



Жизнь главного героя никогда не была прекрасной, но и не всегда плохой. Из банальной и скучной жизни его вытягивало хобби. Но его увлечение в какой-то момент стало для него наркотиком. У Егора был верный друг, с которым они прошли через множество бед и трудностей. Казалось, что всё прекрасно и жизнь идёт своим чередом. Так и было до одной ночи, которая превратила жизнь Егора в кровавую игру на выживание на территории другого мира.

Глава 1. Старик и Вор

На улице стояла непроглядная ночь. Луны сегодня не было, поэтому темнота стояла непроглядная. Из-за облаков не было видно ни единой звезды, и лишь фонари, что находились на всём периметре особняка, освещали прилегающую территорию. Множество охранников разгуливало вблизи фонарей, осматривая порученную им территорию. Большинство сотрудников охраны имели при себе огнестрельное оружие, пистолет и автомат Калашникова. Но среди них, так же замечались люди, имеющие при себе лишь дубинки, с встроенным электрошокером. Сам особняк имел три этажа. На каждой двери имелись сенсорные замки, считывающие отпечатки пальцев. В местах, где не было охраны, стояли датчики движения, которые, заметив активность, активировали сигнализацию. Также вся территория особняка просматривалась множеством камер, такие же камеры должны иметься и внутри. И именно этот особняк мне предстоит обчистить.

Меня зовут Егор Сорков, и я — профессиональный вор. Я специализируюсь на воровстве различного рода драгоценностей, картин, икон, старинных предметов и тому подобному. Но сегодня у меня более интересная и, в тоже время, странная цель. Мой заказчик пожелал получить некую древнюю ветвь, хранящуюся в особняке очень известного коллекционера древностей. Я уже четыре раза пробирался в этот особняк, и все мои заходы были успешными. Хозяин этого особняка после каждого моего визита улучшает свою систему безопасности, будто говоря мне “попробуй обойти это”, но каждый раз всех его систем безопасности оказывается недостаточно. К примеру, во время моего последнего визита сенсорных замков не было, как и такого количества охраны. Скорее всего, он и внутри особняка приготовил для меня пару сюрпризов. Что же, посмотрим, что он приготовил в этот раз.

Главное требование заказчика — не прикасаться голыми руками к заказанному предмету. Не знаю с чем это связано, но желание заказчика закон. Приблизившись к забору из железных штырей, я заметил маленькие датчики движения на них — тоже обновление системы безопасности. Значит забор, отпадает. Есть ещё два варианта проникновения. Один из них я заметил ещё в позапрошлый раз. Этим вариантом является дерево, что росло позади особняка. Оно находится всего в пятнадцати метрах от забора. К тому же, по другую сторону, так же растёт дерево. Эти два дерева неплохой вариант, но и не единственный.

Вторая возможность, это незаметно прицепиться к грузовому фургону, который заезжает внутрь территории особняка ежедневно, чуть позже полуночи. Не знаю, что они там каждый день завозят и разгружают, и, в принципе, знать не хочу. Мне ни к чему лишняя информация.

До двенадцати ещё полчаса, поэтому сначала попробую вариант в стиле Тарзана. Быстрыми и незаметными движениями, я добрался до обратной стороны особняка, но действовать сразу не стал. Для начала я достал один очень интересный и нужный аппарат. С виду он напоминает обыкновенный планшет, но начинка у него абсолютно другая. Это система поиска Z-113. Данный агрегат отслеживает любую электронную технику в радиусе до ста метров. Эти деревья ещё в прошлый раз мне показались подозрительными, будто специально здесь посаженные и именно в таком расположении. И моя интуиция меня не подвела. Это, действительно, ловушка. Система поиска показала три камеры, размещённых на этих деревьях. Одна камера на дереве за забором и две внутри. Также, мой чудо

недопланшет показал мне направление обзора этих камер. Мне известно, какая часть деревьев и прилегающей территории находится под надзором камер. С помощью моего ноутбука мне удалось незаметно подключиться к камерам. Это необходимо для поиска слепых пятен. Спустя пару десятков минут изучения маршрут уже был готов.

Судя по состоянию камеры, находившейся за забором, они здесь уже лет десять и своего местоположения не меняли. За это время деревья подросли и многие их части не попадают в обзор камер. У меня с собой немало разного снаряжения, что могло пригодиться, но большую часть этого добра придётся оставить за забором. И одним из этих предметов является арбалет, который сейчас будет использован для проникновения. Главной задачей будет — как можно лучше его спрятать, так как он стоит более пятидесяти тысяч долларов. Это очень полезная штука, позволяющая выпускать болт на расстояние более восьмидесяти метров, сохраняя его пробивную способность. Прикрепив трос к специальному болту, я выпустил снаряд, в сторону дерева, которое находилось в упор к дому. Дистанция между нами примерно шестьдесят метров. С меткостью у меня было всё в порядке. Болт попал в свою цель. Другой конец троса я привязал к верхушке дерева, предварительно его натянув. Сам арбалет я спрятал метрах в трёхста от забора, зарыв его в сухой листве. Всё же сейчас поздняя осень и листвы навалом. Теперь осталось дожидаться приезда грузового фургона.

Во время прибытия основная кучка охраны собирается возле него: проверяют водителей и грузовое отделение. Я наблюдал за особняком несколько дней и заметил, что дно машины они не проверяют, так что это и был мой очередной вариант проникновения. Этот вариант был куда проще выбранного мной, но он менее интересный. Всё же этой работой я занимаюсь ни ради заработка. Деньги мне были важны лишь по началу, но сейчас со всем моим состоянием, я могу прожить несколько жизней, не заботясь о деньгах. Я занимаюсь всем этим, лишь для собственного удовольствия. Для меня не может быть ни чего лучше, чем какой-то неприступный объект, на покорение которого мне необходимо несколько месяцев подготовки. И самый экстаз я ощущаю после удачного грабежа. Жаль, что эти ощущения быстро проходят и мне вновь необходимо покорять новый объект. Я уже давно осознал, что зависим от этого, как наркоман от дозы, но меня всё устраивает, так что я вновь и вновь берусь за новые заказы и не собираюсь останавливаться. К своим тридцати двум годам я стал самым известным вором во всём мире, но до сих пор ни одна правительственная организация не имеет моего портрета. Я занимаюсь воровством с шестнадцати лет и ещё ни разу не потерпел неудачу.

Звук подъезжающего фургона был уже слышан позади деревьев, а это означает скорый старт начала проникновения. Как только фургон прибыл к центральным воротам, охрана начала стягиваться туда, и как только большинство охранников покинуло свои посты, я быстро пробрался внутрь территории особняка. Пробираясь вдоль стен здания, я добрался к заднему входу. Здесь за дверь отвечали двое охранников. Достав из внутреннего кармана небольшую трубку, я засунул внутрь маленький дротик. Длина его чуть превышала один сантиметр, а наконечник, был смазан специальным миксом препаратов. При попадании в организм смесь сначала вызывает головокружение и рвоту, а через минуту цель теряет сознание. Прицелившись в ногу одного из охранников я пульнул дротик. Наконечником служила иголка, она с лёгкостью проникла через штанину и немного воткнулась в ногу.

— Что за херь — проругался охранник глядя на ногу. В темноте не так-то легко заметить упавший со штанины дротик. Спустя пару секунд охранник шатнулся в бок.

— Тони ты чего? — заволновался напарник.

— Не знаю, мне капец как хреново. Я сейчас проблюээээ — охранник Тони не успел закончить, как рвота понеслась из него полноводной рекой.

— Тони! — второй охранник обеспокоенно подбежал к своему напарнику, но в тот же момент поймал рукой мелкий дротик. Они оба не успели ни чего понять, как потеряли сознание возле двери, распластались в собственном болоте рвоты. Честно говоря, отвратительное зрелище. Аккуратно подключившись к сенсорному замку, я ознакомился со списком охранников имеющих к нему доступ. Из двух спящих охранников, лишь один имел доступ. Приложив его ладонь к сенсору, я открыл дверь, заранее убрав из системы отчёт о её открытии. Даю сто процентов, что за этим тоже следят. Ну, вот я и внутри.

Открыв на планшете точную карту особняка, я начал осторожно пробираться к своей цели. Большинство предметов своей коллекции хозяин особняка хранит на втором и третьем этаже, но мне так же известно и про помещение под домом. Как утверждал заказчик, эта “ветка” для хозяина дома является самым ценным предметом. Так что, я предполагаю, она хранится отдельно от остальных. Я никогда в жизни не слышал про мою цель, поэтому не представляю её ценность, но раз за неё предложили награду в несколько миллионов долларов, думаю вещь интересная. Деньги меня не волнуют, но мне дико интересно, что же это такое. Поэтому я и взялся за этот заказ.

Пробираясь по коридорам особняка и закливая камеры на короткий промежуток времени, я добрался до нижнего уровня. Его оказалось легко найти, так что я добрался быстро. На двери была пара кодовых замков, с которыми я легко справился. Стальная дверь открылась без особых проблем и я попал внутрь, предварительно взломав и отключив все меры безопасности. Но, как только я туда проник, из стены появилась ещё одна дверь и перекрыла мне путь назад. Из-за дверей, находившихся внутри этого помещения, вывалилась охрана.

— Ну, здравствуй, "мистер неуловимый вор" — после охраны вышел дряхлый старик. На сколько я помню, хозяину дома уже почти девяносто лет, и именно на этот возраст он и выглядит, — "Приятно, наконец-то, познакомьтесь с вами лично."

— Ну, я всегда предпочитал оттянуть нашу встречу, вплоть до твоих похорон.

— Ахахаха. Я ещё многих переживу, ну тебя-то уж точно — с растянутой до ушей улыбкой ответил старик. Пока он наслаждался моментом, я пытался изо всех сил придумать как отсюда смыться, но вариантов не нашёл. Вот, видимо, и мой конец. Старик не будет вызывать полицию, так как множество его трофеев незаконны. Здесь лишь один исход. Меня убьют, а с моим родом деятельности это ожидаемо.

— Ну и чего ты ждёшь, отдавай приказ, да разойдёмся на этом — ухмыляясь, проговорил я. Я не собираюсь просить о пощаде или ещё что-то. Раз уж попался, так будь, что будет.

— Ну ладно тебе, я не собираюсь тебя убивать, пока что — старик ухмыльнулся.

— Я не скажу нечего о своём нанимателе — сразу ответил я. Как мне казалось, это должно быть единственным, что ему может быть от меня нужно.

— Ну, так-то я и есть твой заказчик — ухмыляясь, всё шире, ответил старик.

— Ты думаешь, я тебе поверю, мой наниматель проверенный временем. Рой не мог меня предать. К слову, Рой является единственным человеком в моей жизни, кому я доверяю, точнее, с кем вообще разговариваю помимо работы. Меня с детства приучили не верить людям. Мой опекун всегда говорил “Люди — это просто сгусток говна, что обязательно тебя предаст”. Так что за всю жизнь у меня был всего один друг и это Рой.

— Удивительно, что такой профессионал как ты, так верит этому Рою. Видишь ли, сумма в пять миллионов долларов заставит задуматься любого.

Вот же мразь. Рой, гнида грёбанная. Клянусь, если выживу, я его убью.

— Ну и что же ты тогда от меня хочешь? — вот теперь мне вообще не чего не понятно. Он специально меня сюда заманил, через единственного человека, которому я доверял и что-то мне подсказывает, что пять миллионов он не ради банальной мести выложил.

— Скоро узнаешь. Ребятки, усадите его, но так, чтобы он не сбежал — обратился старик к двум десяткам охранников.

— Как прикажете — ответил охранник в строгом смокинге. В туже секунду, в каждую мою ногу, было всажено по две пули из автоматов. От боли я заорал и упал на пол. Меня тут же схватили, усадили на стул, крепко привязав, и, вдобавок, немного вскрыли вены на руках. Единственное что я мог, это смотреть озлобленным взглядом на старика.

— Твой взгляд сейчас мне доставляет истинное наслаждение — немного полюбовавшись мной, старик отпустил свою охрану, приказав покинуть помещения. После того как охрана покинула помещение, старик продолжил разговор — скажи мне, ты когда ни будь мечтал стать героем. Хоть раз в своей никчёмной жизни, хотел стать тем, кем все восхищаются. А?

Я молчал. Ни собираюсь я поддерживать разговор, мне это не чего не даст. Я в любом случае умру, так что принимать участие в его бреднях не собираюсь.

— Молчишь. Ну ладно. А я вот, знаешь, всю жизнь мечтал об этом. Быть героем, но не таким как некоторые люди в нашем мире. Я хотел стать героем, что убивает драконов, борется с демонами и тому подобное. Но знаешь, моя мечта осуществима. Правда у всего есть своя цена.

Чего он несёт. У старика видимо шарики за ролики заехали. Причём, как я понимаю, уже довольно давно. Старик отошёл в конец помещения и достал из сейфа небольшую коробку.

— Знаешь, предмет, что находится в этом сундучке, может перенести человека в другой мир. В мир сказок и легенд. В мир моей мечты. Вдобавок, этот предмет даёт огромную силу тому, кто его использует. Но не всё так радужно. Вдобавок, к силе, что называется благословение, он также награждает сильным проклятием. Человек, который использует его, будет жить в другом мире не только с огромной силой, но и с ужасным проклятием. Я уже говорил тебе, что всегда мечтал стать героем, и это то, что мне нужно, но вот быть проклятым я не хочу. Я потратил многие годы чтобы найти способ использовать этот предмет не получив при этом проклятие. И знаешь что, я его нашёл. И только я собрался отправиться в свою мечту, как один сраный вор, крадёт предмет, что должен был спасти меня от проклятия. Ты даже не представляешь, как я тебя ненавижу. У меня ушло девять лет, чтобы вернуть его. Знаешь, у меня рак, сейчас он в критической форме. Я дважды чуть не умер из-за тебя!!! Но всё же я смог его вернуть. Смотри сюда, помнишь это вещицу?

Старик сунул мне под нос, небольшое кругленькое зеркальце. Это был второй предмет, что я вынес из этого особняка. Небольшое старое зеркальце в золотой огранке. Мне еле удалось его узнать, так как перед глазами было всё мутно. Из-за потери крови мой разум начал меня покидать.

— Нет, нет, нет, нет! Не смей так быстро умирать. Видишь это зеркальце. Оно родом не из нашего мира. Да, да... Это зеркальце имеет способность перенаправлять проклятье на другого человека.

— Да что ты несёшь — еле дыша, я ответил старику — ты же с ума сошёл, ты это понимаешь? Какой на хрен другой мир? Какой на хрен герой? Ты безумен, старик.

— Мне плевать, что ты думаешь о моей мечте. Но ты станешь инструментом, чтобы она осуществилась. Я не дам тебе так легко умереть за то, что ты заставил меня ждать эти девять лет. Ты, паскуда, сдохнешь от проклятья, которое предназначалось мне.

Быстро открыв сундучок, старик достал ярко цветущую ветвь. Он вложил её мне в руку, держа сверху своей.

— Иртанир вилит сморук из ви дейс

Последними частицами сознания я почувствовал тёплый свет в руке. Мои глаза с трудом открылись, но единственное, что я увидел перед собой, это своё отражение в маленьком зеркале. Пол под ногами задрожал и со звуком разбивающегося кафеля в мои ноги что-то воткнулось. Боль промчалась по всему телу. Опустив голову вниз, я увидел, как корни дерева, которые вырвались из пола, из раза в раз пробивали мои ноги. Через несколько секунд, из пола вырвался огромный острый корень и пробил насквозь мою грудь. Из моего рта потекла кровь, а сам я поднял глаза на старика. Он уносился вверх на ветвях дерева, что так же вырывались из пола, но, в отличие от меня, его они поднимали аккуратно. На каждой ветке было множество белоснежных цветков, что окутали его тело. Старик так же смотрел на меня и улыбался. Моё тело вновь и вновь пробивали острые корни, утягивая меня под землю. Спустя несколько минут, моё тело было полностью заточено в корнях. Я уже ничего не видел, и моё сознание быстро начало уходить. Единственное, что я увидел перед тем, как отключиться, это два слова, которые горели красным перед глазами.

Вы прокляты

Глава 2. Цель

— Кхе, кхе — собственный кашель, раздавался звоном в моих ушах. Голова гудела, как после сильной пьянки. Каждое моё движение отдавалось мне в голову. Через силу, я всё же продрал глаза, через веки. Первое, что я увидел, это множество корней, что переплетались между собой, создавая потолок. Я внимательно оглядел место, где я находился. Это было небольшое помещение, находящееся среди корней. Стены и потолок были одинаковые и все корни были плотно сплетены. Лишь в одном месте виднелся небольшой лаз между корней. Куда я и направился. Встать я не мог, так как потолок был очень низко, мне даже сесть, здесь не получится. Поэтому я начал движение ползком. Терпя всю боль, что сейчас поступала мне в голову, я пробирался метр, за метром по узкому лазу. Не знаю, сколько я уже лез по этому туннелю, но он всё не кончался. Я невероятно устал, но острое чувство голода, не позволяло мне остановиться. Мой мозг только и думал что о еде. Сейчас мне казалось, что голод, это единственное что я ощущаю. Я не мог думать ни о чём другом, кроме того, что я хочу есть. И спустя целую вечность, я всё же увидел небольшой просвет. Моё тело ускорило само по себе, и спустя несколько секунд я всё же выбрался. После чего я вновь потерял сознание.

Когда я очнулся, то почувствовал это блаженное чувство сытости. Я лежал на прохладной земле в полном экстазе, будто мне больше не чего не нужно в этой жизни. Что-то тёплое стекало по моей щеке, и я слегка ощущал, что моё лицо было покрыто чем то тёплым. Во рту был приятный вкус, но я ни как не мог понять чего. Спустя какое то время, я открыл глаза, и моему взору открылось прекрасное небо, с редкими облаками. Мне казалось, что я ни когда не видел столь красивого неба. Я приподнял руку, чтобы заслонить ослепляющее солнце. Когда моя рука закрыла этот яркий свет и в этот момент моя улыбка пропала. Чувство полного блаженства невероятно быстро испарилась и поднялась тревога. Моя рука была в крови.

Я мгновенно вскочил и увидел просто невероятную картину. Я находился среди трупов, множества трупов непонятных существ. У каждого из них была вскрыта голова и везде валялись куски чего-то напоминающего мозга. Я опустил голову вниз и обомлел. Вся моя одежда была покрыта кровью, чей-то шерстью, кусочками мозгов. Я сидел и смотрел на себя в полном ступоре. Во рту ещё оставались небольшие кусочки еды. Я поспешно их выплюнул и когда их разглядел, тошнота резко подступила к горлу. Я был бы рад, если бы меня вырвало, но организм на отрез, отказывался выпускать пищу из желудка. То, что я ел, оказались мозги этих созданий. Я в ужасе помчался прочь от этой поляны, и бежал долго, вплоть до того, как наткнулся на реку. Упав возле воды, я взглянул в своё отражение. Моё лицо было всё покрыто кровью. Серая куртка, больше на поминающая пальто, полностью была в красных пятнах. Берцы так же насквозь промокли от крови, а в карманах штанов, находились здоровые куски мозгов. Невероятно быстрыми движениями, я выкинул их подальше от себя. С невероятной скоростью, я принялся умывать лицо. Я тёр своё лицо как сумасшедший, будто бы это что-то изменило, но я всё равно тёр и тёр, что было сил. В голове мелькали воспоминания о последних событиях. Я вспоминал всё больше и больше, вплоть до того, как меня протыкали корни, и о тех двух словах, что я видел перед тем, как отключился.

— Вы прокляты — проговорил я вслух. Спустя пару минут, мне всё же удалось

успокоиться, и я взглянул на своё отражение в воде. Из воды на меня смотрело не моё лицо, точнее моё, но которое у меня было лет так десять назад — ну и какого хрена тут твориться. С чего это я так помолодел.

Я сидел возле небольшой речки и смотрел в своё отражение, анализируя в голове все последние события и каждое слово старика. Он говорил, что та ветка может перенести в другой мир. Так же он говорил про благословение и проклятие. Так же перед тем, как я отключился, перед глазами появилась надпись.

— Вы прокляты — вновь произнёс я вслух — что это значит.

Как только я озвучил свои мысли вслух, перед глазами появился текст. Причём, куда бы, я не смотрел, текст находился ровно по центру.

Вы были прокляты, за нарушение законов мироздания. Вы пересекли границу миров, за что будете наказаны. Данное проклятие, невозможно снять ни каким образом.

— Так значит, старик не был безумен. Не уж-то я и вправду в другом мире — у меня ни когда не было привычки разговаривать сам с собой, но именно в этот день она у меня появилась — Что за проклятие я получил.

Я озвучил этот вопрос специально вслух. В прошлый раз текст появился именно после того, как я произнёс вопрос вслух. И я не ошибся, перед глазами появился новый текст.

Проклятие безграничного голода — данное проклятие вызывает у вас непреодолимое чувство голода. Данный голод невозможно насытить не чем, кроме как свежим мозгом мифического, осквернённого или магического создания. Внимание — мозги представителей семи высших рас для вас смертельны. При поедании их, вы мгновенно умрёте.

— Охренеть — это было единственным словом, что взбрело мне в голову. Я думал, что готов ко всему в этой жизни, но всё же жизнь ещё может меня удивить. Как такое вообще может быть. НУ КАААААК? Грёбанный старик, будь ты проклят. И Рой вместе с тобой тоже. Да чтобы вы оба в аду горели твари. Стоп. Интересно, старик знает, что я жив? Он сказал, что не даст мне легко умереть. Скорее всего, он думает, что проклятие меня прикончит.

— Проклятие, что выдаётся в наказание одно для всех?

Нет. Каждый раз новое проклятие, проклятие невозможно предугадать.

Значит, старик не знает, каким проклятием я был награждён. Он, скорее всего, думает, что я быстро сдохну. Но я выжил. Я в другом мире, проклят и не чего не знаю об этом мире. В моей ситуации, шанс моей смерти примерно процентов девяносто, а то и больше. Но я выжил. Я выжил. И я знаю, чем займусь. Я найду эту тварь, и прикончу. Он мечтал об этом мире всю жизнь? Хорошо. Для него будет самым ужасным, если кто-то ему сильно помешает. Я не дам ему спокойно жить в этом мире. Я обязательно найду тебя старик, найду и убью. Я всю жизнь этому посвящу. Я обязательно тебя убью

Закончив свой мысленный монолог, я поднялся и пошёл обратно, на то место где очнулся. По дороге, я всё ещё размышлял, обо всём, что произошло. Скорее всего, когда мой голод будет доходить до определённого уровня, я буду терять контроль над телом. Доказательство тому лежит на поляне. Плюс я ощущаю, что пара моих палец сломаны, а головы тех созданий были ужасным образом вскрыты. Скорее всего, я вскрывал их головы голыми руками, сломав об их череп пальцы. Чтобы дойти до такого, нужно быть абсолютным психопатом, а это значит, при потере контроля я впадаю в безумие. В том тексте с описанием проклятия, было написано что есть, несколько рас, которые мне есть нельзя.

— Как мне узнать, что передо мной представитель расы, которую мне есть запрещено? — вновь я произнёс вслух вопрос.

Вы почувете отвратительный запах.

Ага, это нужно проверять на практике. Сейчас я чую приятный запах, со стороны поляны и чем я ближе, тем сильнее запах. Как бы это отвратительно не звучало, но свежие мозги тех созданий пахнут аппетитно. Надеюсь, я быстро к этому привыкну. Моя главная задача выжить, и я это сделаю, любой ценой.

Добравшись до поляны, я полностью оглядел тела падших от моей руки существ. Эти существа напоминали медведей, только с шестью лапами и вытянутой челюстью, напоминающей крокодилью.

— И что же ты такое? — непроизвольно спросил я вслух.

Мержун

Вид — лесной житель.

Мержуны живут в каждом лесу, всегда держатся в группе, хищники.

— Я могу увидеть информацию о любом монстре?

Только о съеденных

— А что я ещё могу?

Для получения этой информации, ознакомьтесь со своим статусом.

— Как мне это сделать?

Произнесите вслух — “Мой статус”.

— Мой статус

Имя — Егор Сорков

Уровень — 11

Раса — человек.

Состояние — проклятый

Специализация — демонический маг

Вид магии:

Стихия осквернённой природы;

Призыв осквернённых существ;

Преобразование тела (подвид — химера).

Голод — сыт.

МАГ? Чего? Какой на хрен маг. В этом мире магия есть. Это уже, не в какие ворота не лезет. Я твою мать куда попал, что за РПГ. Какой к чёрту одиннадцатый уровень. Так стоп, спокойно. Это не мой мир, здесь может быть всё что угодно. Нужно успокоиться. Возможно в этом мире, система уровней это норма. Я в свободное время частенько в приставку играл, и немного в этом разбираюсь. Скорее всего, уровень поднимается за убийство монстров и выполнение заданий. Какие на хрен задания в реальном мире. Скорее всего, вариант с заданиями отпадает, но убийство монстров, это точно. Я маг, значит, умею колдовать, а значит нужно узнать, что я умею.

— Что такое стихия осквернённой природы?

Стихия осквернённой природы — направление демонической магии. Данная магия позволяет покрывать элементы природы скверной и контролировать их. Осквернение сильно увеличивает мощность любой магии.

Вам доступны два заклинания на выбор. Вы можете взять только одно.

1. Корневые штыри — по вашему желанию в выбранном месте из земли вырвутся

осквернённые корни и проткнул вашего врага.

2. Корневой змей — по вашему желанию из земли появится острый корень и будет двигаться, как вы захотите.

Прочитайте название заклинания вслух, для его изучения.

Ну, блин точно игра какая то. Но если подумать логически, корневой змей более универсальное заклинание, чем корневые штыри, так что возьму его.

— Корневой змей

Заклинание изучено.

Ещё до прочтения этого текста, в моей голове возникли все знания, об этом заклинание. Дальность атаки, пробивающая способность, несколько приёмов защиты. Знания появились так, как будто я всегда это знал. Да не просто знал, а постоянно пользовался. Мне это начинает нравиться.

— Что такое магия призыва осквернённых существ?

Призыв осквернённых существ — направление демонической магии. Данная магия позволяет призвать осквернённое существо.

Вам доступно два существа для призыва:

1. Осквернённая летучая мышь — призывая осквернённую летучую мышь, призыватель может видеть её глазами.

2. Осквернённый пёс — сражается по вашему приказу.

Осквернённый пёс это конечно хорошо, но мне сейчас не известна его боевая мощь. Плюс у меня и так есть навыки для защиты и нападения. Заклинание, плюс навыки драться, отточенные в моём мире. Так что летучая мышь будет в разы полезнее.

— Осквернённая летучая мышь.

Заклинание изучено.

В голове вновь появились вся возможная информация, об этом заклинании. Неплохо идёт, теперь последние.

— Что такое магия преобразования тела подвид химера?

Преобразование тела (подвид химера) — класс уникальная демоническая магия. Эта смешанный вид магии. Смешаны: демоническая магия и проклятие безграничного голода. Позволяет превращать части тела мага, в части тела съеденных существ. Вам доступны два вида преобразования:

1. Когти Мержуна — превращает ваши ногти в когти Мержуна.

2. Клыки Мержуна- превращает ваши зубы в клыки Мержуна.

— Когти Мержуна, клыки мне не нужны, уж спасибо.

Выучено преобразование “Когти Мержуна”.

Ну вот и всё вроде. Ознакомился со всеми подвластными мне видами магии. И теперь у меня имеется три заклинания, два атакующих и одно для разведки. Интересно, это много или мало. Я не чего не знаю об этом мире, но думаю это ненадолго. Кстати, не плохо бы опробовать эти заклинания.

— Корневой змей — произнёс я вслух заклинание. В полуметре от меня из земли вылез тонкий острый корень. Он почти не чем не отличался от обычных корней деревьев, за исключением одного. Весь корень покрыт, какими то чёрными жилами, как вены на руке. Направив рукой корень, я быстрым движением руки направил корень к дереву. На большой скорости корень врезался в дерево, и практически пробил его. Довольно неплохо, ладно пойдём дальше. Мысленно я отменил заклинание, и корень скрылся под землёй.

— Осквернённая летучая мышь — произнёс я второе заклинание. Надомной появилось небольшое чёрное пятно, и из него вылетела довольно крупная летучая мышь с красными глазами. Сама она была размером с мою голову, а крылья по размеру, как у орла. Здоровая тварь. Мысленно я приказал ей подняться на высоту деревьев. Летучая мышь переросток, незамедлительно выполнила мой приказ, и набрала высоту. Я думал, что видеть её глазами будет непривычно для меня, но это произошло как будто само собой. Будто я сотни раз проделывал это. Не было ни какого дискомфорта, я спокойно видел и своими и её глазами. Всё довольно просто. Я вновь мысленно отменил заклинание, и мышь исчезла в чёрном пятне.

— Когти Мержуна

Через мгновение после произнесения заклинания, мои ногти увеличились и превратились в огромные когти, каждый сантиметров по шесть, не меньше. Я подошёл к дереву и со всего размаху полоснул ими по стволу дерева. Когти легко прорубили ствол дерева, войдя в него на всю свою длину.

— Круто — не мог не заметить я — этот мир видимо не перестанет меня удивлять.

Отменив заклинание, я ещё раз вызвал свой статус. Там не чего не изменилось, кроме одной строки.

Голод — немного голоден.

Глава 3. Падальщики

Наступила ночь. Сегодняшняя ночь была довольно светлой. Луна освещала поляну усыпанную трупами, придавая и так зловещей картине, более ужасающий вид. Ветра не было и было довольно тепло. К слову, днём было более прохладно, чем сейчас. Я ни стал разводить костёр, чтобы не привлекать чьё либо внимание. Мне не известно, какие гости могут заглянуть ко мне на огонёк. Благодаря тёплой погоде, он был и не нужен. Я забрался на дерево и обосновался на двух растущих рядом ветках. Конечно, не очень комфортно, но безопаснее чем находится в лесу.

Я решил не покидать этой поляны сегодня, так как нахожусь в абсолютно неизвестной мне местности и необдуманный переход, тем более ночью, чреват последствиями. Поэтому, разведку местности и выбор направления передвижения, я начну с утра. Я планировал спокойно переждать ночь на ветвях дерева, но спокойствие мне только снится. Спустя пару часов, после наступления темноты, мой нос учуял аппетитный запах.

На противоположной стороне поляны, находились четыре запаха. Трое пахли одинаково, а вот четвёртый пах невероятно вкусно, до такой степени, что мне показалось, будто у меня потекли слюни. Эти четверо, прятались в кустах, будто ожидая чего то, или проверяли территорию на безопасность. И так они прятались ещё несколько часов. Первым у кого кончилось терпение, был я.

— Призыв: Осквернённая летучая мышь — тихим шёпотом произнёс я. За моей спиной, появилось чёрное пятно, и вылетевшая оттуда летучая мышь, села мне на плечо. Мысленно я отправил своего питомца в полёт. Удивлением стало то, что смотря глазами летучей мыши, я сразу заметил красные пятна, в местах, из которых исходил запах. Подлетев ближе, я понял, что это не просто красные пятна, это кровеносная система, созданий прячущихся в кустах. И судя по этой самой кровеносной системе, эти существа не Мержуны.

Здоровое тело, примерно в метр высотой и метр в плечах, лежало на четырёх лапах. Задние лапы были маленькими и тонкими, в отличие от передних. Передние лапы были длинной во всё его тело, да и толще раза в четыре, по сравнению с задними. Каждая передняя лапа этих созданий, в некоторых местах, была толще моего тела. Также у этих созданий отсутствует шея, и голова начинается сразу от плеч. Длинная прямоугольная голова выпирала из плеч, сантиметров на двадцать. Также сзади у них был невероятно длинный хвост, что превосходил длину их тел, в два раза. Именно так выглядели трое из этой группы, а вот четвёртый, был практически вдвое больше остальных созданий и судя по всему, это их лидер.

Мне захотелось рассмотреть их поближе, но как только мой питомец приблизился к одному из них, монстер отреагировал. Голова чудовища резко повернулась в сторону летучей мыши, а спустя мгновение, остальные последовали его примеру. Скорее всего, первый кто заметил моего питомца, оповестил остальных, а это значит, они могут переговариваться между собой, или как минимум обмениваться сигналами. Это сильно затрудняет мою задачу, полакомиться ими.

После обнаружения моей летучей мыши, я приказал ей набрать высоту и пролететь дальше. Благо мой питомец, может спокойно отдаляться от меня, аж на пять километров. Как только летучая мышь отлетела от существ, примерно метров на пятнадцать, они потеряли к ней всякий интерес. Полёт над этими созданиями принесли мне ещё немало

информации о них. Первое что мне удалось разглядеть, это их кожу, а точнее чешую. Эти создания полностью покрыты крупной чешуёй, что усложняет нанесение им урона. Скорее всего, она очень прочная. Так же я разглядел их головы, и то, что зацепило мой взгляд, это отсутствие глаз и каких либо видимых органов слуха. Это необходимо проверить. С помощью летучей мыши, я начал ломать небольшие сухие ветки, где то в тридцати метрах от них. Ни один из них, не продемонстрировал, какой либо реакции на это. Ещё немного пошумев на разном расстоянии, я сделал небольшие предположения об этих существах.

У созданий, что сейчас лежат не далеко от поляны полностью отсутствуют органы зрения и слуха. Но, не смотря на это, они каким-то образом, знают всё, что находится в радиусе пятнадцати метров от них. Так же, у них, скорее всего очень прочное покрытие тела. Скорее всего, органы обаяния у них присутствуют. Возможно, эти существа пришли на эту поляну, по запаху разлагающихся трупов. Если я прав, то эти существа падальщики. Теперь осталось дожидаться, когда они все же решатся начать свой ужин, да и за одно, позволят поужинать мне

Прошло ещё около часа, прежде чем, все четверо, синхронно направились к трупам. Я так же пришёл в движение, спустившись с дерева. Сейчас мы шли на встречу друг другу. Единственное чего я сейчас опасаясь, это что они учуют меня по запаху, но так как запах разложения и гниения сейчас очень сильный, учуять что то другое, должно быть очень сложно. И именно на это я и сделал ставку, в открытую идя на них. Четверо монстров уже начали сдирать мясо, с ближайших к ним трупов.

Первой целью я выбрал крайнего справа. Благодаря моему питомцу, что сейчас сидел на моём плече, я прекрасно видел всю поляну, как днём, правда в чёрно белых тонах. Только кровеносная система подсвечивалась красным. Приблизившись на расстояние примерно в семнадцать-восемнадцать метров, я остановился. Монстер спокойно наслаждался едой, разгрызая кости вместе с мясом. Сейчас, стоя так близко к одному из них, я понимаю, насколько опасна их пасть. Вся голова этих созданий и есть их пасть, набитая огромными клыками, что позволяли не замечать кости, и перемалывали их вместе с мясом. Если в эту пасть попадёт одна из моих конечностей, можно будет с ней попрощаться. А если он вцепится мне в талию, то перекусит напополам. И это ещё маленькая особь, а вот монстер, что стоял метрах в сорока от меня, вызывает ужас, лишь взглянув на него. Ну и какого чёрта, я вообще на них лезу. Одна ошибка и я труп. Неизвестно, пробьёт ли моя магия их чешую. Если нет, то бой можно будет не продолжать. Сбежать то, я скорее всего смогу, так как из зона реагирования всего пятнадцать метров. Но вот мне не известна их скорость. По поляне они передвигались медленно, но кто знает какова их максимальная скорость. Так, хватит думать, не попробую, не узнаю.

Первого нужно вынести быстро, не проверяя его кожу на прочность. Лучше сразу уменьшить количество врагов. По хорошему, лучше первым вынести здорового, с ним явно будет больше проблем. Но вот только он стоит в центре, а трое остальных обосновались вокруг него. Причём их зоны реагирования, соприкасаются друг с другом, поэтому незаметно атаковать их лидера не получится. Всё же придётся начинать с мелочи. Я встал прямо напротив головы ближнего монстра.

— Корневой змей.

Вызвав острый корень, я поднял его на уровень головы противника и принялся ждать. Монстер оторвал одну из лап Мержуна и закинув голову вверх, начиная её жевать. Я был наготове и лишь ждал удачного момента. Монстер быстро дожевав, проглотил лапу и открыл

меня.

Размашистые удары лапами летели один за другим. Всё что я мог делать, это уклоняться и иногда атаковать. Я бил корнем в одно и тоже место, но всё безрезультатно. За десяток атак, я смог оставить лишь несколько царапин.

— Я так полгода буду с тобой возиться.

Необходимо, как ни будь, заставить его открыть пасть, хотя бы на секунду. Чем дальше шёл бой, тем больше я начал уставать, но не физически. С каждой минутой, мне становится всё тяжелее и тяжелее поддерживать корневого змея. В итоге мне пришлось его отменить. Просто я могу не успеть призвать корень и атаковать, если противник на секунду откроет пасть. Но делать этого он не собирался. В итоге просто уклоняясь от атак, я пытался придумать хоть какой-то план, на что у меня ушло более десяти минут.

План то я придумал, осталось его лишь реализовать, но это, не так-то уж просто. Для того, чтобы всё прошло как надо, мне придётся практически подставиться под удар. Дождавшись его очередного коронного замаха, я ринулся к нему в упор, прямо под атакующую лапу. Для того чтобы меня достать, монстру пришлось атаковать не по площади, а точно в меня. Сжав пальцы в кулак, монстер провёл мощный и быстрый удар в низ. Мне еле удалось в последнее мгновение уйти от удара, хотя меня всё равно немного оттолкнуло ударной волной. Как только лапа монстра ударила в землю, я призвал корневого змея, но не для атаки. Корень появился прямо возле кулака монстра и плотно обвил лапу. Монстер замешкался лишь на секунду, но мне этого хватило. Активировав когти на обеих руках, я выпрямил пальцы и со всей силы, ударил монстра в место раскрытия его пасти. Как я и думал, когти протиснулись в небольшую щель его пасти, и попали прямо в зубы. В следующую секунду я почувствовал удар в бок, его другой лапой. Меня откинуло на несколько метров, да и кубарем я прокатился ещё немало. Боль пронеслась по всему телу, но и монстр без урона не остался. Его зубы не такие прочные как чешуя. Сейчас на моих руках была кровь, и она принадлежала не мне. Сам же монстр, стоял на месте, прикрыв повреждённую пасть, лапой. Немного постояв, он выплюнул выбитые зубы. Честно говоря, я надеялся, что зубы попадут в его глотку, и он подавится. Это было бы просто идеально, но и так не плохо. Главное, что теперь у меня есть место, куда можно атаковать, но нужно поторопиться, силы на исходе.

Не теряя времени, я ринулся на сближение с монстром. Тот же в свою очередь, всё также стоял на месте, прикрывая пасть лапой. Я думал, что он попытается отмахнуться от меня второй лапой, но тут в ход пошло то, о чём я совершенно забыл, а именно его хвост. Монстр упал на живот, полностью закрыв лапами пасть, и начал атаковать меня быстрыми ударами. Хвост извивался в воздухе как змея, не давая мне ни секунды покоя. В итоге я вернулся к тому с чего и начинал. Бесконечный цикл уклонений. Моя выносливость утекала с невероятной скоростью, а я так и не мог придумать способ атаковать его повреждённую пасть. Полностью погрузившись в разработку очередного плана, я слишком задумался и хвост со всего размаха, влетел мне в живот. Здравствуй разрыв селезёнки. От столь мощного удара я отлетел на несколько метров, но мгновенно поднялся. Позывы к рвоте появились мгновенно и адская боль начала разрывать меня изнутри, но на моём лице была широченная улыбка. Всего за мгновение, что я пробыл на земле, я заметил то, о чём-бы не когда не подумал. На самом деле, ни один здоровый на голову человек, не додумался до подобной атаки. Но я ни когда и не был психически нормальным. На всей доступной скорости, я побежал на врага. В ту же секунду хвост направился в мою сторону. Для этой атаки, мне

нужно расстояние в полтора метра, так что пару раз уклонившись от хвоста, я добрался до нужного мне расстояния.

— Корневой змей.

Через мгновение после того как я произнёс заклинание, монстр заревел. Корень был призван, прямо возле основания хвоста, а точнее под ним и туда же он и ударил. Просто, именно в этом месте и находилась задница противника. Корень проник в его зад, и раздирая все органы на своём пути, вырвался из его пасти. Это моя интерпретация казни через насаживание на кол. Монстер недолго мучился и за считанные секунды, жизнь покинула его тело.

Как оказалось, мозг у этого существа находился в спинной части тела. У меня ушёл почти час, чтобы извлечь его. Честно говоря, я ещё не скоро привыкну есть свежий мозг. Даже не смотря на превосходный вкус и аромат, я ел его с невероятным отвращением. Если бы не проклятье, меня давно уже вырвало. Именно проклятье не позволяет мозгу выйти обратно. Спустя несколько минут, с поеданием мозга было окончено. Я жевал и глотал как бешенный, стараясь закончить это как можно быстрее. Именно сейчас я могу сказать, что это самое отвратительное, что я когда либо видел или делал. Слава богу, что мозги остальных мне есть не нужно, так как мозга этого гиганта, хватило сполна.

Закончив поедание мозга противника, я вернулся на свои насиженные ветки. В голове возникла одна мысль, которую я решил сразу проверить. В прошлый раз, когда я съел мозг Мержуна, мне дали на выбор два преобразования. По логике, сейчас должно быть тоже самое. И я не ошибся.

Вам доступно на выбор одно из преобразований:

1. Зона абсолютного знания: преобразование глаз в радары, позволяющие знать обо всём вокруг вас, в радиусе пятнадцати метров. Внимание: при использовании этого преобразования, вы на время его использования, лишитесь зрения.

2. Чешуя бронированного падальщика: вы сможете покрыть любую часть своего тела прочной чешуёй

Блин, а вот сейчас действительно сложный выбор. Зона абсолютного знания будет невероятно полезна, если бой начнётся в темноте или в зоне с плохой видимостью. Там этот навык отлично бы себя проявил. Но у меня нет ни какого защитного навыка. Без такового мне долго не прожить. К примеру, сегодня, одна ошибка и меня могли спокойно перекусить на пополам. Да удар хвостом мне селезёнку разорвал. Благо после поедания мозга, мой организм восстановился. Да и эту чешую можно использовать не только для банальной защиты. Если рассудить здраво, то во время боя в полной темноте, мне поможет мой питомец, а мест, с плохой видимостью, можно избежать, если заранее всё как следует продумать и подготовиться. А защищаться мне так и нечем, и нет ни каких альтернатив. Так что, всё-таки возьму чешую.

— Чешуя бронированного падальщика.

Преобразование изучено.

Отлично. Неплохо бы его испытать, но сейчас я уже не в состоянии. Каждая часть моего тела ныла от усталости, а мозг кричал изо всех сил, что я не смогу активировать преобразование. Всё же я решил немного передохнуть, а после протестировать чешую, но в итоге сам не заметил, как уснул.

Глава 4. Знай своего врага

Первый лучик восходящего солнца осветил моё лицо, тем самым пробудив меня ото сна. На момент окончания ночного сражения, мне казалось, что до утра оставалось очень мало времени, однако проснувшись, я ощущал себя полностью отдохнувшим. Моё тело не могло отдохнуть всего за пару часов. Чтобы быть в таком отличном состоянии, мне необходимо было проспать не менее десяти часов, а может и больше. Судя по своему состоянию, я могу предположить, что ночи в этом мире, намного дольше. Как по мне, так бред, но учитывая, что по лесам этого мира бродят подобные монстры, может быть и такое.

Моё тело сильно затекло, так как я спал в одной позе, да и в неудобных условиях. За секунду до того как собирался потянуться, я повернул голову в сторону поляны. Желание потянуться пропало само собой, да и желание вообще двигаться исчезло. По поляне, где я сражался этой ночью, ходила немаленькая группа монстров. Хотя это скорее не группа, а вооружённый отряд. Немного понаблюдав за ними, я сосчитал их число. Тридцать два прямоходящих, вооружённых, здоровых монстра, бродили по поляне, и разглядывала трупы чудовищ. Издалека я не мог их разглядеть, как и они не могли заметить меня, из-за очень обильной, и густой листвы. Сейчас я скорее всего в безопасности, но надолго ли это? Рассуждая здраво, я прекрасно понимаю, что мне нельзя вступать с ними в бой. Это точно будет суицидом. На данный момент, я решил не предпринимать ни каких действий и просто наблюдать с этой позиции. Благо ветки находились высоко, так что зона обзора у меня весьма неплохая. В итоге, я провёл, не двигаясь ещё около двух часов.

Всё шло нормально, так как эти существа находились далеко на поляне и не двигались в мою сторону. Но в один момент, приятный и аппетитный запах ударил мне в нос. Это могло означать лишь одно. Враг очень близко. С момента пробуждения, я чувял этот запах, но он был слабым, а этот был очень даже насыщенный. Спустя минуту, как этот запах ударил мне в нос, я услышал звуки ломающихся веток, позади дерева. Ко мне приближались два источника запаха. Спустя немного времени, оба уже стояли под деревом. Мой слух уловил странные звуки, а точнее голоса.

— Уенрарр не орканш соллд.

— Бронннероол соллд грантер сайнр

Эти звуки принадлежали двум монстрам, что находились подомной. Видимо они разговаривали на своём языке, и я ни слова, ни понимал, из того, что говорят эти двое. Постояв с полминуты, эти двое двинулись в сторону остальной группы, которая уже закончила осмотр трупов. Всё то время, что эти двое находились неподалёку от меня, мне казалось, что на моей груди лежит огромный валун, но как только эти двое направились к остальным, я почувствовал невероятное облегчение. Я продолжил наблюдение за этими созданиями.

Потихоньку из леса начали прибывать всё больше и больше монстров, собираясь в один отряд. Видимо этих монстров отправили на разведку и осмотр приближенных окрестностей этой поляны. Довольно разумное решение. Чем дольше за ними наблюдаю, тем больше понимаю. Эти монстры не просто разумны, они мало чем отличаются от людей. Они соблюдают оборонительное построение, пока некоторые из них осматривали трупы. Им не чуждо составление тактики и проведение разведки местности. Также они имеют собственный язык и могут спокойно общаться. И самым главным удивлением было то, что

мне известно название этих монстров. Не знаю как в этом мире, но в моём этих мифических существ называют “Минотавры”

Здоровые, двухметровые, рогатые, покрытые шерсть монстры бродили по поляне. Каждый из них имеет при себе холодное оружие, не маленького размера. Двухсторонние топоры, двуручные мечи, огромные алебарды. Это блин не шутки. Немного успокаивало то, что эти монстры не носят доспехи или что-то типа того. Их тела полностью покрыты коричневой шерстью, а на ногах вместо ступней были копыта. Рук я не видел толком, но подозреваю что пальцы там имеются, в ином случае, они бы не смогли держать оружие, и тем более, сражаться им. Сейчас, я могу со стопроцентной вероятностью сказать, что это очень грозные противники и чем больше наблюдая за ними, я понимаю, что при встрече с ними, они не будут дружелюбными. Нужно изо всех сил стараться избегать встречи сразу с несколькими противниками.

Спустя час, минотавры построились в колонну по три монстра, и последовали за своим лидером, с огромной алебардой. За последней час, не мало минотавров вернулась с разведки леса, и в конце концов их количество составило пятьдесят один монстер. Это огромное количество вооружённых монстров, для меня просто не мыслимое. Не уверен, что я одного то убить смогу, а тут их полсотни. Но может быть, я всё же ошибаюсь, и они окажутся дружелюбными или хотя бы нейтральными. Но чем больше я об этом думаю, тем больше понимаю, что несу бред. Но всё же, необходимо проверить. Нужно найти минотавра, отделённого от группы и посмотреть, как он отреагирует на меня. Если агрессивно, то с одним я смогу сразиться, или по крайней мере сбежать, если разница в силах будет слишком большой. А если отреагирует мирно, то сильно облегчит мне жизнь, а может и подскажут, куда идти, чтобы найти поселение людей. Но мой разум просто кричит во всё горло, что всё пойдёт по первому сценарию.

Подождав около получаса, я всё же спустился с дерева, после чего призвал летучую мышь. В моём мире, летучие мыши ночные существа, но моя, чувствует себя довольно комфортно днём. Мысленно я отправил своего питомца вслед за минотаврами, да и сам отправился туда же. Спустя несколько минут, мой питомец догнал отряд минотавров. Они шли строем по натопанной дороге, что находилась недалеко от поляны. Я же находился примерно в трёх километрах от них, и сокращать расстояние не собирался. Мне и так нормально, так что всё хорошо. Аккуратно продвигаясь за отрядом минотавров, я хотел выяснить, о месторасположение их лагеря. Он у них точно должен быть и я не прогадал. Спустя пару часов, подняв летучую мышь, над уровнем крон деревьев, я лицезрел огромную деревянную крепость вдалеке и два небольших лагеря в паре километров ближе. Этот отряд минотавров направлялся, как раз к одному из этих лагерей.

Сам лагерь представлял одну огромную деревянную казарму, для рядовых солдат, один небольшой дом, для их лидера, и ограждённый участок земли, со столами и лавками. Сам лагерь так же окружён забором, в форме квадрата. На каждом углу стояла вышка, возвышающаяся над забором, на пару метров. А учитывая, что забор сам метра три в высоту, то вышка находится на приличной высоте. На каждой из них стояло по одному минотавру, имеющими при себе, просто огромные луки. Да и стрелы были внушительные. Если попадёт в руку или ногу оторвёт моментально, а если в тело, то образует во мне, не маленькое отверстие. Благо я не планировал нападать на их лагерь. Меня за секунду на тот свет отправят. Крепость с такого расстояния рассмотреть не представляется возможным, а специально идти туда, желания нет. Что-то мне кажется, что если я всё же пойду туда на

разведку, меня прибудут. Там по любому много охраны, которая патрулирует лес. Ведь судя по внешнему виду, это их главная база. Туда соваться слишком опасно. Мне это конечно может и удастся, так как у меня немало опыта проникновений, но сейчас я рисковать не хочу.

Немного побродив вокруг лагеря, скрываясь при этом, у меня получилось заметить кое-что интересное. Когда я сидел на одном из деревьев и наблюдал за лагерем, то заметил одну очень важную мне вещь. Минотавр что жил в отдельном доме, что-то объяснял ещё трём минотаврам, при этом используя огромную карту. И именно эта карта мне и нужна. Обследовать этот лес самому невероятно долгое занятие, а свалить подальше от этих товарищей, хочется поскорее. Всё же мне неуютно находится в этом лесу, зная, что рядом живут столь опасные существа. Поэтому, мне жизненно необходима эта карта.

Следующие несколько дней я занимался наблюдением и запоминанием лагеря. Точнее не столько лагеря, сколько распорядок дня местных солдат. Лишь иногда отлучаясь на сон и поиски Мержунов. И к слову я был прав на счёт количества часов, в сутках этого мира. День и ночь в этом мире одинаковы, по времени. Оба времени суток по продолжительности идут где-то двадцать часов. Это вызвало немалый дискомфорт, так как мне необходимо спать намного больше и чаще, чем минотавра. Но, не смотря на все неудобства, мне всё же удалось полностью изучить распорядок дня этого лагеря. Так же я выяснил, что минотавры изо всех сил, обыскивают местные леса, явно, в чьих то поисках. И что-то мне подсказывает, что ищут они именно меня. Каждый день практически все минотавры покидают лагерь и отправляются прочёсывать лес. Внутри лагеря остаются всего восемь минотавров. Четверо из них находятся на вышках, а другие отдыхают. Они сменяют друг друга, каждые четыре часа. И последнее. Каждую ночь, один из минотавров отправляется в главный лагерь, и возвращается через несколько часов. Это единственная возможность, встретить минотавра в одиночку, так как в остальных местах, они ходят парами. И именно этого минотавра, я и выбрал своей целью, для оценки их сил. Да и плюс может получиться получить от него, какое ни будь полезное преобразование. Поэтому встречу с этим минотавром, я запланировал на ближайшую ночь.

Заранее отдохнув и поймав пару мержунов, я вернулся к лагерю и сидел в ожидание отправки минотавра. Обычно каждый день поход в главную базу, поручают разным минотаврам. Судя по их реакции, они этим не довольны. Я так понимаю, что это у них что-то типа наряда. В моём мире подобное практикуют в вооружённых силах. Одного или нескольких солдат отправляют на охрану какого ни будь объекта и каждый день этим занимаются разные люди. Здесь же тоже самое.

Дождавшись их ночного построения, я отправился на запланированную точку перехвата. Она находится ровно на половине пути, между лагерем и главной базой. Именно на этом месте, я и встречу посыльного минотавра. В этой точке дорога проходит через болотистую местность, поэтому возле дороги огромное количество, больших кустарников. Они находятся в упор к дороге, поэтому вся дорога попадает в радиус призыва корневого змея. Какой бы по скорости не оказалась их реакция, если атаковать в упор и на большой скорости, увернуться будет просто невозможно. Но моей задачей является не просто убийство этого минотавра, а узнать их уровень силы. Поэтому, я не стану атаковать на поражение, а для начала просто немного его замедлю. Всё же если разница в наших силах будет слишком большая, то благодаря нанесённой ране, я смогу легко сбежать. Так что я улёгся под одним из кустов и начал ждать.

Изначально я планировал узнать из реакцию, на меня. Но наблюдая за ними несколько дней, стало понятно, что они настроены агрессивно. Я видимо проник на их территорию, а они этого не любят. Что же, раз я по их мнению преступник, то я таким и буду.

Долгого ожидания не вышло. Примерно через двадцать минут минотавр уже был здесь. Он бежал на полной скорости, так что быстро преодолел расстояние между лагерем и мной. Теперь мой выход. Как только минотавр приблизился на расстояние действия удара, я призвал корневого змея и атаковал одну из его ног. Удар пришёлся прямо на лодыжку, и пробил ногу насквозь. А вот и первая информация. Я спокойно могу пробить их кожу, а значит убить их легче, чем бронированных падальщиков. Ну, легче в том, что я смогу легко их ранить. Минотавр взревел при падение. Пока минотавр поднимался, я вышел из кустов и встал прямо у него на пути. Свою двуручную секиру минотавр снял с креплений на спине, ещё лежа на земле. Поднявшись, монстр взглянул на меня своими разъярёнными глазами и в ту же секунду:

— Ургоооууннн крууу.

Проорав что-то на своём языке, он схватил свою секиру двумя руками и ринулся ко мне. При этом руки минотавра и секира слабо засветились красным светом. Похоже, то, что он прокричал, было заклинанием. Даже с пробитой ногой минотавр был всё равно быстр. Где то на уровне мелких бронированных падальщиков, а то и чуть быстрее. Страшно подумать, какой скоростью он обладал бы, если бы нога была цела. Но всё же сейчас, его скорости мало, чтобы легко по мне попасть. Небольшим скачком в бок, я уклонился от вертикальной атаки. Удар минотавра пришёлся по земле, при этом подняв небольшую ударную волну. При попадание он легко разрубит меня, но это и так было ясно, с самого начала. Человеку в любом случае вряд ли пережить удар секирой, даже без силы этого монстра.

Хоть у меня и был шанс нанести смертельную атаку прямо сейчас, но я ей не воспользовался. Моя задача собрать как можно больше информации, что бы потом не было сюрпризов. Поэтому я просто уклонялся от атак, не нанося ударов. В подобной обстановке прошло около двадцати минут. Я ещё не успел устать, а вот противник напротив. Минотавр еле стоял, руки с огромным трудом поднимали секиру для атаки, а скорость упала больше чем наполовину. Судя по всему, сказывается немалая потеря крови, плюс он изначально был как минимум, немного уставшим. Но всё равно, я собрал немало информации, поэтому пора заканчивать этот бой. Во время следующей атаки, я неторопливо уклонился, далее призвал корневого змея и проткнул его горло. Минотавр умер быстро, не издавая звуков. Было лишь слышно, как он пытался схватить воздух ртом, но захлёбывался в собственной крови. Минотавр упал замертво, но его мёртвые глаза были открыты и смотрели прямо на меня. Без каких либо талантов или заклинаний было видно, что эти глаза полны ненависти. Я опустился к его телу и закрыл его веки. После оттащил тело от дороги, подальше в кусты и начал трапезу.

Вам доступны новые преобразования на выбор:

1. *Физическая сила минотавра: данное преобразование увеличит вашу физическую силу, без изменений внешнего вида. Поддержка этого преобразования тратит магическую силу.*

2. *Рога минотавра: данное преобразование позволяет отрастить рог или рога минотавра на любой части тела. Рога минотавра практически невозможно сломать.*

Интересные преобразования. Рога минотавра можно отрастить на кулаках и атаковать ими, или блокировать удары. Это весьма полезное преобразование, но вот какой от него толк, если моя собственная физическая сила не велика. Так что, пожалуй, я возьму

увеличение физической силы. Как мне кажется, она более полезна.

— Физическая сила минотавра.

Преобразование изучено.

Вот и отлично. Я открыл свой статус, дабы убедиться, что преобразование там появилось, но мой взгляд остановился на другой строке. Теперь на строке моего уровня стоит цифра двенадцать. Ещё вчера у меня точно был одиннадцатый уровень, значит он поднялся после того, как я убил минотавра. Но что мне это даёт. Я ни чувствую, ни какой разницы от поднятия уровня. Новых заклинаний не появилось, как и сильнее я себя ощущать не стал. Так что же мне даёт поднятие уровня? Я озвучил этот вопрос вслух.

Поднятие уровня увеличивает вашу силу во всех направлениях.

Что-то я этого не заметил. Возможно усиление от поднятия уровня, настолько незначительное, что я его не чувствую. Если это так, то если мой противник будет на несколько уровней выше, то это не чего ему не даст. А вот, к примеру, разница в десять-пятнадцать уровней может быть и будет заметной. Это всё нужно проверять и тестировать, а у меня нет ни возможности не времени. Рано или поздно я всё же совершу ошибку и попадусь одному из отрядов противника, поэтому нужно валить отсюда, как можно скорее.

Скоро минотавры поймут, что их солдат опаздывает, и отправят отряд на его поиски. Когда же они найдут труп, тогда отправится с удвоенной силой меня искать. И именно тогда я и проникну к ним, чтобы спереть карту.

Когда я поднялся с земли чтобы вернуться к вражескому лагерю, перед глазами выскочил текст:

Полное усвоение мозга минотавра окончено: Теперь вы понимаете язык минотавров и можете свободно на нём говорить. Данное преобразование работает в пассивном режиме и не требует затрат магических сил.

Опа, здрасте. Что-то новенькое и очень даже полезное. Я впервые съел мозг монстра обладающего своим языком. Значит, что при поедание мозга подобных существ, я буду также ассимилировать их языки. Это может быть даже очень полезным.

— А у меня есть ещё пассивные навыки?

Да

— Какие?

Пассивные навыки:

Знание общенародного языка семи высших рас.

Знание языка минотавров.

Семь высших рас. Мне уже не первый раз встречаются эти слова. Именно их мне запрещено есть.

— Что за семь высших рас?

Семь высших рас — это расы управляющие всем миром. В них входят: Люди, Эльфы, Дварфы, Высшие Зверолюди, Тёмные Эльфы, Титаны, Бессмертные.

Так, половина этих рас понятна. Я знаю, кто такие эльфы, дварфы, понятное дело люди, так же примерно понимаю кто такие Тёмные эльфы. Про них я читал в разных книгах и примерно понимаю. А вот кто остальные.

— Что за расы высшие зверолюди, титаны и бессмертные?

Высшие зверолюди — это раса некогда низших существ, что смогли эволюционировать. Представляют собой человекоподобных зверей.

Титаны — это раса некогда духов, которые обрели физическую форму из различных

элементов.

Бессмертные: это самая древняя раса из ныне существующих. На данный момент их осталось лишь одиннадцать представителей. У них нет ни пола или внешней индивидуальности. Обычно все представители данной расы находятся в мире духов, погружённые в сон. Лишь один из них при этом скитается по миру живых.

Я понял, что не хрена ни понял. Бог со зверолоудьми и титанами. Бессмертные, вот головоломка. Ни чего не понятно о них из этого описания. Хотя, скорее всего, я ни когда не встречу, ни одного из них. Так что плевать. Но вот что мне интересно. Разве минотавры не подходят под описание высших зверолоудей.

— Почему минотавры не причислены, к высшим зверолоудям? Насколько мне известно, минотавры это полулюди поло быки, разве нет?

Минотавры были в составе высших зверолоудей, но предали своего бога и были изгнаны и прокляты

— Ясно, детали мне не интересны.

Закончив разговор сам с собой, я вернулся к лагерю и начал ждать шумиху. Как я и предполагал, сначала они отправили одну разведгруппу в штаб, чтобы выяснить, куда пропал их солдат. После того как они вернулись с телом их товарища, поднялась шумиха. Я специально не стал замечать следы крови на дороге, чтобы не затягивать эту ситуацию. Сейчас всё ещё ночь, и продлится она ещё часов шесть. Надеюсь, они сразу отправятся на мои поиски. Ночью всё же легче проникнуть, на охраняемый объект. Мои ожидания сбылись, но и не обошлось без сюрпризов. Начнём по порядку.

После обнаружения трупа, сразу же подняли всех в то время спящих солдат и построили их возле казармы. Через несколько минут, перед ними предстал их лидер. Так как я теперь понимаю их язык и прятался вблизи казармы, то слышал всё, что говорил их лидер.

— Братья!!! — начал громко говорить их лидер — сбылись наши худшие опасения. Демон, что проник на территорию нашей страны, проявил интерес к нашим душам. Сегодня ночью, демон сожрал душу одного из наших братьев. Наш брат Гроунт, пал в бою, с этим демоном. Он сражался до последнего, не сдаваясь перед превосходящей силой противника, но всё же был убит. Демон поглотил его душу, так же как он это делал с дикими животными. Но смерть Гроунта не была напрасной. Теперь мы знаем, что рядовой член нашего рода, не сможет один на один победить этого демона. С этого момента, одиночные передвижения вне лагеря запрещены. Так как мы не нашли следов крови врага, значит Гроунт не смог его ранить. Это означает, что сила противника сильно превосходила его. Теперь наши отряды будут состоять из трёх братьев. При встрече с этим демоном, постарайтесь собрать максимум информации о его силе. Если чувствуете, что уступаете ему, то сразу отступайте. Больше ни один из нашего рода не должен погибнуть. Итак. Наша первостепенная задача убить этого демона и освободить душу нашего брата. Для этого мы прямо сейчас отправляемся на поиски демона. Вы трое — их лидер указал на первых трёх минотавров — вы отправитесь в соседний лагерь и доложите о нашей ситуации. Попросите их оказать содействие в убийстве этого демона. Пусть они немедленно отправляются на его поиски. После этого отправляйтесь к нашему принцу и доложите обо всём. Попросите его прислать элитных следопытов. И если можно, то и отряд карателей. Каратели непобедимые войны нашего рода, им не составит труда убить демона. Всё, трое гонцов отправляйтесь, а у остальных двадцать минут на подготовку и выдвигаемся. Разойдись!!!

После того как я полностью подслушал монолог их лидера, в голове появилась лишь

Одна мысль.

— Кажись я конкретно попал.

Глава 5. Напряжённая ночь

— Чёрт, вот же я попал — разговаривал я сам с собой, скрываясь в лесу. Ни в коем случае нельзя позволить этим троем добраться до соседнего лагеря и уж тем более до штаба. Если они доберутся до соседнего лагеря, то количество патрулей увеличится как минимум втрое. Но это ещё можно пережить, в отличие от элитных следопытов и карателей. Даже если я и успею спереть карту, то не факт, что успею сбежать, прежде чем эти товарищи меня найдут. Наблюдая столько времени за минотаврами, я убедился, что их интеллект не примитивен. А это означает, что их элита должна быть как минимум опасна, если не смертельна для меня. Нужно несмотря ни на что, убить или хотя бы обезвредить гонцов. После чего вернуться, спереть карту и сбежать. Это уже сражение со временем. Нужно во что бы то не стало выжить

Как бы не поджимало время, нельзя торопиться с решениями, особенно с атакой на троицу гонцов. Один на один победить то я смогу не особо затрудняясь. Против двоих шансов меньше, но если грамотно подойти к этому вопросу, то смогу. А вот драться сразу с тремя, шансов практически нет. Если первой атакой у меня не выйдет вынести одного сразу, то шансов будет слишком мало. Поэтому торопиться нельзя.

Первым что я сделал, был “призыв летучей мыши”. Я отправил её следить, за тройкой гонцов, и сверяясь с ней, планирую перехватить гонцов. Прямой дороги из лагеря в лагерь нет, так что, скорее всего они побегут через лес. Они знают этот лес как свои копыта, но и я за последние дни изучил его неслабо. Главное точно предугадать их маршрут. Добежав до определённой точки, я залёг в кустах и начал внимательно следить за лагерем. Гонцы только собираются начать забег. Через несколько минут всё начнётся.

Ворота лагеря раскрылись и трое минотавров пулей залетели в лес. Они решили не изобретать велосипед и побежали напрямик. Честно говоря, я думал, что они заподозрят, что их могли подслушать и организовать засаду. Но всё же они видимо решили, что мне не известен их язык и поэтому поступили так безрассудно. Глупо бежать по самому предсказуемому пути. Я сделал ставку на обманный манёвр, но прогадал. Я выбрал точку старта, правее от прямого пути. Если бы они пытались сделать обманку и бежать по другому пути, то побежали бы здесь. Прямого пути они бы избегали, а левее него болота. Во время патрулей, минотавры ни разу к ним не подходили. Я даже сходил посмотреть, из-за чего они избегают этой местности и как оказалась, причина довольно весома. На болоте живёт целая стая, огромных бронированных падальщиков. В прошлый раз я столкнулся с одним и знаю, что они сложные противники, а на болоте их как минимум сотня. Там просто всё ими кишит, и я бы ни когда не побежал там. Значит, оставался только этот путь, но блин прогадал. Я их переоценил и теперь мне приходится бежать по лесу как угорелый. Я должен перехватить их и неожиданно нанести удар.

За считанные минуты, я добрался до новой точки перехвата. Со всего разбегу рухнув в кусты, я активировал заклинание, но не стал сильно удлинять корень. Сейчас из земли торчал лишь маленький кончик, полностью скрытый травой. Видя глазами летучей мыши, я проанализировал ситуацию и маршрут гонцов. Они бегут напролом, не сворачивая, а значит, скоро будут тут. Если не чего не изменится, то они пробегут прямо возле меня. Если всё же маршрут изменится, придётся в догонялки поиграть. Их лидер назвал меня демоном и сильно преувеличил мои силы. Возможно после того, как я убью одного из них, они не

остановятся и побегут дальше в надежде скрыться. Скорее всего, сейчас они на взводе и не могут мыслить спокойно, а в таком состоянии духа, ошибок не избежать. Стоп. Нельзя надеяться, что враг ошибётся и строить план на этом. Наоборот, нужно строить план от того, что противник не совершит не единой ошибки. Так они уже близко, максимум тридцать секунд и они тут.

Минотавры бежали на всей им доступной скорости. Не следя за окружением, не ожидая засады, они неслись по лесу. Это и стало их глобальной ошибкой. Как только минотавр, что бежал впереди других, оказался в паре метров от меня, “корневой змей”, пулей вылетел из земли и пробил череп бегуна насквозь. Уже мёртвый минотавр на всей скорости начал падать и врезался в дерево. Двое минотавров, что бежали позади, так же сгруппировались. Они остановились, и не принимая ни какого построения, просто начали крутить головой по сторонам. Я посадил своего питомца в кустах позади и как только двое минотавров заметались, приказал ей пошуметь. Летучая мышь начала быстро бить крыльями по кустам и испугавшиеся смерти своего товарища минотавры, не подумав, резко повернулись в сторону шума. В этот момент из земли вырвался новый корень и пробил голову второго минотавра. Тот в свою очередь сразу начал падать. Но третий минотавр заметил, откуда был нанесён удар. Было много вариантов как можно поступить. Я продумал четыре варианта событий и был готов контратаковать, по какому бы сценарию бой не пошёл. Но то что он сделал, ни один человек в мире, да что там в мире, во всех мирах не смог бы предугадать. Минотавр схватил свою алебарду двумя руками и со словами “сдохни проклятый демон” прыгнул и вонзил алебарду в место, где я призывал корень. На секунду я опешил, но смог быстро очнуться, и вызвав корень рядом с его алебардой, закончил бой. Честно сказать, я слишком сильно переоценил их интеллект.

Гонцы пали, но мой бой продолжается. Что было сил, я побежал к лагерю. Нельзя терять ни минуты. Так как теперь я знаю, что у противника есть элитные войска. Находится на этой территории слишком опасно. Нужно немедленно отсюда валить, так что кражу карты нужно провести идеально. Хорошо что я недавно съел мозг первого минотавра. Сейчас мой статус “сыт” и мне не пришлось тратить время на поедание тех минотавров.

Добравшись до лагеря, я обогнул его и добрался до места, что уже давно сделал точкой проникновения. Из этого места несложно подобраться в упор к вышке. Я аккуратно подполз к забору и вдоль него, благодаря высокой траве, добрался до вышки незамеченным. Вышка находится за забором, так что самому мне туда не залезть, но мне это и не нужно. Я уже давно спланировал своё проникновение и сейчас я лежу прямо в упор к забору. Призвав “корневого змея” по другую сторону забора, я начал поднимать его, окруживая корень вокруг вышки. Вход в вышку был в полу, так что мой корень, легко добрался до верха, обвиваясь вокруг лестницы, и потихоньку приподнял крышку, закрывающую вход. С помощью летучей мыши я видел куда смотрит минотавр, стоящий на вышке. Он не чего не заметил и спокойно наблюдал за лесом, когда в это время, мой корневой змей уже набрал нужную длину внутри вышки. Через мгновение в голове минотавра уже была дыра. Обвившись вокруг тела минотавра, с помощью корня я не дал мёртвому телу упасть с грохотом. Аккуратно уложив труп, я отменил призыв. Слишком сложно поддерживать такую длину корня, поэтому я отменил тот призыв, чтобы призвать его снова, но уже не растягивать его на столько. Призвав корень в том же месте, я поднял его на высоту забора и перекинул корень на мою сторону. Как только корень оказался в нужном мне месте, я вскочил и перебрался с его помощью на другую сторону ограждения. Как только я перебрался, призыв был отменён.

Территория внутри лагеря освещается факелами, но это не проблема, ведь ни один минотавр, что стоит на вышке, не наблюдает за внутренним двором. Их внимание полностью приковано к лесу. Видимо они считают, что ни кто через них не проскользнёт. Что же ребята, это будет вам уроком на будущее. Хотя ни кто не следит за внутренним периметром, я всё равно пробирался в тени и всего пару раз попадал на освещённую территорию. В итоге добраться до дома их лидера у меня заняло около пяти минут. Ещё одним удивлением стало то, что их лидер не запер дверь. Точнее в этой двери вообще не было замка. Я конечно могу понять, что они здесь все как одна большая семья, но нельзя же так слепо верить в свою охрану. Всегда нужно иметь в виду, что найдётся тот, кто обойдёт твою охрану. Сейчас мне начинает казаться, что эти минотавры, ни когда не с кем не воевали. Это многое объяснило бы. К примеру, их неопытность в бою. Первый мой противник напал на меня, не пытаясь придумать хоть какой то план. Он просто использовал один и тот же приём, раз за разом и просто пёр в лоб. А те трое гонцов не предусмотрели самые очевидные варианты. Да и потерялись в самом начале боя, не зная, что делать. Так об этом позже будем думать.

Тихо открыв дверь, я проник внутрь помещения. Лидер этого лагеря не затушил факел, что находился внутри. Это конечно не на что не влияет, но всё равно. Карта висела прямо напротив двери. Кстати довольно скудно живёт их лидер. В доме были лишь деревянная кровать и стол. Вместо стула был обычный пенёк. Единственным, что было на стенах, это одна карта и всё. Так же в доме нет окон. Какие же всё-таки минотавры странные, но на это мне плевать, так как я скоро смоюсь отсюда. Схватив карту со стены, я аккуратно покинул дом и вернулся к защищенной вышке. Снова призвав корень и перебравшись на другую сторону, я благополучно скрылся в лесу.

Всё прошло без сучка и задоринки. Идеальное проникновение можно считать завершённым. От лагеря я удалился на приличное расстояние и вернулся на так любимую мне поляну с кучей скелетов. Забравшись на своё любимое дерево, я открыл карту и начал её изучение. Летучая мышь вновь меня спасла, без неё я бы не смог изучать карту в такой темноте. На этой карте полностью нарисована территория минотавров. К моему разочарованию, вблизи не было не единого поселения, помимо трёх, что заполнено минотаврами. Но в одном углу карты была указана дорога, что задевала их территорию, а значит по ней я и смоюсь отсюда. Но есть проблема. Это единственное место, куда я могу отправиться, а значит и минотавры могут это понять. Если они поймут, то направят туда свои отряды и организуют ловушку. Так что действовать придётся по другому.

В итоге я решил отправиться правее этой дороги. Если всё указано правильно, то дорога будет идти далее по прямой, а значит, будет и там где заканчивается карта. Туда я и направляюсь. Оставив карту при себе, я отправился по намеченному мной маршруту. К утру я уже планировал покинуть этот грёбаный лес.

Первые лучики солнца уже начали вставать из-за крон деревьев, когда я, добрался к концу карты. Вот и всё, подумал я и осмотревшись последний раз направился прочь отсюда. Но спустя несколько шагов мой лоб соприкоснулся с чем то твёрдым. В ту же секунду мощная ударная волна откинула меня метров на десять. Во время полёта я врезался головой в ветку, разбив немного голову. Мне повезло, и я остался в сознание, но голова готова была разорваться от боли. Немного текла кровь, и ясно чувствовалось сотрясение мозга, но я всё же смог подняться.

— Что, чёрт возьми, это было? — проговорил я вслух.

Защитный магический барьер. Этот тип барьера не позволит не войти не выйти.

Пройти могут только получившие разрешение создателя барьера.

— Значит я не смогу пройти

Да.

— Это был риторический вопрос. Что нужно сделать, чтобы барьер пропустил меня?

Получите разрешение мага или убейте его.

— Почему то я уже знал ответ на этот вопрос заранее. Вот блин, а ведь всё так хорошо шло. Значит на территории этого леса, есть маг, что поддерживает этот барьер. Если на этот барьер возложена функция защиты этой территории, то маг ответственный за него находится под защитой. А самое надёжное место, это их штаб. Ну, твою на лево — немного выругавшись, я отправился прочь от этого места. Если маг почувствовал, что я попытался пройти, то обязательно пришлёт суда солдат. Нужно быстрее покинуть это место.

Я брёл несколько часов вдоль барьера и наткнулся на здоровое дерево, чьё корневище напоминало место, где я выбрался в этот мир. Я залез под корни дерева, и пробрался на максимальную глубину. Сейчас мне нужно отдохнуть, а после придумать новый план. Меня ждут очень напряжённые деньки. Как только я остановился и улёгся на спину, сознание мгновенно меня покинуло.

Глава 6. Каратели

Раннем утром, в лагере минотавров, стояла гробовая тишина. Все солдаты находились в лагере. Они стояли по стойке смирно, неподалёку от столовой, не издавая ни единого звука. Их лидер также сохранял молчание. Сейчас они стояли перед двумя кучами сухих деревьев. На каждой из этих куч лежало по мёртвому телу их товарищей. Сегодня утром первый охранный лагерь хоронил двух своих братьев, через вознесение пламенем.

Постояв в полнейшей тишине около часа, их лидер сделал несколько шагов вперёд. Подняв двуручную секиру, что лежала возле первого похоронного построения, он возложил её к телу мёртвого солдата. Тоже самое, он сделал и с луком второго погибшего. После проделанных действий, лидер лагеря отошёл на десять метров.

— Огненный шар — произнёс минотавр и с его руки сорвался небольшой огненный шар, сантиметров десять радиусом. Спустя мгновение, минотавр повторил заклинание и оба мёртвых тела минотавров погрузились в пламя. Ни кто не произнёс, ни звука. Таким образом, провожали в последний путь всех погибших. Таковы традиции минотавров.

Спустя некоторое время, от тел остался лишь прах. Минотавр, что использовал огненный шар, активировал следующее заклинание именуемое “Порыв ветра” и развеял прах падших товарищей над лагерем.

Лишь малое количество минотавров может использовать магию и те, кто на это способен, всегда занимают старшие посты. Пост главы охранного лагеря не является старшим постом. На данный пост обычно назначают минотавров, которые превосходили рядовых солдат по физической силе. Назначение на этот пост минотавра обладающего магией, считалось расточительством. Но лидер этого лагеря был исключением. Имя этого минотавра “проклятый Бар“. Бар был рождён с двумя стихиями магии, что было очень редким явлением среди минотавров. Ему предсказывали славное будущее, невероятную славу и высокий пост, в главном штабе. Но случилось то, чего ни кто не ожидал. Хоть он и родился сразу с двумя стихиями, вот только талантом к магии абсолютно не обладал. Уровень магии у магов увеличивается, если они используют её с умом. Применение заклинаний не только по их прямому профилю, а адаптация их ко многим ситуациям. Вот что необходимо магу, чтобы расти, но Бар не обладает этими качествами. Он всегда использовал заклинания лишь для атак в лоб, и ни как иначе. В итоге за сорок лет он так и не смог поднять уровень своих стихий выше второго. Все его сверстники, уже обладают четвёртыми, а принц, который на пять лет младше, обладает пятым уровнем стихии. Поэтому Бара прозвали проклятым, так как он родился уникальным, но не мог этим воспользоваться. Поэтому король минотавров и назначил его на этот пост. Можно сказать, что просто отправил его подальше с глаз долой.

Сам же Бар уже давно перестал пытаться стать сильнее в магии и полностью смирился со своим положением. Ему начало казаться, что он и правда, был проклят одним из тёмных божеств. Хотя на деле всё было в разы хуже. От большинства проклятий ещё можно избавиться, а вот от привычки бросать начатое, на половине пути, избавиться куда сложнее.

После похорон все солдаты были отправлены в казармы, так как они всю ночь искали демона, что атаковал их собратьев. Им нужен был отдых. Бар это прекрасно понимал. Хоть он и слаб в магии, но у него точно есть задатки хорошего лидера. Это больше всего поражало других старших минотавров. В магии Бар тупее бревна, но в управление солдатами, он отлично разбирается. Он всегда знает, что нужно сказать своим солдатам, чтобы

мотивировать их, всегда знает, что нужно солдатам для поддержания их физической формы и психологического состояния. Когда необходимо, он устроит солдатам взбучку, когда нужно похвалит и наградит. Именно за эти качества лидера, солдаты всегда уважали его. Каждый солдат, служащий под его командованием, без раздумий отдаст за него свою жизнь и подчинится любому приказу. Все они прекрасно понимают, что у них хороший лидер.

Как только солдаты разошлись, караульный подал сигнал, о приближении солдат из штаба. Бар сразу же прибыл к воротам, которые открыли двое патрульных. По дороге приближались два отряда, каждый состоявший из четырёх минотавров. Первыми шагали отряд карателей. Высокие минотавры, облачённые в кожаную броню, гордо шествовали по дороге. Каждый из этих минотавров имеет высокий уровень, в своём стиле боя.

Их лидер Вранг Победоносец один из лучших магов ближнего боя среди всех минотавров. Его оружием служат два шипастых кастета, что в его руках служат невероятно смертоносным оружием. Так же во время боя, Вранг усиляет и так накаченное тело, магией, добавляя ещё физической силы и увеличивая скорость. Так же он может накладывать на союзников усиливающие заклинания, увеличивая общую мощь группы

Так же в отряде карателей присутствует очень талантливый маг дальнего боя по имени Прант. Его ледяные заклинания имеют очень высокую пробивную способность и действуют на не маленьком расстоянии. Вдобавок к этому, имеет пару заклинаний, бьющих по площади. В бою один на один, он не слишком силен, так как большинство его заклинаний требует неподвижного положения тела, но когда он сражается вместе с командой, то раскрывает все свои возможности.

Третьим членом отряда является лучник Гош. Его меткость одна из лучших среди не только минотавров, но и многих королевств этого мира. К тому же, каждый свой выстрел, он усиляет магией ветра, что увеличивает его боевую способность.

И четвёртым членом отряда является полукровка Зейра. Она родилась от союза минотавра и тролля. Мало того, что её рост чуть более трёх метров, и она отлично управляется, с двумя двуручными мечами. Так вдобавок носит тяжёлую стальную броню и обладает регенерацией. Сочетая всё это вместе, она стала самым известным воином, среди минотавров.

И все эти грозные личности работают в одной команде, усиливая слабые стороны друг друга. Среди минотавров, они считаются сильнейшим отрядом. Многим бы не повезло, если бы этот отряд участвовал в войнах, что постоянно происходят, по инициативе короля. Но отряду карателей поставлена другая задача, а именно охрана земель, принадлежащих минотаврам. Большинство нападающих на эти земли, не могут пройти через барьер, что полностью окружает территорию минотавров. Но всё же, когда кому ни будь, это удаётся, ими занимается именно карательный отряд

Позади карательного отряда, следовал отряд следопытов. Этот отряд, не имеет, ни какой боевой силы и специализируются лишь на поиске врагов, что проникают внутрь барьера. Именно им предстоит отыскать демона, что бесчинствует на их земле.

— Приветствую вас старшие братья и сёстры — поклонился Бар, когда оба отряда добрались до лагеря. К слову сказать, каждый из карательного отряда и лидер сыщиков имеют более высокий пост, чем Бар

— Здравствую младший Бар, тебе не нужно кланяться во время, приветствия нас — ответил на приветствие Вранг. Лидер карательного отряда ненавидит формальности и поклоны в свою сторону

— Таковы правила, брат Вранг, уж извини — с улыбкой ответил Бар.

— Хватит Бар, лучше расскажи мне, почему ночью не было доклада и почему вы все сейчас в лагере, а не на поисках демона?

— Вы не в курсе? Я же отправил к вам трёх гонцов сегодня ночью — удивлённо ответил Бар.

— В штаб точно не приходили ни какие гонцы — так же удивлённо ответил Вранг.

— Я приказал им сначала добежать до второго охранного лагеря, а потом направится в штаб. Возможно, что-то случилось там, и они задержались.

— Мы уже побывали во втором лагере и там мне нечего не сказали об этом. Они сейчас уже на осмотре территории — уничтожал Вранг все надежды Бара.

— Значит, они не добрались — Бар опустил глаза вниз и сжал кулаки — Проклятая тварь. Как ты посмел! — Бар перешёл на крик. В каждом его слове ощущалась злоба к демону, что уничтожал его собратьев, одного за другим.

— Успокойся Бар — прервал его проклятья в сторону демон, Вранг — успокойся и расскажи, что происходит.

— Хорошо — ответил Бар после нескольких глубоких вздохов — сегодня ночью демон, что проник на территорию нашей страны, убил одного из моих солдат. Этот солдат был отправлен с докладом в штаб, но на половине пути, на него напал демон и убил. После того как поисковый отряд отыскал труп, я отправил трёх гонцов во второй лагерь, дабы попросить помощи в незамедлительных поисках демона. Сам же я собрал всех солдат и отправился на поиски демона. Но в моё отсутствие, демон проник в наш лагерь, по пути убив ещё одного моего солдата. Демон проник в мой дом и украл карту наших земель.

— Это всё? — сдерживая злобы, рвущуюся изнутри, спросил Вранг.

— Да.

— Бар. Твои солдаты могут отдыхать, и ты сам иди и отоспись. Теперь этой мразью, займёмся мы. Даю тебе слово, мы отомстим за твоих солдат.

— Спасибо брат Вранг. Если понадобится помощь, прошу, обратись ко мне. Я и мои солдаты мгновенно бросимся выполнять, всё, что ты скажешь.

— Вообще-то есть просьба. Ты можешь показать места, где были замечены следы демона.

— Да, я прямо сейчас отправлюсь с вами — встрепенулся Бар.

— Нет младший брат, сначала отдохни, а мы пока займёмся поисками твоих гонцов. Возможно, они живы и лежат где ни будь, в лесу, раненые.

— Вранг, я конечно был бы рад. Если это так. Но я видел, что случается с теми, кого этот монстер встречает на своём пути. Этот демон не оставляет кого либо в живых.

— Понятно, но мы хотя бы отыщем их тела, что бы достойно похоронить.

— Ещё раз спасибо старший брат — ответил Бар, после чего отправился к своему дому.

Когда Бар зашёл в дом, Вранг повернулся к остальным и заговорил.

— Значит так, нам необходимо отыскать тела погибших гонцов. Скажу сразу, я запрещаю все передвижения поодиночке. Ни в коем случае не отделяйтесь от своей группы. Все мы разделимся на два состава. В каждой группе должно быть два следопыта, боец дальнего и ближнего боя. Наша задача отыскать следы этого монстра, собрать как можно больше информации, а после найти его и захватить. Всем всё ясно?

— Да старший брат — ответили все хором.

— Хорошо, тогда начинаем.

Следы гонцов, следопыты обнаружили практически сразу. Честно говоря, для их обнаружения не нужен был специальный отряд следопытов, так как каждый минотавр в среднем имеет вес в сто семьдесят килограмм, поэтому следы оставленные ими, довольно глубокие и легко заметные. Так как следы гонцов были обнаружены сразу, Вранг решил, не разделяться на две группы и идти все вместе. Спустя тридцать минут, минотавры уже подходили к месту бойни.

— Чувствуете запах? — спросила Минра, лидер отряда следопытов.

— Да — ответил Вранг — Бар всё же был прав.

Ещё не добравшись до места сражения, минотавры почувствовали неприятный запах. Это был запах разложения. Все прекрасно поняли, что неподалёку находятся тела их мёртвых собратьев, поэтому не были сильно удивлены, когда добрались до последней остановки гонцов. Ни один минотавр не ступил на место сражения, так как могли затоптать улики. Единственным, кто ступил на эту землю, был Прант. Он не только был хорошим магом, но так же обладал уникальными глазами, что позволяли видеть следы магии. Да и склад ума у него был очень непрост. Побродив возле трупов своих собратьев, Прант сообщил остальным свои теории.

— У меня два варианта на счёт силы этого демона. Первый вариант таков, что этот демон недавно освоил новую для него стихию и испытывает её на рядовых солдатах. Второй вариант, это то, что наш демон только начал осваивать магию. Его магия слаба в отличие от разума. Проще говоря, у него маленький уровень магии, но он очень умён.

— Можешь объяснить, на основе чего ты сделала такие выводы — Вранг не сомневался в Пранте. Просто его любопытство и жажда новых знаний взяли верх.

— Смотри — Прант указал на первых двух минотавров — все трое были убиты одним и тем же заклинанием. Но вот на ранах этих двоих, след магии слабый, а значит, были убиты заклинанием магии первого уровня. А на третьем теле, след магии более сильный, а значит, он был убит тем же заклинанием, но уже второго уровня магии. Из этого я делаю вывод, что его стихия подняла уровень, во время боя. Так же про его склад ума. Он убил всех троих и при этом не был ими замечен. Он каким-то образом знал, что гонцы побегут именно здесь и поджидал их в этих кустах. Судя из положения трупов и мест активации магии, могу сказать, что у активации его заклинания, есть ограниченная область, примерно полтора-два метра. Первым был убит тот, что лежит у дерева. Он был атакован, когда бежал на полной скорости из этой точки — Прант указал на место призыва первого корневого змея — умер гонец моментально и при падении врезался в дерево. После этой атаки, двое других гонцов остановились. Вот этот был убит вторым. Судя по положению тела, враг как то отвлек его, он отвернулся и удар пришёлся в затылок. Этот был третьим. Он видимо заметил, откуда был удар. Судя по магическим следам, атаки происходили из-под земли. Последний гонец увидев это, наверное, подумал, что демон скрывается под землёй и атаковал, тем самым приблизившись к радиусу призыва. Как я понимаю, скорость атак очень высокая, поэтому от атаки в упор, уклонится невозможно. Так как третий гонец приблизился в упор к этому радиусу, был моментально убит. Так же есть ещё кое-что — Прант, лёг на место, где ночью лежал демон — каким то образом, демон может наблюдать за обстановкой, не используя собственные глаза. Отсюда практически ни чего не видно, но он всё равно атаковал с максимальной точностью.

— Иногда мне кажется, что ты видишь прошлое Прант — заявила Зейра.

— Поддерживаю — согласился Вранг.

— Я лишь говорю, что видят мои глаза — ответил Прант.

— Ха, ну ладно. Значит, наш враг либо силён и просто тренирует новую стихию либо слаб по уровню магии, но очень умён. Так? — проанализировал Вранг.

— Это лишь мои предположения.

— Твои предположения ещё ни разу нас не подводили — похвалил Пранта Вранг — ладно, сейчас нам необходимо вернуться, и подготовиться к бою с ним. Наш враг умён и силён, так что придётся воспользоваться магическими предметами. Сегодня вечером, мы выдвигаемся на поиски этого демона. Принцесса просила по возможности схватить его живьём, что бы узнать, как он проник через барьер. Следопыты, останьтесь в лагере и ждите нас. Минра, ты пойдёшь с нами. Всё, отправляемся.

Глава 7. Проклятый Бар

После пробуждения, первым делом, я проверил свой статус. Ещё во время боя с гонцами минотаврами, я почувствовал, что моя третья атака была сильнее и быстрее предыдущих. Плюс стало куда легче контролировать призванные корни. Скорее всего, это связано с поднятием уровня или чем то подобным. И я не ошибся.

Имя — Егор Сорков.

Уровень — 13.

Состояние — проклятый

Специализация — демонический маг

Вид магии:

Стихия осквернённой природы (2 уровень) (доступны заклинания на выбор)

Призыв осквернённых существ (2 уровень) (доступны заклинания на выбор)

Преобразование тела (подвид химера)

Голод — немного голоден.

А неплохо я вчера постарался. Так посмотрим, что у нас там новенького.

За поднятие личного уровня, вам доступны заклинания на выбор:

1. Корневые штыри — по вашему желанию в выбранном месте из земли вырвутся осквернённые корни и проткнут вашего врага.

2. Стена корней — возле вас из земли появится стена из прочных корней, размером два на два метра.

Корневые штыри, мне по-прежнему, не больно нужны. А вот стена мне нравится, беру её.

— Стена корней

Заклинание выучено.

За поднятие уровня стихии осквернённой природы вам доступны заклинания на выбор:

1. Усиленный корневой змей — пробивная способность корневого змея увеличится в два раза.

2. Усиленная стена корней — прочность стены корней увеличится в два раза.

Ох ё. прошлый выбор был лёгким, а вот этот просто ужас. Конечно стена корней ещё не доказала свою полезность и потенциал в отличие от корневого змея, но вот только, я прекрасно понимаю, что прочность этой стены, повлияет на многое. Чёрт, ну почему нельзя взять сразу оба. В преобразование тела, у меня есть как защитная магия, так и атакующая. Так что раньше я делал выбор, основываясь на своих слабых сторонах, но сейчас у меня есть и защита и атака, и что лучше усилить из них, я не знаю. Хотя если подумать у когтей Маржуна атака не так уж и сильна, а вот чешуя бронированного падальщика, очень даже крепка. Основываясь на этом, то лучше усилить корень. Но в тоже время, в будущем мне определённо встретятся сильные бойцы дальнего боя. И вот против них, крепкая стена очень даже пригодится. Вот чёрт, что же выбрать. Если так подумать, то я ещё не встречал сильных бойцов дальнего боя, кроме лучников минотавров. Не факт что, таковые у них имеются, так что возьму усиленную атаку.

— Усиленный корневой змей.

Заклинание изучено.

За поднятие уровня магии призыва осквернённых существ вам доступны заклинания на

выбор:

1. *Осквернённый пёс — сражается по вашему приказу.*

2. *Возможность даровать имя одному призванному существу — даровав имя призванному существу, вы оживите его. Оживлённый питомец получит живое тело, собственный разум. Так же питомец сможет поднимать уровни и получать навыки.*

— *Питомец может предать своего призывателя?*

Это невозможно.

— *Тогда возможность даровать имя.*

Заклинание изучено.

В голове возникла вся инструкция по применению этого заклинания. Что ж, не будем медлить. Призвав летучую мышь, и мысленно усадив её на ладонь, я начал выбирать имя. В такой позе я просидел около получаса. Мне ни когда не приходилось давать кому-то имя и именно поэтому я в ступоре. Прошло еще полчаса, но всё так же безрезультатно. В итоге не придумав имя, дал ей имя, коим меня кличали в моём мире.

— *Тень. Теперь тебя зовут Тень.*

Изменения начались, как только я это произнёс. На чёрной субстанции, напоминающим летучею мышь, началась появляться кожа. На крыльях появились белые когти, такие же появились и на лапах. Вместо красных точек, появились полноценные глаза. Так же появился и рот, в котором сверкала пара белых клыков. Всего за минуту, сгусток непонятной черноты, превратился в полноценную летучую мышь, только размеры не соответствуют оригиналу. Тень радостно затрепыхала крыльями, давая знать, что она рада знакомству. После чего села мне на плечо. Главным различием в применение призыва Тени, стало то, что теперь моя магическая сила не тратится на её поддержание. Теперь я буду тратить силы, лишь на её призыв. Честно говоря, это очень сильно сэкономит мои силы. Немного поигравшись с Тенью, она вновь уселась мне на плечо, а я занялся составлением плана дальнейших действий.

Для начала мне нужно узнать, кто занимается поддержанием барьера. О месте нахождения этого мага я догадываюсь. Это, скорее всего их главный штаб. Лидер лагеря охраны, упомянул, какого то принца. Возможно, это он держит барьер, но всё же, мало вероятно. Скорее всего, это какой то приближенный маг. А ведь в этом штабе ещё и король, какой ни будь должен быть. Хотя может всеми руководит выше упомянутый принц. Блин, мне не чего не известно. Значит, первым делом мне нужна информация. Как же мне её получить. Попытки? Можно поймать какого ни будь минотавра и с помощью пыток узнать, что мне нужно. Меня ни когда не пытали, да и мне не приходилось, но пара способов мне всё же известно. Но, честно говоря, не хочется этим заниматься. Я всё таки вор, и у меня много путей добычи информации, а пытки это не профессионально. Даже если я сейчас в другом мире, что-то не хочется нарушать свои принципы. Поэтому пытки отпадают. Кстати, я забыл посмотреть статус тени.

— *Статус тени.*

Имя — Тень

Уровень — 2

Вид — Осквернённый зверь

Состояние — питомец демонического мага Егора Соркова.

Специализация — (не выбрано) (доступны специализации на выбор)

Второстепенная специализация — (не выбрано) (доступны специализации на выбор)

— *Выбрать специализацию.*

Доступные специализации:

1. *Атака.*
2. *Защита.*
3. *Поддержка.*
4. *Разведка.*

Тень лучше всего проявляла себя именно в разведке и поддержке. Конечно больше в разведке.

— *Разведка*

Специализация назначена.

Второстепенные специализации:

1. *Атака.*
2. *Защита.*
3. *Поддержка.*

— *Что значит поддержка?*

Питомец будет помогать в бою.

— *Да это я понял! В чём она будет проявляться?*

Зависит от выбранных вами умений.

Так, поддержка. На самом деле это единственный адекватный вариант в этом случае. Защищать себя с помощью Тени глупо. Сомневаюсь, что там будут невероятно крутые умения. Атаковать ей то же бред. Так что и остаётся только поддержка.

— *Поддержка.*

Специализация назначена.

Выберете два умения основной специализации:

1. *Слух — позволяет слышать через питомца.*
2. *Маскировка — при неподвижности питомец становится невидимым.*
3. *Отслеживание магических следов — позволяет видеть магические следы.*
4. *Малое распознавание статуса — позволяет увидеть имя, уровень и специализацию цели*
5. *Отслеживание цели — вы всегда будете знать, где находится цель в радиусе пяти километров.*

Ну, твою же мать. Я думал, что выбор усиления заклинаний был сложный. А нет, вот где черти обитают. Да тут всё полезное. Не ну слух я возьму точно, а вот что ещё. Невидимость круто, отслеживание цели, тоже прекрасно, распознавание статуса, вообще шик. Отслеживание магических следов, наверное, полезная вещь, но пока что не было случаев, для его применения. Так нужно разобраться, что мне будет более полезно. Невидимость при неподвижности. Нужно правильно выбрать место для подслушивания и тогда красота. Малое распознавание статуса примерно покажет силу противника и его специализацию. Зная это, можно планировать сражение более точно. Отслеживание цели пригодится, если мне придётся, кого то преследовать. Так, по важности на первом месте, лично для меня малое распознавание статуса. Это определённо может спасти мне жизнь. На втором месте, наверное, невидимость. Для сбора информации самое то. И на третьем месте отслеживание цели.

— *Слух и малое распознавание статуса.*

Умения изучены.

Выберете одно умение второстепенной специализации:

1. *Ночное видение — при сливание с хозяином, позволяет видеть ночью.*

2. *Парализующий укус* — укусив врага, яд парализует его на одну минуту.

3. *Отвлекающий визг* — питомец испускает очень сильный визг. Для отвлечения врага.

Ну, наконец то. Лёгкий выбор. Первый навык абсолютно бесполезный. Я и так могу видеть ночью через Тень, так что в топку. Третье тоже не особо полезное. Против опытного противника, я уверен, что это не сработает. Так что второе.

— Парализующий укус.

Умение изучено.

Так с этим покончено. Теперь пора заняться делом. Лезть без информации в главный штаб глупо. Сначала загляну к первому лагерю. Хотя это очень опасно. Они уже должны были найти тела гонцов и послать новых. А это значит, элитные силы могли уже прейти, на помощь. Но в тоже время, собрать немного информации о них, было бы неплохо. Днём использовать Тень слишком опасно. Так что придётся как то самому. Посидев ещё пару минут и всё же решившись, я отправился к лагерю минотавров.

Добраться до лагеря много времени не заняло, так как в лесу не было патрулей. Это означает, что они сейчас в лагере. Возможно, ждут прибытия элитных сил. Аккуратно подобравшись, я забрался на одно из насиженных деревьев. Но не успел я начать слежку, как услышал крик одного из минотавров.

— Гринзолит — я мгновенно направил взгляд в сторону голоса. Кричал минотавр, одетый в серую мантию, и обращался он к патрульному, на ближней, ко мне вышке. В этот же момент, минотавр резко указала прямо на меня. Заметили! Мгновенно переведя взгляд на патрульного, мне еле удалось успеть оттолкнуться от ветки. Через мгновение после этого, в место где я находился, вонзилась стрела, пробив ствол дерева.

— Чёрт, как меня заметили? — спросил я сам себя, но ответа не последовала. Что было скорости, я помчался прочь.

За минуту до этого.

Бар стоял практически по центру лагеря, читая документ что, пришёл из штаба. В нём были стандартные распоряжения: не предпринимайте ни каких действий по поискам демона. Если демон появится возле лагеря, попытайтесь задержать, но при опасности отступите.

— Если бы он тут объявился, то не смотря на опасность, я бы погнался за ним. Мне бы хотелось лично отомстить за своих подчинённых.

— Гринзолит — послышался крик Венроны, одной из отряда следопытов. Бар мгновенно поднял глаза и проследил в направлении, указанном ей. В листве деревьев промелькнул человекоподобный силуэт в длинном сером одеянии. Бар сразу же понял, кто к ним пожаловал. Он точно видел, что демон уклонился от стрелы и сто процентов сейчас пытается убежать.

— Венрона, быстро в погоню! — взревел Бар.

— Нам приказано было не рисковать! — в ответ закричала Венрона.

— Плевать, я не дам ему уйти, как нагоним его, можешь вернуться обратно. Просто помоги мне его догнать! — орал во всё горло Бар, уже подбегая к забору.

— Хорошо. Но возьми с собой хотя бы ещё пару солдат.

— Нет. Я больше не позволю своим подчинённым гибнуть.

— Ты идиот — Крикнула Венрона, уже на бегу, вслед за Баром.

Оба минотавра в один миг перемахнули через забор и помчались вслед за демоном.

Повествование от лица главного героя

— Да как они меня заметили, вот же гадство! — причитал я, несясь прочь от лагеря. Я бежал в сторону более густой чащи леса, чтобы скрыться там. Лишь изредка оглядываясь, мне в глаза бросилась высоко летящая птица, что следовала за мной. Это очень подозрительно. Призвав тень, я отправил её посмотреть, что там за птичка наслаждается полётом. Подобравшись к ней достаточно близко, Тень активировала навык “Малое распознавание статуса”.

Имя — Вуртула.

Уровень — 3

Специализация: разведка.

Так и думал. Скорее всего, у этой птички есть навык “отслеживание цели”. Но возможно, что этого навыка может и не быть. Вывести птичку их строя не должно быть сложно, а вот узнать обладает ли она этим навыком, будет сложнее. Хотя не столько сложнее, сколько опаснее. Чтобы узнать это, придётся остановиться. Конечно, было бы лучше сбежать, но вот только минотавры быстрее меня. Для начала нужно узнать, сколько их там. Не тратя времени, я отдал приказ Тени, на поиск преследователей. Благо обнаружить галопом бегущих минотавров не трудно. На это ушло менее минуты.

Имя — ???

Уровень — 9

Специализация — следопыт.

Имя — Бар

Уровень -16

Специализация — маг стихий.

Всего двое? Что-то они по мелочились. Хотя меня преследует лидер лагеря, возможно, я рано радуюсь. Судя по статусу, он маг. Значит маг на мага. Это будет полезный опыт. Я ещё ни разу не дрался с магом. Но всё же, нужно будет ликвидировать того следопыта. И почему я не вижу его имя. Какой то навык. Вполне возможно. Нужно аккуратно заманить их в ловушку. У меня есть одна весьма хорошая идея. Правда, она не гуманна по отношению к ним. Я не хочу, заставляя свою жертву мучиться перед смертью, но всё же выхода особо нет. Я замедлил темп бега.

Есть здесь неподалёку одна полянка. Думаю, принять бой там, будет самое то. Тем более я услышал через мышь кое-что важное. Когда я аккуратно опустил её поближе к ним и осторожно вёл её возле них, лидер лагеря чётко сказал. “Когда нагоним его, беги в лагерь как можно быстрее и жди Вранга”. Не знаю, кто такой Вранг, но то, что драться мы будем один на один, меня радует. Ну и тем более, я не дам следопыту вернуться в лагерь. Подняв мышь обратно вверх, я послал её вперёд. Благо Тень в разы быстрее меня и минотавров. Минотавры были в паре сотен метров от меня, когда я добрался до поляны. Выбежав на середину, я остановился и повернулся лицом к месту появления противника. Спустя пару десятков секунд, они прибыли. Выскочив на поляну, они остановились. И вот теперь мы лицом к лицу.

— Набегался гнида? — спросил меня Бар с озлобленным видом. Я молчал. — Чтс молчишь, нам уже известно, что ты знаешь наш язык.

— Ну и что тебе это даёт? — сделав голос более грубым, ответил я.

— Ха. Ладно, Венрона, действуем по плану — после этих слов Бар достав меч ринулся на меня, а следопыт нырнул в лес.

В глубине души, мне было очень жаль её, так как я знаю их план, а единственное как

мне подвластно её остановить, слишком мучительно для неё. Когда следопыт нырнула в заросли, то из засады вылетела Тень и укусила её, в руку. Следопыт моментально упал на землю, а Тень начала когтями на лапах, разрезать её горло. Она может, и хотела бы позвать на помощь, но яд парализовал её полностью и сейчас она умирает в безмолвии.

— Сдохни тварь!!! — орал Бар, несясь на всей скорости ко мне. Ни когда не понимал, почему в фильмах всегда при атаке люди что-то кричат. В этом же нет смысла, этот крик только отвлекает самого атакующего. Рывком в бок я увернулся от атаки Бара и призвал корневого змея. Невероятно быстрая атака ринулась на моего противника, но и он не лыком шит. Быстро среагировав, он махнул мечом, разрубая мой корень, при этом направив своё тело в бок. Абсолютный промах с моей стороны. Резкий выпад, проведённый Баром практически задел меня, уклониться удалось лишь в последнюю секунду. Далее полетели размашистые режущие удары. Я не мог нанести удар, так что всё, что мне оставалось, это уклоняться. Удар, удар, ещё удар. Бар теснил меня, абсолютно не давая шанса на контратаку. Он же блин маг, так какого чёрта, он так хорошо управляется с мечом. Я думал, у нас будет дуэль заклинаний, а этот парень даже и не собирается ими атаковать. Нужно что-то предпринять, иначе вскоре я ошибусь, и он покончит со мной, одним ударом. Сейчас у меня есть лишь одна идея, но проверять её рискованно. В худшем случае, могу лишиться руки. Но если не рискну, точно проиграю.

Уклонившись ещё от пары ударов, я всё же решился на контратаку. Дождавшись очередного замаха, прямо перед собой я призвал стену корней. Сразу после этого, ринулся прочь от противника. Мне нужно было разорвать дистанцию между нами, хотя бы на несколько метров. Бар решил не атаковать стену корней, а крутанувшись, на триста шестьдесят градусов, будто в танце, обошёл её. Мне удалось задержать противника лишь на пару секунду, которые и были мне необходимы. Активировав мощь минотавра, чешую падальщика и когти маржуна, я побежал в сторону Бара. Тот же в свою очередь замахнулся для очередного удара. Сейчас я и узнаю, достаточно ли мой противник силён, чтобы пробить чешую падальщика.

Чешую бронированного падальщика, я активировал лишь на правой руке. Размашистый удар Бара также приходился именно на неё. При сближении с врагом, я специально скрыл руки за спиной, чтобы раньше времени не продемонстрировать изменения. План удался, и Бар попытался провести ту же атаку. Звук удара лезвия об камень разнёсся по поляне. Я подставил покрытую чешуёй руку, прямо под удар мечом. Чешуя оказалась крепче, чем я предполагал. Я думал, что если он не отрубит мне руку, то хотя бы нанесёт внутренние повреждения костям. Но нет, чешуя не пропустила и доли ударной волны. Вложив всю силу, я оттолкнул меч в сторону. Бар явно не ожидал подобного и немного растерялся. В ту же секунду, когти, что появились на левой руке, полоснули, по его груди. Кровь брызнула на моё лицо. Бар, поняв, что я могу атаковать вблизи, одним толчком от земли разорвал между нами дистанцию.

— Я думал ты маг дальнего боя — злобно прорычал Бар, закрывая лапой четыре небольшие, кровавые полосы на своей груди.

— Аналогично — ответил я, восстанавливая дыхание. На лице Бара появилось озадаченность — не думай, что только у ваших следопытов есть навыки разведки.

— Ясно, тогда скрывать это, нет смысла. Честно говоря, я хотел использовать магию как козырную карту, но теперь это не будет неожиданностью. А вот твои заклинания изменения тела очень интересные, не скажешь, что за магию ты используешь?

— Нет, не скажу — спокойно ответил я. Да какой идиот, расскажет врагу, как работает магия, которой он его атакует.

— Понятно. У меня есть ещё один вопрос. Зачем ты при... огненный шар! — мгновенно с руки Бара вырвался небольшой огненный шар. Это был весьма хороший ход, отвлечь противника разговором и неожиданно атаковать. Это легко сработает на большинстве, но не на мне. Я прекрасно понимаю, что мой противник умнее всех предыдущих. Именно поэтому, я не позволяю себе расслабиться, даже не секунду. Мгновенно среагировав, я метнулся в сторону от огненного шара. Сам же шар упал на место где я стоял секунду назад. Далее последовал небольшой взрыв. Небольшой шар, соприкоснувшись с поверхностью, поджёт землю в радиусе двух метров.

Уклонившись от огненной атаки, я мгновенно направил в сторону противника, корневого змея. Бар так же не расслаблялся, и спокойно уклонился. Схватив меч и подняв его над головой, Бар помчался в мою сторону. Я ещё не отменил преобразование, так что, уклоняться не стал. Я прекрасно понимаю, что второй раз, этот финт не прокатит, так что и не стал им пользоваться. Отбив удар, я вновь попытался атаковать корневым змеем, но так же безрезультатно. Так и продолжалось несколько минут. Бар пытался достать меня мечом, изредка кидаясь огненными шарами. Я же в свою очередь экономил магические силы. Мне уже понятно, что пытаться атаковать корневым змеем, даже в упор, не принесёт результата. Поэтому я попытался сыграть на износ, заставляя Бара как можно больше раскидывать огненные шары. Пламя, что оставалось от огненных шаров, не собиралось угасать и за несколько минут нашего боя, уже половина поляны была в огне. Мало этого, Бар вообще перестал совершать какие либо ошибки. Каждый его удар был точен, продуман. Сам же он сосредоточился намного лучше, чем в начале боя. Пока он в таком состоянии, мне до него не добраться. Сразу видно, что он не такой как его солдаты. У него точно есть опыт в настоящих битвах и сейчас он понимает, что я силён, и если он ошибётся, то я его достану.

— Как думаешь, как далеко уже убежал тот следопыт? — прокричал я минотавру, уклоняясь от очередной атаки.

— Забудь о ней, твой противник я!!! — заревел Бар, замахиваясь для очередного удара.

— Как же я могу забыть, о ней. Она же всё-таки может привести подкрепление из лагеря — продолжал говорить я, уклоняясь от удара.

— Забудь я сказал!!! — ещё громче заревел Бар.

— А что, если она не смогла убежать? — крикнул я, отдаляясь от противника.

— Заткнись, тебе меня не обмануть демон, огненный шар!!! — ревел минотавр, запуская в меня очередной огненный залп.

— Ты можешь думать что хочешь, но вот только она уже мертва. Ты действительно думал, что такой демон как я, так легко её отпустит — прокричал я, вновь сближаясь с противником.

— Ты лжёшь, ты всё время был передо мной!

Бар поднял меч, над головой, в попытке убить меня рубящей атакой. Он первый раз за бой, пытается атаковать подобным образом. Вот только этот удар был ошибкой. Такая поза и вид атаки, слишком открывает его массивное тело, для моей атаки. Я не пытался заблокировать её, а просто отпрыгнул в бок, после чего мгновенно пошёл на сближение. Бар и сам уже понял, что ошибся. Но как оказалось, у него ещё остались козыри. Я практически добрался до его шеи, как вдруг мощный поток ветра ударил мне в грудь.

— Поток ветра — тихо прошептал Бар.

В это же мгновенье моё тело отправилась в полёт. Упал я лишь через несколько метров, ударившись головой. Бар видимо специально открылся для атаки, чтобы подманить меня в нужное ему место. Это была огромная ошибка с моей стороны. Я много раз твердил себе, что ни когда не буду недооценивать врага, но всё-таки это я и сделал.

— Ууууаааарrrrrrrrrrr

С громким рыком минотавр бросился ко мне, вновь закинув меч за голову. Ему хватила одной секунды, чтобы добраться до меня. И только он собирался добить меня, лежащего на земле, как перед ним возникла стена из корней. В этот раз он не стал обходить её и атаковал прямо через неё. Стена не смогла остановить столь мощный уда, но смогла немного замедлить. Именно эти несколько мгновений и позволили мне успеть откатиться в бок. Бар с лёгкостью прорубил стену корней до самой земли, но меня там уже не было. Поднявшись на ноги, я разорвал расстояние на десяток метров.

Ветер. Он может использовать ещё и ветер. Чёрт, две стихии. Мало того, что его огонь имеет хорошую разрушительную способность, так ещё и ветер. А если он их ещё и комбинировать может, тогда вообще жопа. Хотя почему если, он точно умеет их комбинировать. Да и плюс ко всему, мне не известны уровни его стихий. Так что чёрт ещё знает, сколько у него заклинаний припрятано. Было слишком опрометчиво, вступать с ним в бой. Хотя, а какой у меня был выбор. Убежать я всё равно не смог бы, так что я сделал всё правильно. Осталось лишь придумать, как его победить.

Бой продолжился. Бар всё так же махал мечом, но вот заклинания использовать перестал. Либо он понял, что я специально провоцирую его на их использование. Либо он тоже экономит магическую силу. Глупо думать, что она у него закончилась, так что, одно из двух. Сейчас я не вижу способа атаковать его, поэтому придётся использовать и свой козырь.

После очередного уклонения я бросился прочь, к противоположной стороне поляны. Бар последовал за мной. Жаль что я не такой быстрый, как он, но всё же мне удалось привести его к нужной точке.

— Куда побежал паскуда!!! — заорал Бар, нагнав меня. Размашистый удар полетел прямо в меня, но был заблокирован рукой, покрытой чешуёй. Быстрым движением я нырнул в тыл врага. Каким-то образом, Бар предусмотрел это. Он быстрым толчком направил своё тело вниз и встал на руки. Его копыта с огромной скоростью, согнулись в коленях, а через мгновенье полетели в меня. Что было силы, я скакнул в бок, еле увернувшись от этой атаки. Бар с помощью рук, развернулся ко мне, держа при этом ноги в воздухе. Танцор блин. Оттолкнувшись от земли руками, Бар отпрыгнул на несколько метров назад, приземлившись прямо на ноги. Его меч, лежал между нами, ровно на середине. Мне этот меч не нужен, так как он слишком тяжёлый и большой для меня. Я не смогу его нормально использовать. Но и отдать его в руки минотавра, не хочется. Но что более важно, сейчас противник находится в нужном месте и стоит спиной к лесу. Идеально, теперь нужно его отвлечь.

— Корневой змей.

Из под моих ног, вырвался корень, направившийся к врагу, на огромной скорости. Минотавр не стал дожидаться пока корень пробьёт его грудь и уклонившись, уходом тела в лево, и ринулся к мечу.

— Стена корней.

Мне повезло, меч находился в радиусе призыва стены, так что я перекрыл ему дорогу. Однако он не остановился, и выставив плечо вперёд, влетел в стену. Но тут его ожидал сюрприз. К нему уже направлялся корневой змей и в тоже время, за его спиной, из леса

вылетела Тень. Атаку с двух флангов в студию. Если даже он уклонится от корня, Тень его достанет, так как он не подозревает, о её существовании. Но вот только произошло то, чего я не ожидал. Бар прекрасно видел, что к нему направляется корень, но он не стал, от него полностью уклонятся. Вместо этого, он лишь немного сместился в бок, а после этого с разворота, размашистым ударом ударил Тень. Мой питомец отлетел на несколько десятков метров. Он каким-то образом, почувствовал её и решил убрать из боя. В итоге, цели достигла не Тень, а корневой змей. На полной скорости, он вонзился в бицепс противника и прошёл до самой кости, воткнувшись в неё. Минотавр взревел от боли. Быстро вырвал корневого змея из его руки, я обвил его вокруг рукояти меча и отшвырнул его в лес. Не думаю, что он помчится за ним туда. Минотавр полностью повернулся в мою сторону и наши взгляды встретились.

— Ты умён, этого не отнять — негромко заговорил Бар.

— Хвалишь своего врага во время боя. Как по мне, это глупо — ответил я раненому минотавру.

— Может быть и глупо, но я не привык лгать в отличие от тебя. Я всегда говорю то, что вижу.

— Я тебе не лгал. Твой соратник и правда мёртв. Он погиб ещё в первую минуту нашего боя. Мой питомец, которого ты ударил, убил её, как только мы начали бой.

Минотавр замолчал. Вместе с этим так же поменялся его взгляд. Видимо он всё же понял, что я не лгу. Кулак на его руке непроизвольно сжался с огромной силой, а на лице появился оскал. Клыков у него не было, сами же зубы были похожи, на человеческие, разве что у него они больше. Его ноздри начали с невероятной скоростью втягивать воздух, а тело немного затряслось. Стоя от него примерно в пятнадцати метрах, я отчётливо слышал каждый вздох.

— Зачем? — минотавр с трудом смог сохранить спокойный голос, но его силы воли хватило лишь на одно слово. После он уже перешёл на разъярённый рык — Зачем!!! Зачем ты вообще проник на наши земли! Что наш народ сделал тебе, что ты так нас ненавидишь! Зачееееем!?! За что ты убиваешь моих братьев!?! Зачееееееееееем!?!

— Это не было моим желанием, я просто хочу выжить — спокойно ответил я.

— Так мы здесь причём!?! — продолжал рычать Бар — мы на тебя не нападали. Если бы ты не проник на нашу территорию, то мы ни когда бы тебя не тронули.

— В этом вся и суть. Я не по собственной воле проник сюда. Я вообще попал в ваш мир не по своей воле! — тут уже и я перешёл на крик.

— В наш мир? Ты иномирец? Тогда всё ясно. Все иномирцы монстры, коим наплевать на чужие жизни. Вы строите из себя героев, уничтожая тех, кто не похож на вас. Так всегда было. Мы думали ты демон, что проник к нам с какой-то целью, но ты куда хуже демона. И раз так обстоят дела, я не могу позволить тебе уйти отсюда. Хотя я и раньше не собирался, но раз так обстоят дела — минотавр посмотрел на небо — я убью тебя, даже если сдохну сам.

На этом наш разговор и закончился. Бар сделал глубокий вздох, после чего вытянул руку в мою сторону.

— Огненный поток.

Из руки минотавра вырвался огненный смерч. Мощь этой атаки на голову превосходила все предыдущие. Смерч начинался от его ладони и чем дальше он отдалялся, тем толще и сильнее увеличивался. Что было силы, я помчался прочь, пытаюсь обойти атаку минотавра.

Бар начал двигать свою руку, преследуя меня. Смерч также последовал за ней. Вот для чего он всё же сэкономил магические силы. Несясь на всей скорости, я призвал корневого змея и направил на минотавра. Как только корень приблизился к Бару, тот сорвался с места, и уклонившись от атаки, помчался ко мне. Как только минотавр начал движение, огненный смерч исчез. Издавая боевой клич, Бар нёсся на меня.

— Хочешь драться так, ну давай. “Мощь минотавра”, “чешуя бронированного падальщика” — активировав усиление физической силы и покрыв кулаки чешуёй, я так же двинулся ему на встречу. Видимо мой корневой змей сильно повредил его руку, так как она болталась, лишь мешая минотавру бежать. Вот только оказалось, что атаковать он собрался меня не руками. Добравшись до меня практически в упор, Бар склонил голову и попытался взять меня на таран, своими рогами. Быстро переместив чешую с кулака на локоть, я прыгнул по диагонали от головы врага. Избежав столкновения с невероятно опасными и прочными рогами, я что было мочи удар минотавра локтем по макушке. От удара, об прочную поверхность, да и с физическим усилением, лицо минотавра впечталось в землю. Сам же я упал на бок, и перекатившись в бок, вскочил. Не теряя времени, я подбежал к минотавру, который только начал подниматься, и переведя чешую на ногу, пнул его в лицо. Минотавра отбросило, и тот перевалился на спину. Я вновь подбежал к нему, и активировав “когти Мержуна”, хотел ударить его по глотке.

— Воздушная бомба — прохрипел минотавр.

Когда я уже был в упоре с врагом и замахнулся для удара, минотавр что-то прохрипел. Через секунду меня окатила ударная волна. Я подлетел над землёй примерно на три-четыре метра, после чего меня выбросило в лес. Мне сильно не повезло, так как вместо того, чтобы упасть на землю, я врезался в дерево. При этом моё плечо, насквозь пробил сук, торчащий из дерева. Адская боль пронеслась по телу. Я взвыл.

— Больно гнида!?! — со стороны поляны раздался рёв Бара — Это ещё только начало. Огненный поток.

В ту же секунду я увидел красное, яркое свечение за листвой. Что было силы, я оттолкнулся уцелевшей рукой и ногами от дерева, тем самым снимая себя с сука. Упав на землю, я, стиснув зубы, вскочил и побежал прочь. Огненный смерч, который уже добрался до окровавленного дерева, направился за мной. У меня практически не осталось магических сил, так что я просто бежал, постепенно сближаясь с противником. Когда я выскочил из леса и взглянул на Бара, то понял, что своей же атакой он ранил и себя. На животе у него были окровавленные линии, а изо рта текла кровь. Нужно скорее заканчивать этот бой. Быстро сближившись с минотавром, я покрыл кулак чешуёй и вмазал, ему по лицу. Два зуба покинули рот Бара, вместе со струйкой крови. В этот же момент минотавр пытался ударить меня своей уцелевшей рукой. С лёгкостью увернувшись, я снова зарядил по лицу минотавра. Бесплатная стоматология на месте. Ещё один зуб полетел в сторону. Бар мгновенно пнул огненный шар, прямо под собственные ноги. Я успел увернуться. Как оказалось, это ещё так цветочки. Когда я вновь увидел минотавра, то его нога горела, но он будто этого не замечал. Встав напротив меня, он уставился на меня глазами мертвеца. В них уже не было жизни или эмоции. В них не было абсолютно не чего.

— Яяя...кххх. я заберккхху те т тебя с сс с собой — еле прохрипел минотавр. Огненный смее.... — минотавр вытянул руку из последних сил пытаясь провести последнюю атаку, но в этот момент на его плече появилась, чёрная летучая мышь и слегка укусила его, в плечо. Не успев произнести заклинание, Бар упал лицом в землю. Отчётливо был слышан хруст его

руки. Я не просто услышал, как она сломалась, мне показалось, что я это почувствовал. Не тратя времени, я добрался к минотавру. Даже с увеличенной физической мощью, мне было сложно перевернуть его одной рукой. Глаза минотавра смотрели на меня, всё так же безжизненно. Преобразовав свои ногти в когти, я вонзил их в глотку противника. Через несколько мгновений лидер первого охранного лагеря Бар, покинул этот мир. Я быстро извлёк его мозг из черепа, и еле переплетая ноги, отправился прочь с этой поляны.

Два часа спустя.

— Боже мой — произнесла Зейра, осматривая сожжённую практически дотла поляну. Деревья вблизи её так же были сожжены, а на окраине поляны лежало мёртвое тело одного из их собратьев.

— Старший брат — произнёс один из четверых рядовых солдат, что прибыли вместе с отрядом карателей и следопытов. Слёзы потекли по их лицам. Вранг подошёл к мёртвому телу Бара и опустил на одно колено.

— Почему ты не сбежал? — тихо произнёс Вранг — ты же точно должен был почувствовать, что проиграешь, ты же опытный боец. Так почему же ты не сбежал?

После этих слов поднялся на ноги. В этот момент на поляну вынесли мёртвое тело следопыта. Трое женщин минотавров, так же плакали, неся своего мёртвого товарища.

— Минра, передай её тело нашим солдатам. Вы четверо — Вранг обратился к солдатам, что пытались стереть слёзы с лица — заберите Венрону и Бара. Отнесите их тела в лагерь и ждите нас. Мы похороним их, как только поймает демона.

— Старший брат Вранг — прозвучал голос одного из солдат минотавров — вы собираетесь поймать демона? Не убить? Он же убил лидера, и сестру следопыта. Он сожрал душу старшего брата Бара и ещё многих других. Нельзя оставлять такому монстру жизнь!

— Я знаю — ответил Вранг — но нам необходимо узнать, как он попал внутрь барьера. Нам необходимо как можно быстрее ликвидировать ту брешь, через которую он пробрался. Представь, что будет, если сюда проникнут ещё демоны. Поэтому нам нужно узнать, как он проник, чтобы в будущем больше подобное не повторилась.

— Прости меня старший брат Вранг, я не подумал.

— Не чего страшного. Скорбь и жажда мести запеленали твой рассудок. Я это понимаю. Мне и самому очень трудно сдержаться и не попытаться его убить. Мы с Баром росли вместе и я не меньше вас хочу отомстить за него. Поэтому, выполните приказ, а мы выполним свой. Но я даю вам слово, после того как вся информация будет получена, он будет публично казнён. Каждый желающий сможет увидеть его смерть.

Все минотавры синхронно кивнули и приступили к выполнению приказа.

— Минра, я понимаю тебе сейчас очень больно, но не могли бы вы найти его следы — обратился Вранг к следопытам.

— Да — ответила Минра, стерев слёзы с лица. Спустя несколько минут, оба отряда исчезли в лесу.

Глава 8. Охота на демона

Открыв глаза, по мне ударило сильное чувство дежавю. Перед глазами вновь был потолок состоящий из плотных корневых сплетений. В этом месте, я появился в этом мире. Тело затекло от лежания в одной позе, а голова слегка болела. Я не помню, как добрался сюда и так же не помню, почему решил прийти именно сюда. Последнее что я помню, это как еле, еле ковылял по лесу, пытаюсь уйти как можно дальше от поляны, на которой прошло моё сражение, против лидера охранного лагеря Бара. Он был очень сложным противником, превосходящим меня по силам. Однако я всё же выжил. Перевернувшись на живот, я пополз к выходу. Сейчас единственное, что желала моя душа, это свежий воздух. Выбравшись из корневого туннеля, я встал в полный рост и вздохнул полной грудью. Солнце приятно согревала моё затёкшее тело. Ветерок слабенько обдувал моё лицо и казалось что, жизнь прекрасна, вплоть до следующей минуты

Вввшшиииииииихххххххх

Стрела на огромной скорости проскользнула через всю поляну. Не знаю как, но я всё же рефлекторно уклонился от неё, направив своё тело в бок. В мгновение ока, мой разум проснулся от мирного состояния и сразу же перешёл, в боевой режим. Отскочив, я нырнув в лес, попытавшись скрыться от прямых атак лучника, но и тут меня ждал сюрприз. За первыми же деревьями, я наткнулся на невиданного мною ранее монстра. Трёхметровая громадина, заключённая в стальные доспехи, напоминающие рыцарские, стояла с двумя мечами, прямо передо мной. Это существо чем то напоминало минотавра, но в тоже время была совершенно чем то другим. От минотавра у этого существа было лишь лицо и телосложение, но вот изо рта торчали два клыка, исходящие из нижней челюсти и образующие полумесяц. Так же отсутствовали копыта на ногах, вместо них была голая, покрытая шерстью, огромная ступня. Да и сам окрас этого монстра отличался. Все минотавры, что встречались мне до этого, были коричневого окраса, а монстр, что стоял передо мной, был чёрным как самая тёмная ночь. Полюбоваться этим созданием, я смог не более пары секунд, так как монстер, размахнувшись, попытался атаковать меня, срубив пару не толстых деревьев по пути. Я конечно уклонился, но вот только, это существо атаковала так, что мне приходилась отступать, именно обратно на поляну. Я попытался несколько раз, обойти её и углубится в лес, но не смог. В итоге, через минуту, я снова вернулся на поляну, того не хотел.

На поляне меня уже ждала целая компания. Трое следопытов стояли с оголёнными кинжалами в руках. Не уверен, что они мастера в обращении с этими штуками, но выглядят грозно. Только вот их грозность меркнет по сравнению с теми, кто стоит рядом. Трое минотавров всем своим видом говорили, что они далеко не слабы. Стоявший по центру минотавр, нацепил на свои кулаки, здоровенные кастеты, с длинными шипами. Всё его тело покрыто, какой то кожаной бронёй, а на лице виднелось подобие очков, с красными стёклами. Справа от него стоял минотавр со здоровенным луком и колчаном стрел, за спиной. Видимо именно он и запустил первую стрелу. Слева от центра, стоял минотавр, полностью закутанный в голубую мантию, а в руках поблёскивало что-то наподобие скипетра. У меня не было времени разглядывать делегацию, что пришла меня поприветствовать, так как монстер с двумя мечами, даже не думал прекращать атаки.

Уклоняясь от её атак, я всё же ушёл в сторону и спустя пару минут, все представители приветственной делегации, стояли в одном ряду.

— Карательный отряд, я полагаю? — спокойно спросил я минотавров.

— Твои глаза тебя не обманули — тихо ответил минотавр с шипастыми кастетами — скажу сразу, мирно мы не разойдёмся.

— Да это и так было понятно — ответил я, втихаря, активируя мощь минотавра.

— Следопыты, перекройте ему пути отступления, не позволяйте ему скрыться в лесу. Зейра, мы с тобой сдерживаем его, не позволяя добраться до линии поддержки. Гош и Прант, вы атакуйте его отсюда. Не давайте ему ни секунды покоя. Этот демон очень силен, так что не расслабляйтесь.

Минотавр с шипастыми кастетами что-то тихо сказал остальным. Я нахожусь слишком далеко от них, так что не слышал ни слова, но скорее всего он объяснял им тактику сражения, против меня. Скорее всего, они будут действовать по стандартной тактике. То чудище, напоминающее минотавра и минотавр с шипастыми кастетами, скорее всего бойцы ближнего боя. Один из них перекроет мне путь к отступлению, а второй не позволит подобраться к двум оставшимся. Те двоя, в свою очередь, будут атаковать меня с дистанции, не давая мне перевести дыхания. Не думаю, что следопыты будут участвовать в сражении. Если всё так, как я думаю, то я не продержусь и пяти минут. Нужно бежать, прямо сейчас. Но как только я собрался пуститься в бегство, трое следопытов сорвались с места и стали меня окружать. В это же мгновение в меня полетел град длинных и острых сосулук, вместе со стрелой. Призвав стену корней, я смог защититься от сосулук, но вот стрела пробила её насквозь. Всего на секунду мне удалось скрыться из их поля зрения и мне этого хватило, чтобы призвать Тень и скрыть её в лесу. Видимо сбежать мне не удастся, так что придётся придумать, как уложить их всех.

Обогнув поляну по её краям, следопыты нырнули в лес позади меня, будто специально показывая, что бежать мне не куда. Минотавроподобное существо вместе с минотавром, который видимо, является их лидеров, вышли чуть вперёд, а задний ряд повторил свои атаки. Стрелы и сосульки вновь полетели в меня и снова были остановлены стеной корней. В этот момент, минотавр с шипастыми кастетами сорвался с места и понёсся в мою сторону. Монстер в рыцарской броне остался на своей позиции. Лучник с магом, так не переставали пулять заклинания и стрелы в мою сторону. При этом, они не разу не задели своего товарища, что сблизился со мной. Сразу видно, что они сражались вместе, множество раз.

Лидер карательного отряда с невероятным напором наступал, а лучник и маг не давали мне атаковать его. Уклоняясь от атак, я поспешно пытался придумать выход из этой ситуации. Как бы я не хотел атаковать, мне сильно мешали стрелы и ледяные снаряды. Каждый раз, как атаки издали прерывались, наступал минотавр с кастетами. Это практически безвыходная ситуация. Можно конечно использовать Тень, для нейтрализации одного из задней линии врага и отвлечь второго, но двое бойцов ближнего боя, всё ещё остаются. Тень не сможет убить не одного из них, так как второй этого не позволит. Поэтому ещё рано показывать её им. Нужно хоть немного, снизить напор минотавра с кастетами. Вызвав корневого змея, я попытался атаковать ближнего противника, но он с лёгкостью уклонился. Причём он сделал это, будто зная, как работает моё заклинание. Тогда попробуем кое-что другое. Минотавр с кастетами, не атакует, во время атаки задней линии, так что можно этим воспользоваться. Главное правильно подобрать момент.

Уклонившись ещё от двух волн атак задней линии, я примерно понял уровень силы их

атак. Сосульки и медленнее и не имеют такой пробивной мощи. Следя за их лидером, он постоянно находится вблизи траектории именно стрел, нежели ледяных снарядов. Скорее всего, он понимает, что я могу заблокировать ледяные сосульки и после этого атаковать его, но моя стена не выдерживает мощи стрелы. Именно этим я и воспользуюсь.

Дождавшись очередного залпа заклинания и стрел, я побежал на сближение с врагом именно по траектории стрелы. На мгновение в глазах лидера карательного отряда промелькнуло удивление, но он быстро подавил свои эмоции и сосредоточился на мне. Активировав на руке чешую падальщика, я со всей силы ударил по стреле, отталкивая её в бок. Минотавр не стал стоять столбом и мгновенно ринулся ко мне, пытаясь нанести быстрый и точный удар. Но вот только наши тела сильно различаются. Мой противник слишком громоздкий и поэтому менее подвижный чем я. Нырнув под удар минотавра, я прокрутился вокруг своей оси, чтобы набрать скорости для удара, и активировав “когти Мержуна”, со всего размаха и скорости, резанул грудь противника. Кровь брызнула с невероятной силой, а минотавр отпрыгнул от меня на несколько метров. В эту же секунду полетел очередной залп снарядов.

— Зейра меняемся! — прокричал Вранг — Прант заряжай особый подарок.

— Есть — одним голосом ответили двое минотавров. Лидер карательного отряда поменялся позициями, с более внушительным монстром. В это же время и прекратился обстрел ледяными снарядами, правда, участились залпы стрел. “Да сколько у него их” — подумал я. Монстер с двумя мечами, начал наступать, размахивая ими, закрывая мне полностью обзор. Это должно было отвлечь меня от того, что делает маг, вот только я прекрасно всё видел. У меня всё-таки две пары глаз.

Ледяной маг поднял руки вверх, и начал постепенно образовывать маленькую сферу, покрытую шипами. Но с каждой секундой, эта сфера начала увеличиваться. Это заклинание в разы сильнее всего, что использовали против меня. Я этого не знал, так как не разу, не видел его в действии, но вот только предчувствие вопило, что его нужно остановить. В итоге за десять секунд, сфера стала размером с футбольный мяч, а ещё через десять секунд, была размером с колесо машины. Но не с того не с сего, маг начал падать. Но самой главной проблемой для минотавров стало то, что заклинание не исчезло, а так же начало падать, прямо на мага. Через мгновение по всей поляне раздался паникующий рёв лучника.

— ВРАНГ БЕГИИИИ.

В момент, когда ледяная сфера соприкоснулась со спиной парализованного мага, из земли с огромной скоростью и на большой дистанции, вырвались ледяные штыри. Минотавры успели среагировать и практически избежали ранений, но вот тело мага разорвало в клочья. Лидеру удалось полностью избежать попадания ледяных штырей, а вот лучнику повезло меньше. Он практически покинул зону поражения, но последний из штырей, пробил его ногу насквозь. Это не смертельно конечно, но ходить он вряд ли сможет, ближайшее время.

— Прааааааант — заревел их лидер, смотря пустыми глазами в сторону погибшего мага — ублюдоооок.

Лидер минотавров, забыв про раны, и с бешеными глазами, ринулся на меня. К нему так же присоединился монстр с двумя мечами. Честно говоря, я планировал лишь остановить мага, не дав ему запустить то заклинание в меня, но я ни как не рассчитывал на такой результат. Случайно мне удалось вывести из строя, обоих бойцов дальнего боя. Но это не результат моего стратегического мышления или боевых способностей. Это только удача, а

удача не является тем, что зависит от меня.

Двое минотавров всё же приблизились ко мне и начали одаривать меня чередой атак. Скорость их лидера в разы возросла и сейчас, не знаю из-за чего, мне не удаётся прочитать их атаки. Когда духовное состояние кого-либо подрывается, он начинает действовать необдуманно. Видимо сейчас, у меня не получается предсказать атаки врага, именно потому, что они абсолютно хаотичны. Сейчас эти двое не продумывают свои атаки, а просто стараются, как угодно меня достать. Такое состояние врага как облегчает, так и усложняет сражение с ним. Проще становится провести какую либо обманную атаку, так как внимание врага рассредоточено, но и предугадать их атаки, становится невозможным.

Раз теперь мне не мешает задний ряд противника, я могу попробовать и контратаковать. И у меня уже есть одна идея. Оба противника атакуют по очереди, но без остановки. Как только я уклоняюсь от атаки одного, сразу же приходится уклоняться от атаки второго. Необходимо выделить идеальный момент, чтобы нанести удар. Как только минотавр вновь начал проводить атаку, я призвал корневого змея и обмотал его ногу. Враг мгновенно потерял равновесие и начал падать. В этот момент, их лидер попытался атаковать меня своим шипастым кастетом. Прогнув спину назад, я пропустил удар прямо над собой, после чего быстрым рывком, прошёл в тыл противника. Вновь прокрутившись вокруг своей оси, я набрал скорость для атаки, и только мне показалось, что сейчас прольётся кровь, как лидер карательного отряда, мгновенно нырнул в бок, падая на живот. Резкая, адская боль возникла в моём плече, и я будто в замедленном времени увидел, как из моего плеча, вырывается стрела, дробя мои кости. Спустя мгновение, удар ногой прилетел мне в живот. Им меня наградила монстер мечник и завершающим ударом был удар в грудь коленом их лидера. После этих атак, я смог остаться в сознание всего на пару секунд, но перед глазами всё потемнело, и я упал на землю. Я во всей красе ощутил, как моё сознание покидает меня, будто вода вытекает сквозь пальцы. Именно в этот момент в голове появилась мысль. “Вот видимо и всё. Я и так прожил больше положенного, пора и честь знать”. После того как моя мысль угасла, в месте с ней и угасло моё сознание.

Вранг и Зейра подошли к отключившемуся противнику. Демон, что убивал их сородичей и только что убивший одного из их отряда, лежал без сознания, истекая кровью. Зейра крепко держала свои мечи, и ей невероятно сильно хотелось пустить их в ход. Но всё же ей удалось сдержать себя в руках. В это время из леса выбежали несколько минотавров, в ярко жёлтых мантиях. Освободив ногу Гоша, от ледяного штыря, они мгновенно исцелили её, лечащей магией. Когда лечение лучника было завершено, они принялись за Вранга и с сильной неохотой, вылечили демона. Сразу же после этого, следопыты одели на руки и ноги демона, кандалы, на которых светились синие иероглифы. У этих кандалов есть одна особенность, они полностью блокируют возможность использовать магию, заключённым. Ни кто не хотел, чтобы демон, продолжил бой, когда проснётся.

— Минра, отправляйся со своим отрядом в лагерь и приготовь клетку для него — отдал приказ Вранг — Помести клетку в дом Бара.

— Зачем Вранг? — подала голос Зейра — мы же планировали переправить его в главный штаб.

— Зейра, тебе не показалось, что он уж как то легко проиграл?

— Вранг! — перешла на крик Зейра — какой блин легко! Он убил Пранта, ранил тебя и Гоша! И где здесь ты увидел лёгкое сражение! Он чуть нас не поубивал!

— Успокойся Зейра — остановил её монолог Вранг — неужели ты не следила за ним.

Он спокойно читал все наши атаки. Ты же видела всех его предыдущих жертв. Его стиль сражения, атаки из укрытий. Он всегда атаковал неожиданно, лишая противника всех шансов на победу. А сегодня он просто вышел, будто говоря “Давайте, нападайте”. Или ты и вправду думаешь, что он не знал о нашем присутствии.

— Вранг, мне кажется, ты слишком сильно его переоцениваешь.

— Нет Зейра — встрял в разговор Гош — Вранг прав. Он легко предугадывал наши действия. Он очень быстро придумывал контрмеры против наших стратегий. И при всём при этом, он так легко попался, на такой простой трюк. Он постоянно наблюдал за вами и скорее всего, догадался, что вы лишь притворились, что потеряли контроль над эмоциями. И ты, правда думаешь, что такой противник как он, с такой лёгкостью откроет спину, хоть и раненому, но всё же лучнику. Противник его уровня, ни когда не совершит такую ошибку.

— Тогда зачем мы вообще это делали? — недоумевала Зейра.

— Я хотел понять ход его мышления — вновь вернулся в разговор Вранг — я знал, что он не поведётся и хотел увидеть, что он предпримет. Для проведения атаки, на столь опасную цель, я хотел понять, как быстро он раскусит наш план. Но я и представить не мог, что он попадётся на это. Поэтому я и думаю, что он сделал это специально.

— Но зачем ему это, он же мог умереть? — не прекращались вопросы со стороны Зейры.

— Он знал, что мы его не убьём — вновь заговорил Гош — лишь ему известен способ проникнуть за барьер, и мы не будем в курсе при этом. Он понимает, что пока мы не получим эту информацию, мы его не убьём. А это значит.

— Он подставился специально, с какой-то целью — продолжил слова Гоша Вранг — я думаю, что ему нужно проникнуть в штаб. С наружи пройти всю нашу охрану, практически невозможно. Как бы ты не был умён, наши меры безопасности, слишком хороши. Поэтому я и думаю, что он специально сдался, для проникновения в штаб.

— Да что он может сделать, закованным в эти кандалы? Он не сможет использовать магию, а значит, не сможет выбраться.

— Такие как он, полагаются больше на свой ум, нежели на магию. Он уже проработал план и я уверен, что ему не нужна магия, что бы выбраться из этой клетки.

— Всё же мне кажется, ты его переоцениваешь — не успокаивалась Зейра.

— Такое тоже может быть — согласился Вранг — но я всем телом чувствую, что нельзя вести его в штаб. Всегда остаётся шанс, что я прав. Поэтому, мы будем держать его в охранном лагере, до тех пор, пока не узнаем, всю нужную информацию.

— Хорошо. Ты всё-таки лидер, тебе лучше знать — всё же согласилась Зейра.

Глава 9. Оголодавший

Больно. Боль сплошным потоком, текла по всему телу, достигая своего апогея, в голове. Усталость не позволяла даже поднять веки. Почему я всё ещё жив? Прежде, чем потерять сознание, я думал, что точно умру. У меня было одно сквозное ранение в плече, плюс много переломанных костей в районе груди. Так же я почувствовал, что моя селезёнка, точно была разорвана в клочья. С такими ранениями невозможно выжить, но тогда почему я жив? Единственное объяснение этому, магия. Так как в этом мире есть магия, то, скорее всего, есть и какая ни будь магия лечения. И если я жив и меня исцелили минотавры, значит, я попал в плен. Но зачем я им. Бар не собирался брать меня живым и после того как я убил его, то должен был лишь ещё больше их разозлить. Так зачем же они сохранили мне жизнь? Только я собрался напрячь свой мозг, как в помещение раздался голос.

— Ну что, выспался? — раздался грубый бас. Всё же открыв глаза, я посмотрел в сторону голоса. Его источником оказался лидер карательного отряда. Он сидел на знакомой кровати, что находилась в доме погибшего командующего лагерем Бара. Судя по самому помещению, именно в его доме я и нахожусь. Правда есть одно изменение, а именно клетка, что находилась на месте стола. На моих руках и ногах были кандалы, с причудливыми сияющими символами. Беря в расчёт то, что я не чувствую свою магическую силу, могу предположить, что они блокируют использование магии. Ну, это логично, какой идиот, посадит мага в обычную клетку. Используя заклинания, любой, даже не очень смыслённый маг, выберется, на раз два.

— Решил в молчанку поиграть, твоё право. Но я всё равно спрошу. Как ты проник за барьер? Если расскажешь сразу, то даю слово, ты умрёшь быстро. Если же нет, то.... В общем, ты и сам, наверное понимаешь. Ну, так каков твой ответ?

Я молчал. Сейчас лучше всего, как раз молчать. Я конечно мог с ним поторговаться или прикинутся дурачком, но что-то мне подсказывает, что оба варианта не сработают. Тем более, пока они не узнают нужную информацию, то меня не убьют. Ни или убьют, когда поймут, что я всё равно, не чего не знаю. И вот до этого времени, мне необходимо придумать, как сбежать.

— Значит таков твой ответ? Ну хорошо — лидер отряда карателей поднялся с кровати и покинул помещение. Я уверен, что скоро он вернётся, значит нужно думать быстрее. Пока они не знают, что я понятия не имею, как сюда попал, моя жизнь вне опасности. А вот, насколько будет больно, это уже другой вопрос.

Покинув заключённого, Вранг вышел из дома и направился к своему отряду. Двое его подчинённых сидели в столовой под открытым небом, ожидая своего лидера. В это время остальные минотавры готовили погребальные костры. Останки Пранта были собраны и аккуратно сложены на погребальном костре. Скоро начнутся похороны, поэтому все минотавры уже стояли возле казармы. Когда оставшиеся члены карательного отряда увидели приближение своего лидера, Зейра подала сигнал минотаврам, что стояли неподалёку. Те же в свою очередь, быстро подбежали к ним.

— Старший брат Вранг — начал докладывать минотавр в чёрной накидке — я мастер пыток Крир и трое магов лекарей готовы к работе.

— Хорошо. Начнёте после похорон Пранта и Венры. Пока можете подготовиться. Заключённый скорее всего крепкий и быстро не сдастся, так что начинай сразу во всю силу.

— Есть.

— Свободны — отпустил Вранг четырёх минотавров из отряда пыток.

Спустя немного времени начались похороны. После них Вранг рассказал всем причину, по которой демона оставили в живых и что его ждёт в будущем. Так же рассказали о том, как их лидер сражался до последнего, чтобы остановить демона. Так же Вранг попросил всех минотавров не приближаться к месту заключения демона. Все согласились. В конце церемонии погребения, этот день был объявлен днём траура. Теперь каждый год, этот день будет чтиться, как день сражения командующего первым охранным лагерем Барам против демона пожирателя. После этого, всех отпустили, и солдаты направились в казармы. А Вранг в свою очередь, вместе с пыточным отрядом направились к заключённому.

— Знакомься, это твои сиделки на ближайшее время. Его зовут Крир, он мастер пыток, а эти трое, твои личные лекари. Что же, не буду тратить ваше время, можете начинать знакомиться поближе.

После этих слов Вранг покинул помещение, а на лице Крира появилась небольшая улыбка.

— Ну, приятно познакомится мистер демон пожиратель, на ближайшее время я буду твоим лучшим другом. Ты можешь рассказывать мне всё, что только пожелаешь — улыбка мастера пыток растянулась до ушей. Могу поспорить, он уже давно придумал эти слова и горел желанием озвучить их, кому ни будь. И вот случился его звёздный час. На моём лице появилась еле заметная непроизвольная улыбка.

Следующие несколько дней тянулись будто бы месяц. За эти дни моё тело познало огромное количество разных ядов и их эффектов. От ломящей и режущей боли, до жгучей. Каждый яд действовал по своему, поэтому, каждый раз, меня ждал новый сюрприз. В то время, пока меня ломало от яда, маги лекари по очереди поддерживали во мне жизнь. Как только у одного из них заканчивались магические силы, на его место приходил второй. На отдых мне давали всего семь часов. Просто в это время солдаты в лагере ложились спать, а мои крики не дали бы им спокойно отдохнуть. К слову сказать, повара у минотавров очень даже хороши. Два раза в день, мне приносили тарелку овощной похлёбки. Её специально готовили из помоев, чтобы мне её было противно есть. Но как говорится, на вкус и цвет, товарища нет. Я, конечно не стал этого показывать другим, но мне была очень по вкусу эта похлёбка. Был лишь один минус, который ни как нельзя было исправить. А именно то, что похлёбка не утоляет мой голод. На конец третьего дня, в моём статусе, на шкале голода, полыхала ярко красная надпись. Сильный голод.

Начался четвёртый день и точно в срок, ко мне пришли мои сиделки. Самое странное было то, что сегодня Крир принёс не новые яды, а ножи, зажимы, иглы и тому подобное. Видимо сегодня начинается новый этап, моего проживания с минотаврами. Ну, морально то я был готов к подобным пыткам и думал, что меня уже не чего не сможет удивить. Но я оказался не прав, правда удивил меня не мастер пыток, а надпись что всплыла перед моими глазами.

Вы сильно голодны. До, погружения в голодную ярость остался один час.

Эта надпись пробудила во мне предчувствие, приближения полнейшей задницы.

В тоже время

Вранг собрал свой отряд, для объявления результатов и планирования дальнейших действий.

— Значит дела обстоят так — начал совещание Вранг — яды не дали ни какого

результата. Я, конечно предполагал, что он крепкий, но чтобы вся коллекция ядов Крира не дала результатов. Это за гранью моего понимания.

— И что теперь? — спросил Гош.

— Сейчас Крир хочет попробовать традиционные методы. Но мне кажется, что результат так же будет отрицательным. Традиционные методы конечно действенны, но по сравнению с коллекцией ядов, они не сравнятся.

— Тогда почему не продолжать использовать яды? — спросила Зейра.

— Яды Крира вызывают у организма повышенную чувствительность к боли, но при использовании того же яда во второй раз, эффект будет низок. Организм будет глушить как минимум половину мощности яда.

— Тогда что будем делать, если же он всё-таки не заговорит?

— У меня лишь один вариант. Я сейчас вместе с отрядом следопытов отправлюсь на доклад к принцу и принцессе. Я собираюсь просить разрешение на его казнь. Принц, скорее всего поймёт ситуацию и согласится, а вот принцесса будет против. Она слишком гордится, созданным ей барьером, поэтому хочет знать, как он его обошёл. Хорошо что король, на время своего отсутствия оставил за главного принца, думаю проблем не будет.

— Слава нашему отцу, честно говоря, мне как то не по себе пока этот монстр жив — с облегчением сказала Зейра.

— Аналогично — поддержал Гош.

— Ну. Тогда я отправляюсь. Лагерь оставляю на вас.

— Хорошо, надеюсь, ты вернёшься побыстрее.

— Я тоже на это надеюсь — ответил Вранг, вставая из-за стола.

Камера пыток

Внимание, вы голодны. До погружения в голодную ярость осталось пятнадцать минут.

“Да хватит мне об этом сообщать каждые пять минут” проорал я внутри своего сознания. Сейчас все мои ногти, были сняты с пальцев, а на ногах отсутствовали мизинцы. Боль была адской. Каждые тридцать секунд, будто по таймеру в мои ноги втыкалась новая игла. Сейчас я больше напоминал ежа, не желе человека, ну или как они думают, демона. Спустя какое то время, стальной прут, что мастер пыток нагревал с помощью магии огня, достиг нужной температуры. На моей груди добавились три, покрытые волдырями полосы. После, такие же появились на руках и ногах.

Внимание, вы голодны. До погружения в голодную ярость, осталась одна минута.

Ну быстрее блин. Давай уже. Я уже не могу это терпеть. Честно говоря, я надеюсь всей душой, что во время голодного припадка, мне удастся вырваться, и я перебыю как можно больше этих гадов. Особенно моих сиделок. Эти твари точно сдохнут первыми. Ну а если мне не удастся вырваться, так хоть им придётся меня убить. Наконец то, я начал ощущать, как моё сознание начинает угасать.

— Эй Крир — прохрипел я.

— Наконец-то ты заговорил. Я уже грешным делом подумал, что ты немой. Ну что ты хочешь сказать, давай твой лучший друг слушает — Крир специально подошёл поближе и заглянул мне в глаза. Но неожиданно для него, на моём лице появилась улыбка.

— До встречи в аду гнида — это было последнее, что я смог сказать до того, как моё сознание полностью угасло.

— Эй лекари, пробудите его, он сознание потерял — сказал Крир расстроенным голосом.

— Это не так мастер Крир, моё заклинание говорит, что он в сознание. Правда пропала вся мыслительная деятельность.

— Что ты хочешь сказать?

— Ну, такое бывает, когда кто-то сходит с ума и его разум замыкается.

— Вы можете это исправить?

— Да, но потребуется вр..

Звук разлетающихся, по комнате куском металла, перебил мага лекаря. Все находящиеся в комнате повернулись к клетке с заключённым. Демон, что должен был быть изранен и сидеть в анти магических кандалах, стоял прямо в упор к решётке. Два полностью залитых кислотным цветом глаза, без зрачков смотрели на них, а на лице был звериный оскал. Минотавры не успели издать ни звука, как корень появившийся из под ног демона, пробил на сквозь головы, всех присутствующих. За одно мгновение, четверо минотавров лишились жизни.

Из мест, где когда то были ногти, вылезли длинные и острые когти. В одно мгновение, решётка, что сдерживала демона, была разрублена, а сам демон приступил к своей трапезе.

На улице Зейра и Гош сидели за столом и играли во что-то похожее на домино. От игры их отвлек звук выбитой двери, что отлетел на десяток метров, от дома. Глаза всех присутствующих в лагере, быстро приковались к дверному проёму. Спустя всего секунду, на лицах рядовых минотавров, появилась ярость. Из дверного проёма вышел демон, что убил множество их братьев, при этом с его рук и рта стекала кровь. Как только демон был замечен, все минотавры, схватились за свои оружия и помчались на него, издавая боевой клич.

— Назааааад! — что было силы, взревел лучник Гош, но было уже поздно. Демон тоже заметил приближающихся к нему минотавров. На неподвластной ни кому скорости, демон за мгновение сблизился с солдатами. Когти существа известного как Мержуны, появились на пальцах демона. Кровь хлынула рекой. Своими когтями, демон разрывал шей солдат. Минотавры может уже, и хотели бы сбежать, но вот было слишком поздно. Демон нёсся между ними, мгновенно убивая каждого, кого увидят его ярко-кислотные глаза. Гош вцепился в лук и быстро прицелившись, пустил стрелу. Но она не поразила свою цель. Схватив одного минотавра двумя руками, демон швырнул его прямо на летящую стрелу. Мгновенно в теле неудачливого минотавра оказалась дыра, а демон уже бежал в сторону стрелка. Практически добравшись до Гоша, путь демона прикрыла Зейра. Мечи и когти схлестнулись в бешеном вихре.

Демон с лёгкостью теснил Зейру, которой не удавалось блокировать все удары противника. Единственное что её спасало, это её регенерация. Регенерация не тратила магические силы, так как это была особенность её вида, поэтому она могла делать это бесконечно, до тех пока не повредят сердце или мозг.

— Вранг был прав! — закричал Гош — эта тварь просто с нами играла.

— Он сошёл с ума! — заревела Зейра.

— Что? — удивился Гош, остановившись прицеливание во врага.

— Он сошёл с ума! — вновь повторила Зейра — Крир перестарался с попытками! Разум его покинул и теперь перед нами просто бешеный зверь!

Всё же оттеснив демона, Зейра откинула его на пару метров.

— Гоооош! — заревела мечница — уводи солдаат! Мы его не победим, нужно спасти как можно больше жизней.

— Ты предлагаешь мне тебя бросить?

— Дааааа! Если не спасти солдат, он нас всех перебьёт! — кричала Зейра, кое как отбивая атаки обезумевшего демона.

— Я не могу.

— Можешь! Пожалуйста бегррххэээээ — Зейра не успела договорить, как корень вырвавшийся из под ног демона, пробил её сердце. Увидев это, в глазах Гоша появилось глубокое отчаяние. Демон в мгновение ока, сшиб часть черепа и приступил к поеданию своей добычи. Лучник, сжав со всей силы лук, бросился к солдатам, что уже покидали лагерь.

— Скажи мне высший отец, за что нам всё это — на бегу спрашивал Гош, высшего отца, короля минотавров Лорона.

Глава 10. Штаб

— Я слишком сильно превзошёл все свои ожидания — мои мысли вырвались изо рта, во время того, когда я смотрел на тела тех, кого убил во время голодной ярости. Как минимум сотня трупов была разбросана по болоту. Всё это были бронированные падальщики. Болото было просто полностью усыпано оторванными конечностями, вырванными органами и уже попахивающими телами мёртвых падальщиков.

— Я определённо перестарался.

Честно говоря, это зрелище пугает даже меня, того кто это сотворил. Страшно осознавать, что я могу сотворить, если не буду на полном серьёзе, относится к своему проклятию. Судя по телам, я убивал ради утоления голода, лишь по началу. Как минимум две третьих были убиты уже просто так. Судя по расположению тел, они пытались сбежать. Но я им этого не позволил. Стоп, если я столько убил, то, что сейчас с моим статусом.

— *Мой статус.*

Имя — Егор Сорков

Уровень — 17

Раса — человек

Состояние — проклятый

Специализация — демонический маг

Вид магии:

Стихия осквернённой природы 2 уровень (доступны заклинания на выбор)

Призыв осквернённых существ 2 уровень

Преобразование тела (подвид химера) (доступны новые преобразования)

Голод — сыт.

— В рот мне брёвна, не слабо — поднялся до семнадцатого уровня. Но много ли это, учитывая, скольких падальщиков я положил. Тут сотня точно наберётся. Хотя, может я перерос их по уровню и поэтому мой уровень рос медленнее. Это конечно всё хорошо, но нужно быстрее распределить новые заклинания. Всё же если враг поймёт, что угрозы со стороны падальщиков нет, они и сюда могут припереться. Начну с осквернённой природы.

За повышение личного уровня вам доступно заклинание на выбор.

1. *Шипастая лоза искусственного кровотечения — при ранении заставляет тело противника терять в два раза больше крови.*

2. *Ядовитая шипастая лоза ослабления — при ранении отравляет противника, постепенно ослабляя его. Минимум через три минуты, противник теряет сознание. Данный эффект зависит от организма противника.*

Так, интересно. Кровотечение это хорошо, но рану можно зажать, а вот яд так легко не выведешь. Для затяжных боёв один на один, они оба прекрасны. Но это именно один на один. А вот если мне придётся драться с несколькими противниками, а если с ними ещё и маг с лечащей магией, то беда. Жаль я не знаю, могут ли маги поддержки убрать эффект яда. Но всё же, против нескольких врагов, ядовитая лоза будет куда эффективнее.

— Ядовитая шипастая лоза ослабления.

Заклинание изучено.

Вам доступны новые преобразования на выбор.

1. *Устойчивость к холоду — ваш организм будет невосприимчив к переохлаждению.*

2. *Регенерация* — ваш организм будет регенерировать, от любых ран, пока у вас достаточно магических сил.

— Регенерация — чуть не закричал я. Даже думать не надо, эти оба преобразования абсолютно в разных весовых категориях.

Преобразование изучено.

— Охрененно! — теперь у меня куда больше возможностей, вести затяжные бои. Если раны будут затягиваться сами собой, во время боя, моя выживаемость возрастет на несколько уровней. С магией разобрался, теперь нужен план дальнейших действий.

Цель, убийство принцессы минотавров. Минотавр, что пытал меня, несколько раз упоминал о ней. Он говорил, что я пробрался через её барьер, значит, это она его установила. Не думаю, что принцесса находится во втором лагере или живёт где то в лесу. Она со сто процентной вероятностью, живет в крепости, которая служит их главной базой. Они называют её штабом. Так же у минотавров есть принц. Мастер пыток говорил, что он второй по силе среди всех минотавров. Так же есть ещё король, но он отсутствует. Кажется, он ушёл на войну с гоблинами. Вместе с королём ушёл его младший сын и приличная часть солдат. Какое удачное совпадение. Я появился на территории минотавров, ровно через неделю, после отбытия основных сил. Повезло.

На данный момент, самую высокую опасность представляет принц и отряд карателей. Скорее всего, численность отряда карателей уменьшилась. Среди них, был один, который отличался по внешнему виду от остальных. Думаю новые преобразования тела именно от неё. Хотя возможно, по дороге сюда, я встретил монстра, которого не встречал ранее. Так что, глупо предполагать, что карателей стало меньше. Не думаю, что после смерти их мага, они так легко дадут себя убить.

Каратели и принц, две грозные силы, что мне точно повстречаются. Неплохо бы было, избавиться хотя бы от карателей, прежде чем лезть к ним в штаб. Так же, если сделать всё аккуратно, то можно попробовать избежать встречи с принцем. Лишний сильный враг мне не нужен. Необходимо убить принцессу и быстро удрать, подальше от территории минотавров.

Первым делом, необходимо изучить внешнюю территорию крепости. Пути проникновения, маршрут и смены караула, несколько планов эвакуации с территории крепости. Если получится, заранее что ни будь узнать, о внутреннем помещении и о самой принцессе. На это уйдёт не мало времени, надеюсь, их король не вернётся, пока я не сбегу.

Спустя полчаса после бойни в первом охранном лагере.

Гош мчался по дороге, в направлении штаба, ведя за собой полтора десятка выживших солдат. Его главной целью было добраться до своего лидера. Чтобы убить демона, им необходим именно Вранг. За свою жизнь, Гош не один десяток раз участвовал в сражениях насмерть и ни когда не испытывал страха или неуверенности в своих действиях. Но когда демон начал вырезать его товарищей, Гош впервые испытал страх. Даже не страх или панику, а самое настоящее абсолютное отчаяние. Даже в мыслях он не мог представить, как можно убить этого монстра. Мысли в его голове отчётливо кричали, что следующая встреча с этим чудовищем, будет для него последней. Мозг неистово кричал, о приближающейся смерти Гоша и это вгоняло его в панику. Он впервые ощутил страх за свою жизнь. Но “Вранг другой, он точно придумает, как победить демона. Он не такой трус как я и он куда умнее и сильнее меня. Если кто-то и убьёт демона, так это Вранг”. Такие мысли были в голове убегающего лучника. И в итоге, на горизонте показались множество силуэтов и во главе их

шёл, ни кто иной как Вранг.

— Гоооош! — закричал Вранг, переходя на бег в сторону своего лучника — Что происходит?!

— Вранг — проговорил Гош, когда оказался в нескольких метрах от своего лидера — Они мертвы.

— О чём ты? — Вранг не сразу понял слова своего подчинённого.

— Они все мертвы — повторил Гош. На глазах лучника появились слёзы — Демон. Демон вырвался и впал в безумие. Охранный лагерь уничтожен.

Лучник замолчал. Во время своего доклада он не поднимал глаза. Уставившись под ноги, он собрав последние силы в кулак, завершил доклад.

— Зейра пала от рук демона! — практически закричав, продолжил доклад Гош — а так же практически все солдаты. Все кто выжили, сейчас находятся здесь.

Глаза Вранга раскрылись до своего предела. Зрачки так же расширились, но в них не было эмоций. Лишь пустота. Будто Вранг только что умер внутри. Но спустя несколько минут, отсутствие эмоций сменилось, распирающей яростью и ненавистью. Кулаки сжались с такой силой, будто сейчас пальцы продавят ладонь насквозь. Зубы стиснулись, будто сейчас раздавят друг друга.

— Гош — прохрипел Вранг — ты ещё можешь сражаться.

— Не знаю лидер — честно ответил лучник — я знаю, что с вами нам может и удастся сразить демона. Я знаю, что вы опытный, сильный и умный воин, но. Я не представляю, как можно убить этого монстра. Я не уверен, что при встрече с ним, не сбегу. Лидер — лучник всё же поднял глаза — даже вам его не убить.

— Он заставил тебя испытывать страх — Уже более спокойно ответил Вранг.

— Это не просто страх лидер, это беспомощность. Этот демон просто стихийное бедствие, а от них стоит просто спрятаться и переждать.

— Ты предлагаешь мне прятаться от моего врага!!! — заревел Вранг.

— Да — просто и коротко ответил лучник.

— Что же он такого сделал, что ты так его боишься. Да я понимаю, он убил многих, но это не зн...

— За одну минуту — перебил Вранга лучник — он убил всех за одну минуту и не получил ни одного ранения.

После этих слов, даже Вранг встал в ступор. Конечно Гош преувеличил силу противника. Он убил всех не за одну минуту и при этом несколько ударов задела его. Но в голове Гоша всё было именно так, как он и сказал. Вранг не мог поверить в слова последнего выжившего своего отряда, но он понимал, что такое состояние его лучника, появилось неспроста.

— Я тебя слышал Гош — кулаки Вранга разжались — слушайте все! Отступаем в штаб!

— Спасибо лидер — тихо прошептал лучник.

От лица главного героя.

Наконец то стемнело. Я специально дожидался ночи, чтобы начать действовать. Сейчас я уже находился довольно близко к штабу врага. Поудобнее устроившись в густых ветвях дерева, метрах в пятисот от штаба, я призвал Тень. Сразу же призванный питомец отправился к штабу противника, а я закрыв глаза, начал внимательно наблюдать глазами Тени. Она отлично видит ночью, так что это самый лучший способ разведки, на данный момент. Тень очень быстро добралась и проникла на территорию штаба противника.

Усевшись на одном из выступов крепости, я начал наблюдение.

Стена, что окружала крепость, имеет вышки для караульных, каждые двести метров. Если попытаться устранить одного караульного, то это заметят двое соседних минотавров. Плюс по территории ходит семь патрулей и это только спереди крепости. Сзади, скорее всего тоже есть патрули. Освещающие приборы находятся на всей территории крепости. Нет ни одного места, для того, чтобы проникнуть незаметно. Так же на территории есть небольшая зона отдыха, совмещённая с садом. Множество клумб были размещены вокруг круглой площадки. Так же по контуру этой площадки были размещены лавки, но лишь один минотавр сейчас находился там. Я его узнал, это один из карателей. Насколько помню, он очень хороший лучник, что перехитрил меня в прошлый раз. Сейчас он просто сидел на лавке, смотря себе под ноги. Но больше всего меня привлёк здоровый нож в его руках. Он был направлен концом лезвия к животу, а ручка была зажата двумя руками. Из-за рук ни кто не замечал нож в его руках, поэтому все минотавры проходили мимо.

— Что же ты задумал лучник? — пробормотал я.

Я решил немного за ним понаблюдать, но он так и продолжал просто сидеть. Так прошла половина часа, и я всё же перестал наблюдать за ним и сконцентрировался на территории крепости. Несколько раз Тень облетела всю территории крепости, аккуратно заглядывая в окна. Ни кого интересного я так и не приметил. Так же я и не приметил ни одного способа проникнуть внутрь. Их оборона слишком проста и в тоже время, слишком неприступна.

— Чёрт, если я не смогу проникнуть туда, какой тогда из меня профессиональный вор. Нет такого места, куда я не смогу проникнуть. Ну, до сих пор не было. Если меня остановит система безопасности, без высокотехнологичного оборудования, то я сгорю со стыда.

Разговоры с самим собой, уже вошли в привычку. Ну, надо же иногда поговорить с умным человеком. Но вернёмся к нашим баранам. Как ни крути, способа проникновения я не вижу. Но у многих богачей всегда были дополнительные способы эвакуации из собственных домов. Богатые люди всегда были целью, для преступников, поэтому даже дома было опасно. И из-за возможности нападения на дом, они придумывали скрытые способы эвакуации. Через которые, я обычно и проникал. А тут у нас целая крепость, в которой живёт правитель этих земель со своей семьёй. Тут точно должно быть что-то типа подземного входа. Позади крепости начинаются горы. Хоть небольшие, но всё-таки горы. Мне неизвестно, что находится за ними, но думаю, что если и есть дополнительный проход в крепость, то он именно там.

Пара часов поисков, всё же дали свои плоды. В линии невысоких гор, всё же отыскалась небольшая пещерка. Она была всего пять или шесть метров вглубь горы и внутри сидели два минотавра. В самом конце пещеры на полу лежала широкая деревянная крышка. Она точно не просто так, там валяется. Она закрывает какой то спуск, я в этом уверен. Так же с наружи, трое минотавров сидели на деревьях и двое лежали в кустах. Судя по местам, где лежат эти минотавры, они там находятся каждый день. Значит, у них по любому будет пересмена. Поэтому необходимо точно узнать, через какой промежуток времени, они сменяют друг друга. Придётся потратить ещё один день на наблюдение. Этой ночью нападать будет слишком поспешно. Лучше ещё понаблюдать за территорией штаба противника и этой пещерой.

В итоге за наблюдениями прошёл ещё один день.

И вновь настала ночь. Сейчас мне известно куда больше, чем вчера. Смена караула

возле пещеры происходит раз в четыре часа. Смена приходит из подземного прохода. Значит там точно тайный проход. Плюс, мне удалось один раз увидеть принца. И он очень сильно отличается от всех минотавров, что я встречал. Его тело, в два раза меньше минотавров. Сам он больше напоминает человека, нежели минотавра. Единственные исключения это копыта на ногах и рога. Хотя я и сказал рога, но они не такие как у минотавров. Его рога начинаются на лбу и уходят к макушке, полностью прилегая к голове и лишь на затылке, они немного растут вверх. Плюс его рога, ярко красные. Лицо у него полностью человеческое, даже волосы на голове неотличимы от человеческих. Сам принц носит стальную броню, такого же оттенка как и рога. Прямо демонический рыцарь блин. На его поясе находятся ножны, с одноручным мечом. Рукоять меча, также имеет красный оттенок. Как я понял по его виду, он был рождён от союза человека и минотавра. Но я готов поспорить на что угодно, что ни одна человеческая женщина, добровольно не согласится на подобное. Поэтому я уверен, что это было похищение для размножения. В этом нет сомнений. Но зачем им это. Не думаю, что люди чем-то превосходят минотавров, так зачем скрещивать потомство с более слабой расой. Мне это не понятно.

Даже если я буду сутки напролёт об этом рассуждать, мне это не чего не даст. Поэтому лучше сконцентрироваться на проникновении внутрь. Мне всё так же неизвестно, где в крепости находится принцесса. И это добавляет огромную долю риска, к моей затее. Но и выбора то больно нет. Я не знаю, когда вернётся король этих земель, поэтому медлить нельзя. И сейчас я нахожусь очень близко, к первому минотавру, что прячется на дереве. Он сидит на очень толстой ветке, прислонившись спиной к стволу дерева. Филонит, грубо говоря. Аккуратно подобрался к стволу дерева, я активировав корневого змея. Обвиваясь вокруг ствола дерева, корень начал подниматься вверх. Также и Тень подобралась на расстояние мгновенного реагирования. Спустя несколько секунд, корень добрался до нужной высоты. В мгновение ока, корень перехлестнул шею минотавра. Караульный не успел даже пискнуть, как тень вцепилась ему в руку, которой он пытался оттянуть корень, от его шеи. Паралич сработал мгновенно и за следующую минутку, я его удушил. Минотавр, так и остался сидеть на своём дереве с закатанными глазами. Лежачего минотавра я поразил прямой атакой в голову. И так за половину часа, я разделался со всеми минотаврами, вне пещеры. Осталась лишь парочка внутри.

С двумя охранниками, что были внутри пещеры, я хитрить не стал. В наглую зашёл в пещеру и убил обоих за несколько секунд. Первый умер в первое же мгновение, как я зашёл. Его голову пробил корень. Второй успел немного по сопротивляться. Ему удалось отразить прямую атаку корнем. Повернув секиру плашмя он отбил корень. В этот же момент из моей ладони вырвалась шипастая лоза, что полетела в него по левой стороне. Минотавр резко перенёс топор на другую сторону и отбил лозу. Но в момент, когда он отбивал лозу, корень уже приблизился к его голове. Ещё мгновение и у него появилась сквозная дыра в черепушке. Минотавр пал замертво. Немного перекусив, я приоткрыл крышку люка и отправил туда Тень. Подземным проходом, оказался туннель, что шёл до самого замка. На выходе из него стоял лишь один караульный, с двумя одноручными секирами. Что то они поскупились на охрану, ну да ладно. Мне пора. Я быстренько спустился по лестнице на десять метров и попал в подземный туннель.

— Проникновение прошло успешно.

Глава 11. Враг моего врага

Тёмный, мрачный туннель со слабым освещением, исходящим из редких светящихся сфер, предстал перед моими глазами. Стены и потолок полностью состоят из глины, которые, учитывая влажность, были мягкими и вязкими. Благо пол туннеля был полностью из каменных плит. Это позволяло не скользить и не утопать в мягкой глине, во время передвижения. Сильная сырость сказалась и на моей одежде, увлажнив её. Всего за минуту передвижения, поэтому туннелю, я успел замёрзнуть. Это изрядно капало на нервы. Я и так на взводе, из-за проникновения на абсолютно неизвестную мне территорию, в поисках цели, не имея ни малейшего понятия, где искать. Так же на этой территории куча врагов, что попытаются убить меня, при встрече. Но ладно бы если это были бы рядовые противники, так, где то здесь есть и куда более опасные личности. Так плюс ко всему я ещё и замёрз!

Спустя десяток минут, я все же приблизился к выходу. Минотавр, что охранял выход уже лежал мёртвым. Он слишком сильно замешкался, когда из туннеля на него вылетела летучая мышь. Замахав от неожиданности руками, он позволил ей себя укусить. После Тень убила его, уже по проверенной тактике. Добравшись до тела противника, я оттащил его от входной двери и немного её приоткрыл. Охраны рядом не наблюдалось. Я пропустил вперёд тень, а сам остался в помещении с трупом. Разведка, вперёд!

После помещения со входом в туннель, растянулся длинный коридор. Тут уже было куда роскошнее, чем в подземном проходе. Стены полностью состояли из здоровых брёвен, разукрашенных разными цветами. На стенах так же висело множество разнообразных картин, и над каждой была вывеска с названием. На абсолютно каждой картине, был изображён тот или иной минотавр, над телом побеждённого врага. Этими врагами были как люди, так и длинноухие человекоподобные существа, как я понял это эльфы. Всё же даже у меня есть немного фэнтезийных знаний. Так же там были гномы, людозвери, ужасные и клыкастые демоны. Как блин можно было спутать меня с подобными созданиями, мне ни когда не понять. И подобных картин было просто море. К слову, у них очень хороший художник.

Завершив своё любование современным искусством, я продолжил исследование крепости. Мне повезло, и потолки были довольно высокими и не освещались в полной мере. Осветительные сферы были в аккурат по середине. Поэтому тень легко перемещалась по крепости, оставаясь незамеченной.

Охраны оказалось меньше, чем я ожидал. Лишь иногда Тень натыкалась на пары охранников, стоящих возле некоторых помещений. Внутри этих помещений попасть не являлось возможным, из-за закрытых дверей. Поэтому я занимался исследованием бесконечных коридоров. Но повернув за очередной поворот, я резко остановил Тень. Посередине коридора, стоял Вранг при этом находясь на одном колене и с опущенной головой. А перед ним, стоял ни кто иной, как принц минотавров. Его кроваво-красная броня отражала свечение осветительных сфер. Подлетев немного ближе, я начал бессовестно подслушивать их разговор.

— Бери с собой четыре десятка солдат и отыщи этого демона. При встрече с ним, даже не пытайся взять его живым. Бей на поражение и принеси его голову. Всё понял?

— Да мой принц.

— Хорошо, свободен

— Есть мой принц

Вранг поднялся с колена и отправился прочь, принц же зашёл в ближайшую дверь. Я проследовал за Врангом и проводил его до входа в казарменные помещения. Честно говоря, это хорошо, что Вранг покидает крепость, так как на одного опасного врага станет меньше. После, я вновь начал исследовать бесконечный лабиринт коридоров. И в итоге наткнулся на одно интересное место. В одном из коридоров был проем, со спускающиеся вниз каменной лестницей. Направив Тень туда, я обнаружил помещение, похожее на темницу. Небольшое помещение, полностью оборудованное под темницу, находилась прямо в крепости. Справа от входа находился стол и лавка, на которой спокойно похрапывал минотавр. Рядом с минотавром стоял, прислонившись к стене, здоровый двуручный меч. А прямо напротив охранника, находилась клетка с давно умершим человеком. От этого бедолаги, остался только скелет, заточённый в антимагические кандалы.

“За каким хреном тут скелет”?

Это была первая и единственная мысль, возникшая в голове. Этим вопросом я задавался вплоть до того момента, как костяная рука скелета поднялась и почесала затылок. Сказать, что я был в шоке, значит не чего не сказать. Только сейчас я заметил небольшие пурпурные огоньки, в глазницах черепа. В тот же момент как я осознал, что этот скелет живой, пурпурные огоньки резко перевелись в мою сторону. Казалось, что он уставился прямо на меня. Хоть я и находился на другом конце крепости, от этого взгляда по моей спине пробежал холодок. Всё тело покрылось мурашками, а на душе как то стало не по себе.

“Что это мать такое? Как вот это вообще может быть живым”.

Это было куда удивительнее, чем всё, что я уже повидал в этом мире. Живой блин скелет. Судя по его местонахождению и антимагическим кандалам, на руках и ногах, он пленник. И условия его проживания явно не комфортные.

— Ты меня понимаешь? — еле слышно прошептал скелет. Честно говоря, сейчас я просто выпал из реальности. ОНО ГОВОРИТ! — если ты меня понимаешь, махни два раз крыльями.

Сейчас тень сидела на выступе, над входным проходом. То что он меня прекрасно видит, значит, темнота ему не почём. Ночное видение. Неплохо. Всё же я решил поддержать разговор и махнул два раза крыльями.

— Ты тот демон, что охотится на местных? — я снова махнул два раза — Слушай, у того туповатого охранника есть связка ключей, передай их мне. Если поможешь мне, то я взамен помогу тебе. Взаимовыгодный союз.

Голос скелета слегка превысил тембр, разбудив тем самым минотавра. Глаза охранника мгновенно вцепились в скелета.

— Ты чего там бормочешь, падла неживая? — забурчал минотавр, поднимаясь с места и достав небольшой арбалет, выстрелил в грудь заключённого. Стрела даже не поцарапала белоснежную грудную клетку. На костях появился фиолетовый круг, с изображением сложенного на пополам человека, со сломанным позвоночником. Из рта скелета вырвался стон ну или крик боли. Его начало трести и так продолжалось пару минут, пока круг не исчез.

— Сиди молча, гниль — минотавр вновь прицепил арбалет на пояс и сел на табуретку.

— Помоги мне — уже намного громче проговорил скелет. Как я понял, он говорит на всемирном языке и минотавр его не понимает — помоги мне и я убью любого, кого ты скажешь.

Пурпурные огоньки в глазницах, увеличились минимум втрое. Смотря на обстоятельства этого скелета, мне припомнилась одна фраза из моего мира. “Враг моего врага, мой друг”. Конечно, записывать его в друзья, я не собираюсь. Но заключить, как он сказал, “взаимовыгодный союз”, это можно. Минотавр явно разозлился на то, что скелет его не послушался и вновь поднялся с места, заряжая арбалет. Тут я уже медлить не стал и мгновенно нанёс укус ему в шею. Далее всё по традиции, Тень быстро перерезала ему плотку и минотавр умер. После этого, Тень отцепила связку ключей с пояса минотавра и швырнула их прямо к скелету. Тот же в свою очередь мгновенно ринулся к ним на встречу, насколько позволяли кандалы. Благо этого хватило. Схватив с пола ключи, скелет быстро подобрал нужный и отпер сначала кандалы на руках, а за тем и на ногах. После скелет покинул клетку и встал напротив тени, что сидела на предыдущем выступе.

— Что ты хочешь, за свою помощь? — спросил скелет.

Самое печальное то, что я не могу говорить и поэтому не смогу в полной мере вести разговор. Но мне нужно воспользоваться им, во что бы то не стало. Я осмотрелся, а после спустился с уступа и подлетел к стене. После этого, с помощью когтей на лапах, Тень начала царапать стену. Я написал лишь одно слово, на общем языке. “Принцесса”.

— Ты хочешь, что бы я убил принцессу, что поддерживает барьер, над территорией минотавров? — в ответ я дважды махнул крыльями Тени — прости, но я не знаю, где она находится, а прежде чем я её найду, поднимется шум и это станет невозможно.

Да твою мать, за каким хреном я его освобождал. Он бесполезен.

— Но у меня есть немного информации о ней. Интересно? — я дважды махнул — если в крепость вторгнутся, то принцессу сразу эвакуируют к какому то запасному проходу. Мне неизвестно, где он и как его отыскать. Но если ты найдёшь его, я могу устроить шумиху, и её эвакуируют, а ты её там встретишь. Может, ты уже знаешь, где он?

Я снова махнул дважды. А он не дурак. И как видимо он всё же решил сдержать своё слово. Но мне не понятно одного. Он сейчас свободен и может сбежать, а позже придумать план. Так зачем он собирается так легко отдать свою жизнь. Неужели для него так важно сдержать своё слово. Если честно, я в это не верю. Где то здесь точно есть подстава.

“А ты?”

Я вновь нацарапал слова на стене.

— Имеешь ввиду, почему я так легко это предлагаю, вместо побега? Ха. Скажи демон, тебе известно такое чувство, как желание мести. Это чувство, когда ты кого-то так ненавидишь, за его поступок и готов пойти на что угодно чтобы убить его.

Я вновь дважды махнул.

— Тогда ты меня поймёшь. Среди минотавров есть одна персона, которую я просто обязан отправить в ад. Имя Вранг, тебе о чём ни-будь говорит.

Я снова махнул.

— Он в крепости?

Очередные взмахи крыльев, последовали на его вопрос.

— Отлично. Сколько тебе нужно времени, чтобы добрать до запасного входа?

“Уже”.

— Отлично, тогда я начинаю — после этих слов, скелет с завидной скоростью поднял двуручный меч, что принадлежал мёртвому минотавру, закинул его на плечо и направился на выход. Сам же я отозвал призыв Тень и призвал её вновь, уже около себя. Таким образом, сильно сэконобил времени, на её возвращение. Отправив Тень наблюдать за коридоров, что

вёл ко мне, я сам отошёл от двери и начал ожидать свою цель.

От лица скелета

Вранг. Это имя крутилось в голове скелета, отдаваясь невероятной злобой. Если бы этот скелет был обычным человеком, то от такого количества злости, у него изо рта потекла бы пена. Сейчас его не чего не волновало, только месть. Смерть Вранга, минотавра, что убил двоих его единственных друзей, была самой важной и единственной целью.

Скелет уже давно забыл, когда он стал таким. Сколько лет с тех пор минуло. Он лишь помнил, что раньше был человеком, но собственные родители продали его, одному некроманту. Этот некромант, был фанатиком. Его целью, было возродить одного из богов загробного мира. Феоррирра. И он попытался возродить его в теле паренька, но у него не вышло. Казалось бы, ему стоило радоваться, что он выжил. Вот только вместо радости, он сотню раз пожалел, что не сдох. Первым что он увидел, после того ритуала, это ярко пылающую надпись.

Вы прокляты.

Проклятье вечной смерти. Вот чем я был награждён, за то, что родился на свет. Но вместе с проклятием, пришла и сила. Сила которая позволила мне отправить в ад того некроманта. И с тех пор я скитался по миру. Проклятие превратила меня в скелета. В живое и в тоже время не живое существо. Нежить. При виде меня люди поступали двумя способами. Первые убегали, что было сил. А вторые пытали убить. Но все они потерпели поражение. Мой уровень уступал половине нападающих, но вот моя магия, она слишком сильна, для обычных людей. Мне достаточно лишь единожды ранить кого либо и моё тело автоматически будет высасывать из раненого жизнь. Обычно это происходит до момента, пока у противника, магическая сила, не дойдёт до минимума и он не отключится. Если магическая сила иссякнет полностью, то любое существо умрёт. Но мой навык не высасывал всё без остатка, противники выживали. Если конечно, я не использовал второе заклинание. “Пожирание жизни”. Это заклинание забирает жизнь цели и передаёт её мне. В итоге, даже если меня и убьют, то я не исчезну окончательно, пока не закончатся все жизни, что я поглотил.

Я скитался много лет, убивал монстров, поглощал их жизни. И так было вплоть до того времени, как я встретил их. Ванра и Кар. Эти двое конечно тоже попытались меня убить, но когда поняли, что я разумен, остановились. Обычно нежить не имеет своей воли или разума. Нежить это бездумная кукла, что подчиняется приказам призывателя. Эти двое выслушали мою историю. И в итоге, они решили мне помочь. Конечно, они не сразу стали мне доверять, но они заботились обо мне, а взамен я помогал им с их работой. Ванра и Кар, они были авантюристами, или проще говоря охотниками за монстрами. Они брали заказы на определённых монстров, а я помогал им с ними бороться. Спустя какое то время, они стали гораздо сильнее и опытнее. Необходимость во мне полностью пропала. Но они всё равно не бросили меня. Так у меня появились первые в жизни друзья. И всё было хорошо, пока мы не прибыли в городок под названием “Дранмер”. Там мы получили задание на убийство монстра, что похищал людей в соседних сёлах. Все похищенные, были молодыми девушками. Как в скором будущем мы узнали, этим промышлял отряд элитных минотавров. “Каратели”.

Набрав необходимое количество девушек, они собирались переправить их на свои земли. Мы попытались их остановить. Девушек то мы спасли и смогли задержать отряд минотавров, пока они не сбегут. Но вот самим убраться от туда у нас не вышло. В итоге

Вранг собственноручно убил Ванру и Кара. В тот день, я пожалел, что не умею передавать свои жизни другим. В том бою, я умер девять раз. После последнего воскрешения, минотавры поняли, что это бесполезно и сковали меня кандалами. С тех пор прошло много лет и всё это время, я мечтал о том дне, когда выберусь из этих оков.

“Вранг, надеюсь ты достаточно уже насладился своими днями”.

От лица главного героя

Прошло уже десять минут с момента, как я завершил разговор со скелетом. Всё ещё тишина. Смена караула должна начаться примерно через полтора часа. Не думаю, что ему удастся, находится столько времени незамеченным. Но мне неизвестно, на что способен этот скелет. Я лишь знаю, что он может с лёгкостью поднять меч, который весит минимум сотню килограмм. Но у него же нет мышц, как он это делает? Блин, я всё ещё мыслю в рамках своего мира. В этом мире есть магия, а значит, многое, что было невозможно в моём мире, вполне реально здесь. Поэтому я уверен, что этот скелет поднял меч, с помощью магии. Пора уже отвыкать от канонов своего мира и приспособиться к этому. Без этого я не выживу.

— Баааз, треск, громкие голоса минотавров.

Из далека послышался ряд звуков.

— Началось — тихо проговорил я сам себе. Сейчас всё начнётся. Моя задача разобраться с принцессой, а затем сбежать. Тот скелет сам о себе позаботится. Я не собираюсь возвращаться за ним и помогать. Мне от этого выгоды не будет, да и вряд ли он хочет, чтобы ему помогали — чувство мести говоришь. Это уж я точно могу понять.

Через Тень, я заметил нескольких минотавров, что бежали в мою сторону. Их было трое. Но все трое, рядовые солдаты, принцессы среди них нет. Неужели этот скелет меня обманул? Стоп, рано так думать. Возможно эти трое здесь, для укрепления обороны запасного выхода. Скорее всего, они увеличивают здесь охрану, для эвакуации принцессы. Значит, я должен устроить им радушный приём.

Трое минотавров на всей скорости влетели в помещение, правда, двое из них мгновенно умерли. Корневой змей в одно мгновение пробил их головы сквозным ударом. Но третий успел среагировать и увернулся от удара. Я мгновенно активировал “Мощь минотавра”, “когти Мержуна” и бросился на врага. Минотавр при уклонении выронил свою алебарду, да и не смог бы он ей нормально атаковать, в столь узком помещении. Поэтому минотавр пошёл в рукопашную. Он принял боксёрскую стойку, чем удивил меня до глубины души. Прямо навстречу мне, полетел первый удар. Хоть минотавр и имеет такие не маленькие габариты, но удар у него довольно резкий. У меня еле вышло увернуться. Нырнув прямо под руку, я добрался до тела минотавра. совершив выпад, я пытался атаковать его шею, но он прикрылся рукой. Из руки хлынула кровь, но это его не остановило. Он будто даже не почувствовав и его колено врезалось мне в живот. Моё тело оторвалось от пола, на полметра, после этого минотавр, мгновенно нанёс удал, раненой рукой. Удар должен был прийтись на левую щёку, но я успел активировать “Чешую падальщика”. Удар попал точно в цель, но соприкоснулся с очень твёрдой поверхностью. Я не получил урона от этого удара, но был отброшен на пару метров. Быстро вскочив, я тоже встал в стойку. Я не могу сжать кулаки, так как когти врежутся мне в ладони. Поэтому мой вид, был очень глупым.

Минотавр не спешил нападать. Ждёт. Он ждёт подмоги. Мне нужно убить его, прежде чем это случится. Придётся значительно потратить магических сил.

“Шипастая лоза”. Из моей ладони вырвалась шипастая, зелёная лоза. Я атаковал ей как

кнутом, прилично размахнувшись. Тело минотавра, будто на автомате нырнуло под лозу, полностью избегая атаки, но в этот момент из под моей ноги вырвался корневой змей. На огромной скорости он помчался к врагу, но тело минотавра резко остановилось, а затем наклонилось в другую сторону. Змей не попал по цели и врезался в стену позади него, пробив её на полметра. Чёрт, он намного сильнее обычных рядовых солдат, хоть и одет так же как они.

Направив голову вниз, минотавр понёсся на таран. Одним прыжком в бок я увернулся, но в этот момент, на ладони противника загорелось пламя. Тонкая струя огня вырвалась в мою сторону. Полностью увернуться я не смог, и моя левая рука была полностью обожжена. Кожа мгновенно покрылась волдырями, а кровь забурлила. Благо навык регенерации мгновенно начал делать своё дело. Через несколько секунд, рука покрылась прозрачной кожицей.

Нужно быстрее его выносить, а то так и проиграть не долго. Сейчас моя левая рука не в состоянии работать, так, что придётся драться одной. Быстрыми движениями, я помчался на минотавра. Тот тоже времени даром не терял и принял стойку. Резкий удар понёсся в мою сторону. Вновь нырнув под него, я сблизился с противником. В этот раз он не стал дожидаться моей атаки, и мгновенно попытался нанести второй удар. Уклонившись в последнюю секунду, я вонзил когти прямо в его кулак. После этого сразу же корневой змей вырвался из пола и понёсся к его подбородку. У минотавра просто не было ни какого шанса уклониться. Корень точно попал в подбородок противника и вышел в макушке. Минотавр пал.

Я уселся на пол, прямо возле тела павшего противника и пытался отдышаться. Я потратил немало магических сил на сражение с этим минотавром. По какой-то причине, он был куда более опытным в отличие от остальных. Плюс владеет магией. В следующий раз, нужно учесть, что любой из них может оказаться куда сильнее стандарта.

Глава 12. Два поля боя

Двое минотавров заворачивая за угол, не ожидали, мгновенно встретить, лезвие двуручного меча. Обе головы в мгновение ока отсоединились от плеч. Костяные лапы спокойно переступили через тела убитых минотавров. Эта была уже третья пара убитых минотавров, за последние пару минут. Убийца, неся на плече двуручный меч, спокойно шагал по коридору.

— Ну же, давайте, идите ко мне и Вранга с собой захватите — скелет бормотал что-то себе под нос. Пурпурные огоньки в его глазах, полностью заполнили глазницы. Впереди него, была видна здоровенная дверь, откуда и вышли предыдущие минотавры. Как только скелет приблизился к ней, она отворилась и оттуда вышли ещё двое. Невероятно быстрым ударом, скелет обезглавил одного из них. Совершив оборот на триста шестьдесят градусов, скелет вонзил меч в грудь второго минотавра. Получивший ранение монстр не успел умереть, прежде чем в его лицо вцепилась ладонь.

— Пожирание жизни — прохрипел скелет. Тело минотавра полностью иссохло, а из него вырвалась зелёная энергия, что перешла в тело скелета. Тело минотавра упало на пол и мгновенно превратилось в пыль. Скелет вновь поднял меч правой рукой, а левой открыл дверь. В этот момент глаза скелета врезались в одну персону, что стояла возле десятка минотавров. Их взгляды встретились. Вранг быстрым движением выхватил шипастые кастеты и ринулся на скелета.

— Здравствуй Вранг — еле слышно прохрипел скелет. Ярость в его глазницах мгновенно исчезла. Пурпурные огоньки вернулись в начальную версию. Схватив рукоять меча двумя руками, скелет встал в стойку, для принятия удара. Спустя мгновение, кастеты соприкоснулись с мечом. В такой момент, физическая сила решает многое. Каким бы не был накаченным и усиленным магией Вранг, скелет отбросил его как пёрышко.

— В прошлый раз, я потерял себя в ярости. Я не мыслил здраво. Но в этот раз, я не совершу столь глупой ошибки — скелет озвучил Врангу свои мысли. Сейчас хладнокровию скелета, мог позавидовать любой воин. Казалось, что скелет полностью видит всё, что происходит на этом поле боя — в этот раз, мне хватит одной жизни.

Вранг не сказал ни слова, а лишь махнул рукой минотаврам. В комнате находилось всего десять рядовых солдат. Четверо из них встали рядом с Врангом, а остальные побежали прочь, в рассыпную. Они побежали не из-за страха, а чтобы объявить тревогу.

Скелет опустил на одно колено и приложил ладонь к земле. По бокам мгновенно появилось по одному магическому кругу, из которых вылезло по скелету собаки.

— Неупокоенные псы.

Глазницы этих псов были темнее любой ночи. Не тратя ни секунды, они ринулись на рядовых минотавров. Те разделились на пары и начали сражение с мёртвыми псами. Попытка Вранга увеличить шансы на победы с помощью числа бойцов провалилась. Скелет медленными шагами начал приближаться к Врангу.

— Где твой отряд?! — выкрикнул скелет.

— Это не твоё дело. Мне стоило догадаться, для чего этот демон проник на нашу территорию. Как понимаю он твой создатель.

— Нет Вранг, сегодня я впервые с ним встретился. Он пришёл сюда не за мной, но я ему обязан. Он дал мне возможность добраться до тебя.

— Встретил? Значит он здесь — Вранг только хотел повернуться к своим солдатам и отдать приказ на отступление, но приказывать было уже не кому. Все его солдаты уже были разорваны.

— Отводишь взгляд от противника, как глупо — этот голос послышался прямо возле тела Вранга. Хоть он и успел среагировать и избежать смертельного удара, но это не сильно ему помогло. Вместо груди, меч скелета оказался у него в подмышке, отрубая его руку, по плечо. Вранг заревел. Кровь полилась рекой, но несмотря на боль, Вранг смог отпрыгнуть от врага.

— А ты куда сильнее, чем в прошлый раз.

— Нет, я прежний. Просто сейчас ты один. Я спрошу ещё раз. Где твой отряд?

— Мертвы — всё же ответил истекающий кровью Вранг — и я видимо к ним присоединюсь, в скором времени.

— Не думаю. Ты не скоро с ними увидишься.

— Ты что, решил мне жизнь сохранить?

— Можно и так сказать. Но поверь, ты тысячи раз пожалеешь, что не умер.

Больше слов не было. Скелет мгновенным рывком сблизился с Врангом, замахиваясь для удара. Удар точно пришёлся на второе плечо, но крови не было. Шерсть Вранга стала стальной. Не только прочность, но и цвет изменился. В эту же секунду, кулак Вранга соприкоснулся с грудью скелета, разбивая её в щепки. Кости скелета загорелись зелёным пламенем, но в эту же секунду, всего в метре от минотавра, вспыхнула такое же пламя, откуда вылетел вновь целый скелет. Вранг уже знал, что так будет, поэтому быстро среагировал.

— Шквал миазм.

Всё тело скелета покрылось пурпурным туманом, после чего, густой волной ринулся на Вранга. Это заклинание минотавр видел впервые. Полностью уклониться не получилось и минотавр всё же сделал один вдох, засосав воздух вместе с туманом. Спустя пару секунд, изо рта Вранга, вылетел поток крови.

— Яд?

— Если бы, всё было так просто. Это был не туман или газ, а рой паразитов, что сейчас поедают тебя изнутри. Здесь нет ни одного мага-целителя, так что, для тебя оно смертельно.

— Понятно.

Вранг в мгновение ока, появился за спиной скелета. Он хотел со всей силы ударить, хотя бы ещё один раз, но силы покинули его и он упал прямо за спиной скелета. Вранг лежал на полу, а из его рта рекой текла кровь. Всё его тело билось в агонии и единственное, что ему оставалось, это смотреть на скелета, глазами полными ненависти.

— Знаешь, заклинание, что я использую на тебе, ужасно. Я клялся сам себе, что ни когда его не использую. Оно одноразовое и после сегодняшнего дня, я больше ни когда не смогу его использовать. Так же оно требует платы, в половину моих уровней и всех накопленных жизней. Подобные заклинания даются на тридцатом уровне. Когда я его получил, я ужаснулся, что такие заклинания вообще существуют. Я испугался сам себя. Но сейчас я счастлив, что получил его. Знаешь, сейчас я верю, что это заклинание было даровано мне судьбой, специально для тебя.

После своего монолога, скелет опустился на одно колено и положил свою костлявую ладонь, Врангу на грудь.

— Дорога в чистилище.

Тело Вранго начало слабенько светиться, а под его спиной появилась воронка, что медленно начала его засасывать.

— Это заклинание переносит твоё тело и душу в чистилище. Там ты будешь один, совсем один. Ведь у каждой души своё чистилище. Ты будешь скитаться и бродить там, вплоть до тех пор, пока не иссякнет последняя частица энергии твоей души. Возможно, она в итоге уцелеет, и ты отправишься в ад, а может не уцелеть, и вот тогда, ты исчезнешь без следа. Без какого либо шанса, на перерождение. Это заклинание действительно ужасное. Ты прочувствуешь его всем своим естеством. Прощай Вранг.

В глазах Вранга была паника. Он прекрасно понимал и осознавал, всё, что говорит скелет, и он боялся. И этот страх, был последним, что увидел скелет, во взгляде Вранга.

— Прощай — эти слова скелет озвучил, когда тело Вранга уже засосало в воронку. Скелет поднял взгляд к потолку — я отомстил. Покойтесь с миром, друзья.

В это же время, в другой части крепости.

— Ну наконец то — прошептал я, отсидевшись после боя. В коридоре всё же появились очертания нескольких тел. Впереди шли два рядовых солдата. Оба имели по двуручному мечу, которые они уже держали наготове. А вот позади этой парочки шла главная звезда сегодняшнего дня. То что это принцесса, не вызывает ни каких сомнений. Принцесса так же является гибридом человека и минотавра, как и принц. Только шерсть на ногах и рога принцессы имеют голубоватый оттенок. Невероятно красивое лицо, было словно лучик света, среди всего этого животного ада. Принц, конечно тоже имеет человеческое лицо, но я не по той части, чтобы называть его симпатичным. А вот к принцессе, будь мы в каком ни будь баре и имело бы она нижнюю часть, как у человека, я может бы даже выпивкой угостил. Ярко голубой костюм, из материала напоминающий латекс, чётко подчёркивают её идеальные формы тела. Платье не имело рукавов и заканчивалось на плечах, но на ладонях были перчатки и небольшими шипами. Также на ногах, находились ботинки, напоминающие берцы и они так же имели шипы. Блин, эти берцы портят весь её вид. Хотя и покрытые шерстью ноги, тоже режут глаз. Эх прости, но мы не пара, не пара.

Походкой, которой позавидовало большинство моделей, принцесса приближалась к помещению, где находился я. Надеюсь, драка будет быстрой, и у меня получится решить всё одним ударом. Просто куча трупов на полу, будут сильно мешать бою. Убрать их у меня не было времени, да и желания. Мне действительно не охота таскать из стороны в сторону эти тяжеленные туши. Если бы я этим занялся, то к моменту прихода принцессы, я бы уже в конец выдохся. Но мой мозг прекрасно понимает, что быстро это не закончится.

Наконец-то троица добралась до запасного помещения и один из минотавров открыл дверь и пропустил принцессу вперёд. Ух ты какой джентельмен. Вот только нужно смотреть, куда ты пропускаешь девушку. В этот раз я не стал использовать корневого змея. Если она уклонится, бой будет нереально сложным, да и сбежать она сможет. Поэтому:

— Шипастая лоза.

Ядовитая шипастая лоза вырвалась из моей ладони и направилась в сторону, только что, открывшейся двери. Я стоял возле стены, справа от входа. Как только принцесса сделала шаг в помещение, её глаза зацепились за тела мёртвых минотавров. Она попыталась мгновенно отпрыгнуть назад, но лоза уже врезалась в её шею. Рана получилась детской и лишь нанесла пару неглубоких царапин, но этого должно хватить, для отравления. Моя атака не только нанесла необходимый урон для отравления, но и перекрыла путь назад. Из-за шипастый лозы, принцесса не смогла отпрыгнуть назад, и ей пришлось, нырнуть в центр комнаты.

Двое минотавров, что должны были охранять принцессу, среагировали слишком поздно, тем самым позволив мне атаковать принцессу. Но спустя секунду, всё же спохватились и начали действовать. Сама же принцесса, ринулась к подземному туннелю. Я собирался перекрыть ей выход “стеной корней”, но не успел активировать заклинание. Совершив приличный размах, минотавр попытался отсечь мне голову. Я же своевременно уклонился, но тут вблизи меня оказался кончик меча. Второй минотавр, пока его товарищ пытался с размаха отсечь мою голову, совершил выпад, дабы проткнуть мне грудь. От этого уклониться, у меня уже не было возможности. Я всего на секунду потерял второго минотавра из виду и он успел контратаковать. Пришлось активировать “чешую падальщика”, чтобы меч не пробил меня насквозь.

Дзiiiiiiiiинь.

Удар не смог даже поцарапать чешую, что покрыла мою грудь. Меч спокойно отскочил. В эту же секунду, в голове контратакующего, появился сквозной проход, сделанный моим “корневым змеем”. В это время силуэт принцессы уже скрылся в подземном туннеле.

Оставшийся минотавр попытался встать спиной к проходу, куда убежала принцесса, но упал от “парализующего укуса” Тени. Быстро пробив ему голову “корневым змеем”, я отправился в погоню. Скорость принцессы, лишь немного превосходила мою, но именно это и помогало ей, не быть быстро пойманной. Но она не быстрее моей летучей мыши. Тень на всей скорости помчалась за ней и нагнала её за десяток секунд. И вот тут свершилось непредвиденной. Тень попыталась укусить её, но клыки не смогли даже поцарапать её кожу. Всё тело принцессы издавало еле заметное, слабое голубое свечение. Видимо это какой-то её образ защиты. Она же всё-таки поддерживает защитный барьер, над такой большой территорией. Глупо было думать, что у неё нет заклинаний, для собственной защиты. Началась погоня.

Принцесса в разы быстрее меня добралась до навесной лестницы и начала подъём. Благо, при подъёме по лестнице, её скорость спала. Как только я оказался возле лестницы, корневым змеем ринулся за противником, но при ударе не смог нанести ни какого урона. У неё очень крепкая защита. Принцесса не сбавляя хода, поднималась по лестнице. Я же решил пока не тратить много магических сил и дожидаться момента, когда она ослабнет от яда. Я думал, она будет убегать до последнего, вплоть до момента, как совершенно ослабнет. Но нет. Ей удалось меня удивить, когда она выбежала из пещеры и остановилась, развернувшись к пещере лицом. Принцесса встала в стойку, поднеся левую руку к челюсти, а правую немного выдвинула вперёд. Немного согнув ноги в коленях, она выставила правую ногу немного вперёд, а левую назад. Она сто процентов собралась драться. Какая боевая натура.

— Что это с вами принцесса, не собираетесь дальше убегать? — спросил я, когда вышел из пещеры. Из-за того что я запыхался во время бега, мой голос звучал с перебоями.

— А какой смысл, твой яд уже начал действовать. Если я просто попытаюсь сбежать, из-за яда, я вскоре ослабну, и все мои шансы на выживание пропадут. Я уж лучше изобью тебя до потери пульса, а уж потом посмотрим, что получится.

— Будь по вашему — спокойно ответил я. Мне прекрасно понятно, что она не слаба. У неё точно есть хорошая защита и скорее всего, есть заклинания для атаки. Нельзя терять бдительности ни на секунду.

Не дожидаясь действий противника, принцесса сорвалась с места. Её кулаки покрылись слоем ярко голубой энергии. Она собралась драться в рукопашную. Ну ладно. В ответ, я

активировал “когти мержуна”. Так и начался наш спарринг. Принцесса атаковала с завидной скоростью и лёгкостью, прекрасно предугадывая все мои ответные действия. Я просто не мог нанести ни одного удара. Каждый мой удар был блокирован, либо её руками, либо защитной энергией, что полностью покрывала её тело. Это был бой в одни ворота. К слову сказать, я так же не позволял ей наносить мне урон. Но её это абсолютно не смущало, и напор её атак не ослабевал. Всё что мне оставалось, это уклоняться и блокировать её атаки. Спустя минуту боя, к её рукопашным атакам, добавились и ноги.

Нет, нет но я начал понемногу пропускать её удары. Я становился медленнее с каждой секундой боя. Моя выносливость сильно уступает её. Самым обидным было то, что хоть она и отравлена, но всё равно слабеет и устаёт медленнее меня. Я пытался несколько раз разорвать расстояние между нами, но она мгновенно его сокращала. Мне просто не удавалось, хоть немного перевести дыхание. Но всё же она слабела. Её скорость начинала замедляться, а атаки потеряли свою резкость.

“Чёрт, если так и дальше пойдёт, я проиграю”.

Принцесса будто понимая мои мысли, лишь увеличила напор атак. Она просто не давала мне думать и бесконечно проводила атаки, иногда пробиваясь через мою оборону. В один момент, ей снова это удалось и тогда энергия, что покрывала её кулак, сменила свою цветовую гамму. Вместо ярко голубого, она засветилась тёмно-бардовым. Удар точно направлялся мне в живот и я мгновенно покрыл его чешуёй. Удар. Звук преломленной преграды разнёсся по лесу. Моя чешуя разбилась, от атаки этой дамочки. Из моего рта, вырвался небольшой харчёк крови. Эта атака точно повредила мои внутренности.

“Давай регенерация, быстрее”.

Разорванная рана, на моём животе начала затягиваться.

— Даже регенерация имеется. А ты хорош.

— Да ты покруче меня будешь. На данный момент, ты самый проблемный противник, что мне встречался — произнося эти слова, я не соврал. Она на голову выше всех, с кем я сражался. Даже отряд карателей, не так опасен для меня, как она. Карателей, я хотя бы мог ранить, а тут все мои атаки не могут нанести и доли урона. Плюс эта её бардовая энергия, пробилась мою броню. Если бы, я сразу не отравил её ослабляющим ядом, у меня вообще шансов бы не было. Именно её отравление даёт мне шанс на победу. Мне просто нужно продержаться до того момента, как она ослабнет. И этот момент уже не за горами. Свечение, что покрывает её тело, уже пару раз моргало. Значит ей уже куда сложнее поддерживать его. И в тот момент, когда она не сможет больше его использовать, она проиграет. Но судя по её действиям, она тоже это прекрасно понимает.

Не тратя времени на разговоры, принцесса снова начала свой шквал атак. А я вновь ушёл в глухую оборону. Нет смысла тратить магическую силу на атаки, которые не могут нанести урона. Лучше придержать их, на случай прибытия подкрепления или преследователей. Когда я с ней покончу, то сразу же покину эту территорию. И скорее всего, так просто меня не отпустят. Будет погоня, и вот если я попадусь, магическая сила, очень даже пригодится.

Атаки принцессы резко замедлились, после предыдущего заклинания. У неё началась отдышка, а внимание стало более рассеянное. Бой идёт уже более трёх минут, плюс не считаю, время погони. Она держалась всё это время, тесня меня. Но всё же её силы не бесконечны. Та атака сильно ударила по её выносливости. Энергия, покрывавшая её тело, трижды моргнула, а после вовсе пропала. Тело принцессы начало покачиваться из стороны в

сторону. Все силы покинули её и она остановилась на месте.

— Всё же я проиграла — проговорила принцесса, смотря на землю. Хотя она и пыталась скрыть своё лицо, я всё же заметил наворачивающиеся слёзы на её глазах. Энергический покров её рук, так же погас. Ноги задрожали и она упала на колени. Смотря на неё, где-то в глубине моей души, мне стало её жаль. Что-то внутри меня не хотело убивать её.

“Для этих чувств, у меня нет ни каких предпосылок. Она мне не друг и не знакомый. Сочувствие к врагу, это глупо. Я могу предложить снять барьер в обмен на её жизнь. Но что ей помешает активировать его вновь, после того как я уйду. Правильно, нечего. А в чьи либо слова, я не поверю. Так что выбора нет”.

Я подошёл к принцессе практически в упор, при этом, не ослабляя бдительности. Она всё ещё может притворяться. Ещё раз посмотрев на неё, я активировал заклинание. Всего за мгновение, сердце принцессы минотавров было пробито насквозь. В этот же момент, из пещеры раздался какой то шум и я мгновенно покинул поле боя.

“Вот же я дурак”. Это было моей единственной мыслью, когда я бежал прочь от тела принцессы.

Глава 13. Бравец

Бег, бег и ещё раз бег. Всё что мне оставалось, это бежать. Нельзя чтобы меня нагнали, нельзя позволить себе выдохнуться, нельзя замедлиться. Необходимо как можно быстрее покинуть территорию минотавров. Лишь за её пределами, я позволю себе отдохнуть.

Самым странным было то, что отсутствовала погоня. Как бы я не всматривался через Тень в лес, не мог заметить ни одного преследователя. Я не верю, что после всего, они так легко меня отпустят. Я убил кучу их собратьев, убил одного лидера лагеря охраны, практически истребил карательный отряд, выпустил пленника и напал на принцессу. Ни кто бы, не позволил мне уйти, так почему же они не преследуют меня. Скорее всего, они держатся на расстоянии или более вероятно, пошли на перехват. Я убегаю по окружному пути, чтобы ни кто не понял моего истинного направления. Но что если, они это предугадали. Что делать в этом случае. На драку я нарываться не хочу, так что придётся покинуть территорию минотавров, по другому маршруту. Но что если я ошибаюсь. Если так, то я рискую попасть на очередную неисследованную территорию, при этом, не имея на это повода. Нет, лучше рискнуть и бежать по новому маршруту. Приняв точное решение, я ринулся по только что созданному маршруту.

Стволы деревьев промелькали перед глазами. Я нёсся по лесу, пролетая поляны, рощи и канавы. Скоро уже должна быть граница, где раньше был барьер. Но в тот момент, как я подумал, что свобода уже близко, в небе надо мной появились шесть магических кругов. Из них появились ромбовидные, плоские, золотистые кристаллы, что ринулись в мою сторону. Мне показалось странным, что кристаллы летели не точно в меня, а в хаотичные места, неподалёку. Пять кристаллов упали где-то неподалёку от меня, но из-за деревьев и кустов, я не видел их расположения. Один же кристалл упал и воткнулся в землю, прямо передо мной. Я лишь моргнул, а передо мной неизвестно откуда, уже стоял принц минотавров.

— И всё же мы встретились, честно говоря, я пытался избежать этой встречи — честно признался я.

— Это было заметно. Честно говоря, я думал, что ты побежишь прямо к дороге. Но ты ринулся к непроходимым холмам. Я сначала подумал, что у тебя есть план, и ты хорошо знаешь местность, за пределами нашей территории. Но сейчас я понимаю, ты абсолютно её не знаешь. Ни один демон, да кто либо, ни за что не побежал бы туда. Любой хоть раз, бывавший в ближайших землях знает, что даже стоуровневые авантюристы, ни разу не возвращались от туда живыми. И тому, кто проиграл карательному отряду, уж точно там не выжить.

— Воу, так ты пришёл меня предупредить. Огромное спасибо, я учту твой совет. Спасибо за помощь, ладно я пойду.

— Дурочка из себя строишь, или решил нашутиться перед смертью?

— Ну, умирать я не собираюсь.

— Ни кто ни когда не собирается, но все умирают. И ты тоже не исключение. Тем более теперь твоим противником буду я — на лице принца появилась надменная улыбка — знаешь, я ещё ни разу ни кому не проигрывал.

— Всё бывает в первый раз, знаешь ли.

— Да знаю, но сегодня этого не произойдёт. Я не намерен драться в половину силы, как делаю обычно. Сегодня я выложусь на максимум, даже если это будет бессмысленной

тратой магической силы.

Судя по взгляду принца, он не шутит и это капец как опасно.

— Назови мне своё имя — неожиданно выдал принц. Не знаю, зачем ему это, но думаю, это что-то типа боевого этикета или т. п.

— Невежливо спрашивать чьё то имя, не представившись самому.

— Ха. А ты дерзкий. Моё имя Бравец. Теперь ты.

— Меня зовут Егорка.

— Ты издеваешься, я ни когда не слышал столь глупых имён.

— Ну, побывав на вашей территории, я тоже услышал немало дурацких имён. Бравец например. У меня на родине, долго бы ты с таким именем не прожил.

— Ах ты тварь. Как ты смеешь оскорблять моё благородное имя. Это имя носил первый король минотавров, и оно считается самым почётным. А что почётного в твоём имени.

— То, что его ношу я.

— Ах ты... Ну ладно, сейчас мы увидим, на сколько ты большая гордость, для этого имени.

Больше разговоров не было. Принц достал из ножен свой широкий, одноручный меч и направил лезвие в мою сторону. Всё что сделал я, это смотрел на принца и заранее думал, в какую сторону уклонятся. В этом бою, победит не тот, кто нанесёт первый удар, а тот, кто первым совершит ошибку. Мне уже известно, что мой оппонент является сильнейшим из всех присутствующих, на этой территории, в данный момент.

Пропал! Я не отводил от принца взгляд, и он стоял прямо передо мной. Он просто исчез. Где он? Тут же слева, я услышал звук ломающихся веток и почувал небольшой жар. Краем глаза я увидел ярко пылающий огненный шар, что на большой скорости приближался ко мне, мгновенно прожигая стволы деревьев. Я ринулся вперёд, покидая траекторию атаки, но как по волшебству, принц оказался спереди. Его меч мгновенно приблизился к моей шее. Ещё бы мгновение и я бы был мёртв, но мне удалось нырнуть прямо под меч. Активировав “когти мержуна”, я сблизился с телом принца и полоснул по груди. Принц так же успел среагировать и попытался отскочить. В итоге мне удалось лишь разрезать его стальную броню. Я легко прорезал его броню, оставив три разреза, но до тела не дотянулся. В этот момент, за моей спиной, огненный шар соприкоснулся с землёй и всё пространство в радиусе трёх метров, ярко вспыхнуло. Я всё ещё был в радиусе атаки и не смог полностью уклониться. Моя левая нога загорелась. Но обратить на это внимание, мне не позволил Бравец. Великодушный принц отправил ко мне ещё один огненный шар.

Что было сил, я ринулся прочь, уворачиваясь от деревьев, встречающихся по пути. Принц не позволил мне пробежать и десятка метров. Выскочив из-за деревьев, он встал у меня на пути. Сзади вспыхнул второй огненный шар, при этом поджигая соседние деревья. Пламя, что окутывало мою левую ногу, добралось до кожи. Адская боль, начиная с ноги, понеслась по всему моему телу. Я мгновенно покрыл ногу чешуёй, избегая более сильных ожогов. Тут принц вновь сорвался с места. Он вновь замахнулся мечом для атаки, но в этот раз, меч вспыхнул. Яркое пламя покрыло лезвие меча и вслед за его движениями, последовал огненный след. По мне, он конечно не попал, но с лёгкостью срубил дерево, что находилось на его пути. Мне пора уже отвечать на эти выпады. Нельзя ему позволять свободно и бесконечно атаковать.

Уклонившись от атаки огненного меча, я вызвал стену корней, потерявшись из вида противника. Принц не стал изобретать велосипед и просто прорубил стену. Но тут ему на

встречу полетел корневой змей. Из-за обломков стены корней, он не сразу его заметил. Удар практически попал ему в грудь, но в этот момент он вновь исчез. Спустя всего секунду, справа от меня начали срубаться деревья. Тонкая и длинная атака, похожая на кнут, неслась по области, срубая всё на своём пути. Удар должен был прийти мне точно на поясницу. Быстро прыгнув к дереву, я оттолкнулся от его ствола одной ногой и схватился руками за ветку, что была прямо надомной. Согнув ноги в коленях, я полностью избежал атаки принца. Правда, дерево, за чью ветку я держался, было срублено и начало падать. Быстро спрыгнув, я начал уклоняться от падающих деревьев.

Этот гад каким то образом телепортируется. Это сто процентов, как то связано с теми ромбовидными кристаллами. Он скорее всего умеет телепортироваться между ними. Необходимо от этого избавиться иначе мне конец.

Быстрым рывком, я понёсся к месту, где мы впервые столкнулись. Там точно был один из них. Принц тоже времени не терял и уже мчался мне навстречу. Совершив резкий выпад, он практически задел меня. Совершив быстрый кувырок, я оказался за спиной противника. Принц решил, что я собираюсь, таким образом, его атаковать, и мгновенно телепортировался. Но он ошибся. Я прекрасно понимал, что у меня это не выйдет. Вместо атаки, я просто помчался в уже заданном направлении. Он явно этого не ожидал, так как телепортировался не к тому же кристаллу. Подбежав к кристаллу, я покрыл правую руку чешуёй и со всей силы вдарил по нему. Кристалл с треском разбился на мелкие осколки.

— Гнидааа

Голос принца послышался позади меня, откуда то из кустов. Он там посрать что ли присел. Что он там делает. Не тратя времени, я помчался ещё к одному кристаллу. Он находился левее меня, в тот момент, когда полетел первый огненный шар. Где-то в этой области, он должен находиться. Принц конечно, тоже не дурак и встретил меня с распростёртыми объятьями. И лезвием огненного меча. Эта телепортация начинает сильно меня бесить. Не сказать, что я уступаю ему в скорости, но с его телепортацией, я вообще не могу не чего сделать.

— Огненный резак.

Принц махнул мечом прямо перед собой и огненный след, что шёл за лезвием меча, ринулся ко мне. Мгновенно, я упал на живот, пропуская огненный след над собой. Принц тут же побежал, а затем прыгнул, опустив вниз кончик лезвия. Дважды перекатившись в бок я всё же уклонился и призвал корневого змея. Принц тут же испарился, но перенёсся он не к ближайшему кристаллу. Это навело меня на мысль, что он не может телепортироваться к одному и тому же кристаллу повторно. Повторив призыв корневого змея и разбив им второй кристалл, и направился дальше. Судя по тому, как они разлетались по территории, этот кристалл не должен быть далеко. Но видимо, после разрушения второго кристалла, терпение принца иссякло.

— Огненный град.

Над кронами деревьев появилось множество магических кругов. Из каждого вылетел огненный шар и начал падение на землю. Это действительно был огненный град. Мечась из стороны в сторону, я уклонялся от огненных шаров, которые ещё и взрывались при соприкосновении с землёй. Это было нереально сложно, так как все шары упали не одновременно, а в хаотичном порядке. Но всё же мне удалось это сделать. В этот раз принц появился левее предположительного месторасположения кристалла. Обманный манёвр. Он хочет заставить меня думать, что уже телепортировался к ближайшему кристаллу, но сам

прибежал от более дальнего. Это довольно хитро.

В этот раз я не уклонился от лезвия меча, а отбил его рукой, покрытой чешуёй, а правой с активированными когтями, попытался атаковать. Как я и думал, принц исчез. Я бросился к кристаллу, не снимая преобразований. Принц тут же выскочил из зарослей кустов, но его меч вновь был остановлен моей рукой.

— Предсказуемо! — мои мысли вырвались из моего рта. Правой рукой я всё же смог достать его левое плечо, воткнув в него “когти мержуна”. Кровь потекла из под доспехов. Я догадывался, что он не станет снова телепортироваться. Он понимал, что если это сделает, то не сможет защитить ближайший кристалл. Лично я считаю, что их польза пропала, когда я понял их принцип действия. Сейчас принцу нужно сконцентрироваться на моём уничтожении, а не на защите кристаллов. Но это уже его дела, мне же необходимо нанести, как можно больше повреждений врагу. Больше всего меня бесит доспехи принца. Из-за них я не могу эффективно использовать шипастую лозу. Она просто не пробьёт эту защиту.

Не доставая когти из плеча принца, я оттолкнул его и побежал дальше к своей цели. Принц последовал за мной. Вот же назойливый. Нужно заставить его телепортироваться. Принц попытался нанести удар в спину, но перед ним возникла стена из корней. В этот раз он не пошёл на пролом, а попытался обогнуть слева и тут встретил меня. Меч для атаки он занести не успел, а когтистая рука, уже неслась к его лицу.

Исчез.

Развернувшись, я помчался к кристаллу и быстро до него добрался. Бам, и нет кристалла. Половина есть, осталось три. Над кронами деревьев, вновь появились магические круги. Вновь посыпались огненные шары.

— Как примитивно.

Развернувшись, я побежал прочь. Моя задача убежать как можно дальше от его кристаллов. Все они остались в одной стороне, а значит телепортироваться мне за спину, у него не выйдет. Вместо принца, за мной погнались три огненных шара, выпущенные по очереди. Расточительная трата магической силы на лицо. Он и вправду ни когда раньше не проигрывал. Если честно, то с принцессой сложнее было драться. Пробегая сквозь лес, я заметил одну интересную полянку. Точнее интересной была не сама поляна, а фиолетовый кристалл, ромбовидной формы. Он торчал прямо посередине. Теперь мне понятно, как он меня нагнал. Видимо те золотистые были для телепортации, на маленькие расстояния, а фиолетовые для больших. И точно, в мгновение ока, принц оказался прямо возле него.

— Хватит бегать!!! — заорал Бравец. Мне плевать на его вопли, для меня важнее узнать какая дальность телепортации золотистых кристаллов. Достает ли их радиус действия досюда. Не обращая внимания на выкрики принца, я пытался как можно быстрее сократить дистанцию. Мне уже надоели его огненные шары, а уж использовать их в упор к себе, он вряд ли будет.

Сблизившись, мы начали обменивать ударами, блоками и уворотами. Каждый из нас пытался нанести удар, в слепую точку противника. Полетела куча обманных манёвров, точных контратак и уклонений. Спустя пару минут, выносливость принца начала хромать. Отдышка выдавала уровень его усталости. Ну ещё бы. Он метал заклинания направо и налево. Ещё бы он не устал. Причём я уверен, что заклинание “огненный град” тратит просто колоссальное количество магической силы. Он слишком бездумно его применял.

Но если честно, я тоже подхожу к своему пределу. До встречи с принцем, я уже довольно много сражался. Куча рядовых минотавров, принцесса, да и ещё огромное

Имя — меч шести возможностей.

Материалы:

Рукоять — ?

Клинок — ?

Магические эффекты:

Телепортация между шестью кристаллами переноса

Преобразование магической силы владельца, улучшая меч основной стихией.

?

?

?

?

Моего распознавания статуса не хватает, для определения всех магических эффектов меча. Так же я не знаю, из чего он сделан. Видимо это очень хороший меч. Не повезло ему с предыдущим владельцем. Но нечего, я о тебе позабочусь. Кстати, надо бы спереть и пояс с ножнами.

Подойдя к трупам принца, я снял с него всё что мне было нужно. Затянув пояс на поясице, я убрал меч в ножны. Мне необходимо быстрее покинуть территорию минотавров. Магическая сила, как и физическая выносливость, была уже на пределе. В итоге я не смог пройти и километра, как потерял сознание.

Глава 14. Свобода

— Какого чёрта!!! — по обоим сторонам леса, что тянулись вдоль дороги, раздался невероятно громкий и злобный крик. Источником этого крика, был ни кто иной, как я. Сейчас меня нёс на своём плече скелет, которого я спас из заточения. Моя грудь сильно болела, от постоянных подпрыгов, на костяном плече скелета.

— Да не кричи ты так — спокойно проговорил скелет — ты же не юная барышня.

— Лучшепусти меня, или я тебе башку оторву — прорычал я остроумному скелету.

— Вот же блин, какие гордливые демоны, в наше время пошли — бормотал скелет, опуская меня на землю.

— Ты какого хрена, вообще меня на плечо закинул?

— Так помочь хотел. Ты же мне помог.

— Не помог, а заключил сделку. Ты свою часть и так уже выполнил. Так какого хрена, ты за мной попёрся?

— Да я за тобой и не шёл. Я просто узнал, что барьер принцессы пропал, и решил благополучно свалить. Но знаешь, я не смог пройти мимо огненных шаров, что падали на землю. Заметив их, я решил посмотреть, что там происходит. Кстати, я за тебя болел. Ты круто сражался.

— Так чего тебе надо?

— Хватит так злиться, я же тебе ничего не сделал. В твой бой, я не вмешивался, да и унёс тебя оттуда, от греха подальше.

— Я тебя об этом не просил — продолжал я немного рычать, на скелета.

— Так, чтобы спасти хорошего человека ну или демона, ждать просьбы не обязательно. Я просто решил тебе помочь, в чём проблема?

— Я не нуждаюсь в посторонней помощи.

— Сильное заявление. Я вот что-то не пойму. Ты что лучше выберешь смерть, или примешь помощь.

— Помощь бескорыстной не бывает. Всегда что-то нужно отдать взамен.

— А ты не туповат ли часом. Помощь на то и помощь. Ты вообще знаешь смысл этого слова. Помощь это действие одного человека, к другому, когда тот оказывается в беде. А с таким мировоззрением как у тебя, ты долго не проживёшь.

— Да нет, как раз наоборот. Если ни на кого не надеяться, и рассчитывать только на себя. Так куда проще выжить.

— Выжить, а не жить. Какой смысл в жизни, если у тебя нет людей, которым ты доверяешь?

— Ты психолог что ли?

— Кто?

— А забей. Короче, не лезь мне в душу. Понял?

— Да я и не владею магией, что на такое способна. Ты меня переоцениваешь.

— Ааааааааааааа. Да я не об этом. Ладно, всё, отстань от меня. Куда ты меня нёс?

— Тут поселение людей неподалёку. Я думал тебе тело поменять надо, вот и нёс тебя туда.

— В смысле тело?

— Ой да ладно, всем известно, что демоны вселяются в тела представителей высших

рас. Ты много дрался, и поэтому я подумал, что ты тело захочешь сменить. А для этой цели люди очень хор...

— Я человек! — резко выкрикнул я. Меня уже доконала вся эта тема, с демоном.

— ЧТО?! — мне может показалось, но скелет вроде бы испугался. Что за фигня, он не боится демонов, а людей боится. Что за нелогичность — аааа я понял. Ну ты и шутник. Ахахаха.

— Я не шучу, я серьёзно человек — скелет просто завис.

— Ты полукровка? Ну, типа на половину человек, на половину демон? — скелет всё ещё отказывался мне верить.

— Нет, я просто человек. А что, какие то проблемы?

— Ну так то нет. Но я же видел, как у тебя выростали огромные когти и тело чешуёй покрывалось. Люди на такое не способны.

— Магия у меня такая.

— Ни чего себе магия. Ни когда не слышал о магии перевоплощения в демона. Это как же ты таким уродился?

— Не твоё дело. Ты сам-то не лучше. Говорящий скелет. Как ты вообще передвигаешься без мышц?

— С помощью магии конечно. Что за тупой вопрос? Или ты ни когда раньше нежить не видел.

— Ни разу — честно ответил я.

— А, ну тогда ясно. Тем более говорящую нежить ты и не смог бы ни когда встретить. Таких просто не существует.

— Одна такая прямо передо мной.

— Я человек! — резко возразил скелет.

— Хм. — я ещё раз осмотрел скелета — уникальная магия?

— Нет — ответил скелет, тяжело выдохнув. Как он вообще дышит, лёгких же нет? — Это проклятие. Так то я человек, но проклятие превратило моё тело в нежить.

— Ну и какая разница. Всё равно ты нежить, хоть и был человеком.

— Нет, я человек. У нежити нет собственного разума или воли. Они просто куклы, в руках того, кто их призвал. А я личность! — гордо заявил скелет.

— Да мне плевать! Глубоко насрать кто ты человек или нежить. Какая на хрен разница. Просто отстань уже от меня и иди своей дорогой.

— Прости конечно, но тут только одна дорога — скелет указал в направлении, куда тянулась дорога.

— Да я образно выразился! Чёрт, как ты меня бесишь — после этих слов, я быстрым шагом пустился по дороге, в сторону, куда меня нёс скелет. Правда, быстро у меня идти не получилось. Один мой ботинок, как и штанина, сгорели во время боя с принцем. Так же у меня отсутствует рукав, который мне так же сожгли, недавно. Сейчас я выгляжу как бомж, что несколько лет не менял одежду. Вся грязная, порванная и воняет. И денег у меня нет, чтобы новую купить. Интересно, а какие деньги используют в этом мире. Если я приду в таком состоянии в поселение, да и без денег, то от меня люди шарахаться будут. А это означает, что я привлеку лишнее внимание. Это плохо.

— Думаешь где новую одежду взять? — скелет прервал мои мысли.

— Да какого хера ты всё ещё плетёшься за мной — честно говоря, я немного испугался, когда он заговорил позади меня.

что тебе нужно взамен, на одежду.

— Да в принципе, нечего — судя по интонации скелета, он расстроился — Хотя есть кое-что. Давай напьёмся. Просто, я ни хочу пить один.

— Напиться говоришь, а как ты пить то собираешься? Ты же скелет.

— Я могу раз в день, на несколько часов превращаться в человека. Ну, что скажешь. У меня в тайнике, есть прекрасная медовуха. Моя подруга росла в семье торговцев медовухой, и она готовит отличную медовуху. То есть готовила.

— Это за неё ты Врангу мстил?

— Да, и за её брата. Они были моими единственными друзьями. Ну, так что, согласен.

— Давай — честно говоря, я и сам хочу напиться до чёртиков. После моего ответа, скелет сразу повеселел, и мы направились к поселению. Правда, этот грёбаный скелет, не упомянул, что до поселения топтать целую неделю. Мне приходилось тайком от него уходить в лес и искать пропитание. Благо он спит как убитый.

Это была самая долгая неделя в моей жизни. Даркнелиус, а именно так звали скелета, просто не затыкался всю дорогу. Хотя его болтовня была местами полезна. К примеру, он рассказал мне про профессию, которая называется “Авантюрист”. Авантюристы выполняют различного рода заказы на убийство монстров, сбор трав, охрану объектов или людей. При этом, со слов скелета, это довольно прибыльная работа. Плюс, при повышении ранга, получаешь разные дополнительные бонусы. Даже собственный особняк можно приобрести. Мне точно нужно будет туда устроиться. Чтобы отыскать старика, мне необходимо будет, передвигаться между поселениями, а на своих двух, это займёт вечность. Плюс спать на улице уже надоело. Так же и человеческую еду, хочется поесть. И на всё это нужны деньги.

Так же я узнал, как Даркнелиус получил своё проклятие. Довольно занятная история, для сопливого романа. Думаю такая книга, немалую популярность получила бы, в моём мире. Кстати, на счёт моего мира. Думаю, я не буду искать способ вернуться. В принципе, для меня нет разницы, что я буду жить тут, что там. Точнее, мне этот мир предпочтительней. Мой мир слишком ограниченное место. И намного скучнее. Кроме воровства, там у меня не было ничего, а тут есть столько интересных путей. Да в этом мире есть магия. Это уже завораживает. Так что, я останусь в этом мире. Даже будучи проклятым.

Наконец то, эта долгая неделя закончилась. Где то два дня назад, мы встретили на дороге небольшой охранный пост. Из-за вида Даркнелиуса и моего внешнего вида в частности, мы обошли его через лес. Невероятно огромное спасибо моей регенерации. Если бы не она, то моя босая нога покрылась бы мозолями. Благо они регенерировали, ещё до того, как начинали приносить дискомфорт. Лишь это меня спасло.

В итоге, Даркнелиус привёл меня на болота. У меня появилась мысль. Сейчас бы мне цепь железную и груз потяжелее и я бы отыгрался за все мои мучения, что принесли разговоры этого скелета. Лишь пара движений и нет скелета. Эх мечты, мечты. Даркнелиус несколько минут тёрся возле сухого дерева, что наполовину лежало в воде. В итоге он достал железную цепь. Опа, первый компонент есть! Потянув за неё, он выволок на берег сундук, покрытый голубоватым свечением.

— Это защитный сундук. Он не пропускает не чего внутрь. Его даже в магме можно хранить и ему не чего не будет.

— Только он что-то маленький — этот сундук, размером со шкафчик хранения вещей, что стоят в супермаркетах. Только не вся огромная конструкция, а именно один маленький шкафчик.

— Ты и магических сундуков ни когда не видел? Серьёзно, из какой глуши ты вылез?

— Да есть одно место, очень далеко отсюда.

— А где именно?

— Этого ты ни когда не узнаешь.

— Вредный ты. Ну ладно, вот держи одежду — скелет открыл сундук, но внутри его не было не чего, кроме активированного магического круга. Я сначала подумал, что ему в лицо сейчас прилетит огненный шар, но нет. Даркнелиус просто засунул свою костяную руку туда и достал сначала пару ботинок. После последовали коричневые штаны и чёрная накидка. Она, как и моя куртка, напоминала пальто. Её длина была практически до ног, так же имела длинные рукава и капюшон. Так же скелет выдал мне трусы и майку, за что ему отдельное спасибо. Так же он сказал, что это не топкое болото, и здесь можно искупнуться. Что я и сделал. Нырнув несколько раз, я переоделся в новую одежду. Именно сейчас я почувствовал себя живым человеком. Не где не чесалось, и ни что не воняло. На удивление, это очень чистое болото, больше напоминающее заросший пруд. Как утверждает Даркнелиус, это болото очень популярно, у местных рыбаков. Здесь не водятся ни какие монстры и полно рыбы. Поэтому рыбаки здесь, частое явление.

После того как я переоделся, скелет достал пятилитровый бочонок с медовухой. Так же вслед полетели несколько здоровых, сушёных рыб, неизвестного мне вида. Как объяснил скелет, для предметов, что хранятся в магических хранилищах, время останавливается. Поэтому, любые продукты можно смело хранить в них. Так же существуют татуировки, что наносят на руку или другую часть тела человека. Эти татуировки позволяют использовать собственное магическое хранилище. Но у подобных хранилищ, слишком маленькая вместительность. Опять же, это у обычных, но можно купить и более дорогую или улучшить дешёвую. Таким образом увеличится вместительность. Мне подобная татуировка необходима, для хранения мозгов. Неохота постоянно бегать по лесу в их поисках. Лучше один раз хорошенько поохотиться и не парится.

Разлив медовуху в две деревянных кружки, мы начали пьянку. В итоге у нас ушло мало времени, на утилизацию первого пятилитрового бочонка и скелет достал второй. Ночь только наступила, а мы оба были в хлам. Скелет сказал, что может раз в день превращаться в человека, на несколько часов. Но и тут есть фишка. Максимальное время поддержки человеческой формы двадцать часов. Просто после долгого использования этого заклинания, он не сможет превратиться в человека, долгое время. После полных двадцати часов, он не сможет превратиться в человека десять дней. Но он сказал, что это маленькая плата, за хорошею попойку. И таким образом, мы выпили все три бочонка медовухи, что хранил Даркнелиус.

Глава 15. Спокойствие нам только снится

— Егор!!! Егор проснись!!! — моё утро началось с громких криков Даркнелиуса.

— Да чего ты орёшь? — ответил я, поднимаясь с земли. Прошлой ночью я уснул под деревом. Усевшись, я немного помотал головой. Моему удивлению не было конца. У меня отсутствует похмелье. После той горы алкоголя, что мы выпили на двоих, я думал, что утром вообще встать не смогу. Но нет. Я чувствую себя отлично.

— Егор, у нас серьёзные проблемы! — заявил мне скелет.

— Это с чего бы.

— Король минотавров несколько часов назад разнёс охранный пункт и движется сюда.

— Чего? — я мгновенно проснулся — ты откуда это знаешь.

— Сегодня утром, пришли несколько стражников на рыбалку, а через час прибежал гонец. Он тут на весь лес орал об этом. Мол, король минотавров обезумел и в одиночку мчится к городу в поисках какого то демона.

— Твою мать. Ну и как он узнал, куда я направился. По дороге сюда, была куча ответвлений. Как он узнал, куда я именно отправился? И когда он вообще вернулся в свою крепость?

— Скорее всего, на тебе висит заклинание слежки. Среди минотавров, на такое способна только принцесса. Возможно ли, что ты её не убил.

— Я немного промазал, и не успел нанести второй удар, так как прибыла подмога — здесь я скелету солгал. Не знаю почему, но я специально не убил её, а позволил спасти. Я дурак, полнейший. Пожалел, называется врага. Ни когда так больше не ошибусь — ты уверен, что на мне есть такое заклинание?

— Если честно, то нет. Но и другого объяснения нет. Что собираешься делать?

— А сам-то как думаешь. Убежать вряд ли получится. Если на мне и вправду есть такое заклинание, он меня найдёт. Так что, буду драться.

— Я помогу! — абсолютно серьёзным тоном, заявил скелет.

— Тебе что, больше заняться нечем? Тебе, так жить надоело? Он идёт за мной. К тебе, это не имеет, ни какого отношения.

— Да заткнись уже ты. Хватит из себя тут дурака строить. И кстати, кое-что из сказанного и к тебе относится. Тебе самому что ли, жить надоело? Ты как собираешься драться с пятидесяти уровневый врагом? Даже с моей помощью, шансов почти нет. Я и сам-то лишь двадцать первого уровня. Но мы оба обладатели уникальной магии. Так что, если объединимся, то сможем его завалить.

— Тебе-то это зачем?

— Потому что, я хочу стать твоим другом.

— Ты меня плохо слушал, я же сказал что ни ког....

— Да, да я в курсе. Сегодня ночью, ты сказал, что есть человек, которого, ты обязан убить. Ты и вправду думаешь, что он будет таким же одиночкой, как и ты. Ты сказал, что не знаешь, где он, и чем занимается. Так вот что я тебе скажу. В этом мире не выжить в одиночку. И если ты так и продолжишь себя вести, ты не сможешь отомстить. Тебе нужны товарищи, хотя бы один. Так что, давай заключим сделку. Я помогу тебе убить того человека, а взамен, ты не дашь мне сгнить в одиночестве. Потому что, в отличие от тебя, я не хочу быть один. А все кто меня встретят, либо испугаются и убегут, либо попытаются убить. Ну

так что? — скелет протянул мне свою костяную руку. Смотря на него, я вспомнил Рона. Ту гниду, что я считал другом. Он продал меня, и из-за него я здесь. Во всей этой вакханалии. После того случая, я пообещал себе, что ни когда больше не поверю кому либо. Что, я больше так не ошибусь. Но и этот скелет прав. После всего что было, я понимаю, что в одиночку очень сложно выжить. Тем более, что этот мир, сильно отличается, от моего. Я не знаю многого здесь, и в одиночку буду долго разбираться. Но рана, что осталась, после поступка Рона, ещё не зажила. Я практически умер тогда, и выжил лишь благодаря чуду. Но это чудо, заставляет меня, есть сырые мозги монстров. Я ни хочу вновь так же обжечься. Но всё же, возможно я могу поверить ещё раз. Последний раз.

— Я соглашусь лишь при одном условии.

— Каком?

— Ты научишься молчать — ответил я с небольшой улыбкой на лице.

— Ничего не обещаю, но я постараюсь — весёлым голосом ответил скелет. Всё же мы пожали с Даркнелиусом руки, а после начали составлять план действий.

Небольшой городок Дранмер. Гильдия авантюристов.

Внутри здания, что ежедневно собирает множество людей, которые рискуют своими жизнями, охотясь на монстров, сейчас был полный хаос. Люди бегали из стороны в сторону. Некоторые собирали группы, некоторые просто собирали вещи. Этими людьми были и воины, и маги, и лучники. Всех этих людей объединяло лишь одно. Стремление скорее покинуть город. Эвакуация местных жителей шла полным ходом. Гильдия магов активировала все свои магические телепорты, для перемещения жителей. Но для авантюристов, телепортация была платной. Обычно, так не делают, но сейчас на город движется опасный монстр. Монстр, которого должны убивать, как раз авантюристы. Ну, точнее так считал лидер местного отделения гильдии магов. Те авантюристы, что имели деньги, смогли благополучно сбежать через телепорт. Но большинству это было не по карману. Поэтому они покидали город собственным ходом.

— Мне никогда не было так стыдно, как сейчас — проговорил глава гильдии авантюристов, главе гильдии магов. Каждый из этих двоих имели уровни, выше пятидесятого. Благодаря таким уровням, они и получили звания лидеров, местных отделений.

— Я тебя понимаю Рав, мне тоже стыдно, за нынешнее поколение авантюристов. Когда наша команда только начинала работу, мы ни когда не бежали от опасности, если мирные люди в беде — ответил Захор — глава гильдии магов — эта трусость, просто вывела меня из себя. Скорее всего, за то что, я выставил плату за телепорт авантюристов, меня уберут с моей должности.

— Скорее всего. Если мы конечно ещё выживем. Всё же мы не знаем толком, на что способен король минотавров.

Эти двое беседовали возле главных ворот, что вели в город. В опустевший город. Местные жители уже покинули его и сейчас остались лишь последние группы авантюристов, которые немного задержались, и лишь сейчас покидают город.

“Почему они убегают” — подобные мысли принадлежали молодой девушке, что стояла на дороге и смотрела в спины убегающих авантюристов — “Почему они бегут? Ведь если все они объединились бы, то смогли победить этого минотавра. Тем более глава авантюристов и глава магов с нами. Почему все они отказываются выполнять свой долг”.

Девушка не понимала, почему авантюристы бегут. Все те, кто обязан сражаться с этим

монстром, просто предадут гильдию. Их конечно не накажут, потому что, местные были эвакуированы. Но как же их дома и имущество. Неважно, есть люди в городе или нет. Кодекс авантюристов, обязывает его защищать.

“Они так боятся за свою жизнь, что готовы нарушить клятву, данную во время вступления в гильдию”.

Нарушение кодекса, для авантюриста должно быть позором. Авантюристов, что нарушили кодекс, ни когда не возьмут в хорошую команду. Они всегда будут изгоями среди других авантюристов.

“Лучше умереть, чем нарушить кодекс”.

Для девушки, что сейчас шагала в сторону главных ворот города, нарушение кодекса недопустимо. Для неё кодекс — есть закон. Её не пугало стать изгоем, из-за его нарушения и не волновали команды, что собирали авантюристов. Её пугал лишь факт его нарушения. Она уже несколько лет живёт, лишь по кодексу авантюристов. Это единственное, что у неё есть. Ей очень сложно даётся общение с другими людьми. Она всегда была одна, поэтому не знает, как общаться с другими. У неё нет ни семьи, ни друзей, ни дома. Ничего, кроме кодекса авантюриста, которому её научил единственный важный для неё человек. Этот человек умер почти три года назад, после чего она и вступила в гильдию. И вот уже три года, неизменно следует каждому его пункту.

Спустя некоторое время, девушка всё же добралась, до центральных ворот. Двери были закрыты, и лишь небольшая дверь, что вела за пределы города, была не заперта. Выйдя через неё, она встретила двух мужчин, что сидели возле, здоровых, закрытых, центральных ворот.

“Я знала, что найду их здесь. Мастера сразу сказали, что будут драться, против короля минотавров”.

— Так и знал, что ты придёшь — первым девушку заметил глава гильдии авантюристов Равель. Он сидел прямо на земле, возле левой стороны ворот. Его прочные стальные доспехи, что полностью покрывали его тело, выглядели очень внушительными. Рядом с ним, лежал его одноручный меч, лезвие которого, было выкованно из мифрила. Так же за спиной главы авантюристов виднелся, немаленький щит, сделанный тоже из мифрила. Равель, всегда считался превосходным образцом подражания, для всех авантюристов, что специализируются на ближнем бою. Не смотря на то, что Равель всегда много тренировался именно бою с мечом и щитом, он так же хорош в магии. Особенно, на усилении своих атак, и поддержании очень крепкой защиты. Равель это первоклассный боец авангарда.

— Видимо, не всё нынешнее поколение гнилое — это уже сказал, мужчина, что сидел у правой стороны ворот. Им был глава гильдии магов — Захор. Раньше, он и Равель, были в одной группе авантюристов, и вместе выполняли все задания, за которые брались. Сейчас Захор, выполняет обязанности главы гильдии магов. Его одежда тому прямое доказательство. Весь его чёрный балахон, в который он был одет, сшит из нитей чёрного серебра. Данная руда, увеличивает силу, любой магии, что использует носитель одежды.

— Что ты там встала Мара. Пойдём к нам! — позвал Равель, девушку авантюриста двадцать третьего уровня. Девушка быстро подошла к ним и уселась рядом. Спустя какое то время, красный камень, что Захор всё время держал в руках, замигал. Маг тут же поднял его ко рту и заговорил.

— Докладывай — произнёс маг в камень.

— Король минотавров свернул с дороги и сейчас направляется к верхним болотам.

— Хм. Продолжай следить за обстановкой.

— Простите мастер Захор, но у меня заканчивается магическая сила. Я смогу следить за ним, ещё не более двадцати минут.

— Печально. Тогда проследи ещё немного, а потом отступай в город.

— Есть.

— Конец связи — маг убрал камень в карман и обратился к главе авантюристов — как думаешь, зачем он направился на болота, вместо города.

— Первый гонец говорил, что король минотавров обвинил людей, в сговоре с демоном. Он сказал, что король минотавров, преследует какого-то демона, что напал на его владения. Сначала я подумал, что это его отмазка. Точнее предлог, чтобы нарушить его соглашение, с мэром наших земель. Но он прибыл один. И это мне сразу показалось странным.

— Думаешь, какой то демон и вправду напал, на его владения, а затем скрылся в поселении людей?

— Не совсем. Почти всё, что ты сказал верно, кроме одного. Демон не мог проникнуть в город, вы бы об этом сразу узнали. Значит, демон спрятался вблизи нашего города. Но это лишь моя теория.

— Если всё что ты сказал верно, то тогда всё хорошо. Пускай эти двое, просто поубивают друг, друга.

— Да нет Захор, не хорошо. Демон проник на нашу территорию и нам об этом не сообщили. Ты же знаешь, что святой глаз главной жрицы храма, в столице, заметил бы любого демона, что проник на наш континент. А раз нам не сообщили о вторжении, значит, демон скрылся от её взора.

— Или, это и не демон вовсе напал на территорию минотавров.

— Тоже может быть. Но тогда это означает, что король минотавров нападёт на не враждебное существо. И если этот некто, из семи высших рас, то мы обязаны ему помочь.

Камень внутри кармана мага, завибрировал.

— Докладывай.

— Король минотавров вступил в бой с нежитью, класса скелет. И сэр, эта нежить умеет говорить.

— Говорящая нежить?

— Да, простите, я больше не могу поддерживать связь, я скоро прибуду к городу.

— Хорошо, ждём — маг снова убрал камень.

— Говорящая нежить говоришь? — повторил слова мага Равель — лет пять назад, прошёл слух, о том, что двое авантюристов объединились с разумной нежитью и вместе спасли много девушек, которых похитили минотавры. После того случая, были найдены тела тех авантюристов, а вот той нежити с ними не был.

— Да, я тоже слышал об этом. Думаешь, это та самая нежить.

— Возможно. Когда я услышал об этом, я сильно удивился, что существует разумная нежить. И тогда я подумал. Раз она разумна, то у неё могли быть эмоции. И если эти авантюристы, были его друзьями, а минотавры убили их, то он захочет отомстить. И видимо, он всё же отомстил. Не слабо отомстил. Раз сам король минотавров, лично за ним пришёл.

— Ты и вправду в это веришь Равель? — удивился Зохар.

— Я верю, что в мире есть много того, чего мы не видели. Возможно, и нежить может обрести разум и эмоции.

— Это бред — заявил маг.

— Возможно, а возможно и нет.

— Не говори мне, что собираешься ему помочь.

— На самом деле, я бы хотел. Но нет, я не буду ему помогать. Я обязан защищать город.

Кто знает, кто ещё в гости может заглянуть. Наша обязанность защищать этот город. Уmmm. Мара? Ты куда?

Девушка, что сидела вместе с ними и слушала их разговор, поднялась с места. После того, как она сделала несколько шагов в сторону болота, её окрикнул Равель.

— Главный пункт кодекса — еле слышно ответила Мара. После этих слов, она продолжила свой путь, к верхним болотам.

— Она станет очень хорошим авантюристом, если выживет там — заявил маг.

— Да. Главный пункт кодекса авантюриста — оказать помощь, тем, кто в ней нуждается.

Оба стража города, повернулись в сторону уходящей девушки. Её спина, покрытая красноватой стальной бронёй, эпично уходила прочь. Эта броня, полностью защищала её хрупкое тело. Но даже с таким телом, эта девушка имеет колоссальную физическую силу, несоответствующую, её уровню. Одноручный меч, что находился на её поясе, постукивал по бедру. А очки, которые Мара ни когда не снимала, сменили свой цвет с красного на бордовый.

Глава 16. Двое на одного

Треск сухих веток раздавался эхом по лесу. Каждый шаг четырёхметрового монстра вызывал небольшую ударную волну, сотрясая находящиеся рядом кусты и небольшие деревья. Король минотавров пёр как танк, снося всё на своём пути. На его теле не было какой-либо брони, и лишь один широкий ремень, что держал ножны за спиной, выделялся на фоне, ярко коричневой шерсти. Золотой рог, что заменял срезанный, слегка поблёскивал среди деревьев. Тот, кто смог отрубить его рог, наверное, невероятно силен, так как рога минотавров, практически невозможно сломать. За спиной монстра виднелась рукоять меча. Огромный трёхметровый меч, был отличительной чертой короля и весил почти четыре сотни килограмм. Такую бандуру не каждый сможет даже поднять, не то, что сражаться им. Прорываясь через густые заросли кустов и близко растущих деревьев, минотавр приближался к своей цели.

Всего в нескольких сотнях метров, на небольшой поляне, стояли два человека, ожидая монстра. Странно, что эти двое не скрылись в зарослях деревьев, чтобы усложнить передвижения, столь огромного монстра. Это было бы логичнее, чем просто стоять и ждать этого монстра, на открытой местности. Двое бойцов просто стояли и смотрели, на предполагаемое место, появления монстра.

— Вот и он — произнёс скелет своему напарнику.

— Да, ты готов? — ответил человек, укрывшийся капюшоном и с маской на лице. Эта маска не была, какой либо особенной. Просто белая, овальная маска с вырезом для глаз.

— Ещё как — спокойно ответил скелет — а тебе, кстати, идёт.

— Ха. В ней очень неудобно следить за обстановкой. Но всё же она необходима.

Эта маска изначально принадлежала Даркнелиусу, но он вручил её мне. Есть вероятность, что кто ни будь из поселения, прибудет вслед за королём минотавров. Он может увидеть моё лицо, а мне это не нужно. Всё потому, что я собираюсь съесть мозг короля минотавров, если мы его победим. Я уже рассказал Дарку о своём проклятии. Он, кстати, сильно удивился, что я проклятый, а когда я рассказал, что мне приходится делать, ему поплохело. Если бы у него был желудок, возможно и затошнило бы. Именно после этого разговора, он и достал эту маску, из своего потайного сундука. Кстати, я решил использовать его сундук, как холодильник для мозгов. Но ему я об этом, пока что не сказал.

— Думаешь, наш план сработает — спросил Дарк.

— Надеюсь. Если всё станет совсем плохо, то перейдём к плану Б.

Во время разработки плана, мы полностью рассказали, друг другу обо всех наших заклинаниях. Благодаря этому, сейчас мы примерно знаем, на что способен, каждый из нас. И план мы планировали, отталкиваясь от наших заклинаний и умений. К примеру, у Дарка всё плохо с отклонениями от атак. Но у него очень прочное тело, поэтому его сложно убить. Но думаю, это не поможет, так как разница между нами и королём минотавров, целых тридцать уровней. Как объяснил Дарк, разница между теми, кто достиг тридцатого уровня и теми, кто этого не сделал, просто огромная. После тридцатого уровня, появляется возможность улучшения заклинаний, по своему вкусу. Да и сам способ получения заклинаний, совершенно другой. Вместо двух заклинаний на выбор, будет даваться магический круг. И именно в нём тебе приходится создавать личные заклинания. Я вообще не понял, как это работает, так что придётся разбираться, когда я достигну тридцатого

уровня. Но Дарк говорит, что это просто кошмар. По его словам, сам мир пытается сохранить баланс между людьми, не достигшими тридцатого уровня. Поэтому людям с одинаковыми видами магии даются одинаковые заклинания на выбор. Но после того, как человек достигает тридцатого уровня, этот самый баланс просто исчезает.

Бывали случаи, когда человек, получив свой первый магический круг, создавал заклинание, которое было настолько многофункциональным, что он пользовался только им. Таких людей называют гениями. Но часто встречаются люди, которые получили больше десятка магических кругов, но так и не создали даже одного нормального заклинания. И вот теперь вопрос. К какому виду людей, ну или существ, относится король минотавров. Гений он, середнячок, или бездарь. Очень надеюсь, что третий вариант.

— Какая удача, вы оба здесь — проговорил король минотавров, сразу после того, как прибыл к месту намеченного сражения — я был рад узнать, что смогу отыскать демона, что практически истребил всю мою семью, и убил многих моих поданных. Но какая удача, его сообщник тоже тут.

— Удача ли? — проговорил я. Мои слова, явно не понравились королю.

— Не будь таким самоуверенным, демонёнок. Вам обоим ещё очень долго до моего уровня. Что вы вообще хотите мне сделать, с вашими уровнями? — громкий и величественный голос, разносился по лесу. Сразу видно, король.

— Сила не всегда исчисляется в уровнях — заявил Дарк.

— Это не ваш случай. Я куда опытнее вас. Я живу уже два столетия, и побывал на многих войнах. Я победил в бесчисленном количестве сражений. Поэтому, я могу с гордостью заявить, что я высший представитель своего вида. А вы? Вы можете сказать о себе подобное?

Тут король минотавров прав. По логике, у нас просто нет шансов на победу. Этот монстр превосходит нас во всём. Но непобедимых не бывает. Единственное, что мы можем ему противопоставить, это владение уникальной магией. Не думаю, что она даёт значительное превосходство над другими. Но если правильно её использовать, шанс появится. Главное — успеть им воспользоваться.

— Молчите. Ну, это правильно. Давайте начнём. Покажите мне лучшее, на что вы способны.

После этих слов, король минотавров достал меч из-за спины, и направил его на нас. Дарк тоже достал из-за спины одноручный меч и щит. Как утверждал Дарк, использование щита и меча — это его основной стиль ведения боя. Это компенсирует его неумение уворачиваться от ударов. Вместо уклонения, он блокирует атаки щитом. Я же не стал доставать свой меч. Для первого пункта нашего плана, он мне не к чему. Этим самым первым пунктом является, ослабление противника. У меня есть одно заклинание для этого, но у Дарка их целых три. Для их активации на цели, ему необходимо нанести ранение противнику или хотя бы прикоснуться. Жаль, что он не может использовать все заклинания разом и оставить их на противнике, одной атакой. Для каждого заклинания Дарку необходимо наносить новую рану врагу. Так что основной персоной первого этапа боя, будет Дарк. Надеюсь, четыре наших заклинания дадут, хоть какой то эффект.

Как только король сорвался с места, к нему навстречу помчался Дарк. Я же следовал позади него. Необходимо обеспечить Дарку возможность, для нанесения ранения противнику. Поэтому, как только я использую своё заклинание, то перейду в режим приманки. Король, широко размахнувшись для удара, атаковал Дарка. Тот же в свою очередь

заблокировал меч, щитом. Правда, полностью удержать короля не получилось, и Дарка оттеснило, где-то на метр. Но удар всё же заблокирован. Я проскользнул слева от Дарка и устремился к противнику. Мне нужен благоприятный момент для атаки.

— Предсказуемо — проговорил король, быстро совершая оборот практически на триста шестьдесят градусов. Лезвие меча в мгновение ока, оказалось передо мной. Но я тоже ждал подобной атаки, и поэтому заранее активировал навык “мощь минотавра”. Оттолкнувшись со всей силы, я подпрыгнул аж на два метра вверх, пролетая над мечом противника. Вот этого, король минотавров, ни как не ожидал. Пролетая над мечом, я совершал переднее сальто и активировал заклинание “Ядовитая шипастая лоза”. Лоза мгновенно вырвалась из моей ладони и атаковала предплечье короля. Рана получилась не глубокая, но её должно хватить, для занесения туда яда. В этот момент меч Дарка вонзился в бедро монстра, так же накладывая ослабляющее заклинание. По нашему договору, этим заклинанием было “ослабление физической силы”. Мы предполагали, что король минотавров, будет крушить нас, именно своей физической силой, поэтому и решили сначала понизить её. Половина ослаблений наложено, осталось задействовать вторую половину.

После того, как Дарк вонзил меч в бедро минотавра, тот не издал ни звука. Ему должно быть больно, но он старается этого не показывать. Но взгляд его выдаёт. Сейчас король минотавров стал куда более серьёзным. Отскочив от нас на несколько метров, он вновь встал в стойку для атаки. Но вот мы тактику уже поменяли, и сейчас я уже нёсся на противника. Сейчас, мне нужно провоцировать его на атаки. Король, согнувшись вперёд, совершил резкий прыжок, нанося удар мечом, снизу вверх. Я резко отпрыгнул в сторону. Дарк попытался подловить его на этой атаке, но не успел. Король резко атаковал его, не позволяя тем самым приблизиться на расстояние удара. Я быстро атаковал его ногу “Корневым змеем”. Хотя мне это и удалось, корень глубоко в его ногу пройти не смог. Мышцы на его ноге, слишком прочны. Такую рану, он вряд ли вообще заметит.

— Клонирование оружия — тихо произнёс король. В этот момент, из своего меча, он достал ещё один, который сразу направил в мою сторону. Я вновь с огромной силой, прыгнул вверх, совершая задние сальто. Это приём, мне помог разорвать дистанцию, между мной и противником. Приземлившись, я всё же достал меч и схватил его, двумя руками. По плану, меч был мне не нужен, на этом этапе боя, но без него, я очень скоро расстанусь с жизнью. Дарк неожиданно нырнул под мечом противника и, крутанувшись, нанёс небольшое ранение, по груди. Ещё одно заклинание активировалось. Им было “усложнение дыхания”. Эффект этого заклинания вызывает отдышку у противника, а так же увеличенную потребность в воздухе. Доказательство того, что заклинание сработало, появилось спустя пару секунд. Король стал более тяжело дышать.

— А вы умны. Пытаетесь ослабить меня. Если бы вы были более высокоуровневые, то это было бы опасно. Знайте. Столь слабые заклинания практически не работают на мне.

Да мы это и так знаем! Но нам необходимо хотя бы немного его ослабить и замедлить. Пока что, эффекты предыдущих заклинаний практически незаметны, но они работают. Если “понижение физической силы” — это заклинание мгновенного действия, то мой яд требует времени. Кстати, заклинание Дарка сработало лучше, чем мы ожидали. Во время первой атаки, король оттеснил Дарка на целый метр, а при повторной атаке, Дарк остался на месте. “Понижение физической силы” рулит. Осталось наложить последнее ослабление, а то король минотавров уже начинает пользоваться магией. Да и запас магических сил у Дарка не бесконечный.

Дарк отпрыгнул от короля минотавров, и теперь стоит прямо перед ним, а я позади. Нам необходимо совершить атаку в один момент. Как только я дважды немного топнул ногой, мы оба сорвались с места. Мы неслись быстро, но король даже не приготовил мечи к обороне. Он просто стоял.

— Защитная волна.

Тусклая синяя энергия резко вырвалась из тела минотавра и ударила в нас. Нас просто снесло. Каждый из нас отлетел, как минимум на пару десятков метров. Дарка выкинуло в лес, а я упал на краю поляны. Как только я осознал, что произошло, король минотавров уже стоял возле меня.

— Ты первый! — заорал он. Что было сил, я закувыркался в бок, еле уходя от меча. Тут же мой питомец, оказался позади минотавра и укусил его в шею. Не тратя ни секунды, Тень быстро полетела прочь. Ещё бы секунда, и её бы прихлопнул король минотавров. Но её миссия выполнена. Хотя и на секунду, но она отвлекла его внимание от меня. Я быстро вскочил с земли. Позади меня послышались быстрые шаги. Краем глаза я увидел скелет собаки, который нёсся ко мне. Эта собака — призыв Дарка. По плану, он должен был использовать её только во второй фазе боя, так как поддержание её в нашем мире тратит большое количество магических сил. Дарк ещё не активировал третье ослабляющее заклинание, так что его запас магических сил ограничен.

Скелет пса, быстро набросился на короля. К моему удивлению, скорость противника сильно уменьшилась. Единственным объяснением этого служит укус Тени. Паралич, что активирует её укус, не сработал. Я прекрасно это понимал, и использовал Тень лишь для отвлечения внимания. Но вот то, что король минотавров так замедлится, я не ожидал. Жаль, что этот эффект будет работать лишь минуту. Так что, нужно использовать эту минуту по максимуму. Я быстро сблизился с противником. Король попытался преградить мне путь атакой мечом, но его скорость слишком мала. Проскользнув к нему, я со всего размаха полоснул мечом по груди.

“Я сглупил”. Эта мысль пришла мне в голову, когда я уклонился от атаки минотавра. Я вспомнил, что у меча есть способность поглощать мою магическую силу, для усиления атаки. Но вспомнил, когда уже ударил. Я мог нанести больше урона, если бы вспомнил раньше

— Чёрт — злобно ругнулся я. Вновь ринувшись на врага, я начал переливать магическую силу в меч. Я не знал, как это сделать, поэтому просто подумал об этом и у меня получилось. На лезвии меча появились чёрные жилы, схожие с теми, что находятся на осквернённых корнях. С меча начала капать чёрная жидкая субстанция. Это, видимо, и есть скверна. Скорость минотавра уже начала возвращаться и я не смог атаковать, поэтому заблокировал его меч своим. После этого сразу отпрыгнул. Но с мечом короля что-то стало не так. Его лезвие будто покрылось чёрной плесенью. Спустя секунду, в месте соприкосновения мечей, начали появляться волдыри, из которых в небольшом количестве вытекала чёрная субстанция.

— Что за отвратительную магию ты используешь? — проговорил король минотавров, разглядывая свой меч. Призыв Дарка уже был переломан напополам, так что королю ничего не мешало — можешь не отвечать. Это был риторический вопрос — после этого меч просто испарился в руке минотавра. Видимо, это был лишь клон меча. Но, честно сказать, эффект вливания магической силы в меч меня сильно поразил. Он до сих пор понемногу выкачивает мою магическую силу, но совсем в маленьком количестве. Небольшая трата магической

полным ходом, восстанавливая мою руку. Но отрастить новую конечность, требует огромной затраты магической силы. Дарк, будто понимая это, ринулся ко мне. Как и король минотавров. Я успел восстановить конечность, но моя магическая сила упала практически до дна. Я не успевал уклониться от атаки минотавра.

“Похоже, я труп”.

Но вот Дарк считал по-другому. За долю секунды, до смертельной для меня атаки, Дарк заблокировал меч щитом. Щит разлетелся в крошки. Но Дарк успел увернуться, и дотронуться до меня.

- “Передача магических сил”

Это ещё одно заклинание Дарка. Данное заклинание передаёт часть магических сил Дарка мне. Благо, он постоянно поглощает жизненные силы короля минотавров, так что уровень его магической силы на максимуме. Сейчас я выжил, лишь благодаря ему.

— В этом мире не выжить в одиночку.

В голове всплыли слова Дарка, сказанные ранее. Будь я здесь один, то был бы уже давно мёртв.

— Спасибо что прикрыл — еле слышно произнёс я.

— Поблагодаришь, если выживем — ответил Дарк.

Это да. Сейчас-то я, может, и выжил, но бой ещё не закончен. Необходимо вернуть наше оружие. Они оба вне досягаемости сейчас, так что нужно как-то это решать. Сейчас Дарк уже предпринимает попытку возвращения своего меча. Он снова призвал пса. Нужно отвлечь внимание короля на себя. Я быстро побежал вбок. Но король не последовал за мной, а лишь выставил в мою сторону ладонь.

— Ударный снаряд.

Чёрт, у него есть заклинание дальнего боя. К моим ногам на огромной скорости подлетел практически прозрачный шар. Соприкоснувшись с землёй, ударная волна сильно откинула меня. На месте приземления заклинания, остался здоровый кратер. После этого король ринулся на Дарка. Пса он просто проигнорировал. Но ему удалось сделать лишь пару шагов, как из его лопатки вырвался сгусток синей энергии. Минотавр взвыл.

Это было заклинание Дарка. “Паразит”. Атакуя, Дарк оставляет небольшой заряд который впитывает магическую силу цели. После того, как он поглотит достаточно магической силы, он взрывается, обжигая цель магической энергией. Немаленький кусок спины короля, просто разорвало.

Мне еле удалось подняться и добежать до меча. Влив в него магическую силу, я ринулся к королю. Пёс также добрался до меча Дарка и своей пастью схватил его рукоять. Я быстро добрался до противника и попытался ударить по его шеи. Минотавр успел подставить свою руку. Лезвие вошло не глубоко, но скверна точно попала ему в рану. Тут же минотавр развернулся и кулаком ударил мне в грудь. Благо, после взрыва магической силы, его бордовое свечение исчезло. Но трещина в грудной клетке он мне обеспечил. В этот же момент, пёс с разбегу вогнал меч ему в шею. Минотавр не успел среагировать, так как атаковал меня. Дарк сразу же поменялся местами с питомцем, после чего совершил невероятно жестокую вещь. Он просто вогнал свой костяной палец прямо в глаз минотавра, после чего сразу же отлетел от волны синей энергии.

Моя регенерация работает очень быстро, так что я вскочил с земли, подобрав заранее свой меч. Минотавр сейчас стоит на одном колене, и закрывает рукой утраченный глаз. Рука, что была ранена моим мечом, уже во всю гнила и просто висела и болталась. Она уже

непригодна. Дарк тоже поднялся с земли и подошёл ко мне. Он ещё раз пополнил мой запас магической силы.

— Рrrrrrrrrрааааааааааа- зарычал минотавр, поднимаясь с одного колена, но в этот момент, его вновь укусила Тень. После этого король просто рухнул на землю. Мы терять времени не стали и ринулись к минотавру. Он шевелился, но встать не мог. Когда мы подбежали, я сразу же встал с боку от короля и занёс меч над головой. Мне понадобилось аж шесть ударов, чтобы отрубить голову минотавру. И лишь после того, как голова минотавра отделилась от тела, мы расслабились. Дарк просто рухнул на землю, раскинув руки.

— Мы завалили короля минотавров — спокойно проговорил Дарк — дуэт девятнадцатого и двадцать первого уровня, завалил пятидесятый.

— Ага, правда, сами чуть не подошли — ответил я, стоя возле головы короля минотавров.

— Да мы и минуты, по логике, прожить не должны были! — громко ответил Дарк.

— Хорош валяются. Надо валить отсюда.

— Согласен — ответил скелет, поднимаясь с земли — голову с собой погрём.

— Да — я вновь активировал “мощь минотавра”, после чего поднял голову. После этого мы отправились прочь, от места сражения. Как и девушка в бордовых доспехах, что наблюдала за боем, с дерева, неподалёку.

Я тащил голову минотавра, больше километра. Вплоть до того, как мы дошли до болота. Зайдя в воду, я с трудом вскрыл череп и достал мозг. Потом, с ещё большим трудом отделил от черепа рога. Дарк сказал, что они стоят целое состояние. Убрав мозг и рога в сундук, мы переместили голову, на другую сторону болота. После этого вернулись к тайнику.

— Егор, что теперь? Чем займёмся? — спросил Дарк, усаживаясь под деревом.

— Я планирую вступить к авантюристам. Поиски старика займут немало времени, так что, денег немного не помешает. Завтра я отправлюсь и вступлю к ним. Рога пока что продавать не будем. Точнее, не в этом городе. У тебя случайно нет знакомого, кому можно их продать?

— Откуда! — усмехнувшись, ответил Дарк — но если хочешь по-тихому их продать, то сходи в аукционный дом. Там есть правило, про анонимность продавца. Они уж точно не будут рисковать своей репутацией из-за тебя. Так что, всё должно пройти тихо и без проблем.

— А где он находится?

— Где-то возле мэрии города.

— Мне это ни о чём не говорит.

— Да спросишь кого-нибудь в городе, про мэрию. А там уж сам найдёшь.

— Эх, геморрой.

— Что такое геморрой?

— Лучше тебе не знать. Но тебе это не светит.

— В смысле?

— Не будет его у тебя! Болезнь это такая.

— Ааа. Ну да, я же нежить.

Так мы посидели ещё немного, обсуждая дальнейшие планы. Спустя где-то час, я уже дрых без задних ног, а Дарк следил за обстановкой. Так и закончилась наша стычка с минотаврами.

Глава 17. Гильдия авантюристов

— Будь у меня желудок, то я бы сейчас блевал, изо всех сил — заявил Дарк, наблюдая, как я ем часть мозга короля минотавров — как тебя от этого самого не рвёт?

— Хоть это и противно, но вкус то отменный — ответил я скелету.

— Даже знать не хочу — после этих слов, скелет поднялся и ушёл в сторону своего тайника.

Быстро доев часть мозга, я поудобнее улёгся под деревом. Перед глазами всплыл новый текст.

Вы поглотили мозг высшего представителя вида. Вам доступны уникальные преобразования.

1. Увеличение тела — ваше тело увеличивается в два раза.

2. Рога высшего минотавра — на вашей голове вырастут два рога, которые невозможно сломать.

3. Ударная волна — выбранная конечность при ударе создаст ударную волну, что повредит внутренние органы цели или отбросит её.

В этот раз лёгкий выбор. Увеличение тела мне не нужно. Это преобразование мне не поможет, а наоборот повредит. Чем выше шкаф, тем больнее падать. Я стану неповоротливее и более лёгкой целью. Есть конечно способы эффективного применения, но их слишком мало. Тем более, увеличение будет касаться только моего тела, а значит, одежда будет рваться. Спасибо конечно, но покупать новую одежду, после каждого применения, не хочется.

Рога высшего минотавра. Написано, что их невозможно сломать, но у короля минотавров один рог срезан. Значит, не невозможно. Значит бесполезные.

А вот ударная волна, очень даже хорошая штука. Кажется, король использовал нечто похожее, во время нашего боя. Среди трёх предложенных, это самое полезное преобразование. Беру его.

— Ударная волна.

Преобразование изучено.

После выбора преобразования, я проверил свой статус. Мой уровень поднялся до двадцать второго, что как мне кажется, маловато. Всё-таки мы убили противника, на тридцать уровней, выше нас. Но видимо такой маленький эффект, из-за того, что мы дрались вдвоём против одного. Это конечно минус в командном сражении, но без Дарка, я бы не выжил.

В дополнение к поднятию личного уровня, поднялся и уровень “Призыва осквернённых существ”. Теперь у неё третий уровень. За поднятие уровня магии, мне дали заклинания на выбор. “Призыв осквернённого пса” и “Призыв осквернённого малого энта”. Энты, это разумные деревья как я понял из описания. Во время сражения с королём минотавров, пёсик Дарка не слабо нам помог. Поэтому, я думал, что при следующем выборе заклинания призыва, возьму именно его. Но сейчас, мне этого уже не хочется. Я хочу взять “Призыв осквернённого малого энта”. В описании было написано, что это создание имеет склонность к использованию магии, а так же имеет возможность роста. И это, действительно интересно.

— Призыв осквернённого малого энта.

Заклинание изучено.

Так же за повышение личного уровня, мне дали выбрать ещё одно заклинание для магии призыва. Там снова был пёс и возможность даровать имя. Пёс снова не был изучен, и я назвал своего энта “Дубок”. После этого призвал его. Передо мной появился старый пенёк метр в высоту. Передвигался он, на шести корнях, а посередине ствола, находилась пара оранжевых глаз. Весь энт был покрыт мхом и грибами. Мне казалось, что он готов рассыпаться от одного удара, но нет, Дубок оказался довольно прочным. Его кора по прочности ровна камню. Умений и специализации у него нет, хоть я и дал ему имя. Мне это показалось странным, пока не прочёл последнее сообщение в его статусе.

Питается фруктами и овощами. Чем больше Дубок потребляет пищи, тем быстрее растёт уровень. Вид потребляемой еды может измениться.

Короче его надо кормить. Интересно, а он может умереть с голоду. Надеюсь нет, а то хрен знает, где мне сейчас фрукты взять. Лучше пока отзову его, а то мало ли.

После выбора заклинаний призыва, я перешёл к заклинаниям стихии природы. Там мне тоже пришлось дважды выбрать по заклинанию. Так же, у меня появилось ещё одно заклинание “Продвинутого” уровня. Как я понял, продвинутая магия, это заклинания, имеющие огромную боевую мощь, но так же тратят просто огромное количество магических сил. В затяжном бою, такое использовать лучше не надо. В итоге, у меня появились три новых заклинания.

Корневые путы — в указанной точке, из земли появятся тонкие, но прочные корни, что опутают ноги противника.

Продвинутое заклинание: Корневая система — из земли вырвутся корни и будут следовать вашим указаниям. Количество и длина корней зависит от желания мага. Каждый корень тратит магическую силу.

Кислотный сорняк — из земли вырастет метровый сорняк, который будет плевать кислотой в выбранную цель. Скорость выстрелов — 1 выстрел в пять секунд.

Ну, как то так. Мой арсенал значительно увеличился. Жаль только вот, уровень стихии осквернённой природы не повысился. Это немного печалит.

— Дарк! — окрикнул я скелета.

— Чего?

— Растут где ни-будь по близости фрукты?

— Тут не далеко есть яблочная роща. А что?

— Есть к тебе дело. Я сейчас в город пойду, а ты не мог бы в это время, моего энта покормить.

— Откуда у тебя энт? — сильно удивился скелет.

— Это мой новый призыв.

— У тебя призыв с возможностью роста. Неслабо. У меня подобный только на тридцатом уровне появился. Он как понимаю, сначала фрукты будет есть.

— Ты сказал, что у тебя был подобный призыв. Насколько могут поменяться вкусы призыва?

— Зависит от призванного существа. К примеру, моя мантикора, сначала питалась мясом, но потом стала есть лишь тухлое. Я сам не понял, почему её предпочтения изменились, в таком направлении.

— Понятно. Ладно. Ну так что, покормишь Дубика.

— Да не вопрос.

Я призвал своего мини энта и отправил его с Дарком, а сам направился в город. Моей

задачей на сегодня является зарегистрироваться в гильдии авантюристов, чтобы получить удостоверение личности. После этого, я отправлюсь в аукционный дом, и поставлю на продажу рога короля минотавров. Дарк утверждает, что они стоят не менее 5 золотых монет за штуку. Как я понял, это приличная сумма, для этого мира.

До городка я добрался быстро. Возле ворот стояли двое стражников, что попросили у меня удостоверение личности. Их сильно удивило, что оно у меня отсутствует. Я им сказал, что всю жизнь прожил в далёкой деревушке, где ни кому не выдавали подобные удостоверения. Они мне не хрена не поверили и отказывались пускать в город. Поэтому спор между нами шёл очень долго. Как блин я получу удостоверение личности, когда меня не пускают в город, где можно его получить. Этот вопрос вогнал стражу в ступор. В итоге они вызвали ещё двух стражников, которые сопровождали меня до гильдии авантюристов. Просто при получении удостоверения личности, так же проверяют, не нахожусь ли я в розыске. Но за это я не беспокоился.

Спустя полчаса мы всё же добрались до здания гильдии. Огромное здание, занимало немалою территорию города. Всё здание полностью состоит из зелёного камня, с вырезанной на нём гравировкой. На здании было множество окон, но они не имели стекла. Там просто были закрывающиеся деревянные дверцы. А вот парадная дверь была явно не из простой древесины. Ни какое обычное дерево, не будет иметь синий оттенок. Эта древесина явно особенная. Не тратя времени, на осмотр здания, мы вошли внутрь.

Снаружи здание выглядит очень внушительно и красиво, чего не скажешь о внутреннем помещении. Конечно, всё выглядит довольно интересно, вот только для берлоги охотников. На стенах были развешены головы разных монстров, и несколько видов оружия. Сами стены изнутри покрыты деревянными досками. Столы и стулья, также были сделаны из дерева. Причём, довольно неряшливо. Да и разбросаны эти столы, в хаотичном порядке. За столами сидели люди и явно наслаждались жизнью. Либо сегодня какой-то праздник, либо хлестать пиво литровыми кружками, посередине дня, для этого мира норма. Причём некоторые персонажи, уже были мягко скажем, в говно. Серьёзно. К примеру мужик, что сидит в углу помещения, уже спит, а из его рта, просто потоком течёт слюна. А ещё один неподалёку, даже на лавке сидеть не может, и постоянно с неё падает. И вот они, те самые авантюристы, про которых говорил мне Дарк. Элита, храбрые войны, защитники граждан. Да бухарики они тут все поголовно.

Стражники быстро провели меня к стойке, за которой стоял паренёк. Костлявый парнишка, с чёрными кругами под глазами, стоял за стойкой и безжизненно смотрел на нас. Весь его вид, говорил мне, что его конкретно загоняли. Он тут явно не первую день стоит.

— Парниш, тебе бы поспать — заявил я, когда мы подошли к стойке.

— Ты даже не представляешь, как ты прав. Но вот только, кто работать будет.

— А замены у тебя разве нет?

— Была, но вот только, как король минотавров разбушевался, все слиняли из города. Все забоялись, что сюда армия минотавров завалится и быстренько свалили.

— Понятно, хреново быть тобой. А ты то чего не сбежал?

— А мне некуда бежать. Денег то нет. Да и не хочу я отсюда уезжать. Стоп, а ты кто?

— Я в гильдии зарегистрироваться хочу.

— А стража здесь зачем?

— У него нет ни какого удостоверения личности. Поэтому мы здесь — ответил пареньку один из стражников.

— Понятно, прошу подождите, сейчас я приведу главного администратора. Он займётся вашей регистрацией.

— Хорошо — ответил я, и отошёл в сторону. Быстренько заняв столик поближе к стойке, я уселся на лавку и принялся ждать. Кругом был шум. Все глотали пиво изо всех сил, будто это последний день их жизни. Но вот среди всей этой шушеры, была одна особа, что спокойно ела здоровый кусок мяса. Она сидела, неподалёку от стойки администратора, но вдали от пьющих людей. Будто не замечая ни кого вокруг себя, она спокойно поедала свою еду. Нечего так-то необычного, но меня зацепил её внешний вид. Впервых, её броня очень напоминает, броню одного знакомого принца минотавров. Только её броня, более тёмная. Но вот ещё больше меня зацепили её очки. За каким интересно хером, она ест в очках, да ещё и красного цвета. Это мода такая? Или просто она чудная? Ну узнать мне этого не дано, так как пришёл главный администратор. Да даже если бы он не пришёл, я бы всё равно её об этом не спросил.

— Простите, это вы хотели зарегистрироваться? — обратился ко мне мужчина в возрасте. Его внешний вид, определённо напоминает дворецкого. А его седая борода, только прибавляет ему шарма.

— Да — коротко ответил я.

— Прошу, пройдёте за мной — главный администратор направился в комнату, из которой только что и вышел. Мы последовали за ним. За дверью, оказалась не комната, а коридор. Пройдя по которому, мы попали в зал с огромной светящейся сферой. Она занимала немало места, в довольно большой комнате.

— Прошу, зайдите внутрь сферы. Из информации, полученной от сферы, мы и сделаем, для вас удостоверение авантюриста.

— А какую информацию эта сфера предоставляет.

— Она считывает абсолютно всю информацию из вашего статуса. После её получения, мы оформим вам, само-изменяющуюся карту. Она будет считывать все ваши данные, и указывать её на карте.

— А если я не хочу что-то показывать из своего статуса?

— Тогда вас не примут в авантюристы. Не волнуйтесь, всего лишь несколько человек увидят ваш статус.

— А есть ли запрещённые виды магии?

— Нет. Как понимаю, вы обладатель уникальной магии. Можете не волноваться. Ни кто не арестует вас за вашу магию. Всё-таки, вид магии даётся при рождении. Ни кто не осудит человека, за магию, которую он не выбирал.

— Ну ладно — хоть он и утверждает, что нет ни каких проблем, но я вот уверен, что он заберёт свои слова назад, когда в специализации увидит слово “Демонический”. Да и ещё он узнает о проклятие. Я просто уверен, что они отреагируют агрессивно, но и слинять уже не получится. Стражники вряд ли мне дадут уйти на попятную. Ну попробуем, надеюсь мне удастся потом сбежать. Неторопливым шагом, я зашёл в светящуюся сферу. Спустя мгновение, я услышал голос главного администратора, который просил меня выйти. Когда я вышел, оба стражника мирно спали, прислонившись к стене, а в руках главного администратора была стальная карточка.

— Теперь я понимаю, почему вы хотели скрыть детали своего статуса. Вы думали, если мы увидим слово “Демонический”, то негативно отреагируем. Сразу видно, что вы из глуши. У людей, демоническая магия вызывает лишь удивление, так как она очень редкая. Негатива

она не вызывает. Так что вам не о чем волноваться, вот ваша карта.

Я молча забрал карту, у главного администратора. На карте, очень мелким шрифтом, был написан мой статус, но не весь. Строки об проклятие не было, как и о состоянии голода. Видимо не всё считывает эта сфера, или они просто не стали об этом писать в карте.

— А сколько времени я пробыл в сфере? — спросил я главного администратора.

— Девять часов. Это стандартное время для всех.

— Понятно. Значит, я свободен?

— Да, вас проверили по розыскному списку, и вас там нет. Но всё же советую разбудить этих товарищей — администратор указал на двоих спящих стражников — проблем потом меньше будет.

— Последую вашему совету — после этих слов, я разбудил уставших стражников и продемонстрировал им свою карту. Убедившись, что я не нахожусь в розыске, они успокоились и пожелали мне приятного визита в Дранмер. Вместе с ними, я покинул комнату регистрации.

Вернувшись в зал, я встал столбом и уставился на группу людей, что затаскивали в помещение, огромную обезглавленную тушу монстра. Ни каждый поймёт, что это за тварь, но я ни когда не забуду, этого монстра. Это тело короля минотавров. Его тело затаскивали четверо мужиков, заточённые в стальные, блестящие доспехи. Пятый воин, который видимо является их лидером, шёл впереди. Спустя пару секунду, в помещение поднялся шум.

— Глава убил короля минотавров. Народ, он смог его убить — заорал один из пьяниц. Все остальные поддержали его радостными криками, но их прервал тот самый глава.

— Не я убил этого монстра. Эта заслуга принадлежит двум воинам, что решили остаться неизвестными.

После этих слов, по моей спине пронёсся холодок. Откуда он знает, что именно двоим. Кто-то видел наш бой? Хорошо, что я был в маске и сменил одежду.

— А что тогда с наградой за этого монстра? — спросил один из авантюристов.

— А кому её вручать, если ни кто не знает, кто его убил — проговорил другой авантюрист.

— Награда будет вручена — коротко заявил глава гильдии.

— Вы знаете кто его убил?

— Примерно — снова коротко ответил глава.

— И кто? — все авантюристы молча смотрели на главу гильдии.

— Когда я прибыл в этот город, чтобы стать главой местного отделения гильдии авантюристов, здесь ходила одна история. Разумная нежить в компании с двумя авантюристами, спасла сельских девушек от минотавров. После этого случая были обнаружены трупы тех авантюристов, а нежить пропала без следа. Как утверждает очень надёжный источник, та самая нежить снова вернулась, на территорию этого города, да и друга привела.

— Вы и вправду верите, что это правда. Разумная нежить, это же вздор — выкрикнул один из авантюристов.

— А ты считаешь, что всё в мире повидал? — резко ответил глава гильдии.

— Эм. Нет — неуверенно ответил тот авантюрист.

— Мир велик, и населён разными монстрами и существами. Тем более, каждая нежить, когда то была человеком. Так почему же, ты считаешь, что не может появиться нежить, что сохранила свою человечность? Я однажды уже был свидетелем произошедшего чуда. Тот

случай конечно отличается от нынешнего, но всё же. Я видел то, что не могло произойти ни при каких обстоятельствах. Поэтому, я верю, что такая нежить может существовать. И я бы с радостью пообщался с этим созданием.

— И что вы планируете сделать? — спросил парень администратор.

— Сам не знаю, но решу в скором времени — после этих слов, глава гильдии отправился в помещение регистрации. Когда он проходил возле меня, наши взгляды пересеклись и он остановился.

— Ты новенький? — спросил меня глава гильдии.

— Да — коротко ответил я.

— Поздравляю со вступлением в наши ряды. Как тебя зовут?

— Егор Сорков.

— Что же, удачи тебе Егор — после этих слов, глава продолжил свой путь, а я покинул помещение гильдии. Не знаю почему, но я чувствую опасность от него. Не думаю, что он враждебен, хотя и этого исключать нельзя. Но находясь рядом с ним, мне казалось, что если мы сразимся, то я умру в первую же минуту. Не знаю, каким образом, но я это ощутил. Подобного я не чувствовал, при сражении с королём минотавров. Означает ли это, что он сильнее его? Не хочется мне это проверять.

Покинув городок, я со всех ног пустился к нашей точке обитания. На всякий случай, нам нужно скрыться подальше от этого главы. Ведь, если он всё же враждебен, то убьёт нас и не вспотеет.

Глава 18. Ночной визит

Когда я вернулся на нашу точку сбора, Дарк уже находился там. Неудивительно, что он уже вернулся, так как меня не было более десяти часов. Скелет сидел возле дерева, а рядом с ним стоял Дубок. Внешних изменений у Дубка не было, но в его статусе был четвёртый уровень, и возможность выбора специализации. Я бы с радостью этим занялся, но вот только времени на это совсем нет. Как только Дарк меня заметил, то тут же поднялся на ноги.

— Как прошло? — спросил меня скелет.

— Нормально. Слушай, нам придётся сменить точку обитания. Глава гильдии авантюристов, заинтересовался нами.

— А, так вот он чей? — скелет указал на дерево, обросшее вокруг кустами. Там, к стволу дерева был привязан паренёк в чёрной одежде. Я подобную в фильмах про ниндзей видел. Он был без сознания.

— Давно ты его поймал?

— Часа три назад. Я не знал, что с ним делать, поэтому напоил сонным зельем. Он ещё часа два проспит. Ну, так что будем делать.

— Надо валить от сюда.

— Ты уверен, что глава гильдии, хочет нас убить?

— Нет. Он не показал агрессии в нашу сторону, даже наоборот. Он нас чуть ли не героями пытался выставить.

— Тогда, зачем нам скрываться?

— На всякий случай.

— Егор, мне кажется, у тебя паранойя.

— Мне тоже так кажется — из-за деревьев раздался знакомый голос. Спустя мгновение, мы уже стояли лицом к лицу с главой гильдии авантюристов — Вы не могли бы, развязать моего человека.

— Пока нет. Чего тебе надо? — сразу же ответил я.

— Я же ещё в здании гильдии говорил. Хочу познакомиться с вами.

— С какой целью? — не переставал я сыпать вопросы на главу авантюристов.

— У тебя серьёзные проблемы Егор. У тебя определённо паранойя.

— Благодаря ей, я ещё жив.

— Понятно. Я пришёл лично убедиться в существовании разумной нежити. А ты, как я понял тот самый демон, что поубивал всю верхушку минотавров. У вас довольно интересная компания. Минотавры постоянно нарушали условия мирного договора, но каждый раз выкручивались. Авантюристы и королевская армия не чего не могли им сделать. Но тут появился демон, что начал истреблять их. Лишившись практически всех значимых представителей власти, они определённо поутихнут.

— Ну и зачем ты нам это говоришь?

— Это я к тому, что мы не чего не могли им сделать, а вы смогли. Я пришёл сказать спасибо. А так же вручить вам награду, за убийство короля минотавров. Как я понял, вы не собирались сами за ней явиться.

— Ты всегда такой щедрый? — что-то мне слабо верится, что он именно за этим сюда явился — может скажешь. Зачем на самом деле ты сюда пришёл?

— Ха. У тебя действительно проблемы с доверием. Ладно, на самом деле, я пришёл

сюда, для проверки. Мой источник информации среди минотавров заявил, что на них напал демон. Я как глава гильдии авантюристов, не могу позволить демону разгуливать на территории людей. Но демоном оказался человек, так что, надобность в сражении отпала. Сфера статуса точно не могла ошибиться в определение расы проверяемого, а так как ты прошёл регистрацию означает, что ты точно не демон.

— А про награду ты тоже наврал? — раздался голос Дарка. Нашёл блин о чём спросить. Только я хотел злобно зыркнуть на Дарка, как глава гильдии достал из под брони медальон, с семью чёрными камнями.

— Это ожерелье Мранбеля. Вы знаете кто это? — задал вопрос глава гильдии.

— Нет — мы с Дарком ответили синхронно.

— Это был талантливый маг, зачарователь. Он создавал воистину потрясающие предметы. Но однажды, он создал копье, которое по силе, превзошло все остальные его предметы. Это копье он подарил одному авантюристу, который спустя пару лет, убил этим копьем тёмного бога. Перед смертью, этот бог проклял создателя оружия, от коего пал. Просто, до Мранбеля, ни кто не мог создать оружие, которое может убить бога. Проклятие превратило великого зачарователя в гоблина. В этом облики Мранбель боялся показаться на глаза людей, и закрылся в своей лаборатории. Сидел он там до тех пор, пока не создал это ожерелье. Оно возвращает надевшему, его прежний облик. Это ожерелье не сработает на обычном человеке, но думаю сработает на тебе — он посмотрел на Дарка — всем известно, что любая нежить, когда то была живой. Я отдам его тебе, в качестве награды, за убийство короля минотавров.

Глава гильдии бросил ожерелье Дарку. Тот с радостью его поймал, но сразу одевать не стал.

— Для тебя у меня нет награды — обратился глава гильдии ко мне — так что скажи, что тебе нужно и я постараюсь тебе это дать.

— Деньги — спокойно ответил я. Я конечно мог попросить у него информацию о старике, но не хочу показывать нашу с ним связь. Тем более, он может не знать про него. Лучше взять деньги. С ними будет легче выжить.

— Сколько ты хочешь?

— На ваше усмотрение. Мне интересно, во сколько вы оцените короля минотавров — на самом деле, я просто понятия не имею, сколько просить. Даже примерно не знаю.

— Хорошо, тогда явись завтра утром в гильдию. Я скажу администратору, чтобы тебя проводили ко мне. И да, я так и не узнал ваших имён.

— Вообще-то моё ты знаешь — быстренько я его поправил — да и ты сам не представился.

— Хахаха. Меня зовут Равель. Фамилии у меня нет, так как я безродный. И не важно, что я знаю твоё имя. Всё равно представься.

— Егор Сорков.

— Даркнелиус Вардер.

— Будем знакомы, а приятно или неприятно, это мы потом решим. И ребят, может всё-таки отпустите моего подчинённого — Достав нож, Дарк перерезал верёвку, которой был привязан неудачливый шпион. После этого, глава гильдии закинул его на плечо и покинул нас.

— А он хороший человек — заявил Дарк.

— Это ещё не доказано — ответил я.

— Да ладно тебе Егор. Послушать тебя, так все люди в мире сволочи, что постоянно лгут и предают.

— А разве это не так?

— Тебя на твоей родине наверно сильно не любили.

— Кто бы говорил.

— Ну да, точно. Ладно, нужно примерить медальон. Ты не против?

— Делай что хочешь — отмахнулся я от Дарка и подошёл к Дубку. Необходимо выбрать ему специализацию. На выбор снова дали четыре знакомых направления. Атака, защита, разведка и поддержка. В этот раз, я выбрал защиту. В описании Дубка говорилось, что он склонен к магии. Может у него какие ни будь, защитные заклинания появятся. После подтверждения специализации, кора энта, из коричневой перекрасилась в серый. Так же появились два заклинания на выбор.

1. Корневой кокон — по вашему приказу, энт окутает вас высокопрочными корнями, обеспечивая вам хорошую защиту от стихийной магии.

2. Покров энта — по вашему желанию энт прыгнет на вас и превратится в корневой доспех, обеспечивая высокую защиту от физического урона.

Интересно. Очень интересно. Не знаю, насколько покров энта эффективен, но я хочу его попробовать.

— Покров энта.

Заклинание изучено.

После изучения, я применил это заклинание. Дубок мгновенно прибежал ко мне и запрыгнул мне на спину. После этого, корни окутали мою спину и живот. Со стороны, это напоминало скелет. Сзади, во всю спину проходил толстый корень, а от него отходили более тонкие корни, что встречались на груди и животе. Эти корни напоминали рёбра. После этого, очень, очень тонкие корни обвили мои руки и пальцы. На спинном корневище, образовалась серая кора. Корни полезли мне по лицу, и закрыли собой практически полностью, до глаз. Волосы и затылок остались не тронутыми. Как и ноги. Пальцы, окутанные корнями, стали острыми как шипы. И в таком обличие я повернулся к Дарку. Передо мной предстал молодой, и голый парень, с отвисшей челюстью. Он смотрел на меня, с раскрытыми до максимума глазами.

— Ты может оденешься? — задал я резонный вопрос, охреневшему товарищу. Тот мгновенно опустил голову вниз.

— Твою мать — с этими словами, он понёсся к своему тайнику — Егор, ты что с собой сделал?

— Это новое заклинание Дубка.

— Я конечно не эксперт, но в таком виде перед людьми лучше не появляйся. Тебя точно за демона или лешего примут. Потом замучишься от людей отбиваться.

— И почему же это ты не эксперт. Как по мне, в отбивании от людей, ты собаку съел.

— Я не ел собак ни разу.

— Это выражение такое. Подразумевает, что ты мастер в этом деле.

— Отстань — грубовато буркнул Дарк. Дождавшись, пока он оденется, я вновь обратился к нему.

— Дарк, ударь мне по руке мечом в пол силы — я выставил правую руку перед собой.

— Ты что больной, зачем?

— Я хочу узнать, насколько этот доспех прочный.

— А если я её тебе отрублю?

— Регенерация её восстановит.

— Ну ладно — Дарк взял двуручный меч и с небольшого размаха, ударил мне по руке.

Меч отскочил как от камня.

— Теперь давай со всей силы.

— Ты действительно больной на голову — проговорил Дарк, замахивая меч над головой. На огромной скорости, меч влетел мне в руку. Брызнула кровь, а боль пронзила моё тело. Меч на половину прорезал мою руку и остановился в кости. Кровь потекла на землю, а я завыл от боли — я же говорил — проорал Дарк, убирая меч, из моей руки.

— Всё нормально, теперь бей по спине.

— Да щас. Если я тебя разрублю, ни какая регенерация тебе не поможет.

— Ты руку то мне отрубить не смог. Так что не волнуйся и бей. На спине броня должна быть крепче.

Явно с неохотой, Дарк вновь со всей силы рубанул мне по спине. Меч просто отскочил, а я не почувствовал даже малой части удара. Потом мы проверили на прочность живот и лицо. По лицу Дарк согласился бить только в пол силы, так как забоялся меня обезглавить. В итоге самыми крепкими местами оказались спина и живот. На лице была самая слабая защита, так как Дарк прорезал её, при атаке в пол силы. Чуть не срубил мне челюсть, от чего и впал в панику. Столько оскорблений в свою сторону, я не слышал даже от минотавров. Но зато теперь, мне известна прочность этого покрова. И результат мне нравится. Теперь я чувствую себя более защищённым. Этот покров определённо не раз спасёт мою жизнь. После тестов, Дарк достал из тайника, небольшой бочонок пива и мы уселись каждый под своё дерево. На улице уже была ночь, и допив пиво я уснул.

На следующие утро, мы с Дарком отправились в гильдию авантюристов. Я шёл туда забрать свои деньги, а Дарк для регистрации. По его словам, он всегда мечтал стать официальным членом гильдии авантюристов. Я ему мешать не стал. Пускай делает что хочет. Я не буду ему мешать, до тех пор, пока он не наживёт неприятностей на наши задницы. И вот как только он первый раз накосячит, я займусь за него. Хрен он потом у меня будет делать что захочет. Он у меня будет как в армии жить. Всё по уставу и с разрешения.

За убийство минотавра, я получил шесть сотен серебрянных монет. Заодно продал главе гильдии рога, за ещё пятьсот монет. В итоге после посещения Равеля, у меня появилась одна золотая монета и сто серебрянных. Надеюсь нам хватит этого, на ближайшее время. Дарк ждал меня в приёмном помещении, после чего мы должны были отправиться на его регистрацию. Я конечно не собирался сидеть там девять часов, а планировал заглянуть в библиотеку, пока Дарк будет находиться в сфере.

Закончив дела с Равелем, мы отправились в главный зал. Наш путь проходил через зал славы. Как я понял, здесь висят портреты выдающихся авантюристов. Здесь портреты только живых и действующих авантюристов. Умершие знаменитости, и портреты авантюристов былых времён висят в другом зале. Проходя по залу славы, я мельком прошёлся по висящим портретам. Но спустя пару секунд впал в ступор. Мои глаза сосредоточились, на одном портрете, моего ровесника. Он может чуток постарше, но это не имеет значения. Я эту рожу узнал сразу. В прошлый раз, когда я его видел, он был лет так на шестьдесят постарше. На портрете был изображён брюнэт, с яркой улыбкой. Глядя на эту улыбку, я непроизвольно оскалился. Под портретом была надпись.

Подающий высокие надежды, юный авантюрист Говард Багрный.

— Ты с ним знаком — спросил меня Дарк, что заметил моё выражение лица.

— Ещё как знаком — прорычал я.

— Только не говори мне, что этот авантюрист твоя цель.

— Да, это он. Старик.

— Твою мать.

— А что, уже передумал идти со мной.

— Нет. Если надо, то я и короля валить с тобой пойду. Просто ни когда не думал, что та мразь, про которую ты мне рассказывал, заделается прославленным авантюристом.

— Нам нужно узнать, где он сейчас ошивается.

— Так это легко. Ну, где он сейчас находится мы не узнаем, а вот от куда начинать искать, узнать можно.

— И как же?

— Очень просто — Дарк подошёл в упор к портрету старика — статус личности.

После этих слов, портрет исчез, а вместо него появилась информация о нём.

Имя — Говард Багранный

Последний зафиксированный уровень — 53.

Раса — человек.

Родом из Страны Жейна.

В строю авантюристов — 1 год и 37 дней.

— Если в зале славы висит чей-то портрет, значит тот разрешил предоставлять краткую информацию о себе. Можно начать поиски, из его страны. Ты согласен?

— Да, но вот только есть одна проблема. Его уровень слишком высок, для нас. Зная его, он уже собрал вокруг себя толпу слуг или типа того. С нашими уровнями, нам его не убить.

— Согласен. И что ты предлагаешь?

— Дарк, тебе известно место, с огромным количеством сильных монстров?

— Такое место известно всем. Древний континент. Там всё ими кишит. Люди пытаются там обосновать королевство, и поэтому куча авантюристов туда работать едут.

— Тогда отправимся туда. Я не собираюсь рисковать, поэтому моя месть немного подождёт. Но однажды, я его достану — с этими словами, мы отправились в комнату регистрации. Пока Дарк находился в сфере, я сидел на скамейке неподалёку. Изначально я собирался идти в библиотеку, но так и не сдвинулся с места. Перед глазами, всё ещё был тот портрет старика. И больше всего меня кидала в ярость, его довольная улыбка.

“Улыбайся, улыбайся Говард Энестер, скоро я тебя достану”.

Глава 19. Сбор

После того, как Дарк завершил свою регистрацию в гильдии, мы отправились в местный магазин. Он находился прямо в гильдии, и продавали там всё подряд. Начиная от карт местности и оружия, заканчивая небольшими домами и стройматериалами. В продаже было всё, что только можно. Мы купили лишь карту открытых земель. В этом мире, люди открыли лишь три материка, на двух из которых расположены, пять королевств. Сейчас мы находимся в королевстве Зарканиэль. Третий материк называют древним континентом. Этот материк, полностью заселён разнообразными монстрами. И именно туда мы собираемся отправиться.

Наш путь будет лежать ещё через одно королевство. Это королевство Лернан. Просто только в этом королевстве есть порт, откуда ходят корабли на древний континент. Цена такой поездки в один конец, составляет одну золотую монету, за одного человека. Поэтому денежки необходимо приберечь. Но всё же и потратить пришлось не мало.

Первым делом, мы закупились предметами первой необходимости, а именно:

Магическая татуировка хранилища на 100 кг — 2 шт.

Зелья восстановления магической силы — 10шт.

Мясные консервы — 100шт.

Консервы с мримерским зерном (типа гречки) — 100шт.

Магическая фляга на 20 литров — 2шт.

Магические татуировки нам нанесли на правые руки. У них та же концепция как и у сундука Дарка. В них можно положить вещи, предметы в общей сумме на сто килограмм. Магические фляжки имеют стандартный размер как у полулитровых, но в них помещается двадцать литров. Для вещей и воды, в обоих приспособлениях, время останавливается. Поэтому продукты и вода не портятся. Очень удобные и нужные вещи, особенно в затяжных путешествиях. На все предметы первой необходимости, мы потратили пятьсот серебрянных монет. Но это необходимые вложения.

Первый день, мы потратили на подготовку. В этот раз, мы не пошли ночевать в лес, а сняли два номера в гостинице. Условия ужасные, но лучше чем в лесу. Можно было потратить побольше денег и заночевать в более хорошей гостинице, но меня задушила жаба. Нам ещё до порта добраться надо, а кто знает, сколько для этого нужно будет денег. Поэтому я врубил эконом режим.

На следующий день, я отправился в гильдию перевозок, но как оказалось, пассажирский рейс ушёл вчера. Пассажирским рейсом называют колонну тележек, которые тащат за собой быки. Именно таким образом перемещается между поселениями обычный люд. Богачи конечно катаются на своих каретах. Следующий пассажирский рейс будет только через два дня. Ну, два дня это не слишком долго, можно и подождать. Так бы оно и случилось, если бы Дарк не заметил на доске объявлений, что находилась в гильдии авантюристов, сообщение об наборе. Сегодня вечером отправляется торговый караван, в один небольшой городок вблизи столицы королевства Лернан. Хоть нам и нужно не в столицу, но всё равно хорошо. Мало того, что доедем на халяву, так нам ещё и денег заплатят. По сто серебряных на рыло. Мы с Дарком, недолго думая записались.

Предварительный сбор был назначен на три часа дня. У нас в запасе ещё несколько часов, поэтому мы с Дарком вернулись к тайнику. От туда я забрал оставшиеся части мозга короля минотавров. Его мне хватит ещё на три перекуса. После этого, мы с Дарком сбежали к

одному небольшому логову Мержунов, которое заметили недавно. Я немного увеличил свои запасы особенной еды, а Дарк поглотил три жизни. Вроде мы готовы. После окончания охоты, вернулись в город.

На предварительный сбор явились двенадцать авантюристов, включая нас. Тут было два гнома, что заковали себя в стальную броню и прихватили с собой здоровенные секиры. Был один эльф, что стоял по стойке смирно, выпячивая грудь. Он мне сразу не понравился. Просто этот эльф создаёт такое впечатление, будто он считает себя выше остальных. Остальными членами охранного отряда были люди. Две девушки с луками и в кожаной броне сидели и общались между собой. Их смех был слышан на всю округу. Была ещё одна девушка, что сидела в стороне от всех. Её я помню. Это она ходит постоянно в красных очках, и даже сейчас в них сидит. Так же неподалёку от неё сидел одинокий маг и читал книгу. На вид, ему лет пятьдесят точно, и он любит странные балахоны. Просто его балахон жёлтого цвета, с фиолетовым горошком.

— Меня хрен кто заставит так вырядиться — заявил я Дарку.

— Почему, как по мне, очень хороший костюм. Тебе бы такой подошёл бы.

— Ты издеваешься?

— Да! — честно признался Дарк.

— Сейчас я с тебя медальон сдёрну, и мы вместе посмеёмся.

— Не вздумай — немного испугался Дарк.

— Да шучу я.

— Да тебя не поймёшь, когда ты шутишь, а когда говоришь на полном серьёзе.

— Привыкай.

После короткого диалога с Дарком, я продолжил осматривать авантюристов. Оставшиеся трое парней с мечами и щитами стояли возле стола, и что-то обсуждали, смотря на лист бумаги. Подойдя ближе, я рассмотрел тот кусок бумаги. Там нарисовано построение каравана. Эти трое обсуждают построение, для эффективной защиты. Возможно эти трое адекватные люди. Но услышав их разговор краем уха, я понял, что ошибся. Эти троя спорили на какие позиции встанут не ради эффективной защиты, а чтобы подкатить к авантюристам. А именно к двум лучницам. И эти трое спорят между собой, за приближенные к ним позиции.

— Стадо идиотов — я нечаянно проговорил это вслух. Благо, кроме Дарка ни кто не услышал. Спустя какое то время, эти трое решили закончить свой спор по мужски. Они сыграли в камень, ножницы, бумага. Я готов был упасть в обморок от этого. Ну, кто расставляет боевые позиции на камень, ножницы, бумагу.

— Дарк — обратился я к своему товарищу — ты мне рассказывал, что авантюристы это храбрые войны, что с умом подходят к каждому делу. Не рискуют жизнями обычных людей и тому подобное. Ты точно не имел в виду, что авантюристы это стадо баранов в котором поголовно все алкаши да идиоты — Дарку нечего было на это ответить. Но нашлось у кое кого другого.

— Вы не правы — из-за спины раздался тихий голос. Мы с Дарком одновременно развернулись и увидели источник голоса. Это была девушка в бордовых доспехах и красных очках — вы не правы. Большинство авантюристов как раз такие, как вам рассказывал ваш друг.

— Что-то не заметно — ответил я.

— Просто здесь сейчас одни новички, которые ещё не осознали, что такое быть

авантюристом. Тем более, этот город мирное место, поэтому хороших авантюристов здесь единицы. Все уже давно уехали в более опасные места — девушке явно с трудом давался разговор с нами. Она не могла найти, куда деть руки, во время разговора и постоянно пыталась что-то с ними сделать. То пыталась засунуть их в карманы, которых нет на броне, то скрещивала их на груди. Но в итоге просто обхватила одной рукой живот, а второй вцепилась в неё. Выглядело будто, у неё болит живот.

— Здравствуйте, меня зовут Даркнелиус, а это мой друг Егор — мгновенно вклинился Дарк. На его лице была широченная улыбка.

— Мара — коротко ответила девушка.

— Вы тоже состоите в отряде защиты каравана? — пытался поддержать разговор Дарк.

— Да — снова коротко ответила девушка.

Убогие попытки Дарка поддерживать разговор прервал главный администратор, вошедший в помещение. Он попросил нас построиться в одну шеренгу. Ни кто возмущаться не стал, и мы быстренько построились.

— Так, сейчас проверим наличие присутствующих. Как услышите своё имя и уровень, говорите “я”. И так. Мара, двадцать третий уровень.

— Я.

— Даркнелиус, двадцать третий уровень.

— Я — послышался радостный голос Дарка. Он кайфует, от того, что к нему относятся как к авантюристу.

— Егор, двадцать второй уровень.

— Я — абсолютно безжизненно ответил я.

— Хонкиус, девятнадцатый уровень.

— Я — прохрипел старичок, лет пятидесяти в странном балахоне.

— Исссиус, восемнадцатый уровень

— Я — гордо заявил эльф.

— Стронер, восемнадцатый уровень.

— Я — крикнул один из гномов.

— Хронер. Восемнадцатый уровень.

— Я — откликнулся второй гном.

— Сильма, шестнадцатый уровень.

— Я — откликнулась одна из лучниц.

— Крам, пятнадцатый уровень.

— Я — откликнулся один из тройки дибиллов.

— Франдильда, четырнадцатый уровень.

— Я — вторая лучница.

— Бельгер, двенадцатый уровень.

— Я — второй недалёкий подал голос.

— Гарад, десятый уровень.

— Я — а этого как сюда занесло?

— Отлично, все здесь. Лидером вашего отряда будет Софран — главный администратор указал на парня в чёрном балахоне с капюшоном. Его рукава были закатаны до локтей, а лицо скрывала повязка. На поясе находился ремень, который держал ножны для двух довольно крупных кинжалов.

— Я буду командовать вами во время задания. Меня зовут Софран, специализация

“Тихий убийца”. У меня двадцать пятый уровень. Со знакомством закончим — голос лидера отряда явно давал понять, что ему глубоко наплевать на нас — расстановка будет стандартной. Нам необходимо защитить четыре повозки, так что будем ехать плотным строем. Расстановку я объясню на месте. На этом всё. Есть вопросы?

— У меня есть — заявил эльф — почему я должен работать в одной команде с таким мусором как эти двое — эльф указал на двух самых низкоуровневых членов отряда.

— Потому что сам недалеко от них ушёл — сорвалось у меня прямое оскорбление. Я честно хотел промолчать, но как то само собой вышло. Мне не известны его способности, поэтому он может быть очень даже сильным. Но извиняться я не буду. К моему удивлению эльф промолчал, и просто вернулся в строй.

— Ещё у кого есть вопросы?

— У меня — тут уже вышел я — как долго мы будем добираться до пункта назначения?

— Полтора месяца.

— Спасибо за ответ — выдал я из себя слова благодарности. Смотрика, прогрессирую. Может, когда ни-будь, и нормально начну с людьми разговаривать. Дарк снова лыбится. Ну падла неживая, держись у меня, когда выйдем отсюда.

— Отлично, совсем покончили, встретимся через пять часов, на выходе из города. Тех кто опоздает, заменят наёмниками — заявил главный администратор. После этого, мы все разошлись.

Глава 20. Резня в деревне Патспер

Первые три дня пути были невероятно спокойными. Софран говорил, что после смерти короля минотавров, гоблинам больше не нужно бояться атак, со стороны минотавров. Из-за этого, можно ожидать их набегов. Но мы уже проехали приближённую к ним территорию, но атак так и не было. А мне так хотелось немного размяться.

В день мы делали по две остановки. Первая в обед, для употребления еды, а вторая на ночлег. Ночью мы дежурили по очереди. Двое бдят, остальные спят. Стандартный режим. Я дежурил вместе с эльфом, поэтому стояла гробовая тишина. Мы ни разу не заговорили друг с другом. Но я был абсолютно не против этого.

На четвёртый день, мы приближались к деревушке Патспер. Мы аккуратно въехали в деревню, и продвигались к центру. Но кое-что мне показалось странным. На улице не было ни одного жителя. Даже в окнах не промелькнул ни один силуэт. Так как мы передвигались на лошадях, я быстро подскакал к Софрану.

— Тебе не кажется странным полное отсутствие жителей? — спросил я лидера.

— Тут всегда так. Просто днём, все жители в лесу, на вырубке. Поэтому деревня пустует.

— Ну ладно — я снова вернулся на свою позицию, правда не надолго. Куча приятных запахов ударила мне в нос. Примерно три десятка. Обычно люди и остальные расы, пахнут отвратительно, а вот монстры, это совсем другое. Я вновь подскакал к лидеру — Это засада.

— С чего ты взял?

— У меня есть полезное заклинание, и я могу точно сказать. Впереди несколько десятков монстров.

После моих слов, Софран мгновенно остановил движение.

— Ты точно уверен?

— Абсолютно. Ты не против, мы с Дарком проверим.

— Нет стой. Пойдём другим составом.

После этого, Софран позвал Иссиуса, Сильму и Мару. В итоге, нас четверых отправили на разведку. Мы спустились с лошадей и отправились вглубь деревни. Впереди шли мы с Марой, за нами Сильма, а последним Иссиус, защищая тыл. Мы продвигались медленно и осторожно. Спустя пару минут, мы вышли в центр деревни. Все существа, которых я учуял, находились впереди. Главное не дать им нас окружить.

— Чувствуете? — спросила Мара — Пахнет разлагающимися трупами.

— Ещё как пахнет — мой взгляд был направлен к одному дому, с приоткрытой входной дверью. Я точно рассмотрел отрубленную голову, что лежала у порога. Это точно старенькая старушка, точнее часть её — Что-то мне подсказывает, что выживших в деревне нет.

Первым делом я призвал тень и поднял её над крышами домов.

— Три кучи — коротко сообщил я.

— Три кучи чего? — спросила лучница.

— Трупов — снова коротко ответил я. На лице лучницы появился испуг. Благодаря Тени, я заметил и разглядел одного из монстров, что прятался на дереве, в правом переулке — крыса похожая на человека, но с синей шерстью. Это описание вам, о чём ни-будь говорит.

— Кобольды — коротко сообщила Мара.

— Здесь их три десятка. Насколько всё плохо? — спросил я Мару. Она явно хорошо осведомлена, с кем мы имеем дело.

— Очень плохо — как всегда тихо ответила Мара.

— Иссиус, возвращайся к каравану и доложи лидеру — так как меня назначили старшим группы, я имею полное право командовать.

— Понял — быстро ответил эльф и развернувшись побежал прочь. Мне кажется, что, как только бы появились враги, он и без приказа бы побежал.

— Что будем делать? — спросила лучница.

— Потихоньку отступаем назад. Нужно объединиться с остальными — ответил я. Но далеко отступить нам не удалось — Стена корней! — я мгновенно активировал заклинание и в него воткнулись несколько стрел.

Спустя секунду, из дверей и окон домов, повалили человекоподобные крысы, в кожаной броне и с копьями. Сильва мгновенно вынесла одного, что начал к нам подбираться. Стрелы Сильвы били без промахов, одна стрела, один труп. Хоть она и напугана, но на стрельбе это ни как не отобразилось. Кобольды все разом, с огромной силой метнули копья. Я активировал стену корней, закрывая наш малый отряд от атак. А после, мы понеслись прочь. Я сказал, что их там три десятка. Я ни когда так не ошибался. Просто остальные монстры измазались трупами, и эта вонь, перебивала их запах. Несколько кобальдов выскочили перед нами, не давая сбежать. Лучница то успела их пробежать, а мы вот нет. Сильма увидев, что нам перекрыли проход, остановилась, но тут же услышала мой приказ.

— Сильма беги, они в домах — что было сил, прокричал я. Сильма сжав кулаки побежала прочь. В итоге нас двоих окружили. Пара десятков монстров, остались возле нас, а остальные три десятка, побежали дальше.

— Попадос — произнёс я мысли вслух.

— Что это значит?

— Нечего хорошего.

— Что будем делать.

— Давай — после этих слов я достал из ножен свой меч — просто их перебьём.

— Не думаю, что это просто.

Больше нам поговорить не дали. Кобольды одним темпом, начали зажимать нас кольцом. Не дожидаясь того, как они нас окончательно зажмут, я призвал “Кислотный сорняк”. Небольшое растение, чуть достигающее полметра, выросло из земли. Сразу же в одного из кобальдов, на огромной скорости, полетел плевок кислоты. Кобольд понять даже не чего не успел, как кислота плеснулась ему на лицо. Раздался вопящий рёв. Кобольд попытался убрать кислоту с лица руками, в итоге кислота разъела и их. Кобольд упал на землю вопя от боли. На ладонях уже начали появляться кости. Остальная орава удивлённо смотрела на своего собрата, и так они стояли вплоть до второго плевка. Ещё один кобольд заревел, как умалишённый. После этого кобальды сорвались с места. Впрочем, как и мы.

Вместе с Марой, мы ломанулись в сторону двух умирающих кобальдов. Там их построение более слабое. Первого приближающегося кобальда, я остановил “корневыми путями” и он комично брякнулся на живот. В этот момент, Мара отсекала голову ещё одного кобальда. Прорваться нам удалось, вот только убежать от них не получится.

— Иди к остальным, я тут сам — заявил я Маре и в этот же момент призвав Дубка.

— Это глупо. Их на много больше. Даже тебе с твоей уникальной магией, не удастся с ними справиться.

— Огромное количество врагов приближается с другой стороны к каравану. Им там явно понадобится помощь. Тем более, они могут не знать об надвигающемся атаки с тыла. Так что иди, а я скоро к вам присоединюсь.

— Хорошо — тихо ответила Мара и понеслась к каравану.

— Простите ребята — обратился я к кобольдам — но вы будете моими лабораторными крысами. Давай Дубок.

Быстро среагировав, мой маленький энт, прыгнул мне на спину. Всего за пару секунд, моё тело покрыли корни и кора, которая по прочности равна стали. Взяв меч правой рукой, я направил лезвие на одного из противников.

— Мы с Дарком конечно уже тестировали этот доспех, но реальный бой, лучше сотен тестов. Нападайте, я как раз немного проголодался.

Кобольды будто поняв меня, метнулись мне на встречу. Я тоже не стоял на месте. Ещё во время бега я выяснил, что стал медленнее. Скорость бега точно уменьшилась. Взяв меч одной рукой, я резанул по шее первого добежавшего кобольда. Голова знатно отлетела в сторону. Двое обошли меня с боку и атаковали. Копья со звоном отскочили. Мгновенным ударом с разворота, я отсёк ещё пару голов. В этот же момент, в спину одного из кобольдов, прилетел плевок кислоты.

— А вас всё меньше и меньше — прошептал я себе под нос.

Двое кобольдов попытались атаковать в лоб, но я разрубил древко их копий. Следом слетели головы. Я специально пытался атаковать именно в шею. Сейчас я оттачиваю точные атаки, а эти кобольды отличные подопытные. Теперь их остался ровно десяток. Но за домами приближается ещё один запах, и он куда аппетитнее этой мелочи. Видимо главный пожаловал.

Быстрыми движениями ног, я сблизился с ближайшими кобольдами. Я слишком увлёкся и забыл о защите незащищённых мест. Один из кобольдов, нырнув под мою атаку мечом, проткнул мне голень, своим копьём. Этот удар вернул меня в реальность. Холодный и здравый рассудок вновь взял верх. Быстро воткнув меч в спину противника, что находился у моей ноги, я вырвал копьё и немного отступил. Их лидер уже показался из-за домов и стоял прямо за линией рядовых солдат. В его руках были два ятагана.

Двое из рядовых кобольдов, побежали ко мне по бокам и двое в лоб. Остановив одного кобольда в центре “корневыми путами”, я метнулся к лево-обходящему. Отбив его копьё мечом, я быстро лишил его головы. Эти твари тоже немного думать умеют, и уже срубили моё кислотное растение. Их главарь нападать пока не собирается. Видимо ждёт, пока его солдаты меня измотают. Ну жди, жди. Я особо магию не использую, так что, не смогут они свою задачу выполнить.

Спустя пару минут, из рядовых кобольдов в живых осталось всего двое. Они пытались обойти меня с двух сторон. Я пустил в одного из них корневого змея. Пока он от него уворачивался, сблизился с ним и обезглавил. Последний попытался атаковать в спину, но не смог пробить кору у меня на спине. Развернувшись, я обезглавил и его. По сравнению с минотаврами, эти кобольды ещё дети. В итоге, остался только их главарь.

Внимание: магическая сила малого осквернённого энта истощена. Время до деактивации призыва 15 сек.

— Да твою же мать — вырвалось у меня изо рта. Чёрт, а я только собирался протестировать этот доспех на их лидере. Видимо не судьба.

Не дожидаясь деактивации, я сам отменил призыв, и доспех вместе с Дубком

испарились. Как только это случилось, кобольд моментально совершил рывок вперёд, выставив перед собой один ятаган. Опустив лезвие меча вниз, я отбил атаку. Как только наши клинки соприкоснулись, кобольд немного присел и совершил разворот на сто восемьдесят градусов, попытавшись разрезать мне живот вторым ятаганом. Я мгновенно среагировал и отпрыгнул назад. Не замедлившись ни на секунду, кобольд вновь рванул вперёд, но уже атакуя сразу обоими клинками. Скрестив ятаганы над головой, он ударил по моему мечу, пытаясь оттеснить меня. У него это получилось. Мне не удалось удержать напор и я попятился. Задев ногой труп одного из кобольдов, я спотыкнулся и упал на спину. Кобольд рванул ко мне, но в его плечо впился “корневой змей”. Кобольд мгновенно его срезал, а я откатился в сторону. Обломилась моя тренировка сражения на мечах. Ладно, в следующий раз опять попробую, а сейчас пора драться в серьёз.

- “Корневые пути”.

Корни быстро обмотали ноги кобольда, а следом в него полетел ещё один “Корневой змей”. К моему удивлению, кобольд его отбил. Но то, что случилось дальше, удивило ещё больше. Кобольд схватил рукояти ятаганов, и направил лезвия вдоль руки. Сейчас клинки смотрели ему в плечи.

— Виррроот оооооооррсс хонт.

Кобольд завыл на своём языке, а после вонзил оба ятагана себе в грудь. Моя челюсть отвисла до земли. Нет, я конечно понимаю, проигрывать не хочется, но уж не на столько, чтобы с собой кончать. Или он так боялся попасть в плен? Зря боялся. Я бы его всё равно в живых не оставил. Но только, как я собрался извлечь мозг, его тело начало испускать странную, пурпурную ауру. Это меня напрягло, и я отошёл подальше.

Тело кобольда полностью покрылось пурпурным паром, из-за чего невозможно было его разглядеть. Послышались хлопающие звуки и треск переламывающихся костей. От подобных звуков, у меня по телу побежали мурашки. Я будто всё это прочувствовал на себе. После того как ужасные звуки утихли, из пара послышался резкий уши-раздирающий визг. А после показалось ОНО.

С виду это существо напоминает жука, но это определённо не жук. Форма тела насекомого, но передвигается оно на руках и ногах кобольда. Правда расположены они не в том порядке. Спереди одна рука и нога, сзади так же. На теле не было той синей шерсти, потому что его кожа была вывернута наизнанку. Кровь вместе со странной чёрной субстанцией стекала на землю, со всего его тела. На спине появилась пара крыльев, напоминающих стрекозиные. Они задвигались с просто нереальной скоростью, и приподняли эту тушу над землёй. На пузе, что мне не удалось сразу разглядеть, находился рот. Точнее всё его тело, это сплошная, огромная пасть, что раскрывалась во всё его тело. А внутри пасти, в самой глубине, был виден огромный, жёлтый глаз. Смотря на это существо, меня затрясло от страха.

Резкий визг практически оглушил меня, после чего эта тварь понеслась ко мне. Из-за страха, мой мозг отказался нормально мыслить, и я просто помчался прочь от этого монстра. Видимо подсознательно, я побежал в противоположную сторону, от Дарка и остальных. Моё сердце колотилось как бешенное, каждый раз как я слышал визг этого монстра. Ноги как будто на автопилоте несли меня прочь от этого создания. В таком темпе, я добежал до края деревни, и врезался в высокий трёхметровый забор, что окружал поселение. Бежать не куда, так как монстр уже догнал меня.

“Чёрт возьми, мне не было так страшно, даже когда мы дрались с королём минотавров.

Почему эта тварь так сильно меня пугает.” Эта мысль крутилась у меня в голове всё время побега. И всё-таки меня осенило. А что если мой страх искусственный. Мой страх усиливается, каждый раз когда я слышу его визг. Так может быть у этого монстра такая особенность. Нагонять страх через голос. Нужно это проверить.

Активировав на обеих руках “когти мержуна” я засунул по одному себе в уши. Кровь хлынула рекой, а все звуки пропали. Как и страх.

“Я был прав. Теперь нужно притормозить регенерацию”.

Подобного мне ещё делать не приходилось. Обычно я наоборот пытался ускорить регенерацию, а не притормозить её. Просто подумав об этом, я почувствовал, как мои раны в ушах, стали затягиваться медленнее. Я попытался вообще отключить регенерацию на время, но сделать этого у меня не вышло. Значит, придётся иногда обновлять раны.

Достав меч из ножен, я направил его в сторону противника, и залил в лезвие магическую силу. С клинка покапала скверна. Жук явно это заметил и прекратил сближение. Он остановился метрах в десяти от меня и будто ожидал моих действий. Я же просто стоял. И так мы простояли пару десятков секунд, пока жуку это не надоело. Из-под глаза в его пасти, вылезла небольшая трубочка, длиной примерно в метр. Спустя мгновение, из неё вырвалась прозрачная жидкость, которая загоралась через мгновенья после выхода. Я метнулся вправо, уклоняясь от огненной струи. Попав на забор, она мгновенно его прожгла, а верхняя часть кольев, из которых был сделан забор, начала падать. Струя последовала за мной, сжигая всё на своём пути.

Быстро убегая от огненной струи, я забежал за дом. Мне прекрасно понятно, что это меня не спасёт, но мне необходимо скрыться из его поля видимости. Жук непрерывным потоком вливал воспламеняющуюся жидкость, прямо в дом. За пару секунд, дом полностью был охвачен пламенем.

Моей первостепенной задачей является сближение с этим монстром. Но он ни как не желает, перейти на близкий контакт, и без остановки, сжигает всё вокруг. Поэтому вместо сближения, мне нужно придумать, как избавиться от его огнемёта.

Огонь уже практически полностью сжёг дом, и мне пришлось менять точку схрона. Резвым темпом, я понёсся к другому зданию, но прямо передо мной вылезли три мёртвых кобольда. На то, что они мертвы указывает отсутствие головы. Все трое мертвяков, просто бежали на меня, не поднимая рук для атаки. Они просто бежали на таран. Моментально уклонившись от них, я мельком взглянул на жука, но там где он находился, ни кого не было. Так как я не слышу, мне сложно узнавать место-расположение врага. Тень мне пришлось отозвать, так как я слышу, то что слышит она. Сейчас я сражаюсь практически вслепую. С огромной скоростью, я завертел головой, но так и не заметил противника. Остаётся только один вариант.

Что было сил, я бросился в сторону. Всего через мгновение, на место где я стоял, воткнулись огромные, чёрные иглы. Если противника нет на земле, значит он либо под землёй, либо в небе. Так как я знаю, что у этого жука есть крылья, я предположил, что он надо мной. И не прогадал.

Трубка, что выпускала горючую жидкость исчезла, а вместо неё, во рту жука появилось три отверстия. Именно из них он и пуляет иглы. Причём с завидной скоростью. Мне только и приходилось, что уклоняться от залпов игл. Да ещё и дохляки тут мешаются. Уклоняясь от атак жука, я мимолётом разрубил двух кобольдов, но они стали гоняться за мной ползком. “Как же они меня бесят”.

— Паскуда летающая — вырвались у меня мысли вслух. Мне нужно срочно опустить его на землю. Но как? В голове нет ни одной идеи. Я уже дважды попытался ударить его “корневым змеем”, но он спокойно от них увернулся. Так же я попытался натравить на него “кислотный сорняк” но его уничтожили, как только оно появилось. “Шипастая лоза” его тоже не достаёт. Я докатился до того, что начал кидаться в него кусками древесины. И именно во время этого тупого действия, мне и пришла идея. Схватив ещё один кусок доски, я быстренько прицелился и кинул её в жука. Но в момент броска, я активировал на руках ударную волну. Доска полетела как пуля. Но и жук не лыком шит. Он успел среагировать и практически увернулся. Мне удалось лишь продырявить ему одно крыло. Но даже так, я выполнил свою задачу и опустил его с небес на землю. Но как только жук упал на землю, то сразу принялся за старое. Трубка снова вылезла, и начала сжигать всё вокруг. Я нырнул за очередной дом.

Мне удалось его опустить, но я всё так же не могу к нему подобраться. Так ещё и с десяток дохлых кобольдов ковыляют в мою сторону. “Достали вы уже меня!”

Выбежав из-за укрытия, я специально побежал к ним, ведя за собой огненную струю. Пламя не щадило ни кого, мгновенно сжигая тела мертвяков. Совершив возле них круг почёта, я нырнул к небольшому строению. Как я понял, это баня. Через открытое окно, я увидел несколько здоровых камней. “Это у них такая самодельная парилка?”. Быстро нырнув в окно, я выбросил наружу пару булыжников, а затем вылез сам. Огонь уже начинал поглощать моё укрытие, но прежде чем убежать, я обновил ранения в своих ушах.

Схватив первый довольно тяжёлый булыжник, я выбежал из-за укрытия, и с помощью ударной волны, запульнул его в жука. Монстр успел перенаправить свою огненную струю на снаряд, но вот только камень он сжечь не смог. Игнорируя пламя, булыжник влетел прямо в открытую пасть жука. Из-за этого трубка начала распыскивать пламя в разные стороны. Жук быстро убрал трубку и навёл взгляд на меня. Когда его глаз встретился с моими, я уже был в упор к нему. Мой меч, усиленный скверной, мгновенно вонзился ему в глаз. Жук забился в конвульсиях. Быстро выдернув меч, я занёс его над головой, и со всей силы резанул его, рассекая противника напополам.

Прямо за глазом, находился мозг этого монстра. Правда он сильно повреждён, да ещё и на пополам разрезан. Но все эти факторы, не помешали мне засунуть его в татуировку-хранилище.

Это поединки меня сильно вымотал, но не так как принц или король минотавров. Так что, я ещё могу сражаться. Точнее не могу, а придётся, так как со стороны места расположения караван, в небо уносились языки пламени.

— А этот то жучок тут не один.

Глава 21. Демонические жуки Олдара

Возле повозок каравана был полнейший хаос. Трупы кобольдов валялись повсюду, а кровь залила всю улицу. Среди авантюристов, так же были потери. Двенадцати-уровневый Бельгер и пятнадцати-уровневый Крам, лежали мёртвыми, среди гор трупов синих крыс. Один из гномов был сильно ранен и лежал без сознания, пока маг Хонкиус, его лечил. Остальные стояли стеной перед караваном, защищаясь от бесконечных атак кобольдов. Всё же авантюристам удавалось держать верх над кобольдами, вплоть до выхода трёх старших крыс. Все трое синхронно вогнали свои клинки, себе в грудь и упали замертво. После этих действий, рядовые кобольды помчались прочь от каравана.

— Что это было? — заорал гном с секирой — зачем они себя убили?

— Не расслабляйтесь — скомандовал лидер отряда. Глаза Софрана постоянно скакали между трупами суицидников и местом, откуда возвышался чёрный дым, на другой стороне деревни. С того направления, уже давно должен был вернуться один из их отряда, но его до сих пор нет. Но не только лидер отряда, постоянно смотрел в ту сторону. Дарк тоже не сводил оттуда глаз. Он уже дважды пытался побежать другу на помощь, но оба раза его останавливало очередное подкрепление кобольдов. И сейчас он снова собрался оставить караван

— Приготовьтесь! — резко раздался крик лидера отряда. Обернувшись к нему, Дарк лицезрел жуткую картину. Трупы трёх старших кобольдов, покрылись пурпурным туманом, а за тем из него вылезли отвратительные твари. Три не похожих друг на друга твари, рычали в сторону авантюристов. Единственной схожей чертой, всех новых противников было то, что они похожи на жуков. Своеобразных жуков.

Монстр, что находился справа, передвигался на конечностях кобольда, имел с виду крепкий панцирь, из под которого вылезли ещё шесть щупалец, с острым окончанием. Головой служила голова кобольда, с оторванной нижней челюстью. Оба глаза отсутствовали, а в них светились маленькие, жёлтые сферы.

Монстр слева взлетел на уровень крыш домов. Сам он представлял из себя просто кучу освежёванного мяса. Из брюха, у него торчало три трубки, что извивались между собой. В одной из них светилась красная сфера.

По центру, находился ещё один кусок мяса, покрытый чёрными пластинами. Эти пластины имелись на всех его конечностях, а изо лба кобольда, торчало два усика, которые по не многу искрились.

— Демонические жуки Олдара — проговорил Софран.

— Кто они такие? — задал вопрос Дарк.

— Этих жуков можно призвать через жертвоприношение, предварительно заключив контракт с демоном. Тело принесённого в жертву изменяется случайным образом, приобретая новые способности. Такие твари обычно имеют не меньше тридцатого уровня, но и не больше тридцать пятого. Не спускайте с них глаз, иначе умрёте.

Центральный жук быстро зашевелил своими усиками, образуя на них небольшую шаровую молнию. Софран мгновенно среагировал и исчез вспышке серого света. Мгновенно появившись возле центрального жука, он отсёк один из его усиков, после чего снова исчез. Разряд молнии, соприкоснувшись с землёй, взорвался, поражая остальных жуков разрядом электричества. Вот только, от этого взрыва всем трём жукам не тепло не холодно. Они не

получили ни грамма урона.

— У них иммунитет к электричеству — спокойно заявил Софран, появившись позади отряда — значит уязвимость к холоду. Насколько я помню, у нас нет ни кого, кто владеет ледяной магией.

— Что будем делать? — спросил Дарк.

— Выступаем двое на одного. Дарк и Сильма, на вас левый. Я и Франдильда, берём центрального. Мара и Хонкиус, на вас правый. Остальные защищайте повозки и торговцев.

После раздачи приказов, авантюристы разделились на четыре группы, и каждый занялся своей задачей. Дарк мгновенно призвал гончею и помчался на противника. Софран исчез вспышке и атаковал бронированного жука. Мара выставив перед собой клинок, встала в стойку для атаки.

Под ногами Мары появилось ярко красное свечение, и спустя мгновение, на месте где она стояла, появились два небольших кратера. Сама же Мара, на огромной скорости врезалась в жука, отрезая ему одну из щупалец. Жук не успел среагировать на первую атаку, но сумел контратаковать. Щупальца набравшая разгон врезалась в грудь Мары, откидывая её на несколько метров. Следом полетел размашистый удар сверху вниз, по лежащей на земле Маре. Но атака не добралась до своей цели, так как Хонкиус успел активировать на Маре защитный барьер, в форме шара. Щупальце жука не удалось его пробить. Мара быстро поднялась на ноги и продолжила наступление.

Из-под верхней челюсти головы кобольда, появилась тонкая трубка, что начала быстрыми залпами одаривать Мару иглами. От всех выстрелов у неё уклонятся не выходило, так что иглы врезались в броню. Благо доспех у Мары крепкий, поэтому спокойно выдерживал все попадания. Уклоняясь от бесчисленных игл, Маре всё же удалось сблизиться с противником. Увернувшись от атаки щупальцев, Мара попыталась отрубить ещё одну. Удар! Эффекта ноль. Щупальца покрылась толстым слоем глины, в котором завяз меч. В этот же момент, другая щупальца покрылась разрядами электричества и понеслась к Маре. Еле успев высвободить свой меч Мара увернулась, но на её пути появилась полыхающая пламенем, ещё одна щупальца. От неё уже уклонится было нереально и Мара вновь отлетела.

Упав на землю, Мара издала тихий стон. На её лице был небольшой ожог, который мгновенно исчез благодаря лечащей магии Хонкиуса. В этот раз Мара поднялась не так бодро, как ранее. Магические эффекты щупалец пропали и жук снова принялся пулять иглы. По указанию Мары, Хонкиус активировал на ней защитный барьер. Мара просто стояла в защищающей её сфере. Спустя пару секунд, из её меча появился ещё один. Скрестив клинки перед собой, Мара рванула на противника. Иглы полетели в неё, но отлетали от соприкосновения с волной алой энергии, что излучали её клинки и тело. Мара просто неслась на таран. Жук попытался атаковать заряженными магией щупальцами, но и они отлетели. Мара на всей скорости, просто врезалась в жука, отталкивая его на несколько метров. Голову и трубку с иглами, оторвало от тела жука, а вся его туша влетела в стену дома, проломив его.

Для этой атаки, Мара скомбинировала два заклинания. Первым было клонирование оружия. Так Мара увеличила мощность следующего заклинания. Вторым заклинанием было “вооружённый таран”. Это заклинание покрывает оружие и тело мага алой энергией, которую ещё называют “Убойной аурой”. Эта аура отталкивает всё, с чем соприкоснётся. Так же мощность “вооружённого тарана”, зависит от двух факторов. Первый, это количество используемых орудий. Один титан, что при создании своего тела получил шесть рук, этим

заклинанием смог сместить целую гору. Его таран шести мечей вошёл в историю, как одно из самых сильных атак, мало-уровневой магии. Вторым фактором, влияющим на силу этого заклинания, является скорость, на которой маг врежется в противника. Комбинируя с “клонированием меча” и набратой скоростью Мары, это заклинание смогло нанести не малый вред, телу жука.

Но всё же этого оказалось мало. Даже с оторванной головой, жук продолжал своё существование. Из под обломков разрушенного дома, вырвались пять щупалец, заряженные электричеством и направились к Маре. Несколькими прыжками ей удалось уклониться. На большой скорости Мара добралась до противника. Мгновенно активировав заклинание “Преобразование оружия”, Мара превратила свои мечи в один огромный молот. Подняв его над головой, она попыталась размазать монстра одним ударом. Но из под обломков появилась ещё одна щупальца, которую Мара отрубила в самом начале. Всё же эта тварь умеет регенерировать. Щупальца покрылась глиняным покровом и заблокировала удар молота. Мара мгновенно отступила, отменяя действие своего заклинания. Молот снова превратился в парные мечи.

С помощью нескольких щупалец, жук выбрался из-под обломков. На месте где раньше красовалась голова кобольда, теперь находился один большой глаз. Именно его Мара теперь нацелилась уничтожить. Её ступни вновь засветились бордовым светом. Одним рывком, Мара добралась до противника, но жук предсказал её действия. Будто хлыстом жук ударил Мару в правый бок и не дав ей пролететь и нескольких метров, ударил с другой стороны. Очки Мары, что были крепко закреплены на её глазах, отлетели в сторону Хонкиуса, а сама Мара на огромной скорости улетела в проулок между домами.

Упав на землю Мара взвыла от боли. Её рёбра были сломаны, да и грудь с головой не в лучшем состоянии. Благо Хонкиусу хватило дистанции, чтобы активировать на неё “мощное лечение”, но из-за такого расстояния, он потратил практически всю магическую силу. Ему резко поплохело и он упал на колени. Недостаток магической силы, не позволил ему двигаться, поэтому он и не смог уклониться от атаки жука. Заряженная разрядами электричества щупальца, ударила его в грудь. Электричество в мгновение ока полностью сварила ему мозг. Смерть была мгновенной и маг не успел не чего почувствовать.

Ещё одна щупальца, также заряженная электричеством направлялась к Маре. Лечение Хонкиуса уже успело исцелить её раны, но сама она ещё не успела прийти в себя. Ещё бы секунда, и Мара бы последовала за магом, если бы не мой корень, что пригвоздил щупальцу к стене дома. В момент когда Мара начала свою последнюю атаку, я как раз прибежал к каравану. Увидев как Мару откинуло, я помчался к ней. Магу я помочь не мог, так как он был слишком далеко от меня. Да и Мару прикрыть я успел в последний момент. Всё же придя в себя, глаза Мары встретились с моими.

Её глаза сильно отличаются от всех, что я видел раньше. Её глаза полыхали как огненная бездна. Этот вид мне чем-то напомнил анимацию в мп3 плеерах, во время прослушивания музыки. От зрачка отходили волны, будто магма растекается по жерлу вулкана. Когда Мара поняла, что наши взгляды встретились, её охватил страх. Мгновенно поднявшись с земли, она направила свои мечи в мою сторону.

— Какого хрена ты делаешь? Разуи глаза, враг в другой стороне — заорал я на Мару.

— Почему ты не...

Договорить она не успела, так как ещё двое щупалец направились в её сторону. Она быстро от них увернулась, но всё равно постоянно поглядывала в мою сторону. Правда из-за

этого, она толком не осмотрелась, и во время уклонения врезалась в стену спиной.

— Ты чего вообще без своих очков ослепла?

— Я не могу сражаться без них.

— И что ты предлагаешь? Хочешь чтобы я за ними сбегал? Отойди в сторонку, я сам с ним разберусь!

К моему удивлению Мара послушалась и отошла подальше. Вот же проблемное создание. Авантюристы действительно бесполезны.

Быстро осмотрев местность, я заметил отрубленную щупальцу, но не разглядел места, откуда её отрубили. Если его нет, значит не я один тут могу регенерировать отрубленные конечности. Поэтому ликвидация щупалец по одной не сработает. Нужно бить на поражение. Судя по предыдущему убитому жуку, у этих тварей есть мозг. И поразив его, я быстрее всего убью эту тварь. Только вот, я не знаю где он находится. Тело-строение у этих монстров разное. Ну запариваться сразу не буду и уничтожу сначала его глаз. Авось и мозг там недалеко.

Прежде чем ринуться на врага, я призвал “кислотный сорняк”, для небольшого отвлечения его внимания. Кислотный плевок моментально поразил одну из его щупалец. Жуку это явно не понравилось и он попытался снести моё растение хлыстовой атакой. Залив магическую силу в меч, я мгновенно отрубил атакующие щупальцу и устремился к противнику. Он попытался меня остановить ещё двумя, но активировав “мощь минотавра” я их перепрыгнул. Как только мои ноги соприкоснулись с землёй я одним рывком сократил дистанцию между мной и телом жука. Он заблокировал мой выпад покрытой глиной щупальцей. Хотя я и пробил её насквозь, но до глаза не добрался. Это было бы проблемой, если бы у меня не было других атакующих заклинаний. “Корневой змей” мгновенно вырвался из-под моих ног и поразил глаз жука. Раздался оглушительный рёв. Я хотел моментально вогнать когти себе в уши, но видимо этот жук не умеет нагонять приступы страха.

“Корневой змей” пробурил тело жука насквозь, но так и не задел его мозг. Так я решил из-за того, что монстр всё ещё жив. Правда потеряв глаз, он ослеп и сейчас крушил своими щупальцами, всё вокруг себя. Отрубив ещё трое его щупалец, я приблизился к нему и вогнал в него меч. Хорошо что лезвия моего меча находятся с обеих сторон клинка. Вонзив меч, я поднял ручку вверх и со всей силы попёр вперёд, разрезая тело жука. Я прошёл лишь половину его тела, как жук перестал подавать какие либо признаки жизни. Эх, жаль только мозг забрать не получится. Если я это сделаю, у других появится масса вопросов. Я и так чтобы их избежать не использую на глазах остальных половину своих преобразований. Всё же отведя взгляд от мозга, я огляделся.

Лидер отряда уже добивал своего жука, так же как и я разрезая его поперёк. Дарк же до этого не догадался. Отрубив крылья своему противнику, он просто истыкивает его тела в поисках жизненно важных мест. Эх Дарк, жестокий ты. Так мучаешь своего противника, он же визжит на всё деревню. Тут из-за домов вылетела Мара и закрывая от остальных глаза рукой, подбежала к своим очкам. Быстро одев их, она более-менее расслабилась.

— О так ты не умер — окрикнул меня Дарк, подходя ко мне.

— Как видишь. Я не просто не сдох, так ещё и двух жуков уделал.

— Да я бы и трёх положил — заявил Дарк выпятив грудь.

— Ну ну. А теперь пошли. Нужно прояснить один момент, вон с той особой — я указал в сторону Мары.

— А что с ней?

— А вот это мы сейчас и узнаем.

Мара сразу заметила, что мы идём к ней. Она аккуратно положила руку на рукоять меча. Не знаю чем ей это бы помогло, но видимо ей так спокойней.

— Ну и что это было? — не успев дойти до девушки, огрызнулся я.

— Прости — тихо ответила Мара.

— Я от тебя не извинений требую, а объяснений. Какого лешего ты на меня меч наставила?

— Я боялась ты на меня нападёшь?

— С чего бы мне так делать а?

— Любой кто посмотрит мне в глаза, будет изо всех сил стараться меня убить — чуть более громко ответила Мара — я проклята.

— Оу — этот звук издал Дарк.

— Если это так, то почему я тебя не убил? — задал я логичный вопрос.

— Не знаю — вновь еле слышно ответила девушка.

— Я где то слышал, что большинство эффектов проклятий не действует на других проклятых. Может поэтому на тебе и не сработало её проклятие — заявил Дарк. Мара мгновенно подняла голову и посмотрела на меня.

— Вот обязательно было сейчас об этом заявлять — со злостью я посмотрел на своего товарища. Он мгновенно сообразил, из-за чего я разозлился.

— Прости, я не подумал — извинился Дарк.

— Так ты тоже проклятый? — мгновенно раздался голос Мары.

— Да. Но советую об этом ни кому не говорить.

— Я и не собиралась — резко опустив голову вниз, проговорила Мара.

— Ладно, с этим разобрались. Пойдёмте к остальным — спокойно проговорил я отходя от Мары.

— Не бойся ты его — еле слышно прошептал Дарк Маре — он только с виду такой злобный и страшный. Так-то он хороший человек. Кстати я тоже проклятый, так что не волнуйся если что.

Мара была в шоке. За все её годы жизни, она ни разу не встречала других проклятых. А всего за один день, повстречала сразу двоих.

— Можно вопрос? — тихо проговорила Мара.

— Да — с улыбкой ответил Дарк.

— Это же вы убили короля минотавров? Просто я наблюдала за Егором и он использует ту же магию, что и демон, который дрался против короля минотавров.

— Ты видела бой с королём минотавров?

— Да. Я наблюдала из леса. Я пришла помочь, но помощь не понадобилась. Так это вы его убили?

— Да, это были мы. Но не говори Егору, что я тебе рассказал, а то опять орать на меня будет.

— Хорошо. Можно ещё один вопрос?

— Дай угадаю, почему я выглядел как нежить? — Мара кивнула — Я уже говорил, что тоже проклят. Так вот моё проклятие превратило моё тело в скелета.

— А почему сейчас выглядишь нормально? — Мара начала вести себя более уверенно. Видимо Дарк приятный собеседник, да и выглядит дружелюбно.

— Один артефакт превратил меня в человека. Правда если сниму его, то снова стану скелетом.

— Понятно.

— Ладно, пошли к остальным, а то Егор уже злобно на нас зыркает.

Так и закончилась бойня в деревне Патспер. Тела погибших, мы сложили в повозку. Похоронами авантюристов обычно занимается гильдия или семья. Просто часто авантюристы умирают далеко от родных земель и тогда гильдия занимается их похоронами, а также сообщает родным об его смерти. Неприятная работа, но кто-то должен этим заниматься. После загрузки тел погибших, мы покинули деревню и отправились в ближайший город, который был в десяти часах езды от нас.

Глава 22. Город Картскарт

До города мы добирались дольше, чем было запланировано. Все мы были уставшие, из-за этого скорость нашего передвижения сильно замедлилась. Даже не смотря на то, что мы ехали верхом на лошадях. Но всё же ближе к сумеркам, нам удалось добраться до города. Большинство нашего отряда, как и торговцы, которых мы охраняли, отправились в отделение гильдии. Мы с Дарком присоединились ко второй части отряда, которая благополучно свалила в гостиницу. После того как я оплатил свой номер и закинул в него вещи, мы с Дарком отправились в баню.

— Я обнаружил побочный эффект медальона — заявил мне Дарк, когда мы после бани заглянули в бар, который находился прямо в здание гостиницы. Благо он круглосуточный.

— Какой?

— Вместе с обращением моего тела к тому времени, когда я ещё выглядел как человек, он так же откатил и мою магическую силу. Во время сражения с кобольдами и жуком, мне еле удавалось держать преимущество. Все мои заклинания стали слабее, как минимум втрое. Честно говоря, жука я вообще чудом одолел.

— А вот это проблема. При постороннем присутствии ты не можешь снять медальон и не вызвать тем самым проблем. Но и толком сражаться ты с ним не можешь. Засада. Видимо нам придётся постоянно охотиться на монстров скрытно, избегая посторонних глаз. Да и я сам не хочу использовать преобразования, что меняют моё тело снаружи, при ком-то.

— И что ты предлагаешь?

— Тоже-самое, что мы сделали, когда сражались с королём минотавров. Во время охоты, ты будешь снимать медальон, а я приобрету дополнительный комплект одежды, который будет сильно отличаться от моего. Так же нам обоим понадобятся новые оружия, которые мы будем использовать во время нашей потайной охоты. Так же мне понадобится новая маска. Ту же мы с собой не взяли.

— То-есть днём мы будем бравыми авантюристами, а ночью безжалостными демонами? Ночные истребители монстров.

— Ни когда так нас больше не называй.

— Я прямо знал, что ты скажешь нечто подобное.

После разговора, мы употребили по здоровой кружке пива и закусили сушёной, неизвестной мне рыбой.

— Отдыхаете — слышался из-за спины голос нашего хмурого лидера отряда. Он быстро уселся на соседний стул и заказал кружку пива.

— Завтра всем нужно будет явиться в здание гильдии.

— Мы завтра снова выдвигаемся? — спросил я Софрана.

— Нет, продвижение каравана пришлось отложить из-за непредвиденных обстоятельств. Завтра в гильдии нам об этом подробнее расскажут, да и награду за кобольдов и демонических жуков выдадут.

— Ооо. Неплохо — меня порадовала прибавка к нашим финансам.

— Гильдии известно что ни-будь о том, что планируют кобольды? — задал вопрос Дарк.

— Немного. Известно лишь то, что кобольды заключили контракт с демоном. Причём, не только местные кобольды. Информация о подобных случаях приходит со всех

континентов. Видимо кобольды окончательно решили объявить войну высшим расам и не только. Сейчас кобольды уничтожают гоблинов, троллей, огров и вурдалаков. Они истребляют всех, кого увидят. Как с цепи сорвались.

— Насколько это опасно? — снова спросил Дарк.

— Для высших рас, не очень, а вот для других мирных видов. Скорее всего, всё закончится плачевно. Тем расам, с кем у нас есть мирный договор, гильдия авантюристов поможет. А вот остальным придётся несладко. Скорее всего, в ближайшее время начнётся глобальная зачистка кобольдов. Может даже до геноцида.

— А разве это плохо? — задал вопрос я — Всё-таки на один вид монстров станет меньше.

— Возможно ты и прав. Но вот только баланс будет нарушен. Кобольды хоть и враждебная раса, но они всегда следили, чтобы в лесах где они проживают не заводилась мерзость похуже. Кобольды уничтожали большинство опасных монстров, что приходили в эти леса.

— А авантюристы тогда чем занимаются?

— Гильдия не может мгновенно узнать о том, что новый монстр завёлся в лесах. Пока не будет жертв, гильдия об этом и не узнает. А кобольды всегда практически сразу находили их и убивали. Хоть кобольды изредка и нападали на представителей высших рас, но мы всегда быстро отбивали их атаки, а после просто уменьшали их количество. Но теперь как я уже и говорил, привычное состояние дел будет нарушено.

— Ну, я примерно понял положение дел. Но всё равно останусь при своём мнении. После того, что мы видели в той деревишке, мне кажется, они заслужили своё истребление.

— На самом деле, я тоже с тобой согласен — неожиданно заявил Софран — лично мне плевать на баланс мира. Когда начнётся их зачистка, я точно буду в ней участвовать. Эти твари убили слишком много мирных жителей, да и троих из нашего отряда положили. Я считаю, что их необходимо уничтожить как можно раньше, а то мало ли, может им даже самого демона Олдара призвать получится. А демоны подобные ему, не могут быть ниже сотого уровня. Если подобная тварь вылезет в наш мир, погибнет просто огромное количество народа.

— Понятно. Было бы действительно неприятно, если эта тварь вылезет.

— Ну ладно — проговорил Софран допив свою кружку пива — я пошёл спать. Завтра явиться в гильдию к девяти утра и желательнее без опозданий.

— Хорошо.

После этого, все мы разошлись по своим комнатам. Заперев на засов дверь, я уселся на кровать и открыл своё магическое хранилище. Быстро достав оттуда половину мозга демонического жука, я её употребил, пытаясь не капать кровью на пол.

Внимание: вы поглотили мозг демонического существа. Теперь вы можете усилить одно из своих преобразований.

1. Когти мержуна — увеличится их длина, острота, прочность. Появится возможность вливать в них свою магическую силу.

2. Чешуя бронированного падальщика — втрое увеличится прочность.

— А почему не дали новое преобразование? Я бы не отказался от того огнемёта и иглового пулемёта.

Человеческому организму неподвластны демонические преобразования.

— Значит демоническую магию использовать можно, а преобразования нет. Почему

так?

Демоническая магия использует ту же магическую силу, что и обычная магия, а демонические преобразования используют демоническую органику, которая пагубно влияет на всех представителей не демонических рас.

— Но я же съел его мозг и при этом жив? Ни каких пагубных воздействий не чувствую.

Все побочные эффекты поедания мозга нейтрализует “Проклятие безграничного голода”.

— Ладно, хрен с ним. Тогда я выбираю улучшение “когтей мержуна”.

Преобразование усилено.

Так, а что там у меня со статусом.

Имя — Егор Сорков.

Уровень — 24.

Раса — человек.

Состояние — проклятый.

Специализация — демонический маг.

Вид магии:

Стихия осквернённой природы (2 уровень).

Призыв осквернённых существ (3 уровень).

Преобразование тела.

Голод — сыт.

Так, плюс два уровня. Неплохо, вот только, где моё новое заклинание? Обычно я получал новое заклинание стихии осквернённой природы, за каждые три уровня. Как раз на двадцать четвёртом, я должен был получить ещё одно.

— Почему я не получил новое заклинание за повышение личного уровня?

Ваша специализация имеет повышенные требования после достижения 21 уровня. Следующее заклинание вы получите на 26 уровне.

— А на повышение уровня призыва, у меня тоже повышенные требования?

Да.

— С чем связаны такие ограничения?

Действие вашей магии состоит в осквернение природы. Скверна, сама по себе имеет слишком большую разрушительную силу. Ради сохранения баланса мира, ваша специализация имеет завышенные требования. Скверна опасна для любого существа, не созданного самой скверной. Так же скверна не имеет контр-магии.

— Понятно. Если бы баланс мира не был пустой болтовнёй, то это было бы разумно. Вот только, из того что я видел, баланс мира это брехня. Дарк может пожирать магическую силу жертвы бесконечно, и это заклинание он получил на десятом уровне. Ну и где здесь баланс?

Ответа не последовало. Да и плевать. У меня сейчас нет дефицита в заклинаниях, в отличие от самого начала. Так что можно и забить на эти повышенные требования. Просто забив болт на эту тему, я разлёгся на кровати. В тот момент, как моя голова соприкоснулась с подушкой, я мгновенно отрубился и спокойно проспал до утра.

Меня разбудил стук в дверь. Дарк уже будил меня, чтобы мы не опоздали на собрание в гильдии. Быстро одевшись, я покинул свою комнату и мы направились в гильдию. Мы оказались последними прибывшими, хоть и явились на десять минут раньше. Среди обычного каста нашего отряда, также добавились ещё трое. Три здоровых, накаченных

мужика в броне сшитой из обрывков разных видов кожи, сидели на лавке неподалёку от остальных членов группы. Оружием им служили топоры и копья, также ручной работы. Я хотел спросить у Дарка, на кой они так вырядились, но он и сам понял, что я это спрощу. Поэтому ответил до того как я спросил.

— Эти трое владеют магией “дикого духа”. Чтобы их магия была более сильной, им необходимо носить броню, сделанную из кожи поверженных ими монстров. Причём, чем больше видов кожи используется в их броне, тем сильнее будет их магия.

— Спасибо, это полезная информация — Любая информация об других видах магии невероятно полезна, так как неизвестно, с кем в будущем нам придётся драться. Значит, чтобы их ослабить нужно уничтожить их броню. Это явно недостаток их магии.

— Теперь все в сборе — заявил Софран — прошу начинайте.

Софран обратился к девушке, лет тридцати, что стояла возле стола с картой местности.

— Здравствуйте — начала разговор девушка в ярко блестящих серебряных доспехах. С первого взгляда становится ясно, что её доспехи стоят просто гору денег. На них не было ни царапины, или пятна. Она явно хорошо заботится о своей броне. На поясе висел меч, с серебряной ручкой в ножнах из того-же металла. За спиной виднелся немалый голубоватый щит, явно сделанный из мифрила. Всем своим видом, она показывала, что является абсолютным лидером в этой комнате — меня зовут Ала Сейрт. Ваши имена я уже знаю, так что перейдём сразу к делу. Ваш караван не может продолжить движение, так как дорога перекрыта. Кобольды захватили один из охранных фортов, как раз на нужной вам дороге. Поэтому, гильдия собирает авантюристов, достигших двадцатых уровней. Завтра мы отправимся отбивать форт. Я буду лидером этой операции. Так что, те кто пожелает, может присоединиться. Вам так же будет выплачена награда. Каждый участник задания получит по сто серебряных монет.

Народ сразу зашумел. Те кто не достигли двадцатого уровня возмущались, что их не пускают на задание, хотя они уже убивали кобальдов. Трое мужиков в кожаной самодельной броне сразу же пошли и записались на задание. Софран, Мара и мы двое также подписались. После всем нам выдали награды в размере трёхсот серебряных. Нас это устроило, и мы покинули здание гильдии.

— Ну что, готов к ночной вылазке? — спросил я Дарка.

— Ты о чём?

— Сегодня ночью мы зачистим форт от кобальдов. Вдвоём.

— Чего, зачем? У тебя же есть мозги для пропитания.

— Ты уже забыл цель, ради которой мы едем на древний континент. Нам необходимо как можно быстрее и больше поднять уровней. А в том форте этих кобальдов должно быть не мало. Плюс, могут быть демонические жуки. И ты реально собираешься делить весь этот опыт, с остальными авантюристами.

— Я понимаю. Но тогда зачем мы записались на задание в гильдии, если всё равно ночью всех перебьём?

— Чтобы не вызвать лишних подозрений.

— Понятно. Тогда ещё один вопрос. Ты не думаешь, что мы просто не потянем всех этих кобальдов?

— Если поймём, что не победим, то мгновенно сбежим.

— Если у нас это получится — заметил важный момент Дарк.

— Ты мне как-то рассказывал, что в городах продают камни телепорта. В этом городе

они есть?

— Скорее всего.

— Тогда купим по одному, и если что, телепортируемся с их помощью.

— Похоже на план. Значит, сейчас пойдём обновлять гардероб?

— Ага — с улыбкой ответил я. В последствие, следующие несколько часов, мы провели в поисках необходимых нам вещей.

Глава 23. Ночная вылазка

В момент, когда солнце исчезло за горизонтом, двое человек преодолевали лесные заросли кустарников. Оба были одеты в чёрные балахоны, что спускались практически до земли. Также они имели длинные рукава, из которых даже не было видно пальцев. Чёрные капюшоны скрывали их головы, а на лицах были маски. Парень в чёрной маске, с нарисованным белым черепом, имел довольно длинный, одноручный меч, что крепился на ремне, который был затянут по верх балахона. Также на его спине красовался немалый щит. Его товарищ, что одел белую маску с нарисованным звериным оскалом, имел при себе короткий меч. Эти двое, на данный момент приближались к форту, что полностью захватили в своё распоряжение кобольды.

Сам форт напоминал собой двухэтажное здание, окружённое вокруг квадратной стеной. Стена возвышалась над землёй примерно на шесть метров, превышая высоту здания, что находилось внутри. На самих же стенах стояли кобольды, которых назначили в караульный отряд. Они располагались группами по трое. Двое лучников и боец ближнего боя. Большинство бойцов ближнего боя вооружены полтора-метровыми копьями. Это любимое оружие представителей этого вида. Лучники же имели очень маленькие луки. Подобный вид вооружения лучника говорит о том, что боец больше полагается на скорость атак, а не на их пробивную способность. За спинами лучников виднелись очень вместительные колчаны, с огромным количеством маленьких стрел. Если кто-то в открытую решит напасть на форт, то будет мгновенно атакован ливнем стрел.

Возле центральных врат сидели ещё четыре кобольда, но они отличались от остальных. Эти кобольды полностью заточили себя в тяжёлую, стальную броню. Но не только это было их отличительной чертой. Также они имели при себе огромные башенные щиты, что были равны кобольдам по росту. Синяя крыса спокойно могла укрыться за этим щитом, стоя при этом в полный рост. Это делает их очень грозными противниками, а их копья, которыми они могут бить из-под щита, поднимают их опасность ещё на пару пунктов.

— Не вижу ни одного кобольда мага — заявил Дарк, во время осмотра форта, через наших летающих питомцев.

— А они должны быть? Просто при нашей прошлой стычке, я не заметил ни одного такого.

— Знаю, мне ещё тогда показалось это странным. Обычно кобольды всегда имеют в своих отрядах либо мага, либо шамана. Оба вида одинаково опасны. Но на территории форта, я не вижу ни одного похожего.

— Думаешь, они прячутся внутри форта? — спросил я Дарка.

— Скорее всего. Желательно узнать об их наличие заранее и постараться вынести их первыми.

— Какие у них примерно способности?

— Маги кобольды могут использовать только стихийную магию трёх видов. Это огонь, земля и ветер. Иногда кобольд маг может эволюционировать в кобольда архимага. И вот тогда этот кобольд становится действительно проблемой, так как начинает использовать все три вида магии. Но подобные появляются редко. Ещё у кобольдов есть шаманы. Обычно они специализируются на лечение и усиление пехоты. Также их заклинания могут ослаблять противников, причём дистанционно. Ещё они могут подчинить себе духа, что

материализуется в качестве призыва. Правда, это тоже редкость. В общем оба вида этих кобольдов опасны.

— Понятно. Ну что, начнём проникновение?

— Да.

Мы синхронно достали свитки из наших хранилищ. Эти свитки обошлись нам в копейку, но об их полезности спорить глупо. Они точно стоят своих денег. Эти свитки имели в себе заклинания невидимости. Мы знали, что нам придётся проникать на защищённый объект, поэтому хорошо подготовились. Раскрыв свитки и прочитав написанное там заклинание, мы исчезли из поля зрения друг друга. Мы знали, что так будет, поэтому не удивились. Невидимость будет длиться всего десять минут, поэтому мы бегом рванули к стене форта. Мы выбрали самое слабо охраняемое место. Активировав “корневого змея” и закинув его на стены, мы начали подъём. Благо хоть корень и был не невидимым, его ни кто не заметил. Быстро взобравшись, мы разошлись в разные стороны.

Как утверждает Дарк, кобольды плохо видят ночью. Это сыграло нам на руку, так как освещения на территории форта сейчас не было. Мы старались как можно тише зачищать стены, быстро лишая жизни противников. Так как мы находились под покровом невидимости, кобольды не понимали, откуда их атакуют. Сейчас у меня в голове снова всплыли слова про баланс заклинаний, и тот факт, что невидимость является одним из начальных заклинаний ассасинов. Хотя это заклинание и можно использовать лишь раз в день, на десять минут. Но за эти десять минут можно столько дел наворотить. Даже представить страшно.

В итоге нам еле хватило времени действия невидимости, чтобы зачистить стены. Спускаться во внутреннюю территорию стен, нам уже пришлось без невидимости. Мне показалось странным отсутствие патрулей на территории. Всё же нельзя полагаться только на охрану стен. Но всё же, сколько бы мы не лазили по территории, больше охраны не нашли. После этого решили всё же проникнуть вовнутрь.

У здания было два входа, задний и передний. Оба входа не охранялись и мы потихоньку открыв дверь, пробрались внутрь. Зайдя во входную дверь, мы попали в небольшой коридор. Как только мы попали вовнутрь, мне немного поплохело от запаха разложения. Аромат стоял насыщенный и резкий, означая собой немалое количество залежавшихся трупов неподалёку. Нужно прикупить маску, с каким ни будь фильтром, если конечно такие имеются.

Не торопясь мы начали продвижение вперёд. Мы постоянно следили за местом, куда ступали ноги, чтобы не создавать лишних звуков. И это очень нас выручило, так как в коридоре было две ловушки. Тоненькая нитка или леска протягивалась прямо над полом. Моё любопытство взяло верх надо мной и я опустился ко второй ловушке. Леска была прикреплена к стальному кольшку на правой стене и протягивалась к левой стене, где скрывалась в ковре. В этом месте ковёр опускался до самого пола, а в нём была еле заметная дырка. Аккуратно разрезав ковёр, я добрался до основной ловушки. За ковром на уровне плеч находились три арбалета, с заряженными, отравленными болтами. На то, что они отравлены указывала зелёная слизь, на наконечниках. В итоге все три арбалета ушли в моё хранилище, вместе с болтами. Хотя арбалеты и потрёпанные, но как говорится “На халяву и уксус сладкий”.

Коридор привёл нас в огромный, пустой зал. Под словом пустой, имеется ввиду отсутствие живых существ, а вот трупов тут навалом. Все солдаты находившиеся в форте, во

время нападения складированы в этом помещении. Точнее отчасти все. У некоторых голов не было тел, и все эти головы валялись возле огромного стального стола, покрытого кровью. На нём лежали окровавленные тесаки и топоры для рубки мяса. Лишь взглянув на эту картину, сразу становилось ясно, что тут происходит.

— Разделочный стол — тихо прошептал Дарк. Нам уже известно, что кобольды питаются мясом, включая человеческое. Так что, похоже мы наткнулись на местную кухню.

Нам особо не дали рассмотреть это помещение, так как за противоположной дверью раздался тяжёлый звук шагов. Мы быстро спрятались за здоровенными колоннами, что находились вдоль стен помещения. Спустя несколько секунд двери шумно раскрылись и в них показалось здоровенной существо. Ростом оно доходило примерно до трёх метров. Очень мускулистые руки отчётливо давали понять, что пропускать удар от него не стоит. Да не только руки, всё его тело говорило о том, что он просто машина для убийств. Всё его тело покрыто зеленоватой кожей, на вид довольно прочной. Из одежды он имел лишь порванную тряпку, что свисала с его пояса до колен. Но всё его тело меркло по сравнению с его лицом. На месте, где у человека находится лоб, у этого существа находился здоровенный глаз. А прямо под ним, во всю его голову располагался круглый рот, с острыми клыками. Его пасть постоянно открывалась и закрывалась. На основании того, что у его нет носа, я предположил, что так он дышит.

— Циклоп — послышался шёпот Дарка из-за соседней колонны.

— Насколько всё плохо? — мне необходимо знать, с чем предстоит сражаться.

— В пределах разумного — ответил Дарк — это маленькая особь, так что не особо силён. Циклопы не умеют использовать магию, так что они сражаются полагаясь на свою физическую силу. Только вот мне интересно, что он тут делает. Всех циклопов уже давно перебили и они остались только на древнем континенте. Так мало того, он явно кому-то служит — Дарк указал на то, что циклоп разделяет человеческое тело — Циклопы ненавидят человеческое мясо.

— Значит, он служит кобольдам?

— Да это просто невозможно. Циклопы слишком гордые, чтобы кому то служить. Хотя прецеденты случались. Только вот это означает, что здесь есть кобольд, который легко справится с циклопом. Только в случае абсолютного поражения, циклоп подчинится победителю.

Дарк хотел сказать ещё что-то, но в его колонну на огромной скорости воткнулся огромный топор для рубки мяса. От топора побежала трещина по всей колонне, но этого мало, чтобы она развалилась. Мы мгновенно выскочили из укрытий и побежали на циклопа.

— Только хотел сказать, что у них отличный слух! — прокричал Дарк, сближаясь с противником. Увернувшись от прямой атаки циклопа, Дарк вонзил меч в руку противника. Много вреда нанести не удалось, так как кожа циклопа очень прочная. Меч вошёл лишь на пару сантиметров. Жаль, но Дарку не удалось полностью отвлечь циклопа и он успел отбить топором атаку моего кислотного сорняка. Топор начало немного разъедать. Спустя мгновение мой “корневой змей” врезался в грудь противника. Мне тоже не удалось нанести много урона.

— Уууррррррыыыыы — зарычал циклоп и парой шагов добрался до моего растения, после чего просто раздавил его своей обильной ступнёй. Быстро покончив с сорняком, циклоп развернулся и помчался на меня. Но как только он попытался сделать шаг, сразу же рухнул на пол. Тут постаралось закливание “корневые пути”. Правда корни также

разорвались от физической мощи циклопа. Мы синхронно сблизились с противником, и попытались атаковать его глаз, но циклоп закрыл его рукой. Наши мечи вонзились в руку. Урона практически не нанесли, но Дарк наложил на противника заклинание “понижение физической силы”. Враг снова зарычал и одним рывком поднялся на ноги и пошёл на Дарка. Дарк не успевал уклониться, поэтому попытался остановить атаку циклопа мечом. В итоге Дарка просто снесло. Его неживое тело переломало на части, а кости разлетелись по сторонам. Спустя мгновение все кости загорелись зелёным пламенем.

Не обращая внимания на загоревшиеся кости, циклоп развернулся ко мне. Я не Дарк, у меня нет запасных жизней. Так что, если я не увернусь, то эта тварь убьёт меня с одного удара. Чёрт, даже король минотавров не смог снести Дарка прямой атакой. Он лишь оттолкнул его тогда, а этот монстр просто переломал за мгновение. Какой же у этой твари уровень. Быстро призвав тень, я активировал “малое распознавание статуса”. Это нужно было сделать до начала драки, но я протупил. А вот то, что я увидел в его статусе меня поразило до глубины души. Причём настолько поразило, что я остолбенел и в итоге еле успел уклониться от его атаки.

Имя — ???

Раса — циклоп.

Уровень — 26.

Специализация — боец ближнего боя.

Двадцать шестой!? Чего? Как он так легко снёс Дарка? Что тут вообще творится?

Моё сознание орало во весь голос от непонимания происходящего. Я даже перестал атаковать и перешёл в чистое уклонение. Мой мозг просто отказывался понимать происходящее. Пятидесяти уровненый противник по физической силе был слабее двадцати шести уровневого? Почему? На размышления у меня не было времени, так как циклоп начал наступать с большей силой и скоростью, чем минуту назад. В момент, когда циклоп практически настиг меня, он остановился и зарычал.

Дарк уже успел воскреснуть и прямой наводкой вогнал циклопу меч в спину. Мгновенно вытащив меч из спины циклопа, он отпрыгнул назад, тем самым уклоняясь от удара с разворота. Пока циклоп отвлёкся от моей персоны, я вновь вызвал “кислотный сорняк”. Сразу же плевок попал в спину циклопа. Этот бедолага просто заметался на месте, не зная кого атаковать. Это дало Дарку достаточно времени, чтобы призвать гончую. Призванный скелет пса мгновенно сорвался с места, и понёсся к циклопу. Заметив это, циклоп попытался разрубить пса своим тесаком, но пёс уклонился. В этот же момент на месте где была гончая, появился Дарк с разгона вгоняя меч в грудь противника. Я тоже не терял времени, и атаковал “ядовитой лозой” рану на спине противника, что оставил Дарк. Обе наших атаки точно попали в цель. Циклоп на секунду остолбенел, но мгновенно собравшись, попытался атаковать Дарка. Как бы Дарк не старался, он бы не успел уклониться, а заблокировать было бессмысленно. Но и убить себя ещё раз он не позволил. Вместо Дарка под удар попал его призыв. Гончую просто размолотило в пыль.

Очередной плевок сорняка соприкоснулся со спиной противника. Циклоп в бешенстве развернулся и как только он собирался напасть на меня, в его спине раздался взрыв. “Паразит” Дарка сработал на полной мощности. Циклопа немного оттолкнуло в мою сторону. Циклопу не удалось полностью оправиться от предыдущей атаки, как его укусила летучая мышь, в небольшую рану на руке. Циклоп просто рухнул на пол, но его не парализовала. Он уже собирался подняться и отталкиваясь руками от пола, приподнял

голову. В ту же секунду мой небольшой одноручный меч вонзился в его глаз, а Дарк запрыгнул ему на спину и вогнал меч в шею. Как оказалось, кожа у циклопа на шее более тонкая. Именно поэтому меч Дарка пробил её насквозь. Издав пару рыков, циклоп расстался с жизнью.

— Какого хрена это было? — мгновенно я задал вопрос Дарку — почему у него двадцать шестой уровень, а по силе он как король минотавров?

— У него двадцать шестой? Я думал меньше — после этих слов я просто уставился на Дарка. Он явно это заметил и всё же начал объяснение — он так силён из-за ранга его вида. Видишь ли, все монстры имеют определённый ранг. Всего есть три ранга это — одиночный, групповой и гвардейский. Минотавры принадлежат к одиночному рангу. Это означает, что при встрече с минотавром один на один, ты сможешь выиграть в большинстве случаев. Если конечно твой уровень равен его или выше. А вот циклопы имеют ранг — групповой. Это означает что на убийство одного циклопа, нужно собирать группу как минимум из пяти авантюристов, причём того же уровня, что и сам циклоп. Я нормально объяснил?

— Да, я тебя понял. Тогда, сколько нужно человек на монстра гвардейского ранга?

— Обычно от тридцати.

— Оу. Не хотелось бы встретиться с таким противником один на один.

— Это уж точно — полностью согласился со мной Дарк.

Закончив выслушивать объяснения Дарка, я извлёк мозг циклопа и убрал его в хранилище. Но как только мы развернулись к дверям, откуда вышел циклоп, мы просто впали в ступор. Из коридора на нас смотрел огромный двуглавый волк, полностью покрытый красной шерстью.

— А этот товарищ какой ранг? — спросил я Дарка.

— Понятия не имею. Я такого монстра впервые вижу — ответил мой удивлённый товарищ.

Имя — ???

Раса — ???

Уровень — 25.

Специализация — ???

Имя — ???

Раса — кобольд.

Уровень — 24.

Специализация — шаман.

На спине огромного волка сидела синяя крыса в странном головном уборе. Это была вроде бы шапка, к которой приклеили кучу человеческих зубов. В руках у этого кобольда был украшенный человеческими пальцами бубен, а во второй руке была человеческая нога. Как мы оба догадались, это кобольд-шаман, а волк это его призыв. Также позади волка, послышались звуки множества шагов. Мне в нос ударило около десятка запахов.

“Почему я не почувствовал запах этого кобольда шамана?” эта мысль закрутилась у меня в голове. Он ко мне ближе чем остальные, но его запах я учуял лишь после того, как увидел. Странно это. Но об этом нет времени сейчас думать. Кобольды, что находились позади волка, уже обошли его и мчались на нас с копытами. Также из-за нашей спины появились четыре запаха.

— Нас обходят — сообщил я Дарку — сзади минимум четверо.

Я сказал минимум, так как мог вновь не учуять чей то запах. Дарк вышел вперёд,

преграждая путь десятку кобольдов, а я развернулся к выходу. По коридору к нам шествовали охранники входной двери форта. Четверо бронированных кобольдов со щитами и копьями. И кстати на счёт запаха я был прав. Позади этих четверых шёл ещё один шаман. Правда призванного существа вместе с ним я не наблюдаю. Дарк говорил, что призыв у шаманов это редкость. Возможно, у него нет призыва. Это бы облегчило мне работу. Но с нашим везением, мне кажется, что у него тоже есть призыв.

Я не стал нападать сразу. Сначала я отозвал призыв Тени и вместо неё призвал Дубка. Спустя пару секунд, я уже облачился в корневой доспех. На всякий случай я достал из хранилища “меч шести возможностей”. У меня не было времени попрактиковать телепортацию, но сейчас мне будет достаточно и вливания магической силы в меч. Полезвию клинка потекла чёрная субстанция. Также я достал из хранилища ранее украденный арбалет. Не думал, что он мне так рано пригодится, я ведь даже не знаю эффект яда, что нанесён на болты. Заметив, что я подготавливаюсь к сражению, кобольды понеслись ко мне.

Моё сражение с кобольдами началось с того, что под моими ногами на секунду появился магический круг. Он принадлежал не мне, а значит на меня активировали ослабление. Зная примерные возможности кобольда-шамана, это возможно. Правда я не чувствую изменений, и не чувствовал вплоть до того момента, когда сдвинулся с места. Я стал в разы медленнее и это не из-за доспеха. Значит, первым заклинанием шаман меня замедлил. Двое кобольдов быстро сблизилась со мной и атаковали копьями из-под щитов. Первое копьё слегка вошло в мой корневой доспех, а второе я отбил мечом. Копьё не пробило доспех, так что урона я не получил. Я хотел разрубить древко копья, но кобольд шустро его убрал за щит. Я сделал пару шагов назад, и наложил корневые путы на одного из кобольдов. Но вот как только мои путы обвязали ноги кобольда, под ним появился магический круг. Мои корни просто исчезли. Опять работа шамана?

Те кобольды, что держались позади, начали потихоньку меня обходить. Это становится слишком опасно, так как я двигаюсь слишком медленно. Активировав “корневого змея” я попытался атаковать шамана, который стоит позади пехоты, но мой корень врезался в невидимый барьер. Шаман следит за своей защитой. В один момент все четверо кобольдов сорвались с места. Я быстро активировал очередные “корневые путы”. В этот раз шаман не успел активировать контрзаклинание и кобольд рухнул на пол. Моя скорость потихоньку начала восстанавливаться и я смог уклониться от атак, метнувшись в сторону упавшего противника. Спустя мгновение мой меч оказался в шее лежащего противника. Кобольды последовали за мной, снова окружая меня. Шаман явно активировал лечение на раненом кобольде, но это уже бесполезно. Тот кобольд уже мёртв.

Трое кобольдов выставив щиты вперёд пытались прижать меня к стене. Их щиты выглядят довольно прочными, но вот смогут ли они выдержать атаку осквернённым оружием. Кстати наконечник копья одного из кобольдов уже полностью проржавел. Быстрым рывком я сблизился с одним из кобольдов и атаковал щит мечом. В этот же момент в мою ногу направилось копьё. Я оставил значительную трещину в щите противника, а вот его копьё не нанесло мне урона, так как мои ноги покрыты чешуёй падальщика. Копьё просто соскользнуло в сторону. Второй удар по щиту разбил его на несколько частей. Кобольд уже собирался отпрыгнуть, а я не успевал нанести ещё один удар мечом. Но раз не успевает меч, успеет магия. Мгновенно из пола вырвался “корневой змей” и нырнул в небольшую щель между нагрудной бронёй и шлемом. Второй кобольд начал падать, а шаман активировать заклинание лечения. Вот только я не собираюсь позволить шаману проверить

задуманное. Быстрым движением руки, я просто срубил голову падающему кобольду.

Двое кобольдов, что хотели помочь своему товарищу остановились, а после и вовсе начали отходить назад. Шаману это не понравилось и он начал орать на них. Жаль я не понимаю, что он там орёт. Только вот кобольды просто не обращали внимания на шамана и просто неспешно отступали к коридору. Я же стоял наготове, ожидая обманного манёвра. Но его не было. Кобольд-шаман попытался преградить им путь, но они его просто оттолкнули и спокойно свалили из помещения. Причём даже бросив щиты и копья. Они просто бежали по коридору, наперегонки. В глазах шамана появился страх и он тоже начал поглядывать в сторону коридора.

“Ну уж нет. Ты отсюда точно живым не уйдёшь.”

Мгновенно сорвавшись с места, я помчался на шамана. Тот мгновенно запаниковав выставил обе руки вперёд. Прямо перед ним появился силуэт здорового, прозрачного щита. Но вот мой удар оказался сильнее, чем прочность его магии. Со звуком разбитого стекла, щит разбился. Я мгновенно поднёс арбалет в упор к лицу шамана и нажал на спуск. Выпущенный болт пробил насквозь голову кобольда и он упал на пол. Я сразу же развернулся в сторону Дарка, который уже покончил с рядовыми кобольдами и сейчас сражается с огромным волком.

Дарк уже наложил несколько ослабляющих заклинаний на волка и сейчас просто пытался атаковать его ноги. Плохо то, что шаман постоянно лечил и усиливал своего питомца, а нанести удар, чтобы сразу убить волка было практически невозможно. Шаман даже нейтрализовал “паразита” Дарка. Нам необходимо убить волка одним ударом.

— Дарк! — закричал я, окрикая своего напарника — насколько прочна его кожа?

— Обычная! — ответил Дарк.

— Хорошо — сейчас я решил провернуть одну авантюру — задержи его немного.

— Как будто это просто.

Я не обратил внимания на ответ Дарка. Быстро достав небольшой флакон с “зельем восстановления магической силы” и залпом выпил его. Меня мгновенно переполнили силы. Подойдя поближе к волку, я активировал самое сильное своё заклинание.

— Корневая система — это заклинание я ещё ни разу не использовал, но оно продвинутого уровня, так что думаю его должно хватить. Из земли начали вырываться корни, в огромном количестве и на огромной скорости. Всего за секунду они изрешетили тело волка, просто прибив его к стене. Все пятьдесят призванных корней попали в цель. Волк умер спустя секунду, после использования заклинания, но и я упал на колени. Вся моя магическая сила просто улетучилась в мгновение. Сейчас я скорее всего даже встать не смогу.

— Дарк, шаман полностью твой — заявил я. Мои корни не достали кобольда, так как он успел спрыгнуть с волка и попытался сбежать. Дарк практически мгновенно его догнал и снял с плеч голову.

— Это было твоё продвинутое заклинание? — спросил Дарк, разглядывая прибитого к стене кобольда. Правда долго он порассматривать его не смог. Все корни вернулись обратно в пол.

— Да. Она довольно эффективная при сражении один на один. Но всё же лучше не использовать его. Я конечно знал, что потрачу много магической силы, но не столько. Я сейчас даже встать не могу — Дарк подошёл ко мне и передал немного магической силы. У него самого с ней дефицит, так как шаман не позволил выкачивать магическую силу из

своего питомца. Мою невероятно сильную усталость это не убрало, но я хотя бы смог ходить — Дарк, достань мозг из шамана, пока я достаю из волка.

— Ну уж нет дружище, занимайся этим сам — ответил Дарк скрестив руки на груди. В итоге мне пришлось потратить немало времени, чтобы извлечь мозги из обоих. Я убрал оба мозга в хранилище, после чего мы обошли все помещения форта. Ни кого больше не было, так что мы со спокойной душой и чистой совестью покинули форт. Из-за сильной усталости, мы долго добирались до города. Плюс ещё потратили много времени, чтобы незаметно перебраться через стену, что окружает город. После преодоления стены, мы переоделись в нашу обычную одежду и вернулись в гостиницу. Как только добрались до номеров, оба мгновенно вырубались, и спали вплоть до того момента, как нас разбудил Софран, приглашая на экстренное совещание.

Глава 24. Кровавые волки

Утро было шумным. С первыми вставшими лучами солнца, лидер нашего отряда Софран со всей силы дубасил в дверь моего номера. Так же он поднял и Дарка. Как оказалось, в гильдии объявили срочный сбор авантюристов, которые должны были принимать участие в зачистке форта от кобольдов. Причину сбора ни кому не объяснили, но мы с Дарком прекрасно знали, о чём пойдёт разговор.

Быстро поднявшись с кровати и одевшись, я покинул номер. Софран ждал в коридоре. Его лицо выглядело сильно уставшим, будто он не спал всё ночь. Под глазами были чёрные круги, а во взгляде читалась ненависть ко всему живому.

— Бурная ночь? — спросил я Софрана, пока мы ждали Дарка — это из-за этого неожиданного сбора ты такой потрепанный?

— Нет — безжизненно ответил Софран — вчера просто друзей встретил. Один из них женится сегодня. Вот мы и напились, дабы отметить. А с утра этот сбор объявили. Я даже двух часов не поспал.

— Да, не повезло.

— Блин, да что такого там могло произойти, что нас собирают раньше времени.

— Не знаю. У тебя есть какие ни будь предположения? — хоть я и прекрасно знаю из-за чего сыр бор, но дурачком прикинуты лишним не будет. Любой бы в такой ситуации начал интересоваться происходящим.

— Есть одно. Возможно, кобольды собрали огромный отряд и движутся к городу.

— Вряд ли у них получится попасть в город. Да и какой по численности отряд нужно собрать, чтобы атаковать город. Как минимум армию нужно собирать.

— Кобольды ни когда не отличались особым умом. Бывало, что отряды в пару сотен кобольдов атаковали города, проигрывая при этом всухую. Их просто расстреливали со стен. Но сейчас у них есть демонические жуки. Может именно контракт с демоном заставил их настолько поверить в себя.

— Всё может быть.

Наконец то Дарк выполз из своего номера и мы отправились в здание гильдии. К моему удивлению Дарк не выглядел бодрым и отдохнувшим, в отличие от меня. Сейчас Дарк выглядел так, будто после зачистки форта, ещё и с Софраном успел побухать.

— Что с тобой? — тихо спросил я Дарка — выглядишь ужасно.

— Отходняк после потери жизни. Меня частенько так ломает после потери жизни. Будто у меня жуткое похмелье. Даже поспать толком не смог.

— Понятно. У тебя так постоянно?

— Только когда использую слабые жизни. У мержунов очень маленький запас жизненной силы, поэтому и отходняк такой.

— А раньше сказать было нельзя? В следующий раз сильные монстры твои. Будем теперь делить по очереди, кому достанутся сильные монстры.

— Лады.

На том и порешили. Обычно я забирал мозги сильных монстров, так как думал, что Дарку без разницы чьи жизни поглощать. А оказывается что нет. Теперь будем по очереди поглощать сильных монстров.

Спустя немного времени, мы всё же добрались до здания гильдии. В первом же

помещение нас встретил регистратор и отвёл в комнату, где будет проходить сбор. Там собралось немало народу. Девушка в серебряных доспехах, что должна была вести нас на зачистку форта, также здесь были трое парней в рваной, кожаной броне. Ещё присутствовала Мара, стоя как всегда подальше от остальных.

— Все пришли? — спросила девушка в серебряной броне. Насколько я помню, её зовут Ала как то там.

— Да — ответил Софран.

— Хорошо, перейду сразу к делу. Задание на зачистку форта отменяется.

— Что — слышался голос одного из владельцев магии “дикого духа” — это с чего бы?

— Разведчики гильдии обнаружили, что все внутри форта были убиты. Кто это сделал неизвестно. Сейчас отряд из стражников города наводит там порядок. Я тоже там была и видела это своими глазами. Все кобольды убиты. Поисками того кто это сделал уже занялась гильдия.

— Тогда зачем нас всех здесь собрали? — не унимался паренёк — сообщить об отмене задания можно было и через посыльных.

— Объявление об отмене задания не единственная причина этого сбора — строгим и раздражённым голосом ответила Ала — есть кое-что, что обнаружили эксперты гильдии в форте. Помимо кобольдов в форте, находились ещё два вида монстров. Первым монстром был циклоп. Появление этого монстра для наших земель редкость, но не он главная проблема. Третьим видом монстров был кровавый волк. Кто ни будь слышал хоть раз о них?

В ответ на её вопрос все отрицательно покачали головой. Как я понимаю, она имеет ввиду того двуглавого волка, с красной шерстью.

— Не слышали. Я вот тоже ни разу о них не слышала, до сегодняшнего дня. Это из-за того, что эти монстры очень редкие. Сейчас их возможно встретить лишь в самых старых, неисследованных подземельях или руинах. Там эти существа спят и будут спать, пока их не разбудят. Кровавые волки могут спать тысячелетиями, поэтому они очень редки. Но когда их находят, то гильдия первостепенной задачей ставит их уничтожение. Эти монстры очень быстро размножаются и за год, их численность может вырасти из пары волков, до сотни. И именно останки этого монстра были найдены на территории форта.

— Стойте — подал голос Софран — но на территории этого королевства уже давно нет ни каких подземелий. Откуда появился этот волк?

— Подземелий то нет, но есть древние руины. Обычно они полностью изучены, но некоторые имеют подземные помещения. На территории прилегающей к этому городу есть одни руины. Считалось, что у них нет подземных помещений, но вследствие последних событий, стоит ещё раз это проверить. Уже много сотен авантюристов ходили изучать эти руины, но так ни кто и не нашёл вход в подземные помещения. Из-за этого и был сделан вывод, что их там попросту нет.

— И что вы хотите от нас? — спросил я.

— Завтра будут собраны лучшие авантюристы этого города. Авантюристов больше двадцатого уровня в этом городе мало, поэтому я прошу вас присоединиться. Оплата будет соответствующая.

— Мы идём — мгновенно ответила троица диких. Мара тоже подняла руку, записываясь на задание. Я и Дарк переглянулись и кивнули друг другу. Также к делу подключился и Софран. В итоге все согласились на задание.

— Все согласны. Хорошо — улыбнулась Ала — я буду лидером отряда на этом задании.

Есть ли вопросы касательные задания?

— У меня — отозвался я — можете примерно описать, чего нам ждать от этих монстров. Там уникальные способности, виды магии и тому подобное.

— Я честно говоря и сама толком не знаю. Я уже говорила, что до сегодняшнего дня ни разу с ними не сталкивалась и не слышала о них.

— Понятно, значит информации ноль — огорчённо ответил я и развернувшись пошёл прочь из помещения. Видимо мои слова немного задели гордость нашего лидера, но она смогла сдержаться

— Если хотите, можете сходить в гильдейскую библиотеку. Там должны быть записи об этих монстрах.

— Я учту — ответил я покидая помещение. Дарк и Софран последовали за мной. После и остальные покинули помещение сбора. Внутри осталась лишь Ала. Спустя несколько минут в то помещение зашёл старенький гном, в обычной повседневной одежде.

— Как прошло? — задал гном вопрос Але.

— Все согласились — выдыхая ответила Ала — чёрт, очень сложно подготовить план атаки на противника, о котором ни разу не слышала.

— Тебе не удалось поспать ночью из-за этой суматохи? — проговорил гном — тебе необходимо отдохнуть, прежде чем отправится на задание. Иди лучше и поспи.

— Если бы я могла, то с радостью это сделала. Но мне нечего не известно о враге. Сначала нужно собрать информацию, а потом уж отдыхать. Кстати мастер, вам доводилось убивать кровавых волков?

— Разок доводилось — ответил глава местного отделения гильдии авантюристов Крантожор — я в то время только начинал свою карьеру авантюриста и был малого уровня. Меня взяли лишь на последнюю волну зачистки. Нам необходимо было проверить, всех ли волков истребил основной отряд авантюристов. Мы наткнулись на одного и быстро убили. Так что, хоть я и участвовал в убийстве кровавого волка, но мало что могу сказать о них. Лучше загляни в библиотеку. От этого будет больше толку, чем от меня.

— Ясно. Кстати, вы что ни будь узнали о тех, кто зачистил форт.

— Немного. Зачистка нашего форта, это уже вторая работа этого существа. Точнее сказать, я не полностью уверен, что это тот же монстр. Просто есть несколько совпадений.

— Можно поподробнее?

— Ты помнишь, что некоторое время назад минотавры сражались с каким то монстром. То существо, что напало на минотавров забирало мозги поверженных жертв. У некоторых монстров в форте также отсутствовали мозги. Это может быть совпадением, но мне кажется это работа одного и того же существа.

— Насколько я помню минотавры заявляли, что на них напал демон.

— Ты же знаешь, что это невозможно. Ни один демон не может проникнуть в наш мир, так просто. Любому демону нужны особые условия или ритуал, чтобы проникнуть в наш мир. Также об проникновении демона сразу же узнает церковь. А от них ни какой информации не поступало.

— Если это не демон, то кто? Я ни когда не слышала о монстре, что поедает мозги и имеет человекоподобное строение тела.

— Я тоже ни когда не слышал о подобном существе. Также в нашей библиотеке нет ни одного упоминания о подобном монстре. Если учитывать всё это, то только два варианта приходят на ум.

— Какие?

— Либо это существо очень древнее, что даже не сохранилось ни одной записи о нём. Либо это совершенно новое существо, подобных которому ещё не было.

— И что же будет предпринимать гильдия?

— Пока не чего. Это существо ещё ни разу не проявляло агрессии к мирным расам. Если всё так и продолжится, возможно гильдия даже заключит с ним мирный договор. В гильдии авантюристов всё таки служат и оборотни и вампиры, да и ещё много кого. Думаю и этому существу найдётся место.

— А если он переключится на людей, его уничтожат?

— Незамедлительно.

В холе гильдии авантюристов.

— Нужно официально записаться на задание и получить компенсацию за отмену предыдущего — заявил Софран, когда мы покинули помещение сбора.

— Компенсацию? Почему тогда Ала не предупредила о ней? — удивился я.

— Потому что это само собой разумеется — ответил мне Дарк.

— Понятно. А обязательно мне самому присутствовать? — спросил я.

— Нет. Можешь просто отдать мне свою карточку и я заберу её за тебя — ответил Дарк.

— Понятно. А на задание сам меня сможешь записать?

— Да.

— Тогда держи — я передал Дарку свою карту гильдии — я пока что пойду в библиотеку. Как закончишь, приходи туда.

— Хорошо.

Отдав Дарку карту, я подошёл к регистратору и попросил проводить меня в библиотеку. Регистратор быстро вызвал служащего и меня повели на верхний этаж. Дарк и Софран остались внизу и уже собирались отправиться в нужное им помещение, как женский голос окликнул Дарка.

— Даркнелиус — более громким чем обычно голосом, Мара окрикнула Дарка — можно тебя не надолго отвлечь?

— Да — Дарк подал знак Софрану, что подойдёт позже, а сам подошёл к Маре — чего хотела.

— Это вы зачистили форт сегодня ночью? — еле слышно проговорила Мара. Дарк мгновенно замолк и не знал что ответить.

— С чего ты взяла? — серьёзным голосом, тихо проговорил Дарк.

— До вашего прихода Ала разговаривала с одним авантюристом. Она сказала что пол на месте сражения был весь разбит. Будто из-под него что-то вырвалось, множество раз. А на некоторых монстрах была странная черноватая субстанция. Просто когда я наблюдала за вашими сражениями, мне запомнилась одна атака Егора. Его корень вырывался из-под земли и атаковал цель. Поэтому я и подумала, что это вы — Маре определённо трудно было произносить свой монолог. Она сильно нервничала, когда разговаривала с Дарком.

— Ты с кем ни будь делилась своими соображениями? — спросил Дарк.

— Нет. Я не собиралась ни кому нечего говорить. Даже если это и вы там всех убили. Так это вы?

— Да — тихо ответил Дарк.

— Могу я узнать зачем? Просто я не вижу причины так рисковать, зачищая форт вдвоём, да и награды вы не попросили.

— У нас были свои причины.

— Вы как то связаны с кобольдами?

— А нет. У нас есть причины как можно быстрее поднять наши уровни. Поэтому мы и пошли только вдвоём.

— Но это же слишком опасно. Вы конечно сильные, но не бессмертные. Если продолжите так делать, то умрёте.

— У нас есть необходимость в скрытной охоте. Но о ней я рассказывать не буду. Это личное.

— Я понимаю. Это как то связано с вашими проклятиями и отсутствием мозга у некоторых монстров — Дарк легонько кивнул — тогда если нужна будет помощь, можете обратиться ко мне.

— Не понимаю, зачем тебе это. Чёрт, я начал говорить как Егор. Вот же правда говорят. С кем поведёшься от того и наберёшься. Но всё же, зачем тебе нам помогать.

— Кодекс авантюристов гласит, что авантюристы обязаны помогать друг другу. Да и если честно, я боюсь общаться с людьми. Если кто ни будь увидит мои глаза, то попытается меня убить. Причём этот эффект не пропадает со временем. Даже если я встречу такого человека через несколько лет, он всё равно попытается меня убить. Поэтому я и хочу общаться с вами. С вами не чего не случится, если вы посмотрите мне в глаза. Ой прости, я кажется, сказала лишнего.

— Да нет, нечего. Я прекрасно тебя понимаю. Сейчас конечно этого не видно, но у меня тоже довольно скверное проклятье. Из-за него я практически всегда был один. Так что, я могу понять твою мотивацию и изо всех сил постараюсь убедить Егора принять от тебя помощь. Кстати, а почему ты подошла ко мне, а не к Егору.

— Я немного его побаиваюсь.

— Ахахаха — Дарка пробило на смех — да, он создаёт впечатление далеко не дружелюбного парня. Но он не плохой человек, хоть и чёрствый как двух месячная корка хлеба. Но я смогу его уговорить. Ты кстати идёшь записываться на задание?

— Да.

— Тогда идём — после этих слов Дарк и Мара отправились к Софрану.

Тем временем в библиотеке гильдии.

— Твою же матушку — ругался я, читая об кровавых волках. Эти волки точно будут огромной занозой в пятой точке. У них не маленький спектр возможностей, плюс имеются уникальные навыки. Так ещё и оказалось, что вчера мы сражались с неполноценным кровавым волком. Точнее с молодым представителем этого вида. Двуглавые кровавые волки не имеют способностей к магии, но имеют увеличенный размер тела. Их габариты достигают двух с половиной метров роста и шести метров в длину. Так же двуглавые волки не имеют уникальных навыков, поэтому мы так легко его одолели. А вот старшие волки куда опаснее.

Высшей ступенью роста данного вида является появление третьей голову. Если у кровавого волка отрастает третья голова, то он становится полноценным представителем своего вида. Он обретает способности к магии, а так же уникальные навыки. И именно эти навыки вызывают самую большую опасность.

Уникальным навыком кровавых волков являться — “Подражание”. Как я понял оборотни в этом мире, это люди обращающиеся в волков. Так вот кровавые волки могут обращаться в людей. Точнее не только в людей, а так же и в остальные разумные расы. Так

же кровавые волки имеют собственный язык для общения, но им обладают только трёхглавые особи. Причём они могут не только обращаться в другие расы, но также могут копировать внешний вид определённой цели. При этом волку достаточно лишь раз его увидеть. Вместе с внешним видом, кровавые волки могут копировать и статус цели. А по итогу даже начинают говорить на языке цели подражания. Кто-то предположил, что вместе со статусом и внешним видом, волки копируют сознание и память цели. Правда все знания пропадают после того, как волк выйдет из образа. Не знаю, правда это или нет, но необходимо разработать контрмеры против этого навыка.

Также кровавые волки имеют второй уникальный навык. “Метка убийцы”. Этот навык имеют все представители вида, не смотря на количество голов. Точнее это не то чтобы уникальный навык, а скорее особенность вида. И эта способность на данный момент опасна исключительно для меня. “Метка убийцы” — это что-то вроде заклинания слежки. Как только кто-то убивает одного из кровавых волков, то все остальные волки сразу же узнают об этом. Они всегда будут знать, где находится убийца. И как указывает книга, кровавые волки всегда мстят за своего собрата. Но благо, что эта метка действует только в рамках стаи. То есть волки, которые находятся на другом материке не смогут меня отследить. Именно та стая, к которой принадлежал убитый волк и будет мстить убийце.

Так же каждый волк чувствует своего собрата на огромном расстоянии. Это помогает им не спутать обращённого собрата с обычным человеком. Это очень полезная способность, которая может сослужить мне хорошую службу. Правда это зависит от моего везения. Сегодня я сожру мозг кровавого волка, который получил вчера. Если там будет такое преобразование, то я возьму его не смотря на другие. Мне определённо будет нужна такая способность, чтобы лишней раз не сомневаться в окружающих. Дарк и так постоянно заявляет, что у меня паранойя.

Также в книге была подробная информация, о видах магии, которая доступна кровавым волкам. Каждый трёхглавый волк может использовать три вида магии одновременно. Это огненная магия, магия усиления и магия частичного обращения. Если с огненной магией и магией усиления всё понятно, то вот с магией частичного обращения я сталкиваюсь впервые. Но оказалось всё очень просто. К примеру, если волк будет сражаться в форме человека, то он может частично менять своё тело, на волчье. На этом и закончилась вся доступная информация. Я в принципе узнал всё, что мне нужно, так что можно уходить. Как только я убрал книгу на полку в библиотеку зашёл Дарк.

— Ты что уже закончил? — удивился Дарк.

— Информации было немного, но её должно быть достаточно. Расскажу всё по дороге.

— Хорошо.

После этого мы покинули библиотеку и вернулись в гостиницу. Мы с Дарком быстро зашли в мою комнату и я достал из хранилища мозг. Как только я собирался сделать первый укус, Дарк отвернулся. Видимо ему не хочется за этим наблюдать. Его можно понять. Будь я на его месте, тоже этого не желал. Я постарался как можно быстрее съесть мозг, на что у меня ушло с десятков минут. Мозги очень плохо жуются.

В кой-то веке нам повезло и я получил преобразование “волчья чуйка”. Это преобразование позволяет мне учуять кровавого волка в радиусе километра от меня. Очень полезная штука. Я сообщил об этом Дарку и мы принялись составлять контрмеры против их обращения. Я конечно теперь могу распознать кровавого волка в его обращение, но у Дарка нет такой способности. Для того, чтобы Дарк всегда мог убедиться, что я это я, мы

придумали пароль. После этого разошлись. Всё же Дарку необходимо отдохнуть после вчерашнего. Тем более занятий на сегодня больше нет.

Всё было тихо и мирно, вплоть до глубокого вечера. Мы с Дарком сидели в баре, на первом этаже гостиницы, спокойно попивая пиво. Во время этого процесса я учуял странный запах. Я сразу догадался, что это сработало преобразование “волчья чуйка”. Быстро сообщив об этом Дарку, мы оставили наше недопитое пиво и вернулись в комнаты. План был в том, чтобы заманить противника ко мне в номер и быстро его убить. Всё-таки волки не знают, что я могу их легко вычислить. Поэтому должен был сработать эффект неожиданности. Дарк зашёл в свой номер и был наготове. Я также зашёл в свой номер и достал меч из хранилища. Аккуратно поставив его к стене возле входа, я начал ожидать своего гостя.

Тук, тук, тук.

В дверь постучали. Запах, что издавал этот волк отчётливо шёл от входной двери. Я аккуратно открыл дверь, активировав под одеждой чешую падальщика. В коридоре стоял Софран.

— Привет, можно войти? — заговорил лже-Софран.

— Да заходи — непринуждённым голосом ответил я. Я немного отошёл в сторону пропуская волка в центр комнаты. Я специально встал так, чтобы дверь и моё тело прикрыли меч. Волк успел пройти лишь несколько шагов вперёд, как я подтолкнул дверь, чтобы она закрылась сама. Мгновенно схватив рукоять двумя руками, я влил в меч магическую силу и рубанул со всей силы. Я ударил лже-Софрана в основание шеи и отрубил ему голову, часть груди, плечо и руку. Волк даже не успел не чего почувствовать, как его разрезали. Кровь разлилась по всему полу. В этот же момент прибежал Дарк и мы быстро расчленили гостя. Мы заранее выложили всё содержимое наших хранилищ в комнате Дарка. Правда, мозги я выкладывать не стал. Мы быстренько поместили порубленного волка в наши хранилища, а после принялись вымывать полы. Мы отказались от уборки в номерах, поэтому нам дали доступ в уборную. Спустя час мой номер сиял от чистоты. Самого же волка мы закопали в огороде одного заброшенного дома, на окраине города. Правда его мозг, я всё же оставил себе. Нельзя разбрасываться едой. На этом и закончился наш день.

Глава 25. Формирование проклятого отряда

Утро началось с очередного поедания мозга. В этот раз на мой стол попал мозг кровавого трёхглавого волка, которого мы убили вчера. После его поглощения мне как всегда позволили выбрать новое преобразование. Выбор как всегда скудный, но преобразования полезные. Точнее полезное. Первым преобразованием мне предложили трансформацию конечностей в волчьи лапы. Это преобразование я сразу отправил в корзину с мусором, так как оно мне и даром не сдалось. Вторым преобразованием оказалось — “сопротивление пламени”. Во время использования этого преобразование, часть тела на которой я активирую преобразование покрывается мелкой красной шерсткой, которая нейтрализует половину полученного урона от огня. Ожогов в любом случае не избежать, но хотя бы их тяжесть снижу. Хотя это и не самое полезное преобразование, оно всяко лучше, чем волчьи конечности.

Далее я хотел поглотить ещё половинку мозга кобольда шамана. Я специально съел только часть мозга кровавого волка, чтобы на десерт палернуть кобольдом. Но хрен там плавал. Как своевременно сообщил текст, что всплывает перед моими глазами, я не могу поглощать два мозга разных существ. Если я хочу поглотить мозг ещё одного монстра, то необходимо ждать двенадцать часов.

Эта новость не сильно ударила по моим планам, но всё же хотелось поглотить оба мозга сразу. Просто я считаю необходимость освоить языки этих монстров. Всё-таки монстры ни когда не ожидают, что представитель другого вида будет знать их язык. Но по итогу я освоил только язык кровавых волков. Насколько мне известно, мы уже сегодня отправимся на задание, а это означает возможность встретиться с обоими видами монстров. Хотелось бы заранее знать их языки, но видимо не судьба. Придётся во время задания спрятаться от остальных членов отряда, и тайком съесть мозг кобольда. Но об этом буду думать по истечению двенадцати часов.

Стук в дверь прервал мои размышления. Это был Дарк, который захотел со мной о чём-то поговорить.

— Присаживайся — я указал на стул возле стены. Сам же после того, как закрыл дверь уселся на подоконник. Дарк спокойно присел — ну так что ты хотел обсудить.

— Егор, тебе не кажется, что нам пора что-то менять? — Дарк начал наш разговор с вопроса.

— В смысле?

— Я про то, что каждое новое сражение проходит всё тяжелее и тяжелее. К примеру, в прошлый раз я даже один раз умер. Наши противники становятся всё сильнее, а наши уровни растут медленно. А когда мы попадём на древний континент, там нам могут повстречаться монстры куда сильнее короля минотавров или циклопа. Да и эта ситуация с волками довольно опасна. Ты согласен?

— Ну пока что да. Я прекрасно понимаю, что нам необходимо что-то менять. Я как понимаю, сейчас ты хочешь предложить прекратить работать отдельно от других авантюристов?

— Нет. Как ты и говорил, мы будем слишком долго поднимать уровни, работая вместе с большим количеством авантюристов. Поэтому у меня есть предложение, как продолжать работать отдельно, но с увеличенными шансами на выживание. Я предлагаю взять Мару в

наш тайный отряд.

— Нет не вариант — практически сразу ответил я.

— Почему? Она же похожа на нас!

— Это интересно в каком месте?

— Она такая же проклятая как и мы. Также она сильный авантюрист и не будет нам якорем.

— А как ты ей всё это объяснишь?

— Она уже практически обо всём знает.

— Да!?! — эта новость не слабо меня так удивила — и интересно откуда же?

— А это. В общем она наблюдала как мы сражались с королём минотавров. А во время стычки с кобольдами она узнала твою магию. Так что она в курсе.

— Твою мать. Как я понимаю, нас раскрыли из-за меня? Хотя это логично. Мы оба владельцы уникальной магии и не важно, что мы скроем наши лица, магию всё равно легко узнают. Так стоп. Ты сказал, что она наблюдала за нами во время боя с королём минотавров, так?

— Да.

— Мне уже давно кое что не давало покоя. Когда я только зарегистрировался в гильдии, глава того отделения и его люди притащили тело короля минотавров. Тогда он сказал, что короля минотавров убили двое неизвестных. Именно двое. Я ни как не мог понять, откуда он знал, сколько нас было. Но теперь я кажется понял.

— Хочешь сказать, что это Мара ему доложила?

— Да.

— Егор, ты же понимаешь, что в этом нет ни чего необычного. Она авантюрист, которая наблюдала сражение. Само собой она должна была доложить в гильдию. Что в этом плохого?

— А что если этот самый глава гильдии послал её втереться к нам в доверие, а после докладывать ему о наших действиях.

— Егор! — Дарк резко перешёл на крик — ты сам-то себя слышишь? Да кому мы вообще нужны, мы ведь всего лишь пара авантюристов с уникальной магией? Ты хоть понимаешь насколько сильно запущена твоя паранойя. Ты серьёзно думаешь, что абсолютно каждый хочет узнать твои секреты, а после вогнать нож в спину? Очнись Егор. Я может сейчас тебя удивлю, но ты не центральная фигура этого мира, и практически всем нет до тебя ни какого дела. В мире просто куча существ с уникальной магией, не мы одни. Но вот только за ними ни кто не охотится, как и за нами. Ну кроме кровавых волков.

— А ты ещё громче можешь орать, а то не вся гостиница тебя расслышала.

— Да плевать Егор. Я повторяю. Мы всего лишь низкоуровневые авантюристы. Всем плевать кто мы и что мы можем. А твоя паранойя лишь осложняет нам жизнь.

— И что ты предлагаешь? Доверять каждому встречному поперечному?

— Я не прошу тебя верить всем. Я прошу тебя поверить мне. Разве мы мало вместе через что прошли, чтобы я не заслужил твоего доверия?

— Тебе я верю, но не верю ей.

— Тогда поверь мне. Если я ошибусь и Мара нас предаст, то в будущем мы всегда будем поступать так, как ты хочешь.

— Если конечно выживем.

— Знаешь, а какой смысл тогда жить, если все вокруг враги и не кому нельзя верить?

— Я так практически всю свою жизнь прожил.

— И ты доволен такой жизнью?

— Да не особо.

— Тогда может всё-таки попытаешься рискнуть. Может быть не всё в мире так плохо, как ты думаешь?

— Может быть и так. Но знаешь, не так легко поменять себя, после стольких лет.

— Я и не требую от тебя поменяться сразу. Всё-таки ты же смог поверить мне. Так может попытаешься ещё раз?

— Ладно. Я попробую.

— Вот и хорошо.

— Но я не смогу сразу так просто начать кому то верить. С тобой-то было всё иначе. Мы сразу же попали в ситуацию, где и проверяется доверие на прочность.

— Вот на этом задание мы и проверим.

— Ты же понимаешь, что я буду постоянно готовиться получить нож в спину.

— Я в этом уверен. Если что, я тебя прикрою.

Так и закончился совет по кадрам в наш проклятый отряд. Спустившись на первый этаж гостиницы, мы первым делом сходили позавтракать, а после отправились на предварительный сбор в гильдии. До сбора ещё около часа, но по настоянию Дарка мы прибыли раньше. Он хотел сначала поговорить с Марой и ввести её в курс дела. Она как обычно находилась в здании гильдии. У нас не составило труда её найти. После мы сели в столовой гильдии. Есть мы не хотели, просто это было единственным местом на данный момент, где можно было посидеть в тишине. Все уже давно позавтракали, так что здесь было пусто.

— Сначала вопрос? — начал я разговор, обращаясь к Маре — это ты доложила главе гильдии Равелю о нашем сражении с королём минотавров?

— Да — практически мгновенно ответила Мара.

— Вопросов больше не имею. Дарк тебе слово — я спокойно откинулся на спинку стула.

— Того требовали обстоятельства — хоть я и собирался закончить эту тему, Мара сама решила продолжить.

— А в будущем ты будешь докладывать о наших действиях другим? — я понимаю, что глупо спрашивать такое в лоб. Всё равно ни кто бы не признался сразу, что готовится нас сдать.

— Нет, если вы конечно не начнёте убивать мирных жителей — тихо проговорила Мара. Ну этим мы не планировали заниматься, хотя одного авантюриста прибить придётся.

— Есть один человек, которого мы собираемся в будущем убить — к моему удивлению Дарк сообщил ей это сразу — этот человек виноват в проклятье Егора. Так что мы тебя сразу предупреждаем. Правда, это будет иметь значение, если ты собираешься и дальше продолжать с нами общение.

— Тебя проклял человек? — удивилась Мара.

— Не совсем — ответил я — это проклятье предназначалось ему, но он смог перенаправить его на меня.

— Понятно. Тогда я не имею не чего против — проговорила Мара.

— Этот человек авантюрист — сразу же добавил я. Как я понял, Мара очень уважает эту профессию.

— Такой человек не должен находиться в числе авантюристов — к моему удивлению, сейчас её голос прозвучал чётко и уверенно. Похоже нахождение такого человека среди авантюристов ей очень не нравится. Но нужно заканчивать с этой темой, так как нам не хватит времени на остальное.

— С этим разобрались, теперь о том что нас ждёт сегодня — я начал вводить Мару в нашу ситуацию — сегодня мы выдвигаемся на задание в руины. Скорее всего на нас нападут кровавые волки. Охотиться они будут на меня. Ты узнала основную информацию об этом виде монстров.

— Да. Значит это ты убил того волка в форте.

— Да. Так вот, тебе должно быть известно, что из себя представляют трёхглавые особи — Мара кивнула — вчера один такой к нам заглянул.

— Как? Почему не было докладов о сражении в черте города? — удивлённо проговорила Мара.

— Егор разобрался с ним до того, как тот успел, что либо предпринять — объяснил Дарк — волк принял образ Софрана и проник в гостиницу.

— Как вы его вычислили?

— Я могу использовать некоторые особенности побеждённых монстров. Но сейчас об этом говорить времени нет. Основной смысл в том, что я могу почуять волка, если он будет от меня в радиусе километра. В общем нам нужно будет отделиться от отряда и перебить этих волков. Если мы будем драться вместе с отрядом, то наш лидер быстро поймёт, что это мы зачистили форт. Волки скорее всего в первую очередь попытаются добраться до меня. Остальные члены отряда, скорее всего поймут это, а зная информацию из книг сложат два и два. Поэтому нам нужно будет перебить их в тихую. Правда если их будет слишком много, придётся отступить. Таков наш примерный план действий.

— Поняла. Только вот отряды будут состоять из четырёх человек.

— А вот это плохо — я конечно предполагал нечто такое.

— Тогда предлагаю сослаться на твою паранойю — заявил Дарк.

— И как нам это поможет?

— Скажем, что ты не доверяешь незнакомым людям и не сможешь работать с ними в команде. Мара, это может сработать?

— В кодексе подобная ситуация разрешена. Проблемы с доверием встречаются часто — всего за несколько минут разговора Мара стала куда увереннее себя вести. Она всё ещё нервничает, но разговаривает уже не шёпотом, как раньше. Обычно она всегда говорила себе под нос.

— Ладно, тогда прикроемся мной. Нам необходимо сбегать нашего четвёртого.

Составив план мы покинули столовую и отправились в помещение для сбора. Наш план был более-менее хорош, вот только мы не учли одно. Нашим товарищем назначили Софрана. Если сейчас мы резко заявим, что не доверяем ему, хоть и находились в одной группе до этого, то вызовем подозрения. Я ему не доверяю, но придётся всё же поработать вместе или срочно придумать, как от него избавиться. С ним корешиться я точно не буду.

После того, как остальные авантюристы прибыли, Ала Сейрт начала объяснять суть задания.

— Наша цель отыскать вход в руины, что находятся на севере от города. Неподалёку от них находится негласная территория кобольдов. Они уже давно обосновали там поселение. По данным разведки там проживает около сотни кобольдов. Вчера поступила информация,

что к кобольдам присоединились двуглавые кровавые волки, числом около двух десятков. Так как в наше задание входит также уничтожение волков, нам придётся снести это поселение. Также есть предположение, что вход в руины находится как раз на территории этого поселения. Оно находится в двух километрах от руин, так что это возможно. Также это бы объяснило то, что вход до сих пор не был обнаружен. Но всё равно остаётся вероятность, что подземных помещений и вовсе нет.

— Что мы будем делать, если вход так и не обнаружим? — задала вопрос девушка в стальных доспехах. Из-за её спины виднелась ручка длинной двуручной секиры, которую она носила за спиной.

— Тогда придётся вернуться в город. Весь корпус разведки сейчас обыскивает все прилегающие к городу территории. Хотя вся территория досконально изучена, но проверить не помешает. Кровавые волки откуда-то появились, и уж точно они пришли не издалека. Их логово находится где-то поблизости.

— Сколько времени добираться до руин? — это вопрос задал я.

— Чуть более суток. А само задание растянется примерно дней на пять. Нам необходимо провести тщательный обыск всей территории в радиусе пяти километров. Есть ещё вопросы? — вопросов более не последовало — хорошо, тогда собираемся через полтора часа, возле северных ворот.

Как только закончилось собрание, мы отправились на рынок и закупились провизией. Также я продал арбалеты и ятаганы, что забрал у кобольдов. С них денег много не выручил, зато освободил место в хранилище. Правда один арбалет я всё же приберёг и прикупил к нему десяток болтов. Больше нам не чего не было нужно, так что мы решили прийти на точку сбора пораньше. Добравшись до места, мы расселись на лавочках и принялись ожидать остальных.

В течение часа народ всё же собрался и мы разделились на четыре группы. Наша группа состояла из четырёх человек. Я, Дарк, Мара и Софран.

Во второй группе был лидер нашего похода, Ала Сейрт. Она как всегда была в своих блестящих серебряных доспехах. Её одноручный меч и мифриловый щит также были при ней. Помимо неё в отряде было ещё четверо. Одним из этих людей был историк — Маркулус. Он специалист от гильдии по постройкам древности и древним языкам. Он носит броню, так как находится под защитой отряда нашего лидера. Как по мне это глупо, но это его дело. Он оделся в повседневную рубаху, широкие штаны и кожаные ботинки с заклёпками. На плече у него висела небольшая кожаная сумка, видимо с бумагами или ещё какой утварью. Также в их отряде имеются два мага. Первый маг владеет стихией льда. Его зовут Ванер. Он спокойно дремал под деревом в теньке, укрыв своё лицо под капюшоном. Второй маг — маг целитель. Хотя её основной задачей является исцеление, но она также может помочь в бою с помощью своей магии призыва. И последним членом этой группы был гном, почти с метровой бородой. Сам то он ростом метр тридцать, а борода свисает до колен. Он заточил себя в крепкую стальную броню, а за спину прикрепил здоровенную секиру.

В третьей группе были трое варваров и маг природы. Варварами я прозвал тех трёх парней владеющих магией “дикого духа”. Они как всегда были в своей несуразной перештопанной броне. Хотя это трудно назвать бронёй. Единственным из этого отряда, кто похож на нормального человека, был маг природы. Его зовут Гринарт и как я понял у нас с ним похожие заклинания, только мои усилены скверной. Ну посмотрим на что он способен.

Четвёртый отряд также состоял из четверых авантюристов. Лидером этой группы была девушка в стальной броне и длинной секирой. Также в её отряде имеется маг ближнего боя и два лучника. По мимо лидера в отряде выделялась их лучница имеющая при себе просто огромный лук. Он как минимум вдвое больше неё, а каждая стрела длинной не менее полтора метра. Мне просто интересно как она из него стреляет. По размеру это больше на баллисту смахивает, нежели на лук. И как она со своими маленькими ручонками стрелять будет. Это вопрос века.

Вот в такой компании мы выдвинулись обыскивать руины и уничтожить лагерь кобольдов. Интересно, сколько из нас вернётся назад живыми?

Глава 26. Уникальные противники

Как и говорила Ала, до руин мы добирались целые сутки. Хотя даже больше суток, так как вышли мы в обед, а добрались на следующий день к вечеру. Лагерь мы разбили прямо в руинах, на самом возвышенном месте. Тут был небольшой холм, на котором осталась парочка старых, толстых, каменных стен. Обыскивать руины в поисках входа мы начнём утром, а сейчас все просто завалились спать. Это наш уже второй привал за время задания. Лично я до сих пор не могу привыкнуть к увеличенному количеству часов в сутках. Для меня это просто нереально сложно.

В этот раз мы караулили не по двое, а целыми отрядами. Мы были вторыми, сразу после отряда варваров. Отстояв свои четыре часа мы быстренько завалились спать. Перед этим я втихаря успел съесть мозг кобольда шамана. Поэтому сейчас лежал и выбирал преобразование. 1. Визг кобольда — позволяет издать визг, сообщающий союзникам о вашем месторасположении. 2. Преобразование еды в магическую силу — поедая сыр вы немного восполняете магическую силу.

Читая описание новых преобразований, на моих глазах наворачивались слёзы. Ну почему мне дали выбирать из этого хлама. Обычно хотя бы одно преобразование более-менее полезное. А сейчас оба полный кал. И ради этого я рисковал жизнью? Да вы издеваетесь. В итоге я взял поедание сыра. Может и сгодиться, что очень маловероятно. Визжать как крыса я не хочу. Да и мало кто поймёт, что этот визг, это просьба о помощи. После убогого выбора преобразования я заснул.

Мой сон прервал общий подъём отряда. Утро уже настало, так что нам пора выдвигаться на поиски. Каждому отряду досталась своя территория для поисков. Поэтому все руины, что находятся на востоке полностью в наших распоряжениях. Территория руин хоть и большая, где-то полтора километра радиусом от центра, вот только каких либо построек тут практически не осталось. Вся территория это куча небольших холмиков, заросших зелёной травкой и редкие остатки построек. В итоге все поиски сошлись на том, что мы просто бродили рассматривая травку под ногами. И так на протяжении нескольких часов. В итоге отряд, имеющий в своём составе двух лучников, девушку с секирой и мага усиления отправились к поселению кобольдов на разведку. А мы всё также продолжили бродить.

— Общий сбор на месте лагеря, срочно! — раздался голос лидера из камня переговоров, что дали каждому отряду. Наш находился у Софрана, он то и сообщил нам об этом. После этого мы дружно вернулись в лагерь. Отряд что уходил на разведку уже вернулся и дождавшись варваров мы приступили к разговору.

— Значит дела обстоят так — начала лидер — Кобольды покинули своё поселение и сейчас находятся возле рудника на севере. Раньше ни кто не предавал значения тому, что кобольды добывают руду. Им подобное не свойственно, но всё равно все это проигнорировали. Как оказалось видимо зря. Скорее всего, именно в этой шахте и находится вход в подземные помещения руин. Иначе они бы не встали на её защиту всем поселением. Так же с ними два десятка двуглавых волков. Нашей задачей является уничтожить их и проникнуть в шахту.

— А мы их потянем? — спросил я лидера — вы говорили, что кобольдов там больше сотни, да и двадцать волков. А нас всего шестнадцать, не считая историка.

— Да не бойся ты так мальчик, это же всего лишь кобольды. Или ты уже трусишки подмочил — ответила мне лидер четвёртого отряда, девушка с длинной секирой. Её слова меня всё-таки задели, и я отчётливо решил, что если она будет подыхать, я даже не подумаю о том, чтобы ей помочь.

— Вирла! — раздался голос лидера — Помолчи. Да конечно их там много, но если действовать обдуманно, то мы сможем перебить их без потерь. Самое главное это эффект неожиданности. Сначала закидаем их заклинаниями бьющими по массе. После разделим их на более маленькие отряды и перебьём. Ванер и Гринарт, на вас массовые заклинания. Сразу используйте свою продвинутую магию. Егор у тебя же тоже продвинутая магия бьёт по массе? Всё же у вас с Гринартом похожая магия.

— Да, но после использования я буду неспособен сражаться.

— Кхе — это смешливый кашель принадлежал девушке с секирой. Что-то мне кажется, я сам её прибью. Но сейчас я просто её игнорировал.

— Понятно, тогда используй её, если заклинания остальных убьют меньше половины. После атаки массовыми заклинаниями, каждый отряд займёт свою позицию и сражается на своё усмотрение. Главное не мешайте остальным. Если поймёте, что проигрываете, сообщите в камень переговоров. Есть у кого вопросы?

Все промолчали и мы выступили к руднику. Проходя мимо отряда Вирлы, наши с ней глаза встретились. На моём лице появилась непроизвольная улыбка.

— Чего улыбку тянешь, трусишка — заявила Вирла.

— Знаешь. Во время боя бывает так, что авантюрист может неудачно использовать магию, тем самым мешая другому авантюристу. И иногда это приводит к смерти второго. Помни об этом — после этих слов я молча ушёл к своему отряду. Она что-то там ответила с разъярённым лицом, но я не расслышал. А переспрашивать не зачем, так-как мне плевать.

Спустя пару часов мы добрались до рудника. Шахта находилась в плотных зарослях деревьев и кустарников, так что мы аккуратно сблизились с ними. Двое наших магов приблизились к огромной куче противников и приготовились использовать магию. Спустя пару секунд, из земли начали вырываться огромное количество корней. Эти корни просто скашивали противников, пробивая их тела насквозь. Следом с неба упали четыре шипастые ледяные сферы, что в мгновение ока превратили огромную территорию в шипастое ледяное покрытие. Куски кобольдов просто разлетались по сторонам, сопровождаясь дикими воплями и визгами. Спустя мгновение после этого, отряды авантюристов разбежались по сторонам, придерживаясь построения, которое составила наш лидер.

Ала Сейрт довольно умна и поставила мой отряд и отряд Вирлы подальше друг от друга, чтобы мы не могли как-либо контактировать. Видимо избежание стычек между подчинёнными также входит в её обязанности. Сама же она стояла неподалёку от нас и изредка поглядывает в нашу сторону. Почему то мне кажется, что она мне не доверяет. Не я начал ту перепалку, но они похоже знакомы. Может поэтому она следит за мной, а не за ней.

Заклинания двух магов сработали куда лучше, чем ожидалось. Планировалось уничтожить хотя бы половину, а получилось процентов семьдесят вынести. Да массовые заклинания действительно очень эффективны. Кобольды быстро спохватились и паника вмиг утихла. Кобольды и волки собрались в несколько отрядов и ринулись на авантюристов. Первыми под раздачу попали варвары, что сами понеслись на противников. Хотя под раздачу скорее попали кобольды, так как трое парней просто изничтожили их. Следом кобольды добрались и до остальных.

К нам подбежали семнадцать кобольдов и двое волков. Активировав “клонирование мечей” и “вооружённый таран”, Мара моментально влетела в толпу противников. Больше половины отлетело назад. В этот же момент, позади уцелевших появился Софран с двумя длинными кинжалами в руках. Чистыми и плавными движениями он обезглавил троих кобольдов. Дарк же рывком врезался в одного из кобольдов и откинул его в сторону своим щитом. Следующим ударом он пробил грудь ещё одного противника, а после развернувшись вокруг своей оси, обезглавил третьего кобольда. Я же, влив магическую силу в меч, понёсся на кровавого волка. Они оба пристально наблюдали за мной, подбирая время для атаки. Мне не хотелось показывать остальным, что волки будут атаковать именно меня, поэтому первым на них напал.

Волк попытался атаковать меня прежде чем я доберусь до его собрата и одним прыжком добрался до меня и перекрыл путь. Я только увеличил скорость своего бега и нырнул прямо под тело огромного волка. Занеся меч над головой я слегка порезал шею одной из голов. Волк попытался вытолкнуть меня из-под себя ударом лапой, но резкой горизонтальной атакой, я отсёк её. Не сбавляя темпа, я добрался до задней лапы и размашистым ударом отрезал и её. Сразу же после этого активировал “корневого змея” и проткнул им пузо волка насквозь. Зарывав от боли кровавый волк рухнул на землю. Добивать его я пока не стал, так-как ко мне уже нёсся второй.

Активировав прямо перед ним “стену корней” я скрылся из его поля видимости. Волк снёс её как пушинку, но меня там уже не было. В момент, когда волк влетел в “стену корней” я сместился в сторону. Активировав “мощь минотавра” я на всей скорости резанул бок противника. Благодаря остроте лезвия усиленному скверной, да и с плюсованной “мощью минотавра”, меч вошёл в тело на всю свою длину. Одним ударом я практически разрезал волка на две части. Лишь небольшой слой мяса и кожи не позволил волку разделиться на две части. Хотя это ему ни грамма не помогло, так как рана смертельная. Немного поскулив волк умер, а я вернулся к первому, чтобы его добить.

Первый волк лежал и не двигался. Раны нанесённые моим осквернённым лезвием меча почернели и загноились. Гной вытекал из пузырей, что появились вблизи раны, просто полноводной рекой. Раненая голова вообще не выказывала хоть каких-то признаков жизни. Зрачки глаз побелели, а изо рта вытекала пена и слюна. Не желая мучить его ещё больше, я вогнал меч в ещё живую голову волка. Он сразу скончался.

Я даже не успел убрать меч в ножны, как мне в спину врезались три снаряда. Я не понял что это, но спустя мгновение всю мою спину пробрала жгучая боль. Я прямо почувствовал как на спине плавится плоть. Что было сил, я заорал от боли. В туже секунду мои руки обмотали золотые цепи, а третья цепь обняла мою шею. Цепи моментально затвердели, и не позволили мне двигаться. Мне лишь удалось немного повернуть голову. За моей спиной ко мне летели два золотых меча. Благо Дарк успел вовремя и отбил их. Но клинки не упали на землю, а лишь немного отлетев, зависли в воздухе.

Быстро среагировал не только Дарк, но и Софран, который сразу же появился возле меня и разбил одну из цепей. Следом он уничтожил и остальные. Мара также уже стояла возле меня, направляя свой меч в место, откуда была атака. В нескольких метрах от парящих в воздухе мечей стоял кобольд. Только вот его шерсть отличается от остальных. У него она золотая.

— Уникальный кобольд? — удивившись спросил Дарк.

— Ни когда не слышал о подобных. Кобольды ни когда не меняли цвет своей шерсти.

Этот кобольд похож на новый вид уникальной эволюции — ответил Софран — а это значит.

— Что мы понятия не имеем, на что он способен — закончил за него Дарк.

Уникальный кобольд стоял и смотрел на нас. Его золотая шерсть сильно выделялась на фоне остальных. Также на его кожаной броне и шерсти не было ни пятнышка от крови. Значит, его не было вместе с остальными, когда мы атаковали массовыми заклинаниями. Он скорее всего был внутри шахты.

— Это ещё кто? — вырвалось у Алы, которая тоже заметила уникального кобольда. Её отряд только что закончил сражение со своей частью кобольдов — ребят нужно им по...

Ала не успела договорить, как в её сторону прилетело три огненных шара. Резкими прыжками её отряд смог увернуться от пламени, что окутало место приземления шаров. Из-за пламени виднелся силуэт кобольда, в широком балахоне. Спустя пару секунд сильный поток ветра хлынул в отряд авантюристов, отбрасывая их в лес. Всех кроме Алы Сейрт, которая защитила себя светящейся жёлтым сферой.

— Кобольд архимаг — тихо проговорила Ала вновь доставая меч из ножен — это будет в разы сложнее, чем я думала.

Кобольд архимаг спокойно шествовал по горящей поляне. Пламя не оказывало на него ни какого воздействия, так что он шёл напрямиком на Алу. Её отряд временно выведен из боя, так что сейчас она один на один с этим монстром.

Долго стоять на месте Ала не стала и убрав защитное заклинание, она активировала новое. В мгновение ока Ала исчезла во вспышке света и оказалась практически в упор к противнику. Это заклинание принадлежит к магии очень редкой специализации “Рыцарь света” и именуется оно “скачок”. Это заклинание телепортирует мага на короткую дистанцию. Влив магическую силу в свой меч, Ала попыталась одной атакой оборвать жизнь столь опасного противника, но не вышло. Мгновенно перед ней появилась стена из земли. Ала с лёгкостью её уничтожила, но это дало времени кобольду отступить и применить ещё одно заклинание. Прямо навстречу Але из земли вырвались “земляные шипы”. Але нечего не оставалось как вновь активировать защитную сферу. Это заклинание называется “защитная сфера света”. Её невероятно сложно разбить, а при прикосновении к ней голой кожей, получаешь сильные ожоги. Это очень надёжное защитное заклинание, которое тратит немалое количество магической силы.

После провала атаки земляными шипами, кобольд активировал ещё одно заклинание дальнего боя. “Тотальный обстрел”. Возле кобольда появились шесть магических кругов с изображением нескольких гор. Из них на огромной скорости начали вылетать довольно увесистые куски земли. Но даже на всей этой огромной скорости и убойной мощи, им не удалось пробить защитную сферу Алы. Спустя десяток секунд действие заклинания архимага закончилось и обстрел прекратился.

— Любишь атаковать издалека, я тоже так умею — проговорила Ала — “цикл коротких импульсов”.

Возле Алы появилось более двадцати маленьких магических кругов с изображением солнца. Через мгновение в архимага полетели короткие лучики света, что спокойно прошивали новую “стену земли”. Кобольд бесконечно вызывал всё новые и новые стены из земли, убегая при этом в бок. Заклинание Алы также следовало за кобольдом, не давая ему ни на секунду остановиться. Кобольду явно это надоело.

Кобольд архимаг резко остановился и практически моментально очутился возле Алы. Как оказалось у этого кобольда тоже есть своя интерпретация заклинания “скачок”. Конечно

его заклинание не телепортирует мага, а всего лишь на огромной скорости толкает его вперёд. Как оказалось, кобольд даже не может толком остановиться после использования этого заклинания и просто летит по инерции. Алу шокировало его действие, но ей удалось отпрыгнуть в сторону. Правда кобольд тоже не дремал и активировал заклинание “огненный хлыст”. Из его руки появилась огненная дуга, что хлыстовой атакой понеслась к Але. Нырнув под кнут и перекатившись Ала вскочила на ноги и вытянула ладонь в сторону кобольда. Кобольд быстро развернул хлыстовую атаку и направил обратно в авантюристку.

– “Импульс” — произнесла Ала заклинание. Кобольд даже не успел понять, как его рука отсоединилась от тела в районе локтя. Правда “огненный хлыст” всё же успел добраться до Алы и расплавив броню на плече нанёс сильный ожёг. Заклинание что применила Ала создало неуловимый для глаза лучик света, что отсёк руку противника. Неуловимый для глаз он из-за того, что его скорость просто нереальна, для того чтобы его успеть рассмотреть. Правда это продвинутое заклинание и оно тратит огромное количество магической силы, но от него невозможно увернуться. Только вот Ала промазала из-за того, что в момент атаки, в её плечо влетел огненный хлыст. Но руки противник всё-таки лишился.

– “Самоисцеление” — Ала активировала заклинание, присущее её специализации. Вообще её специализация предназначена для ведения затяжных боёв, поэтому в неё входит заклинание лечения. Также вместе со специализацией маг получает удвоенное количество магической силы. Именно из-за этих факторов эта специализация входит в список дисбалансных специализаций.

Под воздействием заклинания “самоисцеления”, ожог на плече Алы мгновенно пропал. Кобольд же выл от боли, злобно уставившись. Вдруг за его спиной появился огромный магический круг с изображением смерча с крутящимися в нём горящими камнями. Ала сразу поняла, что это комбинированное заклинание, так как ни когда не видела подобного изображения в магическом круге. Обычно в магических кругах отображаются атрибуты магии, а в этом кругу их целых три. Ала мгновенно активировала свою защитную сферу, в надежде, что это её защитит. Спустя секунду, из магического круга полетел шквал горящих камней. Это заклинание комбинирует стихии огня, ветра и земли, и оно называется “сверхбыстрый раскалённый тотальный обстрел”.

Защитная сфера Алы смогла выдержать лишь три попадания, а после разбилась вдребезги. Через мгновение после этого Алу снесло на несколько десятков метров попаданием камня. Лицо и грудная клетка Алы пострадали больше всего, но авантюристка успела активировать заклинание “самоисцеления”. Ещё несколько камней полетели в её сторону, но их траектория была смещена благодаря появившимся ледяными стенами. В тот же момент здоровый гном выпрыгнул из-за деревьев и понёсся на кобольда. Кобольд не мог спокойно и дальше использовать комбинированное заклинание, поэтому отменил его и попытался отдалиться от гнома. Быстро активировав заклинание кобольд призвал из земли здоровый “земляной кулак”, которым атаковал гнома. Дрантус, а именно так звали гнома, заблокировал кулак своей секирой. В туже секунду из-за спины гнома вылетели несколько ледяных глыб, которые были заблокированы “стеной земли”. Отбившись от атак кобольд улыбнулся и в это же мгновение его мозг пробил меч Алы, что перенеслась к кобольду с помощью заклинания “скачок”.

Бой против золотого кобольда.

Не дожидаясь действий кобольда Дарк и Мара ринулись к нему. Мара вновь применила свою комбинацию заклинаний и попыталась атаковать золотого кобольда. Но вот только

вместо кобольда она влетела в здоровый, парящий золотой щит. Он возник из магического круга с изображением шести рукой статуи. В этот же момент, по бокам кобольда появились магические круги из которых вышли ещё два таких же кобольда, полностью состоящие из золота. Это своеобразное заклинание клонирования. Клоны моментально ринулись на Мару, но были остановлены Дарком и Софраном. Я же призвал Тень и поднял её повыше от земли. Сам же влил магическую силу в меч и ринулся к противнику. На моём пути появились два парящих меча, которые атаковали меня. Пришлось отбиваться, нанося по ним удары. С каждым моим ударом золотые мечи потихоньку стали чернеть и замедляться. Видимо так на них действует скверна.

Быстрым рывком Мара обошла парящий щит и сблизилась с кобольдом. Но не успев пройти и пары метров, ноги Мары сковали цепи, а одна из них обвив тело притянула её к земле. Мара упала на землю и ни как не могла вырваться из цепей. В руке кобольда появился золотой меч и осторожной походкой золотая крыса начала подходить к Маре. Мара уже успела подумать, что сейчас умрёт, но прямо перед ней появился скелет собаки, а через мгновение на его месте появился Дарк. Сейчас Дарк не может сражаться во всю силу, из-за побочного эффекта медальона, поэтому он и осторожничает. Благо ему на помощь уже прибыл Софран, который уже разделался с золотым клоном. Кстати своего золотого клона Дарк предоставил мне.

Поняв, что авантюристку добить у него не выйдет, золотой кобольд немного отпрыгнул и выставил ладонь вперёд. Из появившегося магического круга, в авантюристов полетели разкалённые куски золота. Пока Дарк и Софран уклонялись от атаки, кобольд активировал своё продвинутое заклинание. Из огромного магического круга вышла та самая шестерукая золотая статуя. В каждой её руке находился огромный, золотой двуручный меч, а её глаза светились красным светом.

— Это определённо продвинутая магия! — заорал Софран — измотайте его! Он должен был значительно потратить магическую силу, на призыв этой штуки!

Измотать его это конечно действенный способ победы, но я уже принял необходимые меры, для попытки его убийства. Его парящие мечи уже полностью покрылись скверной и сейчас двигались в разы медленнее меня. Клона я уничтожил, да и Тень на нужном месте.

Быстро обойдя парящие мечи, я ринулся к кобольду. Пока Дарк и Софран сдерживают огромного золотого голема, я могу попытаться быстро вынести эту крысу. Тень быстро пошла на сближение со спиной противника. Я же наступал с фронта, пытаясь отвлечь его внимание на себя. Мара всё ещё не могла выбраться из цепей, но слабый красный свет, что исходил из её тела, как бы намекал, что это ненадолго. Тень уже была на дистанции около метра до противника. Казалось вот-вот и кобольд упадёт парализованный, но нет. За мгновение до укуса, шерсть кобольда стала золотой. И сейчас я говорю не про цвет, а про прочность. Вся шерсть этого кобольда превратилась в золото. Клыки Тени просто не смогли пробиться к коже. Не зная, что предпринять, я просто схлестнулся с кобольдом в бою на мечах.

Как бы я не пытался атаковать кобольда, он блокировал все мои выпады. Ну что сказать, в сражение на мечах я всё ещё профан. Меч кобольда полностью чернел от десятка соприкосновений с моим, но он моментально создавал новый. Благо и сам кобольд не профессионал в подобных боях. Поэтому и он не мог нанести мне ранения. Иногда он прикрывался парящим щитом, а после пытался нанести мне удар. Но я прикрывался “стеной корней”. Так у нас и продолжалось, вплоть до того, как я услышал разъярённый рёв Мары.

Послышался звук разрывающихся цепей и через мгновение Мара оказалась возле нас, заноса меч для атаки. Всё её тело издавало красную ауру, а на лице был разъярённый оскал. Видимо действия кобольда, которыми он вывел её из боя, сильно её взбесили. Кобольд попытался заблокировать атаку Мары мечом, но был отброшен на несколько метров, лишь от попытки удержания атаки. Но Мара не собиралась стоять на месте. Вместо этого она моментально сблизилась с кобольдом. Он в панике попытался вновь заблокировать Мару мечом, но меч не выдержал. Одной стремительной атакой Мара разрешила его меч и сразу же замахнулась для добивающей атаки. В этот раз перед кобольдом появился парящий щит, который Мара также разрешила на две части. Кобольд в панике пополз от Мары, сидя при этом на жопе, но его грудь была моментально пробита насквозь.

Спустя секунду в Мару ударила волна пурпурного пара и отбросила её назад. Тело кобольда затрещало. Нам сразу стало понятно, что сейчас произойдёт. После начала трансформации кобольда в жука, его призванный голем исчез, а Дарк и Софран прибежали к нам. По лицу Дарка было понятно, что он уже на пределе. Побочный эффект медальона страшная штука.

— Дарк, насколько всё плохо с твоей магической силой? — я попытался спросить тихо, но остальные всё равно услышали и обернулись.

— Я на пределе — честно ответил Дарк — но если мне удастся хоть раз ранить его, то я быстро восстановлюсь.

— В смысле восстановишься? — спросил Софран.

— Дарк может выкачивать из противника магическую силу и передавать её себе — ответил я вместо Дарка.

— Чёрт, жаль я не обладаю уникальной магией — слегка ухмыльнувшись ответил Софран — ну раз так, нам нужно организовать Даркнелиусу такую возможность.

— Необходимо будет застопорить его на одном месте — добавил я.

— Действие моего заклинания “берсеркер” закончится через две с половиной минуты. Потом скорее всего я буду не способна сражаться — проговорила Мара.

— Значит нужно вынести его за две минуты? Будет сложно — проговорил я.

Наконец-то преобразование кобольда закончилось. В отличие от прошлых раз, превращение этого кобольда заняло больше времени и спустя пару секунд мы поняли почему. В прошлый раз демонические жуки представляли из себя просто куски мяса, с разными конечностями и непонятной формой тела. В этот же раз, демонический жук принял действительно форму жука. Жука носорога, если быть точным. Всё тело жука было золотого цвета. Скорее всего он из него и состоит. Единственным отличием этого монстра от жука носорога, помимо цвета было количество рогов. У жука носорога он один, а у этого два.

— Почему он принял форму жука-кабана? — спросил Софран. Я кстати не удивился, что в этом мире есть такой жук. Раньше меня бы это поразило, но те дни уже прошли. Я уже понял, что в этом мире просто огромная куча того, чего я даже представить не могу. А жук-кабан это лишь цветочки, которые уже не смогут вытянуть из меня удивление.

Посмотрев на нас жук открыл рот и внутри его появился магический круг. Моментально из него нас начали поливать автоматными очередями. Куски раскалённого золота на огромной скорости влетели в наши ряды. Чтобы спокойно уклоняться мы побежали в рассыпную. Я прикрывшись “стеной корней”, вновь призвал тень и отправил её в небо. Так я смогу наблюдать за тем, что происходит, при этом прячась за преградой. И именно благодаря Тени я увидел как жук начал себя клонировать, не прекращая обстрел. Так мало

того, что он использовал клонирование, так он ещё и парящие мечи призвал. А вот это уже наглость. Как оказалось я не единственный кто так считает.

Мара создав клон своего меча, активировала “вооружённый таран” и понеслась к жуку. Сейчас её комбинация заклинаний ещё и усилена заклинанием “берсеркер”. Настоящее тело жука взлетело вверх, заранее уклоняясь от атаки Мары. Хоть она и не смогла добраться до оригинального тела, она хотя бы снесла одного клона. Завершив “вооружённый таран”, Мара моментально сблизилась со вторым клоном и вонзила в него меч. В эту же секунду раздался вопль боли. Источником его была Мара. Прошлого жука она просто откинула метров на пятьдесят, поэтому не могла знать, что вместо крови у этих жуком, раскалённое, жидкое золото. Именно оно плеснулось на ладонь Мары, быстро сжигая плоть. У нас нет магов-целителей, поэтому и помочь её ни кто не мог.

Жук, что парил над местом сражения попытался спикировать прямо на Мару, но в его тело влетел чёрный, золотой меч. Его бросил я используя при этом “мощь минотавра” и “ударную волну”. Жук не только получил ранение, но его ещё и отбросило. Вдобавок его крылья также были повреждены моей атакой, из-за чего жук попросту свалился на землю. Не тратя ни секунды, Софран появился возле жука, но его атаку остановил появившийся парящий щит. Крылья жука мгновенно восстановились и он вновь попытался взлететь. В этот момент мой “корневой змей” обвил его тело и притянул к земле, не давая ему взлететь. Я тут же почувствовал изменения в моём заклинании. Оно стало сильнее и начало тратить меньше магической силы. Значит моя магия “осквернённой природы” перешла на третий уровень. Жаль, что на празднование этого сейчас нет времени. Я, Дарк и Мара мгновенно подбежали к жуку и синхронно вонзили в него свои мечи. Оглушающий визг пролетел над всей поляной, после чего этот жук, всё же окончательно подох.

Вся наша четвёрка просто рухнула на землю без сил. Хоть враг и помер, но нам всё равно пришлось от него отползти, так как из него вытекало раскалённое золото. Отдалившись от тела противника, мы огляделись. Отряд нашего лидера стоял над телом какого-то кобольда, а остальные два отряда добивали пришедшее подкрепление. Где-то в середине сражения из шахты вылезло ещё полсотни кобольдов, которых остальные два отряда взяли на себя.

— Надеюсь этот грёбанный вход находится в этой шахте — проговорил я, развалившись на траве, окрашенной кровью.

Глава 27. Стая девяти прародителей

Имя — Егор Сорков

Уровень — 26

Раса — человек

Состояние — проклятый

Специализация — демонический маг

Вид магии:

Стихия осквернённой природы (3 уровень)(доступны заклинания на выбор)

Призыв осквернённых существ (3 уровень)(доступны заклинания на выбор)

Преобразование

Голод — немного голоден.

Сегодняшний день принёс мне кучу подарков в виде поднятых уровней. Сейчас я могу трижды выбрать новые заклинания, что не могло не радовать. Я начал со “стихии осквернённой природы”.

За повышение личного уровня вам доступны новые заклинания на выбор. Данный выбор будет последним (за повышение личного уровня). Далее вам будет доступен магический круг, который вы будете получать каждые десять уровней, начиная с тридцатого. Внутри магических кругов вы сможете создавать собственные заклинания. 1. Корневой бур — три корневых змея будут постоянно перекручиваться между собой и атаковать вашу цель. 2. Корень мандрагоры — из земли появится малый корешок мандрагоры и направит в выбранную вами цель направленную волну звука, оглушая вашего противника. “Корневой бур” не кажется мне действительно полезным заклинанием, в отличие от “корня мандрагоры”. У меня немало атакующих заклинаний, а вот из дезориентирующих всего одно, и то у моего призыва. Да и “парализующий укус” Тени не всегда срабатывает. Поэтому возьму оглушающую атаку.

– “Корень мандрагоры” — тихо прошептал я.

Заклинание изучено.

За повышение уровня стихии вам доступно новое заклинание на выбор. Данный выбор будет последним(за повышение уровня стихии). Далее вам будет доступен магический круг, который вы будете получать за каждый новый уровень стихии. Внутри магических кругов вы сможете создавать собственные заклинания. 1. Усиленная стена корней — стена корней станет втрое крепче. 2. Усиленная шипастая ядовитая лоза — шипы станут вдвое острее, а яд вдвое сильнее.

Определённо “усиленная стена корней”. Хрен с этой лозой, мою “стену корней” все сносят как пушинку. Мне это уже осточертело. Я её использую лишь для того, чтобы скрыться на секунду от глаз противника. А она должна меня защищать, а не прятать. Короче решено.

– “Усиленная стена корней”.

Заклинание изучено.

За повышение личного уровня вам доступно новое заклинание на выбор. Данный выбор будет последним(за повышение личного уровня). Далее вам будет доступен магический круг, который вы будете получать каждые десять уровней, начиная с тридцатого. Внутри магических кругов вы сможете создавать собственные заклинания. 1. Эволюция Тени —

осквернённая летучая мышь эволюционирует в осквернённого кровососа. Появится возможность роста при поглощение крови. 2. Призыв осквернённого пса — вы сможете призвать осквернённого пса, который будет сражаться по вашему желанию.

Это мой последний выбор заклинания призыва. Если со “стихией осквернённой природы” вроде немного понятно, как будут создаваться заклинания, а вот с призывом ни грамма не ясно. Поэтому я не буду брать пса. Лучше пускай Тень станет куда сильнее, после того как поглотит достаточно крови.

— Эволюция тени.

Заклинание изучено.

Закончив с выбором заклинаний, я встал с травы и пошёл к одной особе. Я заметил, что уничтожение последних кобольдов из подкрепления проходило без неё. Сама же она валялась в сторонке, издавая стоны боли. Подойдя ближе я заметил торчащие, из её ног кости. Одну ногу практически залечил маг-целитель, а вторая ещё кровоточила. Девушка практически выла от боли, но мне это не помешало начать разговор.

— Что-то ты потрёпанная. Это же всего лишь кобольды — проговорил я с широченной улыбкой. После этого я мгновенно развернулся и начал удаляться.

— Да пошёл ты гнида сраная! — за моей спиной раздался не до шутки разъярённый крик. Казалось, что из её рта вот-вот хлынет пена, а глаза залиются кровью. Но именно такой реакции я и хотел добиться. После доведения Вирлы до приступа ярости я довольный возвращался к своему отряду, но поймал на себе осуждающий взгляд нашего лидера.

— Что-то не так? — спросил я остановившись возле Алы Сейрт.

— Тебе не кажется, что ты перебарщиваешь? — тихо спросила лидер.

— Да нет, как по мне самое то — спокойно ответил я.

— Я думала ты будешь выше этого и не станешь заниматься таким ребячеством — заявила Ала.

— Если это так, то зачем ты постоянно следили за мной во время боя? Я множество раз ловил на себе твой взгляд. Разве это не из-за того, что ты предполагала, что я попытаюсь поквитаться во время боя?

— Ты ошибаешься Егор. Я наблюдала за тобой не из-за этого. Я просто хотела посмотреть насколько ты силён?

— И зачем?

— Оценка кандидатов на одно задание, которое должно последовать после этого. О нём ещё не объявляли, но оно будет связано с массовой зачисткой земель этого города от кобольдов. И для этого нам необходимы сильные бойцы.

— Ну и насколько вы меня оценили? — спросил я лидера.

— Намного хуже, чем я предполагала. Либо ты был несерьёзен, либо ты ни на что не способен без своих друзей. Я не увидела не чего интересного в твоём сражении. Мне кажется, ты куда слабее, чем тебя оценивает Софран — честно проговорила лидер.

— Так оно и есть. Во время боя я выложил на максимум своих сил. Так что не ждите от меня чего то вон выходящего.

— Я это уже поняла — спокойно ответила Ала.

Её слова конечно неприятны. Очень неприятны, но такое мнение обо мне, как раз то, что нужно. Я не могу раскрывать все мои возможности перед тем, кому абсолютно не доверяю. Хотя в моих словах была и правда. Во время предыдущего боя я был максимально серьёзен.

От лица Алы Сейрт. “Чёрт, я абсолютно не умею врать”. Думала про себя Ала Сейрт. “У и правда следила за ним, так как боялась, что он отомстит Вирле. Она всегда любила задирать других авантюристов. Сколько раз я ей говорила завязывать с этим. Однажды она нарвётся на того, кто действительно может сильно обидеться на её слова и отомстить. И Егор как раз выглядит как тот, кто может это сделать, без каких либо мук совести. Но насчёт его боевых способностей я не соврала. Я правда ожидала большего от владельца уникальной магии. Точнее не просто уникальной. Владелец магии использующей скверну должен быть куда более смертоносный, чем он. Хоть он и согласился с тем, что он слаб, но всё же мне кажется, что он не показывает всей своей силы. Да и характер у него скверный. Нужно обязательно не допустить его совместной работы с отрядом Вирлы. Иначе всё это может очень плохо закончиться”.

От лица Егора.

— Куда ты ходил? — спросил меня Дарк, когда я вернулся.

— Да немного поворковал с товарищескими отрядами, а что?

— Ты же не собираешься ей действительно мстить, за её слова?

— Не волнуйся, я и сам знаю, что лишние проблемы нам не нужны, поэтому ограничусь лишь словесными действиями.

— Это хорошо, а то честно говоря немного испугался — с облегчением ответил Дарк.

— О чём разговариваете — прервал нас Софран, который вернулся вместе с Марой.

— Да так о своём — с улыбкой ответил я — что там у нас дальше по плану задания?

— Сейчас лидер со своим отрядом отправятся в шахту. Если они что-то найдут, то все отправимся в подземелье. Если нет, то будет обыскивать ближайшие окрестности, до полного изнеможения.

— Подобная перспектива не радует. Думаю лучше будет сейчас как можно лучше отдохнуть — проговорил я и отошёл в тенёк под дерево и улёгся поудобнее. Все остальные члены отряда последовали моему примеру. Спустя пару минут после этого, я заснул как и ещё двое членов отряда. Не спала только Мара, что тихо сидела и о чём-то думала.

Так и прошло несколько часов, вплоть до того как лидер и её отряд явились из шахты. После этого нас всех собрали и Ала Сейрт начала рассказывать о том, что они обнаружили.

— Наши предположения оказались верны, там действительно есть проход в подземные помещения руин. Наша задача полностью обыскать эти самые подземные помещения. В самом начале подземелье разделяется на три прохода. Как я понимаю там целая сети коридоров, поэтому каждый отряд получит магический начертитель карт. Они связаны между собой, поэтому каждый увидит ту местность, которую откроет другой отряд. Карта будет заполняться автоматически.

— Ни когда не слышал о подобных картах — заявил Софран. Остальные два отряда с ним согласились.

— Эти карты новое изобретение исследовательского корпуса гильдии. Пока что они не появились в продаже и выдаются лишь на очень важные задания, да и то не всегда. Пожалуйста обращайтесь с ними предельно аккуратно, так как новую выдать не смогу.

Все кивнули в ответ. Лидер открыла своё магическое хранилище и достала оттуда четыре свитка. Как оказалось, они и есть та самая новая разработка гильдии. В нашем отряде за неё отвечает Мара, так как Софран сказал, что он очень небрежен в хранение столь хрупких предметов. Не знаю почему, но у меня такое ощущение, что он наврал. Но так даже лучше, так как Мара состоит в нашем сговоре. Жаль только что Софрана мы сплавить не

сможем. Возможно даже придётся объяснить ему ситуацию, но я надеюсь, что до этого не дойдёт. Если сегодня всё пройдёт гладко, то Софран ни когда не о чём не узнает.

В итоге мы всё же вошли в подземелье. Нашему отряду досталось изучение левой части подземелья. Отряд Вирлы отправился изучать правую сторону, а остальные два отряда отправились дальше. Ни кто не спорил с решением лидера и мы отправились исполнять приказ.

Несколько часов мы бродили по подземелью, изучая каждую комнату. Большинство коридоров вело в тупик, будто пытаясь специально нас запутать. В коридорах было множество дверей, что вели то в комнаты, то в другие коридоры. На карте идеально отображались все места, которые мы посетили. Также в режиме реального времени на карте появлялись коридоры и комнаты, что были далеко от нас. Кстати отряды лидера и варваров тоже разделились. Сейчас каждый отряд сам по себе.

Невзирая на усталость и раздражение от постоянной сырости мы обыскивали подземелье. Коридоры и комнаты были абсолютно пустыми. В них нет ни мебели, ни картин, ничего. Как будто это место разграбили уже давным давно. Хотя чему тут удивляться. Тут всё-таки уже побывали koboldy. Возможно они то всё и вытащили. Только вот нет ни каких следов, что здесь ступала чья-то нога, последнюю сотню лет. Так всё и шло, но мы всё же обнаружили не однотипное помещение. Это место немного напоминало арену Колизея.

Мы вышли в огромный круглый зал. Это место, скорее всего когда то было местом проведения различных мероприятий. Об этом говорили трибуны, что находились где-то на три метра выше центрального зала, и тянулись вокруг этой арены. Место слегка жутковатое. Напротив места откуда мы вошли находился другой выход. Но как только мы ступили несколько шагов ближе к центру, оба выхода закрылись. Из потолка спустились толстые стальные прутья, полностью закрывая нам выход отсюда. И затем появились они.

Восемь человек будто материализовались из воздуха. Их лица были полностью скрыты под капюшонами, а на теле они носили длинные, чёрные балахоны. Все восемь человек стояли на трибунах, на большом расстоянии друг от друга. Таким образом они окружили нас.

— Человек — раздался голос одного их окруживших нас людей — ты обвиняешься в убийстве четверых членов нашей стаи.

— Твоя вина полностью доказана и оспариванию не подлежит — продолжил голос справа.

— Твоим наказанием будет казнь — заявил голос слева.

— Какого чёрта — проговорил Софран — кто вы такие.

— Мы стая девяти прародителей — заявил центральный — один из вас объявил нам войну, убив нашего собрата в охранном форте. Так как вы пришли вместе с ним, вы являетесь соучастниками. Вы также приговорены к смерти.

— В форте? — Софран повернулся ко мне и Дарку — это вы сделали?

— Да — ответил Дарк.

— Зачем? — не унимался Софран.

— Тебе не кажется, что сейчас не лучшее время для расспросов? — проговорил я, доставая меч из ножен — нашей задачей ведь является истребление кровавых волков. И перед нами их целая куча.

— Я это и без тебя знаю. Но когда мы их перебьём, тебе придётся кое-что мне объяснить.

Мы вчетвером встали спина к спине, обнажив свои оружия.

— Соппротивление бесполезно — хором проговорили все члены стаи кровавых волков и синхронно прыгнули со стен арены. После приземления волки сбились в пары и вместо ногтей отрасли длинные и острые когти. Каждому из нас необходимо вынести по два волка. Мне не кажется что это непосильная задача для нас. Каждый из нас встал напротив своих противников, после чего началось сражение.

Двое волков обращённые в людей ринулись на меня. Я быстро активировал “мощь минотавра” и влил магическую силу в меч. Волки двигались очень быстро, поэтому я успел активировать лишь эти два заклинания. Когти первого добравшегося до меня соприкоснулись с моим мечом. Зацепив когтями лезвие моего клинка волк оттолкнул его в сторону и попытался атаковать второй рукой. Я еле успел активировать на руке “чешую падальщика”. Бронированной рукой я отбил атаку волка. В этот момент мой противник заметил, что что-то не так с его когтями. Они начали гнить от скверны, что выделяет мой меч. Волк похоже знал что такое скверна, так как мгновенно отпрыгнул. Его когти быстро отвалились, а на их месте появились новые.

— Брат осторожнее, его меч выделяет скверну — заорал на своём языке первый волк. Они ещё не знают, что мне известен их язык. Лучше сразу этого не показывать, авось и пригодится.

— Понял — ответил второй волк, практически уже добравшись до меня. Я мгновенно активировал “корневые пути”. Волк мгновенно среагировал и остановился. Он понял, что не сможет сдвинуться с места, поэтому активировал сразу два заклинания. На обоих его руках появились по огненному шару. Один из них мгновенно полетел в меня, а второй упал под ноги волка. Станным было то, что от огня его одежда не пострадала.

Тело первого волка начало издавать красное свечение. Я уже знаю, что это заклинание называется “берсеркер”. Оно усиливает в несколько раз физические способности тела. И оно весьма опасно. Мне будет сложно сражаться против них мечом, поэтому я убрал его в ножны. Вместо него я активировал “когти мержуна” и влил в них магическую силу. Также я покрыл руки “чешуёй падальщика”. Теперь я могу руками, как атаковать, так и защищаться. Эту комбинацию я придумал после зачистки форта. Мне показалось, что это будет довольно эффективно.

— Что за отвратительная магия? — проговорил второй волк выйдя из пламени.

Я просто промолчал. Волки поняли, что я не буду отвечать и вновь возобновили своё наступление. Волки бежали на меня с разных сторон, пытаясь зажать меня. Но я не настолько глуп, чтобы попасть в такую ловушку. Я мгновенно активировал своё новое заклинание “корень мандрагоры”.

Из пола появился еле заметный корешок с отверстием, из которого резко ударил ушераздирающий звук. Меня он тоже немного оглушил, но это мелочи по сравнению с моим противником, который упал на пол. У него сильно закружилась голова и он временно потерял способность слышать. Я же рванул к волку, что активировал заклинание “берсеркер”. Мы обменялись парой ударов. Благо его заклинание усиления, компенсировала моя “мощь минотавра”. Мне удалось один раз его царапнуть, после чего волк попытался отступить. Я хотел догнать его, но из-за спины раздался волчий, разъярённый рык.

Волк которого я дезориентировал “корнем мандрагоры” пришёл в ярость и обратился в свою настоящую форму. Здоровенный трёхглавый волк смотрел на меня и рычал. После чего из всех его трёх пастей хлынуло пламя, отрезая мне пути к отступлению. Я активировал

“сопротивление к огню” и рванул в сторону поцарапанного волка. Мне нужно побыстрее покончить хотя бы с одним из них. Пламя меня быстро нагнало. Благодаря “сопротивлению к огню”, я вдвое снизил полученный урон, но ожогов всё равно оказалось немало. Но несмотря на боль, я набросился на волка, что держался за царапину рукой. Скверна уже попала в его организм и сейчас разъедала его изнутри.

Волк тоже решил не обращать внимание на свою рану. Он уже понял, что скорее всего погибнет, поэтому перестал предавать этому значение. Его когти покрылись пламенем и он прижёл рану, а после ринулся на меня. Рука что была поцарапана просто болталась. Видимо она уже бесполезна. Волк сблизился со мной и соприкоснулся своими когтями с моими. В одно мгновение он вывернул руку, полностью зацепившись за мои когти. Нырнув за мою спину он согнулся и перекинул меня через себя. Я просто офигел от подобного приёма, но быстро оправился и ударил ногами по его ноге. Волк упал на одно колено, а я вонзил когти в его плечо. Только я собрался атаковать второй рукой и добить противника, как в меня врезалась огненная дуга. Это заклинание магии огня “огненный хлыст”. Второй волк вернулся в человеческую форму и атаковал меня, спасая своего собрата от неминуемой смерти. По крайней мере, на некоторое время.

Раненый волк запустил в меня огненный шар, при этом всё ещё лежа на земле. Я не как не смог бы уклониться, поэтому возвёл на траектории атаки “стену корней”. Моя регенерация пыталась как можно быстрее залечить ожоги, а сам я пытался как можно быстрее встать на ноги. Огненный шар врезался в “стену корней”. В кой-то веке моя стена не разрушалась от первой же атаки. Всё же усиление работает. Но только я собрался начать контратаку, как оба волка появились по обе стороны “стены корней”. А они времени даром не теряют. Я мгновенно активировал “корневые пути”, на раненом волке, от которых он упал. Сам же я ринулся на целого волка. Отбив его атаку, я нырнул за его спину и крутанулся вокруг своей оси, выставив одну руку вперёд. Мгновенно я оставил три разреза на спине волка и сразу же активировал заклинание “шипастая отравленная лоза ослабления”. Эта атака тоже попала в цель. Волк просто опешил от такого развития событий. Он упал на пол, но мгновенно попытался встать.

— Аааааааааааа — раздался крик, что отвлёк меня от добивания волков. Источником этого крика была Мара, которой волк сломал руку. Она из последних сил держала одного из волков, но второй уже заносил когти для окончательной атаки. Я не успевал ничего сделать. Я это понимал, но всё равно ринулся туда. Благо в нашем отряде есть парень с заклинанием телепортации. Софран мгновенно появился за спиной Мары и заблокировал атаку волка. В этот же момент, те двое волков, которыми занимался Софран напали на Дарка. Сейчас он один против четырёх, но мне кажется, его это не смущает. Дарк яростными атаками не позволял приблизиться к себе. Вроде бы всё хорошо, но вот только я вижу небольшую струйку крови, что стекает изо рта Софрана. А вот это плохо. Я хотел подбежать к ним, но мои противники очухались. Оба раненых волка из последних сил, синхронно побежали ко мне.

— Да сдохните уже! — не выдержал и крикнул я. Быстрым рывком я сблизился с ними и просто нырнул между ними. Во время этого, я схватил руку одного из волков и дёрнул за собой. Он поддался и я со всего размаха вогнал свои когти прямо ему в череп. Волк мгновенно умер. Второй в ярости прыгнул на меня, но я всего лишь отошёл в сторону и активировал “корневого змея”. Череп противника сам насадился на мою атаку. Закончив с этими двумя я хотел помочь остальным, но не смог.

Дарку не удалось сдержать на себе четверых противников, а остальные двое наших были сильно ранены. Точнее Мара ещё сражалась, хоть её рука и была сломана. Софран же не мог толком двигаться и просто стоял на корточках, отхаркиваясь кровью. Я даже с немалой дистанции вижу порез на его спине. Он получил его в момент телепортации на помощь к Маре. На самом деле, я не уверен сможет ли Софран дожить до того, как мы доберёмся до мага-целителя.

Больше думать мне не дали ещё два волка, что прибежали ко мне от Дарка. Я ринулся к ним навстречу и мы начали обмениваться ударами. Пнув одного волка по ногам и лишив его равновесия, я попытался быстро вынести второго, но тот дыхнул мне в лицо огнём. Кожа на моём лице сгорела вмиг и я заорал от боли закрыв лицо руками. Инстинктивно я мощными рывками попытался отступить, но волк которого я уронил пинком, ответил мне тем же. Споткнувшись об ногу противника я рухнул на пол. Волк уже нёсся на меня, замахнувшись обоими руками. Но в этот момент его снесла Мара с помощью своего “вооружённого тарана”. Остановившись неподалёку она посмотрела на меня. Моё лицо немного начало регенерировать и я уже мог видеть. И только это позволило разглядеть на её глазах слёзы.

— Прости что была обузой сегодня — тихо проговорила она. Видимо она тоже поняла как Софран получил рану и что он скорее всего не жилец. В это же мгновение в Мару влетел второй волк и прорезав броню оставил три длинных раны на её спине. Мара мгновенно упала на землю, потеряв сознание. Не знаю как, но я мгновенно оказался возле волка. Ни когда не догадывался что могу настолько быстро двигаться. Одним точным ударом я снял голову волка своими когтями с его плеч.

Мара успела вынести своих противников, прежде чем ринуться на помощь мне. Сейчас нам осталось лишь убить волков, которых держал Дарк. Удивительно, что он до сих их не убил. Хотя один из них уже на последнем издыхании. Нужно вынести их как можно быстрее иначе эти двое просто недотянут до помощи мага-целителя.

Я быстро призвал дубка и облачился в корневой доспех. Что было сил, я ринулся на волков. Дарк мгновенно заметил меня и быстро заблокировал одного из волков. Я на всей скорости влетел в противника. Он попытался атаковать меня, но не пробил броню. Я же вогнал ему когти в шею и оторвал голову. Не тратя ни секунды, я помчался к последнему противнику. Дарк заломал ему обе руки, а я мгновенно снял его голову. После чего просто рухнул на землю. Моя магическая сила полностью иссякла, из-за чего исчез мой призыв. Я смог удержать своё сознание всего на пару секунд, после чего оно утекло сквозь пальцы и я отключился.

— Егор — Дарк подбежал ко мне. Он меня осмотрел и не увидев ни одной раны вздохнул с облегчением. Оставив меня он бросился к Маре. Дарк и сам был уже на пределе своей магической силы. Он обхватил одной рукой тело Мары и помчался к Софрану, но тот его остановил.

— Даркнелиус ты меня слышишь — прохрипел Софран.

— Да — ответил скелет уже подбежав к нему.

— Ни когда бы не подумал, что увижу разумную нежить — закашлял Софран — чего только в мире не бывает.

— Помолчи, тебе нужно экономить силы. Я отнесу тебя к отряду лидера. У них есть целитель.

— Да брось ты. Мы же оба прекрасно понимаем, что я уже не жилец. Лучше забери Егора. Он хоть вроде и не ранен, ккххээ — Софран снова закашлял кровью — но он цель

волков. А тут могут быть ещё такие сволочи. Унеси их Даркнелиус.

— Я не могу оставить тебя тут умирать — сжав кулак ответил Дарк.

— Пока ты треплешь языком эта девушка умирает. Не спорь и уноси их. Быстро! — что было сил Софран поднял голос, но тут же кровь полилась новым потоком.

Дарк промолчал. Он просто развернулся, подбежал к Егору и из последних сил унёс их с места сражения. Они ещё не знали, что в этот день умрёт ещё не один авантюрист.

Глава 28. Выродок(часть 1/2)

— Как же меня достала эта сырость — ругалась Вирла, расхаживая по однотипным коридорам.

— Так мы сами на это согласились. Все подземелья такие, так что ты знала, куда мы идём — проговорил родной брат Вирлы, маг усиления по имени Корс.

— Знать-то знала, но это всё равно раздражает — злобно проговорила лидер отряда.

Группа Вирлы исследовала правую сторону сети подземелья. Прогуливаясь по коридорам, они заглядывали в каждую комнату. В них ещё жила надежда на то, что они найдут, что-нибудь ценное. Но с каждым десятком минут она всё больше и больше угасала. Им, конечно, в итоге повезло, вот только нашли они не драгоценности и не деньги. Вместо этого они наткнулись на комнату, полную трупов, а точнее, их частей. Куски тел были разбросаны по комнате и принадлежали демоническим жукам. Каждый кусок останков был обглодан, будто дикие звери объедали свою добычу. Весь пол был залит густоватой чёрной субстанцией, и именно её резкий запах, который перебивал запах разложения, довёл до рвоты обоих лучников отряда.

— Ради Бога скажите, что это за срань? — выругался лучник в перерыве позывов рвоты.

— Присмотрись к останкам — проговорил Корс, будто не замечая ругани напарника. Он указал своей сестре на обгрызенные места — их кто-то ел.

— Это же невозможно! Ни одно существо не способно поедать демонических существ. Это же сто процентная смерть.

— Не забывай, нам практически нечего не известно о кровавых волках.

— Да какая разница. Никто не может есть демонических существ, не умерев при этом. Из этого правила нет исключения.

— Откуда тебе об этом знать? — маг усиления всё ещё пытался отстоять свою точку зрения.

— Если бы это было возможно, то хоть где-то бы остались хоть какие-то упоминания об этом.

— Ты кто! — раздался резкий выкрик лучника Транта, что стоял позади всех. Весь отряд мгновенно развернулся и увидел, как ноги Транта оторвались от пола. Человек, что стоял напротив него, схватил Транта за лицо своей ладонью и поднял вверх. Остальные члены отряда не успели даже моргнуть, как Трант перестал двигаться, а его руки, которыми он отбивался, повисли. Кожа мгновенно посинела, а после и вовсе покрылась инеем. Одним лёгким движением неизвестный откинул Транта в сторону, вглубь коридора. Лучница первой вышла из ступора и нырнула за спины товарищей. Не будет же лучник сражаться в авангарде? Остальные также очнулись. Вирла, достав из-за спины свою секиру, вышла вперёд, а Корс встал посередине между сестрой и лучницей.

Неизвестный медленно повернул свою голову от трупа лучника к остальным членам отряда. Сейчас авантюристам предстало лицо противника во всей красе. Всё его лицо было покрыто чёрными выпирающими жилами. Из рта торчали практически сгнившие клыки, с которых капала слюна. Губы у этого существа уже сгнили и отсутствовали в некоторых местах. Глаза же были полностью белыми, даже зрачки отсутствовали. Волосы, что выглядывали из-под его капюшона, были полностью седыми. Сам же неизвестный был одет в сплошной чёрный балахон, который явно был больше его размера, хоть существо и было

метр восемьдесят ростом. Из-под широких рукавов выглядывали слегка почерневшие когти, покрытые инеем.

— Нам нужно как-то отступить к остальным — заявил Корс, после того, как просмотрел его статус.

— Насколько всё плохо? — спросила Вирла.

— Очень плохо — ответил Корс и лёгким прикосновением к сестре передал ей знание о статусе противника. Это заклинание доступно магам, которые владеют дополнительной специализацией, а именно “оценщик”. Это не боевая специализация, она больше предназначена для торговцев, но всё же и она иногда бывает полезной. Увидев статус противника, Вирла ещё больше сосредоточилась.

Имя — ???

Раса — Кровавый волк(Выродок)

Уровень — 32

Специализация — демонический маг.

Состояние — крайняя агрессия.

— Выродок? Твою же, вот только выродков тут не хватало — проговорила Вирла. В этом мире выродками называют уникальных созданий какого-либо вида, эволюция которых проходит неправильно, в итоге создавая существо, обладающее утроенной магической мощью, но в большинстве с отсутствием здравого рассудка. Практически никогда выродки не имеют никаких мыслительных процессов. Эти существа имеют лишь желание и в девяносто процентах случаев, это желание поедать любого встречного. Ранг монстра также увеличивается. Так как кровавый волки имеют ранг — одиночный, то это существо имеет ранг — групповой.

— Нам нужно отступить — заявила Вирла — только вот отступить некуда.

Сейчас все трое авантюристов находятся в комнате с останками демонических жуков, а прямо на выходе стоит выродок.

— Единственный выход — это прорываться — продолжала Вирла — Корс давай полный курс.

— Понял. — ответил маг усиления и начал активировать заклинания.

Белый кровавый волк просто стоял, пока Корс изо всех сил усиливал Вирлу. Маг усиления на максимальной скорости активировал на Вирлу заклинания “увеличение физической силы”, “увеличение скорости”, “малую регенерацию” и “укрепление доспехов”. Эти заклинания Вирла прозвала полным курсом усиления. Вирла также не стояла просто так и активировала заклинание “берсеркер”, а после мгновенно “вооружённый таран”. Невероятно мощным рывком Вирла рванула на противника. Сразу же перед ней появилась “стена льда”, которую авантюристка мгновенно снесла. Вот только противника за ней не оказалось, а сама Вирла влетела в стену, образуя в ней огромный кратер.

Вместо того, чтобы принимать атаку всем телом, выродок просто отошёл в сторону. Хоть у подобных тварей и отсутствует мыслительный процесс, но в бою они всегда очень сильны. Именно из-за этого факта многие эксперты по магическим существам не соглашались с тем, что у этих созданий отсутствует мыслительный процесс. Они постоянно пытаются доказать, что у подобных существ разум не отсутствует, а просто практически всё время находится отключённым. Будто готовясь к чему-то. Также существует теория, что выродки это лишь начальный этап их эволюции. И что в итоге существо, преодолевшее этот этап, перейдёт на новую ступень эволюции. Но это всего лишь теории, так как никто не смог

этого доказать.

Отойдя в сторону, волк открыл пасть. Из рта этого монстра хлынул белый туман, что замораживал всё, чего коснётся. Вирле не удалось уклониться и она полностью попала под “замораживающие дыхание.” Она не умерла, но получила сильнейшее обморожение из-за которого не могла двигаться. Она просто упала на пол и смотрела в сторону волка. В этот момент из комнаты выскочили остальные авантюристы. Корс подбежал к сестре, а лучница приготовилась к атаке. Из кончика лука появился железный, заточенный штырь. Приложив немало сил, эльфийка вертикально вонзила лук. Мгновенно достав лук, она приготовилась к выстрелу. Вцепившись обеими руками в стрелу, закреплённую на тетиве, она, используя силу всего тела, натянула тетиву. Мгновенно стрела покрылась синеватыми порывами ветра, а после и вовсе стала центром горизонтального смерча.

— “Всеполагающий выстрел” — проговорила эльфийка, прежде чем отпустить стрелу. Стрела мгновенно понеслась к своей цели, а вихрь, что окружал стрелу просто разрушал стены коридора. В таком пространстве волк просто не сможет увернуться. Всё пространство коридора заполнил горизонтальный смерч. Но этого не хватило, чтобы даже ранить волка. Более десятка “стен льда” появились на пути стрелы. Этого не хватило чтобы остановить стрелу, но хватило чтобы замедлить. Атака потеряла половину своей скорости. В руке выродка появился здоровый двуручный меч, полностью состоящий из льда, покрытого красными жилами. Одним взмахом меча волк отбил стрелу. Вихрь также ослаб из-за преград, и лишь немного порвал одежду цели.

— Чёрт — проговорила лучница, уже повторно натягивая тетиву, но в этот раз она не успела активировать заклинание. Волк выставил руку вперёд. На её окончание появился магический круг, из которого на огромной скорости вылетели “ледяные иглы”. Они мгновенно пробили череп эльфийки и она упала замертво. Её руки отпустили стрелу, что просто пролетела мимо волка. Увидев, что эльфийка пала, Корс мгновенно засунул руку в карман и достал оттуда небольшой синий кристалл.

— Прости — прошептал он, вкладывая кристалл в руку своей сестры. Та начала пытаться двигаться, чтобы остановить своего брата, но обморожение не позволило ей это сделать. Корс просто вложил кристалл ей в руку, и аккуратно порезал ножом её палец. На глазах Вирлы появились слёзы, она изо всех сил попыталась заорать, но не смогла издать и звука. Как только кровь достигла кристалла, Вирла исчезла во вспышке синего света.

Этот кристалл называется — кристаллом телепортации, который переносит использующего его к заранее определённому месту, которым сейчас был назначен город Картскарт. Точным местом появления назначен участок земли на территории городского госпиталя. В нём специально выделили участок земли, для телепортации раненых. “Там она должна быть в порядке, там ей помогут”. Именно такие мысли крутились в голове Корса, когда он активировал полный курс усиления на себе. Он не умел толком драться, поэтому понимал, что точно умрёт. Но просто стоять и ждать смерти он не собирался. Активировав полный курс усиления, он побежал на врага, но из пола его мгновенно встретили ледяные шипы, которые продырявили грудь. Это было заклинание “ледяные пики”. В этот момент бой между отрядом авантюристов и выродком кровавых волков был окончен, полным поражением авантюристов.

От лица отряда Алы Сейрт.

Отряд авантюристов достиг центрального зала подземных помещений. Это было огромное помещение со здоровым, треугольным, каменным столом посередине. Стены были

полностью исписаны древними текстами, на языке кровавых волков. Также было несколько рисунков, с изображением кровавых волков. Все они были похожи, все кроме одного. На нём волк больше походил на трёхглавую собаку, шерсть которой была покрыта пламенем. Историк Маркулус сразу же приступил к переводу текстов со стен. В это помещение был только один вход, который был полностью под надзором Алы Сейрт и её товарищей.

В такой атмосфере и прошли следующие двадцать минут. От надзора выхода всех отвлек Маркулус, своим трёхэтажным матом. То, что он прочёл на этих стенах, просто повергло его в шок.

— Что такое Маркулус? — обеспокоенно спросила лидер отряда.

— Это просто ужас. Ала, необходимо как можно быстрее уничтожить эти подземные помещения, иначе бойни не избежать.

— Что такого ты там прочитал, что тебя так трясёт? — проговорил гном, указывая на небольшую тряску всего тела историка.

— На стенах этого зала расписано, как заставить кровавого волка переродиться в виде адского цербера.

— Адского цербера! — удивилась Ала — это же просто мифы, что остались после войны против демонов полторы тысячелетней давности.

— Да, в некоторых записях было описано существо, напоминающее собаку и имеющее три головы. Их называли адскими церберами и они служили личными телохранителями демонов. Каждый демон имеет при себе такого.

— То есть, здесь описано, как создать личную зверушку демона? — спросил гном.

— Не совсем. Здесь описано, как приготовить тело кровавого волка, чтобы после вселить в него душу адского цербера. А этого допустить никак нельзя.

— Почему? Это же всего лишь ещё один монстр — проговорил гном.

— Есть одна теория — вместо историка гному ответила Ала — у адских церберов есть способность открытия врат в ад. Точнее, в любое место в аду. С помощью этого навыка, демоны быстро перемещаются по преисподней. На основе этого навыка один авантюрист предположил, что, попав в наш мир, адский цербер может открыть врата в ад и впустить сюда демона.

— То есть, одна такая псина сможет впустить к нам всех демонов преисподней? — с выпученными глазами проговорил гном.

— Такое конечно возможно, но любой демон желает владеть нашим миром единолично. Ещё один союз демонов как полторы тысячи лет назад мало вероятен. Да и то, что адский цербер сможет открыть врата в ад из нашего мира — всего лишь теория. Крайне правдоподобная теория — ответил Маркулус. Гном хотел ещё что-то спросить, но из коридора послышались медленные шаги. Гном мгновенно выхватил своё оружие, как и остальные члены отряда. Но в коридоре оказался не враг, а Даркнелиус в форме человека. Он уже успел снова одеть свой медальон и донести своих раненых товарищей. Гном мгновенно бросился к Дарку вместе с магом-целителем.

— У Егора полное истощение магической силы, так что сначала помоги Мару! — изо всех сил прокричал Дарк. Гном быстро оттащил меня в сторону, а Мару начали лечить прямо на месте. Дарк немного отошёл в сторону и уселся облокотившись спиной на стену. Он тоже был на пределе и сейчас не мог даже толком двигаться.

— Что произошло? — спросила Ала Сейрт, подойдя к Дарку.

— Стая кровавых волков просто появилась из воздуха и заперла нас в помещении. После

они напали и начался бой. Их было вдвое больше, чем нас — после этого Дарк замолчал.

— Хорошо, что вам удалось сбежать — проговорила Ала.

— Сбежать? Нет. Мы их перебили — проговорил Дарк.

— Всех? — удивилась Ала.

— Да. Всех до одного. Только и мы понесли потери — с каждым словом голос Дарка становился всё тише и тише.

— Значит, Софран пал — проговорила Ала — как это произошло?

— Он прикрыл Мару, но при этом получил серьёзную рану. Отступить мы не могли, а пока добивали волков, Софран потерял слишком много крови.

— Когда ты уходил Софран был уже мёртв?

— Нет. Но он был против, чтобы я его забрал вместо Егора. Я конечно и сам понимал, что он не дотянет до помощи, но всё же хотел попытаться. А он отказался. Он герой — Дарк склонил голову и уткнулся глазами в пол.

— Ты поступил правильно — ответила Ала на монолог Дарка — ты сказал что они вас заперли. Тогда как ты выбрался.

— Это тоже заслуга Софрана. Когда он сражался со своими противниками, он заставил одного из них случайно уничтожить дверь своим огненным заклинанием.

— Понятно. Нужно будет позже вернуться за его телом, а после достойно его похоронить.

— Согласен — коротко ответил Дарк.

Лечение Мары заняло около десяти минут. В это время гном пытался влить мне в рот “зелье восстановления магической силы”, но Дарк его остановил. Просто ни кому нельзя пить такое зелье больше чем раз в пять дней. Если это сделать, то тело просто перестанет само восстанавливать магическую силу и маг останется навсегда калекой. Возможно даже умрёт от разрыва магических путей в его теле. Дарк сказал, что я пил зелье во время боя. Нельзя было говорить, что я его пил два дня назад, иначе бы нас раскусили. Дарк это понял, поэтому и соврал лидеру. А паренёк-то умнеет на глазах.

— Я сделала всё, что могла. Если я использую ещё одно заклинание на ней, то ей это только навредит — заявила маг-целитель — сейчас её состояние в не опасности, но ей необходимо отдохнуть пару недель. Её раны не полностью зажили, поэтому проследите, чтобы она отдыхала следующие пару недель.

— Хорошо — ответил Дарк.

От лица отряда варваров.

— Какой облом — заявил один из варваров. Его зовут Зонг и он лидер этого отряда.

— Полностью согласен. Ни сокровищ, ни денег. Самое пустое подземелье за всю историю — проговорил второй варвар по имени Крагер.

— Даже монстров нет, одно сплошное разочарование — согласился и третий варвар по имени Брунт.

— Стойте — остановил всех маг природы Гринарт — впереди кто-то есть.

Сейчас отряд авантюристов возвращался к отряду лидера, так как они закончили исследовать порученное им ответвление подземелья. Сейчас они как раз подходили к центральному коридору. Ещё бы полтора километра и они вернулись бы к основному отряду, но что-то обогнало их, и уже двигалось в том направлении.

— Это человек — спросил мага Крагер.

— Нет, это сто процентов монстер — мгновенно ответил Гринарт.

— Тогда нет смысла медлить — гордо заявил Зонг и достал с пояса два топора — ааааааааа!

Издав боевой клич, Зонг ринулся на противника, который уже развернулся лицом к ним. Тело варвара начало издавать жёлтое свечение, после чего его скорость многократно увеличилась. Двое других варваров также его поддержали и последовали его примеру.

— Вот же нетерпеливые идиоты — проговорил Грингарт.

Первым до противника добрался Зонг. Скрестив топоры впереди себя, он активировал заклинание “медвежья атака” и с огромной силой атаковал противника. В руке неизвестного появился ледяной меч, с которым и встретились топоры Зонга. Вот только выродок удержал атаку варвара одной рукой, чем сильно удивил Зонга. Варвар быстро отскочил назад, а его товарищи, наоборот, приблизились к противнику. Это и стало их последним действием. Мгновенно из пола вокруг волка образовалось шипастое ледяное кольцо, разрезавшее напополам обоих нападавших. Это было и защитное и атакующие одновременно, заклинание стихии льда под названием “кольцо холода”. Сам же лёд был покрыт красными жилами, в которых было видно движение. Казалось, будто по ним течёт раскалённая магма.

— Ты за это ответишь! — заорал Зонг, активируя своё продвинутое заклинание — “одержимость древним духом. Покровитель ветров”.

Всё тело Зонга покрыли порывы ветра, создавая собой плотную защиту. Глазницы варвара закатились и сейчас были чисто белыми, как и у его противника. За спиной варвара ветер образовал крылья, напоминающие крылья бабочки. Мгновенно перед Зонгом появился магический круг, из которого полетели копья, созданные из ветра. Во время одержимости древними духами, маги, подобные Зонгу, могут использовать магию, которой владеет дух. Вот только сила её равна уровню одержимого, а у Зонга бы двадцать пятый уровень. Мощности его магии не хватило, так как мало того что волк превосходил его по уровню, также он имел ранг — групповой, да и все заклинания усилены втрое. Именно из-за этих факторов “копья ветра” не смогли пробить даже одну “стену льда”. Волк мгновенно сблизился с Зонгом и попытался атаковать мечом, но на его пути появилась “стена корней”. Уровень Грингарта был равен уровню волка, но всё равно выродок с лёгкостью прорубил его преграду.

Зонгу хватило ума отступить подальше и больше не атаковать врага так бездумно. Волк снова попытался атаковать мечом, после сближения. Варвар заблокировал его удар, и даже смог его удержать. Всё-таки физическая сила магов “дикого духа” намного превосходит их уровень. В эту же секунду из пола показался “корневой змей” и понёсся к подбородку волка. Выродок быстро направил своё тело вправо и уклонился от корня, но не уклонился от кулака варвара. Удар точно прилетел в лицо волка, вот только от боли вскрикнул не волк, а Зонг. Открыв пасть куда шире, чем это мог сделать человек, волк просто мгновенно откусил кисть варвара. Щёки волка порвались, а кисть Зонга мгновенно была пережёвана и проглочена. Через мгновенье в шею варвара вонзились острые когти волка. Зонг просто захлебнулся в собственной крови.

После смерти Зонга маг не прожил и десятка секунд. Грингарт хотел броситься прочь от выродка, предварительно наложив заклинание “корневых пут”, но волк успел подпрыгнуть вверх и вонзить когти в потолок. Выродок просто повис над полом. Спрыгнув, он во мгновенье ока догнал мага, который пытался сбежать и атаковал в спину. одним движением руки волк вырвал сердце мага, который даже не успел что-либо почувствовать. Так пал и второй отряд авантюристов.

В центральной комнате Ала Сейрт беседовала с историком Маркулусом, когда по всем подземным помещениям раздался холодящий кровь, волчий вой. Лишь услышав этот вой по спине каждого пробежали мурашки, а историка и вовсе сковал страх.

— Что это за тварь? — мгновенно вскочила с места Ала Сейрт — у кровавых волков нет навыка вызывать страх своим воем.

— Ала — проговорила маг-целитель Прива — в этом вое не было магической силы.

— То-есть он не использовал заклинание страха? — в ответ на вопрос Алы, Прива лишь утвердительно кивнула — возможно ли что это адский цербер.

— Церберы не воют — заявил Маркулус — у церберов вообще нет голоса.

— Тогда что это? — Ала немного запаниковала.

— В одном из этих текстов написано, что при неудачном перерождении в цербера, рождается выродок — трясясь от страха, ответил Маркулус.

— Быстро оттащите раненых подальше от входа. После этого все, кто может сражаться, готовьтесь к бою.

Все авантюристы утвердительно кивнули и принялись исполнять приказ своего лидера.

Глава 29. Выродок(часть 2/2)

Отряд Алы Сейрт принял боевое построение напротив выхода. Ала заняла позицию бойца авангарда выйдя вперёд вместе с гномом по имени Дрантус. Позади линии авангарда стоял ледяной маг Ванер, а позади него была Прива маг-целитель. Подобное построение отряд Алы принимает в том случае, если враг реально представляет угрозу.

Позади авантюристов раздался звук приближающихся шагов. Это был Дарк. Его магическая сила уже была на минимуме, но он всё равно решил выступить против неизвестного противника.

— Даркнелиус, отойди назад. С твоим состоянием магической силы, ты вряд ли сможешь чем то помочь.

— Мне нужно лишь нанести противнику одно ранение. У меня есть заклинание выкачивающее из противника магическую силу и передающее её мне. Если я смогу хотя бы ранить его, то у нас будет куда больше шансов на выживание.

— То есть ты сможешь полноценно сражаться? — спросила Ала.

— Не я — ответил Дарк, а после кивнул в сторону моего тела — он. По некоторым обстоятельствам моя магия намного слабее, чем обычно. Так что я передам всю выкаченную магическую силу Егору.

— У этого парня сильная магия — заявил гном.

— Магия может у него и сильная, вот только я не доверяю ему — призналась Ала.

— Как и он вам — ответил Дарк — но его магия сильно поможет в сражение.

— Очень сложно сражаться вместе с тем, кому не доверяешь — всё ещё сопротивлялась Ала.

— А вы с Егором похожи — заявил Дарк с улыбкой на лице — правда, его случай более запущенный. Егор не доверяет практически ни кому, и можете мне поверить, у него на это есть причины. Но я уверен, что если будет необходимость, как сейчас, он сможет полноценно сражаться вместе с вами.

— Хорошо — ответила Ала, тяжело выдохнув — мы поможем тебе нанести ему ранение.

Добившись согласия Алы, Дарк встал в один ряд с бойцами авангарда. Дарк успел убедить Алу как раз вовремя, так как в коридоре уже слышались тихие шаги, приближающиеся к отряду авантюристов. Гном быстро достал свою секиру и вцепился в неё обоими руками, держа перед собой. Дарк и Ала также приготовили свои мечи. В итоге спустя минуту в помещение зашёл враг, что одним своим воем вызывал страх у авантюристов.

Человек в чёрном балахоне и с ледяным мечом в руке не стал тратить времени и мгновенно сорвавшись с места, одним рывком сблизился с авангардом авантюристов. Атаку выродка принял на себя гном, заблокировав его меч своей секирой. В эту же секунду Ала зайдя с правого фланга попыталась атаковать своим мечом, с влитой в него магической силой. Но на пути её атаки появилась “стена льда”. Скрывшись от глаз Алы, выродок со всей силы пнул гнома в живот. Броня Дрантуса погасила весь урон от удара, но его всё равно отбросило.

Але удалось разбить “стену льда”, но противника за ней уже не было, так как он прыгнул вперёд и попытался добить гнома. Прыжок был очень мощным, поэтому выродок

мгновенно добрался до гнома, но был остановлен Дарком. Дарку еле удалось удержать атаку противника и изо всех сил толкнув, Дарк оттеснил выродка. Ала попыталась атаковать противника в спину, но тот мгновенно развернулся к ней лицом и заблокировал атаку. Авантюристка схватила свой меч одной рукой, а вторую подняла на уровень глаз противника. За мгновение в её руке образовалась маленькая светящая сфера, которая создала резкую вспышку. Это было заклинание “ослепление”. Выродок не успел закрыть глаза и заклинание полностью попало в цель.

Так как выродок должен был быть ослеплён, Ала попыталась повторно атаковать его мечом, но её вновь заблокировали. “Ослепление” попросту не сработало на противнике, так как он не только заблокировал атаку Алы, но ещё и контратаковал. Направив своё тело вправо, он крутанулся вокруг своей оси и попытался атаковать Алу по спине. Но меч выродка врезался в “световую защитную сферу”. От прикосновения ледяной меч выродка начал таять. Противник отпрыгнул от Алы при этом выбросив меч. Он в мгновение ока призвал новый ледяной меч и активировал заклинание “ледяных игл”. Небольшие ледяные иглы отскакивали от защитной сферы Алы с немного звенящим звуком.

Гном и Дарк не собирались скидывать всё сражение на своего лидера, и попытались зайти к выродку с правого и левого фланга. Мгновенно вокруг волка появилось шипастое ледяное кольцо, которое полностью заблокировала подступ к выродку. Волк просто стоял в центре этого кольца, ожидая дальнейших действий бойцов авангарда, но вот только следующая атака шла не от них. Прямо внутрь “кольца холода” влетела круглая, шипастая, ледяная сфера. Выродок быстро её заметил и немного присев на корточки, оттолкнулся от земли и подпрыгнул на несколько метров вверх. Этим действием выродок полностью покинул радиус поражения этого заклинания. Соприкоснувшись с землёй ледяная сфера покрыла всю территорию в три-четыре метра радиусом от центра. Вся территория поражения покрылась ледяными, полтора-метровыми, ледяными пиками. Это заклинание принадлежит ледяным магам и называется “сфера ледяных шипов”.

Из-за того, что волк выпрыгнул из зоны поражения, он находился в воздухе и не мог изменить место своего падения. Он изначально прыгнул немного влево, чтобы не приземлиться обратно в ледяные шипы. Но вот только в месте, куда он должен был приземлиться его уже ждали Ала и Дарк. Направив вытянутую руку прямо на падающего противника, Ала активировала заклинание “цикл коротких импульсов”. Лучики света направились прямо к выродку. Казалось, что выродок просто не мог уклониться в таком положении, от атаки Алы, но ему это удалось. Прямо под ногой выродка появилась маленькая ледяная платформа, от которой он оттолкнулся, уходя вправо от атаки. Ледяная платформа не провисела в воздухе и секунды, упав на пол, а заклинание Алы поразило лишь довольно высоко находящийся потолок помещения.

Выродок ещё несколько раз призвал ледяные платформы и отталкиваясь от них пролетел несколько метров, после чего приземлился.

— Никогда не видела подобного заклинания у ледяных магов — проговорила Ала.

— Я тоже — тяжело дыша согласился Дарк.

Приземлившись выродок вновь продолжил наступление на авантюристов, атаковав слабое звено линии авангарда, а именно Дарка. Хоть Дарк и смог заблокировать атаку своим мечом, его всё равно откинуло. Тут же Ала отвлекла на себя выродка, атаковав его мечом. Гном также не дремал и замахнувшись секирой вертикально атаковал выродка с противоположной стороны от Алы. Меч выродка сейчас сдерживал Алу, поэтому он не мог

заблокировать атаку гнома. Ну по крайней мере так казалось. Покрыв свою ладонь льдом, он подставил её под секиру гнома. Лёд не выдержал всей мощи Дрантуса и раскололся, но при этом сильно понизив мощность и скорость атаки. Секира прорубила лишь половину толщины ладони и остановилась, вонзившись в кость.

Неожиданно для всех, а больше всего для волка в его бедро на немалой скорости вонзился меч. Его бросил Дарк, так как он не мог сам сблизиться с противником. Но это не важно, так как ему всё же удалось нанести ранение противнику. Заклинание “пожирание магической силы” активировалось мгновенно и начало передавать магическую силу Дарку.

Выродок, зарычал от боли и активировал “кольцо холода”. Благо Ала и Дрантус успели среагировать и отскочили, избегая зоны поражения заклинания. Оба авантюриста сместились к Дарку и встали возле него.

— Ты активировал своё заклинание? — спросила Ала.

— Да — ответил Дарк, поднимаясь с пола — оно уже начало действовать, но мне нужно время, чтобы накопить магическую силу и передать её Егору.

— Хорошо, но было бы лучше убить его до того, как ты совершишь задуманное. Чем дольше идёт бой, тем тяжелее становится его продолжать.

— Мы успеем убить его до того, как ты восстановишь своего друга — гордо заявил гном — мы уже достаточно сильно его ранили и сейчас он теряет кровь. Плюс у него сильно повреждено бедро от твоей атаки, так что он вряд ли сможет нормально двигаться.

Дрантус считал, что полученных выродком ран хватит для хорошего задела на победу. Он так и считал вплоть до того, как волк отменил своё “кольцо холода”, выйдя из него без единой царапины.

— Он может залечивать раны — быстро сделала вывод Ала — либо у него есть заклинание “самолечения”, что мало-вероятно, либо его организм владеет сильной регенерацией. Я думаю, что скорее всего второе.

— Так и есть — издали выкрикнула Прива — он не лечился заклинанием.

— Понятно. Значит наши дела очень плохи. Даже если Даркнелиус восстановит Егора, не факт что мы сможем его убить — заключила Ала.

— Хоть регенерация и не считается магией, но она всё равно тратит магическую силу — проговорил гном — может у нас получится его измотать.

— Выродки имеют увеличенный объём магической силы. Скорее он нас измотает, чем мы его — ответила Ала.

Волку надоело просто стоять и смотреть, как его противники беседуют, поэтому активировав “ледяные иглы” он атаковал Дарка. Видимо выродок почувствовал, куда утекает его магическая сила и попытался его ликвидировать. Вот только перед Дарком встала Ала и активировала защитную сферу. По приказу Алы, Дарк сместился к ледяному магу и просто накапливал магическую силу. Гном же сблизился с выродком.

По помещению раздался звон соприкосновения меча и секиры. Ала также присоединилась к сражению пытаясь атаковать слепые зоны выродка, но у противника как будто глаза на затылке. Из этого и того, что “ослепление” не сработало Ала сделала вывод, что выродок полностью слеп. Вместо зрения он использует заклинание или навык, благодаря которому он знает всё, что возле него происходит. Но тогда почему атака Дарка в прошлый раз стала для него неожиданностью? Или он видел атаку Дарка, но не успел увернуться. Если вспомнить, ему и некуда было уклоняться. Только вот его слепота нам нечего не даёт. Но этим можно воспользоваться, если узнать радиус действия этого навыка.

Во время очередной атаки гнома, выродок заблокировал его мечом, но его голова повернулась к Але. Мгновенно из его рта повалился направленный белый туман. Авантюристка не смогла бы избежать этого тумана, поэтому активировала защитную сферу. Мгновенно всё помещение накрыло горячим паром, полностью перекрывая всем обзор. Лёд, что образовывался на защитной сфере испарялся, тем самым создав облако пара. Гном мгновенно потерял выродка из зоны видимости. Спустя секунду волк появился возле Дарка и Ванера. Дарк мгновенно выступил вперёд и заблокировал выродка. Ванер же призвав ледяной меч напал на выродка, но был остановлен точным пинком в живот. Ледяной маг отлетел аж на несколько метров.

Как все уже поняли, основной целью был именно Дарк, так как он выкачивал магическую силу из выродка. А ему это явно не нравится. Удерживая меч одной рукой выродок атаковал Дарка когтями на другой руке. Дарк успел это заметить, но вот уклониться не успевал. Когти должны были точно вонзиться в висок Дарка и мгновенно его убить. Но атаку выродка заблокировала каменная статуя. Это была статуя рыцаря в доспехах со щитом и мечом. Прива успела вовремя активировать свой призыв и тем самым спасла Дарка от раскрытия его навыка перерождения. Меч статуи не выдержал остроты когтей выродка и был разрезан. Но благодаря этой секунде, что выиграл призыв Примы, Дарк ускользнул от смертельной атаки и даже смог оттолкнуть волка.

Выродка повело назад от напора Дарка, но он смог мгновенно развернуться и заблокировать атаку Алы, что сблизилась с ним благодаря заклинанию “скачок”. Дарк попытался атаковать спину волка, но тот в очередной раз применил заклинание “кольцо холода”.

— Да сколько у него магической силы?! — заорал гном подбегая к Але. Облако пара уже рассеялось, поэтому гном смог видеть всё происходящее.

— Даркнелиус, сколько тебе ещё нужно времени?! — заорала Ала, игнорируя вопрос гнома.

— Около минуты — ответил Дарк, смещаясь к телу Егора.

— Поторопись, нам нужно как можно больше людей! — прокричала Ала, встречая выродка, что вышел из своего круга. Их мечи соприкоснулись и бой продолжился. Гном также присоединился, пытаясь нанести ранение противнику.

Дарк быстро добрался до меня, лежащего без сознания. Положив руку мне на плечо. Дарк начал передавать поглощённую магическую силу, восполняя моё истощение. Спустя десяток секунд я очнулся. Чувствуя боль во всём теле, я попытался улечься поудобнее, но услышал звуки соприкосновения мечей. Резко вернув себе холодный рассудок, я приподнял голову и увидел сражающихся Алу и Дрантуса, против неизвестного мне противника.

— Егор — справа раздался голос Дарка. Я повернул голову в сторону голоса и увидел своего товарища — слушай внимательно — продолжил Дарк.

Ала и Дрантус изо всех сил пытались сдержать выродка, что разошёлся не на шутку. Его атаки стали сильнее и быстрее. Сейчас он не просто останавливал удары, а направленно пытался лишить авантюристов жизни. Неизвестно, почему он сразу не сражался с таким усердием, но сейчас Ала и гном просто не могли даже нормально его атаковать. Выродок наступал с небывалой силой, тесня обоих авантюристов.

Наступление волка прервал кислотный плевок, от которого выродок легко увернулся. Мгновенно сблизившись с ним, я провёл размашистую атаку своим мечом усиленным скверной. Ледяной меч противника мгновенно начал чернеть и спустя пару атак рассыпался.

Вслед последовало очередное заклинание “кольцо холода”. Активировав “мощь минотавра” я перепрыгнул ледяные шипы и оказался внутри круга. Выродок вновь вызвал ледяной меч, одновременно убирая ледяные шипы, предыдущего заклинания. Но как только он это сделал за его спиной появилась Ала. Выродок просто не успел заблокировать обе атаки, поэтому меч Алы точно вошёл в спину противника.

На устах волка вновь появился белый туман. Дарк мне примерно описал каждое заклинание, которое использовал это волк, поэтому я успел увернуться от “замораживающего дыхания”.

Атака волка пришлась в мою сторону. Мне пришлось изрядно пропотеть, чтобы избежать столь опасного заклинания. Увернувшись, я собирался устремиться к противнику, но услышал какой то звук, исходящий от моего меча. Начиная от гарды меча по лезвию пошла трещина, из которой понемногу вытекала скверна. Образующаяся трещина набирала скорость с каждой поглощённой каплей моей магической силы. Я быстро прекратил вливать магическую силу в меч и трещина перестала увеличиваться. Похоже усилить магической силой меч больше не получится. На размышления я потратил всего пару секунд, но за это время выродок уже успел отбросить Алу и изрядно поранить Дрантуса, полоснув когтями по груди. Даже довольно прочная броня гнома не спасла его от получения сильного ранения.

Гном упал на спину сразу после получения ранения. Волк уже собирался добить его, но был остановлен залпом “ледяных игл”. Как оказалось, выродок обладает сопротивляемостью к магии льда и холода. Это мы поняли из того, что “ледяные иглы” были запущены на огромной скорости, а значит должны иметь немалую поражающую способность. Но попав в волка, ни одна игла не вошла в тело цели даже на сантиметр. Немного поцарапав волка “ледяные иглы” просто упали на пол. Опустив голову выродок посмотрел на “ледяные иглы”. Видимо он тоже понял, что “ледяной маг” не сможет его толком ранить. Перестав смотреть на иглы, волк вновь начал движение к Дрантусу и Але, полностью игнорируя мага.

Гному пришлось выйти из боя, так как ему требовалась помощь мага-целителя. Ала же схлестнулась с выродком, стараясь отвлечь его от раненого товарища. Как раз к этому времени подоспел и я. Увернувшись от очередной атаки Алы, волк нырнул ей за спину и попытался атаковать. Ала быстро поняла действия волка и использовала “скачок” отдаляясь от противника. С помощью своего заклинания Ала телепортировалась прямо ко мне.

— У этой твари просто колоссальное количество магической силы — ругнулась Ала — нужно срочно его вынести. Иначе у всех скоро закончится магическая сила.

— У меня есть идея — проговорил я — если у тебя будет возможность, ты сможешь убить его меньше чем за секунду?

— Определённо — сразу же ответила Ала.

— Хорошо, тогда приготовься.

— Что ты собираешься сделать?

— Что ни-будь.

Ответив, я со всех ног понёсся на волка, вновь залив магическую силу в меч. Трещина на лезвие вновь начала увеличиваться. Заметив моё приближение волк вызвал ледяной меч. Наши мечи должны были встретиться но в последний момент я просто отпустил меч и нырнул за спину волка. Меч полетел в волка по инерции. Неважно насколько удачлив человек, в таком положении брошенный меч не нанесёт даже маленькую рану. Волк скорее всего это понимал, но инстинкты не всегда работают на пользу. Инстинкт любого существа, это избежать угрозы. Меч есть меч. Вот тут и сыграл фактор инстинктов. Волк

подсознательно отбил брошенный мною меч своим мечом. Если бы он просто его проигнорировал и сразу повернулся ко мне, то не дал бы мне совершить задуманное.

После того, как нырнул за спину волка, я активировал заклинание “корень мандрагоры”. В момент когда волк отбил меч, из-за спины его ошарашил громкий, дезориентирующий звук. Меч волка мгновенно выпал из руки. Одной рукой выродок схватился за голову а вторую быстро направил на выглядывающий корень мандрагоры. Он собирался использовать какое-то заклинание, но не успел.

Ещё в момент разворота волка, я ринулся в сторону. Точнее я вновь обходил волка, практически заходя ему за спину. Я мог бы зайти за спину полностью, но тогда бы попал под своё же заклинание. Так что пришлось действовать из этой позиции. Активировав “корневые пути” я застопорил волка на месте. Он конечно с лёгкостью их уничтожит, когда заметит. Но в моём плане волк не доживает до этого момента. Активировав “шипастую лозу ослабления”, я направил её к противнику. В одно мгновение шею волка обвила шипастая лоза. Я схватился за неё двумя руками и потянул на себя. Волк же схватился своими руками за лозу, вместе где она обвивала шею, пытаясь не дать мне себя удушить. В эту же секунду в ногу волка впилась Тень, сильно замедляя противника.

Але не понадобился сигнал, чтобы провести атаку. Она мгновенно активировала свою продвинутую магию. Неуловимый для глаз луч света в мгновение ока поразил свою цель. Спустя пару мгновения тело волка разделилось на две части, по вертикале. Две половинки волка упали на пол. Вместе их сдерживала лишь моя лоза, что всё ещё была обкручена на шее волка.

Издав тяжёлый выдох я плюхнулся на задницу. Моя магическая сила вновь упала до минимума, но в этот раз я остался в сознание. Слава богу я не довёл своё тело до истощения магической силы, второй раз за день. Я просидел в полнейшей абстракции около минуты, вплоть до тех пор, пока ко мне не подошла Ала Сейрт.

— Ты изначально так задумывал сделать? — спросила порядком уставшая Ала Сейрт.

— Не совсем. Я планировал замедлить его укусом моего призыва и оглушить волной звука. В принципе всё так и получилось. Можно сказать, импровизация удалась — я немного улыбнулся, смотря на расколотый меч. Ещё во время броска, трещина располовинила его надвое. А я так хотел научиться телепортироваться как принц минотавров в своё время. Но как оказалось, не судьба.

— Это была отличная атака — похвалила меня лидер нашего уже маленького отряда.

— Да и твоя не плоха. Я даже не увидел, что его атаквало. Продвинутая магия?

— Да.

— Очередной баланс — тихо прошептал я. Ала это не услышала, так как уже стояла возле тела волка. Я в очередной раз убеждаюсь, что баланса в этом мире ноль, хоть о нём и трендят постоянно. Её атака убивает мгновенно и её невозможно увидеть. А если нельзя увидеть, значит нельзя и уклониться. Что сказать БАЛАНС.

Быстро остановив себя от раздумываний, я встал с места и направился к Дарку. Собравшись вместе мы покинули подземелье. Мы разбили лагерь чуть подальше от шахты, так как не хотелось отдыхать возле кучи трупов. В итоге историка и ледяного мага отправили в город. На всех нас был лишь один кристалл телепортации и он ушёл на отправку Мары в больницу. Мы же остались для возвращения трупов погибших авантюристов. Нам пришлось собрать их тела и вынести наружу. Так и прошёл наш следующий день.

Глава 30. Дядя скелет

Следующую пару дней, после сражения в подземных помещениях были невероятно нудными. Всё чем мы занимались, это перетаскивали трупы павших авантюристов из подземелья, наружу. Может это не столь тяжёлое занятие в отличие от сражений с волками, но это действительно противно и скучно.

Во время перемещения трупов, мы потратили около шести часов, чтобы отыскать тело одного из авантюристов. Как бы мы не искали, мы не смогли найти тело Вирлы, что была одним из лидеров мини-отрядов. Из-за этого мне на ум пришла мысль, что она попросту сбежала от противника. На мою теорию Ала Сейрт отреагировала крайне негативно. Даже можно сказать агрессивно. А если быть ещё более точным, я словил по роже за свои слова. Я конечно понимаю что они давно знакомы и возможно даже друзья, но отрицать очевидные факты глупо. Высказав это, я практически поймал лицом ещё один хук справа. Но в этот раз я увернулся. Наш спор продлился ещё около пары десятков минут, но так мы ни к чему и не пришли. Так что решили остаться каждый при своём мнении.

За телом Софрана отправились мы с Дарком. Я думал, что когда мы придём к его телу мне будет по большому счёту плевать, но я ошибся. Когда мы пришли к месту бойни и увидели его тело, на моей душе начали скрестить кошки. Я почувствовал вину за его смерть. И что самое странное для меня, я почувствовал скорбь. Он мне не нравился и я не собирался заводить с ним дружбу. По большей части, я даже хотел от него избавиться и не иметь с ним ни каких дел. Но даже так, мне стало очень грустно смотря на его тело.

— Мне жаль — тихо прошептал я опустившись к телу Софрана. Медленным, аккуратным движением ладони я закрыл всё ещё открытые глаза павшего авантюриста. После этого мы закинули тело Софрана мне на спину и унесли из помещения. Я так-то подумывал забрать пару мозгов кровавых волков, но аромат от их тел был далеко не первой свежести. Поэтому я даже пробовать не стал извлечь их мозги.

После того, как мы перетаскивали все тела на поверхность, нам пришлось ждать ещё около десяти часов, прежде чем к нам прибыла подмога. Большую часть прибывших составляли не авантюристы, а дополнительный персонал гильдии. Они приволокли с собой специальные зачарованные телеги, для перевозки тел. Прошло уже немало времени и тела павших авантюристов начали потихоньку разлагаться. Точнее сказать, запах от них уже исходил довольно сильный. А повозки со специальным зачарованием сохраняли тела погибших и останавливали их разложение. Загрузив тела погибших, мы направились обратно в город.

Дрантус, прибывший вместе с подмогой поделился с нами информацией о двух авантюристах. Как оказалось Вирлу телепортировал из подземелья её брат. Она появилась в специальной области госпиталя. У неё было очень сильное обморожение, из-за которого она не могла двигаться. Мне пришлось извиниться перед Алой и признать, что был неправ. Но видимо ей было плевать на мои слова, так как она сильно обрадовалась, что её подруга выжила.

Второй новостью стало то, что Мара впала в кому. Маг-целитель залечила её раны, но не все. Внутренние повреждения остались и сейчас она на лечение у алхимиков госпиталя. Её жизнь вне опасности и по заверениям врачей, она должна очнуться в течение одной-двух недель. Можно сказать, что обошлось.

Спустя чуть более суток, все мы вернулись в город. Единственным желанием всех

авантюристов, что выполняли задание по зачистке руин, было нормально отдохнуть, поесть, поспать, помыться в конце концов. Но приступить к этому нам сразу ни кто не дал. Первым делом после возвращения в город, нам всем пришлось посетить гильдию. Это было прямым приказом главы гильдии, которое авантюристы не имеют права проигнорировать. В итоге всем пришлось переться в здание гильдии.

Собрав остатки нашего отряда в отдельном помещении, нас почтил своим визитом сам глава гильдии. Глава гильдии припёрся в своей обычной, повседневной одежде. Немного потёртые чёрные брюки, зеленоватая рубашка и ботинки с немного отклеенной подошвой немного не соответствовали его должности.

— Спасибо, что собрались. Я понимаю, что сейчас вы хотите отдохнуть, но поверьте, этот сбор жизненно необходим — начал разговор Крантожор. Мы же все промолчали — гильдии необходимо уточнить всю информацию, полученную от ранее прибывших авантюристов из вашего отряда. И так, кто из вас вёл сражение с восьмью волками?

— Мы — ответил Дарк, что стоял рядом со мной.

— Хорошо. И так, они правда называли себя стаяй девяти прародителей?

— Да — снова ответил Дарк.

— И вы точно уверены, что ни один из них не выжил? — по тону разговора главы гильдии, можно понять, что он не особо верит в наши слова. Скорее всего он не понимает, как четверо авантюристов которые не имеют большого уровня смогли победить столь опасных противников. Причём не только победить, а ещё и выжить после этого. Хотя и выжили не все.

— Да — со строгой ноткой в голосе ответил Дарк.

— Глава я лично видела тела побеждённых противников — заявила Ала Сейрт. После того, как мы вернули тело Софрана, она изъявила желание посмотреть на место сражения. В итоге мне пришлось её туда сопровождать. Не понимаю, за каким хреном ей вообще понадобилось сопровождение, так как она могла добраться туда, следуя карте. Но она настояла, так что пришлось переться вместе с ней.

— Хорошо, просто отлично — с облегчением выдохнул Крантожор — судя по той информации что мы получили, стая девяти прародителей состоит из девяти волков, как в принципе понятно из названия. Если вы убили восьмерых, то всё сходиться. Выродок был девятым, значит вся стая истреблена.

— Но ведь может оказаться, что выродок не был членом их стаи — неожиданно заговорил я.

— В обычной ситуации было бы возможно. Для начала скажу, что стая девяти прародителей довольно старая стая. Их стая процветала во времена, когда гильдия только начинала своё существование. Поэтому у нас есть множество записей о них. И одной из особенностей этой стаи было то, что в ней не когда не было более девяти трёхглавых волков. Ни кому не известно почему, но в этой стае никогда не появится трёхглавая особь, пока не умрёт одна из девяти старших. Возможно это их проклятье, или ещё что ни будь. Но точно известно то, что в этой стае просто не может быть более девяти представителей высшей ступени вида.

— Понятно — коротко ответил я. Далее разговор шёл о том, что смог прочитать историк Маркулус на стенах подземелье. В итоге было принято решение, об уничтожение этих руин. Для этого будет отослана специальная бригада гномов, что специализируется на строительстве зданий в этом городе. Так же выделяют не мало авантюристов для их охраны.

Спасибо всем богам, что мы не входим в их число. После окончания разговора нам выдали награду за задание, а после распустили. Мы с Дарком незамедлительно покинули гильдию.

— Ну наконец то всё закончилось — проговорил Дарк — надеюсь мы больше не встретим этих сраных волков.

— А ты уверен, что это конец? — ответил я.

— Да. Стая девяти прародителей уничтожена, а подземелье разрушат. Думаю это конец.

— Ну на счёт стаи ты прав. Мы уничтожили восьмерых в подземелье и одного в гостинице. Ты прав, стае конец.

— СТОП — чуть ли не заорал Дарк — выродок.

— Дошло наконец — съехидничал я.

— Егор, откуда взялся десятый волк? — выпучив глаза уставился на меня Дарк.

— А я откуда знаю? Он не мог быть частью стаи прародителей, значит он из другой стаи. А вот из какой, это уже другой вопрос. Поэтому я и думаю, что не чего ещё не кончено. И самая главная проблемы состоит в том, что выродка убил авантюрист не из нашей тройки.

— Ала Сейрт — проговорил Дарк — она убила выродка. Значит, она будет целью стаи, к которой принадлежит тот волк.

— Не факт. Помнишь глава гильдии сказал, что выродок это порождение неправильной эволюции и то, что выродки убивают любого, кого встретят. Я думаю, что если и есть стая, к которой он принадлежал, то она вряд ли будет за него мстить.

— Сомнительное заявление — проговорил Дарк.

— Согласен конечно, но я на это надеюсь. Хотя стоит подготовиться к тому, что вскоре волки снова объявятся.

— Но Ала Сейрт даже не в курсе, что возможно оказалась целью другой стаи.

— Знаю.

— Я предлагаю её предупредить — заявил Дарк.

— И что мы ей скажем а? Мы не сможем сами её предупредить.

— Но могут те, кто зачистил форт — закончил мою идею Дарк — я могу принять внешность скелета и поговорить с ней.

— Так то да, вот только мне кажется, что ты налажаешь. Я бы вообще предложил не чего ей не говорить, но зная тебя, ты начнёшь протестовать.

— Конечно начну, а ещё я протестую против того, что я якобы налажаю. Я просто скажу ей, что выродок был не из стаи прародителей, а после мгновенно свалю.

— Я всё равно боюсь, что ты что ни будь не так скажешь и тебя раскусят. Поэтому ты скажешь ей то, что я придумаю. И ни какой отсебятины.

— Хорошо — согласился Дарк.

Вернувшись в гостиницу мы приступили к разработке плана. Я быстренько набросал несколько вариантов разговора Дарка и Алы, после чего мы выбрали один из них. Теперь же нужно было необходимо придумать, как поговорить с самой Алой. Не может же Дарк в виде скелета просто зайти в гильдию. Его мгновенно уничтожат. Да и на улице он показаться спокойно не сможет. Поэтому создать условия для их общения не просто, учитывая то, что мы не знаем, чем она будет завтра заниматься. Ну что ни будь придумаю.

От Лица Алы Сейрт.

После долгого и приятного сна Ала Сейрт покинула свой дом. Она ещё вчера намеривалась посетить свою подругу, что лежала в госпитале. Обморожение, что Вирла получила во время сражения с выродком оказалось куда сильнее, не желе обычное. Точнее

сказать, последствия после него оказались более тяжёлыми. Сейчас авантюристка с трудом могла ходить, так как ноги отказывались двигаться. Также пальцы на её руках всё ещё были парализованы, а спина полностью не разгибалась. Алхимики сказали что на реабилитацию может уйти более двух месяцев, но в итоге она вернётся в норму. Точнее физическое тело вернётся в норму, что нельзя сказать об её психическом состоянии. Она потеряла весь свой отряд, в который также входил её родной брат. Семьи у них давно уже нет, так что они рассчитывали только друг на друга. А теперь она осталась абсолютно одна. Из друзей в живых осталась лишь Ала. И сейчас сама Вирла закрылась в себе и практически ни с кем не разговаривала.

Ала не хотела оставлять свою подругу одну, но навестить её вчера она была просто не в состоянии. Но не смотря на это, авантюристка всё же попыталась дойти до госпиталя. Правда потеряла сознание от переутомления ещё до выхода из гильдии. Глава гильдии авантюристов лично отнёс её домой и уложил спать, а после вернулся к работе. Ала проснулась у себя дома и прочитав записку, что ей оставил глава, всё же отправилась в госпиталь.

Ала успела лишь покинуть дом, как увидела паренька лет десяти, что стоял возле калитки. Осмотрев парнишку авантюристка поняла что он бездомный, такие часто встречаются на задворках города. Сам парень был одет в серый, порванный пиджак и синие грязные брюки. Обуви на нём не было, а ступни были просто перевязаны грязной тканью. Подойдя ближе к ребёнку Ала заметила конверт, что паренёк пытался скрыть в маленьком кармане. Паренёк быстро заметил авантюристку и встал лицом к ней.

— Здравствуйте — радостно крикнул мальчик.

— Здравствуй — неуверенно ответила авантюристка. Она уже поняла, что этот паренёк здесь не для того, чтобы просить милостыню.

— У меня для вас письмо — лучась улыбкой, паренёк протянул Але конверт, держа его при этом двумя руками. Ала аккуратно его забрала.

— Кто его тебе дал? — спросила авантюристка.

— Дядя скелет — заявил паренёк.

— И когда он его тебе дал? — задала Ала ещё один вопрос.

— Сегодня ночью. Он пришёл ночью и накормил нас. А потом сказал, что когда вы получите письмо, он принесёт ещё больше еды — лицо парня резко изменилось, будто он вспомнил что-то — простите, но мне нужно бежать.

— Тот дядя скелет тебе угрожал? Ты выглядишь испуганным — забеспокоилась Ала.

— Нет, что вы. Просто я долго ждал вас, а еду мы получим когда я вернусь. Мои друзья уже должны были проголодаться, поэтому мне срочно нужно бежать. А, дядя скелет просил передать вам, чтобы вы не шли за мной — закончив говорить, паренёк быстро побежал прочь. Ала же быстро открыла конверт и достала кусок бумаги. Ала сразу же прочитала написанный текст.

Волков было 10. Как прочтаете сразу же прошу прийти к третьему разрушенному бараку, в мёртвом районе. Я буду ждать вас ровно час после того, как вы получите это письмо. Советую прийти одной.

— Дядя скелет говорите — пробормотала авантюристка себе под нос.

Прочитав сообщение Ала убрала кусок бумаги в карман и направилась к указанному месту. Мёртвый район это очень хороший выбор для уединённой встречи, так как там уже давно практически ни кто не живёт. Пару десятков лет назад в городе бушевала эпидемия

“каменной чумы”, которая унесла очень много жизней. В итоге прежний мэр города свёз всех заражённых в один район и сжёг заживо. Окружив район непроходимым барьером он заставил двух авантюристов использовать свою продвинутую огненную магию. Взяв в заложники семьи тех двух авантюристов, он заставил магов зайти под купол барьера и сжечь себя вместе с заражёнными. Таким образом мэр избавился от эпидемии. После на суде в столице королевства он утверждал, что это было необходимо для спасения десятков тысяч жизней. Правда король с этим не согласился и казнил мэра, вместе с его соучастниками.

Сначала казалось, что мер пытался спасти город своим изощрённым способом, но как оказалось в будущем, он просто уничтожил улики. Вся эпидемия и началась то из-за того, что мэр и его алхимики проводили какие то эксперименты с телами демонических зверей. В итоге и образовался новый вид чумы, что передавался через воздух и постепенно превращал органы в камень. После этого случая то место и прозвали мёртвым районом. Туда ни кто никогда не заходит, не говоря уж о том чтобы там жить. Даже бездомные и бандиты никогда там не появляются. Это не из-за эпидемии нет. Это из-за того, что ходят слухи, о том что многие люди которые сгорели тогда полностью не упокоились. Якобы их призраки убивают тех, кто вошёл в мёртвый район. И самое главное, все эти слухи сначала были правдивы.

После того ужасного дня, в мёртвом районе была просто куча призраков, что убивали любого, кто осмелится туда зайти. Многие авантюристы и служители церкви пали, во время попыток зачистки мёртвого района. И вот уже пятнадцать лет там нет призраков, но истории всё ещё ходят среди горожан.

Когда всё это произошло Ала Сейрт ещё не жила в этом городе и не видела всего этого ужаса, но даже она немного побаивалась идти в это место. Но авантюристка уже давно научилась бороться со своими страхами, поэтому уверенна зашла на территорию мёртвого района.

— Где же ещё появиться разумной нежите, как не в мёртвом районе — шёпотом проговорила Ала. Она сразу поняла, о каком дяде скелете говорил тот ребёнок, но ей показалось странным, что он не упомянул о его напарнике, ну или хозяине. Возможно это как раз он сейчас следит за мной. Ещё в первые минуты как Ала зашла в мёртвый район, она почувствовала взгляд на спине. Потом Ала заметила несколько раз тень, что промелькала в разрушенных бараках. Замечая слежку, Ала добралась до третьего барака и не теряя времени зашла внутрь. Но тут её ждала вторая записка, прикреплённая к стене.

Зайди в здание напротив

— Что за игру они тут устроили? — пробурчала Ала выходя из барака и направляясь к разрушенной школе. Входной двери не было и Ала сразу заметила силуэт, что стоял в конце прямого коридора. Правда тот человек в чёрной накидке зашёл в другое помещение, в момент, когда Ала зашла в школу. Авантюристке это уже надоело и очень быстрым шагом она направилась вслед за силуэтом. Благо дальше он уходить не стал и ждал её в спортивном зале. Он довольно просторный, поэтому если начнётся бой, будет место где развернуться.

Зайдя в спортивный зал перед Алой предстал человек в чёрной накидке. Его руки находились в карманах, а лицо скрыто капюшоном.

— Ну и что за ассасиновские игры ты тут устроил? — задала вопрос Ала Сейрт.

— Так было нужно — коротко ответил неизвестный — мне нужно было убедиться, что вы одна.

— Убедился?

— Более менее.

— Хорошо, а теперь я хочу встретиться с “дядей скелетом” — с напором заявила Ала Сейрт.

— Он перед вами — снова коротко ответил неизвестный.

— Докажи — ответила авантюристка. После её слов неизвестный достал руку из кармана. На его ладони не было ни мяса ни кожи. Просто кости, что направились к голове и сняли капюшон. Спустя мгновение на авантюристку уставились две пурпурные сферы, что находились в глазницах черепа.

— Доказал? — проговорил скелет, слегка пощёлкивая челюстью.

— Да — слегка удивлённо проговорила Ала. Честно говоря, что-то внутри авантюристки отказывалось верить в разумную нежить, но сейчас как говорится “факты на лицо”.

— Теперь о деле — продолжил скелет — нам известно, что ваш отряд убил девять волков в подземелье и один из них оказался выродком. Наша информация верна?

— Да — ответила Ала — мы убили девять волков, так что поведай мне. С чего ты решил, что их было десять.

— Потому что одного из волков стаи девяти прародителей убили мы, прямо в городе.

— Что? То есть как в городе? Нам бы доложили о сражении внутри городской черты, даже если бы вы сражались на территории мёртвого района.

— Мы убили его мгновенно, он не чего не успел предпринять.

— И вы уверены, что он из стаи девяти прародителей?

— Да.

— Почему вы так уверены?

— Мы специально искали эту стаю, поэтому изучали их. И я могу с полной уверенностью сказать, что выродок не был частью девяти прародителей.

— Тогда какой стае он принадлежал?

— Это уже ты сама выясняй, нас это не касается. Сегодня мы покинем город и больше не вернёмся. На этом всё — закончив говорить скелет развернулся и собирался покинуть здание.

— Стой — выкрикнула Ала — почему ты решил меня предупредить?

— Можешь принять это как акт доброй воли — проговорил скелет — мы не враги авантюристам, поэтому и решили предупредить.

— Если вы не враги, почему просто не пришли в гильдию?

— Как и ты мне, мы вам не доверяем. Да и как ты себе представляешь нежить, разгуливающую по городу. Авантюристы напали бы на меня в ту же секунду, как увидели.

— Твоя правда — согласилась Ала — у меня ещё один вопрос. Зачем вы искали волков?

— Чтобы убить.

— Зачем?

— Не твоё дело.

— Это как то связано с отсутствием мозгов у ваших жертв — всё не унималась авантюристка.

— Хватит вопросов — резко заявил скелет уже раздражённым голосом.

— Хорошо, хорошо — ответила Ала — у меня последний вопрос и ты обязан на него ответить. Вы что ни-будь сделали с друзьями того мальчика, которого отослали ко мне?

— Да — коротко ответил скелет.

— И что же? — проговорила Ала, непроизвольно тянясь правой рукой к мечу, что был

закреплён на поясе.

— Накормили — вновь коротко ответил скелет — если хочешь убедиться, они живут в заброшенной кузнеце на юге города.

После этих слов скелет быстро покинул помещение. Постояв ещё около минуты и обдумав сказанное скелетом Ала в быстром темпе направилась в гильдию авантюристов. Видимо навестить сегодня подругу у неё так и не получится.

Глава 31. Спящая Мара

Имя — Егор Сорков

Уровень — 28

Раса — человек

Состояние — проклятый

Специализация — демонический маг

Виды магии:

Стихия осквернённой природы(3 уровень)

Призыв осквернённых существ(3 уровень)

Преобразование

Голод — сыт.

За сражение со стаей девяти прародителей, а после с вырождением мне накинули два уровня. Что-то маловато за таких противников. Хотя к сражению с вырождением, я присоединился уже ближе к концу, да и били мы его немалой сворой, я всё же надеялся на более большую отдачу в плане уровней.

— Егор — послышался голос Дарка с противоположной стороны больничной палаты. Сейчас мы находились в палате Мары, что на данный момент находилась в коме. Я отвлекся от миллионного прочтения своего статуса и перевёл взгляд на Дарка.

— Чего? — ответил я своему товарищу.

— Сколько ты уровней получил за последние сражения?

— Два — немного с разочарованием ответил я.

— Неплохо, но судя по голосу, тебя что-то не устраивает?

— Есть такое. Мы сражались со столь сильными уродами, а поднял всего два уровня. Как по мне, этого мало. Кстати, а ты сколько получил?

— Тоже два — ответил Дарк — но вот на счёт того, что ты сказал ранее, я считаю, что ты уже в конец наглеешь.

— В смысле?

— Просто многим авантюристам приходится тратить по несколько месяцев, что бы получить один или два уровня. Наши уровни сейчас не слишком высоки, но уже и не малые. И то, что нам удалось поднять целых два уровня за один день, это не просто много, а невероятно как ты там говоришь, дохрена. И все эти уровни мы подняли лишь благодаря нашим уникальным видам магии. Поэтому я и говорю, что ты с жиру бесишься.

— Хм, ладно, согласен — тут Дарк прав. Уровни в этом мире это один из показателей силы и заслуг человека, и они не должны даваться легко. Но всё равно мы чуть коньки там не отбросили ради всего двух уровней. Чувствует моя задница, дальше ещё хуже будет.

— Здравствуйте — из моих раздумий меня вытащил алхимик, что занимался лечением Мары. Именно его мы и ждали последние два часа и вот, наконец то он соизволил припереться — прошу прощения за задержку.

Во время извинения алхимик снял свой головной убор, напоминающий феску зелёного цвета и слегка поклонился. Алхимик сейчас выглядел как снайпер какого ни будь специального подразделения. Я имею ввиду, что весь его наряд слегка напоминал маскировочный камуфляж. Вся одежда была практически однотонной, и имела зелёный окрас. Лишь в нескольких местах на его одежде появлялся узор, напоминающий густую

травяную растительность. Даже ботинки были полностью покрашены в зелёный цвет.

Пройдя в глубь комнаты, алхимик уселся на один из стульев и открыл довольно здоровую книгу, что была прикреплена к его поясу. Далее он полностью описал нам состояние Мары и дальнейшие методы лечения. Из его слов я понял, что Мара так-то в полном порядке и находится в коме, лишь из-за побочных эффектов зелий, что применяли во время лечения. Дынный побочный эффект проявляется у очень малого количества людей и не кому не известно, с чем связано его проявление. В таком состоянии Мара может пролежать до двух, а то и трёх лет, поэтому алхимик принял решение, провести полную очистку организма.

Полная очистка организма, это заклинание жрецов. Данное заклинание полностью убирает из организма элементы алхимических зелий. В общем нет не чего сложного, так как любой жрец среднего звена умеет использовать данное заклинание. Только вот проблема заключается в другом. Эффекты алхимических зелий также исчезнут, и все повреждения Мары вновь будут на месте.

— И что тогда делать? — задал вопрос Дарк.

— Можно провести лечебный курс повторно, но с вероятностью в девяносто процентов, девушка вновь впадёт в кому. Есть ещё один вариант, но его исход будет зависеть уже от вас. Можно использовать вместо исцеляющих зелий, зелья восстановления.

— А в чём разница? — спросил я.

— Зелья исцеления оказывают мгновенный эффект. То есть зелье за несколько секунд исцелит ранения, но создаст не малую нагрузку на организм. А зелья восстановления будет постепенно восстанавливать организм, приведя его в норму, без какой либо лишней нагрузки. Я считаю, что именно из-за нагрузки на организм, раненый и впадает в кому. Правда это тоже работает не всегда.

— Тогда что требуется от нас?

— Для создания зелья восстановления используются ингредиенты с атрибутом “восстановления”. У нас имеются ингредиенты данного атрибута, но вот только данные ингредиенты не взаимодействуют с ингредиентами атрибута “лечения”. Поэтому их используют в создании зелий восстановления магической силы или выносливости. Существует всего несколько ингредиентов “лечения” с которыми могут взаимодействовать наши ингредиенты “восстановления”. И у нас нет ни одного из них. Поэтому вам придётся самим добыть необходимый ингредиент для зелья.

— А есть возможность приобретения его за деньги? — хоть я и спросил об этом, но не думаю, что нам хватит денег.

— Это мало вероятно. Обычно на добычу этого ингредиента подают заказ в гильдию авантюристов. Но его не так уж и просто добыть, да и в нашем регионе таких не найти. Все ингредиенты можно добыть только на древнем континенте.

— А что вообще это за ингредиенты?

— На данный момент известны всего четыре таких ингредиента. Первый это перо феникса. Оно также является самым редким, так как фениксы встречаются крайне редко и не могут быть ниже шестидесятого уровня. Второй ингредиент, это магическое ядро болотной слизи. Сложность состоит в том, что необходимо извлечь ядро из слизи, не повредив его. Но самое важное то, что слизь практически невозможно убить, не уничтожив ядро. Поэтому этим занимаются крайне опытные маги огня. Третий вариант, это горный семилистник. Его добывают на вершинах гор, коих практически нет на нашем континенте. А

на том малом количестве, что есть уже давно орудуют знатные дворяне, что охраняют их. Ещё ни кому не удалось пробраться туда и украсть хоть один. Четвёртый вариант, это трава, что называется “вечный могильник”. Она прорастает на могилах древних эльфов, которые не живут на нашем континенте. Вот и все варианты.

— Понятно, дело дрянь — заключил я.

— Значит нам придётся ехать на древний континент, добыть один из этих ингредиентов и вернуться.

— Да.

— А если мы добудем ингредиент, не покидая континент, вы кому ни будь об этом скажете?

— По правилам я буду должен доложить об этом, даже если вы привезёте один из них с древнего континента. Но если вдруг у вас завалается ещё один и вы будете очень щедры, чтобы подарить его мне, то думаю я могу случайно забыть доложить.

— Понятно. Ладно, нам нужно идти, так что приглядите за ней.

— Можете не волноваться, это моя работа.

После этих слов мы покинули больницу и уселись на одной из скамеек в парке.

— Ну что будем делать? — задал мне вопрос Дарк.

— Нужно узнать, где находится ближайшая гора, где растёт “горный семилистник”.

— Всё-таки решил попробовать выкрасть?

— Ну либо так, либо просто оставим её здесь. Чем дольше мы медлим, тем ещё сильнее становится старик. Может получится так, что я его просто не догоню. Поэтому я не могу терять время, так что решай. Либо мы крадём необходимую нам траву, либо просто оставим её здесь.

— Мы не можем её тут оставить — строго заявил Дарк — так что украдём. Но если у нас не выйдет, то мы всё равно её не бросим.

— Я же тебе говорю. Мы не можем терять время!

— Да плевать. Егор, она наш союзник, и мы не можем её бросить.

— Да мы знаем её всего неделю! Когда она стала для тебя таким важным товарищем?

— Ты серьёзно? А ты случайно не забыл, как она тебя спасла на днях а? Так что мы обязаны ей помочь, и не важно, сколько времени мы на это потратим. И даже не пытайся возражать. Ты ей жизнью обязан, так что будь добр, плати по счетам.

— Не хрена себе тебя понесло. Ладно успокойся, поможем мы ей. Хрен с тобой.

— Вот так бы сразу. И так, с чего начнём?

— Сначала нам необходимо узнать, где находится ближайшая гора, на которой растёт необходимая нам вещь. Также мне нужно новое оружие, так как мой меч более не работоспособен. Сначала разберёмся с этими проблемами. Ты займись поиском горы на карте континента. Кажется, я видел одну такую в библиотеке гильдии. Я же обзаведусь новым оружием, а после встретимся в библиотеке. Когда с этим разберёмся, вот тогда и начнём разработку плана.

— Хорошо, тогда буду ждать тебя в библиотеке — после этих слов Дарк ушёл в сторону гильдии, а я направился в торговый район.

Сейчас из свободных денег, что я могу потратить, у меня имеется всего двадцать тысяч серебра. Сомневаюсь, что этих денег мне хватит на приобретение магического оружия. Также мне неизвестно, из-за чего сломался мой меч. Это тоже бы неплохо выяснить. Видимо мне придётся довольствоваться обычным оружием. Эх, а так было круто усиливать меч

скверной.

Спустя двадцать минут я добрался до первого оружейного магазина. Именно его мне посоветовали в гильдии. Все авантюристы закупаются именно в этом оружейном магазине, из-за того, что для членов гильдии хозяин делает скидки на любой товар. Сам же магазин выглядел внушительно. Здание имело три этажа, да и сделано оно не из древесины, а из камня. Как мне уже известно, подобное могут позволить себе лишь очень состоятельные люди. Плюс всё здание было покрыто замысловатым узором, выточенном прямо на стенах. Каменные статуи размещённые на крыше, были проработаны до мельчайших деталей, что ещё раз подчёркивало денежное состояние владельца.

Не тратя времени, я вошёл в здание. Первое что мне пришло в голову, это то что это место больше напоминает музей, нежели оружейный магазин. Повсюду на специальных пьедесталах находились разнообразные оружия, украшенные драгоценными камнями и расписанные светящимися символами. Как я понял, это руны. На стенах находились разнообразные комплекты брони, так же расписанные рунами. Завораживающее зрелище, но больше всего меня удивили ценники, что располагались возле каждого предмета. Мне не удалось заметить ни одного предмета, дешевле нескольких тысяч золотых. “И здесь закупаются местные авантюристы? Не верю. Как вообще в такое место пустят низкоуровневых авантюристов”. Я моментально развернулся и попытался покинуть это место, но меня остановил человек, одетый в точности как дворецкий.

— Могу я вам помочь? — учтиво обратился ко мне седой мужик слегка преклонного возраста.

— А нет простите, я просто ошибся зданием — я попытался ответить также учтиво, но на моём лице появилась кривая улыбка. Дворецкий в свою же очередь негромко засмеялся.

— Это место вам посоветовали в гильдии авантюристов?

— Да.

— Тогда вы не ошиблись зданием. Это просто показательный зал. Пройдите дальше, там вы обязательно найдёте себе товар который сможете себе позволить.

— А спасибо — честно говоря, мне кажется, что дворецкий меня разводит. Почему в таком высококлассном месте обслуживают обычных авантюристов. На месте хозяина этого заведения, я бы и на порог такого как я не пустил. Пройдя дальше я заметил витрины с более обычным снаряжением и оружием. Неподалёку от них бродил гном в кузнечном фартуке. Борода этого гнома свисала до колен, полностью закрывая его грудь и живот. В руках гном держал небольшой молоточек, разглядывая его вдоль и поперёк. Как только я подошёл ближе, гном меня заметил и отвлёкся от изучения молотка.

— Здорово парень — грубейшим басом поприветствовал меня гном. Если честно, то тяжелее голоса в своей жизни я ещё не встречал.

— Приветствую — ответил я.

— Оружие купить пришёл?

— Да.

— Какое предпочитаешь. Меч, кинжалы или может алебарду?

— До этого пользовался мечом.

— Понятно. На какую сумму можешь разориться?

— Тысяч двадцать серебра.

— Понятно. Ну тогда иди за мной — гном потопал к противоположной стене от него. Там находилась стойка с мечами, к которой он меня и привёл. Все мечи выглядели новыми,

блестящими. На парочке я заметил по одной руне — вот смотри, на этих четырёх витринах мечи от десяти до двадцати тысяч. Те, что с руной по двадцать две тысячи.

— Понял — ответив гному я начал рассматривать оружие. Гном сразу же добавил, что их можно подержать в руках, чем я и воспользовался. Мне необходим меч, которым будет удобно пользоваться. Под удобством я понимаю как можно более меньший вес меча. Следующий час я потратил на осмотр клинков, что мне предоставили на выбор. Гном всё это время стоял рядом со мной и молчал. Но после целого часа он не выдержал и заговорил.

— Слушай парнишь, а что случилось с твоим старым оружием?

— Сломался во время боя — честно ответил я.

— Понятно. Если сломался, то значит его ковал невежда. Творения хорошего кузница ни когда не сломается.

— Не знаю кто его ковал, но меч был очень хорошим. А возможность усилить его магической силой была вообще прекрасна.

— Чего. Хочешь сказать магический меч сломался? Не ври парниша. Какой бы плохой кузнец его не сковал, магический меч ни когда не сломается.

Я не стал отвечать, а просто достал свой меч из хранилища и вручил его гному. Глаза гнома округлились и он выхватил его из моих рук и начал тщательно разглядывать. Позже он вообще меня покинул и куда-то убежал. Его не было около получаса, но всё же он вернулся. К тому времени я уже выбрал неплохой меч и просто ждал продавца.

— Слушай парень, а какую магию ты используешь? — как только гном вернулся он сразу же прицепился ко мне с вопросами.

— А какая разница? — что-то меня не тянет рассказывать всем подряд, какой магией я обладаю.

— Прямая. Видишь ли, магические мечи делятся на три типа. Священные, стихийные и потусторонние. В зависимости от того, какую ты используешь магию, будет усиляться клинок. Но очень редко, меч просто не совместим с магией пользователя. Это бывает в том случае, если магия пользователя абсолютно противоречит природе меча. К примеру тот меч, что ты использовал ранее принадлежит к типу стихийных. И если он сломался, значит, твоя магия противоречит любой из стихий. Так какую магию ты используешь?

— Я демонический маг.

— Бред. От демонической магии ломаются только священные мечи, а не стихийные. Как именно усилился этот меч.

— Он выделял скверну.

— Скверну? — после моего ответа гном погрузился в размышления. Со стороны выглядело будто его мозг просто завис. Благо спустя пару минут гном очнулся.

— Скорее всего именно из-за скверны твой меч и сломался. Мне ни когда ещё не встречался маг использующий скверну. Возможно скверна и стихийная магия просто несовместимы. Хотя нет, это глупость. Скверна это своего рода усиление, что должна осквернять ту или иную магию и усиливать её. Возможно, твоя скверна не просто усиливала меч, но также оскверняла его. Осквернённые металлы обычно становятся более хрупкими. Другого объяснения нет.

— Значит я не смогу использовать магические мечи?

— Не совсем. Ты точно не сможешь использовать священные мечи и судя по состоянию твоего меча, стихийные тоже. Но возможно сможешь использовать потусторонние. Потусторонние магические мечи имеют очень маленькую проводимость магической силы и

не имеют дополнительных способностей. Плюс ко всему для их создания используют довольно редкие компоненты. По этим причинам потусторонние предметы редко где встретишь. Даже у меня есть всего пара таких. Они уже пару сотен лет у меня лежат, и до сих пор их ни кто не купил. Кстати не желаешь приобрести у меня их. Дёшево отдам.

— И за сколько?

— Давай так, ты отдашь мне этот меч и двадцать тысяч серебра, а я тебе взамен отдам два потусторонних клинка.

— Да мне и одного хватит.

— Это парное оружие, и это не мечи. Парные томагавки из проклятого малахита.

— Что-то не вижу выгоды для тебя, или мне поверить, что ты такой добродушный и щедрый?

— Ты идиот? — резкий ответ гнома меня удивил — рукоять этого клинка всё ещё пригодна для использования. Немного магии и будет как новая. Цена за эту рукоять примерно полторы золотой монеты. Томагавки стоя две золотые. Так что твои двадцать тысяч и рукоять меча будет достойной платой. Я бы конечно мог тебе соврать, что эта рукоять не чего не стоит, но у меня уговор с моим братом, что является твоим прямым начальником, главой местного отделения гильдии авантюристов. Я пообещал ему, что не буду облапошивать таких недотёп как ты. Так что выбирай, либо покупаешь томагавки, либо один из этих мечей.

— Возьму томагавки — сегодня что день когда на меня все срываются. Сначала Дарк, теперь этот тип.

— Вот и хорошо — разозлённый гном покинул помещение и вернулся спустя десяток минут. Как только я отдал ему двадцать тысяч серебра, он вручил мне два топора и пару ножен. Рукояти топоров были деревянными. Нижняя часть рукояти была обмотана полосками кожи, а верхняя часть рукояти имела серебрянное покрытие. На самом покрытие были начертаны шесть рун, что слегка светились светло лазурным светом. Сами же топоры были тёмно-зелёного цвета и лишь режущие части были ярко кислотными, как и некоторые узоры. Прицепив ножны к поясу я убрал в них томагавки. После чего я покинул оружейный магазин и отправился в гильдейскую библиотеку.

Дарк ждал меня сидя за столом, на котором была развёрнута карта континента. Он сразу же указал мне на ближайшую гору, рядом с которой один из дворян построил себе поместье. Наша цель находилась в паре недель езды от города, так что мы решили как можно лучше подготовиться и отправится туда через пару дней.

Глава 32. Город Нортал

Две недели, что мы добирались до небольшого городка Нортал, тянулись будто несколько лет. Серьёзно, мне показалось, что эта поездка длилась буквально несколько лет. Мало того, что всю поездку мы сидели в повозке и покидали её только на ночлег, так с нами ещё ехал постоянно болтающий, начинающий авантюрист и такая же неугомонная супружеская пара. От их разговоров мне иногда хотелось покончить с собой, только бы насладиться тишиной. Да и Дарк тоже хорош. Он также втянулся в атмосферу и постоянно принимал участия в их пустой болтовне, так ещё и меня постоянно пытался втянуть. Ах, как же меня это бесит. Поэтому всю дорогу я лишь мечтал и бредил о том моменте, когда эта поездка наконец то закончится. И спустя две долгие, выматывающие и до жути бесящие недели, наконец-то настал тот час, когда мы добрались до нашего пункта назначения.

— Наконец-то этот ад закончился — чуть ли не со слезами на глазах я выпрыгнул из повозки.

— Ахахаха — во всю силу рассмеялся Дарк — знаешь Егор, может сейчас не лучшее время об этом говорить, но нам ещё и обратно ехать придётся.

— Поверь мне на слово, тебе сейчас лучше заткнуться, если тебе ещё жизнь дорога — со всей ненавистью в глазах, я уставился на своего товарища.

— Я вас понял — с улыбкой на лице Дарк выставил обе руки перед собой — а если серьёзно, то почему мы приехали в Нортал, а не в деревню, что прилегает горе Бус.

— Дарк, мне всегда придётся объяснять тебе очевидные вещи. После того, как обнаружат следы нашего проникновения и пропажу, первым делом будут проверять всех новоприбывших в деревню. Лучше не рассчитывать на то, что глава поместья, куда мы проникнем, будет настолько туп, что не проверит приезжих. Любой сначала будет проверять приезжих, а уж потом местных. И когда выяснят, что мы прибыли за несколько дней до кражи, а потом свалили, само собой мы будем первыми в списке подозреваемых. У нас и так немало проблем, так ещё и проблем с законом не хватало. Поэтому мы и прибыли в Нортал. Сюда постоянно приезжают авантюристы ищущие работу, поэтому и мы отлично впишемся. Это будет нашим прикрытием, пока мы не достанем то, что нам нужно.

— Разумно, но не проще бы было остаться в городе ещё дальше и просто добраться до горы лесом. Можно было и жить в лесу, так бы о нас вообще ни кто не узнал.

— Конечно, так тоже можно было сделать, если бы не одно но. Не факт что у нас легко получится проникнуть туда. Нам абсолютно не чего не известно об этом месте, поэтому в случае чего, мы спокойно сможем собрать нужную нам информацию в городе. Так как мы приехали напрямиком из Картскарта, то к нам будет меньше вопросов, чем если бы мы появились здесь не зная откуда.

— Хм, понятно, тогда с чего начнём?

— Первым делом необходимо отыскать место, где мы сможем незаметно покинуть город. Весь город окружает высокая каменная стена, а два единственных выхода хорошо охраняются. В Картскарте практически также, но стража там бухает по чёрному, да и слепых мест поодаль стены предостаточно. Если здесь также, то проблем не будет.

— А зачем нам незаметно покидать город? Давай просто возьмём какое ни будь пустяковое задание в гильдии, и покинем город под предлогом его выполнения.

— Я не собираюсь приближаться к горе и поместью днём. Это слишком рискованно.

Тем более, нам лучше как можно меньше покидать город, так будет меньше подозрений.

— Опять твоя паранойя разгулялась.

— Даже если и так, то всё равно лучше перестраховаться. Всё-таки нам дворянина грабить, а мне кажется что, он просто так это дело не оставит.

— Ладно, поступим по твоему. Так с чего начнём.

— Спать. Ты делай что хочешь, но сегодня у нас выходной, поэтому я пойду в гостиницу и буду спать до темноты, а там уже посмотрим.

— Хорошо, тогда встретимся в гостинице ночью.

Спросив в гильдии авантюристов место расположение ближайшей гостиницы, я в быстром темпе отправился туда, и уже через час смог насладиться сначала баней, а потом и сном. Это был первый раз за две недели, когда я смог нормально отоспаться. Когда я проснулся, на улице уже стемнело. Быстро одевшись, я спустился на первый этаж гостиницы. Эта гостиница была практически точной копией гостиницы в Картскарте. Возможно это сеть гостиниц, что раскинулась на всё королевство. На первом этаже гостиницы также находился бар, в котором сейчас сидит Дарк и флиртует с барменшей. По её лицу видно, что она уже привыкла к подобному, поэтому с явной фальшей в голосе ответно флиртует с Дарком. Интересно, он это заметил? Если нет, то мне его немного жалко. Все его тщетные потуги абсолютно бесполезны.

— Дарк — оторвал я своего товарища от попыток соблазнения барменши.

— О Егор ты проснулся. Как спалось? — ответил Дарк, даже не поворачиваясь ко мне.

— Лучше не куда — я уселся на соседний стул за барной стойкой — мне кружку пива.

— Сейчас будет — тихим, нежным голосом ответила барменша и удалилась в соседнюю комнату.

— Егор, кажется, я влюбился — проговорил Дарк с такой искренностью в голосе и глазах, что меня невольно пробило на смех.

— Ахахаха — я залился смехом, как наверное никогда в жизни. И самое страшное было то, что смех не как не унимался.

— Чего ты смеёшься. Я ей тоже понравился, она даже мне скидку на пиво сделала — Дарк не собирался отступать от своего убеждения, чем ещё больше рассмешил меня.

— Дарк, наивный ты мой, глаза то разуй. Ты хоть представляешь, сколько тут таких ухажёров как ты бывает. Ты думаешь, что пришёл весь такой из себя джентльмен, и все девушки твои. Ты для неё такой же обычный клиент, как и все, а скидку она тебе сделала, чтобы ты ещё больше пива купил. Поверь мне, тебе тут не чего не светит.

— Ты не прав Егор, я уверен, что у меня всё получится.

— А толку. Когда мы закончим наши дела, мы покинем этот город и возможно что ни когда не вернёмся. И что ты тогда будешь делать, с собой её заберёшь? На древний континент?

— Не ну это...

— Нет, если ты конечно пытаешься соблазнить её на одну ночь, то ладно, мне до этого дела нет.

— Это исключено — в глазах Дарка вспыхнула ярость — я ни когда так не поступлю. Если и встречаться с девушкой, то только для долгих отношений, а подобное поведение не про меня.

— Надо же как правильный. Хотя может это и к лучшему. Короче, допиваем пиво и идём на разведку. Сегодня прошвырнёмся по городу и попытаемся найти путь, незаметно его

покинуть.

— Хорошо.

Как только, я закончил говорить вернулась барменша, с огромной кружкой пива. Забрав свою выпивку я совершил один глоток, а после просто завис. Это было самое прекрасное пиво, что я пил в своей грёбанной жизни. Вкус спирта абсолютно не чувствовался в отличие от дешёвого пива, что я пил в такой же гостинице, с каждым новым глотком, вкус ржаного хлеба всё больше и больше бил мне в нос, с невероятной силой, а послевкусие не было горьковатым, а наоборот приятным. Дарк сказал, что в этой гостинице подают только это пиво, так как пивоварня находится в этом городе и хозяину гостиницы нет смысла закупаться где-то ещё. Да и по цене это пиво не на много дороже того дешёвого, что мы пили ранее. Не удержав себя в руках, я заказал вторую кружку и также несдержанно осушил её.

Закончив с пивом, слегка охмелённые мы покинули гостиницу и начали шараться по городу. Несмотря на небольшое опьянение, я внимательно осматривал стены, что окружают город, а также осмотрел два основных выхода из города. Стража на воротах постоянно находится под наблюдением начальства, поэтому выпить или поспать у них не получится. А это значит, что через ворота нам путь закрыт. Поэтому мы сосредоточились на поиске слепых пятен на стенах города. Стены, что окружают город, в ширину где то два метра, поэтому по ним постоянно ходят стражники, патрулируя окрестности. Также количество патрулирующих отрядов ненормально большое. Из-за них покинуть город, перемахнув через стену, также является невозможным. Побродив ещё пару часов, мы вернулись в гостиницу и пропустили ещё по одной кружке пива. Из-за алкоголя мне снова захотелось спать, чем я и занялся.

Утром мы с Дарком отправились в библиотеку. Мало того, что мы не нашли способ безопасно покинуть город, так нам и про нашу цель нечего не известно. Поэтому библиотека и стала нашей целью. Набрав стопку книг и карт, мы уселись в самом конце библиотеки и приступили к изучению цели. Как оказалось горой и поместьем владеет семья Синриль. Им принадлежит сеть магазинов, что растянулась на половину континента. Все магазины имеют алхимическую направленность и продают зелья от малого ранга до среднего. К примеру, зелья восстановления магической силы, что мы с Дарком покупали и использовали ранее, принадлежат к низшему рангу и причислены к категории “зелья первого разряда”. В этом мире все зелья делятся на разряды, которых в свою очередь пять. Чем выше разряд зелья, тем выше должно быть мастерство алхимика. Не каждый алхимик может приготовить зелье среднего — третьего разряда, которым и является “зелье восстановления сосуда жизни”, которое необходимо для пробуждения Мары. Алхимики, которые имеют такой разряд, обычно работают у дворян или содержат собственные магазины, и уж точно не работают в обычных больницах. Поэтому у меня и появились сомнения по поводу одного алхимика, что предложил нам способ пробудить Мару.

— Подстава — тихо прошептал я Дарку.

— Знаешь, мне хочется верить, что этот парень просто скрывает по какой-то причине свой талант. Но знаешь, даже мне кажется, что нас специально отправили сюда, чтобы мы попались на краже.

— А ты взрослеешь — немного уколол я Дарка.

— Да иди ты. Так что будем делать?

— По хорошему, лучше просто свалить отсюда, пока не поздно. Хотя скорее всего тот

алхимик ни как не связан с дворянином. Помнишь, он сказал, что если у нас будет ещё один семилистник для него, то он ни куда не доложит. Значит, он ему нужен, а сам добыть его он не в силах. Возможно, он просто хочет продать его и заработать на этом, а нас просто кинет. Так что я предлагаю всё-таки добыть нужный цветок, но не отдавать его. Сначала поймаем и заставим сварить зелье при нас, и если у него не получится, просто прибьём его. В книге про алхимиков, что я только что читал, написано, что если зелье сварить неправильно, то зелье почернеет. Так что мы сможем понять, дурит он нас или нет.

— Меня всё устраивает кроме фразы “прибьём его”.

— А что ты предлагаешь, отпустить его. Да он в тот же час пойдёт и сдаст нас, сказав, что мы его поймали и пытались заставить варить зелье. Он выйдет чистеньким, а нам дорога будет заказана.

— Но и убивать человека без весомой причины не хочу.

— Дарк, по твоему, это не весомая причина?

— Нет ну ... весомая конечно, просто я бы хотел найти другой путь, который не включает в себя убийство человека.

— Есть путь. Отдадим ему цветки, а потом поедим либо в темницу, либо на плаху. Какой из этих путей тебе больше нравится? В тюрьме сидеть или подохнуть? Хотя есть ещё вариант.

— Какой?

— Ты вернёшься в Картскарт и будешь навещать Мару, цветы там в палате поливать, а я всё сделаю сам. Тебе не придётся марать руки.

После моих слов, в моё лицо неожиданно влетел кулак. От мощности удара, мой нос разломался вдребезги, а я перевернулся вместе со стулом.

— Ты идиот!? Да какая разница кто это сделает ты или я. Результат будет одинаковым.

— Перестань орать, ты внимание привлекаешь — рыкнул я, поднимаясь с пола. Из-за нашей ссоры, все посетители резко уставились на нас. Это и спасло Дарка, от ответного удара в челюсть. Мне пришлось затратить невероятные психические усилия, чтобы не врезать ему в ответ, да так, чтобы он переродился. Вместо этого, я закрыл рукой сломанный, кровоточащий нос, который уже начал регенерировать, поднял стул и сел на место. До Дарка быстро дошло, что он натворил. Он также тихо уселся на своё место и замолк.

— Ну чего заткнулся? — проговорил я — давай, продолжай свою мысль.

— Прости Егор, я был неправ когда ударил тебя. Я просто слишком сильно вышел из себя.

— Я не в обиде, хотя прикончить тебя немного хочу. Но я не об этом говорил.

— Я имел в виду что, нет ни какой разницы кто из нас это делает. Сам факт того, что кто-то из нас это делает, а второй не помешает ужасен. Егор, тебе необходимо научиться ценить человеческую жизнь, иначе рано или поздно, ты станешь просто бесчувственным убийцей. Нельзя решать все проблемы с помощью лишения кого-то жизни. Необходимо найти любой другой путь, иначе, чем ты будешь лучше того, кому хочешь отомстить.

— Ты ведь даже не знаешь, кто он и за что я ему хочу отомстить.

— А почему по твоему так. Я не знаю, потому что ты не чего не рассказываешь. Ты лишь сказал, что он тебя проклял, но знаешь как говорят в любом королевстве. “Проклясть человека, всё равно что убить”. Поэтому я и говорю, что если ты будешь постоянно решать все проблемы через насилие и убийство, то ты станешь таким же как он.

— Дарк, я ни когда не говорил, что я лучше него. И если честно, то мне плевать, если я

стану таким же, как он.

— Может тебе и плевать, а вот мне нет. Я не хочу, чтобы мой друг превратился в чудовище, что абсолютно не ценит человеческую жизнь. Егор, в твоей жизни должен был быть хоть один дорогой человек. Хоть один кто тебе был дороже собственной жизни. Представь, что кто-то убил его, просто так. Из прихоти. Чтобы ты почувствовал. У любого в мире есть тот, кому он дорог.

— У меня был такой человек, когда то. Но знаешь что, он меня продал. Из-за него меня прокляли и из-за него я здесь. Единственное что я испытываю к этому человеку, это ненависть. Поэтому я не могу понять то, о чём ты говоришь.

— Тогда, всё плохо. Если ты хочешь стать монстром, то вряд ли тебя кто-то остановит, так ведь? Но вот только если ты таким станешь, ты навсегда останешься один. Я знаю, что ты этого не боишься, но когда это случится. Рано или поздно, ты пожалеешь.

— Может быть, а может и нет.

— Тут ты прав. Но если ты когда ни будь, считал меня хотя бы товарищем, то найди другой способ.

— Я подумаю.

После моего ответа Дарк не сказал ни слова. Он просто встал и покинул библиотеку. Я посидел ещё несколько минут, обдумывая сказанное Дарком, но так ни к чему и не пришёл. Вместо этого, я начал изучать книги о городе Нортал. Тут было много бесполезной информации, про достопримечательности, про известных людей, что родились в этом городе, а также история об осаде города во время войны королевств. Именно эта статья и дала мне идею, как покинуть незаметно город.

Во время осады, когда армия противника практически проникла в город, командир стражи приказал спустить всех гражданских в канализацию. Сама канализация служит для слива воды из бань и жилых помещений, так что есть место, куда всё это сливают. Командир стражи спустил всех гражданских в канализацию и вывел их из города, через слив, который ведёт к реке, что протекает возле города. Самая река довольно широкая, но в месте, где располагается выход, находится брод. Это место скорее всего тоже охраняется, но не думаю что, также тщательно. Возможно, там у нас получится незаметно покинуть город. Нужно только найти нужный маршрут. Само собой ни кто не разрешит хранить в библиотеке карты канализации, так как это стратегический объект, но мне и не нужно.

Первым делом я открыл карту города и прилегающих территорий. Единственное место, где река находится близко к городу, это на южной стороне стены. Примерно наметив расположение этого места, я покинул библиотеку и отыскал самый неприметный спуск в канализацию. Мне самому туда лесть не нужно. Это слишком опасно, поэтому я призвал Тень. Отправив её в канализацию, я активировал совместное зрение и просто шёл в ту же сторону, куда летела Тень.

Делая вид, что я просто прогуливаюсь по городу, через Тень я изучал его подземный мир. Заглядывая к стоящим на улице торговцам, я покупал дешёвую еду и жуя прогуливался по оживлённым улицам. Таким образом, я проходил несколько часов. Мои усилия не пропали даром, и мне удалось отыскать место слива. Единственную проблему представляет решётка, что перекрывает проход. Стальные прутья, расположенные друг от друга на десятке сантиметров перекрывали свободный путь через канализацию. Однако я заметил, что пара прутьев отрезаны и держатся на непонятной субстанции. Также неподалёку от слива шайка воров или каких-то бандитов обосновали логово. Скорее всего, именно они пользуются этим

проходом в своих целях. Значит, выход всё таки есть, нужно лишь хорошенько расспросить этих воров, о всех деталях пользования этим проходом.

Глава 33. Даже лучший вор не всемогущий

Дождавшись темноты я разбудил Дарка, что спокойно похрапывал в своём номере, и мы отправились к примеченному мной входу в канализацию. Весь прошедший день, я прогонял Тень до слива и обратно, запоминая с её помощью маршрут. Благодаря этому, я знаю каждый поворот на зубок, но не смотря на это, я всё равно призвал Тень и отправил её вперёд. С её помощью я заранее узнаю об опасности впереди, если таковая появится.

Не торопясь мы продвигались по подземным коридорам. Хорошо, что в здешней канализации предусмотрели возможность того, что кому-либо будет необходимо передвигаться по ней. Поэтому вдоль специальных углублений, по которым стекает вода, существуют мосты и дорожки для передвижения. По ним мы и осуществляли передвижение к конечной слива. Примерно через три часа мы добрались к нашему первому пункту назначения, коим стал лагерь бандитов.

Вот только я ошибся, и люди, что жили здесь, оказались не бандитами и не ворами, а беглыми рабами. Обычно на рабов накладывают заклинание, которое полностью подчиняет человека воле господина. Лично мне кажется, что это больше похоже на проклятье, нежели на заклинание. Оно именуется “печатью рабского контроля”, и накладывать её могут только маги, что имеют специализацию “рабомастер”. Дарк сказал, что будет невозможно подчинить с её помощью любого человека, но и сам принцип выбора цели ему не известен. Также у “рабомастера” есть возможность передать права владение рабом, другому человеку. Таким образом, в этом мире и проходят сделки по купле-продаже рабов. Однако если рабовладелец умирает, то подконтрольные ему рабы становятся свободными, и именно такие люди и живут здесь. Они боятся, что их вновь подчинят рабской печатью, поэтому они тоже хотят покинуть город. И единственное что их останавливает, это как раз решётка.

Когда я смотрел через Тень, мне казалось, что проникнуть через неё будет просто. Я точно разглядел срезы и непонятную жижу, что скрепляет решётку. Я думал, что этим местом пользуются представители подпольного мира этого города, для свободного входа и выхода в город. Но я ошибся. Жижа невероятно крепко скрепляет прутья решётки.

— Мы множество раз пытались пробиться через эту решётку — проговорил один из бывших рабов. Бунтор, а именно так зовут раба, что вёл с нами диалог, является лидером всех этих беглых рабов — мы пытались разрезать эту смесь ножом, но после получения хоть малейшего урона, она восстанавливается, будто живая.

— Может это, какое то существо? — озвучил я свою мысль вслух.

— Эта субстанция точно не живая — ответил на мой вопрос Дарк — у любого живого существа есть “личный статус”, а здесь я его не наблюдаю.

— Тогда может это магия? — я сыпал предположениями, пытаюсь всё же понять что это такое.

— Сейчас посмотрим — Дарк приложил руку к субстанции, что скрепляла прутья решётки — да вроде бы нет. Я абсолютно не чувствую в ней магии.

— Понятно — проговорил я, из-за отсутствия других идей. Все мы резко замолчали и каждый пытался придумать, как же пробиться через эту решётку. И первым кому пришло в голову решения, стал я. Достав из ножен один из томагавков, я подошёл к решётке.

— Пойдите — запаниковал Бунтор — если будем шуметь, сюда точно прибудет стража.

— Я не собираюсь бить по решётке — ответил я — я просто хочу проверить кое что.

Встав возле решётки, я начал вливать магическую силу в томагавк. Как и ранее с мечом, по лезвию томагавка начала стекать скверна. По реакции Дарка стало ясно, он понял, что я задумал. Присев на корточки перед субстанцией, я начал потихоньку её резать. Не прошло и минуты, как жижа начала чернеть. Её светло голубой цвет начался сменяться на серо-чёрный. Она также перестала восстанавливаться и спустя пару минут, я избавился от одной из решёток. Ту же процедуру я проделал и со второй. В итоге перед нами очень быстро образовался проход. Скверна всё-таки полезная вещь.

— Не торопитесь покидать канализацию — предупредил я беглых рабов, которые уже успели собрать свои вещи и собраться возле выхода — сначала нужно проверить, есть по ту сторону стража или нет.

К моему удивлению ни один из рабов не попытался меня проигнорировать. Они даже закивали в знак согласия. К моему удивлению они куда более сообразительные и осторожные чем я думал. Для разведки я отправил Тень. По другую сторону решётки находились очень плотные и высокие заросли травы. Подняв Тень выше этих зарослей, я начал проверять всю территорию. Выход из канализации находился прямо за стеной города, поэтому стража могла нас заметить. Но как оказалось, это место не просматривается со стен. Поэтому стражи особо можно не опасаться.

Далее за проходом протянулись прибрежные заросли травы. Всё пространство до реки больше напоминаю дикие джунгли, нежели обыкновенный берег. Чтобы перестраховаться, Дарк призвал свою гончею и отправил её проверять путь до реки. Расстояние между выходом из канализации и рекой было примерно сто — сто двадцать метров. Я опасался ловушек, поэтому гончая прошла по маршруту несколько раз. Всё же когда мы убедились в безопасности этого маршрута, мы вместе с бывшими рабами приблизились к реке. Судя по тому, что я читал и видел на карте, здесь должен быть брод. Река в ширину примерно метров пятьдесят. Это не так уж и опасно, вот только течение здесь слишком сильное. Именно из-за него я опасался лезть в воду и лично проверить это место на наличие брода. К моему удивлению лидер рабов Бунтор предложил свою кандидатуру на роль проверяющего. Я возражать не стал.

Не тратя времени Бунтор аккуратно зашёл в воду, стараясь не создавать лишнего шума. Шаг за шагом он преодолевал реку, точно держась прямой линии. Очень часто во время перехода реки, тело человека непроизвольно смещается из-за течения. Если брод узкий, а по бокам него есть ямы, существует не маленький шанс утонуть. Бунтор видимо тоже это понимает, поэтому постоянно делает дополнительный шаг вправо, чтобы вернуться на прямой путь. В подобных ситуациях часто выбирают какую либо деталь противоположного берега и держатся её. Это что-то вроде установки ориентира. Но вот только сейчас глухая ночь, поэтому видимость очень плохая. Меня-то это не касается, так как я смотрю через Тень, но и Бунтор не так прост. Он каким-то образом всё же смог разглядеть свой ориентир и сейчас точно следует к нему, идеально соблюдая прямую линию.

Спустя какое то время Бунтор всё же достиг противоположного берега. Убедившись, что брод действительно есть, я вошёл в воду. Прямо за мной последовали рабы. Не знаю почему, но я сильно не возмущался, когда Дарк предложил помочь им покинуть город. У меня было множество аргументов, как отказать Дарку, но я согласился. Возможно, я сочувствую им? Да нет, такого быть не может. Это не сочувствие, а скорее понимание их ситуации. В моём мире я как-то попал в переделку, и в итоге мне пришлось работать на одного чиновника, против своей воли. Конечно, это не сравнить с рабством, но ситуации немного похожи. Я

помню как ненавидел себя, за то что так влип и дал себе клятву, что больше ни когда ни на кого не буду работать против своей воли. Лучше уж умереть, чем этим заниматься. Может поэтому я и согласился помочь им?

Аккуратно преодолев брод, мы попрыгали в траве. Осмотрев переправляющиеся остатки рабов, я впал в бешенство и её причиной стал Дарк. Эта скотина просто стоял на другом берегу, пока его гончая пересекала реку. Эта скотина решил переправить свою гончую на другой берег, а сам просто позже поменяется с ней местами с помощью своего заклинания. Так он останется сухим. Вот же скотина блин. Я ему это точно припомню!

Всё произошло, как я и подумал, Дарк поменялся с гончей местами, а после отозвал её. Моей ярости не было конца и края, так как я был по пояс мокрый. Обсохну я не скоро, так что придётся мёрзнуть, а вот он этого не ощутит. Ну ни чего, я придумаю как отыграться за это.

Покинув берег реки, мы быстро добрались до ближайшего леса, где и разошлись с бывшими рабами. Они отправились в ближайшие сёла, где попытаются наладить свою жизнь, а мы направились в сторону нашей цели. Сегодня нашей задачей является полный осмотр места, куда мы собираемся проникнуть. Дорога должна занять у нас чуть более трёх часов, так что вернуться в город до восхода солнца мы вряд ли успеем. Видимо придётся целый день торчать в лесу. Возможно, что всё окажется куда проще, чем я думаю и уже завтра ночью мы проникнем на территорию дворянина и сопрём нужный нам алхимический ингредиент. Я надеялся на это, но все мои надежды были разбиты в тот момент, когда мы прибыли на место.

Это не поместье с соседствующей горой, а самая настоящая неприступная крепость. Сама гора была явно изменена вручную, так как все её стороны были гладкие и ровные. По такой стене просто нереально взобраться наверх. Единственный путь, это проложенная дорога из поместья дворянина. Весь проход сопровождается колючей проволокой, да ещё и через каждые пятьдесят метров находится охранный пост с пятью охранниками. Уровни охраны находятся в диапазоне от двадцатого по тридцатый. Хотя мы и обладатели уникальной магии, нам туда просто не пробиться, а прокрасться незаметно ещё сложнее. Это просто идеальная защита объекта. Ни какой вор не сможет туда пробраться. Впервые в своей жизни я увидел объект, который как бы я не старался, ограбить просто не смогу.

— Дарк — обратился я к своему товарищу — я скорее всего не смогу ни чего сделать. Это просто не реально.

— Так тебя это остановит? — я не ожидал подобного ответа от Дарка — Егор, когда мы сюда шли, мы понимали что будет не просто. Любая подобная операция требует много времени на подготовку и я понимал что на это потребуется время. И ты сам знаешь, что у нас нет другого выбора, кроме как проникнуть туда. Так что, прошу не сдавайся так быстро. Мы даже осмотреть то толком всё не успели.

— Дарк, я могу с первого взгляда определить, можно проникнуть туда или нет.

— И откуда у тебя такие навыки? — Точно, я же не рассказывал Дарку о своей прежней жизни. Он не знает кто я такой, поэтому и сомневается. Может всё же стоит быть с ним чуть более открытым?

— Потому что я всю жизнь был вором. До нашей с тобой встречи и с самого детства, я был вором. Я зарабатывал на жизнь тем, что грабил других.

— Понятно, ну в наше время воруют многие. Подобные случаи не редкость.

— Дарк ты не понял. Я не какой ни будь карманник. Я профессиональный вор. Я

проникал на самые защищённые объекты, и обворовывал очень богатых людей. Я могу обойти любую защиту, как хороша она бы не была. Ну, почти любую.

— Егор так ты из духов тени? — глаза Дарка немного изменились. Сейчас в них читалось сочувствие. С чего бы?

— Это кто? — мой вопрос просто ошарашил Дарка.

— Егор, про них все знают. Это группа ассасинов, что отказалась работать наёмными убийцами и отделилась от клана Тихой смерти. Клан Тихой смерти это самые опасные убийцы всех пяти стран, а Духи тени сбежали от них и стали самыми известными ворами. Правда всё же клан Тихой смерти переловили их практически всех и перебил. Я подумал, что ты один из них.

— Нет, я к ним не принадлежу.

— Тогда я вообще не понимаю. Ты так мало знаешь о мире в котором живёшь. Ты не знал про гильдию авантюристов, ты не знал про древний континент и про Тихих убийц не в курсе. Я сначала думал, что ты жил в дальней деревушке, что была полностью изолирована от мира, но ты сказал, что грабил богатых людей. Это значит что ты не жил в изоляции. Так почему ты ни чего не знаешь о мире в котором живёшь.

— Потому что я не из вашего мира — неожиданно даже для самого себя, ответил я Дарку. После моих слов Дарк замолчал и просто смотрел на меня. Его просто шокировал мой ответ, и он видимо не знал, что сказать в ответ. Так мы и просидели ещё несколько минут.

— Это не возможно — эта фраза была первой, что Дарк выдал из себя — Призвать людей из другого мира могут лишь боги. Да даже боги могут это сделать лишь при условии, что мир в опасности, с которой не смогут справиться населяющие его люди. В таком случае боги совместными усилиями призывают человека из другого мира, тело которого может выдержать невероятно сильную магию. Так что ты не можешь быть из другого мира.

— Ладно, я расскажу тебе, как я попал в этот мир.

У меня ушло немало времени, на то, чтобы рассказать ему всё. Как я жил в своём мире, как старик против моей воли перенёс меня в этот мир, как спихнул мне своё проклятье. Дарк слушал меня не перебивая. По нему были видно, что он мне верит. И только во время своего рассказа я понял, что действительно считаю Дарка своим другом. Он постоянно помогал мне, всё это время. Он не чего обо мне не знал, но и не давил на меня. Он ждал, когда я сам буду готов всё рассказать, и только сейчас я понял, что нужно было это сделать намного раньше. Закончив свой рассказ, я с нетерпением ждал ответа Дарка, который в свою очередь просто молчал. Прошло много времени, прежде чем Дарк завершил свои раздумья.

— Это многое объясняет. Так тот человек, которого ты хочешь убить и есть этот старик. Я слышал, как ты его так называешь, но не понимал почему. И теперь я понимаю, почему твоя паранойя так сильно развита. Спасибо, что рассказал мне обо всём. Это означает, что ты всё-таки считаешь меня своим другом.

— Наверное, стоило это сделать раньше — проговорил я свою предыдущую мысль вслух.

— Да нет. Сейчас как раз наилучшее время для этого. Теперь я понимаю, почему ты сказал, что туда невозможно проникнуть. Но Егор, если бы мы были в твоём мире, это было бы невозможно. Но в нашем мире есть множество нестандартных путей. В нашем мире есть магия, поэтому, если ты будешь мыслить не в рамках своего мира, возможно сможешь найти способ сделать это.

— В этом и проблема. Я слишком мало знаю о возможностях этого мира. Если бы у меня было много времени, я бы наверное смог бы это сделать. Но нам нужно вытащить Мару из комы как можно скорее. Поэтому я не знаю что делать.

— Предлагаю для начала вернуться в город и там уже всё обдумать. Наш осмотр прошёл слишком быстро, поэтому мы ещё можем вернуться до восхода солнца.

— Да, так и сделаем.

Глава 34. Окаменелый лес(часть 1)

— Как же блин я устал — мой хриплый, уставший, будто испускавший дух голос раздался из-за завалов книг. После возвращения из разведывательного похода к поместью дворянина, прошло уже четыре дня. Все эти дни я провёл в библиотеке гильдии авантюристов, безвылазно изучая тонны информации о видах магии, о магических предметах и многом другом, что могло помочь мне при проникновении на гору Орл. Я читал и читал, и даже во сне мне снился прочитанный материал. Вот только, все эти усилия и старания не принесли ни какого результата. Я как не представлял, как проникнуть туда, так и не представляю.

Также помимо проблем с добычей необходимого нам цветка, возникла ещё одна проблема нетерпящая отлагательств. Запасы моей особой еды иссякли. Это может стать серьёзной проблемой, особенно если я впаду в голодный припадок. Поэтому я попросил Дарка подобрать нам задание в гильдии. Я собирался не покидать город, чтобы не привлекать к нам лишнего внимания, но и сидеть всё время в городе не лучше. Нашем предлогом пребывания в этом городе является поиск работы. Мы авантюристы, что приехали в Нортал в поисках работы. Если бы мы быстро отсюда уехали, то могли бы сказать, что не нашли подходящей работы и решили отправиться на древний континент. Но я не уверен, что в ближайшее время мы сможем совершить всё что задумали. Поэтому всё же придётся поработать. Таким образом, мы убьём два зайца одним выстрелом. Подтвердим нашу легенду и пополним мои запасы пропитания.

По мимо голодного припадка, я обнаружил ещё один эффект своего проклятья. Честно говоря я не могу понять, почему этот эффект работает подобным образом, так как он не логичен. А заключается он в том, что чем я голоднее, тем сильнее я чую отвратительный запах от представителей высших рас. Так как представители высших рас находятся в чёрном списке моего проклятья, все они имеют отвратительный запах. Когда я впервые посетил город людей, этот запах просто окутал меня. Но он не был таким сильным, чтобы вызвать серьёзный дискомфорт. Я быстро к нему привык и вскоре вообще перестал обращать на него внимание. Но сейчас он усилился, от чего находится возле людей, стало невыносимо. Обычно когда кто-то сильно голоден, он может съесть даже то, что не любит. Но почему-то моё проклятье работает наоборот. Чем сильнее я голоден, тем сильнее отвратительный запах от людей. Мне нужно как можно скорее покинуть этот город и найти пропитание.

Ещё немного по проклиная свою жизнь я встал из-за стола и приступил к возвращению книг на их места. Как раз во время этого процесса и вернулся Дарк. Точнее он влетел в библиотеку с широченной улыбкой на лице. Парящей походкой он подлетел ко мне и схватил меня за плечи.

— Егор, у меня есть идея как проникнуть на гору Орл — на полном серьёзе заявил Дарк.

— У тебя то? — хоть я так и ответил, но по глазам Дарка было видно, что он уверен в своей идее.

— Да, я придумал, как ты проникнешь на гору, причём не через охраняемую дорогу. Твоя магия преобразования может решить эту проблему на раз два.

— Ты сейчас надеюсь говоришь не про “когти Мержуна”?

— Нет, а что с ними?

— Просто я подумал, что смогу отрастить когти на руках и ногах, а после, вбивая их в гору, взобраться наверх. Но вот только спуститься, я потом не смогу. Так что если ты говоришь о них, то забудь.

— Да нет, я не про них говорил. Пойдём я покажу тебе — Дарк схватил меня за руку и потащил в холл гильдии. Остановившись возле доски заданий, он указал на один заказ, что висел в самом углу. Бумага, на которой он расписал, была уже старой. Видимо ни кто не берёт это задание, из-за чего оно уже долгое время тут висит. По центру листка было изображено существо напоминающее не пойми что. Тело этого существа было яйцевидное, с тремя отростками сверху. Эти отростки видимо служат руками этому существу. Головы у него не было, так как рот и глаз располагались прямо на теле монстра. Снизу у него было три лапы. Первые две находились в стандартном месте, как и у людей, но вот третья, судя по рисунку, росла из места, где обычно располагается задница. Из-за спины этого существа виднеются пара крыльев, напоминающие лапы лягушки с мембранами. Но не это существо является целью задания.

Сутью задания является исследование места под название “окаменелый лес”. Это место находится неподалёку от города, а представляет оно из себя участок леса, где всё обратилось в камень. Деревья, трава и даже звери обратились в камень. Это произошло несколько сотен лет назад, и до сих пор ни кому не известно из-за чего это произошло. Также на территории этого участка леса находятся несколько шахт. Сам лес прилегает к горам и когда то там велись шахтёрские работы, поэтому шахты также входят в часть задания. За сотни лет этот лес был досконально изучен, но задание на него всё ещё висит. А причина в том, что там постоянно появляются монстры.

Вся территория вплоть до гор окружена магическим барьером, что не позволяет, не войти-не выйти. После наложения барьера всех монстров внутри “окаменелого леса” зачистили, но вскоре они вновь там появились. Они приходили вновь и вновь, после того как их уничтожали. Ни кто так и не смог понять, откуда они там появляются, поэтому этот заказ уже очень давно висит на доске заданий. Его часто берут новоприбывшие авантюристы, но всегда заваливают и отказываются. Но Дарка интересует не само задание.

— Крылья — произнёс Дарк — они решение нашей проблемы. Ты же можешь получить их крылья, если съешь мозг этого монстра.

— Это не факт. Каждый раз мне предлагают два варианта преобразование на выбор и не факт что среди них будут крылья.

— Но если они там появятся, то мы с лёгкостью сможем проникнуть на гору Орл.

— Да, но глупо полагаться на призрачный шанс того, что мне выпадет нужное преобразование.

— А у тебя есть предложение получше? Ты уже столько времени провёл в библиотеке и так не чего и не придумал. Так что давай попробуем. Тебе всё равно нужно пополнить запас провианта.

— Ну попробовать можно. Тем более я уже засиделся в этой библиотеке и не против размяться.

— Отлично! Тогда я пойду зарегистрирую нас на это задание.

— Хорошо, а я пока закончу раскладывать книги обратно по полкам.

— Тогда я зайду за тобой, когда покончу с регистрацией — закончив разговор, Дарк улетел к стойке регистрации, а я вернулся в библиотеку.

Его идея не так уж и плоха, хоть и шанс на её реализацию крайне мал. Но если всё

получиться и я получу крылья, то это будет просто шикарно. И я говорю не только о проникновении на гору Орл, но и в будущем это сильно пригодится. Я в этом просто уверен. Сама возможность полёта является нереально полезной вещью, как в проникновении на какой либо объект, так и в бою. Если всё получится, то мне будет необходимо обзавестись как можно большим количеством дальнобойных атак. Так можно будет в бою просто взлететь и пулять во врагов дальнобойными атаками. Это действительно было бы шикарно.

Подготовка к заданию заняла не больше двух часов. Мы торопились, поэтому быстренько прикупили всё необходимое и покинули город. Дорога до “окаменелого леса” заняла всего шесть часов. Так-то дорога должна была занять часов девять-десять, но вторую часть пути мы доехали на повозке. Как нам стало известно, возле окаменелого леса есть охранный пункт, куда и вёз провиант кучер, что подвёз нас. Благодаря ему мы сократили потери времени и сил.

Продемонстрировав страже документ, о принятии задания, нас мгновенно пропустили за барьер. Так как барьер не был прозрачным, мы не знали, что нас ждёт внутри. Честно говоря, местный пейзаж меня поразил. Лишь раз взглянув на местность внутри барьера, сразу стало понятно, что подобное можно совершить только с помощью магии. Ни один скульптор ни в каком из миров ни когда не сможет это повторить. Вся природа просто обращена в камень. Каждая травинка, каждое дерево и каждый листок были каменными. Под одним из деревьев виднелся мержун, что больше напоминал невероятно детализированную скульптуру. Всё это зрелище было одновременно жутким и в тоже время прекрасным.

— О хе реть — проговаривая свою единственную мысль по слогам, я продолжал восхищаться видом.

— Я как-то слышал об этом месте, но его немного по другому описывали — проговорил Дарк, рассматривая пейзаж — мне говорили, что весь лес покрыт старыми следами крови и что здесь постоянно слышны вопли тех, кто заточён в камне.

— Жутковато звучит — ответил я на рассказ своего товарища — думаю нужно начинать продвигаться.

— Это да, а то скоро ночь.

Пока Дарк регистрировал нас на задание, я успел найти немного информации о монстре, что был изображён на листе задания. Это существо подвид циклопа, коего мы встречали ранее. Вот только они намного меньше и даже не достигают полтора метра. Также я узнал, что у этих монстров есть три разновидности. Тот что был изображён на листе задания является высшей их стадией развития. Помимо возможности полёта, они могут вызывать какое то свечение из своих глаз. Этот свет способен расплавить любой металл, а уж тем-более кожу и плоть. Обычно прямое попадание этого света в человека сто процентов смертельно. Но этот свет не имеет ни какого влияния на магию. Даже самый слабый магический барьер с лёгкостью выдержит прямую атаку. Жаль, что из нас двоих ни кто таковым не обладает. При сражении с ним, придётся всё поставить на уклонение.

Также подобным светом обладает ещё одна разновидность этого монстра. Более низкий этап их эволюции не имеет крыльев, но также может использовать свечение, что хоть и уменьшает исходящую от них опасность, но всё равно остаются не лёгкими противниками. Самой слабой разновидностью является их начальная форма. Она не имеет ни каких особых атак, точнее сказать она вообще не чего не может. Если не засунуть голову или одну из конечностей к ним в рот, то умереть в сражении с ними довольно трудно.

Аккуратно передвигаясь по “окаменелому лесу”, мы всё же достигли огромной поляны

в центре леса, где располагался очень высокий и резкий холм. Нам о нём говорили стражники. С верхушки этого холма легко следить за окрестностями во время привала или ночёвки. Так как скоро уже ночь, мы специально двигались к этому холму. Здесь мы заночуем, а уже утром начнём поиски нашей цели. Мы изначально не планировали искать из-за чего здесь появляются эти монстры. Нас интересуют только крылатые особи этого вида, так что как только мы убьём одного из них, то сразу же покинем этот лес.

Так как дров в этом лесу найти невозможно, мы набрали немного хвороста заранее и тащили его всю дорогу. Нам также повезло и на холме мы нашли ещё немного дров, что остались после прошлых авантюристов, что пытались выполнить это задание. Спасибо вам неизвестные мне авантюристы. Ночь мы провели как обычно, дежуря по очереди. В итоге оба выспались ещё до восхода солнца. Ни как не могу привыкнуть, что в сутках так много часов. Сидя возле костра мы разговаривали обо всякой херне. Дарк рассказывал мне про этот мир, а я ему рассказывал про свой. Так и пролетела ночь.

Как только первые лучики солнца показались из-за покрытия барьера, мы двинулись в путь. Благо барьер изнутри прозрачный. Нашей целью были шахты, что должны были находиться в конце леса. “Трёхлапые циклопы” любят тёмные и влажные места, но и не брезгают выходить под открытое небо. Обычно это случается, когда они голодны, поэтому крайне редко они покидают своё убежище. Просто дело в том, что есть им нужно раз в двести-триста лет. Поэтому этих монстров редко можно увидеть, но только не в этом месте. Здесь они выползают на поверхность примерно раз в месяц и атакуют барьер изнутри. Для таких случаев и построили небольшую казарму, в которой живёт стража. Как только циклопы начинают атаковать барьер, стражники их убивают. Так и продолжается уже очень давно.

Потратив несколько часов, нам всё же удалось добраться до шахт. Здесь их всего две. Первая длиной около пятисот метров и идёт она всегда по прямой, так что её мы проверили первой. Шахта оказалось пустой и мы вернулись обратно. Вторая шахта была намного длиннее. Точнее она больше похожа не на шахту, а скорее на подземелье с монстрами в какой ни будь игре. Шахта постоянно изгибается и имеет просто кучу ответвлений, большинство из которых совмещены между собой. Это довольно опасное место, в котором не мудрено заблудиться. Хотя нам это не грозит, так как в гильдии нам выдали подробную карту этих шахт. Всё-таки гильдия заботится о своих работниках.

Как только моя нога вступила во вторую шахту, я сразу же почувствовал волну наивкуснейшего запаха. В своей жизни я ещё ни когда не чувствовал столь вкусного запаха. Мой мозг немного помутнел, а со рта действительно потекла слюна. Разум потихоньку начал покидать меня, будто я плавно засыпаю. Мне хотелось отдаться этому чувству полностью.

— Егор!! — раздался крик Дарка, что вернул меня в реальность. Туман перед глазами развеялся и я увидел своего товарища, что стоял передо мной с направленным в мою сторону мечом.

— Дарк ты чего твор..- я оборвался на полу слове из-за того, что увидел свою руку. Я поднял её и выставил перед собой, благодаря чему и увидел причину его действий. На моих руках были когти. Моё преобразование “когти мержуна” появилось на руке, без активации.

— Твои глаза. Что с ними? — обеспокоенно спросил Дарк, не опуская меч.

— А что с ними?

— Они зелёные.

— Чего? В смысле зелёные?

— В прямом. А ещё минуты назад ты истекал слюной и рычал как зверь. Это твоя “голодная ярость”?

— Не уверен. Во первых для “голодной ярости” ещё рано. А если бы это была она, сомневаюсь, что ты бы до меня достучался.

— Тогда что произошло? — проговорил Дарк убирая меч в ножны — кстати твои глаза снова нормальные.

— Когда мы сюда вошли, я почувствовал очень вкусный запах. Точнее не просто вкусный, а наивкуснейший. Видимо из-за этого запаха я и впал в подобное состояние, так как я ни когда не чувствовал более вкусного запаха.

— Ты сейчас его ещё ощущаешь?

— Да, но не так сильно.

— Может это из-за того, что ты голоден?

— Нет. Когда я был в плену у минотавров, я чувствовал, что запах их мозга становился сильнее, но не на много. Моё проклятье работает по типу, чем сильнее монстер, тем сильнее запах. Думаю, в этих шахтах есть кто-то повкуснее короля минотавров и кровавых волков. Кто-то очень вкусный.

— И откуда именно исходит запах?

— Не могу определить. Он будто повсюду. Не могу определить даже примерное направление.

— Понятно. Значит, здесь нас ждёт что-то поинтереснее “трёхлапых циклопов”. Хотя до нас здесь бывало огромное количество авантюристов и ни кто не рассказывал о ком то настолько сильном. Возможно, он прячется где-то и не желает показываться. Если это так, то можно будет найти нашу цель, убить его и уйти.

— Знаешь Дарк — я посмотрел в глаза своего друга — я вряд ли смогу уйти после того, что учуял.

— Я почему-то так и подумал. Ладно, значит всё-таки придётся найти этого монстра.

— Ага — с улыбкой на лице я подтвердил догадку своего товарища.

Глава 35. Окаменелый лес(часть 2)

Шахта, что больше напоминала лабиринт, тянулась на несколько километров вперёд. Когда то здесь планировали сделать сокращённый путь к одному из городов, но из-за инцидента так и не получилось. Планировалось пробить череду гор насквозь и тем самым создать весьма выгодный и короткий проход для торговцев. Этот проход должен был сильно уменьшить затраты торговцев, на перевозку товаров. Именно для этой цели, центральную шахту увеличивали в размере, вплоть до того, что здесь мог проехать целый караван. Именно по этой центральной шахте мы и углублялись внутрь.

— Как всегда эта чёртова сырость — жаловался я своему напарнику — как куда ни пойдём, всегда эта грёбаная сырость.

— Ну а чего ты ожидал? — ответил на моё нытьё Дарк — мы всё-таки можно сказать в подземелье. В таких местах всегда так.

— Да знаю я, но всё равно это бесит.

В подобном ключе и двигались все наши разговоры, во время исследования пещеры. То я на что-то жаловался, то Дарк. Так мы и продвигались всё глубже и глубже, в поисках нашей цели. Мы пролазили уже несколько часов, прежде чем у меня созрел вопрос к моему напарнику.

— Дарк, а ты случаем не спросил в гильдии, когда здесь последний раз были авантюристы?

— Нет, а зачем? — с недоумением спросил Дарк.

— Ты серьёзно? Ай ладно. Короче, если авантюристы были здесь совсем недавно, то они скорее всего уже вырезали всех монстров. Если это так, то на кого нам охотится? — после моих слов Дарк завис на месте.

— Ой — непроизвольно вырвалось из уст Дарка.

— Не ойкай мне тут. Блин Дарк, а я только подумал, что ты начал нормально соображать, а ты опять за своё.

— Прости, я что-то не подумал.

— Как в принципе и всегда.

— И что теперь. Вернёмся?

— Дарк, мы же вроде бы это обсудили. Нужно найти источник прекраснейшего запаха, и посмотреть, что это за тварь такая.

— А вот потянем ли мы этот источник запаха? — усомнился Дарк — просто ты сказал, что он может быть сильнее короля минотавров. Если так и есть, то лучше доложить в гильдию и собрать рейд отряд.

— И потерять мозг этой твари, не говоря уже про уровни. Ну уж нет.

— Лучше уж так, чем сдохнуть — уверенно заявил Дарк.

— Тоже верно. Короче если не сможем его сами завалить, то доложим в гильдию. Так пойдёт?

— Вполне — согласился Дарк.

Следующие несколько часов ползанья по сети шахт, всё же дали незначительный результат. На пути нам встретился один из “трёхлапых циклопов”. Проблема в том, что эта особь первой стадии эволюции и не имеет крыльев и свечения. В общем, он нам и даром не нужен. Монстер быстро нас заметил и комично пошлёпал в нашу сторону, издавая

пронзительный визг. С помощью этого визга, он скорее всего сообщает своим братьям о нашем присутствии. Но мы и не против. Наоборот нам самим их искать не хочется, так что так будет быстрее. Одним лёгким движением Дарк располовинил нашего противника, ликвидируя источник раздражающего звука. Торопиться и покинуть это место мы не стали, тем самым облегчив другим монстрам наши поиски. Жаль, но на зов первого циклопика, пришёл только один его собрат, да и то такой же стадии развития. Он пал от одной атаки моим томагавком. Подождав ещё немного и убедившись, что ни кто больше не придёт, мы двинулись дальше.

— Тупик — сообщил Дарк очевидную новость, когда мы дошли до конца центральной шахты. За этот день мы исследовали большую часть сети шахт, но так ни кого и не нашли. Конечно возможно, что в неисследованных нами проходах может находиться нужный нам монстер, но шанс подобного крайне мал.

— Чёрт, не повезло — возмущился я — мало того что монстров нет, так и этот запах тут повсюду и я не могу определить место нахождения источника. Вот засада!

— Как думаешь, где он может быть? — задал вопрос Дарк.

— Точно не в исследованных проходах. Если бы он находился где-то в этой шахте, то его давно бы обнаружили.

— Может он не внутри шахт, а на вершине горы? — предположил Дарк.

— Возможно. Но надеюсь что это не так. Не хочется альпинизмом тут заниматься.

— Чем заниматься?

— По горам лазить не охота — доступно перефразировал я предыдущую фразу — если источник запаха где-то в горах, то мы его не достанем. Но также остаётся вариант, что где-то в шахте есть скрытый проход. Помнишь, один из стражей говорил, что некоторые авантюристы не возвращаются обратно. Все предположили, что их убили циклопики, но, а что если те самые авантюристы натыкались на скрытый проход, а после умирали в сражении с источником запаха?

— Возможно, но и смерть от трёхлапых циклопов не такая уж и редкость. Всё таки более высокие стадии развития легко убьют человека своим свечением.

— Согласен, сомнительная теория, но можно проверить. Давай получше осмотримся в этой шахте.

В итоге мы сошлись на мнении, что нужно поискать скрытый проход. Для более эффективного осмотра, мы решили разделиться. Таким образом, я отправился исследовать левую часть сети шахт, а Дарк правую. Поиски шли долго. Я осматривал каждый выделяющийся из общей картины камень, осматривал потолки и трещины в стенах, но так не чего не нашёл, кроме одного циклопа. Это бедолага, застрял в одной из трещин в стене и не мог ни как вырваться. Не мучая ещё больше этого бедолагу, я опустил томагавк в его глаз, быстро и эффективно избавил бедного, беспомощного монстра от мук. Да я само сочувствие. В итоге я излезил каждый коридор вдоль и поперёк, но так не чего и не нашёл. Добравшись до назначенной точки сбора, коей является начало шахт, я принялся ожидать Дарка.

Прошло около часа как вкуснейший запах резко усилился, правда всего на мгновение. Я успел определить примерное месторасположение источника, который как раз находился в области исследуемой Дарком. Недолго думая, я ринулся туда. За то мгновение, что запах усилился, мне удалось определить примерное направление, но не точное место. Я примерно понимал, где он должен находиться, поэтому попытался позвать Дарка. Я кричал его снова и снова, но ответа не было. Если бы его убили, он бы воскрес рядом, поэтому вариант с его

смертью отпадает. Значит, если он мне не отвечает, скорее всего, его уже нет в этой шахте, а значит, запах усилился в момент, когда Дарк её покинул. Нужно быстрее отыскать место, где Дарк наткнулся на скрытый проход. Зная этого товарища, если не потороплюсь, он напортачит.

Я обыскивал каждый сантиметр сети шахт в направлении приблизительного месторасположения тайного прохода. Скорее всего, этот проход ведёт к причине появления монстров в этой области. Если это так, то источник того запаха и есть причина их появления. Изначально мы не собирались действительно пытаться выполнить это задание, но если всё обстоит так как я думаю, возможно, мы его всё таки выполним. Ну а что, двух зайцев одним выстрелом.

Осматривая очередной проход, я наткнулся на маленький проём в стене. Подобных проёмов немало на территории этой шахты и этот не чем не выделяется среди остальных. Точнее с виду не выделяется, вот только вкуснейший запах в этом месте, чуть-чуть сильнее. Видимо это и есть вход. Недолго думая я сделал шаг в проём, после чего под моими ногами засветился магический круг с просто невероятным множеством странных символов. В следующий момент я уже стоял совершенно в другом месте. Это место не было шахтой, так как стены и пол были абсолютно ровными и гладкими. Подобное невозможно сделать вручную, поэтому очевидно, что это место создано с помощью магии. В стенах и потолке были синие, светящиеся камни ну или кристаллы, чёрт их разбери, что это. Подобные были и на потолке. Довольно красивое место.

Пройдя чуть дальше по туннелю, мне послышались куча визгов, а вкуснейший запах становился всё сильнее и сильнее. В какой-то момент я снова начал впадать в состояние по типу транса, но успел взять себя в руки. Чем дальше я проходил, тем сильнее были звуки, издаваемые трёхлапными циклопами. В итоге передо мной показался выход из туннеля, который вывел меня на что-то типа балкона. Внизу находилось огромное помещение с огромной кучей циклопиков, над которыми летали крылатые особи того же вида.

— Егор — я услышал тихий голос своего товарища. Повернувшись, я заметил Дарка, что прятался за валуном. Жестом он показал мне пригнуться и двигаться к нему, что я и сделал. Когда я добрался до нужного места, Дарк проговорил — ты видел эту тварь?

— Да — ответил я Дарку. Говоря “эту тварь” Дарк имел ввиду монстра, вокруг которого собрались трёхлапные циклопы. Огромный, метра четыре ростом циклоп располагался в центре помещения. Он был не слишком похож на циклопа, с которым мы сражались в захваченном форте, возле города Каскарт. Эта тварь была куда больше, здоровее и страшнее той, с которой мы сражались. Его кожа была чёрной с красными линиями, а на голове имелось пара десятков рогов. От подобного монстра вряд ли можно сбежать, если встретить его в обычных условиях. Но в нашем случае, это сделать проще. Ноги этого монстра, точнее его тело вплоть до груди было заточено в камень. Точнее не просто обращено в камень, как территория окаменелого леса. Его тело росло из огромного валуна. Его глаз был закрыт, а руки болтались, тем самым создавая вид, что он мёртв, но это не так. По просьбе Дарка я использовал “малое распознавание статуса” через Тень.

Имя — Отец.

Уровень — 60.

Специализация: Владыка посмертного света.

— Уровень высокий, но меня больше удивляет его имя — прошептал я Дарку.

— Да плевать на имя, ты видишь его специализацию? — ошеломлённо прошептал Дарк.

— Да и что? — спокойно ответил я. Ну да, я ни когда не видел эту специализацию, ну и что. Всего лишь очередная неизвестная мне специализация.

— И что? А точно, ты же не знаешь. Видишь первое слово в его специализации. Обычно в специализации пишется обыкновенное название, а вот если там появляется какой либо титул, значит магия этого существа, эволюционировала. Магия, что используют маги может эволюционировать, если её использование достигло десятого уровня. Все характеристики такой магии минимум удваиваются, а также появляются особые заклинания, которые меняют саму структуру той или иной магии. К примеру, огонь может превратиться в магму или сменить цвет. Если встречаешься с подобным противником не имея такого же уровня магии, то для победы понадобится чудо. Теперь понятно?

— Да. Раз так, то лучше свалить и сообщить в гильдию — проговорил я, на что сразу получил ответ от Дарка.

— Я уже пытался выбраться, но, похоже тот магический круг переноса работает только в одну сторону.

— То есть свалить мы не можем — Дарк утвердительно кивнул — вот это точно засада. Сбежать не выйдет, а если начнём бой, то нас либо размажет этот “Отец” либо те мелкие твари, коих тут не мало. Их там штук пятьдесят будет.

— Да нет Егор, это просто большая часть ушла в туннели, что за Отцом. На самом деле их тут не меньше пары сотен.

— Твою за ногу. Но если эти твари появляются в лесу, значит есть ещё один магический круг, через который они покидают это место?

— Я тоже так подумал — согласился со мной Дарк — я думаю он находится где-то в тех туннелях позади Отца.

— Ну а где же ещё находится выходу, как не за спиной главного босса — проговорил я с ироничной улыбкой на лице.

— Вон там есть туннель — Дарк указал на место где заканчивается “балкон” на котором мы находимся — возможно через него получится пробраться к тем туннелям.

— Надеюсь, но меня волнует ещё один непонятный момент — проговорил я Дарку.

— Какой?

— Если их тут так много, то почему на барьер нападает такое маленькое количество циклопиков? Они бы могли налететь всем скопом и разнести барьер.

— Действительно — согласился Дарк — может магический круг может пропустить только ограниченное количество существ, а после перезаряжается.

— Такое возможно?

— Да. Я как то слышал, что по подобному принципу работала древняя магия. Вроде как, раньше у всех магов каждое заклинание имело своё время восстановления. Я не знаю как, но в прошлом смогли избавиться от этого дефекта.

— Как давно примерно использовалась подобная магия.

— Насколько мне известно лет семьсот — восемьсот назад, а что?

— Если ты прав и это та самая магия, то выходит, что этот монстер сидит здесь с тех времён. Если это так, то возможно у нас есть шанс даже его завалить?

— Ты имеешь ввиду истощение души? — удивлённо спросил Дарк.

— Да.

— Я удивлён, что ты про него знаешь.

— Я столько времени провёл в библиотеке за чтением книг. Я просто не мог остаться

абсолютным неучем после этого — услышав мои слова Дарк улыбнулся.

Если этому монстру и правда столько лет, то он куда слабее чем должен быть. В этом мире существует такой феномен как “истощение души”. Данный эффект не распространяется только на высшие расы, так как их души благословлены богами. Благодаря этому, души представителей семи высших рас имеют бесконечную энергию, которая сама восстанавливается. Но существа не входящие в состав высших рас имеют ограниченный запас энергии души. Чем старше существо, тем меньше энергии в нём остаётся. Это ни как не сказывается на силе и магии этих существ, но по окончанию энергии души, разум полностью покидает тело. Точнее сказать не разум, а душа.

Чем сильнее существо, тем медленнее истощается душа. Но даже у сильнейших монстров душа истощается примерно за пятьсот лет, а это значит, что в монстре перед нами, души уже быть не должно. Монстер без души не может в полной мере использовать свою магию, точнее он использует её бездумно. Такие монстры просто швыряют заклинания в свою цель. Если этот монстер не имеет души, то у нас немалые шансы его завалить. Что скорее всего мы и попытаемся сделать.

Глава 36. Отец

Вам доступны новые преобразования на выбор: 1. Крылья трёхлапного циклопа — позволяет отрастить на спине пару крыльев. 2. Глаз трёхлапного циклопа — данное преобразование позволяет открыть глаз трёхлапного циклопа на любой части тела. Глаз трёхлапного циклопа испускает посмертный свет, который весьма эффективен против не магических целей.

— Крылья трёхлапного циклопа.

Преобразование изучено.

Наконец-то мне удалось получить мозг трёхлапного циклопа третьей стадии развития. Это был далеко не первый из убитых нами циклопов, но каждый раз нам приходилось уходить, так и не заполучив мозг. Не знаю, сколько мы уже дней находимся здесь. В подземелье чувство времени сбивается, поэтому мы незнаем, сколько уже времени прошло, с момента нашего попадания в это место. Так как мы собираемся убить Отца — циклопа, что заточён здесь, нам приходится подготавливать необходимые условия, для сражения с ним. И самым главным условием, по нашему мнению было отсутствие всех остальных циклопиков. На момент получения нужного мне преобразования, нам удалось убить тридцать семь циклопов. Так как после каждого убийства нам приходилось отступать и прятаться, я не успевал извлечь мозг, но их смерти не были напрасными. Помимо того, что я поднял двадцать девятый уровень, Дарк набрал немалое количество поглощённых жизней. Если честно, я надеюсь, они не пригодятся, но и их наличие не как не мешает.

Как только я получил крылья, дела пошли чуть быстрее. Мы позволили себе немного понаглеть и стали в один забег убивать по три — четыре циклопика. Мы старались атаковать внезапно и бить наповал. Так сказать один удар — один труп. Правда, очень часто нам это не удавалось, поэтому после убийства циклопа, что успевал издать предсмертный крик, мы отступали. Благодаря крыльям мы прятались на каменных выступках, что находились прямо под потолком. Циклопы могли с лёгкостью нас найти, если бы начали поиски всем скопом, но они этого не сделали. Нам очень быстро удалось выяснить, почему они этого не делали. На то было две причины. Первая это их тупость. Эти монстры, похоже даже не догадываются или не понимают, что к ним вторглись посторонние. Они как и прежде с промежутками во времени приходили и кричали возле огромного циклопа, а после уходили в лабиринт пещер. Они не пытались отыскать нас и просто продолжали заниматься своими повседневными делами, а точнее делом. Разбежавшись по одиночке, они искали еду. Что и приводит ко второй причине.

Второй причиной того, что нас не ищут является голод. Каждый раз, когда циклопы прибегали на посмертный крик одного из их братьев, вместо того, чтобы искать причину смерти собрата, они ели их тела. Они были слишком заняты поеданием трупов своих братьев и драками между собой за еду. Это и было причиной того, что мы безнаказанно могли убивать их. Из-за своей тупости они не догадались, что тех, кто убил их собрата, тоже можно съесть. Так и продолжалось далее, мы убивали и отступали. Трёхлапых циклопов оставалось всё меньше и меньше, тем самым всё быстрее и быстрее приближалась наша схватка с Отцом.

При последнем пересчёте циклопиков, в момент, когда они визжали возле своего объекта поклонения, а именно Отца, нам удалось насчитать лишь сорок две особи.

Летающих среди них уже не было, да и представителей второй стадии развития осталось семеро. Поглотив мозг одного из циклопиков второй стадии развития, мне удалось получить преобразование “Глаз трёхлапого циклопа”. Теперь у меня есть полноценная атака дальнего боя, но что-то мне подсказывает, она не сработает на Отце.

Осторожная зачистка подземелья продолжалась. Мы убивали, забирали мозги или поглощали их жизненную силу. Так и продолжалось вплоть до того, как мы полностью зачистили всех циклопиков. После этого мы отыскиали портал назад, но выбраться не смогли. Магический круг был не активен. Узнать, когда он активизируется мы не могли, поэтому решили полностью сконцентрироваться на Отце.

— Ну и с чего начнём? — спросил меня Дарк, смотря на Отца. Сейчас мы стояли на том же месте, где и когда попали сюда. Чем дольше мы смотрели на Отца, тем больше нам не хотелось его будить.

— Необходимо нанести как можно больше повреждений первой атакой. Я могу использовать своё продвинутое заклинание, правда оно выжрет всю мою магическую силу. У нас конечно есть зелье, чтобы её восстановить, но если бой затянется, повторно восстановить магическую силу я не смогу.

— Не забывай, что я могу пополнить твою магическую силу — напомнил Дарк.

— Думаешь он даст нам время для этого? Я вот что-то сомневаюсь.

— Тогда можно начать с моего заклинания “Паразит”. Оно конечно потратит много магической силы, но я смогу её пополнить.

— Это да, но для его активации будет нужно время, а он может нам его и не предоставить. Нам не известно на что он способен, поэтому нужно нанести максимум повреждений, чтобы снизить его боеспособность. Всё же начнём с моей “Корневой системы”. После моей атаки начинай вешать на него ослабляющие заклинания. Нужно по максимуму его ослабить, а потом уже пытаться его завалить.

— Хорошо, в каком порядке использовать ослабляющие заклинания.

— Ты кажется говорил, что получил новое заклинание?

— Да. Моё новое заклинание называется “Заражение ран”. Если атаковать этим заклинанием противника, все его ранения начнут гноиться, а также заражение будет пробираться внутрь организма, поражая внутренние органы.

— Баланс!

— Ты о чём?

— А да так, не о чём. Ладно, тогда используешь это заклинание первым, следом используй “Похищение жизни”, “Понижение физической силы” и “Усложнение дыхания”. Не думаю, что от “Фантомной боли” будет толк, поэтому воздержись от её использования. Нам нельзя тратить магическую силу понапрасну.

Обсудив план действий, мы начали аккуратно подходить к Отцу. Дарк встал прямо у него за спиной и приготовился атаковать. Я же встал напротив Отца и активировал своё продвинутое заклинание.

— Корневая система.

Как только я произнёс голосовую команду, из земли вырвалось огромное количество корней и направились к циклопу. Чуть более пятидесяти корней на огромной скорости атаковали Отца, вгрызаясь в его плоть с невероятной силой. Правда всей мощи этого заклинания не хватило, чтобы пробить его насквозь, да даже добраться до внутренних органов смогли лишь единицы. Урон я конечно нанёс не малый, но и рассчитывал я на

— Он убьёт тебя в туже секунду!

— Плевать, просто сделай это!

Всё-таки я послушал Дарка и на всей скорости полетел к циклопу. Дарк схватил рукоять меча двумя руками, а после призвал свою гончею. В этот момент, до меня дошло, что именно он хочет сделать.

— Готов?!! — заорал я, подлетая к циклопу.

— Всегда готов! — проорал в ответ Дарк.

Что было сил, я бросил Дарка прямо к голове циклопа. Так как мы были лицом к лицу с противником, второй глаз не мог атаковать Дарка лучом света. Дарк быстро долетел до циклопа, но луч света мгновенно его встретил. За мгновение до того, как луч должен был разрезать Дарка, он поменялся местами со своей гончей и под луч уже попала она. Сам же Дарк оказался на земле. Вложив всю свою силу в бросок, Дарк метнул свой меч прямо в глаз циклопа. Меч должен был пробить глаз и добраться до мозга, но произошло непредвиденное. Луч света из глаза циклопа пропал, а из его тела вновь ударила волна света. Летящий в глаз меч, как и Дарка расщепило в мгновение ока. Дарк умер второй раз.

Хоть так всё и произошло, смерть Дарка не была напрасной. Как только луч пропал я выпил зелье восстановления магической силы. Сразу же после этого, я открыл на ладони руки “глаз трёхлапного циклопа” и попытался атаковать глаз циклопа. Свет просто прошёл насквозь головы циклопа, не нанеся ни какого урона. Как я и думал, у него иммунитет к его же магии.

Как только Дарк воскрес, он мгновенно вновь призвал свою гончею.

— Дарк!! — заорал я — нужно выяснить на какой дистанции от него, он начинает бить волной света!

— Понял! — мгновенно ответил Дарк и побежал к циклопу. Так как мы оба находимся спереди циклопа, он не может атаковать нас лучом одновременно. точнее я так думал вплоть до следующей секунды. На груди циклопа неожиданно открылся ещё один глаз и мгновенно атаковал Дарка лучом света. Только я успел подумать, что хуже быть не может, циклоп будто прочитал мои мысли. Возле глаза, что на груди, появились ещё два глаза и теперь Дарку пришлось уклоняться одновременно от трёх лучей. Но и это было ещё не всё. На плечах и голове циклопа появилось ещё по одному глазу и вот уже я уклоняюсь от четырёх лучей одновременно. Начался кромешный ад. Лучи не давали нам и секунды покоя. Нельзя останавливаться, нельзя замедлиться, нельзя приблизиться к нему. Если хоть на секунду замедлишься — умрёшь.

Так продолжалось ещё несколько минут. Моя выносливость просела до минимума. Мне с огромным трудом удавалось поддерживать свою скорость. Как бы я не старался, я не мог ни чего придумать. Нет ни какого шанса прорваться через все эти лучи, а если и получится, меня мгновенно расщепит волной света. Именно сейчас я до конца убедился в том — что нам не победить. У меня нет дальнобойной атаки, которая может навредить ему, а если атаковать холодным оружием, он его с лёгкостью расщепит. Стоп! Его луч уничтожает всё, в чём нет магии!

Выхватив из ножен томагавк, я влил в него магическую силу. Сначала нужно точно убедиться, что луч не сможет уничтожить его. Подловив момент, я подставил томагавк под луч. Свет просто прошёл насквозь, не уничтожив томагавк. Значит работает!

На полной скорости я направился к циклопу. Подлетев поближе, я использовал “Ударную волну” и со всей силы метнул томагавк, в центральный глаз на голове циклопа.

Прямое попадание. Циклоп пытался уничтожить томагавк, но магия не подействовала и томагавк воткнулся точно в глаз Отца. По подземелью вновь раздался рёв.

Наконец-то я нашёл способ атаковать его. Моей радости не было предела, вплоть до момента, когда я осознал, что глаз то у циклопа много, а томагавк остался один. И вновь отчаяние настигло меня. То, что я уничтожил один глаз не чего не меняет, так как он с лёгкостью создаст новый. Ну и что делать???

— Егор!!! Сталактиты!! — в момент, когда я вновь загорелся идеей отступить, раздался крик Дарка — Его свет не уничтожает кристаллы!!!

Услышав крик Дарка, я прошёлся взглядом по стенам подземелья. Действительно, в тех местах, куда попадал фиолетовый свет земля была уничтожена, но синие кристаллы были целыми. А это значит, в них есть магия. Сразу же после этого мой взор прошёлся по потолку. Как и сказал Дарк, там была куча сталактитов в форме сосульки и состояли они полностью из кристаллов. Правда над самим циклопом не было ни одного, но это и не важно.

На всей скорости я помчался к ближайшим сталактитам, заранее активировав “мощь минотавра”. Влив магическую силу в томагавк, я срубил один из сталактитов, и сразу же его подхватил свободной рукой. Сами сталактиты были примерно два метра в длину, при этом толщина у них была довольно маленькой. Ухватив сталактит как копьё, я приблизился к циклопу. Вновь используя “ударную волну”, я метнул кристальный сталактит прямо в голову циклопа. Нет смысла уничтожать глаза, так как он просто создаст новые, куда более эффективно поразить его мозг. Сталактитовое копьё на огромной скорости направлялось прямо в голову циклопа, но на его пути неожиданно появилась огромная рука циклопа.

— Скотина!!! — не выдержав заорал я, что было сил. Сталактит вонзился в руку циклопа, не нанеся сильных повреждений.

Развернувшись, я помчался за новым снарядом. Быстро срубив ещё один сталактит, я совершил овальный разгон и помчался к циклопу. Я летел напрямик к нему, уклоняясь от лучей. Навстречу мне в этот раз полетели не только лучи света, но и рука циклопа. В последний момент, мне удалось увернуться от размашистой атаки рукой и оказаться практически в упор с головой циклопа. Луч света мгновенно направился ко мне. Совершая манёвр в бок, я запульнул сталактит прямо в глаз циклопа, тем самым прекращая его атаку. У меня не так много времени, прежде чем появится новый глаз, поэтому действовать нужно было быстро. Выставив томагавк в низ, я на огромной скорости промчался над головой циклопа. Томагавк прошёлся точно по голове циклопа, оставляя за собой огромную рану. Правда и я без повреждений не ушёл. Обе моих ноги вновь были отрезаны лучом света из глаза, что был на плече. Из-за резкой боли я потерял контроль над движениями и на полной скорости врезался в стену. Как только моё тело рухнуло, я лицезрел как на спине циклопа открываются несколько глаз. Мне нужно было незамедлительно уклоняться, но моя выносливость полностью иссякла. Я не мог пошевелить даже пальцем. “Видимо вот мне и конец”

Эта мысль проскользнула в моей голове в тот момент, когда глаза циклопа полностью открылись. Я не мог встать, так как ноги ещё не восстановились, я не мог улететь, так как сил уже не было. Хотя я и находился в таком состоянии, мне не было страшно. Моё сознание начало уходить и перед глазами появилось лицо человека. Человека, из-за которого я попал в этот мир, человека которого я ненавижу, человека которого я хочу убить. “Мне плевать, что ты думаешь о моей мечте. Но ты станешь инструментом, чтобы она осуществилась”.

Этот голос. Это его голос. Именно это он сказал мне, перед тем как мы попали в этот

мир. Ну уж нет. Твоя мечта не сбудется. Нет, ты сдохнешь раньше.

— Нееееет — раздался хрип из моего рта — я тут не сдохну. Пока он жив я не сдохну.

Четыре луча уже приближались ко мне.

— Я ТУТ НЕ ПОДОХНУ!!!! — мой крик разнёсся по всему подземелью. Лучи света н огромной скорости ударили в место, где должен был находиться я, но меня там уже не было. На огромной скорости моё тело уже приближалось к голове циклопа. Не знаю как моё тело двигалось, но оно практически полностью избегало все атаки циклопа. Не уверен, что в этот момент я сам управлял своим телом, оно скорее двигалось на автомате. Но даже так мне не удалось уклониться от всех атак. Одна моя рука была отсечена в самом начале, также один из лучей задел меня во время приближения. Странно, но я не чувствовал боли. Единственное что я чувствовал, это ненависть к человеку, из-за которого я суда попал и из-за которого мне приходилось постоянно сражаться, ради собственного выживания. В мгновение ока я добрался до головы циклопа. Будто на автопилоте, я точно приземлился на его голову.

С огромной силой и скоростью мой томагавк начал прорубать голову циклопа. Сейчас я рубил голову циклопа, будто дровосек рубил дерево. Кровь хлестала во все стороны, а рёв циклопа содрогал подземелье. На макушке, рядом со мной постоянно появлялись новые глаза, но как только они начинали открываться, в них погружался томагавк. Не знаю сколько это продолжалось. Я рубил и рубил вплоть до тех пор, как до меня не донёсся голос Дарка.

— Егор!!! Хватит!!! Он уже давно мёртв!!! — Дарк кричал изо всех сил.

Когда я всё же смог остановиться я лицезрел картину, невиданной омерзительности. Голова циклопа была изрублена в кашу. Сейчас это была не макушка циклопа, а просто месиво из кожи, обломков черепа, крови и мозга. От увиденного меня даже немного затошнило. Судя по всему, я очень долго кромсал голову циклопа, так как все мои раны и отрезанные конечности регенерировали. Я попытался подняться, но на половине мои ноги подкосились, а сознание начало меня вновь покидать. Последнее что я почувствовал было ощущение падения.

Глава 37. Беседа проклятых

Легкие и медленные шаги по деревянному, скрипящему полу раздавались по всему коридору. Девушка лет тридцати на вид, плавно передвигалась по коридору, заглядывая в каждую комнату и досконально её проверяя. На ней был одет белый фартук, что домохозяйки одевают во время готовки. На нём было несколько жёлтых пятен, и пара следов от свеклы. На ногах были одеты домашние тапочки с милым рисунком кролика. Её тёмно-коричневые волосы были завязаны в пучок, так они не попадут в пищу и не будут мешать во время готовки. Заглянув в очередную комнату, девушка быстро пробежала своими карими глазами по каждому предмету интерьера. После раздался её тихий, наполненный любовью голосок.

— Доченька, где ты.

Её голос лился словно мягкая мелодия, давай осознать через него всю любовь к своей дочери. Улыбка на её лице могла сейчас соблазнить любого мужчину, что лицезрел бы её. Убедившись, что её дочери нет в комнате, она выглянула в окно. Отыскав глазами мужчину, что бродил возле дома, она обратилась к нему.

— Лен, ты нашёл её? — обратилась девушка к своему мужу.

— Нет Милинда, она как будто сквозь землю провалилась. Ну она у нас всегда умела прятаться — с улыбкой на лице ответил своей жене Лен.

— Нужно быстрее её найти. Если увидишь её, сразу крикни меня.

— Хорошо.

На этом и закончился их разговор. Лен продолжил искать свою дочь в саду, что находился за небольшим двухэтажным, деревянным домиком, где и проживала их семья. Семья Сильф проживала на краю деревушки Виноградный Рай. Это деревушка самая известная деревня всего королевства Жейна, так как здесь находился самый большой виноградник в стране. Вино, что производилось в этой деревне, преподносили на балах и праздниках высшим аристократам. Да даже члены королевской семьи ни когда не отказывались от вина, сделанного в деревушке Виноградный Рай. Семья Сильф поселилась здесь уже почти пятнадцать лет назад и отлично влилась в состав местных жителей. Также их семья очень хорошо сдружилась с семьёй старосты этой деревни, который как раз сегодня пришёл к ним на обед в честь двенадцатилетия дочери семьи Сильф. Староста, его жена и одиннадцати летний сын, также помогали в поисках спрятавшийся девочки.

— Чёрт, куда же она спряталась — причитала жена старосты Лидия Хет.

— Она мастер прятков, я ни разу у неё не выиграл — заявил сын старосты Боби Хет.

— Простите за это — извинился только что прибывший Лен.

— Да не чего страшного, дети они такие — заявил глава семейства Хет, мистер Кол, который также является старостой этой деревни.

Отряд по поиску маленькой, спрятавшийся девочки громко смеялся во время её поисков. По ним было видно, что они отлично проводят время. Тем временем девочка, что была целью их поисков, пряталась за сараем, что находился недалеко от сада.

Выглядывая из-за сарая девочка наблюдала за поисковой группой, при этом закрыв свой рот левой рукой. Вот только она сдерживала не смех, а крик боли, что рвался из её рта. По правой руке маленькой двенадцати летней девочки текла кровь из глубокого пореза, на плече. Ещё один порез был на спине, но он не такой глубокий, как тот, что на плече. Оба

этих пореза ей нанесла родная мать, что сейчас бродит по дому в её поисках. Хоть с виду и кажется, что она ищет свою капризную дочку, что не с того не с сего спряталась от них, вот только в её руках находились два огромных, кухонных ножа. На обоих ножах были видны следы крови, что ещё больше нагоняли жути, от её вида.

Отец же, что искал свою дочь в саду, держал в руках одноручный меч, коим и проверял каждый попавшийся на пути куст. Староста деревни расхаживал по саду с топором, а его жена и сын держали в руках по луку и стреле. На их лицах была улыбка и они радостно смеялись, пока девочка пряталась за сараем с глазами залитыми слезами.

Девочка не понимала, что стало с её родителями. Они не с того не с сего начали гоняться за ней и пытаться ударить. Девочка не понимала, почему это происходит, так как она не чего плохого не делала. Да даже когда она пакостничала, родители ни когда её не били. Они хорошие люди, но сейчас они гоняются за ней пытаясь убить. Неожиданно для девочки раздался голос её матери.

— Лен, она за сараем! — крикнула Милинда смотря на девочку из окна дома. Вся поисковая группа мгновенно сорвалась с места и помчалась за раненой девочкой. Что было сил, девочка ринулась к забору, в котором у неё был небольшой лаз. Через него она иногда сбегала погулять по лесу, тайком от родителей. Именно этот лаз и спас её от неминуемой смерти. Девочка нырнула в него и выбралась за территорию своего двора. Так как деревушка Виноградный Рай была довольно известной, в неё частенько заявлялись воры, поэтому заборы возле домов всегда были очень высокими, а с верху имели колючую проволоку. Именно эти меры предосторожности от воров и спасли девочку от смерти.

Вырвавшись за территорию своего дома девочка со всех ног побежала в сторону соседних домов. От туда она свернула на центральную дорогу и пустилась бежать, что было мочи. Она не знала куда бежать и что делать, так что она просто бежала куда глаза глядят. Вскоре она заметила небольшую повозку, что ехала прямо ей на встречу. Такие повозки постоянно приезжают к ним в деревню за партией вина и девочке как то раз даже удалось на ней прокатиться. Из последних сил девочка рванула к повозке. За спиной уже слышались крики её родителей, которые просили её вернуться, при этом даже не пряча оружие.

— Эй девочка, что с тобой? — на встречу ей вышел довольно пожилой мужчина в кожаной броне. Девочка знала, что каждую такую повозку охраняет человек, которого все называют авантюристом.

— Мамочка и папочка! — со слезами на глазах завопила девочка — в них вселились бесы.

— Не надо так говорить о своих родителях девочка — с мягкой улыбкой пожилой авантюрист подходил к девочке, но вскоре его глаза заметили кроваво красные пятна на её одежде и стекающею кровь с её руки. Лицо авантюриста мгновенно изменилось. Он схватил девочку и посадил в повозку.

— Жди здесь и не выглядывай, хорошо? — авантюрист говорил серьёзным голосом, но девочку это не пугало.

— Хорошо — вытирая слёзы левой рукой проговорила девочка.

Авантюрист аккуратно занавесил выход из повозки тканью, что находилась на крыше. Спустя всего минуту за пределами повозки начали раздаваться звуки боя и крики родителей. Это продолжалось не долго. Как только звуки боя закончились, повозка тронулась с места. Спустя примерно полчаса езды, повозка остановилась. Пожилой авантюрист открыл занавес ткани и залез в повозку.

— Дай я обработаю твою рану — с добротой в голосе проговорил авантюрист. Девочка осторожно подошла к нему и позволила перевязать рану.

— Дядя а что с моими мамой и папой — тихо проговорила девочка.

— С ними всё будет хорошо. В них вселились бесы и сейчас они на лечении в церкви. Их лечение займёт немало времени, поэтому пока их нет, о тебе буду заботиться я. Ты не против? — девочка кивнула головой в знак согласия — скажи мне, а твои глаза всегда были такими?

После своего вопроса авантюрист протянул зеркало девочке.

— Нет, а что с ними случилось? Почему они стали такими? — с каждым словом девочки, на её глазах всё сильнее наворачивались слёзы.

— Да нечего страшного, не бойся — авантюрист пытался успокоить девочку, забрав из её рук зеркальце. Он не смог сказать девочке правду о том, что ни кто не вселялся в её родителей. А что ещё более важно, он не смог сказать девочке, что она уже ни когда не сможет жить как раньше. Он понимал, что её родители напали на неё из-за этих глаз, и любой кто в них посмотрит, сделает также. Если бы некоторое время назад, возле повозки она встретила другого авантюриста, то уже бы умерла. Ей повезло, что она встретила именно его. Человека со схожей судьбой и таким же тяжким грузом, как и у неё.

— Скажи, как тебя зовут — спросил авантюрист, маленькую девочку.

— Мара — ответила девочка вытирая слёзы со светящихся кроваво красным глаз — Мара Сильф. *****

— Мамочка не надо — тихий голос пациентки больницы раздавался по больничной палате. Любому заглянувшему в палату показалось бы странным, что на спящей пациентке были одеты красные очки. В палате не было освещения, поэтому вряд ли кто-то бы это заметил. Ни кому здесь нет ни какого дела, до разговаривающей во сне девушке. Ни кому, кроме одной персоны, что сидела возле спящей Мары. Ещё немного постовав во сне, Мара всё же проснулась и первым что она увидела, это сидящую рядом девушку.

Девушка сидящая рядом имела светлые длинные волосы, завязанные хвостиком на затылке. Сама же девушка была одета в чёрную кофту с капюшоном, а её руки скрывались в одном большом кармане на животе. Девушка сидела закинув ногу на ногу и наблюдала за реакцией Мары.

— Плохой сон? — спокойно спросила незнакомка Мару.

— Кто ты? — вяло спросила Мара. Изначально Мара хотела встать с кровати, но не смогла даже приподнять своё тело. Сейчас её тело было совершенно без сил.

— Я та, кто тебя пробудила. Видишь ли, ты была в коме, а у местных алхимиков не было способов тебе помочь.

— Где Даркнелиус и Егор? — тихо спросила Мара.

— Я не знаю кто это. Если они твои друзья, то советую прекратить общение с ними, так как за то время, как я о тебе узнала, тебя ни разу ни кто не навестил — в ответ на её слова, Мара ни чего не ответила — что, тебе не чего сказать. Мол “они бы так не поступили” или тому подобное.

— В последнем бою я была обузой и из-за меня ранили члена моего отряда. Скорее всего они оставили меня из-за того, что я была бесполезной — неожиданно на лице Мары появились слёзы — это нормально. Я лишь тормозила их.

— Ну ты и бестолочь — проговорила незнакомка — ты не виновата, что они тебя бросили. Единственная причина этому, то что они козлы редкостные.

— Ты не права, они хорошие люди — Мара попыталась защитить своих бывших товарищей.

— Если бы они были хорошими людьми, они бы тебя не бросили — на этот аргумент Маре не чем было ответить. Хотя Мара и говорила, что заслужила, то что её оставили, в глубине души она надеялась, что они её не бросили, а незнакомка, что перед ней, врёт.

— Ты так и не представилась — Мара попыталась сменить тему разговора.

— Меняешь тему? Хотя мне без разницы. Меня зовут Маля. Я авантюристка, как и ты.

— И почему ты мне помогла?

— Ну тут всё очень просто. Мы с тобой похожи, поэтому я и решила помочь.

— И в чём же? — Мара вообще не понимала, о чём говорит Маля.

— Да хотя бы тем, что мы обе прокляты — Маля сказала это так легко, как будто это обычная, повседневная вещь — насколько мне известно, ты прячешь свои глаза из-за того, что на них завязано твоё проклятье.

— Любой кто посмотрит в мои глаза, всей душой захочет меня убить — спокойно призналась Мара.

— Жестоко. Хотя у меня тоже противное проклятье. Любой кто прикоснётся к моей коже, заразится неизлечимой болезнью, что убьёт его в течении пяти дней.

— Ужасно.

— Согласна. Я не могу ни с кем нормально общаться, так как боюсь, что кто-то случайно дотронется до меня. Но недавно я узнала, что эффекты проклятий не действуют на других проклятых. А спустя ещё немного времени я узнала о тебе от главы гильдии авантюристов города Дранмер. Он сказал, что ты отправилась в этот город и я последовала за тобой, но когда сюда прибыла, оказалось что ты в коме. Вот так всё и привело к тому, что мы сейчас разговариваем.

— А как ты меня пробудила?

— Я владею уникальной магией. В её арсенал входит много целительных заклинаний. С помощью своего продвинутого заклинания я смогла тебя полностью исцелить.

— Понятно. И что ты от меня хочешь.

— А разве не очевидно. Мы обе проклятые и нам будет сложно ужитья поодиночке. Поэтому я хотела объединиться с тобой в одну группу.

— Какого чёрта! — резкий вскрик прервал диалог двух проклятых дам. Источником этого крика был лечащий врач Мары — Как? Почему вы очнулись?

В обычной ситуации, когда пациенту становится лучше, врач радуется, но сейчас на лице врача была паника. Маля это заметила и мгновенно скрутила алхимика. Закрыв дверь в коридор, Маля поднесла указательный палец к своим губам. Алхимик лежал на полу, а сверху на нём сидела Маля, закрывая его рот своей рукой, с одетой на неё перчаткой.

— Ты тихо ответишь на мои вопросы и тогда здесь не подохнешь — с улыбкой на лице проговорила Маля. Алхимик в ответ быстро кивнул. После Маля усадила его на стул, а сама встала возле выхода из палаты — ну а теперь расскажи ка нам, почему ты испугался её пробуждения.

После алхимика пришлось всё рассказать. Он рассказал про то, что друзья Мары куда то отправились добывать необходимые ингредиенты для зелья, что должно было её вылечить. Также ему пришлось рассказать о сделке, которую он заключил с её друзьями.

— Понятно — спокойно ответила Маля. Когда Маля взглянула на лицо Мары, которая всё также лежала в постели, она заметила улыбку на её губах.

— Пожалуйста уговорите своих друзей дать мне один цветок, умоляю — алхимик умолял Мару, встав возле её кровати на колени — прошу, мне очень нужен этот цветок, умоляю.

— Зачем вам этот цветок? — тихо проговорила Мара.

— Моя дочь, также как и вы ранее лежит в коме из-за действия лечебного зелья. Она в таком положении уже три года. Умоляю вас, пожалуйста поговорите с ними. У меня ни когда больше не появится такой возможности вылечить дочь.

— Не волнуйтесь, я поговорю с ними — тихо шептала Мара. Судя по её виду, она устала и хотела спать. Но поспать у неё так и не вышло, так как громкий звук взрыва и последующее за ним небольшое землетрясение вернуло Мару в реальность.

— Какого чёрта!! — вскрикнула Малия подбегая к окну. Из окна больничной палаты открывался великолепный вид на огромный столб пламени, что возносился к небесам прямо в центре города — видимо эта ночь будет долгой.

Глава 38. Заточённые

— Ну твою жешь мать — ругался я стоя напротив полностью окаменевшего тела циклопа — почему жизнь меня так не любит? Чем я ей не угодил?

— Тебе все возможные причины перечислить? — ухмыляясь, ответил мне Дарк.

— Заткнись, ты поддерживать меня должен, а не подкалывать — отчитал я Дарка.

— Егор ты уже два часа пытаешься достать мозг из этой полностью каменной статуи. Ты же уже должен был понять, что это бесполезно. Вместо того, чтобы надеяться на чудо, лучше бы подумал как нам отсюда свалить. Магический круг переноса всё ещё не работает!

Дарк конечно прав но всё же. После того как я очнулся, оказалось что всё тело “Отца” превратилось в камень. Мы столько сил потратили на его убийство, при этом сами чуть не подохли, а вместо награды в виде его мозга, я получил фиг без масла. Так мало того, что я не получил его мозг, так и магический круг переноса, что является единственным выходом отсюда, не работает. Есть вероятность, что он заряжался от магической силы циклопа, а после его смерти, вообще может не заработать. Если это так, то мы тут останемся навечно. Я то ладно, сдохну от старости, а вот для Дарка это просто ад. Он не подвержен старению, поэтому останется тут навечно.

Поковырившись с окаменелостями циклопа ещё около часа, мы вернулись к магическому кругу. Как и ожидалось, он всё ещё не работает. Мы решили подождать пару дней, поэтому расселись неподалёку от него и уткнулись в свои статусы.

Имя — Егор Сорков

Уровень — 33

Раса — человек

Состояние — проклятый.

Специализация — демонический маг.

Виды магии:

Стихия осквернённой природы(4 уровень)

Призыв осквернённых существ (3 уровень)

Преобразование (тип химера)

Голод — сыт.

Магические круги — 2.

После сражения с циклопом “Отцом” в моём статусе произошли три изменения. Первое — это мой уровень, который поднялся до тридцать третьего. Довольно хорошая прибавка к уровню. Благодаря ей, теперь я могу начать создавать собственные заклинания, правда пока не знаю как.

Второе изменение — это уровень “осквернённой природы”. Он поднялся до четвёртого, что означает возможность создания ещё одного заклинания.

Третье изменение — это новая строка в самом статусе. Как я понял, она указывает количество заклинаний, что я могу создать.

— Дарк, раз мы тут застряли, то пока можно заняться созданием заклинаний — предложил я Дарку, но его ответ меня поразил.

— Так я уже закончил — спокойно ответил Дарк.

— В смысле уже закончил?

— Ты может забыл, но я когда то был сорокового уровня. Я ещё в те времена потратил

очень много времени на создание своих заклинаний, которые в итоге утратил. Но хоть и прошло много времени, я ещё помню их, поэтому восстановил одно по памяти.

— И что это за заклинание? — решил я поинтересоваться.

— Шквал миазм. Это заклинание бьющее по области. С виду кажется, что я выпускаю облако пурпурного тумана, но на самом деле это рой очень маленьких паразитов. Они проникают в тело цели и начинают пожирать её внутренние органы. Желудка у этих паразитов нет, поэтому всё съеденное ими преобразовывается в магическую силу и передаётся мне. Как то так.

— Охренеть. Даже такое можно создать.

— Да. Создание заклинания в большей части зависит от твоего воображения. Конечно, везде есть ограничения, поэтому ты не сможешь создать заклинание, которое легко сотрёт тысячную армию. Но всё равно, пространства для творчества очень много. Поэтому дерзай.

— Сейчас посмотрим — проговорил я и принялся к созданию заклинания.

Подумав о магическом круге, он сам собой появился передо мной. Из себя он представлял просто поло прозрачный, тускло лазурный круг, на котором были надписи и цифры. Как я понял — это мои показатели.

Плотность магической силы — 52

Объём магической силы — 1109

Мои показатели подсвечивались чёрным светом, а показатель ниже подсвечивался красным.

Вместительность магического круга — 50(+)

— Дарк можешь доступно объяснить, что означают показатели в магическом круге?

— Да легко. Первым у тебя должен быть это — плотность магической силы. Эта строка показывает мощность твоей магии. У каждого мага она своя и может изменяться. Чем выше этот показатель, тем сильнее твои заклинания. Кстати сколько у тебя плотность магической силы?

— Пятьдесят два.

— Неплохо. Твоя плотность магической силы намного выше среднего. К слову у меня плотность семьдесят один.

— А какой у тебя сейчас уровень?

— Тридцать четвёртый. Плотность магической силы очень мало зависит от уровня. Да конечно она повышается, но по единичке за два уровня. Также при рождении у людей разные показатели магической плотности. Иногда рождаются дети, у которых магическая плотность равна пятнадцати. Таких людей называют гениями. Но у обычного мага, магическая плотность при рождении варьируется от одного до десяти. По статистике гильдии на тридцатом уровне минимальным показателем магической плотности является шестнадцать единиц. Таких магов называют бездарями или мошенниками.

— Что значит мошенник в этом мире?

— Мошенники — это люди поднявшие свой уровень с помощью других. Такие люди идут на задание гильдии с несколькими наёмниками или солдатами того же уровня что и он сам. После при обнаружении монстра мошенник ждёт пока его люди не доведут монстра до предсмертного состояния, а после просто добивает его. Мошенники поднимают уровень, при этом не сражаясь. Таких людей очень не любят в гильдии авантюристов.

— Понятно. Ты сказал, что моя плотность выше среднего. Но сколько плотности должен иметь маг, чтобы считаться середнячком?

— Обычно от тридцати до тридцати пяти единиц плотности. Кстати забыл упомянуть, что после тридцатого уровня, магическая плотность не растёт за его поднятие. Поэтому маги имеющие магическую плотность выше пятидесяти считаются очень талантливыми.

— Понятно, а люди с магической силой выше семидесяти? — якобы невзначай спросил я Дарка.

— Ооо таких считают элитой. Многие аристократы будут глотки друг другу рвать чтобы заполучить себе такого в личное пользование — Дарк расхваливал таких магов изо всех сил, пока до него не дошло, что он расхваливает сам себя. Ну да, сам себя не похвалишь, ни кто не похвалит.

— Ладно, про магическую плотность я понял, давай дальше.

— Так теперь объём магической силы. Думаю это и так понятно. Чем больше у тебя объём, тем больше ты используешь заклинаний во время сражения.

— Да это понятно.

— Так, а вот про следующий показатель я не уверен, что смогу нормально объяснить. В общем, каждый магический круг имеет определённую вместительность магии, которая равна пятидесяти. Вместительность можно увеличить, если соединить два магических круга в один. Тогда и вместительность суммируется. Каждый элемент создаваемого заклинания будет заполнять вместительность магического круга. Это сложно объяснить, но легко понимается на практике. Тебе лучше самому попробовать это сделать.

— Ладно, но с чего мне начать создание заклинания.

— Представь заклинание в уме. Полностью представь, как оно будет действовать и активироваться. Сначала реши, какому типу будет принадлежать это заклинание. К примеру есть три основных типа. Это точечно ударное заклинание — по типу твоего “корневого змея”. Также защитное заклинание и заклинание бьющее по площади. Как решишь, придумай, как оно будет выглядеть и действовать.

Преподаватель из Дарка никудышный. Ладно большую часть я более менее понял. Нужно решить к какому типу моё заклинание будет принадлежать. Судя по моему опыту, заклинание бьющее по площади будет затрачивать много магической силы. Но если подумать из заклинаний бьющих по площади у меня только одно, и то продвинутого уровня. Конечно у меня также дефицит с защитными заклинаниями, но “покров энта” не плох, поэтому не буду создавать защитное заклинание. Точечно ударное заклинание это хорошо — но мой “корневой змей”, пока не плохо справляется. Поэтому я всё же остановлюсь на заклинание бьющим по площади. Осталось только придумать, каким оно будет.

Первой идеей было заклинание, атакующее множественными корневыми змеями, но в итоге получилась та же самая “корневая система”. Нет смысла создавать заклинание, копирующее уже имеющееся. Следом я подумал о заклинании массового сдерживания. У меня есть заклинание “корневые пути”. Я подумал размножить его и сдерживать сразу несколько целей. Идея не плохая, но не слишком эффективная, особенно если у противников будут иметься дальнобойные атаки. Поэтому и от этой идеи я отказался. В итоге на размышления у меня ушло очень много времени.

На четвёртый час мне вспомнилось заклинание одного моего противника, что использовал ледяную магию. Когда мы сражались в подземелье, выродок использовал заклинание, что одновременно било по площади и в тоже время защищало его. Если память мне не изменяет, оно называлось “кольцо холода”. Он создавал вокруг себя волну ледяных игл, что исходила от него. Оно одновременно и атаквало нас и не давало приблизиться к

нему. Можно попробовать создать свою интерпретацию этого заклинания.

В голове я представил, как вокруг моего тела вырываются корни в форме шипов. Для начала зона поражения составляет три метра. Отчётливо представив это, я перенёс изображение на магический круг. На нём появилась 3D модель того, как оно будет выглядеть. Я стою в центре, а вокруг меня на три метра торчат острые корни. Их высота ровно два метра. На показателе загрузки магического круга появилась новая информация.

Вместительность магического круга 27/50.(+)

Больше половины вместительности круга заняла начальная форма заклинания.

— Всё я придумал заклинание. Вместительность забила на двадцать семь. Что дальше? — спросил я своего невероятно профессионального преподавателя Дарка.

— Дальше ты можешь его улучшить. К примеру, добавить эффекты из других заклинаний, или понизить количество магической силы на его использование. Можешь также поэкспериментировать с другими параметрами, такими как дальность действия и тому подобное.

— Сейчас попробую — я снова погрузился в создание заклинания.

Для начала я поднял длину шипов. Теперь над землёй они возвышаются на четыре метра. Каждый метр добавил по одной единице к загрузке. Также увеличил радиус поражения с трёх метров до пяти. Это добавило ещё шесть единиц загрузки. Понижение затрат магической силы на десять процентов забрало ещё пять единиц загрузки. Итого:

Вместительность магического круга — 40/50(+).

— Дарк насколько ты забил вместительность своего круга?

— Девяносто семь — спокойно ответил Дарк.

— Сколько? Ты два круга объединил?

— Да. Мне не обязательно иметь большое количество заклинаний, если они будут слабыми и малоэффективными. Вместо этого я создал “шквал миазм”. Если паразиты попадут внутрь цели, то без сильного мага — целителя в команде, поражённый обречён.

А он прав. Что-то я слишком часто с ним начинаю соглашаться. Хотя я и часто говорю что он бесполезный и тому подобное, но на самом деле я так не считаю. Он очень хороший маг, особенно в бою. На него можно положиться, поэтому я и в этот раз с ним соглашусь. Вернувшись к созданию заклинания, я объединил два магических круга в один.

Вместительность магического круга 40/100.

Теперь мне нужно как можно лучше модернизировать моё новое заклинание. Для начала я представил, что корни усилятся скверной, но нечего не произошло. Загрузка осталась в том же состоянии. Видимо урон скверной изначально входил в заклинание. Это логично, так как вся моя магия использует скверну.

Дальше я подумал с каким заклинанием стоит соединить это. Первой идеей было добавить на корни заклинание “кислотной сорняк”. По моей задумке, при активации заклинания, на корнях будут появляться кислотные сорняки, и начнут атаковать противников. Я сразу же попытался это реализовать. Но вот только организовалась проблемка. За каждый кислотный сорняк, что появится на корнях, загрузка наполняется на десять единиц. В итоге я смогу призвать лишь шесть сорняков. А также у меня появляется подозрение, что это заклинание начнёт тратить магической силы, больше чем продвинутая магия. Пришлось всё отменить.

Следующая идея оказалась в разу лучше предыдущей. К своему создаваемому заклинанию, я добавил эффект “ослабляющей шипастой лозы”. Это увеличило загруженность круга с сорока до шестидесяти семи единиц. Много конечно, но теперь если кто-то поранится об эти корни, он также получит эффект ослабления, а вскоре и потери сознания. Этот эффект точно стоит всей этой загруженности на магический круг.

Пока я совмещал два заклинания, мне пришла в голову ещё одна идея. Я решил немного изменить основу заклинания. Я добавил элемент хаотичной атаки, а также добавил гибкости и дополнительные отростки на корнях. Сейчас объясню. В изначальном виде, корни должны появляться вокруг меня в установленном расположении. То есть сколько бы я не использовал заклинание, расположение появляющихся корней не изменится. Теперь же корни будут появляться хаотично, поэтому ни кто не сможет предсказать, где появится корень, а где нет.

Также теперь корни не будут расти чисто вверх. Теперь они будут изгибаться также в хаотичном порядке. Некоторые корни будут расти вверх, некоторые под наклоном и так далее. Также от каждого корня будут отрастать метровые заострённые ростки, создавая визуал веток. Теперь среди корней практически не будет пустого пространства.

Спустя немного времени, я также решил добавить к корням шипы, что находятся на “ослабляющей шипастой лозе”. Если даже корни не поразят цель, то поцарапают шипами и отравят. Это идеальная по моему мнению комбинация. Просто нужно подпустить противника поближе, а после активировать это заклинание. В итоге я не слабо загрузил магический круг.

Вместительность магического круга 92/100.

У меня осталось совсем мало места в круге, но я уже решил как воспользуюсь оставшимся местом. Первым делом я снизил затраты магической силы ещё на десять процентов, а после увеличил дальность поражения ещё на метр. Тем самым полностью забив вместительность магического круга.

— Всё я закончил! — гордо заявил я Дарку спустя шесть часов от начала создания заклинания.

— Отлично, теперь дай ему название. Без него заклинание не будет закончено.

— Понял.

Я сразу же попытался дать название заклинанию. Мне не хотелось напрягаться, поэтому я дал ему название “корневой лес”. Вот только название не было принято. Я спросил об этом Дарка. Он сказал, что заклинание не принимает это название, так как уже существует другое заклинание с таким же названием. Поэтому названием моего заклинания стало “осквернённый лес”.

— Покажешь мне его? — спросил меня Дарк.

— Да — ответил я. Мне и самому хочется его проверить.

Для теста заклинания мы вернулись к окаменелому “Отцу”. Встав подальше от него, чтобы в полной мере оценить своё заклинание. Встав на нужное расстояние, я активировал “осквернённый лес”. Мгновенно из под земли вырвалось огромное количество корней. За всем действием я наблюдал через тень, что летала под потолком. Зрелище потрясающее. Корни меньше чем за секунду покрыли всё вокруг меня в радиусе шести метров. Также высота корней достигла четырёх метров. Очень и очень неплохо. Отменив заклинание, я подошёл к Дарку.

— Как тебе? — спросил я своего товарища.

— Неплохо. У этого заклинания есть скрытые эффекты?

— Возможно, перечисли, что ты заметил.

— Ну во первых это скверна на корнях. Она увеличивает поражающую способность заклинания. Также я видел шипы на корнях, которые также должны наносить урон противнику. Плюс это заклинание не позволяет кому либо приблизиться к тебе. Зная тебя, корни скорее всего появляются в хаотичном расположении, чтобы нельзя было заранее предсказать их расположение. Я прав?

— Да. Есть ещё что добавить?

— Нет, это всё что я заметил.

— Ну в принципе ты не заметил только один эффект. При ранении в тело противника попадёт яд, точно такой же как на моей “ослабляющей шипастой лозе”.

— Круто. Даже если противник не получит серьёзных ран, в его тело попадёт яд и скверна. Очень круто. Сразу видно, тебя учил я.

— Да да дааа — с сарказмом произнёс я.

Пока мы стояли и обсуждали моё заклинание, я отчётливо расслышал шаги позади нас. Спустя несколько минут из туннеля показался человек. Он аккуратно передвигался по туннелю, скрываясь в тени. Одет он был в полностью чёрный, тканевый костюм. Увидев нас, он прекратил скрываться и вышел из тоннеля.

— Вы Егор и Даркнелиус? — спросил человек одетый как ниндзя.

— Да — спокойно ответил я. Блин хорошо что Дарк всё это время ходил надев медальон, что предаёт ему человеческую форму.

— Отлично — после этого ниндзя достал какой то камень из кармана и начал разговаривать с ним — приём, я нашёл Егора и Даркнелиуса. Они живы и не ранены. Прошу поскорее обеспечить нам путь для возвращения.

После окончания доклада ниндзя убрал камень обратно в карман и обратился к нам.

— Здравствуйте, меня зовут Барбен, я один из поискового отряда, что выслали на ваши поиски — проговорил ниндзя.

— А почему нас начали искать? — спросил я.

— Вся окаменевшая местность вновь стала нормальной. Нам доложили, что сюда направились двое авантюристов, и они до сих пор не вернулись. Мы предположили, что это вы смогли найти источник этой аномалии. Но вы так и не вернулись, поэтому на ваши поиски отправили нас.

— Понятно, значит, вы вытащите нас отсюда? — спросил Дарк.

— Да, через пару часов, вы уже будете спокойно выпивать в здании гильдии.

— Ну слава богу — тяжело выдохнув ответил я. Правда моя паранойя как всегда опасалась, что это окажется подставой. Но как вскоре оказалось, она снова не права.

Глава 39. Долгожданное проникновение

Под покровом ночи две личности, облачённые в чёрные одеяния и маски, приближались к поместью семейства Синриль. Их темп превышал обыкновенные человеческие приделы, а их выносливость и не собиралась заканчиваться. Вскоре оба достигли своего пункта назначения, коим являлась дальняя сторона горы, что прилегала к поместью семьи Синриль.

— Остановимся здесь — приблизившись к горе на достаточно близкое расстояние, я остановил Дарка.

— Хорошо, тогда я жду тебя здесь. Постарайся сделать всё без лишнего шума.

— Поверь, уж в чём, чём, а в этом я профи — с улыбкой на лице заверил я Дарка.

Прошло не так уж и много времени, с тех пор как я попал в этот мир, но всё же я уже успел позабыть, то прекрасное чувство, ради которого когда-то жил. Этот прекрасный мандраж перед проникновением на объект, который ещё ни когда не был обокраден. Я каждый раз, будто всем телом ощущаю, как хозяин ранее “неприступной крепости”, коей он считал свой особняк или склад, понимает, что его обокрали. А если ещё и удавалось скрытно понаблюдать за этим, именно тогда я испытывал истинное наслаждение. В последнее время у меня было слишком много забот и проблем, и я позабыл это чувство, но сейчас оно бушует, бушует как ни когда.

Прошло всего несколько часов с того момента, как мы вернулись из некогда окаменелого леса. В город мы возвратились мгновенно, с помощью камней телепортации, что выдали нам члены разведывательного отряда гильдии. Сразу же посетив гильдию, мы сказали, что сильно вымотаны как морально, так и физически, поэтому расспросы связанные с заданием, оставили на завтра. Мы не соврали работникам гильдии. Мы и вправду были вымотаны, так что мы лишь чутка преувеличили. Как только мы покинули гильдию, то тут же нырнули в канализацию и прошли уже натоптанной тропой к выходу из города.

На своей чёрной мантии я проделал две небольшие дыры, на месте появления крыльев. Так как крылья начинают вырастать с тонкого основания, а уже из него и формулируются основная часть, эти дыры должны спасти мою мантию, от полного разрыва. Майку пришлось и вовсе снять. Сейчас я напоминаю, какого то извращенца, что пришёл в парк хвастаться своим достоинством перед прохожими. Правда в отличии от них, на мне одеты штаны. Ну да ладно, пора заканчивать вызывать у себя рвотные позывы от своего внешнего вида и начинать проникновение.

Активировав крылья, я начал аккуратно подниматься над уровнем деревьев. Я старался держаться как можно ближе к скале, так как боялся, что меня могут заметить. Это стало бы очень некстати, так что осторожность и только осторожность. Взлетев практически до вершины горы, я замедлился, а после и вовсе остановился. Прямо возле верхушки, я зацепился за уступы и аккуратно подлез к вершине. Вершина горы была будто срезана и напоминала платформу, поэтому тут было расположено несколько зданий. Я появился как раз за одним из них. Оно прилегало вплотную к краю, поэтому я не останавливаясь взобрался на него. С крыши мне открылся полный вид всей территории.

Благодаря установленным магическим фонарям большая часть территории хорошо просматривалась. На территории находилось четыре здания, расположенные по краям платформы. По центру находился небольшой участок, полностью окружённый забором из колючей проволоки. Даже отсюда я чётко разглядел огромное количество тускло синей

травы, что росла вокруг здорового валуна. Но мой взгляд больше всего привлекла не трава, за которой я сюда и пришёл, а объект что возвышался над ней. Это была конструкция в форме буквы Т, на которой был привязан ребёнок. Хотя не уверен, что это ребёнок, но судя по росту подходит. Присмотревшись лучше, мне удалось разглядеть детали.

Привязанной к столбу была девушка с ярко зелёной кожей. Её уши были длинными, как у эльфов. Волосы также были зелёными, но чуть более тёмными, нежели кожа. Девушка была привязаны практически голой и лишь некоторые места были прикрыты рваными тряпками. Её тело привязали к столбу тонкими цепями, а к телу были прикреплены длинные, тонкие трубки, напоминающие капельницу. Трубки в виде капельницы уходили прямо в камень, в местах скопления семелистников. Всё её тело практически иссохло и сейчас напоминало мумию. Судя по всему, её мучают голодом. Ужасное зрелище. Призвав Тень я активировал “малое распознавание статуса”.

Имя — Ливиссанна

Раса — лесная нимфа

Уровень — 21

Специализация: Маг природы

Лесная нимфа. Я кажется читал об этом виде в библиотеке. Нимфы не относятся к семи высшим расам, но в тоже время считаются божественными созданиями. Их вид крайне редкий и малочисленный, поэтому их не часто встретишь. Нимфы проживают в лесах, рядом с поселениями представителей семи высших рас. Если рядом, с каким либо поселением обоснуется нимфа, поля фермеров всегда приносят отличный урожай, а в лесах всегда будет много дичи. В свою очередь, эльфы поклоняются нимфам, считая их божеством природы. Так как нимфы это мирная раса, подобные действия против них считается тяжёлым преступлением. Если об этом станет известно в королевской столице, или в гильдии авантюристов, то семейству Синриль будет ой как не сладко.

Осмотрев остальную территорию, я заметил два патруля, состоящий каждый из трёх человек. Благодаря их сделанному с умом маршруту, место прорастания семелистника и заточения нимфы находится всегда в поле видимости. А это означает, что собрать семелистник не будучи обнаруженным не получится. Необходимо, каким то образом вырубить оба патруля одновременно. Во время выполнения заданий в моём мире, я ни когда не убивал, но попав сюда совсем позабыл об этом. Даже когда я проникал в лагерь минотавров, я убил одного караульного. Конечно, так на много проще, но из-за этого могут потеряться все мои навыки. Поэтому в этот раз, постараюсь сделать всё без убийств. Я же всё-таки профессионал.

Передо мной встал вопрос, как вырубить два отряда одновременно? В каждом отряде три цели, что ещё больше усложняет задачу. И как же я это проверну? Первое правило составления плана это — “не торопиться”. Для начала нужно внимательно всё осмотреть, проследить за патрулями, выявить благоприятные особенности местности. Полезным может оказаться всё что угодно. Не торопясь я осмотрел каждое здание, после полностью проследил маршрут патрулей.

С первого взгляда показалось, что их защита весьма хороша, но чем дальше смотришь, тем больше начинаешь замечать. Во первых их охрана не вооружена. Это уже огромный минус их безопасности. Через распознавание статуса я узнал, что они также и не маги. Какой тогда вообще от них смысл? Хотя ещё немного понаблюдав, я заметил у них устройства связи. Я думал, что использовать “камень переговоров” могут только маги, но раз они у них

с собой, значит это не так. Отсутствие оружия также может означать, их необъятную уверенность в защите снизу гору. А также то, что в случае нападения им не придётся сражаться. Эти четыре здания здесь не просто так. То, на котором я сейчас нахожусь, является складом, в этом я уверен. А вот зачем здесь остальные три. У них нет окон, как и входной двери. Для чего здесь эти строения?

Ладно, просто находясь здесь, я не смогу узнать об этих зданиях, но и подобраться к ним я не могу, пока патрульные в сознании. Нужно в первую очередь заняться ими. В их маршруте есть две слепые зоны, когда они выпадают из зоны видимости друг друга. Так как территория не особо большая, расстояние между ними можно быстро преодолеть. Правда этого не хватит, чтобы напасть на второй патруль незаметно. Необходимо будет отвлечь их внимание, в момент, когда они выйдут из слепого пятна.

Просидев ещё несколько десятков минут, я всё же решился на первую попытку. Хотя глупо это называть первой попыткой, так как второй у меня не будет. Дождавшись момента, когда первый патруль подойдёт к складу, где я как раз и скрываюсь, я выждал ещё одну минуту. В момент, когда патруль только начинает отходить от склада, он попадает в наименее освещённую область, а второму патрулю в этот момент загоразживаает обзор огромный валун, вокруг которого прорастает семилистник. Активировав “мощь минотавра”, а на руках “чешую падальщика” я прыгнув в сторону патруля. Слёта мой кулак влетел в макушку центрального патрульного. Не давая своим оппонентам опомниться, я нанёс удар в лоб второму патрульному. Мгновенно развернувшись мой кулак соприкоснулся с макушкой третьего патрульного. Каждый из них потерял сознание от первого удара. Ещё бы, мой кулак был покрыт очень прочной чешуёй и плюс усиленный мощью минотавра. От подобной ударной мощи, любой должен потерять сознание.

Как только первый отряд был отключён, я мгновенно рванул ко второму. Второй патруль как раз начал выходить из слепого пятно, но в этот момент один из патрульных просто рухнул на землю. Двое других мгновенно отвлеклись на него, что и дало мне времени добраться до них. Патрульные второго отряда также потеряли сознание от первых ударов. Спокойной ночи господа.

— Ты чеелоооовввеекккк — со стороны местного горного огорода раздался тихий, еле слышный хрип. Его источником была та самая заточённая нимфа. Я повернулся в её сторону. Её глаза были лишь на половину открытыми, но даже так я заметил небольшое свечение её зрачков. Они горели ярко салатovým цветом — по.... Помогии.....мнее. ПОМОГИИ..... Кххаа кхехеех

Нимфа попыталась проговорить просьбу громче, но закашлялась. Я аккуратно перепрыгнул забор из колючей проволоки с помощью “мощи минотавра” и оказался прямо перед ней. Я внимательно начал осматривать трубки, что были прикреплены к её телу. Разглядывая их в упор, стало понятно, что они погружены внутрь её тела, так как в местах соприкосновения были фиолетовые гематомы и запёкшаяся кровь.

— Поомоогиии.... — продолжала хрипеть нимфа — или хотяяябыыы убеейй меня....

— Я помогу — тихо прошептал я — просто я думаю как аккуратно извлечь эти трубки.

— Не стоииитт... нежничать... проостоооооо.....вырви ихххх. Они...высасывают моюю. маг. кхе кхах... магическую силллу.... Тем более....это... не причинит... мне.... Больше боли.... Чем уже приииииииииили.....

— Хорошо.

Прежде чем заняться нимфой я быстро сорвал все семилистники, что росли возле

Имя — стальной голем № 0067893

Раса — искусственный стальной голем.

Уровень — 25

Специализация — Стальной рыцарь

А вот и роботы подъехали! Хотя называть его роботом неправильно. Но если после нашего боя он скажет I'll be back, меня может пробить на смех. Не тратя времени, я достал парные томагавки и влил в них магическую силу. Из-за ускорения регенерации, моя магическая сила просела наполовину, поэтому нужно как можно меньше использовать заклинания. Так сказать “сразиться в честном кумите”.

Стальной голем не стал тянуть кота за интересное место и ринулся на меня. Его удар мечом я с лёгкостью заблокировал своим томагавком, а после оттолкнул в сторону и контратаковал. Правда и голем не дурак. Мой ответный выпад он заблокировал щитом. Конечно, я уверен, что этот голем очень серьёзный и сильный противник, но вот против меня у него шансов мало. Его меч и щит начали чернеть после первых же прикосновений к моим томагавкам. Спустя ещё пару ударов, щит развалился вовсе, как в принципе и меч. Голем попёр на меня в рукопашную, но увернувшись от первых его ударов, я вогнал свой томагавк прямо в его лоб. Голем рухнул без какого либо сопротивления. Впервые с тех пор, как я попал в этот мир, с самого начала боя я чувствовал полное превосходство над своим оппонентом. И это потрясающее чувство. А ещё более приятно наблюдать за противником, что пытается скрытно атаковать и даже не догадывается, что его давно заметили.

В паре десятков метров от меня, за деревьями прятался ещё один голем. Он приземлился вместе с первым, поэтому не было второго звука приземления. Сейчас он целился мне в спину из арбалета. Этот голем чуть меньше полтора метра ростом, поэтому он легко скрывался, а не издавал он звуков шагов потому, что его тело намного меньше, нежели у рыцаря. Вы наверное спросите, а почему он не помог первому голему, когда тот сражался со мной. А всё просто. Во время нашего сражения, второй голем просто меня обходил, скрывая свой шум, звуками нашего боя. Может он рассчитывал, что его напарник продержится дольше, но вот увы. Я специально не поворачивался к голему, так как уже придумал красивый способ его убийства. В момент, когда голем всё же решился выстрелить, я быстро увернулся, а после метнул томагавк заряженный магической силой в арбалетчика. Плюс ко всему бросок я усилил “мощью минотавра” и “ударной волной”. Всего через мгновение в голове голема торчал мой томагавк, а Тень спокойно сидела на ветках рядом.

— Я вернусь — не выдержав, я произнёс фразу из известного фильма, а после удалился с поля боя.

После убийства обоих големов, я подобрал нимфу и потопал в сторону, где должен был меня ждать Дарк.

— Ктооо...ты...такоййххх.....- прохрипела нимфа.

— Один добрый и отзывчивый парень — с сарказмом ответил я. К моему удивлению, нимфа не стала расспрашивать дальше и молчала вплоть до того момента, когда мы добрались до Дарка. Её реакция на разумную нежить была крайне уморительной. Сначала она попросила быстрее убить его, а когда он заговорил, мозг нимфы завис на несколько минут. В итоге Дарк ей объяснил, что так он выглядит из-за проклятья и она более менее успокоилась. Как оказалось Ливиссанну постоянно накачивали “зельем восстановления магической силы” и её тело больше не способно само восстанавливать магическую силу. Дарк решил перелить ей свою.

— Они держали тебя там для увеличения урожая семилистника? — спросил я Ливиссанну.

— Да. Они выкачивали из меня магическую силу и перенаправляли её в корни семелистников — по мере пополнения магической силы, её голос всё больше и больше приходил в норму. Правда её тело ни как не восстанавливалось. Мы дали её одну из запасных чёрных мантий, так как рваные тряпки на её теле нельзя назвать одеждой — благодаря моей магической силе они собирали урожай каждую неделю.

— Как долго ты находилась у них? — продолжал я расспрос.

— Полгода.

— А как они вообще тебя поймали? — спросил Дарк — я слышал, что нимфы не покидают свой лес, а внутри него они могут сколько угодно телепортироваться.

— Я подружилась с одним авантюристом. Он постоянно приходил ко мне, приносил подарки. Несколько раз помогал мне уничтожать монстров, что приходили в мой лес. Он казался мне очень надёжным и хорошим человеком. И вот однажды он предложил показать мне город людей. Я говорила ему, что никогда ни покидала леса. В итоге я и согласилась. Но как только мы вошли в город меня схватили, а после привезли сюда. Как оказалось, этот авантюрист ведёт совместные дела с местным дворянином и он обольстил меня, чтобы поймать и увеличить прибыль.

— Понятно. Так что ты планируешь делать теперь? — поинтересовался Дарк.

— Направлюсь к ближайшему жилищу другой нимфы. Мой лес находится не в этом королевстве, поэтому не уверена, что местные помогут мне отомстить.

— А из какого ты королевства? — Мне почему то кажется, что я знаю того авантюриста, что её продал.

— Из Королевства Жейна.

— А как звали того авантюриста? — если она сейчас скажет имя старика, я вообще не удивлюсь.

— Говард Багрный — ответила Ливиссанна.

— Ну в принципе, что и требовалась доказать — ответил я разведя руками.

— Егор, это же он да? — Дарк тоже узнал это имя.

— Ага — спокойно ответил я — каким бы героем он не хотел стать, старые привычки не исчезнут. Я уже говорил, люди не меняются.

— Вы знаете его? — удивлённо спросила Ливиссанна.

— Оооо да. Ещё как знаем. Тебе не зачем волноваться Ливиссанна. Даже если он избежит наказания, за то, что сделал с тобой. Он всё равно долго не проживёт. Можешь мне поверить. Я лично прикончу эту мразь.

— Он и вам что-то сделал? — не унималась Ливиссанна.

— Можно и так сказать. В общем не волнуйся о старике, то есть Говарде. Обещаю, я до него доберусь.

— Хорошо, я поверю тебе. И да, я всё ещё не поблагодарила тебя за спасение. Я расскажу всем нимфам, о том, что ты сделал. Мы все связаны, поэтому сможем общаться телепатически. Поэтому, если тебе или твоим друзьям нужно будет убежище, вы можете обратиться к любой нимфе в мире, и они вам помогут. Наш вид не забывает проявленной доброты к одному из нас.

— Хорошо, я обязательно обращусь к вам, когда придёт время — более весёлым голосом ответил я.

- Лучше бы подобных обстоятельств не произошло — заметил Дарк.
- Ой да ладно тебе, когда это нам везло.
- И не поспоришь.

Глава 40. Планы на будущее

Внутри соседствующего с гильдией авантюристов здания, собралось немалое количество авантюристов. Ну ещё бы, какой уважающий себя авантюрист откажется выпить, когда есть повод, да ещё и на халяву? Авантюристы веселились, ели, пили, а некоторые специально ненадолго покидали банкет, чтобы поломать друг другу лица. В принципе всё как обычно, для всех авантюристов. Для всех, кроме меня. Как говорится “ваше ожидания, это ваша проблема”. Когда к нам в гостиницу пришёл посыльный из гильдии и сказал, что вечером будет банкет, и нам нужно выглядеть соответственно, я удивился. Я подумал, что это будет похоже на те банкеты, что я видел в фильмах, напрочь позабыв, какой контингент будет при этом присутствовать. Некоторые авантюристы пришли уже пьяными, а уж как закончилась церемония награждения, где нам вручили жетоны почётных авантюристов, началась просто обыкновенная пьянка. Ни кого не смущало, что интерьер, выпивка и закуски были очень дорогими, да и само помещение оформлено, будто для знати. Всем было плевать, так как первым желанием большинства было — напороться в хлам. Лишь у нескольких здесь была совесть, и они подошли нас поздравить. В итоге мне тоже надоело всё это и я начал безбожно заливать в себя алкоголь рюмка за рюмкой.

— Егор, ты бы коней то попридержал — произнёс Дарк, когда я закидывал шестую рюмку, за последние несколько минут.

— Если я не напьюсь, я кого ни-будь убью. Хотя это может произойти в любом случае. Не мне конечно их судить, но как можно так себя вести. Смотри вон на это — я указал в сторону одного авантюриста, что стоит в углу — он блюёт даже не покинув помещение. Либо я чего — то не понимаю, либо вы с Марой мне наврали, на счёт достоинства авантюристов.

— Я честно говоря и сам в шоке — честно признался Дарк — я помню авантюристов совсем не такими.

— Говоришь как старый дед — подколот я Дарка, опрокинув в желудок ещё одну рюмку рома.

— Ну так то я старше любого здесь присутствующего, хоть я и не помню сколько мне лет.

— Ну да с годами память начинает подводить.

— Да иди ты. И кстати хватит напиваться, нам завтра ещё на счёт отъезда договариваться.

— Да помню я.

— Смотрю всё как обычно — произнёс заместитель главы местного отделения гильдии, Рон Кортон. Он, вместе с главой отделения вручал нам жетоны почётных авантюристов. Сейчас он одет в чёрный, парадный костюм, что носят все сотрудники гильдии во время подобных мероприятий.

— Ещё раз здравствуйте господин Кортон — почтительно поздоровался Дарк.

— И снова здорова — поздоровался, изрядно выпивший я.

— Даркнелиус, берите пример со своего друга и перестаньте говорить формально. Обращайтесь ко мне по имени, хорошо?

— Хорошо, тогда и вы зовите меня просто Дарк.

— На том и договорились — Дарк и Рон пожали руки — чем собираетесь заняться

дальше. Благодаря вознаграждению, что вы получили, можно как минимум полгода вообще не работать.

— Мы собираемся отправиться на древний континент — ответил Дарк — благодаря деньгам, что мы получили, мы сможем разжиться приличным снаряжением и отправится на древний континент. Честно говоря, мы уже давно хотели отправиться туда, но без хорошего снаряжение, это было слишком опасно. Поэтому мы ездили по городам и копили деньги, но мы даже мечтать не могли, что сможем так скоро заработать нужное количество денег — Дарк задвинул Рону специально заготовленную историю. Нам нужно было логически объяснить наше столь быстрое отбытие из Нортала.

— Понятно, а вы трудоголики — с улыбкой прокомментировал Рон.

— Мы просто не любим сидеть без дела — проговорил я.

— Это практически одно и тоже — Рон говорил с нами спокойно и свободно, ну точнее так он пытался всё представить. Вот только когда мы узнали о банкете, моя паранойя разыгралась не на шутку, и я на всякий случай отправил на место подготовки мероприятия свою летучую мышку. Вот она и подслушала довольно интересный разговор между главой отделения и Роном. Глава отделения хочет взять нас под своё крыло. Он хочет, чтобы мы работали в его отделении и не покидали Нортал, а Рону он поручил склонить нас на свою сторону. Он позволил Рону предлагать нам что угодно, только бы мы остались здесь. Поэтому Рон и делает вид, будто ему легко с нами общаться, хотя на самом деле он весь на взводе и отчаянно ищет момент, чтобы склонить нас на постоянную работу в Нортале.

— Для того, чтобы не сидеть без дела, вам не обязательно ехать на древний континент. Работы много в любой части королевства, тем более для почётных авантюристов будет увеличенная награда, а на древнем континенте такого нет — ну вот и началось.

— Нас не особо интересует награда. Мы больше хотим поднять наши уровни и улучшить навыки. Мы мечтаем стать профессионалами, а лучшее для этого место это древний континент. Разве не так? — я попытался побыстрее отвести Рона от нас, но чувствую пятой точкой, это не работает.

— Работа авантюриста, это не только навыки убийства монстров. Навыки взаимодействия с обычным населением также очень важны. На древнем континенте проживают лишь авантюристы и солдаты. Там вы не научитесь большей части того, что должен уметь авантюрист.

— На всё это у нас будет время, когда мы оттуда вернёмся. Всё же навыки сражения, по моему мнению, являются первостепенными — парировал я.

— Несомненно вы правы, но если работать на территории королевства, при большом количестве заслуг, вы сможете получить дворянский титул уже через пять лет. Если усердно работать, то любой авантюрист может стать дворянином, а после его потомок также унаследует его титул и земли. Вы сможете обеспечить светлое будущее не только себе, но и вашим потомкам.

— Нам больше подходит жизнь авантюристов, нежели дворян. Наше место на поле боя с оружием в руке, а не в кабинете с кучей бумаг и пером — мои аргументы для вежливого отказа уже заканчивались.

— Я понимаю ваше желание и уважаю его, но вы мыслите слишком ограничено. Умный человек всегда смотрит в будущее, а не идёт на поводу у своих желаний. Кстати, а вы Дарк думаете также как и Егор? — Рон заметил, что сейчас разговариваю только я, поэтому решил надавить на Дарка, так как считает его слабым звеном.

— Я полностью согласен с Егором. Мне сложно представить себя занимающегося работой дворянина. Я вижу себя лишь с мечом в руках, рядом с моими товарищами — Дарк хорошо ответил, даже немного удивив Рона.

— Я понимаю. Но всё же вам стоит подумать о своём будущем. Я не говорю вам задумываться об этом прямо сейчас. Поспите, а потом хорошенько подумайте, стоит ли упускать такой шанс. Если вы решите остаться, то наше отделение поможет вам во всех ваших начинаниях. Если вы останетесь в Нортале, то вам обеспеченно светлое будущее, я вам это гарантирую.

После этих слов, Рон оставил нас и покинул помещение банкета. Выпив ещё одну бутылку рома, в этот раз на двоих с Дарком, мы также покинули банкет и отправились в гостиницу. Отоспавшись, утром мы приступили к нашим заготовленным делам. Мы закупили провиант, так как дорога до Каскарта будет длинной, также мы договорились о повозке, что отправляется сегодня вечером. Благо в ней было несколько свободных мест. Покончив с делами, мы уселись в баре, на первом этаже гостиницы и заказали по кружке пива.

— Слушай Егор — отхлебнув пивка, Дарк обратился ко мне — вчерашний разговор с Роном, навёл меня на один вопрос — неожиданно Дарк замолчал.

— Ну и какой же?

— Ты думал о том, чем займёшься после убийства Говарда?

— Нет ни разу — спокойно ответил я.

— Можно узнать почему?

— Что почему?

— Почему ты не задумываешься о том, что будет после его убийства?

— Всё очень просто. Сейчас нет смысла задумываться об этом. Во первых, я ни знаю когда это случится. Во вторых, мне не известны последствия его убийства. Может всякое произойти. Если Ливиссанна сообщит о том, что он помог её похитить, его могут объявить преступником. Зная его, он не даст себя схватить и скроется. Если его объявят преступником, то не будет ни каких последствий после его убийства. Но то, что, всё так и будет, ещё не точно. К примеру, он может выкрутиться, и тогда после его убийства преступником уже объявят меня. В таком случае, мне уже придётся скрываться. Также может быть, что его арестуют и посадят в тюрьму. Тогда я проникну туда и убью его там, и за это меня также объявят преступником, если конечно узнают что это я.

— Стоп, а зачем тебе проникать в тюрьму. Разве пожизненное заключение в тюрьме не хуже смерти?

— Он найдёт способ свалить оттуда. Возможно, заключит какую ни будь выгодную сделку, с кем-то обладающим властью. Тогда его ещё сложнее будет достать. Чтобы мне лучше спалось, я должен лично его отправить в ад.

— Это как-то глупо, не находишь? — заявил Дарк.

— Может быть, но такой уж я человек. Я задумаюсь о будущем лишь тогда, когда старик испустит дух. Кстати, а ты сам-то задумывался, чем займёшься, когда мы убьём старика?

— Не то чтобы прям задумывался, скорее просто мечтал. После того, как мы достигнем нашей цели, я бы хотел отправиться в путешествие со своими друзьями. Знаешь, за океаном также есть жизнь. Там есть ещё множество континентов, множество королевств и городов. Много интересных мест, в которых я ни когда не бывал. Во время этого путешествия мы бы встретили множество интересных людей. Мы могли бы сразиться с множеством невиданных

ранее монстров. Возможно, смогли бы даже найти способ снять наши проклятья. Вот такая у меня мечта.

— Не слабо ты так помечтал. Ну и как давно тебе эта мысль в голову пришла?

— Уже очень давно. Мы тогда даже знакомы не были. Правда, тогда я хотел путешествовать со своими старыми друзьями, но они не могли позволить себе покинуть родной дом. Когда их убили, а я попал в плен, эта мечта умерла вместе с ними. Но сейчас она вновь жива, как и раньше. Я подумал, что ты возможно планируешь в будущем искать способ вернуться в свой мир, поэтому немного удивился, когда ты ответил, что не думал о будущем.

— Это потому что, я не собираюсь искать способ вернуться в свой мир — честно ответил я.

— Почему? Ты не подумай, я рад, что ты останешься в этом мире. Но всё же. Почему ты не хочешь вернуться? — Дарк сильно удивился моим ответом.

— Тут тоже всё очень просто. Мне некуда возвращаться. У меня нет там ни близких, ни дорогих мне людей. Даже единственный человек, которого я считал другом, предал меня. Мне просто нет ни какого смысла туда возвращаться. Мой мир, слишком ограниченное место, в отличие от этого. Тут всё куда интереснее и веселее.

— Понятно. Хотя последняя часть звучит очень по детски.

— Ну и пусть.

Попивая пиво и закусывая сушёной рыбкой, мы дожидались приближения вечера. Так как вещи были уже собраны, нам не чего не оставалось, кроме как ждать отбытия. За несколько часов до отбытия к нам заявился Рон, и снова пытался убедить нас остаться в Нортале. Это продлилось около часа, но он всё-таки сдался и пожелал нам приятного путешествия. К повозке мы прибыли вовремя, поэтому без каких либо проблем покинули город. Единственной странностью было то, что возле ворот из города, личные солдаты семьи Синриль досконально обыскивали каждого эльфа. Ни кому не было известно из-за чего, но кучер сообщил нам, что это происходит на всей территории, что принадлежит их семейству. Скорее всего, глава семейства предположил, что к нему проникли эльфы. Я где-то читал, что у эльфов есть много созданных заклинаний, которые они ни за что не передадут другим расам. И как раз одним из этих заклинаний является заклинание “полёт”. Плюс нимфы неразрывно связаны с эльфами, поэтому их подозрения весьма оправданы. Глава семейства пытается найти нимфу до того, как она обратится к кому-то повыше в титуле. Ну, ну, пускай.

Так как до города Картскарт из Нотала добираться две недели, кучер запланировал остановиться на одну ночь в небольшом городке Бойсан. Эта остановка случилась на восьмой день пути. Мы с огромным удовольствием согласились немного передохнуть и отправились в бар. Ближайшим к нам был бар гильдии авантюристов, куда мы и направились. И вот там мы узнали весьма хорошие для нас новости. Всё семейство Синриль арестовали и отправили в королевскую столицу на суд. Также оказалось, что дворянину помогал авантюрист из страны Жейна, Говард Багрыйный. Его объявили преступником и назначили за его голову награду. Чтобы смыть свой позор, генеральный глава гильдии авантюристов назначил тройную награду за его голову. Самому Говарду удалось скрыться, но все его товарищи были арестованы. Как оказалось, они были не в курсе, чем за их спиной занимался их лидер. Плюсом ко всему, сейчас гильдия авантюристов ведёт расследование в поисках других незаконных действий некогда прославленного авантюриста.

Когда один авантюрист нам всё это рассказывал, каждое плохое слово о старике

ласкало мой слух. Душа моя пела и я был на седьмом небе от счастья. Я ни когда не думал, что так буду радоваться чужим проблемам. Всё таки я ужасный человек.

Наш отдых пролетел очень быстро. Спустя шесть дней мы уже приближались к городу Картскарт. На улице была уже ночь, когда мы подъезжали к городу, но кучер резко остановился.

— Я дальше не поеду — неожиданно заявил кучер.

— Почему? — выкрикнул я.

— Сам посмотри — ответил кучер.

После слов кучера я покинул повозку и направил взгляд в сторону города. В небе, над лесом, что скрывал город, было яркое зарево и чёрный дым. Мы находились примерно в двадцати километрах от города, но уже отчётливо ощущали запах гари.

— Дарк мы выдвигаемся — позвал я своего товарища.

— Понял — Дарк ответил без лишних слов. Нам нужно как можно быстрее попасть в город, поэтому мы побежали напрямки через лес. В лесу мы быстро переоделись, после я активировал крылья, и мы направились в город на огромной скорости.

Глава 41. Начало бойни

В здание гильдии авантюристов города Картскарт творился настоящий хаос. Люди носились по зданию, кто-то для того чтобы построится, кто-то покидал здание, а кто-то переносил ящики со снаряжением и расходными вещами. Всем этим бедламам командовал глава местного отделения гильдии авантюристов. Обычно он постоянно ходит в своей повседневной одежде, но сегодня ему пришлось сменить свою повседневную форму на защитное снаряжение. Хоть он и является бойцом ближнего боя, а заодно и гномом, чей вид испокон веков проявлял любовь к тяжёлой броне, сейчас он экипировался в кожаную броню, с редкими металлическими вставками. На голове Крантожора находился нелепый кожаный шлем, что зачастую вызывал улыбку или смех у других авантюристов. Но Крантожору всегда было плевать на их мнение. Сам он любил этот шлем и постоянно утверждает, что он приносит удачу и не раз спасал ему жизнь.

— Глава! — сквозь шум, что царил в здание гильдии, раздался голос Алы Сейрт. Она только прибыла из района города, где произошёл взрыв, что стёр с лица города два многожилых дома. Не с того не с сего всего за пару секунд два каменных здания объяло пламя и полностью их расплавил, вместе с сорока семью мирными жителями.

— Ала ты вовремя, докладывай — спокойно произнёс Крантожор.

— Сорок семь погибших и два расплавленных здания. Ни кто не знает, как это произошло, и ни кто не заметил мага, что это сделал.

— Прискорбно. В городе объявлено военное положение. Стражники вместе с военнотружущими нашего лорда сейчас эвакуируют население в подземные убежища. Меня попросили направить авантюристов им на помощь. Само собой всё будет оплачено, как полагается. Единственное что пока не понятно, почему напавший маг, атаковал обыкновенные жилые здания, а не какой либо важный объект. Зачем было сжигать дома с мирными жителями?

— Действительно. С такой магией, он мог беспрепятственно уничтожить штаб стражи города или нас — согласилась Ала.

— Но он решил атаковать обыкновенное жилое здание. Я сначала предположил, что он хочет заставить эвакуировать мирное население в подземное убежище, где он заранее устроил ловушку. Поэтому я лично их все проверил, но там не чего не было. Да и эвакуация идёт без каких либо проблем. Атак на другие здания, также больше не было. Странно всё это.

— А что насчёт этой магии, что стёрла два здания? Ни когда не слышала о заклинании огненной магии, что способно плавить камни? — спросила Ала.

— Как и я. Я тоже впервые с таким сталкиваюсь. Но знаешь, я не думаю, что такое заклинание можно часто использовать. Возможно, из-за каких либо особых обстоятельств использования, напавший пока не атакует. Скорее всего, у этого заклинания есть определённые условия использования или время восстановления.

В ту же секунду, как глава отделения успел договорить, раздался звук второго взрыва. Выбежав из здания, лица всех авантюристов были прикованы к яркому шару пламени, что окутал ворота, ведущие из города. Так как сейчас было объявлено военное положение, на охрану ворот было выделено втрое больше людей, а это значит, что втрое больше стражи только что погибло.

— Глава!!! — из-за спины раздался вопящий мужской голос. Его источником оказался один из авантюристов, коих оставили на месте первой атаки — кобольды!

— Что? — лишь одно слово авантюриста повергло главу отделения в шок.

— Кобольды в городе! — продолжал кричать авантюрист — на месте первой атаки обвалилась земля. Под теми домами находился основной туннель канализации, и сейчас из него лезут кобольды.

— Сколько их там? — задал вопрос Крантожор.

— Не знаю, но много. Очень много. Мои товарищи сейчас сражаются с ними, а меня отправили за подмогой. “Вот же я дурак” — корил себя глава отделения — “Это же было очевидно, но я не догадался. Видимо возраст берёт своё. Ах блин, сейчас не об этом нужно думать.”

— Ала бери с собой пятерых бойцов и отправляйтесь на подмогу, я отправлюсь к разрушенным воротам. Во чтобы то не стало, не позволяй кобольдам разбежаться по городу. Выполняй. — отдал приказ глава отделения.

— Есть.

Ала не стала терять времени зря и быстро выбрала авантюристов, что отправятся с ней. В итоге её отряд пополнился магом — целителем, двумя магами специализирующимися на дальнем бое и двумя бойцами ближнего боя. Таким составом они и отправились на место сражения с кобольдами. До места назначения было примерно десять минут, но ускорив свой темп, отряд авантюристов добрался туда за пять. Но даже настолько ускорившись, отряду не удалось спасти ни одного авантюриста, что сражались здесь ранее. Кобольды как раз ужинали мёртвыми телами, тех самых авантюристов.

Не тратя времени, Ала влетела в толпу кобольдов, отправив на тот свет сразу четверых. Остальные авантюристы тоже не дремали и уничтожали кобольдов по мере своих сил. В первую же минуту мир живых покинуло более двух десятков кобольдов, но это было лишь началом. Из прохода полезло ещё более большое количество кобольдов. И судя по тому, что они не заканчивались, их там точно более сотни. Ала старалась не позволять увеличиваться количеству кобольдов, что покинули туннель. В какой то момент, она вообще перестала следить за тем, что происходит вокруг и сконцентрировалась исключительно на уничтожение кобольдов. За это, она практически поплатилась жизнью.

В момент, когда Ала разрубала очередного кобольда, она ощутила толчок в спину. Позади неё находился её отряд, поэтому она сильно удивилась этому, сильному толчку. От неожиданности Ала растерялась, поэтому не слабо отлетела в сторону и упала на землю. В следующей секунду, парня что её оттолкнул окутало пламя и испепелило в мгновение ока. Перестав следить за окружающей её местностью, Ала не заметила летящий в неё огненный шар, благо его заметил один из её подчинённых. Он не успевал окрикнуть её, поэтому решил вытолкнуть и тем самым спасти ей жизнь.

Ала опешила от такого поворота событий, но ей не дали времени на то, чтобы прейти в себя. В неё уже летел ещё один огненный шар. Как только Ала его заметила, тут же применила заклинание “скачок”. Вот только она не успела выбрать направление и в итоге влетела в мага-целителя. Благо это столкновение не нанесло ни кому травм. Быстро поднявшись с земли, Ала направил свой взгляд в сторону, откуда была совершена атака.

Возле соседнего здания стоял человек, заливающимся смехом. Его смех эхом разносился по месту сражения, но терялся в звуках боя. Сам же противник был одет в строгий, чёрный, парадный костюм. Сверху его тело покрывал чёрный пиджак, а под ним виднелась белая

рубашка и галстук. На ногах у него были одеты чёрные парадные брюки и чёрные туфли, с острым носом. В левой руке он держал трость, украшенную золотыми узорами в форме вьющейся лианы. На ладонях были одеты чёрные перчатки, но на кончиках пальцев были отверстия из которых выглядывали когти, сантиметров шесть, семь в длину. Уняв всё же свой смех, человек в смокинге начал движение в сторону Алы.

— Вам нужно быть более внимательной юная леди — шутливо проговорил неизвестный. Лишь после того, как мужчина подошёл ближе, Але удалось разглядеть его лицо. Лицо было обыкновенным, для мужчины лет сорока, но вот его глаза сильно выделялись. Они были волчьими. Ала сразу поняла, к какому виду монстров принадлежит её противник.

— Вы так пристально разглядываете моё лицо, неужели я в вашем вкусе? — вновь заговорил волк, не переставая приближаться к Але — простите конечно, но меня не интересуют юные девы столь малого возраста.

— Что за чушь ты несёшь? — Ала вообще не понимала, что говорит её противник. Её не задевали слова про её возраст, так как все его слова Ала принимала как бред сумасшедшего. Тем более не в том она возрасте, чтобы обращать внимание на всякие неуместные шутки.

— С позиции моего возраста, ты выглядишь как новорожденный ребёнок. Ну мы сейчас не об этом. У меня к тебе есть небольшая просьба. Так как я примерно вижу твой уровень способностей, то ты вряд ли смогли убить моего брата в одиночку. Поэтому не могла бы ты, назвать мне имена людей, что помогли тебе это сделать. Я буду тебе очень признателен и отниму твою жизнь максимально безболезненно.

— О ком ты говор... — Ала не успела договорить, как до неё дошло, о ком он говорит.

— О ты даже успела ненадолго о нём забыть — лицо волка немного дрогнуло. Видимо ему это не понравилось — странно, что ты смогла так быстро его забыть. Конечно хоть мой брат и стал выродком, но не думаю что его боевые способности снизились. Хоть он и был слабейшим из нашей семьи, но его способностей должно было хватить положить с десятков противников твоего уровня. Ладно, я опущу это из вида и дам тебе шанс сказать мне, кто ещё тогда с тобой был. Говори или будешь очень сильно страдать.

— Минуту назад тебя не особо волновало, когда ты в меня огненными шарами кидался — заметила Ала.

— Я думал, раз ты убила моего брата, то ты способная. Но если честно я сильно разочарован. Я как понимаю, ты не собираешься мне говорить, кто тебе помогал?

— А разве это не очевидно? — Ала ответила вопросом на вопрос.

— Ясно. “Поднимайтесь” — волк не стал терять времени и тут же активировал заклинание. Вокруг него появились зелёные магические круги, из которых начали появляться скелеты, заточённые в тяжёлую и среднюю броню. Сказать, что Ала Сейрт была в шоке, это не чего не сказать. Её противник оказался магом, с одной из самых редких специализаций, под названием “некромант”. Также эта специализация занимает второе место в списке самых дисбалансных специализаций. Также её противник обладает “магией огня” и “частичным преобразованием в зверя”. Ала Сейрт сразу осознала разницу в их способностях. Ей в одиночку ни за что не победить столь опасного противника.

Оглянувшись Ала заметила, что её отряд абсолютно не справляется с наплывом кобольдов. Большая часть прибывающих без проблем уходила в город. Это была катастрофа. С одной стороны невероятно опасный и сильный маг, а с другой туча кобольдов. Казалось, что хуже быть уже не может, но как оказалось, это не так. Вместе со скелетами волк также

призвал двух младших личей, а они в свою очередь, тоже призвали по десятку скелетов. В итоге перед Алой сейчас находилось чуть больше пяти десятков скелетов, два младших лича и сам некромант. “Сегодня Картскарт падёт” — эта мысль крутила в голове у Алы Сейрт.

— Тебе стоило остаться в госпитале — взволнованно проговорила Малия, идя позади Мары. Сейчас эти двое шли по пустым улицам Картскарта, убивая по пути кобольдов, что иногда встречались им на пути.

— Прости, но я не собираюсь отлёживаться в госпитале, когда на город напали — уверенно ответила Мара. Она пыталась показать, что в порядке, не смотря на то, что только час назад лежала в коме. И ей это практически удавалось. Единственным, что её выдавало, были редкие покачивания в сторону. Она ещё полностью не пришла в себя, поэтому её голова иногда начинала кружиться. Но этого было мало, для того, чтобы заставить её остаться в постели. Если бы она осталась в госпитале, то ни кто бы её не осудил и тем более она не нарушила бы кодекс. Она только что вышла из комы и ни кто бы не отправил её сразу драться. Но если бы она там осталась, она бы себя ни когда не простила. Тем более что тех двоих, на кого она могла оставить защиту города, сейчас здесь нет. Поэтому она не могла спокойно лежать в кровати

— Это безумие, ты только вышла из комы. Конечно, моя магия весьма эффективна и твоё тело должно быть в полном порядке, но всё равно — Малия не унималась. Хоть они познакомились только час назад, она искренне о ней волновалась. Малия очень долго искала такого же проклятого как и она. И вот после того, как она нашла такого человека, она лезет в бой с ещё не до конца окрепшим разумом и телом. Это практически можно приравнять к суициду.

Пройдя ещё один район города, парочка услышала громкие звуки боя исходящие от места, где произошла первая атака, которую девушки лицезрели из окна госпиталя. Мара не задумываясь рванула в ту сторону. Правда её быстро остановила Малия.

— Постой, не торопись.

— Малия прошу не останавливай меня. Это бесполезно. Я всё равно отправлюсь туда — с уверенностью заявила Мара.

— Я это уже поняла. Я просто не хочу в открытую врываться в гущу сражения. Давай поступим по другому.

Спустя десяток минут Мара и Малия аккуратно прибыли на место сражения. Они стояли за зданием, что находилось прямо возле сражения. Они полностью осмотрелись и убедились, что позади нет противников. Лишь после этого их взор упал на место сражения. Их виду предстала изрядно потрёпанная девушка, что в одиночку пытается сражаться с целой ордой нежити. Позади неё на земле валялись авантюристы. Издалека не было понятно живы ли они. Мара быстро узнала девушку.

— Мисс Сейрт — произнесла её имя Мара собиралась рвануть на помощь, но Малия схватила её за руку.

— Подожди немного — после этого Малия уставилась на персону, что стояла позади всей нежити. Спустя пару секунд Малию дёрнуло от испуга. Со страхом в глазах Малия повернулась к Маре — нам срочно нужно бежать.

Голос Малии дрожал, а в глазах читалась паника. Мара заметила это, но убежать не собиралась.

— Что тебя так испугало? — спросила Мара.

— У него парная специализация — ответила Малия.

— Ну и что, это не такая уж и редкость.

— Да не в этом дело. Опасность вызывают как раз его специализации. Они обе слишком опасны.

— Что у него за специализации?

— “Демонический маг” и “некромант” — после ответа Малии, Мара на несколько секунд зависла. Правда Малия получила не тот эффект, которого ожидала. Вместо страха и паники, Мара стала решительной как ни когда. Слова Малии только подлили масла в огонь. Мара уверенно встала в стойку и активировала “вооружённый таран”. Не зря она подняла меч одного из кобольдов. Благодаря этому, мощь этого заклинания увеличилась вдвое.

— Мара остановись — запаниковала Малия — у него сорок восьмой уровень. Ни кто в здравом уме не станет сражаться с монстром, настолько выше его уровнем. Тем более его специализации куда сильнее наших — Малия из последних сил пыталась остановить Мару, но та была непреклонна.

— Говоришь ни кто бы этого не сделал. Знаешь, а я вот знаю парочку таких людей, что сражались с противником, выше их на тридцать уровней. Они не стали убегать и прятаться, а сразились и выжили. Ты можешь считать, что это не возможно, но я видела это своими глазами и знаешь что. То сражение не было чудом. Поэтому я не сбегу. Я хочу догнать их, и это как раз мой шанс.

— Я уверена, что твои друзья хотели бы, чтобы ты сбежала и выжила.

— Ошибаешься — уверенно заявила Мара — как минимум один из них меня бы отругал, за то, что я упустила шанс заработать кучу опыта — сказав это, Мара заулыбалась, словно маньяк смотрящий на свою добычу.

Глава 42. Сражение у ворот

— Её здесь нет — оповестил я Дарка, после того, как посмотрел в окно больничной палаты Мары. Так как сейчас мы находимся в наших проклятых образах, мы не могли спокойно войти в госпиталь.

— Может больных уже эвакуировали — предположил Дарк.

— Нет, остальные пациенты в своих палатах, готовятся к эвакуации — ответил я, посмотрев в другие окна.

— Тогда где она? — в недоумении спросил Дарк.

— А это мы узнаем вон у него — я указал в сторону запасного выхода из госпиталя. Один не очень честный алхимик как раз в этот момент, благополучно покинул госпиталь и бежал в сторону домов.

— Помнишь, что ты обещал? — на всякий случай спросил меня Дарк.

— Не волнуйся, я его не убью. Но то, что я его не буду бить, я не обещал — ответил Дарку, я полетел вслед за алхимиком. Так как палата Мары находилась на втором этаже, мне пришлось взлететь туда используя крылья, да и в город мы попали перелетев через стену. Сегодня я ещё раз убедился, что крылья это самое полезное моё преобразование.

Я специально не стал догонять алхимика сразу, и дал ему время забежать в переулок между домами. После этого набрав приличную скорость, я быстро нагнал алхимика. На огромной скорости я схватил алхимика за шиворот и впечатал в стену. Алхимик закричал от боли, а после того как меня увидел, ещё и от страха. Сейчас из моих пальцев торчали длинные “когти мержуна”, за спиной были крылья, а на лице маска. Увидев меня алхимик упал на спину и в панике попытался отползти, но далеко уползти у него не вышло. Одним точным пинком в живот, я прекратил все его попытки сбежать. После этого я придавил его к земле, наступив ему на грудь.

— Пожалуйста, умоляю... не...не...не убивайте меня. Прошу — в истошный голос вопил алхимик.

— Пациент из девятнадцатой палаты, где она? — я прорычал будто настоящий монстр, от чего лицо алхимика ещё больше исказилось в гримасе ужаса. Его речь стала невнятной, а тело начало трепыхаться. Я решил спросить ещё раз — Где она!?

— Она... она ушла..... прошу пощадите. Не убивайте — из-за страха из глаза алхимика текли слёзы.

— Не пудри мне мозги — зарычал я вновь — она лежала в коме. Она не могла просто встать и уйти. Если ещё раз соврётся, твоя голова будет украшать забор возле госпиталя.

— Я..я я не вру. Она очнулась час назад, а потом вместе с другой девушкой отправилась к месту пожара... — голос алхимика дрожал, но если честно не похоже что он врёт.

— Почему она вышла из комы? Кто её вылечил? — уже спокойным голосом спросил я. Заметив это, алхимик тоже немного успокоился.

— Я не знаю. Когда я проводил вечерний осмотр, она лежала в коме. А когда я заступил на ночную смену, то услышал голоса в её палате. Зашёл, а она в сознании.

— Понятно. Ты не знаешь куда она отправилась?

— Они что-то говорили про место пожара. Может быть туда?

— Ладно, я тебе верю — я убрал ногу с его груди — у меня последний вопрос. Почему ты убежал из госпиталя, хотя сам сказал, что заступил на ночную смену?

— У меня дочь дома. Она в коме, поэтому мне нужно её эвакуировать.

— Понятно — возможно, что тот цветок, что он попросил за своё молчание, он хотел применить для пробуждения дочери. Если это так, то мне не зачем его убивать. Ладно, с ним разберёмся, когда найдём Мару — Ладно, можешь идти.

Сказав это, я вновь взлетел и отправился к Дарку. Алхимик не проговорив и слова, помчался прочь. Видимо он побоялся, что я передумаю и убью его, если он быстро не сбежит.

— Она очнулась — сообщил я Дарку, когда вернулся.

— Что? Как? Когда? — Дарк осыпал меня кучей вопросов.

— Как не знаю, но очнулась она час назад, прямо перед атакой на город. Также с ней была ещё одна девушка. Они вместе отправились к месту атаки, но я не знаю к какому из них.

— Что будем делать? — спросил Дарк.

— В городе есть два основных места атаки. Дальше всего от нас это ворота. Я отправлюсь к ним, так как с помощью крыльев доберусь туда быстрее. Ты отправляйся к другой точке. Наша задача отыскать Мару, так что не ввязывайся в ненужные нам сражения. Хорошо?

— Прости конечно Егор, но если по пути я встречу монстра, я его убью. Я не собираюсь проходить мимо, если кому-либо понадобится помощь — уверенно заявил Дарк.

— Поступай как знаешь, но если ты подохнешь, я не виноват — ответив Дарку я взлетел на уровень крыш домов и отправился к атакованным воротам.

Мне не понадобилось много времени, чтобы туда добраться. Возле взорванных ворот во всю развернулось сражение против кобольдов. Авантюристы более-менее справлялись с потоком противников, так что у них должно получиться отбить атаку. Вот только среди кобольдов, был один монстр, что издавал весьма аппетитный запах. Активировав “малое распознавание статуса”, через Тень, я просмотрел информацию об этом создании.

Имя — Трайванит.

Раса — Кобольд демонослужитель Олдара.

Уровень — 28

Специализация — демонический маг.

А вот это уже интересно. Особенно интересна его раса. Демонослужитель Олдара. Насколько я помню Олдар, это демон, и именно с его жуками мы сражались в деревне Патспер. Интересно, а смогу ли я получить от него какое ни будь интересное преобразование. Стоп, я же сам только что предупредил Дарка, не вступать в ненужные сражения. А теперь сам хочу напасть первым. Нет, лучше не надо. Нужно уметь воздерживаться.

Только я собирался уйти, как заметил на себе взгляд одного гнома, в весьма нелепом кожаном шлеме. Сейчас он вышел из сражения и смотрел в мою сторону. Немного приглядевшись, я вспомнил его. Это глава местного отделения гильдии авантюристов. Кажется его зовут Крантожор. Странно то, что он просто стоял и смотрел. Любой на его месте увидев в небе летающего монстра, тем более в момент атаки на город, попытался бы его уничтожить. Но он просто стоял и смотрел. Спустя немного времени, он направился в мою сторону. Приближаясь, он поднял своё оружие и демонстративно отбросил его. Этим он хотел показать, что настроен не враждебно, и хочет поговорить. Не хочется настраивать против себя главу отделения гильдии авантюристов, поэтому я не торопясь спустился на

землю.

— На всякий случай спрошу — первым заговорил Крантожор — вы причастны к атаке на город.

— Нет — коротко ответил я.

— Хорошо.

— И вы так легко в это поверили? — недоверчиво спросил я.

— Да.

— Видимо вас по ошибке поставили на пост главы отделения гильдии авантюристов — с насмешкой проговорил я.

— Всё возможно — спокойно ответил Крантожор.

— Так что вам нужно? — я решил перейти сразу к делу.

— Я хочу попросить вашей помощи в защите города — сразу же ответил Крантожор.

— Вы просите помощи у того кто может быть вовлечён в атаку на этот город. Вас и вправду поставили на этот пост по ошибки.

— Мне немного известно о вас. Вы атаковали поселение минотавров, убили их короля. Это уже не мало, но вы также зачистили форт от кобольдов. Конечно вы делали это из собственных мотивов, это понятно. Но вы предупредили Алу Сейрт о возможной атаке на неё. Также вы спасли нимфу из заточения — в момент, когда Крантожор заговорил о нимфе, я сильно удивился. Хоть моё лицо и находилось под маской, Крантожор каким то образом понял это — о, вы не знали, что нимфа сообщила о тех, кто её спас? Что же, именно спасение нимфы и привлекло к вам внимание гильдии. Скажу даже больше, генеральный глава гильдии авантюристов лично заинтересовался вами.

— Это угроза?

— Нет, вы не дослушали. Через две недели будет собрание глав отделений в столице королевства. По моей информации, генеральный глава гильдии авантюристов собирается выдвинуть вопрос, о заключение с вами мирного договора. Если вы сегодня поможете мне, то это будет ещё одним плюсом в сторону заключения с вами договора.

— Меня не интересует ваш договор.

— Вы уверены. Ведь если вы его заключите, то вам это будет полезно.

— И чем же?

— Говард Багряный — лишь назвав одно имя, мой интерес к этому разговору возрос многократно — Нимфа утверждала, что именно этот авантюрист похитил её, а так же она обмолвилась, что вы тоже его ищите. Эта информация достоверна?

— Допустим.

— Если вы заключите мирный договор с гильдией, то мы в свою очередь поможем в его поисках. Не знаю известно вам или нет, но во время побега Багряный убил троих авантюристов и сейчас признан преступником класса А. Вам известно что значит преступник класса А?

— Нет — честно ответил я.

— При встрече с ним разрешено бить на поражение. Говоря простыми словами. При встрече, можно его убить без каких либо последствий. Правда в качестве доказательства необходимо принести его голову. И так вот, моё предложение. Помогите нам, а взамен, если гильдия отыщет его раньше вас, то мы сообщим вам его местоположение и не будем вам мешать в его убийстве. Что скажете?

— А есть ли у вас полномочья заключать такой договор?

— Да есть. Генеральный глава гильдии дал мне поручение. Если мне удастся встретиться с вами, то попытаюсь расположить вас на нашу сторону.

— И именно вам он дал это поручение. Как то это подозрительно.

— Не только мне. Главе отделения города Дранмер было поручено тоже самое. А после собрания глав, это было бы поручено всем остальным. Так что вы ответите?

— И что же нам придётся делать для гильдии после заключения договора?

— Это уже вы будете решать лично с генеральным главой. Там уж как вы с ним договоритесь.

— Понятно. Думаю, пока что меня устраивает ваша сделка. Я помогу отбить ворота.

— А где ваш напарник? — спросил Крантожор.

— Отправился к другому месту атаки.

— Это хорошо, тогда я могу рассчитывать на вашу помощь?

— Да — коротко ответив я взлетел у уровню крыши домов. Активировав преобразование “глаз посмертного света”, я направился к орде кобольдов.

Это было не сражение и даже не драка. Всё превратилось в простое истребление кобольдов. Летая над ними, я просто скашивал их лучом посмертного света. Обыкновенные кобольды вообще не могли не чего сделать. Их просто разрезало на части. Единственными кто могли защититься от моего луча, были кобольды шаманы и кобольды маги, что создавали магические заклинания защиты. В первую минуту умерло почти три десятка кобольдов, под конец второй минуты ещё два десятка. На третью минуту моей атаки, кобольды уже бежали прочь. Все, кроме самого ароматного.

— Надеюсь, он потом за нас не примется? — с испуганными глазами к Крантожору обратился один из капитанов авантюристов.

— Всё нормально, он на нашей стороне. По крайней мере сегодня — ответил Крантожор.

— Что вы имеете ввиду?

— Может получится так, что у генерального главы не получится заключить с ним мирный договор. Многие главы отделений желают обрести больше власти. К примеру, глава отделения города Нортал, будет из кожи вон лезть, чтобы заполучить себе сильных авантюристов и привязать их к себе. А когда он узнает о нём, то может попытаться схватить его и заставить служить себе. Конечно, скорее всего он потерпит поражение, но это сильно ухудшит его расположение к гильдии, которое и так хромает. Самой главной задачей генерального главы будет не сделать его нашим товарищем, а не сделать его нашим врагом. Как думаешь, скольких авантюристов он сможет положить, прежде чем его убьют?

— Не думаю, что смогу ответить. Я не знаю всех его способностей. Но даже из того, что я вижу. Пару десятков наверное уложит.

— Также стоит учитывать и его напарника. Не думаю, что он слабее его.

— Если всё так, как вы говорите, то нам лучше не ссориться с ними. Авантюристов и так с каждым годом всё меньше и меньше. Только сегодня мы потеряли уже троих и это нам не известны потери на другом сражении.

— Согласен. Поэтому сейчас, мы должны приложить максимум усилий и помочь ему. Капитан, командуй.

— Есть!

Кобольды бежали прочь, но их лидер стоял неподвижно. Я подлетел поближе к нему, на что, тот сразу отреагировал. Но вместо того, чтобы атаковать, он решил начать разговор. Ну

или точнее, немного меня по оскорблять.

— Ты сражаешься как настоящий трус! — первая фраза и сразу же упрёк. Не умеют кобольды вести цивилизованный диалог — в таком сражении нет чести.

— Надо же, крыса заговорила о чести — я в принципе тоже не умею цивилизованно общаться. Мои слова мгновенно разозлили крысёнка.

— Думаешь умеешь летать и тебе нет равных! Что же, ты пожалеешь, что недооцениваешь мой вид. Придите на мой зов “Тени Олдара” — кобольд активировал заклинание и из под его ног вылезло четверо человекоподобных тени. Они встали в полный рост, а после трое из них призвали свои оружия. Первый призвал чёрные, парные, одноручные мечи. Второй призвал алебарду, а третий рапиру. Четвёртому явно не нужно оружие, так как в его руках появилось чёрное пламя. Три бойца ближнего боя и маг.

— Вперёд тени моего владыки, уничтожьте это ничтожество — кобольд направил указательный палец в мою сторону. После его приказа четверо теней просто взлетели в воздух.

Они тоже умеют летать. А вот это уже интересно. Оглянувшись, я заметил как в мою сторону направляются три отряда авантюристов, во главе с Крантожором.

— Не вмешивайтесь! — крикнул я во весь голос — этот крысёнок мой!

После моего крика, авантюристы остановились. Видимо они решили не мешать мне. Это хорошо. Я заберу его мозг себе.

Как только я остановил авантюристов, три тени на огромной скорости полетели на меня. Активировав “мощь минотавра”, я также пошёл на сближение. Для начала я атаковал их лучом посмертного света. Тени конечно шустрými оказались, и неплохи в уклонении, но одного я всё же зацепил. Как я и думал, урона я не нанёс. Посмертный свет не может нанести урона предметам созданным из магии, а эти тени как раз являются таковыми. Я конечно предполагал, что так и будет, но проверить всё равно стоило. Первой ко мне подлетела тень с рапирой. Я не могу использовать свою обычную магию сейчас, так как это меня мгновенно выдаст. Но она мне и не пригодится. Моих преобразований вполне хватит, чтобы их победить.

Активировав “чешую падальщика”, я в наглую схватил рапиру за лезвие. Сломать её конечно не получилось, но за то я смог провести атаку. Потянув рапиру на себя, я приблизил саму тень ближе и со всего размаха полоснул её грудь когтями, заряженными скверной. Но моя атака не нанесла тени урона. Место что должно было быть поражено атакой, просто исчезло и мои когти рассекли разве что воздух. В этот момент мне в грудь влетела чёрная стрела. Её запустила тень-маг, прямо через тело другой тени. Стрела пробила мою грудь насквозь, из-за чего мне пришлось усилить свою регенерацию с помощью магической силы. “А они не так просты, как я думал”

Они быстрые, у них хорошее построение для ведения боя и плюс ко всему я не могу их ранить. Разве это не идеальное заклинание для ведения боя. Сильные и неуязвимые бойцы, что исполняют твои приказы. Действительно, дисбаланс. Хотя мои преобразования тоже весьма сильный дисбаланс. Я утратил право на это жаловаться, когда приобрёл крылья и “глаз потустороннего света”. Но даже так, не через чур ли это?

Сейчас необходимо найти способ справиться с ними. Можно попытаться вынести того, кто их призвал. Хотя вряд ли они мне это позволят. Тогда нужно найти их слабости. У них они по любому должны быть. Также на поддержание этих теней у кобольда должна тратиться магическая сила. Можно попытаться его измотать. Вопрос в том, не измотаюсь ли

я раньше.

Будто пытаюсь не давать мне времени на раздумья, тени начали атаковать по двое. Один из бойцов ближнего боя всегда стоял в стороне, перекрывая мне путь к их призывателю. Понятно, они не хотят, чтобы я убил их призывателя, поэтому один всегда стоит на защите. Ясно, понятно. Это будет сложно.

Уклоняясь от атак теней, я внимательно наблюдал за ними. Это дало свои плоды спустя всего несколько минут сражения. В один момент я оплошал и тени смогли меня зажать. Но единственным вариантом, при котором они могли меня ранить или даже убить они не воспользовались. В один момент, одна из теней обхватила меня, будто обнимая, а вторая неслась для атаки. Но она не стала бить через первую тень, я попыталась попасть в незакрытую часть моего тела. В последнюю секунду мне удалось вырваться, но если бы тень ударила через своего собрата, они бы меня достали. Так почему же они так не сделали? Может ли быть так, что их оружия опасны для них самих же?

Спровоцировав тень с алебардой на атаку, я уклонился в последний миг и схватился за её оружие. Свободной рукой я атаковал руки тени так, чтобы когти одновременно попали по обоим рукам, что держали алебарду. И обана! Алебарда оказалась у меня в руках, так как руки развеялись при моей атаке. Как только алебарда оказалась у меня в руках, тень что защищала проход к кобольду, тоже вступила в бой. Этим они и подтвердили мою догадку. “Вот теперь и начинается настоящий бой”.

На всей скорости я понёсся к теням, что явно ударились в оборону. Маг запустил в меня несколько стрел, заставив меня уклониться в сторону, где меня поджидали две тени. Отличная командная работа, но этого маловато, чтобы забрать мою жизнь. Тень с рапирой облетела меня с боку и в момент когда тень с парными мечами заблокировала мой выпад с алебардой, попыталась меня атаковать. Их ошибкой было то, что они полностью сконцентрировались на алебарде и забыли про то, что это не единственное оружие, что участвует в этом бою. Извернувшись, я схватил рапиру напавшей на меня тени и с напором вогнал её в грудь другой. Поражённая тень мгновенно развеялась и исчезла без следа.

— Урод!!!! — с земли послышался яростный крик кобольда. Подожди немного, скоро и до тебя очередь дойдёт. Схватив падающие парные мечи, я направился к безоружной тени. К моему удивлению, он тоже умеет колдовать и как только я приблизился попытался одарить меня чёрными стрелами. Плюс вторая тень также запульнула несколько таких в меня. Уклониться от них не составило труда, и я на полной скорости съёс сначала первую тень — мага, а за тем и вторую.

Четвёртая тень понеслась на меня, но мне было уже не до неё. Краем глаза я заметил, что кобольд достаёт парные ятаганы. Он собрался убить себя и превратиться в жука. Ну уж нет, я не позволю затягивать этот бой. На огромной скорости я подлетел к кобольду. Я успел в последнюю секунду и выбил ятаганы из рук этой крысы. После я вновь принялся за тень. Увернувшись от её выпада, я с лёгкостью разрубил её. “А ты опять за своё”

Как только я вернулся к сражению с тенью, кобольд подбежал к своим ятаганам. Направив лезвия к своей груди, он вновь попытался пронзить себя, но я и сейчас его остановил. Схватив его за запястья я поднял ногу и упёрся ей ему в грудь.

— Тебе так натерпеться умереть? Не волнуйся, сейчас организую — жаль из-за маски он не видит мою улыбку. Со всей силой, что была в моём теле я надавил ногой в его грудь. Руки же я потянул на себя. Мне было интересно, возможно ли оторвать ему руки? Как оказалось, нет. Первым не выдержала грудь и с треском проломилась. Кровь рекой полилась

из пасти кобольда. Отпустив его руки, я моментально срезал его голову. Как раз в этот момент ко мне подошли несколько авантюристов, во главе с Крантожором. Повернувшись к ним, я спросил:

— Вы же не против, если я это заберу? — после своих слов я потрепыхал голову кобольда, что находилась у меня в руке.

Глава 43. Нежелательный противник

— Да какого чёрта здесь твориться — эта фраза выскакивала из уст Дарка, каждый раз, как он встречал отряд или одинокого кобольда. Конечно Дарк не оставил после себя ни одного живого монстра. Каждый встретившийся ему противник расставался с жизнью, в ту же минуту, как встречал скелета.

Пробираясь через город, Дарк изо всех сил избегал людей. Не все ещё были эвакуированы, поэтому на улицах помимо монстров, можно было встретить отряды стражи, сопровождающие местных жителей. Если хоть одна из подобных групп заметила бы его в форме скелета, то проблем было бы не избежать. Этого Дарку не хотелось больше всего. Шныряя по переулкам Дарк всё ближе приближался к назначенной точке. Из-за домов уже были слышны звуки сражения. Дарк понимал, что как только он туда доберётся, то ему придётся вмешаться. Главной задачей было быстро доказать сражающимся авантюристам что он союзник, а не враг.

Вдруг слух Дарка уловил мужской крик с противоположной стороны от происходящего сражения. Точнее это был не крик, а вопль боли. Будто кого то режут на части заживо. Даже дураку станет ясно, что сейчас монстры напали на эвакуирующийся отряд. Был бы на месте Дарка Егор, он мог пройти мимо, сказав что-то на подобии: “Там уже не чем не поможешь” или “Это не наше дело, нам нужно отыскать Мару”.

Егор мог пройти мимо, но не Дарк. Не задумываясь скелет рванул в сторону криков и менее чем через минуту, уже был на месте. Местом источника крика оказалась округлая площадь в центре которой находился здоровенный фонтан. Именно возле этого фонтана всё ещё живого стражника жрал монстр похожий на собаку. Вот только у этой собаки не было шерсти. Вместо шерсти всё тело собаки было покрыто камнями, что разделяли жилы с текущей по ним лавой. Клыки этого монстра были сантиметров десять в длину и с лёгкостью раскусывали человеческие кости. Глаза псины не имели зрачков и в сплошь были чёрными. “Я уже видел этого монстра” — воспоминания проскользнули в воображении Дарка. — “давным-давно в детстве я читал книгу о герое, что побеждал демонов. На одной из картинок было изображение, как демонический апостол вызывал своих слуг. Именно таких монстров, как этот пёс он и вызывал. Кажется, они называются адскими охотниками или гончими”. “Откуда здесь слуга демонов?”

От бесполезных раздумий Дарка отвлек детский плач. Повернувшись, Дарк заметил четверых детей, что прижались к стене здания. Прямо возле них спокойно лежала ещё одна адская псина и довольно махала своим хвостом, что покрывало пламя. Дарк моментально забыл обо всех своих переживаниях и волнениях. Выхватив из ножен меч и достав из-за спины щит, он на полной скорости бросился к гончей, что лежала возле детей.

Дарк понимал, что стражнику он уже не чем не поможет. Половина его тела была съедена, поэтому Дарк решил спасти хотя бы детей. Дарк сам не понял как смог набрать столь огромную скорость, да сейчас ему это было и не важно. На нереальной для него скорости Дарк подбежал к адской гончей и со всего размаха рубанул по ней. Вот только гончая успела его заметить и одним длинным прыжком в сторону увернулась. Дарк ожидал этого, поэтому и не рассчитывал убить её так быстро. Его первостепенной целью было отогнать пса от детей. Как только пёс отпрыгнул Дарк подбежал к детям и встал к ним спиной.

— Дядя скелет? — из-за спины послышался знакомый голос. Краем глаза Дарк обернулся и заметил паренька, что однажды помог им. Это был тот парень, что доставил послание Але Сейрт. Остальные дети также были сиротами, которых Дарк уже видел. Среди всех четверых, не плакал только знакомый Дарку малец, что и обратился к нему с вопросом — Вы нас спасёте?

— Не волнуйся, пока я здесь, вас ни кто не тронет — с огромной уверенностью в голосе заявил Дарк. Будто почувствовав эту уверенность, дети перестали плакать. Дарк отошёл от них на пару метров и призвал своего “неуспокоенного пса”.

Гончая, что сторожила детей не стала нападать в одиночку. Вместо этого она дождалась вторую, что бросила наслаждаться пиршеством, как только заметила Дарка. Встав в одну линию, обе гончие оскалили свои клыки и зарычали на Дарка. Сам же скелет просто стоял подняв щит на уровне груди, а меч был направлен прямо на псов.

Гончие не стали сразу бросаться на Дарка. Вместо этого они начали обходить его с двух сторон. Двигались они медленно, аккуратно переставляя лапы. Так как у гончих отсутствуют зрачки, невозможно определить, куда они смотрят. Но даже так, Дарк отчётливо чувствовал их взгляд на своей персоне.

Дарк не хотел, чтобы гончие обошли его с двух сторон, а после зажали, поэтому и напал первым. Призванный “неуспокоенный пёс” Дарка, неожиданно для гончих сорвался с места и помчался к одной из них. Конечно призыв Дарка прилично уступает по силе адской гончей, но самого факта атаки хватило, чтобы не позволить гончим его зажать. Обе гончие среагировали одновременно. Одна из них рванула на “неуспокоенного пса”, а вторая напрямик кинулась на Дарка. В одно мгновение гончая преодолела всё расстояние, что разделяло её и Дарка. Когти гончей с огромной скоростью попытались рассечь Дарка, но попали в щит. Раздражающий звук от соприкосновения острого предмета и металла разнёсся по всей улице. Дети мгновенно закрыли уши руками и присели на корточки. Звук был оглушающим, но обе сражающиеся стороны будто его не заметили.

Не теряя времени Дарк совершил ответный выпад мечом, слегка задев лапу гончей. Вместо крови у адских псов была раскалённая магма, что и брызнула в момент удара, попав при этом на меч. В этот момент, Дарк убедился, что не зря потратил больше чем обычно денег, на этот меч. Дарк всегда покупал мечи примерно среднего качества, так как ни когда не видел особой пользы в дорогом оружии. Но во время последнего похода в оружейный магазин, Егор очень сильно настаивал на том, чтобы Дарк купил себе более качественное оружие. В итоге Дарк всё же купил себе этот меч. У этого меча есть одно особое свойство, а именно металл из которого сделано лезвие клинка. Этот металл называется “холодный арихалк”. Данную руду добывают на острове вечных льдов, где круглосуточно бушуют метели. Главной особенностью этого металла является его порог плавления. Проще говоря, лишь пламя с огромной долей магии в нём, может расплавить этот металла. Благодаря этой особенности, магма из тела гончей не оказала ни какого эффекта на клинок.

После получения ранения, гончая попыталась отдалиться от скелета, но второго это не устраивало. В одно мгновение, Дарк нагнал адского пса и попытался разрубить надвое. Дарк замахнулся мечом и нацелился на спину пса, но в этот момент голова гончей повернулась прямо к Дарку и открыла пасть. В ту же секунду из пасти вырвалось пламя, что практически поразило Дарка, но скелет успел среагировать и закрылся щитом. Защитившись от пламени, Дарк отскочил назад, покинув зону поражения.

Сначала гончая пыталась отдалиться от Дарка, но в один момент остановилась, а после

и вовсе ринулась на скелета. Видимо до неё всё же дошло, что из неё наглым образом высасывают магическую силу. Ей это явно не понравилось. Длинными прыжками гончая в мгновение ока добралась до скелета и попыталась вцепиться в него своими клыками, но вместо этого, морда пса встретилась со щитом. Дарк специально подгадал момент, и со всей силы врезал гончей своим щитом. К подобному гончая жизнь не готовила, от чего она и потерялась. Её зашатало из стороны в сторону, а ноги подкосились. Правда долго в таком состоянии гончей побыть не дали, так как через пару мгновений, на её шею обрушилось лезвие меча, отделяя голову от тела.

Призыв Дарка всё ещё держался против второй адской гончей. Всё что делал “неупокоенный пёс”, это уклонялся и провоцировал адского пса на атаки. Всё это было нужно, чтобы отвлечь гончую и не позволить ей напасть на детей, пока Дарк разбирался с другой псиной. Благо надобность в этом уже отпала. В момент очередной атаки гончей, призванный пёс уклонился, после чего моментально поменялся с Дарком местами. Как только скелет появился на месте своего призыва, он тут же обрушил шквал атак на гончую. Адский пёс даже понять то толком не чего не успел, как его голова отсоединилась от тела.

— Всё закончилось — крикнул Дарк напуганным детям. Они же в свою очередь радостно крикнули и начали благодарить своего спасителя. Дарк подошёл к детям — Вы знаете, где ближайшая точка эвакуации?

— Да, она через несколько улиц отсюда. Там находится церковь, нам там часто бесплатно еду раздают. Стражник сказал, что всех бездомных собирают там.

— Понятно, тогда ты показывай дорогу, а я буду вас защищать — Дарк решил первым делом вывести детей из зоны сражения, а уж потом отправиться на помощь авантюристам. Вот только его плану не суждено было сбыться.

— Прочь от детей урод!!! — из-за спины Дарка раздался громкий женский крик. Дарк еле успел повернуться и закрыться щитом, как в него влетела девушка с алебардой и активированным заклинанием “вооружённый таран”. От удара Дарка откинуло метров на двадцать, после чего он врезался спиной в стену и проломил её.

— Вы что творите!! — заорал малец, что был знаком с Дарком. Все дети кроме него моментально побежали к Дарку, а сам паренёк встал напротив авантюристки и достал из кармана кусок железки, заточенный под нож. Сказать что авантюристка охренела, это не чего не сказать.

— Вы что делаете, он монстр, он вас убьёт — запаниковала авантюристка.

— Он нас не убьёт, он нас спас от монстров — заявил паренёк.

В этот момент Дарк вышел из дыры в стене, что проделал своим же телом. Он быстро успокоил детей, после чего направился в сторону авантюристки. Дарк быстро узнал эту авантюристку. Насколько он помнил её зовут Вирла. Она и её отряд участвовал при задании по зачистке кровавых волков. Тогда её отряд весь вырезали, а она была спасена её братом и попала в больницу. Судя по её внешнему виду, она так и не восстановилась. Её лицо иссохло, а под глазами были огромные мешки от недосыпа. Также вместо брони на её тело была одета больничная одежда, а алебарда в её руках, раньше принадлежала убитому стражнику, чей труп валялся неподалёку. Видно, что она так и не оправилась после потери своего отряда и брата, но всё равно взялась за оружие, хоть её руки и дрожат.

Дарк уже практически подошёл к авантюристке, как из-за домов услышал конское ржание. В принципе это не обязательно должен быть какой-то монстр, но предчувствие Дарка кричало, что там точно новый враг.

— Ты же авантюристка? — Задал вопрос Дарк. Конечно он знал кто она такая, но ему нельзя было это показывать.

— Д..д..да — авантюристка не слабо так удивилась, когда нежить перед ней заговорила.

— Тогда забирай детей и уходи. Отведи их к месту эвакуации — строго произнёс Дарк. После этих слов к нему мгновенно подошёл паренёк.

— Прошу, не оставляй нас — парень попытался уговорить Дарка лично отвести их. Конечно, он не хотел идти с незнакомкой, поэтому и попытался уговорить Дарка.

— Извини малец, но сейчас я нужен в другом месте. Вам нечего бояться, она авантюрист, она о вас позаботится и защитит.

Дарк хотел сказать ещё что-то но на площадь вышел здоровенный огненный конь. Из его рта валил чёрный дым, точно такой же выходил и из глазниц. Также на голове находились два чёрных рога, а во рту вместо обычных зубов, были огромные, длинные клыки. На спине же этого коня сидел рыцарь в красно-чёрных доспехах, с копьём в руках. На шлеме также как и у коня находились чёрные рога и точно также из глазниц валил чёрный дым.

Следом за всадником на крыше одного из домов появилась огненная обезьяна. Всё её тело горело, а на лапах были огромные, чёрные когти. Из рта торчали два огромных бивня, каждый из которых был длиной в метр. Из-за спины виднелись два хвоста, покрытые камнем и с острым окончанием.

Третьим монстром оказался огромный броненосец. Всё его тело было покрыто раскалёнными кусками стали, из которых торчали чёрные шипы, объятые пламенем. Активировав “распознавание статуса”, Дарку пришла в голову лишь одна мысль: “Всё очень плохо”.

Имя — ???

Раса — Адский броненосец

Уровень — 28.

Имя — ???

Раса — Адская обезьяна

Уровень — 28

Имя — ???

Раса — Адский скакун

Уровень — 28.

Имя — ???

Раса — Кобольд демонослужитель

Состояние — одержимый.

Уровень — 30

Специализация: Адский дрессировщик.

— Уводи отсюда детей, Живо! — строгим голосом скомандовал Дарк. Вирла не стала возражать, как и дети. Увидев такое множество монстров, ни кому бы не захотелось остаться. Дети побежали первыми, а Вирла следом за ними. К удивлению Дарка, не один из монстров за ними не погнался. Вся вражеская свора смотрела исключительно на него.

Выйдя вперёд Дарк трижды ударил мечом по щиту, будто вызывая их. Двое из монстров сразу же отреагировали на это и рванулись вперёд. Броненосец свернулся в колесо и на огромной скорости покатился на Дарка, оставляя за собой раскалённый след. Обезьяна же длинными прыжками ломанулась к Дарку. “Вот и началось”.

Дарк не стал стоять на месте, вместо этого он ломанулся вперёд, прямо на обезьяну. Броненосец резко изменил своё направление и покатился вслед за Дарком. Скорость броненосца куда выше чем у Дарка, поэтому ему не удалось убежать. В момент, когда броненосец уже практически задавил Дарка, ему удалось увернуться в сторону, но из-за этого скелет попал напрямиком под атаку обезьяны. Обе лапы, сжатые в молот, обрушились на поднятый вверх щит Дарка. Скелету еле, еле удалось выдержать удар, при этом не впечатавшись в землю. В тот же момент, как ударная волна прошла, в грудь Дарка влетела нога обезьяны. Не успев уклониться, Дарк полностью принял атаку, отчего отлетел на десяток метров. Скелет не сразу пришёл в себя от этой атаки, из-за чего и потерял одну из своих жизней. Дарк не успел подняться, как по нему проехал броненосец, полностью размалывая Дарка в пыль.

Увидев смерть своего противника, адский зверинец начал издавать победный рёв. Броненосец упал на свою спину, а обезьяна начала бить себя в грудь. Они ещё не знали, что в случае с их противником, смерть это ещё не конец. Спустя пару секунд за спиной обезьяны вспыхнуло зелёное пламя. Через мгновение из него вылетел Дарк, уже с замахнувшимся мечом. Хорошо, что заклинание перерождения Дарка, телепортирует к нему всё его снаряжение. Со всего размаха, Дарк полоснул мечом по спине обезьяны, накладывая при этом заклинание “Паразит”. Адская обезьяна взревела от боли и попыталась атаковать Дарка с размаху. Но Дарка там уже не было. В это время скелет на полной скорости нёсся к броненосцу, который ещё не успел свернуться в колесо. Дарк понимал, что атака мечом не убьёт броненосца мгновенно, поэтому он применил магию.

— Шквал миазм — изо рта Дарка огромным облаком повалил чёрный туман, что в мгновение ока полностью объял броненосца. Смерть от этого заклинания конечно не мгновенная, но за то практически стопроцентная. Полностью поразив броненосца своим заклинанием, Дарк вновь рванул к обезьяне. Она же в свою очередь уже неслась ему навстречу. Первой атаковала обезьяна, ударив рукой с размаху. Дарк нырнул ей прямо под руку и оказался у неё за спиной. В следующей секунду на спине обезьяны появилась вторая рана, а заодно и магическая сила начала её покидать. Почувствовал боль от второй раны, обезьяна невероятно резко развернулась и ударила лапой. Дарк не успевал уклониться, поэтому заблокировал атаку щитом. Дарку удалось сдержать удар и он уже предвидел следующую атаку обезьяны, вот только произошло то, чего он предвидеть не мог. Прямо в спину Дарка влетело копьё и пробило его насквозь. Дарк мгновенно понял откуда прилетело это копьё, его кинул одержимый кобольд. В следующей секунду кости Дарка разлетелись по всей площади, от точного удара адской обезьяны.

В этот раз монстры не стали раньше времени праздновать свою победу, а вместо этого осматриваться по сторонам. Из-за этого Дарку не удалось появиться неожиданно. Как только зелёное пламя вспыхнуло, обезьяна рванула к нему. Она собиралась атаковать Дарка, как только тот появится, вот только ей резко стало не до этого. В ту же секунду как Дарк появился из пламени, активировалось заклинание “Паразит”. Спину обезьяны мгновенно разорвало. От взрыва куски мяса обезьяны разлетелись по всей площади, а сама обезьяна рухнула на землю. Дарк не стал долго её мучить и добил точным ударом в голову.

Теперь из врагов остался только одержимый кобольд, сидящий на спине у адского скакуна. Он уже лишился своего оружия, но Дарк был уверен, что оно у него не одно.

— Интересное ты создание — заговорил хриплым голосом одержимый кобольд — воистину бессмертный воин. Твоя магия делает тебя действительно опасным, да и боевые

навыки не плохи. Не думаешь ли ты, что выбрал не ту сторону?

— Нет не думаю — спокойно ответил Дарк.

— Ясно. Тогда я не буду тебя переубеждать. Я вижу, что ты всё для себя решил. Сегодня ты умер уже два раза. Как думаешь, сколько ещё смертей ты сможешь вытерпеть?

— Для тебя будет достаточно.

— Не думал, что ты настолько самоуверенный, хотя чего ожидать от того, кто восстаёт после смерти. Мне даже интересно, через сколько смертей ты наконец то упокоишься насовсем. Сегодня мы это и выясним.

Закончив разговор, всадник достал из-за спины какую-то палку напоминающую рукоять кинжала. Лишь слегка взмахнув, из неё вырвалась длинная огненная дуга, что практически располовинила Дарка. Увернувшись от атаки, Дарк оглянулся и увидел, что этой атакой он разрезал целое здание, что находилось позади. Точнее сказать он его не разрезал, а прожёл.

Как оказалось, его оружие это магический хлыст. У него большая скорость и дальность поражения, из-за этого его оружие само по себе вызывает опасность. Дарк решил, что лучшим решением будет втянуть его в ближний бой, но сначала необходимо уложить его скакуна.

Не дожидаясь следующей атаки, Дарк рванув к противнику. К удивлению Дарка, всадник сделал тоже самое. Неожиданно, из рукояти вместо хлыста, появилось лезвие меча. За секунду до того, как меч Дарка должен был встретиться с мечом всадника, его скакун покрылся красной аурой и в момент соприкосновения мечей, Дарка отшвырнуло в сторону. Это было заклинание “вооружённый таран”, вот только его активировал не всадник, а его скакун. Плюс мощност была не малой, а это значит, что вместо холодного оружия, в качестве усиления были задействованы рога скакуна. Благо Дарк не погиб от этой атаки. Сейчас Дарку нельзя быть сильно беспечным, так как это не последнее сражение на сегодня, а в запасе у него осталось одиннадцать жизней, включая собственную. А это значит, что он сможет воскреснуть ещё десять раз. “Нужно срочно уложить скакуна”

Поднявшись на ноги, Дарк призвал своего “неуспокоенного пса”, а после вновь направился к своему противнику. Всадник в свою очередь, тоже ждать не стал и уже нёсся к Дарку. План по убийству скакуна в голове Дарка разработался быстро. Единственной проблемой выступает количество магической силы, что потом останется. Дарк уже изрядно потратился в предыдущих сражениях, а восстановить много не получилось. Да и в этом облике выпить зелье восстановления магической силы у него не выйдет.

Набрав скорость, Дарк рванул на всадника. В этот раз конь не активировал “вооружённый таран”, за то его копыта покрылись жёлтой аурой. Резко скорость скакуна повысилась, и при столкновении мечей, клинок Дарка вышибло из рук. Таким образом Дарк остался без оружия, а всадник не собирался даровать Дарку времени его поднять. Всадник резко развернул своего скакуна и на полной скорости направился к Дарку. Этой атакой всадник собирался отнять у Дарка ещё одну жизнь, так как скакун активировал заклинания “ускорение” и “вооружённый таран” одновременно. Дарк прекрасно понимал, что принимать его атаку на щит, гиблое дело, поэтому он решил немного изменить свой план атаки. Дарк встал прямо на пути у всадника, подняв щит. Таким образом, он создал вид, что собирается принять на себя атаку, но это было ни так. Как только всадник приблизился достаточно близко, Дарк активировал заклинание.

— Шквал миазм — после того как всадника полностью покрыл туман, Дарк поменялся местами со своим призывом, полностью избегая так и не прекратившейся атаки всадника.

Призванного пса разнесло в пыль.

Казалось бы, вот и всё, противник полностью попал под самое смертельное заклинание Дарка. Вот только Дарк не стал спешить. В статусе противника в графе состояния было написано “одержимый”, а это означает, что Дарк сражается не с самим кобольдом, а с низшим демоном или как их называют “бесом”, что вселился в его тело. А так как этот бес не имеет физической формы, поэтому повреждения тела не скажутся на его боевых способностях. Конечно, это работает до тех пор, пока его тело не изрубят в кашу. Кстати это и является на данный момент единственным способом победы над ним, так как с Дарком нет экзарцистов.

— Похвально бессмертный воин — проговорил одержимый кобольд — ты смог победить всех призванных мной питомцев, а заклинание что ты использовал вообще бесподобно. На мне оно конечно не сработает, так как все твои паразиты сгорают в моей магической силе. Но всё равно, ты отлично постарался. Давай же продолжим наше сражения, а то я так и не выяснил, сколько смертей для тебя предел.

Одержимый вновь активировал свой огненный меч и помчался к Дарку. Сейчас магическая сила Дарка сильно просела, но не критично, поэтому он мог ещё сражаться. Мечи двух бойцов соприкасались вновь и вновь. Дарк изо всех сил старался нанести хоть одно ранение, чтобы начать восстанавливать магическую силу, но его оппонент был не прост. Его владение мечом было не хуже чем у Дарка, а даже превосходило его. Поэтому Дарк иногда пропускал удары. Прошло около десяти минут, прежде чем Дарк всё же смог ранить своего оппонента, попав между пластин брони. Одержимый мгновенно отпрыгнул от Дарка.

— А ты точно не демон? — удивлённо спросил бес — твоя магия слишком странная для человека, даже для проклятого. Да не удивляйся, я вижу твой статус, и графу состояния. Просто, магию высасывающую магическую силу я видел только у чисторождённых демонов. Людям такая магия не подвластна. Как ты получил своё проклятье?

— Ты уж извини, но что-то нет желания рассказывать.

— Ясно. Тогда, когда я тебя окончательно убью, то заберу твою душу к себе в питомник, и там ты мне всё расскажешь.

Закончив говорить бес активировал заклинание “берсеркер”, тем самым во много раз увеличив свои способности. В это время Дарк уже немного восстановил свои силы и приготовился активировать свои заклинания. Так как паразиты сгорают от его магической силы, заклинание “Паразит” бесполезно. Тогда для победы, Дарку необходимо наложить на противника все ослабляющие заклинания. Только вот, лишь одно из них возымеет эффект на противнике. “Усложнение дыхания” бесполезно против него, а “фантомные боли” вообще чушь. Значит остаётся только “понижение физической силы”, да и то не факт, что оно сработает. “И так вопрос. Как мне победить этого уroda?”

Этот вопрос крутился в голове Дарка, а вот ответ на него ни как не приходил. Дарк ни как не мог придумать, как одолеть беса. В сражение на мечах, Дарк уступает, а заклинания имеющиеся у него, не сработают. Только сейчас Дарк осознал, что его оппонент, самый нежелательный для него противник. “Чёрт, мне бы сейчас арсенал заклинаний как у Егора. Вот блин, придётся работать с тем что есть”.

Дарк вновь ринулся на одержимого. Удар, удар, ещё удар. Все атаки Дарка блокировались, а сам же Дарк еле, еле мог выдерживать атаки беса. Каждый удар практически выбивал меч из рук скелета. Кое как Дарку всё же удалось ранить одержимого

и наложить ослабляющее заклинание, но оно просто не сработало. Заклинание конечно наложились на тело кобольда, вот только удары слабее не стали. В итоге Дарк пропустил одну из атак и лишился головы.

— Это уже третья смерть. Давай же, восставай, ночь ещё только началась — с восторгом кричал бес.

Как только Дарк появился, одержимый тут же возобновил свой натиск. Атаки следовали одна за одной. В итоге Дарк вообще перестал атаковать и перешёл в чистую защиту. Но и это ему не помогло. Спустя несколько минут, Дарк снова умер.

— А это уже четыре — ни как не мог нарадоваться бес.

Дарк вновь восстал, а после вновь умер, за тем ещё раз и ещё раз.

— А вот и седьмая смерть — смех беса раздавался по всей площади. “Вот видимо и мой конец” подумал Дарк “чтобы я не делал, я не могу даже ранить его, не то что порубить в кашу. Он лично убил меня уже пять раз, а я лишь дважды его еле, еле ранил. Я всегда считал, что со способностью воскрешения, я могу бороться с кем угодно. Но я ни когда не мог представить, что меня так сильно загонят в угол. Что же мне делать? Если сбегу, то скольких этот демон убьёт, а если не сбегу, то у меня закончатся жизни и я умру, уже окончательно. Мало того, он заберёт мою душу в ад. Что же делать?”

— Ну где же ты? Почему так долго не восстаёшь? Я знаю, что ты не умер окончательно, так где же ты? “Чёрт, чёрт, чёрт.” — сейчас, ещё не вернувшись в мир живых, Дарк ощутил чувство, которое уже давно позабыл. Это была паника “Чёрт, чёрт, чёрт. Что делать, что мать его за ногу делать. Успокойся, успокойся. Нет времени паниковать, через 30 секунд закончится лимит задержки воскрешения. Нужно как то его победить, но как? Он хочет, чтобы мои смерти меня сломали, а если не сломят, тогда он будет меня убивать до тех пор пока я не умру окончательно. Как же мне с ним сражаться? С моими силами победить его не возможно. Стоп, смерти. Что если я изначально сражаюсь неправильно. Он называет меня бессмертным воином, но я сам сражаюсь как обычный человек. Если так подумать, то я просто не пользуюсь этой способностью на полную”.

— Ну наконец то — проговорил бес, как только Дарк вновь появился из зелёного пламени — ну что, продолжим?

Дарк не стал отвечать, сама его атака стала ответом. Что было сил Дарк ринулся на своего оппонента. Сейчас во время сражения, Дарк стал меньше внимания уделять защите. Точнее сказать, он просто игнорировал все не смертельные атаки. В итоге костей в его теле поуменилось, но самого скелета это не волновало. В момент, когда бес совершал выпад, в попытке пробить грудь своего противника, Дарк со всей силы ринулся к нему, и фактически сам насадил себя на его клинок. Но это был не просто акт суицида. В этот момент Дарк вцепился рукой в броню одержимого и со всей силы вогнал свой меч ему в шею, полностью срубая голову с плеч. Правда после этого Дарк вновь умер.

Вновь появившись, Дарк снова пошёл на беса как танк. Бес уже понял, что стиль боя Дарка изменился, но поделаться он не чего не мог. Единственным способом для беса победить Дарка, были его убийства, но Дарк обернул это в свою пользу. При каждой смертельной атаке, Дарк наносил немалый урон бесу. Во время следующего убийства Дарка, бес лишился ведущей, правой руки. Убив Дарка ещё раз, бес лишился и второй руки. Когда Дарк вновь появился, тело беса уже не могло сражаться. Перед Дарком стоял уже не противник, а просто бесполезное тело, без головы и рук. Не тратя времени, Дарк отрубил ему ноги, а после разрубил тело на две части.

— А ты изменился — проговорила отдельно валяющаяся в стороне голова — не часто увидишь, как во время боя у противника полностью меняется стиль сражения. Занятный ты человек. Когда я вновь накоплю сил и найду подходящий сосуд, я обязательно тебя найду и мы это повторим. Слышишь меня! — Бес перешёл на крик — в следующий раз я тебя разорву! Не только твоё жалкое костяное тело, но и душу! Я её порву так, что ни один из грёбаных богов её обратно не соберёт! Я тебя изничтожу! Жди меня! Жди и молись своим богам!!! — под конец крик беса уже перешёл на рык. В итоге сущность беса пропало, а тело просто превратилось в пепел.

— Когда ты вернёшься, я уже стану куда сильнее. В следующий раз мне не придётся так глупо тратить свои жизни. А даже если и придётся, я накоплю их такое количество, что тебе придётся десятки лет меня убивать. “Нет у меня больше времени тут прохлаждаться” — убрав меч в ножны, а щит за спину Дарк покинул место битвы.

Глава 44. Дитя войны (часть 1)

Дела у Алы Сейрт были хуже некуда. Как бы авантюристка не сражалась, сколько бы сил не прикладывала, она просто не могла сдержать напор нежити, что призвал её противник. Каждый раз, как Ала уничтожала горстку нежити, на её место приходила новая. Несколько раз Ала попыталась обойти призванную нечисть и атаковать именно кровавого волка, но каждая попытка оканчивалась для неё серьёзными ранениями. Оказалось, что волк не только силён в магии, но также весьма искусен в ближнем бою. В итоге не малое количество магической силы авантюристки утекло на исцеление полученных ранений.

— Ваша сила быстро утекает юная леди — с безразличием в голосе произнёс волк — как думаете, сколько минут вы ещё продержитесь?

Ала не стала отвечать ему. В этом просто не было смысла. Ала и сама прекрасно понимала, что не сможет долго сдерживать его, но и убежать не могла. За её спиной всё ещё лежали без сознания несколько живых авантюристов. Да и вряд ли у неё вышло бы убежать. Он всегда будет знать где она, поэтому как бы далеко она не бежала, всё равно рано или поздно он её догонит.

— Не желаете поддерживать диалог? Что же, это ваше право, но если честно, вы мне наскучили. Пора уже заканчивать эту скучную потасовку — закончив свой мини монолог, волк активировал новое заклинание призыва. Неподалёку от волка, на земле появился огромный, зелёный магический круг. Спустя несколько секунд из него появился рыцарь, около двух метров ростом. Всё его тело было покрыто небольшими пластинами брони, на каждой из которых имелось по одному загнутому шипу. В правой руке он держал длинный полуторный меч, лезвие которого было абсолютно чёрным. В левой же руке рыцарь держал собственную голову, в шлеме. Из глазниц шлема исходило яркое, кислотное свечение, точно такое же выходило из основания шей, где и должна находиться голова. Ала знала как называется этот вид легендарной и невероятно опасной нежити.

— Как он смог призвать Далахана? — еле слышно прошептала Ала. Появление в сражении нежити такого уровня, окончательно исключают все шансы на победу для авантюристки — ну ладно, хотя бы этого монстра заберу с собой.

Только как Ала немного приободрилась, и всё же окончательно смирилась со своей смертью, произошло неожиданное. Из-за домов, на огромной скорости, покрытой красной аурой выбежала девушка, и со всей скорости атаковала Далахана. Рыцарь успел заблокировать удар, но его всё равно с огромной силой откинуло и впечатало в стену. Не тратя ни секунды времени, девушка развернулась к кровавому волку и активировав заклинание “рывок”, атаковала. Кровавый волк явно не ожидал такого поворота событий и не подумав в глухую попытался заблокировать удар мечом. Из-за действия заклинания “вооружённый таран”, комбинированный с заклинаниями “клонирование оружия” и “берсеркер”, даже волк-некромант не смог уйти полностью целым. Его мало того что отбросило ударной волной, так ещё и оторвало правую руку, которой он пытался остановить атаку Мары. Меч, что держал волк, раздробило вдребезги, а его самого отбросило с такой силой, что он проломил собой каменную стену.

— Лечение ран — Ала услышала за своей спиной голосовую активацию заклинания лечения. Повернув голову Ала увидела светловолосую девушку, что стояла в нескольких метрах от неё и дистанционно залечивала её раны. Это показалось Але немного странным,

что девушка использует заклинание дистанционно, так как без физического контакта, она тратит практически вдвое больше магической силы. Ала не стала критиковать, ту что пытается ей помочь, поэтому оставила этот момент без внимания.

— Спасибо — немного улыбнувшись проговорила Ала.

— Глупо сражаться с таким противником в одиночку — Малия мгновенно покритиковала действия Алы — тебе следовало сбежать.

— В моём случае особо выбора то и не было — честно призналась Ала.

— АХ ТЫ МАЛОЛЕТНЯЯ СУКА!!! — диалог девушек прервал яростный рык волка, который выбирался из под обломков стены. Судя по его голосу, спокойное и шутливое настроение волка полностью исчезло, а на замену ему пришла ярость и ненависть. Он очень быстро показался из-за завала, а после на огромной скорости понёсся на Мару.

Сейчас все действия заклинаний, что Мара использовала, закончились, поэтому сражаться также агрессивно как раньше, она не могла. Да и волк не собирался давать ей возможности снова атаковать. На огромной скорости волк подлетел к Маре и попытался атаковать уцелевшей рукой. Мара смогла уследить за его движениями и попыталась заблокировать атаку мечом, а также попутно отрубить ему и вторую руку. Вот только в последний момент волк извернулся, полностью согнув своё тело, он развернулся стоя на одной ноге, а второй со всей силы пнул Мару в живот. За этой атакой Мара уже не смогла уследить, поэтому получила прямой и невероятно сильный удар в живот. Мару немного отбросило, а волк выпустив свои длинные когти, попытался её добить атакой с прыжка. Упав на землю, Мара уже приготовилась заблокировать его когти мечом, как неожиданно возле неё появилась Ала, использовав своё заклинание “скачок”. В тот же момент атака волка была заблокирована мечом Алы.

Не теряя времени, Мара быстро поднялась на ноги. Ала сейчас сражалась с волком, поэтому Маре придётся заняться второй проблемой, а именно приближающимся к ним Далаханом. Мёртвый рыцарь был довольно медленным, поэтому даже бежав на полной скорости, он только сейчас смог добраться до места сражения. Схватив рукоять меча двумя руками, Мара рванула на Далахана, в надежде быстро вынести его. Но не тут то было. Далахан с лёгкостью заблокировал её удар, а после даже попытался контратаковать прямым ударом с ноги. Мара смогла увернуться, быстро отпрыгнув от противника.

После провалившейся атаки, Далахан немного разорвал дистанцию, а после подкинул свою голову вверх. Голова вместо того, чтобы упасть обратно, зависла в воздухе. Кислотное сияние из её глазниц сменилось на оранжевое, не предвещающая этим не чего хорошего. После этого, скорость Далахана значительно выросла и он одним рывком добрался до Мары и атаковал. В обычной ситуации Мара без труда смогла бы заблокировать его атаку, но сейчас почему то тело Мары стало двигаться в разы медленнее. Руки просто не успевали довести меч до нужного места, чтобы заблокировать удар. Из-за этого Далахан практически нанёс Маре смертельное ранение. Лишь с трудом отклонив своё тело вправо, Маре удалось избежать смерти, правда мёртвый рыцарь всё равно вогнал меч ей в бок. Кое как подняв ногу, Мара пнула Далахана в живот, тем самым отталкивая его от себя.

— “Лечение ран” — Быстро отреагировав, Малие удалось быстро залечить рану Мары.

— Малия с моим телом что-то не так — сообщила Мара своей соратнице — оно стало слишком тяжёлым, и я не могу нормально двигаться.

— Это скорее всего заклинание Далахана — предположила Малия — с твоим телом всё нормально, поэтому я думаю что Далахан замедляет тебя.

— Поняла, думаю всё дело в его голове. Нужно её сбить. Магия у тебя есть дальнобойные заклинания?

— Откуда, я же говорила тебе, я маг поддержки. У меня есть заклинания только для поддержки союзников и ослабления противниках. И то мои ослабляющие заклинания не сработают на нежите. Точнее сработает только одно, и то сейчас от него особо пользы не будет.

— Магия отходи — резко выкрикнула Мара. Всё это время Далахан стоял на месте, но вдруг неожиданно ринулся в сторону Мары. Мара вновь попыталась заблокировать атаку Далахана, но тело всё также отказывалось нормально двигаться, из-за чего Мара вновь была ранена, в этот раз в плечо. Магия мгновенно активировала заклинание лечения, сразу возвращая Мару обратно в бой.

— Мара надо отступать — выкрикнула Магия — если так продолжишь, у меня закончится магическая сила и я не смогу тебя лечить.

— Подожди, я кажется поняла, как работает его магия. Отойди пожалуйста подальше.

— Хорошо, но учти, что я смогу использовать заклинание лечения ещё максимум шесть раз.

— Поняла.

Мара убедилась, что Магия отошла на безопасное расстояние, после чего сконцентрировала всё внимание на мёртвом рыцаре. Далахан всё также стоит на месте, будто выжидая. “Если я правильно поняла, то меня замедляет его голова, что всё также весит в воздухе на одном месте. После каждой своей атаки, Далахан отходит немного назад, поближе к своей голове. В тоже время, чем дальше от неё отхожу я, тем лучше начинает двигаться моё тело. Если всё так, значит у заклинания замедления есть определённый радиус действия. Именно поэтому Далахан не продолжает атаковать меня, а отходит назад. Он пытается вести бой исключительно на территории действия заклинания. Тогда, чтобы победить, мне нужно просто покинуть эту самую территорию, но если просто побегу, он атакует меня в спину”.

Размышляя о способе нападения, Мара потихоньку начала пятиться назад. Далахан быстро это заметил и моментально атаковал. Но вместо того, чтобы вновь попытаться заблокировать атаку, Мара активировала заклинание “рывок”, но направила она не к противнику, а совершила прыжок назад. Из-за того, что Мара прыгнула спиной вперёд, она не видела куда летит, но ей это не мешало. Как только Мара вновь почувствовала, что её движения пришли в норму, она мгновенно остановилась и начала активировать заклинания.

— Клонирование оружия, берсеркер, вооружённый таран, рывок — Мара всего за пару секунд активировала четыре заклинания и рванула к противнику. Далахан был не настолько туп, чтобы дважды попасть на одну и ту же комбинацию заклинаний, поэтому он не стал блокировать удар, а решил уклониться. Из-за заклинания замедления, Мара не могла нормально перенаправить своё тело вслед за противником, поэтому она просто деактивировала заклинание “рывок”, а затем активировала его заново, тем самым перенаправив своё тело прямо в Далахана. Удар был ошеломляющим. Мара точно попала прямо в противника и пробила его насквозь обеими мечами, а от ударной волны Далахана просто разорвало на множество частей. Парящая в небе голова моментально свалилась на землю, а всё исходящее от неё свечение погасло.

Простояв немного на месте, Мара просто свалилась на землю тяжело дышав. После стольких использований заклинаний, уровень её магической силы понизился до минимума.

Всё тело начало болеть от полученных побоев, но на лице Мары всё равно была улыбка. Сейчас, она наверное впервые в жизни искренне радовалась победе. Конечно, это далеко не первое сражение в её жизни, но не одно из предыдущих не приносило ей радости или удовольствия. Что же изменилось? А всему причиной послужило предыдущее поражение в подземелье, а до этого ещё одно поражение от демонического жука. Она дважды столкнулась с сильным противником и дважды проиграла. И сегодня она вновь встретилась с сильным противником, и победила. Это принесло ей не малое удовольствие, даже боль что она сейчас испытывала была приятной.

До сегодняшнего дня сражения ни когда не приносили удовольствия Маре. После уничтожения обыкновенных кобольдов или гоблинов, коих Мара убивала по заданию от гильдии, Мара всегда получала удовлетворение лишь от самого факта завершения задания. Сами сражения вызывали у неё лишь моральное утомление, а зачастую ещё и стресс. Ей ни когда не нравилось сражаться, но ей всегда нравилось испытывать чувство, что она хоть где-то пригодилась. Поэтому жизнь авантюриста стала для неё всем. В своё время её опекун многому её научил, а в особенности навязал ей абсолютное соблюдение кодекса авантюриста. Кроме того, чему её учили, она не знала другой жизни, и именно это также послужило к её тяге работать авантюристом. Но сегодня многое изменилось. Сегодня само сражение принесло ей не малое удовольствие, которое она захотела испытать ещё раз. “Сражение ведь ещё не окончено. Кровавый волк, что призвал его ещё жив. Мисс Сейрт одна не справится с ним. Мне нужно подняться, нужно ей помочь”.

С такими мыслями Мара попыталась подняться с земли, но её количество магической силы, ей этого не позволили. Но Мара и не думала останавливаться. Она пыталась раз за разом, вплоть до того момента, как к ней подбежала Малия.

— Куда ты собралась? Твоя магическая сила на нуле. В таком состоянии, ты не чего не сможешь сделать.

— Как там мисс Сейрт? — уставшим голосом спросила Мара.

— Еле держится. Честно говоря, я не думаю, что даже нас троих хватит, чтобы его победить. Нам лучше отступить и найти подкрепление.

— Малия у тебя есть зелье восстановления магической силы? — игнорируя слова Малии спросила Мара.

— Да ты будешь меня слушать! — не выдержав закричала Малия — ты здохнуть что ли здесь хочешь. Эта тварь нам не по зубам. Если ты сейчас полезешь с ним драться, то он разорвёт тебя вместе с той авантюристкой.

— Пока не попробуем, не узнаем — уверенно заявила Мара — я хочу попытаться. Я хочу его победить.

— Ты умрёшь.

— Мы умрём, если попытаемся убежать. Как думаешь, сколько нежити он призовёт, если мы отступим. Пока он занят нами, он не может её призвать и отправить в город. Как только заноза, в лице нас исчезнет, он спокойно призовёт целую армию нежити и к утру от города не чего не останется.

— Ну и что. Мы просто сбежим из него и всё — спокойно проговорила Малия.

— Малия я авантюрист и чту кодекс, поэтому я не могу убежать. Если ты хочешь, то я тебя не буду удерживать. Но и убежать я также не могу. Поэтому дай мне пожалуйста зелье.

Малия просто сидела и смотрела на Мару, после чего неторопливо достала зелье из магического хранилища и передала ей. Мара мгновенно его выпила, после чего спустя

десяток секунд её тело вновь начало наполняться силой. Немного полежав Мара поднялась на ноги, подняла свой меч и направилась в сторону противника. Малия немного посидев, сделала тоже самое. Мара этому даже не удивилась, и лишь слегка ей улыбнулась.

В тоже самое время Але Сейрт приходилось очень не просто. Кровавый волк просто крушил её своими атаками. Заклинание защитной сферы и самоисцеления активировались так часто, что просто истощали все немалые запасы магической силы авантюристки. Но Ала Сейрт из последних сил старалась хотя бы ещё немного вымотать своего оппонента. Она была уверена, что чем больше она его вымотает, тем больше шансов на победу она подарит остальным.

Использував заклинание “скачок” Але удалось уклониться от сверх быстрой атаки волка. Как только Ала отскочила она тут же использовала заклинание “цикл коротких импульсов”. Пара десятков коротких световых лучей мигом направились в сторону противника, но не одному не удалось его поразить. Волк даже не использовал магию, чтобы уклониться. Каждое движение при уклонении было совершенно исключительно благодаря его реакции и точной координации движений. Даже не используя магию, этот волк был весьма серьёзным и опасным противником. Быстро сократив дистанцию волк добрался до Алы и провёл серию ударов, от которых даже опытный боец как она не смогла уклониться. Одна из атак была направлена на шею, что оказалась бы смертельной, если бы Ала не успела хоть и запоздало среагировать. Вместо шеи когти впились в плечо. Так как у волка была всего одна рука, он не смог быстро добить авантюристку.

Ала схватила левой рукой, руку волка и не позволила тому мгновенно от неё отдалиться. В этот же момент она активировала заклинание “цикл коротких импульсов” и попыталась поразить противника в упор. Но в последнюю секунду Але пришлось остановить заклинание и изо всех сил ринуться прочь от волка. Але повезло, что она заметила как во рту волка начало появляться пламя. Спустя секунду на место где стояла авантюристка вырвалось пламя, что всё равно задело отдаляющуюся Алу. Пламя обожгло ей руки и немного задело лицо, от чего Ала упала на землю, крича от боли.

— Стори заживо — прорычал волк и вновь скопил во рту пламя, но добить авантюристку ему не позволила Мара, что уже добралась до него с активированным “вооружённым тараном”. Вместо Алы волк выпустил пламя на Мару, но аура вооружённого тарана полностью её отразила. Меч Мары точно направился к его шее, но волк прогнул спину назад и увернулся. После этого оперевшись на руки, волк оттолкнулся от земли и отпрыгнул. Мара последовала за ним пытаясь поразить его мечом, но навыки уклонения у волка, а также пластика его тела превосходила всякие пределы. Как только действие “вооружённого тарана” завершилось, волк резко пошёл на сближение. Увернувшись от выпада Мары, волк на огромной скорости ударил её по лицу ногой с разворота. Мару немного отшатнуло и только как она повернулась, ей прямо в лицо прилетел второй удар с ноги. От неожиданности и пинка в лицо, Мара упала на землю. Как только волк подошёл к ней, он со всего размаху пнул её в живот, при этом проломив стальную броню. Мару отбросило ещё на несколько метров.

— Ваши жалкие попытки меня уже бесят. Ту суку я хотел убить сразу, особо не мучая. Но тебе этого не светит. Из-за тебя я лишился руки. Ты знаешь как трудно будет её вернуть а? За это я буду очень долго тебя избивать — злобно рычал волк.

Встав прямо над ней волк собирался сесть на неё, а после начать избивать, но неожиданно для него получил пинок ногой в пах. От неожиданности, а также ещё и от боли

волк согнулся, после чего словил ответный пинок в лицо. Вскочив на ноги Мара замахнулась мечом и попыталась срубить ему голову, но меч был остановлен когтями. Волк быстро оттолкнул от себя меч, а после и сам отпрыгнул подальше.

— А вот сейчас было больно — прорычал волк и сразу же ринулся на Мару.

Атака была резкой на столько, что Мара не успела полностью среагировать. Присев, волк ударил Мару по ногам, из-за чего та вновь рухнула на землю. В этот раз волку удалось напрыгнуть на неё и придавить руки своими коленями. После чего последовали мощные удары кулаком по лицу Мары. Волк не собирался останавливаться и лупил по лицу Мары с огромной скоростью и силой, но в один момент авантюристка резко дёрнулась вперёд и врезала своей головой ему в нос. Как только давление волка ослабло Мара скинула его с себя и шатаясь поднялась на ноги. Всё перед глазами Мары кружилось, а после и вовсе начало темнеть. “Нет, мне нельзя терять сознание, я ведь ещё не проиграла. Это мой бой, моё сражение. Именно я должна убить этого монстра. Именно я. Он только мой!”

Практически не видя своего противника Мара активировала уже не раз использованную комбинацию заклинаний и ринулась в предполагаемую сторону противника. Спустя пару секунд Мара почувствовала что её атаковали огнём, но “вооружённый таран” всё отразил, а после почувствовала и прямое попадание в противника. Мара остановилась и не продолжила атаковать. Причиной этого стал текст, что всплыл перед её глазами.

Требование “Жажда битвы” было выполнено.

Проклятая специализация разблокирована.

Вам доступна новая специализация “Дитя войны”.

Глава 45. Дитя войны (часть 2)

“Что это такое? Я чувствую как моё тело наполняется силой. И что за проклятая специализация? Может это как у Егора и Дарка. У них из-за проклятий появились уникальные специализации. Может это оно? Если это так, то это очень даже вовремя. Вся моя магическая сила восстановилась и я не чувствую боли. Возможно благодаря этой силе я смогу побе...”

— Мара осторожно — из собственных размышлений Мару вывел крик Малии, правда, это не особо помогло. В ту же секунду, как Мара очнулась, ей в лицо прилетел кулак волка. Мару отбросило, но из-за боли она почувствовала ещё больший прилив сил. “Это действие моей новой специализации?” — задалась вопросом Мара. Сейчас из заклинаний новой специализации ей было доступно лишь одно.

Объединение с древним духом ярости

При получении магом нового заклинания, в голове сами собой возникают знания по его использованию. Поэтому сейчас Мара знала, что остальные заклинания появятся только после объединения с духом. Да и само объединение увеличит выносливость, скорость и физическую силу Мары. Также не слабо увеличится и сопротивление к магии. Неплохой такой бонус, особенно в нынешней ситуации.

Мара не стала валять дурака и упав от удара на землю, сразу же активировала новое заклинание. В ту же секунду её тело обволокла тёмно-бардовая аура, которая с каждой секундой становилась всё гуще. Волк быстро почувствовал изменения в авантюристке и не стал продолжать атаку. Вместо этого он отскочил назад. Чувство опасности исходящее от девушки вывело его из состояния ярости и вернуло холодный рассудок.

— А вот это уже интересно — тихо проговорил волк — видимо этот козырь, она придерживала до конца. Что же, значит и мне без своих козырей не обойтись.

В тоже время, пока Мара активировала “слияние с духом ярости”, волк начал призывать нежить. Только в этот раз это уже были не скелеты. Из огромного магического круга появилась гнилая голова льва. Следом показалось и тело этого монстра. Само по себе это существо напоминало мёртвого и гнилого льва, вот только на спине у него находились крылья, а вместо обычного хвоста находился хвост скорпиона. Из основания ушей у этого существа торчали два рога, что горели зелёным пламенем, также как и его глазницы.

— Восстань загробная мантикора — произнёс заклинание волк-некромант.

Мантикора сама по себе невероятно сильный монстр, а в этой вариации она усилена магией некроманта, что делает её ещё более опасным монстром. Как только призыв мантикоры был завершён, появился второй магический круг. Из него уже появился ещё один далахан, но в этот раз уже верхом на безголовой лошади.

Полное объединение с духом ярости у Мары заняло всего несколько секунд, но она всё равно не торопилась подниматься с земли. Сейчас в её голову поступило не малое количество информации об использовании заклинаний, что стали доступны после объединения с духом. Маре понадобилось около половины минуты, чтобы полностью освоить информацию и прийти в себя. Если бы волк не поосторожничал и напал в это время, он мог с лёгкостью убить Мару, но его осторожность позволила ей войти в полную силу.

Пока Мара поднималась с земли к ней подошли остальные две девушки. Ала Сейрт также выпила зелье восстановления магической силы, а заклинание лечения Малии вернули

её тело в нормальное состояние.

— Видимо он решил драться в серьёз — проговорила Ала — не думала, что кто-то в этом городе, кроме главы отделения сможет заставить его стать серьёзным.

— Самая проблема в том, что у нас не хватает людей — добавила Малия — нам бы ещё одного боевого мага.

— Придётся сначала вынести его призыв, а потом уже заняться им самим — предложила Ала.

— Не волнуйтесь, скоро здесь будет ещё один боевой маг — уверенно проговорила Мара. В состав новых заклинаний, что получила Мара входило заклинание “осмотр территории”. Данное заклинание сканирует всю территорию вокруг неё радиусом в один километр. При обнаружении кого либо, Маре поступает информация о его местонахождении, а также краткая информация статуса. Самой главной фишкой данного заклинания является то, что его малое распознавание статуса игнорирует любые защитные заклинания. То есть, какой бы предмет не носил маг для сокрытия своего статуса, Мара всё равно его увидит. Поэтому Мара и была уверена, что приближающийся маг является союзником, а не врагом.

Спустя несколько секунд над крышами зданий показался силуэт человекоподобного монстра с парой крыльев. Он летел точно в их сторону, постепенно замедляясь. Вся его одежда была чёрной, а лицо скрывал капюшон и маска.

— Вот чёрт, у этого уroda ещё и подмога есть — проговорила Малия — вот только ещё одного монстра нам не хватало.

— Не думаю что ты права — ответила Ала — кажется, я догадываюсь кто это.

— В смысле я не права, ты взгляни на него. У него крылья и когти — продолжала сомневаться Малия.

— Не волнуйся Малия, он не враг — спокойно проговорила Мара.

— Ты ещё кто такой! — резко прорычал волк.

Монстр в чёрном просто проигнорировал выкрик волка и приземлился в центр площади, после чего обратился к авантюристам.

— Вы тут одного разумного скелета не видели? — с ноткой раздражённости в голосе проговорил Егор.

— Нет — первой ответила Ала — его здесь не было.

— Ясно, понятно — ещё более раздражённо ответил Егор. После получения ответа Егор посмотрел сначала на авантюристок, а после на волка и его призванных монстров — как понимаю, я тут лишний. Трое на трое, я определённо тут не нужен.

— Стой! — резко выкрикнула Ала — один из нас маг поддержки, поэтому нам не хватает одного боевого мага. Посему прошу у тебя помощи.

— Хорошо — быстро ответил Егор, чем сильно удивил Алу.

— Так просто? Не думала, что ты так легко согласишься — честно призналась Ала.

— Ну, у меня состоялся интересный разговор с местным главой гильдии авантюристов. Я пообещал, что помогу отбить город.

— А, понятно — удивлённо ответила Ала.

— Вы меня игнорируете!!! — разъярённо зарычал волк. В туже секунду его монстры рванули в сторону авантюристов. Далахан на всей скорости поскакал на своей лошади, а мантикора взлетела к уровню крыш домов.

— Мой крылатый — сразу же заявил Егор и взлетел к своему противнику.

— Мисс Сейрт, можешь взять на себя далахана? — спросила Мара.

— Хорошо и кстати зови меня просто Ала — ответив Ала Сейрт мгновенно ринулась к своему противнику.

— Что это за монстер — тихо прошептала Малия, имея в виду Егора.

— Это мой друг — улыбаясь ответила Мара.

Так как все остальные цели уже были заняты, Мара направилась к волку. Она шла спокойным шагом, держа в правой руке меч, на клинке которого начала бушевать бардовая аура. Волк не стал стоять на месте и мгновенно набрав скорость ринулся на Мару. Волк вновь рассчитывал взять Мару скоростью, так как раньше она зачастую не успевала за его движениями. Вот только в этот раз всё было иначе. Активировав заклинание “ускоренная реакция”, Мара стала видеть все движения противника более медленными, чем они есть. Благодаря этому, Мара смогла не только успешно блокировать все атаки волка, но и успешно контратаковать. В итоге волк понял, что простым ближним боем её не взять, поэтому пустил в ход магию.

Отпрыгнув от Мары, в ладони волка появился огненный шар, который и полетел в Мару. Мара попыталась отбить его своим мечом, но прикоснувшись к клинку, огненный шар разделился на четыре более маленьких. Мара не ожидала такого поворота, но всё равно смогла уклониться от двух из них. Два других шара попали в грудь и плечо Мары, нанося не слабые ожоги, при этом сначала расплавив броню. Ей повезло, что аура духа даёт не малое сопротивление к магии. Без этой ауры, пламя просто бы прожгло её насквозь. Мару немного отшатнуло назад, но в этот момент она почувствовала чьё то прикосновение к спине. Это была Малия, что мгновенно использовала заклинание “лечение ран”. Ожоги мгновенно исчезли и Мара вновь ринулась в бой.

Активировав комбинацию из четырёх заклинаний, что уже множество раз за сегодня было использована, Мара понеслась к волку, но у неё на пути возникла стена пламени. Так как аура “вооружённого тарана” полностью игнорирует атакующие заклинания, Мара пошла на пролом. Вот только убеждение Мары в отражающих способностях “вооружённого тарана”, было слишком наивным. Как только Мара влетела в огненную стену, она взорвалась, просто вышвыривая Мару в другую сторону. От соприкосновения с землёй сработал “вооружённый таран” и Мару отбросило ещё на несколько метров. Малия тут же понеслась к своей подруге, но на её пути появился волк.

— Твоя лечебная магия мне уже осточертела — проговорил волк и ринулся на Малию. Хоть Малия и не является боевым магом, но и она может принести не малых проблем своему оппонентку.

— Стекланные кости — выставив руку вперёд Малия активировала ослабляющее заклинание, что на несколько секунд делает все кости в теле противника до ужаса хрупкими. В тот же момент волк попытался снести своими когтями голову Малии, но ей удалось увернуться от смертельной атаки, но не получилось увернуться от удара коленом в живот. Волк ударил с немалой силой и не слабо отбросил Малию своим ударом. Вот только он сам получил больше урона, чем смог нанести. От удара по Малии кости в ноге разбились в дребезги. Упав на спину, Малия вновь выставила руку вперёд и активировала ещё одно ослабляющее заклинание.

— Лёгочная хворь.

Это заклинание принадлежит к уникальной специализации Малии “маг болезней” и вызывает поражение лёгких у противника, правда всего на одну минуту. Неожиданно для

волка у него развился туберкулёз. Он резко начал кашлять и отхаркиваться кровью.

— Открытие ран — Малия активировала третье ослабляющее заклинание. Это заклинание вновь открывает все залеченные раны, что противник получил за последние двадцать четыре часа. Рана от оторванной руки, что волк прижёт своей огненной магией вновь начала кровоточить. Волк взвыл от боли.

Хоть Малия и утверждала, что она не является боевым магом, но с такими заклинаниями, она точно таковым не уступает. Вот только волк не входил в категорию врагов, коих можно было так просто победить.

— Хаххахаха — сквозь боль залился смехом волк — ни когда не думал, что в этом городе найдётся столько интересных людей. Ваши мёртвые тела мне очень хорошо послужат в будущем.

После этих слов волк просто закрыл глаза и под его ногами появился зелёный магический круг.

— Снятие плоти — волк произнёс заклинание, после чего всё его тело объяло зелёное пламя. Пламя было невероятно сильным и достигло уровня крыш домов, а после из него уже вышел не кровавый волк, а нежить.

Скелет этого существа был практически полностью человеческим, вот только череп был волчьим. Внутри скелета бушевало зелёное пламя, полностью заполняя его не живое тело.

— Как же давно я не принимал эту форму — абсолютно без эмоциональным голосом проговорил некогда кровавый волк. Сейчас в его статусе, в строке “раса” было написано уже не “кровавый волк”, а “Лич демонослужитель Олдара”. В руке лича появился метровый посох, сделанный полностью из человеческих костей, с черепом на окончании.

— Твою мать — это было единственное, что смогла проговорить Малия, в панике отползая от лича.

— Ааааааааааааааааа — из-за спины лича раздался крик Мары, что неслась на своего противника, активировав заклинание “вооружённый таран”. Лич не торопясь повернулся к Маре и в последний момент перед столкновением, просто исчез. Атака Мары поразила разве что воздух. Сам же лич появился в нескольких метрах позади Мары и направил в её сторону свой посох, из которого в туже секунду вырвались пять огненных шаров. В этот раз Мара не пыталась отразить атаку мечом, а просто увернулась. Каждый из огненных шаров в момент соприкосновения с землёй взрывался, поражая всё в радиусе пяти метров.

Увернувшись от атак, Мара бросилась на своего противника, атакуя его мечом, но все её атаки лич блокировал своим посохом, который оказался на удивление довольно прочным. Осознав, что это бесполезно, Мара отскочила от противника и активировала заклинание “явление духа ярости”. Через мгновение на теле Мары появился доспех, полностью состоящий из бардовой ауры, а меч преобразился из простого одноручного меча в здоровенный двуручный клинок.

— Интересная у тебя магия — проговорил лич — почему ты не использовала её с самого начала.

— А вот это уже не твоё дело — разъярённо проговорила Мара. При активации заклинания объединения с духом, усиливаются не только боевые способности Мары. Также в разы увеличивается склонность мага к ярости. Чем дольше Мара будет находиться в форме слияния с духом, тем сильнее она будет испытывать чувство ярости, что в конечном итоге может даже полностью затмить разум мага. Это и является единственным недостатком проклятой специализации Мары.

Занеся меч за спину, Мара мгновенно набрала нереальную для человеческого тела скорость. Даже лич не успел заметить, как Мара оказалась прямо возле него и уже начала проводить свою атаку. Лич уже не успевал уклониться, поэтому попытался заблокировать атаку посохом. От удара Мары, посох треснул, но так и не сломался. Лич мгновенно попытался разорвать дистанцию, активировав заклинание “оковы мёртвых”. Из земли под ногами Мары вырвались костяные руки и схватили её за ноги. Правда их не хватило, чтобы удержать разъярённую Мару. Лёгким движением ноги, Мара разнесла держащие её костяные руки и ринулась к противнику. Тот же в свою очередь выставил перед собой “костяную стену”, но и её Мара разнесла в пух и прах.

Понимая, что находится в невыгодном положении, лич взлетел в небо, рассчитывая избавиться от напора Мары. Но не тут то было. Из спины Мары появились две руки состоящие из бардовой ауры, а в самих руках материализовался лук и куча разом заряженных стрел. На огромной скорости стрелы полетели в лича, что уклонился от них с помощью “мгновенного перемещения”. Не поразив цель стрелы полетели дальше поражая здания, что находились на траектории выстрела. В итоге Егору пришлось уклоняться от стрел выпущенных Марой. Он уже убил своего противника и спокойно наблюдал за сражением с крыши здания. Что сказать, не повезло.

Вернувшись на землю, лич сразу обнаружил возле себя мгновенно появившуюся Мару. Мара совершила атаку сверху вниз из-за головы, но лич успел отскочить. Удар Мары встретил только землю, но сама атака на этом не закончилась. Руки, что находились за спиной Мары не пропали и как только лич отскочил, мгновенно совершили выстрел из лука, посылая в лича два десятка стрел. Лич даже не успел переместиться, как его тело поразило несколько стрел, раскидывая кости по всему месту сражения. Врезавшись в стену, лич попытался подняться, но Мара уже была тут как тут. С помощью заклинания “Преобразование оружия”, Мара превратила свой меч в здоровенный молот и со всего размаха врезала по личу. Половина его костей превратилась в пыль. Но на этом Мара не остановилась. Она молотила молотом до тех пор, пока последний язычок зелёного пламени не угас. Лишь после полного изничтожения противника Мара смогла остановиться.

— Отличная работа — похвалил Егор Мару, первым подлетев к ней.

— Спасибо — сейчас Мара выглядела невероятно уставшей, но искренне довольной.

— Я найду Дарка и мы будем ждать тебя в “мёртвом районе” у третьего барака — тихо прошептал Егор. Мара в ответ еле заметно кивнула. Спустя минуту подошли и остальные. И самым неожиданным явлением, стало появление Дарка, что наконец то соизволил явиться. Егор моментально подлетел к нему и они исчезли среди домов. Самые ушастые могли услышать несколько не цензурных выражений в адрес скелета, прежде чем они ушли. Таким образом и закончилась атака на город Картскарт.

Глава 46. После боя

— Мара куда мы идём? — проговорила Малия, когда вместо гильдии авантюристов, куда Ала Сейрт попросила всех отправиться, Мара направилась в другую сторону.

— Нужно кое с кем встретиться — спокойно проговорила Мара, покидая место некогда бушующего сражения. Малия последовала за ней, так как опасалась за неё. Мало того, что Мара только сегодня вышла из комы, так ещё и участвовала в сражении с очень опасным и сильным противником. В любой момент её разум как и тело может просто не выдержать. Но Мару это вообще не волновало.

Покинув место сражения, Мара напрямик направилась к назначенной Егором точке. Для того, чтобы добраться до “мёртвого района” девушкам понадобилось чуть больше часа, но всё же они добрались. Девушки быстро отыскали третий барак, где их как раз и ждали.

— Нежить — тихо прошептала Малия, как только заметила Дарка, что спокойно сидел на куче кирпичей.

— Не волнуйся, они друзья — попыталась успокоить её Мара.

— Так этот монстр ещё и некромант? — удивлённо проговорила Малия, смотря при этом на Егора, что валялся на траве, неподалёку от Дарка.

— Скоро всё поймёшь — проигнорировав вопрос Малии, проговорила Мара.

— Мара! — радостно слегка прикрикнул Дарк.

— Не ори — пробурчал Егор.

— Рад тебя видеть! — проигнорировав бурчание Егора продолжил Дарк.

— Я тоже рада вас видеть — с улыбкой на лице проговорила Мара — знакомьтесь это Малия, это она вывела меня из комы.

Мара подозвала Малию, что стояла ошарашенная в сторонке. Она не сразу ответила Маре, так как пыталась осознать, что за бред вокруг неё происходит. Но после повторного оклика, всё же вышла из ступора и подошла.

— Малия знакомься это Даркнелиус. Его тело стало таким из-за проклятья — как только Мара проговорила это, Егор резко подорвался с земли. Мара отчётливо почувствовала на себе его недобрый взгляд, поэтому сразу же попыталась всё объяснить — Малия такая же как и мы. Она тоже проклята. Она пробудила меня от комы, а также вместе со мной ринулась в бой. Егор, ей можно доверять.

— Я ведь даже не чего не сказал — проговорил Егор.

— А тебе и не нужно. Мне показалось, я поняла, что ты хотел сказать — на эту фразу Егор не чего не ответил, а просто подошёл к Малии.

— Ну и какое у тебя проклятье? — спросил Егор Малию.

— А тебе какая разница — неожиданно для всех дерзко ответила Малия — с чего бы я должна тебе об этом рассказывать.

— Малия — попыталась урегулировать обстановку Мара, но её остановил Егор.

— А она правильно мыслит — проговорив, Егор просто отошёл от неё и уселся на груды кирпичей, после чего обратился к Маре — Так как тебя пробудили?

— Малия использовала на мне своё продвинутое заклинание — ответила Мара.

— Понятно. Эй Малия — окрикнул девушку Егор.

— Чего — с дерзкой интонацией ответила Малия.

— Спасибо — неожиданно для всех проговорил Егор. Больше всего этому удивился

Дарк, чей мозг просто завис. Он уставился на Егора и молчал, находясь в полнейшем шоке. В итоге Егор просто не выдержал и рявкнул на скелета — да хрен ли ты на меня так пялишься.

— Сегодня я стал свидетелем настоящего чуда — честно ответил Дарк — впервые в жизни ты кого то поблагодарил.

— Сколько у тебя там жизней говоришь осталось? — с раздражением в голосе произнёс Егор.

— Ахахаха — Мара тихо засмеялась, чем приковала на себе взгляды всех. Мара это заметила — я просто рада, что у вас всё по старому. Малия это мои друзья, про которых я тебе рассказывала.

— Вот эти? — с искренним удивлением проговорила Мара — нет я конечно могу понять на счёт Даркнелиуса, но водить дружбу с монстром тем более похожим на какого то демона. Как вообще так вышло?

— Я вообще-то человек — проговорил Егор, после чего снял маску — и я также проклятый.

— Проклятье не объясняет твой внешний вид. Может сейчас ты и выглядишь как обычный человек, но совсем недавно у тебя были крылья и когти.

— Это была моя магия, что я получил вместе с проклятием — ответил Егор.

— Хочешь чтобы я поверила, что это были заклинания твоей проклятой специализации? — продолжала диалог Малия — не вешай мне лапшу на уши. Все проклятые специализации это исковерканные версии простых специализаций. И знаешь что, я ни когда не слышала о специализации, что превращает тело человека в монстра. Подобной магией обладают лишь монстры. Ты может и смог одурачить остальных, но я в прошлом была служителем церкви и многое знаю о проклятиях.

— Малия — вмешался Дарк — Егора проверили “всевидящей сферой” при вступлении в гильдию авантюристов. Если бы он был монстром, то его убили бы на месте.

— Я не поверю в это, пока не увижу собственными глазами — заявила Малия.

— Егор, можешь показать ей свой статус? — попросила Мара — пожалуйста.

— А почему я должен ей что-то доказывать? — Ответил Егор.

— Потому что я хочу позвать Малию с нами на древний континент — честно ответила Мара — именно поэтому я хочу, чтобы вы поладили.

— А её мнение ты спросила? — ответил Егор — ты спросила, хочет ли она вообще работать с нами в команде или отправляться на древний континент?

— Если докажешь, что ты действительно тот, за кого себя выдаёшь, то не думаю что у нас будут проблемы — не дав проговорить и слова Маре ответила Малия — хоть ты мне и не нравишься.

— Ха, ну ладно, смотри — Егор снял с себя артефакт, что блокировал распознавание статуса.

— Как такое возможно? — проговорила Малия — у тебя две проклятые специализации. Это не возможно. Одна человеческая душа может нести в себе только одну проклятую специализацию, если только.... Если только тебя проклял не один из богов. Вот теперь я точно не хочу иметь с тобой не чего общего. Я не собираюсь находиться рядом с божьим врагом. И вам обоим тоже лучше держаться от него подальше. Рано или поздно на него снизойдёт божественная кара и когда это произойдёт, все вы также попадёте под раздачу.

— Ты встречался с кем-то из богов? — задал вопрос Дарк.

— Да нет, не приходилось.

— Егор — проговорила Мара — ты говорил, что это проклятье предназначалось другому, но он смог перенаправить его на тебя.

— Ахахаах — засмеялась Малия — да это самая глупая и наглая ложь, что я когда либо слышала. Это просто не возможно.

— Подожди Малия — остановила её Мара — Егор, я не верю, что ты нам солгал. Хотя я не так долго знаю вас, но всё же. Можешь рассказать, как ты связан с тем человеком и как он перенаправил на тебя своё проклятье.

— Это наказание за перемещение между мирами — неожиданно вместо Егора ответил Дарк.

— Чего? — Малия из-за слов Дарка даже вскрикнула — ты сам-то слышишь что несёшь.

— Это правда — проговорил Егор — я не из вашего мира. Меня перенесло в этот мир против моей воли. Старик, в этом мире известный как Говард Багряный нашёл способ переместиться между мирами с помощью какой то ветки.

— Ветвь мирового древа — мгновенно проговорила Малия — хочешь сказать, что этот человек перенёс вас в этот мир с помощью ветви мирового древа.

— Я не знаю название той ветки. В моём мире нет магии и тем более каких либо магических предметов. По крайней мере я так думал. Но старик где-то её отыскал.

— По легендам древних эльфов “ветви мирового древа” раскиданы по всем мирам. И да, с их помощью можно путешествовать между мирами. Также в легендах говорится, что ветвь дарует благословение тому, кто её использует, но в тоже время и проклинает. Твои слова звучат убедительно, но не объясняют, как ему удалось перенаправить на тебя своё проклятье.

— Да я и сам толком не знаю. Он использовал какое то зеркальце. Старик сказал, что оно может перенаправить его проклятье на меня. После этого из земли появились корни и утащили меня вниз. Вот и сказочке конец, а кто слушал молодец.

— Ни когда не слышала о подобном артефакте — проговорила Малия.

— А я то тем более — ответил Егор.

— Понятно. Твоя история звучит убедительно, вот только ты мог придумать всё это, основываясь на легендах эльфов.

— Я ему верю — проговорила Мара — Дарк ты ведь знал об этом?

— Да — ответил скелет — и из того, что я видел, могу сказать точно. Малия он не врёт. Если бы он был божьем врагом, то ни одно приближенное к богам создание, не зависимо от обстоятельств не стала с ним даже разговаривать. Но недавно мы повстречали лесную нимфу и она не чего по этому поводу не сказала.

— Вы повстречали нимфу? — удивилась Мара.

— Да, когда добывали цветок, что был нужен для твоего пробуждения. Я бы сказал, что Егор с ней даже поладил.

— Хм... — задумалась Малия. Прошло несколько минут прежде чем она вновь заговорила — хорошо, убедили. Я верю твоей истории. И да, извини за то, как с тобой разговаривала. Но всё равно у меня есть вопрос. Что ты собираешься сделать с тем человеком?

— А разве не очевидно — Егор посмотрел прямо в глаза Малии, но так и не дождавись её ответа, продолжил сам — убью эту гниду на хрен.

— И всё? — удивилась Малия.

— Да.

— Но это же глупо. Ты мог бы хотя бы поискать способ вернуть это проклятье ему.

— Нет, как раз вот это было бы глупо — резко ответил Егор.

— Почему?

— Магия, что я получил вместе с проклятьем, это единственное, что я могу ему противопоставить. Без этого проклятья я стану обыкновенным человеком, а сила старика благодаря проклятью взлетит до небес.

— И ты согласен ради мести, жить с этим проклятьем?

— Я уже привык к нему, поэтому оно мне особо и не мешает.

— Стой, а как же эффект проклятья.

— Скажи, в чём заключается твоё проклятье? — спросил Егор.

— Любой, кто прикоснётся к моему телу, получит смертельное заболевание и умрёт.

— Как я и думал. Моё проклятье отличается от ваших. У Дарка проклятье заключается в его внешнем виде, а у Мары в её глазах. То есть ваши проклятья непосредственно влияют на окружающих. Даже у Дарка. Его внешний вид всегда будет вызывать враждебность у окружающих. Но моё проклятье не влияет на окружающих. Моё “проклятие безграничного голода” заставляет меня есть мозги монстров.

— Фу — этот звук издали синхронно обе девушки.

— Если я не буду этого делать, то я просто впаду в ярость и буду убивать всех вокруг. Но в тоже время, пожирание мозгов монстров позволяет мне забирать часть их силы, тем самым делая меня сильнее.

— Что значит, забираешь часть их силы? — спросила Малия.

— Каждый раз, когда я пожираю новый вид монстра, я могу выбрать, какую из особенностей монстра я хочу забрать себе. То есть поедая монстров, я могу использовать некоторые их способности.

— Невероятно — проговорила Мара — это возможно сильнейшая из специализаций.

— Да — поддержал Дарк — я тоже так считаю. Любая специализация у мага сильно зависит от его уровня, но специализация Егора обходит это ограничение. Если для любого мага, чтобы становиться сильнее нужно поднимать свой уровень, что становится всё сложнее и сложнее, то Егору просто нужно пожирать новые виды монстров, коих во всём мире больше двух тысяч. Также при убийстве монстров будет расти его уровень, от чего будет становиться сильнее и его вторая специализация. В общем, скорее всего твоя специализация самая дисбалансная во всём мире. По крайней мере, я так считаю.

— Согласна — согласилась Малия — но в тоже время, если проклятие Егора столь сильно, то какое же благословение получил тот человек?

— Это я узнаю, когда буду его убивать.

— Не думаю, что у тебя получится. Скорее всего, его благословение будет в разы превосходить твоё проклятье. Если ты действительно хочешь его победить, то тебе необходимо как можно сильнее заглушить его благословение.

— И как же это сделать? — спросил Егор.

— Я не знаю. Но возможно эльфы смогут тебе помочь. Если отправиться в столицу священного леса и спросить об этом старейшего мудреца, то возможно ты получишь нужную информацию. Правда, скорее всего тебя ни кто не пустит к нему, так как мудрец личный советник королевы эльфов.

— И нет ни каких вариантов? — спросила Мара.

— Если тебе нужно поговорить с мудрецом, то об этом нужно просить у самой королевы. Но ни кто не пустит обыкновенного человека в замок. Чтобы попасть туда, нужно

быть как минимум знаменитым и уважаемым авантюристом, за которого поручится лично генеральный глава гильдии авантюристов.

— А что если я получу рекомендацию от этого генерального главы? Что тогда?

— Тогда возможно тебе организуют аудиенцию с королевой. Правда убедить генерального главу будет весьма не простым занятием.

— Это я возьму на себя — проговорил Егор — обсудим всё это, когда мы с Дарком вернёмся. Мы прибудем в повозке одного торговца, как только в городе отменят военное положение. А сейчас нам нужно вас покинуть. Скоро уже рассвет, а нам нужно незаметно покинуть город. Ждите нас в городе, а как мы вернёмся, то обсудим всё более детально.

— Хорошо — ответила Мара.

Закончив диалог Егор активировал крылья, а после покинул девушек забрав с собой Дарка. Как только Егор и Дарк скрылись за крышами домов, Малия проговорила.

— Почему ты так ему веришь. Ты же сама сказала, что вы не особо давно знакомы.

— Это относится и к ним. Учитывая то, что мы не так давно знакомы, они всё равно отправились за тем цветком, чтобы пробудить меня — ответила Мара.

— Не думаю, что этого достаточно — не согласилась Малия.

— Для меня достаточно — спокойно ответила Мара, после чего обе отправились в гильдию авантюристов.

Глава 47. Повседневность проклятых

Первые лучики солнца упали на кроны деревьев леса, что находился неподалёку от города Картскарт. Птицы уже приступили к утреннему пению, пробуждая лес ото сна после долгой ночи. Роса на траве поблёскивала от первых лучей солнца, тем самым предавая лесной поляне незабываемо-красивый вид. И только звуки рвоты одной из авантюристок нарушали утреннюю идиллию.

— Как я её понимаю, это действительно отвратительно — понимающе приговаривал Дарк, валяясь на зелёной травке под деревом.

— Согласна — поддержала его Мара.

— А я вам говорил, что зря вы со мной остались — ответил я, прожёвывая кусочек мозга ранее не виданного мной монстра.

Сегодня ночью наш отряд, состоящий из четверых авантюристов, направился в лес на охоту. После атаки на Картскарт гильдия авантюристов выдала всем желающим общее задание. Суть в том, что вокруг города в лесах спряталось много кобольдов, поэтому за каждого убитого кобольда гильдия щедро платила. Множество авантюристов огромной волной хлынуло в леса, на их поиски и сегодня уже девятый день, как идёт массовая зачистка кобольдов. Мы тоже реши в этом поучаствовать и направились в лес. Наша охота начиналась ночью, так как все авантюристы в это время торчат в городе. Поэтому ночью меньше конкуренции. За последнюю неделю мы перебили кучу кобольдов, а заодно и тренировались работать одной командой.

После присоединения к нам Малии, что сейчас очищает желудок неподалёку, у нас получилась полноценная команда. Дарк и Мара выполняют роль авангарда, всегда идут первыми и начинают сражение. Следом за ними идёт Малия, выполняя роль поддержки. За ней отведена роль лечения отряда, хотя если честно, в этом есть смысл не для всех. К примеру, когда Дарк в форме скелета, то заклинания лечения на него не действуют, а у меня есть регенерация. Но всё равно, вклад Малии будет ощущим в более затяжном и сложном сражении. Моя регенерация лечит не мгновенно, в отличии от её заклинаний, а для Мары она вообще незаменимый член отряда. Также заклинания её проклятой специализации приносят немалую пользу. Ослабление цели весьма полезная вещь, особенно в сражении с сильным противником.

Сегодня ночью мы, как обычно, выступили на охоту, и уже в первый час блужданий по лесу встретили монстра, коего раньше не встречали. Человекоподобная птица сидела на полянке и спокойно поедала уже стухший труп кобольда. Тело было практически как у человека, страдающего дистрофией. Все тело было высохшим и хилым, до такой степени, что можно было разглядеть каждую косточку, так как кожа плотно облегалась каждую из них. Мне сначала показалось, что это очередной вид нежити, так как существо было похоже на оживший труп. Лишь голова и крылья подавали признаки того, что в теле этого создания ещё теплилась жизнь. Голова была полностью птичьей и имела весьма длинный клюв. Всё оперение на голове имело светло серый окрас, чего нельзя сказать о крыльях. Крылья этого существа были яркими, многоцветными и очень сильно напоминали радуго. Как сообщила Малия, это существо называется “Гарпия”.

Гарпии не имеют какого-либо постоянного места обитания и просто скитаются по континентам в поисках пропитания. Так как гарпии падальщики, то их можно зачастую

встретить на местах крупных сражений. Даже полностью протухшее мясо для них является прекрасным пропитанием. Кобольд что валялся на поляне, лежал здесь уже несколько дней и изрядно протух. Видимо, исходящий от него запах и привлѣк пролетающую неподалѣку гарпию.

Гарпии это низкоуровневые монстры, поэтому у нас не составило труда её прикончить. После её убийства, я предложил всем пойти дальше, пока я буду проводить стандартную процедуру поедания, но все почему-то решили остаться. В итоге Малия ни как не могла остановиться и рвота вырывалась из неё полноводной рекой. Каждый раз как она приходила в норму, ей хватало лишь на секунду взглянуть в мою сторону и она вновь начинала блевать. Так продолжалось даже после того, как я доел мозг гарпии. К моему удивлению, Мара приняла это более-менее нормально, хоть она тоже впервые видит это в живую. Она лишь пару раз поморщилась, а после просто отвернулась и смотрела в другую сторону.

— Никогда. Слышишь, никогда больше не делай этого в моём присутствии — проговорила Малия, когда её желудок всё же успокоился.

— Ты привыкнешь — усмехнувшись, проговорил Дарк.

— Нет и ещё раз нет. Я больше ни когда не хочу этого видеть — категорически не согласилась Малия.

— Так тебя ни кто и не заставлял здесь находиться — ответил я.

— Я просто не думала, что это настолько отвратительно — призналась Малия.

— Ты получил что-нибудь из её мозга? — обратился ко мне Дарк.

— Ещё не выбрал. Честно говоря, я удивлѣн, что от шестиуровневого монстра мне на выбор дали такие полезные образования.

Железа трупного яда — позволяет выделять трупный яд из хоботка, что появляется во рту.

Невосприимчивость к ядам — организм на постоянной основе становится невосприимчив к какому-либо яду.

— И какие там варианты? — спросила Мара.

— Если простыми словами, то я могу научиться плевать трупным ядом или стать невосприимчивым ко всем видам ядов. Если честно я больше склоняюсь к иммунитету от ядов.

— Это будет определѣнно лучше, чем трупный яд — заявила Малия — трупный яд подействует на цель, если только попадѣт внутрь организма, да и то не вызовет какого либо мгновенного эффекта. Он конечно смертельный, но убьѣт только в течении двух-трѣх недель. Да и зелье лечения от трупного яда стоит сущие медяки.

— Всё, выбрал. Теперь у меня иммунитет к ядам — проговорил я.

— Слушай, ты говорил, что можешь перенимать лишь физиологические способности монстров. Это так? — спросила Малия.

— Да.

— Если от гарпии ты получил иммунитет к ядам, значит, такой же присутствует и у них, ведь так?

— Скорее всего, да. К чему эти вопросы? — спросил я.

— Я никогда не слышала раньше, что гарпии имеют такую физиологическую особенность. Да и ни в одной книге этого не написано. Возможно, вообще ни кто не в курсе, что у них есть такая особенность.

— И что? — всё ещё не понимая, к чему она это говорит, спросил я — что тебе даѣт эта

информация?

— Это всего лишь предположение, но возможно, кровь гарпий может пригодиться, как алхимический элемент. Видишь ли, на древнем континенте есть один вид высокоуровневых монстров. Их называют “Гидрами”. Так вот, они имеют полный иммунитет ко всем ядам, поэтому их кровь используют в приготовлении очень дорогого алхимического зелья. “Зелья абсолютной нейтрализации ядов”. Это зелье способно излечить абсолютно любой яд и поэтому стоит просто баснословные деньги. Просто представь, если бы кровь гидры можно было заменить кровью гарпии. Цена зелья упала бы до самого дна, а учитывая, что все остальные компоненты зелья очень распространённые, само зелье в итоге стоило бы всего одну серебряную монету. Это бы просто обрушило весь рынок зелий от ядов.

— А можно как-то проверить, подходит ли эта кровь для зелья? — спросил Дарк.

— Да можно, но для этого нужен алхимик. Правда если предоставить это кому-то не проверенному, то информация может просто утечь.

— Народ, у нас же есть один очень благодарный нам алхимик — упомянул Дарк.

— Не вариант — остановил его я — нет никакой уверенности в том, что он никому не расскажет. Хоть Мара и убедила нас отдать ему семилистник даром, это не значит, что он не предаст ради денег. Мы ведь простые авантюристы, не забывайте об этом.

— Паранойя в чистом виде — заключил Дарк.

— Не начинай. Хотя стоп. Малия, а сколько времени займёт проверка этой крови? — спросил я.

— Час, может, чуть больше — ответила Малия.

— Понятно. Есть у меня один вариант.

— И какой же? — спросила Мара.

— Чувство благодарности не даст нам гарантии в сокрытии информации, в отличие от чувства страха. Решиться нажать на обычных авантюристах, тем более, без каких-либо серьёзных последствий легко. А вот обмануть того, кто может в любой момент отнять твою жизнь и от кого вряд ли тебя защитят, уже не так просто. Это будет фактически акт суицида. Тем более, у него дочь только из комы вышла и вряд ли ему нужны проблемы в виде опасного монстра, что спокойно может перемещаться по городу людей.

— Знаешь, я почему-то будто знал, что ты это предложишь — заявил Дарк.

— Ты собираешься наведаться к нему в своей ночной форме? — спросила Малия.

— Да.

— А если он потом заявит на тебя в гильдию, что тогда? Твой мирный договор с гильдией закончится, даже не начавшись — Малию явно не устраивал мой план.

— Я против — неожиданно проговорила Мара — причинение вреда гражданским запрещено.

— Так я и не собираюсь его трогать, а всего лишь припугнуть — я пытался изо всех сил убедить своих товарищей. Всего неделю назад, я может и не стал бы их уговаривать. Но после того, как мы договорились решать все вопросы сообща, мне приходится это делать.

— Вред можно причинить не только физически — продолжила настаивать Мара — не забывай об этом.

— Да ничего с ним не произойдёт. Тем более, он меня уже видел и мы с ним мило побеседовали.

— Да я даже издалека слышал, как алхимик кричал и плакал во время этой милой беседы. Серьёзно, Егор, он ведь и свихнуться может — проговорил Дарк.

— Ну и что тогда будем делать?

— Может, я с ним поговорю? — предложила Мара — я не думаю, что он настолько плохой человек, как ты думаешь.

— А если он нас кинет? — спросил я.

— Не волнуйся, он максимум может сказать, что у нас есть какая-то кровь для зелья. Если он нас предаст, мы просто скажем, что купили её у странствующего торговца. Скажем, что он сам не знал, чья это кровь, поэтому продал её нам за несколько серебряных.

— Стоп, а алхимик разве не сможет сам узнать, чья это кровь? — спросил я.

— Нет, это невозможно — ответила Мара.

— А раньше сказать было нельзя? Я думал, что у алхимиков есть какой-нибудь навык или заклинание распознавания ингредиентов — чуть ли не прокричал я.

— Нет таких заклинаний — вновь ответила Малия.

— Тогда весь этот разговор просто бессмысленный — проговорил я, приложив руку ко лбу — я-то, блин, думал, что всё намного сложнее. Ладно, тогда можно просто к нему обратиться.

— Тогда как вернёмся в город, я схожу к нему — проговорила Мара.

— Возьми с собой Малию, на всякий случай. Кстати, а что мы будем делать, если эта кровь и вправду сможет заменить кровь гидры?

— Можно будет продать рецепт какой-нибудь торговой гильдии и разжиться приличным количеством денег — предложил Дарк.

— Лучше просто продавать это зелье через аукцион. Так мы больше заработаем, ведь никто не знает, что ингредиенты для зелья дешёвые — предложила Малия.

— Для твоего плана нам нужен свой алхимик — обратился я к Малии.

— Необязательно. Я сама могу всему научиться. Я уже давно хотела попробовать себя в алхимии, но всё никак руки не доходили. Если всё получится, то и повод отличный будет научиться.

— И сколько это займёт времени? — спросил я.

— Не знаю. Но я очень быстро всему учусь и много читаю. Не думаю, что прям уж много. Может, уйдёт год, может больше.

— Понятно. Думаю, так будет лучше, чем просить эту сомнительную личность — согласился я — тогда нужно набрать с собой кровь этой твари. У кого-нибудь есть куда её слить.

— У меня есть пустая фляжка — ответила Мара и протянула мне фляжку.

Труп гарпии потерял уже много крови, так как всё это время валялся на поляне с оторванной головой. Но нам много и не надо. Слив достаточное количество крови, я отдал фляжку Маре, а после мы отправились охотиться дальше. Охота шла хорошо и до обеда мы смогли убить чуть больше тридцати кобольдов. За каждого кобольда платили по двадцать серебряных монет, поэтому мы и смогли подкопить уже более-менее приличное количество денег.

К обеденному времени в лес нахлынула новая волна авантюристов, а мы, наоборот, отправились назад в город. Вернувшись в Картскарт, мы сначала наведались в гостиницу и переоделись в повседневную одежду. После Мара и Малия отправились к алхимику, а мы с Дарком засели в баре и заказали по кружке пивка. Немного посидев в баре, Дарк меня покинул и отправился по своим запланированным делам. Каждый день после задания Дарк идёт на рынок и покупает кучу продуктов, а после идёт в “мёртвый район” кормить

бездомных детей. Некоторые из них уже называют Дарка папой, а некоторые просят научить их драться. Дарк ежедневно тратит немного времени на их обучение. Некоторых он учит владению мечом, а некоторых учит читать, писать и считать. Конечно, он делает хорошее дело, вот только он становится слишком зависимыми от него. Что станет с этими детьми, когда мы покинем город. Не сделает ли Дарк только хуже. Ну, это, в принципе, не мои проблемы.

Посидев ещё немного в баре, я отправился в гильдию. Обычно этим занимается Мара, но так как она занята, это поручили мне. В доказательство смерти кобольда, необходимо принести его уши. Это можно сделать и одному, поэтому гильдейские карты остальных мне не нужны. Забрав деньги, я покинул гильдию и вернулся к распитию пивка в баре. Правда, я не успел сделать даже глотка, как в бар сломя голову ворвался Дарк. Он быстро подбежал ко мне и чуть ли не силком вывел меня в коридор.

— Егор, есть дело — запыхавшись, начал говорить Дарк.

— Отдышись, потом уже говори.

— Глава гильдии ищет встречи с нами. Ала Сейрт вчера приходила к детям и передала послание для нас.

— И что она сказала?

— Сегодня ночью Крантожор и Ала Сейрт будут ждать нас в “мёртвом районе”. Также она сказала, что это очень срочно.

— Ясно, но зачем ты так быстро сюда бежал. Времени до ночи просто куча.

— Не знаю. Мне показалось это очень важно, поэтому и прибежал.

— Не волнуйся ты так. Скорее всего, они просто хотят поговорить по поводу мирного договора.

— Действительно — согласился Дарк.

— Но на всякий случай сходи и уведи детей в другую часть “мёртвого района”.

— Ты же сказал не волноваться?

— Если что-то пойдёт не так и дети попадут под раздачу, то будет не хорошо. Особенно то, что ты потом себя никогда не простишь.

— Да. Ты прав. Тогда я пойду и уведу детей. А чем займёшься ты?

— Дождусь Мару и Малию и всё им объясню. А ты, как закончишь, сразу возвращайся в гостиницу.

— Хорошо.

Как только Дарк ушёл, я вновь вернулся к своему недопитому пиву. Так как с девушками мы договорились встретиться в баре, я сидел и никуда не уходил. Разве что по нужде несколько раз сбегал. Что уж сказать, пиво хорошее, мочегонное. В итоге через пару часов вернулись Мара и Малия. Они сразу же рассказали о результатах их похода. Теория Малии подтвердилась. Кровь гарпии действительно может полностью заменить кровь гидры. Мало того, чтобы сварить это зелье, нам не нужно особое, дорогущее оборудование. Малия сказала, что приложит максимум усилий к изучению алхимии, и в скором времени уже попытается сварить пробный экземпляр зелья. Если всё получится, то вскоре мы сможем обжиться приличным количеством денег и приличным снаряжением.

После обсуждения их похода, я рассказал о сложившейся ситуации с главой гильдии. Особо много чего рассказывать не было, так что много времени это не потребовало. Девушек я попросил остаться в гостинице. Их упрашивать не пришлось, поэтому разговоры о важных делах закончились быстро. В итоге мы все заказали по кружке пива и наслаждаясь отдыхом,

ждали Дарка.

Как только вернулся Дарк, мы отправились в “мёртвый район”. Место встречи было тем же, как и в случае с Алой Сейрт. Правда, мы внесли несколько изменений в архитектуру здания. Точнее мы просто проломили стены в нескольких местах. Как всем известно, на должность главы отделения назначают действительно сильных авантюристов. Поэтому если начнётся драка, мы не были на сто процентов уверены в победе над ним. Из-за этого мы приготовили несколько путей отхода. Также я призвал Тень и усадил её на самое высокое здание, неподалёку от нас. Она выступает в качестве камеры наблюдения. Если Крантожор и Ала Сейрт приведут с собой ещё кого-нибудь, то разговор даже не начнется, и мы просто свалим. Не хочется лишний раз рисковать своей жизнью, тем более за зря.

В итоге за всеми подготовительными работами мы и не заметили, как наступила ночь. Спустя какое-то время, после того, как опустилась ночь, через Тень я заметил две фигуры, что приближались к точке встречи. Посторонних личностей замечено не было, поэтому мы немного расслабились. Спустя несколько минут мы уже встретились лицом к лицу с инициаторами данной встречи.

— Приветствуем — поздоровался Крантожор.

— И вас также — ответил я — так чего вы хотели?

— Я хочу попросить вас об одном одолжении. Не могли бы вы до заключения мирного договора полностью залечь на дно. В лучшем случае, вообще нигде не показываться — проговорил Крантожор.

— И зачем?

— Это для того, чтобы мирный договор прошёл без лишних проблем. Поверьте, это необходимо.

— Мы подумаем об этом тогда, когда вы всё подробно объясните.

— Хорошо. В ближайшие пару дней в Картскарт прибудет важная персона из церкви. Это Абрахам, главнокомандующий священными рыцарями церкви. Его послали сюда под предлогом расследования дела, связанного с культом Олдара. И могу сказать точно, он очень опасен для вас.

— Вы сказали, его отправили сюда под предлогом. Значит ли, что у него другая цель? — спросил я.

— Да.

— И, как я понимаю, его цель — это мы.

— В точку. Церковь всегда выступала против заключений мирного договора с существами, не принадлежащими к семи высшим расам. Обычно всё проходит в виде споров, но в этот раз всё намного хуже. Церковь считает, что вы — порождения демонов, и крайне негативно настроена против заключения с вами мирного договора. Поэтому я и прошу вас залечь на дно. Если вы убьёте столь высокопоставленную личность церкви, то гильдия уже не сможет заключить с вами мирный договор. Также существует намного более высокая вероятность того, что вы умрёте при встрече с ним. В прошлом году Абрахам достиг восемьдесят девятого уровня и на данный момент уступает всего на один уровень генеральному главе гильдии. Также магия Абрахама невероятно сильна и по силе он, возможно, даже превзошёл нашего генерального главу. Из всего мною сказанного, вы уже должны были всё понять. Если вы с ним встретитесь, то умрёте.

— То есть, вы хотите, чтобы мы забились в какую-нибудь нору и спрятались? И что это решит?

— Когда вы заключите мирный договор, то Абрахам не посмеет больше на вас охотиться, так как это сильно ухудшит и так нестабильный союз гильдии авантюристов и церкви.

— Ну и как долго нам прятаться?

— До заключения договора.

— Если мы это сделаем, вы нас никак не найдёте и мы не сможем договориться о встрече.

— Я это предусмотрел. Вот, возьмите — Крантожор протянул мне камень с красными жилами — это камень-передатчик. Когда придёт время, я свяжусь с вами, а до тех пор, если сможете, покиньте город.

— Хорошо.

На этом мы и разошлись. Только, блин, мы наконец-то подумали, что всё налаживается, как на нашу жопу загляделись новые приключения. Самый опасный из ныне живущих людей охотиться за нашими задницами. Лучше точно избежать встречи с ним. Почему-то я уверен, что если мы встретимся, то точно уже умрём, без каких-либо вариантов.

Глава 48. Ошибка новичка

Ранним утром возле центральных ворот города Картскарт собралось всё верховное начальство местного отделения гильдии авантюристов. Крантожор вместе со своим заместителем, Алой Сейрт, стояли возле открытых ворот и дожидались подъезжающую роскошную карету. Карета, запряжённая двумя лошадьми, неторопливо приближалась к городу. На столь дорогой карете передвигаться могли себе позволить только невероятно знатные и богатые особы. С первого же взгляда становилось ясно, что цена этой кареты была поднебесной. На дне кареты были установлены шесть парящих платформ, что позволяли карете парить, а не катиться по земле на колёсах. Использование подобных платформ невероятно сильно увеличивают комфортабельность кареты. Нет никакой тряски, грохота и покачиваний во время передвижения. Да и лошадям во множество раз проще тащить за собой карету. Наличие подобных магических артефактов уже указывали на невообразимую стоимость кареты. Но они были не единственными предметами роскоши в этой карете.

Обшивка кареты полностью состояла из кожи василисков, что всегда славилась своей прочностью. Но кожа василисков была далеко не единственной мерой защиты. На крыше кареты находился “ветровой тотем”. При установлении “ветрового тотема”, все стрелы, что попадут в радиус пяти метров, будут отброшены прочь. Также рядом с тотемом находилась “сфера антимагического барьера”. Данный артефакт полностью поглощает все магические атаки до определённого уровня, в радиусе четырёх метров. Оба артефакта считаются настолько редкими и дорогими, что даже большинство аристократов не могут себе их позволить, тем более сразу оба.

Как только карета подъехала к начальству гильдии, она остановилась. Как только двери распахнулись, в мгновение ока от земли до пола кареты появилась практически невидимая лестница. Спустя пару секунд по ней спустился человек в красно-серебряных доспехах. Не нужно быть гением, чтобы понять, кто предстал перед начальством отделения гильдии. Это был Абрахам, глава священных рыцарей церкви.

Абрахам предстал перед всеми в своей блестящей стальной броне цвета серебра, с красно-красным рисунком на груди в виде креста. За спиной Абрахама развивался красный плащ с вышитой золотистыми нитями эмблемой церковных рыцарей. Оружия у него не имелось, но любой, кто хоть немного знаком со священными рыцарями, знает, что все они имеют магический артефакт, что позволяет призывать священное оружие.

Абрахам неторопливо подошёл к Крантожору и протянул руку для рукопожатия. Хоть Абрахам и пытался соблюсти нормы приличия и этикета, по его лицу было видно, что рукопожатие с Крантожором было ему отвратительно. Подобное отношение Абрахам выказывал не только к Крантожору, но и к авантюристам в целом. До основания гильдии авантюристов, очень много лет назад, уничтожением монстров и защитой обыкновенного люда занималась именно церковь. Из-за этого, помимо налогов государству, люди также платили налог на церковную защиту. Но вскоре на собрании королей было принято предложение о создании нейтральной организации, которая не будет относиться ни к одной из стран и в тоже время будет поддерживаться всеми. Так и появилась на свет гильдия авантюристов, которая тем самым значительно ослабила влияние церкви на обычный люд.

Конечно, в те времена Абрахам ещё даже не был рождён, но рассказы о тех временах глубоко зарылись в его памяти. Абрахам считает, что защитой людей должны заниматься

именно служители церкви, а не какая-то алчная шушара. К слову, так считает не только Абрахам, но и всё высшее сообщество церкви. Конечно, церковь защищала людей превосходно, а про их навыки уничтожения монстров можно слагать легенды, но из-за полученной огромной власти церковь постепенно переставала быть на добровольной основе. В те времена церковные служители, чуть ли не силой и с помощью угроз, заставляли обыкновенный люд присоединиться к пастве их бога. Даже короли стран практически ничего не могли сделать с беспределом церкви. Именно по этой причине и была основана гильдия авантюристов. И именно из-за этой причины гильдия авантюристов постоянно конфликтует с церковью.

— Приветствуем вас в Картскарте, господин Абрахам — уважительно, хоть и наигранно произнёс Крантожор.

— Не стоит делать вид, что вы положительно ко мне относитесь, глава отделения — строго произнёс Абрахам.

— Как и вам — с небольшой улыбкой на лице произнёс Крантожор.

— Я и не собирался — честно ответил Абрахам — тем более, мне нет нужды много с вами общаться. От вас требуется просто не путаться под ногами и не мешать мне нести слово и кару божью.

— Пока это не будет касаться жителей этого города и членов гильдии, у нас не возникнет проблем.

— Надеюсь на правдивость ваших слов — произнеся эти слова, Абрахам вновь вернулся в свою карету и, не тратя времени зря, покинул место встречи, направившись в гостиницу.

— Надеюсь, всё пройдёт гладко — проговорил себе под нос Крантожор, а после направился в здание гильдии. *****

— Что-то шумно сегодня здесь — пробурчал я, спускаясь по лестнице на первый этаж гостиницы.

— Согласен — согласился со мной Дарк — всё утро какой-то шум. Вообще нормально поспать не удалось.

Тихо ругаясь и проклиная всё вокруг, мы спустились на первый этаж. К нашему удивлению, работники гостиницы сменили свою повседневную, рабочую одежду и переоделись в более парадный вариант униформы. Бармен как-то рассказывал, что подобное происходит только в особых случаях. Обычно этими самыми случаями служат прибытие какого-либо высокопоставленного аристократа или какой-либо особый праздник. Так как на данный момент никаких праздников не намечалось, можно было заключить, что в гостиницу прибыл какой-то высокопоставленный гость. И мне и Дарку было понятно, кто именно поселился в той же гостинице, что и мы.

— Дарк, думаю, лучше будет съехать из этой гостиницы, от геморроя подальше — прошептал я своему товарищу.

— В кой-то веки я согласен с твоей паранойей — согласился Дарк.

Нам абсолютно точно не нужно как-либо пересекаться с этим святошей, и дело не только в наших тайных образах. Как только вчера мы вернулись в гостиницу, то сразу же пересказали Маре и Малии суть разговора с Крантожором, во всех подробностях. Во время пересказа, как только я упомянул имя Абрахама, лицо Малии застыло. Даже дураку было понятно, что это имя вызывает неподдельный страх у Малии. Конечно, этот факт не остался без внимания с моей стороны. Малия не хотела разговаривать на эту тему, вот только сейчас это никак не могло быть отложено. В итоге мне пришлось неслабо так надавить на Малию,

чтобы она всё рассказала.

Раньше, ещё задолго до знакомства с Марой, а в последствии и с нами, Малия состояла в рядах служителей церкви. Она была новичком в одном из священных легионов, где выполняла роль мага-целителя. Каждый священный легион состоял из десяти священных отрядов и за каждым был закреплён определённый род деятельности. Малия состояла в священном легионе “Чистая вера”. Данный легион боролся с последователями ложных богов и демонопоклонниками. И именно этот легион возглавлял Абрахам до своего продвижения к званию главнокомандующего всеми священными легионами.

Во время одного из заданий, священный отряд, в котором состояла Малия, попал в засаду. Последователи одного из ложных богов захватили целую деревню и собирались принести всех её жителей в жертву. Отряд, в котором состояла Малия, был отправлен туда для устранения захватчиков. Им успешно удалось незаметно проникнуть на территорию деревни и добраться до предполагаемого места, где удерживали заложников. Вот только это оказалось засадой и в итоге началась резня. Более сорока священных рыцарей сражались с практически сотней противников. Во всём этом хаосе, целителям приходилось, уклоняясь от шальных атак, добираться к раненым бойцам и лечить их.

Малия была очень талантливым новичком, но какой бы ни был талант, это было всего лишь второе боевое задание, в коем она участвовала. Именно отсутствие опыта и холодного рассудка привело к фатальной ошибке девушки. В пылу сражения Малия заметила тяжело раненого священного рыцаря и сломя голову рванула ему на помощь. По правилам боя, что установила церковь, перед тем, как оказать помощь раненому рыцарю, сначала необходимо удостовериться в его личности и принадлежности к церкви. Данным опознавательным знаком служит серебряный жетон с семизначным номером, что должен висеть на шее бойца. Данные жетоны зачарованы таким образом, что только служитель церкви, за которым был закреплён этот жетон, мог его носить. Если кто-то другой наденет его жетон, то на него снизойдёт божественная кара и мгновенно заберёт его жизнь. Благодаря этим жетонам можно легко определить замаскированного противника, но в пылу сражения, тем более, когда человек смертельно ранен, не каждый может сохранять холодный рассудок и строго следовать всем правилам. Именно несоблюдение этих самых правил и стало фатальной ошибкой Малии.

Добравшись до раненого рыцаря, Малия заметила ужасную, смертельную рану на спине товарища по отряду. Малия понимала, что пока она его перевернёт и проверит жетон, рыцарь умрёт. Поэтому, она, не задумываясь, полностью излечила все ранения рыцаря, а после этого сразу же побежала к другому раненому. В тот момент она ещё не подозревала, как сильно ошиблась и какие последствия возымеют её действия.

Человек, коего исцелила Малия, хоть и был одет в доспехи священного рыцаря, но сам токовым не являлся. Он был одним из поклонников ложного бога, которому удалось убить одного из священных рыцарей и переодеться в его доспехи. Вот только этот план был спонтанным и не обговорённым с остальными его товарищами. Поэтому он сам же и попал под руку своих же сторонников. Его смертельно ранили свои же товарищи, что приняли его за врага. Он уже успел попрощаться с жизнью, как его неожиданно излечил маг-целитель, при этом не проверив опознавательный жетон. Псевдо-рыцарь принял данное происшествие за божий промысел, и сразу же поднялся с земли. Спустя всего пару минут в тыл одного из мини-отрядов была произведена внезапная атака, при которой были убиты четверо священных рыцарей и один маг-целитель. Малия также состояла в этом мини-отряде и была

атакована в спину. Вот только, в отличие от остальных, она выжила. Правда, порадоваться этому ей не удалось.

Священным рыцарям удалось отбить деревню и спасти жителей. Вот только вместо лавров и славы, Малия получила обратное. После её выписки из церковного госпиталя Малию отдали под священный трибунал. Её действия привели к смерти пятерых бойцов священного легиона, поэтому Малии была присуждена высшая мера наказания. В церкви отсутствовала смертная казнь, поэтому наказанием для Малии стало наложение проклятья и изгнание из рядов служителей церкви. Проклятие было наложено лично архиепископом с помощью карающей сферы. Конечно, эффект проклятья мог быть абсолютно любым, как с небольшим отрицательным эффектом, с коим проклятый мог спокойно жить, так и с предельным, что полностью ломает жизнь проклятого. И как раз предельный негативный эффект достался двадцатилетней девчонке. Любой, кто прикоснётся к телу Малии, получит смертельное заболевание и умрёт. Таким образом, Малия и получила своё проклятье, а заодно и ненависть всех служителей церкви, особенно Абрахама. В составе пяти убитых из-за ошибки Малии был старший сын Абрахама. Хоть Малия так лично ни разу и не встретила с Абрахамом, но она прекрасно понимала, что он испытывает в её сторону. Поэтому избежать встречи с ним для Малии было жизненно необходимо.

— Значит, все согласны свалить из гостиницы — последний раз уточнил я.

— Я бы предложила и вовсе свалить из города — дополнила Малия — нам же всё равно нужно наведаться в город эльфов, так почему бы не отправиться туда сегодня? Тем более, проблемы с ним могут возникнуть и у Егора с Дарком.

— Это если ему удастся прознать про наши ночные образы — проговорил я.

— Я не об этом — добавила Малия.

— В смысле? — удивился я.

— Вы оба имеете специализацию “демонический маг”. Видите ли, Абрахам крайне негативно относится к обладателям данной специализации. Поэтому у вас, скорее всего, возникнет конфликт с ним, не зависимо от того, узнает он про ваши ночные образы или нет.

— Так, а вот это уже интересно — проговорил я — если всё так, как говорит Малия, то я согласен свалить из города. А вы как считаете?

— Я, в принципе, за — согласилась Мара.

— Меня можешь не спрашивать. Мне вообще не хочется иметь ни каких дел с церковью — проговорил Дарк.

— Тогда решено. Значит так, собираемся через полчаса. Соберите вещи, а после свалим. С деньгами у нас проблем сейчас нет, так что наймём повозку и покинем город.

Все согласились и спустя полчаса мы уже были в сборе и покидали гостиницу. Вот только нам, как всегда, не получилось обойтись без проблем. Прямо на выходе из гостиницы мы наткнулись на Крантожора и Абрахама, которые о чём-то спорили. Я прямо почувствовал, как проблемы дали мне пендаль по жопе и поздоровались.

— А вот и главная виновница торжества — с яростью в голосе проговорил Абрахам, впившись взглядом в Малию. Видимо спор между этими двумя состоялся как раз из-за неё — Крантожор, это как раз ваш шанс выкинуть её из ваших рядов. Я, конечно, знал, что в ваших рядах состоит один лишь сброд, но принимать к себе ещё и церковного преступника? Вы вообще о чём думали?

— Простите, конечно, но это не ваше дело. У гильдии авантюристов не было никаких резких причин отказывать ей во вступлении в наши ряды — строго ответил Крантожор.

— Вы себя вообще слышите?! Она преступник! — в ярости заорал Абрахам.

— Церковь также не брезгует зачислением в свои ряды изгнанных авантюристов — спокойно ответил Крантожор.

— Церковь позволяет им искупить свои грехи перед богом, исполняя его волю — судя по истощенному и яростному крику, Абрахам полностью вышел из себя — а она не заслуживает искупления!

— И кто это решил? Ваш бог? Или вы? Я знаю о её прошлом и также знаю, что ваш сын погиб из-за ошибки неопытной девушки. Вы уверены, что она не заслуживает искупления? Или, может быть, это просто ваша жажда мести так утверждает?

— Ещё одно слово и я убью тебя прямо здесь! — взревел Абрахам.

— Вы сейчас угрожаете главе отделения гильдии авантюристов — рявкнул Крантожор — советую вам следить за словами, иначе я доложу генеральному главе. Ваши слова могут развязать очередной конфликт между церковью и гильдией.

— Это вы провоцируете конфликт — уже менее агрессивно проговорил Абрахам — мало того, что собираетесь заключить мирный договор с демоническим порождением, так ещё и принимаете в свои ряды церковных преступников.

— Мы имеем полное право на обе ваши претензии. Эта девушка может стать прекрасным авантюристом, поэтому я не изгоню её и уверен, генеральный глава меня поддержит. Дальнейшее обсуждение этой темы бессмысленно.

На слова Крантожора Абрахам отреагировал весьма негативно, но продолжать ссориться он не стал. Плюнув в сторону Малии, он просто вошёл в здание гостиницы.

— Глава — обратился я к Крантожору — мы покинем город. Не хочется иметь дел с этим типом.

— Понимаю — согласился Крантожор — я не буду вас задерживать, хоть и жаль прощаться со столь хорошими авантюристами. В Картскарте не так уж и много действительно сильных авантюристов.

— Простите уж — ради приличия ответил я.

— Да ничего. Надеюсь, когда-нибудь вновь встретиться с вами — с улыбкой проговорил Крантожор.

— Взаимно — на прощание ответил я. После этого мы покинули гостиницу, а спустя пару часов и город. Нам предстояла долгая поездка до города эльфов, но это было куда лучше, чем находиться с тем святошей в одном городе. Лучше и безопаснее.

Абрахам сидел на удобном кресле в своём номере и попивал красное вино из позолоченного фужера. Спустя пару минут в дверь номера постучали. Абрахам неторопливо поднялся со своего кресла и открыл дверь. В коридоре стоял тощий паренёк в очках. Из одежды на нём была чистейшая, белоснежная мантия с вышитым гербом церкви.

— Здравствуйте господин Абрахам — паренёк низко поклонился во время приветствия и не поднимал голову, вплоть до тех пор, как Абрахам не дал на это своего разрешения.

— Проходи внутрь — тихо проговорил Абрахам. Паренёк мгновенно вошёл в комнату, боясь заставить Абрахама ждать. Войдя в комнату, паренёк встал напротив кресла по стойке смирно, боясь совершить лишнее движение. Абрахам неторопливо вновь уселся в своё кресло — у меня к тебе есть задание. Свяжись с кланом “Тихого вздоха”. Мне нужно устранить одного человека, без лишнего шума. Справишься?

— Да! — сам того не замечая, вскрикнул паренёк.

— Не кричи — строго рыкнул Абрахам, от чего паренёк вздрогнул со страху — имя цели Малия Вир. Она церковный преступник, но сейчас состоит в рядах авантюристов. Скажи им, чтобы устранили её любыми методами.

— Есть — ответил паренёк, после чего покинул комнату Абрахама.

— Кара божья настигнет любого, даже если совершится не руками его служителя — произнеся это, Абрахам опустошил фужер вина, а после покинул гостиницу. Так и началась его охота на демона, которая продолжится ещё очень большое количество времени.

Глава 49. Праздничная ночь

— Ребят тут подходящая поляна для привала — прокричала Мара остальным членам отряда, что сидели внутри повозки. Сама же Мара находилась на месте кучера и управляла запряжёнными лошадьми, что тащили за собой небольшую, дряхлую повозку. Эту повозку мы прикупили в Картскарте по дешёвке. Повозка была сильно повреждена во время нападения разбойников, поэтому её цена упала до невероятных низин. Благо все повреждения были исключительно косметическими и не влияли на её работоспособность. Нам было плевать на внешний вид, поэтому и взяли её. Не хотелось тратиться на более дорогую и красивую повозку, которая ещё бы и привлекала лишнее внимание.

— Ну наконец-то — пробурчал я, покидая повозку — у меня жопа превратилась в один сплошной синяк. Дороги в этих лесах просто ужас.

— Да ладно тебе, не будет у тебя никаких синяков — ответила на моё бурчание Малия — твоя регенерация не позволит им появиться.

— Твоя правда — согласился я — ладно народ, давайте решать кто за дровами, а кто будет готовить.

Разделив обязанности, мы приступили к подготовке к отдыху. Я и Дарк занялись добычей дров, что не вызвало каких либо проблем, так как рядом с поляной было большое количество сухостоя. Мара и Малия занялись готовкой, и пока мы добывали дрова, уже приготовили всё необходимое. Сегодня на обед у нас был суп с сушёными грибами. Рассевшись вокруг костра Мара разлила суп по тарелкам и мы приступили к трапезе на природе.

Сегодня уже шестой день нашего пути. За это время мы проехали две небольшие деревушки, в одной из которых и приобрели приличное количество сушёных грибов. Всё это время мы держали путь в священный эльфийский лес, где располагается город эльфов. У эльфов нет своей страны, но священный лес Аль, считается их территорией. Эльфы не считаются гражданами ни одной из пяти стран, но в каждой из них есть как минимум одно их поселение или точнее город, что располагается в центре священных лесов. Все пять эльфийских городов подчиняются королеве эльфов, что как раз проживает в городе Альн-Ин-Юк, который располагается в священном лесу Аль. От Картскарта до Альн-Ин-Юк поездка на повозке занимает в среднем двадцать два — двадцать пять дней. По дороге к священному лесу также располагаются два города среднего размера и один малый городок. Как раз в один из этих городков мы сегодня вечером и прибудем. Это будет городок среднего размера, что носит имя Верлстерлург. Мы останемся всего лишь на одну ночь, а завтра утром вновь отправимся в путь. Нам даже не потребуется провизия, так как мы закупили немало во время остановок в деревнях.

Доев свою порцию супа, я промыл деревянную тарелку чистой водой и положил обратно в магическое хранилище. После того, как все доели свои порции мы вновь отправились в путь и уже к вечеру мы добрались до Верлстерлурга. Проехав центральные ворота мы остановились. Малия покинула повозку, чтобы расспросить одного из стражников о месторасположении ближайшей гостиницы. Это не заняло много времени, и спустя пару минут мы уже двигались в указанную стражником точку. Ближайшая к нам гостиница располагалась всего в десятке минут от нас. Вот только быстро до неё добраться не получилось. Всё из-за огромного количества других повозок и пешего народа, что просто

заполонили улицы. Как мы позже узнали, всё это столпотворение на улицах города было из-за праздника. Сегодня городу Верлстерлургу исполнилось сто восемьдесят шесть лет.

— Может и мы поучаствуем в этом мероприятии — воодушевившись праздничной атмосферой предложил Дарк.

— Не спасибо, я лучше спокойно посплю в своём номере — мгновенно отказался я.

— Да ладно тебе. Ведёшь себя как старый дед — сразу же ответил мне Дарк — Мара Малия, поддержите меня.

— Я так-то не против — согласилась Малия.

— А я наверное тоже в гостинице останусь — Мара тоже решила отказаться.

— Ладно этот старикан отказывается, а ты то что? — Дарка удивил отказ Мары.

— Я не очень хорошо переношу большое сборище народа. Там полные улицы людей и мне из-за этого как то не по себе — ответила Мара.

— Так мы же будем вместе с тобой — попытался переубедить её Дарк — просто представь, что никого больше нет и спокойно веселись. Я уверен, там будет хорошая выпивка и куча разных вкусовостей.

— Прости Дарк, но я всё же останусь в гостинице — Мара всё же смогла отказаться от приглашения Дарка. Дарк в свою очередь всё же прекратил настаивать.

— Значит пойдём вдвоём? — обратился Дарк к Малии.

— Похоже на то — ответила Малия — я уже давно не развлекалась на подобных праздниках, так что не собираюсь упускать такую возможность.

На том и порешили. Я и Мара остались в своих номерах, а Дарк и Малия оставив свои вещи, отправились на центральную городскую площадь. Уложив свои вещи в комнате на третьем этаже, я спустился обратно на первый этаж. На первом этаже находился приличный ресторан, а в соседнем от него помещении бар. Я был слегка голоден, но всё равно пошёл в бар, вместо ресторана. Конечно, в ресторане можно поесть более качественно, но я просто не переношу подобные места. Для меня куда комфортнее поесть в каком ни будь захудалом баре, где и нормальной еды то не сыщешь, чем идти в какой либо ресторан. Усевшись за один из маленьких столиков, я заказал себе двухлитровый бочонок пива и одну здоровенную сушёную рыбу. Вот он, мой идеальный ужин.

Не тратя времени, я вскрыл бочонок и налил себе кружку тёмного пива. Слегка горьковатый вкус пива идеально подходил к немного пересолёной рыбе. Всё было просто прекрасно, но полностью насладиться своим времяпровождением мне не давал один фактор. За последние несколько минут, я уже несколько раз ловил на себе взгляд одного паренька, что сидел на другом конце бара. Я уже собирался встать и подойти к нему, как вдруг в помещение зашла Мара. Сначала она меня не заметила и прошла к барной стойке. Купив бутылку вина и несколько фруктов, она развернулась и взглядом начала искать свободное место, подальше от остальных посетителей. Тут она и заметила меня и спустя пару секунд направилась ко мне.

— К тебе можно сесть? — спросила Мара.

— Да садись — ответил я, после того как сделал пару глотков пива. Мара села напротив меня, полностью закрывая мне вид на заинтересовавшую меня персону. Мы сидели молча, каждый занимаясь своим делом. Мара медленно попивала из бокала вино, а я большими глотками закидывал в себя пиво. Тишина, что царил за нашим столиком, нисколько мне не мешала, чего нельзя было сказать о Маре. Она вела себя как то беспокойно, немного ёрзая на месте. Смотря на это, мне почему-то стало немного весело. Всё же Мара не выдержала этой

тишины и попыталась завязать разговор.

— Почему ты не пошёл вместе с Дарком и Малией? — спросила Мара.

— Из-за запаха — коротко ответил я — ты же знаешь, что из-за проклятья я чувствую запахи. Монстры пахнут приятно и вкусно, а вот люди воняют как очень ароматная тухлятина. Я еле вытерпел путь до гостиницы. Если я пойду на праздник, то вся эта вонь просто сведёт меня с ума.

— Понятно — после пары фраз мы вновь перешли в режим молчания. Очевидно, что попытка Мары провалилась с треском. Мара не привыкла общаться с людьми и насколько мне известно, до знакомства с нами у неё вообще не было друзей. Не удивительно, что ей сложно поддерживать даже самую простую беседу. Но прекращать свои попытки она не собиралась. Так и продолжалось около двадцати минут. Я уже допил своё пиво, после чего заказал себе ещё один литр и одну рыбку.

— Егор, а можно задать личный вопрос? — слегка неуверенно спросила Мара.

— Валяй.

— А почему тот человек перенаправил своё проклятье именно на тебя?

— Личная обида — коротко ответил я, но посмотрев на Мару, что уже не могла придумать следующую тему для разговора, я решил ей помочь — в своём мире я был профессиональным вором и ни раз грабил старика. Однажды я украл у него зеркало, что и отражало проклятье. Из-за этого старику пришлось отложить своё путешествие в этот мир, а в качестве мести за это, он и отразил проклятье на меня.

— Понятно. А зачем этот человек хотел переместиться в наш мир?

— Он мечтал стать героем — с усмешкой ответил я — он с детства об этом мечтал. Вот только он рос в очень богатой семье, и как положено любому богачу, он жаждал ещё больше денег. Он никогда не брезговал обманывать других людей и наживаться на них. Он не брезговал даже убийствами. После всего этого, он до последнего хотел им стать. Лишь мысли об этом вызывают у меня смех. Люди не меняются. Поэтому я и был уверен, что он не сможет так жить. Человек, привыкший делать всё, что хочет, и при этом всегда быть безнаказанным, никогда не сможет жить порядочно. Он хотел стать героем в глазах других людей, а в итоге стал беглым преступником. Лишь одна мысль об этом доставляет мне огромное удовольствие.

— Он действительно плохой человек — проговорила Мара — но знаешь, ты не думаешь, что его убийство сделает тебя таким же, как и он? То есть я имею ввиду не точно таким же, а похожим на него?

— Возможно — коротко ответил я.

— Тогда может лучше просто его поймать и отдать под суд? Так ты не станешь похожим на него.

— Нет, я определённо его убью — допив литровый бочонок пива, ответил я.

— Но почему?

— Потому что я не считаю, что сильно отличаюсь от него. Я также как и он всю жизнь наживался на других людях. Я конечно никогда не убивал, но очень часто об этом подумывал и до сих пор мысли о чьём либо убийстве частенько появляются в моей голове. Видишь ли, старик очень умён. Даже если его поймать и отдать под суд, он как-нибудь выкрутится. Я не хочу, чтобы потом он попытался мне отомстить. Изначально я хотел убить старика просто из-за чувства мести, но сейчас всё немного изменилось. Мне нравится этот мир и я бы хотел спокойно в нём жить. Поэтому я убью его, так как это самый безопасный

для меня вариант.

— Егор, если не хочешь, чтобы он тебе мстил, просто не трогай его — Мара произнесла самую очевидную вещь, которая точно бы сработала. Вот только, я не могу так просто его оставить.

— Если я этого не сделаю, то не смогу спокойно жить. Хоть не так как раньше, но жажда мести всё ещё живёт во мне. Поэтому я не смогу спокойно жить, зная, что где-то в этом мире старик живёт припеваючи. Я уже говорил, он очень умён, и какая-то награда за его голову, ему не помешает. Рано или поздно он сможет встать на ноги, а после найдёт какой-нибудь нелегальный способ разбогатеть. Если не остановить его как можно быстрее, то потом станет уже нереально. Может его мечта и не сбудется, но в обмане людей он мастер. Я уверен, что в будущем он создаст свою подпольную империю и будет жить в роскоши и богатстве.

— Когда ты о нём рассказываешь, мне становится не по себе... Словно слушаю рассказ о каком-нибудь высшем демоне.

— Ахахахаах — от слов Мары меня пробило на смех. Видимо я всё же захмелел — если дать старику достаточно времени, то он и демонов под себя подомнёт.

— Надеюсь такого никогда не произойдёт. Единственной причиной почему люди победили демонов было то, что все высшие демоны держатся каждый сам за себя. Если бы они объединились, то семь высших рас мгновенно бы стёрли с лица этого мира.

— Высшие демоны настолько сильные? — спросил я.

— Да. Каждый высший демон невероятно силён и также имеет собственную армию более слабых демонов.

— Не хотелось бы столкнуться с кем-нибудь из них.

— Согласна — полностью согласилась со мной Мара.

— Ладно, пора заканчивать наши посиделки, а то я прямо тут усну — проговорил я, поднимаясь с места. Мара тоже уже допила вино. Встав из-за стола, мы позвали парнишку-разносчика и оплатили наши заказы. После этого я вместе с Марой покинул бар. Меня немного пошатывало, но я ещё мог нормально идти. Что-то пиво слишком сильно мне дало в голову. Поднявшись на третий этаж, я уже собирался попрощаться с Марой и зайти в свою комнату, как мне в нос ударило два неприятных запаха. Источники запаха находились в соседней комнате, где как раз расположились Мара и Малия. Повернувшись к Маре, я преподнёс указательный палец к губам.

— Что-то не так? — еле слышно спросила Мара.

— В вашем номере двое посторонних — также тихо ответил я. Открыв дверь в свою комнату, я жестом позвал Мару за собой. Мара быстро нырнула за мной и мы закрыли дверь.

— Ты уверен, что там есть кто-то? — спросила Мара.

— Да. Из вашего номера воняет двумя людьми.

— Тогда что будем делать? — спросила Мара.

— Сначала нужно разведать обстановку. Когда ты уходила из номера, окна были занавешены?

— Нет — быстро ответила Мара.

— Тогда взглянем, что там и как — проговорив это, я призвал Тень и открыл потихоньку окно.

— А что если они занавесили их сами? — спросила Мара.

— Если они это сделали, значит они новички — ответил я — окна наших номеров

находятся как раз над центральным входом в гостиницу. Возвращаясь в гостиницу, хозяин номера может заметить изменения. Это может его насторожить, поэтому делать нечто подобное очень глупо.

— Поняла. Ты действительно в этом разбираешься.

— Не нужно быть профессионалом, чтобы в этом разбираться. Это же просто логика.

Направив Тень к окну Мары, я заглянул внутрь тёмной комнаты. На улице уже была ночь, а в комнате отсутствовало какое либо освещение, но мне это не помешало. Тень видит тепло тел и всю кровеносную систему какого либо существа. Благодаря этому я мгновенно узнал месторасположение двоих проникших в номер. Один прятался прямо возле входной двери, а второй за одной из кроватей. Также моё внимание привлек предмет, что был прикреплён к потолку.

— У вас в номере на потолке находилась круглая, голубоватая сфера с очень тусклым источником света в центре? — спросил я Мару.

— Нет.

— Значит это их вещица. Интересно, что это?

— Какого она размера? — спросила Мара.

— Небольшая, легко поместится в ладонь — ответил я.

— Сфера подавления магии — произнесла Мара — если это она, то у нас проблемы. Эта сфера не позволяет использовать магию, когда маг в радиусе её действия.

— Понятно, значит эти двое собираются драться без магии. Скорее всего, они уверены в своих навыках рукопашного боя.

— У этой сферы есть один дефект — сообщила Мара — сфера не позволяет активировать заклинание, но если заклинание было активировано до того, как маг попал в радиус действия сферы, она его не отменяет.

— То есть, можно наложить на себя усиливающие заклинания и их эффект не пропадёт?

— Да.

— Тогда это будет проще, чем я думал — произнеся это, я покинул свой номер и встал возле двери с засадой. В считанные секунды я покрыл всё своё тело “чешуёй падальщика”, после отрастил на пальцах “когти мержуна”, и напоследок активировал “мощь минотавра”. Надеюсь этого хватит, чтобы с ними разобраться. Повернувшись к Маре, я прошептал — открой дверь.

Достав ключ от номера из кармана, Мара вставила его в замок и совершила им два оборота. Как только дверь была отперта, я недолго думая распахнул её и вошёл внутрь.

— Здравствуйте, господа — громко произнёс я, давая понять прятавшимся вторженцам, что их обнаружили. Человек, одетый полностью в тонкий, чёрный костюм, мгновенно ринулся на меня, держа в руках парные кинжалы. Я попытался атаковать когтями, но тот резко извернулся и атаковал. Всё случилось так быстро, что я не успел среагировать. Первый кинжал попал мне в грудь, а второй в лоб. Правда кинжалы не смогли пробить мою броню и отскочили, но вот если бы я не покрыл себя чешуёй, то никакая регенерация мне тут не помогла. Это была бы мгновенная смерть. После первой же атаки я понял, что мы нарвались на профессионалов своего дела. Я даже не мог уследить за движениями этого парня. Это действительно может оказаться проблемой.

Поняв, что атака не смогла меня ранить, противник отскочил в другую часть комнаты. Второй также вылез из своего укрытия. Но атаковать не собирался. Вместо этого он резко

взмахнул рукой и сфера подавления магии, что висела под потолком, мгновенно перенеслась к нему в руку. После этого, он сразу же убрал её в какую то коробку. Увидев это, я мгновенно собирался использовать “корневого змея”, но противники просто испарились. Видимо это было какое то заклинание перемещения.

— Они сбежали — сообщил я Маре, покинув их номер.

— Ты рассмотрел их одежду? На них был какой-нибудь символ или эмблема?

— Нет, прости, не рассмотрел... Всё случилось слишком быстро — ответил я — но могу сказать точно. Это были профессиональные убийцы. Движения того человека были точными и быстрыми. Также они хорошо подготовились и очень быстро сбежали.

— Жаль, что не удалось разглядеть их опознавательную эмблему. Если бы получилось, то можно было выяснить, к какому клану ассасинов они принадлежат.

— Мне больше интересно, зачем они пришли за нами. Хотя есть у меня одна догадка.

— Абрахам? — мгновенно озвучила мою догадку Мара.

— В точку. Думаю, что именно он послал за Малией наёмных убийц. Это объясняет, почему они проникли непосредственно в ваш номер. Они не рискнули нападать на улице, так как там много людей. Поэтому они устроили засаду. Подозреваю, они и нас попытаются убить, если мы будем им мешать.

— Согласна.

— Значит, теперь нам придётся быть всегда настороже. Даже находясь в гостинице, придётся спать посменно, а вне города вообще постоянно придётся следить за окружением.

— Думаю, стоит сообщить в гильдию. Возможно, там нам смогут помочь — предложила Мара.

— Об этом будем думать, когда Дарк и Малия вернутся. А пока что пойдём в холл гостиницы и будем их ждать.

— Хорошо.

Так и произошла наша первая встреча с профессиональными наёмными убийцами. В тот момент я уже прекрасно понимал, что эта проблема будет ещё долго нас преследовать. И самая главная проблема в том, что заказчику мы ничего сделать не можем. Единственным способом остановить всё это, была ликвидация всей организации, но мы не знали как это сделать. Да и не думаю, что мы в силах совершить подобное. Видимо впереди нас ждёт один лишь геморрой и ничего более.

Глава 50. В западне

Первые лучики солнца наконец-то поднялись над кронами деревьев, пробуждая всё вокруг ото сна. Ночь была довольно прохладной, из-за чего я не мог нарадоваться первым признакам тепла. Мы покинули город ещё ночью, так толком и не отоспавшись. Из-за событий прошлой ночи мы не могли беззаботно остаться в городе и лечь спать. Для нас это было слишком небезопасно, поэтому мы и слиняли. Недостаток сна сказывался на каждом из нас, поэтому пришлось прибегнуть к вахтовой системе. Двое из нас постоянно бодрствовали, а двое других спали. Каждые три часа мы менялись, тем самым обеспечивая постоянную охрану нашей повозки.

Так и прошли шесть дней нашего пути. Мы старались как можно быстрее достигнуть священного леса Аль, поэтому перестали останавливаться даже на ночлег. Из-за этого усталость сильно накопилась и на седьмой день мы всё же решили остановиться на полноценный привал. Местом нашего пристанища стала одна из делянок в лесу. Судя по торчащим из земли пенькам, здесь проводилась вырубка леса. Мы остановились прямо по центру делянки, вдали от деревьев. Не хотелось, чтобы к нам подобрался незаметно из-за деревьев. Благодаря нашему месторасположению, к нам не было ни одного подхода, что был бы вне нашего поля зрения. Так мы и разбили наш мини-лагерь.

Поужинав, мы вновь разделились на пары, а после первая смена завалилась спать. Первыми ушли спать я и Мара, а Дарк и Малия остались охранять лагерь. Первая смена отстояла без каких либо проблем. Нас разбудили во второй половине ночи, и мы заступили на пост. Я уселся возле костра и призвал Тень. Тень взлетела на уровень крон деревьев и начала осматривать ближайшую к нам лесную территорию. Как оказалось, неподалёку от нас находилось несколько чешуйчатых падальщиков, но о них я уже был в курсе, так как когда я только проснулся, то сразу же учуял их запах. Они затаились неподалёку от делянки и спокойно лежали. Вряд ли они нападут, но я всё равно не переставал следить за ними.

Ночь проходила спокойно вплоть до того момента, как я учуял слабый отвратительный аромат, а после и второй. Постепенно запах становился всё более ощутимым, а это означало, что их источники приближались. Я предупредил Мару и попросил её не подавать виду. На всякий случай мы также разбудили Дарка и Малию. Они претворились спящими, создавая для противников иллюзию того, что они остались незамеченными. Вскоре парочка приблизилась к границе леса, где они и остановились. Через тень я прекрасно видел их кровеносную систему, в отличие от их тел. Скорее всего эти двое находились под заклинанием невидимости. Даже когда один из них начал приближаться к нам по открытой местности, я не мог его разглядеть. Мы с Марой спокойно сидели возле костра и создавали вид обыкновенной беседы. Невидимка обошёл нас со спины и потихоньку приближался ко мне. В момент, когда он подобрался ко мне в упор, я начал действовать.

— Корневой змей.

Я быстро активировал заклинание. Из земли прямо под ногами противника вырвался корень и на огромной скорости пробил его грудь насквозь. Невидимость моментально пропала, а удивлённые глаза убийцы уставились на меня. Второй нападавший, что прятался в лесу, попытался моментально сбежать, но в его руку впились своими клыками Тень, активируя “парализующий укус”.

Во время нашей поездки я зачастую использовал Тень для наблюдения за окружающей

территорией. Из-за этого очень часто я засекал слабых монстров, что прятались в лесу. В итоге все эти маленькие и слабые монстры послужили отличным кормом для моего питомца. Высасывая их кровь, Тень постепенно становилась сильнее и сейчас достигла уже седьмого уровня. Вместе с ней и её умения стали в разы сильнее, а вдобавок появились и новые. К примеру, чтобы незаметно подобраться к противнику, Тень использовала умение “бесшумный полёт”, из-за чего противник не слышал о её приближении. Также “парализующий укус” увеличил своё время действия с минуты до трёх.

Как только противник упал парализованным, я быстро добрался до него и связал. После этого я приволок его к остальным и, дождавшись окончания действия “парализующего укуса” начали допрос. Точнее сказать, мы собирались начать допрос, но как только он вернул контроль над телом, то умер в первую же секунду. Как позже мы узнали, во рту этого уroda находилась небольшая склянка с ядом. Точно такую же мы нашли во рту и его товарища. Казалось бы, что это полный провал и мы не получили никакой информации. Но не тут-то было. Даже мёртвое тело иногда может быть очень полезным.

Оба убийцы были одеты в одинаковую экипировку. Тела убийцы были покрыты лёгким, чёрным, тканевым материалом, что не давал какой-либо защиты, но и не сковывал движения, делая убийц весьма подвижными и бесшумными. На ногах также не было обуви, а ступни были обмотаны тем же тканевым материалом. Сначала мы подумали, что лица убийц просто скрывает маска, но это оказалось не так. Маски были не просто надеты на их лица, они были пришиты к ним. Убийцы стальными нитями пришили тканевую маску к своим обезображенным лицам. Когда нам удалось всё же снять их маски, мы ужаснулись. Рты этих двоих были полностью защищены, также стальными нитями. Помимо этого, их лица были до ужаса обезображены и изрезаны. На них в прямом смысле не было ни одного живого места, разве что относительно уцелела только макушка. Волос на головах не было. Вместо них также были безобразные порезы, но макушка была более-менее целой. Это место оставили целым для того, чтобы набить там татуировку, а точнее эмблему их клана. Во всю макушку обоих убийц была набита татуировка в виде какой-то невиданной ранее мной птицы.

— Кто-нибудь знает, что эта за птица? — спросил я остальных.

— Это Тихая Майинна — ответил Дарк, в один голос с Марой и Малией. Как оказалось один я тут неуч. Как объяснила Малия, это птица довольно часто встречается на всех континентах. Эта птица прославилась тем, что её полёт абсолютно бесшумный, а всё оперение чёрное, из-за чего её практически невозможно заметить в ночи. Видимо из-за этих особенностей эта птица и стала эмблемой клана наёмных убийц. Жаль, что даже зная, как выглядит эмблема, мы всё ещё понятия не имеем, что это за клан. Да даже если и выясним, мы вряд ли сможем им что-то сделать или отвадить их от нас. Они действительно серьёзная проблема.

Дождавшись утра, мы покинули делянку. Тела убийц мы оставили на съедение падальщикам, которые только и дожидались, пока мы уедем. Как только мы немного отделились от тел, падальщики начали движение. Нам до этого не было никакого дела. Единственное, что нас волновало, это как отвадить убийц от нас. Но, сколько бы мы не думали, так и не смогли составить хоть какой-нибудь план. Таким образом, мы продолжили наше путешествие и спустя четыре дня мы достигли небольшого городка под названием Ортское поселение.

Ортск был небольшим городком с населением всего в четыре тысячи человек. Хотя это место и называют городом, это больше похоже на огромную деревушку, население которого

составляет в основном пропитые алкаши. На улицах повсюду бродили пьяные люди, а на центральной площади городка так воняло навозом, что было попросту не вздохнуть. Мы остановились в единственной гостинице этого городка, где, кстати, стали первыми клиентами за последние два месяца. Видимо туристы здесь — крайне редкое явление. Хотя, судя из того, что я видел, это не удивительно.

К слову, гостиница была не такой уж и плохой. Точнее, только её холл. Когда мы вошли внутрь здания, мне подумалось, что мы попали в единственное более-менее нормальное заведение в этом городке. Но я ошибся. Когда нам выделили комнату и мы вошли внутрь, я, мягко скажем, охренел. Всё что находилось в нашей с Дарком комнате, это две кровати и вешалка. Мало того, на кроватях вместо матрасов была обыкновенная солома, накрытая к моему удивлению чистой, белой тканью. На кроватях лежали также одеяла и подушка.

Так как мы прибыли уже ночью, мы сразу же завалились спать, правда, снова в вахтовом режиме. Я сидел и следил за обстановкой на улице через окно, пока Дарк спокойно спал. Сейчас я не мог полагаться только на запахи и Тень, так как убийцы, что охотились за нами — люди, а этот город полон людей. Поэтому в этот раз я следил по-обычному, с помощью глаз. И это всё равно дало свои плоды.

За день до того, как мы приехали в этот город, у нас произошёл спор. Я был категорически против ночёвки в гостинице, так как здесь нам будет намного сложнее защитить себя. Остальные же утверждали обратное. В ходе общего голосования я проиграл спор, так как все проголосовали остановиться в городе. В итоге это и привело к очередному нападению.

Наблюдая с помощью Тени, что сидела на крыше гостиницы, я заметил, что вокруг здания потихоньку начали скапливаться люди. Конечно, в этом не было ничего необычного, кроме того, что эти люди были невидимыми. Только за последний час вокруг гостиницы собралось чуть более двух десятков людей, находящихся под покровом невидимости. Я уже давно разбудил остальных, и мы собрались в одном номере.

— Нам лучше свалить отсюда — предложил я — если они вновь используют сферы подавления магии, то у нас не будет не одного шанса уйти отсюда живыми.

— Было бы прекрасно, но нас окружили. Нам не дадут уйти отсюда без боя — проговорила Маля.

— Можем уйти по воздуху. Я смогу использовать крылья и унести нас отсюда. Правда, я смогу утащить только двоих за раз. Если сделаем всё быстро, то они даже не поймут, что мы сбежали.

Все согласились с моим планом, и мы покинули наш номер, вот только произошло непредвиденное. Когда мы вышли из номера, я решил заранее активировать “чешую падальщика”, но заклинание не активировалось.

— Мы опоздали — сообщил я остальным — они уже активировали сферу подавления магии. Нужно как можно быстрее покинуть радиус её действия.

— Вы не сможете — из-за угла раздался тихий, хрипящий голос. Спустя пару секунд перед нами появился человек, в точно таком же одеянии, что и двое убийц, встреченных нами ранее. Самым странным было то, что я не чувствовал от него какого-либо запаха — Мы подавили магию на всей территории гостиницы и даже немного за её пределами. Также мы окружили гостиницу барьером, что не даст вам сбежать. Вам никак не покинуть это место.

— Надо же, вы так много уделили нам своего внимания — ответил я — неужто за наши головы так много заплатили?

— Не сказал бы, что уж так много. Просто мы не хотим разочаровывать человека, что это сделал. Правда, нас просили сделать это тихо, но у вас получилось убить двоих из нас. Подобное нельзя оставлять без внимания. В этой помойке нет отделения гильдии авантюристов, поэтому никто не придёт вам на помощь. Сражайтесь изо всех сил и, может быть, вам удастся прожить на пару минут подольше.

После этих слов убийца достал из кармана какой-то бардовый кристалл и, приложив немало усилий, бросил его себе под ноги. Кристалл разлетелся вдребезги от столкновения с полом. Спустя пару мгновений на полу появился бордовый магический круг.

— Сфера подавления магии не позволяет какому-либо живому существу использовать магию, но это не относится к магическим предметам или артефактам. Прощайте, авантюристы.

Убийца быстро нырнул за угол, а из магического круга начало появляться какое-то существо. Мы не стали дожидаться, пока оно полностью вылезет и побежали прочь. Сфера подавления магии должна находиться где-то в здании, поэтому единственным способом выжить было её найти и уничтожить. Мы быстро разделились и помчались её искать. Менее чем через минуту по всей гостинице раздался ужасающий рёв существа, что вылезло из магического круга. В здании гостиницы помимо нас был также рабочий персонал, а также и хозяин гостиницы вместе со своим заместителем. Услышав рёв существа, все они, как один, ломанулись к выходу, попытавшись сбежать. Им удалось выбежать через центральную дверь и покинуть здание, но спустя несколько метров они врезались в невидимую стену. Прямо за этой стеной спокойно ходили люди, не замечая бьющих по барьеру людей и не слыша их крики. Видимо, барьер не позволяет людям по ту сторону увидеть, что здесь происходит.

Спустя несколько минут из дверного проёма вырвалась ужасное существо, что обратило людей не просто в панику, а в полное безумие. Существо было примерно два метра в высоту, а его тело было полностью покрыто серебряными пластинами, напоминающими чешую. Существо передвигалось на четырёх лапах и имело длинный хвост. Чешуя, что находилась на хвосте была очень плотно прижата друг к другу, создавая тем самым двухстороннее, острое лезвие. По центру спины существа, во всю длину его тела, вплоть до хвоста, торчали длинные, изогнутые лезвия, и в точности такое же находилось на его голове. Голова существа была немного прямоугольная, с тупым окончанием. Широко раскрытая пасть демонстрировала всем свои длинные, серебряные клыки. Когти, что находились на лапах существа, были длинными и острыми, и с виду легко могли разрубить человека напополам. Его красные, светящиеся глаза при движении головы создавали за собой небольшой алый свет, что напоминал язык пламени. Наведя взгляд на испуганных до ужаса людей, на его морде появилось что-то вроде улыбки, а следом последовал оглушительный рёв, обозначающий начало его трапезы.

Испуганные люди ринулись врассыпную, пытаясь хоть как-то спастись от этого существа. Вот только скорость монстра в разы превышала человеческую. Существо на огромной скорости металось между убегающими людьми и разрывало их на части. Это была просто бойня. Люди не могли убежать от этого монстра, из-за чего шестеро лишились жизни в первую же минуту. Те, кто поняли, что не смогут от него убежать, ринулись обратно в здание гостиницы и попытались спрятаться. Вот только это тоже не имело смысла. Монстр чувствовал запах каждого живого существа поблизости и с лёгкостью находил каждого, кто пытался спрятаться от него. К тому времени, как Мара прибежала им на помощь, в живых остались только двое. Заместитель хозяина гостиницы и паренёк из прислуги быстро

ринулись к Маре, что выскочила в холл здания в своей броне и с мечом. Двое выживших добравшись до Мары, просто ринулись к лестнице в попытке спрятаться на втором этаже. Спустя несколько минут и мы трое присоединились к Маре.

Нам не удалось отыскать сферу подавления магии, поэтому единственным выбором стало убить монстра. Мы прекрасно понимали, что даже если мы его убьём, ничего не закончится, поэтому драться будут только трое. Малия не имеет боевых способностей, а без магии она вообще ничего не сможет сделать во время боя. Проще говоря, в данной ситуации она бесполезна. Поэтому её задачей стало отыскать сферу, пока мы сражаемся с монстром.

— Как же он аппетитно пахнет — проговорил я, смотря на монстра.

— Ты чувствуешь его запах? — спросил Дарк.

— Ещё как — ответил я.

— Значит, наши проклятья работают — заключил Дарк.

— Да, только вот толку от этого? Мы всё равно не можем использовать наши проклятые специализации.

— Да это так — согласился со мной Дарк — но и просто их наличие может нам помочь.

— Я могу сосредоточить его внимание и атаки на себе — заявила Мара — если наши проклятия работают так же как раньше, то я смогу это сделать. А пока он будет сосредоточен на мне, атакуйте его со спины.

— Похоже на план — согласился я.

Существо не торопилось на нас нападать, а просто наблюдало за нами. Раз оно просто так стоит, значит, у него нет дальнобойных атак, а сближаться с нами он пока не рискует. Это хорошо — чем дальше он бездействует, тем больше времени у Малии.

Только я об этом подумал, как монстр сорвался с места и одним прыжком добрался до нас. Эта скотина что, мысли мои читает? Первый размашистый удар лапой достался Дарку, что стоял слева. Дарк быстро заблокировал удар монстра щитом, но от удара был отброшен на несколько метров. Мы не теряли времени даром и сразу же ринулись на противника. Нам сильно повезло, что магическое хранилище относится к категории магических артефактов, поэтому нам удалось достать из них своё оружие заранее. Мара попыталась атаковать монстра в шею, а я хотел загнать оба своих томагавка ему в бочину. Монстр быстро среагировал на нас и смог заблокировать каждую нашу атаку. От удара Мары он не успевал уклониться, поэтому под меч подставил острое лезвие, что торчало из его морды. Мои атаки он заблокировал своим хвостом, а после ещё и отбросил меня прямо в стену.

Мара быстро спохватилась после провала своей атаки и лёгким движением свободной руки, сняла с глаз очки. После этого взгляды монстра и Мары моментально встретились. Не прошло и секунды, как поведение монстра полностью изменилось. Прежде чем нападать, он визуальным образом изучил каждого из нас, а после атаковал так, чтобы смочь позже быстро отступить. Но сейчас монстр полностью перестал мыслить. Разум его просто покинул, а вместо него появилась необузданная ярость и жажда убийства. С оглушительным рёвом монстр ринулся на Мару, атакуя её чем только можно. Казалось, что для него не существовало никого, кроме той, что стоит прямо перед ним. Он полностью позабыл о нас.

Атаки валили на Мару безумным шквалом. Мара не могла ответить ответной атакой, да даже ото всех атак она уклониться не могла. Доспехи Мары мялись и разлетались на части с огромной скоростью. Благо, Мара сражалась с этим чудовищем не одна. На всей доступной скорости Дарк протаранил монстра своим щитом, немного отбросив того в мою сторону. В этот момент я уже бежал к Маре на помощь, поэтому оказался очень близко к тому месту,

куда отлетел этот гадёныш. Со всего размаха, я вогнал один из томагавков ему в шею, а вторым попытался ударить в область глаза. Вот только силищи у этой твари — вагон. Одним рывком существо поднялось с пола и ринулось в сторону Мары. Я ошибся, что не вытащил томагавк из его шеи и ещё раз ошибся, когда не стал выпускать его из рук. Из-за бешеной силы монстра, а также его сумасшедшей скорости меня поволокло за ним. Монстр одним движением своего тела просто вышвырнул меня и вновь впечатал в стену.

С моим томагавком в шее, монстр вновь атаковал Мару. Дарк попытался вмешаться, но монстр оттолкнул его хвостом, отправив, как и меня, в полёт. Благо из-за моей атаки, скорость монстра немного поуменьшилась. Всё-таки быстрая потеря крови сказывается и на этой твари. Нужно нанести ему как можно больше ранений и тогда мы сможем его убить. Именно с такими мыслями я вновь мчался на противника. Между его серебряными защитными пластинами были открытые места, в которые можно атаковать. Именно одно такое место я и выбрал своей целью для атаки. Я специально подобрался к монстру точно сзади, и он это заметил, так как его хвост попытался меня атаковать. Но я именно этого и ожидал. За секунду до этого мне вспомнился мой первый бой, как я попал в этот мир. В том бою я проделывал нечто подобное, да и враг немного напоминал “чешуйчатых падальщиков”.

Быстрым движением я уклонился от атаки хвостом и приблизился к телу монстра. В этот раз мне не нужно атаковать задницу противника. В этот раз со всего размаха я атаковал основание хвоста, которое было не защищено. Одним точным ударом я полностью отсёк хвост монстра. Из места, где когда-то находился хвост, хлынула кровь, будто из трубы. Чудовище взвыло от боли, но не прекратило атаковать Мару. Спустя всего несколько мгновений Дарк точным выпадом атаковал монстра в незащищённую участок на боку, прямо под одну из защитных пластин. Хоть атака Дарка и попала точно в цель, он не собирался останавливаться. Вместо этого он со всей дури начал толкать монстра, упиравшись руками в свой меч. Монстр не выдержал такого напора со стороны Дарка и свалился набок. В ту же секунду меч Мары оказался в его черепе, тем самым прерывая жизнь этого создания.

— Сильная паскуда — тяжело проговорил я, пытаюсь отдышаться.

— Заклинания всё ещё не работают — сообщил Дарк.

— Хреново, очень хреново — проворчал я — не расслабляйтесь, это определённо ещё не конец.

И я был чертовски прав. Спустя пару минут с улицы раздались звуки разбивающихся стеклянных предметов. Звуки раздавались со всех сторон здания, чем очень быстро навели меня на нехорошие мысли. Я практически сразу понял, что сейчас произойдёт.

— Они собрались сжечь нас заживо — сообщил я остальным. К сожалению, я оказался прав, и менее чем через секунду здание объяло пламя. Не тратя времени, я ринулся к телу убитого монстра. Я практически моментально вскрыл его череп и забрал оттуда его мозг. Хоть здание и объяло пламя, а наши жизни в серьёзной опасности, мозг этого монстра я оставлять не собирался.

— Нас подожгли — раздался крик Малии со второго этажа. Она быстро среагировала и примчалась к нам вместе с двумя выжившими — Что будем делать?

— Не знаю — ответил я — без магии мы не сможем отсюда выбраться.

— Есть один способ — заявил один из выживших.

— Ты кто? — рыкнул я в его сторону.

— Заместитель хозяина гостиницы — испугавшись моего рыка, неуверенно ответил

паренёк лет тридцати.

— Ты сказал, есть способ?

— Да. Под зданием есть помещение в котором можно переждать пожар. Пламя туда никак не доберётся. Это помещение очень хорошо защищено.

— Откуда в этом клоповнике такое помещение? — недоверчиво ответил я — клянусь, если ты пытаешься нас обмануть, ты сдохнешь в мучениях. И поверь, я сделаю это ещё более, чем сгорание заживо.

— Я не пытаюсь вас обмануть, да и зачем мне это? Я сам хочу выжить — в панике затараторил паренёк.

— Тогда веди, быстро — вновь я рявкнул на него. Пламя уже попало внутрь здания, из-за чего загорелись предметы интерьера. Но сейчас для нас было не так страшно пламя, как дым и угарный газ. Нам нельзя терять сознание, так как сражение может продолжиться. Мы быстро закрыли тканью нос и лицо, а после, пригнувшись, последовали за заместителем хозяина гостиницы. Спустя пару минут мы добрались до подвала. В подвале находились подсобные инструменты. Они были разбросаны повсюду, что немного затруднило наше перемещение. Паренёк быстро раскидал все швабры да вёдра, а после поднял несколько не прибитых досок. Под ними находился стальной люк, в который мы все и залезли. Спустившись по лестнице, мы оказались в приличном по размерам помещении, которое освещалось магическими сферами. По всему помещению находились разные ящики да мешки. Открыв один из них, я обнаружил комплект брони, а в соседнем ящике лежали несколько коротких одноручных мечей.

— Какого чёрта всё это хранится здесь? Нахрена хранить столько оружия и брони под вшивой гостиницей? — спросил я паренька, что привёл нас сюда.

— Это склад одного очень опасного человека. Пожалуйста не спрашивайте ничего.

— А я всё-таки спрошу — я проигнорировал просьбу паренька — чьё это всё добро?

— Я не могу сказать — паренёк настаивал на своём.

— Я сейчас тебя обратно в тот огонь выкину, так что лучше скажи.

— Всё это принадлежит барону Волькеру, он хозяин чёрного рынка в нашем городе — парень еле-еле выдавил из себя эти слова.

— Вот видишь, ничего страшного не случилось, когда ты ответил — проговорил я.

— Сейчас да, но когда он узнает, что я вам это рассказал, меня убьют.

— Ну так не рассказывай ему об этом. Как только пожар закончится, мы покинем город и больше не вернёмся.

— Тогда зачем ты спрашивал? — парень не мог понять, зачем мне это.

— Всё очень просто — у нас мало экипировки, поэтому мы немного отсюда одолжим. Если ты сообщишь своему боссу об этом, сразу же выдашь себя и умрёшь. Поэтому просто уйди вон в тот уголок и стой смирно — парень не стал возражать. Я же, в свою очередь, начал шариться в ящиках. Когда пожар закончится, мы свалим отсюда, а пока этого не случилось, я немного поворую. С широкой улыбкой я всё глубже и глубже уходил в исследование содержимого этого спасительного помещения.

Глава 51. Мирный договор

— А неплохая штука-то — проговорил Дарк, постоянно перекидывая свой взгляд со срубленных деревьев на серебряный хвост, что рос из моего копчика — как ты им вообще управляешь?

— Да хрен его знает. Каждый раз, как у меня появляется новое преобразование, я сразу понимаю, как им пользоваться. Будто оно было у меня всегда.

— Это, конечно, всё хорошо, но что тебе такого сделали эти деревья? — Малия указала на несколько срубленных деревьев.

— Мне было необходимо проверить, на что он способен — ответил я. Чтобы протестировать остроту хвоста, я атаковал деревья разной толщины. В итоге толщина дерева не имела никакого значения, так как любое из них мой хвост разрезал с первого удара, будто нож масло. Этот хвост я получил, сожрав мозг “серебряного Изема”, монстра, с коим мы сражались в гостинице. Съев его мозг, я получил на выбор два преобразования. Выбирал я между его клыками и его хвостом. Клыки мне, как всегда, были не нужны, а вот хвост уже другое дело. Хвост “серебряного Изема” состоит из какого-то металла, а его края были заточены, словно лезвия. Длину хвоста также можно произвольно удлинить или сокращать, что также давало множество способов его использования.

— Если ты хотел его проверить, почему сначала не поискал какого-нибудь монстра? Тех же мержунов в этом лесу навалом! — не унималась Малия.

— Не хотелось тратить время — ответил я — да и трупы монстров в лесу могут вызвать подозрение. Убийцы, что напали на нас прошлой ночью, могут быть ещё в городе. Трупы монстров могут навести их на мысль, что мы выжили.

— А ни с того, ни с сего срезанные деревья не могут? — задала резонный вопрос Малия.

— Могут, но это менее вероятно.

— По мне, как раз наоборот. В лесах зачастую находят трупы слабых монстров, так как они служат добычей для более сильных существ. А вот подозрительно срубленные деревья нечасто встретишь. Просто признай, тебе было лень их искать — Малия рассуждала логически, тем самым загоняя меня в полный тупик.

— Звуки боя могли привлечь внимание — я пытался отбиться от напора Малии, но она также не собиралась останавливаться.

— А звуки падающих деревьев типа нет? — на лице Малии всё отчётливее появлялась улыбка.

— В лесу постоянно падают сухие деревья.

— Но в этом лесу таких практически нет.

— Ребят, хватит уже спорить — остановил нас Дарк — вы бы лучше тратили свои силы на составление плана. Если вы ещё не заметили, то у нас больше нет повозки, а до ближайшего города пешком мы будем добираться минимум дней двадцать.

— Мы можем нанять кого-нибудь в ближайшей деревне — предложила Мара, что всё это время полировала свою броню — не думаю, что кто-нибудь из деревенских откажется лишней раз подзаработать. Тем более, на повозке до следующего города ехать всего три-четыре дня.

— Хорошая идея — согласился я — как далеко находится ближайшая деревня?

— Не так уж и далеко — ответила Малия, посмотрев на карту — думаю, к вечеру доберёмся, если срежем напрямую через лес.

— Ну, вроде похоже на план — согласился я — тогда так и поступим.

Закончив разговор, мы направились в сторону ближайшей деревни. Как и говорила Мара, в деревушке мы быстро нашли того, кто с радостью согласился подвести нас до города. За соответствующую плату, конечно же. В итоге, спустя четыре дня мы добрались до приграничного города Ранворт. Этот город стоит прямо возле границы священного леса Аль и именно через него проходит единственный торговый путь в город Альн-Ин-Юк. Эльфы уже очень давно ведут активную торговлю с другими расами. Основными товарами эльфов служат разнообразные алхимические ингредиенты, а также магические свитки. Так как эльфы тесно связаны с природой, они с лёгкостью могут поставлять немалое количество разнообразных алхимических ингредиентов. Поэтому в город Альн-Ин-Юк, что как раз является торговой столицей, ежедневно отправляются торговые караваны. Мы планируем присоединиться к одному из таких караванов в качестве охраны, а если не выйдет, то в качестве пассажиров.

Таков был наш план, вот только приступить к его реализации мы не спешили. Прежде чем отправляться к королеве эльфов, нам было необходимо заключить мирный договор с гильдией авантюристов. Именно из-за этого мы и не спешили отправляться. Вместо этого мы поселились в одной из местных гостиниц и целыми днями просто прожигали время. Так продолжалось около пяти дней, вплоть до того момента, как со мной связался Крантожор. Пообщавшись и обсудив предстоящую встречу, мы договорились провести её в городе Ранворт, где наш отряд как раз и находился. Встреча была назначена сегодня в полночь, возле центральных ворот города. Там я должен буду встретиться с Крантожором, который также прибудет в Ранворт, вместе с генеральным главой авантюристов. Сама же встреча произойдёт в ресторане “Хаст”, что на тот момент будет уже закрыт. Крантожор сказал, что там нам никто не помешает. На встречу явятся по два человека с каждой стороны. Со стороны авантюристов прибудут Крантожор и сам генеральный глава, а с нашей — я и Дарк. Про Мару и Малию они не в курсе, да и не имеет это никакого значения. Ни Мара, ни тем более Малия никогда не участвовали в наших ночных вылазках, да и личностей никогда не скрывали. Так что договор будет заключаться исключительно с нами двумя.

Во время заключения договора нам в любом случае придётся раскрыть наши личности. Хотя я уверен, что генеральному главе они и так известны, учитывая, что глава отделения города Дранмер о них уже давно в курсе. Он по-любому раскрыл их генеральному главе. А даже если и не раскрыл, то любой обладатель даже среднего ума уже давно бы обо всём догадался. Не думаю, что генеральный глава гильдии авантюристов добился такого высокого поста, будучи при этом дурачком. Как бы там ни было, долго скрывать свои личности у нас бы всё равно не получилось. Так что у нас не будет никаких проблем с их раскрытием.

Дождавшись ночи, мы с Дарком направились к центральным воротам, заранее перелетев через стену, что окружала город. Покинув город, мы переоделись в наши ночные наряды, а если быть точным, переоделся только я. Дарк же просто снял амулет и принял свой настоящий вид. Немного подойдя к центральным воротам, мы скрылись за деревьями и принялись ждать Крантожора. Нам не хотелось пугать до чёртиков стражников, что стояли возле ворот, поэтому и не стали подходить близко к воротам. Благо ожидание оказалось недолгим, и спустя десяток минут появился Крантожор вместе с какой-то женщиной лет сорока. Эта женщина поговорила со стражниками и они покинули свой пост, зайдя в

специальное помещение для стражи, находящееся внутри стены.

— Видимо, наш выход — усмехнувшись, сказал я Дарку. Тот же в ответ просто кивнул. Выйдя из-за деревьев, мы направились к воротам. Крантожор сразу же нас заметил и направился нам навстречу. Как только мы подошли достаточно близко и женщина, что шла вместе с Крантожором, смогла рассмотреть череп Дарка, она сразу же положила руку на рукоять меча, что висел в ножнах на её поясе.

— Приветствую — поздоровался Крантожор.

— И тебе не хворать — ответил я.

— Приветствую — проговорил Дарк. Его приветствие немного поразило сопровождающую Крантожора женщину.

— Это командующая стражей этого города, мисс Тара — представил свою спутницу Крантожор — сразу прошу прощения за её реакцию на вас.

— Ничего — ответил Дарк — я уже привык.

— Как ты можешь разговаривать, у тебя же нет голосовых связок? — неожиданно для всех спросила Тара.

— Я и сам понятия не имею — честно ответил Дарк.

— Как ты вообще такой получился? — не переставала задавать вопросы командующая стражей.

— Простите, но сейчас у нас нет времени на разговоры — оборвал её Крантожор — простите ещё раз, но нам нужно отправляться к месту встречи. Мисс Тара сопровождает нас до ресторана, если вы не против?

— Как будто что-то изменится, если мы будем против — ответил я.

— Почему же? Если вы против, то встречу можно провести за чертой города — ответил Крантожор.

— Да нет, всё нормально. Она нам не мешает — проговорил я.

— Ну и хорошо, тогда отправляемся.

— Стойте, но как он пойдёт по городу? Как только кто-то из жителей города увидит нежить, гуляющую по городу, то точно начнётся паника.

В ответ на её слова, Дарк достал длинную мантию из магического хранилища, а после полностью скрыл под ней все свои косточки. В таком виде мы и направились к ресторану. На дорогу у нас ушло примерно двадцать минут, но мы добрались до нужной нам точки. Как только мы подошли к центральному входу, Крантожор постучал в дверь и её тут же открыли. Как только мы вошли в помещенье, Крантожор перекинулся парочкой фраз с мисс Тарой, после чего та ушла. Не тратя времени, Крантожор провёл нас на третий этаж ресторана, где находились специальные отдельные комнаты, в одну из которых мы и вошли. Прямо по центру комнаты был большой стол, а вокруг него стояло четыре диванчика. За столом сидел пожилой мужчина с седыми волосами. Несмотря на то, что он выглядел староватым, его лицо, а в частности, взгляд внушал ощущение опасности. На его староватом лице были шрамы, что покрывали половину большую его половину. Увидев нас, он слегка улыбнулся и рукой указал на диван, что находился напротив него. Нас не нужно приглашать дважды, поэтому мы сразу же присели на диван.

— Интересные вы создания — заговорил генеральный глава гильдии авантюристов — хоть вы и выглядите как монстры, я не чувствую от вас ничего демонического. Да и аура у вас точно такая же, как у людей.

— Не обязательно ломать комедию — проговорил я — вы же по любому уже знаете, кто

мы.

— Почему ты так думаешь?

— Потому что я не думаю, что вы дурак. Вы же должны были провести хоть какое-то расследование. Да и есть человек, что знает, кто мы такие, и он должен был вам об этом рассказать.

— Вы сейчас имеете в виду главу отделения города Дранмер, Равеля? Если да, то он ничего мне не рассказал. Такой уж он человек.

— Смутно верится — ответил я.

— А зря. Я давно знаком с Равелем, и он всегда был таким. Если он чего-то не хочет рассказывать, то из него это и клещами не вытащишь. И да, ты прав, я провёл небольшое расследование. Вот только я пытался выяснить не кто вы такие, а как вы связаны с Говардом Багряным. Честно признаюсь, я ничего не нашёл. Багряный появился полтора года назад и утверждал, что его благословили боги и отправили на защиту людей. Вот только ни один из известных нам богов не даровал ему никакого благословения. Поэтому я обратился к эльфам за помощью. Вот они уже и выяснили, что Багряный пришёл к нам из другого мира. А так как о тебе, также как и о нём, нет никакой информации, я предполагаю, что ты пришёл оттуда же. Я прав?

— А вы действительно умны — признал я — да, я, как и старик, попал сюда из другого мира.

— Значит, в вашем мире есть разумная нежить? — вклинился в разговор Крантожор.

— Нет — вместо нас, Крантожору ответил генеральный глава — он из нашего мира. Равель однажды рассказал мне интересную историю о разумной нежити, что помогла спасти похищенных девушек от минотавров. И эта история произошла задолго до появления Багряного. Поэтому я полагаю, что вы познакомились в нашем мире.

— Да, это так — подтвердил Дарк — я был заключённым у минотавров, а он меня спас.

— Понятно — проговорил Крантожор.

— Прежде чем мы начнём составлять условия договора, я хочу сообщить вам, что точно произойдёт после его заключения. Во-первых, заключение мирного договора подразумевает, что вы официально станете авантюристами. Также о вас узнает весь мир. Разумная нежить и демоноподобное мирное создание — это нонсенс, и мы не сможем утаить подобное от общественности. Но вам не стоит волноваться. Так как вы станете авантюристами, я могу обещать вам полную защиту от церкви. Никто не посмеет напасть на вас, пока вы состоите в рядах авантюристов.

— А что, если мы уже состоим в гильдии авантюристов? — неожиданно перебил я монолог генерального главы.

— Это невозможно. Чтобы вступить в гильдию, нужно пройти специальную проверку, а она не пропустит никого, кто не принадлежит к семи высшим расам.

— А что, если мы принадлежим, к одной из семи высших рас? — мои слова были неожиданностью для генерального главы. Он ненадолго замолчал, будто обдумывая всё услышанное.

— Если это так, то мирный договор нам не нужен. Если вы принадлежите к одной из семи высших рас и уже состоите в гильдии, то у нас не будет ни каких проблем. Но если это так, я не понимаю, почему вы это скрываете? Хотя нет, это не возможно. Вы не можете принадлежать к одной из семи высших рас.

— А что, если возможно? — я продолжал задавать однотипные вопросы.

— Тогда объясни мне, как это возможно?

— Всё очень просто — я приподнял свою руку с активированным преобразованием “когти мержуна” так, чтобы её хорошо видел генеральный глава, а после деактивировал преобразование и когти исчезли — то что вы видите, это моя магия. Я могу преобразовывать части своего тела в части тел монстров.

— Я никогда не слышал о подобной магии — честно признался генеральный глава — но, ты же из другого мира. Значит, в вашем мире есть и такая магия.

— Нет. В моем мире вообще нет магии.

— Тогда откуда у вас подобная магия. Багряный использует магию освещённой природы и магию раскалённого света. А ты можешь частично превращаться в монстров. Такой магии нет в нашем мире. Твоя магия тоже идёт от благословления?

— Не совсем. Моя магия это проклятая специализация, что появилась вместе с проклятьем. Точно по той же причине он — я указал на Дарка — он выглядит как скелет из-за проклятья, хотя на самом деле является человеком.

— Поразительно — искренне удивился Крантожор, в то время как генеральный глава гильдии авантюристов полностью погрузился в молчание и задумался. Спустя какое-то время, генеральный глава очнулся от своих размышлений и посмотрел на нас.

— В теории такое возможно — произнёс генеральный глава, а после посмотрел на меня — а ты? Ты тоже человек?

— Да — ответил я, а после снял маску. Лицо Крантожора мгновенно изменилось от удивления — меня зовут Егор Сорков.

— А меня Даркнелиус Валдер — проговорил Дарк, быстро надев амулет, что возвращал ему человеческий облик. Крантожор не мог произнести ни слова смотря прямо на нас.

— Хахахаха — рассмеялся генеральный глава — если вы люди, так зачем вы устроили весь этот цирк? Зачем вы охотились на монстров отдельно, если могли сделать это официально?

— Всё очень просто — ответил я — из-за уровней. Старик сильно превосходит меня по уровню, поэтому мы охотились отдельно, чтобы быстрее поднять уровень. Плюс ко всему, наши виды магии весьма специфичны. Чтобы драться во всю силу, Дарку необходимо находиться в виде скелета, а показываться так перед другими авантюристами, могло вызвать проблемы.

— Ну да, логично — согласился генеральный глава — но вы могли сообщить о своих обстоятельствах любому из глав отделений.

— Тут тоже всё очень просто. Я вам не доверяю — честно ответил я. После моих слов лицо генерального главы стало более серьёзным.

— Тогда почему раскрыл свою личность?

— Потому что, рано или поздно вы это и так узнаете. Также у меня есть к вам одна просьба.

— И какая же?

— Я бы хотел попросить у вас рекомендацию для встречи с королевой эльфов — ответил я.

— Для чего тебе это? Хотя, я кажется знаю. Это касается благословления Багряного, не так ли?

— Да.

— Тебе не нужно идти к королеве эльфов. Я уже всё об этом узнал. Багряный

представляет опасность, поэтому я тоже искал способы его победить. Хоть его уровень и не так велик, но его магия всё покрывает. Можно сказать, что даже сейчас он вполне может победить меня. Поэтому, я обратился к эльфам за помощью и их мудрец поведал мне, как ослабить его.

— И как?

— Давай так, информация взамен на информацию. Согласен? — предложил генеральный глава.

— Смотря какую информацию ты хочешь от меня получить.

— Ты последовал за Багряным в этот мир. Я прав?

— Нет.

— Тогда зачем ты пришёл в наш мир.

— Я попал в этот мир не по своей воле. Вся суть кроется в том, как старик переместился в это мир. Он использовал некий артефакт, что может перенести кого-либо между мирами. Но у этого артефакта есть одно особое свойство. После перемещения артефакт наделяет перемещённого благословением и проклятьем одновременно. Но старик не хотел получать проклятье, поэтому, он использовал другой артефакт. Артефакт что перенаправляет проклятье, на другого человека. И этим человеком стал я. Старик перенаправил своё проклятье на меня, а после меня перетасило в этот мир вслед за ним.

— Понятно — проговорил генеральный глава — и поэтому ты ищешь его. Чтобы отомстить.

— Да.

— Тогда почему ты начал действовать относительно недавно. Вы уже давно переместились в этот мир. Так почему же ты ни начал действовать сразу, когда он ещё был слаб?

— По какой-то причине мы попали в этот мир не одновременно. Не знаю почему, но я попал сюда на год позже него.

— Всё ясно. Как понимаю, теперь моя очередь? Чтобы ослабить благословение Багряного, нужно ослабить его связь с божеством, что его даровало. Но так как он получил своё благословение не от богов нашего мира, это сделать невозможно. Но как раз из-за того, что он не связан ни с одним из богов этого мира, можно полностью лишит его благословения. Существует некий артефакт, что способен ослаблять благословения богов. Нам не известно точно, сработает ли он на Багряном, но эльфийский мудрец предположил, что этот артефакт способен полностью поглотить благословение, что не может подпитываться манной бога. Так как Багряный получил благословение не от богов нашего мира, оно не может стать сильнее или слабее. Но в тоже время, при поглощение его благословение не сможет восстановиться. Поэтому, мы считаем, что с помощью этого артефакта, можно полностью лишит его благословения.

— Как понимаю, этот артефакт у вас? — спросил я.

— Нет, не у меня. Видишь ли, никто не может использовать этот артефакт.

— И почему же?

— Этот артефакт имеет собственный разум. И этот самый разум полностью отказывается кому-либо подчиняться. Также этот артефакт полностью пропитан скверной, поэтому, любой, кто хоть раз к нему прикоснулся, в скором времени умирает. Скверна губительна для всех живых существ. Поэтому мы и не могли добраться до этого артефакта. Но недавно Крантожор сообщил мне об одном авантюристе, что использует магию природы,

которая усилена скверной. Я предполагаю, что этот авантюрист сможет его использовать.

— Глава — тихо позвал генерального главу Крантожор. Когда генеральный глава повернулся к нему, Крантожор кивнул в мою сторону.

— Ахахахах — вновь рассмеялся генеральный глава — так это он о тебе говорил. Ясно, это логично. Мы собирались обратиться к тебе и твоим друзьям, чтобы вы достали этот артефакт. Как понимаю, теперь просить не придётся?

— Правильно понимаете. Так где он находится.

— В одном месте, что специально построили, чтобы сдерживать его. Видишь ли, скверна, что источает артефакт, порождает разнообразных монстров. Поэтому было создано место, где его заточили. Проблема в том, что монстры появляться не перестали. Сейчас место заключения артефакта просто кишит разнообразными осквернёнными тварями. Чтобы добраться до артефакта придётся ликвидировать их. Как думаете, вам такое под силу?

— Не попробуем, не узнаем.

— Тогда отправляйтесь в город эльфов. Как прибудете, обратитесь в гильдию авантюристов. Я предупреджу главу отделения предоставить вам необходимую помощь. Также, я направлю нескольких авантюристов вам на помощь.

— Необязательно кого-то к нам приставлять. Мы справимся и вчетвером.

— Ты понятия не имеешь, какой ад творится в том месте. Вам точно понадобятся люди. Старшим на это задание я назначаю тебя, так что ты сам будешь регулировать их действия. Мы договорились?

— Ладно, хорошо.

— Тогда на этом и разойдёмся — генеральный глава уже собирался встать и уйти, но я его остановил.

— Вы сказали, что у нас будет защита от церкви, не так ли?

— Не будет, а уже есть. Вы обрели её, когда вступили в гильдию.

— А что помешает кому-нибудь в церкви просто нанять наёмных убийц, для устранения авантюриста.

— Они на такое безрассудство не пойдут.

— А что если Абрахам нанял наёмных убийц для ликвидации одной бывшей церковной служительницы.

— Ты сейчас говоришь о Малии? — спросил Крантожор.

— Да. Нам уже трижды пришлось отбиваться от них. В прошлый раз, кстати, было много погибших среди мирного населения. Может быть, вы уже слышали про сгоревшую гостиницу в городке Ортск?

— Да. Там случился пожар, унёсший много жизней. Хотите сказать, это был не несчастный случай?

— Это был не несчастный случай. Это произошло, когда наёмные убийцы пытались сжечь нас заживо.

— Вам известно, что это за организация? — спросил генеральный глава.

— Нет, но их эмблемой служит птица Тихая Майинна.

— Понятно — проговорил генеральный глава — я знаю о них. Это довольно молодая и наглая организация. Помню, ходил слух, что их покрывает кто-то из церкви. Если это действительно так, то я на время приставлю к вам одного авантюриста. Он специалист по охоте на ассасинов. Я пришлю его через телепорт, так что к утру он будет в городе. Его зовут Вальт. Прошу подождите его в гостинице.

— И как долго он будет находиться рядом с нами?

— До тех пор, пока мы не разберёмся с этой организацией. Вам не о чем беспокоится. Туда куда вы отправитесь, они добраться не смогут. А к тому времени, как вы закончите, я постараюсь разобраться с этой организацией.

Произнеся эти слова, генеральный глава, вместе с Крантожором удалились. Мы тоже не стали задерживаться и покину здание ресторана. Так и закончилась наша беседа с генеральным главой гильдии авантюристов.

— Кстати — озарило меня, как только мы покинули здание ресторана — он даже нам своего имени не назвал.

— Егор, так все и так знают его имя.

— Внатуре? И как его кличут?

— Пальвор Инвирус-Сейрт.

— Стоп. Сейрт? Слухай, а Ала Сейрт случайно?

— Да, она его дочь.

— Ты знал и ничего мне не сказал?

— А это что-то бы изменило?

— Да нет. Просто подобное нужно сообщать заранее. Запомни на будущее.

— Хорошо.

Глава 52. Город Альн-Ин-Юк

В центре священного леса Аль расположился огромный и красивейший город Альн-Ин-Юк. Все дома в городе находились на ветвях невероятно огромных деревьев, что раскинули свои ветви на сотни метров. Дома также находились и под самими деревьями, располагаясь среди толстых корней. В коре деревьев находились лифты, которые служили единственными способами передвижения между улицами, что находились на разных ветвях могучих деревьев. Сам же город окружала двадцатиметровая стена, что полностью состояла из корней, огромных размеров. Также по всему периметру стены находились отростки, напоминающие старые, огромные пни. На самом деле эти пни, ничто-иное как спящие древние энты, что пробудятся в тот же момент, как только город подвергнется вражескому нападению.

— Как же красиво — проговорил Дарк, когда наша повозка приблизилась к городским воротам.

— Согласна, впечатляет — согласилась Маляя.

Все в повозке были заворожены красотой эльфийского города. Точнее сказать, почти все. Лишь один человек, сидящий на крыше повозки, никак не отреагировал. Этим человеком был наш личный телохранитель, коего к нам приставил генеральный глава гильдии авантюристов. Этого человека зовут Брейн и он профессиональный охотник на ассасинов. Он присоединился к нам ещё в Ранворте и с тех пор путешествует с нами.

Брейн оказался малообщительным человеком. За всё время он лишь пару раз перекинулся с нами парочкой фраз, да и находился с нами он редко. Большинство времени, Брейн сидел на крыше повозки, наблюдая за обстановкой, либо натачивая свои метательные ножи, коих у него просто огромное количество. Брейн носит тонкое, чёрное одеяние, похожее на пальто, что спускается чуть ниже колен. По всей его одежде находятся специальные крепления, в коих Брейн разместил небольшие метательные ножи. Также подобные ножи находятся и с внутренней стороны его одеяния. Практически все ножи, что он носит с собой одинаковые и лишь два из них отличаются. На поясе, что находится поверх пальто, в ножнах находятся два длинных, но узких кинжала. Кстати, к слову, его недопальто также сшито из какой-то стальной нити. Брейн не захотел рассказывать, из чего сделано его одеяние, но на ощупь оно напоминает очень тонкую стальную проволоку. Она не сковывает движение, а также имеет очень маленький вес, но в тоже время имеет огромную прочность. Короче говоря, я хочу такую-же.

Лишь взглянув на Брейна со стороны, становится понятно, что он профессионал своего дела и имеет огромный опыт в сражениях. Об этом же говорят шрамы, коих только на его лице уже три. Первый шрам находится чуть выше бровей и растягивается по всей длине лба. Второй шрам находится на левой щеке. Конторы шрама напоминают ожог, из чего я сделал вывод, что его ранили либо горящим, либо раскалённым оружием. Третий шрам находился на подбородке и протягивался практически во всю шею. Также у Брейна практически полностью отсутствовало правое ухо. Он его скрывает длинными волосами, что отросли до плеч, но несколько раз я всё же замечал его увечье.

Добравшись до города мы первым делом посетили местное отделение гильдии авантюристов. Здание гильдии находилось на вершине одного из деревьев и занимало всю территорию кроны дерева. Здание местного отделения было в разы больше, чем в каком либо

из городов. Можно сказать, что это был мини городок внутри огромного города. На территории отделения гильдии находились и магазины с необходимыми для авантюристов товарами и специально построенные дома, где могли бесплатно проживать авантюристы, что только прибыли в город. Также тут находились несколько ресторанов и кабаков, где авантюристы отдыхали после выполнения заданий или просто в свои выходные. Как сказал Дарк — это место, рай для любого авантюриста. Что же, не могу с ним не согласиться.

Посетив гильдию мы отправились в гостиницу. Мы не стали заселяться в бесплатное общежитие для авантюристов, так как условия там были немного неприятными. Да и зачем нам это, если мы можем себе позволить остановиться в более-менее приличной гостинице. Учитывая то, что подкрепление от гильдии авантюристов нам придётся ждать чуть более недели, мы решили устроить себе небольшой отпуск. Таков был план, но я не хотел тупо шляться по городу и отдыхать. Вместо этого я решил хотя бы несколько раз прогуляться за территорию городских стен и поохотиться, а может и задание от гильдии какое выполнить. Поднятие уровня всё ещё остаётся одной из первостепенных задач, поэтому сидеть и бездельничать я не собирался.

Заселившись в гостинице, первый день я отдыхал вместе со всеми. Во время нашего отдыха, я всё же сообщил остальным о своих планах и к моему удивлению, все захотели идти со мной. Ну, я предполагал, что Дарк и Мара захотят в этом участвовать, но то, что Малия также поддержала эту идею, меня удивило. Так мы и решили отправиться в гильдию авантюристов на следующий день.

В здание гильдии мы прибыли рано утром, но даже в столь ранний час здесь была куча народа. Пробившись через толпу авантюристов, что столпились возле доски заданий, мы собирались приступить к выбору работы, но нас окрикнул Брейн. Как оказалось, с нами хотел встретиться глава местного отделения, поэтому нам пришлось пробиваться через орду авантюристов, теперь уже в обратную сторону. Брейн провёл нас на третий этаж здания, где и находился кабинет главы отделения. Брейн вошёл в кабинет без стука, будто к себе домой. Мы не думая последовали за ним. В конце кабинета, за столом, что находился возле окна, спала эльфийка в красивой, золотистой мантии. Её голова лежала среди огромных гор документов, а в руке у неё всё ещё находился предмет, похожий на карандаш. Брейн подошёл к ней и с силой потрепыхал за плечо, после чего эльфийка мгновенно проснулась и подскочила.

— Я не сплю — громко заявила она, с прилипшим к её щеке листом бумаги. Она быстро его заметила и убрала.

— Я привёл их — абсолютно без эмоционально доложил Брейн, а после отошёл в сторону и уселся на один из стульев. В кабинете повисла немного неловкая тишина. Так продолжалось около половины минуты, но эльфийка всё же её нарушила.

— А это кто такие? — шёпотом обратилась эльфийка к Брейну.

— Ты вчера говорила, что хотела поговорить с проклятым отрядом — ответил Брейн.

— Проклятый отряд? — произнёс я, при этом смотря на Брейна.

— Так вас назвал генеральный глава — на абсолютном пофигизме ответил Брейн.

— Так это они? — резким и немного писклявым голосом вскрикнула эльфийка — а где скелет?

— Тут — с улыбкой на лице ответил Дарк.

— Покажи — с блеском в глазах вновь вскрикнула эльфийка.

— Вы что-то от нас хотели? — я быстро прервал эльфийку — если вы хотели нас видеть

ради того, чтобы посмотреть на нежить, то всего доброго.

Договорив я развернулся и собирался покинуть кабинет, но эльфийка нас остановила, мгновенно появившись возле двери ведущей из кабинета.

— Подождите, я не хотела вас обидеть — затараторила эльфийка — мне просто хотелось увидеть разумную нежить. Пожалуйста простите. У меня есть для вас задание.

Честно говоря, подобное поведение от главы отделения сильно меня поразило. Я посмотрел на Брейна, но ему было как всегда пофиг и он спокойно попивал чай из небольшой чашечки. Где он взял чай? Когда я вновь повернулся к двери, эльфийки там уже не было. В этот момент она уже разливала чай по таким же чашечкам, как та, из которой пил Брейн.

— Хотите чаю? Вам с сахаром или без? Ой а может вы хотите кофе? — вновь затараторила эльфийка.

— Спасибо за чай — без каких либо мыслей ответил Дарк и взял чашечку.

— Пожалуйста присаживайтесь — эльфийка указала на стулья, что находились возле её стола. Мы не стали вредничать и присели, после чего эльфийка продолжила — меня зовут Наля Эльненхронт. Я глава отделения гильдии авантюристов города Альн-Ин-Юк.

— Меня зовут Даркнелиус — представился Дарк.

— Мара.

— Малия.

— Егор — я представился последним.

— Приятно познакомиться. Высокоуважаемый Пальворт рассказывал о вас и о ваших способностях. Никогда бы не подумала, что когда-нибудь встречу пользователей столь удивительной магии. Я сама пользователь уникальной магии, поэтому мне всегда было интересно общаться с другими пользователями. Ой, простите, я опять заговорила. Так вот, я хотела выдать вам задание. У нас без вести пропали три отряда авантюристов. Все они отправлялись на одно и то же задание и не вернулись.

— Что за задание? — спросил я.

— Это было задание по сбору трав. Видите ли, в священном лесу Аль водится огромное количество монстров. Обычно нет ничего удивительного, что у нас пропадали авантюристы, отправившиеся в лес. Здесь очень часто встречаются чудовища группового ранга, поэтому авантюристы часто погибают. Но первые два отряда, были новичками и выполняли задание на безопасной территории, куда не могут пробраться монстры. Мы направляли туда несколько поисковых отрядов, но они ничего не нашли. В итоге мы решили провести детальное расследование и отправили туда более сильный отряд. Все его члены были чуть выше тридцатого уровня, но и они не вернулись. Прошло уже четыре дня с тех пор. Так что, я хочу чтобы туда отправились вы.

— Какие монстры, что обитают в этом лесу, могут убить подобный отряд? — спросил я.

— Таких монстров очень много — заявила Наля — я уже говорила, в нашем священном лесу всегда появляются очень опасные монстры. Знаете почему в нашем городе такие хорошие условия проживания для авантюристов? Потому, что любое задание или охота для них очень вероятно может оказаться последней. Смертность авантюристов на нашей территории очень высока. Мы всего немного уступаем отделению, что находится на древнем континенте, а оно в свою очередь занимает первое место по смертности авантюристов, среди всех континентов. В год на территории священного леса Аль гибнет более тысячи авантюристов и мы ничего не можем с этим поделать. Поэтому мы даже предположить не

можем, что за монстр убил тот отряд, так как способных на это, просто огромное количество.

— Понятно. Как понимаю, тела авантюристов тоже не нашли?

— Да, так и есть. Более того, мы не нашли даже следов битвы. Мы не знаем, где монстр напал на авантюристов, не где их тела. Насколько я знаю о вас, вы способны победить монстра, намного превосходящего вас уровнем. Поэтому я прошу вас взять это задание.

— Ну так что, берём? — спросил я повернувшись к своим товарищам. В ответ все кивнули — хорошо, тогда мы возьмёмся за это задание.

— Прекрасно — обрадовалась Налья, при этом даже хлопнув в ладоши — тогда не смею вас больше задерживать.

Закончив разговор, мы быстро покинули кабинет. Брейн также ушёл вместе с нами. Спустившись на первый этаж, мы подошли к стойке регистрации, где и получили всю необходимую информацию по нашему заданию. Получив всё необходимое, мы не стали сразу отправляться к месту пропажи авантюристов. Вместо этого мы сначала решили пробежаться по магазинам. Дарк и Мара направились к местному броннику, а я вместе с Малией отправился к лавке расходных предметов.

— Какая-то она странная — проговорила Малия — как вообще эту эльфийку назначили главой отделения.

— Может она и странная, но скорее всего главой отделения назначают основываясь на силу авантюриста.

— С чего ты взял, что она сильная?

— Из того, как она быстро перемещалась по кабинету. Помнишь, когда мы собирались покинуть кабинет, она менее чем за секунду переместилась от своего стола к входной двери, а после провернула это ещё раз, когда вернулась обратно. А теперь представь, что у неё в руке был меч, и она хотела тебя убить. Смогла бы ты увернуться?

— Нет, не смогла — честно призналась Малия — а ты?

— Тоже нет. Я даже не понял, как она это сделала. Если её сила, это скорость, то она могла бы нас всех перерезать в считанные секунды и мы бы ничего не смогли сделать. Она сказала, что тоже является пользователем уникальной магии. Возможно, её магия влияет на её скорость.

— Налья обладает специализацией “бог скорости” — неожиданно из-за спины раздался голос Брейна. От неожиданности и я и Малия вздрогнули. Я даже не подозревал что он рядом, даже не было никакого ощущения. И самое странное то, что не было отвратительного запаха, что исходит от каждого человека. Я вообще ничего от него не чувствовал. Теперь я понимаю, почему его боятся даже лучшие наёмные убийцы.

— Что это за специализация? — спросил я.

— Данная специализация самая скупая по количеству заклинаний, но в тоже время считается дизбалансной. В сражениях Налья ускоряет себя до такой степени, что практически никто не может увидеть её атаку. И ты прав, она могла убить вас всех за пару секунд — больше Брейн ничего не говорил и просто молча шёл позади нас.

Посетив лавку, мы закупили львиную долю зелий, что восстанавливают запас магических сил и несколько зелий лечения. Также я прикупил несколько разновидных зелий. Ими были — “зелье увеличения скорости регенерации”, “зелье увеличения физической силы” и “зелье ускорения рефлексов”. Мне стало интересно, будут ли эти зелья работать вместе с моими преобразованиями. Если всё работает, я ещё немного увеличу свои

боевые возможности.

Местом сбора мы выбрали центральные городские ворота, что как раз и вели к месту выполнения нашего задания. Задание обещает быть интересным, поэтому я с нетерпением ждал встречи с монстром, что убил столько авантюристов. Интересно, какое преобразование он мне подарит?

Глава 53. Загадка пропавших авантюристов

— Значит здесь пропадают авантюристы? — спросил я, подходя к краю оврага, коих в этом лесу огромное количество.

— Да — ответил Брейн — на этой территории леса, в оврагах прорастает “Виконтова трава”. Она является хорошим катализатором при варке зелий, поэтому новичков постоянно отправляют сюда, её собирать.

— Чувствуешь какой-нибудь запах? — спросила Мара.

— Есть несколько запахов неподалёку отсюда, но они слишком слабые — ответил я.

— Возможно, что тот, кто убивает авантюристов, может спокойно проникать и покидать эту территорию — предположила Малия.

— Если это так, то так просто мы его не найдём — проговорил я.

— Что будем делать? — спросил Дарк.

— Для начала переночуем здесь. Сейчас, пока ещё светло, разделимся и пройдемся по оврагам. Ищите следы авантюристов. Также есть вероятность, что здесь орудует не монстр. Возможно, какая-нибудь банда охотится на авантюристов.

— Вряд-ли — не согласилась со мной Малия — сюда направляют исключительно новичков. Для бандитов было бы невыгодно так рисковать, чтобы ограбить начинающих авантюристов. У них же ни фига нет.

— Логично, но такую возможность тоже не стоит отбрасывать.

До ночи было ещё много времени, поэтому мы разделились и отправились обыскивать овраги. Сами овраги были довольно крутыми, из-за чего выбираться из них, было крайне неприятным занятием. К обеду мы уже обыскали всю территорию, но так ничего и не нашли. Собравшись на том же месте, где и разошлись, мы устроили привал. Перекусив, мы решили пройти по оврагам ещё раз, но всё также безрезультатно. Во время обследования оврагов, Брейн не принимал ни какого участия в нашем задании. Когда Дарк спросил его об этом, тот ответил, что его задание заключается в нашей защите и оценке наших навыков. Поэтому, он не собирается помогать выполнять задание, а также не будет принимать участия в сражении, если таковое состоится.

К тому времени, как мы повторно обошли все овраги, уже успело стемнеть. Мы разбили небольшой импровизированный лагерь и приготовились к ночёвке. Ночью мы дежурили по очереди, но никто так и не появился.

— В итоге, что мы имеем. Не следов авантюристов или монстра, никаких либо других следов или зацепок. Полный ноль — заключил я.

— И что теперь? Третий раз пойдём обходить овраги? — с упрёком произнесла Малия.

— Нет, это бессмысленно — ответил я — если честно, я не знаю что делать. Искать, когда не знаешь, что искать, слишком сложно.

— Я вчера заметила, что в этом лесу совсем нет никакой живности — проговорила Мара — нет ни животных, ни птиц, даже насекомых нет.

— Согласен — это странно. Хотя я всё ещё чую несколько запахов неподалёку.

— Как далеко эти запахи? — спросил Дарк.

— Не так уж и далеко. Думаю максимум в километре от нас. А что?

— Мы вчера дважды здесь всё обошли, но никто нам так и не попался.

— Они постоянно перемещаются, поэтому мы их и не встретили. Видимо они чувствуют нас

и стараются избегать.

— Так может это они убили авантюристов? — предположил Дарк.

— Помимо новичков, здесь также исчез отряд опытных авантюристов. Не думаю, что монстры равные по силам мержунам, смогли одолеть отряд опытных авантюристов.

— С чего ты взял, что они по силам сравнимы с мержунами? — спросила Малия.

— Я чувствую запах монстров по принципу “чем сильнее монстр, тем сильнее от него запах”. У этих монстров очень слабый запах, поэтому я и не считаю их угрозой.

— Может всё же стоит проверить? — предложила Мара — хоть они и слабые, но они находятся на территории для новичков. Как бы там не было, они представляют угрозу для начинающих авантюристов. Даже если они не входят в наше задание, нам стоит их уничтожить.

— Если никто не против, то можно и поохотиться — согласился я — мне сейчас как раз необходимо отыгаться на ком-нибудь.

На том и порешили. Призвав Тень, я направил её к месторасположению запахов. Подлетев достаточно близко, Тень уселась на одну из веток и приступила к наблюдению. На дне оврага ползало три странных существа. Точнее, три непонятные пурпурные субстанции ползали по земле и поглощали всю траву, что там находилась. Я сразу же сообщил о них остальным.

— Это “сонная слизь” — сразу же сообщила нам Малия — они самый слабый из видов слизи. Если к ним приблизиться, то они выделяют пурпурный туман, что практически сразу усыпляет практически любое живое существо.

— Думаешь, они могли убить всех авантюристов? — спросил я.

— Нет. Сонная слизь исключительно травоядное существо и не питается плотью. Обычно они усыпляют нападавшего и убегают. У них вообще нет навыков для убийства. Но есть одна странность в данном случае. Сонная слизь обожает солнце, поэтому обитает обычно на полях. Они никогда не встречаются в лесу.

— Тогда какого хрена они тут делают? — спросил я.

— Не знаю, но это очень необычно. Даже если их принесли сюда насильно, сонная слизь сразу же помчится прочь. Но сейчас они спокойно питаются травой и не пытаются сбежать. А учитывая то, что рядом есть поле и они спокойно могут туда попасть, становится ещё страннее.

— Их можно приручить? — спросил я.

— Только “королевская слизь” может управлять остальными видами, но её бы ты сразу учуял. Королевская слизь всегда имеет уровень не меньше семидеятого и ей присвоен “гвардейский ранг”. Представителей данного вида не встречали уже многие сотни лет, да и обитали такие только в глубоких, подземных пещерах или заброшенных шахтах.

— Малия, откуда ты столько о них знаешь? — спросил Дарк.

— Когда я состояла в рядах церкви, мы часто охотились на них. Тела слизи часто используются для создания расходуемых предметов. К,примеру, из сонной слизи наши инженеры создавали “сонные бомбы”.

— Вот это уже интересно — проговорил я — а где можно подобные предметы прикупить?

— Нигде. Никому кроме инженеров церкви не известен рецепт и способы изготовления таких вещей. Даже если инженер решит покинуть церковь, ему стираю память обо всём связанном с созданием подобных предметов.

— Хреново. Они бы нам точно пригодились. Ладно, что будем делать с этой слизью?

— К ним подходить нельзя, поэтому нужно атаковать дальними атаками.

— В теле слизи есть магия? — сразу же спросил я.

— Нет, слизь вообще не может использовать магию.

— Понятно, тогда я могу быстро их ликвидировать.

— Давай — проговорила Мара — даже если они не убивали авантюристов, их тут оставлять нельзя.

Активировав преобразование “крылья трёхлапого циклопа” я взлетел над уровнем деревьев и направился к месторасположению слизи. Существа, как только меня почуяли, мгновенно бросились прочь, но их скорость была куда ниже моей. Подлетев достаточно близко, я активировал “глаз посмертного света” и мгновенно лишил всех противников жизни. Слизь не издала не единого звука и просто впиталась в землю. Только я хотел развернуться и отправится обратно, как мне в нос ударил очень аппетитный запах. Его источник находился прямо подомной. Я даже не успел среагировать, как мою ногу объял корень дерева и с огромной силой потянул к земле. Не успев моргнуть, меня на большой скорости впечатало в землю. Спустя всего мгновение, весь лес содрогнулся от оглушительного гула, что доносился из-под земли.

Сняв с пояса томагавк, я моментально перерубил корень, что всё ещё держал мою ногу. Освободившись, я попытался поскорее отбежать, но из земли вырвалось более двух десятков корней и полностью сковали моё тело. Спустя всего секунду, я почувствовал, как под ногами полностью пропала земля, а корни начали утягивать меня под землю. Я никак не мог выбраться из этой западни. Я попытался активировать “мощь минотавра”, и освободиться, но ничего не вышло. У меня было немного пространства, чтобы еле-еле стукнуть по корню рукой, поэтому я активировал “ударную волну”. Пара корней мгновенно разломало, но на их место тут же появились другие. Один из корней протиснулся среди остальных, после объял мою шею и начал душить.

— Егор покрой своё тело чешуёй — теряя сознание от удушья, я услышал голос Мары. Ни о чём не думая, я полностью покрыл своё тело “чешуёй падальщика”. Спустя пару мгновений, я почувствовал невероятно сильный толчок, а после как моё тело врезалось в дерево. Мара просто взяла и влетела в меня с активированным “боевым тараном”. Её мощь была настолько большой, что даже “чешуя падальщика”, не смогла меня полностью защитить. Я чувствовал, как некоторые внутренние органы были повреждены, но регенерация уже начала их восстанавливать. Еле-еле открыв глаза, я лицезрел, как из земли постепенно появлялось чудовище, полностью покрытое корнями.

Здоровенная тварина, примерно четырёх метров в высоту вылезла из-под земли и сейчас смотрела в сторону Мары и остальных. Практически всё тело этого создания было объято корнями, а из проёмов между ними вырастали небольшие ветви деревьев с зелёной листвой. Вместо головы у чудовища было сплетение толстых корней с двумя небольшими проёмами. Ног у монстра и вовсе не было видно, так как всю нижнюю часть монстра плотно обвили корни, создавая вид юбки. Руки этого существа были тонкими, как и корни, что их обвивали. Из спины чудовища торчали толстые непонятные отростки, что очень напоминали кости.

Вид — Леший

Уровень — 44.

Специализация — Верховный маг природы.

Видимо не я один прочёл его статус, так как все остальные моментально принялись

сражаться в серьёз. Хотя и без статуса ясно, что это существо довольно сильное. Дарк моментально призвал “неупокоенного пса”, а Мара активировала "слияние с древним духом ярости". Малия в свою очередь отошла за спины остальных и приготовилась к бою. Брейн отошёл подальше и просто встал среди деревьев.

Не тратя времени, я поднялся с земли и активировал крылья и когти. Взлетев повыше и дождавшись пока Мара рванёт на лешего, я спикировал на него сверху. Мара должна была отвлечь его, пока я атакую из слепой зоны. Вот только, чтобы убить эту тварь, подобного маловато. Атаку Мары леший избежал, создав прямо перед собой яму в земле, куда Мара и провалилась. Мою же атаку заблокировали корни, что появились прямо из его плеч и атаковали. Мара быстро выбралась из ямы и вновь попыталась атаковать противника. Дарк также пытался как можно ближе приблизиться к противнику, но его безостановочно атаковали корни, что вырывались из земли. Также, корни, что появились из его плеч, продолжали атаковать меня, даже тогда, когда я вернулся на землю. Как только я их обрубал, они восстанавливались и вновь принимались атаковать. Я попытался срезать корни с помощью посмертного света, но они были созданы из магии, поэтому моя атака не возымела успеха.

— Сильные же у тебя корни. Посмотрим, сильнее ли они моих — тихо прошептал я себе под нос.

Увернувшись от нескольких резких атак, я сократил дистанцию. Нырнув под атакующие корни, что шли на меня сверху, я активировал заклинание “корневой змей”. Атака попала точно в цель, с лёгкостью пробив его корневую защиту. Моя атака пробила грудь лешего насквозь, от чего противник явно охренел. Одним быстрым движением, леший повернулся ко мне. Из сквозной раны на груди лешего хлестала ярко-кислотная кровь, разъедающая всё, с чем соприкоснётся.

Мара и Дарк не мешкая воспользовались моментом и атаковали на максимальной для них скорости. Превратив своё оружие в молот, Мара со всего размаха влупила им по спине лешего, разнося вдребезги все корни, что защищали его. В следующую секунду Дарк поразил тоже место своим клинком, нанося ещё одно сквозное ранение противнику, а также накладывая заклинание “похищение жизненных сил”. Их атака не прошла незамеченной. Взвывая от боли, леший призвал около полусотни корней, что моментально атаковали нас всех. Лишь чудом никто из нас не получил повреждений. Своевременная реакция и точные движения только что спасли нам жизнь.

После массивной атаки, лес вновь содрогнулся от рёва монстра, после чего, из его тела появились странные растения в форме цветов. Внутри бутонов находились небольшие отверстия, что спустя несколько секунд, начали поливать всё вокруг струйками кислоты. Толстые, вековые деревья прожигались за мгновение. Мало того, что нам приходилось уклоняться от падающих деревьев, так ещё нас атаковали корни и растения, извергая прямо в нас кислоту. Мара получила несколько серьёзных ожогов, а также выбитое плечо. Я и Дарк также не остались невредимыми. Малия, не теряя времени принялась лечить Мару, пока Дарк их прикрывал. Я же всё пытался нанести как можно больше ранений противнику, но удавалось это так себе.

Я могу попытаться нанести ему кучу ранений, а может даже и убить, если использую продвинутую магию. Но если у меня не получится его убить или хотя бы серьёзно ранить, то начнутся действительно серьёзные проблемы. У меня совсем не останется магической силы и я буду бесполезен в бою. Конечно, я могу после использовать зелье восстановления

магической силы, но не факт, что противник даст мне на это времени. В то же время, я не могу придумать более хорошего способа для атаки. Сейчас никто из нас не может к нему подойти, а бойца дальнего боя у нас попросту нет. Видимо всё-таки нет более лучшего варианта, чтобы нанести ему хоть какие то ранения.

Пока я думал и пытался составить хоть какой-то план, Дарк уже решил, каким будет его следующий ход. Как только Мара была исцелена и пришла очередь Дарка, он отказался от лечения и обходя противника, ринулся ко мне. Ему удалось очень быстро добраться до меня, но по пути, ему отожгло левую руку. Но Дарку было на это плевать.

— Егор, брось меня в его сторону — прокричал Дарк, как только приблизился ко мне.

— Идиот, ты сдохнешь как только приблизишься к нему — прокричал я в ответ.

— Да плевать, просто доставь меня к нему — Дарк был серьёзно настроен, поэтому я не стал дальше его переубеждать. Ринувшись к нему, я активировал “мощь минотавра” и “крылья трёхлапого циклопа”. Схватив Дарка, я взлетел чуть выше крон деревьев и сильно раскрутившись, просто швырнул его в лешего. Как только Дарк подлетел близко к лешему, в него тут же вонзились несколько корней. Полёт Дарка сильно замедлился, но не остановился. Большинство атак попали в проёмы между костями, не нанеся Дарку какого либо урона. Спустя пару мгновений, Дарк врезался прямо в голову противника. Схватившись за голову лешего единственной рукой, Дарк активировал заклинание “шквал миазм”, тем самым поражая врага и не задевая союзников. Если бы Дарк активировал это заклинание поодаль от противника, то миазмы могли задеть как Мару, так и меня. Именно поэтому Дарк ценой одной из своих жизней, решил сблизиться с противником и атаковать. И его план прошёл на ура.

Спустя несколько секунд, как Дарк исчез, из проёмов, где по логике должны были находиться глаза, потекла кислотная кровь. Спустя ещё немного времени, кровь потекли и из проёмов между корнями. Леший получил колоссальный урон, но этого не хватило, чтобы его убить. Конечно, нам нужно подождать какое то время и он умрёт, вот только за это время он может убить кого-нибудь из нас. Особенно учитывая то, что леший понял, что умрёт и видимо решил забрать кого-нибудь из нас с собой. По всему его телу начали появляться небольшие коконы, напоминающие почки с листьями. С каждой секундой они становились всё больше и больше, будто готовясь взорваться. Лишь взглянув на них, меня пробирали мурашки. Моё тело будто понимало, что если его не остановить будет худо.

— Корневая система.

Я не стал больше медлить и активировал свою продвинутую магию. Мне пришлось очень сильно сконцентрироваться, чтобы не попасть по коконам. Огромное количество корней моментально изрешетили всё тело лешего, не давая ему времени завершить своё заклинание. Леший погиб практически сразу, но его тело не упало на землю. Он просто замер, так и оставшись стоять, весь покрытый тёмно-серыми почками.

От недостатка магической силы я потерял сознание и очнулся уже в городе. Всю дорогу назад меня нёс на себе Дарк, который также извлёк мозг лешего вместо меня. Я ему безгранично благодарен, так как после поглощения мозга лешего я приобрёл преобразование “разъедающая кровь”. За задание мы получили неплохое вознаграждение, а также благодарность от Нальи. Для нас всё закончилось хорошо, так как мы успешно справились с заданием. По крайней мере, мы так считали.

Глава 54. Некомпетентность

В кабинете, что был освещён лишь одной настольной лампой, за столом сидел генеральный глава гильдии Пальвор Инвирус-Сейрт. Сегодня он, как и обычно, задержался в своём кабинете, что находился на четвёртом этаже основного филиала гильдии авантюристов. В последнее время у гильдии в разы прибавилось работы, из-за чего сон для Пальвора стал действительно роскошью. Погрузившись с головой в кипу бумаг, Пальвор потерял счёт времени. Дел, с которыми ему нужно разобраться было слишком много. Пальвор надеялся закончить со всем к утру, вот только чем глубже наступала ночь, тем больше у него прибавлялось забот. И вот как раз ещё одна такая забота постучала в дверь.

— Войдите — громко произнёс генеральный глава гильдии авантюристов.

После его ответа дверь открылась и в кабинет зашли два авантюриста, коих Пальвор уже успел заждать. Авантюрист, что стоял справа, производил впечатление опытного бойца, который с полной серьёзностью относился к своим обязанностям. Авантюристка, что стояла слева, наоборот казалась немного безответственной и неуклюжей.

— Докладывай Брейн — Пальвор не хотел тратить времени на приветствия и сразу перешёл к делу.

— Как прикажете — мгновенно ответил Брейн — за прошедшие несколько дней мне удалось примерно оценить уровень способностей проклятого отряда. Судя из того что я видел, их способности удивительные. Их проклятые специализации действительно невероятно могущественные. Вот только кроме силы их специализаций, больше мне ничего подчеркнуть. Да их магия сильна, но практически никто из них не может эффективно её использовать. Единственной, кто точно понимает свою роль в сражении, из их отряда является Маля-маг поддержки. Лишь она точно знает, как использовать свою магию во время боя.

— На сколько низок уровень их способностей? — попросил уточнить Пальвор.

— Не скажу что совсем никакой, но кроме как полностью полагаться на свои уникальные специализации, они ничего не умеют. Особенно это заметно у Егора и Даркнелиуса. Мара немного лучше этих двоих. У неё есть базовые знания и она скорее всего прошла обучающий курс бойца ближнего боя. Но этого всё равно слишком мало.

— Расскажи мне поподробнее о недостатках каждого по отдельности

— Хорошо. Начнём с Мары. Она прошла какое-никакое базовое обучение, поэтому имеет небольшое понятие, о том как вести себя во время боя. Однако она зачастую просто прёт напролом, пытаясь задавить своего противника грубой силой. Наблюдая за ней во время сражения, я заметил, что зачастую она просто не знает что делать, в той или иной ситуации. Её атаки откровенно прямолинейны, из-за чего их легко предугадать и остановить. Единственное, что спасает её, это мощь её заклинаний и правильная их комбинация.

— Понятно, что на счёт остальных.

— Следующим будет Даркнелиус. Из того, что я видел Даркнелиус опытный боец, но, по всей видимости, сражаться он учился самостоятельно. В некоторых моментах во время сражения, он использует странные приёмы, которые в данной ситуации являлись абсолютно неуместными. При использовании стандартных приёмов, которым обучают бойца ближнего боя в первую очередь, он использует абсолютно неуместные уклонения, которые не

позволяют ему контратаковать. Теперь, что касается его магии. Конечно, у него есть несколько комбинаций заклинаний, которые он использует, вот только с учётом всех его заклинаний, он мог бы проводить более эффективные атаки. Также хромают его защитные навыки. Даркнелиус вообще не имеет понятия, как правильно и эффективно блокировать атака противника. Вместо этого он зачастую пытается уклониться от них, теряя при этом возможность контратаки.

— Ясно.

— Напоследок я оставил Егора. Лично я, считаю его худшим из проклятого отряда. У него вообще отсутствуют какие либо базовые знания о сражении с кем либо. Единственное, благодаря чему он ещё жив, это его магия. По моему мнению, его проклятая специализация является самой сильной из их отряда. И именно сила его специализации позволяла ему выживать в предыдущих сражениях. У него полностью отсутствуют какие либо знания о ведении боя. Единственной положительной чертой в нём является то, что он пытается думать во время сражения. Правда ему это не очень хорошо удаётся, так как он просто не имеет каких либо базовых знаний в этом деле. Также его боевые навыки сильно хромают по сравнению с остальными. Он не знает никаких приёмов рукопашного боя, не говоря уже о обращении с холодным оружием. Честно говоря, я удивлён как их отряд вообще смог справиться со всеми противниками, коих они встречали ранее.

— И какова твоя оценка Брейн?

— Шанс того, что они выживут на осквернённом острове и смогут добыть необходимый артефакт, попросту минимален.

— Значит, экспедицию придётся отложить — заключил глава авантюристов.

— Несомненно — согласился Брейн.

— Что же, тогда видимо нам придётся улучшить их боевые навыки.

— Глава, я хотел бы возразить — резко возразил Брейн — я конечно понимаю, что они нам необходимы и в будущем могут стать действительно сильными соратниками. Но что если всё сложится не так? Что если в будущем они станут нашими врагами? Если мы сейчас обучим их, то в будущем мы потеряем много людей в сражении с ними. Я считаю, что нам не так уж и сильно нужен этот артефакт. Багряного можно победить и без него, просто на это потребуется больше времени.

— В обычной ситуации это было бы так, вот только сейчас ликвидация Багряного стала первостепенной задачей. Видишь ли Брейн, наш развед-корпус добыл весьма неприятную информацию. По всей видимости, культ Олдара изо всех сил пытается связаться с Багряным. Они ищут его, не жалея на это своих ресурсов. Скорее всего, культ Олдара хочет взять Багряного под своё крыло и использовать его силу для достижения своих целей. А учитывая то, что на Багряного охотятся все страны, то у него нет причин отказываться от помощи культа. Если они объединятся, то сила культа прилично увеличится. Нам необходимо как можно быстрее ликвидировать Багряного, при этом, не жертвуя нашими высокоранговыми авантюристами. Возможно в будущем нам это аукнется, но знаешь, если демон Олдар сможет проникнуть в наш мир, последствия будут в разы хуже. Ты понимаешь?

— Да — ответил Брейн.

— И так, теперь дело за тобой Наля. Твоей задачей будет обеспечить проклятому отряду достойное обучение. Желательно подключи к этому делу эльфийский мудрецов. Если столь опытные эльфы будут обучать их, то результата долго ждать не придётся.

— Как прикажете глава, вот только есть одна загвоздка. В проклятом отряде находятся

слегка специфические личности. Они могут попросту не согласиться на обучение.

— Это я понимаю. Поэтому твоей задачей также станет уговорить их пройти обучение.

— Я сделаю всё возможное — ответила эльфийка, слегка поклонившись.

— Тогда на этом всё. Можете быть свободны.

Брейн и Наля без лишних слов покинули кабинет главы гильдии и с помощью телепорта вернулись в эльфийскую столицу.

Проснувшись утром, я рассчитывал, что сегодняшней день будет спокойным, так как ничто не предвещало беды. Единственной задачей на сегодня было прошвырнуться по магазинам, чтобы улучшить наше снаряжение и увеличить количество разнообразных расходников. Отправка на задание по добыче артефакта, была уже не за горами. По крайней мере, мы так считали. Как только мы покинули гостиницу, нас перехватил гонец из гильдии. По его словам, нас срочно вызвала Наля. Слово “срочно” гонец выделил особо громкой и чёткой интонацией. В итоге нам пришлось отложить поход по магазинам и отправиться в здание гильдии авантюристов.

На входе в гильдию, нас встретил посыльный по штабу и отвёл в отдельное здание, что находилось позади гильдии. Само здание состояло из двух отделений. В первом находилось несколько кабинетов, раздевалка и комната отдыха. Всё второе отделение занимала огромная арена, разделённая на несколько секторов.

Нас провели в первое отделение и сопроводили до самого дальнего от входа кабинета, где как раз и находилась Наля. Она встретила нас как всегда с улыбкой на губах и сразу же угостила чашечкой чая. С виду, в кабинете царил мирная и непринуждённая обстановка, но я прекрасно понимал, что это ненадолго. Скорее всего, сейчас прозвучит очередная просьба или что-то типа того. Как оказалось позже, я вообще не угадал причину нашего вызова.

— В общем, вчера у меня была встреча с генеральной главой — будто невзначай, непринуждённым голосом проговорила Наля — по итогу нашего небольшого совещания, было принято решение об отсрочке вашего задания на осквернённом острове.

— И почему же? — удивившись её словам, спросил я.

— Видите ли, как бы это сказать. Уровень ваших боевых навыков немного не соответствует сложности этого задания — аккуратно произнесла Наля.

— Да что вы говорите — возмутился я. Да конечно нас нельзя назвать суперсильными магами или опытными авантюристами, но и слабаками тоже.

— Вашими противниками на осквернённом острове будут весьма сильные существа, которые не уступают по боевым навыкам мне или Брейну. После оценки ваших навыков во время прошлого задания, мы пришли к выводу, что вам ещё рано отправляться.

— И что вы предлагаете? — спросил я.

— Генеральная глава предлагает вам пройти обучающий курс у наших мастеров. Эльфийские мастера славятся своим мастерством по всему миру, и многие готовы отдать что угодно, лишь бы учиться у них. Вам же такая возможность предоставляется совершенно бесплатно.

— То есть вы предлагаете нам побывать в тренировочном лагере? — переспросил Дарк.

— Да, абсолютно верно — подтвердила его слова Наля.

— Думаю нам необходимо это обсудить — проговорил я и поднялся со стула.

— Если хотите, я могу пока покинуть кабинет — предложила Наля — я буду в комнате отдыха. Как закончите, позовите меня.

Не дождавшись нашего ответа, Наля пулей вылетела из кабинета. Честно говоря, мне кажется она больше хочет не дать нам всё обсудить, а просто поторчать в комнате отдыха, вовремя своего рабочего дня.

— Ну так, что скажите? — обратился я к товарищам по несчастью.

— Я категорически против — мгновенно заявила Маля — я не собираюсь снова тратить своё время на учёбу. Мне этого хватило в церковной школе.

— Я не против — согласилась Мара, как и Дарк, что ответил следом.

— А ты? — спросила меня Маля.

— Честно говоря, я не могу определиться — признался я — с одной стороны это неплохая возможность улучшить наши навыки. Дарк, обучение у эльфийских мастеров действительно так высоко оценивается в этом мире?

— А то. Если пройти обучение у эльфийских мастеров, тебя сразу же примут в элитную королевскую гвардию или в церковные рыцари.

— Понятно. Так вот с одной стороны это было бы действительно полезным опытом. Но вот также есть возможность, что всё это обучение фикция. Возможно под предлогом обучения, гильдия просто хочет получить абсолютно всю информацию о нас. Все наши заклинания и приёмы. Возможно, они просто хотят изучить нас, чтобы в случае если мы станем им врагами, с лёгкостью нас уничтожить.

— Знаете, впервые скажу это, но я согласна с паранойей Егора — согласилась Маля — также хочу добавить, что возможно они и про уровень наших способностей наврали. Что если мы как раз подходим для этого задания, но гильдия настолько нас опасается, что для подстраховки хочет нас изучить. Я думаю, что каждый из вас троих примерно равен по уровню боевых навыков этой эльфийке.

— Тогда, если она утверждает, что противники на осквернённом острове примерно равны ей по силам, то это можно проверить — проговорил я и мгновенно покинул кабинет. Я быстро добрался до комнаты отдыха. Наля расслабленно валялась на одном из диванчиков, спокойно погружившись в сон.

— Глава — я громко позвал её, от чего она резко попыталась встать, но вместо этого рухнула на пол.

— Да, чем могу помочь — протараторила Наля, пытаясь быстро подняться с пола. Подняв глаза и увидев меня, она спокойно заговорила — что-то вы быстро решили.

— Мы ещё не решил. Просто, прежде чем закончить наше обсуждение, у меня есть к тебе одна небольшая просьба.

— Какая? — с интересом спросила Наля.

— Есть ли возможность провести тренировочный поединок?

— Да, конечно. А с кем ты хочешь провести спарринг?

— С тобой — после моего ответа, лицо Наля будто просветлело.

— Отлично, вот только я думаю, вам лучше всем отрядом сразится со мной. Я знаю, что ты далеко не слабак, но этого всё равно слишком мало, чтобы спарринговаться со мной.

— Попытка не пытка — заявил я.

— Ну хорошо, тогда следуй за мной — радостно проговорила Наля и покинула комнату отдыха. Проследовав за ней по длинному коридору, мы попали во второе отделения здания, что носило название “тренировочный корпус”.

— Это место гордость нашего города — заявила Наля — видишь эти тренировочные арены? На них каждый год проводятся чемпионат среди авантюристов. Под землёй арены

установлена древняя магическая схема, коих в наше время всего несколько единиц. При её активации, все кто находятся на её территории, становятся бессмертными. Ну, точнее это не совсем бессмертие. Магическая схема просто активирует лечащее заклинание действующие по площади высочайшего ранга. Любая рана полученная на этой арене не станет смертельной и мгновенно будет вылечена. Даже если тебе отрубят голову, достаточно просто приложить её обратно и она снова прирастёт.

— Неплохо было бы иметь карманную версию этой схемы — подметил я.

— Абсолютно согласна, но это невозможно. Для поддержания этого заклинания требуется просто колоссальное количество магической силы. Если ты или я попытаемся активировать эту схему, то умрём, так её и не активировав. Сейчас эту огромную схему подпитывает великое древо Альн, что расположено в центре города. По легендам моей расы, это древо было первым источником магической силы во всём мире. Даже учитывая то, что древо Альн ростом всего три метра, его корни бесконечны. По всему миру, прокопав глубокую яму, есть вероятно наткнуться и повредить один из его корней.

— И что тогда произойдёт? — на всякий случай спросил я.

— Порыв чистой магической силы просто испепелит всё в радиусе около километра и любой кто приблизится к этому месту, также будет испепелён. Поэтому ни кто не строит города под землёй. Всегда есть вероятность наткнуться на корень Альна.

— Понятно, лучше землянки здесь не строить — усмехнувшись, проговорил я.

— Ахаха, согласна — оценила шутку Налья — ну ладно, думаю можно начинать.

Налья отошла на другой конец небольшой арены и принялась ждать готовности с моей стороны. Все мои товарищи уже пришли вслед за нами и сейчас расположились на трибунах, что находились вокруг арен. Не особо запариваясь, я встал напротив Нальи на другой стороне арены.

— Сейчас загорится зелёный свет, это значит, что наш поединок начался. Как только один из нас получит смертельное ранение, загорится красный свет.

— Понял.

— Хорошо, тогда приготовься.

Спустя пару секунд, над нами еле заметно загорелся тусклый зелёный свет. В ту же секунду Налья пропала и мгновенно появилась у меня за спиной. Я не успевал развернуться и заблокировать её атаку, и также не успевал увернуться. Лишь краем глаза я заметил, что узкий клинок Нальи быстро направлялся в сторону моей шеи. Думаю, в этот момент Налья уже решила, что победит, но я не настолько слабый, как она думала. Будто инстинктивно я активировал “чешую падальщика” на всей территории своей шеи. Атака Нальи попала точно в цель, но не смогла нанести мне ни какого урона. В этот момент глаза эльфийки округлились, и она мгновенно отпрыгнула в сторону.

— Вот это сейчас было действительно круто! — вскрикнула Налья.

Я не стал отвечать. Активировав “крылья трёхлапого циклопа” я взлетел под купол арены, а после попытался атаковать Налью “посмертным светом”. Взлетев вверх, я свёл к минимуму опасность от её скорости и попытался атаковать дальнебойными атаками. Правда скорость Нальи была действительно потрясающей. Я ни как не мог поразить её своей атакой, так как она очень быстро её избегала. После нескольких десятков секунд Налье наскучило просто уклоняться и она на полной скорости ринулась к стене арены. Я и глазом моргнуть не успел, как Налья достигнув стены, просто пробежала по ней, а следом и по потолку. Всего за секунду она добралась до меня и оттолкнувшись от потолка ринулась ко

мне.

В этот раз я хотя бы успел среагировать. Правда, это не сильно мне помогло. Одним лёгким, но очень быстрым движением, Наля моментально срубила одно из моих крыльев. Я пытался удержаться в полёте на одном крыле, но это было слишком сложно. Ускорив свою регенерацию за счёт траты магической силы, я быстро отрастил новое крыло. В этот раз я не стал взлетать близко к потолку, и выбрал позицию в аккурат посередине, между потолком и полом. Сейчас мы оба были в положении, когда ни один из нас не мог, как-либо достать другого.

— Чёрт, а удобная у тебя специализация — проговорила Наля — честно говоря, я не думала, что мне придётся использовать все возможности моей специализации в спарринге с тобой.

После этих слов Наля приняла нижнюю стойку, опустившись практически всем корпусом к полу. На секунду я мельком заметил небольшую вспышку, исходящую из её ног, а в следующий момент, моя голова покинула тело. Наля спокойно стояла на том же месте, лишь с одним изменением. В её левой руке была моя голова.

— Как тебе моя продвинутая магия? — улыбаясь спросила Наля, приподняв мою голову к уровню своего лица. Я хотел ответить, вот только ни одно слово не покинуло моих уст — ах, точно, твоя голова же у меня в руках. Ты не сможешь разговаривать, пока твоя голова отделена от тела.

Неспешной походкой Наля подошла к моему телу, что лежало неподалёку, и прикрепила мою голову обратно.

— Ну так что, как тебе моя магия? — вновь спросила Наля.

— Это читерство — честно ответил я.

— Я не знаю такого слова — непонимающе проговорила Наля.

— Это значит, что твоя магия слишком сильна, что это даже немного не честно.

— Что!!? — вскрикнула Наля — Так тебе она не понравилась?

— Вообще-то в данном контексте, это был комплимент.

— Правда?

— Да.

— Круто. Кстати твоя магия вообще-то тоже читерство. Во скольких монстров ты можешь превратиться и есть ли их количеству предел? И кстати, ты не использовал в бою свою вторую специализацию. Почему?

— Как то в голову не пришло — честно ответил я.

— А жаль. Если бы ты ограничил с помощью корней мои передвижения, то мог предугадать, откуда я нападу и защититься, даже не видя мою атаку — начала поучать меня Наля.

— Хорошая мысль приходит опосля.

— А? Что значит эта фраза.

— Что хорошие идеи всегда приходят после завершения дела.

— Ооо. Хорошая фраза, нужно запомнить.

— А вы ещё долго там собираетесь болтать! — с трибуны послышался крик Малии.

— Действительно, что-то мы заговорились — проговорила Наля — ну так что? Вы согласны потренироваться с нашими мастерами.

— Да — подытожил я.

— Отлично, тогда сегодня отдохните, а завтра начнутся ваши тренировки.

После поединка, Наля быстро испарилась, а мы всем отрядом потопали в ближайшую кофешку. Оставшийся день мы тупо шлялись по городу страдая безделием. Честно говоря, это был долгий день, вот только каждый из нас понимал, что дальше дни будут идти куда дольше. Эльфийский тренировочный лагерь для нас начнётся завтра, поэтому каждый пытался взять как можно больше от этого дня. В итоге в гостиницу и меня и Дарка на себе притащили девчата, а запах перегара в моей комнате, не развеялся даже к утру.

Глава 55. Результат страданий

Скрип открывающейся двери разнёсся ужасающим грохотом по комнате отдыха. На самом деле, звук-то был тихим, но для троих авантюристов, что располагались в комнате, этот звук раздался более чем в двести раз сильнее чем для кого либо. Для этих троих открывшаяся дверь, не предвещала ничего кроме боли и страданий. Егор, что валялся сейчас прямо на полу, издал протяжённый стон, чем ещё сильнее нагнал отчаяния остальным двоим. Дарк лишь немного приподнял голову с дивана и взглянул в сторону двери, а после моментально попытался притворится мёртвым. Мара же просто попыталась как можно глубже утонуть в кресле, пытаясь спрятаться от посетителя.

— О, а я смотрю вы бодрячком — с улыбкой на лице проговорила Налья.

— Засунь свои шуточки куда ни-будь подальше и отстань, у нас ещё семь минут до конца перерыва — огрызнулся я. Хоть я и пытался сделать свой голос более грубым и дерзким, но получился какой то стон умирающей крысы.

— Как грубо — шуточно возмутилась Налья — На самом деле я принесла вам радостную весть. Сегодня больше тренировок не будет, так что весь оставшийся день вы свободны.

После слов Нальи, Дарк полностью позабыв про усталость, сорвался с дивана и в одно движение пал к ногам эльфийки, будто молясь своему богу. Мара же сделала вид, что ни как не отреагировала на слова Нальи, но я заметил как два небольших светящихся пятна в её очках, мгновенно уставились на девушку.

— Это с чего бы такая щедрость? — простонал я, всё ещё валяясь на полу. Конечно, я рад что остаток дня у нас будет свободным и можно нормально отдохнуть, но за последние семнадцать дней, что мы провели в эльфийском тренировочном лагере, я понял одно. Эльфы — это бездушные тираны, коим доставляет удовольствие издеваться над другими расами. Другого объяснения того, как они нас тренировали, у меня просто нет. Поэтому отсутствие тренировок меня больше пугает, чем радует. Если они решили предоставить нам целый вечер и ночь отдыха, мне просто страшно представить, что они придумали на завтра.

— Да не пугайся ты так — ухмыльнулась Налья — Завтра вы отправляетесь на задание, поэтому вам предоставили время для отдыха.

— И какое же задание вы нам приготовили? — сразу же поинтересовался я.

— Завтра и узнаете — заинтриговала Налья, после чего моментально развернулась и покинула комнату отдыха.

— Ой как не нравится мне это — промычал я в попытке взобраться на второй диван.

— Может это финальный экзамен, или типа того? — выдвинул свою теорию Дарк.

— Ты лучше даже не надейся — мгновенно возразил я — или ты правда думаешь, что эти изверги нас так легко отпустят?

— Я всегда надеюсь на лучшее — заявил Дарк — а ты что думаешь Мара.

— Мы здесь навечно — с полной уверенностью проговорила Мара. Её можно понять, так как за все эти дни, Маре досталось куда больше чем остальным. В то время как мы с Дарком уползали с тренировочной площадки, Маре приходилось проводить ещё несколько спаррингов с одним из эльфийских мастеров. Она всегда возвращалась на час, а то и на два, позже нас. Не знаю почему наши тренеры выбрали именно её для дополнительных тренировок. Скорее уж им нужно было мучить меня, так как я уверен, что в бою один на

один проиграю Дарку, а Маре так тем более. На данный момент я полностью уверен, что Мара является сильнейшей в нашем отряде. Она единственная кто смогла один раз победить в спарринге против эльфийского мастера. Мне даже повезло понаблюдать за этим поединком. И это было нечто. При виде их сражения, я вспомнил как Мара сражалась против волка-некроманта. И если бы Мара, в нынешнем состоянии схлестнулась с ним, думаю, у волка не осталось бы и шанса.

Раньше я был уверен, что если сражусь один на один с Дарком, то смогу выиграть примерно с девяносто процентным шансом, но теперь моя уверенность в этом сильно упала. Наблюдая за поединками Дарка и видя весь его прогресс, мне начало казаться, что уже он выигрывает у меня с девяносто процентным шансом. Конечно, я тоже прошёл через суровые тренировки, как и мои товарищи, вот только за собой я особого прогресса не замечаю. Во время поединков мне всего несколько раз удавалось задеть моего тренера. В тоже время мои товарищи сражаются со своими мастерами практически на равных. Если честно, меня это немного удручает. Не хочется быть мёртвым грузом в нашем отряде.

Передохну ещё около часа в комнате отдыха, мы всё же соизволили её покинуть и отправится в гостиницу. Так как нам выделили целых пол дня на отдых, я планирую воспользоваться этим по полной. Добравшись до гостиницы, я первым делом ринулся в баню. Так как нам не каждый день удавалось добраться до гостиницы и приходилось ночевать прямо в комнате отдыха, шанс помыться упускать не хотелось. После похода в баню я добрался до своей комнаты и мгновенно вырубился.

.....

Посетив проклятый отряд, Налья прибыла в комнату переноса. Именно из этого помещения, главы отделений могут свободно телепортироваться в главный штаб. Как только эльфийка зашла в помещение, двое магов сразу же начали заливать магическую силу в здоровый магический круг, что был высечен в камне и имел два метра радиуса. Полная заливка круга телепортации заняла примерно минуту, после чего Налья, лёгкой походкой зашла в его центр. Перенос произошёл мгновенно и эльфийка, уже через пару мгновений находилась в главном корпусе гильдии авантюристов. Брейн уже ждал её здесь. Поприветствовав друг друга, они направились напрямиком к генеральному главе гильдии авантюристов.

Пальвор как всегда находился в своём кабинете, заваленный тонной бумаг. Обычно он старается как можно быстрее разделаться со всей бумажной работой, но сегодня всё его внимание было приковано лишь к одной папке документов. «Тихая птаха» — именно такое название имела та злополучная папка. Когда Пальвор пообещал проклятому отряду, что разберётся с наёмными убийцами, что охотились за ними, он даже не предполагал об опасности, что представляет эта организация. Как оказалось, это был не просто сброд наглых убийц, что нечего не боялись из-за прикрытия церкви. В числе членов этой организации действительно есть личности, что могут представлять серьёзную опасность. Особенно верхушка этой организации.

Лидерами этой организации оказались две сестры, что около пяти лет назад были очень известны. Их называли «Королевами ночи». Они были авантюристами высшего каста и считались элитой. Они вдвоём выполняли задания, на коих умирали элитные отряды, состоящие из десятков человек. Обоим из них не раз предлагали должности глав отделений гильдии авантюристов, но они каждый раз отказывались. В итоге обе сестры отправились на задание по зачистке авантюристов-отступников, с которого так и не вернулись. Здание, где и

проводилась зачистка, полностью было сожжено, поэтому опознание тел не представлялось возможным. Поэтому все и посчитали, что они погибли, но как оказалось это не так. Не известно, почему они решили промышлять заказными убийствами и тому подобными делами, но известно одно, убить их будет очень сложно. Если хотя бы одна из сестёр лично придёт за проклятым отрядом, даже Брейн не сможет их защитить. Благо, пока проклятый отряд находится на территории эльфов, они в безопасности. Даже вместе сёстры вряд ли смогут победить Налью, всё таки она не зря является третьим по силе авантюристом среди всех отделений гильдии.

Стук в дверь отвлек Пальвора от размышлений. Получив добро на вход, Брейн и Налья вошли в кабинет. Не тратя времени, Налья сразу же перешла к докладу.

— В течении семнадцати дней наши мастера занимались подготовкой проклятого отряда. Результаты оказались куда лучше, чем мы предполагали — Доложила Налья.

— Это хорошо. Что можешь выделить особенно?

— Думаю можно выделить каждого из них. Хотя, на мой взгляд, Мара получила больше прогресса чем остальные. Однако, это заслуга не столь её тренера, как её самой. Она сама изъявила желание заниматься дополнительно, и попросила об этом своего мастера. Поэтому по завершению тренировочного дня, она каждый день проводила поединки со своим тренером.

— Это похвально. Что ещё?

— Также у Мары и Малии были совместные тренировки в поле. Они обе отставали по уровню от своих компаньонов, поэтому пришлось погонять их по лесу. Также, Мара более зависима от Малии в сражении, так что тем самым мы улучшили их командную работу. Так сказать убили двух Мержунов одним выстрелом. Сейчас в проклятом отряде самый высокий уровень у Даркнелиуса, но остальные далеко от них не отстают.

— Карты полных характеристик их отряда у тебя с собой?

— Да, вот они — Налья положила на стол четыре папки, что хранились в магическом хранилище. Пальвор, сразу же их открыл и приступил к изучению.

Имя — Даркнелиус Валдер

Уровень — 36

Раса — Человек

Специализация — демонический маг.

Виды магии;

Неупокоенный рыцарь (4 уровень)

Магия призыва (4 уровень)

Имя — Мара Сильф

Уровень — 34

Раса — Человек

Специализация — Дитя Войны

Виды магии;

Маг ближнего боя(5 уровень)

Дух ярости(2 уровень)

Имя — Егор Сорков

Уровень — 35

Раса — Человек

Специализация — демонический маг

Виды магии;

Осквернённая природа (5 уровень)

Магия призыва (4 уровень)

Преобразование (тип — химера)

Имя — Малия Вир

Уровень — 33

Раса — Человек

Специализация — Маг поддержки, Демонический маг.

Виды магии;

Магия лечения и усиления (3 уровень)

Маг болезней (3 уровень)

— Насколько я помню, в карточке Мары раньше была специализация Железный рыцарь, но сейчас изменилась. Смена специализации довольно редкий феномен — проговорил Пальвор после прочтения карт статуса.

— Да там они все поголовно удивительные — ответила Наля — у Малии парная специализация, что тоже очень редкое явление. У Егора, аж три типа магии, что уже причисляет его к кругу элитных магов. А магия Даркнелиуса и его способность восставать из мёртвых вообще отдельная история. У них у всех потрясающие способности. Любой маг бы за такое душу продал.

— Наля — прервал её Пальвор — эта магия досталась им не просто так. Я думаю каждый из них, с радостью отказался от своей магии если бы это убрало их проклятья. Может они и имеют силу, что даёт им превосходство над другими, вот только и нормальной жизни им не видать.

— Думаю Егор скорее всего вряд ли отказался от своего проклятья — неожиданно заговорил Брейн — Его магия в будущем может стать невероятно сильной даже по сравнению с его товарищами, и последствия его проклятья честно сказать не особо ему мешает. У всех его товарищей, проклятья завязаны на окружающих, так как вредят другим или вызывают отвращение, как внешний вид Дарка. А у Егора проклятье завязано на нём самом, так что если он привыкнет к нему, ни какого дискомфорта вообще не останется. Можно сказать, он получил больше плюсов от своего проклятья, чем минусов.

— Думаю, ты прав — согласился Пальвор — Интересно, что об этом думают его товарищи.

— Не думаю, что им есть до этого, хоть какое-то дело — проговорила Наля — В этом отряде собрались хорошие люди коим выпала ужасная судьба. Егор единственный из них, у кого скверный характер. Хотя Малия тоже иногда дерзит и хамит, но всё равно остаётся хорошим человеком. По крайней мере, мне так кажется.

— Понятно. Ладно, давайте вернёмся к теме обсуждения. Про Мару я понял. Пока трое были заняты тренировками, чем занималась Малия?

— Она полностью погрузилась в изучении алхимии — ответила Наля — честно говоря, у Малии есть талант к этому делу. Всего после двух недель самостоятельного обучения, она уже сдала экзамен на Алхимика второго ранга. У многих на это уходят несколько месяцев.

— Ясно, она решила расширить возможности их отряда. Она талантливый авантюрист. Если бы церковь была более к ней гуманной, то они бы не потеряли такой прекрасный кадр. А способных людей сейчас очень ценят. Давай теперь про скелета.

— Во время тренировок Даркнелиуса больше всего времени было уделено его владению

щитом, да и вообще ближнему бою в целом. Результаты как я уже говорила, очень хороши. Дарнелиус очень быстро осваивает то, чему его учат, так что с ним проблем не возникло.

— С ним тоже всё в пределах ожиданий. Ну теперь давай, рассказывай о нашем демонёнке — с небольшой улыбкой на лице проговорил Пальвор.

— Не думаю, что стоит его так называть — возмутилась Наля — мне больше нравится, как его назвала моя королева.

— У королевы эльфов весьма специфичный вкус на прозвища. Тебя она вообще скорострелкой называет — ухмыляясь, ответил Пальвор — если бы ты была парнем, то это явно стало оскорблением гордости.

— И как же королева его назвала? — спросил Брейн.

— Химера — ответил Пальвор.

— Высший хищник — добавила Наля.

— Ну, ему подходит — проговорил Брейн — хотя называться высшим хищником с его уровнем сил, явно рановато. Даже слишком рано.

— По традиции гильдии, по достижению пятидесятого уровня авантюристу присуждается кодовое имя. Скорее всего, именно это прозвище и будет ему присуждено, если он конечно до этого доживёт — заключил Пальвор — и мы в очередной раз сошли с темы. Давай Наля, расписывай.

— Егор также как и остальные показал хорошие результаты, но в его случае, я честно ожидала большего. Как вам известно, каждому из тройки был предоставлен личный тренер. Маре и Дарку я назначила мастеров королевской гвардии. Они прекрасные учителя. Но для Егора, я немного надавила на свои связи. В общем Егором занимался лично Мильфаус.

— О хо хо — удивился и в тоже время посочувствовал Пальвор — этот старик откровенно говоря садист. Во время обучения он специально занижает свои способности в начале и постепенно их поднимает. Поэтому даже если его ученик и улучшает свои способности, он этого не замечает, так как в бою с Мильфаусом разница в силе остаётся той же. Многие помню, уходили к другим мастерам, так как им казалось, что результатов ноль.

— Насколько я помню, он и вас обучал глава? — уточнил Брейн.

— Да, было дело. Я честно говоря до сих пор побаиваюсь этого старого хрыча. Ну да ладно, Егор уже просился к другому мастеру?

— Нет — сразу же ответила Наля.

— Егор думает проблема в нём, а не в мастере — добавил Брейн — я несколько раз замечал, как он смотрит на своих сокомандников. Он будто оценивает, сможет ли победить их. Думаю, раньше он считал себя сильнее остальных, но сейчас его самомнение немного пошатнулось. Думаю, из-за этого, в последнюю неделю тренировок, он стал куда активнее. Честно говоря, даже этому эльфу приходится поднапрячься, так как иногда он всё же начал пропускать удары.

— Даже так — действительно удивился Пальвор — скорее всего возраст хрыча даёт о себе знать. Сколько ему сейчас, лет восемьсот?

— Девятьсот тридцать восемь — уточнила Наля.

— Как из него вообще песок ещё не сыпется. Да что же за срань, сколько раз мы ещё будем съезжать с темы? — Так как Пальвор ещё не начинал свою бумажную работу, его время было самым ценным ресурсом, и оно сейчас просто утекает. Правда в этом и его вина немалая доля.

— В общем, Егора тренировали не только рукопашному бою, как изначально

планировалось. В использовании магии он добился также не малых успехов. Причём несколько приёмчиков он придумал сам, прямо во время спарринга. Также он стал более активно использовать свои призывы. Особенно могу выделить его энта, что сейчас может достигать трёх метров в высоту. Егор откармливал его с особым усердием, скармливая магические плоды. Да и со своей летучей мышью он очень хорошо ладит. Единственное с чем мастер не успел поработать, так это большинство его преобразований. Если бы возможно было дать им поработать вместе ещё пару недель, Егор мог стать настоящей машиной для убийств.

— Это конечно было бы не плохо, но в последнее время культ Олдара стал куда активнее. Скорее всего, они уже нашли Багряного и теперь стали более смелыми. Больше тянуть нельзя. На осквернённый остров отправим их недели через три, а пока что, нужно разобраться с наёмными убийцами. Всю информацию о них я отдам Брейну. Поступим, как и планировали. Налья, выдели парочку авантюристов уровня так пятидесятого. Они будут присматривать за проклятым отрядом из тени вместе с Брейном. Мы поручим им зачистку одного из логов Тихой Птахи. Тем самым мы заодно и проверим результаты их тренировок. За то время, пока они будут заняты логовом, я соберу для них отряд, для зачистки осквернённого острова. Единственной проблемой остаётся то, что в склеп, где находится артефакт, Егору придётся идти одному. Ни у кого нет иммунитета к скверне, кроме него.

— Думаете, он справится один? Если он там умрёт, план выставить его против Багряного провалится — спросил Брейн.

— Не забывай, он не единственный авантюрист, что может победить Багряного. Если всё сложится не в лучшую пользу, я сам выступлю против него. Также не забывай, что бывшие товарищи Багряного, тоже мечтают оторвать ему голову, и у них на это очень немалые шансы. Каким-бы Багряный не был сильным, он всего лишь человек. А любого человека можно убить. Егор просто идеально для этого подходит, так как ненависть к Багряному у него весьма велика и этой самой ненавистью очень легко манипулировать.

— Но что если Егор поймёт, что вы просто его используете? — спросила Налья.

— А ха ха ха... Налья, он уже это давно понял. Просто ему плевать, использую я его или нет. Его желание убить Багряного, настолько сильно, что ему плевать, как он этого добьётся. Я не думаю, что с этим будут проблемы. Егор тоже не дурак. Также как я использую его, он использует меня.

— А когда он убьёт Багряного, что тогда. Будет ли он также благосклонен к гильдии как сейчас? — Больше всего Налью беспокоило не противостояние с Багряным, а избежание будущего противостояния с Егором.

— Это уже скорее зависит не только от нас. Какие бы мы ему не делали предложения или предлагали удобные условия, полностью доверять нам он не станет. Единственные в мире люди, которые способны на него повлиять, это его товарищи. Лишь от них зависит, какой путь в будущем выберет Егор. Он сам может этого и не осознаёт, но члены его отряда дороги ему. И чем дольше он будет находиться в их обществе, тем больше будет исцеляться его душа. Я не знаю как Егор жил раньше, но не думаю, что его жизнь могла быть многим хуже остальных троих. Всё-таки раненные души тянутся друг к другу.

— Да вы прямо философ глава — съехидничал Брейн.

— Мудрость — это то, за что платят годами — добавила Налья.

— Да хватит вам, я просто выразил то, что думал. И хватит уже тратить моё время. Если я не успею доделать всю эту работу до ночи, моя дорогая супругу башку мне снесёт, а

учитывая то, что она вторая по силе среди авантюристов, это вполне может случиться. Так что давайте уже расходится — помахивая руками в сторону выхода, проговорил Пальвор.

— Не смеем больше задерживать — улыбаясь во всё лицо, проговорила Наля. Брейн же просто ухмыльнулся и покинул комнату. Как только авантюристы покинули комнату, Пальвор с утроенной силой приложился к скопившейся бумажной работе.

Глава 56. Логово Тихой Птахи

Для людей, что находились в гильдии авантюристов, это утро казалось обыкновенным и спокойным, но для четверых авантюристов оно больше напоминало ожидание казни. Я и мои сокомандники сейчас отсиживались на небольших диванчиках, прямо возле кабинета главы отделения. Вчера Наля заявила, что сегодня у нас будет задание и это пугало до дрожи в коленях. Вспоминая последние дни, беря при этом в расчёт, все издевательства мастеров, нам было действительно страшно представить, что они придумали на этот раз. Таким образом, мы сидели и мариновались в ожидании, более часа.

— Что-то вы рано — помахивая нам в приветствие рукой, неожиданно возле кабинета появилась Наля.

— Это не мы рано, это ты поздно. Наля, уже полтора часа прошло, как ты должна быть на работе — вскипел я — как ты умудряешься опаздывать, имея свою специализацию? Или пунктуальность нынче не в моде?

— Ворчишь как старый дед — ответила Наля.

Перекинувшись ещё парой фраз, мы зашли в кабинет Наля. Покопавшись в бумагах на столе, эльфийка передала нам небольшую папку документов, с названием «Птаха».

— Вашим заданием будет, захватить логово наёмных убийц, что находится неподалёку от эльфийской территории. Как вы, наверное, уже успели понять, это та самая организация, что охотилась за вами.

— И всё? — недоумевающе спросил я.

— А чего ты ожидал? — удивилась Наля.

— Ну не знаю. Я думал, будет задание, где нам придётся лазить по горам или в жерло вулкана спускаться — честно ответил я. После моих слов, Наля залилась неподдельным смехом.

— С чего бы мне вас на такое задание посылать?

— Чтобы насладиться нашими мучениями — с абсолютно серьёзным лицом ответил я.

— Хочется, конечно, спросить, за кого ты меня принимаешь, но кажется, ответ мне не понравится. Так что, лучше вернёмся к теме задания. Вам не просто нужно зайти к ним и поубивать всех. Вашей задачей будет именно захват противников живьём. Как вам уже известно, во рту у них находится пломба с ядом, а рты защиты. Нам удалось выяснить, что это за яд и изготовить антидот. Вам необходимо будет вколоть им противоядие, до того, как они себя убьют.

— Судя по вашей информации их всего тринадцать человек — прочитав всё содержимое папки, проговорила Маля — как понимаю, это не основное их укрытие.

— Да правильно — ответила Наля — это одно из убежищ, что мы обнаружили. К несчастью, основное их убежище и их лидеров мы не смогли найти.

— Понятно. Тогда это операция предназначена просто для сбора информации? — попытожил я.

— Не только для этого. Одновременно с вами, будет совершены налёты, ещё на пять обнаруженных нами убежищ. Таким образом, мы не только соберём информацию, но и повтыкаем им палки в колёса. После потери сразу шести своих убежищ, они не скоро оправятся. Также есть маленький шанс, что удастся обнаружить информацию, связывающую их с церковью. Но это уже, мало вероятно.

— Понятно, тогда, сколько времени туда добираться?

— Мы получили разрешение на использование телепорта, так что захват вы начнёте уже сегодня. Правда обратно вам придётся добираться обычным способом.

Закончив с объяснением задания, мы покинули кабинет. Налья лично сопроводила нас к телепорту, где мы и попрощались. Как только эльфийка ушла, нас тут же переместили в город Мартанвель, что находился на севере от священного леса. Подготовка к заданию проходила уже здесь. Хотя, как подготовка. Всё что нужно у нас уже было. Единственное что мы получили здесь, это antidotes в количестве двадцати ампул. Это было сделано на тот случай, если убийцы смажут ядом своё оружие. Мне и Дарку они были не нужны, но вот для Малии и Мары, необходимы. Получив antidotes в гильдии, мы встретились с Брейном, что и рассказал нам более подробно о предстоящем задании.

Дождавшись вечера, мы выдвинулись к назначенной точке. Убежищем Тихой Птахи служила небольшая ферма, что располагалась неподалёку от города. С виду это небольшая ферма, состоящая из средненького поля, дома и склада. Прямо позади дома уже начинался небольшой лесок, в коем находился основной вход в убежище. Члены Тихой Птахи были довольно умны. Чтобы не создавать подозрительной активности на ферме, они сделали подкоп прямо из леса. Мало того, просто подкопом они не ограничились, а также вырыли несколько подземных помещений, создавая целый подземный форт. Также чтобы не создавать подозрений, большая часть выкопанной земли была равномерно распределена по полю. Оставшаяся часть была раскидана по лесу и покрыта разнообразной растительностью и перегноем. Единственное, что мне не понятно, это как они без шума доставили сюда деревянные балки, коими укрепили подземные помещения. Скорее всего, подкупили местную стражу, чтобы та закрыла глаза на неуместный ввоз материалов.

Мы решили нападать с двух сторон, чтобы отрезать противнику пути отхода. Я и Дарк нападём в лоб, прямо через ферму, Малия же вместе с Марой нападут через проход в лесу. Не тратя времени даром, мы разделились и двинулись к своим позициям. Мы с Дарком незаметно подобралась к дому и спрятались подле дровника. Ещё когда мы только приблизились к ферме, я сразу же разведаль местность через Тень. Но как говорится, лучше перебдуть. Поэтому, я снова запустил Тень, и досконально проверил территорию и видимые через окна помещения. На поверхности находились всего четверо. Двое из них, это обычные фермеры, что здесь работают. Но захватить их тоже придётся, так как они соучастники. Оставшиеся двое были облачены в обмундирование убийц. В первую очередь необходимо вырубить их.

Оба убийцы находились внутри дома, так что незаметно к ним подобраться практически невозможно. Я беззвучно открыл окно в соседней от них комнате и запустил Тень внутрь. В дверных проёмах самих-то дверей не было, что сильно облегчало мне задачу. Обе цели сейчас спокойно играли в карты. Им было весело, вплоть до момента, как в комнату залетела летучая мышь. Благодаря навыку Тени «бесшумный полёт», убийцы до последнего момента её не замечали. Покрыв руки чешуёй падальщика, я легонько ударил по стене, чем отвлек убийц. Один из них моментально кинулся к окну, что позволило Тени быстро нанести укус его напарнику. Услышав звук падения за спиной, убийца мгновенно развернулся, о чём тут же и пожалел.

В тот момент, как Тень парализовала свою цель, я мгновенно отменил призыв и тут же призвал её вновь. У меня это не заняло и двух секунд, так что как только второй убийца отвернулся от окна, Тень влетела в помещение и укусила его. Как только вторая цель упала

на пол, мы с Дарком по очереди запрыгнули в окно. Введя убийцам антидот от яда, мы их очень крепко связали.

После нейтрализации двоих противником, мы проверили всё здание. Больше противников найдено не было, поэтому Дарк остался в доме, а я занялся фермерами. С фермерами проблем не возникло, так как они при виде меня сами сдались. Связав их, я вернулся в дом. У нас не составило много времени найти спуск вниз. Прежде чем спускаться, я направил Тень к месту дислокации нашей второй группы. По плану, как только мы найдём спуск в доме, я оповещу Мару и Малию с помощью Тени. Как только девушки увидят Тень, начнётся проникновение с обоих входов.

Тень быстро добралась до наших товарищей. Убедившись, что девушки начали проникновение, я вновь отозвал Тень и повторно призвал. Запустив её вперёд, мы также спустились вниз. Коридоры и помещения были освещены ни какими-то обыкновенными факелами, а осветительными сферами высокого качества. Обычно такие предметы роскоши используют дворяне, так что можно с уверенностью сказать, эти убийцы зарабатывают не хило.

Не торопясь мы продвигались по коридору и спустя пару минут добрались до первого отдельного помещения. Это оказалась общая спальня с пятью кроватями. Две из них были заняты отдыхающими убийцами. Мы с Дарком быстро к ним подобралась и вкололи антидот. Удивлённые убийцы моментально проснулись от уколов, но тут же были вырублены. Достав очередной моток верёвки из магического хранилища, я разделил его на две части и мы быстро привязали вырубленных противников прямо к кроватям. Как только мы собирались покинуть комнату, через Тень, что находилась в коридоре, я заметил приближающегося противника. Мгновенно среагировав, мы с Дарком встали по обеим сторонам двери и принялись ожидать противника. Вот только он направлялся не в спальню, а наружу. Спрятав Тень за деревянную балку, я пропустил противника ближе к выходу, после чего парализовал его через призыв. Как только противник был парализован, я выскочил из комнаты и утащил его. Вот только звук падения, был, кем то услышан.

Не успев привязать третьего противника к кровати, я вновь через Тень заметил две приближающиеся фигуры. Они оба уже приготовили оружие к бою, и шли, друг от друга, на дистанции метров в пять. Далее тихо работать уже не выйдет, так что мы также приготовились к бою. Достав один томагавк, я влил в него магическую силу. Скверна тут же покапала на пол, разъедаая деревянное покрытие. Вторую руку я покрыл чешуёй падальщика. Дарк же быстро вытащил из магического хранилища маленький кожаный щит. Кажется, кто-то называл такой щит — баклер. У Дарка, уже висел один щит на спине, но для сражения в узком пространстве он слишком громоздкий. Также из ножен Дарк достал недавно купленный ятаган и также влил в него магическую силу.

Убийцы продвигались по коридору очень медленно, не создавая не единого звука. Если бы не моя Тень, мы бы и не узнали про их приближение. Было сразу видно, что наши противники, не какие-то любители, а самые настоящие профи. Хотя не совсем профи. Как убийцы, они конечно мастера, но вот безопасность их убежища вообще никакая. Тут вообще нет ни каких мер безопасности. Они либо чертовски самоуверенные, либо до ужаса глупы. Они тратят деньги на дорогущее освещение, а на хоть какие то средства охраны, нет.

Первым к двери встал Дарк. Как только убийца подойдёт к двери, я подам сигнал Дарку и он нападёт. Ждать долго не пришлось, и вот первый противник добрался до двери. Как только убийца встал прямо напротив двери, я хлопнул по плечу Дарка и он с рывка вылетел

из комнаты. Убийца всё же успел среагировать на выпад. Дарк целился мечом прямо в его плечо, но противник отпарировал его кинжалом.

Обычно в подобной ситуации, когда атака проходит не так, как запланировано, Дарк отступал. Но не в этот раз. После стольких проведённых поединков с эльфийскими мастерами, Дарка уже не удивить обычным парированием. Как только кинжал соприкоснулся с мечом, Дарк тут же атаковал противника щитом прямо в грудь. Всё, что успел сделать противник, это подставить руку между своей грудью и щитом. Вот только целью этой атаки было не повредить грудь противника, а оттеснить его назад, прямо к стене. С невероятным напором Дарк придавил своего противника к стене. Убийца попытался вывернуться из оков Дарка, но как только его спина коснулась стены, череп, что по прочности казалось, состоял из метала, встретился с лбом. От удара голова убийцы откинулась назад и со всей скорости врезалась в стену. Убийца сразу же потерял сознание.

Как только Дарк вылетел из комнаты и напал на своего противника, второй убийца хотел вмешаться. Но, как только он двинулся к своему товарищу на помощь, из помещения появился я. Как только я сблизился со своим противником, то атаковал его томагавком. Из прошлого опыта столкновения с убийцами этой организации, я знал, что моей скорости будет недостаточно для смертельной атаки. И я не прогадал. Мой противник моментально остановил приближающуюся атаку своим кинжалом. В тот момент, как наши клинки соприкоснулись, убийца попытался оттолкнуть мой томагавк в сторону. Только вот сразу же после соприкосновения с клинком противника, я направил своё тело вправо. Атака, что совершил убийца, прошла практически в упор с моей шеей, что на всякий случай была покрыта чешуёй. Избежав атаки и сблизившись с противником, я со всей силы ударил кулаком покрытым чешуёй, прямо в солнечное сплетение противника. Но на этом я не остановился. Как только моя атака прошла, я тут же атаковал своей ногой ноги противника. Но и это не было концом. Противник ещё даже толком не успел упасть на пол, как ему в лоб прилетел кулак покрытый чешуёй. Мало того, что и сам удар был не слабый, так противник ещё и встретил затылком пол. Убийца потерял сознание мгновенно.

Как только противники были побеждены, где то вдалеке раздался лязг соприкосновения клинков. Видимо Мара и Малия тоже вступили в бой. Если честно, мне хотелось зачистить это убежище по тихому, без сражений. Видимо не судьба.

Как только Тень добралась до источника звуков, мне предстала довольно интересная картина. Трое убийц уже валялись у ног Мары и ещё трое стояли прямо перед ней. Те двое, что стояли к Маре ближе, выглядели как обычные убийцы, а вот третий, что стоял поодаль, скорее всего, является лидером этого убежища. В принципе, внешне он особо не чем не отличается, разве что золотистый узор в виде эмблемы из организации, что была вышита во всю спину. Да и вместо парных кинжалов, что использовали все остальные, он держит чёрную катану.

Маре вполне прекрасно удавалось вести бой одновременно против двух противников. Даже магию она использовала редко, и то в основном, изменение оружия. Пока Мара сражалась, Малия вводила павшим противникам антидот, после чего обездвиживала. Лидер убийц не спешил принимать участие в бою. С виду казалось, будто он просто стоял и дожидался, когда его подчинённые проиграют. Но на самом деле он изучал своего врага. Сначала он собирался атаковать вместе со своими соратниками, но как только лидер убийц понял, что их пытаются обезвредить, а не убить, надобность в поспешных действиях пропала. Для более вероятного достижения победы, лидер убийц решил лучше изучить

своего врага. Его действия были верны и продуманы, вот только, в одном он ошибся. Он не придал ни какого внимания тому факту, что остальная часть его людей по какой-то причине до сих пор не прибыла. Эта ошибка и стала для него финальной.

В момент, когда Маре всё же удалось вырубить одного из своих оппонентов, за спиной лидера убийц раздались быстрые шаги. Конечно, тому, кого назначили старшим в одном из отделений организации наёмных убийц, хватило навыков и скорости среагировать на атаку из-за спины. Выхватив из-за пояса свою катану, лидер убийц быстро заблокировал выпад Дарка. Совершив всего два шага вдоль своего оппонента, убийце практически удалось поразить катаной своего оппонента. Дарк еле, еле успел отбить атаку своим небольшим щитом. Сделав шаг назад, Дарк попытался сосредоточить взгляд своего противника на себе, позволяя тем самым моей Тени совершить скрытую атаку из-за спины. Но всё не оказалось настолько просто.

Не известно, каким образом, но лидер убийц узнал про скрытую атаку моего призыва и одной невероятно быстрой атакой с разворота, рассёк Тень надвое. Мало того, что он практически не глядя рассек мой призыв, так он в туже секунду вернул всё своё внимание Дарку. Моим планом было либо парализовать лидера убийц во время его боя с Дарком, либо выждать удобный момент для атаки. Но в итоге оба моих плана провалились. Не знаю как, но лидер убийц узнал о моём присутствии и начал потихоньку отходить в сторону, чтобы держать выход из коридора в своём обзоре. Прятаться смысла больше не было, так что пришлось выходить.

Нашей целью, несомненно, является захват противника. Не думаю, что обычные пешки обладают хоть какой-то ценной информацией, а вот их лидер, точно её имеет. Именно из-за его ценности, я не стал добавлять свою магическую силу в томагавки. Если в пылу сражения убить рядового убийцу, то много мы не потеряем, но вот лидера ни как убивать не стоит. Поэтому вместо использования томагавков, я полностью покрыл свои руки чешуёй падалыщика. К моменту как я показался из коридора, Мара также закончила со своим оппонентом и присоединилась к Дарку. Сейчас лидер убийц остался один против четверых противников выше его уровнем. Но в глазах нашего противника не было страха. Сначала я подумал, что хоть лидер убийц и имеет двадцать девятый уровень, он намного искуснее в ближнем бою, что в итоге и покроет разницу. Но я ошибся. Точнее не то что ошибся, а нам не представился случай это проверить.

Лидер убийц понимал, что в одиночку, он ни как не победит. Он сомневался в своей победе против Мары и Малии, а тут ещё двое объявились, с неизвестными ему способностями. Так же, он заметил, как Малия что-то вводила потерявшим сознание убийцам. Из её действий он понял, что это был антидот. Яд не сможет забрать его жизнь, как и нарваться на смертельный удар у него не выйдет. Эти четверо вырубят его раньше, чем он сможет самоубиться. Благо для лидера убийц и к несчастью для авантюристов в Тихой Птахе есть одно правило. На элитных членов организации одна из лидеров накладывает заклинание, что получивший его может использовать в любой момент. Эти заклинание носит название «Адский пир».

Заняв позиции, при этом, полностью отрезав лидеру убийц пути отхода, мы собирались начинать наступление, как вдруг под ногами нашей цели появился огромный магический круг, что освещал всё вокруг алым свечением.

— Даже если я и умру, так заберу вас с собой — еле слышно проговорил лидер убийц. В отчёте, что предоставил нам Брейн, говорилось, что элитным членам организации вновь

дают возможность говорить. Именно из-за этого их захват столь важен. Жаль, но у нас захватить цель не выйдет. Я это понял в тот момент, как под его ногами появился магический круг. Он и не собирался пытаться победить нас и выжить. Он с самого начала решил похоронить нас вместе с собой.

— Малия! — мгновенно выкрикнул я, как только под ногами нашего противника появился магический круг. Весь наш отряд отреагировал быстро и менее чем за секунду ринулся к Малии. Сама же маг поддержки уже начала активировать своё новое заклинание, что она создала после получения тридцатого уровня.

— Отражающий купол — прокричала Малия, как только мы оказались подле неё. После активации заклинания, всех нас покрыл практически полностью прозрачный купол, что испускал слабое, голубое сияние. Как только пламя из магического круга под ногами лидера убийц, вырвалось наружу, сжигая всё на своём пути, купол что покрывал нас, стал светиться в разы ярче. Благодаря Малии, весь отряд полностью избежал урона от продвинутого заклинания лидера организации.

Отражающий купол Малии, не просто защитное заклинание. Мало того, что через этот купол не может пробиться ни какое заклинание или физическая атака, так оно ещё и отправляет атаку обратно в противника. Правда у этого заклинания есть огромный минус, а именно колоссальная затрата магической силы. Даже удержание этого заклинания более 5 секунд съедает половину максимального запаса магических сил у Малии. Но всё же, сохранение жизни того стоит.

Во время активации заклинания мы находились рядом с коридором, где отсыпались обездвиженные убийцы. Малия специально немного сместила свой отражающий купол в бок, чтобы перекрыть проход. Благодаря ей, несколько убийц, только что, не были поджарены до хрустящей корочки. Будьте благодарны, сволочи.

Заклинание самоубийства лидера убийц развеялось довольно быстро. Как только Малия убрала купол, её подхватила Мара, а после вынесла наружу. Мы же начали потихоньку перетаскивать наружу, сначала обездвиженных убийц, а после все бумаги и предметы, что нашли в отдельном кабинете лидера убежища. Все документы были либо зашифрованы, либо написаны на неизвестном нам языке. Ну это уже не наша проблема. Пускай с этим спецы гильдии разбираются.

Ранним утром, к нам прибыли три повозки из гильдии. В первой расположились мы, во второй разместили пленных, а в третьей все изъятые документы. До города, конечно, было рукой подать, но мы не отказались доехать туда с комфортом. По прибытию в гильдию, мы получили своё вознаграждение, хоть и не в полном размере, так как лидера убийц захватить не удалось. Также нам поведали о результатах других нападений на убежища. Как оказалось, мы далеко не одни такие, кому не удалось захватить лидера. Точнее сказать полностью со своей задачей, справился лишь один отряд. Этот отряд носит название — «Мёртвая Роза». Не знаю, под какой наркотой находились члены этого отряда, когда придумывали себе название. Хотя им возможно, как и нам, название отряда назначил генеральный глава гильдии авантюристов. Насколько я помню, Мара говорила, что только он имеет право давать название отряду авантюристов, если они не выбрали его сами. А так же Мара обмолвилась, что получить название отряда от генерального главы, обосраться какая честь. Честно говоря, название, что он нам втюхал, ужасное до нельзя, хоть и идеально нам подходит.

Закончив свои дела в гильдии авантюристов, мы первым делом посетили торговую

гильдию и наняли повозку. Отъезд назначили на завтра, так как сегодня единогласным решением был объявлен выходной. Если чему и научили нас адские тренировки эльфийских мастеров, так это тому — что нельзя терять и минуты времени, что можно потратить на отдых.

Глава 57. Знаменитости

В здании, что глава эльфийского отделения гильдии авантюристов выделила для сбора нескольких отрядов, стоял не заглушаемый гул. Все собравшиеся авантюристы бурно обсуждали предстоящее задание, ради которого им пришлось тащиться сюда несколько недель. Некоторые вообще раскошелились на телепорт, ради этого. Всё дело в том, что задание на эльфийской территории организовал ни кто иной, как генеральный глава гильдии авантюристов. Так мало того, он лично выбирал отряды, что будут в нём участвовать. Так же, лидером отряда будет выступать сама глава эльфийского отделения, что тоже очень редкое событие. В общем, тем для обсуждения было много, но среди всех была одна, что поднималась чаще и обсуждалась громче. А именно участие в этом задании «Проклятого отряда».

За последний месяц, проклятый отряд стал просто хитом сплетен. Обычно, было практически невероятным, встретить хотя бы одного проклятого человека, а тут их целых четверо. Всем известно, что практически каждый носитель проклятья имеет уникальную специализацию. То есть, в этом отряде находятся сразу четверо пользователей уникальной магии. Всем было интересно хотя бы раз увидеть их в бою, но в тоже время, все сильно их опасались. Многие проклятья оказывают негативные эффекты на обыкновенных людей. Из-за этого большинство авантюристов собравшихся здесь, опасались совместной с проклятым отрядом работы.

— Я слышал, что у всех в проклятом отряде способности сродни монстрам — послышался голос из угла помещения.

— Ещё бы, кто-то говорил, что один из них в нежить превращается — подхватил разговор ещё один авантюрист.

— Зачем вообще их поставили работать вместе с нами. Это же опасно — заговорила одна из авантюристок — а если кто-то умрёт из-за их проклятья. Или того хуже, нас самих проклянут. Что тогда?

— Их вообще лучше изолировать от людей, да и на задания пускать под конвоем — добавил ещё кто-то.

— То есть, вы все хотите сказать, что генеральный глава ошибся — после слов девушки в доспехах цвета серебра все мгновенно замолкли — что это вы притихли, давайте продолжайте.

— Мы не это имели ввиду, мисс Сейрт — проговорил один из авантюристов.

— А что тогда? Из того, что я здесь слышала, это упрёки в сторону руководства и насмешки над чужим горем — проговорила разозлённая Ала Сейрт. Обычно Ала, всегда ведёт себя спокойно, но сегодняшней день её на столько выбесил, что от хладнокровной Алы Сейрт не осталось и следа.

— Простите мисс Сейрт — извинился авантюрист.

— Я не упрекаю руководство, но всё равно скажу — проговорил один из лидеров отрядов — мне не хочется работать вместе с теми, кто произвольно может меня убить. Лично мой отряд, не сможет полноценно работать, когда приходится опасаться товарищей по заданию.

— Так тебя здесь никто и не держит — неожиданно для всех, от одного из входов в помещение раздался низкий но в тоже время до ужаса холодный голос. Источником этого

голоса оказалась руководитель этого задания глава отделения Налья — я попрошу тебя и весь твой отряд покинуть помещение.

— Почему — резко возмутился авантюрист.

— Нам не нужны те, кто не сможет полноценно работать с каждым авантюристом из любого отряда. На каждом задании авантюристы ставят на кон свои жизни. Так что те, кто из-за личных эмоций или предубеждений не хочет работать в команде, нам не нужны.

— Нет, постойте — попытался оправдаться авантюрист — мы будем работать, как положено.

— Я уже всё сказала. Выход там — Налья указала на основной выход из здания. Авантюрист предпринял ещё пару попыток переубедить Налью, но получив угрозу о применении к ним силы, сдался и вместе с отрядом покинул помещение.

— Ещё есть желающие покинуть это задание? — спросила Налья, осматривая авантюристов. Таковых не нашлось, поэтому эльфийка спокойно отошла к чайному столику.

— Госпожа Налья — послышался голос авантюристки, что совсем недавно жаловалась на совместную работу с Проклятым отрядом.

— Да — ответила Налья, отхлёбывая чай.

— А вы лично знакомы с проклятым отрядом?

— Разумеется. Они довольно занимательные люди.

— Вы не могли бы нам подсказать, как с ними поладить. Просто про них ходит очень много слухов и практически все, малость неприятные. Мне бы не хотелось случайно с ними посориться — честно призналась авантюристка.

— Знаешь в чём твоя проблема. Хотя не только твоя. Вы относитесь к ним как будто к представителям другой расы или монстрам. А они всего лишь люди, такие же, как и вы. Если хотите поладить, то относитесь к ним так же, как и к любому другому отряду из здесь присутствующих.

— Спасибо. И у меня ещё один вопрос, если позволите?

— Валяй — немного махнув рукой, ответила Налья.

— В чём проявляются их проклятья? Я имею ввиду, воздействуют ли они на окружающих?

— Подобную информацию я не имею права разглашать. Но можете не беспокоиться, они сами вам сообщат, как не нарваться на неприятности.

— Спасибо госпожа Налья — поблагодарила авантюристка.

После появления Нальи, все авантюристы прекратили обсуждение Проклятого отряда. Только один отряд всё ещё продолжал разговор об интересующих их личностях.

— Ала, ты говорила, что встречала двоих из них? — проговорила одна из членов отряда Алы Сейрт. Девушку что продолжила разговор о проклятом отряде зовут Вирла. Она только недавно присоединилась к отряду, но так как Вирла и Ала давно знакомы, быстро прижилась.

— Было дело.

— Что ты можешь о них сказать?

— Да не чего конкретного, если честно. Я в основном общалась со скелетом, а со вторым поговорить вышло лишь раз и то не особо плодотворно. Могу лишь сказать, что тот скелет вроде бы хороший человек. Он кормил бездомных детей в Картскарте и предупредил меня о кровавых волках.

— То есть, ты считаешь их хорошими людьми? — уточнила Вирла.

— Я на это надеюсь — ответила Ала.

Вирла хотела ещё что-то спросить, но её отвлек звук открывающихся дверей. Сначала отреагировал только отряд Алы, но спустя пару секунд взгляды абсолютно всех авантюристов были прикованы к дверному проёму. Причиной всеобщему вниманию стал скелет, вошедший в помещение. Скелет был облачён в стальную броню, что имела синеватый оттенок. Шлем отсутствовал, благодаря чему всем присутствующим был открыт вид на белоснежный череп. На поясе у скелета находились ножны с ятаганом, а на спине красовался массивный щит, из того-же материала, что и доспех. Все уже слышали, что в Проклятом отряде один из членов превращён в нежить, но всё равно, сказать, что авантюристы были удивлены, значит нечего не сказать.

Следом за скелетом в зал вошли две девушки. Первая была облачена в схожую броню со скелетом, но имела багровый оттенок. Из-за её спины виднелась рукоять полуторного меча, также багрового оттенка. На лице девушки находились очки из укрепленного стекла, что также как и всё снаряжение авантюристки имели багровый цвет. Вторая девушка была одета в лёгкое, не сковывающее движения платье. Само платье было расписано золотистым узором, что отлично смотрелся на основном сером фоне платья. Подобное лёгкое снаряжение по традиции носят маги поддержки.

Последним из четвёрки зашёл парень в чёрной одежде с капюшоном. Его одеяние больше напоминала пальто, так как спускалось ниже колен. Из-под одежды виднелась тонкая кольчуга, что также имела чёрный цвет. С пояса, что находился под верхней одеждой, свисали два томагавка, при этом их лезвия были окрашены в тёмно-зелёный цвет.

Все авантюристы смотрели на этот отряд с удивлением и интересом. Но ни кто в зале, не был удивлён так, как Ала Сейрт. Всё потому, что она была знакома с этими людьми. Егора и Мару она узнала моментально, Малию чуть позже. А то, что скелет это на самом деле Даркнелиус, стало и так очевидно. Только сейчас она сопоставила все факты у себя в голове, после чего там оставалась лишь одна мысль. Как я сама блин не догадалась, всё же очевидно. Но только как она собиралась к ним подойти Егор заговорил.

— Значит так, слушайте внимательно — раздался голос Егора, после чего указательный палец направился в сторону Мары — если с неё во время боя спадут очки, в глаза ни в коем случае не смотреть. Если посмотрите, считай вы покойники.

— А ко мне вообще не прикасайтесь. Одно касание и вы трупы — гордо заявила Малия.

— Точнее к её коже. Одежды касаться можно — уточнил я.

— Не не не — возразила Малия — одежда тоже проклята, так что вообще касаться запрещено.

— Малия, хорош ломать комедию, на нас и так как на шоу уродов смотрят. Того и гляди святой водой польют — проговорил я.

— Меня-то уж точно — добавил Дарк, после чего расхохотался.

Переговариваясь между собой, мы направились в сторону Нальи, что улыбаясь во всё лицо попивала чай. Правда сразу поговорить с ней не дала одна девушка, что перекрыла нам путь.

— Ну привет Егор — со злобной улыбкой на лице проговорила Ала.

— О и ты тут, мир и вправду тесен — ответил я.

— Правда что-ли? — продолжала злобно лыбиться Ала — ты мне случайно нечего сказать не хочешь. На кой вы вообще этот цирк устроили а? Ладно скрывали свои способности на заданиях, но одиночная охота вам на кой. Раз вы обычные люди, так зачем

было охотиться отдельно.

— Это уже дела дней минувших — улыбаясь, ответил я — а если серьёзно, тебе то какое дело?

— Какое спрашиваешь? Я бы поняла, будь вы монстрами или чем то подобным. Но будучи авантюристами, зачем это делать? А если бы вас поубивали? А?

— Да блин, какая тебе разница? Это наше дело, не твоё — уже немного на нервозе ответил я.

— Может хватит время тратить — неожиданно заговорила Мара. Наш разговор привлёк много внимания, из-за чего ей стало явно некомфортно.

— Потом поговорим — тихо заявила Ала — Привет Мара, Малия. А ты как понимаешь Даркнелиус?

— Он самый — весело ответил Дарк.

— Ясно. Спасибо, что предупредил на счёт кровавых волков.

— Да не за что — убрав руку за череп, проговорил Дарк.

— Идёмте, а то эта эльфийка-садистка нас взглядом прожжёт — проговорил я, кивая в сторону Налы.

— Егор ты же должен быть в курсе, что я не глухая — заявила Налы.

— Это ты о чём — я решил прикинуться дурачком, сделав вид, будто не понимаю, о чём она говорит. На самом деле фразу про эльфийку-садистку, я специально произнёс так, чтобы она услышала.

— Ладно, это мы потом обсудим. Всё таки возможность устроить ещё один тренировочный лагерь, специально для тебя ещё присутствует.

— Как говорится, что и следовало доказать. Ладно, давай, просвещай. Что там с этим вашим островом.

— Значит так. В народе мы называем его осквернённым островом, но у него есть и официальное название. Олн Арт Сол. Когда то этот остров был предназначен для захоронения эльфийской знати. Из-за этого большинство противников, что нам встретятся, будет нежить.

— Слыхал Дарк, смотри, чтобы тебя свои же не порешили. А то перепутают ненароком — произнёс я, с улыбкой посматривая на Дарка.

— Если такое и произойдёт, то только с тобой — парировал Дарк.

— Это точно — поддержала Малия.

— Помимо нежити нам повстречаются и другие разновидности монстров — невозмутимо продолжила Налы.

— Мне вот интересно, как там могут водиться живые существа, если остров поражён скверной? — поинтересовалась Малия.

— Скверна на этом острове имеет немного другой эффект, не жалеет как у Егора. Точнее сказать там скверна менее концентрированная. Конечно, она также поражает и убивает, всё чего коснётся, но делает это дольше. Сейчас объясню. Остров поражён скверной не полностью. Примерно только семьдесят процентов острова заражено. На остальной территории всё также процветает жизнь. Но зачастую, существа, обитающие на чистой территории забредают на осквернённую, или наоборот заражённый монстр залетает к чистым. Заражённые монстры крайне агрессивные и атакуют всех без разбору. Таким образом, и сохраняется популяция заражённых особей.

— А как происходит заражение? — перебил я Налю.

— На осквернённом острове даже воздух заражён. Не известно, почему скверна из воздуха не попадает на чистую территорию, но любой, кто будет дышать без специального обмундирования на осквернённой территории, непременно заразится. Также заражение может произойти через укус или царапину.

— Прямо как вовремя зомби-апокалипсиса — подытожил я.

— Прости, я не поняла твоего сравнения? — призналась Налья.

— Не бери в голову — уклонился я от ответа. Не охота сейчас разьяснять перед всеми, что такое кинематограф — лучше скажи. Если заразят кого-то из авантюристов, что тогда.

— У магов поддержки есть заклинание очищения. Вот только они не могут полностью очистить заражённого с первого раза. Поэтому на заражённого приходится тратить два, а то, и три заклинания. Также маги поддержки с дополнительным атрибутом святости имеют заклинание «святое очищение». Им можно с первого раза очистить заражённого. Для этого задания нам удалось найти целых шесть магов с подобным атрибутом. Помимо магов, от скверны может спасти “Зелья абсолютной нейтрализации ядов”. Правда, это очень дорогое удовольствие, так что, у нас его нет.

— Понятно, что дальше?

— Нам не нужно будет зачищать весь остров. Главной задачей будет пробиться к нужному нам склепу. Он находится в северной части острова. Тут у Егора будет особая роль. Тебе необходимо по возможности избегать сражений по пути к склепу. Предоставь это остальным участникам задания. Так как в склепе с артефактом концентрация скверны будет максимальной, ни какие защитные фильтры воздуха там не помогут. Ты как ты пользователь магии с дополнительным атрибутом скверны то имеешь к ней иммунитет. Поэтому тебе придётся идти в склеп одному. Так что, постарайся сохранить как можно больше выносливости и магической силы. Враги, там скорее всего будут, плюс мы не знаем что ожидать от самого артефакта. Как тебе известно, он разумен. Мало ли, что там может произойти. В принципе на этом всё. Построение отрядов я уже объясню на месте. И да, вам необходимо получить специально заготовленные маски со встроенным заклинанием очистки воздуха. Хотя, думаю Егору и Даркнелиусу они не понадобятся.

— А как же мои косточки? — немного шутливо поинтересовался Дарк. Хоть он и попытался задать вопрос в качестве шутки, мне было понятно, что он действительно беспокоится.

— Ну, тут уже не чего мы поделать не сможем. Так как твоё тело находится в образе нежити, очищающая магия на тебе не работает. И даже если ты будешь находиться в облике человека, скверна всё равно проникнет внутрь. Так что обезопасить тебя мы не сможем. Лично я считаю, что тебе лучше отказаться от похода на остров.

— Тут уж я с вами не соглашусь — ответил Дарк — я не оставлю своих товарищей.

— Я понимаю твои чувства Дарнелиус, но скверна будет постепенно разъедать твои кости, и в итоге ты умрёшь. Причём скверна будет убивать тебя, даже тогда, когда мы покинем остров.

— Не волнуйтесь — уверенно заявил Дарк — у меня есть товарищ, который убьёт меня раньше.

— Хочешь, чтобы я тебя убил, как только мы покинем остров? — уточнил я у Дарка.

— Да. После перерождения скверна исчезнет, так что проблем не будет. Или ты против?

— Ты смеёшься что ли. Я с огромной радостью снесу тебе бошку.

— Какой всё же ты хороший друг — с сарказмом проговорил Дарк.

— Ну, если ты на это согласен, не буду возражать против твоего участия — согласилась с планом Наля.

Закончив выслушивать информацию о задании, проклятый отряд покинул помещение. Наля так же отправилась по своим делам, как и половина авантюристов. Оставшаяся часть авантюристов принялась же обсуждать услышанное. Когда проклятый отряд беседовал с Налей, в помещении стояла гробовая тишина. Со стороны могло показаться, что все слушали информацию, что предоставляла Наля. Но нет. Большинству было более интересно наблюдать за проклятым отрядом. В итоге после этого собрания, самой горячей темой обсуждений стал Дарк, а именно его способность перерождения. Так как ни кто не предоставил точной информации о этой способности, авантюристы начали делиться своими теориями. К концу дня, Дарка обсуждали не только авантюристы, присутствовавшие на совещании, но и вся гильдия. В итоге сами того не желая, проклятый отряд стал знаменитостью, о коих сплетничали авантюристы по всему королевству.

Отряд Алы Сейрт также не удержался от обсуждения проклятого отряда, правда, только внутри своей компании.

— Как думаешь в чём заключаются их способности? — спросила маг поддержки Принта, у Алы.

— Честно говоря, трудно даже представить — ответила Ала — мне доводилось сражаться плечом к плечу с Марой и Малией в действительно отчаянной ситуации. Не думаю, что эти двою скрывали свои способности. Мне ещё тогда заклинания Мары показались слегка нестандартными. Правда, мне не удалось полностью наблюдать их бой, но её заклинание схожее с «берсеркером» мне хорошо запомнилось. Оно куда больше усилило Мару чем обычный берсеркер. Больше про неё мне нечего сказать. Малия же, опытный маг поддержки. Думаю, вы с ней находитесь на одном уровне. Она всегда знает, как ей действовать и в какой точке поля боя находится.

— Лично меня больше всего интересуют способности скелета — втиснулась в разговор Вирла.

— Про его способности, я знаю чуть больше, чем нечего. У него есть магия призыва, через которую он вызывает собаку нежить. Также у него есть заклинание, позволяющее вытягивать из противника магическую силу, таким образом пополняя свою. Также, он может передать поглощённую магическую силу другим. В принципе на этом всё, что я о нём знаю. Лично меня, больше всего интересуют особые способности Егора. О них мне вообще ни чего не известно. При нашей первой встрече, когда он прикидывался монстром, на его пальцах были когти. Также во время боя с кровавым волком, он летал с помощью крыльев, что отрасли на его спине.

— Скорее всего, он может трансформировать своё тело в монстра, при помощи своей особой магии — заключила Прива — похожая способность была у кровавых волков.

— Не думаю что здесь всё так просто — не согласилась Ала.

— Да не важно, какие у них там способности, меня больше интересуют сами действия их проклятий — сменила тему Вирла — помнишь, что сказал Егор, про глаза и кожу его сокомандников. Не за что не поверю, что та девка, может убивать взглядом.

— Там скорее не имелась ввиду мгновенная смерть — предположила Ала — мне и раньше казалось странным, что Мара всегда ходила в затемнённых очках, даже ночью. Скорее всего, глаза Мары накладывают на других какой-то негативный эффект, что и

приводит после к смерти. Та же ситуация скорее всего и у Малии.

— Даже если и так, представь, на сколько им должно быть легче в бою. Хотя я и понимаю, как много проблем должно быть у них в повседневной жизни.

— Тут я с тобой согласна. Особенно я сочувствую Малии. Она никогда не сможет прикоснуться к кому либо, а значит, про семью и детей можно забыть.

— Ну, ребёнка можно усыновить — предложила Прива.

— В жизни может всякое произойти. Представь, если ребёнок прикоснётся к ней, когда она спит. Думаю, страх схожей ситуации ни когда не позволит Малии завести семью. Я бы, по крайней мере, точно бы не рискнула — подвела итог Ала.

— А разве нет способа избавиться от проклятья? — спросила Вирла.

— Если и есть такой способ, то сейчас он ни кому не известен — ответила Прива.

— Возможно, сейчас и нет способа снять проклятья, но думаю, их отряд точно займётся поисками информации об этом.

— Любой бы стал искать способ избавиться от проклятья — заявила Вирла.

Завершив обсуждения проклятого отряда, женская часть отряда «Серебряной капли» занялась подготовкой к предстоящему заданию. Так как до отправки на осквернённый остров, оставалось менее двух дней, затягивать с приготовлением не хотелось. Помимо отряда Алы, подготовкой занимались и остальные авантюристы, так что магазины гильдии алхимиков и кузнецов набивали карманы как могли.

Глава 58. Отплытие

— Передайте мне шесть зелий восстановления магической силы.

— О и мне захватите парочку.

— А мне два зелья восстановления выносливости и два зелья среднего увеличения физической силы.

— А у вас есть в продаже зелья очищения?

Торговля в магазинах гильдии алхимиков шла полным ходом. То тут, то там, раздавались возгласы и заказы, из-за чего у продавцов уже начали болеть головы. Конечно, всем магазинам уже известно про глобальное задание, так что алхимики трудились в поте лица. Товар улетал с полок как горячие пирожки, при этом, не успевая пополняться на прилавках. Выручка алхимических магазинов только за сегодня составила двух недельную норму. Радости владельцев магазинов и лавочек не было предела. Каждый авантюрист старался как можно тщательнее подготовиться к столь важному заданию. Если какой либо авантюрист оплошает на подобном задании, это быстро не забудется. Можно сказать участие в подобном задании, это как палка о двух концах. Здесь можно как увеличить свою репутацию, так и опустить её ниже плинтуса. Именно из-за страха похоронить свою репутацию, авантюристы решили изрядно раскошелиться на подготовку.

Отряд Алы Сейрт, также решил докупить припасов, коих у них и так было в достатке. Но как говорится, лучше подготовиться заранее, чем после пожалеть. Для отряда Серебряной капли, подобные затраты были вполне допустимы. Всё-таки на данный момент, в отряде Алы Сейрт, практически все имели не менее тридцать пятого уровня. Лишь Вирла не успела набрать уровней, чтобы сравняться со своими товарищами, так как долгое время лежала в больнице.

Практически все члены отряда серебряной капли сейчас покупали не хватающие им зелья, и лишь Ала Сейрт дожидалась их на улице. Её запасов было вполне достаточно, так как Ала, очень щепетильно относилась к своему снаряжению и расходникам. Сидя на лавочке возле одного из множества магазинов алхимической направленности, Ала мельком заметила девушку в довольно запоминающемся и выделяющемся доспехе. Даже среди множества авантюристов, что сейчас бродили по торговому району, бардовые доспехи были огромной редкостью. Среди знакомых Алы, лишь один человек носил подобные. Быстро поднявшись с места, Ала направилась к девушке, что с задумчивым видом рассматривала товары уличного торговца.

— Привет Мара — поприветствовала Ала, свою знакомую в бордовых доспехах.

— Угу — ответила Мара, кивнув головой в ответ.

— Тоже решила закупиться перед заданием?

— А, нет. Мы уже всё подготовили — ответила Мара, отворачиваясь от торговца.

— Тогда чем ты сейчас занята? — поинтересовалась Ала.

— Да не чем таким. Просто брожу по торговцам. Может, что полезное найду.

— Тогда, не против перекусить вместе? Мы вчера нашли неплохую кофешку неподалёку.

— Я не очень люблю посещать подобные места — ответила Мара.

— Не волнуйся там каждый столик находится отдельно от остальных — не отступила Ала — плюс там позволяют самим жарить себе мясо на углях. Пойдём, мы же столько не

виделись.

— Ну, если ты настаиваешь — неохотно согласилась Мара.

Ала быстро схватила Мару под руку и повела в начало торгового района. Неподалёку от длинной череды магазинов находилось небольшое здание с названием «Мясной домик». Данное заведение в основном специализируется на мясных блюдах, из-за чего сильно прославилось среди приезжих авантюристов. Правда, даже имея огромную славу, соответствующим доходом заведение похвастаться не может. Всё дело в том, что большинство эльфов не едят мясо, а так как заведение находится в городе эльфов, это сильно сказывается на бизнесе. Хотя владельца это не сильно беспокоило, так как это не являлось его единственным средством заработка.

Зайдя внутрь, Ала быстро выцепила работника лавки и попросила сопроводить к свободному столику. Так как посетителей практически не было, официант быстро сопроводил их к ограждённому тонкими стенками столику, что находился практически в упор к выходу. Каждый столик был отделён тонкими двухметровыми стенками, обшитыми алой тканью. Внутри по центру комнатки находилась небольшая каменная конструкция с раскалёнными углями внутри, а поверх них располагалась стальная решётка. Официант быстро принял заказ и испарился, правда и быстро вернулся с небольшим ведёрком маринованного мяса, бутылочкой вина и двумя бокалами. После он совершил ещё один поход на кухню и вернулся уже с нарезанным хлебом и тарелкой овощного салата.

— О деньгах не беспокойся, я плачу — сразу же предупредила Ала.

— Разделим напополам — строго ответила Мара. Ала попыталась возразить, но Мару было не переубедить. В итоге Але пришлось сдаться.

— Мара, прости за не скромный вопрос, но зачем Егор и Даркнелиус устроили весь этот цирк? — не тратя времени даром спросила Ала. Девушка понимала, что ни каждый день можно было повстречать кого ни-будь из проклятого отряда, без сопровождения их главного параноика. Точнее сказать Ала понимала, что скорее всего, с двумя представителями их отряда можно спокойно побеседовать. Возможно Малия так же была бы сговорчивее, вот только Ала была практически с ней не знакома.

— У них были свои причины? — уклончиво ответила Мара — Ала, прости за грубость, но я не буду говорить о своих товарищах и раскрывать их секреты. Так что мы можем не затягивать этот разговор.

— Мара, я не собираюсь выпытывать у тебя ваши секреты. И я позвала тебя провести время не для этого. Просто сколько бы я не думала над их действиями, ни одной обоснованной причины придумать не смогла.

— Тогда зачем ты меня пригласила? — недоумевала Мара.

— Потому что, я хочу поддерживать с тобой дружеские отношения — ответила Ала — и мне не нужны причины, чтобы с кем то подружиться.

— Что-то слабо верится — честно призналась Мара. С момента как она вступила в проклятый отряд, прошло не так уж и много времени, но Мара стала куда более уверенной в себе. Хоть её нелюбовь к обществу и социальные навыки ещё хромали, она уже куда лучше поддерживала диалог не желе раньше.

— Видимо общество Егора и на тебе начинает сказываться. Не думай, я не чего плохого против него не имею, но излишняя подозрительность к людям не всегда бывает полезна.

— Его осторожность как минимум дважды спасла нам жизни — немного возмущённо ответила Мара — но, думаю в твоих словах есть доля смысла. На самом деле я удивлена, что

ты хочешь общаться. Я думала, когда мы объявим о наших проклятьях, все авантюристы будут нас сторониться.

— И почему же? — Ала знала ответ на свой вопрос, но всё равно спросила.

— Потому что это опасно.

— Как я поняла, пока твои глаза закрыты очками, опасности нет?

— Да, это так.

— Мара, я понимаю, что мой вопрос будет через чур личным, но не скажешь в чём заключается твоё проклятье? Конечно, если не хочешь, можешь не отвечать, я пойму.

— Ну в этом особого секрета нет. Любой, кто посмотрит в мои глаза, всей душой возжелает меня убить. Причём если и получится скрыться от этого человека, эффект проклятья не пропадёт. Никогда.

— Это ужасно — искренне посочувствовала Ала — если во время боя с тебя соьбьют очки, то придётся отбиваться ещё и от своих товарищей.

— Из-за этого я долгое время старалась работать одна и лишь иногда объединялась в отряды. Но в итоге мне повезло встретить Егора и Дарка, а после ещё и Малию. Работая с ними, мне не нужно бояться подобного исхода.

— Значит, слух, что эффекты проклятий не действуют на других проклятых правдив — заключила Ала.

— Это так — подтвердила Мара.

— Мара прости ещё раз, но как ты получила своё проклятье? — поинтересовалась Ала.

— Я не знаю — честно ответила Мара — оно просто однажды появилось и всё.

— Это странно. Насколько мне известно, проклятье не может появиться просто так. Хотя нельзя сказать, что хоть кто-то полностью понимает феномен проклятья.

— Ты полностью права. Я думаю, оно появилось не просто так, но мне так и не удалось выяснить из-за чего. Наверное, поэтому я немного завидую своим друзьям. Они хотя бы знают, из-за чего или кого их жизнь превратилась в ад.

— Ну, мне известно как Малия получила своё проклятье — честно призналась Ала — хоть мне не известно в чём оно заключается, я с уверенностью могу сказать, что с наказанием церковь переборщила. А вы не пытались искать способ снять проклятье?

— Малия одно время пыталась отыскать хоть крупицу информации по этому поводу, но так не чего и не нашла?

— Возможно на древнем континенте найдётся решение вашей проблемы. На данный момент и десяти процентов на древнем континенте не исследовали. Думаю если где-то и находится решение вашей проблемы, то именно там. Я слышала, вы собираетесь отправиться туда. Мы тоже намереваемся в скором времени его посетить. Мой отец хочет, чтобы я как можно быстрее набрала больше боевого опыта и уровней.

— Он хочет, чтобы ты заняла его место в будущем? — поинтересовалась Мара.

— Нет, что ты. Он уже выбрал того, кто его заменит и этот человек не я. Мой отец оценивает людей исключительно по их способностям, а не по родству. Тем более я и сама не хочу вставать на руководящую должность. Мой отец сейчас очень озабочен культом Олдара, что в последнее время представляет огромную опасность. Не знаю, слышала ты или нет, но в королевстве Жейна сейчас настоящий хаос из-за них. Демонослужители нападают на небольшие деревни по всей стране и похищают жителей. Гильдия сейчас бросила все силы на них, так как из-за массовых жертвоприношений было вызвано множество демонических тварей.

— Насколько всё плохо?

— Очень плохо. Отец считает, что нам вряд ли удастся предотвратить пришествие Олдара в наш мир. Из отчётов, что получает гильдия, нам удалось выяснить, что культ имеет покровительство множества дворян, причём не только из королевства Жейна. Возможно, нас вскоре ожидает глобальная катастрофа в виде высшего демона и его прихвостней. Скорее всего, будет просто огромное количество жертв, как среди авантюристов, так и среди мирного люда. Если честно, сейчас не так уж и много высокоуровневых авантюристов, так что присутствует возможность полного поражения.

— Неужели нет способа остановить культ — забеспокоилась Мара.

— Сейчас все высокоуровневые отряды под руководством моего отца пытаются решить проблему с культом. Но это очень сложно. Нам даже не известно, кто возглавляет их. Мой отец предположил, что во всём этом может принимать участие кто-то из королевских семей. Люди готовы на многое, чтобы получить больше власти.

— С этим трудно поспорить — согласилась Мара.

— Мара, ваш отряд собирается помочь в борьбе с культом в будущем? — задала вопрос Ала.

— Я уверена что мы не останемся в стороне. Тем более на данный момент наша основная цель, скорее всего тоже связана с Олдаром.

— А в чём заключается ваша цель?

— Прости Ала, я не уверена что могу об этом говорить. Егор конечно по этому поводу не чего не говорил, но я думаю он не обрадуется, если я расскажу. Да и если всем станет известно о нашей цели, это может нам выйти боком.

— Хорошо, я не настаиваю. Но кое что я обязана спросить. Моему отцу известно о вашей цели?

— Да, генеральный глава полностью в курсе.

— Тогда проблем ни каких нет. Просто мне бы не хотелось, чтобы вы стали преступниками.

— Такого не произойдёт — уверенно ответила Мара. За беседой девушки и не заметили, как прошло время. Закончив поедание мяса, обе девушки покинули заведение и отправились по своим делам. Всем хотелось как можно лучше отдохнуть, так что уже вечером на улице не представлялось возможным встретить хоть одного авантюриста, причастного к предстоящему заданию.

Сбор был назначен на раннее утро на территории порта, где авантюристы погрузились на корабли. Судно, что использовали авантюристы имело громкое название «Победоносный». Именно на нём авантюристы и отправились в своё короткое, но опасное путешествие. До осквернённого острова плыть пришлось практически весь день. Лишь к полуночи «Победоносный» добрался до точки назначения. Налья собрала всех авантюристов, на верхней, просторной палубе.

— Народ, за бортом уже виднеется силуэт осквернённого острова — начала свою речь Налья — сегодня ближе подплывать мы не будем, так как это слишком опасно. Единственный подход к острову сразу же идёт на заражённую территорию. Поэтому, как только высадимся на берег, нам предстоят сложные бои. Отоспитесь сегодня как следует, так как вам понадобятся все силы. После высадки на острове мы пробудем не более двенадцати часов. Заклинания очищения воздуха в ваших масках будут активны только шестнадцать часов после активации. На всякий случай мы покинем остров на несколько

часов раньше. В общем, за двенадцать часов нам необходимо добраться до точки назначения, а после покинуть остров. Времени будет в обрез, так что придётся действовать быстро. На этом всё, все свободны.

Как только Налья завершила свою речь и распустила авантюристов, она подозвала меня. На самом деле я уже догадался, что она хочет мне сказать.

— Егор, мне нужно тебя предупредить — с неохотой проговорила Налья.

— Не парься, я знаю, что ты хочешь сказать — оборвал я Налью — ты сейчас скажешь, чтобы я не задерживался внутри склепа и то, что если я задержусь ты уведёшь всех обратно на корабль, а меня оставишь там.

— Не пойми меня неправильно. Я не собираюсь тобой жертвовать — ответила Налья — поэтому, на случай если ты не успеешь вовремя, не беги за нами. Возьми вот это — Налья протянула мне бумажный свёрток — если ты не успеешь вовремя, отправляйся к точке, отмеченной на карте. Там будет безопасная зона. Как доберёшься, просто оставайся там и жди. Там неподалёку от склепа будет персональный магический круг. Этот портал принадлежит лично королеве эльфов, поэтому он реагирует на любое чужое вмешательство. Просто пролей на него свою кровь, но не находишься при этом в самом круге. Королева почувствует вмешательство твоей крови. Это будет сигналом к тому, что ты жив. Как только королева нам сообщит, мы сразу же пришлём спасательный отряд. Единственной твоей проблемой будет добраться туда. Тебе придётся в одиночку преодолеть тридцать восемь километров заражённой территории. Также на острове водятся летающие монстры, так что будь осторожнее. Правда я надеюсь, что ты быстро совсем справишься, и мы благополучно покинем остров.

— Довольно неплохой план — признал я — за меня можешь не беспокоиться, мне не впервой выживать одному на закрытой территории с множеством врагов.

— Надеюсь до этого не дойдёт. Удачи тебе.

— О чём разговор — подошёл к нам Дарк. Следом за ним подтянулись и Малия с Марой. Я быстренько объяснил им ситуацию.

— Если что, я буду ждать тебя в безопасной зоне — заявил Дарк.

— Даже не думай — запретил я.

— Это с чего бы? — Дарк не собирался отказываться от своих слов.

— В отличие от тебя, у меня есть крылья. Я быстро доберусь до безопасной зоны по воздуху. У тебя же крыльев нет, а на земле будет много врагов. Плюс скверна будет медленно тебя убивать. У тебя попросту могут закончиться жизни, прежде чем ты туда доберёшься.

— Не бойся, я накопил пятьдесят две жизни. Мне вполне их хватит туда добраться. Если я встречу врага, которого не смогу победить, то просто сбегу.

— Ты не можешь знать точно, сбежишь ты или нет — заявил я.

— Я уже всё решил Егор. Если ты не успеешь выбраться, я сразу же последую туда и буду тебя ждать. Налья, можешь дать мне такую же карту и пометить нужное место?

— Могу, но ты действительно думаешь, что это мудрое решение? — ответила Налья.

— Если бы у меня была возможность противостоять скверне, я бы тоже так поступила — неожиданно заявила Мара.

— Вы действительно хорошая команда — проговорила Налья, протягивая карту Дарку — я догадывалась, что так и будет, поэтому заранее подготовила ещё одну.

— Спасибо глава — поблагодарил Дарк.

— Ты идиот Дарк — проговорил я, покидая верхнюю палубу. На этом и закончилось финальное собрание авантюристов. Впереди нас ожидал очень долгий день и каждый авантюрист понимал, что не все вернутся оттуда живыми.

Глава 59. Осквернённый остров (часть 1)

С первыми лучами солнца, что осветили море, поднимаясь из-за деревьев острова, на корабле началась бурная суэта. Персонал гильдии авантюристов вместе с самими авантюристами загружали баулы, со снаряжением на лодки. Для этого задания помимо авантюристов также были выделены и обыкновенные разнорабочие, что обычно работали на складах гильдии. Разумеется, их ни кто не принуждал рисковать своими жизнями. Просто среди персонала также было выдано задание, на добровольной основе и достойной оплатой. На подобные масштабные задания зачастую приходилось направлять не боевой персонал гильдии. Подобные рабочие обычно занимаются переносом заготовленного снаряжения, чтобы авантюристы не тратили свою выносливость и силы лишний раз.

Загрузив необходимое снаряжение в лодки, следом погрузились и авантюристы. На первой лодке, что отправилась к берегу, располагался отряд авантюристов полностью специализирующийся на разведке. В его состав входили пять авантюристов специализации ассасин и их лидер со специализацией «Маг теней». Этот отряд считается высокоспециализированным в разведке и имеет неплохую славу в кругу авантюристов. Также помимо навыков разведки, их отряд обладает неплохими боевыми навыками. Именно из-за этого им позволили отправиться на остров, не дожидаясь основных сил.

Как только глава отряда разведки Клара Нин подала сигнал Налье, через магический передатчик, был отдан приказ к отправке. К моменту прибытия основных сил на остров, нежить бродящая по берегу уже была перебита. Восемь скелетов спокойно валялись вдоль лесной линии, разбитые в хлам. Их кости были практически полностью сгнившими, видимо из-за воздействия скверны.

— Вон Дарк, отличный пример, как ты будешь выглядеть, если останешься меня дожидаться — проговорил я, не прекращая свои попытки отговорить Дарка от его безрассудной идеи.

— Меня это в любом случае ждёт — парировал Дарк.

— А ты упрямый

— С кем поведёшься от того и дурные привычки подцепишь — ответил на моё замечание Дарк.

— Лидеры отрядов подойдите ко мне!! — раздался выкрик Нальи.

После выкрика Нальи, от каждого отряда отделилось по одному человеку и отправились к ней. Вчера у нас было обсуждения вопроса лидерства отряда. В каждом отряде должен присутствовать официальный лидер и так как мы теперь именованный отряд, нам было необходимо такового назначить. Данный вопрос не превратился в долгий спор и решился практически сразу. В итоге лидером нашего отряда был назначен я. Поэтому я также как и остальные направился к Налье.

— Так значит ты теперь лидер вашего отряда — проговорила Ала, что специально дождалась, когда я её догоню.

— А есть возражения? — немного грубо ответил я.

— Я не имею права лезть в дела вашего отряда. Да и если честно, ты и вправду подходишь на эту роль. Хотя Даркнелиус тоже неплохо бы подошёл.

— Дарк бывает слишком добродушным и наивным — ответил я.

— А остальные? — поинтересовалась Ала.

— У Мары как ты сама знаешь проблемы с общением с незнакомыми людьми, а Малия вообще всех презирает. Так что лидером стал я.

— В итоге у вас был выбор из добрячка, социально не адаптированной, презирающей всех особой и законченным параноиком. Действительно, интересный у вас отряд.

На заявление Алы, я промолчал. Не потому что, мне нечем было ответить, а из-за того, что мы уже прибыли к нужному месту. Как только мы подошли, Налья положила карту острова на разложенный походный столик. Как я понял, это была не полная карта острова, а лишь часть. На карте было разделено шесть зон. Первая зона находилась в самом низу карты и имела название «береговая линия», как я понял, сейчас мы находимся именно там. Выше карта была разделена на три зоны. По центру располагалось «Центральное кладбище» и занимало приличную часть карты. Также в центральной зоне находилось больше всего отметок обозначающие склепы. Как рассказывала Налья, нежить не отходит от своих точек захоронения, если только её не призывает некромант. Но так как на этом острове нежить поражена скверной, произойти может всё, что угодно.

Правее центрального кладбища находилось «Рыцарское кладбище». Там хоронили рыцарей, что изначально не имели благородной родословной. Туда меньше всего хотелось заходить, так как рыцарей хоронят прямо в броне и их оружием. Так что нежити-рыцарей там просто валом. Левее от центрального кладбища находилось «Новое кладбище». Из-за того, что зона центрального кладбища была переполнена склепами, пришлось заняться вырубкой другой части острова. Именно там и расположилось новое кладбище. Кстати, именно по нему нам и придётся продвигаться, так как там очень мало склепов. И напоследок, весь верх карты занимало «Древнее кладбище». Эта территория была полностью заброшена, так как там хоронили эльфов до их гражданской войны. Из-за того, что там наряду с обыкновенными семьями эльфийской знати, были захоронены семьи преступников, что и затеяли переворот власти, кладбище изолировали. Наша цель находится на соприкосновении области нового кладбища и древнего кладбища.

Также в верхнем углу карты находился небольшой уголок ещё одной территории. Она не была подписана, но на карте, что мне выдала Налья, именно эта зона была помечена как безопасная. Там, насколько я помню находится королевский склеп. Ну, надеюсь, мне не придётся туда добираться.

— Смотрите — проговорила Налья, указывая на береговую линию — мы сейчас здесь. До нашей цели нам придётся добираться через новое кладбище. Конечно, пройти вдоль центрального кладбища прямо по дороге будет быстрее. Но множество склепов находится практически в упор к дороге. Поэтому во избежание лишних стычек, мы сделаем небольшой крюк и обойдём большинство склепов. Полностью избежать сражений у нас не выйдет, так что придётся быть всем на чеку и соблюдать построение. Теперь о нём...

Далее Налья распределила всех людей на пять основных команд. В задании участвует семьдесят один авантюрист и двенадцать носильщиков. Распределением было таким. Первым шла основная команда в качестве авангарда. В неё входило больше всего людей и возглавляла сама Налья. Под её руководством, в авангарде в общем, было двадцать два человека. Дарк кстати также был назначен в авангард. Позади авангарда располагалась команда поддержки, также являясь центром всего построения. В отряд поддержки входили девять магов поддержки, включая Малию. Правда Малия заявила, что будет лечить кого-то только в крайнем случае. Лидером этой команды стала Прива, маг поддержки из отряда Алы Сейрт. Также в этот отряд был приставлен и я, так как мне велели экономить силы. Правда

если враг прорвётся к отряду поддержки, мне предстоит их защищать. Помимо меня на защиту выделяли ещё двух бойцов. Это Мара и Дрантус, гном из отряда Алы Сейрт. Можно сказать, что в этой команде находится практически весь проклятый отряд. Также к команде поддержки был приставлен весь рабочий персонал.

После нас шёл тыльный отряд, коим командовал Лансель, эльф из команды Нальи и по совместительству учитель Мары. В его силе ни кто не сомневался, значит, он тоже довольно известная фигура в авантюристских кругах. Он превосходный маг ближнего боя, но, даже не используя магию, он всю первую неделю тренировок пинал Мару как хотел.

По правую сторону от команды поддержки, находилась группа под командованием Алы Сейрт. Хотя она была далеко не самым высокоуровневым авантюристом в команде, её всё равно поставили лидером. Их задача следить за опасностью, представляющее центральное кладбище.

Левее от команды поддержки находился самая малочисленная команда, коей руководил ещё один член отряда Нальи. Мавверон — маг природы. Он как то мимоходом дал мне пару советов по использовании магии, когда я находился в тренировочном лагере. Он также как и я, маг природы, так что мы пользовались похожими заклинаниями. Кстати его советы были довольно полезны. Благодаря им я поднял уровень своей магии и создал новое заклинание. В общем, на левый фланг можно положиться.

Быстренько организовав построение, мы выдвинулись и быстро покинули береговую линию. По первой никаких проблем не было, и мы быстро преодолели первую половину пути. Именно после половине пути, на новом кладбище и начинаются первые склепы. По грубым подсчётам нашим отрядам придётся столкнуться с противником шесть раз. Но это только в лучшем случае. Просто именно шесть склепов и находится на нашем пути. Конечно по прибытию, всё же придётся подраться ещё раз, так как артефакт также находится в склепе. Надеюсь вся нежить из того склепа находится на поверхности и у меня не возникнет сложностей внутри. Я не боюсь сражаться и на самом деле, наоборот был бы рад встретить сильного противника и испытать все новые навыки. Но вот оставаться одному на острове из-за задержки вообще не хочется.

В итоге сражений нам избежать не удалось. Я понял это, из-за звуков боя, что раздавались со стороны правого фланга. Судя по карте, там находился первый склеп. Все команды двигались на дистанции в пятьсот метров друг-от друга, а так как вся территория больше напоминала лес, видимого контакта не было. Для связи, лидерам команд были выданы магические передатчики. И раз нам не поступил сигнал, значит, на правом фланге раненых нет. Лидер команды должен предупреждать, если кого-то отправят к отряду поддержки. Такая стратегия была предпринята из-за угрозы монстров, что могут имитировать человеческий облик и внешность. Правда на этом острове таковых ни когда не обнаруживали, но мало ли. Лишняя безопасность не повредит.

Также без проблем была отбита атака возле второго склепа, а нежить от третьего склепа вообще не напала. Повезло. Но вот на четвёртом склепе появились первые раненые. Со стороны правого фланга поступили двое раненых. У первого была сильно повреждена правая рука, а второй доставлен в тяжёлом состоянии с рассечённой грудью. Его вообще чудом спасли.

Все проблемы возникли из-за появления нежити-рыцаря и низшего лича. Зачастую на входе в склеп дворянина хоронят и его рыцарей, чтобы те охранял его и в загробном мире. И вот так эльфийская традиция вышла нам боком.

Оставшиеся два склепа были также зачищены без проблем, и вот спустя четыре часа мы добрались до нашей цели. Нужный нам склеп напоминал своим внешним видом больше старый, каменный сарай. Он весь порос разнообразной зеленью, да и начал разваливаться в некоторых местах. Странно, что растительность не изменила свой цвет из-за скверны. Вот растения моей магии куда более тёмные, чем у того же Мавверона. Может это из-за того, что скверна здесь имеет меньшую концентрацию. Наверное, так оно и есть.

Первым делом по прибытию, Налья приказала установить какой-то алтарь, что всю дорогу сюда тащили двое рабочих. Как позже мне объяснили, это одно из эльфийских сокровищ и называется «Алтарь ускоренного восстановления». Любой, кто войдёт в радиус десяти метров от алтаря будет втрое быстрее восстанавливать свою магическую силу и выносливость. Жаль, но технологию создания подобных алтарей уже много столетий как утратили. Если бы было возможно производить такие алтари в промышленном масштабе, жизнь авантюристов стала бы немного проще. Хотя таскать с собой каменный алтарь весом практически в сто килограмм, такое себе удовольствие.

Также помимо установки алтаря, Налья разделила всех авантюристов на четыре новые команды. Первая команда осталась возле склепа, для охраны входа. В эту группу помимо бойцов, также включили всю команду поддержки. Остальных авантюристов разделили на три отряда и отправили на позиции вокруг склепа. Также, отдельно от остальных, отряд разведки получил отдельное задание. Все они поодиночке разбежались по территории вокруг склепа, и заняли позиции для наблюдения. Налья осталась возле склепа, так как являлась командным центром, а в бою раздавать приказы сложновато.

— Ну что, ты готов? — спросила меня Налья.

— Всегда готов — быстро ответил я.

— Тогда давай вперёд — отдала приказ эльфийка. На прощанье она улыбнулась, а после очень тихо проговорила — не помри там.

Правда последние слова Нальи я не расслышал, так как был занят открытием старой, каменной двери, что уже начала разваливаться в пыль. Дверь с трудом открылась и я попал в тёмный проход. Правда, как только я совершил пару шагов внутрь, на стенах активировались осветительные лампы.

— Как удобно — проговорил я сам себе. Видимо моя старая привычка разговаривать с самим собой потихоньку возвращается.

Интерьер внутри склепа не чем особым не выделялся. Это было просто старое каменное здание, как снаружи, так и внутри. Всё что здесь было, это пустая комната с каменной лестницей по центру. Лестница вела в подземные помещения, куда мне видимо и надо. Осторожной, неторопливой походкой я начал спускаться вниз. Мне было как то не по себе от всего этого антуража подземелья, так что я инстинктивно опасался ловушек. С каждым шагом мне всё больше и больше казалось, что сейчас моя нога наступит на какую ни-будь панель и из стены вырвутся колья или ещё какая гадость. Но нет, я без каких либо проблем спустился вниз. Впереди находился обыкновенный коридор, по которому я и проследовал.

Десять минут блужданий по прямому коридору и вот оно. Коридор привёл меня в здоровенную, практически пустую комнату. Единственным что здесь было, это каменный стол посередине. И всё! Честно говоря, я разочарован. Как то большего я ожидал от финальной зоны этого задания. Тут вообще ни хрена нет. Да и вообще, это даже на склеп непохоже. По пути сюда я не видел ни одного покойника, да и ни одного гроба нет. Разве склепы должны так выглядеть?

— Ладно, раз всё так, то не хрен здесь задерживаться — проговорил я сам себе. Быстро преодолев пустое пространство комнаты, я добрался до стола, где располагался артефакт. Точнее небольшой, заржавевший напрочь медальон — что за разочарование.

— И не говори

Из-за спины раздался тихий, хриплый голос, заставивший меня не просто вздрогнуть, а даже испугаться. Так мало того, не успел я повернуться, как мне в нос ударила просто огромная волна отвратительного запаха. Хотя слова отвратительного явно будет недостаточно. Меня моментально вывернуло от этого аромата, так что весь мой завтрак сейчас окрашивал полы подле меня. Моя система запахов работает по схеме, чем сильнее враг, тем сильнее запах. Даже находясь с Абрахамом, главой рыцарей церкви, мне и вполтину не было так отвратительно. А он, между прочим, считается сильнейшим из людей. Так кто же тогда стоит передо мной и насколько он силён?

Кое-как, прекратив очищать свой желудок и оторвав взгляд от пола, я смог разглядеть источник запаха. Им был человек, облачённый в чёрную длинную мантию с капюшоном. Волосы у него также были чёрного цвета прямо в тон его одежды. Лицо было обыкновенным, без каких либо выделительных отличий. Единственное что в нём было странно, это ярко светящиеся кислотным оттенком глаза. Там не было зрачков, вся глазница просто святилась ярко ядовитым, кислотным светом.

— Ой прости, моё же присутствие является неприятным для твоего обаяния — прохрипел неизвестный. Хоть он и выглядел молодо, его голос был схож с очень старым дедком. После его слов, весь запах, что от него исходил, просто пропал, как будто и не было — Так лучше?

— А то — ответил я, при этом отправляя в его сторону своего корневого змея на полной скорости. Эта атака не имела цели его убить. Я хотел выяснить, как быстро он среагирует и с какой скоростью увернётся. Но результат меня поразил. Он даже не попытался уклониться или активировать какое либо заклинание. Мой корневой змей просто сам сменил траекторию, как только приблизился к нему.

— Егор это не сработает, так что, прошу тебя успокоиться — абсолютно спокойным голосом прохрипел неизвестный.

— Откуда ты знаешь моё имя? — ещё больше насторожившись, спросил я.

— Я объясню тебе, но только после того, как ты перестанешь пытаться на меня напасть. Поэтому можешь отключить свою "мощь минотавра" и «когти мержуна». А ну чешую под одеждой можешь оставить.

После его слов я напрягся как никогда в жизни. Откуда он знает про мои преобразования? Ай да фиг с ними. Откуда он может знать, какие преобразования я применил и их точное название? Что же за монстр явился по мою душу. Стоп, может он читает мои мысли?

— И это тоже — подтвердил неизвестный.

Возможно, он и есть разум этого медальона.

— Прошу Егор, не сравнивай меня с этой бесполезной вещью.

— Чёрт, да хватит лазить у меня в голове. О моральных нормах слышал? — На самом деле я взбесился не из-за того, что он копается у меня в голове, а от собственного бессилия. До меня уже дошло, что передо мной тот, кого я ни как не смогу победить.

— Тебе и не придётся меня побеждать. Так что можешь успокоиться — всё так же спокойно хрипел неизвестный — и сбежать отсюда, прихватив артефакт тоже не выйдет. Да

и смысла в этом нет. Он уже давно для тебя бесполезен.

— Что ты имеешь в виду?

— Этот артефакт, а точнее сознание, что находится в нём, уже израсходовало всю силу. Даже призвать свою охрану монстров поражённых скверной для него оказалось очень трудно. Из-за этого он впал в спячку. Да и существовать ему осталось пару лет, в лучшем случае.

— Что-то я не заметил призванных монстров — проговорил я, при этом осматривая пути отхода.

— Они сейчас наверху, приближаются к склепу. Твоим товарищам придётся сильно постараться, чтобы их остановить. Среди них есть один особенно сильный, по человеческим меркам.

— Хочешь сказать, что снаружи сейчас бойня?

— Как только ты вошёл в склеп, артефакт подал сигнал подчинённым монстрам и призвал их убить захватчиков. Так что да, я думаю, сейчас там идёт сражение. Но тебе не стоит об этом думать. То, что происходит здесь куда важнее.

— Да кто ты на хрен такой?

— Ах да, у людей принято называть своё имя при знакомстве. Что же, у меня их много, но давай назову самое часто используемое. Зови меня Неупокоенным. Я последний из существ, что вы зовёте бессмертными, что ныне ступает по этой земле. Тебе лучше успокоится и не куда не торопиться, разговор у нас будет долгим.

Глава 60. Осквернённый остров (часть 2)

С момента, как Егор вошёл в склеп, не прошло и десяти минут. Налья и её заместитель, спокойно обсуждали сложившуюся ситуацию, как вдруг, все магические передатчики активировались. Весь импровизированный командный центр, включая Налью, начал принимать доклады, практически со всех позиций, где были расставлены авантюристы. Формулировки у всех были разные, но суть у каждого доклада была одна. К ним направлялись огромные тучи нежити, причём со всех сторон. Самое большое скопление противников, полностью состоявшее из нежити, двигалось со стороны Центрального кладбища. Со стороны Древнего кладбища, противников было меньше, но практически все они были осквернёнными монстрами. Одной сплошной волной на авантюристов двигались мержуны, чешуйчатые падальщики, гарпии и ещё несколько видов низкоуровневых монстров.

— Всем авантюристам сформировать отряды и приготовиться к бою — отдала приказ Налья — маги с заклинаниями дальнего боя, атакуйте противников, пока те ещё на расстоянии. Если есть заклинания, бьющие по области, применяйте. Сократите количество противников как можно больше.

Налья применила стандартную и простую тактику для приёма большого скопления монстров. Не смотря на то, что это было стандартное решение, оно очень редко подводило. Особенно в этом случае, так как нежить сама по себе медлительна, а осквернённые монстры атакуют чисто на агрессии. Попасть по таким мишеням проще простого, что вскоре и доказали авантюристы. Маги дальнего боя быстро проредили орды монстров, уменьшая их количество как минимум вдвое. Правда, при этом потратив приличное количество магических сил.

После выступления магов дальнего боя в дело вступил авангард. Активируя боевые и усиливающие заклинания, авантюристы понеслись в бой. Обыкновенная нежить была никакущим противником, так что, их сносили очень быстро. Затруднения вызывали в основном только нежить-рыцари и личи. Но так как таковых было немного, команда отбивающая атаку с Центрального кладбища справлялась практически без получения урона.

Не смотря на успехи первой команды, оставшиеся две, не могли похвастаться таким же успехом. Их противниками выступала, не легко убиваемая нежить, а монстры, что даже с отрубленными ногами и руками всё ещё ползли и пытались загрызть авантюристов. Разум монстров был уже потерян, так что ни боли не страха они не чувствовали. Единственное, что их им было нужно, это загрызть своего противника, не смотря ни на какие ранения. Из-за бешеного и стремительного напора монстров авантюристам пришлось очень не сладко. Спустя пару минут сражения уже появились первые убитые со стороны авантюристов. Даже членам отряда поддержки пришлось вступить в бой, чтобы хоть как-то исправить ситуацию. Но даже этого защитникам артефакта показалось мало.

— Командир приём — раздался сигнал от одного из отрядов.

— На связи — быстро среагировав и подняв приёмник, ответила Налья.

— К нам движется неопознанный монстр. С виду напоминает каменного голема, Я ни когда не видел подобных големов. Он состоит из какого-то зелёного материала, а в руках у него два одноручных молота.

— Это голем страж — быстро ответила Налья — Их создали древние эльфы и

поместили на охрану кладбища. Не думала, что хоть один из них ещё в строю.

Когда остров Олн Арт Сол только начали обустраивать под кладбище, его повадились навещать расхитители могил. Так как сами склепы и гробы постоянно создавали из дорогих материалов, на их продаже можно было неслабо заработать. Тогда древние эльфы объединились с мастерами dwarфов и совместными действиями создали улучшенную версию големов. Големов-стражей. Dwarфы, как умелые кузнецы, сковали основу и оружие, а эльфы соединили всё вместе и оживили с помощью магии. В каждого голема был помещён малый дух, что ещё не обрёл полного разума и не создал собственную личность. Это оказалось прекрасным решением и голем фактически получил свой собственный искусственный интеллект. Правда, из-за того, что подобных духов слишком сложно найти, было создано всего три голема.

Первого голема собрали из чёрного железа, что очень сильно выделялся своей прочностью и сопротивлением к магии. Второго голема собрали из освещённой белоснежной руды, что называлась — священный аккартацит. Этот голем уничтожал нежить просто своим присутствием, если подходил достаточно близко. Третьего голема собрали из потусторонней стали, благодаря чему на него не действовали какие либо отрицательные эффекты. Не одно заклинание ослабления, не могло нанести голему, хоть какого то дискомфорта. И сейчас именно этот третий голем и двигался в сторону авантюристов.

— Чёрт, он создан из потусторонней стали, а значит скверна для него не губительна — выругалась Наля.

— Глава, нужно что-то с ним делать. В этих големов был внедрён стиль боя одного их элитных бойцов dwarфов, так что он очень даже силён — заявил заместитель Наля, маг-поддержки Каральион.

— Знаю, но нас прессуют со всех сторон, так что много людей выделить не получится. Нужно быстро сформировать отряд авантюристов, что хорошо умеют работать в команде. Закрывая слабые места команд, мы разбросали отряды авантюристов по разным фронтам. Нам нужно быстро собрать один отряд вместе, причём необходимо, чтобы их навыки были выше среднего.

Наля быстро схватила списки команд и их расположение. Для авантюриста вроде неё, что занимала пост главы отделения гильдии уже довольно долгое время, решить такую простенькую задачу не составило труда. Уже через минуту отряд из двух бойцов авангарда смешался в сторону голема. Так как голем приближался с довольно маленькой скоростью, пара авантюристов успела дождаться своего третьего товарища и приготовиться к бою.

— Хорошо что ты успела Маля — проговорил Дарк, при этом заливая магическую силу в меч.

— Куда же вы без меня — улыбнувшись, ответила Маля. Мара в приветствие лишь кивнула своей подруге, на что получила ответный кивок.

Полностью подготовившись, проклятый отряд выдвинулся навстречу своему противнику. Несколько авантюристов заранее прочистили путь для тройки авантюристов, чтобы ни кто не помешал им добраться к своей цели. Голем шёл неторопливо, вплоть до момента, как проклятый отряд не попал в радиус его зоны реагирования. Как только расстояние между авантюристами и противником сократилось менее пятидесяти метров, голем сорвался с места и атаковал.

Сам голем, телом был похож на человека, но с отсутствующей головой. В груди у него находилась крупная чёрная сфера, что видимо и служила его ядром. Начиная от ядра, по телу

голема распространялся узор, напоминающий выющиеся лианы. Из всего узора больше всего выделялись две особенно толстые лианы, что заканчивались на двух прямоугольных коробочках, что находились на плечах голема.

Занеся обе руки за плечи, голем прыгнул и атаковал Дарка. Подобную атаку лучше всего избегать и не блокировать, так как помимо собственной мощи к атаке добавляется масса его тела. Дарк быстро это понял и лёгким движением в бок, уклонился от атаки. Оба молота с сильным грохотом сокрушились на землю, создавая неглубокий кратер, двух метров радиусом. Небольшая ударная волна врезалась в тело Дарка, но её было мало, что бы его пошатнуть. Дарк быстро сблизился с големом и атаковал размашистой атакой. Реакция голема оказалась куда лучше ожидаемой и он быстро заблокировал атаку Дарка. В этот же момент, Мара подошла с противоположной стороны и схватив меч двумя руками атаковала голема. Голем успел заблокировать и эту атаку, при чём, даже не дрогнув от сокрушающей силы Мары. В момент, как обе атаки были заблокированы, прямоугольные коробочки, находившиеся на плечах, развернулись в стороны авантюристов и открылись. Внутри них оказались небольшие арбалетные болты.

— В сторону — заорал Дарк. Авантюристам еле удалось уклониться от нереально быстрого залпа арбалетных болтов. Ни один арбалет не может запустить столь маленький болт с такой пробивающей силой. Скорость болта начала снижаться лишь после преодоления расстояния в тридцать метров. А значит, вывод остаётся один, они запущены с помощью магии. Так как внутри каждой из арбалетных установок голема, находилось по три болта, у него осталось два выстрела.

— Кто проектировал этого уroda? — выкрикнул Дарк — я бы им руки по отрывал.

— Дарк, нужно как можно скорее уничтожить его ядро — крикнула Мара.

— Знаю.

Ответив Маре, Дарк вытащил из-за спины свой щит и ринулся к голему. Тот же времени терять не стал и так же пошёл на Дарка. Щит с лёгкостью выдержал атаку голема, так что Дарк попытался выбить его из руки своим мечом. Но голем, также бы не глуп и атаковал второй рукой. Дарк отразил атаку своим мечом и попытался сбить голема с ног, ударив по ногам. Атака прошла успешно и нога Дарка, врезалась в ногу противника. Вот только эффекта оказалось ноль и голем, даже не дрогнул. Физической силы Дарка капитально не хватило, чтобы сбить с ног, такую грудку металла. Голем же с огромной силой начал толкать Дарка. Скелету ни как не удавалось удерживать голема и его ноги создали две борозды в земле. Голем уже собирался сбить Дарка с ног, но тот неожиданно ослабил хватку и нырнул в бок. Не прошло и секунды после этого, а голем уже отправился в полёт.

Пока Дарк, всюю отвлекал голема, Мара активировала свои заклинания. Первым делом Мара преобразовала свой меч в огромный, двуручный молот, после активировала заклинания «берсеркер» и «вооружённый таран». Со спины было невозможно пробить голема мечом насквозь и уничтожить ядро, так что Мара нацелилась на нанесение максимального урона, тем самым постаравшись ослабить противника. В момент как Мара, на полной скорости приблизилась к голему, арбалетные установки на его плечах моментально развернулись в её сторону и совершили выстрел. Вот только волна энергии, что покрывала Мару благодаря «вооружённому тарану» снесла болты в сторону, не позволив прервать атаку. Мара, на огромной скорости припечатала молотом спину противника, да так, что столько массивная штука отлетела практически на два десятка метров. Голем также совершил несколько кувыркков по земле не в силах остановиться.

После столь сокрушительной атаки, голем не должен был быстро прийти в себя, но так как, он не живое существо, ему это удалось. Спустя всего секунду после падения, голем резко ринулся в сторону, при этом, даже не успев полностью встать. Причиной этому послужила Мара, что не прекратила действие вооружённого тарана сразу после попадания по цели, как она делала это раньше. Вместо этого она вновь набрала скорость, преследуя отлетевшего противника. Как только Мара определила точку, где остановится тело голема, она прыгнула, занеся молот за спину и атаковала цель. Если бы это был человек или монстр он бы уже был мёртв, но голем не чувствовал не боли не смятения и быстро уклонился в бок. Атака Мары попала только в землю, создавая здоровый кратер и раскидывая куски земли по сторонам.

Избежав атаки Мары голем тут же встретился с выпадом Дарка. В этот же момент скелет-гончая прыгнула за спину противника. Голем, просто проигнорировал призванного пса и атаковал Дарка. Но в следующую секунду перед големом оказался не Дарк а его гончая. Сам же скелет оказался за спиной голема и атаковал своим мечом снизу вверх, прямо по руке. Клинок Дарка попал прямо в локоть, где находилось место состыковки двух частей руки. Приложив невероятные усилия, Дарку еле-еле удалось отсечь руку голема. В ту же секунду арбалетные установки повернулись к скелету и атаковали. Но вот попали они в призванную гончую, а меч Дарка в этот момент направлялся прямо к ядру голема.

К сожалению, атака Дарка так и не поразила цель, так как голем резко пригнулся и клинок врезался в прочный металл. Быстрым движением оставшейся руки, голем попытался атаковать Дарка, но молот быстро был заблокирован щитом. Дарк сразу же повторно попытался уничтожить ядро голема, но благо быстро прервал свою атаку и отпрыгнул в сторону, прикрывшись щитом. Всё дело в том, что Дарк заметил болты, что необъяснимым образом вновь оказались в арбалетных установках и смотрели на него. Ещё бы мгновение и череп Дарка обзавёлся ещё парой дыр.

— Он же истратил болты? — от неожиданности вскрикнул Дарк. Но ответа на свой вопрос, он не получил, так как Мара была занята атакой на голема. Вернув своему клинку первоначальный вид, Мара атаковала голема, не давая ему и секунды передышки. Данная стратегия прекрасно сработала бы на живом противнике, но не на создании с бесконечной выносливостью. Голем с лёгкостью отбил атаку Мары и нанеся удар ногой, вынудил её отступить. В ту же секунду, голем упал на колени. Сначала Дарк хотел ринуться на него, думая, что тот сломался, но быстро остановился. Арбалетные установки следили за каждым движением авантюристов, а значит, бездумно атаковать было нельзя.

Неожиданно, из под ног голема, вырвался столб земли и покрыл отрубленную руку. За пару секунд, земля обрела форму руки и голем спокойно поднял свой второй молот.

— Он восстанавливается, заменяя уничтоженные части тела землёй? А вот это неприятно — прокомментировал Дарк.

— Землю легче уничтожить, чем сталь — проговорила Мара, при этом обновляя заклинание «берсеркер».

— А так хотелось больше сэкономить магической силы — пожаловался Дарк — но видимо придётся всё же попотеть.

— Ты не потеешь — поправила его Мара.

— Я образно выразился.

Больше голем не стал позволять авантюристам спокойно беседовать и ринулся в бой. Приблизившись практически в упор, голем сначала атаковал арбалетными залпами, заставив

авантюристов уклонится в противоположные стороны друг от друга, а после, специально занёс свой молот для атаки на Мару. Авантюристка не растерялась от подобной атаки и отпрыгивая махнула своим мечом в сторону голема, активируя своё новое заклинание.

Из кончика меча Мары вырвалась бардовая энергия, создавая тонкую, разрезающую волну, что направилась в голема. Голем может и хотел бы уклониться, но было некуда, так что он просто прыгнул вверх. Но и это не оказалось лучшим решением, так как в воздухе он уже уклониться не сможет. Этим и воспользовалась Мара, вновь активировав тоже заклинание и отправив его во врага.

— Слеш — как только Мара произнесла название заклинания, волна бордовой энергии атаковала голема. Атака должна была поразить ядро, но голем, закрыл его своими руками. Та рука, что состояла из земли, разлетелась вдребезги, но мощностъ атаки сильно упала, из-за чего ядро отделалось лишь трещиной.

— Какой же ты настырный — разозлилась Мара. Как только голем вернулся на землю, то сразу же ринулся к Маре. Точнее он попытался, но Дарк ему этого не позволил. Прикрывшись щитом, Дарк на всей скорости врезался в спину голема, тем самым немного толкая его в сторону Мары. Сама же авантюристка совершила быстрый выпад вперёд, на ходу активируя «вооружённый таран» и преобразуя свой меч в тонкую рапиру. Голем вновь попытался защитить ядро рукой, но её не хватило, чтобы полностью его закрыть. Именно в эту открытую область, Мара и нанесла свою пронзающую атаку. Вот только от одной дырки ядро не разбилось, но Мара всё так и планировала. Прямо внутри ядра Мара вновь преобразовала своё оружие в широкий, двуручный меч, тем самым располовиневая ядро надвое. Движения голема остановились мгновенно и он рухнул на землю.

— Хух — выдохнул Дарк несуществующими лёгкими.

— А он силён — оценила Мара.

— Отличная работа — похвалил её Дарк.

— Аналогично — ответила Мара.

— И я молодец — усмехаясь, проговорила Малия — я так профессионально постояла, посмотрела. На кой меня вообще сюда отправили, если я тут вообще не к чему?

— На всякий случай — ответил Дарк — Сражаться куда комфортнее, когда знаешь, что рядом есть тот, кто тебя подлечит. Хотя меня это не касается, но всё же.

— Согласно. Мне комфортнее сражаться, когда знаю, что Малия рядом — подтвердила Мара.

— Какие вы душки — с сарказмом проговорила Малия — теперь пошлите уже обратно, а то глядя на вас, мне тоже захотелось поучаствовать.

.....

Как только Налья отправила проклятый отряд сражаться с големом, в командный центр поступил ещё один тревожный сигнал.

— Докладывай — приказала Налья.

— Да. На правом фланге из леса появился огромный монстр. Это чешуйчатый падальщик, вот только нереального для них размера.

— Чёрт, так тут была королева — снова выругалась Налья — хорошо я вышлю отряд для её устранения. Не лезьте на рожон.

Как только Налья отдала приказ через магический передатчик, она вновь уткнулась в списки авантюристов. В этот раз собрать отряд заняло чуть больше времени.

— Рани — обратилась Налья к одному из связующих — передай Але Сейрт, что бы

хватала весь свой отряд и занялась королевой падальщиков.

— Глава, один из отряда Серебряной капли сейчас ранен и находится на лечении.

— Кто?

— Дрантус, боец авангарда — быстро доложил связующий.

— Пускай отправляются без него.

— Есть.

Приказ быстро дошёл до Алы Сейрт. Отряд был быстро вновь собран и Серебряная капля отправилась покорять своего противника. Так как все члены отряда, кроме Привы мага-поддержки находились в непосредственной близости к противнику, прибыли они быстро. В отличие от проклятого отряда и их неторопливого противника у Серебряной капли не было времени дожидаться своего мага-поддержки. Королева падальщиков быстро добралась до основных сил авантюристов и практически успела напасть, но за одно мгновение, перед ней появилась Ала, буквально из неоткуда.

Королева падальщиков не ожидала столь резкого появления, но её это не остановило. Сейчас разум этого монстра находился в полной отключке, так что, она просто дуром ринулась на авантюристку. В ту же секунду в падальщицу влетела волна энергии, что создавалась кончиком меча Алы. Это было практически тоже заклинание, что и у Мары, но урон был чуточку сильнее из-за добавления атрибута света. Атака рассекла чешую монстра, но всё равно не смогла глубоко его ранить.

Обычно испытав боль, противник либо прекращает свою атаку, либо хотя бы немного отвлекается. Но существо, что во всю пёрло на авантюристку, даже не заметило этой атаки. Абсолютно ни какой реакции. Падальщица просто с дуру напала на Алу, попытавшись раздавить её своей огромной рукой. Всё же королева сильно отличалась от обычных падальщиков. Её размеры были более колоссальны. Только своим ростом она практически достигала четырёх метров в высоту, а длина каждого из её двух хвостов составляла, аж шесть метров. И против этой огромной туши, авантюристка выступила в одиночку. Точным движением в бок Ала избежала массивной атаки монстра и полоснула своим клинком её бок. Вот только клинок не смог пробить чешую монстра.

— Всё таки без вливания магической силы тебя не пробить — заключила Ала. В этот момент к бою подключились ещё двое авантюристов. Это были Вирла и Ванер. Используя скачок, Ала быстро переместилась к своим товарищам. Ванер, сразу после прибытия, занял позицию поодаль от противника. Вирла же встала рядом с Алой.

— Ну и каков диагноз? — шутливо спросила Вирла.

— У противника сильное сопротивление к физическому урону из-за её чешуи. Легко её не пробить, но к магии сопротивления меньше. Лучшим вариантом будет атаковать с использованием магии.

— Поняла — ответила Вирла, вливая магическую силу в свою алебарду.

— Ванер готовь своё любимое заклинание — приказала Ала.

— Есть.

Королева падальщиков не сразу поняла, куда пропала её добыча, но как только её «зона абсолютного зрения» почувствовала приближение двух целей, мгновенно среагировала и помчалась к ним. В отличие от обычных и элитных падальщиков, «зона абсолютного зрения» у королевы составляет пятьдесят метров, так что она способна замечать движения добычи на приличном расстоянии.

Как только авантюристки заметили, как падальщица ринулась в их сторону, они

немного разделились. Ала хотела как можно быстрее успокоить своего противника и вернуться к защите склепа. Поэтому, Ала сразу же воспользовалась комбинацией, что оттачивала в паре с Вирлой. Чуть замедлившись, она позволила Вирле выйти вперёд, и тем самым заполучить внимание противника. После трагического случая с выродком кровавых волков, Вирла долго не могла прийти в себя, но всё же переборов свою скорбь и чувство бессилия вернулась в строй. После её возвращения, не было и дня, чтобы Вирла не посвящала себя тренировкам или работе авантюриста. Из-за этого, сейчас хоть она и уступает всем в Серебряной капле по уровням, в плане боевой мощи, точно, как минимум стоит со всеми на равне.

Обогнав Алу, Вирла издавая боевой клич, ринулась в лобовую на монстра. С первого взгляда кажется, что это глупый ход, но не для неё. Вирла не простой маг ближнего боя. Из-за её стиля боя, во время выбора заклинаний, у неё частенько появлялась магия, отличающаяся от других бойцов авангарда. И сейчас её арсенал заклинаний, сильно отличается от магов той же специализации.

— Самоускорение — Вирла прямо на ходу активировала заклинание, от чего её скорость бега увеличилась вдвое. Это заклинание увеличивает скорость пользователя, вот только легко его применять получится не у каждого. Так как любой боец авангарда обычно привык к своей скорости и знает свои способности, после ускорения, он просто не может так же точно контролировать свои движения. Так что, для точного пользования этого заклинания придётся немало тренироваться, чтобы воспользоваться им в бою. Но так как Вирла в последнее время стала просто маньячкой, в плане тренировок, сейчас она использует это заклинание на профессиональном уровне.

Мгновенно ускорившись, Вирла с лёгкостью избежала всех атак монстра, и добралась до его туловища. Одним точным ударом, авантюристка намеривалась рассечь пузо падальщицы, но её атаку практически остановил один из хвостов монстра. Падальщица попыталась в глухую заблокировать атаку Вирлы, за что и поплатилась одним своим хвостом. Точнее только частью. Примерно метр от хвоста был отрублен точной атакой авантюристки. В этот же момент, второй хвост попытался проткнуть Вирлу, но та на огромной скорости уклонилась от атаки и точным ударом клинка отсекала кусок и от второго хвоста.

В тот момент, когда Вирла завладела абсолютно всем вниманием падальщицы и та полностью отвлеклась, Ала использовала своё новое собственное заклинание.

— Клинки света — над головой Алы, появились три полуторных меча, полностью состоящие из жёлтого, яркого света. На огромной скорости клинки метнулись в сторону монстра и вонзились в её плоть. Но монстр ни как не отреагировал. Скверна полностью убила нервные клетки монстра, из-за чего тот не чувствовал боли. Падальщица, вновь попыталась раздавить Вирлу своей огромной лапой, но сделать этого уже не успела. Вирла одним прыжком разорвала дистанцию с противником и спокойно встала в сторонке.

— Пока пока — попрощалась Вирла с падальщицей махая ей ручкой. В этот же момент, Ала появилась прямо возле монстра и активировала связанное заклинание. Это заклинание можно активировать только в случае, если все три клинка попадут в цель. Эта магия, была придумана Алой, как раз для сражения, с крупными монстрами.

— Клетка пронзающего света — выставив перед собой руку, проговорила Ала. В этот момент клинки изменили свою длину, полностью пронзив падальщицу и вонзились глубоко в землю. Так же из рукоятей всех клинков появились цепи с заострёнными окончаниями и

также вонзились в землю. Сейчас падальщица, даже имея сорок второй уровень, не могла сдвинуться с места. В этот же момент Ванер приблизился к монстру на расстояние в пятнадцать метров и применил своё заклинание.

— Ледяной дракон — перед Ванером появился огромный магический круг, из коего через секунду вырвалась голова дракона, с длинной шеей и полностью состоящая из льда. Не прошло и секунды, как пасть дракона вцепилась в королеву падальщиков. Холод, что исходил от ледяного дракона, мгновенно проморозил падальщицу, тем самым мгновенно её убив.

— Проще простого — улыбаясь, проговорила Вирла — и чего эта эльфийка так испугалась этого монстрика?

— Вирла не зазнавайся — остановила её Ала — этот монстер не был в своём уме. Если бы мы сражались с обычной версией этой твари, нам бы так всё легко не далось.

— Да знаю я — немного обижено ответила Вирла.

Таким образом, атака со стороны Древнего кладбища была отбита и авантюристы немного расслабились. Только вот, они не знали, на сколько большая опасность, тихой поступью, приближалась к ним с Центрального кладбища.

Глава 61. Осквернённый остров (часть 3)

Доклады о победе над големом, а после и над королевой падальщиков, сильно подняли настроение Налы. Эти двое заставили эльфийку не слабо так поволноваться, так как необходимо было выполнить это задание с минимальными жертвами. Всё-таки, это задание имело за собой не одну, а три цели. Конечно, первостепенной задачей было получение Егором артефакта, но так как основная часть задания выполнялась не Налей, она сконцентрировалась на оставшихся двух. Вторая цель этого рейда, вытекала из первой, а именно разведка сил осквернённых монстров и степень заражения острова. Так как после получения Егором артефакта источник скверны исчезнет, эльфы планируют вернуть этот остров в своё пользование, предварительно очистив его. Правда, всё станет возможным, только если Егор завершит это задание успешно. Также была и третья цель, а именно поднять уровни авантюристов.

Для этого задания, генеральный глава гильдии авантюристов лично подбирал отряды. Всем сказали, что Пальвор выбирал средне уровневые отряды с хорошим потенциалом, но на самом деле, всё было не совсем так. На самом деле генеральный глава выбирал отряды, но озираясь не только на их потенциал, но и на степень востребованности в будущей войне, против Олдара. Так как Пальвор считал, что возрождение демона Олдара неизбежно, он заранее решил подготовить авантюристов. Поэтому, были выбраны отряды с хорошими боевыми навыками, но просадкой в уровнях. Таким образом, Пальвор собирался хотя бы немного усилить тех авантюристов, что могут отлично проявить себя в битве с Олдаром и его свитой.

Из-за того, что одной из целей этого задания, было подтянуть уровень авантюристов, Наля и начала беспокоиться при появлении более сильных монстров. Она могла и сама разобраться со столь опасными противниками, но если появится ещё более сильный враг, сил на его устранение у эльфийки могло и не хватить. Благо Пальвор предусмотрел подобное развитие событий и прислал довольно надёжный и опытный отряд в поддержку Налы. Отряд «Серебряной капли» возглавляемый Алой Сейрт, считался элитным, среди средне уровневых отрядов, поэтому Пальвор и направил их, на это задание. Также, помимо «Серебряной капли» в задании участвовал ещё и «Проклятый отряд». Конечно, они не считались элитой, но были немного опытнее остальных, особенно в плане сражений, с более сильными противниками, чем они сами.

После поражения двух опасных монстров, защита склепа пошла на ура. Нежить и монстры были довольно быстро перебиты и авантюристы смогли немного отдохнуть. Правда, затишье было не долгим. Вскоре после уничтожения всех противников с Налей связалась глава разведывательного отряда.

— Глава у нас серьёзные проблемы — абсолютно уверенно заявила Клара.

— Что случилось? — насторожилась Наля.

— С Центрального кладбища появилась нежить. Он один, но у него семьдесят второй уровень — немного дрожащим голосом ответила Клара.

— Клара у него есть имя? — быстро спросила Наля. Хотя Клара ответила не сразу, Наля уже догадалась, кто к ним пожаловал. Правда, Наля молилась тому, чтобы быть неправой. Ведь, если тот ублюдок стал нежитью и сейчас направляется к ним, единственной кто сможет его победить, являлась сама эльфийка.

— Его имя Аналан. Чёрт, откуда у нежити имя? — удивилась Клара.

— Иногда, когда высокоуровневый представитель одной из высших рас становится нежитью, в его статусе сохраняется имя. Так Клара продолжай наблюдать за ним, но, ни в коем случае, не приближайся. Я соберу свой отряд, и мы им займёмся.

— Глава есть ещё одна проблема, о которой тебе точно стоит знать — остановила Клара Налью. Клара являлась лидером профессионального разведывательного отряда не просто так. Помимо своей специализации — Маг Теней, Клара родилась с особой способностью, которая и стала её главным козырем. Её особенностью были глаза, которые с рождения имели дополнительный эффект под названием «Глаза видящие истину». Благодаря этому эффекту, Клара способна распознать любую иллюзию, а также практически полностью рассмотреть статус любой цели — его специализация «демонический маг» и он пользователь магии «осквернённой стали».

— Осквернённой! — неожиданно вскрикнула Налья — чёрт возьми. За всю свою жизнь я не встречала ни кого с осквернённой магией, а за этот год уже второй.

— Что будем делать глава? — спросил заместитель Нальи.

— С ним буду сражаться я. Одна — немного подумав, ответила Налья — так как он пользователь осквернённой магии, каждое ранение от него может стать смертельным. Скорее всего концентрация его скверны будет такой же как и у Егора.

— Пойдите глава — возразил её зам — идти в одиночку против противника выше вас уровнем, да и ещё пользователя осквернённой магии, это же безумие. Давайте, лучше сразимся с ним всем нашим отрядом, как вы и планировали сначала.

— Нет — уверенно ответила Налья — ни кто не должен к нему приближаться. При жизни он был придворным магом Её Величества Королевы, так что в бою он довольно силён. И как ты сам сказал, он пользователь осквернённой магии, а значит, раны полученные от него легко не вылечить. Поэтому ни кто не должен к нему приближаться.

— Но как вы собираетесь сражаться с ним в одиночку. Вы сами говорите, что первая полученная рана может стать фатальной?

— Вся суть моей специализации в том, что я в априори не должна получать урона. Не волнуйся ты так за меня, я очень даже опытный пользователь своей специализации. Да и по уровню он выше меня лишь на четыре. Так что я справлюсь.

— Но всё же Наль — не сдавался Каральион.

— Хватит — прервала его Налья — чем переживать за меня, лучше позаботься, чтобы не один авантюрист к нам не приближался. Также если Егор вернётся, сразу же мне доложи. Всё понял?

— Да — опустив глаза вниз, ответил Каральион.

— Вот и хорошо — подарив улыбку своему товарищу, Налья мгновенно покинула командный центр. Эльфийке не понадобилось много времени, чтобы добраться до Клары. Противник был ещё далеко, но Налья не стала мчаться ему на встречу. Она решила дождаться его на более открытом пространстве. Местом встречи Нальи и Клары было довольно обширное поле, прямо возле лесной полосы. Противник двигался в сторону склепа, поэтому данную зону ему ни как не миновать.

— Ты действительно собралась сражаться с ним один на один? — спросила Клара.

— Да.

— Глупо.

— Я знаю, но так лучше. Всё же именно моя семья должна с ним покончить —

проговорила Налья.

— О чём ты? — недоумевающая спросила Клара.

— Когда то Аналан был придворным магом, или точнее сказать телохранителем нашей Королевы. Он считался самым сильным бойцом на эльфийской территории, поэтому Королева выбрала его. Вот только из-за одного инцидента, Аналана объявили предателем. Мой отец в то время был главой нашего отделения гильдии и его близким другом. Он до последнего не верил в его предательство. Поэтому мой отец сам направился за ним, чтобы всё узнать. В итоге оказалось, что обвинения не были ложными. В тот день, им пришлось сразиться, и мой старик проиграл.

— Так он убил твоего отца?

— А...Нет, отец остался жив. Правда он лишился руки и ноги. Так что авантюристом быть больше не смог. После того случая мой брат захотел отомстить и прибыл с группой авантюристов на этот остров. Брат кое-как смог его убить, но видимо этого было мало. Нужно было сжечь тело, а они его просто зарыли. Как отсюда вернёмся, заставлю его купить мне самое дорожущее вино, что можно найти в городе — проговорив это, Налья искренне улыбнулась. Жаль, но улыбка не смогла долго продержаться на её устах, так как противник всё же оказался — Ну ладно, я пошла. Отойди как можно дальше, а то мало ли.

— Хорошо, но я буду рядом на всякий случай — отвернувшись ответила Клара.

— Поступай как знаешь — проговорила Налья медленно направляясь в сторону врага.

Аналан, не просто являлся сильнейшим бойцом в эльфийской столице. Также он был одним из самых ярых исследователей магии. Его жажда знаний была куда сильнее, чем у кого либо. Он изучал всё, что касалось магии, включая чужие специализации. Он платил магам различных специализаций и изучал их магию. Поговаривают, что он проводил и нелегальные опыты над магами, но это так и не подтвердили. Также он изучал и специализацию Нальи, под предлогом помощи в её контроле. Так что, будь Аналан сейчас жив, он бы знал многое о её магии. Но нежить не имеет воспоминаний о своей жизни, так что, в каком-то роде, Налье повезло.

Аналан был единственным из всех исследователей, кому удалось найти способ нейтрализации скверны, но этот секрет он унёс с собой в могилу. Все его записи, что остались во дворце после побега, были досконально изучены, но не чего так и не нашли. Так же не удалось узнать, из-за чего Аналан решил на предательство и кражу артефакта. У него и так было разрешение на изучение артефакта, но Аналан, всё равно решил выкрасть его и утащить на этот остров. Официально, Аналана объявили предателем за попытку убийства королевы, а про артефакт умолчали. Позже объявили о вредоносности артефакта и его изоляции на острове Олн Арт Сол, дабы избежать заражения континента. Всю правду исказили и обставили так, будто побег Аналана ни как не связан с артефактом. Даже Налья не знала причину такого решения, ведь расскажи верхушка всю правду ни чего бы не изменилось. До сих пор доподлинно не известно из-за чего все события того дня так исковеркали, ведь смысла в этом особо и нет.

Аналан ещё из далека заметил приближение Нальи, но ни как не отреагировал. Неторопливыми шагами, нежить спокойно пересекала поле, тем самым приближая сражение высокоуровневых существ. Сама нежить была полностью покрыта старыми, грязными и рваными коричневыми тряпками, в дырах которых постоянно мелькали практически чёрные кости. Из глазниц черепа выходила чёрная дымка, создавая небольшой еле заметный след. Как только между эльфийкой и нежитью оставалось чуть менее сотни

метров, на каждой руке Аналана появилось по магическому кругу, из коих он достал по одноручному мечу. Мечи, что появились в руках нежить, полностью состояли из серой стали, с чёрными пятнами, покрывающими их.

Налья немного помнила о заклинаниях Аналана, поэтому знала, что тот хорош как и на дальней, так и на ближней дистанции. Но всё же Аналан позиционировал себе как маг ближнего боя, поэтому Налья ещё не добравшись до врага, активировала одно из своих заклинаний заранее. Аналан, будто почуяв это, также активировал заклинание дальнего боя и атаковал эльфийку. Над головой нежити появился магический круг, из которого на огромной скорости вырвались около тридцати стальных, тонких игл, примерно сантиметров десять в длину и атаковали противника.

Налья знала, что даже одно ранение для неё может оказаться конечным, поэтому в бою со своим противником, ей полностью придётся положиться на навыки уклонения. Благо Налья является ведущим специалистом в этой области, так что увернуться от нескольких десятков стальных игл, для неё не составило труда. Сейчас тело Нальи двигалось в пять раз быстрее среднестатистического авантюриста специализирующегося на скорости и уклонении. Налья изящно обошла атаку противника и ринулась с ним на сближение. Прямо во время бега, Налья активировала ещё одно заклинание. К её «пятикратному ускорению» сейчас добавились ещё и «ускоренные рефлексy». Это заклинание позволяло эльфийке реагировать в десять раз быстрее своей обычной нормы. Лучше сказать, что сейчас для Нальи всё происходит в десять раз медленнее, чем для обыкновенного человека. Благодаря этому, она может среагировать и уклониться от любой резкой и неожиданной атаки.

Используя свою магию, Налья смогла с лёгкостью уклониться ещё от одного залпа игл, что направил Аналан ей на опережение. Когда Налья практически сблизилась со своим противником, прямо под её ногами появился магический круг, из коего вырвались стальные штыри в попытке остановить авантюристку. Налья моментально отреагировала и отпрыгнула вправо, ещё до того как штыри показались из магического круга. Но всё было не так просто. Аналан практически сразу же активировал «Стальные штыри» по обе стороны от первых. Таким образом, даже уклонившись от первой атаки, Налья практически попала во вторую. Но подобным трюком невозможно было даже задеть столь опытную авантюристку как Налья. Как только эльфийка уклонилась от первых штырей, она сразу же заметила и вторые, так что моментально отпрыгнула назад.

Как только атака нежити провалилась, над его головой снова появился магический круг, из которого по очереди возникли семь парящих стальных клинков. Они не сдвинули с места и спокойно парили над головой мага. Видимо нежить призвал их для увеличения оборонительных возможностей. Налья подумала именно так, но всё равно попыталась сблизиться с противником. В ответ на это маг использовал заклинание «стальные нити», в количестве трёх штук. Три нити в горизонтальном положении и на огромной скорости, да ещё и с невероятной силой, направились к Налье. Если эта атака попала бы в человека, то с лёгкостью рассекла его на части. Но благодаря своей скорости, Налья смогла увернуться, хоть и с трудом.

Чем ближе Налья подбиралась к противнику, тем сложнее было уклониться от его атак. Конечно, Налья мгновенно реагировала на атаки противника, но даже с пятикратным увеличением скорости, её не хватало. Из-за этого авантюриста была вынуждена использовать ещё одно заклинание, что было просто усиленной версией первого, а именно «десятикратное ускорение». Также, Налья применила заклинание «аннулирование веса

снаряжения». Мгновенно весь вес снаряжения стал не тяжелея маленького птичьего пёрышка, тем самым ещё более ускорив Налью. Единственным, кто сохранил свой вес, был её одноручный меч, что также потерял свой вес, при вливании магической силы.

Магическое оружие обретает дополнительные свойства при вливании магической силы, основываясь на специализации мага. Так как вся суть специализации Нальи была в увеличении скорости, клинок не получил увеличения пробивающей способности или эффекта дополнительного урона атрибутом. Вместо этого он просто потерял весь свой вес, чем стал более лёгким в использовании.

Для мага нежити подобное ускорение противника стало серьёзной проблемой. Сейчас для Нальи, не составит проблем сблизится с противником, и маг это понял. Продолжая атаковать на опережение стальными иглами и нитями, Аналан использовал заклинание, что в своё время создал именно для контр мер, против противников ближнего боя. Этим заклинанием было «Ежовый покров». Вся земля в радиусе пятнадцати метров покрылась плотным покровом, десяти сантиметровых игл, полностью окружая мага. Таким образом, Аналан пытался не позволить магам ближнего боя приблизится к нему. Это заклинание было практически идеальным для сдерживания бойцов ближнего боя, правда, пользователи заклинания «вооружённый таран» с лёгкостью его игнорировали. К сожалению, Налья не обладала этим заклинанием, из-за чего сблизится с противником стало невозможным, или точнее ему так казалось.

Налья, являлась опытным авантюристом, уже не раз сталкивалась с подобными заклинаниями. Правда, обычно даже попав в подобное заклинание, маг обошёлся бы лишь ранением стоп, но сейчас иглы были покрыты скверной, что означало при ранении полной не дееспособностью конечностей. Поэтому в своё время, Налья сильно задумалась над контр мерами подобным заклинаниям. Так как в собственном арсенале таковых не было, выход был лишь один. Дорогущие магические артефакты создаваемые на заказ. Налье пришлось выложить кругленькую сумму денег, что бы получить таковой. Благо, зарплата главы отделения гильдии позволяла иногда проводить такие покупки.

Быстрыми движениями, Налья сблизилась с противником, и вот казалось что сейчас эльфийка попадёт в заклинание и продырявит себе ступни, но нет. Неожиданно Налья побежала по воздуху, мгновенно добравшись до врага. У неё это получилось благодаря магическим стальным ботинкам, что находились на её ногах. При вливании магической силы, под ступнями Нальи образовывались невероятно прочные воздушные круги, что позволяли отталкиваться от них и бежать по воздуху. Таким образом, Налья просто игнорировала заклинания подобного типа. Правда, ботинки не рассчитаны для бега высоко в небе, так как их максимальная высота активации полметра.

Нежить не ожидала подобного развития событий, но всё равно, когда Налья ринулась в его сторону, тот успел вытянуть руку вперёд и активировать заклинание «Стальной залп». Перед рукой мага появился магический круг, из которого на огромной скорости вырвался залп стальной картечи. Налья также удивилась реакции противника, но всё равно успела уклониться. Аналан продолжил вновь и вновь активировать заклинание «стальной залп» всё дальше отгоняя Налью от себя. Как только ему удалось отдалить Налью, он активировал заклинание для глухой обороны, а именно «Стальной занавес». Мгновенно мага полностью закрыл купол, полностью состоящий из стали. В нём имелось несколько отверстий для просмотра поля боя, которые по необходимости закрывались и открывались в любом месте купола.

Это заклинание вынудило Налью отступить, на безопасное расстояние. Так как у эльфийки не было заклинаний с пробивной способностью, а её собственной силы не хватит, чтобы прорубить сталь, подобное заклинание стало для неё проблемой. Вот только, с подобным она также встречается не в первой. Против подобных заклинаний у авантюристки также имелись контрмеры, но их запас был ограничен, поэтому бездумно пользоваться нельзя. В королевстве эльфов существуют специализированные исследовательские комплексы, где проводятся изучение и изобретения различных предметов. Так как все результаты исследования содержатся в тайне и являются национальным достоянием, их практически невозможно достать. Но так как Налья является, не только главой отделения гильдии авантюристов, но и подданной эльфийского государства, а также имеет хорошие отношения с королевой, она смогла договориться о продаже нескольких магических изобретений внутри гильдии авантюристов. Правда, цены слегка завышены, из-за чего даже средне уровневые авантюристы, не могли стабильно ими закупаться.

Несмотря на стоимость магических предметов и их редкость, у Нальи не было особого выбора. Жизнь всё-таки важнее, а если ни чего не сделать с его куполом, то останется либо отступить, либо умереть. Оба варианта Налью не устраивали, поэтому авантюристка достала из магического хранилища чёрную склянку из стекла. Быстро преодолев дистанцию и сблизившись с противником, при этом уклонившись от его заклинаний, Налья метнула сферу прямо в купол врага. Как только сфера разбилась, при столкновении со стальным куполом, произошёл взрыв. В месте столкновения сферы и купола появилась дыра, а её концы были оплавлены. Сама же нежить не понесла какого либо урона. Налья уже собиралась ринуться в атаку, как стальной занавес начал очень быстро восстанавливаться.

Налья использовала магический предмет под названием «чёрная бомба». «Чёрная бомба» содержит в себе кровь монстра Чёрная саламандра и несколько алхимических реагентов. При воздействии с воздухом, эта смесь взрывается с огромной силой, при этом ослабляет всё, что создано с помощью магии в радиусе взрыва. Видимо из-за этого эффекта «Стальной купол» начал восстанавливаться не сразу, а с задержкой.

Налья поняла свою ошибку и решила, что в следующий раз, атакует сразу же, как жар от взрыва упадёт, до приемлемой температуры. Вновь сблизившись с противником, Налья вновь атаковала купол чёрной бомбой. Аналану не удалось разбить сферу раньше, своими парящими клинками. В итоге купол снова был пробит, но ещё до взрыва, маг успел активировать заклинание, что не позволило Налье атаковать. Этим заклинанием была «Ладонь Колосса». Над куполом, в коем прятался маг, появился просто нереального размера магический круг, из которого вылезли сначала пальцы, а вскоре и вся ладонь. Ладонь с огромной силой, скорее всего благодаря своему весу, ударила по земле прямо перед дырой в куполе. Налье не куда было уклониться, кроме как назад, что она и сделала.

И снова атака провалилась, из-за чего Налья очень сильно разозлилась. Ладонь колосса исчезла сразу же после удара, но след от неё останется здесь надолго. Прямо внутри глубокого отпечатка от прошлой атаки, повывлазили иглы, полностью восстанавливая «Ежовый покров». Хоть Налья и смогла противостоять этому заклинанию, Аналан не торопился его отключать, потихоньку пытаясь измотать авантюристку. Хоть в этом теле и не осталось воспоминаний Аналана, но какие-то боевые навыки сохранились.

— В итоге не чего больше и не остаётся — проговорила Налья, перед тем, как выпить зелье восстановления манны. Как только её магическая сила восстановилась, Налья ринулась вперёд, предварительно достав из хранилища ещё одну чёрную бомбу. Этой атакой

авантюристка намеривалась закончить бой, так как варианты атак у неё уже заканчивались. Чтобы до этого не предпринимала Налья, нежить находила чем ответить. Даже разогнав своё тело в десять раз, и убрав весь лишний вес, Аналан всё равно умудрялся реагировать на её атаки.

— Раз тебе удаётся уследить за «десятикратным ускорением» я покажу тебе скорость, за которой ни кто не сможет уследить — Налья прокричала это понимая, что нежить не поймёт и слова. Сблизившись достаточно близко и вновь пробив в куполе дыру, Налья активировала своё продвинутое заклинание. В тоже время, Аналан также использовал заклинание, что обрушило на Налью ещё одну стальную ладонь.

— Божественная скорость — Налья активировала своё продвинутое заклинание. Это заклинание увеличивало скорость эльфийки более чем в тридцать раз. Менее чем за секунду, Налья добралась до своей цели. Ладонь колоса не успела даже на половину приблизиться к земле, как Налья уже стояла прямо напротив своего противника. Всего за мгновение, авантюристка нанесла более десяти разрубающих удара по своему врагу, просто превращая Аналана в горстку порубленных костей. Как только противник был повержен Налья моментально отключила все свои заклинания и просто рухнула на землю, практически без сил. Если бы Аналан пережил эту атаку, он бы возможно победил, так как магическая сила Нальи упала на самое дно. Буквально через пару минут после поражения мага-нежити к Налье примчалась Клара. Так как Аналан погиб, все его заклинания развеялись, и у Клары не составило труда добраться к Налье.

— Почему ты сразу не использовала свою продвинутую магию? — спросила Клара — ты бы смогла убить его ещё в начале боя.

— Если бы он, каким то образом пережил атаку или заблокировал, мне бы пришёл конец. И дело здесь не только в магической силе. Видишь ли, своё продвинутое заклинание, я могу использовать лишь раз в сутки. При этом ещё и теряю семьдесят процентов своих магических сил. Если я промахнусь при использовании продвинутой магии, я можно сказать покойник — объяснила Налья.

— Понятно, давай я отнесу тебя обратно в командный центр — предложила Клара.

— Я не против — устало согласилась Налья.

После этого боя, Налья не смогла даже стоять около двух часов. Так что всем руководил её заместитель, а Налья так и отдыхала, вплоть до окончания экспедиции.

Глава 62. Неупокоенный

— Зови меня Неупокоенным. Я последний из существ, что вы зовёте бессмертными, из ныне ступающих по этой земле. Тебе лучше успокоится и не куда не торопиться, разговор у нас будет долгим.

Я не сразу вспомнил, о какой расе говорило существо, что из неоткуда появилась в подземном помещении склепа. Но когда вспомнил, не слабо так удивился. Оказалось, что мне повстречалось самое редкое существо этого мира, которое я ни как не рассчитывал вообще, когда ни-будь встретить.

— Хочешь сказать ты один из той практически вымершей расы? — уточнил я.

— Да, если быть точнее, я последний из них.

— А мне говорили, что вас осталось одиннадцать — я припомнил всплывший текст с описанием рас, что я получил в первые дни, как попал в этот мир.

— Да, нас осталось одиннадцать, но только меня можно назвать представителем нашего вида. Видишь ли, все остальные потеряли, как и свои тела, так и части разума. Прямо позади тебя тому отличный пример — Неупокоенный указал на артефакт, что лежал позади меня — в этот артефакт была помещена часть разума одного из бессмертных.

— Как это? — спросил я.

— Сейчас объясню. Когда наш вид приблизился к полному вымиранию, и те, у кого не хватало сил защитить себя, начали искать способы выжить даже если их тело умрёт. И вот один из нас попытался перенести свою душу в предмет, наделённый манной. Вот только, невозможно поместить столь сильную душу, в какой либо предмет, сколько бы ты не накачивал его манной. Поэтому, в артефакт перенеслась лишь треть души, а оставшиеся две трети были попросту уничтожены. Можно сказать, он сам себя и убил. Но та часть, что сохранилась в артефакте, превратилась в абсолютно новую сущность, полностью отличающуюся от бессмертных. Хотя малую часть своей личности он сохранил.

— То есть внутри этого артефакта находится часть твоего сородича?

— Да. Правда, это ненадолго. Я уже говорил, существовать ему осталось недолго.

— С чего мне верить тебе? — я сильно старался не выдать в своём голосе, всё то волнение и страх, что сейчас меня переполняли. Не вооружённым глазом было видно, что если ему что-то не понравится, он раздавит меня как муху.

— Тебе не нужно меня так опасаться Егор. Я прибыл сюда не для того, чтобы тебе навредить. Я много сил и времени вложил в тебя, так что мне нет выгоды уничтожать собственное творение.

— О чём ты? — недоумевающе спросил я.

— А ты ни когда не задумывался, почему твоё проклятье так отличается от остальных. Почему у твоего проклятья больше плюсов, нежели минусов. И почему ты прибыл в этот мир на целый год позже первого переселенца, хотя были отправлены сюда одновременно.

— Хочешь сказать, это ты приложил к этому руку?

— Да. Мне пришлось использовать огромную часть собственных сил, чтобы переписать твоё тело и статус. Я специально для тебя создал новое проклятье со столь удобными функциями, а после заменил то, коим осудило тебя мироздание. У твоего тела и души ушёл целый год, чтобы полностью приспособиться к силе, дарованной мной.

— Что-то мне в это вообще не верится. Не вижу ни одной причины тебе делать нечто

подобное для меня.

— Ты не видишь её, потому что, я её ещё не назвал. Так вот. Можно сказать, что своим вмешательством я спас твою жизнь и подарил тебе шанс отомстить тому переселенцу. Так что, я хочу потребовать кое что в замен. Для тебя выполнить мою просьбу не станет проблемой, да и даже выгоду принесёт.

— А если я откажусь? Что, убьёшь меня?

— Убийство слишком банальная вещь. Но, если ты хочешь отказаться, я заберу у тебя то проклятье, что дал, а после внедрю его первому переселенцу. Он точно не откажется выполнить моё поручение, взамен на увеличение своих сил. А учитывая, в каком он сейчас положении, он согласится мгновенно.

— А у тебя прямо талант убеждать — честно признался я. Если он отберёт это проклятье и передаст Багряному, у меня вообще не будет шансов его одолеть. Так что лучше уж выполнить его поручение, какое бы оно не было.

— Поживи с моё и тоже чему ни-будь научишься.

— Так что ты от меня хочешь?

— На материке, что вы называете «Древним континентом», есть подземный храм. На самом нижнем уровне этого храма обитает одно уникальное существо, с невероятно сильной способностью. Я хочу, чтобы ты заполучил эту способность, благодаря своему проклятью.

— И что это за способность.

— Клыки этого существа выделяют вещество, что полностью разрушает тело. Одного укуса этими клыками хватит, чтобы убить абсолютно любое живое существо в этом мире. Я хочу, чтобы ты заполучил эти самые клыки и убил кое кого.

— И кого же?

— Меня — всё также монотонным голосом произнёс Неупокоенный. Честно говоря, его ответ меня сильно удивил. Этот чудик решил совершить суицид довольно необычным способом — ты наверное сейчас сомневаешься в моём ответе. Но не нужно лишних подозрений. Это действительно всё, что мне от тебя нужно.

— И зачем же тебя просить себя убить?

— Это сложно объяснить, но если ответить коротко, моя душа не может больше носить в себе мою силу, из-за чего она в ближайшие сто лет просто самоуничтожится от истощения. Моей душе необходимо покинуть тело. Поэтому мне и необходимо умереть.

— Как то это странно — ответил я — учитывая, что ты способен вмешиваться в законы мироздания и менять по своему желанию изданное им наказание, я сомневаюсь, что ты сам не можешь решить эту проблему.

— Мои силы выходят далеко за рамки твоего понимания, но всё равно есть то, что я не могу сделать.

— Даже если это и так, я всё равно не могу понять одного. Зачем ты потратил столько сил на меня, если просто мог сам пойти в тот храм и спровоцировать существо убить себя? Я этого не понимаю.

— Что же, на этот вопрос у меня есть ответ. Но для начала, чтобы ты всё понял, мне следует поведать о моём народе.

Проговорил это, Неупокоенный медленно уселся на пол, прислонившись спиной к стене. Видимо, так он давал понять, что наш разговор действительно будет долгим. Я последовал его примеру, и уселся на пьедестал, где находился артефакт.

— Когда то мой народ были единственными разумными обитателями этого мира. Наша

численность составляла девяносто девять особей, и каждый из нас жил в уединении. Кто-то предпочитал жить в глухих лесах, а кто-то на вершине гор. Некоторые вообще спустились на дно океана или в жерло вулкана. Между нами никогда не было вражды, да и вообще не было ни каких взаимоотношений. Каждый из нас жил так, как хотел и наслаждался этим.

— А как вы вообще появились в этом мире? — неожиданно даже для себя, я перебил рассказ Неупокоенного.

— Из-за рождения манны. В нынешнее время многие используют магическую силу, но раньше её не было. Этот мир был идиллией для дикой природы. В этом мире не было каких либо разумных рас, также как и богов. Но однажды с небес упало раненное существо, подобное тем, кого называют богами. Я так и не выяснил, как он попал в этот мир и откуда пришёл. В итоге от серьёзных ранений, то существо так и умерло на территории этого мира. Практически всё его тело, распалось на невидимые частицы, что проникли внутрь земли, растений, диких зверей. От тела лишь осталось девяносто девять плотных сгустков тех самых частиц, что через множество лет обрели как разум, так и плоть. Этими существами и были мы, бессмертные, что потом множество тысячелетий обитали в этом мире.

— Так вы родились из магической силы того существа?

— Да. Каждый из нас при рождении получил по одной особенности. У каждого из нас была своя уникальная сила. Но в этом и была проблема. У некоторых из нас, уникальная способность конфликтовала со способностью другого бессмертного, тем самым вызывая дискомфорт. Из-за этого и было принято решение всем нам разойтись по миру и жить в уединении. Таким образом, мы и существовали очень и очень долго. Но всё не могло остаться так навечно.

— И что же произошло?

— Мы отлично жили наслаждаясь миром и спокойствием, вплоть до того, как один из бессмертных убил другого. Никому не известно, из-за чего всё случилось, но как только это произошло, каждый из нас почувствовал это. Впервые в жизни мы познали страх смерти. Так как мы не знали, из-за чего это произошло, каждый из нас решил обезопасить себя. Так и были построены храмы, в коих бессмертные прятались друг от друга. У каждого бессмертного были свои способы защиты от своих сородичей, благодаря которым они и сохраняли свои жизни. К примеру, тот храм, в который я тебя отправляю, был защищён барьером, что не позволял войти тем, кто принадлежит к тому же виду, что и его хозяин. Ни кто из нас так и не нашёл ответа, как туда попасть. Поэтому, мне и нужен ты, чтобы проникнуть внутрь.

— Это я понял. Но всё же, как вышло так, что вы вымерли? — я уже получил ответ на вопрос о причине моего вмешательства, так что диалог можно было не продолжать. Но мне было интересно узнать, как же вымерли эти создания. Если каждый из них был столь же силён, как и тот, кто сейчас напротив меня, то кто же их всех истребил.

— Ответ очень прост. Мы просто поубивали друг друга. Тот, кто совершил первое убийство, узнал об одной особенности нашего вида. А именно, при убийстве представителя того же вида, убийца получал уникальную способность жертвы. Позже, об этом узнали и остальные. Некоторые решили, что если они соберут все способности, то сами превратятся в такое же существо, из которого мы и появились на свет. Так всё и началось. Представители моего вида начали охотиться друг на друга, что в итоге и привело к вымиранию.

— Хочешь сказать, что ты обладаешь всеми способностями бессмертных? — спросил я.

— Почти. Сейчас моя душа еле, еле справляется с восемью десятками способностей.

— А где же остальные способности?

— Я их уничтожил вместе с телом своего последнего противника.

— Как такое возможно?

— Видишь ли, когда я поглотил восьмидесятую способность, то понял, что моя душа не сможет выдержать ещё даже одной. К тому моменту помимо меня в живых оставался лишь один бессмертный, что ни хотел слушать моих объяснений. Он всей своей душой желал заполучить их все, не веря моим словам. Я не мог позволить ему убить меня, как и не мог убить его без уничтожения собственной души. Долгое время я просто прятался, пытаюсь придумать способ, как убить его и не поглотить оставшиеся способности. У меня ушло на это много времени, но я всё же смог найти выход. Соединив несколько способностей в одну, мне удалось убить его, а способности расплыть на магические частицы. Это было похоже на то, как распалось тело существа, что дало нам жизнь. Позже из этих частиц появились первые представители нового вида, что и заселили этот мир.

— А откуда появились другие расы? Ты сказал, что из магических частиц, что остались после убийства того бессмертного образовался новый вид. Но тогда откуда же появились остальные расы.

— Остальные расы появились из-за мутаций, что понесли представители того вида. Видишь ли, в те времена, магические частицы не были такими стабильными как сейчас. В зависимости от региона, где проживали представители того вида, они менялись под воздействием магических частиц. Таким образом и образовались другие расы, что сейчас населяют этот мир.

— А какая раса была первой?

— Все представители того вида изменились под воздействием магических частиц, так что от первоначального вида ни кого и не осталось.

— Понятно. Я вот ещё чего не пойму. Почему ваши души не могут выдержать столько силы? Ведь тот, из кого появились вы, обладал всей этой силой.

— Видишь ли. То существо не просто распалось на девяносто девять частей. Каждая часть обрела свой разум, тем самым обретая душу. Убивая друг друга, мы забирали способности, но наши души не объединялись. Если бы при убийстве мы получали не только силу тела, но и душу жертвы, у нас бы вышло стать такими же как наш прародитель. Но наши души, так же как и ваши покидают тело после его смерти.

— Тогда как твоя душа вообще выдержала более одной способности? По логике, вы должны были уничтожаться, как только душа получала способность другого.

— Наши души, конечно, ни как не сравнятся с душой прародителя, но они всё равно куда сильнее ваших. Мы обладали очень сильными душами, так как были осколками бога. Поэтому, моя душа и смогла выдержать столько силы. Но даже так, есть последствия. Моя душа практически в сорок раз быстрее истощается. У каждой души есть срок существования в мире живых, и он довольно большой. Но чем больше силы обретает существо, тем быстрее будет истощаться его душа. Теперь понятно?

— Более менее — ответил я.

— Думаю на этом можно прекратить обсуждение прошлого и вернуться в настоящее — проговорил Неупокоенный поднимаясь с пола.

— Постой, у меня ещё остались вопросы — попытался я остановить Неупокоенного.

— У тебя будет возможность задать эти вопросы при нашей следующей встрече.

— Хорошо — я не стал настаивать — но один вопрос я всё же задам. Откуда появился

тот монстр, которого я должен убить?

— Его создала Сотворительница — ответил Неупокоенный.

— Прости, кто?

— Бессмертная, коей принадлежал храм, в который ты отправишься — пояснил Неупокоенный — она создала того монстра с помощью своей уникальной способности. Она хотела создать целое войско, чтобы защищаться от других бессмертных, но успела создать лишь одного.

— И насколько силён тот монстр?

— У него семидесятый уровень, это всё, что мне удалось выяснить о нём.

— Тогда я вряд ли смогу отправиться за ним в ближайшее время — предупредил я — сейчас мне вряд ли удастся его одолеть.

— Не волнуйся, у тебя есть время для этого. И да, я не говорю идти тебе туда в одиночку. Можешь взять с собой своих друзей.

— Тогда мне придётся им всё рассказать

— Я разрешаю, но только тем троим. Остальным об этом всё знать не обязательно.

— А разве в этой информации есть какая-либо опасность. Всё произошедшее всего лишь история прошлого, не более.

— Да ты прав, но я не хочу, чтобы все знали, как погиб мой вид. Может, мы и не были близки друг к другу, но всё равно, я не хочу чтобы нас такими запомнили. Так что, расскажи обо всём лишь своим друзьям и предупреди, чтобы дальше они не распространялись.

— Ну, это не проблема — ответил я.

— Хорошо, тогда возьми вот это — перед Неупокоенным появилось небольшое чёрное пятно. Погрузив в него руку, он достал небольшой мозг серебристого цвета, с редкими остатками крови.

— Почему ты мне его даёшь и чей он? — немного подозрительно отреагировал я.

— Так как артефакт для тебя бесполезен, я решил предоставить альтернативу. Это мозг «Поднебесной птицы Тонт», что славится своей магией. Тонт считается одной из сильнейших магических созданий и имеет сто сороковой уровень. Каждый приверженец церкви знает о них, а в особенности о силе их священного атрибута. Так как у тебя уже нет возможности заблокировать благословение того переселенца, этот мозг станет отличной альтернативой. Поглотив его, ты сможешь получить полный иммунитет к «освященному атрибуту». Проще говоря, ты не будешь получать дополнительного урона от заклинаний твоего врага — закончив объяснения Неупокоенный передал мне мозг.

— Слушай, а меня не постигнет та же судьба, что и тебя? — спросил я, разглядывая мозг — я имею ввиду, не станет ли моя душа так же быстро истощаться, если я буду постоянно набирать новые преобразования?

— Не волнуйся, преобразования и особые способности моего вида абсолютно разные вещи. Твоей душе нечего не грозит.

— Звучит как то не убедительно — честно ответил я.

— Преобразования, что ты получаешь, в основном перенимают физические способности тела. Можно сказать, что это такие же заклинания, как и другие. Они не будут нагружать твою душу, так как каждое отдельное преобразование не является специализацией. Видишь ли, твоя душа начнёт истощаться, если ты будешь увеличивать количество специализаций, а не количество заклинаний.

— Я понял, ну тогда приятного мне аппетита. Меня там уже заждались — быстро

произнёс я, после чего приступил к поеданию мозга. Так как мозг был небольшим, у меня ушло всего около двух минут на его поедание. Я хотел как можно быстрее со всем разобраться и вернуться к основным силам, после чего быстренько покинуть остров. Но как я узнал спустя несколько минут, у Неупокоенного на это были другие планы. Хотя возможно он сделал это не специально, но всё равно, любую важную информацию нужно объявлять сразу.

Как только я дожевал мозг, в глазах мгновенно помутнело. Мне не удалось удержаться даже секунды на ногах и моё тело рухнуло на пол. Небольшие волны боли поступали к вискам, а руки и ноги онемели.

— Что это за херь? — прохрипел я.

— Ты поглотил мозг столь высокоуровневого существа, поэтому проклятье не может поглотить его также быстро. Твоему телу необходимо время, чтобы усвоить этот мозг. На это у тебя уйдёт примерно месяц, может чуть больше.

— А раньше об этом сказать было нельзя — яростно вновь захрипел я.

— Ты сам слишком поторопился, так что не вини меня. Ладно, я буду ждать тебя на древнем континенте, так что быстрее нарасти силу и приходи.

После этих слов, Неупокоенный забрал артефакт, а после просто растворился в воздухе, оставив меня валяться на холодном полу. Правда, замёрзнуть я не успел, так как быстро потерял сознание.

Послесловие

Всем привет. Вот и закончилась первая часть истории, которую я хотел рассказать. Спасибо всем, кто дочитал первые четыре арки до конца. Также огромное спасибо тем, кто поделился своим мнением в комментариях. Мне очень интересно узнавать ваше мнение.

Первые четыре арки у меня уже были написаны, поэтому, я довольно быстро их выложил. Дальше, к сожалению, я уже не смогу также быстро выкладывать новые главы, так как, на данный момент пятая арка находится в процессе написания. В связи с моим графиком работы, у меня не получается уделять много времени написанию новых глав, но я посвящаю этому значительную часть своего свободного времени. Постараюсь особо не затягивать с публикацией следующей арки, так как в планах у меня начать выкладывать примерно в Марте.

Помимо этого также в планах стоит небольшая редактура первых четырёх арок. Так как у меня этот проект является первым опытом в написании собственного произведения, я (особенно в начале) допустил много разнообразных ошибок, которые и постараюсь исправить.

Думаю на этом можно закончить. Ещё раз всем спасибо за то, что прочли мою корявую попытку рассказать собственно-выдуманную историю. До встречи!!!