

ПРОМТ



ЭРИТОПИЯ

Часть 2

Неизвестного, неизведанного вокруг осталось много, да и враги не дремлют, забирая жизни и без того потрёпанных жизнью жителей деревни Болотная. Какие шаги будут предприняты населением для более безопасного проживания, что они будут делать дальше и какую роль в этом будет играть Алексей? Приключения Дестра продолжаются.

Глава 1

Дестр. День 151.

Уйти решил не прощаясь. Кинутый кинжал упал плашмя и даже отскочив от пола, снова упал. А я надеялся всё же на другой вариант. С первым пунктом можно считать разобрался. Мой путь лежит на юг — к городу монстров. Перед сном помолился как мог — три раза «Отче наш», трижды «Богородице дево, радуйся» и «Символ веры». Остальных молитв увы не запомнил. Обращался к богу с просьбой помочь мне с погодой и завершить нападения на нашу деревню со стороны нежити. Просто уйти не получится — сейчас зима, следы хорошо видны. С этими мыслями и лёг спать, а проснувшись и выглянув в окно, обрадовался — шёл снег и ветер веял.

Хм. Вспомнились стихи Есенина, начинающиеся со слов «Ветер веет с юга и луна взошла...». Усмехнулся. Вот луны почему-то у этой планеты нет. Но это ерунда. Главное есть звёзды и одна из них находится всегда на одном месте. Созвездия ни разу не напоминают наши, земные, но и здесь можно сориентироваться, чтобы найти путеводный огонёк. Ладно, пора готовиться к побегу. В принципе — у меня всё готово, осталось набрать припасов и выдвигаться.

Спустя три часа мой фантом уединился в молельный угол. Ну как молельный — попросил Марку нарисовать икону, она оказывается хорошо рисует, сделал небольшую полочку в углу куда её и поставил. Свечи из воска и фитилями из распущенной стартовой одежды делали до того, как ограбили инст, так что запас таких свечей имелся но не пользовался популярностью, вот им и пользовался. Свеч хватит на часа четыре, но иллюзия продержится 135 минут, поэтому спохватятся меня раньше.

Сам я в это время восстановил ману эликсиром и поспешил покинуть деревню под невидимостью. Народу на улице не было — в такую погоду все предпочитали проводить время дома, в мастерской или таверне, но всё равно решил скрыться. Двигался по натопанной тропинке, пока не достиг перекрёстка. Повернул на дорогу, что раньше вела через инст кладбища, надел лыжи, похожие на охотничьи, но шире их и углубился в лес, не доходя до опушки, на которой мы появились в этом мире.

Несмотря на переносимый в инвентаре вес, в снег почти не проваливался, что заставляло задумываться — почему так. Вроде проводил некоторые эксперименты — люди становились тяжелее на ту массу, которую взяли в инвентарь, но это не касалось снега и земли — следы оставались одинаковые что с заполненным инвентарём, что с пустым. Да и удары, приходившиеся в землю, оставляли в ней небольшие следы, будто и нет увеличенных статов, да усиливающих удары навыков. С другой стороны, когда Ставр сделал куб с двухметровой стороной из земли, а я ударил по ней мощным ударом — образовалась воронка. Сам куб потерял изначальную ровную форму, оплыв на площадку.

Ещё один запоминающийся момент был когда реку сковало льдом и я решил пройтись, прогуляться, отдохнуть от кача. Снега на реке почти не было, дошёл почти до середины,

когда услышал треск. Так трещит лёд, когда ломается — были первые мои мысли, что скорее всего и произошло. В инвентаре на то время было около пятнадцати тонн, так что не долго думая, осторожно опустил на пузо и потихоньку пополз в сторону берега. Представьте себе моё состояние, когда рядом прехал на своём мамонте Гера, чему-то улыбаясь. После этого оставалось только встать, отряхнуться и спокойно дойти до берега.

Помню как надо мной ржали, когда Гера рассказал своё видение ситуации, как он на мамонте катался на другую сторону реки, чтобы пополнить запасы Игоря эликами восстанавливающими ману. В своё оправдание я мог только сказать, что прокачивал таким образом незаметность, которая у меня так и не появилась. Не рассказывать же что я просто боялся утонуть с таким грузом в инвентаре. Это потом узнал, что вес инвентаря при купании не учитывается.

Наверное системой как-то уравнивается воздействие на поверхности от игроков. Даже следы от магических ударов вскоре пропадают быстрее чем от костра, хотя мощность и площадь некоторых заклинаний значительно сильнее наносят повреждений поверхности. Но это не касается заклинаний преобразующих землю. Например все ямы и земляные валы, сделанные с помощью магии так и остаются на своих местах.

Ещё одна из причин покинуть селение — мы застоялись. Просто топчемся на месте — прогресса нет. Сидя на одном месте многого не достигнешь. Итак развитие встало из-за стройки донжона — слишком много времени потрачено на добычу и доставку ресурсов. Конечно дело это нужное, но можно было бы всё по другому организовать. Всё моя самоуверенность виновата — размахнулся лишака. Да и ресурсы нужно было пораньше начинать собирать. Те же валуны вдоль реки в доступной близости.

Сколько мы уже здесь находимся? Пять месяцев примерно. Если считать, что мы попали сюда в августе или сентябре, то получается уже Новый Год наступил. А мы даже и не отпраздновали. Нужно будет кого-то ответственного назначить за ведение календаря. Когда вернусь. Не если, а именно когда! И ведь обидно с одной стороны. Наверняка такая мысль не в одну умную голову пришла, так что после похорон наверняка празднование будет. Собраться-то недолго. Развлечений практически нет: в инст сходить; в трактире посидеть, в пашки, домино, кости или в шахматы поиграть. Могли бы и в нарды, но никто правил не знает. Вот и все. А тут такой повод...

С другой стороны не до массовых развлечений. Ладно, нечего гадать, нужно шагать.

В лесу ветер ослаб, но продолжал участливо скрывать следы. И не только мои. Встречались как заячьи, так и непонятные — то ли корова, то ли кабан пробирались. Может и неизвестные звери это сделали. Борозда осталась, а следов не разберёшь. Да и не всё зверьё в этой местности нам известно.

Двигался преимущественно рядом с голыми деревьями, стараясь не приближаться к сухарам и поваленным. Хвойные слишком много снега на себе хранят, ничего приятного нет, когда хотя бы часть на голову упадёт. Да и снега возле этих деревьев меньше, получают ямы. Не то что у лиственных. Снег позволяет игнорировать многие препятствия, что мешаются в иное время: корни, кусты, поваленные деревья, сучья, ядовитые монстры.

Сейчас появились и акивировались какие-то снежные тролли, похожие на гоблинов — мелкие, с широкими лапами, обросшие мехом, но сухощавые и медлительные по сравнению с троллями с опасной зоны, что на дороге. Этих наши охотники один на один могли уделать, если заметят первыми. Правда поначалу доставили проблем — в снегу отлично маскируются. Хорошо хоть одиночки. Если бы группа из пяти таких монстров напала, то

почти любая группа наших полегла бы.

Снежцы, вместо бродячих собак, встречаются на дороге группами по три-пять особей. Снежные вараны, Йеттуны, Криоги — эти тоже солисты. То есть в одиночестве шарахаются. Самые опасные — Криоги. Могут заморозить, сосульками закидать, стену снега в твоём направлении пустить, льдом ноги сковать, снежком запустить, с годовалого бычка размером.

На удивление до самой темноты никто не встретился. Вот чего-чего, а темнеет зимой рано. Как стало смеркаться, нашёл подходящее место, достал свой броневик и разместил его над собой, тут же получив по голове. Не учёл того, что снега много, он рыхлый — оттепелей не было, броневик тяжёлый, наверное до самой земли просел. А я на лыжах во весь рост стоял. Пришлось снова убрать конструкцию в инвентарь, переместиться под сосны, достать деревянную лопату и поработать ей. Только снег не раскидывал, а в инвентарь убирал. Там он останется в таком же состоянии, в котором и попал. Удобно.

Броневинок, кстати, отремонтировали. Заменяли оси, подшипники, часть рамы Обшили снаружи металлическими листами, оставив окна, дополнили арматурными шипами, сделали возможным разместить сшитые шкуры внутри, чтобы теплее было. С двух боков прозрачный материал, наподобие плёнки, но плотной и прочной. Такой материал на Земле не был изобретён и нам навряд ли, в ближайшем будущем, светит узнать секрет его изготовления, но пользоваться-то никто не запретит. Получились окна, которые изнутри закрывались выделанной шкурой. Не хватало пола, но он пока и не нужен. Такая конструкция позволяла в любую непогоду оставаться в тепле и относительном комфорте. Главное не останавливаться в низине во время проливных дождей.

Разместился с удобствами: сверху укрыто шкурами, кровать застелена, на импровизированном столике нехитрая закуска. Хлеб, солёное сало, суп из лабриса, каша из чешувела — очень сытно. На десерт — орехи в меду с горячей водой. Чай, увы, пока нам не доступен. То что наши в городе, не стали использовать, так как срок хранения явно превысил три года с момента изготовления. Пить воду с сеном никто не пожелал. Были умники, что решились заварить, но после первых проб повыкидывали все свои запасы. Хорошо хоть не отравились.

Не хватает только костра, но и так неплохо. Опасаясь что меня могут найти в темноте, не пользовался фонарём уличного освещения, зато мог использовать небольшой фонарик. Его тусклого света хватало чтобы было видно окружение. Можно было увеличить яркость, можно вообще не пользоваться, так как и в темноте могу видеть, но это освещение давало некоторый комфорт, недоступный в иных условиях.

Поев, почистил зубы с помощью пальца и дроблёного угля. Да, с зубными щётками и пастой здесь имеются проблемы, поэтому приходится выкручиваться так. Прополоскал рот, помолился, выключил фонарик и, завалившись в кровать, посмотрел свои характеристики. Давно не интересовался что там, всё времени не хватало, а теперь его много — ночь длиннее дня:

«Дестр

Характеристики:

Сила 560,4 (467+20 %)

Ловкость 420

Выносливость 143

Магическая сила 139

Интеллект 234

Здоровье (ХП) 3073,2 (2364+40 %)

Магическая энергия (МЭ) 2340

Текущая грузоподъёмность: 4348.

Навыки:

Бег 1 (+5 % к скорости бега). Прогресс 19%

Увеличенная грузоподъёмность (+100 % грузоподъёмности, при превышении лимита,

Ваша скорость снижается на % перегрузки в соотношении 2 к 1. Максимум перегрузки — 100 %). Прогресс 100 %. Не активно — получено достижение «Сверхтяж»

Увеличение силы 3 (+100 % к мощности навыка). Прогресс — 37%

Обращение в туман 1 (+1 секунда действия). Прогресс — 12 %.

Усиленный удар 2 (+75 % к урону). Прогресс — 21 %.

Концентрация 1 (+ сопротивление к ментальной магии). Прогресс 12%

Мощный удар 2 (+125 % к урону). Прогресс — 20 %.

Круговой удар 3 (+100 % к урону). Прогресс — 33 %.

Рассечение 2 (+10 % к урону от кровотечения, +10 секунд длительность эффекта).

Прогресс — 21 %.

Силовая атака 3 (+100 % к урону, +10 % к силе толчка, -10 % от показателя веса цели).

Прогресс — 34 %.

Уворот 1 (+1 секунда действия). Прогресс — 12 %.

Ускорение 1 (+1 секунда действия). Прогресс — 12 %.

Стремительная атака 1 (+10 % к урону со спины). Прогресс — 11 %..

Магический резерв 2 (+15 % к максимальному объёму маны). Прогресс — 28 %.

Магия иллюзий 2 (+10 % к длительности заклинаний, +20 % мощность иллюзий).

Прогресс 23 %.

Ускоренный метаболизм. Прогресс — 8%

Многожильный. Прогресс — 8%

Берсерк 1 (+3 % сила, +5 % к наносимым повреждениям при использовании меча или дробящего оружия, добавочно +5 % к повреждениям при использовании двуручного оружия).

Прогресс — 14 %.

Ловкач 1 (+1 % к точности и скорости передвижения). Прогресс 12%

Авессомия 1 (+2 % к скорости). Прогресс 10 %.

Умник. Прогресс 8 %.

Печать усиления. Прогресс 5 %.

Абсорбация. Прогресс 5 %.

Магия разума. Прогресс 9%

Магическая защита. Прогресс 1%

Здоровяк. Прогресс 3 %«

Открыл и прочитал информацию о первом навыке, чтобы узнать что изменилось:

«Усиленный удар.

Требование 50 силы.

Следующий ваш удар нанесёт 225 % повреждений.

Активный навык. Время перезарядки 20 секунд.

Стоимость использования 20 МП.»

Вон оно что. Зря не просматривал полную статистику, ограничиваясь краткой. Значит каждые десять процентов прогресса навыка увеличивается ранг навыка. При этом

увеличивается урон. В принципе — неплохо. Чем чаще пользуешься, то и растёт быстрее. Эх, нужно было пораньше эту информацию посмотреть, да всё некогда было. В принципе, ничего бы не изменилось. И так пользовался навыками когда они требовались.

За 100 магического дара дали пассивный навык «Печать усиления», которая на 10 % увеличивает любое магическое воздействие. За 200 и 300 интеллекта получил пассивки «Умник» и «Абсорбация». Первый снижает стоимость заклинаний на 10 % маны, а второй увеличивает, на такой же процент, скорость восстановления МП.

Многожильный — добавляет по 20 % к силе и здоровью.

Здоровяк — 20 % к здоровью, 10 % к защите.

Ладно, с этим разобрался, смотрю что там ещё осталось:

«Умения:

Взгляд мертвеца.»

Ну тут и так всё понятно. Стало интересно — что было бы при прокачке данного умения? Научился бы смотреть сквозь препятствия? Видеть в инфракрасном режиме? Не суть.

«Боевые навыки:

Рукопашный бой 1 (+10 % к урону). Прогресс — 16,6

Дубины. Прогресс — 6,2

Двуручные дубины 1 (+10 % к урону). Прогресс — 15,8

Ловушки. Прогресс — 9,3

Кинжалы 2 (+30 % к урону). Прогресс — 22,1.

Копья 1 (+10 % к урону). Прогресс — 12,7

Топоры 2 (+30 % к урону). Прогресс — 24,6

Метание 2 (+30 % к урону). Прогресс — 27,3

Магические посохи 2 (+30 % к урону). Прогресс — 29,5

Алебарды 1 (+10 % к урону). Прогресс — 18,9

Мечи 1 (+10 % к урону). Прогресс — 17,6

Щиты. Прогресс — 5,2»

«Профессии:

Добытчик 2 (+30 % к поиску ресурсов и предметов). Прогресс — 29,4

Фортификатор. Прогресс — 9,7

Изобретатель. Прогресс — 7,5

Повар. Прогресс — 1,9

Лесоруб 2 (+30 % к урону по деревьям). Прогресс — 27,1

Плотник. Прогресс — 8,6

Механик. Прогресс — 2,2»

Неплохо вроде прокачался. Но могло бы быть и лучше, если бы не отвлекался и целенаправленно прокачивал что-то одно. Дубины, копья, мечи — лишнее. Нужно было прокачивать бердыш, отображаемый алебардой. В принципе и двуручные дубины лишнее, но уж больно хорошо бревном раскидывать неприятелей. Вот что ещё интересно — плетение из лозы к чему присовокупила система? Изобретатель или плотник? А может вообще к лесорубу? Нужно будет у ребят, что плетут, поинтересоваться, какая у них профессия прокачивается.

Итак, на сегодня план по побегу выполнен — темнота скроет до утра, ветер со снегом заметут следы, можно будет заняться крафтом, пока светло, а как стемнеет — двинусь дальше. Не будут же меня ночью искать. Главное, до рассвета успеть найти укрытие и спрятаться.

Постепенно мысли перетекли на ситуацию в деревне. Мы набрали много ништяков, которые лежат мёртвым грузом — техника и оборудование будущего. Но это ладно, мы даже не можем воплотить те достижения человеческой мысли, которые нам известны — электричество. Как было бы удобно с ним! Даже отбивать атаки можно, если потрудиться. Всё упирается в человеческий фактор — знать что такое электричество знаем, а добыть его не можем. Вот и получается, что мы застряли в средневековье, если не получим пополнения в виде учёных или людей способных соорудить электростанцию. Впрочем, других специалистов тоже нужно и не в малых количествах.

Сейчас у нас только те «специалисты», которые обучались чему-то в институтах или ПТУ, но некоторые не закончили обучение или не обладают достаточным уровнем знаний, чтобы претворять свои знания на практике. К тому же подавляющее большинство не имеет нужных знаний. Ну вот зачем нам здесь программист, дизайнер, косметолог, модельер, фармацевт, риэлтор, водитель, библиотекарь, нотариус, экономист, статист? Бухучет, аудит, маркетинг, философия, журналистика, специалисты IT технологий — в пролёте. Насчёт медицинских работников тоже не всё понятно, но ввиду отсутствия болезней, магической составляющей в заживлении ран, роль их непонятна. Работники культуры может и нужны, всё хоть какое-то развлечение, но опять же не постоянно. Нет энергетиков, слесарей, механиков, строителей, военных, инженеров, оружейников, охотников, шахтёров...

Может возникнуть вопрос — зачем шахтёры? А затем, что инсты постепенно исчезают, а нужда в ресурсах растёт. То же железо добыть — нужно руду найти, добыть, сделать так чтобы шахты не обваливались. Да и вообще нужны люди умеющие искать и добывать ресурсы. Желательно без подручных средств в виде планшетов, компьютеров и прочих электронных приборов. Металлургическая и горнодобывающая отрасли, если будут поставлены и налажены, дадут мощный толчок к развитию.

Те, кто умеет выращивать овощи и фрукты — уже считай при деле. Как только наступит весна — они будут заняты по самое «нехочу». Сельскохозяйственных специалистов хоть и нет, но буду надеяться, что продуктами питания на следующую зиму мы себя сможем обеспечить несмотря на постоянно растущие потребности в пище. Тем более Лаприканы помогут, они вроде как специализируются на этом. Зависеть от них не хочется, но лучше так, чем без них.

Одежда, еда, доспехи, оружие — пока что всё у нас имеется. Не совсем то, что хотелось бы, но и не с голым задом встречаем местных монстров. Вон и пушку в этот раз пришлось задействовать. Не знаю сколько выстрелов осталось, но свою роль в сражении она сыграла. Как и «гранаты». То, что алхимики и рунологи не стоят на месте, стараясь облегчить нашу жизнь, растут показатели их изделий, — это хорошо.

Но и противник не стоит на месте, а развивается. Если сравнивать их первую и крайнюю атаку, то нежить сильно прибавила в силе. А если атаки зациклены, то следующее нападение должно произойти со стороны реки. Если такое возможно зимой. Если ракушки владеют магией воды и смогут сделать проход из реки на берег, то скорее всего деревню неплохо могут потрепать — в тот раз кальмар хорошо меня отделал. Нужно было ему навесить кровотечение, потом уж и магией добывать. Уж больно регенерация у него хороша,

а рассечение не позволяет восстанавливаться. Но это ещё по воде вилами писано, может и не водные обитатели будут атаковать. Один раз мы уже ошиблись в своих предположениях по поводу появления пополнения — с наступлением холодов это прекратилось, вот и в этом вопросе может быть промашка.

Впрочем в тот раз мы неплохо разжились дропом с монстров. В отличие от нежити их мясо можно есть, ракушки использовать в строительстве, соль — в приготовлении пищи. С нежити падает оружие и доспехи, но качество у этих вещей не очень. Наши кузнецы давно научились делать лучше. Разве что посохи магов и личей очень даже востребованы — наши не умеют делать такие вещи. Я предполагал что данные изделия должен уметь делать плотник, но тот утверждал, что пытался. Безуспешно. Да и времени особо нет, всё на изготовление мебели уходит.

Эх, вот если бы дед был жив! Попади он сюда, всё грамотно организовал бы. Многому бы научил, не то что я — лучше! Он и кирпич сам обжигал, чтобы печку в доме и бане делать, и мебель дома вся его рук дело. Корзины плёл, кресла-качалки, вазы, стулья, сундуки, люльки, этажерки, цветочницы, сани. Умел и из бересты делать — короба, туески, лапти, ёмкости под специи, молоко, сметану, мёд, воду и всё украшено узорами, сделанными из того же материала. До недавних пор в квартире висела одна из шляп, наподобие ковбойских, сделанная дедом. Может и сейчас висит. Жаль, что не научился заготавливать этот материал. Знаю только что его во время сокодвижения нужно собирать, а что потом делать — не интересовался. На сушилах всегда были пачки листов бересты, да и работал дед с ней с поздней осени по раннюю весну, так что не особо и видел я самой работы. Кроме этого он и с землёй знал как обращаться и со скотиной...

За этими мыслями сам не заметил как уснул.

Глава 2

Дестр. День 152

В эту ночь снилось что-то родное, тёплое, светлое. Жаль что так и не запомнил что именно. Вроде бы дед, но не уверен. Может отец? Навряд ли. Его я практически не помню. Знаю что он был военным, дома бывал редко, всё по командировкам. Да и не стало его рано — мне ещё четырёх не исполнилось. Смутно помню как он приходит к нам в военной форме, когда я уже собирался спать, я скидываю одеяло и бегу к нему, а он подхватывает меня и подбрасывает вверх, ловит и целует. Помню как стоял у гроба, заглядывал внутрь, говоря: «Пап, пап! Пора вставать. Пойдём поиграем. Пап, пожалуйста, вставай!» Помню мать, прижимавшую меня, одновременно рыдающую и успокаивающую. Она что-то говорила, но не помню что. Жаль. Может это она снилась?

Позже мать всегда старалась занять меня — возила на секции, кружки. Она же и деда просила занимать меня с утра до ночи, как позже выяснилось. Но я не против. Когда узнал — сильно обиделся, но после того как эмоции схлынули и удалось поразмышлять логически, понял что она была права. Пришлось идти и извиняться, переступая через свою гордость и это принесло свои плоды — отношения наладились, мы стали больше доверять друг другу, делиться планами, обсуждать любые изменения. И Ирину мама не одобряла поначалу, но потом уступила мне. Зря, как оказалось.

Нужно было оставаться на контракт, как предлагали, но очень уж хотелось домой, повидать близких. А тут и Ирка подсуетилась. У неё через неделю, после моего возвращения, день рождения был. Приглашение проигнорировать не удалось, да и не хотелось. Красивая

девочка, что уж говорить, да и влюблён в неё был ещё со школы. Поздравления, поцелуи в щёчку, огромный торт с девятнадцатью свечами. Большой плюшевый медвежонок, купленный почти на все имеющиеся деньги.

Да, мы были ровесники. Только я мартовский, а она июньская. Я только отслужил, а она первокурсница политехнического института. Вначале было дружеское общение, затем поступил в тот же институт, но на другую специальность. Частые прогулки, мимолётные встречи, очередной день рождения, после которого мы и начали встречаться.

Ещё немного полежал, предаваясь воспоминаниям, как приятным, так и не очень, затем встал, достал фонарик и позавтракал при свете. Навряд ли кто-то в это время будет меня искать. К тому же ветер всё не утихает, значит и следов не найдут, не будут знать в каком направлении вести поиск. Отсидеться ещё пару дней, пока не улягутся страсти или сейчас продолжить путь? Будь я на месте Игоря — начал бы по увеличивающейся спирали облетать близлежащую местность. Значит, как и планировал, нужно переждать день, а под покровом темноты продолжить движение. Тем более занятие есть — достал доску, нож-косяк, карандаш, линейку и циркуль. Разметив узор, начал вырезать. На первое время такое занятие сгодится, чтобы время занять, да и в городе может пригодиться.

Геометрический узор самый простой, без особых изысков, но может выглядеть красиво, если правильно оформить. Казалось бы — что красивого может получиться из треугольников? А вот получается. Ну, не только из треугольников, но в большинстве — из них. Доску достал не просто от балды, чтобы не скучно было, а с определённой целью — сделать нормальный иконостас, то есть тройка угловых обработанных досок-полок, с боков и по кромке соединённых и окаймлённых узкой доской, с геометрическим узором-мотивом не на религиозную тему. Без крестиков. Изделие, украшенное незамысловатым орнаментом по периметру, будет выглядеть лучше, чем простая полка. Можно, конечно, и так использоваться, но хочется немного эстетики.

К сумеркам успел сделать лишь одну боковину, но и времени впереди много, так что расстраиваться не стоит. Покушав, убрал всё в инвентарь и был засыпан снегом. Неожиданно, но чего хотел? Остановился под соснами — могло сверху сдуть, снег наверняка шёл и ночью и днём, так что намело немного. Ну ничего, за шиворот не попало и то хорошо. Отошёл в сторону и высыпал снег из инвентаря на место стоянки — образовался небольшой холм. Со временем сравняется — ветер хорошо дует, да и сам по себе уляжется, уплотнится.

Последний час сидел без света — ждал пока стемнеет, так что привык к отсутствию освещения и ориентировался с помощью «Взгляда мертвеца». В принципе всё видно, главное сориентироваться что означают те или иные линии. На сегодня задача — пройти участок лиственного леса, который раскинулся на несколько километров, не заблудившись при этом. Ориентироваться плохо — ночь, игровая карта отсутствует, к тому же метель — заплутать, как нечего делать. Звёзд не видно. Впрочем, даже неба не видать из-за снегопада.

Это воздушникам хорошо — полёт использовал, поднялся на сотню метров вверх, осмотрелся. Но и им в такую погоду тяжело придётся — обзор сильно ограничен погодными условиями. Мне же придётся ориентироваться по знаковым местам, благо эту местность пришлось однажды посещать.

Всё портила метель. Она же и помогала.

Плотнее прикрыв лицо, так чтобы открытыми оставались лишь глаза, выискивал знакомые метки и двигался дальше. Вот кусок скалы, непонятно как оказавшийся среди леса. Торчит, словно гигантский пень. И не утащить такой — сначала нужно выкопать или хотя

бы пошевелить, а в нём весу больше миллиона кило. Дальше — мёртвая поляна. На ней только обломанные стволы деревьев торчат. Будто великан пнул на высоте пяти метров.

Широкую, но не глубокую балку пропустить трудно, благо она пересекала путь и не давала заблудиться в этой местности. Без этой путеводной тропы мог бы и не найти другие ориентиры. Спустился и по её извилистому дну двигался вплоть до еловых зарослей. Деревца здесь небольшие, всего метра три в высоту. Наверное выросли после того, как старые деревья повалило ветром или в силу других обстоятельств. Большой дуб чуть не пропустил — ушёл в бок, зато после него ориентироваться стало легче, больше половины пути уже прошёл.

Зайдя в сосновый бор, углубился в него и отошёл в сторону от приметного валуна. Этот можно было забрать, ибо он весит чуть больше пятидесяти тонн, но уж больно хорошим ориентиром служит, вот и оставили. Под ним останавливаться не стал, потому как в первую очередь сам проверил бы это примечательное место и местность рядом с ним. Охотники тут любят останавливаться — выемка в камне давала укрытие с трёх сторон, да ещё и козырёк от дождя. Отряд Олега мне и показал это место, когда нужно было заготовить сосновых брёвен. Деревья здесь хорошие, вот только добираться сюда далеко, потому и оставили эту затею.

Мда, как же время летит. Вроде бы совсем недавно этим занимались и ничего важнее заготовки ресурсов на тот момент не было.

К рассвету следы стали практически неразличимы — не зря спешил. Укрывшись, позавтракал и уснул, а проснувшись — снова отправился в путь. Ночь сейчас значительно длиннее дня, так что рукоделие откладывается на неопределённое время. Пройдя вырубленную полосу леса, где заготавливали ресурсы, снова ускорился, насколько позволяло зрение. Вот только дальше пошёл незнакомый лес, так что ориентироваться приходилось с помощью импровизированного компаса.

Игла намагничивалась с помощью подковообразного магнита, размещалась на сухом листе в тарелке воды. Проверил правильность указателя, несколько раз разворачивая лист в разные стороны, в том числе на 180 градусов. Не знаю как правильно намагничивать, но острой стороной у меня показывалось направление в сторону руин с монстрами, то есть на юг, а ушком — на север. По крайней мере как мы определили стороны света.

Сейчас главное пройти бор и по его границе идти на восток — там и будет искомый объект. Что делать дальше — решу после того, как увижу что да как. Составлять план проникновения и уничтожения до того, как выйду к руинам нет смысла. Для начала нужно разведать. Хотя, разведка — это тоже часть плана...

С мыслью сбил снежок, прилетевший в правое ухо и оглушивший на секунду. Йоттун — эта мохнатая зараза под два метра ростом, запустила в меня новым снежком, попав в этот раз в плечо, так что следующий снаряд пропустил над головой. Четырёхрукая горилла, с белой длинной шерстью, не спешила приближаться, предпочитая закидывать противника снарядами с дистанции. И делала это успешно, запуская по снежку каждую секунду.

Первое его попадание сняло 460 здоровья, второе 47. Учитывая, что он попал в доспех — совсем неплохой урон. Или это не физический, а магический урон прошёл? Скорее всего атака несёт как физическую, так и магическую составляющую, так что любому достанется. Собственно, этим противник и плох — доспехи хоть и есть, но урон проходит. Жаль, что вещей с сопротивлением к магии не было. Может у кого-то и были, но не у меня. Зато у меня есть навык сопротивления, который прокачивается во время использования. Как

использовать пассивный навык? Получать магический урон. Хоть и не хочется, но придётся, иначе может случиться так, что это оспротивление, при прокачке, может спасти жизнь.

Эх, как же в лыжах плохо бегать, особенно в горку. Да и не убежать от этого монстра — слишком проворный, ведь снег его стихия. Что действительно не хватает — навыков для быстрого сближения с целью. Как рывок у Олега. Придётся действовать более медленным способом. Каст — мой двойник делает три шага вперёд и поворачивает влево, убегая на всей доступной скорости, а я делаю шаг назад. За это время мне прилетело ещё два снаряда, сняв 51 и 43 хп. Ну да, оба в нагрудник попали, но всё равно урон нанесли, значит верно рассуждаю. Может это и к лучшему — прокачается резист, то есть сопротивление, к магии. Надеюсь.

Монстр не обрадовался такому развитию событий и рванул на всех шести лапах за ним, не забывая время от времени пускать снежки, пролетавшие сквозь фигуру. Похоже что это обстоятельство несколько не встревожило Йотуна. Он пробежал рядом, когда я из невидимости разрядил два навыка в его тело, буквально взорвавшееся ошмётками плоти и крови. Черепная коробка лопнула, расплескав своё содержимое, когда лезвие бердыша встретилось с ней.

Мда. Кровь-то у них тоже красная. Хорошо что две секунды пролетели быстро и на месте растерзанной туши появился мешочек дропа, а то меня начинало мутить от открывшейся картины. Уж больно жутко выглядели ошмётки. Перестарался. В следующий раз обычным или мощным ударом буду пользоваться, чтобы не наблюдать таких картин. Мощный удар нужно прокачивать, он самый слабый по воздействию, кроме обычного удара, может и его-то лишку будет.

Подобрав трофей, двинулся дальше, туда, куда удалился мой призрачный двойник. Время действия иллюзий закончилось, так что нужно посматривать по сторонам — новую атаку лучше постараться избежать.

Продвигался таким образом до рассвета. Ещё два Йоттуна и один варан пали, так и не навредив мне. Первым действительно хватало одного обычного удара, чтобы оставить друп, а вот варан оказался хорошо бронирован или имел высокий резист к физическим атакам. Возможно что и то и другое. Вот тут был бы хорош тяжёлый молот или бревно, но чего нет, того нет. Хорошо что я его заметил первым и смог отвлечь двойником, а то мог бы и не справиться — уж больно проворной зверушка оказалась. В снегу как рыба в воде себя чувствовала. Ну и небытие ей пухом.

Сосны и ели хорошо поглощали свет и выйдя на границу с лиственным лесом, был неприятно удивлён — наступил рассвет. Пришлось возвращаться по своим же следам на сотню метров назад и обустраиваться возле группы елей, растущих близко друг к другу.

Следующий переход принёс большое количество схваток с монстрами и успех первой части задуманного мероприятия — я наконец-то вышел к окраинам города, лежавшего в руинах и населённого монстрами.

Несколько скелетов прошли вдоль разрушенных стен, так что можно будет заняться ими. Попозже. Вот только соваться туда в темноте — не самая лучшая идея, так что пришлось вернуться на километр назад, чтобы избежать всяческих недоразумений. Осталось дожидаться пока рассветёт, да уж и заняться наблюдением.

По моим расчётам, до утра оставалось пару-тройку часов, которые можно было занять сном, но проспать светлую часть суток не хотелось, поэтому принялся за резьбу.

— Желаю в Новом вам году гореть в аду. Гореть в аду! — чуть слышно прошептал я от раздражения, понаблюдав несколько минут за движением нежити возле города. Ну а что? На Земле Новый Год празднуют примерно в это время. Не знаю как здесь время соответствует Земному, поэтому буду считать примерно. Раздражало же меня наличие и организация противников. Это сколько монстров в самом городе, если на подступах к нему никак не меньше пары сотен курсируют возле стен?! И это только на небольшом отрезке возле прохода.

Группы, по пять-десять монстров, проходили с завидной периодичностью и все различались составом. То группа только из скелетов, то с ними гончие, то зомби, то какие-то невиданные ранее монстры, состоящие из нескольких человеческих или звериных тел. Или составы патрулей меняются, или их здесь очень много!

Учитывая что снег перестал идти — солнце ярко светило в глаза, в том числе отражаясь от снега. Приходилось щуриться, но всё равно видимость оставляла желать лучшего. Ветер тоже почти стих, но временами налетал, стряхивая с ветвей остатки снежного покрова, что радостно летели вниз, разлетаясь на более мелкие фракции, в замысловатом танце, задаваемом потоками воздуха. Снежинки блестели как огранённые алмазы, но любоваться этим зрелищем смог лишь когда солнце поднялось выше и сместилось южнее.

За четыре часа успел увидеть многое. Некоторые монстры пытались нападать на патрули и у Криоги даже получилось уничтожить один из них. Вот только подоспевший отряд костяных лучников, под прикрытием латников с ростовыми щитами, быстро справился с ледяным монстром, не потеряв никого из своих. Не успел монстр приблизиться к месту расправы, как прибыла нежить. Да и те, что были уничтожены ранее — восстали, едва лич произвёл какие-то манипуляции и удалились вместе с ним внутрь города. Пусть они плелись еле-еле, но всё же снова вернулись в строй и это напрягало.

Пробраться внутрь города мне удастся лишь в непогоду. Если снег будет снова сыпать как не в себя — в сумерках смогу выгадать «окно» между группами, если они не увеличат численность патрулей. Можно попытаться «укусить» противника тактикой бей и беги, но бегать по снегу то ещё удовольствие. Убежать по таким сугробам смогу, лыжи помогут, но убитые-то снова будут подняты! Да и иллюзии не действуют на нежить, а патрули хоть одного неживого да имеют в наличии.

Проверить насколько «глазасты» противники не хотелось, но пришлось. Обходя вдоль стен, старался держаться на таком расстоянии, чтобы меня не видели, затем потихоньку, иной раз по-пластунски, крался, наблюдал.

Город действительно был большой, но сейчас большинство строений находилось в плачевном состоянии, ещё больше разрушено. Стена в редком месте поднималась на высоту более пяти метров, так что мест для проникновения внутрь имелось много. Да практически в любом месте можно было в него зайти, но что дальше? Набрать камня, чтобы в Болотную унести? Можно найти более простой способ самоубийства.

Но и просто сидеть на месте не дело. Была уже ночь, когда я нашёл себе место для ночлега. Обустроился, покушал, достал чистый лист с карандашом — начал рисовать схемы и думать. И так и этак у меня выходило плохо. Каждый расклад заканчивался печально. Даже смертельно.

Может стоило поискать другое место, для более успешного проникновения, но что-то мне подсказывало, что такого места может и не найтись. К тому же, обходить по периметру этот город будет той ещё задачей. На это уйдёт очень много времени, возможно и месяца не

хватит, а мне нужно постараться вернуться до того, как нашу деревню начнут атаковать. Добавить к этому вероятность обнаружения патрулями и усиления охраны, при нахождении посторонних лиц на вверенном объекте. Нет, мне это абсолютно не нужно.

Глава 3

Дестр. День 156

Проснулся затемно. Снег не шёл, было ещё темно, но я решился воплотить один из забракованных ранее планов. И, пожалуй, следует поторопиться занять место, чтобы его реализовать. Мало ли когда подходящий случай подвернётся, может не один день ждать придётся.

Возможность появилась в аккурат когда заалело небо. Очередная схватка монстров из леса с местными нарушила привычное патрулирование. Не дожидаясь окончания схватки, поспешил проникнуть в город, для чего пришлось сделать дугу, вслед уходящему патрулю и, как только с обеих сторон стал невидим для наблюдателей из-за обилия различных препятствий — в основном руин домов и стен, рванул к намеченному зданию.

Перед тем, как устремиться к городу, накинул на себя невидимость. Мало ли какая тварюшка посмотрит в этом направлении, так может и не заметит. Жаль что следы на снегу выдают, но это пока не окажусь внутри помещений. Очень надеюсь, что оказавшись в местной канализации смогу там реализовать свой план по сокращению численности противников или смогу подобраться к башне и уничтожить главгада.

То, что система подземных коммуникаций здесь есть я видел, несколько раз наблюдая как из-под земли выбираются монстры или нежить и прогуливаются рядом со стенами, через какое-то время возвращаясь. Некоторые убегали в сторону центра, некоторые в лес, но всё равно через некоторое время возвращались. Это наблюдение дало мне повод думать, что под землёй имеются частично сохранившиеся тоннели или ходы. Если бы они пролегали под всем городом, то есть не были бы разрушены, то не было бы смысла выбираться у окраин, чтобы сбегать в центр. Так у меня и родился план по поочерёдной зачистке таких закутков.

Улицы от снега здесь никто не почистил, но натоптано было прилично, поэтому мои следы не особо должны выделяться на фоне других. Лыжи убрал, как попал на тропу протоптанную патрулями. Одна из небольших тропок вела рядом с руинами здания, но к нему самому не подходила. А я, остановившись напротив прохода, перепрыгнул снежную целину, оказавшись на ступенях крыльца. Пустой дверной проём позволил без проблем проникнуть внутрь, а зрение мертвеца сориентироваться в обстановке, пока зажмурил живой глаз, чтобы поскорее привыкнуть к полумраку, царившему в остатках каменного здания.

Раз уж сюда не заглядывают, то можно будет попытаться здесь обосноваться, на первое время. Подготовиться к встрече гостей, сделать запасной выход, да и заманивать. В общем — действовать как на кладбище, но с запасным выходом.

В одной из комнат был спуск вниз. Петли сиротливо торчали на своих местах, тогда как остальная часть двери отсутствовала. Из подвала тянуло пылью, затхлостью и ещё чем-то непонятным и неприятным. Вдохнув напоследок свежего воздуха, начал спуск. Широкая комната подвала не была ничем освещена. Раз в несколько секунд что-то капало. Дверь, обитая железом, была на месте и со скрипом сдвинулась, когда я открыл её. За ней тянулся широкий арочный коридор. Запах затхлости усилился.

Стены и потолок были влажными, поэтому старался не задевать их. Под ногами иногда

хлюпала вода, накопившаяся в лужи, изредка попадались камни, а в остальном идти было даже приятно, несмотря на царившую тут атмосферу. Следующая дверь вывела в более широкий коридор, который являлся когда-то канализацией. Всё сделано из крупного камня, соединённого между собой раствором, но каким — неизвестно. Швы очень тонкие, около двух-трёх миллиметров всего.

Широкий желоб по центру тоннеля был почти пуст. Из воды выглядывали останки досок, веток, камней ещё чего-то непонятного, заросшего тиной. Здесь тоже было темно и капала вода. Неприятный запах усилился, содержимое желудка начало проситься наружу, но я мужественно пресёк эти попытки. Вроде похоже на ацетон, но очень слабо. В потолка капало во многих местах — скорее всего конденсат.

Спустя минут десять блужданий, мне стало жарко, но снимать верхнюю одежду, а тем более доспехи, не стал — спускался сюда ради уничтожения монстров, а не на прогулку. Около часа блужданий и я обследовал почти всю доступную часть этих коммуникаций. Куда шёл поначалу — был завал. Несколько ответвлений вели в коридоры или комнаты, но выхода там не было. Развернувшись, продолжил обследование, в поисках монстров и нового выхода на поверхность.

Интересно, кто жил в этом городе до того, как он пришёл в такое состояние? Кто строил его? Как он выглядел до того, как стал руинами? Или всё это действительно плод фантазии разработчиков и мы находимся в игре?

Странно, но помародёрить в этом месте не получится. Просто нечего взять, кроме грязи. Даже заваливающей мебели нет не в одной из комнат. Этажерки, бочки, ящики — хоть что-то должно было тут быть! Металлолома и то не нашёл. Разве что снимать двери, да петли отирать — вот и весь лут. Не хочется этим заниматься по разным причинам: могут услышать монстры на улице, долго, да и в грязи намажусь, а помыться негде.

Открыл очередную дверь и тут же отшатнулся. Стоило вдохнуть, как слёзы сами покатались, а в груди зажгло. Не ожидал такого. И что за запах — тоже понять нет возможности, да и разнюхивать, в попытках опознания, не очень-то хочется. Вынув из инвентаря одно из полотенец, полил его водой и приложив к лицу на манер маски, всё же зашёл в этот коридор. Он привёл в очередную комнату, но существенно отличающуюся от других — здесь была женщина. Голая. Грязные, спутанные волосы свисали до поясницы. Она сидела на корточках на подобии невысокого, но широкого, стула, накрытого каким-то полотном, ко мне спиной.

Раздумывая, что стоит предпринять — спасти эту дамочку или нет, упустил момент, когда она развернулась, глядя прямо на меня. Не спасло и то, что до сих пор находился под невидимостью, значит передо мной нежить. Хоть в этом не ошибся — она начала медленно и плавно спускаться со своего места, удлиняя при этом конечности. На пальцах начали выступать когти, как у рептилий, а затем она открыла рот, полный острых мелких зубов, как змея — туда спокойно могла бы уместиться человеческая голова, не задевая стенок.

Вот она медленно и плавно спускается со стула, а в следующее мгновение уже стоит рядом, атакуя. Удар в грудь отозвался глухим металлическим «пум», в то время как я активировал ускорение и тройной удар. От обычного она плавно ушла, переместившись, будто перетекая, с места на место. Впрочем, из трёх ударов ей удалось уклониться от двух, а третий ударил в грудь и застрял там, чем она сразу же воспользовалась, нанеся несколько стремительных ударов руками и ногами. И это не смотря на рану, длину древка и моих вытянутых рук. Рассечение позволяет располовинить её тело, она падает, но раны быстро

начинают срастаться. И это при том, что пока действует кровотоечение регенерация вроде бы невозможна. Нет времени и возможности посмотреть описание навыка, но вроде не должен ошибаться.

Мне такая ситуация совсем не нравится: её удары наносят урон не смотря на то, что часть приходится на латы, попасть по этой твари трудно, убить вообще непонятно как, глаза слезятся, да ещё и полотенце упало и приходится задерживать дыхание, пока отступаю. Может у неё здоровья куча и просто нужно нанести большой урон? Или хватит отрубленной головы? Вот это и проверим. Наступив на одну ногу, тем самым привязав её к месту, начал рубить и колоть монстра, что выбрал образ человеческой женщины. Интересно, много здесь таких? Или может это босс данного места, который слопал своих охранников? А может последний из жителей города, что был захвачен нежитью? Скорее всего это один из монстров, подконтрольный личам у башни, иначе по её душу давно бы пришли другие монстры.

Спустя несколько минут я смотрел на то, что осталось от противника — груда рубленного мяса, наконец-то прекратившая восстанавливаться. Сделать это было трудно — уж больно изворотлива была, попадал дай бог раз из трёх, не смотря на то, что она одной ногой не двигала вообще, что тоже странно. Не такой вроде я и тяжелый. Больше рубить я не мог — вырвало. Согнувшись в три погибели, некоторое время освобождал желудок.

Сердце бешено колотилось, глаза слезились, желудок порывался выйти наружу, но эти порывы удавалось сдерживать всё лучше и лучше. Рвотные позывы перестали повторяться и я смог спокойно посидеть, прислонившись к одной из стен. Боялся ли испачкаться в этот момент? Нет. Даже мысли о грязи не возникло.

Комнату даже обыскивать не стал — закинул лопатой останки внутрь и прикрыл дверь. Выйдя в коридор, умылся и вытерся, с наслаждением вдохнув затхлый воздух. Здесь пахло не в пример легче. Постояв ещё некоторое время у стены, продолжил осмотр этого места, тем более здоровье уже восстановилось полностью. Больше никого не встретил, поэтому задумался что делать дальше: идти на выход и искать другое гнездо монстров, остаться здесь, чтобы обустроить свою базу или попытаться разобрать завал, чтобы попасть в другую часть катакомб. Светиться на улице не желательно, оставаться здесь неприятно, но действовать нужно. Если бы не этот монстр, то остался бы именно здесь и обустроился, но после произошедшего инцидента что-то перехотелось.

Попытка вынуть камни завала увенчалась сообщением:

«Взять предмет, не принадлежащий Вам, невозможно.»

Значит нужно выбираться наверх.

Со всей осторожностью добрался до другого входа в логово монстров, тихо скрипнул дверью и затаился. Послышались шаркающие шаги. Мне оставалось лишь сместиться в противоположный от входа угол и применить невидимость.

Антропоморфный силуэт вышел из коридора, прикрыл за собой дверь и начал осматривать комнату. Несколько раз пройдя по всему периметру, поведив мордой из стороны в сторону, но так никого и не обнаружил. Обрадовавшись, я начал подбираться к нему вдоль стенки, активировав силовую атаку. Чтобы сильно не шуметь, подумывал атаковать в шею с использованием рассечения. Если не отрубить голову, так хоть не дать закричать.

Монстр с жабообразной головой, весь в каких-то наростах, одет был в кольчугу и какую-то броньку под ней — в темноте плохо видно, лишь очертания. В руках у него копьё, вроде как с металлическим наконечником — обоюдоострое, тонкое, листовидное, сантиметров

тридцать в длину. Длина древка около полутора метров, значит можно пользоваться как одной рукой, так и двумя. Монстр предпочитал первый вариант, держа в левой небольшой круглый щит, диаметром около полуметра.

Что-то почуяв или услышав посторонний шум, страж уставился в мою сторону, пытаюсь понять, что же его насторожило, а мне пришлось замереть. Оставалось подобраться на каких-то жалких полтора метра, чтобы можно было спокойно атаковать, не спугнув противника. Наконец, монстр снова решил осмотреться, повёл мордой из стороны в сторону, развернулся и собрался возвращаться в ту сторону, откуда пришёл, но этого в моих планах не было. Осторожно делаю два шага в его сторону, вижу как он тянется к дверной ручке, делаю ещё шаг и выпад, применяя навыки.

Лезвие бердыша чиркает его по шее сначала в одну, а затем в другую сторону. За счёт волнообразной поверхности и бритвенно-острой заточке, голова вмиг отделяется, а туловище начинает оседать, брызгая фонтанчиками жидкости из шеи. Не страшно. Через пару секунд на его месте остаётся лишь кошелёк с дропом.

Стоп! С прошлого монстра ничего не выпадало. Странно. Интересно, что это значит? То ли прошлый противник не был монстром, то ли я не смог до конца его убить. Вернуться сейчас и попробовать добить? А если всё же игрок, как и мы — значит ли это, что нам будут противостоять такие же монстры, не побоюсь этого слова. Только таких противников нам и не хватает. Пока пытаешься уничтожить одну — другие тебя отделают как отбивную. Хоть и не хочется, но придётся проверить, как только завершу свои дела в этом гнезде. А ещё, наличие дропа говорит о том, что это место действительно не инст.

Это место было меньше по размеру чем первое, но больше заселено монстрами. Несколько помещений заняли жабоподобные, в одном разместились крысopodobные. Все слабые. Редкие экземпляры могли похвастаться бронёй и оружием, так что зачистка прошла успешно. Ману тратил в основном на ускорение, так что выходил оттуда с полными показателями здоровья и маны. Ну и дропа немного собрал. В основном — алхимические ингредиенты, но были и доспехи с оружием. Обычного качества, но всё же были.

Вернулся в комнату с разрубленным монстром и удивился его живучести — куски мяса почти вернулись на места, кости срослись в скелет, лежащий в позе эмбриона у входа. Там, где я и оставил крошево. Не придумав ничего умнее, расчленил то, что лежало на полу, перетащил всё на бывший трон, ударил с рассечением, чтобы тело не могло какое-то время регенерировать, добавил дров и поджёг. Дерюга быстро занялась, передавая эстафету дровам и креслу. Потянуло гарью, от попавшего дыма защипало глаза.

Намоченное полотенце было на лице, в виде повязки, так что некоторое время можно было подождать, посмотреть, выпадет ли друп. Вот только запах горелого мяса побудил желудок к новым попыткам выйти наружу. Да и на дым могут заявиться стражи, так что задерживаться не стоило. Герой это призванный, как и мы, или обычный монстр — неважно. Нужно будет — будем воевать. Как показывает история дело это знакомое. Не один раз вторженцам по усам лаптем надавали. Не нужно будет — нам же лучше.

Двери пришлось оставлять открытыми — чтобы приток воздуха был, да и дыму было куда выйти, а то пламя быстро угаснет в герметичной комнате. Осторожно пробрался на второй этаж руин почти в конце улицы. Здесь можно было укрыться между камнями так, чтобы быть незаметным и в то же время наблюдать в щель не только за тем домом, откуда шёл дым, но и почти за всей улицей.

Прошло несколько минут, прежде чем появилась активность — патруль монстров

обошёл дымящиеся руины, но заглянул в другие. Через некоторое время сюда подтянулось больше трёх десятков нежити, в том числе маги и меня начали посещать грустные мысли. Почему я не додумался уйти подальше? Если они начнут прочёсывать ближайшую местность — могут и найти. И была ведь мыслишка, что нужно идти дальше зачищать, но по кой-то леший решил спрятаться, понаблюдать.

Тем временем монстры действительно начали осматривать ближайшие окрестности. К ним на помощь присоединялись всё новые и новые отряды, но моей лёжки пока никто не обнаружил. Глядя на то, что возле меня становится всё больше противников, начал волноваться сильнее. Возможно они уже обнаружили постороннего и собирают силы для его атаки, а их кипучая деятельность, по прочёсыванию других объектов, лишь создаёт видимость.

Вдруг все, как один, повернули головы в моём направлении. Обернувшись, увидел, что сзади стоит мертвяк с занесённым для удара топором. Обычный зомби, даже без доспехов, но с синюшной, местами облезшей кожей.

Дзеньк!

Топор врезался в камни, не найдя сопротивления. Просочившись туманом ему за спину, материализовался и нанёс удар ногой под колено, заставляя его упасть, затем ткнул вбок бердыша в спину и рубанул сверху, когда он пытался развернуться и подняться. Не поднимая оружие вверх, с усилием провёл режущим движением сначала вперёд, затем назад, разрезая плоть и хрящи. Пинаю в живот, поднимая бердыш вверх, пока тело занимает мою наблюдательную позицию, удар. Его череп лопнул как перезрелый арбуз, забрызгав гнойным содержанием камни и одежду, но на всякий случай наношу ещё один удар, пока ко мне бегут его товарищи.

Тело не двигается, но и не оставляет лут, хотя по всем признакам должно было отчалить в мир иной. Выглядываю на улицу и вижу, как один из магов водит посохом над схемой, насыщенной зелёным цветом. Вспышка этой самой схемы. Слышу шуршащий звук рядом — тело зомби почти срослось, даже гной с одежды очистился! Так вот что это за схемы такие и какую волшбу творила нежить при штурме деревни.

Глава 4

Сражаться с противниками наверху, на выходе с лестницы, как планировал ранее, нет смысла. Можно до скончания века их убивать, толку-то ноль, если их оживляют. Скорее от жажды погибну, чем окончательно прибью кого-либо. Поэтому нужно срочно менять приоритет. А так хорошо придумал — встречать монстров в широком месте, чтобы без проблем орудовать своим двуручником, а они бы лезли по одному. Эх. Из-за какого-то мага всё коту под хвост. Таковую малину испортил! Ну, я ему покажу Кузькину мать!

Инвиз, Ускорение, Уворот, Силовая атака. Перемахиваю насыпь камней и лечу вниз с высоты около трёх с половиной метров, прямо в гущу врагов. Туман ещё не откатился, но думаю и так должен буду справиться. Да и дороговато его использовать во время боя, целую сотню маны тратить приходится. Можно два-три навыка использовать для нанесения урона. Упаду с такой невеликой высоты, невелика потеря. Даже если и снимется сколько-то здоровья — не страшно, пока его достаточно. Главное потом убежать к сугробам, да успеть лыжи натянуть, а уж по целине они за мной не угонятся.

Стараясь никого не пнуть и уповая на уворот, втиснулся между каким-то мохнатым монстром и гниющим зомби, активируя круговой удар. В тот же момент моё тело

обернулось на 360 градусов, выровнялось. Противников отбросило, кого-то рассекло на две части, кого-то рассыпало костями по мостовой. С меня сняло 43 хп, но на ногах устоял — это самое главное.

Беру разгон в сторону замеченного мага с воскрешалкой, попутно нанося удары подвернувшимся под руку монстрам. «Главное — завалить их поддержку, местного реаниматора так сказать, а потом и с остальными можно будет в салочки поиграть,» — так думал я, пока удар костяка в грудь не сбил мне дыхание, отбрасывая назад. Хорошо хоть оружие не выпустил из рук. Как не вовремя закончилось действие уворота. Или просто я лишку понадеялся на него, отвлекся от тайминга и прошляпил завершение.

Несколько ударов пришлось по броне, не причинив ущерба здоровью, один выбил 71 хп, пока вскакивал. Удар в ногу чуть снова не опрокинул, но удалось устоять, а затем использовать плечи скелета как опору, для того чтобы перепрыгнуть атаковавших, а затем вывести тело из области атак с помощью переката. В этот раз удалось быстро встать и выровняться. Сразу же атаковал скелета, больше толкая, чем нанося урон, сделал разбег, убирая бердыш в инвентарь, прыжок, отталкиваясь от громилы в доспехах, зацепился за перекрытие второго этажа здания и рывком вытянул тело вверх. Помня о наличии стрелков, сразу пришлось прятаться, перебегать внутрь и выпрыгивать в оконный проём, чтобы попасть в соседнее здание, благо расстояние между ними чуть больше двух метров.

С десяток метров пробежался по разрушающейся под ногами стене — пол под ней отсутствовал. Она была не ровная, приходилось балансировать и выбирать места, куда ставить ногу, чтобы не оступиться и не споткнуться. Вот он адреналин! Под его действием сердце бешено стучалось, разгоняя по сосудам кровь и без того усиленно насыщающую тело питательными веществами.

Как не странно, но страха я не испытывал. Скорее радостное возбуждение от предстоящей схватки, предвкушение победы над многочисленным противником. Пожалуй ради этого чувства и попёрся сюда, а не ради чего-либо ещё. Хорошая драка, уничтожение врагов, с осознанием того, что мои действия помогут другим попаданцам-героям, что оказались в это мире.

Спустившись по гряде обломков на другую сторону, пробежал просвет между домами — в нём уже заметил преследователей. Ну и пусть. Моя задача максимум — завалить реаниматора, а минимум — свалить самому. Ещё два дома пробежал по этой стороне, а затем нырнул в оконный проём, быстро пересёк его насквозь и выскочил на улицу.

До мага оставалось метров двадцать, но возле него тоже была охрана. В том числе пятёрка латников и три арбалетчика, что сейчас поспешно подготавливали своё оружие для новой атаки. Хоть действие навыков от ловкости и прошло, но и у самого скоростные характеристики позволили уйти от стрел — достаточно было не оставаться в прицеле дольше, чем пройдёт времени между нажатием на спуск и подлётом снаряда к цели. То есть ко мне.

В активе осталось достаточно энергии для активации всех навыков и неоднократно, да и кулдаун у всех уже прошёл, так что можно попытаться завалить мага. Активация берсерка и силовой атаки, уворот от атак встречных монстров. Главное — никого не ударить ненароком, а то не факт, что смогу с одного удара завалить мага. Сближение с целью — мощный удар наискосок подкидывает лича вверх и сносит в сторону полуразрушенного строения.

Воткнувшись в стену, он явил свету мешочек дропа, но подбирать его у меня не было

времени — сам летел от мощного удара в спину, снявшего 189 здоровья, да ещё и приземление в стену отняло 22. Удар в грудь, на этот раз без урона, помог скорее прийти в себя. Пнув скелета в колено, оттолкнулся древком оружия от пола, выпрямился и заблокировал рубящий мечом зомби. Сразу почувствовал разницу сил — его удар практически не ощущался. Увёл клинок в сторону, приложив при этом кончиком обуха скелета, вернул лезвие в сторону противника, попав в шею. Тот дёрнулся от удара, но выстоял. Лезвие, оставшееся в его плоти, повёл на себя, делая шаг назад.

Нежити становилось всё больше, поэтому старался следить за ними боковым зрением, но и путь отхода старался найти. Зомби, напоследок, послужил причиной падения бульдогомордой твари — та споткнулась о падающее тело и растянулась на полу — только железо забрякало по камням. Жаль, что мне пришлось отступить ещё на несколько шагов, чтобы не быть атакованным рыцарями в латах и с перначами в руках. Такой по голове ударят — замучаюсь содержимое черепной коробки по руинам собирать. Мало мне было того, что они в крепких доспехах и с ударным оружием, так ещё и овальные небольшие щиты используют, прикрывая друг друга.

Круговой удар!

Урон прошёл, но сколько хитов при этом сняло и сколько осталось — большой вопрос. Плохо, что нельзя увидеть полоску хп противника, чтобы визуально оценить нанесённые повреждения, а то можно было бы развернуться. У кого меньше хп — добить, если снял всего ничего — сразу бежать. Какой смысл биться сразу с несколькими боссами одновременно?

Блокирую и отвожу в сторону пернач противника, но фокус как с зомби не получается — латника прикрыл его щит, так что пришлось отступить ещё дальше. Хорошо что здание прошли насквозь и сражение происходило уже на улице. Узкой — всего два метра в ширину, что мне играло только на руку. Против меня выступало три бойца, что успешно теснили, всячески препятствуя умерщвлению напарников.

Использовал Силовую атаку, Ускорение и сблизился с противниками, как только первый навык активировался. Сместился влево, уходя от удара рыцаря и активировал Круговой удар, сбивая с ног преследователей. Усиленный удар приходится аккуратно между ног ближайшего, и острое лезвие проникает в стык пластин, пока активируется стремительная атака. Возвратное движение, уклоняюсь от топора. Рядом просвистела вражеская стрела, а стрелка не видно. Плохо. Нужно быть внимательнее. Три быстрых тычка приходится в смотровые прорези шлема и противник оседает на мостовую. Добавляю ему с ноги и быстро отскакиваю назад.

Вижу движение справа — кто-то возвысился над толпой, двигаюсь сначала вправо, затем вперёд и пригибаясь в выпаде, но противник подставляет щит, уводя удар вскользь вбок. Над головой просвистела стрела, значит всё правильно сделал. Я так тоже умею — немного повернув корпус, заставляю меч пройти вскользь по броне, в то время, как сам пытаюсь выровняться и вернуть оружие в рабочее положение. Только вот выпад был глубоким, да ещё и поворот тела сместил центр тяжести. В общем я упал на спину и был вынужден перекатиться вбок, чтобы не поцеловать пернач, любезно опускаемый противником прямо в лицо.

Оружие пришлось убрать в инвентарь, чтобы удобнее было вставлять на ноги, но в последний момент, увидя что ещё один скелет пытается ударить меня топором, вскочил не назад, а вперёд, оказавшись впритык к мёртвому воину. Тот ударил меня по плечу своей

плечевой костью, а я кинжалом ему в глазницу. Мне-то ничего не сделалось, он меня будто по-дружески тихонько тронул, а ему поплохело. Свечение сразу покинуло его буркалы и набор костей начал заваливаться.

Сколько времени прошло в битве с нежитью — не знаю. Для меня всё происходящее слилось в одну мысль: «Нужно двигаться, чтобы жить». Нежити становилось всё больше, они напирала, но, как не странно, не наводнили улицу со всех сторон и, когда с противоположной стороны появилась группа скелетов латников и стрелков, оставалось только нырнуть рыбкой в оконный проём ближайшего дома. Ещё дальше от прохода, по которому попал в город.

Здесь никого не было и некоторое время мне удавалось убегать от преследователей, временами натываясь на одиночных монстров, которые легко оставляли друп, после единственного тычка. Их атаки старался принимать на броню, чтобы удар приходился вскользь, так что и урона не наносили, если и могли ударить. Тройки и более многочисленные отряды уже пытался обойти, чтобы понапрасну не тратить ману и здоровье — их и так немного осталось: здоровье 863, мана 253.

Однако, так просто уйти не удалось. Иллюзии использовать не было смысла, ибо нежить видит, а её большинство среди преследователей. Навыками не поспамишь, противников слишком много, а укромного места, где мог бы спокойно отбиваться от них поодиночке, не находил. Вот и выбежал в закуток, где с двух сторон были группы монстров, сзади напирала ещё одна, а чтобы пробраться на другую сторону здания — нужно было пройти сквозь решётку, каким-то образом уцелевшую в дверном проёме. Правда до него ещё нужно было добраться, но это меньшее из бед.

Долго размышлять не дали стрелки, что атаковали место, где был мгновение назад, так что искать выход приходилось на бегу. Хотя и не нравилось то, что нужно будет тратить ману, но иного выхода не было — в форме тумана миновал опасное место. Решётка оказалась довольно крепкой и надёжно преграждала путь. Уверенности в том, что смогу снести её под Силовой атакой, не было, значит не было и иного выбора.

В здании меня встречали, так что пришлось использовать навыки для расчистки пути. Выбежав наружу, понял что встрял. Перед самым зданием никого не было — все стояли на расстоянии, надёжно перекрывая пути отхода. Сзади, за решёткой, тоже столпились противники, так что шанс прорваться там, был упущен. Развернувшись, вышел на пяточёк. Разбросанные навыком противники поднялись и спокойно вышли наружу, не обращая на меня внимания. Пришлось выходить следом. Там уже ждал один из латников с небольшим прямоугольным щитом, что вышел на свободное место.

«Это что, меня так вызывают на честный бой?» — подумалось мне.

«Ну да, честный. Из маны, после применения навыков, у меня осталось 64 единицы, здоровья 864, а противник полон сил, да и маг шаманит над своей схемой. Наверняка воскресит, как только тот падёт. Даже если бой будет честный, то дадут ли уйти, если победа останется за мной? Хотя и сам в это с трудом верю, но постараться завалить если не этого противника, то мага, что воскрешает нежить. А там может и ещё кого прихватчу. Эх, хоть и мало успел пожить, но всё же не напрасно. Эти пять месяцев, с момента как попал сюда, были самыми счастливыми. Жил как хотелось, защищал то, что дорого, отдохнул душой. Хоть немного, но побыл в эпохе, где сражаются на мечях, носят доспехи. С другими расами познакомился. С орками, нежитью. Увидел воочию таких монстров, что и во сне не приснится.

Кстати! То, как спокойно вышли воскресшие, навело меня на мысль о том, что всё это было заранее спланировано. Меня гнали строго к определённому месту. Единственный шанс избежать этого был в самом начале. Нужно было бежать из города, как только меня обнаружили, а не пытаться сокращать численность. Добегался.»

Латник ударил мечом о щит.

«Наверное так призывает к действиям. Или сообщает о готовности? Маг перестал водить посохом, его рисунок исчез. Значит ли это, что бой должен быть честным? И откуда тут взялась такая благородная нежить? Пофиг. Помирать так с музыкой, что там бафнуть можно? Сначала уворот, а как откатится, использовать Силовую атаку и вмазать ему как следует? Можно использовать Берсерка, но на остальные навыки уже не стоит надеяться — мана уже не успеет восстановиться. Или Ускорение? Если соперник шустрый, то лучше использовать его, а то получится так, что ману солью не ударив. Так хоть есть шанс немного потрепать, а то и завалить этого самоуверенного мертвеца. Или не мертвеца? Его поведение сильно отличается от других. А бой принять придётся — все пути отрезаны, выбраться отсюда нет возможности. Впереди — площадь, сзади — здание с решёткой, преодолеть которую нет возможности, кругом враги. Разве что потянуть время, накопив ровно 100, да и пытаться сбежать, но справлюсь ли?»

В следующее мгновение стало не до раздумий — рыцарь рванул в мою сторону, наверняка применив навык. Единственное что успел — немного оттолкнулся ногами, отпрыгивая назад, в то время как в меня врезался щит. Из лёгких разом выбило воздух, еле смог вдохнуть, подняться и сосредоточиться на противнике. Рефлекторно подняв руки, защитился от удара, пришедшего на бердыш. В руки отдало болью. Значит сил у него примерно столько же, как у меня, а то больше. Следующий удар пришёлся вскользь по корпусу, но развить успех не удалось. Щит противника врезался в плечо, отбросив меня к стене, последовал новый удар, за ним ещё и ещё.

Мне почти не удавалось даже попытаться ударить, только блокировать, уворачиваться, отходить, уклоняться. И подгадывать, что именно использовать. Здоровье убыло до 406, а мана успела добраться до значения 69. Таким образом, дожждаться пока она накопится на туман, не было возможности. Пришлось применять Ускорение и Усиленным ударом атаковать по ногам, после ложного удара в лицо.

Противник, явно не ожидавший такого поворота событий, даже припал на ногу, после того как лезвие бердыша ударило в колено, но развить успех мне снова не удалось. Он из такого положения начал атаковать, а в следующий момент уже был на ногах и тоже увеличил скорость.

Я начал понимать, что этот бой мне не выиграть, как бы того не хотелось. Если бы была мана и здоровье на максимуме, то, возможно, и смог бы потягаться с таким соперником, но не в таком состоянии. В нём чувствовалось умение обращаться с оружием, которое отсутствовало у меня. Фехтование, увы, не мой конёк, да и бердыш к этому не особо располагает. Я и выбрал его с такой целью, чтобы не мастерством, а грубой силой брать. Вот и поплатился.

С другой стороны, если бы у меня была сабля и щит, то не факт что смог бы выиграть, уж больно хорошо он рубился. Даже длина оружия не была для него помехой, скорее наоборот — он старался подойти ближе, чтобы мне нельзя было свободно размахивать своим дрыном. Пришлось перехватывать ближе к лезвию, чтобы хоть как-то отбиваться от этого монстра.

Да и сила у него больше моей. Это просто думалось, что у меня сил очень много. Оказалось нет. Как иначе он мог блокировать удары без особого ущерба для щита? Хотя, это же игра, так что у щита могли быть свойства поглощения инерции удара. Но и его удары были чувствительны! Даже очень чувствительны. Часть ударов удалось свести на ноль, используя свойства брони, в частности — чем меньше угол, тем труднее пробить. То есть если бить под прямым углом, то пробить получится, если все прочие условия позволяют, но чем больше угол отклоняется от девяноста градусов, тем больше становится толщина брони на пути. Так, при сорока пяти градусах толщина брони становится примерно на сорок процентов больше, а при тридцати градусах уже в два раза.

Забавно. Понимаю, что меня убивают, а в голове почему-то поселилось сожаление о том, что не оставил после себя сына. Я бы его многому мог научить из того, что умею сам. Видимо не срослось. А если бы он родился здесь, то часть знаний и не пригодилась. Помню как одна девушка, брезгливо сморщив носик, высказывалась на тему рукопожатий. Типа мы, мужики, грязнули. И за член подержались и руки друзьям пожали и много где ещё грязи нацепляли. На что я ей ответил словами деда: «Берись за ручки и руки правой рукой, а за свой орган левой!» Фигня ещё та, но в голове отложилась и всплыла в самый неподходящий момент — во время драки.

Мы снова были на площади, когда он отрубил мне левую руку в районе локтя, прерывая лишние мысли. Было чертовски больно, но взяв свои... чувства в кулак, начал орудовать только правой рукой. Оставалось всего 65 хп и 2 секунды Ускорения. Снова попытался сделать обманный удар и атаковал его сверху вниз.

Первая часть плана почти удалась — противник прикрылся щитом, но сделал то, что я не ожидал — отпрыгнул назад, а в следующее мгновение, когда бердыш лязгнул о брусчатку мостовой, латник выставил вперёд щит и на огромной скорости врезался мне в грудь. Сознание погасло.

Глава 5

Олег. День 154

Олег сидел в кресле, глядя в окно и нервно барабанил по подлокотнику пальцами. Он не находил себе места. Все его планы летели в тартарары из-за выходки Дестра. Вроде взрослый парень, а такое учудил — взял и свалил, никому не сказав куда и на сколько. Пришлось поднять всех своих подчинённых и отправить на поиски, а орков и лапров подключить к охране поселения. Он являлся главой стражи, в обязанности которой входило обеспечение безопасности поселения и от своих обязанностей не желал отлынивать.

Уже который день прочёсывают окрестности, с ног сбились, но найти не могут. Правда вчера, благодаря усилиям поисковиков, деревня пополнилась на двоих человек. Нашли в норе Диану, ту самую, что ушла в поисках самовольства устроителей, но видимо так и не нашла их. И парня в самодельном глинобитном домишке. Оба были на последнем издыхании в прямом смысле этого слова. Ещё бы чуть-чуть и всё. Одна от истощения и холода, второй от кровопотери.

Диана стала молчаливой, замкнутой, но не сломленной. Прошла активацию и закрылась в комнате барака, что ей выделили. Что ей пришлось пережить — неизвестно, свою историю она никому не поведала. Что примечательно, рядом с той норой, в которой она жила, нашли трупы парней. Голые. Без гениталий и со вскрытыми животами. На её руках и ногах не сошли коросты, да и по остаткам вещей, что нашли ребята, они предположили, что девушку

удерживали силой. Возможно — насильовали. Отсюда замкнутость и виды повреждений трупов у входа. Никто не стал её расспрашивать, но двух девушек попросили разговорить и узнать что именно случилось. Может она повредила голову и специально убила парней, а раны сама себе нанесла. Привязывалась, когда у неё крышу начинало сносить.

Второй до сих пор не пришёл в сознание. В глинобитном домике ещё был достаточный запас дров, сушеных ягод, корней, орехов, мёда, трав и воды в глиняных емкостях, но сам парень был без сознания. Его вылечили, наложили бинты, но кровотечение не прекращается, да ещё и его неестественная худоба, почти анорексия. Шаманка орков приложила к ранам травы и сама дежурит уже почти сутки, время от времени кастуя исцеление, да кормит с ложечки мясным бульоном. Несмотря на потерю сознания, бульён и воду он пьёт, так что все шансы выбраться у него есть.

Если бы не метель, то наверняка нашли бы и свою пропажу, но Дестр нашёл самое неудобное время, чтобы отлучиться. Или ему помогли? В деревне достаточно людей, которые почти сравнялись с ним по силе, а если напали группой, то вполне могли убить или усыпить и теперь удерживают где-нибудь, подальше от глаз и ушей.

Наличие обязательств перед бароном позволяет надеяться что он жив, но это может оказаться просто одним из правил этой странной игры или игрового мира, в котором люди, впрочем не только люди, но и другие расы, оказались. А есть барон или пока его нет — дело десятое.

Он хоть и с тараканами в голове, но боец неплохой, не смотря на все свои недостатки, да и старается не только для себя, а для всей деревни. Где ещё такого работника найти? Пусть он своевольничал, но всё больше и больше начинал прислушиваться к дружеским советам, так что влиять на него получалось лучше и лучше. Кроме последнего случая. Нужно было сначала внушить ему мысль о том, что в команде лучше: можно более продуктивно работать, унести больше трофеев, эффективнее устранять противников, ну и иметь некоторую подстраховку в случае сильных повреждений. Так он под присмотром был бы, да и более управляемым стал.

В дверь постучали, она тут же открылась и в комнату зашёл Конрад:

— Олег, тут пополнение прибыло, ты бы поговорил с ними. Настя просила.

— Хорошо, сейчас подойду, — ответил Олег, намереваясь собраться с мыслями и подготовиться к разговору с новенькими. Не так просто староста за ним послала, наверняка какие-нибудь скандальные личности, вроде Дианы. Той, что была в самом начале.

— Не, — помотал головой Алексей, оглядывая комнату на предмет сладостей. — Я портал открою, так быстрее будет,

— Объясни хоть вкратце, что не так с новенькими, — потребовал глава стражи.

— Понимаешь, это группа бывших военных — разочарованно вздохнув, ответил парень. В комнате не было ничего, что можно было бы съесть. — В основном срочники. Они не хотят прислушиваться к мнению девчонки, которая моложе их.

— Сильно моложе? — удивился Олег.

— Ну, — задумался на секунду парень, — наверно раза в два.

— Ясно, дай минуту на сборы.

Группа новеньких была в столовой. Олег насчитал восемнадцать человек, из которых было три женщины. Самое странное — люди действительно были старше тридцати лет. Один, стоявший напротив Насти, вообще был наполовину с седой головой. На вид вроде

ровесник, гладко выбрит, но глаза с морщинками и оценивающий взгляд говорили о том, что он постарше будет. Конрад успел сказать, что они не активировались в АЦ, так что уход за собой новички поддерживали без системы.

Почти все сидели на скамьях, кроме трёх мужчин. Один из них стоял напротив стола старосты, двое в полуметре от него. Олег мысленно усмехнулся. Получается два тела исполняют роль телохранителей, но при этом боятся девчонку, стоящую напротив, одетую в простую одежду из инста, без доспехов и оружия.

Из оружия у них наблюдалось несколько ножей или кинжалов, в деревянных ножнах, оплетённых травой. Трое держали копья с небольшими обоюдоострыми клиновидными лезвиями. Возможно в самом начале, когда они только попали сюда, смогли отковать или найти. Или отбили у скелетов оружие и переделали под себя. Молодцы, сориентировались, только это им не особо помогло.

Одеты все новички были в одежду из шкур, что им выдали со склада. Как сказал Конрад, группа была найдена в пещере и напоминала сборище бомжей. Пещера просторная, но все они проживали в сделанной из дерева и глины комнате, внутри этой пещеры. Дров было заготовлено много, они использовали каменные топоры, ножи, а вот с едой — проблемы. Они и так уже голодали, остатков запасов рыбы им бы хватило максимум на неделю, так что их вовремя нашли. Из одежды — стартовая, плюс что-то сплетено из травы, так что выбираться на улицу, для поиска провизии им было затруднительно.

Олег был экипирован в латы, помимо обыденной одежды, и выглядел внушительно. Специально надел, чтобы произвести впечатление, да и в случае конфликта может пригодиться.

— А вот и наш глава стражи, — улыбнувшись и приободрившись произнесла Настя, заставив повернуться в сторону вошедшего всех собравшихся.

— День добрый, — поприветствовал их Олег, подходя к старосте и останавливаясь возле неё. Выглядела девушка расстроенной и уставшей.

— Добрый, — ответил седой, внимательно осматривая новое действующее лицо.

— Меня зовут Олег, я являюсь главой стражи. Мне сообщили, что вы отказываетесь подчиняться нашему руководству. Я всё правильно понял? — глядя в глаза собеседнику спросил он.

— Всё верно. Мы люди военные и привыкли полагаться на приказы более квалифицированных кадров, чем ваша провозглашённая староста. Впрочем, ваш статус главы стражи тоже пока ни о чём не говорит и...

— Секундочку, — прервал его Олег, хотя и знал, что это невежливо. — Расскажите пожалуйста о себе. Как вы сюда попали и что делали у озера?

— Мы очнулись на поляне, — нахмурился мужчина, — неподалёку отсюда. Как попали — неизвестно. К озеру пришлось уйти когда деревню уничтожили противники.

— Значит вы появились в таких же условиях что и мы, но умудрились просрать то, что имели и теперь хотите особых привилегий? — глядя как нервно раздуваются ноздри у собеседника, Олег хотел выразиться покрепче, но сдержался. Он понимал, что не стоит плодить противников, ведь иной раз языком можно ранить сильнее чем клинком, поэтому продолжил более сдержанно, чем хотел: — В том мире, из которого мы пришли, военные всегда подчинялись гражданским, ведь президент лицо гражданское. Вспомните Устав — что вы должны в первую очередь? Раз уж отождествляете себя с армией, то в первую очередь вы должны защищать гражданское население. Этот мир стал для нас новой родиной, хотите

вы этого или нет. А вот от дальнейших ваших решений зависит будете вы с нами или вернётесь туда, откуда прибыли.

— Это ультиматум?

— Считайте что да. Либо вы с нами, тогда вливайтесь в коллектив и подчиняйтесь вышестоящему руководству, либо возвращайтесь туда, где вас нашли и продолжайте пытаться выжить в условиях каменного века.

С этими словами несколько мужчин и женщин встали со своих мест и приблизились к своему лидеру. Пробежавшись по лицам взглядом, можно было понять, что они самые молодые и нетерпеливые. Как бы в драку не кинулись. Рука Олега сама собой сместилась ближе к рукояти меча, а сам он подобрался и приготовился к отражению атаки. Те, кто постарше, остались на местах, но тоже подобрались, подготовившись к драке. Эти будут сложными противниками несмотря на то, что не имеют нормальной экипировки, навыков и увеличения статов.

— Мы первые появились здесь и имеем полное право оставаться в поселении- заиграл желваками седой.

В ответ чуть не прозвучало: «А ху-ху не хо-хо?», но парень смог сдержаться. Глубоко вздохнул пару раз, для успокоения, и ответил:

— Может вы и появились первее, но, повторяю, просрали то, что имели. Мы же смогли не только отстоять имеющееся, но и преумножить, — Олег задумался на секунду, пришедшая мысль показалась верной и он продолжил: — Пока можете походить по деревне и оценить то, что нашими трудами получено, может тогда измените свою точку зрения.

— А если мы не захотим уходить, тогда что? — спросила одна из женщин, стоявшая за спиной телохранителей лидера, со скрещенными на груди руками, после затянувшейся паузы, но их командир никак на это не отреагировал.

— И где вы будете жить, чем питаться? — ехидно ответил ей глава стражи, затем посерьёзней, вернулся к обычной манере речи. — Никто не будет кормить иждивенцев и давать им кров. Хотите жить с нами, придерживайтесь наших правил, а если нет, то лучше вам покинуть нашу деревню. В случае агрессии, мы будем вынуждены ответить адекватно.

Учитывая отсутствие нормального оружия и инструментов, а также наличие морозов, новичкам останется только и'глу соорудить, чтобы не замёрзнуть. Одежду у них никто забирать не будет, но еду и дрова им придётся добывать самим. Озвучивать это никто не стал, но всем и так понятен был расклад.

— Мы вас услышали, — ответил за всех седой, развернулся, махнул рукой своим и они всей группой покинули комнату.

— Зачем ты с ними так жёстко? — спросила Настя. — Нам нужны новые жители, тем более специалисты в военном деле.

— Либо так, либо никак, — пожал плечами Олег. — Они либо примкнут к нам на общих правах, либо пусть уходят. Не спорю, люди нам нужны, но эти специалисты знают как воевать с огнестрелом, а не с помощью магии и мечей. Может, конечно, они и в рукопашной хороши, знают такие понятия как тактика, стратегия, но помогли ли им эти знания?

— Не очень, — признала девушка. — Но может обстоятельства так сложились?

— Может быть, — кивнул Олег, не став развивать эту тему. — В любом случае нас ждёт головная боль. В связи с новыми данными, они не будут просто так сидеть на месте, а попытаются повернуть ситуацию к своей выгоде.

— О Дестре так ничего и не слышно? — быстро сменив тему, с затаённой надеждой

спросила она.

— Нет, — ответил Олег, понимая какие чувства она испытывает. Каким бы ни был Алексей, но бесчувственным болваном был точно. Это ж надо так игнорировать девиц, что начинали закрадываться подозрения о его склонностях к мальчикам. — Ты вот что, пойдёшь отдохни. Если что-то узнаю, то тебе первой сообщу, договорились?

— Договорились, — как-то неуверенно улыбнулась Настя. — А что с этими делать? — кивнула она в сторону двери в коридор.

— Я Санька предупрежу, пусть он ко мне их направляет. Всё же они люди военные, а я у тебя вроде как главный по этому вопросу, так что со мной будут договариваться.

— Хорошо, — кивнула девушка. — А если они откажутся подчиняться, расскажешь им про активацию?

— Да. В любом случае расскажу, — ответил парень, улыбаясь. Он даже предложит достижение получить и предоставить жильё и еду до тепла, а там может и к своей структуре присоединить, если всё пройдёт как нужно. — Иди уже давай, отдыхай.

Игорь. День 156

Уже в который раз облетая остров, по расширяющейся спирали, начиная от деревни, заметил следы возле мёртвого города. В этих руинах жили монстры и нежить, которые нападают на деревню. Вот к нему и вёл след. Конечно это могло снова оказаться обманкой, следами снежных монстров или животных, которые он вначале принимал за занесённую лыжню, но здесь просматривались именно две полосы, вместо одной. Игорь может и не стал бы обращать особого внимания на этот след и присматриваться к нему, но вот столб дыма, единственный на весь город, заставил задуматься.

Ни разу такого не было, чтобы в городе что-то горело. Монстрам огонь вроде бы ни к чему, а значит можно сделать заключение, что виновником пожара мог стать посторонний. Такие клубы, густые и обширные, признак пожара, а не костра или печи.

Приблизившись к данному месту, посмотрел как дым валит из подвальных помещений, поднялся, осмотрелся. Всё было как и раньше — патрули ходили вокруг города и по центральным улицам. Хотя, на одной из площадей была какая-то нездоровая активность. Толпа монстров расходилась в разных направлениях, но большинство отходило в центр, что-то унося с собой.

Игорь хотел последовать за толпой, чтобы посмотреть что такое тащат монстры, но наткнулся на какую-то невидимую стену и был вынужден ретироваться. В момент столкновения с невидимым барьером, несколько мёртвых магов повернули головы в его сторону и он отчётливо почувствовал, что если не уйти с этого места, то может умереть.

Улепётывая на всей доступной скорости, он всё же получил урон, но определить его природу не мог. Как и не мог остаться и понаблюдать за происходящим в городе. Интуиция прямо вопила о надвигающейся опасности, а ей он привык доверять и остановился лишь спустя десять минут, почти на половине пути до деревни. Он направился к ней на рефлексках, не осознавая куда летит, лишь бы убраться от опасного места подальше. Пусть сейчас интуиция молчала, но он должен сообщить увиденную информацию Олегу и Насте.

Конрад, группы Олега и Дейдре, в сопровождении Ставра, прибыли на то место, где Игорь видел следы лыжни. Пока Алексей восстанавливал ману, остальные атаковали патруль.

Шестнадцать человек быстро уничтожили подросевшую группу монстров и углубились в город, повторяя путь Дестра, но вскоре потеряли его следы и увязли в боях с прибывающими силами защитников. Вырваться из окружения помогал Конрад, возвращая группу в безопасную область и попытки прорваться возобновлялись.

Нежить не оставалась безучастной и к обороняющимся присоединялись всё более мощные монстры, сражаться с которыми становилось всё труднее. Мёртвые маги не позволяли убивать своих, с помощью ритуальной магии восстанавливая павших. Мёртвые воители, вампиры, трёхголовые скелеты, рыцари, маги и великаны всё более успешно отражали атаки, заставляя людей чаще отступать. Их стрелки били так же метко, как и живые. Не смотря на ротацию воинов, защиту и высокие резисты «танков», хилер едва успевала восстанавливать здоровье потерпевшим и себе ману, так что Конраду пришлось ставить портал подальше от города, а затем и вовсе вернуться в деревню.

Олег снова сидел в своём кресле и нервно барабанил пальцами по подлокотнику, размышляя. Стояла глубокая ночь, поэтому в окно смотреть было бесполезно, но это не отвлекало его от размышлений. Он «переваривал» события сегодняшнего дня, очень насыщенного ими.

Найденный след снова обрывался и надежды на то, что Дестра можно вернуть, не оправдались. Дальше скрывать информацию о пропаже Барона не имело смысла. Он уже поведал Насте результаты вылазки и решение продолжать жить без Алексея, на что девушка лишь поникла и закрылась у себя в комнате. Потеря ещё одного человека, на фоне гибели сорока восьми, вроде бы не такая существенная, если бы не одно но — он сделал для деревни значительно больше, чем этот неполный полтинник.

Придётся надеяться на кастеров, несмотря на то, что последняя атака нежити показала, что и против магии можно принять меры. Пожалуй следует усилить прокачку воинов, установить ещё несколько скорпионов, как-то увеличить высоту и прочность стен, наведаться в инст, для пополнения ингредиентов. Пушка есть, её эффективность против толпы оказалась очень высокой. Можно сделать ещё несколько таких же, вопрос лишь в порохе — его больше нет. В общем — дел много и расслаживаться не стоит.

Военные согласились пройтись по инстам, но взамен попросили отдельное здание для себя. Договорились что их группа будет жить отдельно, подчиняться будут только старосте во время осад или иных нападений на деревню, а в остальное время будут предоставлены сами себе. Правда и обеспечение всем необходимым им будет оказано лишь на время прохождения инстов, а в остальное время о тепле, еде и остальном им нужно будет заботиться самим. Ну и соблюдать нехитрые правила поселения будут, куда уж деваться.

Олег уже поговорил с Настей, она создала проект башни, рядом с воротами на юго-восточной стороне, противоположной от реки. Там будет и жильё и отличный рубеж обороны. Часть камней переместили в него и здание начало постройку, чтобы к осаде уже представлять собой рубеж обороны, а не фундамент. Им бы ещё огнестрел добыть, да наладить производство боезапаса — можно было бы серьёзно повысить свою обороноспособность. Правда при этом повышался риск вооруженного переворота власти, но была надежда на сотрудничество и лояльность к руководству в связи с условиями их проживания.

Настя, перед вторым раундом переговоров, с легкостью победила в армрестлинг самого сильного их бойца, несказанно удивив и озадачив новичков. Она же и поведала военным о

преимущества пользования интерфейсом, а также пообещала помогать по мере возможности в будущем, чем расположила к себе седого, смотрящего на неё уже совсем другим взглядом. Без прежнего превосходства. Скорее как на равного. А когда староста поведала, что осталась самой слабой в деревне, из людей, военные ненадолго впали в ступор. После этого они уже с нетерпением ждут начало завтрашнего похода в инстанс и последующую процедуру получения статусов, достижений и навыков.

Парень, с кровотечением, очнулся. Назвался Иваном, активировался под никнеймом Норис и буквально на глазах ожил, превратившись к вечеру в нормального мужика, а не больного анорексией узника концлагеря. Правда он ел почти пять часов, с небольшими перерывами, но это не меняет сути. Кровотечение у него не остановилось. В иконке дебафов указывалось время действия проклятия, не дающего восстанавливать травмы и ранения — 18 дней, 13 часов и 24 минуты на момент появления интерфейса.

К началу осады он должен будет прийти в норму и выступить в роли танка — его показатель выносливости был рекордным для поселения — 849 единиц, а учитывая 50 % бонус к здоровью, его хп превышало 12 тысяч. Остальные показатели были слабы, не достигая полтинника, кроме интеллекта, выросшего до 87. Немного прокачки в инстансах, привыкнуть к доспехам и оружию, и он станет надёжным защитником, учитывая его прибавки к здоровью и защите от навыков. Жаль, что на все его навыки направлены на него самого, кроме воодушевляющего крика, восстанавливающего 15 % здоровья всем союзникам в пределах слышимости.

Вот только как определить этот параметр — слышимость? В тишине звук распространяется очень далеко, а вот во время боя, когда вокруг множество других звуков, вряд ли его смогут услышать даже ближайšie соратники.

Обдумав насущные проблемы и их возможные решения, Олег направился к кровати, разделся, погасил фонарь и улёгся, почти мгновенно засыпая.

Глава 6

День 157.

С самого утра, до того как солнце окрасило в розовый цвет редкие облака, несколько групп покинуло Болотную. Одна, небольшая, всего шесть человек, направилась в ближайший инст, для помощи прокачки Нориса. Вторая, около пятидесяти человек, порталом переместилась к дальнему инсту, для сбора необходимых вещей.

Олег возлагал большие надежды на то, что неактивированные новички соберут в городе множество нужных вещей, в том числе ингредиенты для пороха или другой субстанции, что может сдетонировать. Ну и прочие вещи нужны. Если всё получится, то склад пополнится очень прилично.

Сам, с рассветом, во главе группы из пятнадцати «людей», направился в инстанс за рекой. Хотя в этом инстансе и добываются в основном алхимические ингредиенты, но зато характеристики растут. Впрочем, в этом инстансе, хорошо налаживается взаимодействие большой группы.

Двое лаприкантов заняты контролем окружающего пространства. В их обязанности входит не только сдерживание монстров, но и их кучкование в одном месте, которое атакует маг заклинаниями по площади. Построение примерно всегда одинаковое: шестеро со щитами впереди, двое воинов по бокам, два мага, хил и два контроллера внутри. Если бы лапры были повыше, то было бы лучше, а так они не всегда видят что творится по бокам и

впереди, поэтому случаются прорывы монстров и в бой приходится вмешиваться хилу, восстанавливая здоровье пострадавшим. Сзади страхуют двое воинов со щитами, чтобы никто не подобрался со спины.

Передние воины меняются с задними, чтобы сильно не уставать, остальные отдыхают лишь во время небольших перерывов, но им и не приходится так сильно напрягаться, как щитоносцам.

Савелий Илларионович, майор спецназа МВД, позывной Беркут, вместе со своими людьми смотрел на то, как гражданские занимаются уничтожением живности, как огромные слоноподобные монстры падают, поверженные выстрелами из арбалетов и нанизанные на копья, как рассекаются на неровные части твари похожие на земных животных и совсем не похожие на них. Смотрел на уничтожение одиночных монстров и целых групп. Смотрел, проникался, запоминал и рассуждал.

Его отряд одели и вооружили, но легко. Якобы, чтобы перетаскивать материалы было не очень тяжело. После этой фразы он внутренне усмехнулся — не доверяют, боятся, недооценивают. Наверняка боятся что его группа может быстро расправиться с местной охраной, поэтому не дели хоть какой-то брони, да и оружие самое простенькое. Только не учитывают, что умение обращаться с холодным оружием, в основном ножами, у его подчинённых превосходит таковое у гражданских. Если задаться такой целью, то преимущество окажется на стороне более подготовленного, а не более вооруженного человека. И он даже накидал последовательность действий, если придётся заниматься свержением власти.

Глядя с какой лёгкостью отряд местных стражников расправляется с монстрами и как его отряд еле справился с одной из «собачек», мнение поменялось. Он сам раз пять ударил кинжалами тварь в грудь и шею, когда отступал, да ещё и его люди не без дела стояли, по возможности атакуя и не давая добраться до своего командира. Гражданские же, практически не обращали внимания на этот вид, попросту отмахиваясь от них, с летальным для монстров исходом.

Исходя из этой информации, план по смене власти претерпел значительные изменения. Если он действительно задумает такое, нужно будет прокачиваться, как и говорил Олег. Теперь Савелий был склонен больше доверять словам парня, как бы нереально они не звучали, а значит нужно будет всерьёз потрудиться, ведь часть вещей, а точнее четверть, достанется его отряду.

Не зная, какой в итоге получится навар, майор не стал торговаться, выбивая себе большую долю добычи, ведь они и так получают в своё распоряжение небольшую крепость, где и будут жить в ближайшее время. К тому же, если что-то понадобится, они сами смогут добыть себе эти вещи, наведавись сюда ещё раз, но уже без помощи гражданских.

И вот тут возникала небольшая заминка. Чем дальше проходили, тем больше монстров видели. Даже если вся его группа будет участвовать в последующей зачистке, то не факт что успеет за неделю уничтожить всех. Не справится за неделю — монстры со всего инстанса сбегутся, чтобы уничтожить интервентов, если глава стражи не наврал. И в этом Савелий был склонен ему поверить.

Сейчас майор понимал, что гражданские всё же сориентировались в ситуации лучше чем военные. Если бы с самого начала они попали сюда вместе, то всё могло бы повернуться по другому и не было бы столь значимых потерь среди личного состава.

В тот роковой день, они отправились разведать что творится на противоположном берегу. Ничто не предвещало беды, но когда пришло время возвращаться в точку сбора, увидели, что их неселённый пункт атакуют монстры. Вернее уже не атакуют, а вальяжно разгуливают там, где недавно был штаб и укрепления. Сразившись с группой монстров и потеряв трёх человек, он решил искать более укреплённый и защищённый объект, где они смогут держать оборону с превосходящими силами противника. И это место нашлось в скале у озера. Возвращаться туда больше не хотелось.

Учитывая что они все же военные и в деревне оставалось около пятидесяти человек, было непонятно как отразили атаку монстров гражданские. Подполковник, царствия ему Небесного, первым делом распорядился разобрать крайние дома и укрепиться в центре, создав деревянную крепость. Стены, правда, были немного пониже, но и охраняемая площадь была меньше. Судя по словам старосты, их тоже закидывали сюда по сотне человек и первая сотня смогла укрепиться и отбить атаку монстров, при этом стена не была достроена. А это что-то да значит.

И вот, сейчас, они всей группой следуют за игроками. Кто бы мог подумать, что судьба будет так иронична и эти самые игроки оберегают военных? И главное для чего — для того, чтобы последние занимались мародёрством и выступали в роли грузчиков, перенося всё более-менее ценное к выходу.

— Муравьёв! — подозвал он к себе сапёра. Он был ценным кадром, мог собрать на коленке бомбу из подручных материалов, что уже не раз выручало их группу в... некоторых военных конфликтах, принимать участие в которых приходилось по велению Родины. Или политиков, чьи интересы отстаивала армия и некоторые ЧВК. — Возьми пятёрку Лаптева и затарьтесь в аптеке.

— Не сейчас, — повернулся к ним один из гражданских. — Сначала чистим инстанс от монстров и только после этого занимаемся мародёркой. Просто из соображений безопасности.

— Мы вроде способны сами за себя постоять, — огрызнулся Савелий, скорее по привычке. Если распоряжения полковника выполнялись сразу, так на то была причина — его звание, то приказы гражданских, кем бы они не были, воспринимались с трудом. Пусть никто не видел погон, но в отличие от гражданских, почти все кого-то да знали, звания того или иного офицера могли подтвердить. Да и обманывать никто не стал бы — слишком большая ответственность, которая ложится на плечи старшего. Сейчас эта ответственность лежала на плечах майора. Хоть его отряд, а вернее остатки взвода, состоящего из четырёх отделений по 5–6 человек, до батальона никак не дотягивал по численности, но в связи с острой нехваткой офицерского состава, руководил ими он. Он за них в ответе, он должен заботиться о них и не допустить очередных потерь. — Тем более вы тут всё зачистили.

— Так-то да, — с ухмылкой ответил тот, — но под тяжестью своих рюкзаков вы выдохнетесь через час и не сможете адекватно среагировать на ситуацию. Поверьте, местные монстры могут удивить, а терять кого бы то ни было, мне абсолютно не хочется. Обещаю что на обратном пути мы зайдём в эту аптеку, если это так необходимо.

— Хорошо, — согласился майор, трезво оценив ситуацию. Всё верно сказал этот маг, покрытый слоем земли и выглядящий как каменный голем из компьютерной игрушки, в которую играл его племянник. — Зайдём на обратном пути.

— Тем более, — добавил гражданский, — никому, кроме нас, эти медикаменты не нужны. Монстры не пользуются услугами аптеки, — снова усмехнувшись, он отвернулся и

обратился к одной из девушек, понизив голос до шёпота, но Савелий его услышал: — Светик, присмотри за ними одним глазком, не дай умереть в случае чего. Нас и Рокс подстрахует, тем более ему нужно прокачиваться.

Девушка улыбнулась и едва заметно кивнула, после чего поправила выбившийся локон, взглянула в сторону военных и замедлила шаг, чтобы поравняться с ними. Открытое, веснушчатое лицо, прищуренные с хитринкой зелёные глаза, открытая добродушная улыбка — девушка располагала к себе. Добавить к этому худощавую фигуру и невысокий рост, получалась вызывающая доверие особа, которую хотелось защитить от опасностей как младшую сестрёнку или дочку.

Пожалуй, такой могла бы быть его дочка, если бы всё сложилось по другому. Овал лица, цвет волос, глаз, расположение тонких бровей — всё напоминало его бывшую девушку. Только такого не могло быть. Майор вспомнил как провёл незабываемый месяц с очень похожей на Свету девушкой, но её имя было Марина. Может она её сестра? Впрочем, не важно. С той поры прошло почти десять лет.

Он знал что девушка погибла в аварии. Он видел ролик в сети, где было чётко видно лицо девушки до того, как в неё влетела иномарка, мгновенно окрасив кровью рекламный щит и людей на автобусной остановке. Собственно, после этого была попытка дозвониться на сотовый, но ответила мама девушки и попросила больше не звонить на этот номер.

После неё были и другие девушки, но никто больше так не запал в душу как та рыжеволосая красавица. И ничто не напоминало о ней до этого момента — когда Света улыбнулась. Точь в точь как она... как Марина.

— Можно я немного побуду с вами? — спросила она, глядя в глаза, хлопая ресницами и немного склонив голову. «Надо же, взрослый вроде мужик, пятый десяток идёт, а купился на такой дешёвый трюк!» — посетовал про себя Савелий. — Позязюзя!

— Ладно, — ответил он, скрепя сердце. Не хотелось пускать постороннего человека в свой строй, но что-то глубоко внутри заставило сделать исключение.

— Я нисколечки не помешаю, — зашебетала она, пристраиваясь слева от майора, — вы ни капельки не пожалеете о моей компании, — увидев что мужчины рядом нахмурились, произнесла: — Да и не услышите, — а через секунду добавила, хитро улыбнувшись: — Почти.

День 164.

Парни не наврали. Они зачистили весь инстанс от монстров и отдали на разграбление. Начали с мебельного магазина, где нам предстояло взять что-то для себя. Каждому. Пока основная группа продолжила зачистку, с ними остались три бойца и Светлана. Последняя была «лучший доктор в этом мире», как она утверждала, но проверить не довелось. Но это и к лучшему.

Нам выделили телегу, которую наполняли и подвозили к выходу только мы. Для чего это делалось, пока не было понятно, ведь содержимое телеги чудесным образом исчезало, стоило добраться до вещей кому-то из гражданских. Ему, в принципе, объяснили, что после активации интерфейса у него появится инвентарь, то есть невидимый для всех рюкзак, который не ощущается и может вмещать в себя очень много вещей, но слышать и видеть своими глазами — немного разные вещи. Последнему он привык доверять больше.

После того как привезли больше трёх десятков телег с самыми необходимыми вещами, пришла пора работать по указке. Если сначала они брали лишь то, что им пригодится в

ближайшем будущем и для обустройства на новом месте, то потом пришлось брать почти всё подряд — железо, инструменты, мебель, одежду, постельное, ткань, нитки, окна, двери, кровельный материал, кирпич, камень, посуду, книги, ковры. Многое пришлось демонтировать. По поводу камня возникли вопросы не у одного Савелия, но он предпочёл промолчать — уже убедился, что так просто гражданские ничего не делают. Значит и камень им для чего-то понадобился.

Не смотря на то, что приходилось трудиться иной раз в поте лица, особенно толкая нагруженную до предела телегу, особо не напрягались. Кормили хорошо, спали с удобствами, поселившись в паре домов неподалёку от магазина. Мягкие кровати, чистое постельное, душ — всё это давало прекрасно отдохнуть и казалось сказкой, учитывая в каких условиях приходилось жить больше полугода.

Это у гражданских идёт отчисление с момента появления, а военные появились на два месяца раньше. Примерно. Никто не вёл подсчёт дням, тем более что в последнее время выбраться из пещеры не представлялось возможным из-за мороза. Особенно радовались женщины. Им пришлось хуже всего — банальную гигиену соблюдать в таких условиях было очень трудно, так что они отдыхали от пережитого ужаса морально и физически.

Земляной маг, назвавшийся Ставром, соорудил у выхода горку и посадив в телегу одного из своих, попросил чтобы военные выкатили её за пределы инстанса. Удивительное зрелище — вот телега берёт разгон с горки, проезжает пяток метров и в следующее мгновение исчезает. Когда все покинули инстанс, Савелий увидел парня создающего порталы — Конрада, с помощью которого сюда их и переместили. Вначале он переместил двоих человек, затем выпил из бутылки голубоватую жидкость, поморщился и создал ещё один портал.

Переместились мы не к поселению, а на заснеженный берег. Неподалёку виднелась деревня. Другая. Нежилая.

— И как это понимать? — насупился Савелий, подумав, что это подстава.

«Всё что нужно гражданские получили, теперь можно нас и в расход пустить», — думал он. О том что они смогут переломить ход боя в свою пользу — сильно сомневался. Увидел, во время стычек с монстрами, разницу как в силе, так и в скорости. Добавить к этому вооружение и защиту, вот и получается совсем уж печальный расклад.

— Как выполнение договора, что вы заключили с Олегом, — ответил Ставр, усмехаясь. Похоже он понял сомнения майора, поэтому решил разжевать что требуется: — Вы переносите камни к выходу, мы доставляем их в Болотную. Из этого камня строим вашу крепость, где вы и будете жить.

Савелий. День 178.

Я проклинал уже эти чёртовы камни. Сколько можно? Мы только и занимались тем, что перетаскивали или перекачивали камни, камешки, булыжники, валуны. Грузили в телегу, перевозили к выходу. Натуральная пытка — с утра до вечера заниматься одним и тем же. Хорошо хоть проблем с монстрами не испытывали, их оказалось уничтожать значительно проще, чем тварей в прошлом инстансе. Эти были медлительнее, да не много их было на той части инстанса, где приходилось работать.

Становилось понятно, почему в средневековья отправляли на каменоломни преступников — хватит пары недель, чтобы заречься попадать сюда ещё хоть когда-нибудь. По крайней мере читал в какой-то книге, что так поступали с заключёнными. В основном

ведь либо вешали, либо отрубали головы, либо сжигали. В этот вариант верилось больше.

Радовало одно — мышцы за ночь отдыхали, позволяя с самого утра чувствовать себя бодрым и здоровым. Но стоило посмотреть на камни — настроение тут же портилось. Сколько они уже перетасили — уму непостижимо. Ночевали в палатках, внутри инстанса, выходили из него лишь однажды и Ставр обещал что сегодня мы работаем здесь последний день, затем отправимся в прошлый инстанс, отдохнём пару часиков и переместимся в Болотную. Послезавтра ожидается нападение, так что нужно быть во всеоружии и привыкнуть к изменившимся условиям, пристрелять арбалеты и луки — у кого к чему склонность, потренироваться двигаться в доспехах и с новым оружием.

Что будет дальше? Посмотрим. Если отразим атаку. Если нет, значит никакого будущего не будет, а если сможем, то нужно будет подготовить припасы. Установить силки, поохотиться на зверя, выменять у гражданских. Зная периодичность атак на деревню, можно будет заняться более тщательной разведкой местности и принятии мер для безопасности. Пусть у местных уже есть стража — мы станем элитой, лучшим военизированным подразделением, силой, с которой лучше считаться!

Глава 7

Настя вернулась с очередного собрания. Чувство усталости последнее время не покидало её и тёмные круги под глазами отвоевали себе место. Людям хотелось удобств, они отошли от первоначальных потрясений и хотели комфорта к которому привыкли. Ей самой очень не хватало таких благ как водопровод, горячая вода и канализация. Пусть не нужно ходить в туалет, но мыть руки, посуду, а затем бегать с вёдрами на улицу и выплёскивать их в яму. перед этим нужно ещё и тропинку разгрести. Это как раз было второй проблемой.

Расчистку улицы и стен организовали с грехом пополам, но его навалило столько, что при наступлении тепла всё поплывёт, а значит нужно будет озаботиться ещё и созданием ливневых стоков, иначе главная улица превратится в главную грязевую ванну. Пусть в этом мире нет машин, по крайней мере пока, но нужно думать о будущем и озаботиться хотя бы этим.

Решётки сделать не проблема, улицы вымостить камнем тоже, но вот проложить канализацию и водопровод — уже проблема. Сварки нет, кузнец может срастить трубы, но не факт что они не потекут. Канализационных труб вообще нет. И специалистов, которые могли бы подсказать, рассчитать и сделать — тоже нет. Всё это она и пыталась объяснить жителям. Она даже рассердилась в этот раз и высказала многое из того, что накопилось, а также призвала всех, кто понимает как это делать помочь хотя бы советом. Даже понимая, что это провокация, ничего не смогла с собой поделаться — так её достала эта работа. Сплошные урегулирования конфликтов, выслушивание нытья, жалоб, лести, угрозы, выпрашивание того или иного.

Настя помассировала виски, успокоилась и начала составлять предварительный план перепланировки и предстоящих работ. Предстоит снова наведаться в дальний инстанс и набрать там материалы. Самым простым решением будет прокладка под улицей тоннеля, по которому будет осуществляться слив воды и канализации. Там же будут в будущем располагаться и водопровод и электрические кабели, если вообще будут. Логичнее всего организовать всё в одном месте, чем для каждого вида делать свою линию, да ещё и зачастую пересекающуюся, как это было на матушке Земле.

Она снова загрустила, вспоминая родителей и сестру. Как они там? Очень хотелось

вернуться домой, снова обнять маму, прижаться к гладковыбритой щеке отца, поцеловать сестрёнку, почувствовать объятие её маленьких ручек на своей шее.

Слезинка прочертила мокрый след по носу, задержалась на его кончике и сорвалась вниз, пролетев рядом с закушенной губой. За ней вторая, третья...

Город мёртвых.

После того, как вторженца загнали в ловушку, а одно из умертвий одержало над ним победу, было решено использовать тело воина для создания ещё одного умертвия. Не факт, что победа была бы за рыцарем смерти, если бы перед этим противник не потратил свою энергию, так что пренебрегать столь сильным бойцом не стоило. Один из личей распорядился доставить тело в лабораторию, приспешники подхватили бесчувственное тело и унесли его с площади.

В это же время кто-то бесплотный, но энергетически насыщенный пытался проникнуть через защитное поле. Он вместе с другими магами, не сговариваясь, сразу же атаковали то место, где чувствовалось магическое возмущение барьера и даже попал, но не убил вторженца. Но это и не важно. Энергетических сущностей не преобразовать. Их нельзя использовать для пополнения своей группы, а вот к телу человека нужно поспешить.

Дестр. Неизвестно.

Я очнулся от боли. Тело одновременно горело огнём и замерзло. Как это могло произойти — непонятно. Последнее что помнил — удар противника. Раскрыв глаза — полюбовался на каменные стены и низкий потолок комнаты. Скорее всего тюрьмы или пыточной камеры. Освещения нет, но контуры предметов вырисовываются значительно лучше, чем было раньше. Мои руки, ноги, голова и торс привязаны ремнями к столу. Скорее всего каменному.

Как не удивительно, но вместо отрубленной руки красовалась костяная. По крайней мере кисть, которую я смог увидеть. Интересно было наблюдать, как шевелятся кости пальцев, без малейшего признака мышц и сухожилий. Похоже регенерация восстановила только кости, но если будет время, то обростёт и плотью.

Осмотрев всё что было можно из доступного, решил посмотреть статус. Всё равно делать больше нечего, а так хоть немного отвлекусь от боли. Вот только изменений никаких не заметил. Правильно, в инсте не был, к камню в АЦ не ходил, откуда быть обновлению. Да и не особо что-то должно было измениться, не успел ничего сделать. Хотя, показатели здоровья и маны доступны: 17 из 2364 и 0 маны из 2340.

— Да уж. Не повоюешь, — я кисло усмехнулся.

Звуки голоса, неожиданно хриплого и чужеродного, отражались от стен, а затем горло запершило, закололо и разродилось мучительным кашлем, отдавшем болью в каждой клеточке тела. Боль накатывала волнами, заставляя мышцы сжиматься и оставаться напряженными, чтобы не породить новую волну. Тело замерло в неудобной позе, насколько позволяли ремни креплений, и не желало возвращаться в исходное положение, принося новый раздражитель — судороги.

Через несколько минут таких мучений, заметил что здоровье снизилось до нуля и сознание погасло.

Лич не успел вплотную заняться своим новым экспериментом, как снова был получен сигнал о вторжении. На этот раз нападавших было несколько и они успешно противостояли не только низшим, но и умертвиям. Многие попали на алтарь Некругра после своей гибели. Если бы Магистр не установил алтарь, то Некроград потерял бы больше половины своих жителей.

После того как запечатывающий конструкт был выведен на спине подопытного, перевернул его. Присоединив к телу отрубленную руку, использовал преобразованную из её плоти энергию для сращивания конечности. Закрепив тело так, чтобы оно не вырывалось, когда придёт в сознание, закрыл дверь и устремился к зоне прорыва. Конструкт не даст воспользоваться какими-либо силами и магией. Он выкачивает из тела энергию для своего поддержания и, судя по насыщенности, энергия объекта восстанавливается не так уж быстро.

Дестр.

Снова очнулся. В этот раз здоровье замерло на отметке 12 хп. Ощущения были прежними, разве что волн боли не накатывало, но возвращать их не было никакого желания. Обстановка не изменилась, разве что тело снова лежало на каменном столе или алтаре, а не корчилось в муках, чуть оторвавшись от поверхности и замерев в скрюченной позе.

Мысли в голове бились как бешеные. Не знал радоваться ли мне или плакать навзрыд, смеяться или впадать в отчаяние. Жив — это хорошо, рад этому до ужаса. То что прикован, всё болит и хочется есть и пить — ужасало до безобразия. Кто меня сюда поместил и что ждать в дальнейшем? Судя по сильной слабости и болям во всём теле, отделали меня хорошо. По уму неплохо было бы отлежаться, выспаться... Уголки губ невольно поползли вверх, изображая улыбку — хочу того или нет, но отлёживаюсь и отсыпаюсь. Вопрос — долго ли продлится такое положение вещей? Да и пожрать бы не помешало, здоровье с маной восстановить.

Если бы можно было обратиться в туман, то запросто выскользнул бы из своего заточения. С другой стороны — жив, здоровье понемногу прибывает, можно попытаться перетереть ремни о край стола или того, к чему прикован.

Немного отрешившись от боли, обратил внимание на то, что абсолютно гол. Почему-то не обратил внимания на это в первое здесь пробуждение. Но это была меньшая из бед в данной ситуации — добраться бы до инвентаря, там что-нибудь да найдётся из одежды. Впрочем доспехи и оружие тоже найдутся, так что не всё так уж и плохо. И то, что всё болит, лишь ещё раз доказывало что я жив. Губы сами собой растянулись в усмешке.

Осторожно, чтобы не растормошить раны и не вызвать новые волны боли, проверил как работают мышцы рук, сначала сжав и разжав кулак, затем попробовал подвигать. Больно. Было ощущение, что все мышцы были проткнуты или изрезаны. Ну, или превращены в отбивную.

Когда начал поступательные движения правой рукой, с целью перетереть крепления, дверь открылась и в комнату вошла фигура в балахоне. Пришлось замереть и молча наблюдать. Под капюшоном виднелся череп с плотной прилегающей к костям кожей и без глаз. Тем не менее, он остановился неподалёку от моего ложа и я услышал звяканье металла

о металл и камень. Похоже ему тоже не мешает темнота, а значит этот кто-то является нежитью. Один из мёртвых магов или личей.

Дальнейшее развитие событий пошло по совсем уж отвратительному сценарию — эта скотина начала вырезать что-то на моей груди и я завопил от боли. Это нисколько не мешало моему мучителю и он с упоением продолжал своё занятие. Его совершенно не волновало, что полоска моего здоровья, немного восстановившегося, ползла к нулевой отметке.

Спустя какое-то время сознание снова погрузилось во тьму, давая передышку разуму, чтобы не сойти с ума от боли.

Лич, удовлетворённый проделанной работой, отложил инструменты на столик и направился к Магистру за необходимыми для своего опыта ингредиентами. Чем больше мучений испытает жертва, тем более мощное умертвие получится в дальнейшем. Конструкт по сбору энергии от испытываемых болевых ощущений активирован, через сутки можно будет вносить внедрение некротических конструкторов, чтобы тело не умерло и начало преобразование.

Дестр.

Последующее пробуждение было нисколько не радостнее. Всё та же обстановка, я по прежнему прикован и не имею средств к освобождению. Продолжил попытки перетереть крепления. Не смотря на то, что плохо верилось в радостный финал, но Надежда такая тётка, что всех переживёт. Потому и не оставлял попыток, увеличивая интенсивность поступательно-возвратных движений.

Здоровье восстанавливалось неохотно. Возможно из-за жажды и голода — неоткуда было организму брать энергию для восстановления. Возможно из-за ран и дебаффов, которые и посмотреть-то не могу из-за отключения интерфейса.

От одного из резких движений тело снова скрутила волна боли и значение здоровья поползло вниз. Сжав зубы и позволив стону вырваться наружу, дождался пока она отступит и продолжил попытку. Расшатается или перетрётся крепление — не важно, меня устроит любой вариант. Лишь бы мучитель подольше не появлялся в камере. Или в операционной? Тоже не важно. Всё не важно, когда на кону стоит жизнь.

В тот момент, когда услышал ответ Иры, если бы попал сюда, то наверняка постарался убиться бы, чтобы не переживать всего вот этого, но теперь... теперь что-то изменилось. Я не мог вот так просто сдаться и умереть. Пусть по своей глупости попал в такие условия, но в возможность выжить буду цепляться зубами, если уж на то пошло, ведь это не в ущерб другим людям, а наоборот — ещё многое могу для них сделать. К тому же сейчас особенно остро хотелось, чтобы обо мне помнили.

Не так, как вспоминали об Андрее или Татьяне — как о отличных, но чужих людях, а как о родном человеке. Да, почему-то перед смертью всё чаще стал задумываться о том, что можно было бы сделать и не сделал этого, хотя мог. Мог бы приударить за Маркой. Навряд ли она отшла. Всё её поведение говорило о том, что она не просто так перебралась жить в мой дом. Особенно это было заметно, когда к нам подселились ксеносы. Впрочем, Арса тоже красива. А уж при воспоминании о её фигуре, а в особенности об отдельных участках

тела, «настроение» поползло вверх.

Вот нежить удивится, увидев такую картину. Наверняка примет меня за какого-нибудь мазохиста. К хренам такие мысли. Вообще не в ту сторону занесло. Лучше вспомнить что-то с «предыдущего места работы», чем о таком думать. Интересно, пользуются ли ещё моими программами и утилитами или они уже морально устарели и были заменены более новыми? К сожалению, без постоянных обновлений, никакое программное обеспечение не может существовать вечно...

Спустя какое-то продолжительное время, когда здоровье восстановилось до 1382 из 2364 и боли в теле почти исчезли, вернулся мой мучитель или кто-то другой, но очень на него похожий. В этот раз пытки длились дольше. Мне «посчастливилось» увидеть и почувствовать как лич вскрывал живот и ковырялся во внутренностях, что-то отрезав и выкинув, а что-то наоборот, засунув внутрь и пришив. Вырубился лишь когда он вскрывал грудную клетку и на сей раз надежды на то, что всё вернётся на круги своя, практически не осталось — с чужеродными органами и предметами в организме жить если и можно, то наверняка сложно. Особенно, если природой не предназначено нахождение таких вещей в человеческом теле.

Последующие пробуждения были вызваны болью, от неё же и проваливался в беспамятство. Сначала я орал, а когда голосовые связки перенапряг, то мог лишь сипеть и хрипеть — голос пропал, горло болело и доставляло дополнительные неприятные ощущения. Могло случиться и так, что мучитель что-то сделал с горлом, пока я был в отключке.

Казалось, что вся жизнь так и будет состоять лишь из этого чувства — чувства боли. Раньше мне приходилось читать, что к ней можно привыкнуть со временем. Можно, но не ко всякой. Если боль постоянна, но не критична — да, можно и привыкнуть. Травмы, которые случаются на тренировках, да и не только на них, не пропадают бесследно, но эта боль притупляется со временем. Остаётся, но к ней привыкаешь. Она служит напоминанием о той ситуации, когда возникла и старается обезопасить организм от повторения.

Та боль, что заполняет собой сознание — критична. И её никак нельзя притупить, кроме как сторонним вмешательством. Например обезболивающим или устранением причины боли. К этому виду не привыкнешь, это основной инстинкт выживания. Боль — средство убережёт организм от усугубления ситуации, от травм, от смерти, она даёт сигнал мозгу, что нужно действовать чтобы избежать всего того, что может усилить повреждение организма.

Зачастую травма или ранение, полученные во время боя, не дают сильных болевых ощущений. Это зачастую списывается на шок, но я предполагаю, что в данном случае защитный механизм, данный нам природой, не даёт организму ухудшить ситуацию.

Как пример — отсечённая рука во время последнего... вернее крайнего сражения. Видел, почувствовал потерю, но не ощутил сильной боли и продолжил сражаться, брызгая кровью из обрубка. Если бы в тот момент боль была очень сильна, то отвлёкся бы на неё и на этом сражение сразу же закончилось. Наверное, не очень удачный пример, но более яркий. Сейчас меня режет нежить и каждую царапину, каждый порез я ощущаю значительно сильнее, чем потерю руки. Защитный механизм, вложенный в нас природой или богом, знает когда и какой сигнал посылать в мозг. И, к сожалению, я не знаю как этот механизм обойти.

Личу снова пришлось отвлечься, чтобы противостоять вторжению магических порождений зимы. Целая орда морозных тварей напала и продвинулась довольно далеко в город, угрожая добраться до центра, а то и до башни. Да и проще подпитывать энергией эрцгамму во время боя, восстанавливая на месте павших бойцов, чем потом часами вливать в разы больше энергии в алтарь. Так он сэкономит время, которое можно будет использовать как для экспериментов, так и для пополнения своей свиты.

Но не всё пошло как хотелось — бой оказался затяжным и множество умертвий отправилось на алтарь, после того как маги и личи лишились энергии. Ему самому пришлось побывать на алтаре, а затем длительное время восполнять энергию как себе, так и накопителю. Хорошо что химеры Мастера подоспели в последний момент и за исход боя можно было не переживать. Их не так просто убить, да и они сами по себе машины для убийства: практически неуязвимы к магии и к большинству видов физического урона, сильны, ловки, выносливы, имеют повышенную регенерацию от источника некротической энергии, который действует на весь город, позволяя нежить восстанавливаться.

Глава 8

Дестр.

В этот раз очнулся один. Из изменений — тело по прежнему болело, но снаружи начало сильнее жечь, будто на раскалённой сковородке находился, что нагревается с каждой секундой всё сильнее, а внутри всё вымораживало. Попытался облизнуть сухие, растрескавшиеся губы, но сухой язык нисколько не изменил ситуацию в лучшую сторону, скорее наоборот, заставил верхнюю губу разойтись и в рот скользнула капля крови. Стараясь думать лишь об одном, усиленно работал правой рукой в попытках освободиться и проверил здоровье.

Первая мысль была, что в в глазах начало двоиться, но нет. Шкал здоровья было две и наполнение было разное: 1182 из 1182 и 175 из 1182. Первая шкала была какой-то серой, с ртутным цветом показателя, а вторая обычной — зелёной, с салатового цвета наполнителем.

Похоже что в тело внесли конструктивные изменения, которые уже начали проявляться. И это плохо. Что может внести в мой организм нежить? Правильно, ничего хорошего. Думается мне, что укорачивание половины здоровья тому явное подтверждение. Появление второй шкалы вызывает множество вопросов. То ли это показатель преобразования тела, то ли что-то другое. Например, как только показатель здоровья полностью переключает в ту шкалу я стану нежитью полностью подконтрольной моему мучителю или что-то подобное. Значит нужно поторопиться.

Расшатать крепление, сколько бы ни пытался, навряд ли получится, значит нужно переходить к другим способам. Более болезненным. Нужно только поднакопить побольше здоровья, хотя бы сотни три, чтобы организм подлатала регенерация. Но сколько времени осталось до прихода мучителя — неизвестно, так что действительно, затягивать не стоит.

Левая рука до сих пор не обросла плотью, поэтому решил выдернуть её. Здоровье, конечно, от этого действия убавится, но надеялся что не обнулится. Даже при отсечении руки сняло около двухсот единиц, так что нужно постараться выдернуть кисть из металлического браслета, раз уж ремни креплений не поддаются. Я понимал, что будет больно, но это было единственным выходом из сложившейся ситуации. По крайней мере другого не видел.

Резко дергать не было смысла, поэтому стал вытягивать, не обращая внимания на нарастающую боль, на общем фоне почти незаметную. Здоровье поползло вниз. Что-то хрустнуло, руку до плеча пронзила боль, но вместо того, чтобы отпустить руку, я дёрнул её вверх. Здоровье тоже резко скакнуло вниз, а вместе с этим боль пронзила всё тело, скручивая в болезненных судорогах, накатывала волнами, которые и не собирались утихать.

В один миг всё прекратилось. Боль исчезла. Я не умер. Здоровье опустилось до 0 в одной шкале и немного снизилось в другой: 1173 из 1182.

В следующую секунду показатель повысился на единицу, затем на ещё одну, и ещё. Сообразив, что как только шкала заполнится, боль снова вернётся, продолжил вытягивать руку, несмотря на хруст костей, наполнивший камеру.

Наконец-то руку удалось вынуть, но кисть теперь представляла собой жалкое зрелище и, пока не восстановится, думать об освобождении было рано. За всё это время кости так и не обросли плотью, заканчивавшейся в районе локтя. Ртутная полоска упрямо ползла вверх и кости прямо на глазах стали вставать на место, трещины исчезали, отсутствующие отрастали.

Как только кисть стала выглядеть целой, принялся освобождаться дальше. Крепления ремней были вне досягаемости, но сначала с головы столкнул крепление, затем освободил вторую руку и дождался пока восстановится здоровье. Как-то не хотелось проверять что случится, если обнулится и серая шкала ХП.

Из тела ушла вся боль, жар и холод прекратили свои пытки, так что некоторый дискомфорт оставался лишь из-за наготы. Даже жажда и голод не ощущались, сухость во рту и горле не доставляла никаких проблем, будто мне этого и не требовалось.

До столика с инструментами добраться не было возможности, так что долго пришлось ждать своего освобождения, ежесекундно ожидая что вот-вот дверь отворится и в камеру вернётся лич. Тогда время моего существования вообще пойдёт на секунды. По крайней мере с собственным разумом. Наконец мне удалось дотянуться до крепления ремня, сначала ослабить его, а затем и вовсе освободить торс. Дальнейшее освобождение заняло совсем немного времени и я осторожно спустился со стола, вооружился парой острых инструментов, похожих на скальпели и подошёл к двери.

Ага, как же, держи карман шире! Дверь оказалась заперта. Я точно помню, что она открывается вовнутрь, так что придётся ждать своего мучителя, чтобы выбраться хотя бы из этой комнаты. В помещении, к моему глубочайшему сожалению, не было ни клочка материи, чтобы хоть как-то прикрыться, не говоря об обуться и одеться. Зато смог разрезать ремни и сделать себе ремень, наруч и кистень. Наруч — это сильно сказано, просто обмотал кость на левой руке в пару слоёв. Такой ремень и мечом не сразу перерубишь, так что в случае чего можно будет прикрыться.

Как только серая шкала заполнилась, вновь вернулась боль. Тело выгнуло, я захрипел и упал на пол, теряя сознание.

Савелий. День 179.

Выделенное нам здание было стратегически важным объектом, опорным пунктом обороны, выдающимся на десяток метров из основной стены и возвышающимся над нею метров на пять. Низ башни был почти на десять метров углублён в грунт, передняя стена, наиболее подверженная атаке, имела толщину пяти метров, вплоть до высоты в пятнадцать

метров над уровнем земли. Наверху, под крышей, располагалась площадка с пятью средневековыми копьёметательными машинами, которые местные называют скорпионами. Пока что площадка укрыта со всех сторон окнами с деревянными щитами-ставнями, но во время боя любой щит можно будет убрать, чтобы стрелять в любом направлении.

Башня была довольно просторная. Кроме жилых помещений в ней располагались тренировочный зал, кухня и столовая. Подвальные этажи можно было использовать под склады, места более чем достаточно, так что постройкой остались довольны все, а особенно Муравьёв, которому выделили почти целый этаж под мастерскую. Пусть творит, главное чтобы не разнёс всю башню в процессе. Просто удивительно, как люди за такой короткий срок сумели возвести такое монументальное строение!

Своих людей удалось вооружить арбалетами, двумя луками, щитами с копьями, мечами, кинжалами. За всякие рога да копыта удалось получить приличный запас стрел, доспехов и еды. Зачем копыта? Они позволяют держать противника на дистанции и наиболее подходят для замены более продвинутому оружию. Всё же штыковому бою до сих пор обучают в армии.

Помимо тех вещей, что мы добывали в инстансе, обнаружилось много шкур, костей, мяса, когтей, клыков, шерсти и прочих частей монстров, убитых нами ранее. Кроме мяса, рыбы и запаса древесины, который потребуется на отопление, да немного глины с песком, чтобы ремонтировать печь, если будет дымить, всё обменял на необходимые припасы.

Я понял что гражданские очень нуждаются в камне, потому и сделал упор, что он нужнее им, чем нам, потому и потребовал выдать немного больше чем предлагала староста. И что это за должность? Не президент, не депутат, не мэр, губернатор или глава администрации. Всего лишь молоденькая, несмышлённая девушка, избранная своими ровесниками на роль старосты. И ей придётся подчиняться. А ведь она даже не догадалась, что большинство ресурсов, что у нас имелось в инвентарях, могла бы получить и бесплатно. Все добытые ресурсы мои ребята сдали мне, так что торговался один, зная сколько и чего имеется.

Чтобы сдвинуться с места нужно было бы выкинуть весь камень и часть других ресурсов, но мы договорились. Конечно, мы могли забрать с собой только необходимые предметы, перемещая их частями в свою крепость, но всё равно — куда нам камень, кости, рога, копыта, прочие звериные запчасти, что нельзя использовать для приготовления пищи?

Тем не менее, обмен свершился. После обеда весь вечер был посвящён тренировкам в управлении новым видом оружия, чтобы завтра утром посетить административный центр, для обновления информации и повышения эффективности навыков. Да и к осаде будем более подготовлены.

Олег. День 179.

— Как всё прошло? — спросил я, но видя довольную Настю, можно было и не спрашивать.

— Обмен прошёл как и задумывали, — ответила она, улыбаясь и чуть не пританцовывая. — Камня у них оказалось неожиданно много, наверное пришлось пещеру расчищать, да укреплять, вот и набрали. Да и ингредиентов приличное количество ушло алхимикам, в том числе тех, что не попадались нам.

Много камня — это хорошо. Крепость предстояло строить, не смотря на все затраты. Пусть на это уйдёт больше времени, чем планировалось, но каменные стены крепче

деревянных. Монстры атакуют деревню с каждым разом всё более развитые и справляться с ними становится проблемнее. Почти все запасы древесины ушли на увеличение высоты стен и создание крытых галерей, чтобы снег не мешался под ногами, да и защищаться будет легче от случайных выстрелов. Конечно не всё ещё завершено — со стороны орков стена осталась прежней, а со стороны лаприкантов достраивается, зато со стороны поля и реки прикрыты.

— Все излишки еды отдала? — заразившись улыбкой собеседницы, сам заулыбался, глядя как она усаживается в кресло, кладя ногу на ногу.

— Почти, — почему-то погрустнела она. Наверняка вспомнила, что излишки образовались во многом благодаря потерям среди наших. — Я думала майор будет торговаться как гном, но хватило и половины отведённых на это дело припасов. Разве что соль почти всю пришлось отдать, но это не проблема. Попрошу Игоря слетать, заодно и немного ракушечника прихватит, а то на постройку башни почти всё ушло.

— Кстати, как ты умудрилась так быстро отстроить башню? — вспомнил мучивший меня вопрос. Очень был удивлён обновкам, когда вернулся из инстанса, где провёл последние три недели.

— А, — усмехнулась она, вставая с кресла, — крепость. Это Иван помог. Извини, мне уже убегать пора. Я тут вспомнила, что обещала поговорить как только завершу обмен продуктами, так что вечером за ужином жду всех у себя. Там можно будет и обговорить некоторые моменты, чтобы не повторяться.

— Какой Иван? — попытался я вспомнить кто из них прокачал строительство.

— Новенький, — ответила она, подходя к двери. — Норис который. Он попросил административные права, почти на сутки завис у камня АЦ, а затем договорился с ребятами и они буквально за неделю возвели всё здание, доверив завершение системе. Как раз две недели достраивалось, но если быть более точной, то тринадцать дней. Автоматически там только яма образовывалась бы около суток, с помощью мага это дело ускорилось до пары минут. Потом система подогнала мелкие детали и преобразовала ресурсы в необходимые предметы самостоятельно. Сам же знаешь, что у нас печников до сих пор не появилось.

— Знаю, — ответил я, впечатлившись. Такая постройка должна была бы занять несколько месяцев, но похоже парень разобрался в системе лучше. — Может и остальное доверить ему? Имею в виду дальнейшие постройки, исходя из потребностей деревни.

— Наверное так и сделаю, — ответила девушка, кивнув. — Всё, я убежала, — добавила она, закрывая дверь снаружи.

Итак, шаг первый сделан. Следующий — расположение военных к местным, нужно посоветоваться по поводу предстоящей обороны, дать информацию по инстансам, выделить сопровождающих, что на месте объяснят нюансы, проследят и помогут при случае. Пусть прокачаются. Первое время. Потом, как поднадоест, по дружбе попросить тренировать стражников, если будет возможность, а нет, значит что-то ещё придумаю.

Я снова заметил что пальцы сами собой отбивают незамысловатый ритм. Так всё чаще случается, когда обдумываю важные вещи. Достав из инвентаря кружку с морсом, отхлебнул. Что можно было сделать — уже сделали. Остаётся ждать атаки и смотреть на результаты подготовки после боя.

День 180.

В этот раз монстры нападали со стороны реки. Лёд вскрылся и из-под него вывалилась

гурьба разных монстров, как уже знакомых, так и не виданных ранее. Впереди шагали гигантские крабы и черепахи, защищая прячущихся за их панцирями мелких паукообразных и змееподобных тварей. Улитки надвигались медленно, но верно, прикрывая своими раковинами менее бронированных атакующих. Ракушки прикрывали колонну по бокам, а какие-то каракатицы и големы шли в центре, высясь над толпой.

Как только они приблизились к зоне досягаемости, в их сторону устремилась магия, столкнувшись с барьерами, по которым и растеклась, не причиняя вреда противнику. Впрочем, снаряды скорпионов так же разбились о щиты, немало озадачив Олега. Он распорядился сконцентрировать весь огонь на впереди идущей черепахе, а затем ударить по бокам. Барьер, под концентрированным «огнём» пал и на монстров обрушился весь ассортимент обороняющихся, уничтожив за считанные секунды приличное количество монстров в зоне атаки, пока не появился новый защитный барьер.

Удары по бокам не принесли видимого результата, значит у них не единая защита, а сегментированная. Что-то вроде щитов — как только запас прочности одного обнуляется, он пропадает, а на его место ставится другой. Щиты эти, естественно магического происхождения, возможно у них имеется возможность самовосстановления или восстановления прочности за счёт подпитки о магов, так что стоит попробовать уничтожить их одним ударом, что и было опробовано.

Подготовка, мощнейший удар как магией, так и всем дальнобойным оружием и щит прорван. Досталось и монстрам, попавшим под раздачу во время спадения барьера. Пока маги восстанавливали ману, стрелки продолжали посылать стрелы в приближающуюся толпу и удалось засечь время. Четыре секунды. Именно столько требовалось нападавшим, чтобы установить новый щит.

Новый приказ. Маги земли спешно пьют эликсиры. Как только черепаха упала в яму, уничтожительный шквал прошёлся как по барьеру, так и по мягкотелым монстрам, внося ещё больше разрушений, чем во время первых атак. К моменту, когда следующая черепаха исчезла в яме, все были готовы к новому залпу.

Выпущенные монстрами стрелы и заклинания в сторону защищающихся, заставили последних пригибаться или укрываться. К счастью никто не пострадал — принятые ранее меры по защите не были напрасными. Теперь все ждали общую команду, выглядывали на секунду, чтобы атаковать, и снова укрывались. Выставленные на пути толпы магические эффекты, наподобии стены огня, спокойно проходили сквозь щиты.

Тут же на их пути возникли заклинания из посохов, различные отравляющие, сдерживающие, наносящие урон и взрывающиеся эффекты. Особенно были эффективны последние, но маг только недавно получил свою магию и имел скудный ресурс маны. Тем не менее, ему удалось уничтожить вражеских магов и барьер пал, позволяя стихиям безнаказанно выкашивать РДД противника.

Таким образом удалось значительно сократить нападающих. Ближники, вернее их остатки, что смогли добраться до стен, были уничтожены до того, как смогли нанести хоть какой-то вред.

Башню и часть галереи, что повредили магией, сконцентрировав часть атак в одном месте, починить можно и через систему. Много ресурсов для этого не понадобилось, так что это нападение можно было считать одним из легчайших.

Олег, отдав распоряжения, отдыхал у себя в кабинете, попутно обдумывая дальнейшие планы. Стражи собирают дроп, наблюдают за округой, отдыхают перед сменой — всё как

обычно. Те, что заняты сбором, после отдыха отправятся на прокачку. Сильные монстры не дают зачистить один из инстансов, с очень перспективным лутом. Группу военных, как и планировал, отправил в инстансы, Настя занимается с населением, обсуждая стратегию развития. Как раз затрагивается тема с делёжкой добытого с осаждающих. Если хотят, то пусть отделяются, делают себе замки, ограждают свою территорию и зачищают её.

С одной стороны, если кто-то отделится, деревня ослабеет. Возьмут и отгородят себе маленькую территорию, успешно защищая её. С другой стороны — если деревня падёт, то оставшимся долго не выдержать. Сомнут в следующую осаду. Да и трофеев с маленькой территории будет немного. Вот и размышляют как рациональнее использовать территорию возле деревни для того, чтобы не облажаться и лута прилично взять.

Отдельным условием для таких новообразований станет самообеспечение. Они должны будут построить своими собственными силами свою башню или крепость, сами должны будут обеспечивать себя продуктами, эликсирами, боеприпасами, оружием, доспехами. Но в случае угрозы самой деревне должны будут прийти на выручку, да и подчиняться старосте в глобальных вопросах. Этакая самостоятельная провинция в составе империи, если сравнивать с прошлым миром и наложить на масштаб деревни.

В дверь постучали и в комнату заглянул Норис:

— Можно?

— Да, — ответил Олег. — Проходи, присаживайся, — дождавшись, пока Иван сядет в кресло, продолжил: — Мне сказали, что ты наметил кое-какие постройки возвести. Пояснишь?

Заметив, что парень всё ещё прихрамывает и на руке бинты пропитаны кровью, но решил отложить данные вопросы и приступить к более насущным.

— Я бы хотел иметь доступ к ресурсам и постройкам на постоянной основе, — начал он, почему-то начиная с просьбы, а не ответа. — А начну с добывающих строений.

— Можно поподробнее?

— Ну вот смотри, — подвинув кресло вперёд, к столу, он начал объяснять, немного жестикулируя руками. — Мы можем построить домик лесника и каменоломню с самого начала. Так?

— Так, — согласно кивнул головой Олег. Да и трудно не согласиться, если такая возможность действительно существовала. — Только зачем нам домик, если никто в нём не собирается жить? У нас не одного человека не найдётся, который мог бы выполнять его функции. Просто потому, что этих функций не знаем.

— Эх, — поморщился Норис, — видно вы совсем в стратегии не играли. Ладно, объясню как есть, — он затараторил, стараясь как можно быстрее донести свои мысли и умозаключения: — Постройки возводятся автоматически, функционируют тоже. Если нужно ускорить процесс, то можно помочь вручную. Задача этого домика — собирать на подконтрольной территории ресурсы и следить за их восполнением. Добыча в день — два кубических метра. При апгрейде до второго уровня — четыре куба. На третьем — десять, четвёртом — двадцать, пятом — пятьдесят. Возвести можно по три добывающих строения одного типа.

Закашлявшись от внезапно пересохшего горла, вынул из инвентаря кувшин, вероятно с лекарством, отпил немного и продолжил, вернувшись к обычной манере разговора:

— То же самое касается других построек. Сбор ресурсов производится здесь же, с помощью команд. Все ресурсы поступают на склад или в амбар. Конечно я сам чисто

случайно обнаружил этот функционал, но и нахожусь здесь совсем недолго.

До главы стражи начало доходить, как же они облажались. Будь Иван с ними с самого начала — удалось бы избежать многих жертв. 150 кубометров дерева и камня в день, начиная с того момента как их группа пришла в себя на поляне возле леса, к началу четвёртой осады у деревни было бы дофигища ресурсов. А ведь то же самое можно сделать в деревнях орков и лапров! Выстроить небольшую каменную башню, которую удобно оборонять отряду, допустим в 30 человек и каждый месяц просто собирать ресурсы.

— Следом за добывающими идут перерабатывающие здания, — продолжал он. — Здесь примерно то же самое, но ресурсы берутся со склада и амбара. Например мастерская алхимика может брать ингредиенты и там и там, если есть подходящее. Настроить работу на определённый тип зелий или случайное производство тоже можно, в зависимости от задач. Плотницкая, ткацкая, обувная, швейная мастерская и кузница работают по такому же принципу. Главное чтобы подходящий материал был и изученные рецепты при производстве.

Олег завис, переваривая полученные данные. Если такое действительно возможно, то открываются совсем иные перспективы развития.

— Хорошо, я попрошу Настю дать тебе доступ на постоянной основе, — ответил Олег через некоторое время и, глядя как парень повеселел, решил уточнить давно интересующий его вопрос: — Кстати, как у тебя с ранами успехи?

— А, — недовольно поморщился Норис, махнув рукой — пока всё по прежнему. У меня проклятие висит и пока оно действует ни одна рана не заживёт.

— То есть тебе вообще не желательно участвовать в сражениях, — нахмурился Олег. Терять ещё одного человека, хоть он и не так давно появился в деревне, не хотелось. — Значит будешь заниматься развитием и никуда не соваться. Прокачка в инстах с сегодняшнего дня отменяется.

— Ну-у-у-у, — потянул Иван, собираясь с мыслями. — Это же не навсегда. К тому же запас здоровья у меня большой, регенерация справляется с последствиями кровотечения, так что можно и продолжить прокачку, тем более что на постройку зданий требуются не только ресурсы, но и время.

Тут он снова закашлялся, приложился к кувшину и продолжил:

— Тем более, я могу избегать повреждений, если буду находиться не на первой линии, а в середине, принимая на себя урон полученный группой. Запас здоровья и хорошая защита позволят снизить до минимума весь причиняемый ущерб и даже услуг целителя может не потребоваться, если отпиваться эликами.

— Хорошо, — кивнул Олег, принимая к сведению и эту информацию. — Войдёшь в одну из групп стражей, будешь прокачивать магическую силу с помощью посоха. Силу и ловкость поднимем после того как дебафф спадёт. Кстати, когда он спадёт?

— Через шестьдесят два дня, — подняв глаза к потолку и прищурившись, ответил Иван. — Раны заживут в нескольких минут после его падения.

— А где ты этот дебафф словил?

— На болоте, — грустно вздохнул парень. — Меня какая-то кикимора болотная прокляла. Я её убил, но дебафф не снялся. Вернувшись домой ширкнулся ногой о сучёк, получил первое кровотечение, которое всё никак не могло зажить. Потом новые царапины получал, которые не могли зажить. Долго не мог понять что случилось, пока не побывал в АЦ. Как-то так.

Глава 9

Дестр.

Очнулся на полу. Боль давила на сознание, пытаюсь утопить его в своих глубинах, но я упрямо поднялся и переждал все негативные эффекты. Здоровье восстановилось на 154 единицы в зелёной шкале, должен продержаться. Главное — не вырубиться от боли во время атаки, а то все приготовления пойдут коту под хвост.

Ждал долго. Здоровье восстановилось полностью, жажда и голод вернулись вместе с болевыми ощущениями и если последние немного притупились, то первые вышли на первый план. Живот перестал урчать, потеряв последнюю надежду на то, что его услышат и закинут пищи для размышлений, когда я услышал тихие клацающие шаги за дверью.

Прижался к стене слева от двери, приготовился к атаке и стал терпеливо ждать появления мучителя.

Металлический приглушенный лязг, дверь распаивается внутрь, видно руку мага и моя правая рука, с зажатым меж пальцев скальпелем, опирающимся пяткой рукояти в ладонь, с размаха бьёт чуть ниже уровня головы. Моей головы. Продолговатый скальпель вонзается умертвию в отверстие, где должен быть нос и остаётся там. Делаю шаг и бью левой. Удар пришёлся в висок, не нанеся видимых повреждений, но я не обратил на это внимания и продолжил атаковать: правой, свободной от оружия, схватил противника за руку, левой ударил в область плеча, повернулся корпусом не отпуская захваченную кисть и провёл бросок через плечо. Всё тело снова скрутило болевыми судорогами, но, преодолевая и отринув всё лишнее, навалился на тело, нанося удары с обеих рук.

Лич, видимо растерявшийся поначалу, хотя и не представляю как такое могло произойти, начал пытаться сопротивляться. Только вот силёнок у меня было явно больше, так что через несколько секунд и ударов, он попытался что-то колдовать, но очередной удар прекратил его потуги. Зеленоватое сияние в глазницах исчезло. Однако, я не стал на этом останавливаться. Встав, стянул с трупа кожаные сапоги с твёрдой подошвой, ещё более-менее приличные, в которых и выйти к людям можно. Топнул по шее, перебивая позвонки. Хватило одного раза. Откинул череп в сторону, снял все вещи, что на нём были и оделся сам.

Трупик не исчезал и не оживал. Чтобы хоть как-то обезопасить себя, подобрал череп и напичкал его внутренности пыточными инструментами — пусть у него голова поболит, когда восстановится, как выковырять железки из бестолковки. Если вообще выживет. На этом не успокоился. Хотелось как можно сильнее усложнить его существование, если он всё же очнётся. Так просто издевательство над собой я прощать не намеревался.

Конечно я понимал, что разница культур, взглядов и жизненных убеждений у нас не совпадала. Мы находились в состоянии войны, но это не позволяло вот так вот издеваться надо мной! Ладно бы я ему насолил, но нет! Ничего такого ему не сделал. Хотя... может это его родственница была в подвале? Голая и живучая. Тогда да, повод был. С другой стороны, если это была его тёща, то мог бы спасибо сказать и иным способом.

Подумав и наплевав на боль, пристегнул скелет, обтянутый кожей, к столу, на котором недавно возлежал сам, присоединил черепушку к сломанным позвонкам, чтобы в случае восстановления подарок оказался внутри, а не растерялся по пути. Три железяки, слишком длинные для черепа, были вбиты в корпус, в районе сердца, после чего я более-менее успокоился.

Выходить было боязно, но и оставаться в камере не было смысла. Привёл мысли в

порядок и вдруг вспомнил, что последний раз так нервничал перед сдачей диплома. Тогда вот так же стоял возле двери, ожидая что вот-вот нужно будет заходить и защищаться перед комиссией, в которой сидело трое преподавателей, с которыми был не особо дружен из-за частых споров. Тот мандраж был вызван вопросом будущего, работы и благосостояния, а этот — вопросом жизни и смерти.

Перекрестившись, всё же решился и покинул сию не дружелюбную обитель. Дверь закрыл и запер на хитрую задвижку. Так просто её не открыть, если не знаешь как устроена. Была бы заперта — навряд ли смог догадаться как открыть, но не было времени для любования. Вдруг кто заметит?

Тёмный каменный коридор, шириной чуть больше метра, без малейшего намёка на факелы или оное освещение, тянется в обе стороны и куда податься — я не имел ни малейшего понятия. Вспомнил наставление Виктора и повернул налево.

Настроение, с момента появления в этом мире у меня было несколько радостно-восторженное, а во время попыток будто сняли блокаду остальных чувств. Верно рассуждал Ставр, нас хорошенько обработали. Даже над мозгами поработали. Злоба прямо закипала в крови, едва вспоминал события предшествующие попаданию сюда. Окажись в таком состоянии на том кладбище, повёл бы себя по другому и, скорее всего, умер бы. Скорее всего правильно поступил тот, кто поставил такую блокаду. Болевой порог наверное тоже изменили. Раньше вроде не было так больно, как после «апргрейда» мучителем. Интересно, что же такое он сотворил с моим телом?

Меня била дрожь не только от холода, в коридоре оказалось довольно прохладно, а личной одеждой не располагал, но и от страха. В любую секунду одна из дверей может открыться, впуская стражу, которая меня спеленает и вновь отправит на какие-нибудь опыты. Или просто убьёт. Умирать не хотелось, от слова совсем. Не те обстоятельства и не то время, чтобы перейти в мир иной. Ещё не все дела сделаны. Если раньше об этом я думал с какой-то отрешённостью, то теперь такие мысли пугали меня. Сердце бешено колотилось, дыхание участилось и пришлось остановиться, глубоко дыша, чтобы успокоиться и продолжить путь.

Каждая последующая дверь была небольшим испытанием для нервов. Решившись, проверил несколько камер, но все они были пусты и обстановка сильно отличалась от той, в которой был прикован я. Моя больше походила на операционную, а эти — просто камеры заключения. Интересно, для чего нежити столько камер? Заключенных что-то не видно, то ли померли, то ли вообще не было. Как вариант — всех препарировали. Или сделали с ними то, что хотели со мной, но не успели.

Чем дальше двигался — тем холоднее было. Никого из охраны не встретилось, что радовало. Одежды или чего-то подобного найти не смог, да и инвентарь до сих пор не смог открыть, что печалило. В идеале хотелось бы найти собственные вещи, в них точно не замёрзну, а пока приходилось довольствоваться халатом и балахоном, снятыми с лица.

Из хорошего — жар и внутренний холод начали пропадать, видимо естественная регенерация приводила организм в порядок. Есть вроде бы уже и не хотелось, а вот пить — очень даже. Много бы отдал за глоток воды.

Передвигался осторожно, стараясь не шуметь в этой гнетущей и мертвенной тишине. Причём буквально. Если не случилось чуда и меня не вынесли за пределы города в какую-то

отдельно стоящую тюрьму или пыточную, не знаю какое предназначение у этого здания, то выйду я посреди города нежити. И что делать дальше? Сюда-то я шёл хорошо вооруженный и снаряженный, да и то не добился своей цели, а теперь с голым задом и не повоюю особо. Без навыков, увы, из меня боец никакой.

Да ещё и эта бесконечная боль от любых резких движений. Вот вроде бы всё и зажило, но стоит чуть резче двинуться — снова накатывают волны. Стоит чихнуть и результат не замедляет проявить себя. А чихал я частенько — в пустых и узких коридорах было пыльно. Вроде и сырым кирпичём пахло, то есть должно было быть влажно и пыль в таких условиях должна слёживаться и слипаться, но нет — она витала в воздухе. Хорошо хоть паутины не было. А кстати, почему? Воздействие местного окружения или иные причины? У нас в деревне и пауки и другие насекомые водятся, не то что в этих руинах.

Вот, кстати, тоже — город в руинах, а тут всё крепко и надёжно. Может действительно в стороне от города находится? По крайней мере буду на это надеяться.

Очередная дверь вывела на винтовую лестницу, оборудованную держателями факелов через каждый метр, ведущую наверх. Для того чтобы добраться до лестницы, нужно было пройти весь коридор с одного конца в другой, а они тут длинные, имеют несколько поворотов. Думаю, что если бы была возможность, то проломив боковую стенку, можно было бы не заморачиваться с обходом коридоров, попав на следующую лестницу.

Интересно, сколько времени терял мой мучитель, чтобы добраться до меня? И зачем ему нужны были эти сложности? Уже четыре этажа прошёл, осторожно пробираясь вверх, а обстановка нисколько не изменилась. Грёбаные архитекторы, создавшие эту тюрьму, совсем не заморачивались удобствами. Ещё два этажа прошёл почти не таясь, потому как надоело бояться.

Открыв дверь чуть не ослеп от солнца и сразу же захлопнул, а сердце ухнуло куда-то вниз, по пути стеснив желудок так, что он до сих пор разжаться не может. Не хватало ещё, чтобы меня увидели. А меня увидели по любому, чьи-то тени я успел увидеть, перед тем как дверь закрылась. Расслабился. Главное, что тут и спрятаться-то негде, кругом стены. Хотя... Опираясь на крепления для факелов, подтянулся, встал на них. Начал распрямляться, одна нога сорвалась из-за того, что крепление вырвалось с корнями.

Матерясь про себя, распрямился и вместо того, чтобы завалиться, уперся ногами в одну стену, а руками в другую. Выровнялся, затем осторожно поднялся выше. Потолок здесь арочный, высокий, около четырёх метров, не чета коридорным. Там два с половиной — три метра всего. Вишу. Очень неудобная поза — задница вверху, морда внизу, ладно хоть упереться смог. Больно блин, но терплю. Десять секунд прошло, двадцать, минута. Ладони потихоньку начали соскальзывать, перехватился, снова завис.

Когда терпение закончилось и хотел уже спускаться вниз, дверь раскрылась, вновь ослепив, но уже не так сильно. Внизу прошествовало несколько существ: пара скелетов, вооруженных ржавыми мечами, в полуистлевшей ржавой кольчуге, рыцарь в ржавых доспехах но с большим прямоугольным щитом, медведеподобный монстр с двуручным топором, что еле помещался в проходе, и маг. Существо в балахоне и с посохом в руках могло быть только магом. Причём слабеньким, как на кладбище. Такой посох мог испускать лучи гниения и назывался Посох мертвого мага, если мне не изменяла память. Значит вошла группа не особо сильных существ, кроме рыцаря. Того голыми руками точно не завалю, помню как на кладбище такого же пытался прибить, пока в щель шлема не догадался прутком тыкать.

Пока размышлял, они скрылись внизу, остановились, судя по установившейся тишине, послышался какой-то монотонный гул, затем шаги возобновились, снова послышался гул, щелчок и все звуки стихли. Похоже что в этом здании ходить зигзагами нужно лишь тем, кто не знает о скрытых проходах. Иным образом я не смог объяснить произошедшее.

Спускаться или нет — вопрос уже не стоял, всё затекло и болело. Вопрос был в другом — куда двигаться дальше. Преследовать группу и попытаться их уничтожить или выйти наружу? Наверняка группа спустится в самый низ и оттуда будет прочёсывать все проходы и незакрытые камеры, которых тоже хватало — я вначале пытался некоторые открывать, не забывая о том чтобы вернуть замок на место, иначе они начали бы проверку сверху, а не шли через тайные проходы. Значит наружи тоже кто-то есть. Тот, к кому группа должна выгнать беглеца. К тому же на улице холодно — из открытой двери меня успело обжечь морозным воздухом, в то же время, когда глаза ослепило солнце как в небе, так и отражённое от снега.

Ждать ночи, чтобы попытаться прорваться на равных условиях, а не ослеплённым? Могут поставить пост или устроить облаву. Могут... неважно. Много чего могут. Значит не время сейчас выходить наружу. Да и холодно. Не помешает разжиться одежкой. Хоть какой. Удастся завалить мага, значит буду жить, не сильно замерзну, нет — придётся бежать без оглядки так, чтобы пятки горели. Бегать я, конечно, люблю, но неспешно. Не спринтер. В принципе, главное уйти в отрыв, а там быть как будет.

Стал спускаться вниз и встал возле двери, что вела в коридор, и впал в ступор. Первое — где мне этого мага искать? Второе — как время определять? Пофиг. На всё пофиг. Как у нас лидер консты говорил — главное красиво ворваться, а там по факту разберёмся. Это когда противник заведомо слаб, а когда равен по силе или превосходит её — тут уже думать надо.

Открыть кучу дверей, чтобы проверять замучились и напасть на них сверху? Не прокатит. В темноте ребята видят так же, а то и лучше меня, так что зависшую вверху фигурку разглядят издалека. Это они при входе не обратили внимания, потому что вверх не смотрели, а тут и укрыться негде. Разве что на лестничной площадке.

Открыв десяток дверей, больше побоялся из-за потери времени, вернулся на лестницу и начал подниматься вверх, опираясь на держатели факелов и, неожиданно, один пошёл вниз. Стена, что была слева от входа в коридор, с тихим гулом пошла в сторону, открывая проход к следующей лестнице, ведущей вниз.

Судя по тому, что я не слышал гула следующих секретных ходов, группа либо не стала спускаться ниже, либо шумоизоляция хорошая. Во втором случае меня не должны услышать, а в первом — наверняка бы уже спешили и их шаги услышал бы я.

Да и сколько времени потребуется выждать, пока они до сюда доберутся? Не проще ли спуститься на пару-тройку этажей ниже, да и сделать засаду. По одному постараться выбить, вооружиться, да уж и прорываться наружу. Пожалуй так и нужно сделать.

Проверил сколько времени требуется двери для закрытия прохода, мешает ли наличие в проходе постороннего предмета или тела. Ничего не мешает. Время не ограничено, пока не вернёшь один из рычагов в исходную позицию. Оказалось, что сдвинув один, второй сдвигается параллельно. Значит, если заблокировать рычаг, можно отсрочить открытие двери. Да и стенка сдвигается не сразу, а спустя две-три секунды, так что время убежать будет иметься. Пока дверь не закроется — сдвинуть рычаг повторно нет возможности, так же и открывается, так что этот нюанс нужно учесть.

Двумя этажами ниже остановился, открыл замки у трёх дверей, ближайших к лестничному пролёту и вернулся на лестницу. Забрался вверх, ногой отодвинул рычаг и стал ожидать противника.

Ждал пока не затекли конечности. Спрыгнул, размялся, спустился на пролёт ниже, оставив потайной ход открытым, и повторил процедуры с дверями и открытием прохода.

В этот раз ждать пришлось недолго. Послышались шаги, затем монстры вышли в проём и насторожились. Один открыл дверь ведущую в коридор и что-то проскрипел. Мать их перемать! Скелеты тоже умеют разговаривать, получается. Жаль что язык не знаком и система не хочет его переводить. Двое скелетов остались на лестнице, направив оружие вверх по ступеням, а оставшиеся трое направились в коридор, значит решили разделиться. Ну и отлично, мне же лучше. Тот факт, что наверх они вообще не смотрят — меня бесконечно радует — моя задумка может и выгорит.

Выждав десяток секунд, спрыгиваю, хватая одного из скелетов левой рукой за шею и увлекая его на пол, нанося правой рукой со скальпелем быстрые удары в открытые части тела. В основном — в голову. Он обмяк на удивление быстро. Попытался разжать мою руку своими костяшками, выронив ржавый меч, но после третьего удара прекратил свои попытки. Его напарник, получив пинок в голень, выровнялся и попытался достать меня, но его движения были столь медлительны, что я успел подставить под удар тело его напарника, затем оттолкнул его, подобрал левой рукой меч, отбил второй выпад и начал подниматься.

Блокировав новый удар, чуть не сломавший меч в моих руках, распрямылся и всадил скальпель под подбородок черепашке, добавил противовесом меча в левой руке, сделал подсечку, подобрал второй меч и рванул вверх по лестнице, уже слыша как открывается дверь в коридор. Дернул рычаг и рванул поначалу по лестнице вверх, но, опомнившись и уняв панику, которая поначалу овладела мной, успокоился и развернулся к скрытой двери. На лицо напозла злая улыбка — теперь у меня было чем встретить монстров, а учитывая то, насколько легко уничтожил скелетов, особых проблем они не должны мне доставить.

Сместился в сторону, куда сдвигается стенка, а затем шагнул вбок и ударил с ноги рыцаря, оказавшегося на пути. Кажется у него на нагруднике даже след от ботинка появился, насколько силен оказался удар, ну и покатился по лесенке вниз он звонко и задорно. Жаль что не далеко, видимо его остановил медведеподобный монстр, так как мёртвый маг стоял напротив меня и уже пытался нацелить посох в мою сторону. Кончиком левого меча сдвигаю посох в торону, а правый ударяет балахонщика в лицо. Пинок в ногу был лишним — противник упал на площадку бесформенной грудой.

Отобрав посох и подхватив балахон, вернулся на площадку, активировал рычаг на закрытие и углубился в коридор, закинув вещи за одну из дверей. Гул открывающейся стены вынуждает меня застыть перед дверью и, как только она начинает открываться, атаковать противника. Острие меча вонзается в смотровую щель, нагрудник получает второй отпечаток подошвы, но рыцарь удерживается оставшимся монстром и второй меч устремляется к уязвимому месту.

Монстр помог избежать этого удара, сместив рыцаря вбок, так что клинок скользнул по шлему, угодив монстру в грудь, но кольчуга остановила удар. Черода колющих ударов обрушилась на противников и те не смогли ничего противопоставить такой скорости, лишь здоровяк что-то выкрикнул, но снаружи его навряд ли смогут услышать — два верхних прохода закрыты.

Вот теперь всё. С отрядом покончено, можно их раздеть и закинуть тела в камеры.

Пусть маринуются в собственных казематах. Каждому — по отдельной камере, пусть и на разных этажах. Может это даже и к лучшему. Не знаю через какое время эти монстры оживают, но когда оживут, надеюсь их будет ждать небольшой сюрприз.

В небольшом рюкзаке, найденном у "медведа", оказалось несколько глиняных кувшинов с жидкостью. Прежде чем пить долго принюхивался, но не унюхав ничего подозрительного, попробовал жидкость на вкус, выждал несколько минут и не почувствовав никаких негативных эффектов, наконец-то вдоволь напился. Жутко захотелось есть, но с этим было совсем плохо. В принципе, без еды человек проживёт дольше чем без воды, так что не всё так уж и плохо.

Из плохого — не вижу никакой системной информации, кроме своих показателей здоровья и маны. Последняя по прежнему на нуле. Так что узнать характеристики той или иной вещи мне не светит и выбрать, что из оставленных вещей лучше, чем одетых, не представляет возможности.

Броня рыцаря отлично подойдёт мне для маскировки, хоть какой-то, а тряпичная одежда мага не даст замёрзнуть сразу. Жаль что кольчуги и латы у них без поддоспешников, очень неудобно носить, да и потеплее было бы в нём, но что имеется, тому и рад, так что одеваюсь по максимуму и направляюсь вверх. Меч и щит рыцаря гораздо лучше чем у скелетов, так что вооружился ими. Боль в теле почти не тревожила, даже во время боя, значит всё идёт как и положено. Бог следит за мной, не зря молюсь, он поможет мне добраться до деревни живым и относительно целым. Ну и на свои умения и знания буду полагаться. Всё, я готов к прорыву. Пора выходить.

Глава 10

Дестр.

На удивление, открыв дверь, никого не обнаружил. Над дверью, на высоте около четырёх метров, был козырёк, что не давал осадкам воздействовать на вход в казематы или что там такое, откуда только что выбрался. Прямо к площадке, свободной от снега, вела небольшая натопанная тропинка. Видно было, что не часто данное заведение посещается.

Удача это была или стечение обстоятельств? Не знаю. Хочется верить, что у нежити тоже царит разгильдяйство, этим и объясняется проверка тюрьмы только одной группой, да ещё и без подстраховки. Ну и отсутствие патрулей на улицах, что ближе к данному зданию..

Осторожно прикрыл дверь, спрятался за одну из колонн и принялся осматриваться, пока глаза привыкали к свету. Правда, долго задерживаться не давал мороз. Хоть и небольшой, около двадцати градусов, но то тряпьё, что было на мне, не особо защищало. Остаться на месте — верный способ превратиться в ледышку, так что оставался лишь один вариант — двигаться вперёд. О возвращении вниз даже и не думал — нечего там делать.

Похоже в городе со снегом вообще не заморачивались, даже широкие улицы не были чищены. По натопанности и ширине тропы можно было узнать насколько популярен данный маршрут. Решил идти по наименее широким, но и не по самым узким, чтобы придерживаться заданного направления и не привлекать лишнего внимания, если оно есть. А оно должно было быть. Те же патрули могут заинтересоваться, что это делает одинокий рыцарь на козьей тропе, по которой и патрулю не нужно ходить.

Солнце всё ещё было в небе и ярко сияло, но сместилось вбок и не било в глаза прямой наводкой. Стояло высоко, значит первый раз открыл дверь утром, а выбрался около полудня. Приблизительно. Разница во времени — часа два-три.

Звуки моих шагов разносились далеко по пустынным улицам, лишь страх быть обнаруженным не давал мне сорваться на бег, уж тогда бы точно привлёк к себе внимание, а так — ну, топает себе какой-то мертвяк уверенным шагом, ну и пусть топает.

Мало того, что хруст снега выдавал меня с головой, так к нему ещё и стук зубов добавился. Крупная дрожь била всё тело, зуб на зуб не попадал, но я упрямо двигался вперёд, не вполне понимая где я и куда топаю. Мне нужно было попасть к границе города, там уж постараюсь сориентироваться. Единственный ориентир — солнце, что светило мне в спину. Оно давало короткую тень, значит топаю в северном направлении.

Дошёл до перекрёстка и сердце ухнуло в пятки, болезненно кольнув на прощание — слева топал ещё один рыцарь. Раньше мне удавалось разойтись с редкими патрулями, в этот момент такой возможности не было. Беспорядочно проносящиеся мысли решили всё же выстроить некую логическую мысль — рыцарь идёт один, значит и меня не должен заподозрить ни в чём плохом. Может мы совместно патрулируем улицы или идём по своим делам, только у каждого свои цели... Не может же быть такого, что каждый в городе знал об остальных его жителях.

Продолжаю двигаться, с силой сжав зубы, чтобы не выдать себя их дробным стуком, на подгибающихся, ставших в одну секунду ватными, ногах и пытаюсь смотреть куда и как движется тот рыцарь. Что мне стоило, не меняя размерности шага, пройти вперёд — словами не передать. Тот, кажется, не обращал внимания на своего сородича и никак не выдавал своего интереса к моей персоне. Скорость оставалась прежней, за оружие не хватается, топает по прямой, не изменяя маршрута. Вскоре обзор его стороны был закрыт, пришлось превратиться в слух.

Латный доспех имел свои преимущества. В нём не видно кто движется — мертвец, монстр или живой человек. Похоже что в этом городе облачённые в такой доспех имеют некоторые привилегии и могут расхаживать по этой территории беспрепятственно. Однако, слышимость и видимость значительно сокращались. Можно было бы снять шлем, но тогда вся маскировка пошла бы псу под хвост.

Решив не оглядываться, топал и топал дальше. Так же спокойно разошёлся с идущим навстречу рыцарем и понял, что вполне способен покинуть город, если не заблужусь или не случится проверка.

С патрулями, участвовавшими у окраин города, удавалось расходиться мирно, но по правде они просто не обращали внимания на очередного рыцаря, что спокойно разгуливали по всему городу. То ли они чувствовали меня как своего, после того как мучитель покопался в моих потрохах, то ли у меня чертовски хорошая маскировка — в любом случае, это играло на руку

Возле самой стены спрятался в развалинах дома, осматривая и запоминая как и что тут находится. Прикинул появление патрулей снаружи и на улицах, подгадал момент, когда патруль будет только внешний и тот уже должен будет пройти пролом, выводящий наружу, покинул руины и спокойной походкой (очень надеялся что именно так шёл) последовал за патрулём. Приблизившись к месту, где лес подступал ближе, рванул в его сторону.

Тяжко пришлось. Пришлось бежать со всех ног, насколько позволяли сугробы. Весь побег походил на заплыв против течения в речке — барахтался в снегу, не падая лишь потому что снег мешал. На колени припадать приходилось временами, но это ерунда.

Лыжи сильно облегчили бы продвижение и наверняка позволили бы добраться до деревни до того, как здоровье дойдёт до нулевой отметки, принося с собой боль и

полуобморочное состояние. Даже снегоступы помогли бы, если бы остановился на некоторое время, но опасность погони не давала остановиться. Да и времени на их плетение потратить придётся столько, что проще без них обойтись, тем более доступ к инструментам отсутствует.

До леса добрался, оглянулся — за мной если кто и гнался, то никого не смог рассмотреть, поэтому припустил дальше. Задубел, да и здоровье снизилось до нуля в зелёной полоске, что способствовало сильнейшим болям и беспамятству. Как только зеленая полоска погасла — стало легче. Разом ушла боль и прояснился разум. Спустя долю секунды боль вернулась, вместе с единичкой хп.

Сорвав шлем, ударил по лбу рукой. В перчатке. Латной. Убыло и в зелёной и в серой. В последней сразу 178. Снял рукавицу и снова накрыло. Снова удар и серая полоска показывает 926 из 1182. Так недолго и убить себя. Нужно придумать другой вариант, только боль вновь вернулась, а с ней соображать стало труднее.

Закинул в рот горсть снега и стал ждать, пока он растает, чтобы хоть жажду удовлетворить, а то совсем тяжко. Спустя несколько циклов по прекращению и возобновлению боли, решил порезаться, чтобы за счёт кровотечения зелёная шкала не восстанавливалась, но ошибся. Кровотечение снимало здоровье в количестве 17–27 единиц, только вот зеленая шкала все равно через секунду восстанавливала единицу ХП, возвращая все те ощущения, которые хотелось бы избежать.

Оставшись с 173 очками ХП в серой шкале, решил больше не рисковать с кровотечениями или ударами. Скрепя сердце, постарался сосредоточиться только на одной цели — вернуться в деревню. Получалось плохо, но получалось. Сколько так блуждал — непонятно. Увидел памятный валун в сосновом бору, вспомнил куда двигаться дальше и развернулся к балке. Если бы не эта каменюка — скорее всего вернулся бы к мёртвому городу.

Сколько-то времени блуждал по этой балке, с кем-то дрался. Вообще — очень странно что мало помню о стычках с порождениями зимы, то ли они мне не встречались, то ли обходили, не желая приближаться к странному недочеловеку. Меч, как не странно, остался со мной, а вот щит где-то потерял по пути, как и шлем. Наверное он мешал набирать в рот снег, вот и снял его, а надеть забыл. Хорошо что капюшоны балахонов остались, вот ими и прикрывался от внешних условий.

Очередной раз придя в себя, увидел приметный кусок скалы. Где миновал мёртвую поляну не знал, но это уже и не так важно было. Сориентировался по очертаниям в какую сторону двигаться дальше и снова в полуобморочном состоянии потопал к Болотной. Поплутал, но в конце-концов вышел из леса, рядом с инстансом, где увидел каких-то незнакомых людей. Надеялся, что людей.

Савелий, никнейм «Беркут». День 181.

Глядя на то, как преобразились мои подопечные, я радовался случившимся переменам. Женщины расцвели и похорошели, сделали себе причёски, пусть простенькие, но и не на званый вечер собрались. Навели небольшой марафет, стали больше улыбаться, а из глаз ушло отчаяние. Мужчины привели себя в порядок — лица гладко выбриты, причёски — минимум волос, перестали смотреть волком друг на друга, перекидывались шутками. Да и сам в АЦ сделал себе короткий ёжик и избавился от необходимости бриться. После активации у Муравьёва выросли откушенные пальцы, так он радовался что младенец, получивший

желанную игрушку от Деда Мороза.

Игровые характеристики, новые условия? Это всё ерунда. Главное — это умения людей, их навыки, в том числе командирские. Активация не привнесла почти ничего нового, те же маги — это тяжелая артиллерия, лучники — пулемётчики, арбалетчики — бронебойщики и снайпера, бойцы в латах и со щитами — танки, бойцы ближнего боя — пехота, лекари — они и в Австралии лекари. Жаль что нас так мало осталось.

Посвятив всю жизнь защите родины, защите гражданских и интересов политиков, теперь оказался предоставлен сам себе. В этом мире нужно выжить, так что задачи не меняются — защита гражданских остаётся приоритетной задачей. К другим занятиям будет труднее привыкнуть.

Я наблюдал за тем, как его группа, после утренней зарядки, занималась с новым оружием. Кто пристреливал лук или арбалет, кто устраивал спарринги на мечях или коротких копьях, кто-то практиковался бою в строю со щитами и мечами. Оружие было не учебным. Настоящим. Порезы заживали достаточно быстро, травм не оставалось, даже переломы легко лечились.

Единственное что сделали для того, чтобы обезопасить себя от летальных повреждений — взяли самое плохое оружие, с минимальными показателями урона. Таким образом человек быстрее привыкнет к изменившимся условиям, не станет сомневаться в борьбе за свою жизнь и жизнь товарищей. К тому же, как подсказали, чем больше повреждений получает человек, тем быстрее у него растёт характеристика «выносливость», от которой зависит максимальный показатель здоровья.

Характеристики подскочили неожиданно высоко, сказались условия, в которых им пришлось выживать. Тяжелый труд по обустройству пещеры, укрепление подходов к ней и запасе дров и припасов на зиму, так что сила, ловкость, выносливость и интеллект у большинства были около 150. У мужчин, которым приходилось больше заниматься физическим трудом, показатели силы были от 200 до 250, а вот с интеллектом, как оказалось, было сложнее. Только у меня этот показатель составлял 237 единиц, вероятно из-за того что приходилось руководить остальными, а те лишь выполняли поручения. Магический дар у всех не превышал десяти, поэтому первым делом нужно было повысить его.

Вчерашняя атака показала, что магия в этом мире подобна тяжелой артиллерии, так что я договорился с Олегом и Настей о выделении нашему отряду семи посохов, для развития магического дара у женщин, взамен на некоторое количество камня, необходимого им для строительства крепости. Донжон почти достроен, все необходимые ресурсы уже добыты без нашего участия, но деревню нужно развивать, а для этого требуется всё больше ресурсов. На это я и давил.

Мне дали вручную нарисованную карту острова, на котором мы оказались. Похоже это было на детский рисунок, без соблюдения масштаба, но основные объекты были указаны. Прислушавшись к совету гражданских, запланировал прокачку магов в ближайшем инстансе. Как только все откроют себе магический дар — двинемся дальше.

Защиту своего жилья оставим на совести гражданской стражи, заперев входную дверь. Вроде не должны ничего украсть. Печь натоплена, выхолодать за время отсутствия не должно, так что отправляемся все. Как только наберём силу, начнём привлекать к себе местных, всё же двадцать бойцов это слишком мало. Да и здание досталось довольно большое — вытянутый овал, обрезанный по кромке стены. Здесь могли бы с комфортом

разместиться втрое больше человек.

Два верхних этажа, где стены составляли всего метр, располагались и жилые комнаты, с узкими окнами-бойницами в каждой комнате, такими же, как в коридоре по внешней стене. В случае атаки можно и отсюда оборону держать, когда народу будет побольше.

Начали с крыс, кротов и прочей мелкой живности, принимая их на копья, если они выживали после атаки из посохов. Сначала по одиночным целям отработывали команды и действия, затем переключились на групповые, да так и уничтожили всю живность без особых проблем.

Беркут. День 187.

До заветных показателей пришлось сделать несколько заходов, передавая магические посохи другим людям и повторяя процедуру. Кроме магического дара немного подросли характеристики ловкости, интеллекта и боевые навыки, связанные с применением оружия.

Дело было уже вечером, давно стемнело, когда обратили внимание на одиноко бредущую фигуру в сторону деревни с светящимися зеленоватым светом глазами.

— Шаров и Светлый, добавьте свет и проверьте кто там, — обратился я к группе. — Остальные взять фигуру на прицел, огонь по моей команде.

Мужики достали из инвентаря, очень удобная вещь, как оказалось, по осветительному шару и сблизилась с целью. Та, на удивление, не проявила агрессивности, наоборот, приветственно помахала рукой. Вернее помахал. Это был молодой мужчина, с каким-то запредельно уставшим, измождённым лицом. Он пошатнулся и упал на колени, но упрямо поднялся и продолжил двигаться в прежнем направлении.

— Стой, кто идёт? — выдал Шаров, взяв инициативу в свои руки.

— Свои, — еле слышно выговорил незнакомец, остановившись. Его заметно шатало. Напился до такой степени что стоять на ногах не смогает? Ну и погань. Никогда не понимал таких людей. Сам немного выпивал по особым случаям, но никогда не опускался до такого состояния.

Сделав жест, чтобы группа двигалась за мной, начал приближаться.

— В такую погоду свои дома сидят, телевизор смотрят, — вспомнил Светлый старый мультяшник, — только чужие шастают.

— Да это я, барин, — отозвался с улыбкой тот, — ходил с голыми руками на медведя, а вернулся без.

— Руки, ноги целы и меч имеется, да и откуда тут барину взяться, барства-то нет, — вклинился в разговор я.

— То дело-то простое, но давнее, — посерьёзnel он. — Мне бы водички попить, а то так жрать хочется, что прям переночевать негде, — выдал парень и чуть снова не завалился, но оперся на меч и устоял. — А вы, кстати, кто такие? Вроде бы не видел вас раньше.

— Савелий, — представился я, — бывший майор МВД, исполняю обязанности лидера группы, которую ты сейчас видишь.

— Новенькие что ли? — удивился он. — Или я к другой деревне вышел?

— Можно сказать и новенькие, — произнёс я, хотя на самом деле мы здесь самые старенькие получаемся. — А деревня наша Болотной называется.

— Странно, — проговорил он и вдруг сильно закашлялся, так, что снова упал. — Мужики, мне бы отдохнуть немного, я хер знает сколько не жрал и не пил, лишь снегом

питался. Надеюсь не откажете в приюте бедному страннику?

Прикинув варианты развития событий, всё же пришёл к выводу, что помочь человеку нужно. Да и не говорили о разумных монстрах, вступавших в диалог с местными. Может действительно напился, вон его как штормит, но вроде и запах спиртного или перегара отсутствует. Если он действительно больше недели не ел толком, то может его с голода так штормит? Да и фраза из прошлого мира, хоть и баян, но в данных условиях уместна. Мало ли в какой переплёт он мог попасть, наша группа вообще в отрыве от людей два с лишним месяца была, а обезвредить, если что, его смогут. Тем более самим возвращаться пора. Первым делом сдать свою находку лекарям, а потом навестись в АЦ, навыки изучить.

— Краснов, Синий, — скомандовал я, приняв решение, — помогите парную. К дежурному лекарю его. Сообщим страже, пусть сами разбираются что с ним дальше делать.

Глава 11

Олег. День 187.

Как только появилась информация о возвращении Дестра, сразу же поспешил в медблок, узнать из первых рук что случилось. Поговорить не получилось, только оценить состояние — почти при смерти.

Лекари не справлялись. Чуть заметное свечение, что срывалось с рук троих девушек, обтекало тело и развеивалось. Обычно оно впитывается в тело и восстанавливает здоровье, но почему парень не восстанавливается?

— Так, девушки, давайте раздевать его, — предложил я, — нужно выяснить что мешает лечению. Может внутри доспехов что-то воткнулось в тело?

Алёна, дежурная, начала снимать перчатку и тут же завизжала. Латная рукавица загремела по деревянному полу, девушка упала на пятую точку и зажала руками рот, глядя, расширенными от ужаса глазами, на кости вместо кисти. Меня самого пробрало, когда увидел эту картину. Тем не менее, продолжили освобождать тело от лишнего. Видя, что девушка не может прийти в себя, дал ей поручение:

— Срочно принеси ему обычную и тёплую одежду, — и добавил, глядя, как она еле шевелится, видимо ещё не совсем соображая что от неё требуется: — Давай, давай, пошевеливайся, а то замёрзнет!

Алёна через мгновение хлопнула дверью, видимо задействовала эликсир или свою магию, а не тормозила, как мне думалось. Вместе с Светой и Верой с трудом сняли доспех. Тот был весь во вмятинах, кое-то виднелись оттиски челюстей монстров, часть ремней оборвана, часть завязана на узлы, что только срезать оставалось. Собственно так и поступил, высвобождая тело от железа.

— О боже! — воскликнула Света, увидев грудь Дестра, когда его начали освобождать от тряпок, в которые он был замотан. — Что же с ним такое делали?

Да уж, поиздевались над ним знатно. Вся грудь была в шрамах, живот распорот и грубо сшит, на ногах несколько рядов косых разрезов, руки тоже. Левая рука переходила в кости, непонятно каким образом держащиеся между собой. Самое интересное, что Дестр мог управлять обеими руками — когда очнулся, отобрал тряпки и замотался в них, повернувшись на бок. Его трясло. То ли озяб так, то ли отходняк, то ли ещё от чего.

Вся его спина была расписана какими-то непонятными схемами и письменами, что были вырезаны прямо на коже. Если это написано рунами, то только специалист сможет помочь. Пришлось отправить Веру за артефактором. Может он сможет разобраться что

мешает лечить человека. Это могло быть только что-то из «нарисованного», больше причин не видел.

— Свет, вы сможете его вскрыть и посмотреть что с ним делали внутри?

— Нет! — замотала она часто-часто головой и даже сбледнула. — Нет! Ты что? Он же живой! И хил на него не действует! А если он умрёт?

— Но не умер же, — пресёк я дальнейшие рассуждения девушки. Нужно было привести её в чувство, чтобы думала рационально. — Если внутри его располагается то, что мешает лечить, возможно не только мешает, но и постепенно убивает, то почему бы не удалить лишнее?

— Я попробую, — сглотнув, ответила она. — Только у него здоровья меньше сотни осталось, боюсь что вскрытие добьёт его.

— Химией пробовали лечить? — пришла в голову внезапная мысль, которую тут же и озвучил.

— Нет, — растерянно произнесла Светлана, затем, спохватившись, выкрикнула, от переизбытка чувств: — Марка!

— Стоп, — остановил я её, уже рванувшую к выходу, — у меня есть.

Пока вливал исцеляющее зелье, в голове быстро сформировалась картина, каким образом поставить данную ситуацию себе во благо. Нужно будет провести проверку патрулей, поболтать с ребятами и, как бы между прочим, высказать свои мысли. Потом ребята поделятся этими мыслями в таверне и, таким образом, разнесут по всей деревне, как, впрочем, делали и раньше. Хоть и перевернут часть, но основной посыл останется, так что нужное настроение будет сформировано. В век компьютеризации это делалось проще — СМИ, интернет, телевидение, но у нас и так небольшая аудитория, так что хватит и обычного сарафанного радио.

Дестр. День 188.

Черт побери, как же здорово вновь очутиться в спокойном, уютном месте, где нет нужды дергаться по каждому поводу. Как же здорово, что мне дали отоспаться, отогреться и наесться! Даже баньку обещали протопить к вечеру, так что нужно топать домой.

Смеркалось. Зажглись фонари. В их свете легкие пушистые снежинки, кружась в загадочном танце, плавно спускаются вниз. Сунул руку в сугроб, чтобы ощутить сколько молодого снега привалило — до наста почти десять сантиметров. Неплохо! Прыгнув спиной в сугроб, я, как когда-то в счастливом детстве, принялся работать руками и ногами, создавая снежного ангела и на сердце вдруг стало так хорошо, спокойно... даже радостно.

Да, пожалуй немного для счастья нужно человеку. Всего лишь быть сытым, здоровым и... быть дома? Наверное да.

Подошёл к своему дому и потянулся к ручке, чтобы открыть дверь в коридор, но она распахнулась сама, а мне на встречу попыталось выпрыгнуть какое-то антропоморфное существо. Хоть и темно, но я-то контуры предметов и существ видел! Не долго думая, ввалил с ноги так, что оно улетело внутрь и выхватил меч. В коридоре загремело, затрещало, а я бросился следом, потому как успел сообразить кто выкрикнул: «Сюрп...». Дальше, как раз, последовал мой пинок и звук похожий на длительный выдох. Не успевал я уже остановиться, сработал чисто на рефлексах, ведь вокруг нас обитают монстры, да и предшествующие приключения не располагали к обнимашкам со всем странным и непонятным.

Дверь в дом отворилась, на пороге показалась Марка со светильником в руке и недоумевающе осмотрелась. Среди сломанных ящиков лежал Конрад, я с мечом стоял рядом с ним.

— Привет, — нервно улыбнулась она. — Что здесь происходит?

— Хотел сюрприз Дестру устроить, — послышался хриплый голос Конрада, пытавшегося встать, — а он, зверюга, как даст в грудак! — тут он закашлялся и снова упал. Пришлось протягивать ему руку и помогать вставать. — Все рёбра переломал.

— Сам виноват, — оправдывался я, убирая меч в ножны и переживая за парня. Действительно сильно ударил, мог не только кости переломать, но и на кладбище отправить. Маг, он ведь не отличается высокой живучестью. — Нечего было в темноте как чёртик из табакерки выпрыгивать. Был бы меч в руках, переломами бы не отделался.

— Понял, — выставив вперёд руки в примиряющем жесте, он, побряхтывая, продолжил: — Проникся, больше не повторится. Завтра днём будет банкет в честь твоего возвращения, твоё присутствие обязательно.

Утром, я с наслаждением разгребал пушистый снег возле дома деревянной широкой лопатой. Проснулся рано, все спали, поэтому решил никого не тревожить и заняться чем-либо полезным. Фонари отлично справлялись со своими обязанностями и на улице было светло.

Прочистив тропинки, подумал что тропинка до дороги шириной полметра будет узковата и решил расширить её до полутора метров. Быстро завершил и это задание, но переполнявшая организм энергия требовала дополнительной физической нагрузки, так что поставил рабочий инструмент в коридор и отправился на пробежку.

Сделав комплекс подготовительных упражнений, выбежал на центральную улицу и сделал несколько кругов от ворот к Лаприкантам до ворот к Оркам, делая на каждый шаг вдох-вдох, выдох-выдох. Можно использовать и другие схемы дыхания, например вдох-вдох, выдох, но мне больше по душе классическая техника среднеинтенсивного бега.

Странно, но по пути мне никто не встретился, лишь на стене у ворот увидел как кто-то из стражников посмотрел на меня и скрылся в башне. Наверное время раннее, спят все...

Завершив пробежку, сходил в баню, ополоснулся. Не душ, конечно, но и из кадушки облиться сначала горячей, а затем прохладной водой, нисколько не хуже, скорее наоборот. Сидя в предбаннике, на диване, с блаженной улыбкой потягивал морс. Давненько не занимался бегом просто для души, а это оказывается так здорово! Нужно постараться каждое утро так начинать.

Банкет устроили в таверне, составив столы буквой «Ш», чтобы смогли уместиться все выжившие, кроме дежурившей стражи. Присутствовали не только люди, но и несколько орков и лаприкантов.

— Друзья! Я рад приветствовать всех собравшихся здесь по поводу возвращения Дестра, — начал речь Олег. — Недавно наш сильнейший боец отправился в город, занятый мертвецами и монстрами и попал в плен.

Он обвёл взглядом людей, дождался тишины и продолжил:

— Противник силён, хитёр, но и наш Барон не прост! Его не смутила потеря руки и

лишение магии с навыками, он смог уйти от мучителей и преследования. Но это не было напрасной тратой времени!

Так, мы узнали многое о новых монстрах, что руины густо населены различными враждебными элементами, о том что в самом городе организованы патрули и имеются группы быстрого реагирования. Их много. Очень много! Размеры самого города мёртвых впечатляют — около десяти километров в ширину и больше тридцати в длину! — тут Олег прервался, чтобы все осознали озвученную информацию. — Однако не всё так уж и плохо. Теперь мы знаем, что и у них имеются проблемы. Ежедневно город атакуют различные монстры, как поодиночке, так и группами, — он говорил это, глядя на Игоря, значит информация о атаке города и его размерах заслуга воздушника, но сказано было так, будто это всё благодаря мне. Ай да Олежек, ай да засранец. — Некоторые группы монстров добираются и до башни в центре города, где обитают сильнейшие представители нежити и монстров, не давая им сосредоточить свою агрессию на нашей крепости...

После тостов за возвращение, пожеланий удачи и прочих восторженных тостов, присутствующие понемногу разбились на группки по интересам и общий стол не мешал возникновению отдельных компаний.

Смотрел я на эти милые, весёлые и немного восторженные лица и размышлял в какую передрагу мы попали. А они ещё не осознавали это. Не понимали. Находились в искусственной эйфории, что подарила им система.

Вообще удивляло, как мы смогли выжить в таких условиях. Вчерашние мальчишки и девчонки, закончившие школу, поступившие или только-только закончившие ВУЗ или ПТУ, за редкими исключениями. Да они и мир-то не видели, дальше своего монитора! За что их всех сюда? Долбаная система издевается, посылая на убой мальчишек и девчонок. Она жестока. Она несправедлива. Убийца. Мы все здесь трупы, просто не осознаём этого. И всё под эгидой непрекращающейся эйфории.

Когда нас появлялось по сотне каждый месяц, это могло потянуть на выживание, но теперь-то я осознаю, что нет у нас шансов. Мы на острове застряли, не осилив его исследование и зачистку, что уж говорить о целом мире? О целой планете! Да нас просто сметут. Соберутся, покумекают, пришлют тысяч десять бойцов из города мертвых и всё — не останется никого живого. Интересно, что мешало сделать это раньше?

Из четырёх сотен человек осталось меньше половины, а атаки на деревню не прекращаются. Даже не из четырёх, а из семисот, если отсчитывать со времени появления здесь военных. Хорошо хоть не голодаем и имеем крышу над головой, но что дальше? А дальше — нужно укрепляться и развиваться, укрепляться и развиваться. Замкнутый круг.

Я вышел на улицу и ноги сами собой довели до кладбища. Нашего кладбища, а не системного. Вот крестик с табличкой — Андрей, а чуть ниже надпись — первый староста. Он решил пожертвовать собой, чтобы выжили остальные, в попытке выиграть время для того, чтобы мы успели подойти в деревню, вместе с подкреплением. Это я осознал уже позже, поговорив с некоторыми ребятами, которым были даны предсмертные указания.

Вот могила Шмеля, прикрывшего собой девушку, которая ему нравилась, от стрел скелетов. Успел в последний момент, затолкнул её в башню, превратившись в подушечку для игл. Романтик. На его дощечке, под именем, была нарисована гитара. Он все уши прожужжал о том, как сожалеет, что с ним нет его любимого музыкального инструмента. Голос у него был, так что мог бы и концерты устраивать, напару с Настей. У неё тоже голос

красивый, чарующий, объёмный, бархатный, когда поёт. Да и во время разговора она создаёт вокруг себя особую атмосферу — её хочется слушать, создаётся некий ореол тепла, нежности, доверия. Может и преобразиться — давать звонкие, чёткие указания, тем же хорошо поставленным голосом.

Вот Фофан. Пухлый, весёлый паренёк, любитель женской ласки и выпивки, инициатор создания домино, из отряда зачистки, что нарвались на монстра, наподобие громадного крокодила. Тот выпрыгнул из кустов неожиданно, мгновенно перекусив одного из ребят — Малого, похороненного рядом. Остальная группа обратилась в бегство, после того как убедилась в бесполезности атак и потеряв ещё двоих ребят — того не брало оружие и магия. Фофан, видя, что монстр нагоняет группу, нырнул в кусты, а затем ударил копьём монстру в шею, чем отвлёк и, неожиданно для всех, ранил. Группа, потеряв почти половину своих бойцов, присоединилась к стражникам.

Того времени, пока парень убежал от монстра в противоположную от деревни сторону, отряду хватило чтобы пробежать больше половины расстояния до Болотной. Почти догнавший их монстр рухнул в яму, скастованную одним из магов земли, где его и добивали почти час. Парня нашли перекушенным возле оврага, со сломанным копьём. Что он тут пытался сделать, так и не поняли, только предположили, что пытался вынудить монстра на атаку выпадом, с последующим падением в овраг.

Сыч. Неплохой парень, связавшийся не с той компанией. Исполнительный, сообразительный, самоотверженный, преданный и способный прийти на выручку товарищам. Во время последней атаки нежити, прикрывал до последнего своего босса — Петровича, а тот, как оказалось, свалил домой и заперся в своей комнате, вместо того, чтобы помочь своим людям.

Рядом похоронены ещё семеро охранников таверны, погибших в тот злополучный день. На их похоронах я не был. Ринулся в самоубийственный побег и находился в лесу, неподалёку от деревни. Сглупил, но остался жив. А парни — нет.

Татьяна и её группа. Они до последнего держались, прикрывая группу лаприкантов, что сдерживали орду нежити, обошедшую позиции защитников с тыла. Сил не хватало и часть нежити пошла в ближний бой. Не пропустили. Но и к ним лекари не успели подойти. Истекли кровью от множества ран. Прибывшая подмога добила троих чуть живых монстров и принялась за сдерживаемых лапрами. Они умерли с улыбкой, навсегда застывшей на мертвых лицах. Света долго плакала, вспоминая как приходилось закрывать глаза на молодых, улыбающихся лицах.

Вот тоже странно — лекари, во время смертей, ближе к сердцу принимали потерю, чем остальные. Отходили тоже быстро. Несколько часов хмурые, заплаканные лица, а затем преобразование в обычного жизнерадостного человека.

— Вот ты где, — услышал я Настин голос. Ярким контрастом выступали лучащиеся счастьем глаза, на фоне омрачённого печалью лица. По мере моего приближения, девушка начала себя чувствовать себя всё более неувереннее, это было видно по её нервным движениям. То одежду оправить пыталась, но что поправишь на доспехах? То волосы проверит, отводя непослушный локон с лица. Почему-то она была без головного убора, хотя температура была ниже десяти градусов. Привыкла к холоду или покрасоваться решила?

— Да, — кивнул я, подойдя почти вплотную. Сердце щемило, мне было откровенно хреново от осознания потерь и перспектив на будущее, однако не заметить изменения, произошедшие с девушкой, было нельзя. — Ты сменила цвет волос?

— Ага, — согласилась она, улыбнувшись. — Нравится?

— Да, — лаконично ответил я. Каптановые волосы, темно-медного цвета, у неё были распущены, доставая до конца лопаток, но из-за мехового воротника практически не были видны, а те, что были спереди, выглядели короче. Поверх темно-синего поддоспешника была надета кольчуга, с латными оплечьями и наручами, а талию опоясывал кожаный ремень. На нём же крепились ножны с мечом. Сам клинок был длиной около метра, а вот рукоять около тридцати сантиметров, что позволяло держать его обеими руками. Похоже на самоделку местных кузнецов. Без изысков, украшений — сразу видно, что им воевать собираются, а не для декоративных целей использовать. — Качаться собираешься?

— Ага, — кивнула она и чуть закусил губу.

— Где? — мне было жаль, что ей придётся покинуть относительно безопасное место, чтобы стать сильнее, но так её шансы на выживание станут выше. Тем более на её месте останется Норис, уже выстроивший планы развития поселения. Ресурсы ему хоть и нужны в огромных количествах, но привлекаться население на их добычу почти не будет. Люди будут прокачиваться, чтобы быть более подготовленными к следующей осаде. У нас иначе не выжить.

— В инстансах, — пожалала та плечами и снова поправила волосы. — Куда ты пойдёшь, туда и я.

— Хорошо, — устало согласился я с ней. Давно пора было обзавестись командой для более быстрой и успешной прокачки. Не столько нужны ресурсы, как рост характеристик и навыков, так что в первую очередь нужно пройти по тем, которые не проходили другие — интеллект повысится в таком случае больше. Хоть я и не могу сейчас взаимодействовать с системой, но это не значит что прокачку нужно останавливать. Когда она разблокируется, тогда и прогресс пересчитается, сделав качественный скачок, как в самом начале, когда смог активировать интерфейс впервые.

— Ура! — от этого короткого слова девушка буквально расцвела, заулыбалась искренне и чисто. Видно было как она дернулась ко мне в попытке то ли обнять, то ли поцеловать, но тут же смутилась и остановилась.

Ну да, нафига ей обнимать такого уроды? Она и грудь и спину видела, когда меня артефактор исследовал. Левая рука постоянно напоминала о себе своей неестественной худобой, даже в перчатке. А как визжали наши девушки-лекари, когда впервые увидели кости вместо плоти, стянув перчатку — не описать. Я даже в себя пришёл от их визга, думал снова в лесу шарахаюсь.

Они вообще долго меня рассматривали, когда со страхом освободили от доспехов. Что-то говорили, но это я смутно помню, потому что проваливался в беспамятство, да и особого желания двигаться не было — согрелся, находился в безопасности, рядом хилеры, а они плохого не сделают. Помню лишь пожелания одной из девушек — «Желаю тебе долгой жизни, всяческого счастья и сбычи мечт! И денег побольше и невесту хорошую». Но не уверен кто это говорил. Вроде Алёна. Зелёный бар жизни был около нуля, потому и самочувствие было соответствующим.

Позже, когда восстановили здоровье с помощью эликсира, так как магия почему-то на мне не работала, стало лучше. Вот тогда-то я и наелся до отвала! Жрал как не в себя, хоть и малыми дозами, но очень часто. С полуночи, как пришёл в себя, почти до полудня, с перерывами на сон. И, как не странно, никаких неприятных ощущений в животе. Начал с

соков, компотов, бульона, а в обед уже употреблял жидкую кашу, похожую на картофельное пюре с небольшими комочками. Вечером, после баньки, поел полноценной еды с мясом и почувствовал себя человеком.

Наверное вновь виноваты игровые условности, так как в реальной жизни я точно бы загнулся от такой пищи. Помню мне говорили, что сколько голодал, столько и выходить из голода нужно, иначе атрофированный желудок можно повредить. Здесь я прошёл недельную процедуру менее чем в суточный срок и чувствовал себя отлично. Относительно отлично.

На следующий день вновь посетил лекарей, меня осмотрел артефактор, перерисовал все рисунки, что были на меня нанесены и очень довольный убежал к себе, что-то бормоча про недостающие руны и круги отрицания.

— Давай возвращаться, а то менингит заработаешь, — предложил я, прерывая затянувшуюся паузу. Хотя эта болячка и возникает из-за вирусов или бактерий, но проще сказать это слово, чем объяснять, что без шапки легче получить переохлаждение организма, чем без штанов, а там снижается иммунитет, появляется большая вероятность простудных заболеваний. Хотя мы и находимся в мире с магией и игровыми правилами, но рисковать не нужно понапрасну — убедился на собственном опыте — обморожение конечностей это не шутки, болело так, что выть хотелось, даже находясь в тёплом помещении. Особенно когда в себя начал приходить. Хорошо что элик сгладил последствия и вернул конечности в норму.

Глава 12

Дестр. День 203.

— А как ты из города выбрался? — задал вопрос Федос, новичок, поднимаясь в очередной раз. Скажу так — лыжи, это не его. Даже после тренировок кое-как передвигается, да ещё и падать умудряется временами.

Невысокий, коренастый, веснушчатый, лет тридцати парень. На макушке огненно-рыжий ёжик волос, скрытый шлемом, карие глаза и практически никогда не закрывающийся рот. Он из группы Беркута, но был рекомендован в мой отряд, как танк-штурмовик. И я знаю почему его отправили к нам — слишком много болтает, спрашивает или рассказывает. Такое ощущение, что его вовсе не заткнуть, будто внутри его находится сломанное радио, что постоянно должно вещать. Даже во сне что-то шепчет, а то и рассказывает.

Недавно Федос повествовал нам о каких-то спичках на липучках, которые забыл в палатке. Когда включили свет, оказалось что он спит и уже переключился на другую тему, вещая о шарнирных гусеницах и бабочках. С тех пор на его ночной трёп мы и не обращаем внимания, хоть и раздражает.

— Когда я вышел из здания, где меня держали, снаружи никого не было, — ответил я, понимая, что рано или поздно всё равно придётся рассказывать. Всё равно не отстанет, хоть ему уже и рассказывали другие как всё было. Разве что приукрасить можно немного, да и времени это много не займёт. — Стелясь в тени, словно ночной убийца, подкрадывающийся к своей жертве, мне удалось пробраться к окраине города, — тут я немного приукрасил, но не говорить же, что надетые латы не predisполагают к беззвучному передвижению. — Немногочисленные отряды нежити проходили не замечая меня, — продолжал я вещать, — патрули проходили мимо, когда я спрятался в тенях прямо перед их носом, — не совсем рядом, конечно, а в разрушенном доме. Но в тенях же! — Я шёл за ними след в след, прячась в их собственных тенях и они не могли меня увидеть, вот так я и смог дойти до кромки леса.

Мне надоело кривляться, да и фантазия не хотела работать, как перевернуть своё полуобморочное похождение, или скорее плутание, в лесу. Поэтому решил завершить свой рассказ поскорее:

— В лесу же было множество теней и мне не составило никакого труда уйти от преследователей, выйдя к инстансу «Лесная поляна», где и познакомился с вашей группой. Вот так славно и закончился мой побег.

Сзади кто-то хихикал, хотя ничего смешного вроде бы и не говорил. Наверное Настя. Она вместе с Олегом одна из первых слушала о моих похождениях, ещё до празднования моего возвращения, так что знала как всё было. Может и не надо мной смеётся, там своих рассказчиков хватает.

— Но как ты мог прятаться в тенях, если был в рыцарском доспехе? — недоумевающе смотрел на меня парень. Или мужик? Старше меня на три года всё же. Вернее на два с половиной, если не сравнивать даты рождения. Оказывается он родился позже на два с половиной года, но попал сюда спустя пять лет после моей смерти, вот такая вот занимательная арифметика получается.

— Всё очень просто, — поучительно заявил я, — нужно просто уметь прятаться в тенях. Была бы при мне моя магия, ты бы вообще не понял где я нахожусь в настоящий момент.

— Понятно. А вот ещё вопрос... — продолжил он, так что пришлось перебить, громко крикнув: — Конрад, что с маной?

— Ещё немного, потерпи, — услышал я ответный крик спереди.

Впереди шли разведчики и стража, всего около двадцати человек, сзади ещё около двух с половиной сотен. И нет, они не прикрывали меня во время путешествия. Почти. Просто вся деревня решила вместе с нами посетить, а вернее помародёрить, инстансы. Лапрам нужны были слоноподобные монстры, чтобы по весне на них пахать поля, оркам понравились вараны, они собирались сделать отряд конницы местного разлива. Людям — всего и помногу. В первую очередь — сантехника и всё что с ней связано. Народ загорелся желанием сделать водопровод и канализацию, так что инст ждёт глобальная мародёрка.

Можно было бы взять животных, чтобы больше груза утащить, да и более комфортно передвигаться, но никакое животное не выдерживало мой вес — призванный Герой мамонт развеялся, стоило мне на нём разместиться. Подняться он так и не смог, потрубел что-то нечленораздельное, но явно матерное, да и исчез. Наверняка это содержимое недоступного инвентаря сказывается. Ещё один фактор — время. Верхом передвигаться быстрее чем пешком, но через порталы выходит ещё быстрее.

Сначала мы посетили один инст, прожили в нём несколько дней, собирая всё что может пригодиться. Затем, часть народа с ресурсами вернулась в деревню, разгрузилась и догнала нас.

Конраду приходилось переправлять народ группами, восстанавливаться эликами, потом ждать отката и повторять процедуру. Оказывается пить элики постоянно нельзя, случается пресыщение и никакого эффекта тогда не дождаться. Приходилось это время проводить в пути, ножками сокращая путь.

Конрад, в момент активации портала, приобретал возможность видеть в радиусе доступа заклинания и поставить в видимой части метку открытия конечной точки портала, но ограниченное количество времени. Где-то около 3–5 секунд. Если не успел поставить метки, мана просто исчезает без каких-либо эффектов.

Не смотря на то, что все ему помогали прокачивать интеллект, его резерв был не особо

вместительным, так что большую группу приходилось переправлять в несколько заходов. Примерно по 50–60 человек за раз, потом получасовой перерыв. Радовало то, что с ростом уровня заклинания снижались затраты на него. Я даже сразу не понял о чём речь, пока не пояснили — если долго использовать одно и то же заклинание, то оно может прокачиваться как навык, то есть каждые 10 % прокачки дают бонус. Это я и так знал, только не особо старался прокачивать что-то одно, используя навыки и магию по мере необходимости. В отличие от меня, у Конрада набралось приличное количество этих бонусов:

- +35 % к интеллекту;
- 50 % стоимость заклинаний пространства;
- +50 % к дальности портала;
- +1 секунда к действию заклинания;
- +50 % резервуар маны (пассивно).

Учитывая всё это, Конрад способен поставить портал на 12347 метров за 2 секунды или 24694 за 1,5 секунд. Вторым вариантом мы и пользуемся, хоть и приходится постараться. Сокращение времени действия портала и увеличение дальности возможно, но уже не даёт больших преимуществ. Уменьшив время до 0,1 секунды, то есть до 1,1, можно переместиться на 29632 метра, что не особо выигрывает в расстоянии, проигрывая почти в два раза по количеству перемещаемых объектов.

На лыжах перемещаться порталами хоть и неудобно, но когда нужно — делается — встаём в кружок, кто-то приседает, кто-то садится на плечи, кто-то стоит во внешнем круге. Как только появляется портал — люди сразу тянутся к нему. «Хотите прикоснуться к прекрасному? Их есть у меня!» — говорит Конрад.

Моего собеседника отвлекли и теперь сзади он рассказывал что-то другим:

— А вот ещё! У моего друга в деревне вечерка была, и ночью, когда почти все уже довольно хорошо приняли на грудь, мы курили на свежем воздухе. Хотя, конечно, не совсем свежем, ведь там навозом хорошо так пахивало, неподалёку его целая куча была, так что просто на улицу вышли. Стоим, курим. А у нас был пухленький парень, он всё девчонку доставал, злил, насмехался. А тут смотрю, он глянул на её длинное платье до самых пят, сказал что она всё равно не пнёт. Что ответила девушка я не слышал, далековато стоял, но парень, кажется Веник, то есть Вениамин, громко сказал: «Ну на, пни!» повернулся к ней спиной и немного наклонился. А девушка взяла да и подняла подол платья почти до самого паха, да как пнёт! Парень летел метра три, перед тем как споткнулся, да головой прямо в навоз ткнулся. Хорошо что у неё каблука не было, а то ему ещё хуже бы пришлось...

Федос уже который час болтал без умолку, рассказывая одну историю за другой, лишь изредка повторяясь или отвлекаясь на вопросы. Мне несказанно повезло, что его отвлекли. Может и сам додумался, что не до рассказов мне. Мы уже знали множество историй как из его школьной жизни, так и из более младшей и старшей.

Поведал как утопил два ведра в колодце и чуть не закинул туда же соседского питомца, когда дед отправил его доставать ёмкости с помощью кошки. Как он подметал дорожку петухом. Как и за что получал ремня от деда, как лакомился мёдом и боялся потом целый год подходить к пасеке. Как натравил на соседа этих же пчёл, когда тот сообщил деду, кто обменял его чекушку на кусок гудрона. Как купил бабушке вместо банки сметаны с 30 % жирностью две по 15 %, как к дохлой мухе привязал ниточку и бросил на стол, а подслеповатая бабушка пыталась убить насекомое, в последний момент выдёргиваемое из-под убойного инструмента. У всех уже болели уши от этого неотключаемого радио.

— А ночью, — продолжал он, — после того как он отмылся в бане, его ещё и сажей измазали, да помадой губы раскрасили. А вот ещё...

Его не переслушать. Поэтому переключился на размышления — как бы обезопасить себя от местных напастей. Вроде бы всё есть, но чего-то не хватает. Стены высокие и крепкие имеются, запасы еды тоже есть. Наверное нужно досконально обследовать весь остров, договориться с другими расами (деревнями) о взаимопомощи, по возможности переманить всех к себе, ну или уничтожить, если вместо переговоров будет использоваться оружие. Для этого оставшиеся должны как можно лучше прокачаться.

Было бы прекрасно объединиться со всеми и разом атаковать город мёртвых, одним ударом обезопасив себя от данной угрозы. Так же поступить и с остальными, только найти бы их места обитания. Это было бы самым благоприятным вариантом.

Вспомнил как обследовал нашу деревню и смотрел что изменилось за время моего отсутствия.

В первую очередь, что бросалось в глаза — стены. Брёвна теперь располагались горизонтально, высота составляла пятнадцать метров. Ширина — три. Первые шесть метров над уровнем земли, простенки были заполнены глиной, а верхняя часть представляла собой закрытую выносную галерею с машикулями и бойницами. Башни тоже закрыты крышей, так что деревня стала больше похожа на крепость, чем раньше.

Узнал и о новостройках, позволяющих добывать ресурсы. Об этом рассказали, пока лечили да кормили, так же узнал и о Норисе. Его и оставили за главного в деревне, пока все желающие пошли в инсты. Уж больно хорошие вещи там лежат — не всё успели растащить.

В таверне, кроме шашек, шахмат, костей и домино, появился отдельный стол, за которым замутили ролевою игрою от двух до десяти игроков на специальном столе, разбитом на гексагоны. Вырезали фигурки героев, монстров, сделали кубики. Обозначили горы, дорогу, воду, лес, песок на отдельных деревяшках, которые расставлялись гейм-мастером в начале партии. За такой игрой наблюдали почти все присутствующие, иной раз подбадривая героев или откровенно насмехаясь над ними. Иногда подсказывали куда идти или советовали что делать. Учитывая, что здесь собирались вечерами больше половины людей, проживающих в деревне, шум стоял ужасный, но, как не странно, драк не было. По крайней мере те два вечера, что я был там, заинтересованный новым развлечением — настольной РПГ...

Вечером после банкета, когда я более-менее пришёл в себя, у нас состоялся разговор с Олегом, Ставром и Конрадом по поводу моей вылазки. Они нелестно высказались о моих умственных способностях, но, в принципе, справедливо. Единственное что мне не понравилось, так это навязывание своих мыслей:

— Скажи честно, — спросил меня Конрад, — мы тебе друзья? Вернее считаешь ли ты, что мы являемся тебе друзьями?

— Конечно, — даже не задумываясь, ответил я. Тройка присутствующих парней была мне наиболее близка как по взглядам, так и по интересам. Мы постоянно отдыхали и вкалывали вместе, разделяясь разве что на время или в силу обстоятельств. Для них и ещё нескольких девушек я и старался по большей части, в плане развития поселения, добычи ресурсов и уничтожении монстров.

— Как думаешь, — тяжело смотрел на меня Ставр, — отказываться от помощи друзей, это по товарищески?

— Да-да, — поддержал его Конрад. — Если мы друзья, то должны помогать друг другу

во всём! То есть не только не отказывать в помощи, но и принимать её. Только друзья могут безоговорочно принять помощь друзей. Если ты нам отказываешь в помощи или отказываешься от нашей, значит не доверяешь или не считаешь достойными своей дружбы.

— Хочешь сказать, что если я в туалет пойду, то обязан позвать с собой всех друзей, чтобы мне член помогли поддержать во время процесса? — не выдержал я. Всё понимал, но принять данную позицию не мог.

— Здесь не нужно ходить в туалет, — насупился Конрад, не желая признавать мою правоту.

— Да? — наигранно удивился я. — А если я с девушкой решу уединиться, то друзья должны мне в этом помочь? Что-то я не помню, как ты меня звал помочь с Эллиной!

После этого высказывания установилась неловкая тишина, нарушаемая тяжёлым дыханием Конрада. Ставр похоже успокоился и искал другой повод набиться ко мне в команду, но пока ничего не придумал. Олег хитро улыбался одними глазами, но помалкивал. Наверняка у него было что сказать и это его молчание мне не понравилось. Тем не менее, отступить не собирался и завершил свою мысль:

— Вот об этом я и говорю, — продолжил я назидательным тоном, — есть вещи и дела, которые можно делать совместно с друзьями, а есть личные, которыми даже с лучшими друзьями не делятся.

На том и остановились. Обсудив сложившуюся ситуацию, сошлись во мнении, что зачистку инстансов мне можно будет продолжать, но не одному, а с отрядом, который сам и соберу. К сожалению свой инвентарь использовать не смогу, а вот в качестве тягловой силы — вполне сгожусь, да и как боец тоже. По крайней мере сила и ловкость остались на прежнем уровне, убить меня тоже не так просто, а интерфейс — пофиг. Не было его и в самом начале, но смог выжить, так что и теперь не пропаду. Когда артефактор расшифрует символы и найдёт способ нейтрализовать или убрать все безобразия с моего тела, смогу получить всё причитающееся, так что отчаиваться и забиваться в угол не стоит.

Новый комплект одежды мне принесли ещё в приёмный покой — дом в центре деревни, рядом с моим, выделенный под медицинские нужды. В нём, в мирное время, постоянно дежурил один из хилеров, так сказать на всякий непредвиденный случай.

Рыцарские доспехи унесли, взамен принесли очень похожие на те, что были у меня во время бегства к мертвому городу, но с характеристиками немного лучшими. Из существенных отличий — левый наруч был более громоздким, имел бóльший показатель брони и напоминал сильно уменьшенный прямоугольный щит. Позднее сделали арбалет, меч, кинжал и бердыш, чтобы подходили под мои текущие характеристики, насколько я их помнил. Посмотреть не могу, но они остались. И даже мана вернулась, после того как у меня был успешно вырезан один из символов. Жаль что воспользоваться магией и навыками не могу.

Наконец я снова был при всеоружии, но при этом не мог пользоваться инвентарём и таскать всё приходилось на себе. Постоянно. Вес не чувствовался, но некоторую неловкость экипировка доставляла. Например, когда входил в двери — бердыш зачастую цеплялся за косяк. Или ножнами меча, при развороте, мог кого ударить по ногам. Арбалет норовил ударить по макушке когда забывался и садился куда-нибудь, не сместив ложе вбок.

В рюкзак сложил съестные припасы и воду, набор для розжига воды и специи. Если вдруг что случится и я вновь останусь один, то не буду голодать и умирать от жажды. Рядом со мной шли товарищи с бóльшим комфортом — инвентарь давал много преимуществ.

Кроме этого, оставшееся время собирал свою группу, после чего все и выдвинулись в поход. Сначала посетили инстанс попроще, чтобы сыграть, выработать командную работу, сформировать ребят по группам. Затем прошлись по сложному инсту, отрабатывая взаимодействие и работу групп. Третий инстанс планировалось посетить просто для улучшения комфортных условий в домах. После очередной атаки деревни, планировалась прогулка по остальным опасным зонам и деревням.

Сразу включил в группу Ставра, Конрада, Свету и Настю. Первый выступал как маг и как танк — его способность покрываться землёй и использовать её как доспех, позволяла ему становиться танком и воевать в первых рядах. Портал Конрада был успешно мной опробован, как оказалось данный вид магии на меня действует, так что от его кандидатуры отказываться не было никакого смысла. Тем более, во время боя он обещал поддерживать нас в роли стрелка. Света — лучший лекарь и отказываться от её участия было бы глупо.

С Настей было всё непросто. Ей нужно было прокачиваться и я чувствовал за собой вину, послужив ей якорем или тормозом, привязав к деревне. Так что нужно навёрстывать упущенное время и помогать, по мере возможности, расти в характеристиках.

Следующий кандидат — Игорь, ник Вортекс. Широкоплечий, круглолицый, зеленоглазый, черноволосый парень лет двадцати трёх. Магический дар прокачал до полтинника лишь недавно, потому и решил пойти по пути мага, а до этого был копейщиком в группе Варана, от которой осталось лишь четверо. И все они изъявили присоединиться ко мне. У Вортекса оказалась магия времени и он во время боя может делать откат в одну-две секунды в небольшой области пространства, что позволяет избежать лишних ранений. Одет в кожаную броню с металлическими вставками поверх кольчуги и теплой верхней одежды.

Грей. Темноволосый, кареглазый, с угловатым треугольным лицом парень лет двадцати. Бывает вспыльчив. По словам его товарищей, после гибели Варана и друзей стал более замкнут. Вооружен мечом и щитом, в инвентаре носит метательные ножи, которыми прекрасно владеет. Из доспехов — кольчуга, кожаная куртка и латный нагрудник, закрытый шлем, кожаные штаны, латные наручи и поножи.

Лиора — маг огня. Интеллектом не блещет, но магический дар прокачала до пятисот. Блондинка. Умная, хитрая, голубоглазая, с милым треугольным личиком и надутыми губками. Любила быть в центре внимания, строить из себя типичную блондинку, но после смерти своего парня, Варана, стала молчаливой. На 4 месяце беременности. Хочет прокачать силу, ловкость и выносливость, поэтому и напросилась. Вооружена арбалетом, в кольчуге и кожаной броне поверх неё. Также имеет набор мечей и кинжалов, на случай если придётся сойтись с противником в ближнем бою. Терпеть не может крыс, мышей, змей, о чем сразу же и предупредила.

Олич — стрелок. Мастерски освоился владению луком. Может выпустить в мишень пяток стрел так, что они все могут одновременно находиться в воздухе, после чего успешно поражают цель на расстоянии ста метров. Имеет лишь кожаные доспехи, но в инвентаре носит боезапас, весом почти на пять тонн, с различными наконечниками. Из дополнительного вооружения — пара кинжалов.

Диана — танк поддержки. Та самая девушка, о которой отзывались как о сварливой и истеричной бабёнке. Молчалива, угрюма, смотрит на всех с какой-то затаённой злостью. Стройная блондинка, прическа с короткими волосами, что-то вроде пикси, если не ошибаюсь. Личико красивое, овальное. Улыбка обворожительная, глаза голубые, родинка над левой бровью. Двадцать один год. Одета в латы с головы до ног, имеет меч и щит. Имеет

магию слова, с помощью которой может как восстановить здоровье, воодушевить или усилить соратника, так и заставить или уменьшить характеристики противнику. Носит латные доспехи, широкий прямоугольный щит и булаву.

Марка. Наш лучший алхимик. Голубоглаза, с русыми, почти белыми волосами до плеч, невысокая, худенькая, с милым овальным лицом. Из брони — кольчуга, кожаная броня, открытый шлем. Вооружена небольшим арбалетом и своими эликами, что имеет в инвентаре в огромных количествах. Магия Зельевара позволяет ей не только получать эликсиры, но и при использовании даёт прибавку до 50 % к эффекту. С собой взяла расходники и оборудование для «крафта зелий на коленке», как она сама выразилась. Предпочитает текстиль, но для походов в группе согласилась носить кольчугу под безрукавной сюрко. Вооружена лишь своими эликсирами.

Гера. Кроме того, что может призывать всяческих животных, вооружен арбалетом, а в инвентаре держит щит и меч, на всякий случай. Одет в кожаные доспехи с металлическими вставками.

Лерусик — темно-русые волосы, невысокая, около полутора метров девушка. Лицо милое, треугольное, немного оттопыренные ушки, что впрочем придавало ей определённый шарм. Маг воды. Характер спокойный, сама по себе очень стеснительная, оттого по большей части молчалива. По примеру Светланы, снабжена кольчугой и сюрко. Пользуется магическими посохами (лича и мёртвого мага), носит короткий клинок типа вакдзаси, пользоваться им не умеет (как и большинство из нас), да и побаивается. Даже в дружеских спаррингах.

Оркесса, две лапрушки — куда ж без них? Им тоже нужно прокачиваться, значит нужно брать с собой и дать возможность развиваться. Первая вооружилась алебардой и нарядилась в кожаную броню, а последние в кольчуги. От оружия отказались наотрез, поясним тем, что пока сдерживают противника, нельзя отвлекаться на физические действия, иначе сбивается концентрация, да и убивать своими руками никого не смогут и не сумеют, так что если противник сможет сблизиться на расстояние удара, уже ничто ему не помешает.

Федос. Как не хотелось от него избавиться, но не удалось. Боец он так-то отличный и если найдётся скотч, то вполне терпимый. Носит латы, ростовой прямоугольный щит (башенный, типа скутума но без умбона, усиленный) и топор. Для дальних атак заказал несколько сотен метательных копий, взяв с собой пару десятков. Нужно признать, что металл он их сильно и метко.

Ещё восемь бойцов-добровольцев, что остались без основной группы, в качестве стрелков и бойцов первой линии, ничем примечательным не обладающие, но в то же время достаточно сильные и хорошо экипированные. Их навыки завязаны на защите, щитах, контратаках, парировании и оружии ближнего боя. Совсем уж обескравливать поселение, забирая лучших бойцов не стал, ограничившись вышеозвученной толпой. Просились и другие бойцы, в том числе орки и лапры. Пришлось отказать.

Глава 13

— Думаешь мне легко далось перенести вас сюда, обезопасить от болезнетворных бактерий, микробов, вирусов? — продолжала она, гневно смотря мне в глаза, жаловаться. Никак иначе я не мог интерпретировать её высказывания. — А ману создать? Нужно было столько условий обойти, чтобы отходы жизнедеятельности в неё преобразовывались. Мне пришлось так постараться, что тебе и в жизни не снилось! А ты к малейшим недочётам

придираешься!

Конечно нехорошо указывать ошибки богине, да любой человек вознегодует, если начать его тыкать носом в недоработки. Но и я не многого желал. Всего-то спросил: почему живности в Лесной делянке нет кроме мобов, почему перенесённым в этот мир сразу не активировать интерфейс, почему дроп выдаётся после прохождения инста и прочие вопросы, которых накопилось за всё время нахождения в этом мире. Часть ответов получил, а потом она сорвалась...

Теперь я убедился, что боги действительно существуют. По словам собеседницы, на одну галактику приходится один бог, который если не лично участвовал в её создании, то к созданию нескольких планет и условий на них точно приложил свою руку. Это я смог почерпнуть из нашего разговора.

Пожалуй только наш бог снисходительно отнёсся бы к таким речам. Вот с кем мне действительно хотелось бы поговорить, узнать и разобраться что такое святая троица в одном лице.

Раньше я особо не задумывался о богах — не до того было, но время проведённое в заключении и редкие разговоры со священником заставили многое пересмотреть.

— А зачем тебе вообще всё это нужно? — задал я интересующий вопрос, задумавшись. Она делала всё в спешке или просто не предусмотрела некоторые мелочи. И ещё, тут я непроизвольно заулыбался, — получается, что при особо сильном испуге можно получить большой приток маны, чем обычно.

— Моя планета умирает, — грустно поведала она, заломив руки, на уровне груди. Было видно что она в отчаянии. Даже голос надломился. Или пытается играть на моих чувствах и совести. — На неё попали существа, которые могут похищать жизнь самой планеты, оставляя после себя лишь безжизненный камень. На них не подействовали мини защитники — вирусы и бактерии, они высасывают жизнь из всего, до чего дотягиваются, вот смотри!

С этими словами она приблизилась ко мне и прикоснулась руками к моим вискам. Только что стояла на постаменте, а вот уже рядом стоит. Я увидел как в кино то, что здесь происходило:

На берегу скалистого берега, в сантиметре от края обрыва, под которым плескалась вода (океанская, в этом я был точно уверен), возник черно-багровый пузырь и лопнул, выплюнув из себя жука такой же расцветки, сантиметров пять в холке и двенадцать в длину. Тот прильнул к земле щупальцами, что располагались на голове и замер. Вокруг него начала сохнуть трава, чернеть, усыхать и пропадать, как бы втягиваясь в землю. Вскоре образовалось лысое пятно, с каждой секундой распространяющееся всё дальше и дальше, а внутри жука всё сильнее разгоралось багровое свечение. Закончив с этим участком, перебрался на пять метров вперёд и повторил процедуру.

Змея, что давно хозяйствовала на этой территории, увидела жертву и медленно приближалась к ней. Наконец, подобравшись на дистанцию броска, сжалась, подготовилась и молнией метнулась в сторону чужака. Тот частично поместился в пасти и был зажат в кольцах гада, сдавливающего жертву.

Чужак, казалось, не обратил внимания на акт агрессии, лишь пара щупалец переместились с земли на туловище змеи. Ту словно током пронзило. Резким движением попыталась отпрыгнуть, извернуться, уйти от причиняющих нестерпимую боль конечностей, высасывающих саму жизнь, но сделать это было не просто. Жук застрял в пасти, клыки не позволяли жертве уйти, что сыграло против самого хищника. Спустя пятнадцать секунд змея

перестала дёргаться, через минуту от неё не осталось и следа — жук поглотил её полностью.

Когда лысое пятно на земле разрослось в диаметре до десяти метров, монстр вынул щупальца из земли, поднял их вверх, образуя круг. По его конечностям пробежались всполохи багрового цвета, внутри возникло красное свечение и из него, как из двери, выбежало семеро точно таких же насекомых, после чего свечение внутри жука погасло и портал, или фабрика производства себе подобных, исчез. Жуки рассредоточились по территории и начали впитывать в себя энергию жизни, превращая некогда цветущий уголок в безжизненную площадку.

Энергия жизни уходила из травы, насекомых, живых организмов, даже воздуха, прообразовываясь в чуждую, злую, колючую, скапливающуюся в телах вторженцев.

Спустя несколько дней от бушующей зелены равнины осталось лишь воспоминание. На земле суетились сотни тысяч жуков, забираясь друг на друга, цепляясь своими щупальцами и образуя полутораметровый вертикальный круг. В этот раз они призывали не себе подобных. Большая сфера выплюнула гориллообразную тварь, как раз по габаритам портала, и сразу погасла. С жуками её объединяло наличие шести двухметровых щупалец, росших на плечах и спине, которые она потянула в стороны.

Жуки, касаясь эти щупальца, за долю секунды темнели, осыпались прахом, который втягивался в большую тварь, наполняя её энергией, заставляя расти мышечную массу, рога, костяные наросты. Пропавшего жука сразу же заменял другой и, через некоторое время, на безжизненной земле остался только один монстр, опирающийся на все конечности, часто дышащий, увеличившийся раза в два от первоначального размера и переполненный светящейся внутри тела багровой энергией. И он разительно отличался от того заморыша, что появился из портала. Теперь это был бронированный, усеянный шипами зверь, от которого просто веяло угрозой.

Впитав всех жуков, он неспешно стал передвигаться по направлению к разрушенным строениям, что перегораживали проход между горами, перекрывающими доступ к остальной части острова.

Строения некогда образовывали небольшой город-крепость на несколько тысяч населения, но сейчас были заброшены и пусты. Монстр уверенно продвигался вперёд, готовый в любой момент вонзить свои щупальца в живую плоть, но ничего живого здесь давно не обитало. Город охраняли элементали, ревностно охраняющие свой ареал, големы и нежить.

Монстру перегородили путь несколько умертвий в железной броне, но он не обратил на это внимания и вступил в схватку. Его щупальца находили малейшие бреши в сочленениях доспехов, истончались и проникали в них, вытягивали энергию из костей, обращая в ничто содержимое доспехов. Мечи, булавы, секиры отскакивали от рогового покрытия, практически не нанося вреда, но нежить не имела страха и сомнения, продолжая атаковать чужака.

В какой-то момент, увязнув в рядах умертвий, монстр почувствовал тревогу и попытался выбраться из мешанины тел. Проявившиеся нити тьмы опутали его в плотный кокон, не позволяя даже двинуться, стягивая всё сильнее и сильнее. Вскоре послышался хруст и багровое свечение, пробивавшееся сквозь кокон тьмы, погасло. Освободившаяся энергия прокатилась волной по инстансу, обновляя его, восстанавливая повреждения и создавая новых умертвий, взамен уничтоженных, усиливая выживших и принимавших участие в сражении. В этот раз энергии было получено больше чем потрачено и прядильщик тьмы

усилился не только сам, но и поделился энергией с островом.

— Ох, ё! — воскликнул я, как только видение кончилось и я смог двигаться. Странно, но я мог не только видеть, но и чувствовать, понимать часть происходящего. Ту же энергию ощущать. Ещё осознал, что собеседница не играет на моих чувствах. Мне удалось почувствовать жалость и любовь к живым созданиям, боль от их смерти, что не было свойственно мне. Это были чувства и ощущения богини. — Что это было?

— Это было ежегодное нападение на этот остров тварей, что хотят уничтожить мою планету, — грустно улыбнувшись, ответила она. — Ты видел всё своими глазами. К сожалению я слишком поздно научилась противостоять вторженцам, когда людей уже не стало. Этот остров моя последняя надежда. Поэтому и призвала разумные расы, в надежде, что они смогут развиваться настолько, что освободят всю планету.

— Это невозможно, — покачал я головой. — Если бы ты наделила нас возможностью воскресать, то может мы бы и смогли когда-нибудь отвоевать захваченное, да и то не скоро.

— У меня нет столько энергии, чтобы восстановить тело и душу погибшего, — развела она руками и присела на свой алтарь. — Понимаешь, перенести за миллионы световых лет тело с душой оказалось проще, чем воссоздать тело и вселить в него душу. Я просто заменяла тела на манекены из плоти прямо перед моментом смерти, а живые существа перемещались в мой личный пространственный карман в состоянии стазиса. Переместить душу в новое тело очень энергозатратно!

— Но ты как-то смогла сделать так, чтобы монстры в инстансах воскресали?

— Да. Смогла, — кивнула она. — Но вместо смерти я сделала их мгновенный перенос в изначальную локацию, пространственный карман, где они лечатся, оставляя на месте смерти вместо себя часть своего тела.

— Почему бы не сделать то же самое и с людьми? — спрашиваю, обдумывая новые возможности, если воскрешение будет доступно.

— Понимаешь, инстанс — это закрытая территория, которая наполняется энергией, впоследствии тратимой на эти переносы и лечение. Часть энергии аккумулируется из окружающей среды, от солнца, но большая часть идёт после убийства вторженцев. И ты сильно подорвал энергетические накопления, получая больше ресурсов, чем было в инстансе изначально. На создание дополнительных ресурсов была потрачена уйма энергии!

— Понимаю, — кивнул, присаживаясь на пол, напротив собеседницы, по прежнему глядя ей в глаза. Почему-то быстро обдумывать сложные вопросы мне лучше удавалось в сидячем положении.

Своим получением сверхяжа, не предусмотренным заранее способом, плюс это же достижение для кучи народа, проводя их через эти инстансы — вот что серьёзно обесточило местный аккумулятор. Но мне был более важен другой вопрос: — Что будет, если сделать такой накопитель в деревне, чтобы была возможность подпитываться энергией не только от солнца, но и при вливании маны?

— Не получится, — снова грустно улыбается она. — Даже если мы сделаем так, как предлагаешь ты, то воскрешение будет доступно внутри определённой области, неподалёку от аккумулятора. Примерно в радиусе полукилометра за каждый ранг строения. К тому же, укрывшись барьером, вы замедлите своё развитие.

— Теперь попрошу подробнее про «мы» и про ранги строения, — не совсем поняв о чём речь, решил это уточнить сразу. Сама мысль о том, что умершие во время осады люди смогут снова ожить, очень меня взбодрила и порадовала. Нужно во что бы то ни стало выполнить

условия для этого. И почему раньше этого нельзя было сделать?

— Мы, — ответила она, — это я и те, кто будет заниматься строительством. Я и так сильно ослабла, потратив почти всю энергию для преобразования своего мира и переноса на остров семи тысяч разумных. Оставшегося резерва едва хватит на внесение в систему, как вы называете моё творение, дополнительной надстройки. Ранги — это считай ёмкость. Чем выше ранг, тем больше вместимость и дальше радиус охвата.

— Семи тысяч? — удивился я.

— Да, — подтвердила она, скрестив руки на груди и сделавшись отчего-то сердитой. — Десять рас, семь месяцев по сто представителей.

— Получается что выжило меньше половины?

— Именно! Почти все оказались неспособными выдержать атаку монстров, не то чтобы противостоять захватчикам!

— Для того, чтобы дать отпор, нам нужно время для обустройства, разведки, производства оружия и прокачки.

— Всё это у вас было! Я даже вам жильё и еду на первое время предоставила! А что касается твоей расы, тут вообще всё плохо! Сначала перенесла различных военных. Старалась брать всех из одной области, где происходил вооруженный конфликт, как вы это называете. Те даже не догадались активировать интерфейс, хоть и провели ряд мероприятий по укреплению деревни, выслали разведку. Только то, что они разобрали несколько домов и с их помощью пытались отгородиться от внешнего мира — им не помогло. Кстати, один из отрядов разведчиков до сих пор жив, хоть и находится далековато от деревни. Правда проживут они так недолго, максимум месяц, ну или чуть меньше.

Вторая группа — учёные. Они, вместо исследования территории и вооружения, занялись изучением места, куда попали, всех аномалий, называемых магией и погибли не дав должного сопротивления.

Тут она с улыбкой посмотрела на меня и стало как-то не по себе. Будто рентгеном просканировала. Снова заговорила, продолжая:

— Третий призыв — сельские жители, обычный рабочий класс. Они занялись огородами, соорудили небольшое ограждение вокруг центральных домов. Не такое хорошее как у военных, но всё же это помогало им держаться весь месяц. Они догадались активировать интерфейс, но не воспользовались возможностями, ударившись в собирательство и накопительство. Волны они не пережили. Следующая группа — смешанная: военные, учёные, геймеры, обычные рабочие, сельские жители. Прошло ещё хуже. Они раздробились на несколько групп и чуть не переубивали друг друга, но бродячий хак поставил точку в их споре, уничтожив больше половины. Волну они тоже не пережили и вот следующая группа — ваша, соизволила всё сделать правильно. Вы выжили, молодцы!

А ведь действительно. Всё у нас было. Не было необходимой информации, но не буду на этом заострять внимание богини. Есть более насущные вопросы. Прошлого не вернуть, так зачем ей вновь указывать на косяки? Сам наворотил столько ошибок за свою недолгую жизнь, что становится страшно. Если кто-то будет их перечислять и спрашивать почему сделал так, то наверное не сдержусь... Так! Нужно взять себя в руки и не оглядываться назад в самокопание — нужно учитывать опыт прошлого во благо и постараться не совершать ошибок в будущем. Если есть возможность исправить, то нужно исправить, нет — значит нет.

— Нам бы сейчас учёных, сельских жителей, военных и акушеров в группу, будет

больше шансов выжить.

— Почему такой странный выбор? — удивилась она, подняв левую бровь. — Игроки вполне оправдали мои ожидания. Они наиболее подготовлены в вопросе выживания.

— Учёные предоставят жизненно важные знания, необходимые для дальнейшего развития и процветания разумных, — начал я приводить доводы, стараясь тщательно подбирать слова. — Акушеры помогут при родах, естественным путём увеличивая нашу численность, что повысит шансы и время для выживания, а в дальнейшем и экспансии. Военные восполнят недостаток знаний в обороне, разведке и атаке. Не всё же время нам на острове сидеть. Рабочие займутся выращиванием продуктов питания. Если я правильно понял, то вскоре батарейки в инстах закончатся и мы останемся на голодном пайке. Вот и нужно заняться разведением животных и растений. И военных желательно побывавших в военных конфликтах, не только рядовой состав, но и боевых офицеров. Если возможно, то инвалидов, пострадавших при боевых операциях, но не пьющих.

Конечно у нас уже имеется группа военных, но их численность слишком мала. Если сравнивать с геймерами по начальным параметрам, то последние проигрывают, извиняюсь за оксюморон.

— Зачем тебе инвалиды? — ещё больше удивилась она и бровь снова взлетела вверх постепенно принимая своё привычное положение.

— При переносе сюда их раны исцелятся, если я правильно понял на собственном опыте, и они будут с двойным усердием трудиться на благо себя и своих товарищей.

— В принципе, этот вариант возможен, — она задумалась на пять секунд, затем добавила: — Сделаю как советуешь, но не ранее чем после очередной атаки острова.

— Хорошо, — соглашаюсь и добавляю: — Вернёмся к вопросу с воскрешением. Сделаем вот что. Пусть постройка будет твоим храмом и часть энергии будет доступна не только для воскрешения, но и для твоего личного пользования. Тогда можно будет и поговорить и добавить что-то ещё.

— Может... — замолчав на несколько секунд и немного подумав, она кивнула. — Ты прав, так будет лучше. К тому же, вся энергия, получаемая при убийстве вторженцев, будет аккумулироваться на острове, что даст нам в будущем неоспоримое преимущество.

— Кстати, а почему они до сих пор не переплыли море и не захватили остров?

— Не могут, — искренне улыбнулась она, хитро подмигнув. — Солёная вода оказалась их слабым местом. Она разъедает их плоть, так что никто не может находиться в море или океане достаточно долго, чтобы доплыть до острова. А строить корабли, лодки или плоты они не могут. Они вообще ничего не могут строить.

— Как же они тогда выкачивают жизнь на планете, если остаются моря и океаны? — задумался я над новой информацией.

— Если я правильно поняла, то вначале они должны захватить мир полностью, — поджав губы, богиня прищурилась, посмотрев вверх. Наверное вспоминает или думает как донести до меня информацию. — Кажется только после этого они могут вызвать того монстра, что завершит начатое. Ты же видел, как они появляются на острове — сначала один вид, затем другой, поглощающий первый. Последний поглощает все предыдущие формы и саму планету, при этом становясь уязвимым. Этим я и воспользовалась, преобразовав остров в последний оплот до того, как был призван последний монстр. Или не последний.

— Почему же местные не дали отпор? — решил задать я давно назревший вопрос. —

Вроде бы уровень развития у них выше чем у всех вызванных сюда, значит и оружие должно быть помощнее мечей и стрел.

И она мне поведала и даже показала, вновь касаясь висков. Вот что мне удалось узнать... В первую очередь — как выглядели те, кому принадлежала планета Эритопия. Это были гуманоидные создания, абсолютно без волосяного покрова, больше похожие на обезьян: вытянутый череп, большие глаза, более длинные руки, нос как у гориллы, выдающаяся вперёд челюсть, уши ближе к затылку. Зубов нет — за века питания пищевыми жидкостями они стали не нужны, мускулов и жира тоже нет — сказывался образ жизни после виртуально-компьютерных веков. На Земле больные анорексией так же выглядят.

Почти все свое время аборигены, которые называли себя людьми (совпадение или некачественный перевод, ведь так себя называли и орки и лапры), стали проводить в капсулах виртуальной реальности. Через VR они работали, развлекались, общались, вот и стали потихоньку вымирать, а вторженцы помогли им в этом.

Вторжение произошло внезапно, в считанные дни был захвачен целый остров, откуда захватчики перебрались на материк и меньше чем за год захватили и его и все остальные участки суши, уничтожив не только людей, но и животных, насекомых, растения.

К сожалению, во время прогресса, люди были вынуждены отходить от негуманных видов вооружения в пользу нелетального оружия. Все массовые вооруженные конфликты происходили больше тысячелетия назад, поэтому, далеко шагнувшее в будущее оружейное производство ограничивалось парализаторами, шумоподавителями, нейтрализаторами, сонными препаратами, прекрасно действующими на людей и животных, но не на вторженцев.

— Всё, — устало сказала она, убирая руки от меня и массируя себе виски. — Больше не могу. На сегодня хватит и в ближайшие несколько месяцев прошу меня не тревожить. Строй храм, скоро внесу эту возможность и удачи тебе!

— Стой, — выкрикнул я, боясь не успеть. — Где искать отряд разведчиков?

— На юго-западе от вас, ближе к горам.

Мгновение и она исчезла, хоть и стояла рядом со мной. Её статуя стояла на монументе, заставляя сомневаться в том, что произошло несколько минут назад. Самое странное, что во время прикосновений я не почувствовал её пальцев, но ощущал приятный запах цветочных духов во время общения, ощущал некоторую благоговейность, глядя на её фигуру, закрытую тёмно-синим закрытым платьем до самых пят. Видел как слабо светились небесной синевой её глаза, в которых можно утонуть, поэтому практически не обратил никакого внимания на остальное лицо и тело. Странно что платье-то заметил.

И как же я её нашёл? Всё это произошло благодаря тому, что мне захотелось забрать статую красивой девушки с собой. Почему? Стадный инстинкт. Все понабрали украшений, вот и я решил. В таверне у лестницы стоят две статуи русалок с перепончатыми крыльями, у крафтеров тоже пяток статуй имеется, вот и я решил бесхозную вещицу у дома поставить.

Стоило подняться на невысокий пьедестал и коснуться её рукой, тут же выскочила табличка:

«Желаете пожертвовать ману?»

Да/Нет».

Ну и пожертвовал. Мало ли какой эффект получится. Вдруг баф на магическую силу. Или просто на силу. На сутки, например. Или снимут все негативные эффекты, на что я

надеялся особо, ведь я находился в строении очень похожем на нашу часовню. Вот только после согласия у меня не баф получился, а удар. Пятой точкой о пол. Статуя открыла каменные веки и на меня упал взгляд её бездонных голубых глаз, отчего руки разжались сами собой. Когда я начал подниматься — мельком увидел наряд, резко проявивший цвет, ну а потом уже не мог смотреть куда-то ещё...

Зато я смог узнать кое какую информацию, поясняющую ситуацию. Странные условия как для прокачки, так и для развития — обычные для Эритопии. Большинство РПГ игр был с такой основой. Почему РПГ? Потому что пожиратели уже были на планете, когда были введены новые условия и уже не могли прокачиваться, в то время как разумные, помещённые на остров, могли спокойно развиваться и размножаться. Разбираться с Земной системой игр, а потом переделывать всё под неё — это моя блажь. Она была уверена, что попади я в такую же ситуацию, то создавал бы игровые условия наиболее знакомые мне самому, а не тому, кто будет в игре участником. С этим трудно было не согласиться.

Блин. Нужно было ещё учителей попросить боевых искусств, пару электриков, хирургов, инженеров, других специалистов. Нам нужно организовать производство огнестрела, желательны автоматов, пулемётов и пушек. Нужно обзавестись авиацией как для разведки, военных целей, так и для транспортных. Проще с парашютом спрыгнуть, чем топтать почти сутки до данжа. Обратно как-нибудь с помощью Конрада добрались бы... Да что говорить, если про себя забыл! Нужно было попросить её вернуть мне возможность общаться с системой!

С другой стороны, её признание в собственной слабости — это нечто. Даже не представляю что ей стоило такое признание. Да и не факт, что остатков энергии хватило бы на моё исцеление. 2340 маны не хватило на десять минут разговора, это очень мало, а у неё регенерация порезана чем-то практически до нуля. Только так я мог объяснить себе такую слабость. Скорее всего на поддержание работоспособности Системы уходит вся энергия. Да ещё я тут со своим «Сверхтяжем» шпионерил у неё энергию, если правильно понял её обмолвку. Местный аккумулятор — это сама богиня, а не остров или инстанс.

Вот построим храм, вольёт народ свою ману, тогда и посмотрим, что изменится. Главное подготовиться к повторному разговору, чтобы задавать действительно важные вопросы, а не первые пришедшие в голову. Слишком уж неожиданный диалог вышел.

Глава 14

Дестр. День 210.

Вернулись мы рано поутру и увидели ужасающую картину. Почти половина деревни разрушена, видны следы пожаров, а от оркской части поселения почти ничего не осталось. Да и самих орков осталось всего двадцать — те, кто занимался охотой во время нападения и шаманка из моей группы. Маги земли в срочном порядке были привлечены к наращиванию земляных стен в местах где её не было, а Олег рассказал что случилось.

В полукилометре от стен оркской части деревни появилось вихрящееся светящееся серое облако. Большое — заметили издалека. Около минуты оно уплотнялось, а затем резко пропало. На его месте остался монстр — огненная ящерица, высотой под два метра и длиной около двадцати, если считать хвост. Её появление сопровождалось криком-писком. Вероятнее всего, снег являлся для саламандры агрессивной средой, ну а ближайшее поселение — жильём врагов, которые эту самую среду и создали.

Быстро приблизившись, ящерка дыхла огнём, частично испепелив стену, частично

подпалив и двинулась дальше, уничтожая как постройки так и орков, — к оркской крепости, где всю готовились перегонять скотину и уходить подземным переходом в центральную, человеческую деревню. Вот только бойцы не смогли надолго задержать монстра и он испепелил сначала часть стены крепости, а затем и всё живое в тоннеле, да так, что языки пламени и нестерпимый жар вырвались из выхода на человеческой части, находящегося почти через шестьсот метров.

Не поместившись в тоннеле и разворотив вход в него, саламандра переключилась сначала на оставшихся орков, атаковавших её, а затем на людей. К счастью для последних, монстр потерял часть своих сил. Он стал более тускло полыхать, извергать огонь и замедляться чем дальше, тем больше. Было решено воспользоваться тактикой «бей и беги», причём били из баллист, магией а в конце и из пушки стрельнули, пожертвовав на это дело один выстрел из шести доступных, пока лаприканты старались удержать монстра на месте. Получалось только сдерживать, но и это сильно помогло, иначе разрушений было бы больше, да и жертв среди людей и лапров навряд ли удалось избежать.

Разговаривали мы посреди деревни, рядом с амбаром, чудом уцелевшим. Ящерку отвлекли в тот момент, когда она хотела спалить это здание, иначе не сладко бы нам пришлось без припасов. Мастерские жаль, пропали вместе с частью инструмента и ресурсов.

— Значит зачистку острова и налаживание добрососедских отношений придётся вновь отложить до лучших времён, — сообщил я, добавив: — Пока донжон не будет отстроен.

— Это будет лучшим решением, — согласился Олег.

— Договориться с другими деревнями можно и сейчас, — вмешалась Настя. — Если Игорь не будет против, то ему и поручим дипломатическую миссию, как только осаду отобьём и отдохнём. Потом можно будет нашей группе продолжить обследование, а другим воздержаться от массового посещения инстансов, чтобы в деревне оставалась хотя бы сотня защитников.

— Дестр, — услышал я голос Беркута, старшего из военных, и обернулся. — Можно тебя на десять минут оторвать от дел насущных?

— Да.

— Давай отойдём тогда, — предложил он, поманив за собой.

Зайдя в АЦ, прошли в комнату с камнем, где и расположились в креслах, друг напротив друга. Когда появился Норис, он облюбовал эту комнату и превратил её в отличный уголок отдыха: несколько кресел и угловой диван вокруг прямоугольного журнального столика из дерева, рядом книжный шкаф, заполненный почти сотней книг найденных в инстансе, в другом углу этажерка до потолка с хрустальной и фарфоровой посудой, рядом с ней бочонок с каким-то комнатным растением, на стенах картины неизвестных мастеров, а на полу два ковра и между ними дорожка от входа до камня. Окна тоже заменили на стеклопакеты, но не такие маленькие как в домах, а большие — три на полтора метра, так что крафтерам пришлось постараться. Они выпили нужный проём, сделали обсадную коробку, в неё монтировали стеклопакеты, а девушки повесили шторы. Получилось отлично, в комнате стало гораздо светлее и уютнее.

— Наслышан о твоих успехах и заслугах и вот что я хочу сказать, — перешёл он сразу к делу. — Твой поход к руинам нужно будет повторить. Я понимаю твоё желание стать сильнее, но нужно более трезво оценивать свои силы. Понимаю, — выставил он руки, видя что я хотел возразить и предотвращая это, — молодость, кровь играет, адреналина просит душа, разум гонится за достижениями и ачивками. Не смотри так удивлённо, мой сын играл,

так что иной раз ему приходилось объясняться что за слова звучат в доме.

Всё понимаю, сам когда-то был таким-же. Так же хотел защитить своих родных, близких, знакомых от врагов, отчего и пошёл в армию. Только пойми — всех не защитишь. Вот что хочу сказать — благими намерениями вымощена дорога в ад. То есть становиться сильнее нужно всем. Всем кто хочет и не хочет этого.

Если ребёнка ограждать абсолютно ото всех тягот и неприятностей, то вырастет неспособное к самостоятельной жизни существо. Так и здесь — чрезмерная опека чревата. Дай другим возможность проявить себя, а не подбирать крохи с пиршественного стола, — после этих слов он взял паузу, положив локти на колени и скрестив пальцы рук перед лицом. Наверное хотел опереться на руки подбородком. но передумал.

А мне стало стыдно. Реально. Частично он оказался прав и только что уличил во мне самый мой страшный и глубоко скрываемый, даже от самого себя, порок, в котором не хотелось признаваться самому себе. Эгоизм. Всё, что было сделано мной — желание жить хорошо. Нежелание брать на себя ответственность за других, перекладывая это на чужие плечи, в том числе и женские, быть самым сильным, чтобы ни у кого не возникало желания мешать мне. Хотелось снова бегать по утрам в своё удовольствие, в остальное время заниматься той работой, которая ближе к сердцу. Кто бы знал, как я страдаю от невозможности посидеть за компьютером!!!

Этот мир воспринимался мной как игра, чтобы уйти от проблем. Он и есть игра. Очень жестокая игра. Только недавно в ней появились живые люди, а не игроки. Для меня. Не знаю как к этому относятся другие, но для меня оно так — люди, вне зависимости от расы, живые люди, а не игроки, как считал ранее, и мобы. Так легче воспринимать окружение, иначе можно свихнуться. Уже каждый из жителей нашёл свой якорь здесь, кроме меня.

Пытался найти себя в битве — стать самым сильным. Даже в группе шёл впереди всех, таким ледоколом, убивая и калеча монстров так, что остальным практически ничего не нужно было делать. Федос видел это и передал своему военному командиру, вот он и песочит. За дело. Правильно. Все действия, вся сила — способ защитить не столько других, сколько себя. Хоть и привязался к некоторым людям, сдружился, но и без слов Олега, о том что мне грозит опасность, боялся. Хоть и не показывал этого никому. И за всеми своими поступками пытался скрыть свой страх и эгоизм. Не без рациональности, но всё же.

Если бы у меня получилось обезопасить Болотную от опасности нападения нежити, зачистив все руины и вернувшись Героем... ах да, мы все тут герои, только каждый по своему. Но мне действительно хотелось выглядеть Героем для других. Вот только не рассчитал силы и не учёл, что в осаде участвовала не самая сильная нежить.

— Надеюсь ты понял о чём я сказал, — продолжил Беркут и, после утвердительного кивка, продолжил: — Если позволишь, то я возглавлю операцию по нападению на город мёртвых. Только для этого нужно будет хорошо подготовиться и взять побольше людей. Пойдут мои люди, твой отряд и часть стражи. Олег дал предварительное согласие.

— Постой, — всё же перебил я его. — Мне досталась информация, что кто-то из вашей группы, имею ввиду попавших вместе с вами, до сих пор живы. Но проживут максимум месяц. Где они, сколько их — неизвестно. Знаю лишь направление и что горы рядом.

— Значит сначала займёмся поиском выживших, а затем...

В итоге наши переговоры заняли больше часа, но я не считал это напрасным сотрясанием воздуха и впустую потраченным временем. Рассказал ему о своих мыслях и разговоре с богиней, даже имя которой забыл спросить. Мы многое смогли оговорить и

передо мной всё чётче стал вырисовываться план предстоящих дел. Их было много, предстояло много потрудиться, но видя энтузиазм старого вояки, его ум и проницательность, я поверил, что всё у нас получится. Прервались мы лишь услышав сигнал о том, что появились враги.

Дестр. День 219.

Игорь, воздушники и группа Беркута ушли на поиски выживших разведчиков, забрав Конрада. Им он нужнее. Орки теперь живут среди людей, не так много их осталось, так что решили расположить в общаге, пока строится новый дом. Там же разместились и все те, у кого жилище было уничтожено саламандрой, кроме меня.

Мне, сёстрам лаприкантам, оркессе и Марке пришлось заселиться в центр «пятёрочки», как давно уже предлагал Олег, остальной моей группе пришлось размещаться по соседству. Хотя и собираемся большую часть времени проводить вне стен поселения, но возвращаться туда, где можно положить свои вещи и ожидать что они будут в целости и сохранности, очень ценно. Относительно в целости... Как показали недавние события с огненной гостьей.

А ещё данное место статусно, безопасно, для срочных совещаний можно быстро собрать всех управленцев, да и просто собраться вечером дружной компанией можно. Для такого дела даже две бани перенесли на территорию — одна женская, вторая мужская. Что делать, если народу много? Не для нас одних будут топиться, но и для других проживающих здесь же, в том числе для стражников. Почти половина выживших хуманов будет пользоваться. Наверное нужно будет сказать за эти постройки «спасибо» Петровичу.

Норис запустил восстановление и укрепление оборонительных сооружений, начал застройку опустевшей территории, готовил постройку форта. Я поделился с ним мыслями о том, какой видел крепость вокруг донжона, чтобы перенести туда хранилища, мастерские и хотя бы часть жилья. Он назвал это дело фортом и начал подготовку, заложив фундамент сразу после осады, пока все были в деревне, чтобы помочь ускорить процесс постройки. Пришлось задержаться на сутки. Хорошо что в этот раз осада снова прошла без потерь для нашей стороны, а то бы ещё и на похороны пришлось бы оставаться. Противником в этот раз были порождения зимы, но зная на что они способны, уничтожили вначале самых опасных тварей, а затем и остальных.

Чтобы не сидеть без дела, мы начали зачистку. Вернее продолжили её, развивая начатый мною успех. На время прокачки, когда мы уходили в рейд, с собой больше никого не брали. Впереди, на огромных размеров мамонте, восседал Гера, прокладывая путь остальным. Мне пришлось бежать в конце колонны — все остальные были верхом на разной животине. Передвигался пешком — лыжи оставил, так как запахло весной — температура днём повышалась и снег начинал подтаивать, а ночью подмерзал, образуя корку. Появились первые, робкие ручейки и хрупкий лёд на лужицах. Может скоро растает и топтать по грязи с лыжами подмышками предстоит? Не хочется. Другим отдавать? У них и своего барахла хватает. То что съедаем и выпиваем, заменяет вес лута. Зато по натопанной дороге путешествовал и не трясся в седле или на спине монстров, отбивая задницу.

Знаю, приходилось кататься до того как интерфейс пропал. Только если животины передвигались пешком неспешно, тогда нормально сидеть, а стоит прибавить скорость — начинает трясти, подкидывать... Вот и плюхаешься на задницу. На варанах из стороны в сторону мотает, но они могут передвигаться либо медленно, либо небольшими перебежками с последующими короткими остановками, так что держаться приходилось крепко, если не

было желаниа вылетать из седла. Оркам нравилось такое передвижение, а мне — нет. Укачивало.

Стражники прокачивались группами по шесть человек, им оставили ближайšie опасные зоны, а сами отправились дальше, по часовой стрелке вокруг озера. В это время оставшиеся в деревне от безделья, но больше после речей Беркута, Насти и моего выступления, где пришлось толкать пафосные речи, подготовленные Олегом и Беркутом, начали помогать крафтерам, что существенно облегчило последним жизнь, особенно зельеварам (алхимикам). Норис тоже не отставал и выдавал задания оставшимся группам на добычу тех или иных ингредиентов для алхимиков или ресурсов для других крафтеров, камня и извести для постройки форта, с обещанием выделить там помещения для добытчиков.

Игорь смог договориться только с жителями одного населённого пункта — коротышками, около метра в высоту и примерно столько же в ширину. С своих доспехах они напоминали колобка с головой или, скорее, самовар. Настроены были вначале враждебно, но их удалось убедить, что лучше иметь дружеские отношения, чем враждовать в и без того сложных условиях, где каждый день может принести новые несчастья и смерть для кого-то из близких.

Как оказалось, гномы сами добывают металл и делают из него доспехи и оружие, чем и занимались у себя на родной планете. Единственное что им не хватает — еды. В обмен на продукты питания они готовы поставлять свои изделия и сделали подарок в знак дружбы. Ну и чтобы показать качество продукции, как мне подумалось:

«Кинжал из мифлония гнома-воина. Редкий.

Требования: Сила 20, Ловкость 35.

Урон 90-195

Особенности:

Небольшое увеличение прочности

Хорошая заточка

Шанс нанесения критического урона +14%

Критический урон +18%

Вес 3,6 кг.»

Оружие хоть и имело редкий класс (если бы качество, то было бы редкое), но судя по требованиям, может быть значительно лучше. Тяжесть и название говорят о том, что сделано из нового для нас материала — мифлония, который значительно тяжелее железа. Но, наверняка и по параметрам лучше. Это же фэнтези мир, созданный по мотивам игр бывших жителей этой планеты.

Наши кузнецы долго бились с железом, пытаясь сделать из него сталь, но ничего у них не вышло. Как ни старались переплавить или перековать, но из железа получалось только железо, а не сталь или чугун. Никель, хром, молибден, ванадий, ниобий, титан, вольфрам — отсутствовали. Или мы просто не знали где их взять. По крайней мере так говорили кузнецы, я в этом совсем не разбираюсь. Значит здесь нет возможности легирования металлов, скорее всего, а есть градация: железо, мифлоний, артуний. Из последнего была сабелька, что подарил Бругу.

То, что урон небольшой, так и требования не особо сильные. Боюсь даже предположить, какой урон будет, если они сделают оружие под мои характеристики... Впрочем, чего гадать? Нужно сделать заказ, там и посмотрим.

Мы как раз были неподалёку от их деревни, так что свернули к горам и через шесть

часов были на месте. Дома пустовали, но перед скалой высилась мини-крепость. Две высокие, около двадцати метров, воротные башни сливались со скалой, а может были вытесаны прямо в ней. Метров через сорок от них были башни повыше и выступали из скалы больше, а между ними, в скале, были видны узкие бойницы в три ряда. По моим прикидкам, вести бой могли одновременно около сотни воинов на башнях и чуть меньше сотни бойцов между башнями.

Кстати, это вторая деревня на нашем пути, не считая орочью. Предыдущая тоже была безжизненна и там царило запустение. Никого живого поблизости не удалось найти, зато смогли переночевать в домах, а не шатрах. Утром обчистили мастерские, забрав необходимые нам инструменты и двинулись дальше. Всё равно живых там не было и навряд ли скоро появятся.

Подготовку к переговорам организовывала Настя, здраво рассудив, что для более доверительных отношений, нужно расположить две стороны напротив друг друга так, чтобы лица располагались примерно на одном уровне. Если смотреть свысока, то не факт, что получится договориться о взаимной выгоде. Для гномов сделали помост, на который установили лавки, в то время как нам лавки установили прямо на землю. Снег предварительно расчистили, установили дозоры — много одиночных монстров, да и объединённые в группу или стаю, встречались нам на пути.

Гномы действительно были похожи на самовары с головой и ножками. Возможно тёмно-серые доспехи и скрывали тощие фигуры, но не могли скрыть ширину плеч и таза. Из открытых забрал на нас смотрели гладковыбритые серьёзные и даже злые лица. В ходе переговоров, мне пришлось рассказать о нас, орках и лаприкантах, представители которых сидели за столом. Кажется именно это повлияло на более непринуждённое и доверительное поведение новых союзников.

Им тоже пришлось несладко во время старта. Они оказались в непривычной среде — на открытой поверхности. Пришлось срочно начать работу по строительству привычных жилищ, для чего сделали небольшой, метров пятьдесят в длину, тоннель в скале. Оттуда решили начать делать привычную пещеру с жильём. В то же время их навестил одиночный монстр, убивший почти всех, кто оставался в деревне. Без оружия мало кто мог оказать ему сопротивление. Он же попортил провизию и разрушил часть домов.

Вход в тоннель в ту же ночь закрыли дверями и начали делать внутри скалы ходы и жильё для того чтобы можно было отбиться. Оставаться ночевать на поверхности тоже никто не хотел. На тридцатый день было нападение, которое смогли пережить лишь трое, а через день появилась новая сотня соотечественников. На шестьдесят первый день, с момента появления, снова последовала атака монстров. В этот раз потерь почти удалось избежать, монстры только в самом конце смогли сломать двери, но из-за низких потолков были вынуждены атаковать в неудобном положении, да и оставались в меньшинстве.

Многие монстры из-за своих габаритов не могли протиснуться в тоннель, потому и отражать их атаки было проще. Тех что могли свободно проходить, встречали копьями и кирками, в зависимости от того, насколько далеко они могли продвинуться. Обычно застревали возле решётки, рядом с входом, где погибали от копий защитников.

До недавних пор все остальные соотечественники приходили на подготовленную и укрепленную площадку для привычного им проживания. Почти шестьсот людей (снова переводчик шалит?) трудились не покладая рук, чтобы обезопасить себя и будущих попаданцев. Вырубили из скалы башни, бойницы, начали выплавку найденного в горе

металла, по свойствам похожего на железо, но превосходившего по качеству. Пару месяцев назад, добывая руду, сделали проход в пещеру. Рукотворную или природную — непонятно.

Там обитали монстры, уничтожившие рабочих и ворвавшиеся в обжитую пещеру. Они имели многосегментное тело, с десятком пар многосуставчатых лап, передние сильно отличались, были более мощные и явно предназначались для копания, немного сплюснутое тело, высотой сантиметров семьдесят, крепкий хитин желтого цвета и боялись огня. Это выяснилось уже позднее, а во время нападения они сократили численность втрое и уничтожили припасы провизии. Если воду можно было набрать растопив снег, то с пищей стало совсем туго. Пришлось охотиться на этих троглобионтов, чтобы обезопасить себя, да и их мясо оказалось вполне съедобным, хоть и отвратительным на вкус, особенно без приправ.

Вот только эти монстры были уничтожены, вход в их обиталище с другой стороны гор закрыт и остро встал вопрос провизии. Было решено выходить на поверхность небольшими отрядами по десять гномов, пытаясь найти провизию. В одну из таких вылазок им и встретился Игорь, появившийся прямо из воздуха.

Видя как собеседники время от времени украдкой бросают жадные взгляды на еду, выставленную на стол, да пытаются всячески скрывать как сглатывают слюну, мне пришлось сначала уговорить этих упёртых коротышек поесть, а уж затем и договариваться о сотрудничестве. В процессе переговоров вдруг понял, что они не имеют доступ к интерфейсу, так до сих пор и не активировавшись. И тут пришлось задуматься. Если умолчать — получаем огромные преимущества при торге. Если не смогут сделать требуемые изделия, то их всегда можно переплавить и переделать под свои нужды собственными крафтерами. Рассказать — получаем сильных и благодарных союзников. В первом случае можно ещё и вызвать негативную реакцию, когда они всё-таки активируются.

— Слушай, Гвилдул, — обратился я к старейшине, — а зачем вы дома отстроили в деревне, если ими не пользуетесь?

— То не мы строим, то само восполняется! — ответил тот, всем своим видом выражая радость жизни и чуть не приплясывая. Ещё бы, мы договорились об обмене металла на еду в соотношении пять к одному по весу, а готовую продукцию в виде оружия, инструментов и доспехов один к одному. Учитывая что их металл весит примерно в пять-шесть раз больше чем железо, то вполне выгодная сделка. И для нас тоже. Шкуры и кожа им тоже потребуются, но уже отношение будет другое.

— Как само? — вырвалось у меня.

— То мне неизвестно. После ежемесячной атаки монстров бывает так, что все постройки сломаны, а на следующее утро глянь, — почему-то вместо «щ» он любил говорить «ш», — всё целёхонькое стоит.

Очередная частичка пазла встала на место. Теперь понятно почему в деревне между гномами и орками все строения целы, а жителей нет. Монстры рушат — система восстанавливает всё сама, по заданному алгоритму. А если есть в деревне жители, значит пусть восстанавливают сами. Нужно будет с остальными поделиться этими размышлениями, а то получится так, что в момент срабатывания алгоритма в деревне никого не будет, она и обновится. В смысле все наши постройки снесёт к чертям, все трофеи и поделки уничтожит, вернёт только пустые дома. Обидно будет. Очень. Кстати, можно будет в следующем месяце снова пройтись по мастерским, набрать инструмент.

Договорённости решили не закреплять на бумажном носителе или как-то ещё. Просто устной договорённости было вполне достаточно, по его словам. Мне, в принципе, это было

тоже не особо важно. Излишки провизии у нас имеются, инстансы под боком, шкуры тоже есть как выделанные так и нет. Кожа и мягкая и грубая — под различные нужды в избытке. Хотят сырьё на сырьё менять — мы только за. Будут хитрить, предлагая только изделия, мы тоже будем предлагать только готовые изделия, меняя по тому же курсу, что и сырьё — 5 к 1.

Когда уже всё было обговорено, решили обмыть это событие. Достали вино и пиво, увидев которое гномы пришли в восторг и пришлось договариваться о поставках спиртного на тех же условиях, что и еду. Готовую еду. Чувствую, что у Петровича прибавится работёнки, но и ему придётся идти на определённые уступки. Например разрешить расширяться, что он давно уже просил.

Перед тем как разойтись, объяснил по административный центр, активационный камень, систему, интерфейс и характеристики. Попросил показать возможности мага земли, объяснил в чём преимущества. Дотошный староста попросил помочь ему активироваться, чем вызвал у меня усмешку. Вот только улыбка сошла, как только в голову пришла мысль о том, что если они вырубали в скале породу, да добывали руду, то у него в инвентаре может оказаться такой груз, что всему моему отряду придётся не одни сутки опустошать его инвентарь. Пришлось уговаривать отложить данную процедуру, пояснив всю прелесть оказаться неспособным сдвинуться с места. Представляю что было бы, активируй они интерфейс после нашего ухода. Разом.

На той же ноге уговорил его посетить нашу деревню лично, с отрядом сопровождения для активации и последующего обмена, а также для того, чтобы они знали где искать нас в случае какой-либо надобности. На том и разошлись. Надеюсь Норису всё ещё нужен камень для стройки...

Глава 15

Дестр. День 233.

Наши планы нарушились из-за того, что сначала мы проводили гномов к нам в деревню, затем сутки потратили на то, чтобы отпраздновать как наше сотрудничество, так и удачные поиски группы разведчиков. Всего пять человек, но они выжили и присоединились к нам! Можно выразиться так — целых пять! Учитывая что пополнения давно не было. Посмотрим что будет, когда построится храм... Его основание уже заложено.

Норис решил вообще всё перестроить, раз уж почти половины домов нет. Вдоль трёх стен построить бараки-общежития, чтобы можно было разместить как можно больше народу. В центре будет храм, АЦ, склад и амбар, на севере форт со всеми мастерскими и несколькими жилыми помещениями, если получится, тоже вдоль стен. А так, всё доступное пространство в деревне использовать под огороды, уж больно земля плодородная, а мастерские и производственные помещения перенести в донжон. Он на днях должен был достроиться.

Возвращаясь к гномам — весь камень они отдали за два бочонка пива по двести литров. Мы их проводили обратно, сделали заказы, в том числе и на новый бердыш. Очень уж он мне понравился. Можно рубить и колоть, резать и защищаться как на средних, так и на дальних дистанциях. По крайней мере блокировать им у меня лучше получалось, чем саблей, топором или кинжалом.

Единственное, рубить им противников защищённых латами или кольчугами дело

неблагодарное. Не пробивает. Зато удар получается очень даже солидный, так что те, кто в кольчуге, получают как минимум переломы. С латами сложнее, их и колющим ударом не особо пробьёшь, но у меня же не совсем правильный бердыш, у него и шип имеется, как раз для такого случая, однако, в случае удара, в отличие от алебарды или топора, бердыш не зацепляется, поэтому в бою потерять его труднее чем вышеупомянутое оружие, это же доказывают предшествующие бои как с нежитью, так и с другими монстрами.

Вспомнив о том, что часто видел бердыши с отверстиями на противоположной к лезвию части. Иногда в них были вдеты кольца и было много споров на тему — зачем нужны отверстия и кольца. Кто-то предполагал что в эти отверстия пропускали проволоку или верёвку для создания заграждений, кто-то считал что туда можно повесить кольчугу и получить этакий щит. Некоторые предполагали что отверстия нужны для облегчения веса оружия, а кольца — для того чтобы ограничить глубину удара. Много версий было. Мне ближе и правдоподобнее кажется та, что отверстия и кольца нужны для регулировки веса оружия под определённого бойца.

Вот есть у нас, допустим, Иван. С детства к работе на земле приучен, с семи лет плугом пользоваться умел и практиковал. Для него вес стандартного бердыша маловат. Как вариант — увеличивает вес колечками, вдевая не по одному десятку. И размахивать в бою будет такой железякой все полчаса, не уставая, да ещё сколько-то когда начнёт выдыхаться. А есть Олег. С детства болел, так что ничего тяжелее серпа в руках не держал. В армию пошёл, ему тот же бердыш вручили — для него и в базовой комплектации тяжеловат будет. Пару ударов нанёс и устал неимоверно.

Это я к чему? А к тому, что когда ко мне вернётся полноценная возможность взаимодействия с системой, оружие нужно будет утяжелять, подгоняя под увеличивающиеся характеристики. Вот и проверю на практике, стоит ли увеличивать вес оружия для увеличения урона. Если не забуду.

Рассказал под какие статьи подгонять изделие, чем немало озадачил новых союзников, после чего всё же решились дойти до следующей деревни, задержаться там на сутки-двой, да и в обратный путь. С Конрадом успеем вернуться к началу осады.

Дошли мы до следующего поселения и я немного офигел. Здесь жили орки. Не такие, с которыми мы живём бок о бок — другие. Больше на варкрафтовских похожи — сами два с половиной метра в высоту, некоторые и того больше, плечи широкие, сплошные груды мышц, ходят почти голышом, невзирая на то, что снова подморозило и температура была около минус пятнадцати. Набедренная повязка, да ремни удерживающие оружие — вот и вся одежда. Ноги без обуви, но не видно что это доставляет им какой-либо дискомфорт. Морды похожи на кабаньи не только торчащими клыками, но и носом-пяточком. Глаза глубоко посажены, черные, не видно есть ли у них зрачок или нет. Оружие — в основном дубины. Есть несколько подобий каменных топоров и деревянных мечей с каменными вставками вместо лезвия.

На наших глазах возвращавшийся в деревню орк вступил в схватку с медведем. Такие и возле нашего поселения бродят — сильные, ловкие, появились недавно. Отряд стражи один такой мишка не раскатал только благодаря наличию хилера, едва успевавшего пить элики с маной. Пока мы размышляли, стоит ли помогать или не стоит вмешиваться, орк уже подмял под себя противника и начал работать кулаками, как заправский боксёр, отрабатывающий на груше двоечку. Буквально семь секунд схватки и помогать никому не нужно — зверь проиграл. На победителе не видно ни крови, ни ран, хотя пару раз ему точно лапой

прилетело.

Вот мы и остановились поразмышлять, что делать дальше. Игорь говорил, что они при виде чужака сразу начинают атаковать, а сходить в бою с таким соперником не больно-то и хочется, тем более по словам разведчика их в деревне больше полутысячи. Сложно считать, когда цели передвигаются, да и в шатры не больно-то заглянешь.

Наблюдали за ними почти сутки, прежде чем начали обсуждать идти или нет на переговоры. Уж больно неприятные противники будут, если атакуют. Регенерация у них очень высокая — раны заживаю очень быстро, да и нанести их трудно — зверьё ближайшее не может. Разве что друг другу накостыляют, что редко, но случается. Кожа у них твёрдая, кости, похоже, тоже. Силы — дофига. Двое пока мутузили друг друга, сломали немаленькое дерево, наверное сантиметров двадцать пять в диаметре, а на место слома, прямо на торчащие острые щепы, упал один из них, но нисколько не пострадал. Вроде даже царапин не было, далековато мы сидели, чтобы рассмотреть все детали. Они минут двадцать друг друга мутузили, прежде чем один на другого уселся и начал вколачивать голову противника в промёрзшую землю кулаками. Видимо это излюбленный приём данной расы.

После того как побеждённый очухался, вытер кровь с морды остатками снега, как ни в чём не бывало поднялся, подхватил сломанное дерево и потащил его в деревню. Утром его физиономию даже царапины не украшали, не то что синяки.

Единственное что утешало, скорость движений для меня не представляла угрозу. Пусть они очень сильные, но ускользнуть, увернуться от столь медлительных созданий можно. Не для всех они медлительны, но с моими характеристиками не должны представлять проблем. Правда есть одно «но». Их много. Очень много. Если начнут атаковать, то затопчут не только меня, но и всех нас. Тут и скорость не факт что спасёт. Была бы магия активна, можно было бы попытаться узнать с помощью иллюзии как встреча пройдёт, а так — не стоит любопытство чьей-то жизни. Потому и решили, что не стоит рисковать, хотя идея заполучить таких бойцов в союзники очень даже привлекательна.

Послonyaвшись ещё немного по окрестностям, разведали местные инстансы и двинулись дальше.

Дестр. День 242.

Наши группы окружили поляну с опасной зоной, насколько позволяла местность. Дело в том, что с одной стороны она упиралась в обрывистый берег и мост через довольно-таки полноводную речку. Поменьше нашей раза в четыре, но всё же широкой. Обойти очень сложно, почва здесь каменистая, река отвоевала себе место у скальных пород, так что переплыв на ту сторону, всё равно будет трудно подняться на верх без специального снаряжения. Обходить — долго. Впадает эта речка в центральное озеро, а начало берёт в горах, так что перебраться на другой берег можно лишь с помощью магии или через озеро. Это Игорь разведал и рассказал нам, пока обсуждали как лучше расположиться.

Наши группы — это моя и Беркута. Эту поляну мы нашли дней пять назад, но соваться на неё не решились. На ней были люди. Вооружённое огнестрельным оружием люди. Нам удалось рассмотреть не только семь больших палаток, которые сразу бросались в глаза, но и невысокие ДОТы, по паре рядом с мостом и подходящей дорогой, с установленными в них пулемётами. По крайней мере выглядело это оружие как пулемёт.

Между двумя ДОТами, что были у дороги, располагался блокпост. Дорогу перекрыли булыжниками, оставив метра два свободного пространства, перекрытого с помощью жерди,

которую можно в любой момент убрать, особо не напрягаясь. Такой же блокпост виден и у моста. Вся область опасной зоны окружена стеной из камня метровой высоты, между блокпостами, по обеим сторонам дороги, расположились палатки.

Все палатки имели форму полуцилиндра, с двумя выходами. Не припомню, чтобы у нас такие были. Если судить по ним, то количество ожидаемых противников около семидесяти. Может и поменьше, ведь для кухни и командования должны были выделить больше места, а не в одной палатке с рядовыми располагать. Мог и ошибаться, ведь нам не известно в каких условиях им жить приходится. Может они в две-три смены отдыхают и в палатках набито по двадцать человек.

В любом случае, если нам повезёт, пополнение ожидается приличное. Если не повезёт, то пополнение будет только в виде оружия, что тоже неплохо, учитывая массовость последних осад. Да и мертвякам будет что противопоставить.

Беркут взял на себя зачистку двух ДОТов и трёх палаток, если переговоры не заладятся, а роль переговорщика досталась мне. Игорю поручались ДОТы у моста, магам и лапрам — палатки. Кроме того, на воздушника и мага воды, Лерусика, возлагалась особая задача — сформировать обильный снегопад над всей зоной, которым будет управлять оркесса, после чего и начнётся операция.

Дождавшись, когда метель плотно занялась внутри зоны, слепя врагов, я, вооружившись палочкой с привязанной к ней белым платком, пошёл прямо по дороге, к ближайшему блокпосту. По пути размахивал атрибутом мирных переговоров, в то время как остальные занимали свои места, прикрываемые снегопадом и каменным ограждением зоны.

Не сложилось. То ли им мой вид не понравился, то ли белый флаг вызвал излишнюю агрессию, но стрелять начали сразу, как только увидели, закричав что-то на непонятном языке. Пришлось падать в снег, смешанный с грязью и талой водой, да поспешно надевать шлем — разрыв гранаты раздался совсем рядом, оглушая. И так сильно повезло, что пуля лишь скулу царапнула, да осколком от гранаты содрало немного скальпа на затылке. Чувствовалось как тёплый ручеёк потёк по шее. Весь урон пришёлся на здоровье нашего танка, Федоса, мои шкалы остались полные, но почему-то полученные ранения не спешили заживать.

Пока экипировался, стрельба и взрывы сместились в сторону, крики стали более беспорядочными и слышались больше не команды, а боль. Ну да, наши вступили в бой, как только прозвучал первый выстрел и практически сразу же подавили противника. Пусть у них был огнестрел, но у нас была магия! Всё сражение не заняло и минуты, после чего начали собирать добычу

ДОТы обезвредили сразу же, применив имплозию возле моста, а другие два обезвредили скрытники военных. Атаковавших меня расстреляли из луков и арбалетов, та же участь постигла всех противников находившихся снаружи палаток — цели были определены заранее. Возле выходов из палаток появились ямы с каменными кольями, в которые в первые секунды схватки угодило больше половины противников, остальных обезвредили водными сферами, прошедшими палатки насквозь.

В эти сферы если попадёшь, назад выйти можно лишь после окончания действия заклинания, так что барахтающиеся в них противники уже не жильцы — вода мало того что затрудняет дыхание, даже если у тебя есть жабры, она ещё и под высоким давлением там спрессована. И чем больше в ней объектов, тем выше давление, а форма не меняется. Действует эта сфера только на живые объекты, но почти все солдаты не расставались с

оружием, да и одежда учитывалась, так что сферы выглядели не как прозрачная сфера, а как шар с килькой в томате. Разглядеть в ней можно было лишь кроваво-красный цвет, да некоторые части содержимого: подошва ботинка, клочок волос, части одежды, отдельные элементы тела.

Два десятка противников сдерживали лаприканты, одну палатку полностью усыпили военные, так что пленных у нас оказалось тридцать два человека, что вывели за границы зоны, обновив информацию. Зачистка прошла успешно и началась мародёрка, по итогам которой мы получили: 4 пулемёта и 21120 патронов к ним, 60 автоматов и около 17 тысяч патронов к ним, 18 винтовок и 8800 патронов, 4 крупнокалиберных винтовки и 800 патронов, 12 пистолетов и 2560 патронов, почти сотня гранат, небольшое количество запчастей к оружию, смазка, а так же съестные припасы. Кроме того, не были подсчитаны патроны в оружии и подсумках, так что выходило чуть больше.

Такое ощущение, что они или к войне готовились или их выдернули с театра военных действий. Никак иначе такого запаса боеприпасов придумать не смогли. Или просто Система или богиня решили подкинуть нам чуть больше шансов на выживание. Не будь здесь магии, мы бы здорово встряли. Нас попросту бы смели огневой мощью. Возможно и встреченных недавно орков помножили бы на ноль, завялись они сюда всем селением с желанием немного повоевать, даже защищенных лучшими латами, заказанными у гномов и со щитами Защитника. Жаль что он существует в единственном экземпляре.

Кстати, обойти эту поляну орки никак раньше не могли,

Вооружение и боеприпасы были совершенно незнакомы никому из нас. Беркут тоже лишь недоумённо пожал плечами, когда я попытался узнать у него что это за вооружение такое. Патроны к пулемёту были меньше чем к крупнокалиберной винтовке, но больше чем винтовочные и автоматные.

«Винтовка ККСА-3М. Редкий.

Требования: Ловкость 75, Сила 60.

Калибр 15.

Урон физический 1980–2460.

Особенности:

Пробивание защиты +85 % на дистанции до 700 метров, дальнейшее снижение на 1 % каждые 15 метров.

Увеличенная точность (оптический прицел).

Облегчённая конструкция.

Увеличенная дальность.

Вес 16,4 кг.»

Все оснащены оптическим прицелом, примерно десятикратным, нашли десять глушителей к ним. Магазин на восемь патронов 15×140 мм.

«Винтовка СА-2. Обычный.

Требования: Ловкость 25, Сила 20.

Калибр 6.

Урон физический 450–900.

Особенности:

Увеличенная точность.

Вес 4,8 кг.»

Магазин на 10 патронов 6×60 мм.

«Пулемёт СКСУР. Редкий.

Требования: Ловкость 50, Сила 80.

Калибр 9.

Урон физический 630-1600.

Особенности:

Пробивание защиты +30 % на дистанции до 600 метров, дальнейшее снижение на 1 % каждые 15 метров

Останавливающее воздействие.

Увеличенная прочность.

Повышенная скорострельность.

Вес 21,2 кг.»

Вдобавок два десятка стволов на замену, десятков пустых лент. Коробка с лентой на 100 патронов 9×64 мм.

«Граната ООГ. Обычный.

Требования: Ловкость 50, Сила 20.

Радиус поражения 0-17 метров.

Урон физический одним осколком 10-1000.

Особенности:

Оглушающее воздействие.

Вес 0,6 кг.»

Знали бы, что такие трофеи возьмём, то можно было бы до осады всё повернуть. В принципе, ничего бы особо не изменилось...

Донжон уже был достроен, навесной мост к нему вёл, да и Конрад был готов переправить защитников внутрь каменного здания, если это понадобится. Не понадобилось. Не смотря на то, что в трёх местах стена была проломлена, никто из защитников не пострадал. Перестройка стен пошла на пользу, смогли отойти с проблемного участка и отбиться.

Нашу команду снова переселили, на этот раз в донжон, на самый верхний этаж. Перенесли личные вещи и некоторую мебель, которую нужно будет установить по возвращению. Этаж под нами занят ремесленниками, а чуть ниже — стражей. Пока часть комнат пустует, но после постройки храма всё должно измениться. Или, если в этом месяце станет жарко, появится растительность, то в следующем месяце придёт стандартное пополнение из 100 новичков, если я правильно понял богиню. Чуть позже ещё сотня и вот им уже нужно будет подыскивать новое жильё, но это уже не моя забота — Норис должен справиться.

— Дестр, — услышал я Настин голос, прервавший мои мысли, — как думаешь, что делать с пленными?

— Не знаю, — озадачился я. Мне было как-то безразлично, что с ними случится. — Переправим к себе, а на собрании будем решать совместно их судьбу.

В отличие от животных и монстров, что выводили из инстансов и они становились мирными, при выводе из ОЗ (опасной зоны) людей, их поведение не изменилось. Такое случалось и с некоторыми агрессивными представителями инстансов, но мы надеялись, что покинув условную зону агрессии, они станут реагировать на нас более адекватно, но пока не

сложилось. Наверное не могут простить нам гибель своих товарищей, так что ничего удивительного в этом нет. Нужно смотреть как изменится их поведение со временем. Но это не мои заботы, пусть с этим разбираются более квалифицированные специалисты, недаром же у нас три недоучившихся психолога имеются. Пусть по своей специальности попробуют поработать. А если это не их профиль, то всё равно пусть поработают.

Передо мной в тот момент стоял другой вопрос — что делать дальше? осталось две деревни, которые мы не посетили. Одна — севернее, нужно подняться вдоль реки, вверх по течению. Вторая — восточнее. Там агрессивные червеобразные. В то же время, чтобы двигаться дальше — нужно переправить пленников в деревню, то есть отправляться нужно уменьшенным составом.

Как показала практика — идти большой группой проще. Бой начинают стрелки, им помогают маги, если противник силён или многочисленен, а завершают бойцы ближнего боя. Иногда последние ограничивались только стрельбой, а иногда маги помогали бойцам уничтожить нападающих тварей. Моё участие практически не требовалось, плёлся сзади, был на подстраховке, но в боях участие так и не принимал. Только в последний раз вышел вперёд, получил пару ранений. На этом участие и закончилось.

— У тебя кровь течёт, — заметила Настя. Шлем-то я недавно снял, а так незаметно что ранен. — Давай вытру.

Приблизившись, она вынула платок и начала убирать кровь с лица. В ране защипало, до обоняния донёсся лёгкий запах алкоголя. Вспомнив, что на затылке тоже имеется рана, попросил:

— Вот, обработай тоже пожалуйста.

Немного поохав, она занялась обработкой раны, а мне оставалось только терпеть.

Глава 16

Дестр. День 243.

Мы всё же отправились на Север. Пленников сопровождали военные, Конрад догнал нас ближе к ночи. Как раз остановились на ночевку. Вещи военных брать не стали, их сначала постирнуть не мешало бы, что-то заштопать, что-то починить, а уж потом и пользоваться, поэтому всё забрал Беркут с командой. Они сначала приведут вещи в нормальный вид, отремонтируют что можно, а потом разделят добычу пополам, оставив часть себе, а вторую сдав Норису на склад.

Почему на склад? Так потому что «госзапас», владелец которого я, а моя команда государственные вооруженные силы. Или БВС — Болотные вооруженные силы. Стража — полиция, военные — ЧВК, все остальные — частные компании, а орки и лаприканты — субъекты федерации, если бы мы были федерацией, а так, скорее вассалы, если по средневековому.

Только вот пополнение казны у нас идёт не только от жителей, но и от самого государственного аппарата, в то время как в прежнем мире госаппарат, армия, спасательные, нормативно-правовые, судебные службы и исправительные службы, а также медучреждения финансируются из государственного бюджета, в который идут налоговые поступления. Но там ещё и на благоустройство много затрат идёт, а у нас какие затраты? Дороги не строим, не следим за их целостностью и пригодностью проезда, уличное освещение не оплачиваем, электричество не потребляем за неимением, вот и получается, что затрат меньше чем дохода. Пока что. Если съестное останется до конца весны, а желательно и приумножится,

то летом нужно будет организовать добычу ресурсов в обмен на еду. Но это мы позже обсудим и придумаем. Кстати, вопрос пожарной безопасности нужно будет продумать, а то мы как-то больше на магов полагаемся, а если их в деревне не окажется во время возгорания?

С утра двинулись дальше, намереваясь до сумерек добраться к деревне, чтобы была небольшая свобода маневра — отступить на уже исследованную область (или открытый участок карты у Конрада), если вдруг встретим агрессию.

Однако, не дошли. Мы долго выглядывали поляну перед деревней, где должна располагаться опасная зона (ОЗ), потому как видели там застывшие металлические статуи зверей. Вот только никак не смогли рассмотреть того, кто превратил животных в эти статуи или создал их. Попадаться на глаза типу, что является аналогом медузы Горгоны, не хотелось никому, но и вечно ждать не было смысла, потому решили двигаться вперёд, соблюдая все осторожности, но, как обычно, Федос продолжал вполголоса вещать:

— ... по тропе поднимаемся, а тут как рванёт! Движок взрывом хрен знает куда унесло, если бы не новая ходовая, то фиг бы мы оттуда уехали живые, а так — развернулись, да так по газам вдарили, что уже через пять минут в части были.

Народ посмеялся, некоторые девушки смотрели на него шокированно, некоторые с недоумением, некоторые с недоверием.

— Это как это без двигателя уехали? — спросила хмурая Диана.

— Да говорю же, ходовая новая была, — отмахнулся от неё Федос, — чего докопалась. А вот ещё! Был ясный день. Солнце давно уже скрылось за горизонтом, когда мы отправились в магазин. А чтобы ноги не топтать, решили ехать на БТРе. Сидим на броне, а скучно, сержант Васильев и давай петь: «Ты дай им там прикурить, товарищ старший сержант, я верю в душу твою солдат, солдат, солдат...»

— Стоп! — не выдержал я. — Федос, пойми правильно, но вот нет у тебя голоса, петь ты не можешь, честно. Слушать такое пение подобно мучительству, особенно тем, у кого хороший слух.

— Да я чо, я ничо, — смутился он. — Сам знаю что не умею, но хочется иной раз.

— Давай договоримся, что петь ты будешь не в моём присутствии, — предложил я, — а ещё лучше, когда один находишься. Дома там или в бане. Можешь в лес уйти и там попробовать, но думаю местные тебя не поймут и воспримут за акустическую атаку, поэтому лучше занимайся этим в пределах деревни.

— Ладно, — согласно кивнул он, не особо расстраиваясь. Видимо сам осознавал данную ситуацию, он не глупый парень, просто болтливый.

— Пусть лучше Настя споёт, всё равно мы уже прошли больше половины поляны этой зоны, — продолжил я, — скорее всего она зачищена, а статуи — это статуи или выведенные из строя механизмы.

— А что спеть? — с вызовом и готовностью спросила девушка.

— На твой выбор, — предложил я пожав плечами.

— Мчится дальняя дорога, осталось нам немного, — Настя запела песню Максим «Дальняя дорога». — И с попутным нам ветром, мы ждем яркого света...

В груди сразу потеплело. Нам бы музыкальное сопровождение к этому голосу, вообще бы было прекрасно, но чего нет, того нет. Зато появился баф! Целых 10 % к характеристикам. Вроде бы и немного, но с другой стороны у меня силы было 560, значит сейчас больше 600. Жаль что он действует пока песня продолжается, стоит Насте замолчать,

как усиление исчезает.

Три монстра ожили и напали, когда до них оставалось метров двадцать. Мой выстрел из арбалета практически не нанёс урона — стрела ударила в корпус, но не пробила его, а срикошетила, хоть монстр после этого и сместился немного в сторону. Стрелы других сопатийцев вообще не причинили вреда. Вообще все сработали опаративно. Только выявили опасность и сразу же атаковали, танки выдвинулись вперёд, а стрелки и маги сместились назад.

Один механический кошак напал грудью на «танков», подмяв под себя Федоса и отшвырнув ударом лапы Диану метра на три. Остальные монстры также связали боем воинов, не обращая внимания на магию. Магия лаприкантов на них не подействовала, огонь не причинял видимого урона, вода тоже — сфера не сработала. Массивные булыжники и каменные колья не могли пробить защиту, откат времени тоже не смог привнести ничего выигрышного в бой, а вот Конрад как-то смог подловить одну из кошек и отправил её с помощью портала в реку.

Ещё одного монстра смог связать боем с призванными мамонтами Гера, но ненадолго. Не прошло и минуты, а призванных животных стало три из пяти несмотря на помощь воинов ближнего боя.

Федоса спас Ставр, за секунду нарастивший себе каменный доспех и вмазавший от души нападавшему. Монстру это не особо и повредило, хоть и отшвырнуло метра на три, но он сместил свой акцент на другие цели, более слабые с его точки зрения, и рванул к Светлане. Она стояла рядом со мной, немного сзади. Увидев как эта машина смерти несётся в нашу сторону, невольно отступил назад, но потом опомнился и нацелил шип бердыша в металлическую морду.

Да, монстры всё-таки оказались металлическими. Этакие киборги-кошки, высотой в холке достигавшие полутора метров. Очень быстрые, ловкие, сильные, высокобронированные, с мощными клыками и когтями. Щит Федоса прогнулся от удара, сложился пополам в обратную сторону, возможно и руку повредило. У Дианы в щите видны сквозные отверстия — следы от удара когтями. Попади кто под такой удар, выжить будет проблемно, а тут как раз целитель, практически без брони и без щита. Бердыш скользнул по боку не причинив вреда — монстр сместился немного вбок, уходя от колющего удара, отделавшись небольшой царапиной.

Осознав грядущие неприятности, сделал шаг вперёд и со всей силы топнул монстра в бок, сбивая ему атаку. Лапа пронеслась в нескольких сантиметрах от головы Светы, кошак пошатнулся, но в тот же миг изготовился к новой атаке — на Марку, только что кинувшую на второго монстра эликсир. Судя по спецэффектам — это была концентрированная кислота, начавшая разъедать корпус в месте попадания.

Новый удар бердыша прошёл в корпус, вместо шеи, куда я метился, потому как цель пыталась увернуться. У неё это почти получилось. Тычэк остриём, возвратным движением отбивая лапу, снова атакую, уклоняюсь, атакую. Удары лапой, блокируемые бердышом, очень чувствительны, отдаются болью в руках, но я лишь крепче перехватил древко, чуть не выпустив его из рук при первом блоке. Мы закружились на небольшом пятачке, атакуя и защищаясь. Кошак уже не мог проигнорировать меня и атаковать любую другую цель, он знал что получит новые повреждения. И так у него уже три вмятины на боках имеются, да на шее, плюс дырка в бедре от шипа. Той атакой смог повредить что-то внутри, так что на заднюю лапу монстр припадает.

Всё моё внимание тоже было сосредоточено на противнике, не позволяя отвлекаться ни на что другое. Я пропустил лишь одну и теперь на моём лице красовались царапины. Не успеешь отклониться назад, мог бы остаться без головы, а так отделался разодранной щекой. Чувствовал что там что-то лишнее болтается, мог дышать ртом с сомкнутыми губами, да во рту чувствовался тошнотворный солёно-металлический привкус — значит щека хорошо разодрана. Лишь бы зубы остались целы.

Впрочем, рана не доставляла никаких неприятных ощущений скорее всего из-за того, что крови в моём адреналине было крайне мало, был сконцентрирован на бое и старался теперь больше так не подставляться. Да и тот выпад, когда кошка контратаковала, сделан был сдуру. Теперь пришла моя очередь подлавливать её и, сделав обманный выпад, шагнул в сторону в тот момент, как монстр прыгнул, рубанул его со всей силы по башке.

Загремело железо по железу. Бердыш, не выдержав такого издевательства, сломался. Часть улетела в неизвестном направлении, часть оставалась в моих руках пару секунд, а потом исчезла. Монстр завалился в грязь, подёргивая конечностями, в месте, куда ударило лезвие, что-то искрануло с громким хлопком и он затих. Особых повреждений нанести этому киборгу я не смог, кроме разрубленной пополам шеи — это я удачно промахнулся. Вместо головы аккуратно по шее попал, в то же место, что и в первый раз — прямо в стык между пластинами, что позволяли голове вращаться, как у живого аналога.

Огляделся. Второй монстр тоже был повержен и под его помятой тушкой разлилась масляная лужа. Третьего не видно — то ли утонул, то ли, покинув свою зону, перестал быть агрессивным, то ли ищет место забраться на берег и достать своих обидчиков, то есть нас. Почему-то я склонен к третьему варианту, поэтому попросил быть всех наготове.

Федос держался за левую руку, ожидая своей очереди на исцеление. Всё же повредила ему и щит и руку эта тварь механическая. Диана сидела прямо на снегу, подвернув под себя ногу, и рассматривала повреждения щита. Видимо прикидывала, можно ли его починить или не стоит заморачиваться и сразу выкинуть. Гера лежал весь в крови, над ним склонилась Света. Рядом суетилась Марка, отпаивая эликсами слабо раненых.

Досталось всем ближникам, но больше всех пострадал Федос. Была сломана рука, рёбра, хп просело почти до ноля, еле откачали. Доспехи его обзавелись следами когтей, вскрывавших железо как нож консервную банку, щит пришёл в негодность. Геру хоть и потрепало, хоть он и был залит кровью, но повреждены были лишь вены у запястья. Как он умудрился весь измазаться, лично я не понял.

Мне тоже достался элик, любезно предоставленный оркессой. Она же обработала мне раны на лице, что-то рыкнув Насте.

Та стояла в сторонке. При взгляде на мои раны она резко побледнела и зажала рот рукой, застыв, а затем резко отвернувшись и не дойдя до меня метра три. Ну да, кому охота смотреть на лоскуты кожи и мяса, да зубы сквозь щёку. И так-то был не сказать что красавчик, а теперь уж и подавно.

Ставру досталось, несмотря на его каменный доспех. Нагрудник красовался тремя параллельными рваными полосами от плеча до пояса — следами когтей, в двух местах были большие вмятины. Как он их получил даже спрашивать не буду, видно что тяжело человеку, лучше не лезть с расспросами, потом сам расскажет, если захочет. Совсем не лишним было железо, как оказалось, больше навряд ли будет протестовать против дополнительной защиты.

В отличие от других ОЗ, здесь не выпало никаких книг навыков, ресурсов или чего-то

иною. Весь дроб составляли сами тушки монстров, поэтому решено было их забрать и двинуться дальше со всеми предосторожностями.

Снова накрыло. Я как-то пытался утопить чувство безысходности, жалости и страха в вине, но не преуспел в этом. Хватило лишь на два дня, а потом выработалось чувство отвращения к алкоголю. Даже учуяв запах перегара или вина, желудок пытался выйти наружу, чтобы в него не заливали тот яд, но через неделю вроде отпустило, правда к вину больше не притрагивался. Самое интересное, что чувство опьянения при этом отсутствовало. Немного кружилась голова, заплетались ноги, нарушалась координация, но ненадолго. Буквально через полчаса без дополнительного вливания я снова был как огурчик.

Сила. Мне нужно становиться сильнее. Это уже звучит как лозунг, как цель всего моего существования, а не просто слова. Мне хотелось многого: чтобы регенерация была такой, что в секунды могла срастить тело в первоначальный вид, безо всяких уродских шрамов, что остались после последних сражений, несмотря на принятые эликсиры; магия стихии, желательна огня, чтобы мог уничтожать монстров не сближаясь; вернуться домой. Последнее предпочтительнее всего, но недостижимо, поэтому нужно набирать силу.

В конце-концов мы должны зачистить весь остров от монстров и жизнь тогда станет поспокойнее. До поры до времени. Основную угрозу, тех монстров, которых мне показала богиня, лучше прибавать сразу, как только те попадут на остров. Если всё будет под нашим контролем, то лет через двадцать-тридцать у нас вырастет новое поколение бойцов, способных побороться за своё существование, а прокачавшись и вырастив новое поколение, они смогут пойти дальше, построить флот или авиацию и отправиться на зачистку новых островов.

За размышлениями дошли до деревни. Повсюду разруха, но дома и развалины покрыты снегом, значит тут давно никто не живёт. Только утоптанная тропка припорошенная подтаявшим снегом по центру улицы, говорит о том, что кто-то здесь бывал. Что же тут произошло? По тропинке мы дошли до АЦ, рядом с которым находилась большая глыба льда, в которой угадывался какой-то силуэт.

— Чёрт! — воскликнул Федос, тыча пальцем в ледяную глыбу. — Не, ну вы гляньте, точно чёрт!

Что ни говори, но он оказался прав. Силуэт действительно мог принадлежать именно этой нечисти. Я смотрел сбоку и видел существо на двух лапах, с короткими руками, длинным хвостом и рогами, плавно идущими ото лба назад. Кожа его была какая-то тёмно-коричневая, непонятная, будто бугрилась.

— Может растопим лёд, а его грохнем? — предложила Диана. — Мне лишний опыт в прокачке огня не помешает, — пожала она плечами, как бы отвечая на наши взгляды.

— Да пожалуйста, — не стал я возражать и отошёл от них. Не хватало самому запечься.

Остальные тоже отошли и с любопытством стали наблюдать за действиями девушки. Та не стала отходить, а вызвала поток пламени прямо из рук. Лёд начал таять прямо на глазах, повалил пар, что и не удивительно, ведь жар чувствовался даже у нас. Выпив эликсир маны, она продолжила борьбу со льдом, но когда льда осталось совсем немного, то Диана остановилась, а мы подошли поближе, чтобы осмотреть существо находящееся внутри.

Это был не чёрт, а динозавроподобный антропоморф. То, что я принял за рога — было большим и широким гребнем, как у паразауролофа (паразавра), а хвост — темная окраска

хвоста ящера. Он был покрыт чешуёй, в основном коричневого цвета и не носил одежду. Даже не представляю, что он мог испытать, когда температура стала ниже нуля.

— Что будем делать? — спросила Диана. — Спалим или попытаемся разморозить?

— Как бы, спалить всегда успеем, — задумался я, — а вот попытаться договориться с новой расой можно попытаться.

Спустя пять минут обсуждений и получаса равномерного прогрева со всех сторон, лёд растаял и динозавро-человек начал шевелиться. Вначале он пошевелил рукой, затем повернул голову, открыл рот и... атаковал. Никак больше понять его действия было нельзя — изданная им звуковая волна сбила с ног почти всех, у кого-то пошла кровь из носа и ушей и так же неожиданно звук прекратился. В груди у него торчало оперение болта, значит кто-то из наших не выдержал и выстрелил.

— Ну и стоило оно того? — спросил Ставр, аккуратно толкнув ногу динозавра своим сапогом. — Почто час потеряли чтобы разморозить, зато убили за пару секунд.

— Да уж, какой-то хлипкий представитель попался, — резюмировал я. Марка и Света подбежали к нему первые, пытаюсь оказать первую помощь, только вот не помогло ничего. Стрелу вынули, а вылечить не смогли. То ли он от пережитого скончался, то ли стрела нанесла настолько сильный урон, что здоровье оказалось в глубоких минусах. Может одно наложились на другое, вот и результат. — Давайте осмотримся, прошерстим мастерские и пора возвращаться домой. После осады продолжим зачистку.

То, что человека можно оживить, даже если его здоровье оказалось ниже нуля, то есть по факту он умер, мне объяснили недавно. Тут главное вовремя восстановить ХП, вывести его в плюс за определённое количество времени. Было даже предположение, что чем выше показатель ХП, тем дольше человек может провести времени с минусовым здоровьем, да и повреждений получить, уходя в минус. Никто проверять это не стал на живых людях (орках, лапрах), но по косвенным признакам и наблюдениям так оно и есть.

— Насть, — вдруг вспомнил я одну вещь, и обратился к девушке, стоявшей рядом, — кстати, попробуй петь, когда мы вступаем в бой и не прекращай этого, хорошо?

— Ладно, постараюсь, — растерянно ответила она. Дернулась было что-то спросить, но передумала, кивнула зачем-то головой и пошла мародёрить.

Глава 17

День 252.

Утренний холод, порывистый сильный ветер и снег с дождем портили настроение всем. В такие дни сидеть бы в кресле-качалке с чашечкой кофе и смотреть на огонь в камине, закутавшись в плед. Бегать в такую погоду совсем не хотелось, но и пропускать утренний моцион, то бишь прогулку для укрепления здоровья, считал нерациональным. От грязи и пота спасла баня, не остывшая с вечера и чистая одежда. Баню перенесли на площадку рядом с донжоном, посчитав что так будет безопасней. Спорить не стал. После бани полегчало и совсем не хотелось облачаться в железо, но пришлось.

Последнее время я предпочитал тёмные тона — тёмно-синий, серый, чёрный, в то время как на Земле предпочитал яркие: красный или жёлтый. Если находился на территории деревни, свой выбор оставлял на толстовке с капюшоном и широких штанах. Этот наряд скрывал не только мои шрамы и уродства, но и защиту. Даже в своей комнате приходилось

носить броню, разве что перчатки и шлем снимал. Так настоял Олег и переспорить его не удалось. Вот и сейчас сидел с накинутым капюшоном, так как из-за непогоды в комнате было прохладно, да и свет от светильника не слепил глаза.

Вроде бы все продумано, здание выстроено с помощью системы и завершено её усилиями, но в самом донжоне холодно. То ли дело в скверной погоде, то ли в недоработка системы и моего архитектурного таланта, то ли в халатности истопника. А может просто не можем прогреть этот массив камня до желаемой температуры.

Мой косяк если и есть, то должен был быть исправлен автоматически, как и ряд других незначительных ошибок. Та же канализация и водоснабжение — вообще в этом не разбираюсь, но всё пока что работает и нареканий не вызывает. Может действительно истопник? Или непогода? В любом случае хочется утеплиться и я всерьёз начал задумываться над тем, чтобы обвешать стены коврами или шкурами. Всяко теплее должно будет стать. Ну, а пока одевался потеплее и размышлял.

С момента победы над кибер кошками и возвратом в деревню, вместо того чтобы прокачиваться в инстах, увлеченно пытался разгадать шифр и комбинации команд в прошивке механических созданий.

Сидя в своей комнате, бился над решением сложнейшей задачи. Проблема была в том, что язык, как и принципы программирования, были абсолютно непонятными. Буквы, или вернее символы, напоминали китайские или японские иероглифы, или ещё какие, не разбираюсь, вот и пытался выявить закономерности и выявить хоть что-то, кроме ограничения в количестве символов.

Кстати, о кошках. Из двух тел собрали одно, но начинку решили пока не устанавливать, во избежание агрессии со стороны ожившего монстра. И так еле справились, так что вначале нужно было разобраться с «начинкой».

В принципе, определить где находится «мозг», а где «сердце» было просто. Блок питания, вместе со странным то ли двигателем, то ли аккумулятором, был самым габаритным устройством и занимал почти всю брюшную и грудную полость. От него тянулись провода к двигателям лап и к голове, где и находилась коробочка с небольшим экраном по центру.

Вот эта коробочка с блоком питания и находилась у меня на столе, а оболочка валялась в сундуке. Стоило провести по экранчику рукой, чтобы стереть пыль, из него появились лучи и образовались проекции экрана и клавиатуры. Методом тыка определил как этим делом пользоваться, но вот с обозначениями клавиатуры не смог. Она была непривычной, полукруглой формы и распределение символов сопоставить с Земными не представлялось возможным.

На экране были только символы. Я мог прокручивать это полотно вверх-вниз как на сенсорном экране, но на этом прогресс застрял. Переписав всё на бумагу, решил узнать назначения клавиш.

Те, что попадались в тексте были выписаны и систематизированы. Части на клавиатуре не хватало. Другие присутствовали на клавиатуре и отсутствовали на экране. Вот и начал экспериментировать, записывать эффекты. Первым делом научился выделять, вызывать вспомогательные меню, удалять, копировать, вставлять. К моему удивлению это можно было делать.

От размышлений отвлек Конрад, без стука ввалившийся в комнату.

— Привет, — буркнул он и развалился в кресле. — Всё ещё зависаешь в своей игрушке?

— Тебя не учили стучаться и спрашивать можно ли войти, перед тем как входить? — проигнорировал вопрос, выказав этим своё недовольство и осмотрел Конрада, непривычно хмурого. Даже «вкусняшки» не полез искать в шкафу! Сегодня он имел несчастный вид и желтоватый, еле заметный след финала. Знать недавно получил и успел подлечиться. Снова насолил какому-нибудь поклоннику своей Эллины и отхватил? Очень может быть — девушка очень красивая, яркая и приятная в общении. — Кстати, кто тебя так? — показал я себе пальцем под глаз.

— Мог бы закрыть изнутри и никто не войдёт без разрешения, а раз открыто, значит можно, — поморщившись, отмахнулся он. Затем потрогал синяк, вернее место где он был, и грустно дополнил: — Эллина.

— Да ладно, — удивился я. — За что хоть?

— Понимаешь, она давно хотела в стражу устроиться, — растягивая слова и задумываясь, перед тем как их произносить, а потом вернулся к обычной своей манере разговора. — Устроилась. Вчера ночью дежурила с Претти, к которой я подкатывал когда-то, а утром, стоило мне подойти к ней, вмазала вместо приветствия. Рука у неё оказалась тяжёлая, особенно в латной рукавице. Потом выяснилось, что она обиду затаила за заигрывания с Претти, а то что это было давно, её не волнует.

— Не стоило бегать на два фронта, не было бы и проблем, — пожал я плечами.

— Не все такие праведники, как ты, да и кто мог подумать, что так сложится, — вскинулся он, непонятно отчего. — Тем более это было в самом начале знакомства с Эллиной, когда я с ними ещё не особо и общался.

— Вовсе я не праведник, — возразил ему, — просто есть определённые жизненные принципы, которых стараюсь придерживаться. А что касается сложившейся ситуации, то рано или поздно это бы случилось. Народу у нас мало, все друг друга знают, так что в любой момент могут пересечься и поговорить на абсолютно любые темы. Тем более что ты у нас красавчик, обеспечен материально и постоянно востребован, а девушек у нас в разы больше чем мужиков и неизвестно когда ситуация изменится. Сейчас любое, даже шутливое поползновение в их сторону расценивается как полноценное ухаживание и намёк на серьёзные отношения. Даже если ничего и не было, можно приукрасить ситуацию и дополнить несуществующими подробностями, чтобы очернить в глазах другого человека и попытаться прибрать его себе.

— Ну ты и загнул, — хмыкнул он, — может ты гарем узаконишь, на основании что ты самый главный? Сразу проще станет.

— Не узаконю и не станет, — покачал я головой. — Если поначалу девушки и будут терпеть друг друга, то с рождением и по мере взросления сыновей начнут интриговать, добиваясь лучшей доли для своей кровиночки, вплоть до шантажа или убийства. Даже в одной семье зачастую не могут спокойно разделить наследство, то что говорить о разнокровных родственника? Пусть не наследство, но даже из-за ближней к тебе комнаты, права быть с тобою в команде, возможности работать на руководящих должностях будет вестись незримая война. Уже сейчас ко мне, Норису, Олегу, Насте, да наверняка и другим руководителям, пытаются навязать такие отношения, которые называются коррупцией и подкупом. Просто пойми, что у нас менталитет не тот, не арабы мы, или у кого там гаремы узаконены и женщин с детства готовят к такому, так что резня родственников как в средневековье будет обеспечена, а я не хочу этого. Нам и без внутренних интриг врагов хватает.

— И что мне делать с Эллиной, как думаешь?

— Дать ей немного остыть, затем поговорить, выложить всё как на духу, сделать предложение, — предложил я. — Так что собирайся, завтра с утра двинем к гномам за бердышом и дальше.

— Лады, — улыбнулся он, а затем, посерьёзнев, спросил: — А всё таки, почему ты на баб внимания не обращаешь? На гея вроде не похож, может ты по детям специализируешься?

— Вот сейчас было обидно, — нахмурившись, прорычал я, неожиданно даже для себя, не говоря уж о собеседнике. Конрад аж сжался и побелел. Пришлось несколько секунд глубоко и размеренно вдыхать и выдыхать, чтобы сделать вид что успокаиваюсь. — Нормальный я, девушек люблю и тянет к ним. Но в определённый момент у меня изменились кое-какие жизненные ценности и нарушать их я не намерен. Если раньше мне было пофиг с кем переспать, лишь бы присунуть, то после того как переосмыслил свою жизнь и принял бога, понял, что нельзя идти на поводу своих желаний. Вот найду свою вторую половинку, ей всю накопившуюся любовь, нежность и страсть отдам, хотя с таким наследством, — ткнул я указательным пальцем поочередно в костяную руку, грудь и щеку, — навряд ли кто из девушек захочет связать со мною свою жизнь.

— Вот ты, блин, божий человек, — успокоившись, решил спросить он и хитро усмехнулся, — Вот с девками ты ни-ни, а монстров рубишь направо и налево. А как же главная заповедь «не убий» и подставь вторую щеку, если ударили по одной из них?

— Даже Иисус, уж на что человеколюбец был, а и то воевал с Сатаной и разрушил врата ада, если правильно помню, — усмехнулся я. — В истории множество случаев, когда священнослужители благословляли на бой, на защиту, а иной раз и сами брались за оружие. Тебе бы почитать про Сергия Радонежского... — тут я задумался и, вспомнив, продолжил: — Он благословил Дмитрия Донского на битву и послал вместе с ним монахов Пересвета и Ослябю. Помнишь такое?

Конрад, нахмурился, видно вспоминал, а затем кивнул.

— Я задавал такие же вопросы священнику, поэтому могу ответить, но не как он, а своими словами, что запомнил. Иисус сам говорил что-то вроде того: «Возврати меч свой на место, ибо взявшие меч от меча погибнут». Точную формулировку, извини, не запомнил. Более верный смысл, как мне кажется, был у другой фразы: «Кто с мечом к нам придёт, от меча и погибнет». Есть ещё вопросы?

Парень только помотал головой, махнул рукой, медленно поднялся и вышел из комнаты. Навряд ли он понял о чём я сказал, но со временем поймёт. Не глупый. Да и подобные вопросы может перестанет задавать.

После проверки последней деревни оставалось три места, которые нужно было пройти. Одна деревня на юго-западе, западнее Мертвого города, пещера с червеподобными гуманоидами и инстанс с мощной нежитью.

Деревню мы посетили, после того как я получил у гномов новый бердыш. Он оказался на удивление хорош, даже лучше чем ожидал.

«Широкая алебарда из мифлония. Редкий.

Требования: Сила 530, Ловкость 400, Выносливость 70.

Урон 920-1750

Особенности:

Заброневой урон 72 % от основного.

Шанс нанесения критического урона +38 %.

Шанс кровотечения +41 %.

Большая прочность.

Слабая самозатачиваемость острия.

Вес 138 кг.»

Как сказал гном, больше ограничений наложить нельзя было, поэтому и последняя особенность слабой получилась. Припомнив статьи вещей «редкий» удивился наличию бо'льшего количества особенностей, поэтому от всей души поблагодарил мастера, пообещав прислать сувенир из инстанса.

Деревня, заброшенная как у гномов, располагалась у гор, в которых была старая шахта. Её мы решили исследовать и вышли в огромную пещеру, населённую безглазыми существами. Несмотря на отсутствие органов зрения, те подняли тревогу и атаковали нас, причем не только оружием ближнего боя, но и метательным. На палку, типа большой ложки, укладывался камень и отправлялся в нас. Урон не наносил, если попадал в доспехи, но приятного мало, когда тебя осыпают со всех сторон камнями. Впрочем, хилерам пришлось хуже. Не будь на них доспехов, могли бы и убить, а так отделались синяками да ссадинами. У Марки ещё бровь разбили, но рана быстро закрылась и через час от неё не осталось и следа.

Рассерженная Диана, которой чуть не выткнули глаз копьём с каменным наконечником, решила использовать новое заклинание — дыхание дракона и чуть не спалила нас. Заклинание не просто било огнём, но и поджигало даже камень, будто на него плеснули напалм. Действовало оно пару секунд, но жар был такой, что доспехи раскалились, стало трудно дышать раскаленным воздухом при нехватке кислорода, и Ставру пришлось поставить каменную стену, закрывшую тоннель где мы были, чтобы не запеклись.

Заклинание сожрало всю ману, но и эффект вышел жутким — в пещере всё выгорело, даже спустя час там было жарко и душно. Среди уцелевших вещей нашли драгоценные камни, которые так необходимы при постройке храма.

Задерживаться не стали, взяли что показалось более-менее ценным, вернулись в деревню, разгрузили инвентари и двинули на восток.

Му'ки совести были или что-то иное, но некоторое время я сильно переживал по поводу устроенного геноцида. Слишком просто нам стали даваться убийства разумных, точно таких же попаданцев. По сути мы вторглись на их территорию, они были вправе прогнать нас. Может испугались, что мы можем навредить их жёнам и детям, поэтому и атаковали? Очень может быть. Мы, вместо того чтобы отойти и попытаться поговорить, атаковали в ответ и уничтожили их полностью.

Что не так с нами? Или, вернее, что не так с этим миром? Мы слишком ожесточились и перестали воспринимать чужую жизнь как ценность. К этому нас подталкивали начальные условия. Без этого мы сами не смогли бы выжить. Только вначале были боты, а теперь другие разумные.

Тролли были уже не так шустры, какими видел их в первый раз, но сражение с ними вышло тяжёлым. Магия на них почти не действовала, стрелы отлетали от толстой кожи, сила их была такова, что от ударов наши танки отлетали метра на три назад. Диана так вообще

метров на семь отлетела и дыхание дракона не помогло, разве что грязь немного подсохла. Лерусик тоже опустошила ману на сферу, которая смогла убить трёх мелких противников, а затем схлопнулась, разметав по поляне ошметки плоти и кровавую воду. Ставр применил излюбленный приём с выкапыванием ямы и засыпкой грунтом сверху, но монстры откопались без видимого ущерба, разве что задержались на некоторое время. Огненная стена Лиоры была воспринята как несущественное препятствие и даже несколько не задержала противника, а призванные Герой мамонты были направлены к выбравшимся из земли троллям, задержав их ещё немного. Зато оружие ближнего боя показало себя во всей красе.

Нам повезло что твари растянулись и напали не всей толпой разом...

Плавным движением, с отяжкой, я рубанул ближайшего монстра и плоть его была рассечена от ключицы до бедра. Даже кости не стали препятствием. У других дела шли примерно так же: монстров рубили, кололи, резали. Последнее получалось лучше всего. Колющие удары не всегда прокалывали кожу, рубящие оставляли небольшие раны, от ударного оружия не было видимого эффекта, а режущие удары всегда наносили урон, рассекая толстую кожу как губку. Каким-то образом Олич мог пробивать их защиту и четверо тел, со стрелами в голове и груди, лежали без движения. Видимо он затрачивал на пробой брони ману, так как припал к синему бурдюку, восстанавливаясь. Живучие твари. В каждом трупе около десятка стрел.

Монстры не были игрушками для битья и нам приходилось туго. Группа распалась на несколько небольших, чтобы не подставляться под страшные удары, но и так то и дело кто-нибудь вылетал из схватки. Приходилось отступать, а стрелкам и магам взяться за оружие ближнего боя, только Марка продолжала кидать свои чудо-элики, уничтожающие троллей, если удавалось попасть, сопровождал это суетливой бенотней и визгами.

— Настя, попробуй петь, — попросил я, располовинив очередного монстра, пытавшегося догнать Лерусика. — Усиление нам сейчас не помешает.

И она запела. Что-то из оперы:

— Улетай на крыльях ветра, — в этот момент у нас повисились характеристики, а ближайšie к певице тролли опустили оружие и повернулись к ней. Я мигом покрылся потом. Только что девушка сагрила на себя восьмерых противников, что грозило ей смертью. Сама она продолжала петь, закрыв глаза, видимо чтобы сосредоточиться на текущей задаче, доверив мне свою защиту. — Ты в край родной, родная песня наша.

Я рванул в одну сторону, в глубоком выпаде, целясь шипом рядом с шеей. Шип прошёл мимо шеи, а вот широкое лезвие своим изгибом срезало голову первому монстру. Как не странно но предназначение бердыша именно резать, а не рубить. Хотя и рубить и колоть тоже можно, но не так эффективно. Широкое лезвие позволяет рассечь коня вместе с всадником, если правильно направить оружие. Ну и если цель будет бездоспешной. Грубо говоря это как двуручный меч с односторонней заточкой, который можно перехватывать как для дальнего, так и ближнего боя. Вот и сейчас срезал, словно так и было.

Упал не удержавшись на скользкой от грязи земле, перекатился, встал на колени и подсек ноги другому и бердыш, по инерции, уткнулся лезвием в живот третьему. Ну да я уже упоминал, что рубить не так эффективно, как резать. С нажимом притянул оружие к себе, вспарывая брюшину и требуху. Сразу противно завоняло так, что захотелось опорожнить желудок. Комок к горлу подкатил, но отвлекаться было некогда.

— Туда где мы тебя свободно пели, — продолжала петь Настя так, что мурашки шли по коже и внутренности вибрировали в унисон со звуком. — Где было так привольно нам с

тобою.

Другие тоже не стояли на месте и атаквали, заваливая на раскисшую от влаги землю и убивая. Я поднялся на ноги и метнулся к следующему. Один из недобитых монстров подошёл к Насте почти вплотную, несмотря на нанесённые раны и вывалившиеся из распоротого брюха внутренности.

На удивление, тролль остановился в метре от девушки и замер, будто заслушавшись. В следующий миг, не давая ему опомниться, бердыш развалил могучее тело от плеча до противоположной подмышки. Кровь брызнула на лицо девушки, но она продолжила петь, лишь немного поморщившись и ни на секунду не прерываясь.

Оглядевшись, заметил что всё больше монстров опускает оружие и поворачивается в её сторону, начиная медленно сближаться и не реагируя ни на что, в том числе на болезненные и калечащие удары. Тролль с отрубленными ногами подполз поближе и так же замороженно замер, прислушиваясь к волшебному голосу. Наверяд ли они могли слышать ранее, не побоюсь этого слова, такой прекрасный вокал.

Через несколько минут с монстрами было покончено и даже самый матёрый тролль, поддавшись волшебному голосу, был повержен в считанные секунды. До того момента, когда он опустил руки и начал поворачиваться к певице, не могли даже ранить. Слишком ловкий был.

(Кто желает послушать, вот ссылка: <https://m.youtube.com/watch?v=B5qKByOVEnc>)

У Насти в описании заклинания или особенности, появилось дополнение, что во время пения она не только усиливает союзников, но и очаровывает противников. Во время действия песни её не могут атаковать, но увеличились вдвое затраты маны, так что нам сказочно повезло. Пока девушка поёт и её мана не закончилась, мы можем безнаказанно уничтожать монстров. Правда, чем дальше находится цель, тем меньше она подвержена очарованию, так что против стрелков и магов лучше действовать по старинке.

Оставшиеся опасные зоны были зачищены кем-то другим, так что мы пошли знакомиться с оставшимися попаданцами. Они приютились в пещере и мы с осторожностью начали двигаться внутрь.

В отличие от пещер гномов и слепых существ, здесь воздух был спёрт, пахло какой-то тухлятиной и большинство народу в открытую прикладывали к лицу платки или полотенца. Судя по слезящимся глазам, не особо это и помогало.

— Тч, тихо, — замер вдруг Федос, до этого момента о чём-то перешептывавшийся с Конрадом, подняв руку вверх.

Все замерли. Что было удивительнее, даже не знаю — то ли то, что Федос замолчал, то ли то что его все услышали. В тишине, нарушаемой лишь нашим дыханием, стали слышны какие-то шуршащие звуки. Атмосфера и так была угнетающая, казалось что в темноте проходов кто-то скрывается, наблюдает за нами, готовясь в любой момент напасть, теперь ещё и эти звуки.

— Диан, — обратился Федос к напарнице, — посвети в ту сторону, — указал он вправо, где темнел провал в стене.

Возникший на руке Дианы светильник из инста, ярко осветил сам тоннель и часть провала. Федос, Диана и я приблизились к провалу и заглянули в него. Глаза заслезились сильнее от усилившегося запаха, огненный шар возник перед девушкой, двинулся вперёд и

замер через метров пятьдесят. Девушку стошнило и было из-за чего. Сквозь слёзы удалось разглядеть пещеру, располагавшуюся чуть ниже, заполненную различными трупами, разной степени разложения. Тут были и тролли и динозавры и рыболюды. Последний лежал неподалёку и я смог рассмотреть мученическое выражение лица и как его зрачок повернулся в нашу сторону. При этом от его тела мало что осталось, а в остатках копошились белые черви. Они были повсюду. Размером от опарыша до метра. Ползали по трупам, по полу и стенам, а часть больших поползла к нам.

Откуда-то сбоку появилась взрослая особь, представляющая собой сосиску с утолщением наверху, типа головы, вырастившую немного сплюснутые и как бы прижатые к туловищу руки, а также расходящуюся снизу, будто разрезанную до половины, в трёхсуставчатые толстые, мясистые ноги. Без одежды и каких-либо половых признаков. Голова его склонилась, но вместо приветствия макушка разошлась и плюнула в нас. Увернуться не успел. На щеку попала капля слюны червя и через секунду я почувствовал как начинаю падать. Тело парализовало, можно было лишь беспомощно смотреть по сторонам, но чувства никуда не делись. Боль от удара головой о пол тоннеля, прохлада и шероховатость поверхности ощущались в полной мере. Страх поселился в душе — тот рыболюд до сих пор находился в таком же состоянии и заживо пожирался червями.

Вероятно взрослые особи так охотятся на живых существ, парализуют, приносят их сюда и отдают на съедение мелким. Мы пришли сами, облегчив задачу по поиску и доставке еды на дом. Сдохнуть так было очень страшно и поделаться с этим я ничего не мог. Монстр, тем временем, приблизился и потянул ко мне свои руки. Что-то слишком быстро подествовала парализация. Вероятно не только слюна, попавшая на кожу, но и воздух, что мы вдохнули, посодействовали эффекту. Но это уже не важно. Скоро я буду так же валяться среди разлагающихся тел и быть питательной средой для мелких червей. Все мы будем там — из основного тоннеля показались ещё трое червелюдов, быстро сближаясь с группой и наклоняя головы для плевка.

Глава 18

Однако, наши не растерялись. В появившихся червей выстрелили сразу несколько стрелков, напичкав стрелами видимые части тел и тоннель перекрыла огненная стена, через которую улетела водяная сфера, вобрав в себя обожженного червяка, почти преодолевшего пламя. Рядом возникла ещё одна огненная преграда, а перед ней каменная стена. Тем, кто попытается пройти через огонь, точно мало не покажется! Если они как тролли не обладают высоким сопротивлением к магии...

Несмотря на слезящиеся глаза, почти все боеприпасы попали в цель. Диана, не попавшая под плевков, швырнула ступок огня в ближайшего противника, оттолкнув его, подхватила подмышки Федоса и двинулась с ним к группе. Провал зарос каменной стеной, отгородив нападавших, а меня попытались подхватить, но вес запечатанного инвентаря оказался тяжеловат, поэтому тащили меня вшестером: Грей, Викс, Олич, Гром, Бизон и Вортекс. Кроме последнего, все воины и имеют высокие характеристики силы, а он маг. Но вспомнилось мне, что наш маг раньше был копейщиком и неплохо поднял физические параметры, потому и помогал наравне со всеми.

— Ставр, — крикнула Диана, установившая ещё одну огненную стену, перекрывающую тоннель от атакующих, — по команде убирай преграду. Нужно выжечь эту мерзость!

Молодец девушка, без команд сообразила что нужно делать. Я не видел, но догадывался

что происходило дальше. Девушка выпила эликсир на восстановление маны, попросила Настю начать петь, Ставра убрать своё заклинание на время каста, а сама отождгла. Сразу стало трудно и горячо дышать.

— Бежим, — крикнула она, но пение и так прекратилось, а характерный звук возводимой стены и падение температуры до нормальной, сказали о том что мы в относительной безопасности.

— Я на сто двадцать секунд стенку поставил, — сообщил Ставр одновременно с падением температуры воздуха. — Жахнешь снова, как выйдем наружу.

Из щелей, как чертики из табакерки, выскакивали черволюды и плевались в нас. После первого такого попадания группу окружил водный барьер и гигантские змеи, призванные Герой, потому все их усилия пропали втуне. А затем мы выбрались наружу. Настя, Ставр и Диана с Лиорой дали прощальный аккорд, утопив в пламени пещеру и запечатав вход. Надеюсь все черви там спеклись.

Как выяснилось позже, ещё семеро наших бойцов попали под парализацию, но вытащили всех. Какое-то время все были напряжены, ожидая нападения, а затем Настя заметила, что сегодня Федос необыкновенно молчалив и эта незамысловатая шутка вызвала смех у всей не парализованной команды. Наверное нервное напряжение сбрасывали таким образом. Я бы и сам с удовольствием посмеялся, но мог только молча лежать, едва дышать да вращать глазами. На них почему-то парализация не подействовала.

Возможность двигаться появилась спустя часа два. У меня почему-то минут на двадцать раньше, чем у Федоса, не говоря уж об остальных. Всё это время Настя сидела рядом со мной как в трансе и отзывалась с какой-то заторможенностью, когда к ней обращались, поэтому на неё махнули рукой и решили не тревожить.

Мы отдохнули, снова попробовали пройти инст с нежитью на востоке. В этот раз прошли довольно далеко, но решили вернуться. Монстры всё ещё были слишком сильны для нас и чуть не убили Марку и Настю, начав стрелять по ним из арбалетов, да и танкам досталось от элементарей, так что пришлось отступить.

Впрочем, все были довольны этим походом, существенно подняв характеристики, что и не удивительно, учитывая как всем приходилось выкладываться по полной во время сражений. Единственное что напрягало, это червелюды. Мы прошли меньше километра вглубь и сожгли явно не всех, так что нужно будет вернуться и выжечь всю мерзость, пройдя вглубь шахт. Попозже.

Во время перерывов на стоянках и перед сном терроризировал ребят на предмет игры в шахматы. Зацепили они чем-то меня, так что заказал у плотников себе набор, выучил правила и донимал всех кого не попадя. Вначале соглашались, но в последнее время, когда начал выигрывать, желающих становится всё меньше и меньше. Только Ставр, Диана, Вортекс, Лиора и Гера почти не отказывают, а недавно Конрад подсел, хоть и проигрывает постоянно, но мы с ним договорились одну партию в шахматы, одну в шашки, так он меня в шашки постоянно обыгрывает, так что у нас по сути ничья.

Вот и сейчас мы рубились с ним в шахматы в зале совещаний. Здесь было теплее, оказывается не только в моей комнате холодрыга, но и у остальных, да и с перепрограммированием не заладилось, а Конрад раздобыл пирожки с мясом и фундук. Вот и чередовал их, напару со мной. Парень он не жадный, поделился даже без просьб.

Настроение у меня было радостное — завтра будет достроен храм и я постараюсь узнать у богини как мне избавиться от шрамов и уродств на теле. Как оказалось, попытки удалять символы методом научного тыка или по порядку, приводили к уничтожению объекта, на который они были нанесены. Таким образом было уничтожено двадцать семь лысых крыс, размером с телёнка, которых вывели из одного из инстов и на которых практиковался наш рунолог. Да и вопросов добавилось, ответы на которые хотелось бы услышать.

Становится теплее, уже появилась трава и начинает активно расти, появляются листочки на деревьях. Это значит, что скоро снова будет попытка пробраться на остров пожирателей и обновление инстансов. По крайней мере надеюсь на это. Нам необходимо пополнение как в виде людей, так и ресурсов.

Следует разобраться с городом мёртвых, ещё тремя большими инстансами-поселками и городом мутантов на севере острова, а затем пробиваться к «хвосту рака» через горы. Там минимум две опасных зоны и три огромных инстанса. Потребуется много времени и людей, чтобы осилить эти трудности. Повлиять бы как на орков, что встретили на севере, к сотрудничеству, но на контакт они не идут, сразу проявляя агрессию к существам иного вида. И уничтожать их нельзя — они являются сдерживающим фактором для орд мутантов.

Гномы заперлись у себя в горе и выбираться оттуда не имеют желания, зато заказ на оружие, броню и щиты приняли с удовольствием, в обмен на продукты питания, так что скоро моя группа будет экипирована в топовый шмот. По крайней мере известный и воспроизводимый с помощью ручного труда. Нам бы ещё научиться заряжать батареи и научиться делать оружие и силовую броню, станет значительно проще, но это мечты и скорее всего несбыточные.

Сегодня вернётся последняя группа стражей, что прокачивается у лапров в инстах, отдохнут денёк и послезавтра, с утра, отправимся тремя группами, моей, Беркута и стражников, на зачистку пещер от червелюдов. Прихватим огнестрел и противогазы, чтобы противодействовать более успешно. На крайний случай сделаем щитки из прозрачных материалов, для защиты лица от случайного плевка.

Конрада снова понесло на религиозные темы, к которым прислушивались и остальные, но в разговор не вмешивались. Кстати, со своей Эллиной он всё же помирился и она сейчас о чем-то весело щебечет с Дианой, Лерусиком и Светой за столиком в одном из углов зала. Остальные девушки заняли второй столик, а парням достались столы по центру помещения.

Федос снова травил байки о том, как они были на учениях в степи и как отомстили надменным офицерам, всей командой издевавшимися над простыми солдатами. Что-то про офицерский туалет и килограмм дрожжей, запущенных перед сном в жижу. Дружный смех над незадачливым старлеем, первым открывшим дверь и погребенным под вырвавшейся на простор жижей, был прерван.

Колокол зазвонил неожиданно и как-то заполошно. Судя по тональности — нападение многочисленных противников приходится с восточной стороны. Это было впервые, чтобы деревню атаквали в тёмное время суток, аккуратно перед сном.

Конрад создал портал и мы через несколько секунд могли лицезреть напавших — червелюдов. Сейчас их частично сдерживали лаприканты, но червей было настолько много, что они сплошным потоком окружали нашу деревню.

— К Беркуту! — потребовал я и вскоре стоял, нервничая, на стене, рядом с одним из бойцов, в ожидании нужного человека, а Конрад отправился выполнять мои поручения. Слишком много нападающих в этот раз к нам нагрянуло. Эта ситуация вынуждала нас

доставать свои козыри — огнестрельное оружие.

Пока противник только окружал нас, но не предпринимал попыток атаковать, но сколько продлится такое затишье и во что оно выльется? Об этом не хотелось думать, но приходилось.

Вместе с Беркутом мы расставил людей и распределили между ними оружие, наказав без сигнала не атаковать. Противогазы, найденные у военных, пришлось как нельзя кстати, правда хватило их не на всех, поэтому раздали бойцам. Магам нужно пить элики постоянно, да и в ближний бой навряд ли вступят, поэтому шанс получить парализующий плевок крайне мал.

Мне достался автомат, пистолет и противогаз, потому как маг из меня никакой. Пара гранат ушла в карманы, но это уж на крайний случай, а элики брать не стал. Лучше так умереть, чем быть заживо сожранным червями.

Все заняли свои места, команды отданы, местность за стенами ярко освещена. Ждали сигнала и наблюдали как все вокруг заполняется мерзкими созданиями. Думаю что в тот момент каждый из нас думал, что нам не хватит на всех патронов и придётся сходить в ближнем бою. Была бы возможность увести эту толпу в город мёртвых, с удовольствием сделал бы это, но такие попытки не увенчались успехом. За магами воздуха и другими провокаторами отправлялись лишь небольшие группы, максимум по полусотне особей, так что было решено принимать бой здесь.

Может быть, попав к нежити такая группа и смогла бы передать каким-то образом своим о факте новой цели, но это случилось бы не в ближайшем будущем, а спустя несколько дней. Атака же последует в ближайшее время.

Переговоры мы тоже решили не вести. С таким союзником никогда не будет уверенности в том, что не станешь кормом для их потомства. Дождаться когда они подготовятся к атаке, а лапры выдохнутся тоже не стали и, по сигналу Беркута, маги нанесли первый удар.

Удар был страшен. Все стихии обрушились на толпу врагов растворяя, сжигая, замораживая, спрессовывая, разрывая, калеча, убивая и хороня заживо. Сферы Лерусика разошлись в стороны, летя над полем и собирая в себя сотни жертв, оставляя пустые просеки в живой силе противника, которые почти сразу же заполнялись.

Гера призывал зверей, но они были здесь бесполезны, попадая под плевки и становясь статуями, которые тут же пытались утащить подальше от стен. Только один раз носорог смог протаранить толпу, да расплющить несколько особей после парализации, удачно появившись сразу после взрыва огненного шара. Вероятно в тот момент черви были дезориентированы, потому и не среагировали сразу. Впрочем, в следующий раз они пришли в себя значительно быстрее и парализовали монстра сразу после его появления.

Дыхание дракона, так успешно проявившее себя в замкнутых пространствах, на открытом пространстве было не особо эффективно. Да, огонь горел как напалм, уничтожал всех на кого попадал, но был ограничен областью действия. Конусообразная область, распространяющаяся от кастующего на полсотни метров, с расходящимся углом в 15–20 градусов. А вот огненная стена, действующая на те же 50 метров, захватывала в несколько раз больше противников, так как убивала всех в области квадрата, на котором действовала.

Совокупность и последовательность действий магии льда и ветра давала разрушительный эффект. Промороженные фигурки под воздействием порывов ветра ломались, подхватывались и с невероятной силой запускались в противоположную от

деревни сторону, оставляя после себя целую просеку раненых и мёртвых существ, истекающих красной кровью.

Странно, что даже у такого чуждого человеку существа кровь имеет тот же цвет. Или это объясняется составом, который отвечает за цвет?

Как бы то ни было, но когда маги начали восстанавливаться, червелюды ринулись в атаку. Не знаю на что они надеялись, бросаясь на стены без вспомогательных устройств в виде лестниц или чего-то подобного, но на что-то они явно рассчитывали.

К слову, инст хорошо почистили и теперь крыши, вместо черепицы и обугленной доски, закрывало железо. Железными листами была обшита внешняя крепостная стена, так что и забираться по ней стало труднее и поджечь.

Было решено что маги будут атаковать аое эффектами по мере уплотнения врагов возле стен и по возможности отсрочивать эффект пресыщения эликсирами, поэтому в бой вступили стрелки. Ману вначале тратили на всяческие взрывные техники или на увеличивающие количество стрел, а затем одиночными выбивали тех, кто оказался наиболее близок к стрелку, а когда черви начали забираться на стены, используя в качестве лестниц друг друга, в бой вновь вступили маги.

Лишь после того как у одного из магов появилось пресыщения, а врагов вроде бы и не стало меньше, было решено использовать огнестрельное оружие.

На расчищенную стеной огня площадку телепортировались все четыре пулеметчика и шестеро автоматчиков. Открыв огонь изо всех стволов, они проредили противника не хуже магов, за несколько секунд выкосив несколько тысяч нападавших. Пули прошивали голые тела насквозь, оставляя после себя обширные кровоточащие раны и вышедшие из строя органы. Одна пуля, выпущенная в плотную толпу, убивала десятки особей, нескольких смертельно ранила и некоторых просто ранила или калечила. Скупые очереди расходились веером, неся смерть и боль, роняя на холодную землю всё новые и новые трупы.

Группа убыла, опустошив короба пулемётов и по пять магазинов у автоматов, но врагов, несмотря на потери, будто и не убыло. Они по прежнему рвались к стенам, не обращая внимание на павших собратьев, тушили алхимическое пламя своими телами, несли громадный потери, но не отступали и только наращивали численность вокруг деревни.

Грохотали выстрелы ружей, автоматов, гранат. В толпу летели алхимическое склянки с кислотой, огненной смесью, взрывными эффектами, горящие горшки со смолой или алхимическим огнём, заклинания, стрелы, камни, бревна. Маги старались бить по площадям, захватить как можно больше нападавших, группа с пулемётами делала вылазки до тех пор, пока не кончились патроны, но червелюды по прежнему шли в атаку нескончаемой толпой.

Похоже рановато мы сунулись в ту пещеру. Нужно было наращивать объёмы защитных средств и прокачивать магов, но люди обленились, стоило только более-менее стабилизироваться ситуации с питанием и защитой. Примерно треть просто лентяйничала, несколько групп ходили в инсты за лутом, а не прокачки ради, вот и получается, что почти половина населения оказалась не готова к такому развитию событий.

Пока Конрад помогал в эвакуации продуктов питания и прочих необходимых вещей в крепость, мы обсудили как следует поступить дальше. Сжечь деревню, когда её заполняют червелюды? Не рационально. Скоро должно прибыть подкрепление, понадобятся жилые дома. Не тесниться же по паре человек на квадратный метр в донжоне.

Когда вал из брёвен и тел нападающих начинал возвышаться метров на пять, подожгли его, регулируют мощь пламени с помощью магии. Таким образом смогли существенно

сократить численность противника. Неприятные последствия для нас тоже были — дым резал до слёз глаза, заставлял закашливаться до убова, да и воняло знатно. Некоторые слабонервные личности блевали уже желчью от запаха сгораемой плоти.

Наступила долгожданная передышка. Пока пылали бревна, некоторые умудрились вырвать для сна несколько часов и выглядели более-менее бодро. Потеряв множество заживо сгорающих в огненном вале собратьев, червелюды перестали бездумно бросаться в огонь и ждали пока всё прогорит, даря несколько часов отдыха. Если бы не дым и запах, то можно сказать, что мы почти на отдыхе. На острове спокойствия, среди бушующего пламени.

Пока есть возможность, выгребаются запасы смолы, спешно ставятся котлы на стенах и разводятся под ними костры на специально сооруженных для этого площадках. Кончится смола, будем воду кипятить. Противник из плоти навряд ли спокойно воспримет душ из кипятка. В крайнем случае и сами костры полетят на головы нападающих.

Эликсиры и стрелы сэкономили. Ману использовали только свою, да и то с оглядкой на ситуацию. В принципе, можно дожидаться новую волну осады от монстров или нежити, которая должна быть в конце месяца и атаковать совместно, благо осталось около десяти дней, но если там будут живые существа, то помощи считай и не будет. Может даже наоборот.

Просто отсиживаться не вариант — нужно уничтожить нападающих, а значит наладить производство эликсиров маны в промышленных объемах. Марка и её команда уже отправлены в донжон вместе со всем оборудованием и должны начать работать.

Плотники тоже заняты крафтом. Стрелы и болты стремительно исчезают, скоро запас истощится и стрелки перейдут в ранг бойцов ближнего боя, что не желательно.

С Норисом, Олегом и Беркутом обсудили текущие проблемы. Мы не знаем с какой скоростью плодятся червелюды, сколько времени им нужно для превращения личинки или мелкого червя во взрослую особь. Может они за неделю могут вырастить новую партию самоубийц, численностью выше миллиона, которые на плечах друг друга ворвутся в нашу крепость. Не хотелось бы. А за неделю мы навряд ли сможем уничтожить всех. Края не видно нападшим, заполонили пространство со всех сторон на несколько километров. Хорошо хоть реку пронесло, она разлилась вплоть до подножия угора, окружив со всех сторон крепость. В воду нападающие не лезут, так что укрывшись в крепости нужно будет сдерживать атакующих только с одного направления. А если убрать навесной мост, то вообще можно не беспокоиться об атаках, пока не спадёт половодье и река вернётся в своё русло.

Интересно, где они все были во время нашего посещения и как смогли найти нас? Мы же в основном телепортом перемещались. Разве что их разведчики нашли нас самостоятельно или пришли по следам одной из групп, возвращающихся из инстансов Лапров.

Согласно нашим наблюдениям существа хоть и многочисленны, но слабые. Не развиты. Их можно быстро убить самой слабой атакой хоть магией, хоть метательным снарядом. Сами они не владеют магией, не обзавелись оружием и одеждой, полагаются только на свою особенность — парализацию. В принципе — это просто имба, но с другой стороны не все так очевидно. Если не подпускать на дистанцию плевка или защититься скафандром, то черви из вундервафли становятся просто мясом. Многочисленным, но слабым мясом.

Вот только если упустить хотя бы одну особь, которая может создавать потомство, то

через небольшой временной промежуток мы снова получим армию слабого мяса, способного уничтожить все живое на этом острове. Поэтому и аннигилировать их нужно разом и всех поголовно.

В общем — мы ломали голову как поступить в данной ситуации, что предпринять для устранения данной угрозы. Наилучшим решением было бы сократить численность противника, окружить и уничтожить в ближайшие десять дней, но как это сделать? Протянуть это время мы сможем, сдерживая червей с помощью огня. Дровесины на складе ещё много. Вот только нам нужно именно уничтожить.

После совещания, как и многие другие воины ближнего боя, с удовольствием передал противогаз остающимся на стене и направился в мастерскую плотника. Там от меня сейчас будет больше пользы.

Глава 19

День 268.

Осада длится уже пятые сутки. Завершилось строительство храма и мне удалось кратко поговорить с Богиней. Очень кратко. По сути весь разговор свелся к тому, что я хочу вернуть себе способности и убрать всё лишнее с моего тела. Она заявила что нужно пожертвовать минимум миллион маны и после этого уже вызывать её. На этом сеанс связи завершился и я даже не успел попросить научить нас языку, на котором написан код управляющий киборгом-кошкой. Или хотя бы учебник, на доступном языке, а уж там бы разобрался.

Пришлось всех свободных людей просить сливать свои запасы маны в храме. Конрад, Вортекс и Гера, как не особо полезные во время боя, вообще поселились там и жертвовали по мере регенерации. Бойцы ближнего боя тоже почти все жертвовали. Исключение составили люди, которые могли наносить урон на дистанции, типа Дейдре, лучников и магов с аое эффектами. Ну и я. Как самый бесполезный.

К концу дня у нас накопилось почти полтора миллиона маны, поэтому я вновь направился на разговор с высшим существом. В этот раз прошло всё отлично — символы на груди и спине исчезли, ко мне вернулась возможность использовать навыки, и самое главное — доступ к инвентарю. Теперь можно выложить оттуда все вещи, набрать каменных глыб и заняться точечным бомбометанием, чем я и решил заняться.

Как же я соскучился по этому! Как мне не хватало возможности использовать навыки и инвентарь! Хотелось кричать от восторга и идти в бой, голыми руками разрывать червей на части. Но я смог взять себя в руки. Незачем терять голову, едва восстановив потерянное. Радость не омрачило даже то, что рука осталась костяной и неправильно сросшаяся щека. Остались все шрамы, полученные после побега из города Мёртвых. Шрам на месте вырезанного символа тоже остался. Видимо, как напоминание.

Под усилением запуская каменные ядра в толпу, делая настоящие просеки. Небольшие, но всё же! Потому что под углом, сверху вниз кидал. Потери противника с каждым ударом пошли на несколько десятков особей.

— Дестр, — подошла ко мне Настя, — а давай ты будешь кидать брёвна примерно в одно место.

— А смысл? — удивился я, поглядывая на бодро убывающую шкалу маны.

— Их потом маги подожгут, создав второе кольцо огня. Чтобы за раз охватить как можно большую площадь и истребить побольше тварей.

— Смотри, если мы сделаем как ты говоришь или накидаем дров по всему полю и

подпалим их, — очередной камень сделал просеку метров тридцать, подпрыгивая от ударов об землю (удачно закрутил), в то время как я спокойно обрисовывал ей возможные последствия, — то будем несколько часов в безопасности, окруженные целым океаном пламени. Но мана у магов восстанавливается быстро и за это время они смогут больше десяти раз применить свои самые убойные заклинания, уничтожив при этом больше тварей, чем если бы всё поле запылало. Дальше. Такой кострище сожжет верхний плодородный слой почвы, а нам ещё землю распахивать и засеять нужно. Скоро пополнение прибудет и чтобы всех прокормить до следующей осени, придётся попытаться собрать хороший урожай, инсты-то исчезают. Ну и последнее, когда вокруг будет столько огня, не уверен что сможем остановить пожар, если он случится.

— Поняла, — сникла она. — Когда пополнение ждать и сколько?

— О! Это отдельная история, грустно улыбнулся я, поворачиваясь к ней. — В нашем распоряжении девятнадцать тысяч, восемьсот семьдесят семь человек. Можем их хоть разом всю толпу призвать, хоть по одному каждый месяц тягать.

— Ну, девятнадцать тысяч это много, — Настя начала накручивать локон на палец, что говорило о её задумчивости. А ещё она нервничала. Или боялась. Уже пришла ко мне в таком состоянии. — Просто некуда будет деть. Не на улице же им ночевать.

— Мы уже обсудили эту ситуацию с Норисом, он сказал что первый месяц можно три сотни «заказывать», а потом по мере постройки жилья.

— Да, наверное так правильнее, — согласилась она. — Как думаешь, успеем справиться с этими червями за оставшееся время?

— Конечно справимся, — подбодрил я её. Вот, похоже, чего она боялась и нервничала. — Скажу по секрету, — подмигнул я ей и приблизился к уху, зашептав: — скоро появится возможность воскресать!

У неё даже глаза от радости заблестели, поэтому пришлось огорчить. Чтобы глупостей не делала.

— Правда это будет только на территории деревни и для этого нужно увеличить уровень храма. Мало того, что потребуется миллиард маны, так ещё и кучу ресурсов придётся пожертвовать.

Похоже девушку это несколько не расстроило, она на радостях обняла меня и тут же куда-то умчалась. М-да. Вот и скажи что-то по секрету женщине. Тайна сразу становится секретом Полишинеля. Ну и ладно, пусть народ порадует, воспрянет духом. Когда отобьемся сообщу и плохие новости.

Богиня, имя которой оказалось Эрита, после вливания маны, стала более живой. Порозовела, в отличие от последнего раза, когда была бледной, словно обескровленной. Она согласилась дать координаты мест, где можно добыть более полные знания по рунам и артефактам.

Языку программирования обучить не сможет, но знания языка на котором осуществлено программирование передала, прикоснувшись к голове. Но это я попозже посмотрю, перед сном, как ману в храм пожертвую.

И про остальные расы она тоже рассказала. И про то как расширить территорию и контролировать популяции иных представителей рас:

— Просто положи руки на камень и произнеси вслух «Захват поселения», после чего запустится десятиминутный таймер. Если удержишь руки на активаторе, то поселение переходит под твой контроль и можешь объединить таким образом все земли и управлять

ими, в том числе указывать в каком месте и какой численности будет пополнение.

На дальнейшее пополнение рассчитывать не стоит. Почти все планеты уже уничтожены пожирателями. Осталась только планета расы «Сшшисш». Как раз с ними мы сейчас и воюем.

В «игре», кроме них, осталось всего четыре расы, у которых можно призвать пополнение: Люди, Лаприканты, Орки и Больбуды. Последние — рыболоды. Даже планету могучих Хоркгхов (это большие, звероподобные орки на севере острова) уничтожили довольно быстро. Гнормы (мы их гномами зовём) на своей планете воевали с людьми, так что тоже быстро профукали родину. Альфы (эльфы) не сумели ничего противопоставить напору созданий хаоса, как впрочем и Диорги (динозавры, те, что атакуют звуковыми волнами). Да и она была ослаблена, так что не успевала никого спасти. А вот то, что мы начали вливать ману, плюс уничтожение монстров и опасных зон, позволило спасти ещё несколько десятков тысяч разумных. Пока ещё можно было кого-то спасти.

Как уже упоминал, людей можно будет призвать 19877. Лаприкантов — 6342, Орков 20508 и Бульбодов — 447. Остальные в пролёте. Кроме червей. Но много ли они навоюют против пожирателей? Хотел бы я посмотреть как эта толпа, что напала на нас, схлестнулась бы с теми тварями...

После того, как слил ману, сокращая численность противника, направился в АЦ, посмотреть изменения в статистике. Пора бы и узнать что со мной произошло, что повысилось. Полотно текста с ростом характеристик, лутом и прочим я пропустил, перейдя непосредственно к результату:

«Дестр

Характеристики:

Сила 612 (510+20 %)

Ловкость 506

Выносливость 358

Магическая сила 144

Интеллект 318

Здоровье (ХП) 12880 (6440+6440)=((4600+40 %)x2)

Магическая энергия (МЭ) 3180

Текущая грузоподъёмность: 4896.»

Ну, что сказать. Характеристики хорошо подросли, особенно выносливость и интеллект. Здоровье прям радуется! И показатели что в мёртвой, что в живой шкале очень здорово выросли. Первая характеристика выросла за счёт издевательств над телом, но все равно как-то слишком сильно. Вторая — непонятно. Может за управлением группой? Это такой жирный намёк на то как нужно сражаться? Типа в одиночку ты никто. Да и фиг с ним.

«Достижения:

Сверхтяж.

Барон.

Не жив не мёртв.

Градж берсеркер.

Нерадивое дитя.

На грани жизни и смерти.

Дипломат.»

Пожалуй, нужно посмотреть что за достижения и что они дают.

«Не жив не мёртв!» — у тебя две ипостаси, одна живая, которой доступно обычное лечение и все функции живого организма, а другая — мёртвая, которой доступно восстановление от некроэнергии, чужой боли, страха, крови, плоти и посмертной эманации.

Думается мне, что кровь и плоть нужно поглощать, но это не мой путь. Хватит и остальных «компонентов».

«Градж берсеркер» — с помощью особого ритуала умерщвления через пытки, древние личи могли превратить живое существо в неживое, улучшая его рефлексы и превращая врага в разрушительную машину смерти, подчиняющуюся только создателю. Градж не чувствует боли, страха, не восприимчив к магии Разума, гипнозу, иллюзиям. Он живёт сражением, он воин, пирующий на трупах врагов, восстанавливающийся от любых ран, смертей живых существ или поглощая их плоть и кровь. Чем больше ран нанесено берсерку, тем быстрее и сильнее он становится, так что окончательно упокоить его очень трудно.

Последнего граджа берсерка, прозванного «мясорубка», уничтожил сиятельный император Августин Аджигар Люгерноз, заманив его в ловчую яму и там спалив до тла. Стоило это ему трети армии, за что Августин начал истребление подвижников Некроса.

Ритуал был прерван, Градж обладает 50 % усилением, привязка к создателю отсутствует.

Здесь тоже подталкивают меня к пожиранию. Зря. Слава богу я живой и сохранил своё сознание.

«Нерадивое дитя» — в результате прерванного ритуала был убит создатель. Градж обладает собственным разумом и не подчиняется никому. Попытка завершить ритуал может привести к смерти создателя вне зависимости от успеха операции с 50 % вероятностью.

«На грани жизни и смерти» — балансируя на волоске от смерти долгое время, ты обратил на себя внимание высшего существа. Сама Смерть решила дать тебе возможность определиться что ты хочешь больше и удвоила показатель здоровья, чтобы не отвлекал по мелочам. +100 % показатель здоровья.

Теперь понятно из-за чего так хп взлетело. Убить меня теперь стало труднее, но никому не пожелаю пройти через такое.

«Дипломат» — вы смогли договориться с тремя иными расами о мире и сотрудничестве. +10 % к убеждению, красноречию, магии Разума.

Из всего этого у меня вроде только магия Разума имеется. Но тоже неплохо.

Навыки:

Бег 2 (+10 % к скорости бега). Прогресс 23%

Увеличенная грузоподъёмность (+100 % грузоподъёмности, при превышении лимита, Ваша скорость снижается на % перегрузки в соотношении 2 к 1. Максимум перегрузки — 100 %). Прогресс 100 %. Не активно — получено достижение «Сверхтяж»

Увеличение силы 3 (+100 % к мощности навыка). Прогресс — 38%

Обращение в туман 1 (+1 секунда действия). Прогресс — 13 %.

Усиленный удар 2 (+75 % к урону). Прогресс — 23 %.

Концентрация 1 (+10 сопротивление к ментальной магии). Прогресс 16%

Мощный удар 2 (+125 % к урону). Прогресс — 23 %.

Круговой удар 3 (+100 % к урону). Прогресс — 34 %.

Рассечение 2 (+10 % к урону от кровотечения, +10 секунд длительность эффекта). Прогресс — 21 %.

Силовая атака 3 (+100 % к урону, +10 % к силе толчка, -10 % от показателя веса цели).

Прогресс — 35 %.

Уворот 1 (+1 секунда действия). Прогресс — 13 %.

Ускорение 1 (+1 секунда действия). Прогресс — 15 %.

Стремительная атака 1 (+10 % к урону со спины). Прогресс — 19 %..

Магический резерв 2 (+15 % к максимальному объёму маны). Прогресс — 27 %.

Магия иллюзий 2 (+10 % к длительности заклинаний, +20 % мощност и иллюзий).

Прогресс 23 %.

Ускоренный метаболизм. Прогресс — 8%

Многожильный. Прогресс — 8%

Берсерк 1 (+3 % сила, +5 % к наносимым повреждениям при использовании меча или дробящего оружия, добавочно +5 % к повреждениям при использовании двуручного оружия).

Прогресс — 15 %.

Ловкач 1 (+1 % к точности и скорости передвижения). Прогресс 12%

Авессомия 1 (+2 % к скорости). Прогресс 11 %.

Печать усиления. Прогресс 9 %.

Умник. Прогресс 9 %.

Абсорбация. Прогресс 9 %.

Магия разума 1 (+10 % сила заклинаний). Прогресс 9 %, +10%

Магическая защита. Прогресс 7%

Здоровяк. Прогресс 3 %«

Многожильный — добавляет по 20 % к силе и здоровью.

Здоровяк — 20 % к здоровью, 10 % к защите.

«Умения:

Взгляд мертвеца.»

«Боевые навыки:

Рукопашный бой 1 (+10 % к урону). Прогресс — 16,9

Дубины. Прогресс — 6,2

Двуручные дубины 1 (+10 % к урону). Прогресс — 15,8

Ловушки. Прогресс — 9,3

Кинжалы 2 (+30 % к урону). Прогресс — 22,2.

Копья 1 (+10 % к урону). Прогресс — 12,7

Топоры 2 (+30 % к урону). Прогресс — 24,6

Метание 2 (+30 % к урону). Прогресс — 27,3

Магические посохи 2 (+30 % к урону). Прогресс — 29,5

Алебарды 2 (+30 % к урону). Прогресс — 29,9

Мечи 1 (+10 % к урону). Прогресс — 19,3

Щиты. Прогресс — 5,2

Арбалеты 1 (+10 % к урону). Прогресс — 15,8»

«Профессии:

Добытчик 2 (+30 % к поиску ресурсов и предметов). Прогресс — 29,4

Фортификатор. Прогресс — 9,7

Изобретатель. Прогресс — 7,5

Повар. Прогресс — 1,9

Лесоруб 2 (+30 % к урону по деревьям). Прогресс — 27,1

Плотник. Прогресс — 8,6

Механик. Прогресс — 2,2»

— Все собрались? — Спросил Олег и, шумно дыша, прошёл к столу.

— Да, — подтвердил я. — Давайте начнём.

Сегодня я решил провести совещание у себя в комнате, а не в зале. Четверо человек поместятся, да и недолгим будет совещание. Для уточнения деталей переместимся к военным, но уже не все. Норису, например, там делать уже будет нечего. С Омуслом и Бургом обсужу тоже по отдельности. Может они захотят от нас отсоединиться, потому и вскрывать все карты перед ними не хотел.

— Сегодня я поговорил с местной богиней, Эритой, и много чего узнал. — продолжил я речь, дождавшись пока Беркут с Норисом сдвинутся, пропуская Олега. — Игорь разведал территорию острова и даже нарисовал карту с примерным расположением всех интересующих нас объектов. Так вот, у меня есть две новости и начну с плохой.

Пришлось рассказать о том что наша планета, как и множество прочих, была уничтожена. Рассказал все расклады по выжившим.

— Теперь о хорошем. Чтобы у нас была возможность воскресать в деревне, нужно либо создать, либо украсть артефакт в Некрополисе из алтаря Некругра. Небольшая пирамидка, — я положил на стол рисунок пирамиды. Рисовать я умел и даже оценка в школе была. Какая-то. Не особо высокая. Да и рисовал я, честно говоря, как ребёнок-дошкольник. Зато отобразил все знаки на этой пирамидке. Откуда я знаю как она выглядит? Богиня показала. — Не смотрите на масштаб, у меня с этим проблема, главное что знаки правильно нарисованы.

Самим сделать, как вы и сами понимаете, у нас нет возможностей и сил. Даже для того, чтобы добыть учебники для рунолога и артефактора, придётся постараться и зачистить инстансы на севере, западе и юге острова. Без полной зачистки, сами знаете, лут не вынести.

Ну и самая приятная новость — теперь я снова имею доступ к системе и могу пользоваться навыками. Что радует, характеристики существенно выросли, смог добыть немного книг. Видимо из опасных зон, ведь там никому они не выпадали. У меня и своих навыков хватает, так что можно использовать их в качестве наград. Понимаю, что своё усиление очень важно, но всё сразу я не смогу охватить. Усилил свою команду, увеличу общую силу.

Самая интересная вручается Беркуту, за заслуги перед человечеством на планете Эритопия, — торжественно вручил ему талмуд. Получилось немного пафосно, под настроение. — Это книга навыка «Огнестрельные винтовки», — пояснил я остальным, видя недоуменные взгляды. — Вручишь достойному или выучишь сам.

Савелий поднялся, коротко кивнул головой, принимая книгу, и снова опустился в кресло, а я продолжил:

— Инстансы на западе и севере интересны ещё и тем, что в них можно найти много ресурсов, необходимых для постройки храма. Так или иначе нам придётся зачистить все оставшиеся инстансы, а то и не по разу. План по зачистке мы обговорим позже. Норис, —

обратился я к управленцу, — тебе главная задача. Нужно рассчитать по сколько человек мы сможем принимать в месяц и что для этого нужно.

— Хоть всех разом, — пожал он плечами, — только жить пока им будет негде.

— Вот и займись расчётами. Мы с тобой хоть и успели кратко обсудить эту тему, но думается мне, что трёхсот человек будет мало. Сделай перерасчёт. Сколько и чего нужно построить, когда это построится и рассчитай по сколько человек будет ежемесячно привлекаться, но не менее пятисот ежемесячно. Заодно нужно отгородить место, где будут появляться новички.

Он нахмурился, молча кивнул, что-то черкнув себе в блокнот. Странно это было видеть, но он старался не расставаться с этим раритетом.

— Олег, твоя задача будет в приёме и прокачке новичков. Проводи их по инстансам, обеспечь едой, водой, одеждой, оружием и спальными принадлежностями. Выгуляй их три недели, а затем отдыхать в деревню, а ресурсы на склад.

Хоть он как командир и организатор не очень, но у него имеются помощники, которым по силам эта задача. Справятся.

— Что в приоритете по ресурсам? — уточнил он.

— В общем-то камня бы, — задумчиво сказал Норис. — И драгоценных камней. И металл нужен...

— Потом пообщаетесь, — перебил его я. — Беркут, тебе самое главное — добудь нам артефакт. Привлекай для этого кого хочешь, хоть всех, но артефакт достань.

— А как же черви? — хмыкнул он.

— По ним ничего не меняется, — ответил я, затем нахмурился, вспомнив сколько их ещё рядом с нами, а мужики что-то одновременно дернулись. И чего это все так бурно реагируют? — Как с ними покончим, так и приступим к следующему шагу. На этом всё. Если есть какие-то вопросы, то пожалуйста, задавайте.

Раньше червей конца и краю не было видно, а теперь на поле, ближе к лесу, стали появляться пустоты. Насколько опасны были твари, настолько и тупы. Учужали живых и поперли грудью на баррикады. Никакой тактики, тупо зерг раш. Типа шапками закидают, чисто за счёт численности и парализации победят. Не прокатило.

В принципе, тактика верная против всех живых существ. Кроме нас. Тех же орков, вернее Хоркгхов, но хрен выговорить и на трезвую голову, поэтому пусть будут орками. Хотя, лучше хорками, что не путать наших и тех здоровяков. Так вот, тех же хорков, несмотря на их силу и скорость, сметут запросто. Заплюют и к себе в пещеру уволочут. И будут пользоваться, пока те тёпленькие.

Та же самая судьба ожидает и гномов. Магией они не владеют, значит и защитить свои пещеры не смогут. Стоит червям ворваться и поплеваться, обзаведутся вторым родильным отделением. А это нам не нужно.

Глава 20

Огонь. Эти твари боятся огня. Всё же зачатки разума у них имеются. Или это инстинкт? Не важно. Черви теперь не бросаются в пламя, а избегают его. А я их гоняю по всему полю, образно говоря, и сжигаю до смерти. И нет, я не изучил магию огня.

Оказывается иллюзия, совместно с магией разума, даёт эффект реальности. Правду

говорят, что если что-то сильно представить, то оно может материализоваться. Типа эффекта Ноцебо, антипод Плацебо. То есть при самовнушении можно заболеть без каких-либо объективных причин. Вон, трава остаётся нетронутой, а черви поджариваются.

Мне рассказывали про один странный случай. Человеку показали утюг, включили его в сеть, дождались пока раскалится. Даже водой побрызгали, чтобы удостовериться в том, что хорошо раскалился. Зашли с этим утюгом к человеку за спину, заменили горячий на холодный и прислонили к плечу. Человек заорал от боли, плечо в месте соприкосновения кожи с металлом покраснело, затем надулись пузыри. Что было дальше с тем человеком — мне не известно. Зато вижу что происходит с червями, при попадании на них моего призрачного пламени. Они вспыхивают как спички, обугливаются за пару секунд и падают замертво. Теперь и у меня есть своя вундервафля.

Не смотря на слияние двух магических навыков, заклинание требует меньше маны, чем аналогичное у магов огня. И это очень странно. Хотя, чего мне жаловаться? Работает и ладно. А если ещё и дольше работает, то вообще прекрасно. Вот и развлекаюсь.

Рядом стоит Настя. Она поёт, когда черви набираются смелости подходить поближе к крепости и магическое пламя вместе с призрачным, начинают свой смертельный танец.

Ах да, теперь я знаю как решить проблему со своей внешностью — иллюзии прикроют все уродства. Щека примет нормальный вид, да и рука будет выглядеть по человечески. Главное не забывать обновлять заклинания по мере истечения времени их действия. Заодно понял причину неадекватного поведения людей, которые видели меня хмурым. Стоя перед зеркалом и осматривая оставшиеся шрамы, после вмешательства богини, нахмурился. И из зеркала тут же шибануло такой жутью, что чуть не отпрыгнул. А всего-то клубящаяся тьма заволочла глазницы, внутри которой трепетало зеленоватое пламя. Еле хватило духу приблизиться к зеркалу, но коснуться его — уже не хватило.

Странно. Вроде и ужасики не пугали никогда, и сама по себе клубящаяся тьма не пугает, но было действительно что-то пугающее в этой тьме. Какой-то первобытный ужас овладевал сознанием и сковывал ледяными лапами душу...

В связи с тем, что могу восстановить себе облик иллюзией, к сожалению через систему косметические изменения не убирают шрамы, можно подумать о создании семьи.

Как только всё устаканится, заживём спокойно, так и женюсь. Парни давно уже себе пару нашли, а некоторые и больше одной. У Олега пятеро, у Геры двое. У Дубликата четверо, говорят. Я с ним не общаюсь так-то, но Конрад с ним тоже дружит, от него и узнал. Петрович троими командует, они же и в таверне на кухне работают. У него теперь только девушки и работают. Все парни по другим группам разошлись или в стражу подались.

А мне нужна только одна. Осталось дело за малым — выбрать из свободных, коих пока что хватает.

Марка давно уже мне намекает, что не безразличен ей, но не могу ответить ей взаимностью. Может Насте не буду противен. Жаль что она староста, возникнут кривотолки, сплетни. Будут осуждать. При наступлении безопасности её могут сменить на этом посту, тогда можно будет и попытаться поухаживать.

По поводу безопасности. Стоит осуществить захват всех административных центров в деревнях и крепости в горах, как остров станет безопасной зоной. Перестанут возникать спонтанные порталы и опасные зоны, леса заселит обычная живность. Единственной угрозой останутся пожиратели. Так сказала Эрита и не верить её словам нет смысла.

Пока мы развлекаемся, гномы доделывают наш заказ. Средневековые скафандры. С

прозрачным забралом. Шлем прикрепляется к доспеху на плечах, так что даже удары по голове приходится на плечи. Чтобы стекло не запотевало от дыхания, надевается респиратор. Идею мы подсмотрели в силовом скафандре и доработали под свои потребности.

Когда заказ придёт, попробуем в ближнем бою сойтись. Так и остатки червей приманим, и броню опробуем, и котика своего испытаю.

Мне удалось разобраться с кодом киборга. Зная язык, это быстро осваивается. Долго думал, как сделать его дружественным и поставить на защиту деревни, но ограничение на количество символов сыграло свою роль. Теперь у меня есть механический питомец, умеющий выполнять простые команды и слушающийся только меня. Большой и сильный, я бы сказал, что смертоносный, котик.

Кстати, о котиках. Совершенно непонятно, почему девушки любят котиков. Коты существа независимые, они не слушаются, не идут, когда их зовут, любят шляться по ночам, потом приходят, чтобы быть накормленными и обласканными. Потом они хотят, чтобы их оставили в покое, чтобы поспать. Другими словами: в котиках девушки почему-то любят то, что ненавидят в парнях...

Похоже и на меня весна воздействует. Мысли постоянно к противоположному полу возвращаются. Да и как тут не думать, если наступило тепло, дует тёплый Южный ветерок и солнышко припекает? Вот и наши барышни в платьица нарядились.

С одной стороны стены мерзость и смерть, с другой — красота и жизнь. Контраст. Когда понял что смогу скрыть свои уродства, жизнь заиграла новыми красками. Стал увереннее себя чувствовать.

Эх, снова мана кончились. От восстанавливающих эликов уже тошнит, зато неплохо прокачались за эти часы, с момента удаления символов, магические статьи и навыки.

Статы:

«Магическая сила 189

Интеллект 320»

Навыки:

«Магический резерв 3 (+30 % к максимальному объёму маны). Прогресс — 33 %.

Магия иллюзий 4 (+30 % к длительности заклинаний, +50 % мощность иллюзий). Прогресс 41 %.

Печать усиления 2 (+10 % к силе магического воздействия). Прогресс 26 %.

Умник 2 (+10 % к экономии маны). Прогресс 22 %.

Абсорбация 2 (+10 % к скорости восстановления маны). Прогресс 24 %.

Магия разума 2 (+30 % сила заклинаний). Прогресс 22 %»

Среди заклинаний появилось новое:

«Призрачное пламя 2 (+20 % к длительности, +10 % к области действия). Область действия 6×0,5×1,5 метров (длина, ширина, высота). Действие 150 секунд. Стоимость 50 МП. Передвижение заклинания 1 метр в секунду за 1 МП.»

С учётом бонусов, держится заклинание 225 секунд, стоит 40 маны. Область действия увеличилась совсем чуть-чуть, зато само заклинание можно растянуть на такую длину, которая нужна. Если маны хватит. Можно изменить ширину и высоту, но мне кажется — это оптимальный вариант.

Взмах, взмах, взмах. Круговой удар. Черви разлетаются и опадают скошенной травой.

Их тела не исчезают и лежат, мешаясь, под ногами. Что ещё раз доказало, что они точно такие же попаданцы, как и мы. Только способности к размножению у них перетянули способности к мышлению.

Слева и справа шли огненные стены, оставляя нам небольшие шеренги противников. Нам — это бойцам ближнего боя. Наконец-то мы дождались броню от гномов. Кто не ждал, подготавливался сам — прикреплял к шлемам прозрачный пластик или стекло, закрывал открытые участки тела.

Червей осталось не так уж и много, тут маги хорошо постарались. Да и сейчас они помогают, прикрывая с флангов. Вначале, когда мы портировались на расчищенную площадку, те волной пошли на нас. Пришлось выложиться по полной, чтобы выстоять, но наши танки не подвели. Выдержали этот напор, да и маги помогли.

Сегодня было решено не жалеть боеприпасы и элики маны. Используя все ресурсы, мы разом пошли в атаку. Червей и так сократили порядочно. На поле появлялись вполне отчетливые проплешины, но те так и не спешили уходить.

Используя ротацию, мы успевали отдохнуть и с новыми силами врывались в бой. Элики шли по откату, навыки тоже. Многие во время боя использовали магические силы, придумывая новые способы убийства с уроном по площади.

То вихрь клинков ворвется в толпу червей, то меч станет метров десять в длину и словно через воду пройдёт сквозь тела. Вот вокруг воина закрутился смерч, словно состоящий из металла, а затем сорвался в толпу и, шатаясь как пьяный, устраивал всем оказавшихся рядом противникам мясорубку. Своим, на удивление, вреда не причинял.

У кого-то с лезвия сорвался красный росчерк и, увеличиваясь с расстоянием, сработал не хуже железа — треугольная область, с высотой метров тридцать и основанием раза в два большим, взорвалась кровавым брызгами.

То тут, то там вспыхивали эффекты примененной энергии или навыков, сокращая численность противника, а затем начали совмещать, увеличивая эффективность. Начали входить в ритм боя и выкашивать червей так, чтобы к шеренге воинов могли приблизиться лишь несколько штук, а не сплошная стена. Так и прокачивались.

Мой помощник, я назвал его Леопольд, ну или просто Лео, бегал среди толпы противников, как рыба в воде. Достаточно было указать на людей, сказав «союзники», а затем на червей — «враг». Киборг сорвался с места, спрыгнул со стены без видимых повреждений, разогнался и врезался в толпу. Когти и зубы пошли в дело, без устали разрывая тела, но противники почему-то не бросались на него в атаку. Чувствовали, что это существо не органической природы и не сможет быть использовано для выведения потомства? Эх, комбайн бы нам сейчас. А лучше несколько десятков. И проехаться по всему полю, перерабатывая противников в удобрения. Но вроде и так неплохо справляемся.

К вечеру трупы лежали в несколько слоев. Мы были покрыты брызгами слюны, крови и какой-то зелёной слизи. Снаружи. Поддоспешники и одежду можно было выжимать, настолько пропотели. От эликов мутило, хотелось только добраться до кровати и бухнуться спать. Шутка ли — половину суток провести в бою.

Зато от червей избавились. Те не сбежали, наоборот, до самого последнего момента шли в атаку. Вот что значит идти на поводу инстинктов!

Жаль было только потраченных патронов. Справились бы без огнестрела, но что кулаками после драки махать? В тот момент использование казалось рациональные. Хорошо хоть не все боеприпасы потратили.

Покушав, по-быстрому ополоснувшись в бане и одевшись в чистое, почувствовал себя другим человеком. Стоит говорить, что вырубился чуть ли не моментально?

Осада, на фоне прошедшего противостояния, прошла как-то легко и быстро. Лео помогал по мере возможности, но основной вклад внесли маги. Видимо прокачка сказалась.

Новичков принимали не в деревне, а за её пределами.

— Дамы и господа, — начал я речь перед новичками. — Сегодня вы очнулись в новом мире. Мире волшебства и технологий. Здесь нас окружает множество врагов, но мы смогли удержать за собой эту деревню и с вашей помощью мы надеемся принести спокойствие и мир не только на этот остров, но и на всю планету.

Мне пришлось рассказать о том что Земля больше не существует. О том, зачем мы здесь.

— И, наконец, о приятном. В этом мире наши силы растут пропорционально приложенный усилиям. Через месяц вы сможете спокойно поднять бревно или что потяжелее, а некоторые смогут научиться пользоваться магией. Ну и самое главное, сколько бы вы не ели и не пили, в туалет ходить теперь не нужно совсем. Ну и в доказательство своих слов, вот, смотрите!

С этими словами, я запустил с обеих рук иллюзию. Вначале с рук шли потоки ярко-красной энергии, которая через метров пять начала расширяться и обретать объем, превращаясь в облако. Из красного облака показались контуры современного бомбардировщика, а когда образ полностью сформировался, с ревом сорвался в небо, развернулся и пролетая над деревней открыл люки и начал бомбардировку.

Бомбы со свистящим звуком устремились к земле. Люди заволновались, послышалось испуганные крики, поэтому пришлось ускорить финальную стадию. Бомбы начали взрываться разноцветными салютами, раскрашивая ярко-синее весеннее небо жёлтыми, красными и оранжевым цветами. Букетами цветов. Сам самолёт тоже взорвался, приняв вид надписи «Добро пожаловать!».

Обессиленно облокотившись на трибуну, заклинание сожрало не только ману, но и выносливость, я завершил речь:

— Сейчас вам нужно будет покушать и отправиться в свой первый поход. После него вы вернётесь сюда и станете сильнее. У некоторых могут открыться магические таланты или откроется доступ к навыкам и вы сможете наравне со старожилками принять участие в защите деревни. Пока вы будете в походе, вам подготовят нормальную экипировку и жильё.

Матерей с детьми до шести лет включительно, а также детей до шестнадцати лет, тоже включительно, прошу остаться. Остальных прошу последовать за группой людей под предводительством Феникса, парня в латных доспехах, ожидающего вас у ворот.

Что сказать, оратор из меня так себе. Даже хуже. Но, как смог, так и провёл встречу. Дальнейшее зависит не от меня.

Возражений и криков почти не было. Окружающая обстановка к этому не располагала. Трупы червелюдов мы не успели убрать и они громоздились неподалёку. Учитывая то, что они начали разлагаться и то, что на многие тела воздействовали огнём, кислотой, магией разложения и прочими эффектами, запах был ещё тот.

Добавим к этому людей и орков закованных в латы, но снявших шлемы, лаприкантов в своих одеждах из ткани и шерсти. Некоторые люди, помимо средневековой экипировки, носили пистолеты и ружья. И все они стояли вокруг ограждения площадки появления

НОВИЧКОВ.

Мы вначале решили расчистить в первую очередь место для переброски людей в этот мир. Потом наспех соорудили трибуну и оградил это место остатками досок, потому что лесопилку затопило и поступления пиломатериала пока были невозможны. По крайней мере пока не построятся новая или вода сойдёт — что будет быстрее.

В самой деревне дышалось не особо лучше, но деваться было некуда. Прибытие детей стало для всех сюрпризом. Дети — это не игроки. Тем более грудные. Мы успели обсудить эту тему, пока люди приходили в себя. Последние сомнения в реальности этого мира пропали. То, что у нас есть беременные женщины — ещё не показатель. Ни одна не родила. В игру не пустили бы младенцев. Правда, для меня этот мир уже перестал быть игрой после посещения города мёртвых.

Значит у нас действительно есть возможность возродить человечество и спасти этот мир, как бы нереально это не звучало. По крайней мере постараемся не профукать этот шанс.

И значит нам нужна монархия, с соответствующим сводом законов. При подчинении одному лидеру шансов на развитие больше, чем при демократии. Выборный представитель будет стараться действовать в своих интересах. Он постарается за отведенный ему срок правления как можно больше получить привилегий и ценностей, не оглядываясь на остальных. При монархии, где власть будет передаваться по наследству, правитель будет стараться улучшить условия труда и жилищных условий народа, чтобы получить больше выгод не столько себе, сколько потомкам.

Хороший руководитель может быть и в том и в другом случаях, но именно в последнем случае будет большой эффект. К тому же, никто не запрещает монарху поставить на должность руководителя той или иной службы компетентного человека. И взятки при этом не будут иметь смысла.

По крайней мере, на начальной стадии развития, это необходимо. Вот захотел я сделать Нориса архитектором, назначил, он и занимается. Назначил Настю старостой, она и разгребает жалобы жителей. Назначил Олега главой стражи — он и рад стараться. Назначил Марку... Хотя нет, она сама начала алхимией заниматься. Зато объединил под своим началом людей, орков и лаприкантов. И назначил у каждой из рас своего представителя, управляющего своими.

При демократии слишком много времени и сил будет тратиться на постоянные выборы и перевыборы. На нашей планете всё это превратилось в фарс, хотя задумка была отличная, но вот исполнение, как обычно, подкачало. Да и депутаты совсем не те функции выполняют, что были задуманы. В селах в депутаты охотников нет. Там по сути у них функции больше номинальные, да и оплаты никакой, так что они вкладывают свои средства и время в свой муниципалитет. В то же время в городские депутаты выбирают тех, кто больше вложил денег в рекламу, в тех, кто на виду и слуху у многих. Но, к сожалению, далек от народа, интересы которого должен представлять.

В общем, меня убедили, так и стал я настоящим бароном.

Людей призвали сразу тысячу. Норис всё рассчитал. Кроме того, что придут дети. Даже предусмотрел прохладную погоду и подготовил всем тёплую одежду. Жилье в процессе строительства, материалы загружены. Как раз через две недели завершится стройка и нужно будет подготовить комнаты для проживания: занести мебель, подготовить постельные принадлежности, сменную одежду, посуду.

Проект многоквартирного деревянного дома заложен вдоль северной стены, впритык к ней, на всём протяжении. Все необходимые материалы уже загружены. Комнаты 5×6 (чуть меньше 5 метров из-за толщины стен, то есть брёвен) будут выходить окнами на деревню, а коридором примыкать к стене. Выходы будут, в основном, на стену, но и в сторону деревни установили три подъезда.

В высоту здание будет семиэтажным, а в подвале будут располагаться коммуникации и котельная. Рассчитано здание на 1675 комнат. В каждую будет заселяться либо четыре человека, либо семья с детьми.

Пока что всех новеньких, детей и матерей, расселили в наш первый барак. Старички, кроме Петровича, переселились в замок. Несмотря на холод царящий в нём. Так что пока места для проживания имеются.

Показав комнаты, помогли активировать интерфейс и разобраться с инвентарем, кому это было доступно. К сожалению для детей активация осталась невозможной. Матери, разобравшиеся с работой инвентаря, получили пищу, сразу несколько порций, чтобы не создавать лишней суеты возле кухни.

Нориса озадачили постройкой зданий для детского сада, школы и нового дома для жилья. Если всё получится, то за лето перетащим всех людей, находящихся сейчас в замороженном состоянии в подпространстве. Он для этого начал стройку сразу трёх зданий лесопилки.

Придётся пожертвовать частью плодородной земли в деревне, но зато сможем построить дом ещё с 3350 комнатами, объединив коммуникации с первым домом.

Осталось дожидаться возвращения новичков с ресурсами и сводить их в инсты за окнами, мебелью, одеждой. Вообще прибрать всё, по возможности. Почти восемьсот человек унести смогут больше чем полторы сотни. Вернее полсотни, большим количеством давно никуда не ходили.

Потом посмотрим как располагать ещё один дом. То ли к южной стене пристраивать, снеся таверну, то ли обойдя её. Можно будет сделать как с Беркутом — построить крепость-башню с внешней стороны стены. Там и жить можно и обороняться. Но это уже далеко идущие планы. Когда дети будут рождаться и взрослеть.

Глава 21

День 273

Я убежал от каменного гиганта в тупик между домами. Он еле протискивался, бочком, но преследовал меня. Вот проход между двух зданий перекрывает третье и мы оказываемся в западне.

Не снижая скорости, подпрыгиваю, помогаю телу руками и влетаю рыбкой в небольшое окно. Гигант недовольно загудел и ударил по стене укрывающего меня дома так, что штукатурка со стен и русты с потолка посыпались. Свое дело я сделал — привёл босса в ловушку, а там либо продолжу движение по улице до нового тупика, дома здесь прочные, каменные, не сразу сможет проломиться и продолжить преследование, либо буду атаковать.

Раздался оглушительный грохот, а следом недовольный рев голема. Ага, мои парни пушку выкатили и вдарил засранцу в спину. Ух, сколько он нам нервов попортил. Вроде такая громада должна быть неповоротливой, ан нет, шустрый зараза. Третий заход в инст делаем, до самой границы преследовал, чуть ли не на пятки наступаая.

Выглянул и оценил обстановку. Монстр бежит к дымному облаку, а в него начали вливать урон остальные члены моей группы, рассредоточенные на крышах и в комнатах боковых зданий, применяя самые разрушительные навыки и заклинания. Вновь ныряю в оконный проём и оказываюсь снаружи. Материализую из инвентаря в руки молот, скованный специально для этого босса, активирую усиления, спринт и кидаюсь вслед за бегущим к пушке гиганту. Серия ударов в ногу и наша задумка срабатывает — нога голема рассыпается щебнем чуть ниже колена.

А я ныряю в очередное окно, на этот раз подвальное. Быстренько глянул параметры, которые неплохо поднялись после боя с червями:

«Сила 699 (518+35 %)

Ловкость 697 (517+35 %)

Выносливость 375 (358+5 %)

Магическая сила 375 (358+5 %)

Интеллект 357 (340+5 %)

Здоровье (ХП) 14441 (7220+7220)=((5157+40 %)x2)

Магическая энергия (МЭ) 7140

Текущая грузоподъёмность: 5594.»

Ловкость хорошо поднялась, на 20 %, после изучения «Улучшенная реакция», почти догнав показатель силы.

Магией я очень хорошо червей погонял, вот и результат. Остальные характеристики — потому что добавились достижения. Сразу три:

«Агрессор» — ты не стал церемониться и полностью уничтожил представителей трёх иных рас в своей локации. Бог войны Прагртцотль обратил своё внимание на тебя. Продолжай в том же духе! +10 % к скорости, ловкости и силе.

Когда после боя обновил информацию в АЦ и увидел изменения, сразу возникли вопросы. С какого перепуга меня зачислили в агрессоры? Не я убивал! В случае с динозавром вообще только присутствовал. Или это за главенство прилетело? Типа того, что раз главный, группу ведь я собирал, то и ответственен за действия своих людей? Или «Барон» в ответе за всех своих? Скорее всего последнее, но не уверен, а спрашивать о таком богиню не хочется. Да и, на самом деле, не так уж и важно.

«Богоизбранный» — ты обратил на себя внимание трёх богов, заинтересовав их. Для общения нужна мана, а для длительного общения — много маны! +100 % к мане. Смертный, не забывайся и веди себя с богами почтительно!

Трёх — это каких? Один бог войны упоминается — Прагртцотль. Местного бога, вернее богиню, я вроде не интересовал. В достижениях упоминается сама Смерть, но бог или богиня ли это? Да и навряд ли смог заинтересовать, там указано чтобы я не отвлекал по мелочам, так что очень сомнительна её заинтересованность. А больше никого и на ум не приходит.

«Льстец» — вы обратили на себя внимание противоборствующих существ, будьте осторожны в выборе, боги ревнивы! +5 % к характеристикам. От любви до ненависти один шаг, боги могут как наградить, так и оштрафовать, будьте осторожны в своих действиях.

Не понос, так золотуха. Оказывается ещё и противоборствующих богов заинтересовал. Это не те фигуры, которые можно проигнорировать, будь то игра, а уж в реальности тем более. В том, что боги действительно есть я не сомневался — знакомство с Эритой прямое тому подтверждение. Теперь любой шаг может привлечь ещё больше внимания богов, а если

им что-то не понравится, то можно испортить свою жизнь. Если бы мы были в игре, то можно было бы смело удалять такого (проклятого) персонажа и заводить нового, а в реале придётся жить и как-то выкручиваться.

Переважив эту информацию, немного посоветовались и отправились добывать нужные книги и ресурсы. Первым решили пройти инстанс на западе. Местность спокойная, рядом никаких агрессивных поселений нет, да и добираться недалеко.

Так вот. Нашли мы этот инст. На этот раз предстояло действовать в средневековой городе, а вернее его части. Каменные трёх-, четырёхэтажные дома, черепичные крыши, деревянные телеги, кареты. Кружевное пышное и вычурное бельё, резная деревянная мебель, канделябры и восковые свечи. Ладно хоть стекло было в окнах, а не слюда, бумага или бычьи пузыри. Его можно и у себя в деревне использовать, если что. Не стеклопакеты, конечно, но всяко лучше чем доступные аналоги.

Монстры здесь были в основном каменные. Големы от метра до шести в высоту, горгулии, каменный элементаль. Именно поэтому мне, да и почти всему моему отряду, пришлось обзавестись дробящим оружием. Или колюще-дробящим, вроде клевца. Что-то нашли на складе, что-то заказали у гномов, что-то у своих кузнецов. Пока Конрад делал заказы и собирал вооружение, мы разведывали что и как тут. В инсте.

Другие обитатели этого чудесного места выглядели как крысы-переростки. Могли передвигаться на двух и четырёх конечностях. Стоя на двух, не превышали полтора метров в высоту. Были агрессивным, но тупыми. Набрасывались стаями от пятнадцати до пятидесяти особей, но никакой реальной угрозы не представляли. Когти и зубы — вот и всё оружие. Мой Лео мог запросто расправиться с любой из местных стай, но бездействовал. Людям нужно было прокачиваться, а в бою это делается быстрее всего.

Таких гигантов, как этот — трое. Для начала мы решили заманить первого в тупик, чтобы использовать найденную здесь же пушку. Бронзовую. С массивными железными кольцами и на лафете с колёсами. Пушка была одна, зато ядер и пороха — целый подвал. Порох дымный, после выстрела ничего не видно, но так даже лучше. Естественно обнесли подвальчик подчистую.

Перед тем как заманить, мы прошлись по домам в тупике и сняли окна с дверями. Нам пригодится. Да и при выходе из инста увидим — прошли мы его или что-то упустили.

Тем временем, в пытающегося подняться гиганта летели стрелы, навыки, магия с крыш и из окон верхних этажей. Здания, насколько прочные неизвестно, но десятков ударов голема выдерживают. А до крыши он теперь не достанет. Да и скорость должна снизиться.

Голем думал иначе. Он перевернулся на живот и на трёх конечностях пронёсся к выходу. Снова выстрел. И мой выход. Гигант приблизился к облаку дыма от сгоревшего пороха, когда я его догнал. Повтор атаки и он лишился второй конечности. Чей-то удачный выстрел раздробил плечо и рука каменюки осыпалась грудной щебня.

Применяю рассечение, однако не знаю будет ли эффект с молотом, и бью по второй руке падающего противника. Цыкнув с досады зубом, вызвал четырёх идентичных мне фантомов, двойников, и мы продолжили атаку. Смещение магии разума и иллюзий дало отличный результат. Фантомы наносили повреждения, хоть и не такие сильные как я и не могли использовать навыки, зато и физические повреждения им были побоку.

Через минуту мы добились голову поверженного гиганта, оказавшуюся на удивление крепкой. Как выразился Федос:

— Там же кость сплошная, мозг отсутствует как вид.

Может он и прав, но не совсем. Откуда в камне вообще может взяться кость?

Кстати, может он киборг, только из камня? Кто-то оживил и заложил программу, вот и всё. Как мне думается.

Тем не менее, спустя некоторое время мы разрушили тело гиганта. В его голове, среди щебня, нашли изумруды, а в груди, где должно быть сердце, рубины. Сразу ограненные. Как раз такие и используются при строительстве и увеличении уровня храма. В мелких големах всего один находится, а тут прям россыпь.

— Слушай, а ведь ты можешь и без пушки крушить этих монстров, — заметила Настя. — Зачем эти танцы с бубнами вокруг пушки?

Устало опустившись возле стенки, я приходил в себя после боя. От переизбытка адреналина в крови немного потрясывало. Вроде и вышло всё спокойно, вроде и не попал он по мне не разу, но вот ощущения всё равно не из приятных. Наверное во всём виноват тот случай, когда меня буквально размазало по брусчатке. Всего один удар и здоровья как не бывало. Осталась тысяча с небольшим в сером показателе, вот и всё. Она, кстати, до сих пор в том же положении находится — 1022 из 7190. Вот и выяснилось слабое место «мёртвой» шкалы — она не восстанавливается, если не умирают живые существа. Големы, духи, элементали и прочие, подобные им, не дают шкале восстанавливаться. Возможно и с нежитью та же история.

— Просто мана быстро уходит, — ответил я, пожимая плечами, — а танка, который может держать агр, у нас нет.

— Эх, жаль что твоя невидимость на них не действует, — грустно вздохнула она.

— Зато молот хорошо действует! — приободрил её Федос и попытался обнять, но она ловко выскользнула из объятий и показала ему язык.

Ну да, пока я думаю, планирую и размышляю, другие действуют. Вот Федос и начал ухаживать за старостой. Пока безуспешно, но вода, говорят, камень точит.

Вортекс на Марку глаз положил. Вчера ей букет цветов подарил. Она очень обрадовалась. Сказала, что очень редкие ингредиенты. И поцеловала огорченного парня в щеку. Он явно не ожидал ни первого ни второго, поэтому долго ещё стоял, соображая, что это было и за что.

— Нам бы хорошего танка. С агром, — озвучил свои мысли вслух, — тогда я бы тупо стоял сзади и дробил его конечности.

— Эй, — возмутился Федос, а я чем плох?

— Ты, как и все остальные, не можешь удержать монстра на месте. Сделать так, чтобы он не отвлекался ни на кого другого, — неожиданно высказалась Настя. А потом тихо добавила: — И выжить при этом.

Он задумался. Затем засветился как новогодняя ёлка.

— Теперь смогу! — заявил он. — Монстр будет сосредоточен только на мне, так что сможете его спокойно бить. Правда мне потребуется постоянное лечение. Да и щит ты зря отдал оркам, — в довершение слов, он обвинительно ткнул пальцем в мою сторону.

Да, было такое дело.

По пути в инст я взял контроль над деревней орков и альфа. Надеюсь замкнуть круг и посмотреть что из этого получится.

— Вождь, — остановил меня Бург, когда я выходил из орочьего АЦ. — Позволь мне остаться и помочь своим братьям освоиться в этом мире.

— Хорошо, — согласился я. Действительно, деревня 40 тысяч жителей может не

потянуть. Будут возникать всяческие недоразумения, конфликты. С другой стороны — такая армия будет не по зубам атакующим. Можно будет и город мёртвых попытаться зачистить. — Вас слишком мало, поэтому поставлю рядом с АЦ башню. В ней вы сможете отбиться от превосходящими сил атакующих.

— Спасибо, Дестр, но позволь нам самим сделать эти важные для нашей расы шаги. К концу лета я планирую призвать сюда всех своих людей и прокачать их.

— Удачи тебе, друг мой.

Я хлопнул его по плечу и по округе разнесся звон стали. Встреча латного доспеха и перчатки не могла завершиться иначе.

— Дестр! — окликнул он меня, стоило мне отойти метра на три. — Спасибо тебе за всё. Как только мы встанем на ноги, я с войском вернусь к Болотной. Мы вместе уничтожим всех врагов, что могли бы угрожать нашей мирной жизни.

Сабля и щит остались у него. Не стал забирать. Им нужнее. Пусть это будет самоубийство, но он вправе попытаться это сделать. Как и остальные орки. Наверняка они договорились об этом заранее, вот и пришли сюда все остатки их расы. На прощание моя телохранительница обняла меня, поцеловала в правую щеку и виновато улыбнувшись, словно извиняясь, отошла к Бургу.

— Твой щит навряд ли хуже, — ответил я. — Единственное, что инерцию удара не сдерживает, а по характеристикам даже выигрывает.

— Это да! — признал он. — Но тот щит словно создан для противодействия гигантам.

— Ладно, отдохнули и хватит. Собираемся, потренируемся сначала на мелочи, — хлопнув себя по коленям, поднялся и направился к площади. Там было несколько небольших монстров, вот пусть Федос и покажет что там у него за третий глаз открылся.

— Я одинокий бродяга любви, Казанова, — вопил на всю площадь и ближайшие окрестности Федос. У меня руки автоматически перевели прицел арбалета в его сторону. Еле удержался чтобы не выстрелить. А некоторые не смогли. Вон, штук семь стрел в него прилетело. Хорошо хоть только две пробили доспех и то не критично. На что он сразу среагировал: — Эй, что за дела?

— Какого хрена ты творишь? — крикнул в ответ Олич. — Я просто не смог сдержаться, чтобы в тебя не выстрелить.

— Вот-вот! — поддакнула Диана. — И я не смогла.

— Что там с агром? — прокричал я. — Зачитай полностью описание, если есть.

— Да это массагр, — заорал Федос, на бегу глотнув эликсир. Монстр гнался за ним, но никто не атаковал его и не помогал нашему танку — сигнала от него не поступало, значит ситуация не критическая.

Марка нашла способ уменьшить объём эликсиров, повысив эффективность. С помощью каких-то катализаторов выпаривался лишний объём и теперь десять миллилитров восстанавливали две тысячи здоровья. Учитывая, что эликсиры были налиты в бурдюки, находящиеся внутри доспехов, или бутылки в инвентаре, приходилось пить «на глазок».

— Ты, отказала мне два раза. «Не хочу» — сказала ты! — заорал он, остановившись и выставив щит перед монстром.

В этот раз никаких агрессивных поползновений в сторону танка не возникло. Только монстр, кажется, расвирепел сильнее. Это выразилось в его ускорении и окутывании ног какой-то серой дымкой. Бдонг! Каменный голем, ростом в два метра, врезал по щиту так, что

звон пошёл, но вынужден был остановиться. Федос стоял как скала, используя один из навыков, так что даже не покачнулся от такого мощного удара. А там не менее пары тонн в него прилетело. Думаю, что от меня только мокрое пятно осталось бы после такого удара. Аж передернуло от такой мысли.

— Бей, — закричал он, дублируя команду к атаке жестами. — Вот такая вот зараза — девушка моей мечты!

— Вот Настя-то не слышит, — крикнул Конрад, сидя на крыше и жуя лещину. Я думал все орехи уже давно закончились, но видимо кто-то делал заначки. — Но я знаю кто ей расскажет про заразу.

Настя вместе с Ставром, Вортексом и Светой остались наблюдать за трёхметровым големом, который должен стать следующей целью. Нужно выяснить маршрут следования, зону агрессии, пересечения с маршрутами других монстров. Ну и подготовить немного местность для очередной ловушки, если что-то пойдёт не так. Все записи и карты будут потом систематизированы и скопированы для тех, кто будет после нас добывать ресурсы или прокачиваться. Простыми словами — создадут гайд.

— Только попробуй, — погрозил Федос ему кулаком, за что получил от голема по плечу. — Я твоей такого нарасказываю, что орешки нечем жевать будет!

Нанеся первый удар по голове монстра, я отскочил в сторону, ожидая реакции. Её не последовало. Обычно монстр сразу реагировал, на удивление быстро и ловко для такой, казалось бы, неуклюжей туши. Но в этот раз Федос действительно сделал так как нужно — всё внимание монстра приковал к себе.

— Я вам обоим сейчас наподою, — встряла в разговор Марка. Вышла из укрытия, встала на краю площади, руки в боки, в одной из них зажата бутылка с эликсиром. — Обоим придётся перейти на кашку манную, да супчик через трубочку. А ну, взяли себя в руки и не отвлекаемся!

Я улыбнулся. Вот ведь командорша. Недавно за ней стал замечать, что любое неуважительное поползновение в сторону женского пола вызывало у неё негативную реакцию. Она могла и сковородкой треснуть, если таковая была под рукой. Вон, Конрад знает. Получил разок. И Федос получил, правда ретортой, которая разбилась, за что получил уже скалкой и не один раз. Минут десять Марка гоняла его по всему лагерю, за порчу ценного оборудования. Не знаю что уж он ей такого сказал, но теперь старается держаться подальше, да и при рассказах то и дело на неё косится.

Теперь в дело пошли навыки. Один за другим удары приходились в затылок монстра, выбивая каменную крошку. Федос замолчал, поэтому и я старался не переусердствовать, проверяя сколько ударов и какой мощности смогу нанести, пока монстр не переагрится на меня.

Пумхфх. От последнего удара голова монстра раскололась и осыпалась крупной щебенкой. Тело продержалось на секунду дольше, но сила гравитации справилась с обезглавленной тушей и притянула к земле.

— Ну что? — улыбаясь во все тридцать два, спросил Федос. — Как оно? Как я его уделал? Видел, а? Ни разу на тебя не сорвался.

— Молодец, молодец, — похвалил я его, ободряюще похлопав по плечу. — Теперь переходим к средним, а там и на гиганта поохотимся. Только вот не уверен, что после столкновения с последним ты сможешь выстоять.

— Смогу! — самоуверенно заявил танк. — На что спорим?

— Эй, эй, горячие финские парни, — сказал появившийся рядом с нами Конрад, пристально глядя на Федоса. — Давайте без глупых споров. Последний раз тебя из стены пришлось выкувыривать, — и с нажимом добавил: — С большими усилиями!

— Кто ж знал, что эти увальни могут быть такими ловкими, — пожал плечами тот, несколько не опечалившись, даже ухмыльнулся, как и я, вспомнив как он на спор попытался перепрыгнуть ногу монстра во время атаки, а тот врезал ему с руки. Федос воланчиком влетел в окно дома, но из-за малых размеров оно, застрял в нём на высоте восьми метров. Целая эпопея была с его спасением, но больше подкалывали, по дружески, чем спасали. — И вообще, это было давно и неправда!

— Правда, правда! — рассмеялся Конрад. — Были предложения о стрельбе по интересной мишени, но из-за смеха так никто и не попал.

— Вот гады, — беззлобно улыбнулся танк. — А я всё гадал, что там за дикий ржач был.

Глава 22

День 298.

Я стоял под дождём, широко раскинув руки и подставив лицо под капли. Какое же это блаженство — ощущать себя частицей природы. Погода была просто превосходная — тепло, ветра практически нет, солнышко и тёплый дождь из небольшой тучки, прибежавшей с запада. Не все понимали меня и смотрели кто с осуждением, кто с улыбкой. Только Конрад, хитро прищурившись, тоже снял доспехи, переоделся в домашнее и встал рядом. Правда под зонтиком, но всё же рядом.

Зонты были только у него. Три штуки. Где он их взял — фиг знает, лично мне ни одного не попадалось на глаза. Два он отдал девушкам, а с одним остался сам. В принципе они не были нужны. Все время мы проводили либо в инстансах, а там погода всегда одинаковая и дождя ни разу не было, либо дома. К тому же, после войны с червями, все имели броню с защитой от проникновения слюны. Предусмотрели и её обилие, с возможным затеканием внутрь, поэтому старались сделать так, чтобы даже после ливня или выливания ведра воды внутрь не проникало ни капли. Но девушки предпочитали, выходя из инстанса, переодеваться в простую и красивую одежду — по погоде.

Что-то отвлёкся. Вокруг — красота. Трава тянется к солнышку, деревья обрастают листьями, словно надевают платья, появляются цветы. Марка целую коллекцию набрала, не без помощи Вортекса. Хоть и холодновато к нему относится девушка, но и не так осаживает как Настя Федоса. Но парни не унывают и продолжают ухаживать. Вон Федос тоже букет принёс. Аж сердце кольнуло. Настроение поползло вниз, руки опустились и я скомандовал:

— Собираемся. Перерыв окончен.

Переодев мокрую одежду, напялил сверху свой бронекостюм и шагнул в портал, открытый Конрадом. Переодевание не заняло и десяти секунд — достаточно было перетащить их из инвентаря на свою фигурку в характеристиках, вот и всё готово.

Здесь дождя не было. Вроде и расстояние не особо большое, но видно тучка решила обойти своим вниманием эти места. Всё было подготовлено к атаке заранее и мы заняли места, указанные Беркутом. Разве что шуметь не стоило, потому как расположились мы рядом с городом мертвых и их патрули могли услышать или увидеть нас, что было нежелательно.

Стоило нам вернуться в деревню, как Беркут позвал на совет и обрисовал план будущего сражения. Объяснил нюансы, указал кто и где будет находиться, что от кого требуется. За

три дня до того как на нас будет очередная атака, решили атаковать город Мёртвых. Сейчас всё ещё шёл подготовительный этап, так что время до атаки оставалось и мы в нетерпении предавались размышлениям, прожиганию нервных клеток, в ожидании сигнала к атаке, и смешков со стороны Федоса с Конрадом. То ли им действительно на всё пофигу и они веселятся, то ли скрывают нервозность за смешками. Я же предпочёл прокрутить в голове то что успели сделать и что ещё нужно.

Инстанс с големами осилили, необходимую литературу получили, гору и небольшую горку ресурсов Норису передали. Ну и информацию тоже. Деревню гнормов я тоже захватил предупредив перед этим Гвилдула. Тот не возражал. Как уже упоминалось, пополнения от них можно не ждать, а жаль. Много заказов в обмен на ресурсы, в том числе драгоценные камни, они приняли, но поставлять будут по мере выполнения работы. Примерно полтора года.

Деревню хорков пока что пришлось обойти, зато остальные захватили. Червей поставил в черный список, чтобы ни в коем случае не появились, а с остальными задумался. Рыболодов не было. Орков и Лапров тоже. В деревнях. То есть они не появлялись без активации через АЦ. Подумав, решил что лучшим решением будет пережить ближайшую атаку, выстроить защитное сооружение или ряд сооружений, да и вызвать скопом. По крайней мере рыболодов и лапров. Орки сами разберутся что и как делать.

Оставшиеся два инстанса были проще, чем западный. Северный населяли жуткие твари, но страху мы натерпелись видимо столько, что она обратилась яростью и противников буквально рвали на части. Дома там тоже были из средневековья, так что особых трофеев прихватить не удалось, кроме мебели. Последний, Южный инстанс, населяли насекомые размером от крупной собаки до слона, а вот архитектура сильно отличалась от ранее видимых.

Дома были все похожи на цилиндры с крышами в виде полусфер, окна и двери круглые, лестницы не было ни в одном здании, вместо них — широкие пандусы. Высота помещений всего два метра, редко поднимаясь до двух с половиной, что заставляло напрягаться, ожидая столкновения с каким-либо выступающим из потолка элементом, но таких не было. Вообще всё было выровнено, закруглено, сглажено — ни одного угла или выступа. Правда и мебели здесь не было абсолютно никакой. Только пустые помещения, занимающие целый этаж, с редкими арочными перегородками. Материал странный — то ли бетон, то ли очень похожее на него вещество, из чего было сделано всё, начиная от круглых, похожих на пончики, трёх метров в диаметре объектов, расположенных прямо на полу и принятых нами за гнезда местных обитателей, до зданий и дорожного покрытия.

Вынесли мы оттуда лишь несколько книг, да дроп с монстров. В основном прозрачную слизь, необходимую для апгрейда алтаря в храме. Из этой слизи, при смешивании с другими ингредиентами получался отличный клей, либо прочная стеклоподобная субстанция, так что наведаться в него придётся не раз — для шлемов отличная замена стеклу. Материал получался более прочный, а главное — сами могли его производить и придавать необходимую форму при изготовлении.

Норис настроил на месте бывшей дислокации орков целый производственный городок, почти в два раза большей чем наша деревня, огородив его высокой каменной стеной. Пристройкой к ней шли жилые помещения, что будут заселены новичками. Как это ему удалось сделать за короткий срок? Наверно помогали как старички, так и новички, принёсшие из инстансов столько ресурсов, что диву можно даваться.

Одним из ставших доступным зданий стала сталелитейная, где никто не работал, но можно было получить из железа и древесного угля сталь нужной формы из предложенных: прут, пластина или слиток. В основном прут шёл на изготовление оружия и инструмента, пластины на броню или кровлю, а десяток слитков на склад. Просто пока не придумали как и куда использовать, но предположили, что при будущей постройке зданий и сооружений потребуется.

Благодаря увеличению количества кузниц до 5, больше не давала система, ежедневно мы могли получить по 5 комплектов латной брони из стали, либо 25 единиц холодного оружия, вместо одного комплекта. Зданий можно было построить и больше, но назначить их кузницей и получить какую-либо продукцию автоматически — уже было нельзя, а увеличение площади не приводило к ускорению или увеличению объёма производимой продукции, так что от дальнейших попыток «поиграться» с системой пока решили отказаться. Разве что в будущем, когда станет возможно оборонять больше одной деревни, построить в соседних деревнях производственные здания.

— Готовимся! — громким шёпотом сообщил Конрад, вернувшийся от Беркута.

У меня в группе осталось 23 бойца, не считая меня самого, так что пришлось добирать ещё шестерых из новичков и десяток из стражи. Нам предстояло пройти по центральной улице, уничтожая как можно больше монстров, по возможности. В это время семь групп должны привести в город со всех сторон монстров, собранных поблизости или приведённых из глубин леса.

Увидев распустившийся в небе цветок гвоздики, созданный с помощью магии, я повёл своих. Две группы по пять человек должны будут прикрывать нас с боков, а основная группа будет идти по улице, занимая её от стены до стены. Спереди мои бойцы со щитами и в тяжелой броне. В середине перспективные новички и поддержка, а сзади стражники. На всякий случай.

— Магический щит, броня крепка и танки наши быстры, щит, защита, толстая шкура, каменная кожа, парирование... — Федос скороговоркой навешивал свои бафы, стоило нам тронуться с места. И даже на группу повесил парочку — на увеличение брони, вероятность блокирования щитом и сопротивление магии.

Впрочем остальные баферы не отставали, навешивая всевозможные нужные бафы, стараясь сделать это до того, как попадём в зону досягаемости атак противника. И даже новички не сплеховали, заодно активировав антимагический купол.

Сам я вышагивал метрах в трёх впереди. Тяжелые доспехи и оружие из мефлония позволяют мне принимать на себя большинство атак, атакуя в ответ и не боясь задеть своих навыками. Полетевшие со стороны города стрелы лишь бессильно отскакивали от брони, так что решение приберечь энергию на навыки, вместо того чтобы пробраться под магией невидимости, было верным. Можно было бы подойти незаметными, усилив иллюзии магией разума, что действовала и на нежить, но я посчитал это напрасной тратой ресурсов.

На прикрытие от магии сферой антимагического щита, с центром среди нашей группы, тратилось много энергии, но оно того стоило. Его создал один из новичков, а на поддержание тратили силы наши маги, передавая ему свою энергию. В основном Вортекс, Гера и Конрад. Они получили навыки по передаче энергии, когда напивались алтарь храма. Там же они прокачали медитацию и ускорение восстановления маны. Ну и эликсирами в случае чего смогут восстановиться, если случится такая необходимость.

Вначале было просто и скелеты разлетались костями по всей улице, хрустя у нас под

ногами. Затем пришлось вступить в бой сначала одной боковой группе, затем другой, да и стражники то и дело отбивали атаки одиночных монстров, пытающихся зайти в тыл.

Когда в противниках появились великаны, трёхголовые скелеты и рыцари смерти, стало совсем тяжко. Доспех хоть и держал удары, но проходящий заброневой урон от навыков и магии (я временами оказывался вне анти магической сферы) постепенно снижал уровень здоровья. Красная полоска ХП спустилась до нуля, зато серая держалась полной. Несмотря на то, что урон проходил, здоровье восполняется при любой смерти, происходящей поблизости. Как оказалось и при смерти нежити тоже. Так что даже пить элики не пришлось.

Очень тяжело быть ледоколом. Это я понял на своём примере, пробиваясь сквозь плотную толпу противников. Если скелеты, рыцари, костяные гончие, вампиры и прочая нечисть особых проблем не доставляли и их можно было откинуть в сторону или назад во время атаки, то тяжеловесов приходилось отпихивать навыками или тратить драгоценное время, чтобы столкнуть труп в сторону, одновременно отбиваясь и не давая себя окружить. Впрочем, это неприятно, но не фатально.

Так и шли, иной раз тратя на один шаг несколько секунд. Но особых проблем не было. Единственным неудобством была невозможность почесать нос. Капелька пота, скатившись по нему, почему-то вызвала сильное желание почесать место своей пробежки, но для этого нужно было снять шлем и маску, что в условиях боя сделать было проблематично. Может без маски было бы и легче, но скорее всего тогда бы стекло запотело изнутри от дыхания.

Все наши действия были согласованы перед началом операции. Группами по пять человек командовали лидеры групп, а общее руководство осуществлял Конрад, как самый незанятый во время боя. В принципе, он малый сообразительный и внимательный, так что всё больше и больше поручаю ему роль рейд лидера — РЛа. Особенно когда действую отдельно от группы. Просто иной раз не могу за всем уследить, а ему особо делать нечего во время боя, вот и нашлось занятие. И он хорошо справляется со своими обязанностями.

Танки буднично сдерживали противников, воины поддерживали их, РДД работали по ассисту своей группы или, если цель достаточно опасна и имеет много здоровья, то по команде РЛа. Наша группа хорошо прокачалась и сильных противников в данном городе не было, но придерживалась этих указаний, выработанных под моим руководством в инстансах. Превращать бой в одиночные дуэли нет смысла — смысл победить и не допустить потерь со своей стороны. Когда нужно быстро и эффективно уничтожить врага, то нужно научиться фокусить одну цель. То есть сосредоточить все атаки на одном противнике, гарантированно удаляя его с поля боя. Если цели достаточно хлипкие, то группы действуют своими пятерками, выбивая того противника, кого атакует лидер группы. Если же противник совсем никакой, то маги накрывают их АОЕ, а остальные добивают выживших.

Есть исключения и из этих правил, как например в западном инстансе, где боссы очень сильны и били всех кого хотели, а не тех, кто первый на пути стоял. До этого неплохо справлялись и без агроскилов, но на каменных гигантов песня Насти не оказала необходимого эффекта, поэтому пришлось срочно эвакуировать наших хиллов и поддержку, когда каменюка перепрыгнул танков, оказавшись в центре построения, а потом и самим спастись.

С трудом, но мы прошли половину пути до центральной площади, где располагался местный храм. Только вот выйдя с улицы на промежуточную площадь, мы оказались в окружении. Боковым группам тоже пришлось влиться в основную группу и прикрывать

новичков. Теперь шаг вперёд давался труднее и приходилось на него тратить несколько десятков секунд, а то и минут.

Маги и стрелки противника сосредоточили свой огонь на центре группы, стараясь выбить в первую очередь нашу поддержку, но барьер держался. Наши танки выполняли свою роль, акцентируя внимание противников и принимая урон по здоровью сопатийцев на себя. РДД тоже не отставали и старались выбить стрелков противника в первую очередь. Магов тоже, если появлялась такая возможность. Что радовало, так это возможность барьера уничтожать серо-зелёные облака создаваемые на нашем пути. Они хоть и немного, но могли бы сокращать наше здоровье, добавляя нагрузку хилерам.

Потянулся губами к средней трубочке от капельницы и присосался к ней. Всего их было три и каждая соединялась с жидкостью в бурдюках. Через левую можно было восстановить энергию, через правую здоровье, а через центральную — бодрость. Вроде как последний показатель отсутствует, но усталый и обессиленный человек, сделав маленький глоток энергетика, снова становится бодр, полон сил и готов к новым свершениям, словно только что встал после хорошего отдыха и сна.

Заряд бодрости прошёлся по организму, вымывая усталость. Бердыш с прежней силой пошёл в дело, рассекая монстров вместе с доспехами и откидывая их в стороны при ударах или применении навыков. Хоть и казалось, что топчемся на месте, но потихоньку всё же продвигались к цели, несмотря на всё уплотняющуюся толпу противников.

Здоровье восполнять не спешил по той же причине, по которой отказался от поддержки танка — бафы за достижение «Градж берсеркер». Возможно, что из-за него же не теряю сознание, когда зеленое хп обнуляется.

Голова костяной сколопендры ударила мне в грудь словно таран. Подловила во время удара. Я отлетел, но не к своему отряду, а в сторону от него — она атаковала сбоку. Не успел приземлиться, а уже был облеплен со всех сторон монстрами, завалившими меня своими телами. И похоже кто-то из гигантов был сверху, потому что у меня не получалось вырваться из их объятий.

Почувствовав в какой-то момент, что меня начинают утаскивать, обратился облачком и начал возвращаться к группе, которую прессовали со всех сторон. Оказавшись вне барьера, получаю несколько магических атак, снимающих от двухсот, до тысячи поинтов в серой полосе, но потерянные хиты тут же восполняются из-за постоянной гибели нежити. Физический атаки в этой форме на меня вообще не действуют.

Став обратно человеком, снова совместил силовую атаку с круговым ударом, расчищая себе пространство для разбега. А он был нужен. Активирую спринт и ускорение. Разгон в четыре шага, прыжок, пробежка по головам и плечам противников, отталкиваю от спины костяной сколопендры и лечу по направлению к трёхголовому и четырёхрукому гиганту, что атаковал Федоса. Вокруг его верхней правой руки сформировалось красное свечение, видимо навык активировал, типа моей силовой атаки. Крутанувшись вокруг своей оси, чтобы набрать больше инерции для удара, обрушиваю бердыш на великана, совмещая удар с рассечением.

То, что противник развалится на две неровные половинки не ожидал даже я сам. Удар разрубил тело от плеча до паха, невзирая на наличие латного доспеха, а на меня начала литься какая-то желто-зеленая жидкость, но бафы на скорость дали возможность уклониться от этой мерзости и успешно атаковать практически застывших противников. Для меня почти застывших — из-за активации скоростных навыков. Я сам едва успевал реагировать на таких

скоростях. Как только действие завершилось, мир отмер и взорвался звуками, в том числе — падения тел противников, которым я наносил удары, свистом стрел, звоном стали, звуками активации навыков и магических эффектов...

Пот заливал глаза, скатывался по скулам и шее. Мне казалось, что если снять доспех, то из него выльется пару вёдер пота. Одежда давно была вся мокрая — хоть выжимай. В сапогах противно хлюпало при каждом движении, несмотря на хорошо подогнанные портянки. Наверно мы в бою уже часов шесть или больше, при этом очень активно движемся, так что неудивительно. Вроде раньше так напрягаться никогда и не приходилось, находилось время чтобы отдышаться, перевести дух, а тут... Да и погода тёплая, что даёт свой эффект.

— Отходим! — раздался сверху возглас воздушника-разведчика Игоря.

— Ультуем! — тут же среагировал я и, услышав как начинает петь Настя, активировал навыки для ускорения, а затем, совместив силовую атаку с круговым ударом, расчистил себе место для заклинаний.

На нежить посыпались самые убойные заклинания и навыки, расчищая вокруг группы пространство. Возле меня появились мои точные копии — фантомы. С бафами от песен они были немного сильнее, но не значительно. Зато стоили всего 1000 маны, так что 10 фантомов, глоток маны и ещё столько же, встали на пути противника, прикрывая нас с тыла. Ну да, теперь я был не на острие атаки, а прикрывал тыл, а возглавлял теперь Ставр.

Фантомов начал активно применять в инстах с каменными гигантами. Особенно они помогли с элементом. Он то ли не видел их, то ли просто игнорировал, что позволяло справиться с ним немного быстрее. Тот оказался очень сложным противником. Видел даже под невидимостью, на агр от Федоса обращал внимание, но сыпал АОЕ атаками. Хорошо что он был немного медлительнее гигантов, что, в конечном счёте, и позволило нашей группе победить.

Новые глотки элика и новые фантомы начинают теснить нежить. Ну, как теснить — наносить повреждения или убивать, да и пытаются сдерживать натиск. Сил поменьше, соответственно и урон меньше, так что рыцари смерти, сколопендры и великаны могли устоять и контратаковать. Трёх фантомов уже развеяли, хотя не прошло и минуты, в течении которой действовало заклинание. Видимо атакуют магией или с магической составляющей. Некоторые вообще не обратили на них внимания и просочились сквозь фантомов.

Почему начали отступать? Всё просто. Мы были отвлекающим фактором. Группа стелсеров, то бишь невидимок, должна была в это время пробраться в нужное здание и выкрасть необходимую нам вещь, а все атаки являлись лишь приманкой, способствовавшей выманиванию всех противников из центра к периферии.

— Я одинокий бродяга любви, Казанова! — раздался громкий голос Федоса, но желания его прибить не возникло — он разобрался что к чему и перенастроил заклинание так, что на союзников оно не действует.

Вся нежить обернулась в сторону нашего танка, не обращая внимания на остальных, за что и поплатилась. Удары полетели в наиболее уязвимые места и тут мои усовершенствованные фантомы проявили себя с лучшей стороны, нанося мощные удары, сбивающие с ног, сминаящие броню и калечащие противников. Стоимость возросла в два раза, стали материальными, что позволяет противникам их убивать, но зато и навыки могут применять, что у меня имеются. Всего десяток, а какой эффект!

Вызвал ещё по десятку фантомов с боков и поспешил догнать своих, успевших

отдалиться. Нежить, обтекая заслон, созданный фантомами или выжившая после их атак и навыков, устремлялась к Федосу, но таких было мало, так что догнать своих не составило труда, а затем вызвать новую партию ослабленных Дестров.

Когда дошли до улицы, оставил за собой фантом каменного гиганта. Тот как раз занял собой всё пространство и мог спокойно противостоять любым противникам, включая великанов. Его стоимость была 13 тысяч, но зато и действовал он целых пять минут, был материален и мог пользоваться навыками своего прототипа. Если оставлять по такому великану после каждого перекрёстка, то эликсира должно хватить до выхода из города, а там уж Конрад перенесёт нас в условленное место. Можно было бы попросить Гену призвать сюда какого-нибудь монстра, но он был впереди и с помощью носорогов расчищал улицу. Мы вначале прикинули — ширина улицы позволяла зверю перемещаться, без опасности застрять зажатым.

Неприятности последовали оттуда, откуда не ждали — снизу и боков. Из люков, подвалов, окон и крыш домов на отряд кидались враги. Хоть они и стремились к голосящему на всю улицу Федосу, но падали на головы и другим участникам группы.

Не успевшему отскочить в сторону новичку сломал ногу спрыгнувший с крыши рыцарь. Рухнувшее перед группой тело разлетелось кусками гнилого мяса, с копошащимися в нём личинками и червями, вызывая рвоту почти у половины отряда. Это моя группа почти привыкла ко всяким гадостям, а стражники и новички оказались более впечатлительны. Да и сам я чуть не попал под сиганувшего с крыши великана, успев в последний момент активировать обращение в туман и уйти назад, оказавшись аккурат между ног распластавшегося тела.

Ну и вломил ему, куда дотягивался, увеличивая длину ног. Не до ушей, конечно, но и представшая картина была слишком отвратительна, чтобы любоваться на вид разрубленных кишок и вытекающей из них слизи. Блевать в закрытом шлеме с маской, плотно прижатой к носу и скулам — совсем не дело, поэтому решил не тянуть. Вскочил на ногу заерзавшего тела, пробежался по спине и отчекрыжил голову, с удовлетворением отмечая, что признаки «жизни» покинули данный объект.

Повезло что он решил прыгнуть на меня — если бы эта туша прыгнула над отрядом, то не все смогли бы разбежаться.

Видимо поняли это и другие, поэтому прозвучал условный сигнал, нас накрыл защитный купол, Конрад открыл портал, а я, оставив напоследок двух каменных гигантов, шагнул в портал последним, с удовлетворением наблюдая на лежащие на улице мешочки дропа.

Глава 23

Конраду пришлось много потрудиться, перетаскивая людей из города и его окрестностей, так что топали мы пешком. А затем бегом, даже когда новички начали падать от потери сил. За два часа бега они научились пользоваться эликсирами на ходу и не отставали от нас, хотя и поглядывали злобно в мою сторону. А мне что — главное что все заняты, не до лишних разговоров, да и физическую форму нужно поддерживать. То есть наращивать характеристики. Спасибо потом скажут. Может быть. Если с нами останутся и дальше, то придётся ими заняться вплотную, подтягивая профильные характеристики хотя бы до четырёх сотен. В принципе, с эликами и хорошей экипировкой, это сделать не так уж и сложно.

Едва мы добрались до деревни, как небеса разразились ливнем. Холодный, пронизывающий северный ветер приволок свинцовые тучи, что нещадно лили воду и иногда ещё сыпали град. А ведь в начале месяца лапры засеяли поля. Как бы не побило всходы. Ходить куда-либо не было никакого желания, поэтому все сидели по домам или в таверне, за исключением стражников, что дежурили на стенах...

— Привет, — поздоровался я с нашим архитектором, решившим навестить меня. — У нас и в замке приход лета чувствуется, тепло даже ночью было, прям лепота.

Действительно, несмотря на тепло в начале месяца на улице, в замке было прохладно. Ночами на улице пока что тоже прохладно, но внутри каменного здания холод ощущался сильнее, а тут два дня льёт как из ведра, ветер холодный, я бы сказал что температура снаружи около пяти градусов тепла, а внутри комфортно.

— Здоров! — ответил он на приветствие, пожал руку и плюхнулся в соседнее кресло. — Да это заслуга одного из новеньких — старичок божий одуванчик. Он, вместо того чтобы по инстам бегать, деревню и замок исследовал. Я посмотрел как он с тросточкой хромает и не стал упираться, думаю пусть отдохнёт на старость лет, иначе раз в десять дольше добираться до места будут или кому-то его на руках придётся таскать. Вот он и шаркал, исследовал. А потом нашёл заслонки печные и сообразил как их открывать так, чтобы тёплый воздух в комнаты шёл. Когда мне девчата об этом сказали, что истопницами работают, не поверил поначалу, пришёл, проверил. Действительно всё работает на обогрев комнат, а не как раньше — напрямую в трубу.

— Да уж, — согласился я с ним, — нам бы этого дедка зимой, не пришлось бы мёрзнуть.

— Ну, что поделать, — усмехнулся собеседник, разведя руками, — когда прибыл, тогда и прибыл.

Решив, что для отвлеченных тем время уже вышло, решил перейти к интересующим меня вопросам:

— Норис, дружище, а расскажи мне как это у тебя так быстро удалось возвести постройки? Меньше чем за неделю выстроить комплекс зданий, по объёму работы больше чем замок, который у нас строился в разы дольше.

Если есть какая хитрость и её можно будет применять к другим постройкам, это значительно ускорит наше развитие.

— Не за неделю, — ответил он, улыбаясь. — Как ты знаешь, новичков повели в инстансы к лапрам. В частности за камнем. Так вот, они там провели две недели перетаскивая с места на место булыжники да валуны. Ну и берег на несколько метров углубили, сколько смогли. Понапрасну тратить время на долбежку крупных, неподъёмных валунов никто не стал, решили просто перезайти и повторить перетаскивание более легких. Сам знаешь, мифлоновые кирки хоть и крепче стали, победита и прочего знакомого нам металла, но и у них есть прочность, так что решили немного поберечь. В итоге, стоило последнему человеку покинуть инстанс, как он схлопнулся. Исчез! Ребята приняли решение возвращаться. Камень, что смогли добыть, решено было выгрузить, чтобы начать стройку, а там уж я должен был их занять. Ну и в другие инстансы зайти не догадались, хотя и могли бы сообразить, но ладно. И так хорошо получилось.

В общем, пришли они когда ещё не ждали. Я как раз разбирался в очередных проблемах

с детьми, но это не суть важно. К тому времени комнаты для них уже были готовы, так что с расселением проблем не возникло. Возникли проблемы с разгрузкой. Очень уж много камня в инвентарях оказалось, недаром инст пропал. Активируя одного игрока, к нему устремлялась целая толпа старичков. В том числе лаприкантов с наиболее высокими показателями силы, но и так заняло очень много времени. А чтобы понапрасну не терять время, я начал стройку стены. Маги подготовили ров, который походя заполнялся камнями и раствором. Так и шли цепочкой от АЦ к стройке и обратно. Там и новички, как появлялась возможность сдвинуться с места, вливались в стройку.

— Стой, — перебил я его. — А вы пробовали передавать ресурсы по цепочке, но так, чтобы не ходить, а тупо стоять на месте?

— Это как? — заинтересовался Норис.

— Допустим я передам тебе сразу всё что есть у меня в инвентаре и у тебя будет перегруз. Ты не сможешь двигаться, но смогу я. Таким же образом тебе передают свои вещи ещё пару тысяч новичков, а затем ты передаёшь всё содержимое инвентаря человеку что стоит рядом, он передаёт дальше, а в итоге конец цепочки заканчивается на складе или на объекте строительства.

— Интересная мысль, — взявшись за подбородок он задумался на несколько секунд. — Пожалуй нужно будет попробовать до склада так ресурсы перекинуть, тем более если через окно передавать, можно существенно сократить время. Ты прав! Займусь. Так, на чём я остановился?

— На том как старички и новички переносили ресурсы к стройке.

— Точно! Так вот, через полторы недели все были активированы, ресурсы доставлены на объект, почти подчистую освобожден склад от камня, дерева и извести. Металла тоже почти не осталось, так что нужно будет организовывать рейды за пополнением необходимых ресурсов. Зато теперь мы сможем принять тысяч пять новичков, а то и больше.

Постройка стен и каменных зданий всё ещё в процессе, поэтому вещи заносить в комнаты пока не имеет смысла, но к моменту заселения новой порции новичков, должно всё завершиться. Только придётся сначала отбить атаку, затем расширить территорию. Я уже подсчитал — нам много потребуется места как для жилья, так и для различных строений. В первую очередь нужны учреждения для организации детей. Это детский сад, школа ну и что-то типа ПТУ, где будут вводить в курс дел крафтеры, учителя и ученые.

Я поговорил с Беркутом и Дубликатом, они не против расширения и свои замки оставляют как есть. Вот ещё что, нам нужны стадионы, спортплощадки, тренировочные арены, стрельбища и другие места развлечений. Не дело молодежи мотаться по улицам, а при занятиях спортом характеристики тоже неплохо должны прокачиваться. Поступило предложение сделать театр, чтобы творческие люди могли реализовать себя, попутно развлекая других, но куда его ставить я пока не придумал. Либо придётся расширяться больше чем запланировал, либо делать совсем небольшим. Хоть часть плодовых деревьев и кустарников мы пересадим так, чтобы внутри было более компактно всё расположено, всё равно места катастрофически не хватает.

— Давай пробовать больше расширять территорию, — предложил я, немного подумав. — Судя по тому что я вижу, ты практически не оставляешь места внутри деревни, всё отдав под здания. Это оставим как ты и распланировал. Расширим территорию в сторону лапров, окружив их более прочными стенами, — пририсовал я с восточной стороны прямоугольник. — Подсчитай сколько нужно будет пригородить и сделай поначалу хотя бы

из дерева. Его вроде ещё много имеется.

— Не осталось, — поморщился Норис. — Производственные здания в основном из древесины, да и на бараки очень много его потребовалось, плюс лапры тоже расширились и подготавливают жильё для тех, кого можем призвать. А вспомни сколько древесины сожгли во время обороны от червей! Так что у нас почти голяк по всем ресам. Было бы достаточно времени, поводили бы новичков по инстам пару месяцев, глядишь и запаслись бы всем необходимым. Сейчас же придётся довольствоваться малым.

— А давай отправим новичков в восточный инст! — озвучил я пришедшую в голову идею. — Конрад откроет портал, мы зачистим монстров, отдадим на три недели остатки городка на разграбление, потом встретим и порталом перебросим в Болотную. Главное кирки и ломы подготовить в нужном количестве. Там и камень будет и арматура. Может и ещё что интересное обнаружат, а древесину и позже можно будет запасти. Возле лапров лес вырубим, да и возле нашей деревни можно, заодно и под посевы место освободим.

— Можно и так, — кивнул он. — Феникса, Беркута и Дубликата я предупрежу, пусть тоже подумают как организовать людей. Да и призовём в этот раз побольше народу, тысяч семь. Часть здесь останется, сразу заселятся в готовое жильё. Новички помогут со стройкой, вы со своей группой, после зачистки, вернётесь сюда с ресурсами.

Ну да. Сейчас я мог всей своей группе навесить увеличение силы. Оно у меня прокачалось до 53 % и имело 250 % бонус, то есть временно поднимало силу на 350 единиц. Не особо впечатлительные цифры, вроде бы, но для группы в 30 человек с достижением «супертяж» это уже существенный вес.

Хотелось бы поскорее завершить эпопею с проходом в горах, зачистить там монстров и двинуться дальше, здесь вроде всё завершили, но это предложение мне больше по душе. Оставим новичков в инсте, а сами попробуем пробиться. В этот раз мы более подготовлены: статьи повышены, магия, навыки прокачаны, экипировка даже у сапортов надёжная, крепкая, да и новичков, владеющих барьерами, прихватим. Прокачаем. Как раз к моменту выхода из инста им сделают броню подходящую.

— Пожалуй так и сделаем. Но я прогуляюсь с вами, — заявил Норис и продолжил, увидев моё недоумение: — У меня навык есть, что позволяет распределять урон внутри группы, так что я смогу подстраховать новичков, желающих попробовать себя в ближнем бою. Мне тоже развиваться нужно, а то у меня только интеллект в последнее время поднимается, да выносливость.

— Интеллект я ещё понимаю, — немного растягивая гласные, недоумённо произнёс я, — но вот выносливость как?

— А вот так, — усмехнувшись, задрал он рукав.

В вену у него была воткнута толстая игла, от которой отходила трубочка, заполненная кровью. После того как он расстегнул рубаху, я смог увидеть куда поступала кровь — в бурдюк, прикреплённый на животе. А я думал что он так располнел, на казённых харчах. То есть с сидячей работой. А оно вон как оказывается.

— И насколько уже прокачал?

— Тысяча восемьдесят два, — расплылся в довольной улыбке он.

— Это сколько в хп? — спросил и задумался. Думал что тысяча это предел, но ошибся. Интересно, до какого уровня характеристики можно прокачивать?

— Почти двадцать две тысячи.

— Монстр! — восхищенно выдохнул я. А если ему ещё книг найти нужных, да

достижения на увеличение ХП, то получится неубивайка?

— Ага, — кивнул он и добавил: — Плюс регенерация нехилая. Стоит иглу вынуть, рана моментально закрывается, кровь каждые полчаса сливать приходится, а хп и не убывает считай. Иглу последний раз еле смог воткнуть, кожа огрубела настолько, что и ножом с трудом режется. Мне в бой нужно, чтобы здоровье проседало и регенерация прокачивалась. Хоть и неприятно терпеть боль, но я справлюсь. Ну а если другим перепадать будет, а здоровье у меня убавится, то ещё лучше.

— Хорошо, я подумаю что можно сделать.

По итогам разговора получалось, что нам снова нужны ресурсы. Много ресурсов. А ещё двери, окна, мебель, постельное, повседневная одежда и прочее, так что действительно начнём с восточного инста. Затем и остальные посетим, где можно разжиться необходимыми вещами.

Лаприканты остаются соседствовать с нами, но тоже расширяются. В северном направлении. К себе в деревню они не спешат, всё по той же причине, что и ранее, но новичков встретят сами и объяснят новые реалии. Сразу всех. Я уже слетал с Конрадом до их деревни, зашёл в АЦ и сделал соответствующие изменения.

Расширять территорию будем не только в сторону поля, но и в сторону реки. Правда позже, потому как потребуется очень много камня. Зато и места будет в разы больше из-за мастерских, расположенных в подвале. Если будет возможность, то и фермы там же разместим, а то прокормить такую толпу становится сложнее. Хорошо что пока не все инсты пропали где добываем еду, но тенденция заставляет задуматься и о будущем самообеспечении. Там же будут располагаться жилые зоны для оставшихся людей, да и последующие производственные постройки там же будут размещаться.

Вспомнив про людей, что мы взяли в плен из опасной зоны, спросил у Нориса, не в курсе ли он их судьбы. Оказалось в курсе. Они сами умерли через три дня. Может от голода, а может и ещё из-за чего-то. И это не смотря на то, что им предлагали ту же пищу, что мы и сами едим. Понять их разговор так и не смогли, как впрочем и они нашу речь не поняли. Ну и бог с ними.

Вообще, живых существ можно вывести из инстансов и тогда они становятся не агрессивными. По крайней мере большинство. Из опасных зон никого не удалось вывести. Возможно на это влияет разумность, то есть в опасных зонах мы сталкивались с разумными существами, а в инстансах с животными. Тех же слонов и варанов мы выводили из инста, теперь они у нас, а в инсте исчезли. Правда элементалей и големов не пробовали выводить, может попробовать? Чисто ради эксперимента. Вариант конечно интересный, воображение сразу рисует способы эксплуатации подобных монстров, но не до этого сейчас. Может быть потом. Если вспомню.

Коснувшись темы о военных, узнал очень интересную информацию. Среди ребят Беркута нашлись бойцы, которые с помощью магии начали создавать боеприпасы к огнестрелу. Напрасно переживал, что бесполезно на червей потратили боезапас к пулемётам. Да и человек, который может восстанавливать прочность вещей появился, так что послужит нам ещё огнестрел. Впрочем, он не только огнестрел восстанавливал. Оружие и броню всему нашему отряду восстановил.

День 301.

Новички появились в положенное время. Всю отведенную площадь заняли

бесчувственные тела. Как всегда кто-то приходил в себя очень долго, кто-то быстро. Вот и сейчас один шустряк очнулся, потыкался в ограждение, встал, развернулся и пошёл в обратную сторону. Недалеко ушёл. На первом же теле споткнулся и упал на тела других людей. Испуганно вскочил, отпрянул, посидел у ограждения секунд десять, да и вернулся обратно — обследовать. Сначала он провёл руками вдоль всего тела у парня, затем переместился к женщине и застрял в районе груди. На этом обследование у него застопорилось, видимо руки примагнитило. Пришлось ребятам помочь ему встать и постоять у ограждения, пока остальные очнутся. Мало ли что он ещё надумает обследовать.

После прошлого моего выступления, ребята поняли что оратор из меня не очень и сочинили приветственную речь. Пришлось заучивать, да и то часть подзабыл и временами подглядывал.

Несмотря на большую толпу, среди новичков выделялись темнокожие. Немного присмотревшись, увидел представителей Азии. Может они все проживали в России или имели гражданство, а может богиня переправляла сюда тех кого успела, уже невзирая на гражданство? Не суть.

У нас страна всегда была многонациональная, мы, в большинстве своём, верим что все люди братья и с распростёртыми объятиями готовы встретить представителей любой другой национальности. Ну а дальше — действовать в зависимости от характера и поступков человека. Ведёт себя как человек, отношение к нему как к человеку, ведёт себя как брат, значит братом и является, ну а если нос задирает, значит пусть не удивляется, что его обходят вниманием. Если же с кулаками лезет, значит сам себе дурак.

Был у меня однокласник, что любил самоутвердиться за чужой счёт, да показать свою силушку на слабых. Был. Один из парней психанул и толкнул его в сторону лестницы, да так, что забияка шею сломал в трёх местах. Пять лет овощем лежал. Все друзья в первый же год куда-то исчезли. Говорят из нашего класса к нему на похороны только классная учительница приходила.

Завершить речь не дал звон колокола, оповещающий о многочисленном противнике, нападающем с юга.

— Прошу всех укрыться внутри укрепления, — обратился я к новичкам. — Конрад, создавай портал в западную часть, Олег и Дубликат, займитесь распределением и сопровождением новоприбывших, Беркут и моя группа прикрываем, — видя нарастающую панику и страх на лицах новичков, во избежание ненужных жертв, выкрикнул: — Без паники, это учебная тревога! Прошу отнестись к ней со всей серьёзностью и руководствоваться подсказками местных старожил.

Можно было бы более грубо высказаться, но нельзя пугать людей. Они и так испуганы и растеряны.

Глядя как двумя ручейками люди более спокойно начали растекаться в сторону портала и ворот, дал задание Игорю:

— Своих на разведку пошли, Конраду передай чтобы проверил как дела у Лаприкантов. Если там проблемы, пусть всех к нам переправляет.

Портал Конрада на максимуме действует теперь на 93078 метров за 2 секунды и имеет вдвое большую площадь. Ещё он задумал эксперимент по созданию помещения вне пространства, но пока ничего не получается. А было бы удобно, открывая он портал туда из любой точки острова и обратно. Чисто теоретически было бы возможно перебрасывать людей из одной точки мира в другую за пару кастов. Пока его возможностей хватает чтобы

переправить из одной деревни в другую небольшую группу. Как выяснилось, расстояние между деревнями около 60 км, так что проблем возникнуть не должно.

По засеянному полю, по невысоким росткам, ломая и втоптывая их в землю, к деревне приближалась нежить. Учитывая погоду — там было жидко, так что об урожае в этом году придётся забыть. Наверное.

Очень странно. Очередная атака была успешно отбита два дня назад, да и численность нападавших просто поражала. Наверное червелюдов было примерно столько же. Только вот нежить более разумна и умеет магичить и стрелять, а не только плевать парализатором. Да и антимагией владеет.

Новички не спеша покидали место своего появления. Меньше трети укрылось за стенами и их распределением занялись почти у самых ворот. Пока что решено было не активировать их. Опасное решение, но я посоветовался с богиней, она обещала воскресить всех людей и лаприкантов, кто попадает в радиус действия храма, в том числе неактивированных. Правда последние пока не прибыли на место, но это дело времени.

Детей и лиц кто за них ответственен, отправили в замок. Там безопаснее. Остальных пока что было решено разместить на стенах, но во внутренней части. На верхней галерее были только «старички».

Глава 24

Мертвые маги и личи атаковали первыми, пустив вперёд скелетов. Заклинания прошли по стене широким фронтом и безвредно исчезли. Сначала я не поверил своим глазам, но Норис пояснил, что над стенами поработали рунологи, нанося антимагические символы, так что не только у нежити есть такие козыри.

У нас теперь почти две тысячи бойцов, готовых сражаться за будущее. Тут иначе и не скажешь — если нежить прорвётся в храм и вернёт себе артефакт, то для людей здесь навряд ли уже будет место. Пусть больше тысячи здесь новички, даже неинициированные, но арбалетами-то они могут пользоваться, а тысяча стрел — это очень даже много. Тех же скелетов, прущих в первых рядах, уничтожат и то ладно.

Всем объяснили как пользоваться, как стрелять — не нужно выглядывать в бойницу или вставать напротив неё, чтобы стрелки или маги нежити не убили. Нужно стрелять сбоку от бойницы, чтобы минимизировать возможности для врагов сократить поголовье защитников. После выстрела сразу укрываться и только после этого заряжать оружие. Да и навряд ли кому-то хочется умереть. Рядом с каждым стрелком оставили по пять сотен стрел — сколько успели накопить с момента нападения червей. Тут и мастерские постарались и стрелки, конвертируя энергию в стрелы.

Беркут забрал к себе больше сотни «новобранцев» вооружил их огнестрелом и скорпионами. Старички неплохо и магией или навыками смогут сражаться. Неплохое решение, учитывая численное превосходство противника. Во время осады боеприпасы не использовались, но в данной ситуации они более чем уместны.

Я зажг своим призрачным пламенем дорожку до нежити. Вернее попытался. Не достигнув пары метров до первого скелета, она исчезла. И по мере приближения противника, пламя гасло, показывая нам где движется антимагический барьер. В этот раз он был поистине огромный, значит магией нам их не достать. Жаль. Хотя...

— Ставр, делай ров прямо по ходу движения, на сколько сил хватит, — обратился я к

другу. В сделанном им рве не будет магии, деваться из строя нежити будет некуда, так что часть скелетов, а может не только их, покинет строй. Если без воскрешения в этот раз будут действовать, то вообще красота получится.

Так и вышло — нежить не замечала, что часть их войска посыпалась в яму. Новые касты Ставра должны существенно проредить число атакующих, да и строй нарушить. В это время появился Конрад, доложив, что лапры перемещены. Значит за север беспокоиться не стоит, союзники сдержат нападающих. Центр оставим на военных и старичков, так что спустя минуту моя группа с Норисом переместилась на стену новостроек — на юго-западный край. Новые рвы появились перед наступающим войском — Ставр только и успевал восстанавливать ману.

Порядки нежити действительно смешались, строй распался там, где были препятствия. Вперёд вырвались гончие, показались костяные сколопендры.

Прозвучали первые выстрелы. Наверное военные начали из снайперок отстрел личей. Вот уже и стрелки вступили в бой, выбивая в первую очередь стрелков противника, магов и других монстров, представляющих наибольшую опасность для людей, в особенности — новичков.

Скоростные монстры, вырвавшись вперёд, сами подставились и маги показали насколько быстро они научились уничтожать противников без антимагических барьеров. Заметил знакомую голую барышню, что оказалась впереди всех, пока её не поглотила волна огня, а также череда других, не менее мощных заклинаний. Не знаю, выжила ли она или обратилась в прах, как и костяки, но больше я её не видел.

Промороженные фигуры скелетов рассыпались на льдины и резким порывом ветра, со сверхзвуковой скоростью, вернулись в ряды нежити, прошивая насквозь и сбивая с ног несколько десятков рядов.

Ответный удар нежити не заставил себя ждать и в стену полетело огромное сконцентрированное черно-зелёное облако. Достигнув стены, облако начало рассеиваться, но внутри скрывалось что-то массивное, что с силой ударило в преграду так, что несколько людей на гребне стены упали с ног. После того как эффекты полностью рассеялись, люди увидели, что металл на стене помяло. Немного, но судя по характеру повреждений, пара бревен тоже были сломаны.

Игорь появился внезапно, обдав небольшим порывом ветра.

— Хорошие новости, — злобно улыбаясь заявил он. — Скоро будет жарко. Беркут просил выбивать мелочь и ждать пока подойдут монстры покрупнее. После выстрела пушки постарайтесь выложиться по максимуму.

И исчез. Не пояснив ничего.

Новый удар сотряс стену. Двадцать секунд. Именно такой интервал между магическими ударами нежити. Интересно, сколько она продержится?

Что касается распоряжения Беркута, то скорее всего они вычисляют кто стоит за магическими ударами, кто ответственен за антимагическую защиту, а кто за воскрешение павших. Чем больше будет монстров у стен, тем жестче будут у них потери при задействовании козырей. Давка у стен заставит гибнуть простых скелетов под ногами гигантов, так что людям меньше работы. Интересно, сколько потребуется времени чтобы уничтожить всех магов? Да и удастся ли это вообще? Нежить тоже не дураки, да и припёрлись в этот раз всем скопом, а это очень и очень много.

Шли они скорее всего напролом, так что от нас до Мёртвого Города наверняка

проложена дорога. Могу поспорить, что они шли напрямки, не обходя препятствия. Осталось её заасфальтировать и будет прямая как стрела трасса.

Интересно, это они научились скрытно передвигаться или наши разведчики лишака расслабились? Может быть и оба фактора сыграли, ведь осада прошла два дня назад и была легко отбита. У нас же пополнение приличное прибыло, так что в защите участвовало более семисот человек. И старички в основном наблюдали, позволяя развиваться тем, у кого характеристики нужно подтягивать. Подстраховка не понадобилась, справились своими силами, чему несказанно были рады. А сегодня ещё больше народу добавилось, вот все и устремились на встречу. Хорошо хоть стража не сбежала и вовремя заметила противника, а то даже боюсь представить, что было бы, если бы и они покинули свои посты.

Скелеты подошли вплотную к стене и застопорились. Арбалетные болты выкашивали костяков без особого напряжения, но всё больше и больше костяков скапливалось во рву, вскоре выровняв его, а затем и образовывать гору из костей, по которой всё новые и новые монстры шли на убой. Иначе и не сказать о том, что сейчас происходило у стен Болотной.

Кажется скелеты у противника закончились. Теперь пришёл черед зомби и других монстров. Их в толпе почти не было, а теперь только они и прут. Взглянуть бы со стороны, что они затеяли, ведь не так просто на убой идут. Не удивлюсь, если они таким образом выстраивают подъём для более мощных бойцов.

Действительно, через какое-то время гора трупов поднялась до такого уровня, что некоторые особи перемахнули через ограждение прямо по головам своих же. Вампиры просочились туманом в бойницы, а великаны начали крушить галерею.

Нежить прорвалась не в одном месте, а в нескольких сразу, да и маги вражеские не перестают долбить в стену, всё пытаясь её проломить, значит эти горы трупов не везде однородны. Где-то нападение идёт более интенсивно, а у нас как-то вяло. Может повлияло то, что сильнейшие бойцы здесь собрались, а может то, что противник решил прорываться по центру.

Обстрел с нашей стороны почти сошёл на нет, так что и рядовые зомби начали лезть в проломы, сделанные великанами, а тут ещё и рыцари подоспели с трёхголовыми и мощными монстрами. Когда же будет такой долгожданный сигнал? Когда можно будет обрушить всю мощь на врага?

Тут я заметил ещё кое что — гора костей возле стены начала шевелиться и вскоре оттуда вырвалась костяная сколопендра, устремившись сразу в атаку. Прямо на ней разместились два рыцаря и с десятков скелетов в ржавом обмундировании, кое-как держащихся за костяные наросты на её спине. И вот что я скажу — эти сколопендры больше и мощнее, что ли, тех, что атаквали нас ранее и тех, что мы видели в городе.

Я так засмотрелся на них, что упустил атаку. Прямо напротив моей бойницы возникла морда одной из сколопендр, а затем последовал удар. Доски не выдержали и несколько штук сломалось. Пролома оказалось недостаточно, чтобы тварь смогла проникнуть внутрь и она отстранилась от стены, чтобы новым ударом доделать себе проход. Только вот навстречу ей летел бердыш, усиленный мощным ударом — пробой брони тут совсем не помешает.

Удар вышел очень жестким. Меня отбросило к другой стене галереи так, что доски затрещали. Слава богу выдержали. Монстр остался без половины головы и шмякнулся на ряды наступающих, придавив часть из них. Ну и в пролом пока никто не лез, что тоже является плюсом.

— А чо, ниплохо так, — чему-то обрадовался Норис. — Стоило к вам присоединиться и

хп сразу вниз скакнуло, а то в час по чайной ложке уже как-то не катит.

Посмотрев свои показатели, с удивлением обнаружил, что половина хитов в зелёной шкале здоровья отсутствует. Судя по едва видимому жгутику силы, что тянулся от Нориса ко мне, ну или наоборот, он решил меня засеивить, разделив здоровье и повреждения на двоих. Остальных сейвил Федос.

Ну и ладно. Пусть прокачивается. Заодно я прочувствовал силу атаки усиленного монстра, не дал сделать новый пролом и выяснил, что серый бар жизни не видится системой. То есть не только у Федоса такой косяк выходит, но и у остальных танков. А я на него думал, грешным делом, что он снова накосячил. Да и выяснил, что у нашего архитектора регенерация та ещё мощная штука.

Здоровье восполнялось прямо на глазах без всяких эликсиров. Секунд тридцать-сорок и около двенадцати тысяч хп восполнятся. И лекарь не помогает. Обычно моим здоровьем занималась Арса, оркесса, но у неё сейчас другие заботы. Другие хилеры заняты своими привычными целями, поддерживая здоровье ребят из своей пятёрки, а за мной не уследили. Или, после города, поняли, что бесполезно меня лечить — сам восстанавливаюсь неплохо.

Стена под нами стала быстро наполняться телами нежити, вырастая аккурат под сломанными досками. Вот что они удумали — доломать там где слабо, но фиг вот им.

Громopodobный выстрел прозвучал совершенно неожиданно. По окутавшему башню Беркута густому дыму я понял, что сигнал всё же дали, а значит пора ультовать. На гору под нами был призван фантом каменного гиганта. С чавкающим звуком, под хруст сотен костей мой фантом приземлился на горку трупов. Ещё и попрыгал несколько раз, сотрясая землю. Наверное проверял, как амуниция сидит, не брякает ли чего. Затем начал крушить всех подряд, кто под руку или ногу попадётся.

Обстановка на поле боя сразу изменилась. Во множестве мест среди толпы атакующих поднимались клубы порохового дыма — наверное воздушники раскидывали «подарки» на седые головы личей и лысые черепа мёртвых магов. Ну, или наоборот. Присмотревшись, заметил, что падают не только «бомбы», но и просто гранитные плиты, каменные глыбы, брёвна. Моя школа! Только я со стен кидал, а наша авиация изображала бомбардировщиков, просто вынимая «лишнее» из инвентаря и сея с трёхсотметровой высоты на нападавших. Затем возврат на базу за дозаправкой и пополнением боезапаса, и новый вылет.

Следующий каменный гигант подмял под себя кучу неподалёку от нас. Моя группа как раз добила вампира, что был заброшен к нам лёгкой рукой гиганта. Нескольким не повезло попасть в бойницу и они, в виде облачков, тихонько стекали по стене вниз. Или наоборот повезло? Надеюсь не долго. Глоток элика и мои фантомы вносят сумятицу в ряды врагов. Там и так уже бушует всю магия, так что уцелеть удаётся считанным единицам, вот их-то фантомы и добивали.

Снова громынуло. И снова и снова. Несколько десятков взрывов разметали гору монстров под стенами, сокращая количество тел и увеличивая количество кошельков с дропом. Я сначала не понял, откуда взялась артиллерия, но потом дошло, что стреляли только две пушки и обе на башне военных, а остальное — дело бомб из пороха, что мы нашли в инсте.

Дальнейшее изничтожение пошло проще. Несмотря на численное преимущество врага, мы отбили. Некоторые горячие головы начали преследование, но жестко обломались, получив отпор. У оставшейся группы нежити, численностью около трёх тысяч, были свои

козыри. К антимагическому щиту добавился ещё один, блокирующий все дистанционные атаки. Чтобы не упустить их, Беркут попросил немного задержать у леса.

Не знаю на что он рассчитывал, но мы еле унесли ноги от этого войска. Нас чуть не затоптали в землю. Фантомов уничтожали менее чем за десять секунд, меня выдернули навыком в последнюю секунду из-под атак мёртвых рыцарей, излечили и снова еле спасли. Ставр пытался делать ямы у них на пути, но там тоже были маги земли и они восстанавливали поверхность или делали мост через яму. Учитывая тот поток стрел и магии, что летел в нас, мы сделали невозможное, задержав группу на целую минуту. А затем ушли порталом, перекрыв каменной стеной путь. Надолго это нежить не задержит, тем более обойти смогут, если их маги не вернут местность в прежний вид, но хоть мы смогли безопасно эвакуироваться.

Глянув на пришедший в негодность доспех — весь в вмятинах и мелких отверстиях от пробивших броню стрел, я подумал что нам сильно повезло уйти оттуда живыми. И так жалко выглядел не один я. У ребят тоже доспехи были сильно повреждены, а некоторые щиты и вовсе развалились. Мой Лео тоже был знатно помят, так что пришлось его вместе с доспехами отправить в кузницу — на ремонт.

— Тут такое дело, — не зная с чего начать разговор с Беркутом, решил высказать как есть без всяких оправданий. — Мы не смогли задержать их. Слишком сильны. Нас бы просто убили, не уйди мы с их пути. Да и преследовать не имеет смысла. Нужно прокачиваться.

— Расслабься, — ответил он мне. — Вы свою задачу успешно выполнили. Иди сюда, — махнул он рукой, призывая встать рядом с бойницей. — Смотри и наслаждайся зрелищем, — кивнул он на отходящую толпу нежити.

Те, прикрывшись со всех сторон, организованно отходили к своему городу. По краям у них были рыцари и трёхголовые скелеты, закованные в латы и со щитами. Высокие показатели брони, силы, живучести — очень неприятные противники. Один на один я не с любым из них смогу справиться, что уж тут говорить о строе. За ними высились великаны в латах, а внутри этой железной стены шли остальные — маги, личи, вампиры. Люди преследовали их на дистанции около ста метров и не спешили сблизиться. Самоубийцы и дураки кончились — дальше определённой границы Храм не действует. Если умрёшь, то уже не воскреснешь.

Если бы храм не действовал, то сегодня потери были огромными. Больше половины новичков посетили его, возвращаясь к жизни, да и некоторые старички там побывали. Говорят, что ощущения не из приятных и умирать это очень больно, да ещё и ожидание в подвешенном состоянии перед воскрешением тоже не добавляет желания возвращаться туда снова и снова. Висеть в черноте, ничего не ощущая и без возможности что-то изменить или пошевелиться — мало приятного.

Через взрывов, разметавшая центр построения нежити, спровоцировала людей на атаку. Через секунды две прозвучали пушечные выстрелы, затем открылась стрельба из пулемётов. Пули ломали щиты, пробивали доспехи, дробили кости и отправляли в мир иной остатки некогда мощной группы. Звонко щёлкали одиночные выстрелы — наверняка это снайпера работают. Снова выстрелили пушки, заволакивая поле боя пороховым дымом, но маги воздуха быстро устранили этот недостаток. Стоило смолкнуть огнестрелу, как на остатки нежити накинудись стрелки и маги, добивая выживших.

— Вот теперь можно и выдохнуть спокойно, — улыбнулся Беркут, поворачиваясь ко мне. — Можно сказать...

Его прервал новый загромождённый звон — многочисленный противник с южной стороны. Похоже ничего ещё не закончилось и у нежити был свой план. Если это так, то Конраду сейчас придётся работать и работать, выводя людей из-под удара. Да у нас почти все боеспособные за стенами находятся, а у моей группы и одеть почти нечего.

Глава 25

Я ошибся. Это была не нежить.

Монстры — детища Франкенштейна или безумного химеролога. Громадные, сшитые из различных частей тел разнообразных животных и гуманоидов.

Один экземпляр вместо ног опирался на десятки рук, похожих на человеческие и походил на гигантскую многоножку, с головой крокодила. Его тело прикрывали костяные пластины, от которых отскакивали стрелы скорпиона. Эту тварь не остановила громадная яма, та её попросту переползла, подняв переднюю часть тела, согнувшись, словно гусеница шагомер, а затем опустилась с другой стороны.

Другой экземпляр походил на кузнечика с парой человеческих рук, сжимающих дубины. Только цвет и габариты рук побольше чем у людей, так что вполне вероятно что взяты они были у каких-то великанов.

Целое море разнообразных монстров. И повторяющихся не видно.

А вот ещё один интересный экземпляр. Громадный драконоподобный монстр с парой десятков различных голов на всей поверхности толстой шеи. Интересно, она вообще гнётся у него из-за такого обилия голов или монстру это не нужно? Множество снарядов и магии обрушилось на него, обжигая, замораживая, растворяя, разрывая и разрезая плоть, но монстр все равно добрался до стены и рухнул всем весом на крышу галереи. Та не выдержала и проломилась, увлёкся тушу вниз, на камень стены.

Хорошо что эти твари не защищены от магии, так что пришёл черёд магов показать весь свой убойный арсенал.

Через открытый Конрадом портал я первым переместился на участок стены рядом с проломом. Тварь выбиралась из обломков, трансформируясь в антропоморфное существо с хвостом, костяными крыльями и, словно взорвавшись, разбросала на несколько десятков метров вокруг пораженную плоть. Один из кусков прилетел в меня, сократив запас здоровья почти на двадцать процентов.

Если бы увернулся, то этот кусок мог запросто прибить кого-либо из саппортов в моей группе. Нужно было сначала танков сюда отправить, по уму, но я считал что смогу и сам справиться с одиночным монстром. А там и девчата за мной последовали. Наверное тоже подумали, что с одиночкой быстро справимся.

Монстр уменьшился раз в двадцать, став метра два с половиной ростом и массой около трёхсот кило по моим прикидкам. Запашок возле него был такой, что слезились глаза и к горлу начал подступать комок. К сожалению эта бронька была не чета моей и не имела фильтров.

Не дожидаясь прибытия всей команды, выстрелил из арбалета и, сменив его на бердыш, ринулся в атаку. Рядом свистнули стрелы и водяная сфера, что стремительно разрасталась по мере приближения к цели.

Стрелы бессильно отскочили от костяного крыла, словно щит вставшего на пути снарядов. Сфера обволокла цель, затуманилась красно-жёлтым цветом, завибрировала и бессильно стекла. Не сказать, что это прошло для монстра бесследно, но и не нанесло

существенного ущерба. Магический и призрачный огонь тоже не особо вредили ему, судя по тому как он себя вёл. Но и вызвал его на несколько секунд. Просто проверить как действует.

Я бежал навстречу, придерживаясь левой стороны прохода, чтобы моя группа могла атаковать монстра. Тот оставался на месте до того момента, как смог меня достать. Сначала атака в ноги хвостом, закончившаяся моим падением, затем костяным клинком, что заменял ей руку, в корпус. Мой доспех не выдержал и меч вышел из спины. К сожалению, одеть пришлось то, что было на складе и выбора особого не было. Вещи рассчитанные на новоприбывших давали кое-какую защиту, но не от атак такой силы.

Третий удар, в голову и мир превратился в черное нечто. Какой-то миг и я снова бегу на монстра, а рядом пролетают стрелы и водная сфера. Поняв, что это Вортекс применил свою магию, активирую туман в тот момент, когда тварь начала меня атаковать. А затем, после деактивации тумана за его спиной, всё самое убойное и скоростное, включая уворот. Если за десять секунд мы его не убьём, то скорее всего ознакомлюсь каково это — воскреснуть.

Рассечением отрубив ему длиннющий хвост, попытался отпрыгнуть, но скорее отлетел, получив удар в грудь. В этот раз его клинок не достал до плоти, прорубив лишь металл нагрудника и придав дополнительное ускорение моему телу. Прокатившись по полу, сориентировался где враг, вызвал четырёх своих фантомов, чтобы монстру было чем заняться, восстановил здоровье, энергию, достал и перезарядил арбалет, спокойно выстрелил.

Пока навыки были в откате, стрелял, вызывал фантомов и наблюдал. Я оказался сзади этого существа, что позволяло замечать некоторые вещи, которые незаметны были с другого ракурса. Куски плоти, что были раскиданы по галерее, были как элики здоровья для нас. Он тупо стоял на месте, а плоть, словно живая, стекалась к нему, восстанавливая повреждения. Спустя десять секунд он восстановил хвост. Ещё через десять на нём почти не осталось ран, что мы нанесли ему ранее. Правда и плоти ubyло прилично, очистив рядом с ним камень стены, радиусом примерно метров пять. Почти все атаки он принимал на костяные крылья, которыми защищался словно щитами и не заметно было, что принимаемые на них атаки наносят хоть какой-либо урон.

Ещё заметил, что ему сильно не понравилась кислота, что кинула в него Марка. Он чуть ли не вибрировал телом, прячась за своим костяным щитом-крыльями. В это время только я и мои фантомы наносили ему урон. Ещё и фантомный огонь вызвал, вспомнив, что магия на него хоть немного, но всё же действует. Восстановить энергию мне быстрее, чем ему залечить раны, а огонь их немного, но наносит. К сожалению магия на него плохо действовала, после смены формы, а физические атаки блокировались крыльями. Капля камень точит, так что...

Вскоре он оказался в столбе яростного пламени, задергался сильнее, а затем исчез. Мои фантомы рванули в огонь и сгнули там. Стоило заклинанию угаснуть, как я увидел монстра, атакующего первую линию латников со щитами, что перекрыли ему проход. Федос отчаянно отбивал удары щитом, даже не помышляя об атаках или парировании, но чего-то напевал или говорил. Правда я этого не слышал из-за шума боя.

Вновь активировал свои сильнейшие навыки и трижды атаковал стремительной атакой со спины в основание шеи, оставляя широкие кровоточащие раны. Рассечением попытался срубить ему голову, но не вышло. Затем моё тело совершило несколько безумных кульбитов, уходя от атак под навыком уворота и, оказавшись метрах в семи от цели, я снова начал стрелять, призвав фантомов. Просто больше ничего в голову не приходило.

Видя, что количество плоти стремительно сокращается, в том числе усилиями наших магов, монстр бесновался, активнее атакуя и пытаясь прорваться сквозь заслон из щитов, но ребятам пока удавалось сдерживать его. Некоторые уже сменили сломанные щиты, но атаковать так и не пытались. Зато второй ряд, копейщиков, очень даже атаковал. Да и стрелки не филонили, а наносили урон. В том числе навыками.

Дождлся отката и использовал рассечение под силовой атакой, в надежде срубить шею. Не вышло. Лезвие вошло меньше чем на треть, но зато остался широкий кровоточащий порез, который не спешил закрываться. Этим действием я переагрил монстра и тот развернулся ко мне. Пришлось врубить уворот, а по истечении срока его действия — ускорение. Слишком шустрый противник оказался, еле успевал уворачиваться или отбивать его атаки. Зато моя группа разразилась атаками ему в спину и только Федос пытался повернуть его к себе, напевая свои агро-песни.

По истечении срока действия бафа, пришлось переходить в форму облака и пытаться придумывать что делать дальше. Уворот ещё не откатился, а без ускорения просто не успеваю отреагировать на его атаки. Что же делать?

Пожалуй, применю невидимость. Магия на него действует, до сих пор он под действием призрачного огня. Главное, чтобы меня свои не покромсали, так что нужно снова оказаться позади монстра. Поэтому, когда оставалась секунда действия облака, применил сразу два заклинания — призвал фантом и накинул на себя невидимость.

Вроде как обман удался. Сбитый с ног ударом хвоста, фантом упал и был атакован костяными клинками, а затем тварь попыталась вгрызться в него своими пастями. Мощный удар в спину и новый фантом возникает рядом, ну а мне остаётся отпрыгивать подальше, дабы избежать случайного удара.

К сожалению, кровотечение от навыка закончилось и противник начал стремительно регенерировать, подбирая остатки плоти, что ещё не была уничтожена нашими магами или его собственным восстановлением. Так мы с ним больше часа провозимся, если ничего не изменится. Запасов плоти тут ещё тонны три валяется, если не больше, а сам монстр уменьшился до двух метров, но стал ещё более стремительным и сильным.

Действуя наскоками, я сильно мешал атаковать своих товарищей, выступая отвлекающим и раздражающим фактором. Дождавшись отката берсерка, взял в руки молот и вдарил им под силовой атакой мощным ударом по основанию крыла. Неожиданно это дало результат — крыло хрустнуло и повисло, позволяя стрелам найти свою цель.

Твари это явно не понравилось и она завизжала да так, что уши заложило. Смена оружия, рассечение на хвост, снова смена оружия и посыпались удары на основание второго крыла. Подгадав момент, активировал стремительную атаку, обрушив все три удара молотом по крылу, а затем добавил и по первому. Без костяной защиты монстр заметался по галерее, собирая остатки плоти и пытаясь восстановиться. Только не один я понял его слабое место и маги уничтожили почти все его запасы, а стрелки стремились угостить гостя как можно большим количеством железа, пока тот не восстановил свои крылья.

Однако, у монстра нашлось ещё чем удивить нас. Он как-то ужался, подхватил крылья своими руками-клинками, рванул в дальнюю часть галереи, попутно сбив меня с ног и не обратив на это никакого внимания. Остановившись у своей цели, превратился в кокон, заслонённый костяным барьером, от которого отскакивали стрелы. Семь секунд и новое преобразование. Теперь монстр, вылупившийся из этого кокона, напоминал трицератопса. Разве что пасть немного другая. Более зубастая.

Он начал разгон в сторону группы и мне не оставалось ничего, кроме как вновь обратиться облаком, пропуская эту тушу, а затем рванул вслед за ней, намереваясь подрубить ногу. Только не учёл скорости. Даже со всеми своими ускорениями я начал отставать от него, а затем на всём ходу влетел в зад этой туши.

Ставр за долю секунды вырастил на пути монстра острые выступы, что словно пики встретили разогнавшегося зверя. Тот, не успевая затормозить, на всей скорости насадился на каменные острия, да ещё и я бердышом сзади ткнул, перед тем как сам врезался плечом.

Мы пинали окровавленный кусок плоти ещё минуту, пока он подавал признаки жизни, затем Марка полила его кислотой и мы отправились к Беркуту, чтобы узнать свои дальнейшие действия.

Я трижды побывал в храме, воскрешаясь. Монстры были очень сильны и плохо поддавались магическому воздействию. Впрочем огнестрел тоже не особо помогал, а вот стрелы и металлическое оружие — наносили существенные повреждения.

Мы их победили, но часть построек была разрушена, в том числе таверна, склад, АЦ и храм. В замке несколько окон разбили, дома в нескольких местах проломили, но ничего такого, что нельзя было бы восстановить.

Последнего монстра мы уничтожили уже на рассвете. Глядя на дымящуюся от кислоты плоть павшей твари, я устало опустился на валявшийся обломок бревна и начал убирать с себя остатки доспеха. Он был смят, покорёжен и иные запчасти приходилось разгибать, перед тем как освободиться от них. Люди начали медленно расходиться кто куда: спать, дежурить, разбирать мусор, подбирать дроп, кушать, ремонтироваться.

После боя наступила относительная тишина. Только изредка доносились чьи-то команды, да какие-то птицы вносили разнообразие, даря миру свои песни. Даже вставать не хотелось, хоть и завершил переодевание.

Группа тоже расположилась рядом. Кто где. Некоторые легли прямо на землю, не снимая доспехов. У кого-то сил хватило лишь на то, чтобы снять шлем.

Рядом, устало, присела Настя, опершись спиной на моё плечо. Я оглянулся на неё и умехнулся. Чумазая, в саже, словно в боевой раскраске, но чему-то улыбается. Переодеться тоже не смогла, лишь шлем убрала. Так и сидели несколько минут. Молча.

— Красиво, — сказала она тихо, словно боясь кого-то спугнуть.

Меня передёрнуло от представшей перед моими глазами картины: фрагменты тел, кровь, разруха. Неужели ей такое нравится? А затем, увидев куда она смотрит, согласился. Несколько лёгких облаков окрасились в розовый цвет, предвещая тёплый день. Формой они походили на букет диковинных цветов.

— Действительно красиво, — поддержал я.

— Выткнулся на озере алый свет зари.

На бору со звонами плачут глухари.

Плачет где-то иволга, схоронясь в дупло.

Только мне не плачется — на душе светло.

Вдруг продекламовала она стихи Сергея Есенина. А я продолжил:

— Знаю, выйдешь к вечеру за кольцо дорог,

Сядем в копны свежие под соседний стог.

Зацелую допьяна, изомну, как цвет,

Хмельному от радости пересуду нет.

А дальше замялся. Нет, я помнил что следует дальше, но... на уроке литературы сильно смущался рассказывая его. Вот и тут смутился. А Настя нет, напротив, продолжила:

— Ты сама под ласками сбросишь шелк фаты,

Унесу я пьяную до утра в кусты.

И пускай со звонами плачут глухари.

Есть тоска веселая в аlostях зари.

— Не думал, что ещё кто-то будет учить эти стихи, — сказал я. Нам ведь на выбор предлагали несколько произведений, можно было выбрать и попримечнее, но что мне в тот момент в голову пришло — сам не знаю. Выбрал, выучил, а у доски, рассказывая, покраснел что спелый помидор. Зато рассказал.

— Не знаю, — пожал плечами девушка, — лично мне нравилось читать его стихи о любви, о природе.

— Ну а мне лишь несколько стихов запомнилось. Озорных, так сказать, — ответил я. — Переходный возраст, желание как-то выделиться из толпы, вот и блистал иногда познаниями его творчества.

— А ты оказывается шалун, — игриво сказала Настя. — Или это в прошлом?

— Не знаю, — пожал я плечами, чуть не уронив девушку этим движением — убрал опору (плечо), но вовремя подхватил, так что та только ойкнуть успела. Таким образом оказалось, что она лежит у меня на коленях, но девушку это не смутило. Она лишь улыбнулась, затем прикрыла глаза и замерла, словно уснула.

А у неё приятная улыбка. Так и любовался ей некоторое время.

Заметив, что дыхание девушки выровнялось, понял, что она действительно уснула. Пришлось аккуратно брать на руки и нести до комнаты, где и оставил её на попечение телохранителей. Они тоже сильно устали, но нашли в себе силы сопровождать Настю.

Сам же направился к АЦ. Хоть здание немного и разрушено, но к камню подойти возможность осталась.

«Дестр

Характеристики:

Сила 743 (551+35 %)

Ловкость 727 (539+35 %)

Выносливость 425 (405+5 %)

Магическая сила 452 (431+5 %)

Интеллект 418 (399+5 %)

Здоровье (ХП) 16072 (8036+8036)=((5387+40 %)x2)

Магическая энергия (МЭ) 8379 (4189,5x2)

Текущая грузоподъёмность: 5950.»

Рост значительно замедлился, по сравнению с первым месяцем, но всё равно прогресс есть. И чем сильнее противники, тем быстрее идёт увеличение. Битвы на грани жизни и смерти, при полной выкладке, дают существенную прибавку, в отличие от сражений, когда противник гораздо слабее.

«Достижения:

Сверхтяж.

Барон.

Не жив не мёртв.

Градж берсеркер.

Нерадивое дитя.

На грани жизни и смерти.

Дипломат.

Агрессор.

Богоизбранный.

Льстец.»

Навыки:

Бег 4 (+40 % к скорости бега). Прогресс 41%

Увеличенная грузоподъёмность. Не активно. Получено достижение «Сверхтяж»

Увеличение силы 5 (+250 % к мощности навыка). Прогресс — 54%

Обращение в туман 2 (+2 секунды действия). Прогресс — 23 %.

Усиленный удар 3 (+150 % к урону). Прогресс — 39 %.

Концентрация 2 (+ сопротивление к ментальной магии). Прогресс 24%

Мощный удар 3 (+175 % к урону). Прогресс — 33 %.

Круговой удар 3 (+100 % к урону). Прогресс — 39 %.

Рассечение 2 (+10 % к урону от кровотечения, +10 секунд длительность эффекта).

Прогресс — 21 %.

Силовая атака 4 (+150 % к урону, +15 % к силе толчка, -15 % от показателя веса цели).

Прогресс — 42 %.

Уворот 2 (+2 секунды действия). Прогресс — 20 %.

Ускорение 2 (+2 секунды действия). Прогресс — 21 %.

Стремительная атака 2 (+20 % к урону со спины). Прогресс — 26 %..

Магический резерв 23 (+30 % к максимальному объёму маны). Прогресс — 38 %.

Магия иллюзий 3 (+15 % к длительности заклинаний, +30 % мощность иллюзий).

Прогресс 36 %.

Ускоренный метаболизм 1 (+1 % к ускорению восприятия, реакции, скорости движения). Прогресс — 12%

Многожильный 1. Прогресс — 18%

Берсерк 3 (+15 % сила, +15 % к наносимым повреждениям при использовании меча или дробящего оружия, добавочно +30 % к повреждениям при использовании двуручного оружия). Прогресс — 30 %.

Ловкач 2 (+2 % к точности и скорости передвижения). Прогресс 24%

Авессомия 2 (+5 % к скорости). Прогресс 27 %.

Печать усиления 1 (+1 % к мощности любых магических воздействий). Прогресс 18 %.

Умник 1 (+2 % к экономии магической энергии при применении заклинаний).

Прогресс 19 %.

Абсорбация 1 (+2 % к скорости восстановления магической энергии). Прогресс 19 %.

Магия разума 2 (+10 % к длительности заклинаний, +15 % мощность воздействия).

Прогресс 23 % (+10 % даёт Дипломат)

Магическая защита. Прогресс 9%

Здоровяк. Прогресс 8 %«

Очень странно, что навык Многожильный развивается, но не даёт дополнительных бонусов. Остальные хоть крохи, но дают.

«Умения:

Взгляд мертвеца.»

«Боевые навыки:

Рукопашный бой 1 (+10 % к урону). Прогресс — 16,9

Дубины. Прогресс — 6,2

Двуручные дубины 3 (+60 % к урону). Прогресс — 36,8

Ловушки. Прогресс — 9,3

Кинжалы 2 (+30 % к урону). Прогресс — 24,3.

Копья 1 (+10 % к урону). Прогресс — 12,7

Топоры 2 (+30 % к урону). Прогресс — 24,6

Метание 3 (+50 % к урону, +10 % к меткости). Прогресс — 33,4

Магические посохи 3 (+60 % к урону). Прогресс — 31,8

Алебарды 5 (+70 % к урону, 30 % игнорирование брони, +10 % к шансу нанести критический урон). Прогресс — 58,4

Мечи 1 (+10 % к урону). Прогресс — 19,3

Щиты. Прогресс — 5,2

Арбалеты 1 (+10 % к урону). Прогресс — 18,1

Огнестрельное автоматическое оружие — 9,3»

Глядя как увеличился навык владения двуручными дубинами, но не появились молоты, я пришёл только к одному выводу. Система почему-то считает молот дубиной. Ну и ладно. Мне же лучше.

«Профессии:

Добытчик 4 (+50 % к поиску ресурсов и предметов). Прогресс — 43,7

Фортификатор. Прогресс — 9,7

Изобретатель. Прогресс — 7,5

Повар. Прогресс — 1,9

Лесоруб 2 (+30 % к урону по деревьям). Прогресс — 27,1

Плотник. Прогресс — 8,6

Механик. Прогресс — 2,2»

Ну а тут давно подвижек нет. Разве что добытчик растёт. Его плюс в том, что иногда я вижу подсвеченные фиолетовым предметы, дверцы или небольшие области как внутри, так и снаружи инстансов, где можно найти что-то ценное, полезное. Например неприметная дверца, которую можно принять за элемент декора, привела нас в помещение с порохом.

Потихоньку, но расту. Во что это выльется. когда всё прокачаю до 100 %? Да и докачаю ли? Это всё в будущем, а сейчас меня просто срубает. Кажется стоит прислониться к стеночке поудобнее, так и усну. Может быть. Можно, конечно, хлебнуть энергетика, но сейчас у меня вроде безотлагательных дел нет, так что нужно просто добраться до кровати и выспаться.

Глава 26

Поднялся я около обеда. Вроде и проснулся сам, но сильно не выспался. Да и не удивительно. На сон вышло всего около пяти часов. Пока кушал — размышлял над прошедшими вчера боями, судьбой новичков и их прокачкой. То ли посылать всех в месячное турне по инстам для сбора ресурсов, то ли часть активировать и начать

интенсивную прокачку, опять же через посещение инстансов.

Думаю, что людей с наиболее перспективными навыками и магией нужно к себе в группу привлекать, но не всех подряд. Нужно присматривать инициативных, сообразительных, неконфликтных и способных работать в группе. Индивидуалисты, склочные натуры, интриганы и неконтролируемые особи у нас просто не выживут. Вон сколько таких героев одиночек на респ вчера летало, прям жуть. К сожалению, в их числе был и я. А работой в команде, такого бы не было. В своё оправдание могу только сказать, что бился не в своём обычном доспехе, а в первом попавшемся и с самыми сильными противниками. Хотя несколько раз попадались те, кто пал от моей руки после пары-тройки ударов.

Вспоминая некоторые моменты сражения, вдруг осознал одну вещь — у нескольких попавшихся мне монстров были части тел, в том числе голов, тех здоровяков, с которыми я не решился связываться. Похоже нужно проведать деревню хорков, посмотреть сколько их там осталось. Да и многие тела монстров не пропадали, оставляя лут, значит были такими же героями, как и мы, а не местными монстрами. Вернее монстрами-то они были, но скорее всего их как-то изменили. Модифицировали. Или какой вивисектор-извращенец поработал.

Вскочил на ноги, так и не доев, быстро зашагал в сторону комнаты ребят. Части из них не оказалось на месте. Попросил оставшихся собрать всю команду. Как раз к тому времени доесть успеть должен буду. Ну и продумаю дальнейшие действия.

Предварительный план был таков:

Проверить поселение хорков.

После деревни хорков нужно посетить второй город. Город химер, мутантов или кто там на нас напал? Пусть будут мутанты. Гораздо важнее проверить их чем нежить. Нежити вроде дали сдачи так, что они не скоро восстановятся, так что с той стороны пока подлянок можно не ждать. Судя по тому, что мы прихватизировали из храма их артефакт воскрешения, то они возможно никогда больше не восстановятся. Но, на всякий случай, лучше бы зачистить там потихоньку всех агрессивных существей, пока они не расплодились, как появится время. Но это пока подождёт.

Если мутанты нападут снова, да ещё и более расширенным составом, то могут и вовсе сравнять нашу деревню с землёй, а мне этого ой как не хочется. Нужно полагать вчера был только разведывательный отряд, прощупавший нашу обороноспособность. Если сравнивать численность нападавшей нежити и этих, то нежить выигрывает на порядок. Но вот по силе юнитов явно проигрывает. Стравить бы их между собой — вот это было бы дело. Только это если и возможно, то очень сложновыполнимо.

Поэтому нужно подготовиться — прокачать по максимуму всех, укрепить стены, усовершенствовать оружие, подготовить боеприпасы и алхимию в достаточном количестве... Даже рыболодов некогда «призвать», а то потом бегай, охраняй их деревню. Непонятно ещё кто, когда и на кого нападут первыми, а может и одновременно нападут, а с теми ещё и общий язык нужно найти. Для начала.

Интересно, как там орки? Мутанты могли как обойти их поселение, так и уничтожить всех там. Нужно будет слетать туда, проверить всё ли у них хорошо. Может помощь какая нужна, а может похоронить по человечески останки, что найдём. Впрочем — долой негатив! Буду считать что они живы и мы обязательно к ним наведаемся. С парой бочек пива. Или с дюжиной. После того как навестим мутантов.

Будет хорошо, если мы провернём там такую же диверсию что и в городе нежити —

стали артефакт отвечающий за воскрешение монстров, а затем можно будет и воевать. Желательно на нашей территории, чтобы потери в человеческой силе были восполнимы. То есть чтобы могли воскреснуть — действие храма сильно ограничено. А терять никого не хочется. От слова совсем.

Вместо Насти с нами отправится Норис. У девушки сейчас самый пик работы: нужно решить кому чем заниматься, что делать в первую очередь, распределить детей, женщин, стариков, разрешить возникающие конфликты между новоприбывшими. Она как раз начала организовывать перепись населения, чтобы знать кто и что из себя представляет, куда кого нужно направить, кому и что требуется в первую очередь. Узконаправленных специалистов, которые могут начать приносить пользу прямо сейчас, например электриков, она планировала активировать сразу и предоставить им занятия. С остальными позже разберётся, когда данные будут проанализированы. Чтобы обработать такой объём информации ей понадобятся помощники, которых тоже нужно подобрать. Короче — дел невпроворот.

Хорошо хоть не было языкового барьера, несмотря на присутствие представителей разных стран. Зато межнациональные разногласия остались у некоторых. И религиозные. Уже две драки разнимать пришлось, как мне поведали. В одном случае сцепились японец с китайцем, в другом грузин с индусом. В общем — я решил свалить от греха подальше и возложил решение данных проблем на хрупкие девичьи плечики. Тем более у неё это значительно лучше получается чем у меня, а для поддержания порядка у нас есть Олег и его стражи. Впрочем, Беркут тоже может помочь, если того потребует ситуация.

Ну а Норис нам пригодится, если вдруг придётся повоевать. Что примечательно, он ни разу не умер за всё сражение, как и его группа телохранителей. Он за последнее сражение неплохо смог поднять своё здоровье, регенерацию и защиту, так что снова рвётся в бой. Стройка идёт полным ходом, нужны только материалы, так что в деревне он уже и не нужен в ближайшее время.

С Беркутом я тоже поговорил, обсудил с ним свои планы на ближайшее будущее. Тот только покивал головой, да предложил не лезть сразу в логово, а провести предварительную разведку. Ну и их подключать, если вдруг возникнут какие-либо сомнения или сложности. В принципе я и сам это хотел сделать, так что возражать не стал, тактично покивав в знак согласия...

У всей группы доспехи и оружие уже восстановили, так что переоделись и стали ждать Конрада. Он практически не спал, был лохмат и лицо немного опухло, словно после славной гулянки, но быстро пришёл в себя и создал портал в паре километров от намеченной цели.

Подходили мы аккуратно, выслав вперёд разведчиков. Они растворились в воздухе, слившись со стихией. Теперь их можно отследить только тем, кто может видеть магические проявления, а таких существ на острове очень мало. И, надеюсь, хорки и мутанты к таковым не относятся.

— Дестр, там пусто, — сообщил Игорь, материализовавшийся из завихрения воздуха в метре от меня. — Такое ощущение, что деревню покинули до осады и всё пришло в первоначальный вид.

— Хреново, — ответил я, задумавшись.

В принципе, мутанты действительно очень сильны и могли завалить всех хорков во время осады. Или, действительно, до неё. Тела использовали, создавая новых монстров, а затем послали в атаку — на разведку новых территорий.

Я помотал головой, отгоняя нарисованную воображением картину. Совсем уж мрачные перспективы вырисовываются. Если это передовой и немногочисленный отряд, то в городе наверняка проживают более сильные особи. Возможно они будут нам не по силам и придётся бежать не только от их города, но и из Болотной, благо с Конрадом есть варианты. Но в деревне нас стало очень много, так что жертв будет тоже немало. Возможно придётся забиваться в пещеру и там сдерживать натиск тварей, благо размеры тоннеля позволят сдерживать врага, невзирая на численность.

Как вариант, хорки могли уйти из деревни для поиска пропитания или чтобы подрачься и проворонили ребут поселения. А может специально это делают. Перезагрузку имею в виду. А что? Сломают там дома или что ещё, засрут, а тут хоп и всё восстанавливается в изначальный вид. Тоже вариант. Можно было и нам такое проверить в первый месяц, чтобы увеличить количество инструментов и еды. Но кто же в то время мог догадаться так сделать? Да и часть стены уже была сделана, кучу ресурсов добыли, море пота и крови пролили, а сколько времени на стройку было потрачено! Не, не вариант. Как сделали, так и сделали.

В общем, в любом случае нам следует увеличить бдительность, каждую секунду ожидая удара из засады. Тут могут нас поджидать мутанты, хорки, неизвестная фигня... Так и пробирались — небольшими перебежками, разделившись на группы, соблюдая осторожность, скрытность и под поддержкой иллюзии невидимости.

Деревня действительно оказалась пустой, как и окрестности. Все предосторожности оказались напрасными. Можно было смело идти и не напрягаться, но кто же знал? Все разведчики отчитались о том, что никого живого нет в радиусе пяти километров. И даже землю проверили на наличие полостей. Вдруг какие схроны сделаны? Но нет, всё действительно словно вымерло.

Проверив всё ещё раз, мы направились к АЦ для захвата. А вот дальше случилось совсем уж неожиданное событие. После захвата высветилось сообщение:

«Внимание!

Все деревни Крабьего острова захвачены одной из рас! Лидеру расы присваивается звание „Граф“.»

«Внимание!

В связи с тем, что города антагонисты имеют менее 10 % начального населения на момент захвата всех деревень одной расой, то считаются проигравшей стороной и принудительно выводятся из игры путём уничтожения. Территория переходит под управление победителя. С этого момента территория острова считается безопасной зоной, поэтому случайные, блуждающие и ежемесячные порталы больше не будут открываться на данной территории.

Отменяются ежемесячные осады. Отныне пользователям будет необходимо зарабатывать опыт в инстансах, опасных зонах, укреплениях и при завоевании других островов, полуостровов, архипелагов или материков.»

Я устало опустил руки. После прочтения сообщений словно гора упала с плеч. Если у мутантов или нежити и оставались супер мощные монстры, им не повезло. Их уничтожила система. Стало как-то легко и радостно. Словно вновь попал под эффект эйфории. Ноги будто ватные стали, да и состояние такое появилось, как после гранёного стакана водки.

Шатающейся походкой и с дурацкой улыбкой вышел к своим. На их лицах тоже светились улыбки, настроение у всех явно пошло в гору — больше не нужно опасаться нападений тварей, а значит можно спокойно достроить дома для всех оставшихся людей и

больше не переживать, что нужно успеть к началу осады. Да и гадать — с какой стороны нападут и кто это будет в этот раз, тоже не нужно. Наконец-то. Пусть это не финал игры, но тоже в своём роде выигрыш. Первый шаг к победе. Даже не шаг, а целый этап. И мы сделали это — обезопасили себя — победили!

От избытка чувств люди обнимались и я не стал исключением, начав со своего Лео, сидевшего у самой двери. Потрепал его по металлической макушке, а затем обнял, поднял и закружил Леору, стоявшую ближе всех. Затем опомнился и аккуратно отпустил её. Живот уже хорошо выпирает, восьмой месяц уже, так что нужно быть поаккуратнее. Хоть я ей и предлагал отдых, но она сама рвётся в бой, желая стать сильнее и тем самым обезопасить будущее своего ребёнка. Может хоть сейчас успокоится и перестанет подвергать себя и дитя опасности. Пусть в замке остаётся. Присматривает за имуществом отряда.

Диана вообще молча стояла на коленях и плакала со счастливой улыбкой, чуть в стороне от команды. Только Олич увидел это, подошёл к ней, помог подняться и тоже обнял. Молодец. Дальше я особо и не видел ничего и никого, потому как был увлечен в круговорот обнимашек.

Пока обнимался со Ставром, Федос привлёк к себе внимание:

— Народ! Нароод! А ведь наш барин подрост. Теперь он целый граф! А раз так, то кто за то, чтобы это дело обмыть?

Вот ведь паразит! Я думал только последнее сообщение всем было доступно. Оказывается оба. И самым внимательным оказался шпион Беркута. Может и не шпион, но меня терзают смутные сомнения в его преданности нашему отряду. Только он не даёт повода усомниться в своей профпригодности как танка и товарища, так что нам он тоже выгоден, да и новичков развлекает своими баснями. Впрочем, Конрад тоже среди них тусуется. В общем — выгонять его не резон. Главное — он перестал меня доставать своими расспросами и рассказами, а это уже хорошо.

А ещё — я перестал чувствовать в Беркуте чужеродность. Вроде как он сроднился с нами, всё его устраивает, своей ролью главнокомандующего доволен, так что подлянок ожидать в ближайшее время наверно не стоит. Поэтому и его люди уже не вызывают прежнего недоверия. Не совсем, конечно, ведь забывать о его отношении к гражданским не стоит.

С другой стороны, сейчас у нас каждый занимается своим делом. Норис — застройкой и развитием, Настя — вроде как главная среди гражданских, на Олеге стражники, а на Беркуте военные. Примерно как и в прошлой жизни — на Земле, каждый занимается своим делом. Вот и Савелий успокоился. Или сделал вид что успокоился и всё его устраивает. Впрочем, сейчас все масштабные военные операции он проводит, а мы ему помогаем и подчиняемся, вот и доволен.

— Не, — авторитетно заявила Марка, когда народ подуспокоился, воодушевлённый предложением Федоса. — Отпраздновать-то, конечно неплохо, но барин, это барин, пусть хоть графом, хоть герцогом будет, — и озорно захихикала, толкнув локтём в бок Вортекса. Тому ничего не оставалось, как с серьёзным видом покивать в поддержку своей подруги.

По крайней мере он считает что Марка его подруга, а что думает сама девушка, знает только она сама. Вот буквально минуту назад висела у меня на шее и целовала в щёку. Правда меня почти все девушки обнимали и целовали, да и не только девушки. Обнимали по крайней мере. Целовали-то только девушки.

— Да хоть лаптем назовите, только не бейте, — рассмеялся я. На душе было

радостно. — Такое событие действительно грех не отметить. Вечером и отметим. Я тут один погребок нашёл, откуда Ставр несколько бочек вина вынес...

— Очень недурственного вина! — прервал меня Ставр.

— Да-да, недурственного, — кивнул я, продолжая. — Так вот, его и распробуем!

Погребок с вином был в инстансе с големами. В западном. И, должен заметить, погребок тот совсем не маленьких размеров. Там этих бочек целые ряды стояли. А в каждом ряду штук по двадцать бочек. И это только в первом помещении, а там бог знает сколько их ещё было. Мы только на наличие монстров глянули, Ставр несколько бочек прихватил, да и ушли дальше проверять. Кстати, вино уже опробовали и оно оказалось не хуже чем из восточного инста, который мы практически полностью обчистили, за исключением некоторых материалов, да дома ещё только начали разбирать на стройматериалы.

Даже если того что стащили не хватит, то слетать туда и вернуться — это полчаса максимум. Если всё на бегу делать, не отвлекаясь на монстров, то раза в два меньше. Возьмём Федоса, пусть на себя всех агрит и в сторонку отводит, а потом просто сбежит. Ну или мы поможем. Русские своих не бросают, так что в любом случае — сколько нас войдёт в инст, столько и вернётся.

А лучше сначала пригласим к нам гнормов, орков, пополним запасы вина, да и гульнём вместе. Нужно действительно хорошенько отметить такое событие — закончился этап выживания. Начинается этап завоевания, но это совсем уж другой расклад.

Конец 2 книги.

Больше книг на сайте - Knigoed.net