

Виталий Пламенев



Искатель

лабиринт

LITRG

«Добро пожаловать в игру!

Ваша задача — выжить! Стать сильнее!

Напоминаем: ночью проснутся сильные твари. С наступлением темноты выжить будет очень сложно. Переждать темное время суток можно в безопасных зонах, но проход в них еще нужно отыскать!

Убивая других игроков, вы получаете очки воскрешения!

Стартовая локация — лабиринт!

Приятной игры!»

Где я? Что происходит? Почему вокруг меня темнота? Глаза открыты, но я ничего не вижу, не ощущаю. Понемногу начинает становиться страшно от происходящего. Я не могу пошевелить ни рукой, ни ногой, нет ничего, только тьма, и в ней — пустота.

Не знаю, сколько так уже длится, время — оно будто бы не существует здесь. Даже секунда может казаться вечностью. Страх становится все сильнее, уже тяжело дышать. Я сказал «дышать»? Я могу дышать! — и это хорошо, значит, я еще жив, точно не мертв, мертвецы не дышат... Но что со мной происходит? Подождите, кажется, во тьме начали появляться какие-то строчки, надписи — что за чертовщина?

«Добро пожаловать в игру!

Ваша задача — выжить! Стать сильнее!

Напоминаем: ночью проснутся сильные твари. С наступлением темноты выжить будет очень сложно. Переждать темное время суток можно в безопасных зонах, но проход в них еще нужно отыскать!

Убивая других игроков, вы получаете очки воскрешения!

Стартовая локация — лабиринт!

Приятной игры!»

Слишком быстро, я не успеваю читать. В игру... Переждать темное время суток, безопасная зона, проснутся сильные твари... Убивая других игроков... Лабиринт... Приятной игры... Ничего не понял из написанного, бредятина какая-то. Кажется, я чувствую боль в руке, и она становится все сильнее и сильнее. Аааа!

Свет ударил в глаза, ослепил, у меня покатались слезы, но мне не до этого. Боль настолько сильная, что терпеть стало невозможно. Не выдержав, я закричал, потом, проморгавшись, схватился за руку. Кожа, казалось, горела, как от сильного ожога. Вот на ней начали появляться цифры, словно их выжигали. Первая — ноль, дальше — девять, двоеточие, четыре, пять, двоеточие, один, пять. После их появления боль начала ослабевать и через пару секунд совсем пропала. Я непонимающе уставился на числа. Пятнадцать сменилось на шестнадцать, потом на семнадцать, восемнадцать... Видимо, цифры показывают время. Как раз сейчас, похоже, утро. Оторвал взгляд от руки и посмотрел по сторонам. На расстоянии примерно метров десяти находились каменные стены, покрытые плющом. Какой они высоты, сказать сложно.

Когда пришел в сознание, в той, пугающей тьме я видел какие-то надписи. Попытался вспомнить. Вроде там говорилось про какой-то лабиринт, где мне нужно выжить. Там было что-то про ночь и про то, что, если не найду укрытие, умру. Я посмотрел на время. Судя по цифрам на руке, времени у меня достаточно, чтобы разобраться, что вокруг происходит.

С трудом поднялся на ноги, тело едва слушалось — наверное, долго пролежал неподвижно на каменном полу. Осмотрел себя: футболка, джинсы, кроссовки; внимательно глянул по сторонам — больше никого нет. Попытался восстановить последние события. Помню, легился спать дома, а очнулся здесь. Я почесал затылок: как такое возможно?

Проход был только вперед, позади возвышалась стена. Залезть наверх не получится — очень высоко, да и ухватиться не за что. Плющ, росший по стене, выглядел совсем ненадежно, да и дотрагиваться до него не хотелось: вдруг он ядовитый. Постояв еще немного и поняв, что выбора у меня нет, пошел прямо.

«Приятной игры!» — вспомнилось мне. Там говорилось про убийство других игроков и про очки воскрешения. Все это казалось полным бредом или сном. Ущипнул себя за ногу — больно. Значит, происходящее вокруг реально. Я оказался втянут во что-то необычное.

Снизу послышался писк, наступил на что-то мягкое, ногу резко кольнуло. От неожиданности я отпрыгнул в сторону и посмотрел на каменный пол. Довольно крупная серая крыса, шипя и встопорщив шерсть, приближалась к моей ноге. Перед глазами появились строчки:

«Серая крыса. Уровень 1. Жизни 5/5.

Вы получили физический урон 3. Заблокировано 1. Жизни 8/10».

Размахнулся ногой и попытался пнуть зверька. Крыса ловко отпрыгнула и вцепилась в кроссовку.

«Вы получили физический урон 2. Заблокировано 1. Жизни 7/10».

Черт, да она меня так загрызет. Я махнул ногой, стараясь скинуть крысу. Зверюга отлетела в сторону, покатила по полу, вскочила на лапы, грозно пискнула и побежала в мою сторону. Оттолкнулась и прыгнула на меня. Я прицелился и ударил ногой, рассчитывая пнуть крысу. Попал, удар вышел хороший. С жалобным писком та улетела в сторону, ударилась о стену, срикошетила и скрылась за углом.

«Вы нанесли физический урон 4 "Серая Крыса". Жизни 1/5».

Я уставился на проход, откуда послышался грозный писк: в мою сторону снова шла крыса. Зверь прихрамывал на переднюю правую лапу и не так быстро двигался, но гордо шел в атаку. Подпустив поближе, я наступил сверху, стараясь раздавить гада.

«Вы нанесли физический урон 5 "Серая Крыса". Жизни 0/5.

Вы убили Серая Крыса 1-й уровень.

Получено 3 очка опыта.

Очки опыта 3/10».

Я вздохнул с облегчением. Место укуса немного побаливало, джинсы и кроссовок были порваны в местах, где они встретились с зубами крысы. Задрав штанину, я проверил ногу. Кровь не текла, небольшая на вид ранка уже затягивалась, покрываясь засохшей коркой. Я непонимающе смотрел на рану: она заживала прямо на глазах, и через минуту на коже остался небольшой розовый след. Перевел взгляд на тело крысы. Тушка немного светилась и мерцала. С опаской приблизился: странное свечение не исчезло, информации никакой не появилось. Нагнулся и аккуратно дотронулся рукой, не верилось, что она мертва, казалось, что крыса вскочит и ухватит меня за пальцы. Перед глазами появился прозрачный квадрат, в нем лежало несколько предметов. Пока я разглядывал каждый, появлялись строчки с описанием.

«Шкура "Серой Крысы". Качество: обычное. Крафтовый ингредиент.

Хвост "Серой Крысы". Качество: обычное. Крафтовый ингредиент.

Мясо "Серой Крысы". Качество: обычное. Кулинарный ингредиент.

Малый кристалл. Качество обычное.

Желаете забрать все предметы? Да/Нет».

— Да, — произнес я вслух, убирая руку от мертвой тушки, и предметы исчезли.

Так, стоп, а куда они делись?

«Открыть инвентарь», — почему-то вспомнилось мне, и едва слышно я произнес эти слова.

Появились два прозрачных квадрата. Левый больше правого. В левом виднелась

мужская фигура с семью слотами под экипировку, три из них были заняты. Еще два слота под кольца и один — для амулета. Я рассмотрел вещи, надетые на меня.

«Джинсы. Тип: Простой. Качество: Обычное. Защита 1. Прочность 9/10.

Кроссовки. Тип: Простой. Качество: Обычное. Защита 1. Прочность 8/10.

Футболка. Тип: Простой. Качество: Обычное. Защита 1. Прочность 10/10».

Во втором квадрате лежали предметы, подобранные с крысы. Я мысленно достал малый кристалл, и он появился на ладони. Размером с горошину и весь покрыт трещинами. Появились строчки:

«Малый кристалл. Качество: обычное. Используется в качестве местной валюты».

Еще в правом квадрате, внизу, была цифра десять. Вгляделся в нее.

«Ваш максимальный переносимый вес — десять килограммов. Для увеличения переносимого веса прокачивайте параметр Сила».

Только я подумал, что такое «параметр Сила», как снова появились строчки:

«Информация о персонаже:

Уровень: 1

Очков опыта: 3/10

Сила: 1

Ловкость: 1

Меткость: 1

Интеллект: 1

Телосложение: 1

Вторичные:

Выносливость: 10

Жизни: 10

Мана: 10

Умения: отсутствуют

Классовые умения: отсутствуют

Специальности: отсутствуют

Свободных очков для распределения: 0

Желаете ознакомиться с рейтингом игроков? Да/Нет

Желаете посмотреть карту? Да/Нет».

Первым делом открыл карту. Все затянуто серым туманом, только небольшое пятно прорисовано с точкой посередине. Это место, где я появился, а точка показывает мое местоположение.

Открыл рейтинг игроков. Там был список из ста номеров, но все они пустовали. Как оказалось, в рейтинг можно попасть после десятого уровня. Во второй вкладке находился рейтинг убийств, но и в нем тоже пусто.

Снизу послышался писк, и ногу больно кольнуло. Уже наученный, я отпрыгнул в сторону и посмотрел перед собой на пол.

«Вы получили физический урон 4. Защита 1. Жизни 7/10».

Уже четыре крысы бежали на меня. Три мелких и одна покрупнее.

«Черная Крыса. Уровень 2. Жизни 10/10.

Крыса. Уровень 1. Жизни 3/3.

Крыса. Уровень 1. Жизни 3/3.

Крыса. Уровень 1. Жизни 3/3».

Я начал прыгать на месте, не давая тварям меня укусить. При этом в попытках раздавить, старался приземлиться на крыс. Звери не стояли на месте, постоянно перемещались, норовя цапнуть меня за ноги. Победить мне все же удалось. Пару раз меня доставали их зубы, сбив еще четыре жизни. Очень обидно, умри вот так от укусов крыс первого уровня. Однако мне повезло.

«Получено 12 очков опыта.

Поздравляем! Вы получили 2-ой уровень.

Получено 5 очков основных характеристик».

В луте ничего ценного не обнаружилось. Шкуры, хвосты, мясо и кристаллы. Каждого предмета по четыре.

Я открыл информацию о персонаже и посмотрел справку, какой параметр за что отвечает.

«Сила — влияет на переносимый вес и количество очков выносливости.

Ловкость — влияет на шанс уклонения и шанс критического удара в ближнем и дальнем бою.

Меткость — повышает точность стрельбы из стрелкового оружия. Увеличивает шанс нанести удар или попасть при атаке в выбранное вами место.

Интеллект — отвечает за количество единиц Маны. Влияет на возможность изучения магических умений, вероятность нанести критический удар заклинанием.

Телосложение — отвечает за количество единиц Жизней. Также эта характеристика влияет на скорость заживления ран».

Немного подумав, одно очко закинул в силу, по два — в ловкость и в телосложение. Гордиться еще нечем, одно радовало: единиц жизней стало тридцать. Теперь крысы меня так быстро не загрызут. Плохо другое: оружия нет, а где его взять, не знаю. Я повнимательнее осмотрелся: никаких палок, камней по сторонам не валялось. Камушки, конечно, есть, но они слишком маленькие. Плющ — растение, оружие из него не сделать. Нужно двигаться дальше, стоя на месте, я только теряю время, а что-то подсказывает — впустую его тратить не стоит.

Три пути, налево, направо или прямо... Немного подумав, пошел прямо. Пролазив часа три по извивающемуся пути и давя часто встречающихся крыс, получил третий уровень. Много раз я упирался в тупик, хорошо хоть местность показывалась на карте и блуждать по старым проходам не нужно — я все время двигался в новые. Еще через час я вышел из-за поворота и замер: картина, представшая перед глазами, никак не соответствовала ожиданиям.

Глава 1

Я перешагнул с каменного пола на землю. Под подошвой захрустела сухая листва. Осмотрелся по сторонам. Передо мной обычный лес: сосны, дубы с зелеными кронами. Только недавно я пробирался среди извивающихся коридоров с каменными стенами, а теперь попал в чащу. Уже и перестал надеяться, что этот лабиринт когда-нибудь закончится. Что, все это по-прежнему реально?

Сделав пару шагов, остановился. Если в лабиринте попадались крысы, то какие животные могут водиться здесь?

Нужно быть осторожнее, оружия у меня нет никакого. Если крыс получалось давить и пинать, вряд ли такое удастся провернуть с волком или медведем. Я снова внимательно посмотрел по сторонам. На земле лежали небольшие камни, сухие ветки, но ничто из этого не сойдет за оружие. Вдали под деревом что-то блеснуло, привлекая мое внимание. Я задержал взгляд на том месте, но странный блеск больше не появлялся.

Немного постояв, продолжая осматриваться по сторонам, направился к заинтересовавшему участку. Старался наступать как можно тише, но под ногами все время, что-то хрустело. Вокруг слишком тихо, не слышно ни пения птиц, ни копошения жуков, только доносился едва слышный шелест листвы от несильного ветра.

Пробравшись сквозь кусты, я все же подошел к нужной точке. Внимательно осмотрел место, на котором видел странный блеск. На первый взгляд нечего необычного... Но земля в одной точке не покрыта травой. Я опустился на колени и руками начал раскапывать землю. Пришлось потратить на это полчаса, руками копать оказалось не слишком-то удобно; с сухой палкой дело пошло легче. Выкопав ямку, наткнулся на небольшой деревянный сундук.

«Поздравляем! Вы обнаружили клад!»

Получено умение Кладоискатель 1-ый уровень.

Кладоискатель — шанс найти клад увеличен на 5 %.

Получено 300 очков опыта.

Поздравляем! Вы получили 4-ый уровень.

Поздравляем! Вы получили 5-ый уровень.

У вас имеется 15 нераспределенных основных очков характеристик».

Я дотронулся до сундука — появился прозрачный квадрат, в котором лежали предметы. Внимательно их рассмотрел.

«Дубина. Тип: Простой. Качество: Обычное. Урон 6–9. Прочность 10/10.

Кожаная куртка. Тип: Простой. Качество: Обычное. Защита 6. Прочность 10/10.

Малый эликсир заживления ран.

Средний кристалл 1.

Малый кристалл 1».

Я перекинул найденные предметы к себе в инвентарь. Сундук исчез. Куртка была темно-серого цвета, с деревянными пуговицами. Из какого материала сделана, непонятно, описания тоже нет. Перекинул в слот экипировки. Футболка переместилась во второй квадрат. Значит, носить можно только один предмет. Я уже думал, наденется поверх и их бонус защиты сложится, но увы.

Взял в руки дубину и осмотрел. В навершие, торчали в разные стороны несколько ржавых гвоздей. Вот и оружие нашлось, — я улыбнулся. Немного покрутив ее в руках и

налюбовавшись, раскидал очки характеристик. Оружие прибавило уверенности в своих силах, теперь не придется сражаться голыми руками. Возможно, я даже смогу справиться с местными тварями и переживу этот день.

«Информация о персонаже:

Уровень: 5

Очков опыта: 390/600

Сила: 5

Ловкость: 8

Меткость: 1

Интеллект: 1

Телосложение: 10

Вторичные:

Выносливость: 50

Жизни: 100

Мана: 10.

Свободных очков для распределения: 0

Умения:

Кладоискатель 1-ый уровень.

Классовые умения: Отсутствуют.

Специальности: Отсутствуют».

Параметры немного подросли, это, конечно, радовало. Думаю, в лесу зверье точно окажется сильнее встреченных крыс, нужно быть осторожнее. Я посмотрел время на руке, показывало «18:30». Как найти укрытие, я не знал. Не думаю, что предупреждение в начале было пустышкой. Уже наступил вечер, нужно спешить, но где это укрытие искать?

Возвращаться обратно в лабиринт не хотелось, направился дальше, в глубь леса. Позади осталось еще много неизведанных проходов, но крысы мне за сегодня надоели. Здесь хоть что-то новое. Вокруг тишина, сколько ни разглядывал кроны деревьев, ни одной птицы не заметил.

«Вы получили умение Тихая ходьба 1-ый уровень.

Посмотрел описание нового умения.

«Тихая ходьба — прокачивая уровни умения, вы будете все тише передвигаться».

Ну хоть что-то хорошее, — подумал я.

После часа лазания по лесу интересного мне не встретилось ничего. Все меньше времени оставалось до ночи. Мне становилось жутко, неизвестность пугала. Появилась не сильная усталость, чувство голода и жажда. Нужно отдохнуть и перекусить. Разводить костер и жарить крысиное мясо не хотелось, да и дым от огня может привлечь ненужное внимание. Оставляю это на крайний случай, пока и так терпимо. Не дошел я еще до состояния, когда такое мясо не кажется противным.

— Еда пришла, — донесся голос слева и треск кустов.

— Худая совсем еда. Кожа и кости, — ответил ему второй голос.

— Суп сварим, кости погрызем. Вся деревня соберется, праздник, вкусно, из костей потом бусы делать станем.

Я притворился, будто не слышу обсуждающих, как лучше меня приготовить, неизвестных и продолжил идти.

Добравшись до дуба с широким стволом, я остановился. Прислонился спиной: сидящие

в кустах меня уже не видели, ствол скрывал. Покрепче сжав дубину обеими руками, приготовился к новому повороту событий.

— Куда еда делась? — послышался возмущенный голос.

— Она зашла за дерево и не вышла, — ответил недовольный второй. — Должна выйти там, но ее нет. Куда она пропасть?

— И где она?

— Не знать. Сходи посмотри. Грымз тебя здесь ждать, если еда выйдет, звать тебя обратно.

Я немного удивился логике общения этих существ. Голос был на редкость писклявый. Похоже, это какая-то раса, как в фэнтези, и они не сильно блещут умом. то радовало, справиться с глупым противником — проще.

Послышался треск кустов и громкие шаркающие шаги. Я замер, наверное, даже не дышал. Звуки приближались, и, когда раздались совсем рядом, выскочил, заноса над головой дубину.

— Еда, драться! — закричало это создание.

Размахнулся и ударил, целясь в голову.

Дубина глухо опустилась на череп. Существо завалилось на пятую точку, замотав головой. Я только после удара смог его рассмотреть.

«Вы нанесли физический урон 10».

Невысокого роста, зеленая сморщенная кожа, одет в какие-то грязные и вонючие обрывки. В одной руке держит нож или кинжал. Система выдала информацию о нем:

«Лесной гоблин. Уровень 3. Жизни 20/30.

Внимание! Противник оглушен. Время действия эффекта 10 секунд».

Не став медлить, я начал наносить удары по гоблину. Времени хватило, чтобы его полоска жизни опустилась до нуля.

Из кустов с низким рыком выбежал второй, обеими руками сжимая копьё. Смерть друга, теперь лежащего на земле без движения с разбитой головой, сильно его огорчила. Подбежав, он попытался ткнуть меня копьём. Отпрыгнув, я врезал дубиной, попал по рукам. Гоблин пискнул, выронил оружие и замахал руками. Нанеся три удара, я убил его. Огляделся по сторонам. Никто не бежал в мою сторону, вокруг снова повисла тишина.

«Вы получили 60 очков опыта».

Я проверил, сколько еще до уровня. Оставалось двести десять очков. По тридцать за каждого гоблина, неплохо так дали. Крыс, пришлось передавить много. Вспомнив о грызунах, я поморщился и перевел взгляд на тела гоблинов. Они светились, трогать их не очень хотелось, вонь стояла жуткая. Мой взгляд остановился на лежавшем на земле копьё. Подошел, поднял и всмотрелся в информацию.

«Копье с каменным наконечником. Тип: Простой. Качество: Обычное. Урон 10–12. Прочность 5/10».

Урон больше, чем у моей дубины, но смущало одно — длина самого копьё. Сантиметров пятьдесят, не больше. Для гоблина оно нормальное, само существо ростом не больше метра. Ну а для меня оно маленькое, сражаться им точно будет неудобно.

Возле второго убитого лежал кинжал. Рукоятка маловата для моей ладони. Вещь бесполезная, но, если есть местная валюта, выпадающая с монстров, должны быть и торговцы. Значит, этот хлам можно продать. Сейчас любые деньги пригодятся. Закинул оба предмета в инвентарь.

Нагнулся над первым убитым и дотронулся рукой, второй прикрыл нос. Начал рассматривать предметы в появившемся окне.

«Перчатки. Тип: Простой. Качество: Обычное. Защита 6. Прочность 8/10.

Ухо гоблина. Качество: Обычное. Алхимический ингредиент.

Малый кристалл 4».

У второго оказалось только одно ухо и три малых кристалла. Когда я перекидывал его добро к себе, сзади послышался хруст сломанной ветки. Не раздумывая ни секунды, я перекатился в сторону. Разворачиваясь и поднимаясь в полный рост, махнул дубиной. Она ударила обо что-то. Раздался стон.

«Вы нанесли физический урон 12. Заблокировано 1».

Я увидел парня лет двадцати. Одет в черную толстовку с накинутым капюшоном, джинсы и кроссовки. Возле его ног лежал большой камень, которого раньше там точно не было. Хотел подкрасться сзади и ударить меня им по голове.

Дубина попала ему в живот, тот повалился на четвереньки и правой рукой схватился за место удара. Гвозди разодрали одежду, и кровь стремительно вытекала. Второй удар я нанес по затылку. Он хотел меня убить и убил бы, если бы я не услышал. Оставлять в живых опасно, а разговоры в данной ситуации бессмысленны.

«Вы нанесли критический удар. 21.

Поздравляем! Вы убили игрока 2-ого уровня.

Получено 1000 очков опыта.

Получено 1 очко воскрешения.

Вы первый совершили убийство другого игрока. Получено дополнительно 5 единиц основных очков характеристик.

Получен уровень 6.

Получен уровень 7.

У вас имеется 15 единиц нераспределенных очков основных характеристик».

Боковым зрением я заметил, как справа качнулась ветка куста и примялась трава. Не сводя взгляда с этого места, я покрепче сжал дубину обеими руками и крадучись пошел в том направлении. Нечего необычного на первый взгляд. Но там точно кто-то есть, такое не происходит само по себе. Дойдя до нужного места, я дубиной раздвинул кусты — никого, обошел и осмотрел землю — трава примята, как от шагов; точно кто-то был, но он ушел. Искать его бесполезно, следы уводили дальше в глубь леса, поэтому вернулся обратно.

Прочитав появившиеся строчки, я внимательно осмотрелся и прислушался. Все тихо и вроде нет никого. После произошедшего расслабляться точно не стоит. Этот вооружен камнем, а следующий может быть с хорошим оружием и не такой дурак, да и тот, кто скрылся, может находиться поблизости. Жалости к убитому я не испытывал, и угрызения совести меня не мучили — просто хочу выжить, как и он. Ему сегодня не повезло, в отличие от меня.

Тело светилось, я дотронулся рукой и посмотрел его вещи. Кофта, кроссовки и джинсы, все предметы начальные, с единицей защиты, как и мои. Прихватил только обувь, у моей осталось четыре единицы прочности. Ходить босиком не хотелось, а запасная обувька — очень хорошая находка. Парень, как и я, убивал крыс. В инвентаре лежало пять хвостов, мясо и шкуры. Забрал себе, рассудив «Не пропадать же добру», еще четыре малых кристалла.

В инвентаре у меня уже один средний кристалл и двадцать малых. Надеюсь, этого хватит на что-то нормальное из вещей или оружия. Шмотки, какие на мне, полный хлам, для

начала пойдет, но нужны намного лучше. Я поднялся на ноги, отряхнул ладони, перекинул в слот экипировки перчатки. Раскидал очки характеристик, копить их бессмысленно. Закинул пяток в силу, столько же в ловкость и телосложение. Заметил: во время боя расходовалась выносливость. Сейчас ее хватало, битвы длились недолго, но, если бой затянется, она быстро истратится. Глупо будет умереть из-за закончившейся выносливости. Задрал рукав куртки, посмотрел время. На часах 20:53. Скоро начнет темнеть, где найти это долбаное укрытие?

Дальше я двигался аккуратно, старался перебегать от одного дерева к другому. Вокруг могут находиться лесные гоблины, да и игроки... Кусты старался вообще обходить, уж слишком много шума они создавали.

«Вы получили навык Скрытность 1-ый уровень.

Навык Тихая ходьба увеличен до 2 уровня».

Появившиеся строчки не принесли мне радости. Уже час я рыскал по лесу, но не встретил никого и не нашел ничего. Небо затягивали серые густые тучи, понемногу начало темнеть. Время на часах — без пятнадцати десять. Мне стало как-то не по себе. Я даже не заметил, как лес кончился и перед мной снова появились стены лабиринта. Открыв карту, понял, прошел по его краю. Можно углубиться в чашу, но сейчас это делать точно не стоит. Когда стемнеет, я не смогу видеть в ночном лесу, и местные гоблины точно из меня суп сварят.

Заметив проход, бросился бежать к нему. Во сколько точно наступит ночь по местным правилам, я не знал. Произойдет ли это в десять, одиннадцать или двенадцать, оставалось загадкой; я точно помнил — это не указывалось в информации, появившейся в самом начале. Знал одно: нужно спешить.

Вбежав в проход, я устремился вперед. Под ногами периодически мелькали крысы, уровни их подросли. Теперь они были четвертого-шестого. Можно набить опыта, но стоит ли тратить время сейчас? Крысы меня не преследовали, только попискивали и провожали взглядом.

«Внимание! Ваша выносливость равна 1».

После выскочившей строчки я сломанной куклой повалился на пол, больно ударившись головой и прикусив губу. Я чувствовал, как рот наполняется кровью, не получалось даже пошевелить пальцем, тело не слушалось. Правая рука была перед моими глазами, рукав задран, и я видел, как время идет вперед. Часы показывали «22:59», когда время сменилось на «23:00». Вокруг резко стало темно, я с трудом различал то, что рядом. Свет, казалось, просто выключили, так резко и неожиданно. Выскочили строчки с информацией.

«Внимание! Наступила ночь! На охоту выпущены ночные монстры. Уровни тварей увеличены в десять раз!»

Так, если крысы максимум шестого уровня, теперь они шестидесятого. Мне стало очень страшно, по спине пробежал холодок. Такая тварь с одного удара убьет, а в сообщении говорится о ночных хищниках. Они, скорее всего, еще сильнее и выше уровнем. Но больше всего бесило, что я лежу посередине коридора, не в силах даже пошевелиться. Это бессилие просто убивало, хотелось кричать, но даже этого я не мог.

Рядом бегали крысы, я слышал, как они попискивали. Резко наступила тишина. Вдали послышался странный звук — как будто что-то металлическое тащат по каменному полу. Раздались громкие шаги. Прямо передо мной в темноте зажглись два красных огонька.

Шаги раздавались все ближе и ближе. Я не мог рассмотреть идущего ко мне — очень темно, виднелись только два красных огонька. Небо затянули тучи, и даже луна не светила, а это очень плохо. Перед глазами появились цифры, обозначающие выносливость, с добавлением каждой единицы. Я пытался пошевелиться, но безуспешно.

Прямо надо мной послышалось тяжелое дыхание. Я чувствовал, как кто-то замахивается мечом, занося его над головой, и лезвие начинает опускаться вниз. Цифра выносливости изменилась на сорок, и я дернулся в сторону; раздался удар, высекший столп искр. Местность осветилась, я смог заметить проход и бросился к нему.

Бежал как можно быстрее, полоска выносливости таяла на глазах. Вокруг было темно, я не видел, куда бегу, — просто знал, где проход между стен. Вдали показался синий свет, я смог разглядеть стены вокруг себя, обернулся — в поворот за мной забежало существо. Оно было заковано в тяжелый железный доспех, в руках — двуручный меч. Ростом метра два, лицо скрыто шлемом с небольшой прорезью для глаз. «Как он видит в нем?» — подумалось невпопад. Нет, ночью я точно не выживу в таких условиях. Сзади доносились шаги, существо меня быстро догоняло. Я смог разглядеть небольшой светящийся синий шар, выскочила информация:

«Поздравляем! Вы обнаружили портал в безопасную зону».

Из последних сил попытался ускориться. Шаги неумолимо приближались. Оттолкнувшись, я прыгнул в портал, вытягивая руки вперед. Когда кисти коснулись шара, их обжег холод; провалившись наполовину, почувствовал сильную боль в правой ноге. Меня развернуло в сторону, но я все же провалился в шар, и наступила темнота.

«Вы получили физический урон 140. Заблокировано 1. Жизни 11/150».

Я, кувыркаясь, вывалился из портала.

«Внимание! Получен негативный эффект — Кровотечение 1-ый уровень. Каждую секунду вы теряете по одной единицы жизни».

Жизней у меня оставалось совсем немного. Кровь из ноги лилась не переставая, подо мной уже была огромная лужа, и она становилась все больше. Прикрыв рану ладонью и сильнее надавив, постарался замедлить вытекающую кровь. Открыл инвентарь и достал «малый эликсир заживления ран». Держа его левой рукой, зубами выдернул пробку. В нос ударил настолько мерзкий запах, что едва удалось сдержать подступившую рвоту. Я точно понял — пить это нельзя. Убрал ладонь от ноги и полил сверху поврежденный участок. Раздалось шипение, почувствовал сильное жжение, стиснув зубы вылил остатки на рану. Отбросил в сторону пустую склянку. Достал из инвентаря футболку, стараясь проделать все как можно быстрее. Разорвал на две части и перевязал ногу в два слоя.

«Внимание! Негативный эффект кровотечение заменен на травму».

Получен негативный эффект: Травма 3-ий уровень. Вы получаете минус 70 % к ловкости. Скорость передвижения уменьшена на 50 %. Время, действие пять часов».

Я с облегчением откинулся на спину. Оставалось три единицы жизни... Едва успел. Сердце билось с такой скоростью, что казалось, сейчас выпрыгнет из груди. Я закрыл глаза и попытался успокоиться. Промелькнула другая мысль — а где это я?

Приняв сидячее положение, я осмотрелся. Справа и слева — два одноэтажных деревянных дома. Я лежал на дороге, выложенной из камня. Дальше еще два дома, после

дорога вела в большое строение посередине.

«Внимание! Поздравляем, вы попали в безопасную зону.

Вы первым нашли проход в безопасную зону.

Получено 5 очков основных характеристик.

Напоминаем: время нахождения в безопасной зоне ограничено временем, проведенным в лабиринте».

Вверху справа появились небольшие цифры: показывало четырнадцать часов. Это время, проведенное мною в лабиринте. Число начало уменьшаться, отображая минуты и секунды. Времени на отдых достаточно, негативный эффект успеет пройти.

Попробовав пошевелить ногой, скривился — вспыхнула острая боль. С трудом удалось встать. Пришлось использовать дубину как костыль — очень неудобно, но выбора у меня не было, прыгать на одной ноге того хуже.

Медленно передвигаясь, я поковылял вперед. Дорога шла прямо и в два боковых дома. Посмотрел на правый — появилась надпись: «Оружейный магазин». Левый дом оказался «Алхимическим магазином». Что за дома стояли дальше, выяснить не удалось: «Недоступно на вашем уровне». Очень интересно, что может находиться там?

Я перевел взгляд на небо. Ярко светили звезды и ни одной тучки. Из созвездий я знал только Большую и Малую Медведицу. Попытался найти, но безуспешно. Единственное, что не укладывалось в понимание, — я не увидел луну, ее просто не было. Странно — почему тогда вокруг так светло? Ведь света звезд не хватило бы... Фонарей нет, луны нет, возможно, магия? Зацикливаясь на этом не стал и похромал дальше: очень устал, хотелось просто отдохнуть. Дорога за домами уходила вправо. Там я увидел площадку, похожую на тренировочную зону. Пара деревянных манекенов, три мишени для стрельбы. Несколько полос с препятствиями и различные тренажеры. Все это точно не сейчас, сил практически нет, да и не с такой ногой, хочется только завалиться и уснуть.

Самый большой дом оказался гостиницей. В просторном зале стояло с десяток деревянных столов. По стенам висели картины — лес, река, разная живность, ничего необычного. Пара закрытых дверей, непонятно куда ведущих. Я подошел к барной стойке.

— Эй, здесь есть кто? — крикнул в пустоту.

Ответа не последовало. Стоять сложно, и я положил левую руку, облокотившись на стойку. Перед глазами появилось меню.

«Желаете снять номер? Да/Нет.

Стоимость:

Простой — 1 малый кристалл.

Улучшенный — 1 средний кристалл.

Апартаменты — 1 большой кристалл.

Желаете сходить в баню? Да/Нет.

Стоимость — 5 малых кристаллов.

Желаете заказать еду? Да/Нет.»

Немного подумав, снял самый дешевый номер. Сил на что-то другое просто не осталось. На стойке возле ладони появился железный ключ. Слева вдали послышался скрип. Я обернулся в сторону звука — там открылась дверь. Пройдя в нее, я попал в узкий коридор с расположенными напротив друг друга дверьми. На ободке ключа выбита цифра один. Найдя дверь с нужным номером, вставил ключ в замок, провернул и открыл дверь.

Небольшая комната, метра три на три. В углу обычный надувной матрас. Больше в

комнате ничего не нашлось, даже окна. Очень скромно, — подумал я, закрывая дверь. Лег на матрас, закрыл глаза и отрубился.

Я дернулся, принял сидячее положение и осмотрелся. Комната пуста. Казалось, только закрыл глаза. Посмотрел на время — девять утра и даже не чувствуется, что спал. Попробовал пошевелить ногой — она легко сгибалась и разгибалась без боли. Значит, негативный эффект исчез. В животе заурчало, словно говоря: «Неплохо бы и покушать».

Я вышел в главный зал, осмотрелся. Со вчера ничего не изменилось. Кругом царили тишина и пустота. Подошел к стойке и заказал еды. Количество блюд поражало — одних супов больше ста видов, а про остальное вообще молчу. Выбрал борщ, а на второе картошку с мясом. Больше всего порадовало наличие кофе. На стойке появился поднос; сев за ближайший стол, я очень быстро управился с едой. Все было очень вкусным, хотелось еще, но хватит на сегодня. Денег немного, нужно посетить магазины. Поискал глазами, куда деть поднос, не нашел, оставил на столе. Взял стаканчик с кофе и вышел на безлюдную улицу.

Первым делом пошел в оружейный магазин. Внутри оказалось пусто — только стойка. Не каких стеллажей с оружием и прочего. Подошел и приложил руку. Открылось меню. Выбор огромный, чего только нет! От топоров и мечей до пистолетов и автоматов. На современное оружие цены кусались. Самый дешевый пистолет:

«ПМ. Качество: Обычное. Урон 15–20. Стоимость: 1 средний кристалл».

Магазин к нему стоил десять малых, а каждый патрон — по одному малому. Залез в более дешевое оружие. Урон у мечей не выше, чем у моей дубины. Наткнулся на луки. Сам лук стоил десять малых, а колчан с сорока стрелами — пять малых и имел урон 18–20. На глаза мне попала вкладка «Продать». Избавился от всего барахла, собранного вчера, и мой счет пополнился на пятнадцать малых кристаллов.

Немного подумав, купил лук и три колчана стрел. На счету остался один средний и девять малых. Залез в отдел брони. Кольчуги, панцири, бронежилеты, одежда с различной защитой. Мои финансы не позволяли разгуляться. Взгляд зацепился за одну интересную вещь.

«Маскировочный плащ. Качество: Обычное. Защита 20. Прочность: 20/20. Свойства: если вы займете неподвижную позицию, плащ изменит цвет на находящие вокруг вас предметы или местность».

Стоил он один средний кристалл. Предмет давал неплохую защиту. Задумался, стоит ли тратиться на него. Цена для меня немаленькая, да и нужен он мне вообще? Но очень заманчивые свойства: если научиться передвигаться бесшумно, меня очень сложно будет заметить, но вот цена... Все же, поборов жадность, купил и переоделся.

Вышел из магазина — денег осталось совсем немного. Прошел в алхимическую лавку и быстро ретировался. Мои финансы не позволяли что-то купить. Самый дешевый эликсир стоил десятку. Вчера один такой спас мою жизнь, еще один не помешал бы, но, к сожалению, не в теперешнем моем положении. Придется выживать без эликсиров. Зато я знаю, где проход в безопасную зону; главное, не повторить вчерашний побег от сильного монстра и следить за выносливостью.

Я прошел на тренировочную площадку: хотелось пострелять из лука. Закинул свободные очки характеристик в меткость. Знай сразу, что так получится, вкидывал бы в нее, но теперь все будет как есть. Достал лук и пустил десяток стрел в мишень. Поняв, что лучник из меня так себе, немного расстроился. В мишень я попал, но вот точность совсем плохая. Немного подумав, решил не тратить больше стрелы — нужно возвращаться в лабиринт. Денег совсем

немного, да и таймер показывал, что осталось всего четыре часа.

Я вернулся к portalу. Еще раз осмотрелся по сторонам. Здесь безопасно, никто не хочет тебя убить, тихо и спокойно... Возвращаться обратно в лабиринт ужасно не хотелось, но время на исходе не оставляло выбора. Нужно получать новые уровни, раздобыть как можно больше денег. Для того чтобы выжить, нужна хорошая экипировка и оружие. Проверил свои характеристики.

«Информация о персонаже:

Уровень: 7

Очков опыта: 1290/2400

Сила: 10

Ловкость: 13

Меткость: 6

Интеллект: 1

Телосложение: 15

Вторичные:

Выносливость: 100

Жизни: 150

Мана: 10.

Свободных очков для распределения: 0

Умения:

Кладоискатель: 1

Тихая ходьба: 2

Скрытность: 1

Классовые умения: Отсутствуют.

Специальности: Отсутствуют».

Сделал шаг — холод обжег, и на миг наступила темнота. Я вышел на другой стороне телепорта. Вокруг снова каменные стены. Вспомнив о твари, чуть не убившей меня вчера, достал лук и внимательно осмотрелся. Никого нет. По лабиринту бродить не хотелось, и, немного подумав, я направился в сторону леса. Крысы мне еще в первый день надоели. Надеюсь, сейчас будет проще: есть лук и маскировка, уровень выше, значит, шансов выжить чуть больше, чем вчера.

Полазив по лесу, вернулся на старое место, где убил гоблинов и игрока. Тут все изменилось с моего ухода. Я внимательно осмотрел землю. Тела игрока нет, а от гоблинов остались кости. Земля покрыта множеством отпечатков. Изначально следы напоминали человеческие, но чуть в отдалении они стали меняться, напоминая звериные.

«Поздравляем! Вы получили умение «Следопыт» 1-ый уровень.

Следопыт — прокачивая умение, вам легче будет находить и различать следы».

Следы указывали на то, что мертвый игрок встал. Немного потоптался на месте. Подошел к телам гоблинов и съел их. Я поднял одну из костей и рассмотрел, на ней множество следов от зубов, отбросил в сторону. Мертвые тела не исчезали, оставались на месте гибели. Почему воскрес игрок и перекусил мертвецами?

Отпечатки на земле вели вглубь леса. Идти по ним не очень хотелось, но любопытство все же победило. Спустя час мне попало первое тело гоблина, съеденное наполовину. Оно светилось. Забрав лут, двинулся дальше. Снова передвигался как можно тише и перебегая от дерева к дереву. Существо, убившее этих уродцев, может находиться неподалеку, и нужно

быть осторожнее. Не хочу быть съеденным или убитым, а тем более — так же воскреснуть и питаться гоблинами.

«Поздравляем! Навык «Тихая ходьба» увеличен до третьего уровня.

Навык «Скрытность» увеличен до второго уровня».

В дальнейшем все чаще мне попадались тела гоблинов, по одному-два. Следы на земле показывали: они убежали, спаслись от этой твари. Некоторые целые, другие — разодранные на части.

Тридцать пять, подытожил я, выходя на полянку посередине леса. Немало опыта пропало, к сожалению. Порадовал подобранный с них лук — тридцать ушей, девяносто малых кристаллов. Ценной находкой стали сапоги, но другого из вещей ничего не попало.

«Сапоги из жабьей кожи. Качество: Необычное. Защита 20. Прочность: 20/20.

Свойства: +1 % к скорости перемещения. Пока на вас надеты эти сапоги, ваши ноги не промокнут, будут всегда оставаться сухими».

На поляне виднелись землянки. Должно быть, я вышел к лагерю гоблинов. Следы разобрать уже не получалось. Гоблины все затоптали, и понять что-то не получалось. Скорее всего, уровень навыка еще мал. Досадно, что потратил столько времени, читая следы, а он так и не увеличился.

В лагере могут прятаться гоблины, и, если тварь их всех не убила, нужно быть осторожнее. Я не спеша подошел к ближайшей землянке, отодвинул шкуру, закрывающую проход. Очень сильно пожалел об этом. Гоблины проживали в ужасных условиях, в туалет они ходили прямо там. Отскочил в сторону, желудок вывернуло, в глазах потемнело. Вытер губы рукавом и отдышался. Появились строчки, извещающие о негативном эффекте.

«Отравление 1-го уровня. Легкое головокружение и тошнота. Время действия десять минут».

Жуткий вой раздался со стороны! Я как подкошенный упал на землю, прикрывая руками уши, и пополз в противоположную звуку сторону.

Внимание! На вас наложен негативный эффект «Страх 1-го уровня». Время действия — 10 секунд!

Пока время не кончилось, я продолжал ползти, не мог управлять своим телом, оно не слушалось. Остановился, встал на ноги, отряхнулся, осмотрелся по сторонам. Что это за хрень сейчас была?

Лук я выкинул, когда падал на землю, теперь я без оружия, а рядом точно монстр. Голыми руками мне никого не победить. Побежал в сторону, где бросил лук. Но стоило добежать и уже нагнуться за ним, как меня снова настиг вой. История повторилась: я упал, прикрыв руками уши, и уполз, только теперь в другую сторону. Лук подобрать я, конечно, не успел. Да чтоб тебя, выругался я про себя, внимательно осматриваясь. Звук точно доносился снизу. Так я свое оружие подобрать не смогу, надо что-то придумать. Достал остатки футболки, разодрал, заткнул уши и сверху обмотал голову, чтобы держалось. Дошел до места, огляделся, опасливо нагнулся, протягивая руку, и снова раздался вой. Ноги задрожали, руки затряслись, но негативный эффект не появился. Это уже хорошо. Поднял оружие, достал стрелу из колчана и наложил на тетиву. Звук точно доносится из какой-то землянки, но стоит ли идти искать?

Опять победило любопытство, и я осторожно отправился на поиски. Заглядывать внутрь без противогаса точно не стоило, но этого и не потребовалось. Примерно посередине поляны в землянке я заметил странное существо. Тварь забила в дальний угол.

Я приблизился и смог рассмотреть чудовище. Голова без ушей, рта, носа, только огромный рот. Руки длиннее ног, передвигается на четвереньках, кожа серого цвета, а тело — сплошные мышцы. Существо открыло рот, показалось множество острых зубов.

«Мутант уровень 30. Жизни 3000».

Ого! Я присвистнул. Сильный монстр. Натянул тетиву и пустил стрелу, попав в ногу. Тварь зарычала, дернулась в мою сторону. Часть тела попала под солнечный свет. Раздалось шипение, и та взвизгнула, отскочила в темный угол. От безобразного тела шел пар. Я улыбнулся: так и думал, что на солнце оно выбраться не может, так бы я давно умер от его когтей.

«Вы нанесли физический урон 21. Жизни 2979/3000».

Ведь эта тварь — тот игрок, убитый мною. Интересно, сколько еще погибло в первый день? Мне от этой мысли стало страшно. Сколько таких умерло, а их тела остались гнить? Если каждый мертвец-игрок мутирует вот в такое существо, то дела мои плохи.

Ответов не находилось, но я понадеялся, что такое происходит не со всеми. Хорошо хоть я нашел слабое место этого существа. Задумался — как же мне его убить?

Стрел мне точно не хватит. Даже если урон будет двадцать, максимум собью две тысячи. Вспомнил про дубину — и почему я забыл про нее? Нет, лезть с ней на это — верная смерть. Тридцатый уровень, урон у него точно большой. Пары ударов мне точно хватит... Что же делать, не оставлять же халявный опыт?!

Пол в землянке покрыт соломой, появилась мысль. Я начал собирать по округе палки, ветки и закидывать к твари. Та пару раз еще предпринимала попытки выбраться, но, попадая на свет, снова отпрыгивала в угол. Жизни у нее уменьшались после попыток выбраться, но очень быстро восстанавливались до максимума.

Собрал еще и на костер, развел его. Когда палки прогорели наполовину, начал закидывать в землянку. Я много накидал к мутанту, огонь начал быстро разгораться. Отошел подальше, достал лук и начал выпускать стрелу за стрелой. Тварь выла, рычала все громче и громче, наконец пламя добралось до нее, и полоска жизни начала уменьшаться.

«Поздравляем! Вы убили существо «Мутант» 30 уровень.

Вы проявили смекалку, убив существо, намного превышающее вас по уровню. Сила — не всегда залог победы, очки полученного опыта увеличены вдвое.

Получено 10000 очков опыта.

Получен уровень 8.

Получен уровень 9.

Получен уровень 10.

Поздравляем! Вы третий игрок, попавший в статистику.

Дополнительно начислено 5 единиц основных очков характеристик.

У вас имеется 20 единиц нераспределенных основных очков характеристик.

Получено умение. Владение луком 1-ый уровень».

Я дождался, когда огонь погаснет, а температура внутри станет приемлемой. Лут в твари должен оказать хорошим. Дым могли заметить, нужно спешить, а то еще застанут меня врасплох. В первый день я уже встретил подкравшегося ко мне со спины игрока, правда, тогда все кончилось для меня хорошо. Но они, мои соперники, тоже прокачиваются и становятся сильнее, и с каждым днем будут становиться все опаснее. Уж очень много опыта дали за игрока второго уровня.

Открыл статистику. Я в списке на третьем месте. На первом кто-то четырнадцатого

уровня. Имени или ника нет, только номер — «723». На втором месте двенадцатый уровень. Открыл рейтинг убийств. На первом месте — тот же «723». В количестве стояла цифра четыре. Я со своим одним не попал даже в сотню. У всех, кто в списке, числилось два.

Я посмотрел на время — «18:55». Нужно вернуться пораньше, ночью теперь совсем опасно находиться в лабиринте. Почему-то мне казалось, что мутанты прокачиваются, убивая или поедая других. За одну ночь — тридцатый уровень! Не верится, что он сразу воскрес с таким, а за пару ночей подобная тварь может стать просто непобедимой. Меня аж передернуло от этой мысли.

Обойдя поляну по кругу, убедился, что никто не явился на дым. Вернулся к землянке, пробрался внутрь. Но, к сожалению, нашел только пепел да угли. Огонь уничтожил все, в том числе и мою награду. Плохо, конечно, но я и так набрал на халяву немало всего. Жаль лут с него, но уже ничего не изменить.

Время на часах стало «20:30». Обыскивать землянки не хотелось из-за вони. Если в магазине продается противогаз и перчатки с сапогами, можно вернуться обратно завтра и обшарить все. Может, гоблины припрятали что-то ценное. Я отправился к порталу: не хотелось вернуться как вчера, удирая в темноте от сильной твари. Впечатлений, пожалуй, на сегодня хватит.

Безопасная зона встретила меня тишиной и пустотой. Добрался без приключений. Первым делом продал весь накопившийся хлам. Удалось получить еще двадцать малых кристаллов, и их у меня набралось сто тридцать два. Система предложила обменять сто малых на один средний, но я отказался. Они все равно занимали один слот и весили совсем мало, надобности в этом я не видел. Нужно завтра засветло выбраться в лабиринт. Думаю, утро наступает часов в шесть. Встану загодя, чтобы побольше времени провести в нем и пораньше вернуться.

Решил сходить отмыться. Хотя и прошло немало времени, я все никак не мог избавиться от вони гоблинов. В бане оказалось все просто — парилка, комната с бассейном и душевая кабинка.

Вернулся в гостиницу и заказал обед, перекусив, взял кофе и вышел на крыльцо. Присел на ступеньки и начал наслаждаться вкусным напитком. Часы показывали «21:30». Спать не хотелось, даром что за эти два дня набралось слишком много впечатлений. Хотелось просто отдохнуть, расслабиться.

Я смотрел прямо и не поверил своим глазам, когда портал мигнул и из него вышла девушка. Она непонимающе оглядывалась по сторонам. Ее взгляд остановился на мне.

Мы какое-то время рассматривали друг друга. Наверное, она была удивлена не меньше меня. Немного спустя девчонка направилась в мою сторону. По мере приближения я успел ее хорошенько рассмотреть. Невысокого роста, со стройной фигурой и рыжими волосами, заплетенными в хвостик, вздернутым носиком и зелеными глазами. Одега в джинсы, кофту и кроссовки — вещи начального уровня, такие, как и на мне в момент пробуждения, только в руках держит меч. Одежда в некоторых местах порвана и испачкана кровью.

— Тут безопасно? — спросила девушка, встав напротив меня.

Обеими руками она продолжала сжимать оружие, иногда поглядывая по сторонам с опаской. Наверное, после впечатлений, полученных в лабиринте, ей не верилось, что здесь может быть спокойно.

— Да, — ответил я. — Монстров здесь нет. Можешь убрать оружие, тут оно тебе не понадобится.

— Куда я попала? — спросила девушка, и меч из ее рук исчез. Она присела рядом на ступеньки.

— У тебя разве информация не появлялась? — я удивленно посмотрел на нее.

— Ну, что-то писали, я не успела рассмотреть — убегала от твари. Последнее, что прочитала из информации, — что с наступлением ночи проснулись более сильные существа. Потом вокруг стало плохо видно, я долго бродила в лабиринте, а после какой-то монстр встретился, десятого уровня. Долго преследовал меня, в одном из поворотов наткнулась на синий шар и появилась здесь.

Сильный монстр, — подумал я и вспомнил свой первый день. Странно, если она не знает про безопасные зоны, значит, это ее первый день, хотя я нахожусь тут уже второй. Да и не смогла бы она с таким маленьким уровнем выжить ночью в лабиринте. Мне в первый день встретился очень сильный монстр, еле ноги унес. Так, что, ей еще повезло, встретить тварь десятого уровня. Если вспомнить о мутантах, я поморщился.

— А ты когда появилась в лабиринте? — решил я уточнить главную непонятную деталь.

— Сегодня, — девушка непонимающе смотрела на меня. — А где мы вообще?

— Какое твое последнее воспоминание? — немного подумав, спросил я, проигнорировав ее слова.

— Помню, как дома ложилась спать, а проснулась в непонятном месте. Так где мы?

Хороший вопрос — где мы... Знать бы на него ответ. Система вначале писала: «Приятной игры!». Как мы сюда попали, непонятно, мое последнее воспоминание такое же, как и у девушки. Ответов нет, но, думаю, сейчас гадать бессмысленно — нужно двигаться дальше, становится сильнее, и ответы сами придут, со временем.

— Ничего не могу тебе сказать, — после недолгого молчания признался я. — Сейчас ты попала в безопасную зону. Здесь нет монстров, можешь расслабиться и отдохнуть. Есть оружейный магазин, алхимический, гостиница. Живых я тоже тут не встречал.

— Ты не первый день здесь? — перебила меня девушка.

Мы еще немного поболтали, я рассказал ей обо всех своих приключениях. Как очнулся, убивал крыс, вышел к лесу, убил игрока... Скрывать что-то смысла я не видел, в моей истории нет ничего особенно секретного.

Девушку звали Ия, ей был двадцать один год, как и мне. Жила, правда, в другом городе

— она рассказала и об этом. Очнулась в лабиринте и долго бродила, встретила парня, потом они вместе ходили по извивающимся коридорам, убивали крыс. Нашли проход вниз, там оказалась катакомбы, немного подумав, решили спуститься. Встретились со скелетами второго-третьего уровня. Убивать их не составило труда: им повезло больше, чем мне, — в телах убитых крыс попались ножи. Но удача в пещере отвернулась от них, в конце они наткнулись на босса, скелета десятого уровня. Парень погиб после первой же атаки монстра, а девушка убежала. Конечно, нехорошо, что она бросила напарника, но иначе они погибли бы вдвоем, ее тоже можно понять. После разговора мы отправились спать.

Я долго не мог уснуть, крутясь в кровати. В голову лезли разные мысли о том, как мы могли попасть в игру. Если я умру, что будет? Проснусь ли я дома, или в какой-то лаборатории, или будет конец?.. Как вообще возможно оказаться в игре?! Я прекрасно знал — таких технологий в моем мире нет. Есть компьютерные игры, очки виртуальной реальности. Но то, что происходит вокруг меня, просто нереально.

Сон все же пришел, но это был кошмар: мне снился первый день, точнее, ночь. Как я убежал от той твари в темноте. Я снова видел во тьме два красных огонька, они приближались, слышал шаги, тяжелое дыхание, знал, что монстр все ближе и ближе.

Я резко сел в постели и осмотрелся по сторонам. Пустая комната без окон. Я снова здесь, в игре. Наверное, нужно попрощаться с мыслями, что проснусь у себя дома и все будет как раньше. Тихая, спокойная жизнь, любимая работа... Я даже начал скучать по ней. Раньше мне не хотелось просыпаться по утрам, тащиться туда и вкалывать целый день, а теперь все бы отдал, лишь бы вернуться обратно. Этот мир — или игра, не знаю, что это, — заставляет нас бороться за жизнь, испытывать себя, что очень сложно психологически. Все эти монстры, твари... Слабые сломаются быстро, но те, кто выживет, — чего они достигнут в конце? Ответа нет.

Немного еще посидев, вышел из комнаты и спустился в зал гостиницы. На улице уже рассвело, и снова вокруг повисла эта тишина. На одном из столов я увидел поднос с парой пустых тарелок. Значит, Ия уже проснулась, но где она? Я поспешил во двор.

Девушка обнаружилась на выходе из оружейного магазина. Немного изменилась: вместо кофты — кольчуга, на голове кожаный шлем, за спиной щит, а на поясе меч. Заметив меня, она приветливо помахала рукой. Я кивнул в ответ и вернулся в гостиницу. Нужно позавтракать, самому посетить оружейный. Появилось немного денег, может, удастся найти что-то интересное.

На завтрак захотелось манную кашу. Вот странность — никогда ведь не любил ее. Взяв поднос, присел за ближайший столик и принялся за еду. Дверь гостиницы открылась, и в зал вошла девушка, а заметив меня, направилась в мою сторону.

— Я присяду? — поинтересовалась Ия.

— Садись, — разрешил я и продолжил доедать кашу.

Повисло молчание. Я периодически поглядывал на девушку: она сидела, опустив глаза и теребя в руках салфетку. Закончив с завтраком, я отодвинул тарелку в сторону и посмотрел на Ию. За все время она так не произнесла ни слова.

— Так и будем молчать? — не выдержал я.

— Можно с тобой?.. — выговорила девушка, не поднимая глаз.

Выскочили строчки информации:

«Внимание. Хотите пригласить игрока «id 17943» в группу? Да/Нет.

Внимание! Вы можете настроить получение и распределение трофеев. Но будьте

осторожны, доверяя другим игрокам. От удара в спину не застрахован никто».

Оставил выскочившие строчки висеть перед глазами, а сам задумался. Нужна ли мне эта группа? Одному спокойнее, но дальше монстры будут становиться только мощнее. Смогу я нормально качаться один? Я делаю упор на скрытность и лук, допустим, у той же нежити, скелетов, например, должен быть резист от урона от стрел. Не ошибся ли я, выбрав такой путь раскачки, выяснить можно только спустя время. Так нужна ли мне группа с этой девушкой? Кольчуга, щит, меч... Она может танковать, а я — издалека бить по тварям из лука. В принципе, неплохо, а еще она знает место входа в катакомбы, где есть босс. С босса должен быть хороший дроп, но одному мне с ним точно не справиться, а вот вдвоем шансы возрастают. Только ей нужно немного подкачаться, хотя бы до десятого уровня. Я мысленно нажал «Да». Девушка подняла взгляд на меня, и я улыбнулся.

— Идем, — я встал из-за стола. — Хочу посетить оружейный магазин, может, удастся найти, что-то интересное, и после отправимся качаться. Ты помнишь, где вход в катакомбы?

— Да, помню, на карте есть отметка, — девушка вскочила вслед за мной. — Я тоже вещей прикупила, характеристики не супер, но, думаю, для начала пойдет.

Из гостиницы мы отправились напрямиком в магазин. Я открыл список товаров и начал пролистывать его. Деньги есть, но их, как обычно, мало, а хорошие вещи стоят дорого, точно мне не по карману сейчас. Да и всегда самое лучшее в дропе с монстров и боссов добывается либо крафтится. Просмотрев списки доступного, купил только стрелы. Лук менять бессмысленно: он дает только различные бонусы, а сам урон идет именно от стрел.

«Костяная стрела. Качество: обычное. Урон 25–30».

Урон немного больше моих старых, но колчан костяных стоил уже двадцать малых кристаллов. Дальше цены становились еще выше, да и старые еще нужно истратить, поэтому купил два колчана. Деньги позволяли затариться и получше, но, немного подумав, я решил не тратиться так сильно. Лучше подкоплю и раскошелюсь на новый лук, он хоть бонусы дает, в отличие от моего старого.

«Охотничий луч. Качество: необычное. Прочность: 20/20. Дополнительные бонусы.

+2 к основной характеристике «Меткость».

+1 % к наносимому урону.

Стоимость: 5 средних кристаллов».

Прибавки не впечатляют, но это уж лучше, чем ничего. У меня накопилось двадцать единиц основных характеристик, и нет смысла их копить. Раскидав их, я посмотрел информацию о персонаже.

«Информация о персонаже:

Уровень: 10

Очков опыта: 11290/18000

Сила: 12

Ловкость: 16

Меткость: 16

Интеллект: 1

Телосложение: 20

Вторичные:

Выносливость: 120

Жизни: 200

Мана: 10

Свободных очков для распределения: 0

Умения:

Кладоискатель: 1

Тихая ходьба: 3

Скрытность: 2

Следопыт 1

Владение луком 1

Классовые умения: Отсутствуют.

Специальности: Отсутствуют».

Мы наконец покинули магазин и подошли к portalу. Девушка явно нервничала, это было заметно по дрожащим рукам. Я первым шагнул в портал, и тело обжег холод.

Глава 4

Я появился в коридоре лабиринта. С моего ухода ничего не изменилось. Каменные стены покрывал плющ, иногда вдали пробегали крысы, но не нападали, просто бежали по каким-то своим делам. Портал за спиной вспыхнул, из него вышла девушка. Осмотрелась по сторонам и нервно сглотнула. Было заметно, как ее била мелкая дрожь. Я не знал, что сказать, если честно, самому немного страшно. Однако выбора у нас нет, нужно становиться сильнее.

— Куда пойдём? — спросила Ия, нарушив молчание. — Я отсюда дорогу до катакомб не смогу показать.

— Почему?

— В прошлый раз через другой портал прошла в безопасную зону, — призналась девушка. — Здесь у меня по карте все затянато пеленой.

— В катакомбы нам пока рано, — отрезал я. — Нужно тебя немного прокачать. Какой у тебя уровень?

— Шестой, — ответила девушка и почему-то покраснела. — А у тебя?

Уровень игроков, состоявших в группе, не показывался, только имя и полоска здоровья. Бродить среди извивающихся коридоров не особо хотелось. Лес еще не полностью исследован, прокачка на гоблинах будет медленной, для меня уровни у них небольшие, но, может, дальше будут встречаться посильнее. Искать встречи с более сильными монстрами тоже не стоит: Ия еще слаба.

— Идем! — я направился по коридорам, ведущим к лесу.

Девушка пристроилась рядом, достала оружие, и мы не спеша пошли, прислушиваясь и внимательно смотря по сторонам. Ожидать можно чего угодно, лучше всегда быть готовыми к бою. Под ногами часто пробегали крысы, уровня четвертого-пятого. Ия убила парочку, я не вмешивался, просто жалко тратить стрелы на этих гадов. Опыта на двоих давали совсем крохи.

— Так мы долго будем качаться, — тихонько произнесла Ия.

— Тут недалеко лес, — ответил я. — Пока мы только впустую тратим время. За мной.

Еще немного побродив по коридорам, мы вышли к лесу.

— Ничего себе, — раздался за спиной голос девушки.

Я осмотрелся по сторонам — нужно быть внимательнее, один игрок уже пытался убить меня здесь. Кто знает, сколько еще игроков может сейчас находиться поблизости.

— Еда пришла, — донесся писклявый голос сбоку.

— Она не одна, — ответил ему второй. — Супа наварим, крысы совсем уже надоели.

Из кустов в нашу сторону бежали два гоблина. Пятого и шестого уровня, вооруженные ножами. Раздался шелест листвы и свист, девушка вскинула щит вверх, послышался удар. Я заметил, как в сторону отлетел небольшой камень. Достал лук и пустил стрелу в то место, откуда в нас полетел «снаряд». Ответом были писк и неразборчивая речь.

Вы нанесли физически урон 30 «Лесной гоблин». Жизни 10/40.

Пустил вторую стрелу, ориентируясь на звук.

Вы нанесли физически урон 28 «Лесной гоблин». Жизни 0/40.

Вы убили «Лесной гоблин» 4 уровень.

Получено 10 очков опыта.

«Умение: Владение луком увеличилось до 2-го уровня».

Два гоблина атаковали девушку, не обращая на меня никакого внимания. Бить в ответ она не успевала, только защищалась. Мечом еще удавалось махать, но именно махать — лезвие не находило цели. Гоблины действовали слаженно, подныривая под удары, уворачивались, атаковали одновременно с разных сторон. Ия иногда вскрикивала от боли. Пора вмешаться! Прицелившись, выпустил стрелу в одного. Тот пискнул от боли, повернулся в мою сторону и побежал на меня. Второй так и остался возле Ии, но ей стало намного легче, она даже начала наносить удары в ответ. Добежать до меня гоблин не смог — вторая стрела прикончила его. Девушке пришлось повозиться подольше, урон у меча намного меньше моих стрел, да и сам гоблин от большинства атак уклонялся.

— Как же сложно это все, — раздраженно произнесла моя спутница. В руках у нее появилась бинты, дрожа, она стала обматывать места ран. — Еще и очень больно, — уже со злостью в голосе продолжила она.

— Это что? — я удивленно смотрел, как она перематывает раны.

Девушка непонимающе посмотрела на меня, потом на бинт и протянула его мне.

— Купила в лавке, стоят копейки, десять штук за один малый кристалл, но вещь полезная.

Я взгляделся в предмет, выскочила информация.

«Медицинский бинт. Эффекты: останавливает кровотечение. Увеличивает скорость заживления «Мелких ран». Очки жизни восстанавливаются быстрее на 30 %».

— Хорошая вещь, — я вернул покупку девушке. — А я их не видел в списке. Может, и попадались, но не обратил внимания.

Мы двинулись дальше вглубь леса. Гоблинов находить несложно — каждый раз они произносили фразу «Еда пришла», после чего выбегали на нас. Так мы и качались. Я искал на земле следы: иногда и по ним удавалось найти гоблинов, причем уровни монстров понемногу подрастали. Опыта на двоих давало немного, но больше, чем с крыс. Искать другое место для кача долго, да и не факт, что нашли бы. Спустя час девушка получила седьмой уровень. Через два часа — восьмой. На седьмой час прокачки я мог похвастаться одиннадцатым уровнем, а девушка — девятым. Навык: Владение луком, увеличился до четвертого уровня. Закинул три очка в телосложение и два — в меткость.

Решили сделать перерыв, расположись на земле, облокотившись спинами на поваленный дуб. Кольчуга у девушки, порвана в некоторых местах. На щите множество зарубок, руки и ноги полностью покрыты бинтами. Их белый цвет сменился на темно-красный от грязи и крови. Но девушка уже не дрожала и выглядела довольной.

— Есть уже хочется, — пожаловался я на жизнь, смотря на появившийся негативный эффект голода и жажды, снижающий все характеристики на десять процентов. — Не догадались мы с собой хотя бы бутербродов взять.

Девушка прищурилась, посмотрела на меня и подмигнула. Я непонимающе нахмурился. Она открыла инвентарь и достала два стакана с кофе, один протянула мне. Вынула четыре гамбургера и половину тоже отдала.

— Спасибо, — произнес я немного растерянно.

— Просто в первый день, — начала рассказывать Ия, — когда с парнем встретились и начали качаться, часам к семи появились голод и жажда. Мы не знали, где взять еду и воду. Когда штраф дошел до сорока процентов, пришлось сырое крысиное мясо есть, — девушка поморщилась. — До сих пор от воспоминания об этом тошнит, — скептически посмотрела

на гамбургер в руках, завернула в бумагу и убрала в инвентарь. — В этот раз, чтобы не допустить подобного, захватила еды.

— А я вот даже и не подумал... В прошлый раз штраф не появлялся. В первый день как-то и не задумывался о таком, — я улыбнулся, вспомнив свои приключения.

— Какие планы дальше? — спросила девушка. — С гоблинов уже совсем мало опыта идет, и уровни их начали уменьшаться.

— Здесь недалеко деревня, зачистим ее и, наверное, пойдем в безопасную зону. Нужно вернуться пораньше, до темноты. Завтра отправимся в пещеру к боссу, попробуем его убить. Награда должна хорошая выпасть. Хоть какие-то его характеристики помнишь?

— Ну... — протянула девушка и наморщила носик. — Три тысячи жизней, сопротивления еще какие-то показывала система, но уже не вспомню. Очень испугалась, когда Костя с одной его атаки погиб. Все так быстро произошло — мы в зал зашли, в нем темно было, практически ничего не видно... Потом я услышала звук удара, хиты напарника опустились в ноль, а иконка почернела. Система написала, что группа распущена, парень погиб и больше не воскреснет, очков на это у него нет, — девушка шмыгнула носом. — Это все, что помню.

— Три тысячи жизней, — задумчиво произнес я. — Очень много. Какой уровень у Кости был?..

— Пятый.

— А количество жизней не помнишь?

— Семьдесят.

— Значит, атака у него точно больше семидесяти. Это плохо, — продолжил я размышления вслух. — Как нам его убить? Тебя он не убил, только парня — почему? Возможно, скелет медленно передвигается, это плюс, но количество жизней... — в голове проскочила мысль — огонь. Я улыбнулся и посмотрел на девушку, которая не отводила от меня глаз.

— Что придумал? — поинтересовалась она.

— В оружейном магазине, кажется, видел коктейли Молотова, и можно попробовать закидать его ими, а дальше бегать по залу, не подставляясь под атаки, — я глянул по сторонам. — Ладно, идем, уровень сам себя не поднимет, а времени все меньше.

Девушка кивнула, убрала пустой стакан от кофе в инвентарь. Поднялась и отряхнула ноги от сухой листвы. Я указал дорогу, и мы отправились к деревушке.

Добрались быстро. Но гоблины по неизвестной причине не заспавнились, а мертвые тела, разбросанные по всей площади, начали гнить и жутко вонять.

— Куда теперь? — спросила девушка, прикрывая лицо ладонью. — Меня сейчас стошнит, если мы хоть минуту еще пробудем здесь.

— Идем, — я повернулся влево, потому что в той части небольшой участок был затянут пеленой. — Проверим одно место — и в безопасную зону.

Отправились к неисследованному участку карты. Там оказался небольшой лагерь гоблинов. Чтобы не с агрить всех жителей, я выслеживал одного, стрелял, тот бежал на нас, а девушка уже легко его добивала. Все шло слишком хорошо, и мы немного расслабились. Я нашел на земле следы, которые отличались от всех виденных мною, и пошел проверить, куда они приведут. Животных в лесу не водилось, наверное, гоблины всех съели.

«Поздравляем! Умение «Следопыт» увеличено до второго уровня».

Девушка находилась от меня на расстоянии метров тридцати, когда раздался грохот

выстрела. Растерявшись, я упал на землю, в страхе шаря взглядом по сторонам. Все же огнестрельное оружие и звук выстрела вселяет ужас и растерянность. Привычка старого мира, от которой пора избавляться. Здесь у любого оружия есть урон, но на мне же защита! В этой местности нет сильных игроков, и выстрел меня точно не убьет, а вот паника и растерянность могут стоить мне жизни.

Обратил внимание на фрейм девушки: тот тревожно мигал, здоровье находилось в красной зоне и медленно уменьшалось. Ия приняла на себя удар, и это точно игрок, а я слишком далеко. Не хотелось ее терять, если честно, девушка мне нравилась. Но бежать к ней сломя голову глупо.

Стараясь ступать как можно тише, небольшими перебежками, пригнувшись, я направился в ее сторону. Добежал, остановился за толстым стволом дерева, аккуратно выглянул и посмотрел на происходящее.

Ия лежала на земле, здоровье указывало, что она еще жива, но похоже, без сознания. Нужно спешить, долго она не протянет, жизнью осталось совсем немного. Противников оказалось двое, оба парни, одежда новичков, правда, в бронежилетах и с пистолетами. Они что-то обсуждали. Я прислушался.

— Ты зачем стрелял? — спросил тот, что был ближе ко мне. — Не видишь, что девка? Теперь она в отключке и похоже сдохнет. Так бы развлеклись с ней сейчас, а потом уже и пристрелили.

— Да она еще жива, — сказал второй и пнул Ию ногой вбок.

Я не стал дослушивать. В игре — или что эта за хрень вокруг нас — нет законов, рамок и понятий. Людей ничто не сдерживает, и они показывают свое истинное лицо. Достал стрелу и наложил на тетиву. Один из парней наклонился над девушкой. Хорошая мишень, — подумал я выпустил стрелу. Парень повалился на землю, стрела вошла в шею, насквозь не пробила, но засела глубоко.

«Критический удар. Вы нанесли физический урон 64».

Спрятавшись за стволом, достал еще одну, наложил на тетиву и, уже выглянув с противоположной стороны, выпустил во второго. Парень крутил головой по сторонам, держа пистолет перед собой. Заметив меня, дернулся в сторону, но поздно. Я целился в лицо, увернуться он не успел, но стрела прошла вскользь, задела скулу, брызнула кровь. Противник повалился на землю, грохнул выстрел. Я успел нырнуть за дерево. Еще выстрел и еще, не знаю, куда летели пули, но в ствол ни одна не попала, а по звуку далеко от меня. Раздались щелчки: патроны кончились. Я высунулся и выпустил пару стрел, двух хватило, он спешно менял магазин, но не успел... Выскочили строчки полученного опыта.

«Поздравляем! Вы убили игрока 7-ого уровня.»

Получено 70000 очков опыта.

Внимание, вы находитесь в группе, согласно настройкам, получение опыта, опыт разделен.

Получено 35000 очков опыта.

Внимание. Получена одна единица воскрешения. Она не может быть распределена автоматически. Так как вы являетесь лидером группы, выберите, кому зачислить одну единицу воскрешения.

Отправить участнику группы Ия? Да/Нет.

Поздравляем! Вы получили 12-ый уровень.

Поздравляем! Вы получили 13-ый уровень.

Поздравляем! Вы получили 14-ый уровень.

У вас имеется 15 единиц нераспределенных очков основных характеристик».

Второй парень лежал на земле с торчавшей из шеи стрелой и хрипел, изо рта тонкой струйкой вытекала кровь. Он уже не боец, осталось немного — и сам сдохнет. Не хочу дарить быструю смерть таким, как эти, — пусть помучается. Если девушка находишь здесь одна, не известно, что эти уроды с ней сделали.

Подбежал к Ии, нагнулся и потряс за плечо. Лицо залито кровью, пуля прошла вскользь, раздробив весок над правым глазом. Девушка закашляла, дернулась, рукой потянулась к лицу. Я растерялся, не зная, чем ей помочь. Жизней у нее оставалось с десятков. Заметив строчку с нераспределенной единицей воскрешения, отдал ей.

— Бинты, — еле слышно прохрипела девушка. — Даю доступ к сумке.

«Внимание! Вам открыл доступ к своей сумке игрок Ия. Желаете посмотреть содержимое? Да/Нет».

Я подтвердил решение, и перед глазами появился прозрачный квадрат. Найдя нужный предмет и материализовав его в руках, начал спешно перематывать ей голову. Замотав, внимательно уставился на полоску ее жизни... Кажется, остановилась, больше не уменьшается, но и не восстанавливается, а это плохо, ведь до безопасной зоны еще нужно как-то добраться.

— Ты как? — спросил я неуверенно.

— Все еще жива, — ответила Ия и застонала от боли.

Аккуратно взяв девушку на руки, отнес к ближайшему дереву, прислонив спиной к стволу.

«Поздравляем! Вы убили игрока 8-ого уровня.

Получено 80000 очков опыта.

Внимание, так как вы находитесь в группе, согласно настройкам получения опыта, опыт разделен.

Получено 40000 очков опыта.

Внимание. Получена одна единица воскрешения. Она не может быть распределена автоматически. Так как вы являетесь лидером группы, выберите, кому зачислить одну единицу воскрешения.

Отпаривать участнику группы Ия? Да/Нет.

Поздравляем! Вы получили 15-ый уровень.

У вас имеется 20 единиц нераспределенных очков основных характеристик».

Вот и второй скончался, мысленно добавил я. Жаль, конечно, что вокруг все вот так. Очень большой соблазн убивать других игроков. Игра заставляет нас делать это из-за награды.

Немного подумав, вторую единицу забрал себе, так правильно и все по-честному. Убил их я и спас девушку. Забрать все себе не позволяла совесть, да и не жадный я человек, если ее это спасет, то я только буду рад. Мне нужны друзья, напарники, одному выжить сложнее, ведь если меня застигнут врасплох, кто поможет?

— Посиди пока здесь, — сказал я и направился в сторону мертвецов.

Дойдя до ближайшего, рассмотрел парня. На вид — лет восемнадцати. Что, интересно, ждет его дальше? Это конец? Ответа, как обычно нет, тайна, которая очень волнует меня. Я не хотел убивать людей, я не убийца, они сами нападают на меня, а мне приходится защищаться. Эта мысль немного успокаивает меня: просто хочу выжить...

Тяжело вздохнув, осмотрелся по сторонам, нагнулся и дотронулся до тела. Появилось окошко инвентаря и сумки. Рассмотрел содержимое, начальные вещи и бронежилет забрал. Уши гоблинов, крысиные хвосты, мясо перекинул к себе. Три запасных магазина и пятьдесят патронов россыпью, пистолет. Тридцать малых кристаллов.

Подошел ко второму. Этот выглядел постарше, лет на двадцать пять. Он умудрился выдернуть стрелу из шеи, это и поставило точку в его жизни. Так, может, еще помучился бы немного. Обыскал его. Уши, хвосты, мясо, бронежилет, магазины и патроны, двадцать семь малых кристаллов.

— Как себя чувствуешь? — спросил я, присаживаясь рядом с девушкой.

— Спасибо, — ответила Ия. — Если не ты, я была бы мертва, — немного помолчала. — Голова сильно болит. Три негативных эффекта и травма. Жизни не восстанавливаются, застыли на двенадцати.

Мы еще посидели, не говоря ни слова.

— Нужно возвращаться, — поднявшись, я помог встать Ии. — Идти сама сможешь?

Девушка отрицательно покачала головой. Пришлось обхватить ее одной рукой, за талию. Мы медленно направились к порталу. Путь занял много времени.

По дороге ничего не случилось, даже гоблины нам не встретились. Сегодня разведали весь лес и зачистили, нужно искать другое место для прокачки. В этой локации мы впустую будем тратить время, мобы очень слабы для нас. Ия тоже неплохо прокачалась. Спрашивать, какой у нее уровень, не стал, ей и так очень тяжело, еле идем, и она очень бледная. На середине пути пришлось взять девушку на руки: сама она уже не могла даже стоять, а бросить ее я не мог, это не по-человечески. Так я и зашел в порталный шар, держа ее на руках.

В деревне явно находились другие игроки. Из гостиницы доносились крики и мат. На улице никого, и это хорошо. Я опустил девушку на землю.

— Я быстро, эликсиры только куплю, — сказал и направился в алхимический магазин.

Купил эликсир жизней — он восстанавливает десять единиц — и средний эликсир заживления ран. Цены кусались: один малый кристалл за единицу — это дорого. За ночь восстановится, тратиться сильно глупо. Отдал тридцать малых кристаллов. Денег заработали сегодня неплохо, да и на продажу много чего есть, можно завтра прикупить что-то хорошее, и это радует. Вышел из магазина. К девушке приближался парень в начальных шмотках. Увидев меня с пузырьками в руках, развернулся и поспешил к оружейному магазину.

— Пей! — я протянул эликсир жизни девушке. Провожая парня взглядом.

Та послушно кивнула и выпила зелье. Размотав бинты на голове, вылил второй эликсир. Немного посидев, направились в гостиницу. Травма пропала, но вот негативные эффекты остались.

Подойдя к гостинице, мы увидели интересную картину. Парень, уперевшись головой в стену, шатаясь, мочился. Я поморщился. Кстати, не помню, чтобы мне хотелось в туалет за эти дни. Зашли в зал — там еще хуже. За одним из столов сидели трое парней. Ну как сидели... Один, уткнувшись мордой в тарелку, храпел, другой лежал возле стола, третий поднял на нас мутный взгляд. На столе стояло множество пустых бутылок из-под алкоголя, пахло табаком, перегаром и мочой. Этот тип попытался встать и что-то сказать, но не удержал равновесие и завалился назад, опрокидывая стул. Раздался грохот, звон разбитых бутылок, посыпавшихся на пол.

Мы переглянулись и молча направились к стойке. Я поддерживал девушку за талию,

идти самостоятельно ей все еще тяжело. Немного подумав, снял двухместный номер.

Парень кряхтел на полу и пытался встать, но безуспешно, падал, сшибая рядом стоящую мебель. Не обращая на него внимания, прошли в номер. Ничем от одноместного он не отличался — матрас побольше, вот и все. Уложил Ию и накрыл пледом, сам присел на край. Хорошо хоть по дороге в безопасную зону нам никто не встретился. Тоже хотелось выпить, но сейчас не время и не место. Парни выглядели совсем новичками, глупо вот так спускать первые полученные кристаллы на алкоголь. Когда кончится время, их просто вышвырнет в лабиринт, а кто из них там выживет? Думаю, никто.

Я встал с матраса и вышел в зал. Завтра нужно валить отсюда, это место превращается в гадюшник. В топ-сто много игроков, никого из них я здесь не видел, это значит, таких зон много; нужно уходить вглубь лабиринта, там и монстры сильнее. Вышел в гостевой зал. Вонь стояла ужасная, но все спали, раздавался громкий храп.

Пошел в оружейный магазин, где продал весь собранный за сегодня хлам. Удалось получить двести малых кристаллов. Денег скопилось много, пришло время их потратить. Открыл вкладку с луками и разочарованно закрыл. Можно спустить все на тот, что мне приглянулся, но больше ни на что не хватит. Открыл списки с броней. Долго листал, но зато наткнулся на интересную вещь.

«Комплект охотника:

Маска. Тип: Простой. Качество: Необычное. Защита 30. Прочность 40/40.

Куртка. Тип: Простой. Качество: Необычное. Защита 30. Прочность 40/40.

Штаны. Тип: Простой. Качество: Необычное. Защита 30. Прочность 40/40.

Перчатки. Тип: Простой. Качество: Необычное. Защита 30. Прочность 40/40.

Сапоги. Тип: Простой. Качество: Необычное. Защита 30. Прочность 40/40.

Бонус комплекта: + 1 к умению «Скрытность». + 1 к умению «Тихая ходьба».

Свойства: если вы займете неподвижную позицию, комплект изменит цвет на находящиеся вокруг вас предметы или местность».

Стоил он пятьсот малых. Немного подумав, я подтвердил покупку и сразу переоделся. Продал все старые вещи, купил два колчана стел с уроном «25–30». На балансе осталось двадцать два малых кристалла.

Очень быстро кончились все накопления, но комплект неплохой, именно то, что мне нужно. Осталось закупить еды и валить отсюда, а на босса придется забить. Если потратим на него время, точно не найдем новую зону, а возвращаться сюда я больше не желаю. Раскидал накопленные очки характеристик.

«Информация о персонаже:

Уровень: 15

Очков опыта: 86290/90000

Сила: 12

Ловкость: 19

Меткость: 26

Интеллект: 1

Телосложение: 30

Вторичные:

Выносливость: 120

Жизни: 300

Мана: 10.

Свободных очков для распределения: 0

Умения:

Кладоискатель: 1

Тихая ходьба: 3 + 1 (4)

Скрытность: 2 +1 (3)

Следопыт 2

Владение луком 4

Классовые умения: Отсутствуют.

Специальности: Отсутствуют».

Вышел из магазина и направился в гостиницу. На ступеньках стоял парень, рядом лежал другой, и обоих я узнал. Тот, что на земле, хотел подойти к Ии, но, увидев меня, свалил в оружейную. Второй мочился на стену. Стоявший выглядел как гопник: лысый, крупный, лопоухий, одет в начальные вещи, в руке нож. Он окинул меня взглядом с ног до головы.

— Здорово, братан, — грубо прозвучал его голос. — Смотрю, вещи на тебе хорошие. Богатый?

— Допустим, — ответил я и улыбнулся.

— Ну, ты это, подкинь пару соток кристаллов на развитие, — сказал он и демонстративно почесал ножом шею.

Я не сдержался и просто заржал. Парень не понял, что это не старый мир, где он промышлял таким, а совсем другой. Сильнее тот, кто прокачан и лучше одет. Гопник набычился и пошел на меня.

Гопник подошел на расстояние удара и остановился, злобно глядя мне в глаза.

— Ты, похоже, не понял. Деньги гони, — сказал он, поигрывая ножом. — Да и вещи твои мне тоже пригодятся.

Я не стал дожидаться дальнейших слов или действий и врезал. Парень не успел среагировать. Кулак попал в скулу, он не удержался на ногах и повалился на пятую точку. Затряс головой.

— Сука! — злобно выкрикнул он. — Молись, тварь! — и начал подниматься.

Дубину зря продал, сверкнула мысль, нужно какое-то оружие для ближнего боя. Доставать лук на таком расстоянии — точно не вариант, так что ударил ногой в лицо, ловкость легко позволила это сделать.

Уворачиваться тот даже не пробовал, рухнул без движения на землю. Нож выпал из руки. Я подошел и пнул оружие в сторону: вдруг очнется и схватится за него. Нагнулся, проверил пульс — живой, просто без сознания. Посмотрел на второго, который испуганно наблюдал за происходящим. На вид совсем молодой, лет семнадцати.

Отвернулся и пошел в гостиницу, закупились едой. Водой в бутылках, парой стаканов кофе, разными сэндвичами и гамбургерами. Посмотрел на обездвиженные тела, лежавшие на полу. Продолжают спать, один даже обоссался... Я покачал головой: глупо вот так пропить все, алкоголь тут недешевый, а денег у них совсем немного. Ну, помочь я им не могу, да и не хочу — сами виноваты. Отправился в номер и лег спать.

Сон пришел быстро, стоило только закрыть глаза. Но он был тяжелым: я снова убежал от монстра в лабиринте. Темнота и два красных огонька преследовали меня, я никак не мог оторваться, бежал и бежал. Вдруг послышались шум и грохот и раздался такой знакомый вой. Я принял сидячее положение и зашарил взглядом по сторонам. В обстановке комнаты все по-старому, вокруг тишина. Немного еще посидев, снова лег и укрылся пледом. Девушка спала рядом. И привидится же такое, — подумалось мне. Потом я дернулся от неожиданности.

Нет, не приснилось. Донеслось еле слышное рычание, а за ним вой твари — той, что я сжег в землянке гоблинов. Ия дернулась, открыла глаза и посмотрела на меня. Я приложил палец к губам. Из зала доносился грохот, шум.

— Что происходит? — еле слышно проговорила девушка. — Здесь же нет монстров.

— Тихо, — шикнул я на нее.

Монстров нет, но самый опасный хищник — это человек. Вой издает существо, рожденное из мертвых игроков, и это плохо. В прошлый раз мне повезло — был день, а сейчас на дворе ночь. Насколько сильна эта тварь?..

Я встал с кровати и подошел к двери. Прислушался к звукам, похожим на тихое чавканье. Вот и минус луков... Точно нужно искать оружие на ближний бой. Если монстр доберется до меня, стрелять в упор я точно не смогу. Но и дарить ему время не стоит, он может очень сильно отъестся. Утром нам не выбраться живыми из гостиницы.

Материализовал в руках лук, приоткрыл дверь, наложил стрелу на тетиву. Повернулся, встретившись взглядом со спутницей. Она стояла с оружием в руках.

Сделал шаг за дверь. В темном коридоре пусто, звуки точно доносятся из обеденного зала. Дошел до выхода, а потом и до зала, осмотрелся. Столы и вся мебель поломаны, пол

залит кровью. В дальнем углу лежало тело, а над ним склонилось существо. Оно резко отделило голову от окровавленного трупа и уставилось на нас. В лапах чудовище сжимало оторванную руку. Отбросив добычу, поднялось в полный рост. Оно не было человеком, но еще и не совсем монстром. Немного сторбленное, все тело — сплошные мышцы, кофта и джинсы так натянуты, что вот-вот порвутся. Пальцы рук удлинились, и стали заметны когти. Лицо тоже переменялось: пропали нос и уши, глаза выглядели двумя черными угольками. Я узнал в нем парня семнадцати лет, которого прессовал гопник. Похоже, после нашей драки тот его убил.

«Мутант. Уровень 10. Жизни 1000».

Эта информация не принесла радости. Он еще не успел сильно отъесться, судя по другим телам в зале, съел двоих, сейчас доедал третьего. Жаль парней... Хотя, наверное, нет. Сами виноваты, не надо так напиваться.

Не став медлить, начал выпускать стрелу за стрелой. Существо резко дернулось, и первая стрела ударила в стену, в место, где оно стояло. Шустрый гад. Вторая попала в грудь, а он даже этого не заметил. Мощными скачками бросился ко мне. Я успел выпустить десять стрел, и только четыре достигли цели, сбив сто очков здоровья. Мутант уже находился на расстоянии удара, когда в него щитом врезалась Ия, стараясь оттолкнуть. Сил у нее на это не хватило — девушка сама отлетела в сторону. Это дало мне пару секунд, чтобы отпрыгнуть в сторону и выстрелить. Попал в левый глаз.

« Критический удар. Вы нанесли физический урон существу «Мутант» 66. Жизни 824/1000 » .

Монстр шагнул и полоснул меня когтями. Удар приходился на оружие в моих руках, отпрыгнуть я не успел, повернулся боком, подставляя плечо. Ощутил, как трещит броня и когти разрывают плоть, немеет рука.

« Вы получили физический урон 62. Заблокировано 30. Жизни 268/300 » .

Утрачиваю равновесие и заваливаюсь набок. Боль адская, существо тянется ко мне, но его правая нога подгибается. Ия наносит удар под колено и, видимо, повреждает лапу монстра, сбивая четырнадцать единиц жизней — очень мало. Пинаю мутанта в морду, тот падает, перекачивается, встает на четвереньки и злобно рычит. Отталкивается и пытается прыгнуть, метаясь в девушку. Пустив стрелу из положения лежа, целясь в неповрежденную лапу, попадаю. Прыжок ему не сбиваю, он врезается в девушку, и оба падают. Ия кричит, тварь когтями вцепляется в плечи, разевая пасть и тянется к ее лицу. Упирается в преграду — лезвие меча под шейей. Его это не останавливает, он все тянется, черная густая кровь заливает лицо Ии, затекает в рот и глаза... Полоска жизней монстра начинает уменьшаться, мелькают строки урона.

«Игрок Ия наносит физический урон существу «Мутант» 11. Жизни 799/1000

Игрок Ия наносит физический урон существу «Мутант» 14. Жизни 785/1000

Игрок Ия наносит физический урон существу «Мутант» 16. Жизни 769/1000

Игрок Ия наносит физический урон существу «Мутант» 12. Жизни 757/1000

Игрок Ия наносит физический урон существу «Мутант» 18. Жизни 739/1000».

Встаю и пускаю стрелу за стрелой. Монстр не обращает на это никакого внимания. Он по-прежнему хочет вцепиться в лицо Ии. Шея твари уже вся порвана, но, похоже, он ничего не чувствует.

«Игрок Ия наносит физический урон существу «Мутант» 13. Жизни 726/1000

Вы нанесли физический урон существу «Мутант» 36. Жизни 690/1000.

Игрок Ия наносит физический урон существу «Мутант» 15. Жизни 675/1000

Вы нанесли физический урон существу «Мутант» 32. Жизни 643/1000

Игрок Ия наносит физический урон существу «Мутант» 20. Жизни 623/1000

Вы нанесли физический урон существу «Мутант» 38. Жизни 585/1000

Игрок Ия наносит физический урон существу «Мутант» 19. Жизни 566/1000

Вы нанесли физический урон существу «Мутант» 35. Жизни 531/1000».

Существо поворачивает голову в мою сторону, рычит. Вырывает когти из плеча девушки, хватает лежащий рядом табурет и швыряет в меня. Успеваю сделать выстрел и попадаю в левый глаз, проскакивает крит.

«Критический удар. Вы нанесли физический урон существу «Мутант» 72. Жизни 459/1000».

Ии удастся вырваться, она отползает в сторону, но, кажется, повреждено правое плечо. Рука весит плетью, зажимая рану ладонью другой руки. Меч остается лежать на полу.

— Уходи в номер! — кричу я.

Существо, не видя ничего, прыгает на звук, но пролетает в стороне. Врезается в разбросанную по залу мебель. Раздается треск, грохот.

Выщеливаю его. Он поднимается с засевшим в боку обломком. Падает на пол — одна лапа сильно повреждена, вторая тоже, но еще слушается. Рычит, издает громкий вой, наполненный злобой и ненавистью. Мои выстрелы идут один за другим. Видимо, без глаз он совсем не ориентируется: ползает из стороны в сторону, упираясь в мебель. Кусает предметы, бьет когтями, но понимает, что это не человеческая плоть. Уже не такой резвый — еле передвигается. Полоска жизней обнуляется, и чудовище заваливается и замирает. Тело начинает светиться.

«Поздравляем! Вы убили существо «Мутант» 10 уровень.

Получено 3000 очков опыта.

Внимание, вы находитесь в группе, согласно настройкам, получение опыта, опыт разделен.

Получено 1500 очков опыта».

Выдыхаю и устало сползаю на пол. Немало за него опыта дали, но очень тяжелый был бой. Мы живы, это главное. Как там Ия? Нахожу глазами девушку. Она забилась в дальний угол. Правая рука висит без движения, левой прижимает рану, вся испачкана черной кровью. Бегу к ней.

— Ты как? — спрашиваю и сажусь рядом.

— Плохо, — ответила девушка. — Перемотай мои раны, кровотечения висят. Правая рука вообще не слушается, а на левой пальцы не шевелятся. Чуть не отрезала их, пока за меч голой ладонью держалась.

Перевязав ее раны, я прошелся по залу и нашел два уцелевших стула, отнес к единственному целому столу. Помог подняться напарнице и усадил за стол. Вся мебель переломана, пол залит кровью. Бросил взгляд на останки парней. Грустно все это. Надо их сжечь, вдруг воскреснут еще, а мы сейчас очень слабы и изранены. Нужен отдых. Собрал то, что осталось от тел, и вынес на улицу, на тренировочную площадку, там сложил в кучу. Подошел к телу мутанта и дотронулся до него.

«Кинжал (Змей). Тип: Необычное. Качество: Редкое. Урон 35–40. Прочность: 40/40. Свойства: имеется пятипроцентный шанс отравить противника при ударе. Эффект: Замедление. Снижение основных характеристик на десять процентов.

500 малых кристаллов.

5 средних кристаллов.»

Я взял кинжал и рассмотрел его. Извивающееся лезвие, металл зеленого цвета. Рукоять обмотана змеиной кожей, а наконечник в форме головы змеи. Количество кристаллов радовало. Хорошая награда, но слишком сложный и опасный соперник. Если бы мутант был выше уровнем, не думаю, что мы справились бы с ним.

Подхватил тело и поволок к остальным. Сходил в оружейный магазин и купил десять коктейлей Молотова. Поджигать не нужно! — твердило описание. При повреждении сосуда возгорание происходит автоматически. Вернулся к телам, кинул два коктейля, пламя быстро разгорелось. Запахло паленым мясом. Вернулся в гостиницу.

Девушка сидела за столом, устало оглядывая комнату. Я присел рядом, повисло молчание.

— Я вот теперь думаю, — первой начала разговор Ия. — Костя превратился в такого же монстра?

— Скорее всего, — ответил я и тяжело вздохнул. — Двое парней, убитых мной вчера, тоже воскреснут вот так и превратятся в монстров. Не догадался их сжечь. Хорошо хоть они боятся солнечного света и днем для нас не опасны. Ты как себя чувствуешь?

— Уже получше, — ответила моя спутница. — Два часа — и все раны и негативные эффекты спадут.

— Возьми, — я открыл инвентарь и высыпал на стол пятьсот малых кристаллов и пять больших. — Купи себе экипировку получше. Сегодня уходим дальше. Прихвати только два-три эликсира от средних травм.

— А тебе не нужно?.. — спросила девушка, смотря расширенными глазами на кучу кристаллов.

— Лучшие вещи, чем мои, на эту сумму я не куплю. Да и так неплохо одет, а вот тебе нужно перевооружиться.

— Спасибо, — сказала девушка и покраснела. Сгрэбла все деньги и встала. — Скоро вернусь.

Я проводил ее взглядом. Если мы найдем более сильных мобов, то ее вещи полный хлам, и будет очень тяжело. Посмотрел время. «5:01:33». Скоро начнет светать, еды я взял в дорогу, но сейчас нужно обязательно поесть, чтобы избежать появления негативных эффектов и снижения основных характеристик. От залитого кровью пола аппетита не было никакого, но это нужно сделать. На улице стоит вонь горелого мяса, там еще хуже. У барной стойки открыл списки доступных блюд. Взял суп и салат.

— Да пошел ты! — доносится крик Ии с улицы.

Едва убрав еду в инвентарь, выбежал на улицу. Девушку было не узнать: если бы не рыжие волосы, подумал бы, что кто-то из новых игроков. Кольчуга и начальные вещи исчезли. Теперь она была одета в черные короткие шортики, высокие сапожки, защитой тела служили футболка, черный плащ и перчатки, и все это — с переплетением ремешков и застежек, расположенных хаотично, как украшение. За спиной на перевязи меч, но не обычный — длинный, а лезвие очень узкое, из черного металла.

На земле лежал старый знакомый, гопник. По лицу размазана кровь, нос набок. Он не переставал материться, я аж заслушался, что он с ней сейчас делает. Увидев меня, сразу же заткнулся. В руке был зажат тот же нож.

— Что произошло? — поинтересовался я.

— Да вот вышла из магазина, а тут этот на меня из темноты выпрыгнул, приставать начал. Ну, я ему и врезала. — отозвалась девушка.

— Хорошо выглядишь, — я не мог оторвать от нее взгляда.

— Спасибо, — смутилась Ия.

Когда мы наконец перестали разглядывать друг друга, парень уже рванул в сторону портала. Я достал лук и наложил стрелу, прицелился. Но выстрелить не мог, медлил. Одно дело — убить, когда защищаешься, другое — вот так.

— Не надо, — Ия протянула руку, положила на стрелу. — Пусть бежит. Лабиринт его сам накажет, еще ночь, не думаю, что он выживет в нем.

— Я вас еще найду! — раздался крик парня, исчезающего в портале...

— Все купила? — я убрал лук и стрелу.

— Да, купила комплект: шесть зелий исцеления средних травм, десять зелий исцеления малых. Сто бинтов. Еще и тридцать малых кристаллов осталось, — девушка замерла на секунду. В руках у нее появились предметы. — Тут половина, эликсиров и бинтов, возьми, мало ли что, глупо будет хранить все мне одной.

— Идем поедим, — я забрал покупки у девушки и убрал в инвентарь. — Как раз скоро рассвет наступит — можно выдвигаться в лабиринт.

Раннее утро. Солнце, едва пробиваясь из-за туч, тускло освещало каменные стены, покрытые плющом. Я осмотрелся по сторонам - все спокойно.

— Холодно, — пожаловалась Ия, кутаясь в плащ.

— Неудивительно — в таком-то наряде, — я улыбнулся.

— Куда пойдём? — девушка достала меч и покрутила его в руке.

— Туда! — я указал за шар. — Там дальше есть проход, надеюсь, он приведет нас в новое, неизведанное место.

— Ну, пошли, что ли. Я тогда иду первой, ты — за мной, все же ты вооружен луком, — с этими словами напарница пошла прямо, не дожидаясь моего ответа.

Началась рутинная: повороты и тупики бесконечно сменяли друг друга. Пару часов мы бесцельно бродили, ища проход дальше. Но коридоры сворачивали и вели нас обратно, в старые места. Пролазили так часов пять и, свернув в один из неисследованных еще поворотов. Заметили небольшое отличие: стали встречаться крысы пятнадцатого уровня. Мимо эти гадины уже не пробегали — нападали на нас, по одной-две. Медленно, сражаясь, мы двигались дальше. Спустя час выбрали на целый крысиный выводок. Десять штук десятого уровня и один, с припиской «Вожак», — восемнадцатого уровня. Здесь уже пришлось попотеть, нас неслабо искусали, да и лут, честно говоря, не радовал. Один-два малых кристалла, мясо, хвосты, шкуры, экипировка и оружие — все обычного качества, с маленькой защитой и уроном. Наше продвижение остановило появление негативного эффекта «Голод и жажда».

— Как думаешь, к вечеру что-то найдем? — спросила Ия с набитым ртом.

Мы расположились на отдых в одном из тупиков. Перед этим, зачистив его от крыс.

— Если нет, то через пару часов придется идти обратно в гадюшник, — я посмотрел время. «17:30».

Слишком уж мы задержались здесь, чтобы отыскать этот проход. Теперь, зная, какой силы мутанты, не хотелось бы оставаться ночью в лабиринте. Если сегодня не удастся найти новое место, завтра мы точно должны это сделать.

— Идем! — решительно объявила девушка, стоя передо мной.

Я посмотрел на стройные ножки и сплотнул. Так задумался, что не заметил, как она подошла. Снова события слились в одну полосу: крысы, коридоры повороты... Ничего не происходило, других монстров нам не встречалось, даже стало немного скучно. Игроков тоже нет: открыл топ-сто и посмотрел список. Я входил в десятку, на третьем месте, Ия — на тридцать пятом. На первом месте был парень восемнадцатого уровня, на втором — девушка семнадцатого. Обратил внимание на строчки, появившиеся только что, — шестнадцатый уровень.

— Я новый уровень получила, — радостно сообщила Ия. — Время двадцать ноль-ноль, думаю, пора возвращаться. Уже не верю, что мы сегодня что-то найдем.

— Ты права, — я открыл карту и посмотрел открытую местность. Исследованная нами площадь сегодня огромна, но при этом — ничего полезного. Жалко, конечно, завтра, надеюсь, нам повезет.

— Я вот тут подумала, — задумчиво произнесла девушка. — А почему мы выходим из портала по твоей карте?

— Может, это связано с тем, что я лидер группы? — немного подумав, ответил я. — Завтра передам тебе лидерство, проверим.

— Хорошо, — согласно кивнула Ия и направилась быстрым шагом в сторону лагеря.

Я старался сегодня бить крыс ножом, это давалось мне сложнее, чем стрельба из лука. Мелкие гады были изворотливы. Урон крысы наносили от тридцати до сорока, терпеть постоянную боль от укусов, неприятно. Броня сильно повреждена, в оружейном магазине видел функцию ремонта, но вопрос в цене; хлама всякого много, но это все дешевка. Может, все же стоит попробовать убить босса?

В раздумьях и молча дошли до портала. Девушка тоже о чем-то размышляла, а спрашивать не хотелось — сам погрузился в себя. Хорошо хоть, крыс мы не встречали на обратном пути. Зашли в портал, держа оружие в руках. Кто знает, что ждет нас там. Выбравшись на другой стороне, осмотрелись.

Народу явно прибавилось. Двое выходили из оружейного магазина, о чем-то переговариваясь. Остановились, заметив нас, окинули взглядом, на их лицах читалось удивление. Одежда начального уровня, оба с пистолетами, заткнутыми за пояс.

— Идем! — девушка толкнула меня кулачком в бок.

Отправились дальше. На нас все косились, а то и неприкрыто разглядывали. Пока дошли до гостиницы, я насчитал человек пятнадцать. Заговорить не пытались, в некоторых взглядах читалась зависть, в других — безразличие, удивление.

Разгромленный зал изменился. Снова появились столы, стулья, пол стал чистым. С утра здесь все было залито кровью, но сейчас от всего этого не осталось и следа.

— Сегодня я угощаю, — сказала Ия, напоминая о себе. — Займи нам столик, я быстро.

Найдя стол в стороне, я направился к нему. Как-то привык к тому, что здесь никого нет, а теперь в зале стоял шум. Половина столиков занята. Многие сбиваются в компании по два-три человека, но есть и одиночки. Я повнимательнее рассмотрел лица: разного возраста, от восемнадцати до сорока. Уровни точно небольшие, начальная экипировка, все с оружием — мечами, пистолетами... Не заметил ни одной девушки среди них. Похоже, Ия — единственная. Как бы проблем из-за этого не было. Отсутствие контроля, помноженное на алкоголь и безнаказанность, наличие оружия при себе. Точно будут проблемы, а хотелось их избежать. Мои мысли прервал шум, доносящийся с другого конца зала.

Двое парней разговаривали на повышенных тонах. Понять, что они не поделили, сложно: я не слышал начала спора. Тот, который громче кричал, был пьян, его еле ноги держали. Из-за соседнего столика встал мужик, на вид лет сорока. Взял стул, на котором сидел, размахнулся, заноса его над головой, и обрушил на голову пьяного. Раздался удар, стул развалился на части, парень распластался на полу. В зале воцарилась тишина, все молча смотрели на происходящее. Слышались только стоны упавшего. Двое бугаев, сидевших за одним столом с боевитым мужиком, вскочили на ноги, подбежали и начали пинать бедолагу. Вмешиваться никто не стал. Тем временем я заметил Ию, стоявшую у барной стойки. Девушка тоже уставилась на драку, потом посмотрела на меня. Я отрицательно покачал головой, и она согласно кивнула. Парня пинали пару минут, потом подхватили под руки и поволокли на улицу.

Проводя их взглядом, я открыл меню характеристик и раскидал полученные очки за шестнадцатый уровень. Вкидывать в меткость не хотелось: мне нужен и ближний бой, с луком в нем сложно. Поэтому отправил три очка в ловкость и два — в телосложение, посмотрел, что получилось.

«Информация о персонаже:

Уровень: 16

Очков опыта: 91300/120000

Сила: 12

Ловкость: 22

Меткость: 26

Интеллект: 1

Телосложение: 32

Вторичные:

Выносливость: 120

Жизни: 320

Мана: 10.

Свободных очков для распределения: 0

Умения:

Кладоискатель: 1

Тихая ходьба: 5 + 1 (6)

Скрытность: 2 +1 (3)

Следопыт 2

Владение луком 4

Классовые умения: Отсутствуют.

Специальности: Отсутствуют».

Прогресс радовал, да и то, что нахожусь в топ-три рейтинга, — тоже. Мне вспомнился первый день, когда меня чуть не загрызли крысы, и я улыбнулся. Хоть и произошло это пару дней назад, казалось, прошла целая вечность.

От мыслей меня отвлекли шаги: Ия вернулась с полным подносом. Мы молча накинулись на еду. Перекусив, девушка сходила к барной стойке и принесла пару бутылок пива. Я взглянул на нее удивленно.

— Немножко можно, — ответила на незаданный вопрос моя спутница, делая небольшой глоток из бутылки и откидываясь на спинку стула. — Какие планы на завтра? — она посмотрела мне в глаза и улыбнулась.

— Думаю, попробую отдать тебе лидера группы и посмотреть, появимся ли мы по координатам твоего вхождения в безопасную зону, — я взял бутылку пива со стола, открыл, тоже сделал глоток и продолжил: — Сходим посмотрим на босса, может, попытаемся убить и продолжим дальше искать проход, где бродили сегодня.

— Хорошо, — девушка зевнула.

Покончив с пивом, мы отправились спать. В зале становилось слишком шумно, большая часть присутствующих напилась, кто-то ругался, пару раз вспыхивали драки, но пока без применения оружия. Как бы снова сегодня ночью не пришлось биться с еще одним мутантом...

— Доброе утро, — сказала Ия, присаживаясь рядом на стул. Поставила поднос на стол и осмотрелась по сторонам, зевнула. — Пустовато тут с утра. Хорошо хоть ночь прошла спокойно.

— Выспалась? — я оторвался от еды и поднял взгляд на спутницу.

— Долго уснуть не могла, — ответила девушка. — Все ожидала услышать вой.

Я проснулся раньше и не стал ее будить — пусть поспит. Ночь прошла спокойно. Из зала доносился привычный шум — никого сегодня не убили. Слышались крики, пару раз вспыхивала драка, ломалась мебель. Но это все равно лучше, чем если бы кто-то умер, а потом пообедал уснувшими.

Пара гамбургеров, кофе, круассан лежали на ее подносе. Ия покосилась на мою еду и улыбнулась.

— Здоровое питание — это хорошо, — заметила она с набитым ртом. — Но при такой жизни можно позволить себе и вредную пищу. Как долго мы еще будем живы? — она внимательно посмотрела мне в глаза.

— Не знаю, — ответил я, не отрывая взгляда. — Но и опускать руки не хочу, — кивнул на парня, лежавшего под столом в луже собственной мочи. — Как вот, например, он: скоро его выкинет в лабиринт, и как долго он там проживет? Хочу узнать, как мы здесь оказались, что вокруг происходит...

Девушка потупилась и продолжила есть молча. Ее можно понять: не привыкли мы к такой жизни — монстры, твари, чудовища... Каждый день, уходя в лабиринт, не имеешь никаких гарантий вернуться. Цена за убийство игрока уж очень высока, ни за одного монстра столько не дают. Даже за мутанта достались крохи опыта, а за игрока седьмого уровня — в десять раз больше. Сам лабиринт заставляет нас убивать себе подобных, охотиться друг на друга, превращая в убийц. Я тяжело вздохнул и вернулся к завтраку.

— Я в дорогу еды набрала, — нарушала тишину Ия.

— Нужно продать весь выбитый вчера хлам и выдвигаться. Хоть и раннее утро, но времени все равно мало. Не хочу сегодня снова возвращаться сюда, — я осмотрелся по сторонам.

В зале пусто и тихо, конечно, некоторые валялись под столами в бессознательном состоянии, но таких единицы. Из проснувшихся — только я и девушка. Не нравилось мне здесь, не знаю почему. Хотелось двигаться дальше, к новым местам.

— Идем, — я встал из-за стола, едва напарница закончила завтракать.

Отправились сначала в оружейный магазин. Нас интересовала цена ремонта предметов. Броня у обоих сильно повреждена и, казалось, скоро развалится. От прочности моих вещей осталось по десятке. Хорошо, что есть функция ремонта, покупать постоянно новые вещи — денег не напасешься.

— Пятьдесят малых кристаллов, — хмыкнула Ия. — Недорого, в принципе. Я ожидала сумму побольше. Но это даже хорошо, поищу, может, удастся найти и прикупить что-то интересное.

— Сто, — произнес я после того, как система выдала мне сумму.

Денег хватало: за вчерашний день поднял сто восемьдесят кристаллов, плюс проданный за сотню хлам. Стрелы я вчера не тратил, поэтому не стал докупать. Искать вещи получше

пока не стоит, денег на балансе — двести малых. Да их и не хватит на что-то по-настоящему полезное.

Закончив с покупками, мы вышли из магазина и оказались перед порталом. Я еще раз осмотрелся по сторонам. Открыл меню группы и передал лидерство девушке.

Ия кивнула и шагнула в шар первой, я последовал за ней. Оказавшись на другой стороне, открыл карту. Местность затянута пеленой, от исследованной мной части правее достаточно далеко.

— К боссу пойдём? — спросила девушка.

— Да, показывай дорогу. Какие тут уровни мобов?

Ответить мне не успели. Из-за угла появилась крыса пятого уровня. Она, попискивая, бежала прямо на нас. Это было странно: обычно крысы меньшего уровня не нападали, старались обходить стороной. За ней выбежала еще одна, и еще... Мы замерли, уставившись на эту картину, — целое полчище наступающих на нас гадин.

— Черт! — выругалась девушка. Сделала шаг назад. — Да они нас таким количеством тупо загрызут.

Штук сто уже бежало прямо на нас. Я сам отпрянул назад, не понимая, что в такой ситуации делать. Бежать — точно поздно. Но вот сама первая добралась до меня, пискнула и проскочила между ног, за ней — остальная стая. Я непонимающе смотрел на них. «От кого они бегут?» — сверкнула мысль. Ответ появился тут же.

— Еда убежать! — послышался писклявый голос. — Совсем мало на ужин поймать. Деревня голодной остаться. Вождь опять злая быть, взять палка и бить нас по голова, ругаться, больно.

Из-за поворота вслед за крысами вывалился десяток лесных гоблинов.

Рядом задохнулась от кашля Ия. Уровни — седьмой-восьмой, врагов не так много, как крыс, но они вооружены. Двое с мешками в руках, в которых складывали отловленных грызунов. Неприятно, конечно, но справиться с ними должно быть легко. Гоблины, увидев нас, замерли, растерянно вылупив глаза. Не ожидали, похоже, встретить здесь кого-то еще.

Вслед за шайкой появился еще один лесной гоблин, сильно отличающийся от остальных. Сгорбленный, обвисшая морщинистая кожа лица очень темная, одет в рваные лохмотья. На шее висело ожерелье из крысиных черепов. Одной рукой он опирался на посох. Система выдала информацию по нему.

«Лесной гоблин (Шаман). Уровень 15. Жизни 500».

Медлить нельзя. Я материализовал в руках лук и начал выпускать стрелу за стрелой, используя растерянность гоблинов. После попадания в ближайшего двух стрел тот жалобно хрюкнул и повалился наземь. Перед глазами появились строчки полученного опыта. Остальные, заметив гибель сородича, зарычали, достали оружие и побежали на нас. Только те двое, с мешками в руках, продолжали стоять на месте.

Девушка выхватила меч, сделала шаг вперед, становясь немного впереди меня. Пока твари добежали до нее, я успел убить еще двоих. Ия увернулась от атаки одного, успела врезать в ответ, но тут на нее накинута всем скопом. Окруженной девушке приходилось нелегко — слишком много противников для нее одной. Она пыталась отбиваться, но не успевала уворачиваться и отражать удары всех. Меня гоблины игнорировали, сосредоточились на девушке.

Я добил раненного напарницей и переключился на следующего. Хорошо, что у гоблинов здоровья немного, хватало пары стрел. Жизни подруги медленно поползли вниз.

— Кра на хашима то хэ! — послышался сухой с хрипотцой голос.

Это высказался шаман. Двое с мешками развернулись и побежали обратно, скрылись за поворотом. Возможно, кинулись в деревню, за подкреплением, неизвестно, что им приказали. Система никак не перевела чужую речь. Но это точно нехорошо для нас, и нужно спешить.

Гоблинов возле девушки осталось уже трое. Ия перестала только защищаться и начала наносить удары в ответ. Упал еще один, а я переключился на шамана. Правда, даже пустить стрелу не успел.

Шаман перестал бубнить, поднял посох над головой. Из наверхия, которое напоминало козлиную голову, вырвался луч, устремился в мою сторону и ударил в грудь. Все это произошло настолько быстро, что я никак не среагировал. Устоять на ногах тоже не смог. Меня отбросило в сторону, протащило по каменному полу еще метра два.

«Вы получили магический урон 42. Жизни 278/320».

Изображение вокруг стало нечетким, все шаталось из стороны в сторону. Я потряс головой, и картинка стала нормальной, смог рассмотреть происходящее вокруг. Ия расправилась с окружившими ее гоблинами и уже бежала к шаману.

Я попытался подняться — это оказалось сложновато. Удар, похоже, был сильнее, чем казалось. Меня ощутимо качало, пришлось одной рукой упереться в стену, чтобы не упасть. Девушка тем временем преодолела расстояние до шамана и атаковала. Но ее меч столкнулся с преградой. Вокруг гоблина появился синий светящийся шар, который при каждом ударе вспыхивал и издавал треск.

Шаман стукнул посохом, и под ногами девушки появились острые, тонкие каменные иглы, впивающиеся в кожу. Ия вскрикнула от боли, отпрыгнула в сторону. Здоровье напарницы, и так неполное, резко снизилось до половины. На роже гоблина появился злобный оскал.

Я взглядом нашел лежащий на полу лук, побежал к нему. Шаман склонил голову и вновь что-то забубнил. Над его клюкой появилась небольшая красная точка и медленно начала увеличиваться в размерах.

Я добежал, схватил свою потерю и начал пускать стрелу за стрелой. Отважная напарница тоже наносила удары по куполу. Я заметил, как на сфере стали появляться небольшие нити, похожие на паутину, все больше расплываясь.

Когда шар над посохом стал размером с футбольный мяч, гоблин перестал колдовать, оторвал от него взгляд и недобро посмотрел на меня. Но тут произошло совсем неожиданное. Сфера вокруг шамана вспыхнула, раздался звон, как от разбитого стекла.

Меня ослепило и сбило с ног, потеряв равновесие, я покатился кубарем, во что-то врезался... Проморгавшись, взглянул на место, где стоял шаман. Там его не было, он лежал в стороне. Потом задергался и стал медленно подниматься. Встав, он зарычал: посох в его руке оказался сломан, козлиная голова валялась неподалеку, осталась только палка. Он растерянно посмотрел на нее, потом на нас. Как-то по-женски взвизгнув, отбросил сломанный посох, развернулся и сорвался на бег.

Бегун из него оказался плохой — наверное, сказывался возраст, да и здоровье уже не то. Поэтому убить его оказалось несложно. Он и не сопротивлялся.

— Да сдохни же ты! — выкрикнула девушка, нанося последний удар.

Шаман повалился на пол, и мы выдохнули с облегчением. Но, как оказалось, рано радовались победе. Вдалеке послышался гул, свист... Гоблины вернулись с подкреплением.

Мы замерли, смотря друг на друга. Кто знает, сколько их там бежит по нашим следам?

— Валим! — выкрикнула Ия, склонилась над телом шамана, дотронулась, собрала лут. Сразу же после этого бросилась бежать в противоположную сторону. — За мной, не стой столбом!

Я припустил за ней. Коридоры сменяли друг друга. Местность точно была знакома девушке, так как мы не упирались в тупики, а попадали все в новые проходы. Шум позади стих, но какое-то время мы все равно продолжали мчаться дальше.

— Все, я больше не могу! — прохрипела Ия, тяжело дыша.

Я тоже остановился. От выносливости осталось двадцать единиц.

— Отдыхаем, — я прислонился спиной к каменной стене и сполз вниз.

Боевая подруга присела рядом. Достала пластиковую бутылку с водой, открыла, сделала большой глоток и протянула мне.

— Спасибо, — я отпил и вернул бутылку обратно. — Знаешь, где мы? — обратил внимание на появившиеся строчки.

«Вы выпили воду, выносливость восстанавливается на 10 % быстрее. Время эффекта — десять минут».

— Да, — завершила Ия. — Тут недалеко осталось до босса. Пойдем к нему?

— Надо бы, — немного подумав, решил я. — Он десятого уровня, думаю, мы должны легко справиться. Есть восемь зажигательных коктейлей. Может, получится закидать ими босса и просто убежать, не вступая в бой. Уж очень большой у него урон, Костя умер с одного удара, — я открыл инвентарь, достал четыре бутылки и протянул девушке. — Бери половину.

— Хотелось бы пережить этот день, — девушка взяла предметы в руки, и они исчезли. — Монстры становятся все сильнее. Шаман оказался очень сложным противником. Но я все же не поняла, что произошло. Это так взорвался защитный купол, когда мы его разбили?

— Походу, — протянул я и посмотрел на время, потом на полоску чужой жизни — она почти полностью восстановилась. — Одиннадцать часов. Нужно идти. Очень многое еще надо сегодня сделать, не будем расслаиваться, — я встал и протянул руку девушке, помогая подняться.

— Да, ты прав! — произнесла та, отряхивая шортики от мусора. — Нам, кстати, прямо. Подожди, — в правой руке у Ии появился небольшой топор. Она подала его мне. — Может, тебе подойдет, как второе оружие к кинжалу.

Я взял протянутый предмет и рассмотрел. Деревянная ручка, перемотанная кожей. На металле с двух сторон нарисованы руны. Вгляделся в свойства.

«Боевой топор. Тип: Необычное. Качество: Редкое. Урон: 50–55. Прочность: 50/50. Свойства:

+ 2 к силе.

Наносит урон всем существам. Также игнорирует резисты.

Лезвие никогда не затупится, всегда останется острым.

Постепенно восстанавливает прочность, расходуя единицы магии владельца. Одна единица прочности — сто единиц маны».

— Хороший топор, а тебе не нужно? — я с трудом оторвал взгляд от оружия.

— Нет, — отозвалась Ия. — У меня владение длинным мечом уже шестого уровня. Топор, конечно, лучше моего меча по урону. Но переходить на другое оружие пока не хочу.

Тебе он нужнее. Вон как раз скелет, у него сопротивление к атакам из лука.

Я обернулся к новому врагу. Зрелище необычное. Голые кости, на черепе — кожаная шапка. В правой руке ржавый меч, в левой — деревянный щит. Система выдала описание.

«Скелет. Уровень 3. Жизни: 30/30».

Костяк повернул череп в нашу сторону. На пару секунд завис. Щелкнул челюстью и поковылял к нам. Двигался он медленно. Ия размахнулась и одним ударом разрубила его. Он прямо на глазах развалился на составляющие.

Увидев такое в прошлой жизни, я бы, наверное, наложил в штаны от страха. Но сейчас противник меня не пугал, скорее вызывал какую-то жалость. Теперь такое зрелище уже становится привычным. В его свойствах еще заметил слабость к «светлой магии». Шаман показал нам, что маги — сильные противники. Вот только как стать магом?..

— Чего завис? — голос девушки вывел меня из раздумий. — Пошли! — Ия указала лезвием меча прямо. — Вон и вход.

Я посмотрел на указанное ею место. Посередине коридора вниз спускались ступени, скрываясь в темноте.

— А вот факелы мы не догадались купить, — грустно сказал я.

— Там внутри, если правильно помню, по краям стен росло светящееся растение. Темновато, конечно, но более-менее видно. Да и в прошлый раз мне там умение ночного зрения дали — уже успела до третьего уровня прокачать.

— А у меня такого умения нет. — с завистью в голосе подметил я.

— Мне немного страшновато спускаться туда, — призналась Ия. — Я понимаю, что мы прокачались и хорошо одеты, но все равно как-то не по себе.

— Хочешь, подожди меня сверху, а я схожу, разведу обстановку, — я попытался выручить спутницу.

Она смешно наморщила носик, немного подумала и отрицательно покачала головой.

— Ну, тогда пошли, — я взял в левую руку кинжал, в правую топор и направился к ступеням.

Спускаясь по ступеням, я погружался в темноту. Было немного страшновато. Уровни скелетов внизу маленькие, но вот босс — десятого уровня — изрядно напрягал. Таких мы еще не убивали. Должны справиться. На крайний случай есть очки воскрешения. Если умрем, воскреснем. Но вот где и как?

Ступени закончились, я оказался посередине небольшого пустого зала. На стенах зеленело какое-то растение, светящееся тусклым желтым светом. Пахло гнилью, противно, но терпимо. В центре стоял скелет пятого уровня. Заметив нас, нежить зашевелилась и побрела к нам. Оружие у него — меч и щит.

Справиться с ним не составило труда. Как оказалось, пользоваться двумя оружиями в разных руках я не мог. Система написала — нужно умение «Двуручный бой», а такого у меня нет. Пришлось убрать кинжал в инвентарь и орудовать топором.

Из зала был один выход, он привел нас в узкий коридор, из которого мы вышли в еще один зал — уже побольше. В нем оказалось уже три скелета седьмого уровня. Двинулись дальше.

Узкие коридоры приводили нас в небольшие комнаты с нежитью. Девушка шла впереди и показывала дорогу. Минут через сорок Ия остановилась и посмотрела на меня. Перед глазами появились строчки о получении нового умения.

«Вы получили новое умение: Ночное зрение 1-го уровня.»

Ночное зрение позволяет вам лучше видеть и ориентироваться в темноте».

После получения «Ночного зрения» разницы я особо не заметил. Может, стал четче видеть предметы вдаль? Думаю, с поднятием уровня умения станет яснее.

— В следующем зале босс, — шепотом произнесла спутница.

— Хорошо, — я кивнул и первым пробрался в проход.

Выйдя на другой стороне, осмотрелся. По бокам три саркофага или что-то похоже на них. По потолку змеится светящееся растение. В задней стене, сложенной из больших блоков, заметил отличающийся участок. Кирпичная кладка, наверное, там проход или что-то есть, если повезет — тайник.

«Умение: Ночное зрение увеличено до 2-го уровня».

Растение освещало только начало зала, и конец плохо просматривался — особенно углы. Босса я не видел, поэтому прошел вперед, держа оружие наготове и в любой момент готовясь отпрыгнуть в сторону. Сзади слышались шаги, и из прохода появилась Ия.

В центре зала, примерно посередине, лежало тело, похожее на человеческое. Вонь этой комнате была очень сильная... Костя не воскрес, а остался гнить. Значит, если игрока убивает монстр, он не превращается в мутанта. Такое происходит, если игрока убивает другой игрок.

Я приблизился к телу. Осмотрелся — босс так и не появился. Труп парня светился. Я наклонился и дотронулся рукой, продолжая бдительно оглядываться по сторонам. Появился прозрачный квадрат. В нем находилась начальная экипировка, крысиные хвосты, мясо, четыре малых кристалла и два ножа. Забирать не стал. Поднялся и отряхнул ладонь. Потемневшее тело начало разлагаться: в некоторых местах виднелись черные пятна с копошащимися в них трупными червями.

Сперва справа из темного угла донесся какой-то звук. Я задержал взгляд в том направлении. В темноте зажглись два красных огонька. Потом слышался металлический скрежет. Первой показалась из темноты секира, за ней выскочил сам босс. Мне сразу стало не по себе — такого я точно не ожидал. Враг оказался метра два с половиной в высоту, полностью одетый в металлическую броню. Шлем, нагрудник, кольчужная юбка, сапоги, перчатки. Он достаточно быстро приближался к нам.

— Твою-то! — выкрикнула девушка.

«Главарь скелетов. Босс. Уровень 10. Жизни 3000/3000.

Сопротивления: к атакам из лука — 70 %. К колющим атакам — 70 %.

Слабость: огонь. Светлая магия».

Я достал зажигательный коктейль и бросил. Сосуд разбился о нагрудник. Жидкость растеклась и вспыхнула. Часть полилась на землю, комната сразу хорошо осветилась огнем.

За пять секунд его жизнь уменьшилась на одну единицу — не этого я ожидал. Ия успела кинуть в него еще два коктейля. Оба попали, но горел только доспех. Количество его жизней уменьшалось, но слишком медленно! Едва я успел бросить еще один снаряд, нежить приблизилась ко мне на расстояние удара. Отпрыгнул в сторону, уворачиваясь от секиры, — ловкость легко позволила это сделать.

Скелет, игнорируя девушку, снова атаковал меня. Стрелять из лука глупо. Материализовал в правой руке топор. Поднырнул под лезвие, пронесшееся над моей головой, и рубанул сам. Раздался звон, когда металл встретился с нагрудником.

«Вы нанесли физический урон 60. Заблокировано 50. Жизни 2968/3000».

Я поморщился: его защита пятьдесят, это много. За все это время огонь снял только

двадцать две жизни. Гад хоть и медленный, но выносливость не бесконечная, и как нам его победить?

Ия атаковала сзади, успела нанести пару ударов, прежде чем босс повернулся в ее сторону и махнул секирой. Девушка смогла отпрыгнуть и отбежала в сторону. Скелет отправился за ней.

— Что будем делать? — крикнула Ия. — Мои атаки не пробивают его защиту.

— Не знаю! — чуть не взвыл я.

Посмотрел на него сзади. Открыты локти, шея. Колени. Можно бить по открытым местам. Но это займет слишком много времени. Выносливость закончится быстрее. Потом мое внимание переключилось на сустав колена. Перебив его, он потеряет равновесие.

— Бей по правому колену! — выкрикнул я и полоснул сзади его ногу.

«Вы нанесли физический урон 54. Жизни 2900/3000».

На коленях нет защиты, и урон проходит полностью. На кости появилась зарубка. Я улыбнулся. Ухитрился ударить еще, но босс уже развернулся ко мне. Так мы и рубили его ногу, нанося удары по очереди, пока нежить не меняла цель. В один из таких моментов я просто расслабился, не успел увернуться и получил по заслугам. Догадался только подставиться левой стороной. Удар пришелся на плечо.

«Вы получили физический урон 168. Заблокировано 30. Жизни 182/320».

От боли и глубины раны я не удержал равновесие и завалился набок. Рука повисла плетью, даже не получалось пошевелить пальцами. «Охренеть у него урон», — проскочила мысль.

«Получен негативный эффект. Травма 3-го уровня. Кости левой руки сломаны. Вы не можете управлять рукой. Время действия — 4 часа.»

Получен негативный эффект. Кровотечение 1-го уровня. Каждые десять секунд вы теряете одну единицу жизни».

Скелет стоял прямо надо мной и замахивался секирой. От страха я застыл, не в силах что-то предпринять. Страх словно сковал мое тело, ведь следующий удар я просто могу не пережить. Когда секира начала опускаться, я закрыл глаза, ни на что уже не надеясь. Но удара не последовало, не вспыхнула боль. Я уже умер? Рядом раздался грохот, и я открыл глаза.

Скелет лежал передо мной на боку. Секиру он выронил, она валялась совсем близко. Тут я очнулся от оцепенения. Схватил оружие и откатился в сторону. Рука отдалась сильной болью, и на миг в глазах потемнело... А напарница поглядывала на меня с довольной улыбкой.

— Ты в порядке? — с усмешкой в голосе спросила она.

— Думал, что умер, — честно признался я.

— На помощь, мои братья! — послышался грубый мужской голос снизу. — Ваш предводитель в опасности!

Кирпичная кладка в задней стене рассыпалась. Оттуда выбрались пять скелетов шестого уровня.

— Справлюсь! — выкрикнула девушка, бросившись навстречу нежити.

Наверно, главарь, их должен был призывать во время боя, на помощь, по мере падения его жизней. Я убрал секиру в инвентарь. Достал эликсир и вылил его на рану. Отбросил в сторону пустую колбу, вытащил бинт. Перевязывать не слишком-то удобно, но я справился. Перелом стал первого уровня, а время изменилось на один час. Кровотечение пропало. Пока я возился, девушка справилась с нежитью.

— Этого мало, братья! Враги еще живы! — снова выкрикнул босс.

На этот раз из прохода вышло десять скелетов двенадцатого уровня. Придется помогать... Я взял топор в правую руку и побежал на помощь. Перебили мы эту партию достаточно быстро.

— Восстаньте мои братья! Я в опасности! — не унимался босс.

Мы уставились на проход в ожидании нового отряда. Время шло, но никто не появлялся.

— Братья, где вы?! Я в опасности! — озлобленно прокричал враг.

Но из коридора так никто и не явился.

— Наверное, подмоги не будет, — заключила Ия. Повернулась к ползающему на четвереньках скелету. Продолжающему, выкрикивать на помощь. — А с этим что делать?

Я скептически взглянул на босса. Тот дополз до своей отрубленной ноги, схватил, перевернулся на спину и приложил ее к колену. Убрал руки. Но конечность не приросла — просто отвалилась.

— Сука! — выдал скелет, снова встал на четвереньки и пополз к выходу из зала. — Братья, на помощь! Я в опасности! Спешите, вы мне нужны!

— Он там точно не пролезет, — отсмеявшись, сказал я. — Придется рубить.

— Хорошо, — девушка тяжело вздохнула. — Куда пополз, а ну двигай сюда!

— Ведьма! — отбрехался скелет и поспешил в противоположную сторону.

— Как ты меня назвал, повтори? — расхохоталась напарница, нанося удар по шее нечисти.

Жизней у него оставалось две тысячи. Огонь давно погас. Я достал секиру и посмотрел описание. По мере чтения мои глаза округлились от удивления.

*«Казнь. Двуручная Секира. Масштабируемое. Тип: Необычное. Качество: Эпическое
Урон: 100–120. Прочность: 70/100.*

+10 к силе владельца.

Выносливость во время боя расходуется на 50 % меньше.

Урон по нежити увеличен вдвое.

Шанс нанести критический удар увеличен на 10 %.

Шанс нанести травму увеличен на 10 %.

Шанс нанести кровотечение увеличен на 10 %».

Я аж присвистнул, когда дочитал описание. Очень круто, конечно, но секира — это ближний бой. Для танка и не моей прокачки, а становиться танком я точно не хочу. Нужно качать силу и телосложение, а я выбрал другой путь развития. Да и что-то внутри подсказывает: изменять это решение точно не стоит.

— Что случилось? — послышался голос девушки. — Ну куда ты опять пополз!

Махнув пару раз секирой, понял, что та тяжеловата для меня: при атаке чуть не заваливаюсь вместе с оружием по направлению удара. Подошел к девушке и молча протянул предмет.

— Верните мое оружие, воры! — твякнул босс и, пользуясь моментом, начал отступать в самый дальний и темный угол.

— Охренеть! — выговорила девушка после минутного молчания. — Ты мне ее хочешь отдать? — неуверенно произнесла она.

— Да.

— Спасибо, — ответила Ия, подняв глаза. Пару секунд смотрела в мои, не отрываясь... А потом приблизилась и поцеловала в губы. Отстранилась, покраснела. — Пойду добыю, — она резко отвернулась. — Хватит прятаться! — веселясь, выкрикнула подруга, поигрывая секирой.

— Оставьте меня в покое! — раздался голос из темного угла.

Я присел на ближайший саркофаг. Теперь девушка и одна справится. Рука все еще болела, и шевелить ей я не мог. Только пальцы сгибались — наполовину.

«Получено 30000 опыта.

Поздравляем! Вы получили 17 уровень.

У вас имеется 5 нераспределённых очков основных характеристик.

Поздравляем! Ваша группа первой убила босса. Дополнительно начислено 5 очков основных характеристик.

У вас имеется 10 нераспределённых очков основных характеристик».

После ко мне подошла Ия и присела рядом. В руках у нее был шлем.

— Нужен? — она протянула добычу мне.

Я всмотрелся в описание.

«Шлем. Тип: Простой. Качество: Обычное. Защита 50. Прочность 32/50».

— Нет, — ответил я. — Хоть и защита больше, чем у моего, но менять не хочу.

— Ну ладно, — предмет исчез из рук девушки. — Больше ничего не выпало, — с грустью призналась она. — Спасибо еще раз за секиру. Куда дальше?

— Давай поищем тайники, думаю, сорока минут нам на это хватит, — я посмотрел на таймер негативного эффекта. — Как раз перелом пройдет, а потом уже и решим, — перевел взгляд на новый проход. Интересно, что там?

«Умение “Ночное зрение” увеличено до 2-го уровня».

Прочитав выскочившие строчки, открыл меню персонажа и раскидал полученные очки. Три в ловкость, три в меткость и четыре в телосложение. Посмотрел, что получилось.

«Информация о персонаже:

Уровень: 17

Очков опыта: 122137/170000

Сила: 12 (+2) 14

Ловкость: 25

Меткость: 29

Интеллект: 1

Телосложение: 36

Вторичные:

Выносливость: 120

Жизни: 360

Мана: 10

Свободных очков для распределения: 0

Умения:

Кладоискатель: 1

Тихая ходьба: 5 + 1 (6)

Скрытность: 2 + 1 (3)

Следопыт: 2

Владение луком: 4

Ночное зрение: 4

Классовые умения: Отсутствуют

Специальности: Отсутствуют».

Шестьдесят тысяч опыта — это много. Очень хорошую награду дали за босса. Правда, я думал, что умру, уж очень мощная у гада атака. Полученная секира радовала, пришлось отдать девушке, но наша группа теперь усилилась, есть свой плюс. Хотелось и для себя нечто похожее на такое сильное оружие, но не повезло. Может, удастся найти тайник с чем-то ценным и полезным?.. Я встал с саркофага и отправился обшаривать стены комнаты.

Облазив все залы, вернулись обратно в последний. К сожалению, нам не попало вообще ничего. Остановились возле первого саркофага.

— Интересно, что внутри? — задумалась девушка, обходя его вокруг. — Может, попробуем сдвинуть крышку?

Навалились на нее вдвоем. Никакого эффекта это не произвело. То ли силы не хватает, то ли эта штука просто не открывается.

— Бесполезно, — покачала головой спутница. — Давай попробую разбить, — в ее руках появилась секира.

Я чуть отошел, материализовал топор и приготовился: вдруг кто оттуда вылезет. Девушка размахнулась и стала наносить удары. На четвертом каменная плита развалилась. Я подошел поближе и заглянул внутрь. Там лежали кости, скелет зашевелился и начал подниматься.

«Усиленный скелет. Уровень 20. Жизни 1000».

Справиться с ним не составило труда. С двойным бонусом по нежити урон у секиры огромен. Разбили второй саркофаг. Убили еще одного «Усиленного скелета», на этот раз двадцать пятого уровня. Награда за обоих не радовала — только кристаллы.

Подошли к третьему. Девушка разбила плиту. Мы замерли в ожидании пробуждения, но нежить не появлялась. Внутри лежало высушенное тело, но оно оставалось неподвижным. Немного подождали — так ничего и не происходило. Система никакой информации не выдала. Я убрал топор и подошел поближе, рассмотрел мертвеца получше. На пальце его левой руки заметил кольцо, тут же попытался стянуть. Аккуратно не получилось — отломал палец. Вгляделся в описание.

«Кольцо Мастера Ханна. Тип: Необычное. Качество: Эпическое. Предмет неразрушим. Свойства:

+ 5 ко всем основным характеристикам».

— Неплохо, — присвистнул я и протянул находку девушке.

— Ого, — впечатлилась Ия, прочитав его описание. — Думаю, оно должно остаться твоим. Мне ты и так секиру отдал.

Я забрал предмет из ее рук и надел на палец. Заглянул снова в саркофаг: может, еще что-то есть? Кажется, в правой ладони похороненного зажат предмет. Попытался ослабить его хватку, итог — отломанная кисть. Разломав ее, достал предмет и рассмотрел. Похож на высушенную кость, обтянутую кожей. Описание же выглядело так:

«Кроличья лапка. Качество: Этическое.

Свойства:

При активации добавляет параметр «Удача» на один час, равный уровню персонажа, умноженному на два.

Одноразовый, после активации исчезает».

— А это что? — слышался голос девушки.

Я отвлекся на нее и увидел, как Ия засовывает руку в дальний угол саркофага. Девушка выругалась и вытащила небольшой мешочек, потом высыпала содержимое на ладонь.

— Десять средних кристаллов, — ее постигло разочарование.

Протянул ей кроличью лапку.

— Прикольно, — сказала напарница и вернула ее обратно. Отсыпала половину кристаллов мне: — Держи.

В саркофаге больше ничего не нашлось. Мы подошли к телу Кости.

— Нельзя его вот так оставлять гнить, — проговорила девушка, достала коктейль и бросила в тело.

Огонь быстро распространился. Мы стояли молча. Ия о чем-то задумалась, а мне не хотелось отрывать ее от мыслей. Заметил, что у нее на глазах блеснули слезы.

— Вот на какой хрен мы сюда лезем? — раздался мужской бас сзади. — Ты куда меня привел? Говорил же — ну его нафиг, давай обойдем. Ну и вонища здесь. Я сейчас блевану, честно. Пошли нафиг обратно!

Я повернулся в сторону звука. Материализовал в руках лук, достал стрелу, наложил на тетиву, готовясь в случае чего стрелять. Из прохода выбрались два парня. Одеты в начальные шмотки, но с оружием в руках. Один вооружен дубиной, второй ножом. Заметив нас, они остановились и переглянулись.

— Ой! — сказал блондинчик с дубиной в руках. — Можно, мы это, просто уйдем и не будем вам мешать?.. — заикаясь, произнес он и попятился назад.

— Стоять! — приказала Ия. — Вы как здесь оказались?

Парни снова переглянулись и замерли, не пытаясь удрать.

— Ну, мы это... — начал второй, откашлялся и продолжил: — Я сегодня утром очнулся в лабиринте. Бродил, давил крыс, встретил Толяна, — он указал на блондина, стоявшего рядом. — Побазарили, решили объединиться, потом вместе шлялись. Наткнулись на это место, решили посмотреть, что внутри, вот, — закончил он рассказ.

Парни откровенно нервничали, побаиваясь нас с девушкой. Косились на выход из зала, в любую секунду готовясь дать деру.

— Идите поближе, — позвал я и убрал лук.

— Не бойтесь, — добавила девушка. — Мы вам не враги, — секира из ее рук исчезла.

Переглянувшись, они подошли к нам, остановились на расстоянии метра. Оружие из рук не выпустили.

— А что вообще происходит? — решился Толян.

— И кто это? — второй указал на горящее тело.

— Его звали Костя, — начала рассказ Ия. — Мы познакомились в первый день, попав в

лабиринт. Вместе качались. Потом наткнулись на это место и, как и вы, спустились посмотреть, и он погиб здесь. Мне удалось спастись. Где мы — ответа нет. Знаем не больше вас.

— Вы не первый день здесь?

— Нет, пару дней, — ответил я.

— У вас это, — замялся блондинчик, — поесть не найдется? Пожалуйста? — добавил он и взглянул на нас жалобно.

— Держите, — смилостивилась Ия и протянула две бутылки воды и пару сэндвичей парням.

Ребята нас поблагодарили, поделили продукты пополам и сразу стали есть. Запах их не смущал. Негативные эффекты голода и жажды высокого уровня, похоже. Я посмотрел на время, показывало 17:30.

— Пора, — бросил я и повернулся к девушке.

— Да, я видела, — отозвалась та. — Возвращаемся или проверим проход?

— А где найти безопасную зону? — послышался голос одного из парней.

Открыв карту, я посмотрел маршрут и задумался, как объяснить. В руках у девушки появился блокнот и ручка, она стала что-то рисовать.

— Купила в первый день, — пояснила она. — Любила раньше рисовать, но сейчас не до этого. Но вот блокнот и пригодился, — закончив, она вырвала листок и отдала новым знакомым. — Придерживайтесь этого маршрута. Ночь наступает в двадцать три ноль-ноль. Поспешите, ночь вам не пережить. Вот еще, — у нее на ладони появилась горстка малых кристаллов. — Это вам на двоих, не тратьте на алкоголь и прочее, купите экипировку.

— Спасибо, — сказал второй парень, принимая подарок. — А вы не пойдете в безопасную зону?

— Возможно, придем, только позже. Нужно кое-что проверить.

— А нам с вами нельзя? — спросил Толян.

— Нет, ребят! — отрезала Ия тоном, не терпящим возражений. — Не обижайтесь, но вы еще слабые, уровни у вас точно маленькие, а монстры дальше будут очень сильные. Балласт нам с собой не нужен. Какого вы, кстати, уровня?

Новички оказались третьего и четвертого уровня. Быстренько с ними распрощались, время впустую тратить нельзя. Ночь все ближе. Направились к проходу.

Я забрался туда первым. Попал в узкий коридор, в стенах оказались пустые ниши, равные количеству скелетов, выбравшихся на помощь боссу. Проход уводил дальше, скрываясь в темноте. Обшарили ниши, но нечего не нашли. Двинулись дальше, а лаз постепенно сужался, еще и постоянно изгибался, заставляя нас двигаться на четвереньках.

— Три гребаных часа мы уже ползем по нему, — шепотом съязвила девушка. — Может, вернемся?

— Поздно, — ответил я и посмотрел на время. 21:30. Не успеем вернуться в безопасную зону, ночь наступит раньше. Но ведь куда-то этот туннель нас должен вывести!

— Ну и ладно, — ответила девушка с набитым ртом.

— Как ты сейчас есть-то можешь?

— Не знаю, наверное, нервы, — глухо донеслось сзади. — Поползли уже дальше.

К наступлению ночи мы так и не выбрались. Все ползли и ползли во тьме. Стало очень страшно. Откуда нам знать, не следует ли монстр по пятам? В таком узком месте даже отбиться не получится. Двигались молча и как можно тише.

«Умение «Ночное зрение» увеличилось до 5-го уровня.

Умение «Тихая ходьба» увеличилось до 6-го уровня».

Повышение умений не радовало: на дворе ночь, а мы впервые не в безопасной зоне. Да еще и ползем непонятно где и куда. Глядя на карту, понять, где мы, невозможно. Туннель давно уже не петлял, а вел прямо. На карте отображалась прямая полоса, а вокруг плыл туман.

— Все, я задолбалась, — объявила девушка. — Точнее, давно уже устала, но уже утро, давай поспим?

Я посмотрел время. 06:12. Вздохнул с облегчением — мы еще живы, и это хорошо. Тут я во что-то уперся головой, а девушка врезалась в меня.

«Умение «Ночное зрение» увеличилось до 6-го уровня.

Умение «Тихая ходьба» увеличилось до 7-го уровня».

- Чего остановился? — возмутилась девушка, шлепнув меня по заднице. Громко чихнула и продолжила: — Шевелись. Надеюсь, скоро этот проход закончится, и так ползем уже незнамо сколько.

— погоди! — я протянул руку и потрогал стену. — Дальше прохода нет.

— Не-е, я обратно не поползу! — возмутилась девушка.

Достав топор, ударил обухом по стене. Не совсем удобно, но возвращаться не хочется, к тому же пятясь задом. Развернуться в такой тесноте не получится. Ну не может быть, что в конце просто тупик и мы зря потратили столько времени!

Через несколько ударов удалось пробить стену. Из небольшой дыры во тьму ворвался свет, подарив нам надежду выбраться из этого места. Я еще ожесточеннее начал крушить стену. Когда отверстие расширилось настолько, что можно выбраться, полез в него. Глаза слезились, с трудом отвыкая от темноты туннеля. Но я никак не мог надышаться свежим воздухом...

— Хоть бы руку подал, — пожаловалась Ия.

Девушка выбралась из туннеля вся грязная, с паутиной в волосах, а я, наверное, выглядел не лучше. Одной рукой напарница прикрыла глаза.

— Где это мы и что это там? — ее рука указала в сторону.

Вокруг каменные стены, проход только один. Из-за угла виднелось странное свечение.

— Пойдем посмотрим, — я материализовал лук и аккуратно двинулся вперед.

Дойдя до угла, заглянул за него и замер. Проход шел прямо, его затягивала глянцевочерная пелена.

— Это еще что? — растерянно произнесла девушка.

Ответить я не успел — перед глазами побежали системные строчки.

«Поздравляем! Вы обнаружили закрытую групповую локацию. Время: Ночное — неизменно.

Уровни монстров увеличены вдвое.

Награды с монстров увеличены вдвое.

Статус: Свободно. Доступно для нахождения только одной группы.

Вам дополнительно начислено 5 очков основных характеристик».

Сзади послышался гул, после раздался треск, за ним — грохот. Мы повернулись. Из туннеля вырвалось облако пыли.

— Теперь пути назад нет, — произнесла девушка.

Проход здесь только один, и он ведет в закрытую локацию. Больше всего пугала надпись: ночная локация, уровни мобов увеличены вдвое. Но идти придется хотя бы потому, что путь обратно завалило.

— Полная жопа, — прокомментировала эту ситуацию Ия.

Мы еще немного постояли, молча глядя на пелену. И зачем только полезли в этот туннель?! Вернулись бы вчера, поели, отдохнули, ночью спокойно спали. Но кто знал, что туннель выведет нас в такое место? Монстры в этой локации, могут быть очень сильные, а это очень плохо для нас. Я посмотрел на девушку, та кивнула, и мы одновременно шагнули в неизвестность.

На миг стало темно, изображение исчезло. Под ногами захрустела сухая трава. По другую сторону я осмотрелся. Мы оказались на небольшой поляне. Посередине находился светящийся шар, взгляделся — система выдала информацию.

«Проход в безопасную зону».

Резко подул холодный ветер, послышалось воронье карканье, раздался скрип. Поляну частоколом окружали сухие деревья.

— Мрачновато здесь, — поежилась спутница, кутаясь в плащ и направляясь к проходу в безопасную зону.

Я последовал за ней. Исследовать локацию сейчас не хотелось. Организм требовал отдыха и сна. Неизвестно, какого уровня монстры в этой местности. Стоило коснуться шара, как меня перенесло в лагерь.

Эта безопасная зона отличалась от прошлой. Деревянных домов нет — вместо них стоял десяток походных палаток, расположенных по кругу. В центре горел костер, над ним висел котелок. Ярко светило солнце, доносилось пение птиц. За палатками зеленели высокие кроны деревьев.

— Классно здесь, мне больше нравится, — одобрила Ия, присаживаясь возле костра и протягивая руки к огню. — Получается, кроме нас, другие игроки не смогут попасть в эту локацию?

— Согласно описанию — нет, — я тоже присел к костру.

— Ну и хорошо, одной проблемой меньше, — девушка дотронулась до котелка. — Холодный, а вот выбор еды здесь не такой большой, как раньше.

Открыв меню, обнаружил двадцать доступных блюд. Присутствовал и алкоголь: водка, пиво, самогон, настойка. Перекусив ухой, я поднялся, девушка осталась сидеть возле огня. Прошел к месту, где начинался лес. На близком расстоянии деревья и трава немного расплывались, были очень хорошо видны пиксели. Протянув руку, уперся в невидимую преграду. Надавил, толкнул, но рука дальше не двигалась. Прикольно, подытожил я, значит, мы в безопасности и никакие звери до нас не доберутся. Я вернулся к костру. Ия свернулась калачиком и тихонько посапывала. Взяв ее на руки, отнес в ближайшую палатку. Уложил на матрас и накрыл пледом, а напарница так и не проснулась.

Купил бутылочку пива. Открыл и сделал большой глоток. Магазинов в этой локации

нет. Туннель завален, а больше пройти некуда нельзя — это плохо. Отпил еще: сказывалась усталость и бессонная ночь. Алкоголь ударил по мозгам. Появилась расслабленность, глаза сами стали закрываться. Последнее, о чем подумал, перед тем как провалился в сон, — здесь нет оружейной и алхимической лавки. Отсутствует возможность чинить экипировку и пополнять запасы.

— Вставай, алкаш! — раздался женский голос.

Надо мной склонилась Ия и трясла меня за плечо.

— Почему алкаш и сколько время? — недовольно пробормотал я.

— Уснул с бутылкой в руке. Время — девять вечера, — она сунула мне кружку, над которой вился ароматный дымок. — Выпей, хорошо бодрит. Я уже два часа как проснулась, не стала тебя будить. Пойдем, покажу, что наша.

Я плотнул напиток и почувствовал сладкий травяной вкус. Не спеша поднялся, потянулся. Тело затекло от неподвижного лежания на твердой земле. Подошел к стоявшей в стороне девушке.

— Вот! — она указала себе под ноги.

На земле лежала каменная плита размером, наверное, метр на метр. Четыре руны по бокам, а посередине — круг. Система никак не прокомментировала эту находку.

— Это что? — я удивленно посмотрел на девушку.

— Встань в круг, — посоветовала она и подмигнула.

Посмотрев снова на плиту, поставил одну ногу в середину, но ничего не произошло. Наступил второй. Руны, нарисованные по бокам, по очереди вспыхивали. Свет от них передался на линии, расположенные по всей поверхности камня. Рисунок засветился, вспыхнул, линии устремились вверх, превращаясь в вихрь. Синий свет ослепил, стал похож на водоворот, захлестнувший меня с головой.

«Поздравляем! Вы обнаружили телепорт.

Теперь вам доступно перемещение между безопасными зонами.

Стоимость: 1 средний кристалл».

— Офигеть! Предупреждать о таком нужно, — сказал я, выходя из синего сияния.

— Да ладно, — ответила девушка, откровенно веселясь. — Видел бы ты свое лицо со стороны. Может, портанемся, починим вещи? — уже серьезным голосом добавила она.

Я посмотрел прочность своей экипировки. Меньше тридцати ни на одном из предметов нет. Стрел еще много. Эликсиры, бинты — все есть.

— Не, — заключил я после недолгого молчания. — Мне кажется, если вместе портанемся отсюда, назад уже не вернемся. Локация со статусом закрытая — лучше по одному.

— Ты прав. Рисковать не стоит, — задумчиво произнесла девушка. Покрутила локон грязных волос. — Я тогда сметаюсь по-быстрому. Ты же не против?

— Хорошо, — я пожал плечами и отошел в сторону, пропуская девушку.

Ия исчезла во вспышке телепорта. Я вернулся к костру. Взял плов и еще чая, уж очень он вкусный. Перекусив, лег на траву и уставился в голубое небо. Не знаю, сколько так пролежал, смотря на проплывающие в высоте облака.

— Я вернулась! — послышался счастливый голос подруги. Она подошла и присела рядом. От нее приятно пахло шампунем. — Народу в деревне — до фига! Вроде все прилично и спокойно. Встретила вчерашних ребят. Оба живы, восьмой уровень подняли. Интересовались, почему мы не вернулись. Рассказала, не вдаваясь в подробности, типа

нашли другую безопасную зону. Просились со мной, я отказала, уровни еще маленькие. Приняла душ, починила все предметы, кофе взяла, — она улыбнулась. — Собственно, и все.

— Думаю, нам пора выбираться из лагеря и отправляться, надо разведать эту локацию, — я встал и обошел костер кругом. — Не знаю, сможем ли мы справиться с монстрами. Если что, сбежим, портанемся в деревню и будем качаться там и искать новый проход.

— Хватит кругами ходить! — девушка схватила меня за рукав, потянула на себя. — Хорошо, тогда пошли. Я готова.

Мы одновременно коснулись шара. Теплая солнечная погода сменилась мраком и холодом. Я поежился и осмотрелся. Вокруг мертвый лес, и неизвестно, какие опасности могут таиться в нем.

— Ты не видишь сходства? — задумчиво спросила девушка.

— Какого? — я непонимающе крутил головой по сторонам.

— Ну вот эта поляна, вокруг деревьев. В лагере все живо, цветет, поют птицы, а здесь все мертво. Тебе не кажется это странным? — от внимательного взгляда Ии некуда было деться.

— Возможно, ты и права, — я почесал голову. — Идем! — с этими словами двинулся прямо. — Думаю, скоро узнаем, смысла гадать нет.

В воздухе висел сильный запах гнили. Подойдя к ближайшему дереву, заметил, что оно не высохло, а просто сгнило: ствол покрыт плесенью. Внутри копошились какие-то жуки. Наступив на лежащую на земле ветку, не услышал привычного хруста — она просто раздавилась.

— Ну и чертовщина, — тихо выругалась девушка.

Еще час мы бродили среди деревьев. Лес закончился, а вдали показалась стена. Высотой метра два, сложенная из камня. Перелезть мы не стали, пошли вдоль нее. Минут через двадцать нашли проход. По сторонам в хаотичном порядке виднелись небольшие холмики. Над некоторыми возвышались кресты, большей частью поломанные. Оград вокруг могил не было.

— Давай уйдем отсюда? — с тревогой в голосе сказала девушка. — Мне как-то не по себе в таком месте.

— Нам некуда идти, — я шагнул в проход. — Не думаю, что в других местах этой локации будет лучше.

Проходя мимо одной из могил, я остановился. Заметил, как земля зашевелилась. Волосы на моей голове встали дыбом, по спине потек холодный пот. Из земли вырвалась рука, а после показался сам мертвец. Я еле удержал подступившую к горлу рвоту, а вот напарницу стошнило. Труп разлагался, мясо отваливалось, падая к нему под ноги. В теле копошились жирные черви. В глазницах горели зеленые огоньки.

«Мертвяк. Уровень 20. Жизни 4000».

— Не стой столбом! — крикнул я и стукнул нежить топором по башке.

«Вы нанесли физический урон 62. Жизни 3938/4000».

Мой урон — крохи для его количества жизней. Мертвяк вытянул руки, открыл пасть. Неожиданно быстро дотянулся до меня, схватил, рванул на себя. Я задергался, пытаюсь освободиться, но безуспешно — силы у него намного больше.

Увидел лезвие секиры, врезавшееся в его шею. Одним ударом Ия снесла нежити еще четыреста двадцать жизней, похоже, крит. Правда, голову не отрубила. Мертвяк оттолкнул меня, не устояв, я завалился назад. Нечисть повернулась к девушке, уже знакомым жестом

потянулась к ней. Ия махнула секирой, снова атака прошла критическая, срубила кисть левой руки. Я вскочил на ноги и начал наносить удары по спине врага.

— Осторожно! К другим могилам не подходи! — выкрикнул я, прицеливаясь и рубя его по шее.

Девушка пятилась, но старалась наносить удары по правой руке. Попав дважды, отрубил руку. Мертвяк врезал левой, как дубиной. Ия не успела увернуться, на ногах не устояла, упала, очки ее жизнью снизились на сотню. Я резанул по его шее, и голова наконец-то отвалилась, упав под его ноги. Но мертвяк этого даже не заметил. Повернулся в мою сторону и замахал обрубками. Уворачиваться от его атак сложно, наносить удары в ответ я не успевал. Девушка поднялась, размахнулась и начисто срубила ему левую руку. Стало легче: минут через пять противник повалился на землю с нулем жизнью.

«Вы получили 2000 опыта».

- Жесть, — Ия рукавом плаща вытерла пот со лба. — Зато опыта за него дали до хрена.

— Да уж, — я посмотрел на количество оставшейся выносливости — меньше половины. Тело мертвеца светилось. Наклонился и дотронулся до него. Забрал предметы.

«Получено: 20 малых кристаллов».

Меч. Тип: Простой. Качество: Обычное. Урон: 65–70. Прочность 32/60.

Кость. Алхимический ингредиент».

Я покрутил меч в руке. Хороший урон, но жалко, что предмет обычный, без дополнительных свойств.

Мы расположились возле тела мертвеца, переводя дух.

— Давай попробуем как против босса. Отрубаем одну ногу, а потом добиваем. Убивать их так слишком сложно.

— Хорошо, — согласилась девушка и встала на ноги. — Буди тогда второго.

Я подошел к следующей могиле и остановился, когда земля зашевелилась. Девушка встала с другой стороны. В руку взял меч — он хоть и простого качества, но урон больше, чем у топора, — это сейчас важнее. Вспомнил: у меня есть нераспределенных очков основных характеристик. Закинул все в телосложение.

Мертвец поднялся в полный рост. Я ударил по правой ноге. Напарница тоже атаковала ногу. Нежить сразу повернулась в ее сторону. Сделала шаг, мы нанесли еще по удару, целясь в то же место. На следующем шаге его нога развалилась, и он упал. Стало полегче. Нежить оставалась на месте, крутилась и отмахивалась руками, однако все равно оставалась опасной против нас. Мы крутились возле него, нападая по очереди. С такой тактикой дело пошло лучше. Не спеша мы двигались к новым могилам. Хорошо хоть они располагались на приличном расстоянии друг от друга.

Через два часа я получил восемнадцатый уровень, к середине ночи — девятнадцатый, к утру — двадцатый. Очки характеристик распределял так: по три в ловкость и по два — в телосложение. Лук в этой локации бесполезен. Приходилось перестраиваться.

В наградах все вещи падали простого качества, но с хорошей защитой. У падавшей брони появились приписки «Легкая», «Средняя» и «Тяжелая». Отличие, правда, было только в том, что для легкой параметр «Сила» должен быть не меньше десяти. Средняя требовала тридцати, тяжелая — шестидесяти.

Я собрал себе легкий комплект с защитой шестьдесят. Напарница могла похвастаться полным кольчужным комплектом средней брони с защитой восемьдесят.

Иногда из могил вставали мертвецы двадцать пятого — тридцатого уровня. С такими

уже становилось сложнее. В середине ночи выпал меч с уроном семьдесят — семьдесят пять. Взяв оба меча в руки, я наносил удары по очереди. Система протестовала, писала — нужен двуручный бой. Однако я действовал так: подскочил — ударил с правой руки, отскочил, нанес удар с левой. Ближе к утру появилось сообщение.

«Поздравляем! Вы получили умение «Двуручный бой» 1-го уровня.

Двуручный бой — вы одновременно можете наносить удары обоями оружиями».

Кладбище большее, но наступил момент, когда могилы закончились. До следующего уровня оставалась примерно половина. В центре кладбища находился храм. К нему мы не стали соваться. Прокачивались на покойниках. Зачистив кладбище, вернулись в безопасную зону. Решили посетить храм завтра, как выспимся и отдохнем.

— Хорошо покачались, — заметила боевая подруга. В ее руках появились две бутылки пива. Одну она протянула мне. — Думаю, можно расслабиться и хорошо отдохнуть — мы это заслужили.

Нам ничего не угрожает. Монстры сюда не проберутся, других игроков здесь нет. Ия права. Слишком много впечатлений получено за эти дни. Я протянул руку и взял бутылку. Одним пивом не обошлось: перешли на настойку, потом на самогон. Пробовали даже мухоморную настойку. Веселились, смеялись, пели, танцевали — жаль, музыки нет, но нам было по фигуре. Не помню, как начали целоваться и стягивать с друг друга экипировку.

Я открыл глаза. Мы лежали в обнимку в одной из палаток. Девушка, обхватив меня руками и положив голову на мою грудь — спала. Попытался вспомнить последние события, но заболела голова. Заметил негативный эффект.

«Отравление 3-го уровня. Снижение всех основных характеристик на 30 %. Время действия — 6 часов».

Аккуратно выбравшись из объятий, перекинул экипировку в слоты. Судя по тому, что мы оба голые, ночь закончилась бурно, хотя я этого не помнил. Девушка пробормотала что-то неразборчивое и отвернулась, продолжив спать.

Очень хотелось пить. Подойдя к котелку, купил чай. Выпив, почувствовал облегчение, стало лучше. Жажда пропала. Может, похмелиться? Мысли о алкоголе вызвали тошноту, и я оставил эту идею.

Перекусил, выпил еще чаю. Заметил, что негативный эффект стал первого уровня. Время снизилось до одного часа. Посмотрел прочность экипировки. От пятнадцати до двадцати. Нужно чинить, а то так развалится. Денег вчера подняли много. Плюс куча вещей и оружия на продажу. На балансе находилось тысяча двести два малых и пять средних кристаллов.

Подошел к portalу и встал в круг. Меня окутал свет, я подтвердил желание телепортироваться. Открылась карта: оказалось, для перемещения доступно только одно место. Нажал точку на карте. Появилась легкость, невесомость, я перестал чувствовать свое тело.

Очнулся я внутри дома. Пустое помещение, голые деревянные стены. Под ногами каменная плита, как в лагере. Узор на ней светился. Вышел из круга, руны погасли, осторожно открыл дверь. На часах десять вечера, в деревне народу должно быть полно.

Выйдя из одного из домов, который система отмечала как недоступный на моем уровне, замер. Гостиницы на том месте, где она была, нет. Вместо нее — еще горячие угли. В воздухе стоял запах горелого мяса. Повернув голову, я понял, откуда запах. Между оружейным и алхимическим магазином в кучу было свалено множество тел. Обугленных,

ДЫМЯЩИХСЯ.

Я сошел со ступеней и осмотрелся. Живых не видно. Что здесь могло произойти? Дымящиеся останки гостиницы. Куча сгоревших тел. Может, мутант? Днем его просто сожгли вместе со зданием, а все тела — это убитые мутантом.

— Не двигайся! — послышался грубый мужской голос. — Встань на колени и подними руки вверх.

Боковым зрением заметил, как с разных сторон ко мне приблизились неизвестные. Слева — один с пистолетом, другой с копьем. Справа — двое с дубинами. Говорившего сзади я не видел. Грохнул автоматный выстрел, судя по звуку, направленный вверх. Урона я не получил, значит, пугают. Страх нет: на мне хорошая защита — пятьсот с копейками единиц жизни.

— Вы посмотрите-ка, парни, какой смелый. Обычно все сразу падают на колени и умоляют не убивать их, — снова раздался голос стоявшего за моей спиной.

После этих слов стало ещё более понятно — они не хотят просто поговорить. Меня ограбят, а потом пристрелят. Медлить больше нельзя. Враги с боков подошли слишком близко. Выхватив мечи, висевшие на поясе, я крутанулся, вытягивая их в стороны.

«Вы нанесли физический урон 164. Критический удар. Жизни 46/210».

Вооруженного пистолетом полоснул по горлу. Выронив оружие, он схватился за шею, повалился на землю, заливая все вокруг бьющей сильным потоком кровью.

«Вы нанесли физический урон 79. Заблокировано 25. Жизни 206/260».

Второй целью стал парень с дубиной. Лезвие прошло по его груди. Рассекло броню и кожу. Он сделал шаг назад и махнул дубиной.

Я в этот момент ушел в перекат. Смог рассмотреть говорившего за спиной. Одет в бежевый, похожий на военный, костюм. Бронежилет, шлем, руки и ноги отдельно прикрыты щитками. Но вот лицо показалось знакомым, да и его голос... Грохнул автомат, и над головой просвистели пули.

Перекатившись, я оказался у его ног. Он отшагнул и направил на меня дуло. Вскакивая, я ударил обоими мечами, целясь в автомат в его руках. Попал, раздался треск. Оружие развалилось на несколько частей.

«Вы убили игрока 8-го уровня. Внимание! Игрок намного меньше вас по уровням. Получено 8 очков опыта. Получена 1 единица воскрешения».

Парень не растерялся — отбросил обломки и врезал мне с ноги.

«Вы получили физический урон 54. Заблокировано».

Удар очень сильный. Равновесие я не удержал. Завалившись, заметил рядом кроссовки, полоснул повыше них. Раздался крик.

«Вы нанесли физический урон 81. Заблокировано 25. Жизни 150/260».

— Молись, тварь! — процедил парень в бежевом костюме. Выхватил нож, висевший на поясе. — Хана тебе! Вы, два придурка, не стойте столбами. Убить его!

Крутанувшись, я встал на ноги. Нанес два удара по недобитому. Один по плечу, второй пришелся по шее — выскочил крит.

«Вы убили игрока 10-го уровня. Внимание! Игрок намного меньше вас по уровням. Получено 8 очков опыта. Получена 1 единица воскрешения».

Второй, с дубиной, развернулся и побежал. Вооруженный копьем набычился и

приготовился ударить. Я поднырнул под его оружие, врезал под колено, по затылку и добавил по спине.

«Вы убили игрока 7-го уровня. Внимание! Игрок намного меньше вас по уровням. Получено 8 очков опыта. Получена 1 единица воскрешения».

Парень с ножом попытался атаковать, но безуспешно. Получив мечом на опережение, попятился.

«Вы нанесли физический урон 84. Заблокировано 40. Жизни 956/1000».

Охренеть, у него тысяча жизней, какого он тогда уровня?!

— Тебе все равно не жить! — он вновь попытался меня пырнуть.

Ловкости ему не хватило. Наверное, он ее не качал. Все вкладывал в силу и телосложение. Я легко пресекал его атаки, а длина мечей позволяла держать противника на расстоянии. Я попадал в незащищенные участки тела. Он рычал, ругался матом, но не убегал, пер на меня. Один из ударов разрубил ему шлем, и получилось рассмотреть лицо. Лысый, лопоухий — это же тот гопник, только как он смог так хорошо прокачаться?

Когда его здоровье опустилось до сотни, он развернулся и рванул в сторону шара. Достав лук, я добил его. Бегать не хотелось, да и зачем?

«Вы убили игрока 30 уровня. Получено 300000 опыта. Получена 1 единица воскрешения. Вы получили 21 уровень».

Вы получили 22 уровень».

У вас имеется 10 нераспределенных очков основных характеристик».

Я развернулся, поискал глазами еще одного беглеца — не нашел. Пошел по его следу. Заметил его на тренировочной площадке прячущимся за одной из мишеней: виднелась нога. Пустил стрелу.

«Вы нанесли физический урон 34. Заблокировано 15. Жизни 181/200».

— Не надо! Пожалуйста! — раздался жалобный голос.

Ну уж нет, дружок. Скольких вы убили?.. Меня бы точно не пощадили. Поэтому и ты умрешь. Парень вывалился из-за мишени и поднял руки. Я продолжил пускать стрелы в него.

«Вы убили игрока 11-го уровня. Внимание! Игрок намного меньше вас по уровням. Получено 8 очков опыта. Получена 1 единица воскрешения».

Тела мелко уровневых меня не интересовали. Я вернулся к гопнику. На месте, где он умер, лежала куча предметов. Забрал, посмотрел выпавшую добычу.

«Вы получили:

300 малых кристаллов.

3 средних кристалла.

Бронезилет. Тип: Обычное. Качество: Обычное. Прочность: 25/40.

Защитные щитки (4 штуки). Тип: Обычное. Качество: Обычное. Прочность: 32/40.

Ботинки. Тип: Обычное. Качество: Обычное. Прочность: 18/40.

Перчатки. Тип: Обычное. Качество: Обычное. Прочность: 37/40.

131 патрон. Калибр 7,62.

2 магазина на 30 патронов.

Нож. Тип: Обычное. Качество: Обычное. Прочность: 32/40. Урон 50–55».

Я посмотрел описание полученных предметов. Все обычного качества. Тридцатый уровень врага внушал куда больший страх. Если бы он не вложил так много в телосложение, а кинул полтинник в ловкость, трупом мог оказаться уже я.

Тела парней не исчезли, так и лежали. Тогда почему от гопника остались только вещи?

Можно предположить, что у них нет очков воскрешения. Открыл топ-сто игроков и посмотрел статистику. На первом месте гопник с тридцатым уровнем. Я со своим двадцать вторым — на пятом. Открыл статистику убийств и ужаснулся. У гада сто тридцать два убийства. Значит, он валил всех без разбору, так как за мелких опыта дают крохи. Самое ужасное — его и это не остановило. Интересно, где он воскреснет?

Стащив тела его дружков в кучу, поджег. Мутантов, воскресших из них, сейчас еще не хватало. Зашел в оружейный магазин и продал весь хлам. Получил еще триста семьдесят малых кристаллов. Обменял малые на средние, на счете стало двадцать пять средних и два малых. Починил все свои вещи, потратив один средний. Что купить себе, я не знал, хоть и денег немало. Все потому что не определился с вектором развития: сначала хотел стать лучником, теперь я воин — глупо. Надо выбрать один путь и по нему двигаться, но это решу попозже. Вышел из оружейного и прошел в алхимический. Купил эликсиров, бинтов, зажигательных коктейлей, потратив на это два средних кристалла. Вышел на улицу. Осмотрелся напоследок, телепортировался в наш лагерь.

Девушка сидела у костра, приложив бутылку воды к голове. Заметив меня, махнула рукой. Вид у нее был плохой: бледная, круги под глазами... Присев рядом, протянул ей эликсир, снимающий негативные эффекты. Ия приняла зелье, выдернула пробку и залпом выпила, скривилась. Но ее кожа порозовела, синяки под глазами исчезли, а на лице появилась довольная улыбка.

— Хорошо вчера повеселились, — сказала она, и бутылка из ее рук исчезла, а взамен появился стаканчик с кофе. — Будешь? — девушка протянула его мне.

— Не, — я отрицательно покачал головой.

— Ну как хочешь, — она пожала плечами и отпила сама.

— Помнишь того гопника, которого мы отпустили?

Напарница согласно кивнула. Я рассказал ей о событиях в деревне, моей битве и чужих достижениях в статистике. Ия нецензурно выругалась.

— Кто же знал, что он не сдохнет? — наконец спросила она. — Но как он смог так прокачаться? Да еще и настолько быстро.

— Не знаю. Но меня пугает другое. У него сто с чем-то очков воскрешения. Не знаю, где он появился, но в деревне его нет.

— Я тогда быстро смотаюсь, почию предметы и продам хлам, — сказала девушка и встала. Направилась в сторону телепорта.

— Хорошо, — крикнул, я ей вслед.

Я остался сидеть на месте в раздумьях, куда вложить очки характеристик. В роли лучника в этой локации я бесполезен. Остается качать воина. Жалко потраченных на меткость единиц. Я еще раз прочитал описание этого параметра.

«Меткость — повышает точность стрельбы из стрелкового оружия. Увеличивает шанс нанести удар или попасть при атаке в выбранное вами место.»

Замечая незащищенный участок тела, я легко поражал его — может, не все так плохо? Немного подумав, закинул пятерку в ловкость и столько же — в телосложение, посмотрел, что получилось.

«Информация о персонаже:

Уровень: 22

Очков опыта: 6403227/800000

Сила: 12 + 5 (17)

Ловкость: 39 + 5 (44)

Меткость: 29 + 5 (34)

Интеллект: 1 + 5 (6)

Телосложение: 52 + 5 (57)

Вторичные:

Выносливость: 120

Жизни: 520 + 50 (570)

Мана: 10 + 50 (60)

Свободных очков для распределения: 0

Умения:

Кладоискатель: 1

Тихая ходьба: 7

Скрытность: 2

Следопыт: 2

Владение луком: 4

Ночное зрение: 6

Классовые умения: Отсутствуют.

Специальности: Отсутствуют».

В принципе, складывается неплохая картина. Но враги с каждым днем становятся сильнее. Нужно ускоряться, набирать уровни и искать хорошие вещи. Выше необычного качества шмотки в магазинах не продаются. Нужно убивать боссов, но их еще нужно повстречать, и это проблема. На кладбище есть храм, может, там повезет? Хотя уровни для этой локации у нас маловаты, по-хорошему, нужен двадцать пятый и выше. Нежить валить несложно, но вот с усиленным боссом мы точно не справимся...

Телепорт засветился, и из него вышла девушка. На ее доспехах пропали повреждения. Подошла ко мне.

— Все прошло спокойно, — сообщила она, присев рядом. — Пепелище от гостиницы, куча обгорелых тел, живых не встретила. Что будем делать?

— Вернемся на кладбище и, наверное, зайдем в храм. Надеюсь, справимся и ничего серьезного там не будет. Нам нужно как можно быстрее прокачиваться. Ловить и убивать других игроков не хочу, — я сжал кулаки. — Ты готова?

— Да, — ответила девушка. — Не будем тратить время впустую.

Мы перенеслись из безопасной зоны на поляну. Прошли через лес и выбрались к кладбищу. Разбросанные повсюду тела мертвецов исчезли, а могилы выглядели непо потревоженными. Локация обновилась, скинув все наши вчерашнее достижения. Продолжили кач на мертвецах. Сегодня это получалось легче и быстрее. Когда могилы кончились, мне удалось поднять еще два уровня и стать двадцать четвертым. Ночное зрение увеличилось до семи. Девушка получила двадцать второй уровень. Закинул пятерку в ловкость и пятерку в телосложение. Для меня теперь опыт набирался медленно.

— Идем в храм? — спросила девушка. — Или оставим его на завтра?

— Думаю, вернемся в лагерь. Поспим, отдохнем. Завтра еще раз зачистим нежить и пойдем в храм, — я развернулся и пошел в сторону выхода.

Но тут в одной из пустых могил заметил странный блеск. Направился к нему. Напарница последовала за мной. Дойдя до места, я опустился на колени и руками начал раскапывать землю.

— Ты что делаешь? — раздался над ухом голос девушки.

«Поздравляем! Вы обнаружили тайник. Умение «Кладоискатель» увеличено до 2-го уровня.»

Вы получили:

+ 5 средних кристаллов.

Свиток заклинания. Плетни боли: создает три магических плети. Урон: 5000. Для использования сломайте печать. После использования исчезает.

Шлем. Тип: Необычное. Качество: Эпическое. Класс брони: Средняя. Защита: 120 Прочность 200/200.

+ 10 к силе.

+ 10 к телосложению.

+ 1 ко всем умениям.

Увеличена прочность. Предмет на 50 % меньше теряет прочность.

Кольцо невидимости. Тип: Необычное. Качество: Эпическое. Прочность 70/70.

При использовании вы на пять секунд становитесь абсолютно невидимым. Перезарядка — двадцать четыре часа».

Я материализовал предмет в руках и протянул девушке. Она прищурилась, посмотрела описание.

— Спасибо, — тягуче произнесла она. Надела подарок взамен старого шлема. — Ну ничего себе находка.

— Это еще не все, — я показал ей остальные артефакты.

После такой находки мы на всякий случай обыскали остальные могилы. Но тайников больше не нашли. Потратили три часа, испачкались и вымазались грязью. Вернулись обратно в безопасную зону. Давно уже наступил день. Меня клонило в сон, но нужно привести себя в порядок.

— Может, попробовать смотаться в деревню? — спросила девушка, вытирая лицо влажной салфеткой. — Ведь в прошлый раз вся мебель в гостинице восстановилась и следы боя пропали.

— Слишком опасно. Этот парень может вернуться и на этот раз будет готов ко встрече, — я открыл статистику по уровням и посмотрел. — Все еще тридцатый уровень. Не будем рисковать, — достал бутылку воды. — Тебе полить?

Отмывшись по очереди, мы перекусили.

— Я плохо помню, чем закончился наш вчерашний отдых, — сказала девушка и присела ко мне на колени. — Напомнишь? — она лукаво улыбнулась и потянулась ко мне...

На этот раз я обнимал девушку, а та повернулась спиной ко мне и спала. Не став ее будить, я поднялся, перекинул в слоты экипировку. Подошел к котелку и задумался, что взять на завтрак.

— Сколько времени? — раздался голос из палатки.

— Двадцать один час, — ответил я, посмотрев время.

— Закажи и мне что-нибудь на завтрак.

Из палатки девушка вышла минут через пять. Выбор блюд небольшой, за эти дни все они надоели, хотелось чего-то еще, но придется выбирать из имеющихся. Перекусили, немного повалялись, греясь под солнышком. Скоро наступит ночь, и на небе появятся звезды.

— Смотри, что купила, — сказала девушка и показала два деревянных меча.

— Хочешь устроить бой на тренировочном оружии? — я принял предметы и покрутил в руках, пару раз взмахнул.

— Да, давай попробуем, — в руках девушки появилась деревянная секира.

Отошли за палатки ради простора, пусть небольшого. Девушка атаковала первой, мне удалось уклониться. Я попытался зацепить девушку, но лезвие она отбила рукоятью. Следующую атаку я попробовал отбить, получилось с трудом. Один из мечей выскользнул. Из-за этого мы продолжили бой с перерывом. Цели победить ни у кого не было. Спустя час тренировки я получил новое умение.

«Поздравляем! Вы получили новое умение — Блок 1-го уровня.

Блок — теперь вы можете отбивать и парировать удары».

Сегодня мы не отправлялись в лабиринт, а тренировались. Девушка тоже получила умение «Блок». К утру, когда мы сильно устали и вымотались, я мог похвастаться четвертым уровнем нового умения.

Мы стояли напротив входа в храм, расположенного посередине локации. К нашему возвращению могилы на кладбище обновились. Зачистив их, я получил двадцать пятый уровень, а девушка — двадцать третий. Закинул три единицы в ловкость и две — в телосложение. Ничего ценного с мертвецов не выпало. Обычные вещи мы перестали собирать. Девать их просто некуда, весь инвентарь забит этим хламом, а портоваться продавать — слишком опасно. Неизвестно, что сейчас творится в деревне и где теперь тот гопник. Он может с новой шайкой поджидать меня. Напарнице я тоже запретил возвращаться в одиночку: она девушка, и кто знает, что они с ней сделают, попади она к ним в руки. Сможет ли она отбиться от них? Рисковать не стоит.

— Ну что, идем? — спросила подруга, покрепче сжимая рукоять секиры.

Я кивнул и пошел первым. Ворота в храм были немного приоткрыты. Внутри сплошная темнота, и рассмотреть, что нас там ждет, не получалось. Не помогало даже ночное зрение. Дойдя до ворот, толкнул одну из створок. Раздался скрип, и дверца отодвинулась в сторону.

— Как-то это странно, — слышался голос девушки. — Хотя я уже хорошо вижу в темноте, внутри храма все равно непроглядная тьма.

Я тоже, сколько ни вглядывался, так и не смог рассмотреть хоть что-то.

— Да, странно все это, — сказал я и шагнул во тьму.

Ничего не видя, я продолжил идти. Сзади слышались громкие шаги Ии. Казалось, звук в этом месте усиливается и каждый шаг отдается гулким эхом. Тьма резко закончилась, и мы оказались внутри большого зала.

Свод поддерживали шість деревянных столбов. Напротив, друг друга располагались длинные лавки, стоявшие рядами. В конце зала виднелось возвышение. В центре постамента на колу или копье — разобрать было сложно — висела фигура, напоминающая человеческую. Издалека разглядеть не получалось. Подошли поближе. Это оказался священник, судя по черной рясе. От воткнутого в пол кола по камню расползались трещины. Мертвое тело сильно высохло. Вместо головы — рогатый козлиный череп. Ноги отрублены по колено, вместо них приделаны козлиные. В плечи воткнуты два крюка.

— Ужас какой, — прокомментировала увиденное девушка. — Зачем с ним такое сделали? — она повернулась и посмотрела на меня расширенными от ужаса глазами.

— Похоже на какой-то сатанинский обряд, — неуверенно отозвался я и хотел было продолжить...

В глазницах козлиной головы засветились зеленые огоньки, разгораясь все ярче и ярче.

Раздался хруст костей, череп медленно поднялся и повернулся в нашу сторону. Руки выгнулись, ухватились за кол, и мертвец просто слез с него. Мы в испуге попятнулись. Девушка споткнулась, не удержалась и упала. Строчки описания гласили:

«Проклятый священник. Босс. Уровень 30. Жизни 30000».

Я подхватил Ию и помог подняться. Мы развернулись и побежали в сторону выхода. Сзади донесся звон и глухой удар. Я в панике обернулся. Крюки удерживали босса на привязи, цепи натянулись, а в стене позади я увидел металлические кольца, к которым они крепились. Священник остановился примерно посередине зала и ничего не предпринимал.

— Стой, — выкрикнул я и остановился.

Девушка затормозила далеко не сразу. Зеленые глаза, казалось, уставились прямо на меня. Стало не по себе, появилась тяжесть в ногах.

— Тридцать тысяч жизней. Может, ну его на фиг? — раздался голос. Рядом встала Ия. — Как нам его убить?

— Он пока не атакует. Цепи его удерживают. Но проверять урон как-то не хочется...

Я осмотрелся по сторонам — может, еще какие сюрпризы есть? Напарница достала зажигательный коктейль и бросила в босса. Сосуд разбился, и пламя быстро охватило нежить. Жизни медленно, но, верно, начали уменьшаться. Через минут десять снялась тысяча единиц его здоровья, а пламя начало понемногу угасать.

— Сколько у тебя коктейлей? — поинтересовался я и бросил еще один сосуд.

— Девятнадцать, — ответила Ия.

— У меня девять, — сказал я, пересчитав свои запасы. — Должно хватить.

— Не забывай про способности во время понижения жизней. Не думаю, что все пройдет легко, — с тревогой в голосе посоветовала девушка.

Мы принялись ждать и смотреть, как горит Проклятый священник, по очереди кидая в него сосуды, когда пламя начинало угасать. Нежить по-прежнему ничего не предпринимала — стояла, не шевелясь, направив на нас свои зеленые огни.

Потекли долгие минуты ожидания. Когда здоровье врага упало до двадцати тысяч, раздалось козлиное блеянье. Я замер в ожидании чего угодно. Но ничего не происходило — заметил только появившийся негативный эффект.

«Ослабление. Все ваши основные характеристики снижены на 30 %. Время действия — два часа».

У напарницы обнаружился такой же эффект. Если бы мы дрались с нежитью, наверное, такое снижение характеристик сильно ослабило бы нас. Но в сложившейся ситуации это было лучше, чем получить урон от мертвеца.

Когда здоровье снизилось до пятнадцати тысяч, босс резко подпрыгнул, копыта ударились об пол при приземлении. В разные стороны разошлась ударная волна, увеличиваясь в размерах и снося все на своем пути. Прятаться негде, и бежать уже поздно. Волна слишком быстро приближалась. Настигнув меня, выбила воздух из груди, с силой толкнула. Я почувствовал, как пропала опора под ногами. Влетев в стену, я потерял сознание.

«Вы получили магический урон 350. Жизни 50/400».

Мне с трудом удалось открыть глаза. Голова раскалывалась, а все тело болело. Я пошевелил руками и ногами, проверяя, ничего ли не сломано, — все оказалось в порядке. Поднялся и осмотрелся. Все предметы, находящиеся в зале, снесло волной. Босс все еще находился на привязи. Одного крюка, сдерживающего его, уже не хватало. Сзади донеслись

стоны. Спыхватившись, я подбежал к девушке. Ее полоска жизней мигала красным, но на вид с ней все в порядке.

— Следующую его атаку мы можем и не пережить, — еле слышно произнесла она.

Количество его здоровья показывало четырнадцать тысяч. Но десяти тысячах, скорее всего, будет новая атака. Ослабление к этому времени спадет, жизни восстановятся примерно наполовину. Осталась одна цепь, сдерживающая его. Левое плечо раскурочено, рука отвалилась, лежит рядом. Но это нам мало чем поможет.

— Думаю, лучше не приближаться. Кто знает, чем он может треснуть вблизи. Ждем и надеемся на лучшее.

— Хорошо, — вздохнула Ия, размахнулась и бросила сосуд. — Гори, тварь!

Здоровье босса продолжало уменьшаться. Потянулось ожидание. Когда жизни снизились до десяти тысяч, он поднял голову вверх и открыл пасть.

Тьма, окутывающая проход, потянулась к нему, закружилась вокруг и начала впитываться в истлевшее тело. На сухих костях стали появляться наросты в виде пластин, превращаясь в броню. Плечо и левая рука восстановились. Он схватился за последний удерживающий его крюк с цепью и выдрал из плеча. Встал на четвереньки, направил на меня рога и побежал.

Я нервно сглотнул: уровень его жизней увеличился до двадцати тысяч. Нежить с ужасающей быстротой приближалась. Я отпрыгнул в сторону и перекатился. Он пролетел мимо, не останавливаясь, влетел в стену. Раздался глухой удар. Со свода посыпалась пыль и мелкие камушки.

К нему подбежала Ия и врезала по горбине. Он махнул рогатой головой. Девушку отбросило в сторону, а ее жизни опустились до нуля. Иконка игрока почернела, выскочила системная надпись:

«Внимание! Союзник из вашей группы погиб. Группа распущена».

Вот черт, мысленно выругался я. У Ии есть очки воскрешения. Девушка должна где-то появиться, но вот только где это произойдет?

Пока я размышлял, босс подбежал к неподвижному телу напарницы и начал трепать его рогами. Поняв, что та не оказывает никакого сопротивления, развернулся в мою сторону. Стукнул копытом и побежал на меня.

Я выхватил свиток и сжал в ладони, ломая печать. Воздух стал сгущаться, постепенно превращаясь в черную длинную плеть. Я как замороженный уставился на нее — впервые же использую магию! Раздался щелчок, выводя меня из оцепенения и возвращая к происходящим вокруг событиям. Кнут ударил рогатого по голове. Послышался хруст, треск, в разные стороны брызнули осколки черепа. Нежить сбило с направления движения, отбросило в противоположную сторону. Он влетел в кучу деревянных лавок. С десятков секунд ничего не происходило, после куча зашевелилась, и из нее показалась голова. Начисто снесена была правая сторона черепа и один рог. В воздухе материализовалась вторая плеть. Нежить попыталась отпрыгнуть в сторону. Удар пришелся по спине, и «священника» просто разрубило напополам. Он попытался отползти в сторону на одних руках, так как его ноги судорожно дергались в стороне. Но тут ударила третья плеть.

Я подошел к замершему врагу. От него мало что осталось. Без ног, рук и половины головы босс теперь не опасен. Уровень его жизней показывал чуть меньше пяти тысяч. Сюрпризов от него, надеюсь, больше не будет. Если бы не свиток, мы с ним точно бы не справились.

Перевел взгляд на место, где лежало тело девушки. Оно исчезло, остались только вещи. Значит, напарница воскресла, но где же?! Группа с ней распущена, и отследить по карте ее местоположение не получится. Надеюсь, она находится недалеко и быстро сюда доберется. Секиры в куче оставшихся от нее вещей нет. Оружие у нее — это очень хорошо. Правда, неизвестно, сколько времени — это займет. Босс может и восстановиться, кто знает, как тут система работает, а в следующий раз мы точно с ним не справимся. Таких свитков у нас больше нет, и, скорее всего, в ближайшее время не появится. Я достал оружие и начал наносить удары по поверженному противнику.

Его здоровье начало уменьшаться, за удар я сбивал примерно семьдесят-восемьдесят единиц. Хотелось закончить с ним как можно быстрее и найти напарницу. Мало ли куда ее забросило, очки воскрешения у нее в запасе есть, но их стоит экономить. Охотиться на других игроков ради них я не готов — только в целях самообороны.

Жизни рогатого показывали чуть меньше сотни. Два удара — и с ним покончено. Я занес меч для последней атаки, но тут произошло то, чего я точно не ожидал. Нежить подняла голову и врезала ей в пол. В разные стороны разошлась волна. Послышался треск ломаемых досок, опора под ногами пропала, и мы оба провалились вниз.

Ухватится не за что, и я провалился в темноту. Полет продлился достаточно долго. Летел, спиной вниз и приземлился на какую-то хрень. Она с треском развалилась, деревянная, но сильно прогнила. От удара выбило воздух из груди, боль я не ощущал, наверное, адреналин, полученный в битве, ее заглушил. Сверху на меня, что-то летело, я попробовал, откатиться в сторону, но не смог пошевелиться. Тело, не хотело сушиться, стало каменным.

Упавшим сверху, оказалось тело босса. Приземлился точно на меня, еще сильнее придавливая к земле. Дышать стало тяжело, каждый вздох давался с трудом. Появилась сильная боль, она шла отовсюду, но я смог пошевелить пальцами рук, хоть и с трудом. Перед глазами понеслись системные строчки.

«Поздравляем! Вы убили босса: «Проклятый священник».

Вы получили уровень 26.

Вы получили уровень 27.

Вы получили уровень 28.

Вы получили уровень 29.

Вы получили уровень 30.

У вас имеется 25 нераспределенных очков основных характеристик».

Опыт и столько уровней, очень хорошо — подумал я. Интересно, а Ия, что-то получила за его убийство или девушка находится слишком далеко и осталось без награды. Где она появилась? Никто из нас не умирал и не знает, как это происходит. Очень переживаю за нее, успел к ней прикипеть за эти дни, хоть и прошло их немного.

«Поздравляем! Вы уничтожили «Осквернитель».

Вы получили уровень 31.

Вы получили уровень 32.

Вы получили уровень 36.

У вас имеется 55 нераспределенных очков основных характеристик».

Это еще, что такое? Когда успел? В воспоминаниях всплыл монет, когда я падал. Приземлившись, разломал своей спиной, какую-то конструкцию, наверное — это и есть «Осквернитель».

«Внимание! Вы находитесь в зоне уничтоженного осквернителя. Срочно покиньте данную область, иначе вы попадете под выброс проклятой энергии!»

Контроль над телом понемногу вернулся, руки, ноги шевелились. Но туша нежити, слишком тяжелая. Попытался его скинуть, сил не хватало, выползти тоже не получалось. Мечи, я потерял, выпали из рук и валялись скрытые в темноте. Хоть и ночное зрение позволяло мне уже хорошо видеть. Сейчас вокруг абсолютная, непроглядная тьма — это пугало больше всего.

Сначала в воздухе появилось напряжение. Даже во тьме, я отчетливо различал тонкие черные нити. Они появлялись, устремлялись в разные стороны и исчезали. Сзади доносился еле слышный треск, я пытался вывернуть голову и рассмотреть, что там скрывается, но не получалось. Становилось все жарче, я начал потеть. С головы стекали ручейки пота. Сверху донеслись шаги, еле слышные.

— Артем! Ты здесь? — послышался женский голос. — Ты там внизу? Отзовись!

Сначала я хотел крикнуть — я тут! Но не стал, этого делать. Температура в подzemелье стала настолько высокой, что металлические части на доспехе — сильно нагрелись. Кольца на пальцах обжигали, кожа доспеха высыхала, все сильнее сжималась. Дальше будет только хуже, спасти она вряд ли меня успеет. Неизвестно, что произойдет и сколько времени у меня есть. Она и так потеряла одну жизнь, закричу — погибнем оба.

— Наверное, вернусь в лагерь, — еле слышно донеслось до меня.

Шаги удалялись и через мгновение не слышались. Я опустил голову и с трудом вздохнул. Легкие, казалось, горели огнем. Жар становился все сильнее, пахло палеными волосами и горелым мясом. Кольца на пальцах сильно нагрелись, обжигали кожу. Боли, я уже не чувствовал, не знаю почему, но ее просто нет. Лежащие на мне тело мертвой нежити вспыхнуло. Я чувствовал, как начинаю сам гореть. Очки жизней не уменьшались, появилась боль, сильная, невыносимая, я горел заживо. Видел, как превращаюсь в обугленный скелет. Почему я все еще жив?

Чувствовал, как что-то темное проникало в меня. Оно словно втягивалось в мое тело, все сильнее распространяя по нему, заменяя повреждение части. Принося блаженную прохладу.

Огонь давно погас. Поднял голову, открыл глаза. Непроглядной тьмы — нет. Вокруг разбросаны черепа, человеческие, животных и их настолько много. Перед глазами побежали системные строчки.

Внимание! Статус локации с закрытой, изменен на открытую.

Внимание! Вы не покинули локацию. Вас выкинет в случайной точке лабиринта. 5..4... 3...2...1...

Яркий свет ударил по глазам и заставил зажмуриться. Привыкнув к нему, я осмотрелся. Голубое, чистое небо, каменные стены покрыты плющом. Открыв карту — понял, нахожусь от изведанной мне территории очень далеко. Это не проблема, нужно найти телепорт и можно вернуться обратно. Одно странно, почему я остался жив, после всего?

Поднес руку к лицу и рассмотрел, от увиденного меня бросило в дрожь. Кожа стала черного цвета, на солнце немного блестела. Остальные части тела, такого же цвета и на мне нет ни доспехов, ни одежды, я голый. Снова появились системы строчки.

Внимание! Вы очень долго находились под выбросом темной энергии. Это сильно изменило вас. Но не только она проникла в ваш организм, нечто иное также теперь ваша частичка. Будьте осторожны, используя это.

Внимание!»! Нахождение под солнечными лучами причиняет вам боль и снижает ваши характеристики на пятьдесят процентов.

Резко появилась боль как от сильного ожога. Медленно распространяясь по всему телу и постепенно усиливаясь. Я вскочил на ноги и побежал, прямо, времени понять, кто я теперь и что это за энергия — нет. Нужно найти укрытие, а там уже во всем разобраться.

Где найти, хоть какой-то уголок, не знаю, но оставаться на месте нельзя. Местность абсолютно не знакомая, какого уровня монстры здесь — не известно. Открыл инвентарь и посмотрел, что у меня есть, но в нем оказалось пусто. Абсолютно все предметы исчезли.

Боль становилась сильнее, кожа словно горела, и я ускорился. Коридоры, повороты, сменяли друг друга. Здоровье не уменьшалось, только боль усиливалась. Терпеть ее становилось все сложнее, хотелось упасть и закричать. Силы кончались, и я уже начинал отчаиваться. Хотелось, разбить себе голову о стену и умереть. Тут, резко, лабиринт закончился, и передо мною появились деревья. Не останавливаясь, вбежал в чащу и понесся

прямо, проламываясь через кусты.

— Еда пришла, — послышался писклявый голос.

— Какая-то странная еда, — ответил ему второй. — Больная, видеть. Живот потом надуться и пучить. Вождь злится.

Не обращая на них никакого внимания. Пробежал мимо. Влетел в колючие кусты, ободрав кожу на теле, но даже не почувствовал. Только этих недомерков мне сейчас не хватало. Шагов и визгов, сзади не доносилось, наверное, не преследуют. Оборачиваясь назад, преследователей не замечал.

Минут через десять выбежал на поляну, посередине стоял дом. Соломенная крыша провалилась, а сам он сильно прогнул и покрылся мхом. Окон с этой стороны, не заметил, может, их вообще и нет. Подбежал к нему, оббежал по кругу и нашел проход. Найдя угол с тенью, бросился туда. Упал, свернулся калачиком и закрыл глаза.

Я чувствовал прохладу, и жжение понемногу начало отступать. Дыхание, успокаивалось и приходило в норму, сердце перестало бешено колотиться. Боль окончательно прошла.

Немного еще так полежав, принял сидячее положение, поджав колени, обхватил их руками. Снова один, в неизвестной местности. Ни оружия, ни брони, деньги тоже пропали. На уровне гоблинов не смотрел, не до этого. Добраться до Ии быстро не получится. Недомерки, точно нападут, а отбиваться от них — нечем. Не хотелось оказаться сваренным ими на ужин. Боль прошла и умирать не хочется, хоть и знаю, что воскресну, все равно — это пугает. Для начала нужно разобраться, что со мной? Открыл характеристики.

«Информация о персонаже:

Уровень: 36

Сила: 12

Ловкость: 47

Меткость: 29

Интеллект: 1

Телосложение: 59

Вторичные:

Выносливость: 120

Жизни: 590

Мана: 10

Свободных очков для распределения: 55

Умения:

Кладоискатель: 1

Тихая ходьба: 7

Скрытность: 2

Следопыт: 3

Владение луком: 4

Ночное зрение: 7

Блок 4

Классовые умения: Отсутствуют.

Специальности: Отсутствуют».

В параметрах без изменений, только все бонусы от предметов исчезли — это очень плохо. Кожа рук и ног, почему-то стала черной. Открыл инвентарь и посмотрел содержимое. Обсалено пустой, во втором окне, занят только один слот под амулет. Небольшой черный

шарик, то уменьшался, то становился больше, занимая всю ячейку. Иногда он словно начинал светиться, когда увеличивался и тут же угасал, становить маленьким. Сосредоточил взгляд на нем и вчитался в описание.

«Илирий. Качество: Легендарное. Тип: Проклятое. Уровень: 1. Опыт: 0/100.

Вся боль, ненависть, злость в этом месте, превратилась в магическую сущность.

Принимает любую форму.

Нуждается в постоянной подпитке — кровь.

Не совсем понятно, описание неполное и мало что объясняет. Перекинуть в инвентарь или снять «Илирий» не получалось. Проклятая вещь, от которой не избавится, не то, что мне нужно. Постоянная подпитка — кровь, вообще непонятно. Я потрогал зубы, клыки не появились. Значит, вампиром, я не стал. Посмотрел на кожу рук, цвет стал естественным, осмотрел остальные части тела, там тоже все в норме. Когда меня выкинуло в лабиринте, они были черного цвета, что изменилось сейчас?

Дернувшись от неожиданности, я подскочил, не заметил, как уснул. Темнеет, посмотрев на время, мои опасения подтвердились. На часах «22:34». Очень плохо, я нахожусь не в безопасной зоне, без оружия, брони, денег, а скоро наступит ночь. Вдали послышался треск кустов и писклявая речь.

— Еда здесь быть! Не выходит! Долго!

Вот и гоблины за мной пришли. Только их сейчас не хватало. Они еще далеко от меня, открыл информация о персонаже и раскидал свободные очки характеристик. Времени на раздумья — нет. Кинул тридцать в ловкость и двадцать пять в телосложение. Шаги приближались. Недомерки окружали дом, их не меньше десяти. Но как от них отбиться?

Не знаю почему, но чем ближе он подбирались к дому, тем сильнее во мне просыпалось чувство голода. Оно было необычным, не таким, как всегда, каким-то животным, хотелось выбежать и разорвать их на части, потом съесть. Мне стало страшно, от этого ощущения.

«Внимание! Вы очень голодны. Вы теряете контроль над телом».

Контроль над собой, я действительно утратил, все произошедшее, словно кошмар. Я превратился в монстра, зверя. Как только дочитал выскочившие строчки, зарычал, вскочил на четвереньки и выбежал из дома. Прыгнул на первого увиденного гоблина, вцепился ему в шею. Мои ногти превратились в когти, я чувствовал, как разодрал его горло, и теплая кровь попала мне в рот. Тогда я ощутил блаженство, такая сладкая, вкусная. Кто-то из них ткнул меня копьём в бок. Злость и ненависть вспыхнула в сознание. Мне кто-то мешает наслаждаться едой. Оторвавшись от тела, я прыгнул на него и просто разодрал его на части. Стрела вонзилась в плечо, не помню, что происходило дальше, словно пелена опустилась на глаза. Только отрывки, брызги крови, куски мяса разливающие в стороны, визги и жалобный писк.

В сознание я пришел через три часа, подомной лежало тело гоблина, скорее не тало, а разодранные куски мяса. Мои руки и все тело в их крови. Меня стошнило, прямо на этого беднягу. Я отполз в сторону, остановился только тогда, когда уперся в дерево. Нужно успокоиться и привести себя в порядок, из любой ситуации есть выход. Противно чувствовать себя чудовищем, да еще не способным управлять собой. Сейчас не повезло гоблинам, а в следующий раз, когда я утрачу над собой, контроль могут быть и люди, Ия. Тяжело вздохнув, я поднялся на ноги. Но встретился взглядом с рядом стоявшим существом.

«Мутант. Уровень 30. Жизни: 3000».

Мутант такого уровня — сильная тварь. Боюсь мне с ним точно не справиться. Он уже

очень сильно изменился. Похож на собаку, тело, сплошные мышцы. Я замер, не зная, что в такой ситуации делать. Убегать, не вариант, он быстро догонит. Сражаться с ним, не получится, я голый и когти исчезли. Снова их отрастить не получается. Я попытался представить как у меня вырастают когти вместо ногтей, но ничего не изменилось.

Не знаю, как это у меня получилось. С начала, краем взгляда, заметил, что кожа начала чернеть. Вокруг, словно появился черный дым. Чувствовалась невесомость и легкость. Тварь медленно сделала шаг в мою сторону, замерла, еще шаг и пошла ко мне. Я стоял и не шевелился. Он подошел ко мне, остановился, словно понюхал, отвернулся и направился к останкам гоблина.

Стоять дальше без смысла, тел вокруг много, пока он их все не съест не свалит. Я сделал шаг, туман сдвинулся в сторону. Я замер, а мутант словно и не заметил, поедая останки. Отойдя подальше, остановился. Куда мне идти? Местность не знакомая, безопасных зон я не знаю, да и опасно — это. Вдруг опять потеряю над собой контроль, гоблины-то ладно, а вот убивать игроков не хотелось. Скоро наступит день и придется снова прятаться.

Хорошо бы, конечно, найти пустую безопасную зону, разобраться во всем, что со мной происходит и как всем этим пользоваться. Посмотрел на время — четыре утра. Еще два часа и наступит день. Времени остается мало, а рядом бродит мутант. Возвращаться в лабиринт, не стоит. Не известно, как быстро смогу, что-то найти, да и там тоже твари — высокого уровня. Заметил, туман, окутывающий меня, исчез. Нужно раздобыть плащ и шляпу, может, так получится укрываться от солнца. Не хотел бы целый день прятаться и не иметь возможности выходить, а что если?

Я попытался представить, крылся, выросшие у меня на спине. Но как это сделать? Как мне удалось превратиться в туман? В тот момент мне хотелось, растворится исчезнуть. Тогда я просто расслабился. Постарался снова войти в такое же состояние и у меня получилось. Кожа почернела, а после у меня на спине выросли крылья. Попытался ими пошевелить — получилось. На радостях замахал, подпрыгнул, надеясь взлететь, но шлепнулся на землю.

«Внимание! Полет на первом уровне недоступен».

Облом. Крылья не исчезли, и я провел по ним рукой. На ощупь, твердые и холодные, словно лед. Открыл окно персонажа и посмотрел. Появилась, дополнительная ячейка в которой находились крылья. Вчитался в описание.

«Крылья. Защита: 80. Урон: 100–110. Возможность пустить в противника, находящегося на расстоянии, четыре пера. Перезарядка пять минут».

Круто — подумал я и приставил когти. Получилось, после — меч. Черная жидкость из ладони, устремилась вверх, принимая форму меча. Офигеть, а если лук. Представил, как тело обтягивает броня и это тоже произошло. В описаниях предметов, ничего особого не было. Броня, давала защиту восемьдесят. Урон у оружия: сто, сто — десять. Единственное свойство: оставляет не заживающие раны.

Сзади послышался хруст ветки. Так увлекся, что расслабился и не заметил. Развернувшись, пустил стрелу. Существом, подкрадывающимся ко мне, оказался тот мутант тридцатого уровня. Он, пригнувшись медленно крался. Оттолкнувшись, он прыгнул на меня. Стрела попала в грудь, сбила сотню жизни и траекторию прыжка. Немного не долетев, он приземлился, не совсем удачно, влетев мордой в землю. Вскочил и завыл.

Крутанувшись, пустил в него все четыре пера. Тварь попыталась отпрыгнуть в сторону.

Два пера пролетели мимо. Одно черкнуло по морде, второе попало в заднюю лапу. Приземлившись, тот прыгнул на меня. Сделав шаг назад, я прикрылся крыльями. Почувствовал боль, когда его когти коснулись, крыла.

«Вы получили физический урон 67. Защита 80. Заблокировано».

Хорошо, конечно, урон меньше моей защиты, но черт возьми, почему так больно. Раскрывшись и превратив лук в мечи, я полоснул его по шее, проскочил крит. Успел нанести еще два удара, прежде чем он атаковал меня. Успел закрыться крыльями. Урон — заблокирован. Но вот боль адская, кажется, что его кости словно рвут мою плоть. Клинки покрыты кровью, черт как хочется их облизать, во мне снова просыпается голод. Я помотал головой отгоняя такие мысли.

Битва продолжалась. Мутант не мог пробить мою защиту, но три тысячи его жизней, не получалось быстро сбить. Теперь он не казался таким сильным и быстрым. Я легко уворачивался, от его ударов и легко попадал по нему. Не зря, значит, качал ловкость. Когда у твари осталось четыреста жизней, он даже попытался удрать, но неудачно.

Я посмотрел количество опыта до следующего уровня. Много еще, даже пяти процентов не набралось. Описание же «Илирия» показывало «38/100». Тридцать восемь, получается количество убитых существ. Вокруг, много не облуганных тел гоблинов.

Запах крови манил, притягивал, меня аж трясло. Окровавленные туша лежала рядом, истекая свежей кровью. Я пытался держаться, но получалось с трудом. Проведя пальцем по ране, поднес ко рту и облизал. Какая вкусная, сладка — твердил голос в голове. Выпей, ты же так этого хочешь. Понимаю, что вот-вот потеряю контроль над телом, я склонился и присосался к ране. Наверное, в этот момент и не управлял собой. Спустя, пару минут, смог оторваться, отвернулся и меня снова стошнило. Уселся на пятую точку и вытер губы. Наткнулся рукой на клык — только этого не хватало. Получается, я теперь не лучше него, вынужден питаться кровью. Интересно, а нормальную еду смогу есть?

Мертвое тело светилось, время до рассвета оставалось все меньше. Не хотелось бы целый день провести, прячась от солнца. Я протянул руку и дотронулся. Открылся инвентарь, рассмотрел предметы.

«27 малых кристаллов.

Меч. Качество: Редкое. Тип: Простой. Урон: 70–74. Прочность: 33/60.

Шанс нанести критический удар, увеличен.

+1 к силе.

Сапоги. Качество: Редкое. Тип: Простой. Защита 40. Прочность: 13/40.

Скорость передвижения увеличивается на 5 %.

Плащ. Качество: Редкое. Тип: Простой. Защита 20. Прочность: 26/30.

Не промокает, всегда остается сухим.

+2 к скрытности».

Неплохие вещи, попытавшись надеть сапоги, появилось сообщение. Бонусы от сапог не действуют. Жаль, но лучше так. Накинул плащ и натянул капюшон, спрятал руки в рукава. Меч, для меня бесполезен. Снова потрогал зубы, клыки исчезли.

Вернулся на поляну с домом и присел у входа. Погано на душе, оттого что приходится пить кровь. Теперь уже ничего не изменишь, нужно научиться контролировать себя. Придется избегать людей и находится одному. Как там интересно Ия? Наверное, ищет меня и гадает, что же случилось. Связаться с ней никак не могу.

Солнце появилось на горизонте, и ночь отступила. Плащ помог, но если свет попадал на кожу, появлялась боль и жжение. Посильнее натянув капюшон, я встал и побрел вглубь леса. Нужно облутать гоблинов и поискать безопасную зону. Купить одежду, перчатки, маску и что-то делать дальше, но вот что?

Останки ушастых нашел быстро, их тела сильно разодраны, из лута только кристаллы. Предметы не попадались, либо с нулевой прочностью. Наверное, я насытился, так как кровь не вызывала жажду. Плюс еще семнадцать малых кристаллов, негусто, подытожил я. Лучше, чем нечего.

Нужно двигаться дальше и все же найти укрытие. Я забыл про одну неприятную вещь. Днем мои характеристики снижены на пятьдесят процентов. Очень сильно уменьшает мои возможности, из тридцать шестого уровня превращаюсь в восемнадцатый. Остаться в хижине, не хотелось. Гоблины, в округе десятого — пятнадцатого уровня. Справятся с ними — смогу и я решил, немного углубиться в лес.

Ушастые не встречались, ночью хорошо зачистил эту часть леса. Деревню их только не нашел. Подумав об этом, до меня донеслись звуки боя. Пригнувшись к земле и аккуратно передвигаясь, направился по направлению звуков. Вот и лагерь гоблинов нашелся. Достаточно большой. Из веток и палок, сложены подобия домов.

Среди них заметил группу игроков. Насчитал пятерых. Все мужчины, по сколько им лет, сказать сложно, лица скрыты шлемами. Двое с щитами и мечами, один с топором, четвертый с копьем, а пятый с луком. Держатся рядом, потихоньку зачищая деревню. Гоблинов, как оказалось, не, так и мало осталось. Убитых, насчитал штук двадцать, да и еще все новые на них выбегают.

Значит, рядом есть проход в безопасную зону. Идти, спрашивать, где проход, у них — глупо. Не известно, как они отреагируют на незнакомца. Награда уж слишком высока. Нужно попытаться за ними проследить, до прохода. Убивать их не хочу, да и не справиться мне с ними сейчас. Их много, а я один. Вот ночью, думаю, получилось бы. Какие-то странные у меня мысли в голове. Такое чувство, что они не мои и это пугает.

Группа точно будет качаться до вечера. Локация, судя по всему, огромная и мобов тут много. Для меня, мясная живность, очень маленького уровня и опыта за них дают совсем крохи. Потерять эту группу не хочется, но и ползать за ними целый день — глупо. Хотелось спать. Я поискал взглядом дерево с густой кроной. Могу и свалиться, а привязать себя к стволу нечем. Спать на земле опасно, кто-то может и наткнуться на меня. Пришлось вернуться в дом. Надеюсь, смогу потом найти группу по телам гоблинов.

Больше книг на сайте - Knigoed.net