Annotation

Перерождение в другом мире звучит очень весело, но не в том случае, когда у тебя абсолютно нулевой статус. Эта история о парне, пытающемся выжить в жестоком мире фэнтези, который оказался не таким уж и радужным как казалось на первый взгляд.

На самом дне

Глава 1

Попадание в другой мир. Сколько всего написано книг по этому жанру. Фэнтези, которое и без того было интересно, заиграло новыми красками, когда туда попал человек из современного мира. Какова будет его первая реакция? Что он будет делать дальше? К чему приведут его приключения? Попасться на крючок этого жанра легко, а вот слезть с него…

Моё имя Антон, и как вы уже догадались, я преданный фанат исекая. Я перечитал бесчисленное количество новелл и фанфиков, а затем даже попробовал написать свои. Самое интересное в этом жанре то, что ты можешь поставить себя на место персонажа, особенно, когда его характер совпадает с твоим. А если нет, то можно просто представить себя в том мире и придумать свой собственный сюжет. Уверен, что не я один так делал. Читать новеллу, это, конечно, хорошо, но побывать в фэнтези мире самому гораздо веселее.

Уже известны все способы оказаться в другом мире: смерть, магический круг, портал… и, если такое случится с нами, то мы не растеряемся, как обычные герои, а с уверенностью пойдём на встречу приключениям…по крайней мере нам так кажется.

Давайте подумаем о реальной ситуации. Авторы фэнтезийных миров стараются сделать сюжет интересным, даруя главным героям рояли в кустах и большую силу. Это очевидно, боги других миров уж больно щедры на подарки, но что если мы не получим ничего? Где гарантия, что именно нас сделают избранным героем, а не обычным жителем? Что тогда делать?

Развиваться, превозмогать и становиться сильнее? Это правильный ответ, но задумывались ли вы о том, что в действительности всё может быть не так гладко? Вот допустим ты начал повышать уровень, а тут хоба — тебя прирезали высокоуровневые бандиты. А что, такое вполне может случиться. Нет, просто качаться в лоб не вариант, жизнь у нас скорее всего будет всего одна, так что нужно действовать более осторожно. Нужно использовать знания из своего мира.

В свои 14 лет я разработал столько стратегий развития с самого нуля, что меня вполне можно назвать экспертом в области перерождения. Окажись я в другом мире, то уже через пару лет у меня появится заветный гарем и легендарный меч. Неважно, призовёт меня король, бог или я перенесусь сам — любую из этих ситуаций я уже прожил в своих мыслях и распланировал каждый день.

Я уже был готов встретить новый мир. Меня не остановили бы никакие преграды — только перенесите меня туда. Но когда мне стукнуло 18, мои глаза наконец открылись. Я вышел из своих фантазий в суровую реальность. Никакого перерождения, гарема и приключений. Лишь суровая реальность. Все мои детские мечты и амбиции разрушились в прах как только школа сменилась университетом. Как я могу развиться в другом мире с нуля, если у меня не получается нормально выжить в собственном мире? Съёмная квартира с тараканами, подработка ниже прожиточного минимума, отвратительная еда, долги по учёбе…тут не до приключений.

Я медленно брел по дороге, мечтая поскорее прийти домой и поесть макарон с сосисками. Нет, не теми сосисками, о которых вы думаете. Эту гадость за 20 рублей с ними связывает лишь общее название. У меня больше не было мечты ни о другом мире, ни о сражениях с монстрами, ни даже о девушке, мне просто хочется еды и сна. И это, конечно же, сказалось на моей успеваемости. Не, я бы мог, конечно, подтянуть учёбу, но подработка

просто выжимает меня до суха.

Никому не посоветую работать в ночную смену. Днем учиться, а ночью работать. Такой распорядок дня выматывал меня и мой организм, в котором начали появляться различные болячки. Пока незначительные, но в будущем они мне еще вспомнятся.

Окружающие меня серые панельные дома и такие же унылые лица жителей города ещё сильнее убивали во мне надежду на счастливое будущее. Ну отучусь я, а дальше что? На завод? Кассиром работать? Чтобы в 30 выглядеть так же, как проходящие мимо меня люди? Да они же биороботы: пожрать-поработать-поспать, вот их распорядок дня. Они не живут, а существуют! И я скоро стану таким же…Если уже не стал.

До дома оставалось всего пара улиц. Переходя дорогу на одной из них, ко мне вдруг пришли воспоминания о своём детстве, когда я постоянно витал в облаках, представляя себя в другом мире. Не помню, как называется этот синдром, его ещё психологи как-то по научному называли…благодаря ему мне удавалось какое-то время просто избегать окружающей меня суровой реальности.

По-сути, я просто жил в своём внутреннем мирке и на реальный смотрел через призму фэнтези. Даже просто идя по улице, я мог представить, что вдруг начался зомби апокалипсис и мозг уже автоматически начинал искать места, где можно спрятаться и найти полезные вещи, или, я вообще мог идти по дороге, пока в голове у меня происходили события и диалоги с персонажами из вымышленного мною же мира. Тогда я гулял по улицам и не замечал всей той серости мира, ведь фэнтези мир был гораздо интереснее.

"Как бы я хотел вернуться в прошлое…" — Подумал я, не замечая летящего в меня грузовика.

Всё произошло в одно мгновение, В глазах промелькнули две ярко-белые фары, а затем появилась острая боль. Всё это длилось всего секунду, но почему-то я смог понять, что меня сбил грузовик.

"Я умер?"

Глаза резко ослепил яркий свет — вечер сменился на солнечный день. Моей первой мыслью оказалось то, что моя мечта неожиданно исполнилась и я оказался в прошлом. Может, всё это было сном? Универ, работа за копейки, депрессия? Все это мне лишь приснилось и я до сих пор учусь в школе? Бог дал мне второй шанс?

Но лишь один взгляд в сторону опроверг все мои догадки: средневековые дома с маленькими окошками, каменная дорога, лошади и повозки, а так же рыцари в доспехах означали то, что со мной случилось ни что иное как реинкарнация в другом мире.

— А…

Я впал в ступор. Мой мозг просто отказался обрабатывать эту информацию. Прошлый я сейчас бы просто рассмеялся при виде меня нынешнего — это же самая типичная версия перерождения, но моё тело стоит раззинув рот, не понимая что делать дальше.

— Прочь с дороги, мусор! — Мощный толчок отбросил меня на землю и я наконец смог вернуть над собой контроль.

Я посмотрел на того, кто так грубо со мной обошелся. А толкнул меня никто иной как рыцарь. Точнее, высокая рыцарша с модельным лицом и длинными и густыми золотистыми волосами. Она носила гравированные золотом латные доспехи, в одной руке держала большой щит, а в другой свой шлем с забралом. За спиной у неё виднелась рукоять какого-то огромного оружия, то-ли секиры, то-ли двуручного меча. Откровенно говоря я не смог оторвать от неё взгляда. Её идеальная фигура проглядывалась даже через толстую броню, а

на прекрасном лице не было и намёка на макияж, хотя выглядела она так, словно сошла с обложки какого-то журнала. С такой внешностью ей самое время идти в актрисы…А, точно, это же не современный мир.

Взгляд, полный отвращения не задержался на мне надолго, рыцарша отвернулась, скрыв от меня свое лицо и пошла следом за другими рыцарями. И наконец я смог увидеть её оружие — двуручный меч с такой же золотой гравировкой, как и у лат.

"Это действительно другой мир."

Ко мне начала возвращаться ясность ума и я стал вспоминать все свои "гайды", которые были придуманы в прошлом. На любой тип перерождения у меня есть планы и всех их объединяет только одна вещь — начало. Любой попаданец просто обязан произнести ключевое слово, которое определит его судьбу.

— Статус. — Тихо сказал я, глядя на девушку-рыцаря. Да-да, я хочу увидеть не свой статус, а её.

Мне нужно знать возможности этого мира. Какой тут предел уровня, какие бывают навыки, да и в вообще принцип работы местной Системы. Знания — опора всего, поэтому их получение всегда в приоритете.

В голове промелькнула мысль, что ничего не выйдет и у этого мира нет системы, но в следующую же секунду перед моими глазами появилась большая полупрозрачная табличка с гордым названием "Статус":

Статус
Имя:???
Раса: Западный человек.
Профессия: Рыцарь-страж
Уровень: |74 |- | 92 |
Характеристики:
Сила: | 25 | — |30 |
Ловкость: | 16 | — |24 |
Выносливость: | 28 | — |35 |
Восприятие: | 10 | — |12 |
Навыки:???
Состояние: В норме.

Вот только её содержимое…немного отличалось от того, что я ожидал. Имбовая система оценивания в других мирах здесь не работала и о характеристиках незнакомого человека я могу лишь догадываться. Но дареному коню в зубы не смотрят, поэтому я принялся изучать то, что мне предоставили.

Итак, девушка-рыцарь, как подтверждает её профессия, имеет имя, которое скрыто, вероятно, потому что я его просто не знаю. У неё есть уровень, который скорее всего находится между двумя границами, указанными в статусе. От 74 до 92…Пока что это ничего мне не говорит, ведь есть миры с ограничением уровня до 100, а есть те, где и тысяча не предел. Но судя по её внешнему виду, уровень должен быть довольно высоким, ведь низкоуровневому солдату такое снаряжение просто не дадут.

Идём дальше, профессия. Рыцарь-страж. Ни описания, ничего. Что такое профессия в этом мире? Что-то типа класса или какое-то временное занятие? Пока я ничего не понимаю. Раса тоже непонятна, но с ними я разберусь уже в своём статусе.

Ну, характеристики, наверное, самые что ни на есть стандартные: сила, ловкость, выносливость и восприятие. Учитывая её двуручник за спиной и щит, она должна иметь недюжинную силу, так что условные 30 очков силы должны равняться какому-нибудь штангисту из моего мира. С остальными характеристиками, в принципе, тоже всё понятно.

Навыки. Вот это самое неоднозначное слово. Что понимается под навыками? Что-то вроде рыбалки и алхимии? Или это что-то связанное с оружием или магией? В каждом мире свое определение навыка и к сожалению, узнать о них в чужом статусе я не могу.

Состояние, скорее всего, показывает что-то на подобие временных эффектов в игре. Типа отравления или кровотечения. А если эффектов нет, то просто пишется "В норме"

Если подвести итог, то девушка-рыцарь, которая уже давно ушла, является не только моделью, но и очень сильным человеком с хорошим статусом и высокими характеристиками. Не удивительно, что такая как она носит звание рыцаря. Однако, девушка помогла мне сориентироваться, ведь рыцари объективно являются одними из сильнейших в любом мире с сеттингом средневековья. Например встретив человека с 30 единицами силы я теперь десять раз подумаю, прежде чем вообще вступать с ним в конфликт.

Закончив изучать статус девушки-рыцаря, я решил посмотреть свой. Мне ведь нужно где-то взять пример для сравнения. На этот раз я не смотрел ни на кого и произнёс заветное слово мысленно, чтобы не привлекать к себе внимания.

И это тоже сработало:

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: | 0(0 %) |
Характеристики:
Сила: | 0 |
Ловкость: | 0 |
Выносливость: | 0 |
Восприятие: | 0 |
Навыки: отсутствуют.
Состояние: В норме.

— …

Я не смог выдавить из себя и звука. Я даже не знаю, как описать мои мысли по этому поводу. Разочарование? Отвращение? Злость? Ну, в общем, всевозможные негативные эмоции. Потому что вместо статуса у меня ЭТО. Нулевой уровень, нулевые характеристики, профессия "бездомный"! Что же вы меня сразу больным раком и без ног не сделали?! Что это вообще такое?! Как мне с этим выживать?!

Конечно, у меня есть стратегии для развития с самого нуля, но это не ноль, это полное дно! Меня могут убить буквально все и мне даже нечего им противопоставить!

"Так, тихо, успокойся. И не из такой жопы вылезали. Ну подумаешь, оказался в другом мире с нулевым статусом будучи бездомным, но ведь действительно, у меня хотя бы руки и ноги есть, а значит я что-то да смогу сделать." — Я попытался успокоить самого себя. Плакаться и причитать это, конечно, хорошо, но это не поможет мне выбраться из сложившейся ситуации.

Внешний вид моего статуса значительно отличается от статуса другого человека, здесь нет ничего что от меня скрыто. Хотя…тут и скрывать-то по правде и нечего, Потому что ничего и нету — характеристики на нуле, навыков нет, а профессия…Хмм?

Я посмотрел на название своей профессии и неожиданно над статусом появилась ещё одна табличка:

Бездомный

Бездомный — основной житель трущоб, не смотря на слабость и голод, он удивительно живуч.

Сопротивление болезням увеличено на 50 %, Метаболизм уменьшен на 50 %.

Описание профессии оказалось довольно информативным. И даже больше, я поменял свое мнение о себе. Быть бездомным это не так уж и плохо, ведь я в полтора раза устойчивее к болезням! На счет метаболизма не уверен, но первый эффект мне уже понравился.

Однако, факта того, что я реально бездомный и у меня нет ни еды, ни крова это не отменяло и с этим надо что-то делать.

Теперь посмотрим на расу.

Западный человек

Раса людей, обитающих в западном регионе континента. Их интеллект выше других человеческих рас, однако физической силой они похвастаться не могут.

Обучение магии и ремеслу ускорено на +10 %. Развитие силы, ловкости и выносливости замедлено на 10 %

Да уж…похвастаться не могут…особенно та рыцарша. Но если отбросить предрассудки, то судя по описанию, это очень похоже на европеоидов. Скорее всего, здесь ещё есть негры и азиаты, у которых свои бонусы и штрафы. Ну, лично для себя я не могу определить её полезность. 10 % не такой уж и огромный коэффициент и он не сильно повлияет на развитие характеристик и навыков.

Другие элементы статуса не имеют дополнительного описания, поэтому я закрыл статус и осмотрелся чтобы понять, где я вообще нахожусь. А нахожусь я на большой площади. Площадь полностью покрыта натуральным камнем, из которого так же построено большинство здешних зданий. Здания, кстати говоря, выглядят как помесь средневековых, современных и античных культур. Где-то были маленькие окошки, а где-то высотой с целую стену, какие-то имели готические декорации, а где-то были колонны, как в Греции. Такое чувство, что каждый кирпичик проектировал гениальный архитектор.

Помимо зданий внимание привлекало и население города. По площади ходили люди, повозки с лошадями и местная стража, одетая в лёгкую кожано-кольчужную броню. Сами люди в большинстве своём носили разноцветную тканую или кожаную средневековую одежду. Были и те, кто носил длинные плащи, а так же шикарные мантии.

Всё это выглядело невероятно красивым по сравнению с серым и монотонным городом из моего мира, да вот только глаза проходящих мимо меня людей мне были знакомы. Этот безразличный взгляд с лёгким презрением был частым явлением в моей жизни. Хотя это не удивительно, учитывая мой внешний вид.

Я посмотрел на себя. На мне висит какая-то изодранная туника, покрытая пятнами и грязные штаны, затянутые веревкой. Даже на ногах ничего нет. Как мне стать сильным? Как мне кого-то спасать? Я закрыл глаза и стал анализировать всё, что смог узнать пока наблюдал за площадью.

Да, я оказался в другом мире, но что мне делать? Ко мне не явился бог, меня не призвал

король, в системе нет никаких заданий…я просто появился и всё, но что дальше? Какова цель моего прибытия, а если её нет, то почему перенесли именно меня?

Я бездомный в незнакомом городе незнакомой страны незнакомого мира. У меня нет ни монетки в кармане, а мои характеристики не позволят их заработать. Если говорить объективно, то я в гораздо большей жопе, чем был до переноса в этот мир.

И…как мне выбираться из этой жопы? А главное зачем? Мне никто не поможет, я в принципе никому здесь не нужен, так какой мне смысл стараться и что-то делать, если ничего не получится? Да, у меня есть система, в которой можно повышать характеристики, но стоит ли оно того? Может, мне лучше остаться бездомным и не напрягаться?

Приключения? Спасение мира? Да пошли они куда подальше, я не хочу рисковать свой жизнью. Гарем? Какая женщина в здравом уме пойдёт в гарем к такому отбросу как я?

Я хочу просто жить. Что в том мире, что в этом. Приключения мне абсолютно не нужны, я уже давно их перерос. Да мне вообще ничего не нужно и то что я бездомный можно даже посчитать плюсом. Сами подумайте, меня никто не знает, я никому ничего не должен и ни перед кем не обязан. Конечно, было бы неплохо уйти из города и поселиться где-нибудь поодаль от людей, на берегу озера…но с моими характеристиками о таком не стоит даже мечтать.

Я решил покинуть площадь и найти себе место, где можно будет жить хоть какое-то время. Если же здесь есть трущобы или что-то подобное, то это будет вообще замечательно. Почему трущобы? Да потому что если я буду бродить по обычным улицам, меня скорее всего поймают и посадят или даже казнят. Будь у меня нормальная одежда, ещё можно было бы подумать о подработке, но с таким тряпьем меня и близко не подпустят к себе нормальные люди.

Пройдя несколько кварталов, я вышел на большую дорогу, по которой тоже шли провозки и люди, пусть и не в такой концентрации как на площади. Слева я увидел ещё одну площадь, где стояло множество прилавков. Скорее всего, это рынок, который меня пока не интересует. Позади рынка виднеются большие украшенные дома и замок, где, наверное, восседает местный лорд или даже король.

Идти влево мне не было никакого смысла, поэтому я направился направо. В этой части города дома и люди были уже поскромнее, но их было всё так же много. Так же, здесь было несколько подозрительных переулков, где постоянно ходили люди, похожие на бандитов. Я решил не идти туда чтобы лишний раз не рисковать и пошёл дальше. А дальше меня ждали лишь хлипкие деревянные домики, часть из которых была разрушена. Да и целые дома можно было назвать не иначе как сараи.

Люди, сидящие прямо на улицах, были одеты в равное тряпье и выглядели тощими словно скелеты. Вот это уже больше похоже на реальность. Никаких разноцветных роб и архитектурных шедевров. Именно здесь живут самые обычные люди, лишённые каких-либо благ. Место, идеально подходящее мне, потому что я и сам выглядел так же. Трущобы приняли меня как своего, никто даже не посмотрел в сторону очередного бомжа, прибывшего сюда чтобы не помереть от голода.

Я прошёл немного и встал рядом с разрушенным домом-сараем, где сидели несколько бездомных и жарили что-то на костре. Даже с моим не самым острым зрением был видно, что это было ничто иное как крыса, которую они, скорее всего, поймали совсем недавно. Вместе с крысой на ветке висели какие-то овощи, покрытые плесенью.

Мда. Может, я слишком погорячился? Может, не стоит сдаваться так быстро? Меня

тошнило лишь от одного вида этой "еды", про запах я уже вообще молчу, но эти бездомные сняли всё это с шампура и принялись есть даже не поведя бровью.

Кем нужно быть, чтобы есть подобное?!

Статус

Имя:???

Профессия: Бездомный

Уровень: | 0 | — |5 |

Характеристики:

Сила: | 0 | — |2 |

Ловкость: | 0 | — |3 |

Выносливость: | 0 | — |3 |

Восприятие: | 0 | — |2 |

Навыки: Готовка(0–3),???.

Состояние: Болезнь, Голод.

В принципе, статус говорит сам за себя. Мой, кстати, не далеко от него ушел. Вот только болезней и голода мне не надо.

— Эй, будешь? — Один из бездомных заметил меня и протянул корнеплод, похожий на картошку. Отличался он от оригинала лишь чисто белой кожурой.

— Нет. — Конечно, поесть было бы неплохо, но я прекрасно видел состояние "еды":

На левой стороне она уже начала подгнивать и покрываться плесенью. Есть такое просто опасно.

— Ну раз не будешь, то вали отсюда. — Бездомный откусил кусок и без зазрения совести проглотил его даже не поморщив лицо.

Присмотревшись, я увидел, что картошка внутри полностью черная от гнили и кроме того…

"Это что…яйца?" — Внутри были маленькие белые шарики, похожие на яйца насекомых.

— Раз есть не хочешь — значит не голодный, ха-ха! — Посмеялся другой бомж.

Я промолчал и решил уйти от них.

Местное гетто оказалось гораздо больше, чем я думал. Людей здесь было довольно много, что намекало на наличие проблем в городе или даже государстве в целом.

Главная улица трущоб выглядела более-менее нормально, но стоит уйти лишь немного в сторону и ты попадёшь в настоящий ад, заполненный голодными и озлобленными бомжами и бандитами. Я не рискнул исследовать эти места, где меня скорее всего просто убьют. Ну а в конце улицы стояли ворота города, которые охраняли несколько стражников, по которым было видно, что они едва борются с желанием свалиться спать. Тем не менее, недооценивать их нельзя:

Статус

Имя:???

Раса: Западный человек.

Профессия: Стражник

Уровень: | 14 | — |32 |

Характеристики:

Сила: | 10 | — |12 |

Ловкость: | 8 | — |13 |
Выносливость: | 8 | — |15 |
Восприятие: | 6 | — |9 |
Навыки:???
Состояние: Сонливость.

Их характеристики значительно хуже, чем у рыцарши, да и одеты они поскромнее — кольчуга, туника и штаны из кожи, ну и железный шлем, похожий на панамку. Зато они имеют при себе мечи и арбалеты, так что обычный бандит ни за что с ними не справится. Ну и тем более мне им вообще нечего противопоставить.

Я определил границы территории, по которой можно свободно ходить, так что теперь пора думать, что делать дальше. Все мои "гайды", к сожалению, уже давно забылись, я помню лишь основные моменты, так что над исполнением их в реальность придётся ещё подумать. Итак, моя главная задача сейчас — выжить. Не важно как и тем более плевать на то, что будет потом. Это как пирамида потребностей — сначала обеспечить себя самым необходимым, а уже потом думать об удовольствии.

Что для меня является самым необходимым? Еда и вода. В принципе всё. Спать можно и на земле, моей жизни никто не угрожает, ведь кому я такой нужен? Так что моей нынешней задачей является обеспечение себя любимого едой и водой. Желательно такими, от которых я не откинусь через пару дней, то есть жрать червивую картошку и пить из луж однозначно не вариант.

С водой немного полегче, я видел как бочки ставят в некоторых переулках, а затем бездомные спокойно подходят и пьют оттуда, но вот с едой у меня проблемы. Исходя из моих наблюдений, основным рационом бомжей являются гнилые овощи, крысы и чёрный хлеб. И мне ещё предстоит узнать, откуда они всё это берут.

Крыс-то ладно, можно поймать, а овощи с хлебом? Воруют или берут из мусорок? Нужно всё это понять, желательно в ближайшие пару дней.

Стоит отметить и то, что все бездомные так или иначе образуют группы. Некоторые состоят из 5 человек, а у некоторых имеются целые банды из 20 и более членов. Эти группы всегда действуют сообща — кто-то ворует, кто-то добывает еду, кто-то готовит…

Мне достаточно было понаблюдать за ними пару часов чтобы понять — одному здесь выжить будет нереально.

Я должен сам искать еду и воду, сам разводить костёр и готовить, охранять те немногие пожитки, что у меня будут.

Но смогу ли я вступить в чью-нибудь группу? А главное, каковы будут последствия? Вдруг меня заставят работать за бесплатно или просто пустят в расход в каких-нибудь местных разборках? Бандиты в трущобах заправляют почти всем, а я совершенно не хочу иметь с ними дело.

Я прожил в подобном окружении всю свою сознательную жизнь. Городок у меня был маленький, но гопников и прочей гадости хватало. Конечно, я умею подлизываться и заговаривать зубы чтобы меня не трогали, но строить с криминальными личностями долгосрочные отношения не стоит.

Нет уж, лучше попытаться выжить самому, а значит нужно в первую очередь позаботиться о питании.

Итак, для начала определимся с готовкой. Термическая обработка еды и воды является обязательной, если я не хочу умереть от кишечных паразитов. За день удалось узнать, что

костры здесь разводят двумя способами: берут огонь у другого костра или используют странный зажигательный порошок. Чтобы получить огонь у других, нужно отдать немного еды, а порошок купить с моими финансами просто невозможно. Про то, чтобы есть еду сырой я даже не буду заикаться.

Теперь самое важное — еда и вода. Способов добыть еды здесь действительно большое разнообразие. Хочешь — работай на банды и получай паек, не хочешь — воруй, ройся в помойках и лови крыс. Думаю, мне стоит выбрать два последних варианта, как самые безопасные для моей тушки. Ну, конечно же относительно, ведь в дезинтерии нет совершенно ничего хорошего. И наконец, вода — тоже собственность каждой группы и чтобы попить из бочек ты тоже должен платить едой или деньгами.

Не сказать, что я сильно разочарован. В конце-концов природа человека не меняется. Деньги и бартер — основа отношений в обществе. Хочешь что-то получить — плати. Я это ненавижу. Потому что такие сделки никогда не будут в твою пользу. Как у себя в мире я пахал на барина за копейки, так и здесь надо платить просто чтобы получить огонёк для костра. Бред чистой воды, но человеку попросту плевать на незнакомца и пусть тот будет умирать, ему всёравно не протянут руку помощи, если с него ничего нельзя поиметь.

Ладно, покончим с философией, нужно добыть себе еды на вечер. Я уже начал чувствовать голод и в статусе у меня появилось соответствующее состояние:

Состояние: Голод(легк)

Это состояние, похоже, не имеет каких-либо эффектов, но лучше не доводить его до крайности.

Как я уже говорил раньше, еду добывать можно с помощью помоек, куда добропорядочные граждане выкидывают тухлую еду. Крыс ловить тоже вариант, но проблема в том, что без инструментов я их попросту не поймаю, а даже если сделаю это голыми руками, то рискую быть укушеным и подцепить что-нибудь.

Ближайшая помойка находится на юге — она примыкает к жилому району и находится буквально в шаговой доступности — всего-лишь пройти главную улицу трущоб и свернуть налево. Здесь большинство бездомных и добывает себе еду.

Не знаю, хорошая ли идея идти туда под самый вечер, но я решил попытать удачи. Пусть там будет хоть немного еды, мне этого будет достаточно, чтобы утолить голод.

Метаболизм был действительно замедлен. Я прошёл всего ничего, но у меня уже появилась слабая одышка, которая не спешила пропадать. Может, дело в моей низкой выносливости, но силы восстанавливаются слишком медленно. Это безусловно минус, но взамен…мне нужно гораздо меньше еды. За половину дня я должен был оголодать как волк, но по ощущениям мне хватит и двух кусочков хлеба чтобы насытиться.

Наконец, я добрался до помойки. Или свалки, это имя ей тоже подходит. Горы бесполезного мусора, посреди которого копошатся крысы, тараканы, мухи и конечно же бомжи. Куда же без них. Некоторые здесь даже спят, но я не думаю, что оставаться тут жить хорошая идея, потому что…

Статус
Имя:???
Профессия: Бездомный
Уровень: | 0 | — |3 |
Характеристики:
Сила: | -26 | — |-12 |

Ловкость: | -50 | — |-20 |
Выносливость: | -48 |- |-25 |
Восприятие: | -8 | — |2 |
Навыки:???
Состояние: Болезнь, Голод, Умирает.

"Оказывается, тут характеристики еще и в минус улететь могут…"

Судя по статусу этого бомжа, жить ему осталось не долго. Все лежащие здесь имеют похожее состояние и чтобы не стать таким же, лучше не задерживаться в этом месте.

Копаться в мусоре — дело вовсе не из приятных. Омерзение вызывал не сколько запах, сколько налипающая на руки склизская гадость, которая была на всём мусоре. Мне ведь этими руками ещё еду кушать.

Конечно же, под вечер в помойке остался лишь бесполезный мусор вроде тряпья и гнилых досок. Еды здесь практически не осталось, а если она и есть, то…

Я покрутил в руке яблоко и недовольно цыкнул. Оно было полностью покрыто серым налётом. Такое даже огонь не спасёт. Другая еда имела схожее состояние. Это даже едой назвать нельзя, скорее, биологически опасная субстанция.

Однако, в горе мусора мне удалось найти откусанный кусок чёрного хлеба. Он был засхошим, но на нем не было плесени. Если его немного прожарить для дезинфекции, то он вполне сгодится в качестве еды. Такого кусочка будет мало, поэтому я продолжил поиски чего-нибудь съедобного.

Даже спустя пару часов поиска мне не удалось найти ничего. Видимо, всю свою удачу я потратил на ломтик хлеба. Ну что же, значит придётся довольствоваться лишь им. Завтра обязательно схожу сюда пораньше.

Я побрел обратно на центральную улицу трущоб. Изначально, в моих планах было набрать досок для костра, да вот только какой в этом смысл, если за огонь мне просто нечем расплатиться. Есть хлеб прямиком из мусорки опасно, да и я не сильно проголодался, поэтому лучше потерпеть до завтра, набрать еды и пожарить всё вместе.

Солнце уже давно зашло и на город опустился мрак. Горящие повсюду костры напоминали мне весенние праздники, когда люди собирались на улицах и жарили шашлыки. Погодка здесь, правда, будет потеплее, но и вместо баранины люди жарят гнилые овощи с крысами.

Я лёг прямо на землю и посмотрел в небо. Ещё одно доказательство того, что это другой мир — две луны. Выглядело это совсем не так как в книгах с двумя одинаковыми лунами. Первая луна была примерно в три раза больше луны из моего мира, а вторая наоборот, немного меньше и находилась на орбите первой. Красивое зрелище. Я бы и дальше продолжал им любоваться, но мои мысли сейчас заняты совершенно другим.

Да, я смог выжить в первый день. Меня не убили и на том спасибо, но цель моего перерождения так и не выяснилась. Вероятно, её попросту нет. Хорошо это или плохо ещё предстоит узнать. Но давайте подумаем логически: если меня не призвал ни бог, ни король, ни ещё кто-то там, значит я не скован никакими обязательствами. Мне не поручили сражаться с демонами или спасать мир, я просто предоставлен сам себе. С другой стороны… это значит, что никаких подарков судьбы мне ждать не придётся. Как я и предсказывал ещё будучи подростком в своём мире. Мне не дадут читерские навыки, крутое снаряжение, имбовых компаньонов…Можно сказать, что я вообще не отличаюсь от местных людей, кроме…знаний из другого мира.

Читая новеллы я замечал, что главные герои не спешат пользоваться своими знаниями в полной мере и считал, что это глупо. Ведь ты из современного мира, из века информационных технологий! Так используй знания, дарованные тебе в школе и в Википедии чтобы создать мощное оружие и стать сильнейшим! Да вот только оказавшись в другом мире я неожиданно понял, что мне и самому попросту негде их применить.

Я перечитал кучу статей из интернета, но толку от этого? Они не дадут тебе глубокого понимания предметной области. А самое главное — я просто забыл содержимое всех тех статей. Помнить всё прочитанное просто невозможно. Поэтому, моим пределом в этом мире является чёрный порох, рецепт которого знает любой школьник. Да вот только если я его сделаю, надо мной будет ржать любой прохожий. Какой смысл в порохе, когда магия или что-то подобное делает то же самое, только быстрее и эффективнее? Да и глядя на зажигательный порошок, можно понять, что здесь явно есть более мощная замена пороху.

Ладно, допустим я все-таки сделал этот порох, а что мне делать дальше? Бомбу? Мушкет? В этом мире наверняка есть магия, да и систему с характеристиками никто не отменял, поэтому, такими фокусами я не то что человека, даже зверя убить не смогу. Просто представьте на мгновение, что та рыцарша, которую я встретил в самом начале неожиданно попадёт в наш мир и начнёт всех убивать. Да чтобы пробить один лишь её доспех нужен пятидесятый калибр, а чтобы хоть как-то её ранить, нужно стрелять по ней сразу из гаубицы. Вот и думайте, что я сделаю в магическом мире своим порохом…

Нет, я не говорю, что мои знания совсем уж бесполезны. Я умею считать, понимаю основные законы физики, химии и математики. Меня в принципе можно приравнять к местной аристократии по уровню знаний. Это значит, что будь у меня хоть небольшая возможность, я запросто смогу занять высокую должность в какой-нибудь организации. Сейчас мне это не поможет, но в будущем…

А что в будущем? До него ещё нужно дожить. Не факт, что я завтра вообще найду еду или меня не прирежет оголодавший бандит. Думать о том, что будет потом мне нельзя. Нужно думать о выживании.

Сейчас у меня есть только маленький ломтик хлеба, с которым я ни на секунду не расстаюсь. Он покрыт пылью и измазан какой-то противной гадостью, но это то немногое, что у меня сейчас есть. Если так пойдёт и дальше, то долго я не продержусь. Посмотрим, как завтра будут обстоять дела с едой, но если всё будет слишком плохо, то мне просто придётся вступить в чью-нибудь группу.

Ну, планы на завтрашний день у меня есть, запасные варианты тоже имеются, казалось бы — ложись спать, чтобы поскорее наступил завтрашний день, да вот только я почему-то не могу заснуть. Может, дело в низком метаболизме, а может, мне просто не хочется.

Ведь я в другом мать его мире! Что бы я там ни говорил и как бы ни строил из себя эксперта, в живую пережить такой опыт — это совершенно другое. Я до сих пор не могу свыкнуться с тем, что перерождение случилось именно со мной и где-то в глубине души надеюсь, что всё это всего-лишь сон.

Чёрт, да где это видано, чтобы сон был таким реалистичным?! Чтобы каждая звездочка в небе была так детально показана! А ведь где-то там, за городом меня ждут приключения, данжи и всё то, чем занимаются обычные герои.

Интересно, а как вообще выглядит этот мир? Много ли тут стран, рас? Есть тут эльфы, демоны или кошкодевочки? А континенты? Одна земля по типу Пангеи или несколько материков? Как же хочется обо всём этом узнать поскорее!

* * *

Мне так и не удалось уснуть. А всё из-за того, что ночью я словно вернулся в свое детство — моя голова была забита фантазиями о приключениях. Как я заведу себе парочку красивых девушек и мы вместе с ними будем бегать по древним руинам в поисках дорогих сокровищ. Всё это было так прекрасно и замечательно, что я не заметил как наступило утро. И я снова вернулся в реальность.

Улыбка исчезла с моего лица, когда подземелья с девушками в бронелифчиках исчезли и глаза снова увидели трущобы, полные голодных и костлявых бомжей. Кто-то валялся на земле и стонал, кто-то жрал сырую крысу, кого-то избивала толпа бандитов…Такой резкий контраст не мог не отразиться на моем настроении.

"Надо пойти поискать еды." — Вздохнув, я встал и побрел к помойке.

Меня уже тошнило от мысли, что придётся стоять там несколько часов, но выбирая между бандитами и помойкой я несомненно выберу последнее.

Прибыв, я обнаружил, что количество бомжей сильно возросло по сравнению с вечером, а это значит, что мои шансы найти еду стали меньше.

"Ну, как обычно, сначала понаблюдаю, а потом начну действовать."

Вообще, так нужно поступать всегда. Учиться на чужих ошибках не так больно как на своих собственных. Лучше посмотреть, как обжигаются другие, чем самому тянуть руки к огню. Конечно, это работает не только в фэнтези мире, но здесь от этого навыка зависит твоя жизнь.

Это не книга, а я не главный герой. У меня нет поддержки со стороны бога, осыпающего меня читами и спасающего в опасный момент. У меня одна жизнь и я могу поплатиться ею за любую ошибку, так что рисковать и поступать необдуманно мне просто запрещено.

"А вот другие — пожалуйста." — Я присел возле одной из стен и стал наблюдать за помойкой. Бомжи выглядели спокойными и о чем-то разговаривали между собой, но как только в их поле зрения появился мужчина с тряпичным мешком в руках, они резко замолчали и уставились на него.

— Тц, когда уже от вас избавятся, проклятые дармоеды… — Пробормотал мужчина и бросил мешок в гору мусора.

Бомжи тут же бросились к нему и стали вскрывать, пытаясь что-нибудь забрать. Буквально за несколько секунд мешок был разодран в клочья, а бомжи расползлись в разные стороны и смотрели на вещи, что достались им. Одному попалась тряпка, другому — кусок деревянной миски, третьему — погнутая ложка…Естественно, этот хлам никому не был нужен — бомжи тут же выбросили его и стали с завистью смотреть на тех, кому досталась еда.

Со временем к помойке подходило всё больше и больше людей. Бомжи уже не кидались так сильно и каждый мог забрать себе что-нибудь съестное. Ещё немного понаблюдав, я и сам решил попытать удачу.

Завидев идущую издалека женщину с мешком, я заранее встал в предполагаемое место сброса мусора и когда она бросила его, мои руки оказались одними из первых, кто залез внутрь мешка.

Действовать нужно быстро и чётко, но у меня не хватало опыта. Бомжи могли за секунду определить, где находится еда, а мне же приходилось всё ощупывать. Однако удача была на моей стороне и я все-таки урвал себе какой-то овощ, похожий на красный кабачок.

Точнее, его половину, чья срезенная часть покрылась плесенью и начала подгнивать, но по крайней мере небольшая часть должна быть съедобной.

"В крайнем случае расплачусь им за костёр." — Я прижал кабачок к себе и продолжил охоту за едой.

* * *

Наступил полдень. Спустя пару мешков я уже начал действовать смелее и смог набрать себе небольшой запас еды, но делать это дальше уже не имеет смысла. Во-первых, утащить всё это на руках невозможно, а во-вторых, пока я рылся в мусоре, некоторые бомжи успевали украсть у меня часть еды. Хорошо, что мне хватило ума не кидаться на них, потому что рядом уже стояли их сообщники, готовые отобрать всё остальное, пока я бегаю за ворами.

В итоге еды набралось примерно на два килограмма. Звучит, конечно, хорошо, но примерно две трети из этого — несьедобная гниль, которую я отдам в качестве платы за костёр, а оставшейся еды мне вполне хватит, чтобы наесться.

"Теперь осталось лишь донести всё это до улицы. А! И не забыть набрать дров!"

В руках всё это нести очень тяжело. И дело не в весе, а в объёме — уместить кучу еды, которая то и дело грозит упасть и оказаться в лапах бомжей просто невозможно. Поэтому я обернул всё это тканью от мешков для мусора и, закинув сверху немного досок, валяющихся на свалке, потащил обратно на центральную улицу.

Остальные жители трущоб тоже начали разводить костры и готовить себе еду. У кого была вода и котелки — делали суп или рагу, а другие довольствовались пережареными овощами и крысами.

Скинув дрова, я нарвал сухой травы, растущей рядом с домами и обильно посыпал ею свой будущий костёр. Теперь осталось лишь поджечь всё это. Для этого я взял ветку и свою еду, а затем подошёл к группе бездомных, сидящих возле костра. Они, естественно, начали на меня недовольно коситься, думая, что я пришёл к ним попрошайничать.

— Я…я хочу взять огонь для своего костра. — Ещё перед тем как подойди, я долго думал о том, как мне общаться с бомжами. Если говорить слишком вежливо, то меня посчитают слабаком и попытаются обмануть, а если слишком грубо, то я рискую получить по роже. В итоге я решил не говорить с ними на "вы" и не произносить слова по типу "можно" или "пожалуйста". Лучше обращаться с ними как с равными себе.

— Правила знаешь, еда вперёд. — Бездомный протянул руку и я дал ему тот красный кабачок и ещё несколько овощей примерно на полкило. Правила я знаю, но количество передаваемой еды нет. Конечно, мне не жалко отдать те полтора килограмма гнили, но если дать больше положеного, с меня постоянно начнут требовать такой объем еды.

Бомж осмотрел овощи, которые я ему дал и хмыкнув отстранился, позволив мне подойти к костру. Я поджёг ветку и быстро ушёл, чтобы не привлекать к себе внимание.

"Наконец-то, теперь можно хотя-бы нормально поесть." — Я засунул горящую ветку в солому. Костёр начал быстро разгораться и уже через пару минут я мог приступить к готовке.

Мелочиться не имеет смысла, поэтому я просто насадил на палку всё, что попалось под руку и поднёс своеобразный шампур к огню. Языки пламени опалили овощи, которые вскоре начали покрываться корочкой. Уж лучше есть горелую пищу, чем потом помереть. Да, по-сути я просто сжигаю еду, но таким образом можно быть уверенным, что никакая заразная гадость мне в рот не попадёт.

Через пять минут овощи уже начали обугливаться и я решил на этом остановиться.

Подув немного на свой вегетарианский шашлык, я откусил кусок помидора.

"Горький." — Моё лицо инстинктивно сморщилось, когда я почувствовал вкус гари.

Гниль я не ел, потому что с неё тоже можно отравиться и в итоге половина шампура оказалась не тронутой. Однако, впервые за два прожитых дня мой живот оказался заполнен, что так же подтвердил и мой статус.

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: | 0(0 %) |
Характеристики:
Сила: | 0 |
Ловкость: | 0 |
Выносливость: | 0(1) |
Восприятие: | 0 |
Навыки: готовка(0).
Состояние: переедание(легк), жажда(легк).

Из-за небольшого переедания моя выносливость увеличилась. Я действительно чувствую, как силы, потраченные на поход до помойки стали восстановливаться быстрее. Но это лишь временный эффект и он меня не интересует в отличии от навыка, который я только что получил.

Готовка.

Навык готовки позволяет приготовить качественную и вкусную еду из любых ингредиентов.

Уровень: | 0(5 %) |

Я всего лишь зажарил овощи в огне, а мне дали целых 5 %. Получается, повторив это двадцать раз, я получу первый уровень. Посмотрим потом, какой у него будет эффект.

После сытного завтрака было бы неплохо попить воды. Я так же заплатил гнилыми овощами за бочку воды и попил из неё. Хуже этой воды я ещё не пил. Тёплая, мутная зеленоватая гадость со странным привкусом. По хорошему, её тоже нужно прокипятить, но у меня нет котелка.

Ну да ладно. Я поел и попил, а значит теперь у меня появилось свободное время до вечера. И закономерно возникает вопрос: чем заняться? Нет, я конечно могу валяться по пол дня и ничего не делать как и остальные бомжи, вот только с таким настроем я всю жизнь проведу роясь в помойках. Да, в любой момент можно покинуть город, но с моим статусом это равносильно смерти. Значит, нужно разработать план.

Итак, исходя из моих наблюдений, каждый человек имеет разный набор характеристик при одинаковом уровне. Причём, различаются не только распредение, но и количество. Исходя из этого, можно предположить, что помимо повышения уровня есть другие способы улучшить характеристики. Скорее всего, это банальные физические тренировки. Я, конечно, могу ими заняться, но делать это прилюдно черевато проблемами. Нет, своими характеристиками займусь потом, как выберусь из города или куплю дом. Сейчас можно улучшить лишь свои уровень и навыки. Уровень можно попробовать повысить просто убив пару крыс, ну а навыки развиваются во время работы.

Если я хочу выбраться из трущоб, мне нужно прокачать навыки, связанные с выживанием, потому что авантюризм — самый быстрый способ сколотить состояние. Причём, не обязательно именно охотиться на монстров, достаточно просто собирать растения чтобы иметь немного денег. Для этого, несомненно, важнейшими навыками будут готовка и собирательство. Последнее не только облегчит заработок, но и поможет найти себе пропитание в лесу. Однако, прокачать этот навык в городе просто нереально. В итоге, единственное, что я могу улучшить — это навык готовки. Так дело не пойдёт. Если нельзя в лес, значит можно найти и другую работу. Например, можно прокачать ремесло и идти продавать бомжам самодельное оружие.

Ну, в любом случае, из всех возможных вариантов пока что я могу только поохотиться на крыс. Просто поубиваю их с помощью палки и посмотрю, сколько опыта мне это даст.

Самое главное — позаботиться о еде. Оставлять её без присмотра однозначно нельзя, но с мешком в руках я ни по одной крысе не попаду. Поэтому мне пришла идея просто сделать что-то на подобие котомки, которая будет привязана к моему телу. Еды было мало, а мешков наоборот, много. Особо я не парился — просто перекинул их через плечо и привязал друг к другу. В итоге у меня появился самодельный вещмешок на груди, куда я и положил свою еду. Почему спереди? Потому что если хранить вещи на спине, то их спокойно могут украсть.

С едой вопрос решил, а значит пора и на охоту. Взяв в руки длинную палку, я отправился на поиски добычи. Крыс было особенно много возле домов и помойки, но переться до неё мне как-то не хотелось и поэтому крыс ловить я решил в переулках.

Маленькие разнозчики заразы совершенно не боялись меня и спокойно бегали прямо под ногами. Одна из крыс остановилась передо мной и принюхалась. Я решил посмотреть на её статус прежде чем убить.

Статус
Имя: —
Раса: Городская крыса
Профессия: Вор
Уровень: | 0 | — |2 |
Характеристики:
Сила: | 0 | — |3 |
Ловкость: | 1 | — |5 |
Выносливость: | 4 | — |7 |
Восприятие: | 1 | — |3 |
Навыки:???
Состояние: Голод(?).

Изначально я думал, что статус вообще не откроется, ведь это мелкое животное, даже не монстр, однако табличка все-таки появилась перед моими глазами, но разница всё же была: у крысы отсутствует имя и профессия, но все остальные параметры идентичны человеческим. Мне не хотелось подробно разбираться в её статусе, потому что она в любой момент может убежать. Поэтому, я тихонько замахнулся и со всей силы ударил животное палкой, которая тут же сломалась от мощного удара. Послышался тихий писк и я увидел внизу лежащую крысу, которая дёргалась в предсмертных судорогах.

Состояние: голод(?), болезнь(?), ранение(смерт.).

Вот теперь я решил нормально просмотреть её статус, ведь спешить больше некуда.

Итак, у крысы довольно высокие характеристики, но она всё так же слаба относительно меня. Это значит, что характеристики для каждого существа индивидуальны и не стоит опираться только на них. Так же я обратил особое внимание на состояние. С ранением всё понятно, но откуда у неё резко взялась болезнь? Она что, так быстро подцепила инфекцию и система тут же отобразила её в статусе? Если это так, то строка состояния значительно облегчит мою жизнь, ведь я смогу начать лечение ещё до появления симптомов. Были бы у меня ещё лекарства…

Тем временем, крыса окончательно умерла. У неё появилось состояние **мертво**, но сам статус никуда не пропал.

"Хмм…Получается, её можно как-то вернуть к жизни? Иначе в чем смысл сохранять статус?" — Не то чтобы меня сильно интересовала некромантия, но потенциальная возможность приобрести бессмертие не привлечет разве что идиота.

Раз крыса умерла, настало время проверить мой уровень.

Уровень: | 0(1 %) |

"Мда. Если честно, для нулевого уровня я ожидал большего. Хотя нет, довольно неплохо, учитывая то, что крыс здесь полно. Мне нужно убить всего лишь 100, нет, 99 штук для получения первого уровня. Ну, тогда этим и займусь. Только палку нужно новую найти…" — Почесав затылок, я выбросил свое поломанное оружие и нашёл новое. Теперь можно и продолжить охоту.

* * *

Никогда бы не подумал, что уничтожение крыс будет таким увлекательным занятием. Я даже не заметил как наступил вечер. Такое чувство, что мне снова стало 12 лет, когда я ходил по улице и избивал крапиву с бегающими под ней жуками палкой. Однако сейчас мне за это ещё и награда выдаётся. Все-таки, с системой живётся совершенно по другому.

Уровень: | 0(29 %) |

Почти первый уровень за один день! Всего крыс я убил 25 штук, за каждую давали по 1 %, но каким-то образом вместо 25 % у меня оказалось 29 %. Значит, за каких-то давали больше, а я просто проглядел. Хм, может мне охотиться на высокоуровневых? Или быстрее будет просто убивать всех подряд? В любом случае, если я поохочусь ещё пару дней, то у меня будет первый уровень! Интересно, мне дадут очки навыков или характеристик? Ну, какой-то же смысл должен быть в этом уровне, иначе зачем он вообще нужен?

Охотился я вдоль центральной улицы и до свалки мне оставалось буквально пару шагов. По пути домой я забрёл туда чтобы набрать дров. Бомжи до сих пор копошились в мусоре и что-то искали, а кто-то так же как и я охотился на крыс. Правда, я бы не стал делать этого здесь. Да, на свалке их действительно много, но почти все из них чем-то больны. Это ещё одна причина, почему я не охотился в помойке — один случайный укус и я подцеплю опасную инфекцию.

"Хм, надо будет попробовать поймать крысу и зажарить. Все-таки мясо не идёт в сравнение с овощами. Только обязательно здоровую."

Настроение у меня было замечательное. Ещё бы, ведь я наконец-то начал становиться сильнее. Сейчас у меня 29 % от первого уровня, но в моем положении радоваться надо даже этому. Ничто не предвещало беды, я уже планировал как обычно лечь спать после изнурительной охоты, но вернувшись на свое место, я неожиданно обнаружил бомжей, которые что-то жарили на моем костре.

Меня просто переполняют эмоции. Хочется покрыть их матом и прогнать, но…я один,

а их пятеро. Что я им сделаю? Хотя, не то чтобы мне обидно, костёр-то легко можно заново разжечь, просто жалко еды на ещё один огонь. Ладно, если они позволят пожарить овощи, то отстану.

Как только я подошёл к ним, стало понятно, что ничего хорошего из этого не выйдет — уж больно нагло они себя ведут, но попытаться, конечно, стоит.

— Эй, парни, это вообще-то мой костёр! — Я подошёл к ним и скрестил руки. Тут главное выставить их виноватыми, тогда, возможно, всё закончится без драки.

— Чё? Это наше место. Вали отсюда! — Их, похоже, ни капли не мучила совесть. Хорошо, попробуем подойти с другой стороны…

— Слушайте, давайте по-хорошему, а?. — Я решил не обострять конфликт и попытался с ними договориться.

Бомжи удивлённо посмотрели на меня, но следом раздался громкий смех от всех пятерых.

— Че ты там вякнул? По-хорошему? Сейчас будет тебе по-хорошему. — Один из бомжей встал и направился ко мне.

Я же попятился назад. По моей спине пробежал холодок.

"Мне конец." — Пронеслось в моей голове.

— Я…я… — Мой голос дрожал, впрочем как и всё тело. Я ещё никогда так сильно не паниковал.

Бомж продолжал идти на меня, а я уходить, но судьба всёравно меня настигла — споткнувшись и упав на спину, я увидел другого ухмыляющегося бомжа, поставившего мне подножку.

"Так они всё это спланировали…" — Догадаться было не сложно. — "Что бы я ни сделал, всё в итоге привело бы к этому…"

— Сейчас мы тебя научим уважению! — И вот, я получил первый в этом мире пинок в живот.

— Ха-ха, вот идиот! — А следом и пинок в спину.

Все пять бомжей стояли кругом и избивали меня, лежащего и беззащитного. Другие бездомные даже не обратили на это внимание, ведь не я первый, не я последний. Надеяться на помощь бессмысленно, можно лишь терпеть, надеясь, что они оставят меня в живых.

На самом деле, это было больно. Очень. Они совсем не сдерживались и каждый удар отдавался жгучей болью, которая не стихала со временем.

— Давай, умоляй нас пощадить тебя. Или опять кого-то звать будешь? — Бомж поставил свою грязную ногу мне на голову.

— П-прост… — Начал говорить я, но тут же получил очередной пинок.

— Где уважение, сука?! На коленях проси!

Мне кое-как удалось встать на колени, терпя боль от каждого движения. Склонив голову перед бомжом, я снова стал просить прощения.

— Хе, вот так-то лучше. — Бомж перевернул меня на спину и плюнул в лицо. — А в качестве извинения… — Он содрал с меня котомку и вскрыл её. — Мы заберём твою еду. Без обид?

— Д-да, с-спасибо за милость… — Из-за опухшего лица даже слова давались мне с трудом.

— Всё, свали, чтобы глаза мои тебя не видели. — Бомж легонько толкнул меня и я пополз в ближайший переулок лишь бы побыстрее избавиться от их взгляда.

"Твари. Поубивал бы всех к черту." — Я впервые испытал подобное унижение. Мне было одновременно страшно и обидно, ведь меня избила толпа слабаков, каких-то обоссаных бомжей! И обиднее всего то, что я им даже сделать ничего не мог! точнее, по-одному я бы их еще уделал, но сразу пятерых…

Всё потеряно. Костёр и та немногая еда, что у меня была. Они всё забрали. Я допустил ошибку, думая что ведя себя тихо, меня никто не тронет, и я за это поплатился.

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: | 0(29 %) |
Характеристики:
Сила: | 0(-1) |
Ловкость: | 0(-2) |
Выносливость: | 0(-2) |
Восприятие: | 0 |
Навыки: готовка(0).
Состояние: голод(легк), жажда(легк), ранение(средн)

"Ха…Неплохо они меня приложили…ублюдки. Вот зачем было избивать? Забрали бы еду и отпустили! А теперь хрен знает, долго ли я протяну с таким состоянием. Блять! Обидно будет, если сейчас подцеплю какой-нибудь столбняк и сдохну. Нет, хватит каркать! Всё будет хорошо, и не такое переживём…"

Сейчас единственное что я мог сделать — это пытаться успокоить самого себя. Пусть всё самое страшное позади, но мои руки не перестают трястись, а всё тело сильно болит. Они явно не сдерживались, избивая меня. Ну а зачем? Всё равно им плевать на мою жизнь, да и не остановит их никто.

"Может, отомстить им? Убью и дело с концом, да ещё и опыт получу…А что? На них тоже всем будет плевать. Ну сдохли очередные бомжи и сдохли. Нет…о чём я только думаю! Если хотя бы попытаюсь это сделать, то меня однозначно убьют. Черт…какой же я мусор." — От осознания собственной слабости мне хотелось плакать.

Меня избили бомжи и отобрали последнюю еду. Хуже просто не бывает. А нет, хуже только то, что я не могу им хоть как-то за это ответить.

"Вот как я должен выбираться из этой ямы, если за любую попытку меня изобьют и обворуют? Завтра мне опять нужно идти за едой и чтобы что? Чтобы они меня опять избили и обокрали? Какой в этом смысл?! Ай…как же больно…"

Я лег возле стены и попытался уснуть. Во сне организм восстанавливается быстрее.

"Нет, я обязательно отомщу им…"

Глава 2

Боль была адской и если бы не общая усталость, я бы не смог заснуть. Утром она немного ослабла, но моё побитое тело все равно не переставало ныть. Раны покрылись корочкой и уже не кровоточили, но синяки исчезать не спешили, поэтому даже малейшее движение отдавалось резкой болью.

"И как мне теперь добывать еду?"

Я не ел с самого утра. Хотя в статусе и показано, что голод ещё лёгкий, но организм не обманешь — чтобы залечить раны нужна энергия, которую мне откуда-то нужно взять.

"Эх, придётся снова идти в помойку…Только наберу немного еды, чтобы у меня её снова не отобрали."

Проспал я немного больше, чем в прошлый раз, из-за чего моё прибытие состоялось как раз в самый разгар драк за еду. Естественно, мне не было никакого смысла лезть к мусору прямо сейчас. Лучше переждать, пока сюда придёт побольше людей.

Прошёл час, но драки никак не прекращались, а всё потому что мусор сегодня приносили очень мало. Бомжам уже не хватало еды и они продолжали сражаться за каждый мешок, который летел в их сторону.

Бомжи были слабыми, но то, с какой яростью они отбирали друг у друга еду, выглядело пугающе. Некоторых избивали до такой степени, что они даже падали в обморок и, скорее всего, прийти в сознание им уже не удастся. Причём, бомжи вообще не задавались вопросом кто женщина, а кто мужчина — и те и те нещадно дрались за каждый кусочек еды.

"Если так продолжится, то я даже подойти не смогу. Тогда…где взять пропитание? Хотя, в крайнем случае можно поубивать крыс и зажарить их, но с моими ранами это будет тяжеловато."

Больше всего ударов от тех пятерых бомжей пришлось по моим ногам и рукам, которыми я закрывал живот и лицо, но и по самому торсу с головой тоже прошлись не раз, из-за чего на правой щеке у меня появилась шишка, которая закрывала половину глаза. Это не сильно мне мешало, самыми проблемными оказались ушибы на ногах, из-за которых я хромаю и при ходьбе, так что о беге и вовсе можно забыть.

Прошло ещё несколько часов и, даже не став приближаться к мусору, я покинул помойку. Бесполезно даже пытаться что-то себе забрать с моими-то ранами, ведь бомжи сегодня слишком агрессивные…Эх, не везёт мне в последнее время.

Раз добыть еду обычным способом нельзя, значит придётся убивать крыс. Вот кто-кто, а они меня не разочаровывают, даже сегодня их как всегда много и они с радостью умирают от ударов, которые в этот раз оказались слишком слабыми. Серьёзно, крысы даже сознание не с первого раза теряют и парочка из них даже успела убежать пока я их избивал.

Убитые крысы шли в мой рваный вещмешок, который кое-как держался на последнем издыхании. Много ловить я не собираюсь — килограмма хватит, а это где-то 5–6 штук. Вроде задачка простая, но это без учета моих ран и того, что большинство крыс больные и заразные. В итоге у меня ушло несколько часов на отлов нормальных съедобных крыс.

Еле доковыляв до центральной улицы я направился к помойке чтобы набрать дров, но дорогу мне преградили уже знакомые лица.

"Суки." — Подумал я, глядя на пятерых бомжей, ехидно смотрящих на мой вещмешок, из которого выпирали крысиные хвосты.

— Так-так, что это тут у нас? Ты принёс нам еды? Это очень хорошо. Мы как раз голодные, не против, если мы у тебя ее заберем? — Их главарь вышел вперёд и захрустел пальцами.

Если честно, боялся я этих бомжей даже больше, чем хотел убить. Как бы мне ни хотелось врезать этому придурку, разум понимал, что своя жизнь дороже и единственным адекватным выходом из ситуации было только одно решение:

— К-конечно, вот, з-забирайте! — Я вывернул вещмешок и передал ему в руки все пять крыс, которые мне удалось поймать.

— Чё? И это всё? — Бомж недовольно покачал головой и бросил в меня крысу. Она попала прямо в лицо, оставив на нем кровавое пятно. — Если до вечера не поймаешь двадцать штук, то готовься быть ещё раз избитым.

— Х-хорошо! Я всё сделаю! — Еще раз пережить те мучения — последнее, чего бы я хотел в данный момент, поэтому на условие пришлось согласиться.

— Хе-хе, давай шуруй. И помни, попробуешь спрятаться — найдём и прикончим! — Крикнули мне вслед бомжи.

"Да пошло всё к черту, может действительно пойти к бандитам? Иначе эти уроды не оставят меня в покое. Ну почему именно я? Потому что один? А других тогда чего не трогают? Как же я их ненавижу…вот будь у меня при себе хотя бы ножик, я бы этих додиков тут же почикал и никто бы о них уже не вспомнил! Точно! Вот пойду в бандитскую банду, мне дадут нож, а я вернусь и поубиваю их всех! Ублюдки!"

Я ударил кулаком по стене дома, о чем сразу же пожалел — рука сильно заболела и я, шипя от боли, потёр ее и пошел дальше.

После того как я приступил к охоте, моё сердце перестало бешено стучаться и мозг снова начал рассуждать трезво. Нет, вступить в бандитскую группировку однозначно хорошая идея. Пусть она и не лишена недостатков, но из всех альтернатив это наилучший вариант. Что будет, если оставаться одинокой я уже ощутил на своей шкуре. В группе бомжей, скорее всего, произойдёт то же самое, только грабить нас будут уже не другие бомжи, а бандиты.

Уйти из города невозможно, ровно как и перейти в другой район, а вот если стать бандитом, то в пределах трущоб я получу неприкасаемость.

Бомжи не осмелятся трогать того, за кем стоит целая вооружённая банда, но все-таки в банде есть риск получить перо под ребро — например, в стычках с другими бандами или со стражниками.

Хотя…я не знаю как тут вообще живут бандиты, может, всё не так страшно. Но что-то мне подсказывает, что ситуация будет даже хуже, чем можно себе представить.

Самым тяжёлым здесь будет найти эту самую банду. Если просто подойти к бандитам, они скорее прирежут меня чем возьмут к себе. Довольно легко можно туда попасть если помочь им в трудной ситуации, но тогда придётся ждать, пока эта самая ситуация случится.

Эх, в любом случае, придётся потратить пару дней на поиски банд, а уже потом предпринимать какие-то действия. И мне все равно придётся быть на побегушках у этих бомжей-дебилов пока мои раны не заживут.

Наверное, единственный плюс того, чем я занимаюсь — это повышение уровня. Если доловлю им этих сраных 20 крыс, то у меня будет чуть больше 50 % от первого уровня.

"Кстати, а бандиты вообще примут к себе первоуровневого?..Может, мне лучше потратить немного времени на крыс, чтобы получить хотя бы 3–4 уровень? Но не факт, что я

доживу до того момента, когда наберу достаточно опыта.

Если бы меня никто меня не трогал, я бы спокойно всем этим занимался, но нет, нужно было появиться этим пятерым и поднасрать…а может, я действительно герой новеллы? Только вместо роялей автор подливает мне ведра говна? Чёрт…а ведь всё сходится, за все несколько дней я испытывал лишь страдания, мне не везло вообще ни в чем! Что это, если не воля божья?

Тц, да кого я обманываю, во всём виновата лишь моя слабость.

Я ничтожество и это факт. Никакие гениальные стратегии прокачки не помогут мне выбраться из этой задницы. Да, они хороши, вот только…при их составлении я не учитывал другие переменные. Что ко мне будут приставать бомжи, что с едой будут проблемы и тому подобное. Обычные попаданцы даже не замечают эти нелепые ситуации, а в моем случае от них зависит моя жизнь.

О бандитах я, конечно, с самого начала думал, но им как раз с меня нечего поиметь, а вот про бомжей я забыл и теперь вон, хожу и отдуваюсь, дубася крыс по башке и собирая в мешок. А надо ведь ещё подумать, где взять еды себе. Хмм…а почему бы не наловить ещё крыс когда они отвяжутся? Точно, подожду пока они уснут и займусь своими делами. Не будут же они гонять меня круглые сутки!

* * *

"Чёрт, как же я вымотался…У этих ублюдков вообще нет жалости." — Моё бренное тело еле волочилось в сторону центральной улицы.

Двадцать крыс до отказа набили вещмешок и то и дело выпадали из него, так что мне приходилось поддерживать всё это дело руками.

"Да я бы их дня три ел и ещё на потом бы осталось…" — Отдавать крыс было очень жалко, но выбора у меня особо не было. Скрыться негде, а даже если это и сделать, то толку от сырого мяса никакого.

"Но именно этих крыс я не пожалею." — На моем появилась ухмылка.

Не успел я выйти на широкую улицу, как пятеро бомжей уже встали передо мной, жадно потирая ладони.

— Ха, ты действительно это сделал! Молодец, щенок, отлично работаешь на своих хозяев! — Бомжара "поблагодарил" меня и вышел вперёд уже протягивая руки.

— Держите. — Я вывалил всех крыс и отошёл подальше.

"Чтоб вы отравились ими." — Я скрывал свою улыбку, смотря как бомжи радостно разбирают между собой добычу. Дело в том, что большинство из крыс были чем-то больны, но внешне они выглядели здоровыми.

Сомневаюсь, что бомжи вообще взглянут на их статус и если они будут есть их сырыми или недожарят, то обязательно чем-то заразятся и, возможно, вскоре сдохнут… но если они проверят их статус, то мне ой как не поздоровится…

— Хе-хе-хе… — Я тихо посмеялся и сел возле одного из домов. Мне нужно подождать, пока бомжи заснут, а заодно и понаблюдаю за тем, как они едят крыс.

Мой костёр уже давно потух, ведь эти бездари даже поленились набрать новых дров, поэтому у них остались лишь тлеющие угли, на которых особо ничего и не пожаришь.

Дальнейшие действия бомжей превзошли все мои ожидания: они без какого либо страха вгрызлись прямо в сырые тушки крыс и принялись их жрать. Такого поворота я точно не ожидал, но…всё идёт по моему плану.

Статус

Имя:???
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: |1 | — |3 |
Характеристики:
Сила: |0 | — |3 |
Ловкость: |0 | — |2 |
Выносливость: |1 | — |3 |
Восприятие: |0 | — |2 |
Навыки:???
Состояние: голод(?), болезнь(?).

Все пятеро получили какие-то болезни. Может через пару дней, а может через неделю они начнут медленно подыхать. И какими бы стойкими их не делала профессия Бездомного, это лишь оттянет неизбежное.

"Вот что бывает, если срать мне в ботинок." — Я хмыкнул и открыл свой статус.

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: |0(56 %)|
Характеристики:
Сила: |0(-2)|
Ловкость: |0(-3)|
Выносливость: |0(-2)|
Восприятие: 0
Навыки: готовка(0).
Состояние: голод(легк), жажда(легк), ранение(средн), усталость(средн), сонливость(легк).

Тут радоваться особо нечему, спасибо и на том, что мне самому повезло не подцепить никакую инфекцию со своими-то ранами.

Закрыв окно статуса, я продолжил следить за бомжами. Эти обезьяны вдоволь нажрались моих крыс и теперь о чем-то весело болтали. Даже просто смотреть на них было противно. А что ещё хуже, спать они, похоже, не собирались.

"Сраная профессия, из-за низкого метаболизма им совсем не нужно спать, а вот я пахал как проклятый и меня уже клонит в сон. Лишь бы не уснуть раньше них."

Ожидание оказалось хуже пытки. Видеть весёлые рожи ублюдков, которые отобрали у тебя последнюю крысу просто отвратительно. Единственное, что скрашивало мое ожидание — это болезни в их статусе.

Отправился на охоту я лишь под самый вечер — разговоры у них начали стихать, да и было видно, что бомжи уже собираются спать. А пока они это делают, у меня есть немного времени на то, чтобы поймать и зажарить крыс.

План совсем не сложный — пока они спят, я наберу пять-десять тушек и немного дров, сяду вдалеке от них и прожарю мясо.

Сейчас мне главное продержаться несколько дней чтобы найти подходящую банду и по

возможности набрать уровни. В принципе, достаточно и второго, но с моей скоростью я буду прокачиваться неделю.

Кто знает, какая здесь формула повышения уровня, вдруг первый требует условные сто очков, а второй запросит всю тысячу. Но в любом случае нужно получить хотя бы один и посмотреть, что из этого выйдет.

Просто выйдя в переулок я уже столкнулся с проблемами. Крыс почти нету — многие скорее всего спят, а что важнее, тех немногих, которые бегают по дороге, просто невозможно увидеть! Они чёрные, а кроме лун, на половину прикрытых облаками, здесь освещения не было.

"Хоть глаз выколи." — Я слышал писк этих маленьких тварей, но бить на угад бессмысленно, иначе они тут же разбегутся. — "Нужно присмотреться…"

Такое ощущение, что у меня появилась куриная слепота. Нет, серьёзно, я практически ничего не вижу. Или…это моё низкое восприятие играет роль?

Эх, черт возьми как всё сложно-то а! Какой бы путь я не избрал, всё упирается в мои ужасные характеристики, которые просто невозможно поднять!

"О, что-то есть!" — Отбросив свою ненависть к миру, я замахнулся и со всей силы вмазал туда, где только что копошилось что-то чёрное.

Послышался глухой стук, но следующего за ним писка не появилось. А это значит…

"Сука!" — Что я промазал, а крыса сбежала.

Задачка мне попалась действительно сложная. На центральной улице ещё хоть как-то было видно дорогу из-за немногочисленных факелов и костров, здесь же, помимо крыс, не сложно и заплутать между переулками, ведь улицы трущоб больше были похожи на лабиринты.

Но потеряться это еще не самое страшное, ведь гораздо ужаснее будет то, что произойдет если я забреду туда, куда заходить не следует.

"Ещё и часов нет, даже не узнать сколько времени я тут блуждаю. Может, плюнуть на всё и вернуться обратно? Хмм…а если днем наловить штук 10 крыс и попрятать, то ночью можно будет их найти и пожарить. Черт, и как я раньше не догадался?! Я идиот!"

Ругая самого себя, я шёл обратно на центральную улицу, как вдруг рядом со мной послышался мужской крик, а следом за ним и ругань.

Я немедленно направился в сторону шума. Может это и малость опасно, но скорее всего, там случилась какая-то бандитская потасовка и если помочь бандитам, то они должны принять меня к себе!

— Ублюдок, ты вообще знаешь, с кем связался? — В темноте я разглядел пять человек. Четверо стояли с факелами и светили в сторону последнего, пятого. Он был зажат в углу и казалось, что сейчас его вот-вот убьют.

— Ха-ха, что вы, придурки сможете мне сделать? — Но парень вообще не боялся. В моём мире его можно было назвать идиотом, но здесь, в мире, где есть система, у него есть полное право говорить такие слова, если у него есть хороший статус.

Я прищурился и посмотрел прямо на парня, что осмелился а одиночку быковать на бандитов.

"Статус"

Статус

Имя:???

Раса: Восточный человек

Профессия: Бандит
Уровень: |20 | — |40 |
Характеристики:
Сила: |6 | — |14 |
Ловкость: |8 | — |18 |
Выносливость: |6 | — |12 |
Восприятие: |11 | — |15 |
Навыки: Боевые искусства(?),???.
Состояние: В норме.
"Неплохие характеристики, но…нужно посмотреть, кто ему противостоит."
Статус
Имя:???
Раса: Западный человек
Профессия: Бандит
Уровень: |5 | — |15 |
Характеристики:
Сила: |4 | — |8 |
Ловкость: |2 | — |6 |
Выносливость: |4 | — |7 |
Восприятие: |1 | — |8 |
Навыки:???
Состояние: Голод(?).
— Ты че, совсем дебил? Серьёзно думаешь, что после того что сделал сможешь уйти живым? — Бандиты совсем не понимали, что он может их убить даже не напрягаясь.
"Почему они ещё не посмотрели на его статус?" — Промелькнуло у меня в голове.
— Ха, посмотрим, сможете ли вы ответить за свои слова! — Парень встал в боевую стойку прямо как в китайских фильмах, на что бандиты лишь рассмеялись.
— Реально дебил! — Двое тут же нацелили на него свои арбалеты и выстрелили.
— Ах вы… — От неожиданности он не успел увернуться и получил две стрелы — одну в живот, другую в руку.
— Ты серьёзно думал, что мы полезем в драку с узкоглазым? Совсем нас за идиотов держишь? — Бандиты перезарядили арбалеты и снова нацелили их на парня.
— П-постойте, давайте всё обсудим! — Парень прижался к стене, вытянув одну руку, пока другой прикрывал рану на животе. Состояние у него было не очень хорошим:
Состояние: Ранение, кровотечение, болезнь(?)
"Вот опять какая-то болезнь появилась."
Болты, похоже, попали в жизненно-важные органы, потому что характеристики у недокаратиста просели очень сильно:
Сила: |1 |-|3 |
Ловкость: |4 | — |8 |
Выносливость: |1 |-|4 |
Восприятие: |1 |-|8 |
Можно даже сказать, что он по характеристикам приравнялся к бандитам.
— Что нам обсуждать с наглой узкоглазой выскочкой? — Бандиты не сжалились и

продолжили стрелять в него из арбалетов. Пока тот окончательно не умер, они и близко не приближались к нему.

— Допизделся. Ладно, обыщите его там и оставьте, пусть гниёт.

Помочь им? О чем я вообще думал? Они и без того сильные.

"Вот же…ничего не оставили!" — Парень был одет в хорошую кожаную одежду, которую я хотел себе забрать, но бандиты содрали с него всё, что имело хоть какую-то ценность. В итоге мне не осталось другого выбора кроме как уйти.

Но из этого небольшого конфликта мне удалось почерпнуть немного информации. Первое, и самое главное — бандиты очень сильные. Если я хочу попасть к ним в банду, то мне нужна хорошая физическая подготовка и хотя бы пятый уровень. Второе — бандиты не идиоты. Если в какой-нибудь манге их можно легко раскидать, то здесь, не смотря на низкий относительно стражников уровень, бандиты не станут действовать опрометчиво и используют свое преимущество в виде количества по максимуму.

"Тот парень действительно был силен и мог запросто перебить всех даже будь у них мечи и щиты, но бандиты просто взяли и застрелили его, из-за чего все навыки ближнего боя оказались бесполезны. Хах, ещё один повод не вступать в конфликт с бандитами. С бомжами ещё можно как-нибудь разобраться, но с этими…"

Думая о том, как бы избежать терок с бандитами, я не заметил как вернулся на главную улицу. Все бездомные уже давно улеглись спать и лишь некоторые сидели возле костров и охраняли свои пожитки.

Я же лег возле стены и уснул, чтобы набраться побольше сил перед завтрашним днем.

* * *

"Замечательно. Просто, мать его, прекрасно." — Как вы думаете, что со мной произошло? Правильно, меня снова заставили охотиться на крыс. Меня, кто уже два дня ничего не ел и не пил.

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: | 0(59 %) |
Характеристики:
Сила: | 0(-3) |
Ловкость: | 0(-2) |
Выносливость: | 0(-4) |
Восприятие: | 0 |
Навыки: готовка(0).
Состояние: голод(средн), жажда(средн), ранение(средн), усталость(легк).

Как понятно по статусу, чувствовал я себя ужасно. В горле пересохло, живот крутило, а раны даже не подавали признаков заживления. Прибавить к этому задачу, требующую выносливости, с которой у меня сейчас туго и в итоге получите очень оптимистичную картину: слабый и голодный бомж, который едва переставляет ноги, должен снова собрать для своих хозяев 25 крыс. Помимо этого, чтобы окончательно не сдохнуть, мне нужно штук пять, а желательно десять, спрятать для себя, чтобы ночью пожарить их на костре.

Ещё никогда я не чувствовал себя так хреново: ноги были словно ватные, а руки

деревянные. Моё тело меня не слушалось, но его вины в этом нет, даже наоборот — чудо, что оно вообще двигается при таком состоянии. По хорошему, я должен отдохнуть недельку, но по очевидным причинам останавливаться нельзя — меня просто убьют, если крыс окажется меньше положенного. Ну…нет, своими руками они этого не сделают, я в их глазах даже этого не достоин. Они просто изобьют меня и бросят умирать — это более подходящий вариант.

"Я уже который день охочусь на крыс и хоть бы одна характеристика поднялась!" — Помимо уровня, я надеялся повысить силу и выносливость, но похоже, что система вовсе не спешит даровать мне такую ценную награду. — "Если характеристики вообще дают за тренировки. Может быть, что увеличить их можно только с повышением уровня."

Вообще, сейчас у меня все характеристики отрицательные или нулевые и это полностью отражается на мне. Раньше я мог спокойно убить крысу парой ударов палки, а сейчас даже это даётся с трудом — руки трясутся и все атаки пролетают мимо цели. Ну а если каким-то чудом попасть по крысе, то мой слабый удар даже не заставит её потерять сознание.

На охоте я выкладываюсь по полной, из-за чего моя выносливость улетает со скоростью света, а восстановить её тяжело. Спасибо низкому метаболизму, от которого все-таки больше вреда, чем пользы.

За половину дня мне удалось убить одиннадцать крыс, из которых шесть штук здоровых я спрятал между гнилыми досками домов. Шести мне будет достаточно, поэтому оставшиеся можно наловить и на свалке.

"Похоже, с едой сейчас туго не только у меня." — Даже после обеда толпы бомжей рылись в мусоре, надеясь каким-то чудом найти еду. Чего-то свежего там, естественно, нет, поэтому бомжи точно так же убивали крыс или выискивали из под мусора их давно умерших собратьев. Я бы такое есть точно не стал, но эти бомжи жрут гнилых крыс даже не морщась.

Не в силах смотреть на это отвратительное зрелище, я сконцентрировался на своей задаче. Местные крысы совсем не боялись людей, они были более упитанными и агрессивными, но это компенсировалось их низкой продолжительностью жизни из-за болезней. Если в переулках можно иногда найти мертвую крысу, то здесь они валяются на каждом углу.

"Хмм, а ведь не обязательно тащить им именно убитых, можно ведь просто набрать тех, что посвежее!" — С этим даже мне под силу справиться. Пусть я и останусь без опыта, но главное — получить еды.

Довольный своим гениальным планом, я обернул руку тряпкой и стал собирать дохлых крыс, стараясь избегать тех, кто был покрыт язвами и гнилостными корочками.

К вечеру все 25 крыс были у меня на руках. Бомжи как обычно приняли их и отправились к костру, который они, вероятно, тоже отобрали у других бездомных. Видимо, сырых крыс им уже не очень хотелось есть.

"Хоть бы со мной поделились…" — Мне только и оставалось смотреть, как они жарят крыс. Даже здесь эти бомжи вообще не напрягались и не содрали с тушек шкурки. В итоге, мясо было сильно обугленным. — "Ну, я тоже не отказался бы от такого после двух дней голодовки…"

Теперь у меня есть немного свободного времени перед тем как бомжи уснут. Я решил воспользоваться им, чтобы ещё раз пройти по переулкам и вспомнить, куда были спрятаны крысы.

Брать их с собой сейчас нельзя — тоже могут отобрать, но все-таки лучше проверить,

ведь если я забуду куда их спрятал или если их своруют бомжи, то нужно будет ещё немного поохотиться до наступления темноты.

И я оказался полностью прав — три крысы пропали. Дома здесь однотипные и высок риск, что я просто забыл где они спрятаны, но есть шанс, что бомжи за мной подглядели и украли их. В любом случае, придётся немного поработать.

Три крысы лежат на своих местах, я поставил рядом с ними крупные камни, чтобы точно не запутаться, но мне нужно поймать ещё штуки три, а лучше пять. Три крысы я отдам за костёр, ещё три за воду, а нужно ведь ещё оставить немного для еды.

"Или…для оплаты лучше взять мёртвых в помойке? Какая разница, отравятся другие бомжи или нет. В общем, сначала попробую здесь, а если не успею к ночи, то пойду в помойку."

В итоге за час мне удалось поймать всего одну крысу в переулках, так что оставшихся пришлось набрать дохлыми. Впрочем, так даже лучше — на свалке заодно можно набрать и дров.

"Чёрт…Почему так тяжело?!" — Минус три единицы силы и минус четыре выносливости проявили себя в полной красе, когда я с трудом волочил на спине пару-тройку килограмм дерева. Голод, жажда и усталость ослабили меня на столько, что даже самая лёгкая нагрузка даётся мне с трудом. Если я не поем в ближайшие пару дней, то всё станет ещё хуже.

Это как снежный ком или долги по учёбе — чем больше тянешь, тем сложнее потом становится добыть еду.

"А я напомню, всё случилось из-за этих имбецилов, чтоб они сдохли мучительной смертью…Хм, а может поискать какую-нибудь ядовитую траву и засунуть её в крыс? Ага, найди ещё эту траву блин. Хотя нет, можно ведь давать любые растения, а потом, с помощью статуса узнавать — появилось ли отравление. Да я же гений!"

Раз такое дело, то по пути домой, можно посмотреть, какие растения вообще растут в городе. Логично предположить, что самые ядовитые должны расти возле помойки, где они получат практически неограниченный доступ к любой гадости.

Человек из моего мира покрутил бы пальцем у виска, ведь всем известно, что на обычных свалках без особых причин не растут никакие ядовитые растения, но я, перечитавший не один десяток книг про другие миры, сто процентов уверен, что здесь эта логика сработает.

В мире магии растения впитывают окружающую их энергию. Например на местах смерти будут расти какие-нибудь могильные розы, а возле магических источников всякие магические ягоды. То есть понятно, что в месте, где повсюду грязь и болезни, будут и растения, впитывающие всё это в себя. По крайней мере, так это должно работать в теории.

А раз я уже на месте, то нечего терять время. Солнце зайдёт в ближайшие пол часа, так что надо воспользоваться этим временем.

"Только сложу дрова где-нибудь."

Сбросив с себя балласт, я начал свой путь в области изготовления ядов. Ядовитые растения несомненно опасны, но так же они являются мощным инструментом, в особенности для тех, кто не имеет физической силы.

Взять тех же гоблинов. В небезызвестном произведении они смешивают свои фекалии и сок ядовитых растений чтобы создать убийственный яд, пары капель которого достаточно, чтобы свалить любого авантюриста, хотя сами гоблины крайне слабы с точки зрения силы.

Такой метод позволяет этим карликам выживать в суровом мире, полном сильных существ и он отлично подойдет мне.

"Чем я сейчас отличаюсь от гоблинов? Да только тем, что свои какашки не собираюсь использовать, ха-ха-ха!"

Ну и самая большая польза от всего этого — я запомню какие растения ядовитые, а какие нет, что сильно поможет, когда придётся выживать в лесу.

"Хотя сомневаюсь, что такое будет там расти. Свалки в средневековье все-таки не будут устраивать вдали от городов."

Для начала стоит собрать несколько штук различных растений и испытать их на бомжах. Одного растения в день будет достаточно, ведь целых пять испытуемых позволят точно определить его свойства.

Хотя я и пробыл в этом мире всего ничего, но понять, что местная фауна сильно отличается от моей было несложно. Большинство местных плодов растений я вообще видел впервые, и лишь некоторые из них отдаленно напоминали овощи из моего мира. Но это не проблема. Проблема в здешней почве — она довольно скудная и напоминает сухой песок. Здесь нет чернозема или какой-то другой плодородной почвы, что меня немного беспокоит, ведь если я оказался в какой-то степи или саванне, то выжить за пределами города будет очень сложно. Хотя, судя по изобилию деревянных домов, с лесами тут проблем не водится.

В любом случае, растительность в самом городе слабенькая, так что кроме травы здесь мало что растёт и именно поэтому моё внимание привлёк фиолетовый цветок, растущий прямо между мусора. Фиолетовый и токсичный зелёный цвета являются практически синонимами слова яд. Поэтому я и решил выкопать этот цветок. Да-да, именно выкопать, вместе с корнями, потому что проверять нужно всё. Может быть корни будут наиболее ядовитыми, чем цветок, а может стебель переплюнет их обоих, поэтому мелочиться не стоит, если уж делать, то по-человечески.

Для раскопки я использовал близлежащие доски и камни, которые хоть немного были похожи на лопаты. Работа шла очень медленно и закончил я уже тогда, когда ночь окончательно опустилась на город.

Взяв тряпку, лежащую на земле, я обернул ею растение, которое каким-то чудом оказалось целым после моих варварских методов добычи, и положил его в вещмешок, а затем подобрал дрова и направился обратно на центральную улицу.

Так как по пути мне попадались бомжи с кострами, я решил попытать счастья у них, а не на своей территории, где ошиваются те пятеро. В принципе, лучше как можно реже бывать на той улице, чтобы не мозолить им глаза.

Сбросив материалы для костра в свободном месте, я подошёл к группе бомжей и как обычно попросил поджечь ветку для своего костра.

— А? Да не нужно, садись с нами, погрейся. — Однако эти трое оказались совершенно другими. Это был первый раз, когда ко мне нормально отнеслись в этом мире. Бородатый тощий мужчина лет под сорок вовсе не выглядел так, словно хочет ободрать меня как липку и избить, а раз так…то мне нет причин отказывать.

— Эээ…Действительно можно? — Я по началу опешил от такой неожиданной просьбы, но быстро взял себя в руки.

— Конечно, зачем новый костёр разводить? Посиди с нами, не бойся, твою еду не тронем — у нас своя есть.

— С-спасибо, только мне сначала нужно кое-что забрать. Подождёте меня?

— Хм? Конечно иди, мы тут сидим, никуда не денемся.

Конечно же я решил забрать тех нормальных крыс, которые предназначены для меня. Раз они позволили мне воспользоваться костром, то я не должен терять время и поесть, пока представляется такая возможность.

Забрав свой провиант, я вернулся обратно и снова сел к ним.

— Кажется, твой мешок сильно увеличился. Не боишься с таким ходить по трущобам? — Мужчина сразу заметил изменения и решил меня предостеречь.

— Ха, я уже знаю об этом, поэтому и не хожу с таким добром днем. — Я достал уже давно мертвую крысу и насадил её на палку.

— Будете? У меня ещё немного есть. — Я достал ещё несколько тушек и предложил им.

— Ха, видимо я в тебе ошибся! — Сказал мужчина. Я недоверчиво покосился на него, думая, что он что-то задумал — Я думал ты нами воспользуешься и свалишь, а ты вон, даже еду предложил.

— Я изначально хотел купить у вас огонь, так что запас крыс у меня есть. — Свои намерения от них мне не было смысла скрывать, поэтому я всё выложил как есть, умолчав про больных крыс.

— Да я вижу, только не понимаю, а чего ты их всех не достаешь? Про запас решил оставить?

— Эээ… — Я подумал, стоит ли сейчас ему рассказывать правду. На ходу соврать не выйдет, да и серьёзного ничего в моей "тайне" нет, поэтому ничего страшного не случится. — Просто все эти крысы больные и я специально собрал их на помойке, чтобы расплачиваться за огонь и воду.

— Вон оно как… — Другой мужчина задумчиво потёр свою бороду. — И…что?

— В смысле что? — Я не совсем понял его вопрос.

— Ну, в смысле и что в них такого? Крысы с помойки наоборот крупнее и их выгоднее ловить.

— Я же сказал, что они больные. А от этих хотя бы заразиться ничем нельзя.

— Пф, откуда ты знаешь, заразны они или нет? Да и в любом случае рано или поздно что-то да подцепишь. Так имеет ли смысл так загоняться? Всё равно помрем и ничего хорошего в нашей поганой жизни уже не будет.

— Ну… — Я начал говорить, но мужчина, который как я уже догадался, был лидером этой группы, перебил меня.

— Слушай, а ты часом не аристократ какой? Или охотник со стажем? Я имею в виду, что ты можешь определить какая крыса больная, а какая нет. У тебя чтоль навык какой есть мощный? — Удивлённо спросил он, заставив меня напрячься.

— …—Я с трудом пытался скрыть свое удивление. — "Они…не могут читать статусы других существ? Нет, я не могу спросить их прямо, они меня раскусят! Но…это получается… что у меня есть скрытый навык оценки?! Ха-ха-ха! А-ХА-ХА-ХА! Да это же настоящий рояль!"

— Не хочешь — не говори. — Не дождавшись ответа, лидер хмыкнул и повернулся к костру. Там сейчас жарились те немногие крысы, которые мне достались с огромным трудом.

Я же до сих пор сидел в шоке, осознавая, что не смотря на ужасные стартовые условия, у меня есть имбовый навык, который уже со старта помогает мне выжить.

"Что бы я без него делал? Если бы не мог определять силу бомжей и бандитов? Или

находить здоровых крыс? Черт, а я ведь его ещё и плохим называл из-за неточностей в чужих статусах…Но я ведь думал, что он у всех есть, а оказалось, что только у меня одного. Хотя… он действительно не такой уж и сильный. Всё, что можно сделать с его помощью, я уже сделал. Узнавать примерный уровень врага и его характеристики это, конечно, хорошо, но этого явно недостаточно. Ни точных навыков врага, ни его имени…

А ещё, этот навык не может определять растения и другие вещи, так что польза от него сомнительна. Извините меня, но против толпы бомжей, бандита с ножом или волка я так и так не пойду даже не смотря на их уровни. Но спасибо и за то, что у меня хотя бы этот навык есть."

Пока я рассуждал о своём получитерном навыке, крысы уже давно пожарились. Их шерсть полностью сгорела, оставив чёрные обугленные следы на тушке. Впрочем, мне плевать — я не ел три дня и съем даже такое.

— А вы… — Я откусил большой кусок мяса. — Пофему факие добврые? — Мне было интересно узнать, почему они совсем не похожи на других бомжей. Не похоже, что они делают это с какой-то корыстной целью, поэтому хочется узнать, каковы их мотивы.

— Да ты не подумай ничего, просто нам не нравится, как бездомные относятся друг к другу. Мы сами не из этого города, нас сюда занесло волей случая, но в нашем родном городе бездомные друг за друга горой стояли, а здесь…ну ты сам знаешь.

— И вы решили помогать другим бездомным? Думаете, они это оценят?

— Пф, нет конечно! Хотя…ты первый, кто согласился остаться с нами поболтать.

— Ну, так-то я тоже не отсюда, так что можешь быть уверен, с местными бомжами бесполезно строить из себя добряка.

— Откуда ты знаешь, что среди них не будет такого как ты или я?

— Ха, шанс, что среди бомжей окажется хороший на столько мал, что проще вообще не тратить на это время и еду.

— И все-таки, не могу с тобой согласиться, помогать другим нужно, а потом они помогут тебе. Ведь так?

— Не знаю…вот чем я смогу вам помочь? — Я снова напрягся, так как этот мужик может повесить на меня долг.

— Как чем? Ты уже дал нам еды, этого более чем достаточно! Так что хватит спорить. — Все мои подозрения по поводу него разбивались словно стекло об камень, когда этот добродушный мужчина искренне улыбался.

— Согласен, мы всё равно друг-друга убедить не сможем. — Я отмахнулся. Дальше спорить не было смысла — у него свои взгляды на жизнь, а у меня свои.

— А ты, кстати, здесь как? Давно? — Спросил третий бомж, облизывая пальцы после еды.

— Ну…пару дней всего.

— И уже утверждаешь, что все здесь такие придурки? Хотя, по тебе видно, что живётся здесь не очень мирно. — Главарь указал пальцем на мои синяки и хмыкнул.

— А вы здесь сколько?

— Тоже не долго, где-то неделю..

— Ясно, а то я хотел узнать, можно ли вступить в какую-нибудь банду.

— Банду? Ты? А-ха-ха! Ну и рассмешил! — Второй бомж не выдержал и засмеялся указав на меня пальцем.

— Вообще-то он прав, хах. — Лидер тоже не сдержал смех, увидев моё недовольное

лицо. — Ты такой слабый, думаешь, тебя вообще примут в банду?

— Да я знаю, что силы у меня маловато, но я ведь не прямо сейчас хочу. А какие характеристики вообще нужны, чтобы вступить туда?

— Да откуда мне знать-то, я с ними никогда и не связывался. Но в любом случае, у тебя должно быть хоть немного характеристик. Хотя бы три силы и три выносливости. По крайней мере все бандиты, с которыми я был знаком, имели столько. А у тебя сейчас сколько?

— Ноль в каждой… — Тихо пробормотал я.

— Ну…тогда мои соболезнования, но об этой идее можешь забыть. А тебе вообще зачем становиться бандитом? Ты что-то не похож на того, кто будет таким заниматься.

— Да я просто хочу, чтобы меня перестала избивать группа бездомных. Сам я их побить не смогу, а если у меня будет за спиной банда…

— Хех, пока ты наберёшь достаточно силы, то сможешь и сам их всех избить, тебе даже банда не понадобится.

— Да знаю я, просто…сколько времени пройдёт прежде чем я получу такую силу? Меня сто раз убьют!

— Это да…бездомным тяжело поднимать характеристики, некоторые только к сорока годам получают пять единиц силы, а тут уже и на покой пора.

— Вот поэтому я и хотел сразу в банду пойти.

— Да не парься ты! Можешь остаться с нами, вчетвером уж справимся с ними! Сколько их?

— Пятеро.

— Пф, да запросто! Пусть только сунутся — изобьем так, что родная мама не узнает! Если она у них вообще есть, хе-хе-хе.

— Правда можно остаться с вами? — Поверить в такое было трудно, особенно после всего что мне пришлось пережить, но эти парни действительно оказались нормальными.

— Конечно! Вместе ведь веселее, да и кто осмелится нас тронуть? Если не будем лезть на бандитов, то сможем спокойно жить.

— Тогда я не откажусь. Спасибо что приняли.

— Ну, раз мы теперь в одной лодке, значит нужно познакомиться. Меня зовут Ренкард, можно просто Рен, я тут вроде как лидер, но все вопросы мы решаем вместе. Это Патрик, наш повар. — Он указал пальцем на мужчину с рыжими волосами или как я его называл, "вторым бомжом". — А это Геральд, он отвечает за всё, что требует физической силы. — Им оказался последний черноволосый мужчина высокого роста и с густой бородой.

— Приятно познакомиться. А тебя-то как звать? — Спросил Геральд и все трое посмотрели на меня в ожидании ответа.

А я даже и не знаю что им сказать. Свое настоящее имя? Здесь, похоже, распространены европейские имена, а как они отнесутся к русскому ещё не известно. А если они ещё и заподозрят, что я из другого мира…Нет, нужно придумать другое имя. Какое-нибудь непримечательное.

— Кайл. — Ответил я после небольшой паузы. — Приятно познакомиться.

— Ха-ха-ха, ладно, давайте уже доедать крыс, а то они остынут!

После нашего знакомства мы все продолжили молча сидеть у костра. Эти трое съели по одной крысе, что я им дал, а взамен, они дали мне немного еды из своих запасов. По правде говоря, крысам я все-таки больше предпочитаю овощи, которые легче приготовить и

которые не будут на вкус как паленая шерсть.

Зная о таком эффекте как "переедание", я пихал в свой рот столько еды, сколько в него вообще может влезть. Мне нужно держать свою выносливость на максимально высоком уровне чтобы залечить раны.

— Да…Кайл, туго тебе пришлось, да? — Рен осмотрел меня при свете костра. — Давай рассказывай, что у тебя случилось с теми пятерыми? Чем ты так их разозлил?

— Слушай, Рен, можно я сначала схожу попью? Три дня ни росинки во рту не было.

После сытного ужина мне не хватало только воды. Голод ушёл на задний план, ведь его вытеснила жажда, которая стала только хуже после мяса, которое было пресным и подгорелым, так что во рту у меня сейчас как никогда сухо.

— А, тогда давай мы с тобой, тоже попьём. Не волнуйся, мы заплатим за тебя, ты ведь дал нам крыс.

— Своей едой?

— Во, смотри. — Патрик раскрыл лежащий рядом с ним тряпичный мешок, в котором лежало килограмма два овощей. — Еды у нас навалом, не волнуйся.

— Да нет, я не об этом…Овощи ведь ещё съедобные, так что давайте лучше я своими больными крысами расплачусь, всё равно их девать некуда.

— Да оставь, мы съедим. — Рен отмахнулся, но я покачал головой.

— Так нельзя, себе нужно оставлять самое лучшее, так что я настаиваю на крысах. — Не очень-то хочется травить тех, кто был так добр ко мне.

— Ну раз ты настаиваешь, то ладно, будь по твоему.

Мы нашли ближайшую бочку с водой и я заплатил за нас практически всеми крысами, что у меня были. Оказалось, что за каждого нужно платить отдельно, хотя пить все равно можно сколько угодно.

Вернувшись обратно к костру, я начал рассказывать им про свои тёрки с теми пятерыми бомжами.

— Ну, говорить особо нечего, я просто в один день возвращался к своему костру и увидел как они сидят за ним. Ну мне и не осталось выбора кроме как выгнать их — жрать-то хочется. В общем, не успел я сказать им и пары слов, как они тут же встали, избили меня, а затем заставили каждый день приносить им по двадцать штук крыс. Вот и всё.

— Ясно. Не такая уж и необычная ситуация, тебе просто не повезло. — Сказал Патрик.

— Да знаю я, мне вообще никогда не везёт, кроме того раза, когда я нашёл вас.

— Ха-ха, ну тогда теперь тебе будет везти всегда! Просто разделим нашу общую удачу на всех и всё будет хорошо.

После разговора мы ещё немного посидели у костра, точнее, парни продолжили сидеть, а вот я уже не мог:

— Это, парни, вы, наверное сидите, а я пожалуй пойду спать. — Меня опять клонило в сон и я не стал бороться с этим желанием.

— Да-да, иди. Мы тут посидим ещё немного и тоже ляжем.

Я лёг возле костра и закрыл глаза. Наконец-то я смог нормально поесть и попить, а значит моя смерть отсрочена ещё на несколько дней. Не знаю, как поведут себя те пятеро, но по крайней мере сейчас я в безопасности и этим нужно воспользоваться.

"Статус."

Статус

Имя: Антон

Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: | 0(75 %) |
Характеристики:
Сила: | 0(-3) |
Ловкость: | 0(-5) |
Выносливость: |0 |
Восприятие: | 0 |
Навыки: готовка(0), травничество(0).
Состояние: ранение(средн), усталость(средн), переедание(средн).

Переедание сделало свое дело и повысило выносливость аж на две единицы. Но при этом оно еще находится в среднем состоянии. Получается…я могу запихнуть в себя еще больше? Думаю, лучше не стоит так делать.

Моё самочувствие немного улучшилось, но это лишь относительно утреннего состояния. А так я чувствую себя гораздо хуже чем до того как меня избили. Все-таки раны дают о себе знать. До первого уровня осталось всего ничего, и если мне дадут очки навыков, нужно вложить всё в выносливость. А теперь посмотрим, что это за навык у меня появился.

Травничество.

Навык травничества относится к сбору и обработке трав. Чем выше уровень, тем ниже шанс повредить растение и выше эффективность обработки.

Уровень: | 0(3 %) |

Пусть, это немного не то чего я хотел, но даже такие эффекты могут помочь. Как я понял, травничество никак не относится к алхимии, скорее, это специфический навык готовки, потому что обработка трав вроде как включает в себя сушку, выделение экстракта и тому подобное. В целом неплохо и может мне пригодиться, если его развивать дальше.

Если подытожить, то если бы не раны, я сейчас вернулся бы к своему первоначальному состоянию. Конечно, за исключением навыков и почти первого уровня. Да, все-таки мой прогресс в этом мире ужасен. По идее, в это время я уже с мечом на перевес гулять по данжам или охотиться на монстров, но…я как был бесполезным бомжом, так им и остался. И если бы меня не взяли к себе те трое, наверное, я бы не получил и шанса встать на ноги. А теперь такая возможность есть. Пока мы вместе, я могу нормально охотиться и в скором времени у меня будет первый уровень.

С характеристиками пока ничего не ясно, так что единственное, что я могу сейчас изменить — это уровень и навыки. Наверное, после охоты стоит ещё немного пособирать местных растений, чтобы поднять навык.

"Черт, опять я планы на будущее загадываю. Вот жопой чую, что все обязательно пойдёт на перекосяк! Ладно, посмотрим что завтра будет, а сейчас спать."

* * *

"О, неужели мне нужно было просто нормально поесть?" — Я оглядел свои руки, раны на которых наконец начали подавать признаки заживления. О полном исцелении говорить ещё рано, но за пару дней состояние "средние ранения" вполне должно уменьшиться до лёгкой тяжести.

Трое моих новых знакомых тоже проснулись, причём довольно давно. Они уже начали готовить на костре завтрак, поэтому я присоединился к ним, чтобы повысить навык готовки.

— О, Кайл, ты наконец проснулся? — Они заметили это уже после того как я подошёл к ним вплотную.

— Ага, наконец-то смог нормально выспаться. Давайте помогу вам. — Я насадил немного овощей на ветку и тоже стал жарить их на костре.

— Сегодня надо будет опять сходить за едой. Кайл, пойдёшь с нами?

— Уже? У нас вроде ещё осталась еда? — Для бомжа достаточно в день есть всего 300–500 грамм еды, чтобы не быть голодным, а даже если уменьшить это количество, ничего страшного не случится. Поэтому килограмма еды спокойно хватит на день для четверых.

— Так мы про запас!

— Понял, тогда я тоже с вами. Только после этого давайте ещё на крыс поохотимся? Я почти получил уровень.

— А, понял, ты хочешь, чтобы мы тебя охраняли пока ты убиваешь крыс? Без проблем! — Ренкард без труда раскусил мой план, но все равно согласился.

"Сейчас они уже должны искать меня…" — Даже находясь в полной безопасности, я не переставал думать о тех пятерых бомжах. — "Хотя действительно, вряд ли они вообще смогут ко мне подойти, нечего беспокоиться. Лучше буду есть овощи пока дают."

Рен был прав, когда говорил, что те бомжи нам ничего не сделают. Хоть мы и в меньшинстве, но победа в драке будет за нами, потому что…

Статус
Имя: Геральд
Профессия: Бездомный
Уровень: | 2 | — |8 |
Характеристики:
Сила: | 3 |- |8 |
Ловкость: | 1 | — |4 |
Выносливость: | 1 | — |5 |
Восприятие: | 0 | — |2 |
Навыки:???.
Состояние: В норме.

Этот монстр просто раскидает их в одиночку, нам лишь нужно отвлекать часть на себя, пока он будет всех избивать. С таким человеком действительно чувствуешь себя в безопасности. Но наша маленькая группа славится не только силачом.

Еда, приготовленная Патриком была на порядок лучше, чем у Рена или Геральда, а про мою вообще ничего не стоит говорить. Наш повар может приготовить что-то съедобное из тухлой еды даже не используя никакие инструменты. Вот она — разница в навыках.

— Патрик, у тебя так хорошо получается готовить, какой у тебя уровень навыка? — Мне очень хочется узнать, сколько понадобится времени на достижение такого же результата, поэтому я решил порасспрашивать Патрика об этом навыке.

— Сейчас седьмой. — Спокойно ответил Патрик. — Это довольно мало, вот один мой старый друг имел двадцатый уровень. Ты бы офигел с его крысиного рагу, я ничего вкуснее в своей жизни не пробовал! — Патрик закрыл глаза, видимо, вспоминая вкус того "божественного" блюда.

С его слов я узнал ещё одну важную информацию — навыки не ограничиваются пятёркой или десяткой, а то, что бомж смог получить двадцатый уровень готовки, значит,

что предел может быть на числе 50 или 100. Ну или его вообще может не быть.

— А сколько времени ты учился чтобы до такого уровня дорасти?

— Я не учился, я просто готовил, ну…где-то два месяца, может чуть больше. Я не каждый день готовил, поэтому так долго.

"Хм, это не так уж и сложно. Если буду готовить каждый день, то до уровня Патрика дойду может быть через месяц, а за пару лет вполне себе можно стать хорошим поваром."

После сытного завтрака мы немного передохнули и стали собираться. Нельзя было оставлять еду без присмотра, поэтому мы просто взяли её с собой. Благо, у нас был Геральд, на которого можно повесить всю провизию. За костёр мы не беспокоились, ведь опять же, наш боец спокойно выгонит тех, кто посягнет на нашу территорию.

— Ты бы видел, с какой лёгкостью он поднимает дрова! Шесть единиц силы, как-никак! — С гордостью сказал Рен.

И только мы приготовились идти, как к нам нагрянули они.

— Вот это да~—Главарь шайки пятерых бомжей выглядел очень недовольным. — А мы-то гадали куда наша собачка делась? А она к другим хозяевам ушла, да? Слушайте сюда, дебилы, этот бездомный — наша собственность и если отдадите его сейчас, то мы закроем на это глаза.

"Собственность?! Да они там охренели совсем?!" — Даже я оказался возмущён их заявлением. Нет, я конечно выполняю все их требования, но вроде рабом становиться не планировал!

— Это вы слушайте сюда. Кайл — наш друг, так что сваливайте отсюда по-хорошему, а иначе нам придётся выгнать вас силой. — Рен и Геральд встали передо мной, не давая тем бомжам даже посмотреть на меня.

— Тц! Вы ещё пожалеете об этом! — Видимо, бомжи поняли, что словами моих парней не уговорить и, вопреки ожиданиям, они не начали драку, а просто ушли, смотря на меня ненавистным взглядом. Но…

— Мне кажется, они нас так просто не оставят…

У меня плохое предчувствие на их счёт. Вот сто пудов они что-нибудь выкинут.

— Не боись, Кайл, я уже сказал, что мы тебя в обиду не дадим! Пусть только сунутся! Геральд их в лепешку превратит!

"Умеет же Рен успокаивать."

— Спасибо, я обязательно отплачу вам за доброту.

— Если хочешь отплатить, то идём — поможешь набрать еды.

Кивнув Рену, я пошёл вслед за ними.

"А вместе гораздо легче!" — Вчетвером добыча еды оказалась чрезвычайно лёгкой задачей. Главную роль тут снова сыграл Геральд, который отгонял бомжей, пока мы втроём разбирали всю еду из мешков.

Не думайте, что он такой уж супер-сильный, нет, просто это бомжи слишком слабые. Если сравнивать его с моим миром, то он находится где-то на уровне студента, иногда занимающегося спортом. То есть, сила конечно, есть, но до реальных силачей вроде штангистов или боксеров, ему как до Китая.

— Всё, хватит, не будем слишком сильно злить их, а то можем огрести! — Как только мы набрали достаточно еды на пару дней, Рен тут же приказал уходить с помойки.

— Теперь твоя очередь, Кайл. — Он хлопнул меня по плечу и мы отправились в переулок. Чисто ради опыта крыс можно убивать и на свалке, но лучше совместить приятное

с полезным и на закуску получить пару килограмм свежего мясца.

Сейчас моя главная задача — получить первый уровень и я потрачу все силы, чтобы выполнить её как можно быстрее, пока у меня есть такая возможность.

Мои удары значительно усилились с тех пор как я поел. Если бы не раны, то эта охота была бы такой же лёгкой, как до встречи с теми пятерыми.

— Ты…просто ходишь и избиваешь крыс палкой? — Смотря на мои жалкие попытки повысить уровень, Рен мог лишь покачать головой. Я тоже согласен с тем, что это выглядит глупо, но это единственная возможность хоть как-то получить опыт. — Ты бы хоть заточил её и вместо того чтобы бить, просто закалывал бы их.

— А чем затачивать-то? Ножа ведь нету.

— Так зачем нож? Камень острый найди и…а, точно, с твоими силами ты пол дня точить будешь.

— Вот именно, палкой проще. — На самом деле мне не раз приходила в голову идея смастерить оружие. В какой нибудь выживалке это действительно просто: нашёл палку, нашёл камень, хоп — и топор готов, можно рубить дерево…Ага, щас, попробуй из всего этого сделать что-то нормальное.

Вот даже здесь, в городе камня с деревом полно, верёвки можно сделать из ткани, казалось бы — смастери себе какое-нибудь каменное копье или топор и будет тебе счастье. Да вот только я уверен, что такая конструкция и пары минут не продержится. Так что проще уж пользоваться палками, чем привязывать к ним камень и мучиться.

— Геральд, сделай ему копье, а? — Не в силах смотреть как я мучаюсь, Ренкард попросил нашего силача выточить копье.

Работа заняла не больше пяти минут и вскоре я получил хорошее оружие для охоты.

"Черт, а так ведь реально удобнее!" — Теперь, крысы умирали не зависимо от того на сколько слабым был мой удар, ведь острое копье в любом случае протыкало их насквозь, не оставляя шансов на выживание. — "Таким темпом я могу все за сегодня закончить"

— Так сколько тебе ещё осталось? Не охота как-то до вечера тут ходить. — Пробурчал Патрик, у которого в статусе уже появилась лёгкая усталость.

— Скажите как устанете, потому что мне нужно ещё штук 10 надо, чтобы закончить.

— Эх, ладно. Давай ещё час и хватит, у меня уже ноги затекли.

"Простите парни, но просто уйти я не могу вам позволить." — Действительно, можно просто отпустить их обратно на главную улицу и продолжить одному, но…меня не покидает чувство, что за нами постоянно кто-то наблюдает.

Читая фэнтези, я никогда не понимал, каким образом персонажи могут ощущать слежку. Вот как чужой взгляд можно обнаружить спиной? Но прочувствовав это на себе, я всё понял и даже могу попробовать описать это чувство.

Оно ощущается как дискомфорт. Причём не где-то в конкретном месте, а по всему телу. И это ощущение действительно странное — вроде бы ты расслаблен, но чувствуешь напряжение, в общем, спутать с чем-то другим будет сложно — тут даже идиот поймёт, что что-то не так. Правда, я не могу определить с какой стороны за мной наблюдают, но эти пятеро точно что-то задумали. Причём, мои напарники, судя по всему, тоже обо всём догадались. Именно поэтому Рен до сих пор не предложил мне охотиться в одиночку.

К концу охоты у нас набралось десять крыс. До первого уровня осталось восемь или даже меньше и я бы спокойно их убил сегодня, но мучить своих друзей мне не хочется.

— Ладно, давайте возвращаться, на сегодня хватит.

— Ну раз ты так хочешь, то конечно идём! — Патрик сразу оживился, когда услышал мои слова.

Тело бомжа просто не рассчитано на такие долгие нагрузки, поэтому все мы сильно устали. Именно из-за того, что я охочусь каждый день, мне часто хочется спать. А те, кто только роются на свалке и бездельничают могут бодрствовать и по два дня.

"Но в отличие от них, я быстрее повышаю свой уровень."

По началу казалось, что жизнь в трущобах будет спокойной и размеренной, но всего за несколько дней стало ясно, что жить тихо мне не дадут. И загадывая на перед, я почти уверен, что однажды до меня докопаются бандиты и тогда моя жизнь превратится в ад. Поэтому нужно как можно скорее свалить отсюда, а для этого придётся сильно попотеть.

Как только мы вернулись к костру, Геральд тут же закинул новых дров, а Патрик стал жарить овощи и крыс. Сейчас нам хотелось поесть и сразу лечь спать.

Вечер ещё не наступил, но у всех нас кроме Геральда появилось состояние сонливости, хотя я единственный, кто охотился на крыс.

"Это не удивительно, ведь даже простая ходьба уже выматывает нас."

— Уф, как же я сегодня запарился! Кайл, если ты завтра не получишь уровень, то больше я с тобой ходить не буду! — Патрик не переставал ныть о том, как ему было тяжело. А всё потому что среди всех у него была самая низкая выносливость.

"Если не учитывать меня."

— Патрик, ты всё ноешь, ноешь, но согласись, Кайл нам сегодня сильно помог! Мы столько еды ещё никогда не набирали! — Рен решил вступиться за меня.

— Да кто ж это отрицает-то! Кайл отличный парень. Был бы идеальным, если бы не таскал за собой по полдня…

— Патрик, ты ведь и сам понимаешь, почему мы не разделились, верно? — Неожиданно заговорил Геральд.

— З-за нами следили? — Я осторожно стал осматривать улицу не шевеля головой.

— Да. Похоже, тебе попались довольно злопамятные придурки. Сомневаюсь, что они нам что-то сделают, пока мы держимся вместе, так что не отходи от нас ни на шаг.

— Я понимаю. Надеюсь, они когда-нибудь от меня отстанут.

— Я тоже, мне не хочется лишний раз драться, потому что раны потом очень долго заживают. Ха-ха, ты ведь понимаешь, о чём я говорю?

— Да… — Слова Рена ударили прямо по больному месту. Из-за сильной усталости моё тело и раны сейчас жутко болели, так что теперь мне нужно хорошенько отдохнуть.

Объевшись до сыта, мы легли спать. Завтра меня ждёт последняя охота, после которой можно будет сделать перерыв и отдохнуть.

По крайней мере таков был план, но…

— Ах вы суки! — Услышав знакомый голос, я резко открыл глаза и увидел, как Ренкарда скручивают два бандита.

Но мои планы никогда не работают.

Глава 3

Резко открыв глаза, я осмотрелся и понял, что ситуация складывается совершенно не в нашу пользу: по меньшей мере десять бандитов окружили нас, отрезав все пути к отступлению. Геральд валялся на земле в луже крови, Ренкарда скрутили, а Патрик, как бы это удивительно не звучало, ещё продолжал отбиваться, используя кинжал, который он, вероятно, отобрал у бандита.

— О, проснулся? Доброе утро, сука! — Не успел я встать, как мне в лицо прилетел мощный пинок. Удар был такой силы, что в глазах у меня аж на несколько секунд потемнело.

"Да какого хрена?!"

Когда моё зрение начало возвращаться, я едва смог открыть статус ударившего меня мужика.

Статус
Имя:???
Раса: Западный человек
Профессия: Бандит
Уровень: | 5 | — |12 |
Характеристики:
Сила: | 3 | — |10 |
Ловкость: | 1 | — |7 |
Выносливость: | 5 | — |8 |
Восприятие: | 1 | — |3 |
Навыки:???.
Состояние: В норме.

Среднестатистический бандит…но я ничего не смогу ему сделать при всём своём желании, а их ведь много…

— АААААААААААА! — С трудом повернув голову я увидел Патрика, которы корчился от боли лёжа на земле. Причиной тому была неестественно вывернутая рука.

— Ты че, охренел?! — Бандит пнул его по животу, от чего крик превратился в тихий хрип. — А, сука?! — следующий удар пришёлся по голове. И судя по тому, как она дернулась, его сила была достаточно большой. — Ты, говно подзаборное, еще и сопротивляться вздумал?! — Он продолжал пинать Патрика по голове, но тот даже не пытался сопротивляться.

"Потерял сознание? Нет…"

Статус
Имя: Патрик
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: | 1 | — |4 |
Характеристики:
Сила: | -40 | — |-20 |
Ловкость: | -20 | — |-5|

Выносливость: |-100 |
Восприятие: |-10 |— |0 |
Навыки: Готовка(7),???.
Состояние: Ранение(смерт.), Мертв.

Мне даже нечего было сказать. Двое из трех моих знакомых мёртвы, а я даже не знаю почему.

"И я буду следующим? Умру, даже не поняв за что? Так вот какая жизнь в трущобах?"

Но спустя мгновение весь мой страх полностью сошел на нет и его заменила ненависть. Потому что среди тех нескольких бандитов неожиданно появились…да, появиться могли только они. Те пятеро гандонов, которые вовсе не думали о том, чтобы оставить меня в покое.

"Так вот как вы действуете? Не можете победить своими силами, так зовёте своих дружков?" — Эта ситуация очень напоминала мой мир, а в частности школьное и студенческое время, где быдло любило вызывать на стрелки за любой неправильный взгляд в их сторону. Сами по себе они слабые ничтожества, но у них в друзьях обязательно были несколько борцов, боксеров и просто отморозков, которых они брали с собой как только их жопам угрожала опасность.

А здесь…тридцатилетние бомжи, которые ведут себя как подростки.

— Это он. — Бомж указал на меня пальцем и ухмыльнулся. В следующую же секунду я получил мощный удар в живот, который окончательно выбил из меня все силы.

"Вот я так и знал…знал, что всё это мне аукнется, но не думал, что так скоро."

— Что такое? А? — Бомж подошёл ко мне и схватил за волосы. — Уже не такой смелый, а? Что скажешь в свое оправдание?

"А что мне сказать? В любом случае, меня сейчас изобьют."

— Отвечай, тварь! — Он ударил меня по лицу, но по сравнению с бандитами его кулак был похож на перышко.

— И ты нас позвал, чтобы избить эту кучку дерьма? — Раздраженно спросил один из бандитов, а затем пнул труп Геральда.

— Знаю-знаю, я всё оплачу. — Ответил ему бомж, но бандит подошёл и резко схватил его за грудь.

— Ты че, с нами шутки шутить вздумал?! Совсем оборзела, шавка сутулая?! Ты и так нам должен, а теперь стал звать, чтобы мы с бомжами разбирались?

— Короче, мы забираем этих двоих в качестве оплаты. Возражения есть? — Сказал другой бандит, подняв Ренкарда за волосы.

— Н-нет. — А даже если и были, у тех пятерых бомжей даже не было возможности ответить. Ну а меня с Реном и подавно не спрашивали.

Уж не знаю куда они собрались меня забирать, но я уверен, что там меня не ждёт ничего хорошего. И знаете что? Как-то я слишком спокоен. Меня за шкирку тащат в тёмный переулок, а мне уже как-то плевать. С момента моей реинкарнации это могло произойти в любой момент.

"И чего я ещё ожидал от трущоб? Все-таки, надо было свалить из города. По крайней мере умереть в сражении с каким-нибудь монстром не так обидно, чем вот так вот. Хотя… может нас и не убьют. Зачем-то же они нас тащат к себе. Смысл устраивать показательную казнь бомжам, которые и так каждый день дохнут? Неужели, хотят из меня раба сделать? Ну, не то чтобы я был против, в конце-концов меня ведь может быть даже кормить будут. Но

все-таки работать против воли мне не очень хочется."

Пока я размышлял о своем мрачном будущем нас дотащили до какого-то двухэтажного здания в глубине трущоб. Ренкард, всё это время молчал и даже не шевелился. Ну оно и понятно — никто не хочет лишний раз получить удар по голове, особенно, с его состоянием здоровья:

Статус
Имя: Ренкард
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: | 2 | — |5 |
Характеристики:
Сила: | 0 | — |4 |
Ловкость: | 3 | — |6 |
Выносливость: | -5 | — |-2|
Восприятие: | -2 | — |0 |
Навыки:???.
Состояние: ранение(Тяж), кровотечение(легк), усталость(?).

Надеюсь он не помрёт и мы сможем вместе сбежать. Моё состояние было ещё хуже, так что мы лишь надеялись, что нас случайно не прибьют по дороге. Но бандиты оказались на редкость спокойными, в отличие от тех пятерых бомжей. Они молча затащили нас в подвал здания и кинули в камеры, закрыв на замок деревянные двери.

"И как отсюда сбежать?" — Оставшись наедине с самим собой, моё депрессивное настроение было мгновенно сметено желанием выжить любой ценой. Причём выжить не в качестве пленника.

Пока за мной никто не следит, побег из тюрьмы остаётся лишь делом времени и моего усердия. я начал осматривать место своего заточения. Возможные лазейки, слабые места, да хоть что-нибудь, что может мне пригодиться.

Камера представляла из себя маленькую и тесную комнату, в которой нельзя толком походить. Ни о какой отделке в трущобах речи и быть не могло, так что стены были земляными и лишь в некоторых местах их подпирали хлипкие деревянные балки. Даже стена, на которой крепилась дверь, была земляная и при желании её можно просто раскопать. Конечно, если меня здесь оставят на долго.

Наверное, самым отвратительным был запах. Запах человеческих отходов, гнили и крови. Здесь явно помер не один человек. Мало того, здесь ещё и воздух сырой, да это место просто рассадник бактерий, которыми я точно заражусь, учитывая моё состояние.

Пол был тоже земляной, а в углу лежала куча сена, которая по-видимости являлась кроватью для заключенного. Ни о каком удобстве, ясное дело, речи и быть не могло.

А вот дверь оказалась довольно хорошей, с железными вставками и окном сверху, чтобы бандиты могли заглянуть внутрь не открывая её. Хотя не понятно, зачем делать дверь такой крепкой, если бомжи так и так её не выломают при всём желании.

Вроде всё не так плохо. Но я не буду повторять свои предыдущие ошибки и не стану строить планы на побег с самого начала. Я подожду, посмотрю какие будут дальнейшие действия у бандитов и лишь после этого начну принимать решения. Все равно мне потребуется как минимум неделя на побег при самом благоприятном прогнозе. За это время

меня спокойно могут казнить, так что напрягаться бесполезно. Лучше просто посижу. Тем более мне тут предоставили удобную кроватку…

"Ай, колючая…" — Про "удобную" я, конечно, пошутил. Никогда ещё не видел такого ужасного приспособления для сна, однако мне пришлось выбрать его заместо голого пола, потому что тут было холодно, а сено хоть немного позволяло сохранить тепло. Да и спать на земле с ранами — не лучшая идея.

Нужно проверить статус.

Статус

Имя: Антон

Раса: Западный человек

Профессия: Бездомный

Уровень: | 0(88 %) |

Характеристики:

Сила: | 0(-4) |

Ловкость: | 0(-5) |

Выносливость: | 0(-4) |

Восприятие: | 0 |

Навыки: готовка(0), травничество(0).

Состояние: ранение(тяж), кровотечение(легк), усталость(средн).

В этот раз избили меня конкретно, да так, что встать на ноги уже будет достижением. Уж не знаю, сколько я буду от этого восстанавливаться, но уж точно не одну и не две недели.

"Сраные бомжи, нельзя было без рукоприкладства обойтись? Вот зачем надо было так избивать? Ведь логично, что чем я слабее, тем меньше крыс я им принесу. Могли бы и помягче обойтись, хотя бандиты в любом случае меня бы забрали."

Клик!

Я вздрогнул, услышав бряцанье ключей возле двери.

"О, а вот и они."

В камеру вошел бандит, держащий в руках связку ключей. Без лишних церемоний он подошёл ко мне и начал осматривать. Взгляд у него был недовольный, что меня сильно пугало.

— Покажи статус.

— А? — Его просьба ввела меня в ступор.

"Показать статус? А так можно? Черт, погодите, он ведь может уз…"

— Ты че, совсем тормоз? Статус свой покажи! — Судя по выражению лица, долго терпеть он не сможет.

"Чёрт, как это делается? Нужно просто представить, что мой статус покажется ему? Попробуем…О, сработало!" — Глаза бандита стали смотреть в пустоту, а точнее, на мой статус. У меня сейчас такое противное чувство, словно я показываю паспорт коллекторам микрозаймов…

— Нулевой уровень? Впервые вижу такого слабого бомжа. Бля, ну и че с тобой делать? Ты же вообще бесполезный!

"Ну спасибо, а то без тебя не знал…"

— Тебя даже убивать бессмысленно…ладно, босс че-нибудь придумает. — Сплюнув на пол, бандит ушёл, оставив мне подарок — мою жизнь.

— А-ха-ха-ха-ха! Я буду жить! — Как только он ушёл, меня прорвало на смех.

"Ублюдки, только дождитесь. Я стану сильнее, сбегу и урою вас всех, перед этим заставив ползать на коленях! Да, будете молить меня, но я буду непреклонен." — В моей голове уже появилась картина мести, которую я устрою тем пятерым бомжам в будущем. Их последние моменты жизни будут похожи на ад."

Теперь остаётся лишь сбежать от бандитов. Причём не просто сбежать, а сначала подкачаться.

"Судя по словам того мужика, они собираются запрячь меня на какую-то работу. И самое главное здесь — добиться их расположения. Не факт, что они вообще будут меня кормить не говоря уже о лечении ран, но если я покажу себя с хорошей стороны, они могут подобреть и возможно взять к себе в банду. Хех, не, это слишком уж оптимистично. Но еду добыть просто необходимо. Будет еда — будет и всё остальное."

Спустя некоторое время моё оптимистичное настроение постепенно начало пропадать. Сидеть в темнице оказалось не самым приятным занятием. Здесь темно, сыро и холодно. Ни о каких удобствах не может идти и речи. И черт возьми, я даже не могу узнать, утро сейчас, день или уже вечер! Хотя я вроде как просидел совсем немного, но таким темпом у меня реально шиза разовьется!

"Отлично, ещё и в туалет захотелось." — Клапан начал потихоньку давить, а терпеть вообще не имеет смысла — все равно на улицу не выпустят.

Кстати, во многих произведениях в описаниях темницы забывают указывать одну важную вещь — справление нужды. Неужели, авторы считают, что заключённым не нужно это делать? Даже в королевских темницах камеры представляют из себя голый пол и стены, а куда тогда заключённые выдавливают червяков? Прямо на пол? Тогда ведь на всё подземелье будет стоять вонь хуже чем в хлеву.

Раньше я думал, что это ошибка авторов, но…черт, это ведь действительно так! Тут просто некуда сходить в туалет! Ну и ладно, просто схожу в угол. Сейчас это меньшее среди всего, что меня беспокоит."

Как и ожидалось, после завершения процесса, по камере начал распространяться запах свежих фекалий, который довольно сильно бил в нос.

"Как-то придётся к нему привыкнуть…"

Ещё спустя некоторое время мне уже просто начало надоедать сидеть. Развлечься здесь было вообще нечем, так что остаётся только лежать и смотреть в потолок, что было не самым продуктивным занятием.

Я — человек из мира высоких технологий, как бы смешно это ни звучало. Мой мозг привык ежедневно получать такие объёмы информации, какие местные жители и за месяц не переварят. И поэтому, заточение в пустой камере является очень жестокой пыткой. Впрочем, это меня не остановит. Я найду чем себя занять. Например, можно прокачать характеристики.

"Силу, ловкость и выносливость улучшить не получится из-за ран, а восприятие…По идее, оно отвечает за все мои чувства в целом, вот только непонятно, что нужно для его улучшения. Можно ли сосредоточиться на зрении, а повысив уровень, обострить и другие органы чувств, или нужно развивать всё равномерно? В любом случае, это единственное, что я могу улучшить и чем мне в принципе можно здесь заняться."

Попытка не пытка. Слух тренировать не получится — не на чем, про обоняние я, лучше ничего говорить не стану… А вот когда дело дошло до зрения, я сразу же вспомнил

медосмотры у окулистов в моем мире. Да-да, те самые таблички с буквами, которые нужно было читать издалека. Почему бы и мне не попробовать то же самое?

"Только лучше перестраховаться и не рисовать буквы из моего мира, а то бандиты могут догадаться о том, что я попаданец. Лучше нарисую каких-нибудь животных."

Земля была влажной и довольно легко продавливалась пальцем. Я нарисовал картинки на столько хорошо, на сколько мне позволяли мои навыки рисования. То есть, это больше было похоже на каракули годовалого ребенка, чем на рисунок. Но мне не принципиально важно, так как суть тренировки состоит в том, чтобы смотреть на рисунки и концентрировать взгляд на мелких деталях.

Я сел возле противоположной от рисунков стены и стал на них смотреть. Единственным источником света были факелы, которые лишь немного просвечивали через маленькое окошко двери. Из-за этого рассмотреть нарисованное мною на стене изображение было практически невозможно, а значит, это идеально подходит для тренировки зрения.

Я смотрел. Одну минуту. Две… Три…Много минут…Очень много минут…

— АААААААА! У меня уже глаза болят! — Я закрыл лицо руками и лёг на сенс Естественно, в статусе ничего не поменялось и узнать, эффективна ли была эта тренировка было невозможно.

"Тупой создатель системы, ты бы хоть указывал прогресс! У навыков и уровня сделал, а у характеристик нет! Ну что за придурок!"

Со стороны выхода из подземелья послышались звуки шагов и я вздрогнул, думая, что бандиты услышали мой крик.

"Надеюсь, они не убьют меня за это?!"

Моё волнение только начало увеличиваться, когда дверь в камеру начали открывать. Затем я увидел того самого бандита, который проверял мой статус в начале.

— На выход!

"Черт-черт-черт…Я же ничего плохого не делал, так ведь? Они меня не убьют, всё будет хорошо…" — Успокаивая самого себя я кое-как встал на ноги и пошёл к выходу.

— На, сожри это. — Бандит протянул мне кучку зелёных листьев, но по его взгляду я понял, что они не опасны.

Съев листья, я открыл статус и не поверил своим глазам.

Состояние: Ранение(Тяж., зажив.).

"Это же лечебные травы!"

— С-спасибо. — Сухо выдавил я, пытаясь отблагодарить его.

— Короче, слушай сюда, шавка, если хочешь жить — будешь работать пока не свалишься. Если увижу, что будешь отдыхать — убью. Усек? — С виду добрый бандит оказался не таким уж и хорошим человеком, впрочем, я был согласен даже на это, лишь бы не смерть.

— Д-да, я буду хорошо работать! — И сейчас самое главное — показать себя с хорошей стороны.

— Тогда быстрее двигай ногами!

Мы вышли на улицу, где стояла повозка, доверху загруженная ящиками. Догадаться, в чем заключается работа было не трудно. Два бомжа уже разгружали её, а значит мне предстоит сделать то же самое.

— Значит разгрузите все товары и перенесёте на второй склад. Чтоб до утра всё было там! — Сказав это, бандит ушёл обратно, оставив меня наедине с бомжами и двумя

охранниками, которые зевали от усталости. Я взглянул на статусы охранявших нас бандитов.

Статус
Имя:???
Раса: Западный человек
Профессия: Бандит
Уровень: |3 | — |8 |
Характеристики:
Сила: |1 | — |3 |
Ловкость: |0 | — |5 |
Выносливость: |2 | — |4 |
Восприятие: |0 | — |3 |
Навыки:???.
Состояние: Голод(?), Усталость(легк).

Ну, не удивительно. Они и внешне выглядят не очень хорошо и тоже чем-то похожи на бомжей. Но это даже хорошо, потому что сбежать от них будет даже легче.

— Че встал? За работу! — А вот характер у них всё такой же отвратительный. Ну ладно, поработаем.

* * *

Честно, заставлять больного человека разгружать ящики было явно не лучшей затеей. Я удивлён, что моё тело ещё не умерло от такой нагрузки. Ящики весили от 10 килограммов до 50 и такой вес был для меня просто непосильным. По началу я боялся, что бандиты сочтут меня за бесполезного и убьют, но увидев, как мои собратья по несчастью так же корячатся, мне стало немного спокойнее.

— Эй, может вместе будем по ящику снимать? Так будет быстрее. — Я подошёл к одному бомжу, который пошатнулся, взвалив на свое плечо груз.

— Чё? Отвали от меня! Иди работай, а не то мне из-за тебя влетит! — Но он даже не стал со мной разговаривать и просто отшил…Мда.

"Ну и работайте так дальше, идиоты." — Вздохнув, я продолжил разгружать товары бандитов в одиночку. А ведь вместе мы бы управились гораздо быстрее.

Вытаскивая очередной ящик я не смог удержать его и все-таки уронил на землю, чем привлёк к себе ненужное внимание.

— Кривожопый, ты даже это не можешь нормально сделать?! Бесполезный мусор! — И следом же на меня посыпались оскорбления от охранников.

Вот к чему, к чему, а к оскорблениям я уже давно привык ещё у себя на родине. Будучи ребенком в школе меня обидные слова учителей, конечно, задевали, но став взрослее я осознал, что злиться на них абсолютно бесполезно. Ну орёт на тебя препод из универа за прогулы и долги, ну и дальше что? Расплакаться? Я ведь не виноват, что моему организму необходима еда, а для этого нужно работать по ночам. Я со своей стороны прав и это главное, а кто не согласен — пусть и дальше орут, мне плевать.

"Ну вот здесь, что я смогу сделать? У меня даже в статусе сила отрицательная, как вы мне предлагаете эти сраные ящики таскать? Ещё и возмущаются там что-то. Взяли бы и сами помогли, чем языками чесать. " — Я недовольно покосился в сторону бандитов-охранников и продолжил свое неблагодарное занятие.

"А интересно, что они вообще в этих ящиках хранят? Наркотики? Оружие? Ну явно же

что-то нелегальное! Не, я, конечно, тырить ничего не собираюсь, но узнать ведь хочется!"

К счастью, осознание будущих тумаков за такое дело вовремя остановило меня от из лишнего любопытства.

"Да когда уже всё это закончится…"

Хорошо ещё, что я днем в камере ничего не делал. Обычно ночью мне хочется спать, но пробездельничав весь день, ночью я чувствую себя хорошо на столько, на сколько мне позволяет моё нынешнее состояние.

Заживление травм уже начало производить видимый эффект: если раньше раны покрывались корочкой за день-два, то тут они покрылись ею всего за несколько часов. Довольно хорошая скорость регенерации, с такими травами лечение может полностью закончиться всего за неделю, если, конечно, мне их будут давать.

Тем временем, последний ящик наконец был выгружен и пустая повозка уехала в сторону главной дороги. Теперь нам предстояла задача в сто раз сложнее чем раньше — нужно перетащить всё это на склад. Уж не знаю, как он далеко, но сама перспектива таскать тяжести хоть на какое расстояние уже заставляла моё тело болеть.

"Боже за что мне всё это."

Так как мои "напарники" здесь работают уже не первый день, я просто увязался за ними, взяв самый лёгкий ящик, но даже так его пришлось положить на плечо.

Склад оказался в подвале, но с противоположной стороны от темницы.

"Хм, да тут буквально один коридор пройти от моей камеры. Если буду сбегать, то надо будет что-нибудь стыбзить."

Складское помещение было довольно большим, но даже здесь стены, пол и потолок были земляными.

"Если это их основная база, то стоит задуматься об авторитете этих ленивых недоумков. Идиоты, хоть бы потолок досками перекрыли, чтоб земля не сыпалась…"

Бомжи просто выкинули ящики в первое попавшееся свободное место и я последовал их примеру.

"Фух, как же я устал…" — Это был только первый заход, а моя выносливость уже была на пределе. А таких заходов будет ещё очень много…Но у меня нет выбора. Придётся работать.

Где-то под самое утро мы наконец закончили таскать ящики. Я никогда не чувствовал себя так паршиво как сейчас.

— Возвращайтесь в свои камеры! — Охрана и сама была рада наконец-то пойти отдыхать.

Пошатываясь, я вернулся в свою камеру и свалился прямо на сено. Сейчас мне было откровенно плевать на то, что оно колючее. Мне просто хотелось поскорее уснуть. И только одна фраза заставила меня резко открыть глаза:

— Время жрать! — Всего два слова, но сколько же смысла в них заложено! Ни один философ не сможет сравниться с тем уродливым бандитом, который бросил мне железную миску на пол.

— Спасибо! — Выкрикнул я, подполз к миске и даже не узнав её содержимое, принялся есть.

Это оказалась каша. Пресная, сухая, с комочками и остатками шелухи от зёрен, но мне было вообще на это плевать. Это съедобно, а остальное уходит на второстепенный план.

Дочиста вылизав миску, не оставив и следа каши, я оставил её под дверью, а сам лёг

обратно на сено. В желудке теперь не было так пусто и ни что в мире не было способно остановить меня от погружения в сон.

* * *

"Как же я ненавижу сидеть в темнице…"

Стены окружали меня со всех сторон, не позволяя определить время суток. Да, я люблю следить за временем, это вошло у меня в привычку во время студенчества, когда я одновременно учился и подрабатывал. Мне просто было необходимо эффективно распределять свое время чтобы меня не уволили и не отчислили. И даже здесь, в новом мире, эта привычка никуда не делась и возможно, она ещё пригодится.

"Ну, сейчас по-идее, должен быть либо день, либо вечер, потому что ночью нас отправляют работать."

Значит у меня ещё есть время, чтобы отдохнуть. Хах, даже немного напоминает мою прежнюю жизнь, когда я тоже несколько минут утром позволял себе полежать на кровати прежде чем идти в универ.

Мельком взглянув на статус, я разочарованно вздохнул, потому что в нём ничего не поменялось. Все характеристики отрицательные, ранения всё равно в тяжёлой стадии, а эффект заживления пропал еще вчера во время работы. Но это нормально, ведь за один день всё это не излечится.

"Надеюсь, мы сегодня не будем снова таскать ящики? Только не это…" — Вчера у меня чуть сердце не выпрыгнуло из груди. Хоть я и не особо старался, нагрузка все-таки давала о себе знать и я даже пару раз падал от бессилья. Такое моему здоровью явно не пойдёт на пользу.

"Ещё не хватало грыжу заработать."

Как и ожидалось, вскоре пришёл тот же самый бандит, который снова заставил меня работать.

Сегодня мы направились прямиком на склад, где я оказался совсем один.

— А где остальные?

— Не твоего ума дела. — Рявкнул бандит. — Короче, раскладываешь оружие из тех ящиков, что вчера принесли. Ну типа кинжалы в одну кучу, топоры в другую и так далее. Если что-то пропадёт — живым отсюда не уйдёшь.

— Да понял я, понял…

Бандит встал возле двери и стал за мной наблюдать, ну а я принялся неспешно выполнять свою задачу. Работа сегодня была гораздо легче — просто рассортировать ящики по группам, таскать их даже никуда не нужно.

Вскрыв первый ящик, я проверил его содержимое. Это кинжалы. Ну, точнее просто куски железа с рукояткой, по другому их назвать язык не повернётся. Качество было реально отвратительным, но не мне судить тех, кто покупает это.

Я сразу отодвинул его в дальнюю сторону и вскрыл остальные ящики. Типов оружия было немного: кинжалы, топоры, дубины, короткие мечи, луки, копья и арбалеты.

"А, понял, они их не для себя взяли, а сами решили продавать." — Догадался я. Бандиты никогда не используют луки и копья, по крайней мере, те что живут в этом городе. Скорее всего, это оружие затем пойдёт местному торговцу, который работает на этих бандитов. Впрочем, это не моё дело. Мне нужно лишь выполнить свою работу.

Не смотря на кажущуюся простоту, я отнёсся к своему заданию со всей серьёзностью. По идее, я не должен так работать на тех, кто фактически взял меня в рабство, но если

хорошо выполнять поручения, то они станут ко мне более лояльными, а без этого сбежать отсюда не получится. Нужно сделать вид, что я действительно хочу работать на них, а для этого необходимо сильно постараться.

Выполнив свою работу, я доложил об этом своему охраннику, который чуть-ли не спал подпирая стену.

— Че, уже? Ну тогда вали обратно в камеру. — Бандит осмотрел кучки рассортированных ящиков и цыкнул.

— Эм…А может я ещё что-нибудь сделаю? Ну там оружие поточу или еду приготовлю…

— Ты? У тебя даже навыка ни одного нет, че ты тут мне затираешь? Свали отсюда!

Я вздохнул, поняв, что мой план опять не сработал, и вернулся в камеру.

"Вот даже тут отсутствие навыков в статусе всё портит. Но эти идиоты ведь не понимают, что пока я не начну реально работать, то они и не появятся. Толку от того что я им всякую фигню таскаю? Характеристики, я так понял, качаются очень долго, если они, конечно, вообще качаются. И сколько ещё придётся работать ради их повышения — непонятно. Ну и плевать, буду дальше восприятие качать." — Я посмотрел на те рисунки, что оставил вчера. — "Потому что делать больше нечего."

* * *

"Я так реально с ума сойду."

Отсутствие хоть какого-либо занятия натурально убивало мой мозг. Не удивительно, что средневековые люди такие тупые.

Помимо своей вроде как тренировки зрения, я решил ещё оставлять пометки на стене, чтобы знать сколько дней здесь было прожито. Пока что я ещё в состоянии считать и запоминать дни, но как долго это будет продолжаться неизвестно.

"И почему меня не выводят? Прошло уже довольно много времени…" — Я подошёл к двери и заглянул через окошко. Никого поблизости не было. Бандиты даже не удосужились поставить сюда охрану.

"Тогда…может начать делать подкоп? Нет, ещё рано. Ладно, буду ждать. А если…они оставят меня здесь подыхать с голоду? Тогда мне не хватит сил сбежать! Хотя нет, такое не должно случиться, но…блин, что же делать?!"

Как же я ненавижу находиться в безвыходной ситуации. От меня вообще ничего не зависит и любые попытки выбраться просто обречены на провал.

"А всё из-за них. Я никогда этого не забуду. Никогда! Пусть пройдёт год, два, десять, но я найду их и убью! Если, конечно, доживу до того момента."

Время всё шло и шло…

— Сорок три минуты, пятьдесят шесть…или шестьдесят…А, нет, это уже сорок четыре, тц! Опять сбился. — Я даже начал считать время от безысходности.

С таким больным и слабым телом я только и мог, что спать, рисовать всякую фигню на стенах и считать время.

"Сраное восприятие, да качайся ты уже!" — Но сколько бы я ни выглядывался в свои рисунки, как бы мои глаза ни болели, характеристика не спешила повышаться, а даже наоборот, мне казалось, что я приношу себе больше вреда, чем пользы.

— Тогда как его вообще улучшать? Боже, дай мне вики по этому миру!

— Чё разорался, кретин?! — На мой крик ответил какой-то бандит, который видимо проходил мимо моей камеры. — Выходи из клетки!

Дверь отворилась и мне пришлось выйти.

"Чёрт, похоже, я его разозлил."

— Чё такой громкий, а? По башке давно не получал?

— П-простите, я больше не буду. — Виновато посмотрев в пол я извинился перед ним. Мне сейчас не хватало только очередной порции избиений.

— Не будешь, да?! — Бандита, похоже, этот ответ не устроил и тот ударил меня в живот.

"Да что я опять сделал не так?!" — Согнувшись пополам, я никак не мог понять, в каком месте снова была допущена ошибка.

— Сидишь тут, орёшь! — Я закрыл голову от его пинков, но помогало это не сильно. — Весело тебе, наверное, да?! Весело?!

— Э, слышь! Че происходит? — Из-за угла вышел ещё один бандит.

"Иисус, Аллах, Будда, да хоть Сатана! Молю, спасите меня от них!"

— Да тут раб оборзел в край, орёт на ночь глядя! Получай, сука! — Он снова пнул меня, не жалея сил.

— Да всё, харэ! Ты че, за него работать собрался? — Бандит попытался заступиться за меня, но явно не по доброте душевной.

— Да я его не сильно, верно? — Тот поднял меня за волосы и угрожающе посмотрел.

— Д-да, да! Господин очень милостивый! — Я выдавил из себя кривую улыбку, полную боли.

— Ну вот, значит можно продолжать.

"Блять!"

Через несколько минут второй бандит все-таки уговорил избивающего меня придурка уйти, а я вернулся в камеру чтобы обдумать урок, который он мне преподал. Очень болезненный урок, из которого понять можно только одно: всё недовольство нужно держать в себе.

"Вот как это понимать? Я просто сидел и никого не трогал, как вдруг появился какой-то дебил и избил меня ни за что! Да это же идиотизм какой-то, так не бывает! Почему меня все постоянно бьют?! За что мне это всё?!" — Мне действительно хотелось просто закричать, но благодаря недавнему инциденту из моих уст выходил только шёпот с трудом сдерживаемого гнева.

"Как же я их всех ненавижу! Вот что? Что я сделал не так?! Да он же просто выдумал повод чтобы избить меня! Правильно, я ведь слабый, ему ответить не смогу…А он и рад, гнида! Ну ничего, я потерплю, потерплю…я долго умею терпеть! Но когда натерплюсь, вы все у меня получите!"

* * *

Я явно себя переоценил, когда рассчитывал втереться в доверие к бандитам. Казавшиеся мне умными и рассудительными, они все-таки оказались типичным быдлом, пусть и не таким отбитым, как бомжи. В основном нас использовали как рабочую силу — таскать груз или что-нибудь раскопать. В таких видах деятельности мне просто нечего было показать, чтобы привлечь к себе внимание. Хорошее внимание. Потому что в основном бандиты видят во мне грушу для битья. Кто-то наказывает меня за медленное выполнение работы, кто-то — за косой взгляд, кто-то просто за то что я плохо выгляжу… в общем, причины побить меня есть. И с такими условиями я просто не могу выйти из своего полумертвого состояния. Иногда просто возникает желание "отключить" мозг и пустить всё на самотёк, но я всё равно

отчаянно ищу способ сбежать.

Наверное, единственная хорошая вещь, что здесь есть — это регулярный приём пищи. Каждые два дня мне дают по миске каши, что, конечно, лучше чем вообще ничего.

К сожалению, понять, сколько времени я здесь сижу невозможно, потому что на работу меня выгоняют с разной периодичностью, однако, я все ещё оставляю пометки, но в них учитываются уже не дни, а сами выходы. Таким образом можно выяснить, сколько раз мне придётся поработать для одного очка силы или выносливости. Если, конечно, их вообще можно их повысить.

Ну вроде бы всё нормально, жить можно. Ну подумаешь, бьют тебя и заставляют работать пока не свалишься с ног, ну и ладно! Не помираю же. Ничего, ещё выберусь!

"Фух, сегодня прямо вообще ужас какой-то был…Надо сразу лечь спать, чтобы поскорее набрать силы." — Вспотевший, уставший и опять немного побитый, я свалился на сено и перед тем как уснуть, решил проверить статус.

А там меня ждал сюрприз.

— Заебись блять! — Других слов для своей реакции я подобрать не смог. Ведь сюрпризом оказался…

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: | 0(88 %) |
Характеристики:
Сила: | 0(-6) |
Ловкость: | 0(-6) |
Выносливость: | 0(-4) |
Восприятие: | 0 |
Навыки: готовка(0), травничество(0).
Состояние: ранение(тяж), кровотечение(легк), усталость(высок), болезнь(?).
Болезнь(?)

Я чем-то заразился. И статус даже не говорит мне чем!

"Вот что это за вопросик, а?! Типа сиди и сам гадай чем болеешь? Ну спасибо, система гребаная!"

Видимо, я окончательно исчерпал все свои остатки удачи и теперь моя дорога идёт только в могилу…

"Остаётся надеяться, что моя профессия сможет сдержать болезнь."

А мне остаётся только спать. Много спать, чтобы вылечиться, потому что бандиты вряд ли дадут мне лекарство. Да даже те травы они дали только один раз в самом начале.

"Ну почему я сразу не ушёл из города…Блин, перестань уже ныть! Нужно поспать, чтобы восстановить силы. Ещё не всё потеряно…"

Утром я ещё раз проверил свой статус и…снова оказался удивлён, но на этот раз в хорошем смысле.

Выносливость: | 1(-3) |

"Наконец-то! Первое очко выносливости! Хм, а оно влияет на иммунитет, или только физических характеристик касается? Если влияет, то нужно срочно увеличивать

фактическое значение! Вот бы ещё раны зажили, тогда я бы точно пережил бы инфекцию.

Да, скорее всего это инфекция. Учитывая то, что у меня множество синяков и царапин, а нахожусь я в условиях полной антисанитарии, заражение было лишь вопросом времени. Про инфекции я знаю совсем немного, но на счёт их высокой летальности можно даже не спорить. Хотя мой статус должен поделить всё пополам. То есть, если вероятность летального исхода 100 %, значит я умру с вероятностью 50 %. Но не хотелось бы играть в русскую рулетку, потому что с удачей у меня как известно, дела обстоят плохо, да и кто знает реальную механику болезней в этой системе?

"Эх, а работу ведь никто не отменял."

Сегодня мы должны перетащить все вещи с вражеской базы, которую мои бандиты недавно разграбили.

"Да это, блин, какие-то клановые войны похлеще чем в китайских новеллах!"

Бандиты здесь воюют, причём часто. Город маленький, а бандитов много. Подслушивая чужие разговоры я выяснил, что моя банда владеет торговлей оружием, но хочет расширить влияние и на броню. Для этого она объединилась с двумя другими бандами и напала на группировку, которая тоже в свою очередь объединилась с двумя соседними. В итоге разгорелась локальная война, длившаяся несколько дней. Все-таки бандиты не способны на долгие сражения. Обороняющаяся сторона согласилась уступить одну с свою базу и в городе снова наступил мир.

Вы спросите: а как это касается меня? Дело в том, что нас с остальными рабами отправили на новую базу чтобы забрать оттуда товар и материалы.

Когда я прибыл на место, помимо наших бомжей, работали и рабы из союзных банд. Это уже были полноценные рабы в ошейниках и лохмотьях.

Статус

Имя:???

Раса: Западный человек

Профессия: Раб

Уровень: | 5 | — |8 |

Характеристики:

Сила: | 1 | — |4 |

Ловкость: | 2 | — |4 |

Выносливость: | 1 | — |4 |

Восприятие: | 0 | — |1 |

Навыки:???

Состояние: усталость, клеймо раба(?)

"Хотя их характеристики не сильно отличаются от бомжей. Я бы с ними поболтал, но боюсь, они и рта не откроют без разрешения хозяев."

После того как бандиты раздали нам указания, я приступил к работе. Ну…точнее к имитации рабочей деятельности.

Поняв, что побег от бандитов будет абсолютно бессмысленным занятием, а вертеться к ним в доверие невозможно, я решил просто ждать. Характеристики постепенно улучшаются и однажды мне удастся найти момент для побега. А пока нужно потерпеть. Ну а если стараться бессмысленно, значит можно вообще не напрягаться и работать по-минимуму.

"Эти идиоты даже не сделали что-то на подобие квоты на еду, поэтому мне достаточно

лишь немного поработать и притвориться уставшим, все равно они не смогут прочитать мой статус. Точнее, смогут, но и будет лень подходить ко мне и заставлять его показывать."

Ещё одной важной причиной не работать является моя болезнь. Ведь всем известно, что больному заниматься физическим трудом нельзя, особенно, когда у него инфекция, которая может легко убить!

Но минусом такого подхода является и то, что характеристики я с, такой же скоростью улучшить точно не смогу. Если подумать, то мне понадобилось примерно две недели буквально валиться с ног от усталости только чтобы прокачать выносливость.

"Ну и черт с ней, моя жизнь важнее."

Симптомы пока не начали проявляться, но нужно осматривать себя каждый день, чтобы по крайней мере выявить место заражения.

"Ну, это либо руки, либо ноги. Все-таки руками я постоянно к чему-то прикасаюсь, а ноги у меня вообще босые, естественно, я мог обо что-то поцарапаться."

Чтобы меня не сочли лентяем, я, вместо того, чтобы бездельничать, просто растянул время переноски груза. Периодически останавливаясь отдыхать, я медленно тащил не самый тяжёлый ящик, пока остальные рабы и бомжи надрываясь и спотыкаясь, несли его на своей спине.

— Э, ты че тут самый умный?!

"Вот черт!"

Похоже, один из бандитов заметил мою маленькую хитрость. Я тут же положил ящик на плечи и потащил его как ни в чём ни бывало, но недовольного бандита это все равно не устроило. Поэтому он ударил меня со всей силы, повалив на землю, и избил.

— Ты ещё, скотина такая, будешь отдыхать, да? Я тебя научу как работать! Получай! — Тот без капли сожаления отпинал меня, а затем встал рядом чтобы проследить за качеством исполнения моей "работы"

"Ублюдок." — Мысленно выругался я, даже не смотря в его сторону. Потому что за это меня тоже могут избить. Сраные бандиты действительно научили меня как правильно себя вести, чтобы не огрести лишний раз. Но к сожалению, работать мне всё же придётся, потому что отдохнуть эти твари мне не дадут.

И по итогу, вернувшись в клетку и упав на сено, я тут же вырубился.

Прошло ещё несколько дней. Инфекция наконец начала проявляться. Как и было верно моё предположение, она оказалась на руке, а точнее, на одной из царапин, которую я получил, порезавшись об неровные края ящика. Место заражения немного покраснело, но ни боли, ни других симптомов пока не было.

"Профессия действительно справляется со своей задачей…"

Я был благодарен бандитам за то, что они не превратили меня в настоящего раба. Кто знает, есть ли у рабской профессии сопротивляемость болезням, так что лучше и дальше оставаться условно бездомным.

Но одновременно я их и ненавижу по понятным причинам — они действительно не знают жалости и постоянно бьют меня, не оставляя и шанса на заживление ран и уменьшение статуса "ранение".

"Надо проверить, изменилось ли что в статусе."

Раньше болезнь была помечена знаком"?" и узнать информацию о ней просто нельзя. Но сейчас…

Болезнь(Инфекция,?)

Удивившись изменению, я снова попытался раскрыть болезнь и мне это удалось! Поверх статуса появилась небольшая табличка в виде списка:

Болезни:

Инфекция(прав. рука)(?)

Болезнь(?)

Болезнь(?)

"Вот те на…Оказывается, я всё это время не с одной лишь инфекцией ходил…хотя нет, это тоже могут быть они, просто в инкубационном периоде. Что ж, будем знать. Интересно, а можно саму инфекцию раскрыть?"

Инфекция

Описание: Заражение организма бактериями или вирусами и процесс их размножения, сопровождающийся выделением токсинов, отравляющих организм.

Тип:?

Место: Правая рука.

Стадия: Первая

Способы лечения: антибиотик, среднее зелье лечения, ампутирование.

"Охренееееть…"

Вкладка действительно раскрылась и выдала мне почти всю информацию о инфекции на моей руке.

"Даже способы лечения. К сожалению, ни один из них я применить не смогу. Будем надеяться, что организм сам справится."

На самом деле зря я радуюсь. Это ведь инфекция и от неё реально можно умереть. Но… что я могу сделать? Вот реально, у меня просто нет возможности повлиять хоть на что-то.

Я всегда удивлялся с сюжетных поворотов, где гг терпя боль, превозмогал и становился сильнее. Сейчас я по сути занимаюсь тем же самым, но толку от этого никакого! Моей единственной наградой за все старания оказалась единичка выносливости. Без рояля или какого-нибудь чуда мне отсюда точно не выбраться.

И чудо наступило…

Не знаю, может это бог смилостивился надо мной, или бандиты просто зажрались, но примерно через неделю на них напали сразу четыре группировки, взяли в окружение и теперь их остатки сражаются прямо на базе, где я оказался заперт.

Бандиты выпустили всех бомжей-рабов и дали нам в руки ножи, чтобы мы сыграли роль пушечного мяса.

"Ладно, беру свои слова назад. Бог тот ещё ублюдок и решил наконец меня угробить."

Мои колени затряслись от страха. Все бомжи, глупо кинувшиеся в лобовую атаку, оказались тут же прирезаны и застрелены. В итоге я остался один против пятерых. Ну, точнее не один: позади меня стоял бандит, который выпустил нас из клетки, но я не думаю, что он поможет мне в бою.

— Ты че назад пятишься! Быстро иди и отвлеки их на себя! — Бандит уже намеревался сбежать и надеялся, что я смогу хоть на секунду их задержать.

Вражеские бандиты начали направлять на нас арбалеты и я понял, что сейчас наступит мой конец. И чтобы его избежать, мне в голову пришла одна абсурдная идея:

Я развернулся и накинулся на своего же бандита.

— Ах ты ублюдок! — Но тот, естественно, был гораздо сильнее меня. Я смог лишь

вонзить нож в его руку, которой он прикрыл тело, а затем меня отбросили в сторону одним мощным пинком. В следующий миг послышались щелчки и в моего бандита влетели пять болтов. — Суки… — Пробормотал он и свалился на пол.

— Я-я сдаюсь! Пожалуйста не убивайте, я просто раб! — Я встал на колени и поднял руки.

Бандиты начали перешептываться между собой.

— Че скажешь? Забрать его?

— Ты че, совсем с дуба рухнул? Чтобы он потом тебе так же в спину нож воткнул?

— Я это с-сделал потому что они каждый день избивали меня! Если вы не будете меня бить, я буду хорошо работать и не предам вас! — Пусть мои слова и были для них дерзкими, но не поверить мне они не могли, потому что я стоял перед ними полностью покрытый синяками и царапинами.

— Для раба он больно бойкий. Хотя так даже лучше. Таких выгоднее держать как рабочую силу, но что-то мне в нем все равно не нравится…

— Да че ты паришься? Вон, он сам хочет к нам, разве рабы бывают лишними? Тем более такие?

— Ну да, эти ленивые ублюдки нихрена работать не хотят, а их кормить еще надо… — Бандит почесал подбородок и обратился ко мне: —Короче посмотрим на твоё поведение, пока иди с нами.

— С-спасибо! — Я без колебаний последовал за ними и рассказал обо всех важных местах на базе.

— Черт, походу они заранее обо всём догадались… — Бандит цыкнул, увидев практически пустой склад. — Ну ничего, все равно производство оружия теперь наше.

Для меня видеть трупы бандитов, избивавших меня раньше, было одним удовольствием. Но были и те, кто тоже перешёл на сторону захватчиков. Сейчас они добивали своих раненых бывших напарников или связывали их для продажи в рабство.

"Ну, это логично. У бандитов не такой уж крепкий боевой дух, они спокойно предадут своего босса и перейдут к противнику."

Буквально через несколько часов после начала осады, треть бандитов из базы уже начала убивать своих же.

"Да это и осадой сложно назвать, ха-ха."

Без поддержки со стороны союзников, глава местной бандитской группировки вскоре оказался мёртв.

Я услышал, что теперь захватчики собираются поделить оружейный производство на доли, но мне до этого никакого дела нет, поэтому я в подробности не вдавался.

Моя задача — снова таскать ящики, но уже под руководством других бандитов. И надо признаться, в этот раз меня никто не избил! Ну, наверное, потому что всем было плевать на меня и большую часть работы выполнили сами бандиты.

Меня согласились взять в новую группировку, но оставили на этой же базе, потому что бандитам нужно её перестроить. Сюда завезли несколько десятков рабов и тоже расселили по камерам.

"Почему они используют рабов вместо бомжей?" — Меня начал интересовать этот вопрос, потому что таких относительно свободных как я было даже меньше десяти человек. — "Может, у них более выгодная профессия? Или рабы не могут предать хозяина, поэтому они предпочитают их?"

Ответить на свой вопрос я был не в силах, да и черт с ним. Сейчас важнее то, что мои новые хозяева пообещали не бить меня. Уж не знаю, правда это или нет, но если да, то теперь восстановить свои силы больше не будет проблемой. Посмотрим, что будет завтра.

На следующий день началась масштабная перестройка базы. Конечно, снова придется таскать тяжести туда-сюда, но! Мне позволили участвовать в строительстве! Укладка камня и брёвен была сложным делом и мягко говоря, делали мы всё это через жопу, но бандитам было на это плевать, поэтому я не сколько работал, сколько учился и пытался повторить методы постройки здания.

Для меня это совершенно новый опыт и не сказать, что я им сильно расстроен, потому что у меня появился навык строительства, а навыки лишними не бывают.

Строительство.

Навык строительства позволяет создавать прочные конструкции, делать это быстро и точно, а так же экономить материалы.

Уровень: | 0(8 %) |

Работы было невпроворот, а значит опыта набрать я успею.

* * *

Прошло несколько дней и я постепенно начал привыкать к новому распорядку дня: с самого утра нас выпускали и заставляли работать прямо до вечера. Скорость развития навыка строительства была просто ужасающей — он почти достиг второго уровня при том, что мы не закончили и одного процента от всех запланированных работ.

И когда навык повысился, я узнал одну их важную особенность — за навыки тоже дают опыт! После получения первого уровня навыка строительства, опыт моего уровня тоже немного увеличился.

Уровень: | 0(93 %) |

Таким темпом, через неделю я смогу получить первый уровень!

С такими приятными наградами не было причин отказываться от работы, поэтому я трудился не покладая рук.

"Это тебе не ящики таскать."

Но самое хорошее происходило вечером: нас кормили. Причём каждый божий день! Иногда мне даже удавалось словить статус "переедание", который немного повышал мою выносливость.

Кстати о ней. Инфекция прогрессировала и теперь все три места покраснели и начали немного болеть, а некоторые опухли, что не могло меня не беспокоить. Но это явно были заниженные симптомы и без своей профессии я бы давно свалился.

Ещё я раздумываю о том, чтобы сказать о своём состоянии бандитам. Они вроде не такие злые как предыдущие, но наглеть перед ними не очень хочется, все-таки меня действительно перестали избивать и средняя стадия ранений должна наступить со дня на день.

"Ладно, подожду неделю и посмотрю какая будет ситуация. Сейчас всё слишком хорошо и лучше ничего не трогать."

* * *

Работа продолжалась и вот, спустя ещё пару дней я получил второй уровень строительства и…первый уровень статуса!

Уровень: |1 (1 %) |

"НАКОНЕЦ-ТО!" — Моей радости не было предела, но спустя несколько секунд улыбка

сошла с моего лица. Потому что…ничего не изменилось. Нет, я серьёзно. С повышением уровня я получил целое ничего: ни очков характеристик, ни очков навыков, вообще ничего! Сильнее я себя не ощутил, выносливее тоже. — "Тогда зачем я столько времени его набирал?! Чтобы у меня в статусе висела гордая единичка? Да даже от повышения выносливости было в сто раз больше пользы! Это уже какой-то бред. Какой придурок вообще создал эту систему?!"

Больше всего я ненавижу дисбаланс в характеристиках. Почему обоссаные бандиты, которые не лучше бомжей, имеют вдвое, а то и втрое лучшие характеристики? Да так ведь не бывает, им просто подкрутили статы! А мне, наоборот, занизили!

И самое обидное, сколько бы я не ныл, толку от этого будет никакого. Никто не сжалится и не поможет мне. Всё сам делай, ручками! Да у меня годы уйдут на то, чтобы стать таким же как рядовой бандит!

"Ну и плевать. Пожалуйста, сидите там со своими крутыми статусами, а мне и так нормально. Вон, буду камни таскать, да похлебку хавать."

Вдоволь настрадавшись и сбросив напряжение очередным нытьем, я лёг спать, чтобы завтра встретить новый день, полный новых мучений.

* * *

"Боже за что?!" — И вот опять я чем-то недоволен. Наверное, никем кроме нытика назвать меня нельзя, но я ведь не без причины это делаю!

Тупые бандиты…эти ублюдки заставили нас копать комнаты в подвале! Тут теперь такая пыль стоит, что я даже в своей камере нормально дышать не могу!

"Вот что это такое, а?! Бить перестали, так что-то другое выкинули! Ублюдки! Твари! Ненавижу их!"

Похоже, я один тут такой недовольный, потому что ни рабы, ни бомжи вообще не обращают на всё это внимание. Они как ни в чём ни бывало продолжают копать землю своими кривыми лопатами, периодически чихая от летящей в них пыли.

"Они не понимают, что если это продолжится, то мы тут просто подохнем! Они не могли наши камеры хотя бы временно на верхние этажи перенести?!"

Из-за отсутствия хороших инструментов, наша работа под землёй значительно затянулась. На верху мы закончили относительно быстро, а внизу работы было ещё не впроворот. К счастью, мои раны наконец перешли в среднюю стадию, иначе я бы не пережил этот ужас.

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: |1(19 %) |
Характеристики:
Сила: | 1(-4) |
Ловкость: | 0(-4) |
Выносливость: | 1(-2) |
Восприятие: | 0 |
Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(4).
Состояние: ранение(Средн) усталость(высок), болезнь(инфекция).

Если не обращать внимание на бесполезный уровень, я несказанно рад моему статусу: сила и выносливость теперь красуются гордыми единичками, и надо сказать, эффект от них действительно есть!

Особенно от выносливости, которая теперь не была критически-низкой. Как только выносливость повысилась, я стал чувствовать себя более бодрым и работа уже не так сильно напрягала меня. Я еще не до конца уверен, по какому принципу работают отрицательные значения, но в одном я уверен точно — их быть не должно. Чтобы пережить любую болезнь, я фактически, должен иметь хотя бы 0–1 единиц выносливости.

Отрицательные значения показывают, что ты прямой дорогой движешься к смерти. Я заметил это на крысах, а Патрик в очередной раз подтвердил то, что смерть живого существа в этом мире наступает при достижении -100 единиц выносливости.

Грубо говоря, чем выше эта характеристика — тем дольше ты будешь умирать. Поэтому, мне нужно кровь из носу, но повышать ее дальше любой ценой.

С навыками тоже все отлично: строительство уже дошло до четвёртого уровня, да и в принципе я научился работать с камнем и бревнами, так что построить какую-нибудь землянку или бревенчатый дом будет не сложно. Ну, при наличии инструментов и материалов, конечно же.

Вытерев пот со лба, я решил немного передохнуть. Нынешние бандиты не так строги как прежние, но я все равно веду себя аккуратно и вместо простого отдыха, симулирую работу. Ну, например с легка подкапываю одно и то же место, или перекидываю горсти земли в сторону. Такая "работа" не требует слишком много сил и благодаря ей моя выносливость успевает восстановиться и усталость в основном держится на средней стадии.

— Таааапчхи ладно! Пока что хватит! Унесите все инструменты к повозке! — Сказал бандит, чихая от пыли.

Я не поверил своим ушам.

"То есть как к повозке? Мы что, больше не будем копать?! Бандиты самые лучшие, как же я их обожаю!"

Я сложил свою лопату в ближайший ящик с инструментами и один из самых первых потащил его наверх, лишь бы больше не видеть их.

"Но раз работы в здании окончены, тогда чем мы будем заниматься? Опять ящики таскать?" — Такая перспектива мне тоже не нравилась, но не так сильно, как раскопка земли.

И оказалось, что на этой базе теперь будет находиться производство оружия! Как только я узнал об этом, мои глаза сразу воспылали от любопытства.

"То есть, я смогу выковать свой собственный меч?! Как же это круто!" — Даже понимая, что его качество будет ужасным, мне все равно уже захотелось создать свое собственное оружие.

В мечах я, откровенно говоря, разбираюсь плохо, но это не значит, что они мне не нравятся! Изготовление оружия это, ведь, тоже в своём роде искусство и я могу стать знаменитым мастером. Ну, если конечно мои руки не будут расти из жопы.

"А я подозреваю, что всё будет именно так."

Всё производственное оборудование по плану должно размещаться наверху, а склады решили оставить внизу, предварительно расширив их.

Нашей работой, естественно, является переноска всего этого добра на свои места. В этот раз бандиты были более строгими, но оно и понятно — если кто-то погнет наковальню

или повредит инструменты, то ему придётся три раза продать себя в рабство, чтобы окупить его стоимость.

Нет, у них вовсе не была заоблачная стоимость, просто наши жизни стоили гроши. Слушая разговоры бандитов я узнал, что они продали пятерых рабов чтобы купить самую дешманскую наковальню.

Вообще, бандиты меня удивляют. Вот вроде тупые, а такими серьёзными вещами занимаются. Вот реально, я думал, что они должны быть обыкновенными разбойниками, а эти больше похожи на какую-то мафию, которая крышует весь город из тени.

"Неужели в этой стране всё так плохо с законом?"

До трущоб с центра города можно дойти за десять-двадцать минут, но я ещё не видел ни одного рейда на бандитов со стороны власти.

"Тут либо бандиты отстегивают им долю, либо у них там свои люди. Ужас, как можно было докатить страну до такого состояния? Хах, хотя в моем мире было и похуже."

Я с не терпением ждал запуска производства, и когда он наступил, меня встретило… очередное разочарование.

"Стоило догадаться, что всё будет именно так." — Рабочими наняли вообще левых людей, а нас просто поставили работать на побегушках у мастеров.

Мне попался дед лет пятидесяти и это был самый старый человек из всех, что я пока что видел в этом мире. Но…при всём своём возрасте, его характеристики были так-себе:

Статус
Имя:???
Раса: Западный человек
Профессия: Оружейник
Уровень: | 8 | — |16 |
Характеристики:
Сила: | 6 | — |10 |
Ловкость: | 7 | — |9 |
Выносливость: | 12 | — |16 |
Восприятие: | 5 | — |8 |
Навыки: изготовление оружия,???
Состояние: усталость(средн).

С этой чёртовой системой он должен был к своим годам иметь минимум сотый уровень и кучу характеристик, но он лишь чуть сильнее обычного мужчины с улицы!

— Что так долго? Быстрее нельзя было? — Недовольно буркнул он, когда я принёс ему ящик с железом.

"Ну извини, что я такой слабый!" — Я тоже высказал недовольство, но только мысленно. Еще не хватало себе нажить очередного врага.

Сейчас дед должен приступить к работе и мне очень интересно, каким образом он изготовит оружие. Но как только ящик оказался вскрыт, я понял, что надеяться на что-то крутое не стоит.

"Мда, и чего я ожидал от бандитов?" — Железом оказался различный металлолом, который был добыт со свалок или с трупов каких-то наёмников. Я-то думал, что там будут железные слитки или что-то в этом роде…

И весь процесс изготовления оружия просто сводился к перековке металлолома. То

есть, он брал несколько кусков металлолома, сплавлял их вместе, судя по всему, даже особо не следя за содержанием углерода, а затем на наковальне придавал форму оружия. Конечно, что-то качественное из этого изготовить просто невозможно, поэтому основными изделиями были кинжалы, топоры, шипованные дубины, в общем всё то, что не требует от клинка каких-то особых свойств.

Глядя на то, как дед неумело прикрепляет лезвие кинжала к рукояти, я зарекся хоть когда-нибудь покупать оружие в таких магазинах.

Однако, неоспоримым плюсом было то, что оружие изготавливалось просто в огромных количествах. Где-то раз в три дня оружейники могли полностью наполнить ящик.

Когда ящиков набиралось достаточное количество, нас заставляли перевозить всё это в бандитские магазины. Хорошо хоть, что для этого используется повозка, а то таскать всё это на своём горбу было бы невозможно.

Да, теперь я начал изредка выходить на улицу. Я завидую бомжам, которые могут просто лежать в переулке и ничего не делать. В отличие от меня, у них есть хоть какая-то свобода. Но и я не опускал руки. Раз меня выпустили наружу, значит шанс сбежать всё же есть. Ну, сами посудите: одно дело — сбегать из темницы прямо под базой бандитов, а другое — улизнуть во время транспортировки груза.

Конечно, одних нас не оставляют и бандиты тоже едут вместе с нами, но если правильно всё сделать, то побег будет не таким уж и нереальным.

Теперь у меня появилась реальная возможность сбежать, так что к ней нужно хорошо подготовиться: избавиться от ран и болезней, повысить характеристики и навыки, найти сообщников и оружие…Работы было не впроворот.

И начать я решил с деда.

Глава 4

— Хм? Тоже хочешь поработать? — Дед смерил меня оценивающим взглядом.

— Если можно.

— Да я не против, но ты уверен, что справишься? Силенок-то маловато. — Дед бил прямо по больному, но я не намерен сдаваться так просто.

— Я ведь не буду столько же, сколько и вы делать.

— Ну раз так хочешь, то давай. Думаю, за эти дни ты уже понял основы, да? Так что иди-ка сделай один кинжал.

Я уже давно хотел попросить разрешения на изготовление оружия. Бандиты, конечно, не разрешат этим заниматься, но если подмазаться к деду, то это уже будет другой разговор! Я всегда старался приносить ему всё вовремя и следил за его работой, так что он был довольно хорошего мнения обо мне. И вот, наконец-то мне удалось выпросить возможность получить новый навык.

Дед дал мне довольно лёгкое задание: нужно просто перековать кусок металла, который уже был подходящего размера и придать ему форму лезвия.

Я положил металл на наковальню и принялся работать. Наковальня была только одна, но дед пока что занимался переплавкой и у меня было в запасе примерно пол часа времени.

"А это тяжелее, чем я думал…" — Смотря как мой "учитель" с лёгкостью придаёт форму клинку, я подумал, что у меня получится так же, но нифига. Мне не хватало не только сил, а так же точности и выносливости — молоток попадал не туда куда надо, а удары едва-ли прогибали металл. — "Причём это даже не сталь, а простое железо."

— Ну как? Получается? — Дед вытащил щипцами сплавленный металлолом и взглянул в мою сторону. А смотреть здесь было не на что.

— Не очень… — Я был уже весь красный от усталости, но сделать что-то похожее на лезвие мне никак не удавалось.

— Нда…сказал же, что тебе сил не хватает. Ты бы сначала свои синяки залечил, прежде чем таким заниматься.

— Было бы ещё чем лечить…

— Извини, с этим помочь не могу — у самого денег нет.

— Да я знаю. Вас ведь тоже здесь насильно держат?

— Не совсем. Я здесь на добровольно-принудительной основе. — Дед сел за наковальню и принялся за работу. — У меня долг перед бандитами и чтобы его выплатить, мне пришлось начать работать у них.

— Ясно…А до этого вы кем были?

— Да оружейником и был. Свою лавку маленькую держал, но нужно ведь было инструменты купить, вот по глупости и взял деньги у ростовщиков.

"Вот это он влип…"

История не была для меня удивительной. В моем мире такими вещами обычно занимаются микрозаймы, но если их государство хоть немного контролирует законами, то здесь тебя спокойно облапошат и уведут в рабство. Дед действительно сглупил и жалеть его бесполезно.

— Я думаю, что уже никогда отсюда не выберусь. За работу платят совсем мало и я так до самой могилы буду работать…

— А сбежать не думали?

— Хах, куда? Да и старый я уже, чтобы убегать. Меня тут всё устраивает — работать дают, еду тоже. Что ещё от жизни надо?

"Действительно."

— Ладно, хватит меня отвлекать! Иди вон, доски принеси.

— Хорошо.

По пути я заглянул в свой статус и убедился в появлении нового навыка:

Изготовление оружия.

Навык изготовления оружия позволяет быстро и качественно изготовить любое оружие.

Уровень: |0(2 %) |

"Надеюсь мои раны скоро заживут и тогда я смогу всерьез заняться этим навыком."

Все-таки хорошие характеристики — залог успеха. Будь-то побег, строительство или ковка оружия — везде нужна как минимум сила и выносливость. И сраные создатели системы позаботились о том, чтобы люди не могли так просто их повысить.

Я уверен, что характеристики повышаются по тому же принципу, что и навыки, то есть с помощью накопления опыта. Ведь если бы характеристики просто отражали состояние тела, а не влияли на него, то за этот месяц я бы спокойно дошёл до 5 или 6 уровня силы и выносливости, потому что в моем мире такая нагрузка дала бы мне мощные мышцы. Но здесь складывается ощущение, что мне просто поставили ограничитель опыта или замедлили его накопление.

"Хотя может быть так и есть. У моей профессии ведь замедлен метаболизм и кто знает, на что он вообще влияет. Вполне возможно, что он действительно замедляет развитие характеристик."

Но если это так, то для того, чтобы их улучшить, я должен сбежать и сменить профессию, а чтобы сбежать мне нужно повысить характеристики. Замкнутый круг, из которого невозможно выбраться.

— О, как раз вовремя! Давай сюда. — Дед забрал у меня ящик с материалами и стал вырезать из дерева рукоять.

"Со стороны выглядит просто, но повторить у меня бы не вышло."

Я немного завидовал деду, который имел хоть какие-то способности. Будь у меня его статус, я бы вмиг сбежал от этих сраных бандитов.

— На, попробуй хотя бы рукоять вырезать. За два дня может управишься. — Заметив мой заинтересованный взгляд, дед решил сжалиться и дал мне другую работу.

Я уже не был уверен в своих силах, но отказываться не стал. Все-таки, опыт на дороге не валяется.

Из инструментов у меня есть только один затупленный нож и мне кое-как удавалось резать дерево. Причём это отнимало столько сил, что каждые несколько минут мне нужно было делать передышку.

"Это явно больше двух дней займёт…"

Но и торопиться незачем — все равно я отсюда никуда не денусь…

Вот так прошла ещё одна неделя. Я таскал деду ресурсы, а в свободное время точил рукояти. Вскоре мои раны перешли в лёгкую стадию и тогда прогресс значительно ускорился. Сила и выносливость поднялись практически до нуля и если бы не инфекция, я бы был полностью здоров. Но даже так пару рукоятей я спокойно вырезал уже за день.

— Может, тогда продолжишь начатое? — Видя мои успехи, дед улыбнулся и достал мою заготовку клинка для кинжала.

— А? Вы его оставили? — Я удивился, так как думал, что дед уже давно сковал из заготовки клинок.

— Я не трогаю чужую работу. Раз ты начал — значит обязан закончить.

— Спасибо!

С клинком всё оказалось гораздо сложнее. Тут даже с отдыхом моей силы все равно не хватало, но даже так работа шла и через несколько дней я смогу закончить. Можно было бы и уложиться в день, но наковальню в основном использует дед, да и моим основным занятием является таскание ящиков.

К несчастью, закончить свой клинок я не успел — нас снова отправили копать подвал и с дедом я разлучился на неопределенный срок.

"Вот нахрена им столько места?"

На складе было ещё достаточно помещений, а они решили ещё одно выкопать.

Правда теперь копать было на много легче и держать выносливость на среднем уровне оказалось не сложно.

"Неужели, единица выносливости на столько хороша?"

Я открыл свой статус, чтобы убедиться в этом.

Статус

Имя: Антон

Раса: Западный человек

Профессия: Бездомный

Уровень: | 1(34 %) |

Характеристики:

Сила: | 2(0) |

Ловкость: | 0(-1) |

Выносливость: | 1(0) |

Восприятие: | 0 |

Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(4), изготовление оружия(3).

Состояние: ранение(легк.) усталость(средн.), болезнь(инфекция).

"Двойка в силе?!" — Я аж застыл, когда увидел на столько большую цифру в своём статусе. Хотя удивляться тут не чему — я уже как минимум месяц батрачу на бандитов. — "Время пролетает так быстро…интересно, что там с инфекцией?"

Инфекция

Описание: Заражение организма инфекционным агентом, процесс его размножения или развития в организме, сопровождающийся выделением токсинов, отравляющих организм.

Тип:?

Место: Правая рука.

Стадия: Вторая(?)

Способы лечения: антибиотик, среднее зелье лечения, ампутирование.

Пока держится на второй стадии. Надеюсь, она не будет прогрессировать дальше и пройдёт сама.

Я продолжил копать, каждые десять минут делая небольшую передышку. В это время я

обычно смотрел на рабов, которые словно роботы, никогда не прекращали работать, даже когда их руки уже еле-еле держали лопату.

"Это из-за клейма? Неужели оно магическое? Да быть того не может, если оно и существует, то бандиты бы в жизни его себе не позволили. Но почему тогда рабы батрачат до упора и не отдыхают?"

Взгляд у рабов был нормальный, не отстраненный, а значит делали они это сознательно.

"А может их просто так воспитали? Тогда всё вполне логично. Да и со мной они разговаривать не хотят. Ну и пусть тогда работают."

В конце дня я вспомнил, почему так ненавидел копать подвал — потому что всё было в грязи и пыли!

Теперь мне придется еще несколько дней, а в худшем случае, недель терпеть всю эту гадость и чихать от каждого вздоха.

"Скорее бы вернуться к деду."

* * *

Я накаркал. Вот не зря же говорят, что надо держать язык за зубами, вот я не послушался и теперь расплачиваюсь.

Проснувшись, я сразу почувствовал, что что-то не так: слабость в теле вернулась, причём вместе с ней появилось головокружение и боль в руке.

"Блять, только не это!"

Инфекция

Тип:?

Место: Правая рука.

Стадия: Третья(?)

Способы лечения: антибиотик, среднее зелье лечения.

Она перешла на следующую стадию. Похоже, раньше был инкубационный период, а теперь инфекция начала активно распространяться.

"Ещё не хватало мне подохнуть вот так…"

Но что я опять же могу сделать? Бандиты не дадут мне ничего, тот раз с травой был одним единственным исключением. Я уже пытался попросить у них лекарства, но это бесполезно, потому что для них я не более чем и расходный материал.

— Чё разлегся?! На выход!

"А вот и они." — Бандитам плевать, болен я или нет. Для них главное, чтобы я работал.

— И-извините, просто голова кружится.

— Значит недостаточно работаешь!

"Скотина, ни капли жалости!"

Я медленно вышел из клетки и приступил к работе с тем же темпом, когда у меня были тяжёлые раны. Всё потому что инфекция ударила по моим характеристикам и уменьшила силу с выносливостью ещё на единицу. Я решил заранее не напрягать организм, чтобы ему было легче справиться с болезнью.

"Температура повысилась." — Потрогав свой лоб, я почувствовал жар. Где-то 37–38 градусов. Еще маловато, но это все равно плохо.

Сейчас, единственное, что я могу сделать — это как можно меньше работать. Бандиты не часто следят за нашей работой, потому что им не нравится сидеть в пыли, но если слишком сильно наглеть, то на меня могут донести рабы.

Лучше всего будет симулировать выполнение работы. В отличие от того раза, когда я

копал по немногу, сейчас я вообще не буду этим заниматься, а стану тыкать лопатой в землю и изображать видимость работы.

"Они ведь не будут обращать на меня внимание, да?" — Я покосился на рабов, которые продолжали целеустремленно копать, даже не глядя в мою сторону.

Сейчас я больше всего боюсь быть избитым. Снижать выносливость дальше категорически нельзя.

"Идут!" — Несколько бандитов появились в подвале и я прекратил притворяться.

Они зашли на склад, взяли несколько ящиков и ушли.

"Фух. Повезло." — Я расслабился и продолжил симулировать работу.

Так прошло ещё несколько дней, пока новая комната не была окончательно раскопана. Нас снова распределили между оружейниками и мне опять попался тот дед.

— Выглядишь плохо. Ты болен? — Он сразу заметил моё состояние как только я пришёл.

— Немного. — Я улыбнулся, потому что это был второй раз, когда обо мне кто-то беспокоился в этом мире.

"Кстати, я не видел Ренкарда с тех пор как нас схватили. Он ведь не погиб во время осады?"

— Уууу, да у тебя рана воспалилась! — От удивления он даже прекратил ковать металл. — Ты-ж так помрешь!

— Да, я знаю. Но ничего не поделаешь. — Я тяжело вздохнул, потому что это была правда. Вся надежда только на мою профессию.

Инфекция продолжила прогрессировать и сейчас моя выносливость и сила снова опустились до отрицательных значений. Единственное, что еще хоть как-то отсрочивало мою смерть — это 50 %-ное сопротивление болезням.

— Ты давай не говори таких слов! Ты ещё молодой, нечего тут помирать.

— Да я пытаюсь отдыхать побольше, но толку от этого немного.

— Я тебе завтра травы принесу, так что потерпи немного. Я тебя сильно нагружать не буду, но сам понимаешь, если начну ходить на склад сам — будет только хуже.

— Да, я знаю. Спасибо за доброту.

Дед прекрасно понимал, что если бандиты заметят как я отдыхаю, то и меня и деда ждет серьезное наказание и поэтому выходить ему из комнаты строго запрещено.

— Иди полежи пока, у меня тут ещё немного работы есть.

Я не смог отказаться от такого предложения и лёг на пол. Мои глаза тут же начали слипаться, но спать нельзя, потому что бандиты иногда сюда заходят и если они такое увидят, то влетит и мне и деду.

Дед действительно перестал гонять меня туда-сюда и в итоге за день я сходил за материалами всего два раза.

— Вы уверены, что нам стоит так поступать? Вы ведь тогда не сможете выплатить свой долг. — Я чувствовал себя виноватым за то что подставлял деда.

— Не беспокойся обо мне, я ведь сказал, что все равно отсюда уйти не смогу. А вот тебе помирать нельзя.

— Почему вы так хорошо ко мне относитесь? Я ведь обычный бездомный. — Мне было интересно узнать его мотивы.

"Скорее всего он просто такой же добрый как Ренкард."

— Потому что вижу в твоих глазах волю к жизни. — Серьёзно сказал он. — Ты ведь

тоже заметил? У всех здесь глаза мертвецов. Мы все уже смирились с тем что будем работать до самой смерти, но ты…ты ведь хочешь сбежать, я прав?

Я насторожился, потому что он так просто понял мои намерения.

— Честно, я завидую тебе. У тебя действительно железная воля, раз ты ещё не сдался в таких условиях. И поэтому ты не должен умирать так просто.

— … —Мне было нечего сказать. Деда пробило на откровения, которые меня сильно тронули. Хоть и кажется, что он просто перехваливает меня, но в его словах есть доля правды — я не никогда не сдамся.

На родине я часто слышал фразу "Русские не сдаются" и не воспринимал её всерьёз. В 21 веке уже нет таких жестоких войн, да и с пленными хорошо обращаются, так что на войне нет смысла сражаться до последнего вздоха, но лишь попав в другой мир, я окончательно понял смысл этой фразы.

"Дело вовсе не в сражениях, дело в самой жизни. В какой бы жопе я не оказался, я никогда не сдамся и продолжу жить не смотря ни на что. Не важно как мне будет плохо, я буду бороться за свою жизнь до самой смерти. И дед прав, я сбегу отсюда, чего бы мне это не стоило. Бандиты ещё пожалеют о том, что не поставили на мне рабскую печать."

Но моя сила духа не поможет в борьбе с инфекцией, поэтому мне придётся положиться на деда и его травы. Потому что как только угроза моей жизни исчезнет, побег станет лишь вопросом времени. Я ведь с самого начала говорил, что стерплю что угодно и сбегу. И я не отступлю от своих слов.

— Вы правы, я собираюсь сбежать.

Дед хитро улыбнулся, услышав мои слова.

— Это будет не легко, но я уверен, что ты справишься.

— Обязательно. Но почему вы все же не хотите со мной? Вместе выжить будет легче.

— Я ведь уже говорил, что мне уже поздно. Я слишком стар.

— И что? Ну старый и что теперь, сидеть и ждать смерти? Не лучше ли хотя бы попытаться найти себе жизнь получше?

— Ты, видимо, не до конца все понимаешь…Не у всех есть такая воля как у тебя. Я, например боюсь смерти. А что меня ждет после побега — неизвестно.

— Я тоже смерти боюсь, но хуже смерти только смерть в неволе!

— А мне и такая сойдет. Оружие ковать дают, а большего и не надо. Так что не пытайся меня переубедить. Беги сам, проживи интересную жизнь вместо меня.

Я уже и сам понял, что переубеждать его бесполезно. Потому что я тоже был таким. Терпилой. До попадания в этот мир я уже смирился со своей жизнью в качестве биоробота. Но раз мне дали второй шанс, то я воспользуюсь им в полной мере.

"Поэтому сейчас главное — вылечиться и сбежать."

На следующий день дед действительно принёс травы, как и обещал.

— Один лист съешь, а остальные растери на раны.

— Я ещё немного оставлю прозапас. — Взяв несколько листов, я убрал остальные в карман.

— Да, оставь на всякий случай, у меня самого их немного.

Растирать траву было не очень просто — рана сильно болела при любом касании, но мне пришлось это сделать через боль и вскоре его эффект начал действовать:

Инфекция

Тип:?

Место: Правая рука.
Стадия: Третья(?)
Лечение: лекарств. трава(?)

Процесс лечения начался, но на моих характеристиках это никак не отразилось.

Через пол часа симптомы начали уменьшаться: боль притупилась, а температура немного спала. Мне было интересно, что это за травы такие, потому что их действие было слишком универсально.

— Это лекарственная трава, её прямо так в народе и называют. Она не очень сильная, но зато работает практически против всех болезней.

К счастью, здесь был дед, который мог ответить на мои вопросы.

— Ничего себе…а где её найти можно?

— Да в лесу обычно растёт. В полях тоже можно найти, но там она редко встречается. Ну а вообще из неё зелье делают, тогда и эффект посильнее будет.

— А его сложно сделать?

— Да нет. Ты или листья в ступке размолоти и с водой смешай, или выжми экстракт. Последнее будет гораздо лучше, но и листьев надо потратить много.

— Ясно, буду знать.

— А ты что, никогда за пределами города не бывал? Просто про эту траву вроде все знают.

— Нет. Я всю жизнь в городе прожил.

— Я так понял, ты не всегда бездомным был? У тебя речь…как тебе объяснить, более культурная что-ли? От бездомных такую не услышишь.

— Д-да, после некоторого инцидента я оказался на улице, не хочу об этом вспоминать. — Я на ходу придумал историю, чтобы дед больше не лез в эту тему.

— Прости, не хотел тебя расстраивать.

— Да всё в порядке, это давно было.

— А бежать куда собрался? В лес? Или в другой город?

— Пока не знаю, а что? Есть какие-то советы?

— Не совсем, но в любом случае тебе тяжело будет. В лесах монстры довольно сильные, а в городе тебя опять могут поймать.

— Я как-нибудь разберусь. Всяко на воле будет лучше чем здесь.

— Это точно…Ладно, отдыхай — пусть трава работает. Я потом отправлю тебя за материалами.

Даже дав мне лекарства, дед все равно не давал мне перенапрягаться. Не то чтобы я и сам этого хотел, но его производительность упала. Я не могу позволить случиться ещё чему-нибудь плохому. Сейчас мне просто нужно тихо переждать инфекцию, не стоит как-то светиться перед бандитами.

— Ну уж нет, давай работай. Ещё не хватало получить от бандитов. — И я поделился своими мыслями с делом.

— Да, ты прав. Что-то я расслабился больно. Тогда не вини меня, если свалишься на пол пути.

— Не волнуйся, меня так просто не убить, хе-хе.

* * *

Эффект лекарственных трав длится около четырёх часов. В течение этого времени я чувствовал себя неплохо и даже начал думать, что иду на поправку, но как только эффект

спал, все симптомы снова разгорелись, да так сильно, что я с трудом мог стоять на ногах.

"Как же хорошо, что у меня есть ещё." — Я достал один листик и съел его. — "Фуууух, хоть полегче стало. — Жар и боль ненадолго утихли и я вышел из своей камеры, чтобы не злить бандитов.

Мне реально скоро наступит конец. Трава действует лишь как обезболивающее и жаропонижающее, но с самой инфекцией она и мой организм не справляются.

"Я…действительно умру так?" — Мой боевой настрой начал постепенно угасать. — "А какие речи я там перед дедом говорил…что сбегу, что меня так просто не убить…себя я может и обманул, но организм не обманешь. Эх…тут даже надеяться не на что."

Даже дед уже ничего не говорил. Он прекрасно всё понимал по моему состоянию. Я решил не подставлять его и работал дальше. Смысл мне отдыхать, если я так и так умру?

У меня осталось всего два листочка. То есть, один день мне ещё удастся как-то терпеть, а дальше всё. Врятли у деда ещё будут лечебные травы.

Может…у меня снова получится переродиться? И надеюсь, в следующей жизни я буду нормальным человеком, а не бомжом.

Инфекция пока не перешла на четвертую стадию и если честно, капля надежды у меня ещё осталась. Если подумать логически, то у инфекции всего должны быть четыре стадии: инкубация, когда она только попадает в тело, развитие, когда она размножается в локальной зоне, размножение, когда она начинает распространяться по всему телу и наконец смерть.

Я, конечно, не доктор, но пока что всё идет именно так. У меня заражение держится лишь в области раны, но третья стадия и отсутствие ампутирования как возможного варианта лечения означает, что зараза уже пошла в само тело.

Обычно при таком раскладе человек уже должен лежать в коматозном предсмертном состоянии, но я все еще могу стоять на ногах, а это значит, что шанс вылечиться есть, даже если он меньше одного процента.

"Вот с одной стороны…я могу попытаться сбежать или просто поубивать бандитов пока ещё могу стоять на ногах, так сказать, повеселиться перед смертью. Но с другой стороны, если окажется, что организм справляется с инфекцией, то я помру зазря."

Нужно сделать правильный выбор: или умереть с весельем, или получить призрачный шанс выжить, но если этот шанс не оправдается, то моя смерть будет полна мучений…Ну, думаю, что ответ очевиден?

Конечно же второе. Нет, я не мазохист, просто я реально хочу выжить! Даже если шанс один к миллиону, когда дело касается моей жизни, я пойду на любые риски."

Больше всего меня раздражало то что бандиты понимали в каком я состоянии, но у них и в мыслях не появилась идея дать мне лекарства. Скотины думают, что если я сдохну, то они легко заменят меня другим.

Ну, на самом деле они в этом правы и отрицать это глупо. Такого бездаря как я спокойно заменит любой бомжара с улицы. За этот месяц я поднял свои характеристики, но так и остался полностью бесполезным и слабым.

"Вот тебе и жизнь в другом мире — умереть в рабстве у бандитов. И я ведь именно так и представлял его: варварский, жестокий…Дааа, в книжках про попаданцев все явно приукрашивали."

В другой мир я мечтал попасть лишь потому что здесь можно получить убер-способности. С ними можно нагнуть всех и завести себе гарем, а без них это место является настоящим адом.

"Я хочу вернуться обратно в свой мир…" — Неожиданно появилась в моей голове мысль вернуться обратно. Там меня ждет тёплая кровать, бесплатная медицина, нормальная работа и относительно вкусная еда. Там было не так уж и плохо и если мне дадут возможность вернуться в свой мир, я непременно ею воспользуюсь.

Да вот только я уже умер там. Меня сбил грузовик. Есть небольшая вероятность, что я в коме и это всё лишь один страшный сон, но так быть просто не может и если моя душа действительно перенеслась в другой мир, то нет гарантии, что после смерти я окажусь именно в своём. Меня может перенести ещё в один мир, а может, я умру навсегда.

"Черт, хватит уже думать о смерти! Ещё не всё потеряно!"

Чтобы заглушить эти негативные мысли я попросил разрешения у деда снова вырезать рукояти для кинжалов. Очень расслабляющее занятие, да и организм не напрягает — самое то для больного.

* * *

Последние полторы недели, прожитые мной были похожи на ад. Травы уже слабо оказывали влияние на симптомы и моя температура стабильно держалась где-то на 38 градусах. Вкупе с общей слабостью и головокружением я уже не мог нормально выполнять свои обязанности раба.

По факту, я бы уже давно умер, если бы дед не пичкал меня лечебными травами. Вот только покупал он их с личных сбережений, а они у него далеко не бесконечные.

"Значит, это мой предел? Два месяца в Фэнтези мире?" — Подумал я перед тем как заснуть. Каждую ночь я дрожал в страхе с мыслями, что однажды я могу уснуть и больше никогда не проснуться.

Это пугало меня больше всего — умереть, даже не зная об этом.

"Как же я ненавижу их всех. Особенно блядского бога, из-за которого я застрял в этой дыре. Знай, если мы встретимся на небе, я лично превращу твою ублюдскую рожу в фарш, чего бы мне это не стоило."

Не в силах бороться с сонливостью, я закрыл глаза. Уснуть мне удалось быстро, не смотря на то, что голова пульсировала от боли.

Но когда я проснулся, то почувствовал странное облегчение.

"Я…я снова умер?" — Голова не кружилась, а тело не бросало в жар. Я открыл глаза и встретился взглядом с земляным потолком, который я не перепутаю ни с одним другим в мире.

"Нет. Я всё ещё жив."

Я встал и огляделся. Сомнений нет — я всё ещё раб у бандитов и более того — инфекция никуда не делась.

Инфекция

Тип:?

Место: Правая рука.

Стадия: Вторая(?)

Лечение: лекарств. трава(?)

"Я справился." — Мне хотелось закричать, но я вовремя сдержал этот порыв. Лучше тихо порадоваться этому достижению.

Инфекция перешла на одну стадию назад. Либо я приобрёл иммунитет, либо травы временно ослабили её. Очень надеюсь на первый вариант, но радоваться пока рано. По-сути, я получил лишь несколько дополнительных дней жизни и нужно ещё подумать, как их

правильно прожить.

"Пойду хоть обрадую деда."

Тот аж встал от удивления, увидев меня не в полумертвом состоянии.

— Ха-ха-ха, молодчина! Я зна-а-ал, что ты справишься! — Он подошёл ко мне и похлопал по плечу.

— Я не уверен, что это так. Может, болезнь просто временно ослабла.

— Нет, так не бывает, по крайней мере не в твоём случае. Просто подожди ещё пару недель и будешь как новенький!

Я поверил его словам. В конце-концов он старый и опытный. Раз он говорит, что я выздоровлю, значит так и есть. Моей жизни теперь ничто не угрожает и закономерно возникает следующий вопрос:

— Как будешь сбегать? — Спросил дед вместо меня.

— Нужно подумать.

С моими характеристиками открытый побег попросту невозможен. Я должен сделать всё скрытно и уйти как можно дальше, прежде чем они заметят моё отсутствие.

— Снаружи я бываю только когда нас заставляют возить оружие в магазин, но там мы всегда под присмотром.

— Да, ты не сможешь просто убежать от бандитов, они очень быстрые и сильные. Такого как ты им поймать — раз плюнуть. — Даже дед с этим согласился, так что сбежать, так сказать, "по честному" у меня не получится.

С другой стороны, присматривают за нами всего двое и если я смогу их убить во время перевозки, то и бежать не придётся.

Убить бандита не так уж и сложно, если подумать. Не смотря на то, что они сильнее меня, они всё ещё остаются людьми, а значит с арбалета их можно легко застрелить. Но для этого нужно тщательно спланировать диверсию.

Ящики с оружием крепко запечатаны и тихо вскрыть их не получится, а значит я должен заиметь арбалеты до того, как попаду в повозку. Получить их тоже не сложно — дед спокойно сделает парочку для меня, но спрятать их негде. Под одеждой их заметят, а повозку постоянно охраняют.

Если только…не сделать арбалет-пистолет, хотя нет, его убойная сила будет слишком маленькой, чтобы убить бандита. Но идея неплохая — если смазать болты ядом, то это вполне сработает.

В общем, у меня есть два пути — как-то достать два арбалета внутри повозки или получить один арбалет-пистолет с отправленными болтами.

Почему обычных арбалетов два? Потому что я слишком слаб для быстрой перезарядки и второй бандит запросто убьёт меня пока я буду пытаться зарядить оружие.

Я поделился своими мыслями с дедом, который задумался, почесав бороду.

— Котелок у тебя варит. Это действительно лучший способ сбежать, но на счёт яда…я не смогу его достать. В смысле, я даже не знаю где.

— Ясно, тогда остаются обычные арбалеты.

— Хм…почему бы просто не ослабить замок на ящике с ними, чтобы ты мог легко их вытащить? — Неожиданно, дед предложил очень интересную идею.

— Хмм…бандиты не проверяют ящики перед отправкой, это может сработать, но они могут заметить меня когда я буду вскрывать их в подвале.

— А зачем в подвале-то? Давай прямо здесь его и ослабим!

— Вы в одиночку хотите сделать целый ящик арбалетов?

— Ну да, согласен, это займет время, но и тебе ведь некуда спешить. Заодно, поможешь мне.

— Конечно помогу!

Раньше я думал, что изготовление арбалета — сложное занятие, но дед показал мне, что это не так. Схема его арбалета на столько проста, что оружие буквально создаётся из говна и палок.

— Ты давай ложе вырезай, а я мелкими деталями займусь.

— С отверстиями или без? — Уточнил я.

— Нет, я их сам вырежу. Тебе только брусок сделать.

— Понял.

Ложе дедовского арбалета реально являлось обычным куском бруса. Причём не обязательно соблюдать идеальную точность при его создании, достаточно на глаз распилить дерево.

Дед тем временем принялся вырезать плечи арбалета. Тут уже нужна некоторая осторожность, ведь от плеч зависит мощность арбалета. Дед делает очень короткие дуги, которые идеально подходят для дешёвых и слабых арбалетов.

Тетиву он плетет из каких-то нитей на самодельном инструменте, состоявшем из двух гвоздей, вбитых в доску. Чтобы получить тетиву, необходимо туго намотать нить на эти два гвоздя, перекрутить, намотать ещё один слой нити но уже обвязав им предыдущую нить и наконец перевязать концы тетивы. Задача крайне простая, но требует много времени.

— Закончил? — Он взял у меня ложе и вырезал в нем углубление для болта и дуг. Теперь осталось только закрепить спусковой крючок и всё — арбалет готов.

Дед быстро соединил все как положено, показав мне готовое к использованию боевое оружие.

Оно получилось так быстро, что я и сам захотел научиться его делать.

— Можно я один арбалет сам сделаю?

— Хочешь научиться? Конечно можно.

Такой арбалет вообще не требует специальных инструментов и сделать его можно хоть в лесу из подручных материалов. Я просто обязан научиться изготавливать его.

— Спусковой крючок не обязательно делать из металла, дерево или кость тоже подойдут. — Сказал дед, видя как я мучаюсь с ковкой крючка.

Для меня потребовалось целых шесть часов, чтобы наконец получить арбалет отвратительного качества. Он был кривым, наверняка косым и ненадежным, но по-крайней мере он работает правильно!

Но одного раза будет явно недостаточно. Я должен довести до автоматизма изготовление этого ценнейшего оружия, поэтому мы с дедом договорились, что в течение этих нескольких дней я буду концентрироваться на какой-то одной детали — ложе, дугах, тетиве, спусковом крючке и болтах. Таким образом мне точно удастся запомнить схему.

Дед прямо воспылал от счастья, увидев как я серьёзно отношусь к его детищу.

— Я рад, что ты обратил внимание на арбалет. Он очень поможет тебе в жизни. У меня раньше был ученик-подмастерье и он всё время просил научить его ковать меч. Но от меча в быту проку мало, а вот с арбалетом ты и от бандита защитишься и на зверье поохотишься.

— Ага, тем более для меча сила нужна, а с арбалетом даже такой как я справится.

— Вооот, всё-то ты понимаешь! Эх, не повезло же тебе в жизни…Такой талант попусту тратится…

— Как это попусту? А сейчас я чем занимаюсь! — Я вытер пот со лба и отложил ещё одну дугу для арбалета.

— Так ты мог бы у реальных мастеров поучиться, ты бы такие шедевры бы делал — у

тебя сам король бы оружие покупал.

— Как по мне, этот арбалет и есть настоящий шедевр.

— Ты преувеличиваешь. — Дед засмущался, но я не отступил.

— Ни капли. Вот как ты думаешь, можно ли другие арбалеты из подручных средств сделать? А твой можно. И если другое оружие сломается, то я останусь беззащитен, то после поломки твоего арбалета можно запросто сделать новый. Так что твой арбалет во всём лучше тех, что продают в других оружейных лавках.

— …—Дед раскрыл рот, удивившись от того, что я расхвалил его арбалет, причём так сильно, что из его глаз аж потекли слезы. — А льстить ты горазд! Но ты работай больше, а не болтай!

— Ха-ха, ладно.

Вообще, я только сейчас понял, как мне повезло с этим дедом. Он мне и с инфекцией помог, и оружейному делу научил. Да и в принципе он хороший человек, не то что эти бандиты.

"Боюсь представить, что бы со мной было если бы не он."

Скорее всего я бы просто помер.

Дед фактически спас мою жопу и я считаю, что мне нужно как-то отплатить ему. У меня в жизни принцип простой: как ты со мной, так и я с тобой. За любое гадство я нагажу в сто раз сильнее, а на любую помощь я отвечу еще большей помощью.

— Вы уверены, что не хотите сбежать со мной?

— Нет, парниша. Можешь даже не спрашивать. — Но его позиция касательно этого вопроса была твёрдой, от чего я был немного расстроен — жалко вот так вот с ним расставаться.

"Ну а я точно сбегу."

Я молча кивнул ему и продолжил работать. Все-таки он действительно старый и мучать его не хочется. Пусть живёт здесь дальше если хочет. Если его бандиты не обижают, значит можно ничего и не менять. Но это не значит, что я не найду другой способ отплатить ему.

* * *

Зная, что бандиты могут в любой момент найти мне другое занятие, я особо усердно работал над арбалетами. Каждая их деталь изготавливалась с особым старанием чтобы схема этого божественного оружия вдолбилась мне в голову.

Как и говорил дед, инфекция начала слабеть и с полностью здоровым телом я с лёгкостью справлялся с возложенными на меня обязанностями.

Но…как всегда, ничего не идёт идеально — бандиты все-таки забрали меня куда-то, причём вообще в другое место. Нас с рабами посадили в повозку и остаётся только гадать каково же будет место назначения.

"Сбежать?"

Сейчас я практически полностью здоров и мне должно хватить сил на побег. Бандитов, конечно, побольше — целых шесть человек, но я не думаю, что от них будет сложно скрыться в переулке, да и как будто они будут всерьёз искать сбежавшего бомжа.

Нужно принять решение сейчас, пока у меня есть такая возможность. Мне достаточно спрыгнуть с повозки, забежать в ближайший переулок и спрятаться в каком-нибудь доме. Не очень сложный план и у меня должно хватить сил на его выполнение, но…

Что если ничего не получится? Тогда случится одно из двух: либо меня прирежут на месте, либо поставят клеймо раба. Оба этих варианта означают для меня конец.

Поэтому…я решил не сбегать сейчас.

Есть такая поговорка: "Кто не рискует тот не пьёт вино", но знаете что? Я лучше обойдусь водичкой, чем буду лежать трупом в канаве.

Я буду терпеть, становиться сильнее и ждать удачного момента чтобы сбежать 100 % без риска смерти. У меня одна жизнь и ставить её на кон я не буду ни при каких условиях.

"Ну, точнее, у меня уже две жизни, учитывая то, что я переродился, но скорее всего второй раз со мной такое не прокатит."

Я просто сидел на краю повозки и смотрел на переулки, мимо которых мы проезжали. В них, как и всегда, сидели бомжи, которые с трудом пытались прожить хотя бы до завтрашнего дня.

Одни лежали в предсмертном состоянии, другие пили бог знает откуда взявшийся алкоголь, третьи дрались за еду…

"Твари." — Я посмотрел на девочку, что встала на защиту своего друга, которого три бомжа хорошенько избили.

— Не тро… — Не успела она выкрикнуть слова, как бомжи прописали ей прямо в лицо и, повалив на землю начали раздевать.

— Ублюдки! Не смейте ее трогать! — Мальчик встал и накинулся на бомжей, за что мгновенно поплатился — его схватили за голову и впечатали лицом в землю. Его статус мгновенно изменился:

Статус: ранение(тяж), кровотечение(средн), болезнь(?), без сознания.

— НЕЕЕЕТ! — Девочка закричала, но вырваться из рук бомжей у неё никак не получалось.

Что было дальше я не видел и слава богу. Иногда лучше оставаться в блаженном неведении, чем потом сожалеть об увиденном.

Вскоре нас привезли в какое-то совсем не подозрительное место. Естественно, я говорю это с иронией, потому что огромный забор посреди трущоб и охрана в виде бандитов не могут не привлекать к себе внимание.

Мы проехали внутрь и оказались в каком-то производственном комплексе, по которому то и дело бегали рабы с тележками, битком набитыми материалами и ящиками с товаром.

"Пиздец."

Рабы здесь выглядели даже хуже чем те, которые были на моей базе: от истощения у них уже виднелись ребра, а некоторые падали прямо во время работы. Пол и возраст не важен — пахали все от детей до стариков. Меньше всего я хотел стать одним из них.

— Эй! Новых рабов привёл?! — К нашему лидеру подошёл местный бандит и улыбнулся своими гнилыми зубами оценивая нас.

— Ага, щас. Ящики тогда будешь сам таскать. — Одним предложением этот бандит смог заставить меня расслабленно выдохнуть — нас привели сюда не с целью передачи другой базе.

Бандиты повели нас вглубь комплекса, а сами продолжили разговаривать.

— Да ты что, шуток не понимаешь?

— Какие нахрен шутки? У нас тут реально пиздец намечается.

— Че, всё так серьёзно?

— А ты думал те ублюдки нам спокойно свою оружейную отдадут? По слухам, у них там уже человек двести набралось чтобы на нас облаву совершить.

— Нихрена себе…И на кой ляд боссу эта оружейная? Раньше закупали оружие и ниче

вроде, жили как-то.

— Я тоже не понимаю какой от неё толк. Там вообще ни черта нет, а среди рабочих одни бездари, которые даже ссаные арбалеты криво делают.

Мне было очень тяжело сдержаться и не ввалить бандиту за эти слова.

— Во-во, поэтому лучше этих рабов к нам ведите, уж мы-то научим их правильно работать.

— Ага, только они у вас живут не больше пары месяцев.

— Проблема что-ли? Мы с продаж получаем в несколько раз больше, чем закупаем рабов.

Чем больше я их слушал, тем сильнее меня бросало в дрожь. Рабство здесь носит не фиктивный характер. Есть много книг где рабы являются условно свободными и защищенными различными правами — например, их нельзя убивать, а по истечении срока долга они становятся свободными.

Здесь же…раб — это буквально вещь без имени и собственного мнения. Владелец раба может делать с ним что угодно, вплоть до убийства. Причём, ничего удивительного в этом нет если послушать разговор этих двух бандитов — они реально считают, что закупать рабов и пускать их в расход выгоднее, чем заботиться о них.

"Блять нужно реально бежать отсюда к чертям собачьим."

Если меня вернут к деду, то я ночи напролёт пахать буду лишь бы поскорее закончить ящик и сбежать от сраных бандитов.

Судя по разговору этих двух, намечается какая-то очень серьёзная заварушка и меня эта новость не шибко радует.

Бандиты не грешат использовать рабов как пушечное мясо и я сто процентов окажусь в их числе. Поэтому, бежать нужно как можно быстрее.

Нас завели в местный склад и бандиты сразу же начали давать распоряжения:

— Эти ящики абсолютно все закинуть в повозку, вот эти осмотреть и если они заполнены, то тоже в повозку запихнете. Вы четверо идёте со мной.

Бандит увёл четверых наиболее сильных рабов, оставив остальных перетаскивать ящики.

"Сколько же здесь брони…" — Ящики были битком набиты кожаной и металлической бронёй, которую я был бы не прочь захапать себе, вот только, стырить её незаметно не получится и мне остаётся только глотать слюни.

Погрузка заняла очень много времени и я вымотался на столько, что с трудом стоял на ногах. К счастью, бандиты не стали мучить нас дальше и мы поехали обратно на оружейную базу.

Вот сейчас я бы очень хотел спрыгнуть с повозки и спрятаться в переулке, но мой статус, к сожалению, не позволит этого сделать:

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: | 0(0 %) |
Характеристики:
Сила: |2(-1) |
Ловкость: | 0(-2) |
Выносливость: |1 |

Восприятие: | 0 |

Навыки: Травничество(0), Строительство(6), Изготовление оружия(5).

Состояние: Усталость(Тяж.), сонливость(Легк).

Вряд ли я смогу даже на ноги встать с такой усталостью если спрыгну, куда уж там бежать от бандитов.

"Черт, надо было утром это сделать." — Я мысленно отругал себя за ошибку, но что-то делать уже поздно.

Мы вернулись на оружейную базу и бандиты сразу же запрягли нас на разгрузку этой же самой повозки.

Было очень тяжело, руки стали ватными и чтобы не уронить ящик, его приходилось тащить на спине.

Но я не жаловался, в конце-концов любая физическая нагрузка рано или поздно повысит мне силу или выносливость. Сейчас, когда я реально рискую отбросить копыта во время бандитских разборок, нужно заткнуть свое недовольство куда подальше и реально пахать. Пахать над собой.

Поздней ночью мы наконец закончили таскать ящики и нас отправили спать. Но я, вместо того чтобы уснуть, продолжил делать упражнения.

"Буду делать их пока в обморок не упаду."

Если я получу хотя бы вторую единицу выносливости, то значительно облегчу себе побег, но сила тоже будет не плоха.

В приоритете, конечно, является выносливость — драться с бандитами у меня все равно не выйдет, так что лишняя единичка силы роли не сыграет, а вот то, как долго я смогу бежать и терпеть возможные ранения решает именно выносливость.

— Фух…Хах… — Я продолжал изматывать своё тело, которое уже молило о том чтобы я просто лёг спать:

Состояние: Усталость(Крит), сонливость(Тяж).

Мои глаза слипались сами по себе, но я не останавливался, пока…не услышал голос бандита.

— Хули ты тут разлегся?! Вставай давай! — Бандит пнул меня по ноге и я распахнул глаза от удивления.

"Что?" — Я посмотрел на бандита, а затем быстро проверил свой статус.

Состояние: Усталость(средняя), сонливость(легк.)

Я все-таки уснул. Хех. Мои мысли были так сильно заняты тренировками, что я аж занимался ими во сне.

С трудом встав, я почувствовал как моё тело изнывает от боли и усталости. Все-таки, упражняться всю ночь было не лучшей идеей, но выбора у меня особо нет.

К счастью, специальных заданий от бандитов больше не было и они отправили меня обратно к деду.

Старик сразу заметил, что со мной что-то не так.

— Опять какую-то заразу подцепил?

— Нет, просто переработал маленько.

— Вот и славно. — Лицо деда расслабилось. — Тогда давай помогай мне работать.

— Что, без меня уже никак? — Я посмотрел на наш ящик, содержимое которого не увеличилось за время моего отсутствия.

— И не говори…я и забыл, что без помощника так тяжело.

Дед скорее всего не знает о скором нападении и я боюсь, что его могут убить во время сражения.

— Дед, может, ты все-таки передумаешь? — Я в последний раз попытался его уговорить на побег. — Скоро бандиты друг-друга резать начнут, ты можешь под раздачу попасть.

— Нет, спасибо. — Но он как всегда был непреклонен.

— Я серьёзно говорю, тебя убить могут. Не думаю, что ты хотел бы умереть таким образом.

— …—Дед прекратил ковать деталь арбалета и посмотрел на меня. — Я тебе уже говорил — не беспокойся за меня. Бандиты не станут убивать ремесленника, им это не выгодно.

— Ты думаешь, что в той вакханалии, что будет здесь твориться, бандиты станут разбираться кто свой кто чужой? Дед, ты ведь и сам всё понимаешь.

— Эх, твои мозги бы да в правильное русло… — Дед издал протяжный вздох и с серьезным лицом посмотрел на меня. — Хорошо, что ты предлагаешь?

Я был удивлён тем, что дед все-таки согласился и…честно говоря, ответить ему что-то внятное я пока не могу.

— Я…я что-нибудь придумаю.

— Ну вот видишь? Какая разница — прирежут меня во время побега или во время нападения, так и так помру…

Похоже, дед реально отчаялся, поэтому, я обязан придумать хоть какой-то план.

Итак, какие у нас вводные данные? Есть я — бесполезный овощ, который ни сражаться ни сбежать нормально не может. Так же есть дед — его статы выше чем у среднестатистического бандита и он должен суметь убить парочку таких утырков при побеге.

Вопрос в том, как сбежать вместе? Деда практически не выпускают из базы, да и если он выйдет, то врятли мне удастся оказаться рядом с ним.

Получается, бежать вместе мы можем только из базы или, если нас каким-то чудом отправят на общее задание.

На второй вариант надеяться не стоит, так что остаётся только грубый побег. Но прикол в том, что таким образом сбежать у нас 100 % не выйдет — охрана у базы слишком сильная и на нас налетят десятки бандитов если мы будем замечены.

Прокрасться скрытно? Тоже невозможно. Бандиты не слепые, да и каждый вход-выход тщательно охраняется, чтобы другие банды не совершали диверсии.

Говоря прямо — сбежать вместе у нас не получится, просто дед это сразу понял, а я нет.

— Черт. — Я ударил по столу кулаком. — Если бы я был хоть немного сильнее…

— И толку? Тебе сила не поможет если против тебя толпа бандитов.

Дед как всегда бил по самому больному. Не важно, будет у меня 2 единицы силы или десять — они не помогут мне и деду сбежать.

Я вспомнил тот случай с недокаратистом в тёмном переулке. Он был в несколько раз сильнее бандитов, но ему не удалось их даже ранить. Что уж говорить о нас — только мы попытаемся выйти за пределы базы как нас тут же нашпигуют арбалетными болтами.

"Неужели, придётся бежать без него?" — Я покосился на деда, который за всё проведённое со ним время помогал мне. Я обязан ему жизнью, но отплатить за спасение мне попросту нечем и это очень удручает.

— Не парься, парнишка, я уж как-нибудь сам справлюсь. — Дед сжал кулак и

улыбнулся. — Не думай, что какая-то шайка бандитов сможет меня прибить. Я хоть и стар, но силы у меня есть.

— Хорошо…

Я верил ему. Мои опасения действительно через чур сильные, ведь дед как-никак имеет статус, приближенный к стражникам города, так что вряд ли его вообще смогут убить.

Тогда, возвращаемся к изначальному плану побега. Нам необходимо ещё как минимум пара дней чтобы заполнить ящик с арбалетами и за это время я всеми силами постараюсь поднять свои характеристики.

Днём делать арбалеты а ночью упражняться в своей камере. Хех, напоминает мою прошлую жизнь. Вот только там я батрачил ни за что, а тут все мои старания окупятся в десятикратном размере…надеюсь.

* * *

Прошло несколько дней и когда ящик арбалетов был почти заполнен, бандиты снова отобрали меня у деда. Вместо него меня сразу направили на склад и заставили тащить все оружие к повозкам.

По пути я открыл свой статус и решил еще раз полюбоваться им:

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: |1 (84 %) |
Характеристики:
Сила: |2(1) |
Ловкость: | 0(-1) |
Выносливость: |2 |
Восприятие: | 0 |
Навыки: Травничество(0), Строительство(6), Изготовление оружия(5).
Состояние: Усталость(Средн).

Мои мучительные тренировки наконец окупились и я получил вторую единицу выносливости. Теперь осталось лишь доделать арбалеты и ждать следующей отправки товаров.

Перетаскивая оружие, я краем уха услышал разговор двух бандитов:

— Придурки решили отомстить за тот раз…

— Так где они союзников то нашли?

— Ты ещё не понял? Это наши же! В спину, суки, ударили и разгромили нашу главную базу.

— Эээ, стоп! Че это, получается, мы сейчас одни против всех? А босс?

— Босс приказал дальше сражаться, но мы ведь не идиоты! Он просто тянет время.

Эти бандиты были не единственными, кто был взволнован. База была перевернута с ног на голову — все готовились к битве.

"Блять, только не сейчас!" — Я совершенно не ожидал, что нападение произойдет так внезапно. Еще пару минут назад все было тихо, а сейчас бандиты и рабы бегали по базе и пытались найти себе оружие.

Я тоже бросил ящик и побежал на склад. Бандиты разрешили рабам временно взять

оружие и броню, чем грех не воспользоваться. К сожалению, вся броня уже была разобрана, а из оружия я с трудом смог вырвать себе небольшой ножик. Спрятав под поясом кинжал, я вышел из склада и увидел, что бандиты уже начали сражаться между собой.

— Ах ты тварь! Крыса! — Один из них попытался снять удушающий захват, но противник повалил его на землю.

Похоже, среди нас затесались предатели, что не удивительно. Но сражаться я не собирался и поэтому сразу направился к выходу, вот только путь мне преградили бандиты и толпа рабов, вошедших с улицы. Они явно не настроены на разговор.

— Убить всех! — Крикнул бандит и рабы побежали в мою сторону.

"Черт, черт, черт!" — Я побежал на лестничный пролет и поднялся на второй этаж, чтобы встретиться с дедом.

"Надеюсь, с ним все в порядке"

Открыв дверь, я ворвался внутрь, но в комнате было пусто — видимо, всех рабочих перевели куда-то в другое место. Я с облегчением вздохнул, поняв, что он скорее всего в безопасности, а затем открыл ящик с арбалетами.

Все мне не унести, но нужно взять как можно больше арбалетов чтобы была возможность застрелить бандитов. Но вот незадача — руки у меня всего две, а ремней никаких нету, чтобы повесить оружие на плечо.

"О, придумал!" — Я снял тетиву с нескольких арбалетов и связал вместе, чтобы получились небольшие верёвки, а затем прикрепил их к арбалетам.

Два на левом плече, два на правом и по два в руках. В общей сумме шесть арбалетов.

"Значит я могу убить не более шести бандитов, а их там целая толпа. Чёрт, как же сбежать?" — Долго думать было нельзя — перевес был явно не в пользу моей группировки и скоро вражеские бандиты начнут добивать тех, кто прячется.

"Пофигу, придумаю по пути."

Я вышел из комнаты и побежал вниз.

— Куда, сука! — Один из бандитов, увидев меня, попытался напасть, но его перехватил другой и повалил на землю.

Различить кто друг, а кто враг было невозможно. И бандиты и рабы просто нападали на всех кого видели и в этом хаосе мне нужно было как-то пробиться к выходу.

Попав на первый этаж я оказался в настоящей мясорубке: кровь и трупы были повсюду и их количество увеличивалось с каждой минутой.

— Он с арбалетами! Убейте его! — Кто-то указал на меня пальцем и множество взглядов собралось на мне.

"Блять." — Я побежал обратно на второй этаж, собирая за собой толпу бандитов и рабов.

Я выстрелил в одного из бомжей на лестничном пролёте попав ему прямо в грудь. Застонав, он упал на идущих позади него бандитов, временно остановив их. Я воспользовался этим моментом чтобы спрятаться в одной из комнат.

"Придётся прыгать в окно." — Выкинув использованный арбалет, я подошёл к окну и посмотрел вниз.

На улице так же велись сражения между бандитами и со стороны окна их было мало, так что убежать вполне реально, но…

Расстояние для прыжка было довольно большое: свыше пяти метров метров. Есть риск сломать ноги и тогда о побеге можно забыть.

"Черт, что же делать…"

Бандиты на лестнице наверняка оправились и уже ищут меня. Нужно прыгать.

К сожалению, паркурщик из меня никакой и перекат сделать не получится, но и просто прыгнуть нельзя.

Если подумать логически, то при падении вся кинетическая энергия перейдёт в спину и тогда кроме ног я ещё и позвоночник сломаю, но! Если упасть на четвереньки, то нагрузка будет равномерной и я могу максимум получить ушибы, но если это сделать криво, то я могу удариться головой.

— Вот он где! — Дверь оказалась выбита и я увидел бандита, нацеливающего на меня свой арбалет.

"Блять!" — Не долго думая, я сиганул в окно и полетел вниз, инстинктивно вытянув руки вперёд.

Упав, я почувствовал тупую боль в ногах и руках, но тем не менее, смог подняться. А значит нужно бежать!

И я побежал в ближайший переулок, сняв с плеча один из арбалетов. Во время падения один я выбросил из руки и ещё двое развалились от удара, так что теперь у меня осталось два арбалета.

"Черт, рука не слушается." — Я хотел взять по одному в каждую руку, но левая никак не хотела сгибаться. — "Похоже, все-таки сломалась. И слава богу, что не нога."

Завидев меня, один из бандитов начал погоню.

"Да че вам меня надо?!" — Я развернулся к нему и нацелил арбалет, а затем выстрелил.

Бандит резко ушёл в бок, тем самым увернувшись от и без того не самого точного выстрела.

— Да пошёл ты! — Крикнул я. Бандит был уже совсем рядом, но я успел вытащить второй арбалет и выстрелил в него даже не целясь. В этот раз болт попал в плечо, но бандита это не остановило.

— Я убью тебя, сука! — В ярости размахивая кинжалом, он накинулся на меня. Я же увернулся, уйдя в бок от такого предсказуемого удара, а затем…со всей силы ударил бандита арбалетом по голове, от чего он упал на землю, но естественно, моего слабого удара было мало, поэтому, чтобы он больше не пришел в себя, я принялся молотить его своим оружием по голове, пока арбалет окончательно не превратился в щепки. Но и на этом рано было заканчивать.

Взяв выпавший из его руки нож, я замахнулся и принялся со всей силы колоть его в спину, предварительно забравшись на нее сверху.

— УРОД! АААААААА! — Бандит пытался скинуть меня со спины, но с каждым моим ударом он становился всё слабее и слабее, пока наконец не перестал двигаться.

Спрятав еще один нож под поясом, я побежал дальше, не оглядываясь назад.

Может быть это из-за адреналина в крови, но я вообще не чувствую боли и усталости.

Пробежав несколько переулков и убедившись, что за мной никто не идёт, я остановился и огляделся только для того, чтобы найти стену города — расслабиться можно только выйдя за его пределы.

Определившись с местоположением, я сразу же направился к воротам, попутно вытерев окровавленные ладони о валяющуюся на земле тряпку.

Добравшись до ворот я сделал максимально отстраненное лицо, чтобы меня ни в чем не заподозрили стражники и…вышел из города.

Я по инерции прошёл немного и остановился. Обернувшись, я увидел ворота города где-то в пятиста метрах от себя.

— ПОЛУЧИЛОСЬ?! — И я от всей души закричал, радуясь тому, что мне наконец удалось сбежать.

Теперь я свободен и у меня наконец-то начнётся новая жизнь!

Глава 5

Побег удался и лишь уйдя достаточно далеко от города, я смог позволить себе расслабиться. Мои ноги подкосились и я упал на колени.

— Ну…как-то не очень красиво. — Сказал я, подняв взгляд. Думалось мне, что за стенами города меня ждут прекрасные и густые леса, где можно будет спрятаться, но реальность оказалась как всегда сурова — кругом были лишь голые степи, в которых не то что скрыться, даже еду найти будет проблематично.

"Хотя…вдали, кажется видно какие-то деревья." — Я заприметил своим зрением маленькие зелёные точки на горизонте. — "Пойду туда."

Сейчас мне нужно в срочном порядке залечить свои раны, а в особенности, перелом руки. Для этого нужно не просто найти место для лагеря, но и материалы, чтобы собрать шину.

Мне необходимы или ветки, или длинные кости, а в качестве бинтов можно просто использовать свою одежду.

На счёт лагеря…не обязательно идти в лес, однако мне нужно место, где можно легко добыть еду и причём съедобную.

Как по мне, идеальным местом для этого является река: в ней можно легко поймать рыбу и зажарить, на берегу наверняка растёт что-нибудь съедобное, а главное — она является бесконечным источником воды. Просто идеальный вариант, чтобы пожить пару недель в тишине и спокойствии.

И знаете, что самое хорошее? Река протекает прямо рядом с городом. Мне просто нужно пройти вдоль неё, подобраться к лесу и разбить лагерь.

Всё было на столько идеально, что прямо вдоль реки даже была протоптана дорога — самое то для моих босых ног, ведь в траве можно обо что-нибудь их поранить, а мне бы не хотелось получить ещё одну инфекцию.

Стоит проверить статус. Если там будет прямо указан перелом, то нужно поторопиться и добраться до леса за день-два, а иначе кости начнут срастаться неправильно.

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Бездомный
Уровень: |2(31 %)|
Характеристики:
Сила: |2(-9)|
Ловкость: |0(-13)|
Выносливость: |2(-2)|
Восприятие: |0 |
Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(5), изготовление оружия(6).
Состояние: ранение(тяж.) усталость(крит.), болезнь(инфекция,???)

"Уровень…Повысился? Это ведь из-за того, что я убил того бандита?" — Ко мне начало приходить понимание того, что я впервые в своей жизни зарезал человека.

И знаете что? Как-то плевать. Почему-то везде первое убийство сопровождается угрызениями совести, моральными дилеммами и тому подобным, но что-то я не чувствую

себя виноватым в том, что защитил свою собственную жизнь.

"Я ведь не психопат и не убиваю всех направо и налево, я просто защищаю самого себя, так что моя совесть чиста."

Да и кроме того бандита у меня есть проблемы поважнее:

Инфекция(прав. рука)(2)

Инфекция(лев. рука) (2)

Инфекция(прав. нога)(2)

Болезнь(Вывих-Перелом?)(лев. рука)(?)

Вывих или перелом? Ну спасибо, а то я сам не догадался! Черт, и что теперь делать? Нужно как-то узнать, что это все-таки такое.

Если подумать…то перелом от вывиха отличается более серьёзными повреждениями, а значит если потрогать место, где это произошло, то можно будет ощутить и сами сломанные кости.

Я начал осторожно ощупывать свою руку чтобы выяснить, где именно произошёл перелом или вывих.

"Не ниже локтя и не выше, там я вообще ничего не чувствую, а это значит…"

— Ссссс… — Я сжал зубы, почувствовав адскую боль, как только прикоснулся к локтю.

Организм предупреждает меня, что трогать его нельзя, но если я это не сделаю, то всё станет только хуже.

Продолжив свое болезненное обследование, я наконец нашёл предполагаемое место перелома. Не удивительно, что оно находится возле локтя, потому что я упал именно на него. Теперь возникает вопрос: а что с ним делать-то?

Если представить наихудшую ситуацию, а именно полное раздробление кости, то без профессиональных инструментов я не смогу вытащить осколки и руку придётся отрезать. Но даже если там обычная трещина, то как я узнаю, в каком положении нужно держать руку? Шину наложить на согнутую руку, или на прямую? Ведь если не сделать это правильно, то кость криво срастётся и рука опять же окажется бесполезной. А если это вывих? Его ведь нужно вправить…

"Черт, как же всё это сложно…"

Но откладывать эту проблему нельзя. До леса идти еще долго и не факт, что со мной за это время ничего не случится, поэтому я решил сразу наложить шину.

Пусть это и была степь без деревьев, но какие-то кустарники здесь всё же росли. И отломив от них пару веток, я принялся накладывать шину.

Перед тем как начать, я кое-как снял с себя тунику и порвал её.

"Наверное, лучше все-таки согнуть. Так все делают." — Я начал осторожно сгибать руку и…

— АААААААААА! — Не выдержав боль, я закричал.

"Терпи…терпи!" — Я лёг на спину и положив руку на живот, продолжил сгибать её. Боль в локте не прекращалась даже после того, как всё закончилось.

"Может, неправильно согнул?" — Я стал осторожно двигать руку, чтобы найти подходящее положение. Это означало, что мне придётся ещё немного потерпеть, но к счастью, сделать это оказалось не так уж и сложно.

Пульсирующая боль прекратилась и заместо неё вернулась ноющая тупая. Я аккуратно приставил ветки к предплечью и стал обвязывать руку бинтами.

Закончив с предплечьем, я повторил то же самое с плечом, а затем наложил ещё одну,

общую повязку поверх первых двух, чтобы рука всегда была согнута.

"Черт, придётся ещё и штаны порвать."

Держать руку на весу будет сложно, а чтобы перевесить её через здоровое плечо мне не хватало тряпья. Поэтому я отрезал одну штанину и тоже пустил её в расход.

В итоге мне кое-как удалось зафиксировать руку, правда лишившись при этом почти всей одежды. В прочем, на это было как-то плевать, ведь самое главное — остаться в целостности.

"Теперь надо уйти подальше от города."

Чем меньше людей будет поблизости, тем мне будет спокойнее на душе. Но главное не уходить слишком далеко, чтобы не попасть на территорию монстров, все-таки, с ними я тоже расправиться не смогу.

Я уже примерно прикинул место, где можно обосновать лагерь и уже собрался направиться туда после небольшого отдыха, но…вдруг заметил идущую мне на встречу повозку. Впереди был холм и поэтому мне не удалось заметить её издалека.

"Лишь бы не бандиты, лишь бы не бандиты!"

Я сошёл с дороги, чтобы не мешать проезжающей повозке и чтобы они не обращали на меня внимание.

Но когда она уже оказалась в непосредственной близости, я понял, что эти люди оказались даже хуже чем бандиты. Потому что позади повозки были…клетки. С людьми.

— Оп-па, кто это тут идёт?! — Извозчик в кожаной броне хлопнул поводьями и остановил лошадей, свистнув в мою сторону.

"Да еб вашу мать!" — Мысленно выругался я и упал на колени. Бежать смысла не было, потому что из повозки уже вышли несколько человек с арбалетами. Одно не верное движение — и я распрощаюсь с жизнью.

— Нам как раз одного не хватало!

— Смотри-ка, даже сбежать не пытается!

— Думаешь, беглый?

Работорговцы, переговариваясь между собой, подошли ко мне и наставили свои арбалеты.

— Будешь хорошим мальчиком — не будем сильно бить. А теперь вставай и иди к повозке.

Я даже ничего не сказал им. В этой ситуации и говорить-то нечего.

— А теперь покажи-ка свою спину. — Мужчина повернул меня к себе спиной и осмотрел. — Не, вроде чистый. Это хорошо, свежие дороже стоят.

Он завёл меня в клетку и начал обыскивать. Отобрав оба кинжала, работорговец запер дверь клетки на замок, лишив меня всякой возможности к побегу.

Клетки были общими и в моей находилось целых 5 человек, включая меня. Причём все остальные были…девушками.

Они сторонились меня и забились в противоположный угол. Все девушки были либо голыми, либо одетыми в тряпье, но их обнаженная грудь меня вовсе не интересовала, потому что…у некоторых из них были ушки!

"Да это же зверолюди! Одна кошкодевочка, две зайцедевочки…вот черт, хотел бы я одну такую себе."

Как ни крути, но девушки этого мира были прекрасны на лицо, а у зверолюдок ещё и оказались идеальные формы тела, лишённые каких-либо изъянов.

"Вот это у них мускулы, да они бы всех наших спортсменов уделали бы!"

Не смотреть на них было тяжело, но если это не прекратить, я словлю стояк, который мне в нынешней ситуации вовсе не нужен.

"Так, дамы подождут, а сейчас надо думать! Думать! Я уже додумался до своего второго рабства, в этот раз уже официального. Сбежать будет явно сложнее, если это вообще реально."

В этот раз я не просто болен, а имею сломанную руку, серьёзно ограничивающую мои возможности. Говоря на чистоту, у меня нет ни единого шанса сбежать от работорговцев, но…если меня выкупят, то…Хотя нет, я не знаю как действуют местные рабские печати, или что тут используют. Бандитские рабы подчиняются беспрекословно, если мою волю подавят магией или чем-то подобным, то я буду обречён.

"И как на зло, повозка идёт в тот же город, откуда я сбежал. Такое чувство, что меня всеми силами пытаются удержать в нем."

Пока я, скорее всего в последний раз в жизни, смотрел на внешний мир, рабыни продолжали прижиматься к краю клетки, вздрагивая от каждого моего движения.

Я решил посмотреть на их статусы

Статус
Имя:???
Раса: Зверолюд-кошка
Профессия: Охотник
Уровень: |10 |-|27 |
Характеристики:
Сила: |6 |-|8 |
Ловкость: |8 |-|16 |
Выносливость: |5 |-|14 |
Восприятие: |7 |-|12 |
Навыки:???
Состояние: ранение(легк.), усталость(легк.)

Эта девушка может прямо сейчас безнаказанно убить меня, я ей даже сопротивляться не смогу, а она…боится меня, словно я какой-то демон.

С остальными было точно так же: будучи сильнее, они боятся меня, фактически овоща. Их так сильно запугали? Или всей толпой насиловали? Скорее всего второе, иначе у них не было бы такой реакции на мужчину.

Интересно, кому больше не везет: мне или им?

"Ну это надо же так! Только выбрался из одного плена и уже оказался в другом. Мне даже не дали день чтобы передохнуть! Почему со мной всегда такое происходит?"

После такого впору впасть в реальную депрессию. Я ведь все силы потратил на этот побег, а меня в этот же день поймали работорговцы. Тут уже действительно нужно сдаться и просто признать, что я ничтожество и ничего не могу сделать. Но! Вышло один раз — выйдет и во второй. Я запомнил свою ошибку и больше не повторю ее. Снова сбежать будет сложно, но вовсе не невозможно!

Пока я воодушевлял самого себя, повозка уже добралась до города и после ленивой проверки "товара" стражники без проблем пропустили работорговцев внутрь.

Нас сразу повезли на рынок, который я видел впервые. А посмотреть тут было на что: на

площади было бесчисленное количество прилавков и магазинов. Казалось, что здесь можно найти любой товар, который только можно представить.

Были и рабы. Как мелкие самостоятельные магазинчики, так и целые павильоны от крупных гильдий. На таких рабах было специальное клеймо, которое обозначало их как собственность этой гильдии.

"Мои работорговцы, похоже, тоже не из мелких рыбешек."

Нас завели в огромное здание, над которым висел герб гильдии работорговцев — скрещенный клык и меч на чёрном фоне. Местная охрана на своих плечах имела такие же эмблемы в виде нашивок.

"Плохое у меня предчувствие…"

Нас вывели из клеток и начали заковывать в кандалы.

— П-постойте у-у меня рука сломАААААААААА! — Мои мольбы совершенн проигнорировали и, сломав шину, заковали руки и ноги в тяжёлые кандалы, соединенные цепями.

Затем нас повели в подвал с камерами для рабов. Они тоже были общими и нас пятерых посадили в одну камеру, чему девушки не очень-то и обрадовались.

— Ай, не трогайте меня! — Одну кошкодевочку придавили к полу два охранника, пока третий подготавливал клеймо, разогревая его на огне.

"Бляяяяяять, нет! Только не это!"

Как оказалось, клеймо здесь ставили прямо как на животных: буквально выжигали знак гильдии раскаленным металлом.

— НЕЕЕЕЕЕЕЕЕТ! — Охранник вдавил клеймо в спину, даже не задумываясь о том, чт чувствует жертва. В результате она испытала такую сильную боль, что просто упала в обморок.

Охранники отпустили бессознательную кошкодевочку и осмотрели остальных.

— Кто следующий? — Охранник помахал раскаленным клеймом, заставив девушек вздрогнуть.

— Я.

Взоры охранников обратились на меня, от чего я сразу пожалел о своём выборе. Но отступать было поздно.

Меня поставили на колени и схватили за плечи. По моей спине пробежался холодок, а тело инстинктивно задрожало.

Почему я вызвался первым? Да всё просто — чем раньше они это сделают, тем быстрее оставят в покое. Какой смысл оттягивать неизбежное, если оно всё равно случится?

"Ну и перед кошкодевочками выпендриться." — Самого себя не обманешь, эта мысль тоже была у меня когда я вызвался клеймиться.

Моё тело дрожало как от страха, так и от боли в сломанной руке. Но страшнее всего было ожидание.

"Когда он уже начнёт?" — Подумал я и тут же почувствовал, как раскаленный металл касается моей спины.

Работорговец сделал это так резко, что я даже не понял, в какой момент это случилось.

— АААААААААААААА! — Из моего рта вырвался крик полный агонии. Я никог не чувствовал ничего больнее в своей жизни. Даже боль сломанной руки была заглушена обжигаюоей болью в спине.

"ДА ОТПУСТИ ТЫ МЕНЯ УЖЕ!"

Ублюдок держал клеймо так долго, что у меня уже начались судороги. И когда руки работорговцев наконец отпустили моё тело, я упал на пол, не в силах даже пошевелиться.

"Вот и новая цель для моей мести." — Я улыбнулся, но аккуратно, чтобы они не заметили. — "И вы тоже заплатите за то что сегодня сделали."

Теперь настала очередь оставшихся девушек. Чтобы не слышать их крики, я решил заняться исследованием своего статуса, который изменился довольно сильно:

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Раб

Уровень: |2(31 %)|

Характеристики:

Сила: |2(-6)|

Ловкость: |0(-10)|

Выносливость: |2(-2)|

Восприятие: |0 |

Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0).

Состояние: ранение(тяж.) усталость(тяж.), болезнь(инфекция, перелом), клеймо раба(?)

Ну, начнём с того, что я раб. Теперь уже точно, так даже гласит моя профессия:

Раб

Рабы это существа, чьё призвание — служить своему хозяину до самой смерти.

…Иииииии всё? Без всяких плюшек и баффов? Прощай моя сопротивляемость болезням?

Раб — официально самая бесполезная профессия в мире!

Таааак, ладно, что ещё за врачевание? Оно появилось из-за того, что я наложил шину?

Врачевание.

Навык врачевания позволяет лечить раны и болезни не прибегая к магии и зельям.

Уровень: |0(23 %)|

Оп-па! А вот это уже полезная штука. Получается врачевание это как раз и есть классическое лечение как в моем мире, без всякой имбовой магии и зелий. Это мне надо.

Строка состояния, как и всегда, не может похвастаться ничем хорошим. Появившееся клеймо и однозначное определение перелома никак не радовало меня, а скорее наоборот, вгоняло в депрессию.

Ну и самое отвратительное я оставил напоследок — моё имя.

"Они забрали моё имя!"

Не то, чтобы я дорожил им, но это моё имя! Как вообще можно отнять то, что дано с рождения?

"Скоро там они уже закончат?" — Я повернул голову в сторону новоиспеченных рабынь. Охранники как раз заканчивали с последней, которая кричала наиболее сильно.

— Босс, можно мы с ними немного развлечемся? — Оглядев полуголых девушек, у быдловатых охранников тут же проснулся животный инстинкт.

— Нет, они все девственницы. А вот этого можно, хе-хе. — Старший охранник указал пальцем на меня, от чего я вздрогнул.

— Отличная шутка босс. — К счастью, вид грязного бомжа оказался им не по вкусу.

Гогоча между собой, охранники вышли, заперев дверь и наконец оставив нас в покое.

"Черт, из-за кандалов даже шину не вернуть." — Толстые наручники вынуждали держать мои руки прямыми, что было не очень хорошо для сломанного локтя. — "Похоже, с левой рукой можно прощаться…эх, ну и ладно. Все равно я правша."

С одной рукой жить будет тяжело, но давайте говорить на чистоту: легко мне никогда и не было. Хотя…не сказать, что всё совсем уж безнадёжно — в этот раз у меня могут появиться реальные напарники, которые помогут мне сбежать:

— Ну? Будем знакомиться? — Я дружелюбно посмотрел на девушек, ожидая их пламенного взгляда и готовности отомстить работорговцам, но эффект оказался ровно противоположным — они ещё больше задрожали и с испугом посмотрели на меня. — Или не будем? Ну как хотите, меня зовут Кайл, если что нужно — обращайтесь.

Я встал и принялся расхаживать по камере, не дожидаясь от них ответа. Эта камера была на порядок лучше, чем бандитская — здесь всё было из камня, факелы неплохо освещали комнату, а самое главное, здесь был сортир!

"Это…это правда он!" — Я с восхищением уставился на дырку в полу, предназначенную для сброса отходов жизнедеятельности. — "Да тут даже жить можно!"

К сожалению, подвал оставался подвалом и выбраться наружу напрямую было просто невозможно. Как и тогда, бежать придётся через главное здание, для чего потребуется не только отсутствие болезней, но и высокие характеристики. Ну и самое главное — я всё ещё не знаю, как действует клеймо. Со мной ведь могут не сражаться, а просто отдать приказ.

"Нужно всё разведать."

Придётся прожить несколько дней, а лучше недель чтобы разузнать всё о гильдии работорговцев и разработать примерный план побега.

"Если и окажусь за городом, то тут же сойду с дороги и пойду по полю прямо в лес."

Я подошёл к двери и посмотрел через проем. Между камерами периодически ходил охранник, а значит украдкой уйти не получится. Да и в принципе эту дверь я в жизни не сломаю.

Сейчас я ничего не могу сделать, поэтому наилучшим вариантом будет просто отдыхать и набираться сил.

"Тем более, с нормальным метаболизмом дело пойдёт быстрее."

Я аккуратно лёг на пол и согнул кандалы, чтобы хоть как-то помочь срастанию костей.

Хотя это бесполезно, рука должна быть в одном положении всегда, если её двигать всё будет только хуже, а мне просто придётся её двигать, точнее, меня заставят это делать.

"Хмм?" — Я посмотрел на кошкодевочку, которая встала на ноги и смотрела на меня. Казалось, что она собирается духом просто для того чтобы поговорить.

Вообще, называть их кошкодевочками неправильно, все-таки они уже достаточно взрослые. Поэтому буду звать их кошкодевушками. Так вот, одна из них с серьёзным лицом подошла ко мне и начала меня осматривать.

— У-у тебя рука опухла. — Я впервые услышал её голос, который был довольно красивым. Я, конечно, не очень люблю эпитеты, но этот нежный женский голос, похожий на мед, сразу заворожил меня.

— Я знаю, это потому что она сломана. — Ответил я с некоторой задержкой.

— Это, наверное, больно…ты в порядке?

— Вроде как. — Конечно же я соврал, я вообще не в порядке!

— Т-ты ведь говорил, что тебя можно попросить о чем угодно, да?

— Хех. — Я понял, к чему она клонит. — Да, но сама понимаешь, я смогу сделать лишь то, что в моих силах.

— Тогда поможешь нам сбежать?

— Нет. — После моего резкого отказала она застыла, то ли от страха, то ли от разочарования. — Я сам-то сбежать не смогу, а вам помочь и подавно.

— А, извини…

— Но я смогу это сделать когда здоровье получше будет.

— …Меня зовут Хару, прости, что сразу не предоставилась. — Она виновато опустила голову вниз.

"Она сейчас делает всё, чтобы оставить о себе как можно лучшее впечатление. Хех, как похоже на меня."

— Я всё понимаю, так что скажу прямо: если бежать будет возможно, я возьму вас всех с собой, а до тех пор как-нибудь потерпите или попытайтесь сделать это сами.

— М-мы сами не сможем, ты ведь сам видел, сколько там человек!

— Ну тогда ждите, пока я не найду способ. И не обещаю, что это случится скоро, так что особо на меня не надейтесь.

— Нет, спасибо, что ты вообще предложил нам помощь! Если что-то будет нужно, ты тоже можешь к нам обратиться!

— Посмотрим. Пока сами отдохните — силы нам ещё понадобятся.

Хару кивнула мне и вернулась к своим подругам, чтобы ещё раз объяснить текущее положение дел. Недоверчивые взгляды с их стороны немного ослабли, но не пропали.

"И все-таки, интересно, почему они так меня боятся? Потому что я мужчина? Судя по словам работорговцев, они ещё девственницы, а значит их не насиловали. Так в чем причина их страха?"

Не то чтобы я интересовался их прошлым. В тот раз говоря о напарниках, я имел ввиду наши отношения только до и во время побега, а после мы разойдемся как в море корабли, так что не нужно слишком сильно с ними сближаться.

Ну да ладно. Сейчас в приоритете отдых.

* * *

Я пролежал не шевелясь практически весь вечер и всю ночь. Меня сильно беспокоила сломанная рука, которая может неправильно срастись. Тогда придётся её ломать и начинать всё сначала, хотя это все равно будет лучше, чем полная потеря руки.

Где-то под утро охранник принёс нам несколько батонов хлеба и большой кувшин, которые он выбросил на пол. Я догадался, что это было утро, потому что бандиты тоже давали мне еду примерно в это время.

— Только попробуйте не сожрать, иначе я вам этот хлеб в глотки своими руками запихаю! — С этими словами он вышел из камеры.

"Эх, опять начинаются дни сурка."

Я стал ползти к хлебу, стараясь не шевелить руками. К сожалению, получалось это плохо и пару раз руку пронзила острая боль.

И уже когда хлеб был прямо перед моим носом, чья-то рука неожиданно подняла его. Вором оказалась Хару, которая вообщем-то не испытывала никаких угрызений совести от

того что забрала мой хлеб.

Потому что следом она опустилась на колени, отломила кусок хлеба и понесла его к моему рту.

— Ешь.

— А… — Я раззинул рот от удивления и в него тут же запихнули кусок хлеба, не дав мне сказать и слова.

"Меня кормит кошкодевочка…" — Все мои проблемы и печали ушли на второй план, как только я осознал, в каком положении сейчас нахожусь. "Она ведь ещё и практически голая…Эх, вот бы ещё полежать у неё на коленях."

Но к сожалению, делала она это без всякой нежности. Такое ощущение, что ей это противно и она хотела как можно скорее закончить меня кормить.

Другие тоже принялись поедать хлеб, изредка посматривая в мою сторону.

— Давай быстрее! — Увидев, как я нарочно растягиваю процесс поедания хлеба, Хару нахмурилась и стала ещё сильнее пихать хлеб в мой рот.

"И куда так торопиться?" — Подумал я, но всё же решил не злить свою благодетельницу и начал есть быстрее.

Из-за того, что меня кормила кошкодевушка, я совсем не обращал внимание на саму еду, которая в общем-то была отвратительной. Хлеб оказался сухим и пресным, но очень сытным, поэтому одной булки хватило, чтобы полностью наесться.

Затем она понесла большой кувшин с водой и принялась меня поить.

"Жаль, хорошие времена быстро кончаются…" — Когда я, на её взгляд, напился, она ушла к своим подругам, а я снова остался один.

Но не на долго, потому что работорговцы снова пожаловали к нам. На этот раз для осмотра. Причём не как у бандитов, а нормально — осмотрели внешность, состояние тела, статус, в общем всё, что может как-то повлиять на цену "товара".

— Зачем вы его притащили? — Спросил осмотрщик, указав в мою сторону.

Естественно, со мной не могло пройти ничего гладко. Плохой статус, болезни и непримечательная внешность явно не шли на пользу моей цене.

"Лишь бы не убили…"

— Уж лучше бы одного раба не хватало…Вот как вы прикажете это продавать? Кто такое вообще купит?

— Так перекупщикам сбагрить и всё? — Один из тех кто меня ловил сейчас всячески пытался оправдаться перед осмотрщиком за свой косяк.

— А стоимость лекарств ты из своего кармана оплатишь?

— Почему его просто таким как есть продать нельзя? — Он быстро пожалел, что спросил это и испуганно попятился назад.

Потому что осмотрщик снял с пояса плеть и принялся безжалостно избивать охранника.

— Потому что мы, дебил ты такой, гильдия! Гильдия Вайлдхант! Ты хочешь нам испортить авторитет больными и бесполезными рабами?!

— Простите, босс! Я всё понял! — Охранник лежал на полу и прикрывался руками от сильных ударов плетью. Осмотрщик явно не первый день ею пользовался и знал как бить так, чтобы удары оказались очень больными.

— Раз понял, значит неси зелье лечения и чтобы через десять минут этот мусор стоял передо мной в полном порядке! — Сделав последний удар, осмотрщик свернул плеть и мельком взглянув на меня, принялся осматривать девушек. Охранник же выбежал из камеры

чтобы взять для меня лекарство.

"Все не так уж и плохо. Даже если продадут кому-нибудь, я буду здоров и смогу сбежать. Ну а на этих…" — Я посмотрел на Хару, которой два охранника насильно раздвигали ноги. — "Пофиг. Я изначально не собирался с ними возиться. Главное самому уйти."

— Угу, девственницы, как и написано в отчёте. Вот эти две неплохие — их можно в бордель отправить. Эти не очень, их просто на продажу выставим.

Работорговцы были очень довольны своим товаром, но улыбка сошла с лица осмотрщика как только он посмотрел на меня.

— Босс, а с этим что делать?

— Тоже выставить на продажу. Но придётся потратиться, чтобы он выглядел презентабельно. Тц, всё из-за тех недоумков, которые решили поймать бездомного!

Пока рабыни молили отпустить их и тряслись в страхе, я…тихо лежал, благодаря судьбу за то что меня снова не убили. И более того, я был даже рад, ведь только что вернулся охранник с бутылкой, содержащей красную жидкость.

— Пей. — Он протянул мне бутыль и я без лишних вопросов выпил её.

"Так вот как работает зелье лечения."

Это…щекотно. Все раны на моем теле, включая место перелома начали сильно чесаться, но я не двигался и терпел, потому что любое неправильное действие может всё испортить.

Пытка продолжалась недолго, всего несколько секунд, но после нее я почувствовал облегчение и моё тело начало быстро восстанавливаться. Подтверждением того был мой статус:

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Раб

Уровень: |2(31 %)|

Характеристики:

Сила: |2 |

Ловкость: |0 |

Выносливость: |2 |

Восприятие: |0 |

Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0).

Состояние: ранение(средн.), усталость(тяж.), болезнь(инфекция, перелом), восстановление(средн), клеймо раба(?)

— Этих прямо сегодня и увозите, а остальных выставить на продажу. В особенности этого. Если его другие не купят, значит я заставлю вас это сделать. — Сказав это, осмотрщик покинул камеру.

— Ну, че встали? За работу!

Работорговцы вывели нас на верхние этажи, а затем разделили. Хару и одну зайцедлюдку как самых красивых, повезли в бордель, а остальных, включая меня, посадили в

клетки, которые находились в зале для продаж.

Зал был довольно большим — на вскидку, где-то 200 квадратных метров точно есть. Помимо клеток тут стоял прилавок, где можно купить сопутствующие товары: плети, ошейники, одежду и тому подобное.

Клетка, в которой держали рабов, была просторной, из-за чего в ней можно было спокойно сидеть, что я сразу и сделал как только меня посадили внутрь.

Рабы были отсортированы по качеству и меня, естественно, поставили в самый тёмный угол. На клетку повесили ценник в 100 монет, о названии и ценности которых я мог только гадать. Письменность этого мира слишком отличалась от моего и единственное, что у них было схожее — это арабские цифры, по-видимому, заимствованные у таких же как я героев-попаданцев.

"Кстати, я ведь даже не узнал о валюте этого мира. Интересно, какая здесь система? По классике, медь, серебро и золото или какая-то именованная валюта? Но если подумать логически, то 100 монет за бомжа это должно быть дёшево."

С другой стороны, низкая цена еще и отпугивает клиентов. Ведь если тебе втюхивают слишком дешёвый товар, ты начнёшь подозревать неладное.

"Интересно, кто меня такого купит?"

Лучше бы не попадать к бандитам, потому что побег от них это как лотерея. Я не хочу идти на такие большие риски, но зачастую у меня просто нет выбора.

А вот как бежать из гильдии работорговцев я даже в мыслях не представляю. Тут такая охрана, что любое неверное движение от раба будет жёстко наказываться. А ещё тут нельзя работать в принципе, да и никаких войн гильдия и в помине не ведёт.

В любом случае, для начала нужно собрать побольше информации.

Сидя в самом дальнем угле магазина я не мог слышать о чем разговаривают покупатели и продавец, но я видел, что рабов покупают в огромных количествах.

И не стоит упоминать, что зверолюди, по классике, являются самым ходовым товаром. Честно, я бы и сам взял себе парочку таких.

Бог явно постарался, чтобы создать видовое разнообразие. Здесь есть абсолютно все расы, которые только можно представить.

Кстати интересно, откуда они их берут? В трущобах зверолюдей не было, а если и были, то в качестве рабов для бандитов. То есть, как обычные граждане они здесь не живут. Получается, их ловят в лесах? Или вообще ездят в другую страну? Это тоже нужно будет как-то узнать. Стоит, наверное, поспрашивать рабов-соседей по камере откуда они пришли.

Больше всего меня напрягал сам процесс продажи. После покупки раба вели к специальному столу, где на него наносили ещё одну печать. Причём печати были разными: одни рисовали кистью, а другие с помощью какого-то волшебного свитка, который прикладывали к телу и он тут же рассыпался, оставляя после себя узоры.

Ясное дело, это уже не обычное клеймо. Кисть-то может и не магическая, но свитки совершенно точно накладывают заклинание подчинения.

Обнадеживает лишь то, что такие свитки используют лишь на самых буйных или красивых рабах, в то время как остальных продают или без печати, или с рисуют её кистью.

Вообще, сидение в клетке оказалось довольно скучным занятием и мне пришлось терпеть до самого вечера чтобы меня повели обратно в просторную камеру.

"Эээээ, куда!" — Я начал нервничать, когда мы прошли мимо общей камеры дальше, в глубь подвала.

Как оказалось, чем дешевле раб — тем хуже у него условия проживания. Дорогие рабы имели отдельные камеры возле входа, середнячки жили в общих, а самых дешёвых отправляли в самые дальние камеры.

Они тоже были одиночными, но их размеры были заметно уже, чем у камер для дорогих рабов. Однако, тут всё же был туалет и лежанка из соломы, чего мне, в принципе, было достаточно.

Сопровождающий меня работорговец кинул на пол кусок хлеба и небольшой глиняный кувшин, а затем закрыл дверь камеры.

Значит, у меня есть немного свободного времени. А тратить его просто так нельзя.

Для начала я разобрался с потребностями своего тела — съел хлеб и выпил воды из кувшина, а затем посидел над королевским сортиром.

Я снова открыл свой статус, чтобы проверить эффективность зелья лечения.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Раб

Уровень: |2(31 %)|

Характеристики:

Сила: |2 |

Ловкость: |0 |

Выносливость: |2 |

Восприятие: |0 |

Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0).

Состояние: клеймо раба(?)

"Наконец-то…"

Спустя столько времени мой статус вернулся в своё исходное состояние. Ни тебе болезней, ни ранений, ни усталости — красота! Ну, правда клеймо и отсутствие имени немножко портит прекрасный вид, но по сравнению с инфекцией или переломом такое кажется мелочью.

Всё. Основные потребности удовлетворены, статус в полном порядке, так что теперь нужно подготовить свое тело к побегу. Для этого я начал отжиматься, ведь это один из самых лёгких способов повысить свою силу и выносливость.

— Чет-тырнадцать…П-пят-надцать! Фух.

Я сел на пол и размял плечи. При двух единицах силы и трех единицах выносливости мне удалось отжаться всего пятнадцать раз. Это не самый плохой результат, ведь забросив спорт на долгие годы, я тоже мог спокойно лечь и отжаться пятнадцать раз.

Получается, средний человек в этом мире имеет 4–5 единиц силы и ловкости. Но мне среднего уровня мало. Я должен быть на столько сильным, чтобы иметь возможность выломать замок голыми руками, для чего нужно десять или двадцать единиц силы.

Конечно, добиться такого даже за год будет невозможно, поэтому временно стоит опустить планку до уровня обычного человека.

Итак, мне нужно добиться пяти единиц силы и выносливости. Желательно до того, как меня продадут в рабство неизвестно кому.

С остальными упражнениями вроде приседания и пресса был примерно похожий результат — сейчас я нахожусь на уровне себя в том мире.

"Интересно, а если специально заниматься спортом, то прокачка характеристик будет такой же как при обычной работе, или быстрее?" — Этот вопрос тоже был у меня в приоритете.

Закончив с тренировками, я лёг спать.

И дальнейшие дни описывать просто нет смысла, ведь они повторяются один в один: я просыпаюсь, ем, иду в клетку, сижу до закрытия рынка, возвращаюсь в камеру, ем, тренируюсь и ложусь спать.

Заметки я на стенах, естественно, делал и по моим подсчётам прошел уже почти месяц.

"Двадцать семь дней, если быть точнее."

То есть, я без одного дня сижу у работорговцев целых четыре недели. Здоровенный срок, но мой прогресс за это время меня не очень порадовал, потому что повысить мне удалось только силу до трех единиц.

В самой гильдии тоже не происходило ничего интересного. В отличии от бандитов, тут всё стабильно, но мне это оптимизма не внушало.

За всё время ко мне подошли лишь два человека, да и те отказались брать меня за сотку с такими плохими характеристиками.

Я уже начал реально подумывать о побеге, но тут работорговцы неожиданно решили, что надо бы часть рабов перевезти в другое место. Причина проста — в соседнем городе кончились рабы для продажи.

Двадцать рабов не самого лучшего качества поместили в две повозки, но в этот раз клеток в них не было.

— А че, мы их в клетки сажать не будем? — Работорговец задался тем же вопросом, что и я.

— Нет, их надо срочно доставить, так что увеличивать караван нельзя. Клетки знаешь сколько весят? Мы их так месяц везти будем. — Сказал начальник каравана, который действительно оправдывал свое звание — огромный мускулистый мужик, покрытый шрамами и имеющий просто ужасающий статус:

Статус
Имя:???
Раса: Западный человек
Профессия: Работорговец
Уровень: |145 |-|190 |
Характеристики:
Сила: |15 |-|24 |
Ловкость: |8 |-|16 |
Выносливость: |15 |-|31 |
Восприятие: |7 |-|17 |
Навыки:???
Состояние: в норме.

— Так они ведь сбежать могут.

— Сбежать? Ты их состояние вообще видел? Они даже будь у них такая возможность, никуда не убегут! Ну а ты будешь следить, чтобы этого точно не произошло.

Я тихо сидел внутри повозки и ухмылялся. Думаю, объяснять причину моего настроения не стоит.

"Как только мы уедем подальше от города, я проскользну ночью мимо спящих охранников и убегу."

А пока стоит оглядеть повозку. На самом деле, помимо рабов, здесь были ещё и сундуки с ящиками, в которых, наверное, лежало что-нибудь интересное. Если будет возможность, то стоит их обыскать.

Сами рабы, как и говорил начальник, были подавлены и сидели тихо, хотя их характеристики были не самыми плохими.

Парням на вид было около 14–16 лет, но сидели они тихо, поджав колени, так же в нашей повозке сидела одна женщина лет сорока с далеко не лучшим состоянием. С такими явно не сбежишь.

Повозка была полузакрытой и накрывалась брезентом, так что мне нужно просто незаметно поднять ткань и выскользнуть, но и тут есть свои нюансы.

Во-первых, караван состоит из трех повозок: два с рабами и одна для работорговцев. Так уж вышло, что моя повозка едет в центре и сзади за нею будет следить извозчик, поэтому незаметно выпасть во время передвижения не получится.

Во-вторых, на мне, как и на других рабах есть кандалы, которые гремят при передвижении и в принципе не дают свободно двигать конечностями. Тихо выйти тоже нельзя.

Мне совершенно точно нужно снять кандалы, ведь даже если с ними удастся убежать, то выжить с такими ограничениями я буду просто не способен.

"Пока понаблюдаю за обстановкой на дороге."

Повозка тронулась в путь и я, немного приподняв брезент стал наблюдать за дорогой.

Помимо рабов в повозке сидел один работорговец, который следил за всеми нами. Но видя, как мы особо и не шевелимся, он расслабился и тоже смотрел на дорогу, лишь изредка переводя взгляд в нашу сторону.

Мне сразу же не понравилось направление, в котором мы двигались. Никаких деревьев впереди не виднелось. Да и более того, местность там ещё больше походила на степи чем здешняя. На открытой местности бежать будет настоящим самоубийством. Надежду вселяла только правая часть пути, где ещё хоть как-то прослеживались верхушки деревьев. Но до них ещё ехать и ехать. Не факт, что город окажется в той стороне.

Караван шёл без остановки до самой ночи. Для сна работорговцы стали разбивать лагерь, разведя костёр и расставив повозки вокруг него.

Все работорговцы, кроме тех, кто охраняют рабов, сидели у костров и что-то весело обсуждали, периодически выпивая вино.

— Блять, ну почему меня первым назначили охранять этих сраных рабов… — Охранник, довольствующийся только сухим пайком развернулся и злобно посмотрел на нас.

Он резко встал и подошёл к рабыне, а затем смерил её оценивающим взглядом, от чего та затряслась от страха.

— Я тут стараюсь, охраняю вас, чтобы вы ненароком не сбежали и не сдохли, а никакой награды мне за это не дали…несправедливо, не находишь?

Рабыня ещё сильнее затряслась, но не произнесла ни звука.

— Поэтому я имею полное право чтобы расслабиться! — Охранник накинулся на рабыню сорвал с неё лохмотья.

— С-стойте! — Рабыня вяло пыталась защититься, но удар кулаком в лицо быстро заставил её понять свое положение.

— Ты хоть представляешь, как мне тяжело было сидеть здесь?! — Он без лишних церемоний засунул свой агрегат в разъём. — Вы, суки, должны отрабатывать свой паек!

Я тут же отвернулся от этого мерзкого зрелища. Охранник был больше похож на свинью, чем на человека. И внешним видом и поведением, но говорить ему такое в лицо, конечно, не стоит.

Процесс продолжался не долго. Пыхтящему охраннику хватило всего двух минут чтобы кончить и натянув штаны, вернуться на пост, оставив заплаканную рабыню лежать калачиком и вытирать слезы.

Через пару часов и другие работорговцы начали закругляться и ложиться в палатки и под тенты. Нашего охранника сменил другой работорговец, уже для ночной смены.

Я тоже решил последовать примеру работорговцев и лечь спать. Нужно копить силы, чтобы была возможность убежать, когда такая возможность появится.

* * *

Прошло четыре дня с того момента как мы выехали из города. Судя по словам работорговцев, оставалось ещё пять дней до приезда, а это значит, что пора бы задуматься о побеге.

В данный момент мы почти въехали в лес. Видели бы вы моё лицо, когда повозки разворачивались в сторону деревьев. К счастью, работорговцы его не заметили.

Другие рабы моего счастья не разделяли, потому что работорговцы оказались теми ещё животными и регулярно насиловали их, иногда по несколько раз на дню. Причём, доставалось не только девушкам, но и парням, включая меня. Нет, нас не насиловали, а просто использовали как груши для битья, ну или просто издевались. Такое не лучшим образом отражалось на психике еще юных парней, поэтому я окончательно забросил идею бежать вместе.

"Почему они всё это терпят?"

Я не заметил на рабах печати, но они даже и не думают о том, чтобы бунтовать или устроить побег. Есть, конечно, шанс, что они так же как и я ждут удачного момента, но по их глазам понятно, что они уже смирились со своей судьбой.

Я же свое лицо отворачиваю. Потому что по моему взгляду сразу будет видно, что я не из тех, кто будет сидеть тихо и смирно.

Наконец, повозки въехали в лес. Окружающие нас деревья скрывали всякий обзор и уже через десяток метров не было ничего видно. Мне нужно пробежать всего ничего чтобы скрыться с поля зрения работорговцев.

Сегодня погода была особенно пасмурной и я понял, что лучше момента для побега просто не найти.

Когда наступила ночь, караван как обычно начал разбивать лагерь, но в этот раз прямо на дороге, так как съехать с неё в лесу было невозможно.

Охранник нашей повозки, перед тем как поменяться с другим как обычно решил воспользоваться рабыней и сбросить свою усталость.

Бесцеремонно раздвинув ей ноги, он начал насиловать уже привыкшую к этому делу девушку. Она не шевелилась и не издавала звуков, потому что знала, что это ей лишь навредит.

Я незаметно прокрался за спину охраннику и…закинул на его шею цепь своих кандалов.

— Кх! — Охранник попытался закричать, но из его рта выходил лишь тихий хрип, который никогда в жизни бы не дошёл до работорговцев снаружи.

Сам я сильно нервничал и трясся, думая, что у меня ничего не получится, но повалив охранника на себя, я ещё сильнее сдавил цепь, из-за чего паникующий охранник не мог нормально ухватиться за неё руками.

Через несколько секунд он уже перестал пытаться снять цепь, а вместо этого стал бить меня, но смысла от этого было ещё меньше, ведь его кулаки не дотягивались до меня и слабые удары не причиняли мне никакого вреда.

Поняв, что и это бесполезно, он снова вернулся к попыткам оттянуть цепь, но как и раньше — я надёжно держал её, не давая ему даже малейшего шанса разрушить мой план.

Вскоре у него уже началась агония — он смотрел в пустоту и дергался во все стороны, хрипя и царапая горло, которое пережимала цепь. Его жизнь уже подходила к концу.

"Наконец-то. Каким же муторным оказался этот кабан."

Убедившись, что у него появилось состояние "Мертв", я сбросил с себя тело мёртвого охранника со спущенными штанами и посмотрел на рабыню, которая открыла рот то-ли от удивления, то-ли от испуга.

"Не хочет отомстить ему?" — Я подумал, что она решит поиздеваться над его трупом в отместку за то что он с ней сделал, но рабыня продолжала лежать неподвижно.

Да и черт с ней. Сейчас нужно найти ключи и свалить.

"Блять!" — Обшарив все его карманы, я не нашёл ни одного ключа от кандалов. — "Только не говорите, что они у начальника…

Того монстра я в жизни завалить не смогу, но и с кандалами бежать…

Нет! Придётся это сделать. Поезд ушёл. Охранника я убил, а значит обратной дороги нет.

"Скоро должен прийти второй охранник, который заметит мою пропажу и труп первого, поэтому его тоже нужно убить, чтобы меня не начали искать слишком рано."

Я начал рыскать в ящиках в поисках оружия, но лежали здесь в основном инструменты и одежда для рабов.

"Не, ну я могу, конечно, забить его кандалами, но тогда он успеет закричать…Тц, что делать?!"

— Э! Карл! Ты где там?! — Снаружи послышался голос второго охранника.

"Блять-блять-блять!"

Надо срочно что-то делать!

Я передвинул ящики, чтобы они частично ограждали тело охранника и положил его так, чтобы снаружи была видна только его голая задница.

"Типа он дальше трахает рабыню." — Вот о чем я думал, создавая такую примитивную ловушку.

— Карл, блять! Че ты там застрял?! — Работорговец забрался в повозку и осмотрел её, а затем увидел голую задницу своего напарника. — Вот еблан, ты там что, уснул? — Он прошёл к нему и резко изменился в лице. Потому что заплывшее лицо с высунутым языком означало, что человек вовсе не спал.

— БЛЯ… — И только охранник попытался закричать, я использовал на нем тот же приём — сжал цепью от кандалов шею и потянул назад. — Кх…Ах ты сука!

Но этот работорговец оказался посильнее и смог отодвинуть цепь. Тогда я не придумал ничего лучше, чем укусить его прямо в шею изо всех сил, чтобы перекусить артерию.

К сожалению, свои силы я явно переоценил и ожидаемого фонтанчика крови не появилось. Если быть точнее, то всё, что мне удалось добиться — это оставить едва заметный след от укуса. Однако охранник оказался сбит с толку от такой неожиданной атаки и отпустил цепь, чем я воспользовался, чтобы максимально сильно её сдавить.

"Да когда-ж ты сдохнешь-то?!"

Худощавый охранник оказался гораздо живучее, чем тот толстый кабаняра, и не без причины: разница в их уровнях была почти 10 единиц, а в выносливости и силе разница составляла 3 единицы.

Но каким бы сильным ты не был, нехватка кислорода убьёт любое живое существо.

И вот, на моем счету появился уже третий труп. Я только что хладнокровно убил два человека, но вместо угрызений совести я чувствую лишь злость. Злость, потому что ключей у второго охранника, ожидаемо, тоже не оказалось.

Кандалы всё ещё на мне, а бежать-то надо! У меня есть фора в несколько часов прежде чем работорговцы пойдут искать пропавших охранников. За это время реально убежать даже в кандалах, но что мне делать потом?

Нужно хотя бы избавиться от цепей, чтобы банально иметь возможность двигать руками и ногами. Как вариант, можно их спилить, но в повозке для рабов нет никаких острых предметов.

Или…можно сточить какие-нибудь кандалы об камень, а затем распилить ими цепь. А что, не самая плохая идея!

— Вы бежать не собираетесь? — Доставая из ящика металлический ошейник, я решил дать рабам последний шанс сбежать со мной.

— Нет! Н-нас ведь убьют! — Ответил парень, обняв колени руками.

— Вас и так убьют, если не сбежите. — Я сказал им чистую правду. Ведь два трупа работорговцы явно не оставят без внимания. А раз виновный раб сбежал, то они просто отыграются на остальных.

— Т-ты врешь! Это тебя убьют, а нас не тронут!

"Нда, непробиваемые. Ну и ладно, нет так нет."

Я молча поднял брезент повозки и спрыгнув на землю, сразу оглянулся. Костёр горел вдалеке и никаких силуэтов поблизости не было видно.

"Осторожно…" — Я тихо, стараясь не шевелить кусты и не греметь кандалами прошёл в глубь леса.

В этот раз я прошёл гораздо дальше, пытался петлять и идти вбок, чтобы меня точно не нашли. В темноте сделать это было сложно, да и был риск наткнуться на какого-нибудь зверя, но знаете, попасть в лапы работорговцев будет ещё хуже.

Поэтому я шёл, шёл и шёл. Спотыкался, врезался в деревья, царапался об кусты, но шёл. И это продолжалось до самого утра.

Когда солнце начало освещать мне путь, я понял, что оказался не так уж и глубоко в лесу, а если быть точнее, практически на самом его краю. Дороги поблизости не было, а это значит, что вышел я с противоположной стороны леса.

"Теперь можно и отдохнуть." — Я сел, прислонившись к дереву и открыл статус.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Беглый ра б

Уровень: |5(24 %)|

Характеристики:

Сила: |3(2)|

Ловкость: |0(-1)|

Выносливость: |3 |

Восприятие: |0 |

Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(0).

Состояние: ранение(легк), усталость(средн), клеймо раба(?)

Пятый уровень…И все равно никаких изменений. Значит можно однозначно заверить, что никаких доп очков за него не дают. Тогда вопрос "нахера он нужен?" остаётся открытым.

Я не стал дальше мучать себя этими бессмысленными раздумьями на тему уровня и переключился на другие изменения:

Беглый раб: Раб, осмелившийся пойти против своей судьбы и сбежать от хозяина.

Эх, тоже никаких плюшек не дали, хотя даже в описании написано, что я иду против судьбы. Неужели нельзя за это хотя бы сопротивление болезням подарить?

Скрытность(0):

Навык скрытности определяет эффективность бесшумного убийства и вашу способность прятаться и маскироваться.

Уровень: |0(68 %)|

…

Я дебил.

Надо же было со своим-то опытом в исекаях забыть про такой имбовый навык как скрытность.

Качается легко, пользы дофига, недостатков ноль. И каким же я был идиотом, раз за всё время даже не попытался прокачать скрытность.

Надо это в срочном порядке исправить. Минимум двадцатый, нет…пятидесятый уровень у меня должен быть.

Разобравшись со статусом, я решил освободиться от цепей. Кандалы хоть и тяжёлые, но с ними ещё можно нормально двигаться, в отличие от цепей, которые сковывают мои движения.

К счастью, сталь в этом мире, похоже, имеет такую же редкость, как в средневековье моего мира, поэтому ошейники, добытые у работорговцев сделаны из железа и то не самого лучшего качества.

Чтобы использовать ошейник как нож, для начала нужно заточить одну сторону.

Для заточки просто идеально подошёл каменный валун, которых в лесу было не так уж и мало. Подойдя к одному из них, я начал водить верхней частью ошейника по поверхности камня, постепенно заостряя металл.

Вскоре ошейник оказался достаточно острым, чтобы попытаться разрезать цепь.

Сказать, конечно, было проще чем сделать. Резать цепь было тяжело, но вполне реально — ошейник оставлял глубокие зазубрины, пусть и быстро тупился.

Времени у меня теперь полно и неспеша и, после нескольких повторных заточек и кучи потраченного времени, я наконец смог разрезать цепи на руках.

"Остались ещё ноги…"

Распилку цепей для ног оказалась ничуть ни быстрее, но я наконец вернул себе былую свободу передвижения. Из минусов были только болтающиеся остатки цепей, которые сильно гремели при передвижении.

"Давай уж и кандалы, чего мелочиться."

Раз металл так хорошо режется, я избавился и от последних ограничивающих меня элементов — кандалов на руках и ногах.

Ну вот, я свободен. Теперь нужно подумать, что делать дальше. Откатимся на несколько месяцев назад и вспомним, что нужно первым делом найти для выживания: еда, вода и кров.

Железо было неплохим инструментом и оружием, поэтому я взял с собой заточенный ошейник, который может всегда пригодиться.

По хорошему, нужно найти какую-нибудь речку, но и без неё можно выжить, если постараться. Например, пить кровь животных или выдавливать сок из ягод.

Что важнее — нужно прокачать свои навыки, пока мне дают это сделать.

В лесу не трудно прокачать скрытность, готовку и травничество, а с моим "ножом" можно улучшить даже изготовление оружия, вырезая деревянные кинжалы.

Ну а если выживать будет совсем тяжело, то можно снова вернуться в город. Да, меня снова уведут в рабство, но в этот раз я уже буду подготовлен.

Итак, для начала нужно найти еду.

Ягоды, фрукты, корни, листья, орехи, грибы…в общем любые растения, которые хоть мало-мальски пригодны для употребления.

Было бы неплохо разжиться мясом, но тут возникает одна проблемка: я не достаточно ловок, чтобы убить животное в ближнем бою, а чтобы сделать арбалет, нужно иметь сухожилия, которые добываются только из животных. Получается замкнутый круг.

Собрать детали арбалета я могу хоть сейчас, но чтобы сделать тетиву, мне нужны либо прочные нити, либо сухожилия животных. Обычные нити можно сделать и из растений типа льна или хлопка, но такие вряд ли будут расти в лесу, да и мучаться с ними надо больше, чем с сухожилиями.

Поэтому пока что мне хватит и обычных съедобных растений, а там можно и ловушку какую-нибудь сделать для поимки животных.

Растения в лесу были не такими разнообразными, как я думал. В книгах даже обычный лес был похож на тропики своим безграничным разнообразием растений, а этот лес ничем не отличался от обычного.

"Может, сейчас просто не сезон?" — Я не видел на деревьях ни одного фрукта. Есть два ореховых дерева, но их орехи похожи на желуди. Пока оставлю их на потом.

С ягодами дела обстояли лучше: многие кусты имели на себе ягоды разных форм, размеров и расцветки. И такое разнообразие не могло не волновать.

В моем мире, в лесу многие кусты были ядовитыми. Например волчья ягода и белена хоть и выглядят съедобными и красивыми, но на деле к ним даже прикасаться нельзя.

Так как же найти съедобное растение? Ну, у меня есть одна небольшая идея. И чтобы её проверить, я подошёл к наиболее съедобному на мой взгляд растению — кусту с синими, похожими на малину ягодами.

И осмотрев этот куст, я сразу же увидел надкусанные и червивые ягоды, подтверждающие мою теорию: если ягода съедобна — значит её едят животные и в ней плодятся насекомые. И наконец, чтобы полностью в этом убедиться, я отломил часть ягоды и съел её, тут же почувствовав выраженный кисло-сладкий вкус.

"Действительно малина, только эта более кислая, чем обычная. Может, это потому что она дикая."

Так я поступил и с остальными кустами. Всего я нашёл семь типов ягод, из которых четыре были потенциально ядовитыми, так как их плоды были целыми.

В принципе, на одних только ягодах уже можно прожить несколько недель. Поэтому грибы, стебли и корни растений я оставил на потом. Дело в том, что грибы могут быть условно съедобными. Например, мухоморы спокойно подаются животными, а я от них словлю нехилый такой понос. Сами растения проверять ещё опаснее, ведь плоды у них могут быть съедобными, а стебли ядовитыми. Или наоборот, или даже все растение целиком будет опасно.

"Эх, вот бы найти кого-нибудь, чтобы он мог объяснить мне что можно есть в, лесу."

Набрав себе горсть ягод, я всё же решил попробовать и жёлуди. В конце-концов чем разнообразнее рацион, тем лучше.

По деревьям лазить я умел ещё в детстве, когда ездил с родственниками на дачу. Но когда я вырос, это умение было почти забыто. Почти. Потому что сейчас я спокойно забирался по веткам на высокое дерево.

Жёлудь был совсем неотличим от дубового и поэтому я решил его попробовать на вкус.

Расколов его пополам, я вытащил желудиную мякоть и засунул её в рот, а затем…резко выплюнул. Потому что они были такими горькими, что их просто невозможно было есть.

"Ну ладно, нет так нет."

Я слез с дерева и продолжил гулять по лесу, собирая съедобные ягоды.

По пути мне иногда попадались и новые виды кустов, плоды которых тоже были как ядовитыми, так и съедобными. Одно я выяснил точно — голодным здесь не останешься.

С животными тут всё было поспокойнее. В основном в лесу бегали мелкие животные типа зайцев и белок, но один раз мне попался олень, правда, разглядеть я его не смог, так как он убежал как только увидел меня. Хищники тоже мне пока не встретились и надеюсь, их здесь вообще не будет.

"Но стоит на всякий случай подготовиться."

Копья будет достаточно, чтобы отбиться от волка или какого-нибудь монстра, да и сделать его не сложно.

Найдя длинную и относительно прочную палку, я заточил один её конец и взял с собой.

"Лагерь без разницы где разбивать, все равно воды здесь нет, поэтому я лучше просто потренирую навыки."

На первом месте по важности однозначно стоит скрытность. Тут даже и обсуждать нечего.

Чтобы прокачать скрытность, ничего сверхсложного не требуется: достаточно найти какую-нибудь зверушку и тихо к ней подкрасться. И как раз, лес предоставляет мне для этого все возможности.

"Интересно, работает ли тут система скрытности как в скайриме или кенши?" — Я вспомнил игры, в которых для прокачки скрытности достаточно было просто присесть и гулять по городу. Поэтому я решил попробовать вприсядку пройтись по лесу.

И сразу выяснилось, что ходить гуськом для меня оказалось непосильным занятием. Вообще не понимаю, чем думали разработчики игр, заставляя персонажей скрытно передвигаться таким образом. Это же ничерта не работает и к тому же очень тяжело! Ну и ладно, я на старых добрых четвереньках покажу мастер класс скрытного передвижения.

Глава 6

Честно, я чувствую себя идиотом. Клоуны в цирке не такие смешные как бомж, на корачках ползающий в лесу.

Но знаете что? Это работает!

Скрытность

Навык скрытности определяет эффективность бесшумного убийства и вашу способность прятаться и маскироваться.

Уровень: |0(72 %)|

"Не так быстро как хотелось бы, но навык качается. Мне нужно просто немного терпения. Терпения и…"

Блять.

Прокравшись мимо очередного куста, я увидел прямо перед своим лицом писюн. Маленький такой и зелёный.

Владелец этого пениса смотрел на меня с такими же удивлёнными глазами, как и я на него.

Это был гоблин. Мелкий, противный, зелёный гоблин, который судя по всему собирался поссать в куст из которого неожиданно выполз я.

— Гооооооо! — Гоблин не раздумывая закричал, видимо, привлекая к себе своих собратьев, а значит он тут ещё и не один!

Я быстро схватил копье в обе руки и со всей силы ткнул им в гоблина, повалив его на землю и заставив кричать от боли, а сам дал деру, пока друзья зелёного быдлоида не пришли наказывать меня.

Я реально бежал, бежал так, как никогда раньше. Потому что о гоблинах в большинстве новелл говорили только в плохом контексте. Эти мелкие гаденыши компенсируют свою слабость количеством и жестокостью, с которой они пытают своих пленников. Уж лучше сдохнуть от работорговцев, чем попасть в плен к гоблинам.

Поэтому я бежал изо всех сил, не обращая внимания ни на кусты, ни на ветви. Я просто уносил себя как можно дальше, чтобы зелёные уроды ни за что не смогли меня достать.

И так я бежал до тех пор, пока не наткнулся на ещё одно живое существо. Не такое страшное, конечно, как гоблины.

Это был волк. Большой такой, с угольно-черной шерстью и окровавленной пастью.

Наша с ним пауза тоже не длилась долго: дожевав заячью лапку, он оскалился и немного пригнулся. Одного приема пищи ему было мало и он решил закончить обед мною.

— БЛЯЯЯЯЯЯЯЯЯЯТЬ! — Я бежал по лесу, не сдерживая крики, которы нескончаемым потоком лились из моего рта. Такое негодование объяснялось волком, который бежал за мной попятам и выл, грозно напоминая о своём присутствии позади.

Я бежал. Уже во второй раз мои ноги работали на полную мощность чтобы избежать смерти от хищника. Однако лес был не самым лучшим местом для такой пробежки, в результате которой я получал бесчисленные царапины на руках и ногах.

Гоблины по своей скорости в вообще не шли ни в какое сравнение с этим фэнтезийным чёрным гепардом, ловко перескакивающим кусты и огибающим деревья. Все это он делал лишь для того, чтобы сожрать какого-то там бомжа!

Апогеем этой погони стала ещё одна встреча.

— Гооооооб! — Гоблин с раной в животе указал на меня пальцем и оскалил зубы.

Да, я снова наткнулся на гоблинов, которые в этот раз были в полной боевой готовности.

— Рррррррр… — Позади меня уже вылез волк, который тоже не хотел со мной дружиться.

— Да ебаный рот! — С трудом увернувшись от прыжка волка, я снова побежал, слыша позади себя вой и гоблинский мат. Не знаю, дрались ли они между собой или объединились, чтобы надрать мне зад. Меня это совершенно не волновало. Важнее всего была моя жизнь, которая сейчас, как никогда раньше, висела на волоске. Тонюсеньком таком, слабеньком волоске, готовым порваться в любую секунду, а я держался за него всем своим весом.

Даже не знаю как моё хилое тело до сих пор было на ногах. Мои низкие характеристики вопреки моим ожиданиям, не подвели и смогли спасти от гоблинов и волка. Точнее, ещё не спасли, потому что их звуки всё ещё слышались где-то в отдалении.

Лес начал постепенно редеть и вскоре я выбежал…нет, не в поле. Я оказался на дороге, причём прямо перед караваном. Караваном работорговцев.

Пробежав немного, я упал на колени и отдышался. Работорговцы уже заметили меня и отправили несколько человек, чтобы окружить выбежавшего человека.

— Всё. Приехали.

* * *

"Спасибо, бог, прокачал, блять, навыки."

Я снова в кандалах еду в город, чтобы стать рабом. В этот раз моим пределом оказался один день на воле.

Нет, это уже реально не смешно. Как только у меня случается что-то хорошее, следом тут же сваливается жопа в сто раз больше. Один раз такое случилось, два раза…Это уже не совпадения, а закономерность! Словно в моем статусе есть скрытая характеристика "Удача", которая вкачана на -777.

Ну или просто я такой тормоз.

Если так подумать, то произошедшие ранее события действительно были похожи на обычные совпадения, но…слишком уж удачно меня поджидал караван работорговцев. Хотя…если бы не они, то я бы сейчас был в желудке у волка или гоблинов.

"Может быть, бог реально спас меня таким образом?"

Спастись-то я, конечно, спасся, но что мне теперь делать-то? Если меня вернут к гильдии Вайлдхант и узнают, что я тот самый раб, убивший двух их людей, то мало мне не покажется. Если и не убьют, то целым точно не оставят.

Но это не Вайлдхант, эмблемы другие, да и рабы…

По их глазам видно, что они ещё новенькие. У некоторых так вообще был такой взгляд, что они бы всех тут переубивали, будь у них возможность.

Я сразу понял, что если хочешь сбежать — то веди себя как можно тише. Засунь свое недовольство в жопу и будь хорошим рабом, а затем незаметно ударь в спину. Эта стратегия ещё ни разу меня не подводила. Но…опять появилось но.

Монстры. Волки там, медведи и кабаны это пофиг, от них можно убежать или залезть на дерево, а вот гоблины…а если в лесу ещё появятся всякие орки и тролли…эти твари ещё опаснее человека, с ними я вообще ничего общего не хочу иметь, так что же делать?

Какой смысл мне бежать, если на свободе всё будет только хуже?

Есть один рискованный план — стать авантюристом и жить в городе. Рискованный

потому что на мне стоит клеймо раба и стражники во время какой-нибудь проверки могут его заметить. С другой стороны, если им будет плевать, я получу место, где можно безопасно жить, развиваться и зарабатывать денег.

Конечно, думать о будущем пока рано — сперва нужно снова оказаться на свободе.

Через пару дней караван прибыл к городу. Поселение было ещё меньше чем мой первый город и оно не имело стен. Это значит, что как минимум одного препятствия для побега у меня стало меньше — стражи, проверяющей вход нету.

Однако, это не отменяло того факта, что рабов и работорговцев тут было в изобилии. Рынок был насыщен товарами, за которыми требуется постоянный надзор.

— Ублюдки, пустите меня! Я вам всем ещё покажу!

Одна зверолюдка так и не смогла смириться со своей участью и попыталась сбежать, сломав нос работорговцу. И у неё бы всё получилось, но кандалы сделали свое дело и вот спустя пару секунд её уже приложили к земле два стражника.

А следом, её начали пинать. Причём всей толпой. Она просто лежала, не в силах защитить себя от сильных ударов, которые оставляли на ней синяки и выбивали зубы.

Мне ни капли её не жаль, в конце-концов она сама в этом виновата. Если бы она тихо себя вела, то у неё бы появился реальный шанс сбежать. А теперь…за ней, скорее всего, поставят жёсткий контроль и она навечно останется рабом.

Меня же нежно и аккуратно, на сколько это вообще возможно в отношении раба, привели в камеру. Всё. Не приковали к стене, не привязали, а просто отпустили, дав мне хоть какую-то свободу передвижения.

Чего не скажешь про одну из моих соседок. Это была ещё одна зверолюдка кошачьей расы, и была она настежь прикована к стене тяжёлыми кандалами, которые не давали ей даже пошевелить руками.

И это было не без причины, ведь даже сейчас она шипела и пыталась вырваться, ещё сильнее усугубляя свое положение. На её руках уже появились кровавые ссадины от железных наручников, но она не собиралась так просто сдаваться.

— Угомонись, сука! — Поведение зверолюдки очень непонравилось работорговцу, который подошёл и со всей силы зарядил ей кулаком под дых.

— Кха! — Удар в солнечное сплетение выбил из рабыни всю дурь и она замолчала, не в силах вдохнуть воздух.

— Тупые рабы! Не можете нормально себя вести! — Охранник выругался на неё и стал готовить клеймо для новоприбывших рабов.

"Черт." — Я и забыл, что каждое попадание в рабство сопровождается нанесением опознавательного клейма.

На этот раз первым вызываться я не стал, но это тоже не помогло и вскоре настала моя очередь.

— Хм…Беглый раб? Да и похер, все равно продадим. — Работорговец немного смутился, увидев моё клеймо, но затем всё равно нанёс новое рядом со старым.

— АААААААААААА!

К такой боли просто невозможно привыкнуть или стерпеть. Если бы не держащие меня с двух сторон охранники, я бы уже давно вырвался и напал на того, кто наносил мне клеймо.

Но слава богу, нанесение клейма не длилось долго. Наконец, меня отпустили и я тут же упал на пол, молясь о том, чтобы боль поскорее утихла.

Работорговцы ушли, заперев клетку, а рабыни и рабы стали разбредаться по камере,

находя себе место для сна.

К стене была прикована лишь одна кошкодевка и судя по тому, что ей сейчас не наносили клеймо, она тут уже давно.

— Че вылупился, тупой человек! — Заметив мой взгляд, она тут же принялась меня оскорблять.

У меня не было желания вступать с ней в словесную перепалку, поэтому я отвернулся и открыл свой статус.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Ра б

Уровень: |5(24 %)|

Характеристики:

Сила: |2(1)|

Ловкость: |0(-1)|

Выносливость: |2 |

Восприятие: |0 |

Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(0).

Состояние: ранение(легк), усталость(средн), клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

И вот я снова раб, да ещё и клеймо второе получил. Навык скрытности нихрена не прокачался, а бежать как-то надо.

Да, я не перестану сбегать. Хоть на воле и опасно, но я всё равно не буду подчиняться, когда меня заставляют. Можете считать это глупостью, детским бунтарством, да хоть чем угодно! Я не отступлю от своих идей.

"Ладно хоть сбежать сейчас можно будет полегче. Мы не в подвале, да и стен у города нет, достаточно просто покинуть гильдию и я буду свободен."

— И что ты отвернулся, придурок? Неужели боишься?

Кошкодевушка продолжала дразнить меня и я повернулся к ней.

— Быстро подойди и сними эти чёртовы цепи с меня!

Смотря на неё, у меня созрел план. Немного рискованный, но всё же не самый плохой.

* * *

Дожидаться ночи было очень тяжело. Всё из-за этой тупой зверолюдки, которая никак не умолкала и продолжала оскорблять всех рабов, которые были людьми и просить их освободить её. Пару раз к ней подошёл охранник и врезал ей, но она была словно баран, упершийся в ворота.

"Как раз то что мне нужно."

— Эй ты! Бородатый! Если ты выпустишь меня, я так уж и быть, обещаю помочь тебе спастись! Да повернись ты ко мне! Тц, почему вы, людишки, такие трусы!

Мимо камеры проходил сонный охранник гильдии, которому её крики уже порядком поднадоели.

— Эй, охрана! — И подловив момент, я подозвал его к себе.

— Ты че, охренел, раб? Давно не получал?! — Мое наглое обращение ему явно не

понравились, что ещё сильнее разозлило уставшего работорговца.

— Эта тупая зверолюдка кандалы себе сломала и меня подговаривает сбежать! — Я указал пальцем на зверолюдку, которая сама удивилась от такого заявления.

— Эй, ты че творишь, придурок?! Зачем ты на ме…

— Ну всё, сука, ты допрыгалась! — Охранник даже не слушал её оправданий, он открыл камеру и вошёл внутрь, чтобы конкретно так наказать обнаглевшую рабыню.

— Получай, сука! — Он со всей силы ударил её по лицу, а затем занёс руку для второго удара, но тут на его шее оказалась моя цепь.

Мой уже троекратно отработанный приём сработал вновь и вскоре задушенный охранник лежал мёртвым на полу.

— Т-ты… — Поняв, что я только что сделал, зверолюдка резко передумала ругать меня за ту грубость, что я с ней совершил.

Я же начал обыскивать охранника и вскоре нашёл два ключа — один для камер, а второй для кандалов.

Сняв с себя кандалы, я принялся раздевать охранника.

Да, я собираюсь переодеться и незаметно уйти под видом врага.

Форма была немного великовата для моего тощего тела, но по крайней мере она не спадала.

"Ну вот, теперь можно уходить." — Я осмотрел свою новую кожаную броню и уже собрался выйти, но…

— Стой! — Зверолюдка, естественно, не даст мне спокойно это сделать. — А меня?!

— А тебя зачем? — Я поднял бровь, посмотрев на рабыню.

— Как зачем? Мы ведь соучастники, ты должен и меня освободить!

— Не-а, мы так не договаривались. Тем более, ты больно грубо себя вела, не хочу я тебе помогать.

— Да ты охренел что-ли?! Думаешь, я не расскажу работорговцам, что ты сбежал? Они мигом тебя поймают!

— Ну давай, попробуй. Я тем временем уже давно за городом буду.

— Н-ну пожалуйста! Ты должен мне помочь! — Поняв, что я ни в какую не ведусь на ее угрозы и провокации, у кошкодевушки не осталось других вариантов кроме как вести себя нормально.

На самом деле я действительно подумывал бежать вместе с ней, но для начала нужно немного поубавить её пыл.

— Во-первых, я ничего тебе не должен. Во-вторых, я могу тебе помочь, но при одном условии.

— Говори! — Зверолюдка без колебаний согласилась, хотя я ещё ничего не сказал.

— Ты ведёшь себя тихо и во всём меня слушаешься. Если из-за тебя все пойдёт наперекосяк — я тебя брошу и тут же свалю.

— П-поняла. Я буду слушать тебя. — Зверолюдка кивнула головой и замолчала, опустив голову.

"Ну ладно хоть у неё мозги есть, чтобы понимать, когда не следует огрызаться."

Я подошёл к ней и отсоединил кандалы, которые приковывали её к стене, но оставил те, что сковывали руки и ноги.

— А эти снять?

— Кажется, я говорил тебе молчать. — Я тут же пресек даже малейшую попытку

возмутиться.

Нужно, чтобы она вела себя покорно, иначе ничего не получится. Суть в том, что эта зверолюдка должна быть максимально сильно похожа на настоящую рабыню, а не на беглянку.

— Тц. — Цыкнув и что-то пробубнив под себя, зверолюдка опустила голову, чтобы скрыть свое недовольство.

— Так. Давай-ка для надёжности сделаем вот так. — Я оторвал часть кусок тряпки от лохмотьев и запихнул ей в рот. — Даже не вздумай выплевывать.

Выйдя в коридор, я тут же направился к выходу, но напоролся на другого охранника.

— Э, ты куда её ведёшь?! — Он немного насторожился, но пока не подавал признаков враждебности.

— Хочу её эээ немного наказать. Ну, ты понимаешь, о чем я. Знаешь, как она меня задолбала своими криками?

— А в камере че не сделал?

— Делал — не помогает. Вот, хочу её немного с унитазом познакомить, чтобы она подумала над своим поведением.

— Хех, не плохо придумано, может тебе помочь?

— Да не, сам управлюсь. Если будет недостаточно, то ещё что-нибудь придумаю и тебя позову.

— Ловлю на слове!

Разобравшись с охранником, я действительно повёл рабыню в туалет, как и сказал. К счастью, определить его было не сложно — рисунок человечка тут был таким же как и в моем мире. Так как это помещение было для работорговцев, то тут есть окно, через которое оно проветривалось и через которое можно сбежать.

— Ты первая. — Я позволил ей сбежать не из чувства благодарности, а для того, чтобы убедиться, что на улице никого нет.

Но как только зверолюдка собралась перебраться через окно, я услышал позади женский голос.

— И что это вы тут делаете? — Я обернулся и увидел ещё одного работорговца, но уже женского пола. Она осмотрела нас и хмыкнула. — Что-то я тебя тут раньше не видела. Ты кто такой?

— Че тебе надо? Свали отсюда и дай с рабыней развлечься. — Я, конечно, попытался косить под дурака, но тут сразу понятно, что её нужно как-то устранить. Причём по-тихому.

— Да-да, развлечься, хи-хи. — Она начала смеяться, но вдруг её лицо стало серьёзным. — Ты меня совсем за идиотку держишь, раб ебаный?

— Че? Ты меня сейчас рабом назвала?

— Отрицаешь очевидное, да? — Она начала медленно подходить ко мне.

— Сука, ты за языком своим следи! Я щас из тебя сам рабыню с-сделаю! — Мой голос немного дрожал, но пока всё идёт неплохо. У меня в кармане есть нож, поэтому можно будет неожиданно напасть.

— Ну и ну, так давай же, сделай! Ты всего-лишь жалкий раб!

Я всё понял. И похоже, она тоже. Её рука тоже была наготове чтобы взять кинжал.

"Похоже, мне пизда."

Когда она оказалась на расстоянии вытянутой руки, мы оба резко вытащили свое оружие. Естественно, её реакция оказалась в разы быстрее моей и я это понимал, поэтому не

стал атаковать первым, а увернулся, выставив вперёд руку, чтобы поймать нож.

— Ебаный раб, вздумал бежать от меня?! — Работорговка полоснула мою руку ножом и я сделал то же самое, только по её ноге. — С-сука! — Кожаная броня хоть и смягчила порез, но не смогла полностью от него защитить.

В ближнем бою я был полным профаном и времени обдумывать свои действия у меня попросту не было. Противник был сильнее, быстрее и опытнее. Все шансы были на её стороне, а у меня есть лишь мизерная возможность нанести одну смертельную рану и победить.

Схватив нож покрепче, работорговка попыталась нанести колющий удар, но я увел ее руку в сторону и пнул коленом прямо ей в пах.

— Урод! — Разъяренная работорговка накинулась на меня и повалила на пол, а затем замахнулась ножом. Если раньше она пыталась меня обезвредить, то теперь в её глазах читалась жажда убийства.

"Блять!" — Я перехватил обоими руками нож, но это было бесполезно — с каждой секундой клинок всё ближе подходил к моему горлу. Физическая сила этой девушки не шла ни в какое сравнение с моей и победа однозначно была бы за работорговкой, если бы у меня не было напарника.

Полностью сосредоточенная на мне женщина не заметила накинувшейся на неё зверолюдки. Кошкодевушка ударила её по виску своими кандалами и, схватив за волосы, оттянула ошеломленную работорговку назад.

— Суки, я убью вас! — Закричала работорговка, пытаясь снять с себя зверолюдку.

Их силы были примерно равны, но с кандалами рабыне ни за что не победить, поэтому работорговка смогла повернуться и повалить зверолюдку на землю. Теперь уже её жизнь находится под угрозой.

Но я не собирался стоять в стороне. Подойдя к работорговке сзади, я нацелил свой нож прямо на её шею.

— Эээ-эй, т-ты что делаешь?! — Увидев рядом с собой лезвие ножа, она тут же позабыла о зверолюдке. — С-стой!

Я без каких либо колебаний полоснул по её шее ножом. Работорговка пыталась закричать, но из её рта выходили только булькающие звуки и кровь.

Но я не отпустил её — даже обычный человек из моего мира не умрет мгновенно от вспоротого горла, что уж говорит об этой работорговке, которая еще минуты две точно брыкалась прежде чем испустить дух.

Посмотрев на ее окровавленный труп, я не долго думая решил снять одежду с неё.

— Т-ты что, предлагаешь мне одеть её одежду?! — Зверолюдка ослушалась меня и сняла кляп, но я не стал её ругать, ведь от него все равно уже нет смысла.

— Не одеть, а надеть. И да, ты наденешь её, так будет легче уйти.

— Но я не хочу одевать то, что носили эти мерзкие выродки!

— Кто тебя спрашивает, хочешь ты или нет? Я тебе сказал делать то, что я скажу, а ты молча делаешь и не возникаешь.

— Тц. — Надувшись, зверолюдка всё же надела одежду мёртвой работорговки.

— Хвост в штанину засунь, чтоб не видно было, а уши завяжи платком.

— Мне так неудобно будет!

— Да меня, блять, не волнует удобно тебе или нет! Просто делай как я скажу.

— Может хватит тут мне приказывать?! Я вообще-то жизнь тебе спасла! Имей хоть

каплю благодарности!

— Чё? Да если бы я тебя с собой не взял, то сейчас давно бы за город ушёл!.. — Я уже думал на неё накричать, но до меня быстро дошло, что если мы продолжим ссориться, то нас обязательно заметят и всё пойдёт на смарку… — Так! Давай ты всё свое недовольство потом выместишь. Сейчас главное — выйти за город.

— …Согласна.

— И чтобы это сделать, нужно спрятать твои уши и хвост. Я ведь не из вредности заставляю тебя это делать.

— Я…я понимаю, но можешь не так грубо это делать?

— Ладно.

Зверолюдка спрятала свои звериные части под тканью и мы тихо выскочили через окно.

В темном переулке найти нас было уже почти невозможно, но долго задерживаться мы не решили и быстро покинули город, стараясь не попадаться на глаза патрульным.

— Фух, наконец-то. — Лишь оказавшись вдали от города и дорог я позволил себе расслабиться.

Зверолюдка тоже облегчённо вздохнула, потому что наконец смогла высунуть свои хвост и уши наружу.

— Урааа! У нас получилось! — Она прыгнула на меня и обняла со всей силы.

— Да-да, получилось, только отпусти меня, кх! Раздавишь. — И я не шутил, её силы действительно было достаточно, чтобы переломать мне ребра.

Отпустив меня, зверолюдка отошла в сторону, и улыбаясь, посмотрела на меня.

Лишь теперь я могу в полной мере оценить её внешность, не испорченную злобным выражением лица.

Если использовать только одно слово, то эту кошкодевушку можно охарактеризовать как "Милая". У неё достаточно привлекательная внешность и выглядит она на 18–20 лет. Грязь, кровь и ссадины, которыми она покрыта, лишь ещё сильнее украшают её и без того красивое тело и придают ей вид воительницы, что в общем-то не далеко от правды, учитывая то, как она избивала ту работорговку. Больше всего у зверолюдки выделяются её звериные черты — густые чёрные волосы, из которых торчат два кошачьих ушка и такой же чёрный хвост, болтающийся у неё под ногами.

— Ну…теперь можешь говорить всё, что хотела сказать. Можешь накричать на меня, отругать, даже побить…только не сильно. Все-таки, без тебя у меня бы врятли удалось сбежать. — Я хоть и был чёрствым человеком, но о благодарности никогда не забываю, особенно, когда дело касается моей жизни. Поэтому, зная, как эта зверолюдка ненавидит людей, выпустить всю злость на меня будет достаточной наградой за помощь в пробеге.

— Я… — Кошкодевушка замялась и виновато опустила голову. — Прости, я была немного грубой, я…я не ненавижу тебя! Всмысле…людей я ненавижу, но тебя нет, потому что ты хороший.

Я смотрел на её неумелые попытки оправдаться и не смог сдержать смех.

— Ладно-ладно, забудь. Я тоже тебе много обидных слов наговорил.

— Слушай, а как тебя зовут?

— Меня? Кайл.

— А меня Роза…Кайл, пойдём со мной, у нас тут небольшой лагерь есть, мы…

— Не-не-не-не! Никуда я не пойду. Я иду по своим делам, ты по своим. — Даже не дослушивая её слова, я немедленно отказался от предложения.

— Н-но…

— Никаких но. Я сам по себе и не хочу ни с кем объединяться.

"Ещё не хватало тут со всякими лагерями зверолюдов связываться."

— Ты точно уверен, что не хочешь пойти со мной? Вместе ведь безопаснее. — В её словах была доля истины, вот только вместе нужно быть с тем, кому ты доверяешь. И если на Розу ещё можно положиться, раз уж она не бросила меня а помогла убить работорговку, то другие зверолюды от ненависти в лёгкую могут меня прирезать.

— Уверен.

— Ну тогда ладно…Но я тебя запомню! Может быть, ещё встретимся. Пока! — Она помахала мне рукой и скрылась в лесу.

Я же сел под деревом и открыл статус.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Ра б

Уровень: |6(99 %)|

Характеристики:

Сила: |2(-1)|

Ловкость: |0(-2)|

Выносливость: |2 |

Восприятие: |0 |

Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(1).

Состояние: ранение(легк), усталость(высок), клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

Скрытность

Навык скрытности определяет эффективность бесшумного убийства и вашу способность прятаться и маскироваться.

Уровень: 1(56 %)

И все-таки, на практике навыки растут быстрее, чем на тренировках. Только жалко, что тут нет навыка владения ножом или просто ближнего боя.

"Видимо сражения тут зависят не от системных навыков, а от настоящих."

Но я бы не сказал, что мои навыки совсем уж плохие. Я задушил трех работорговцев, а четвертую зарезал почти самостоятельно. Причём все они значительно превосходили меня в силе. Это значит, что не такой я уж и слабак, как мне думалось раньше.

Отдохнув, я решил вернуться в город, пока на небе ещё стояла луна. Из-за недостаточного освещения поймать меня будет сложно и я решил воспользоваться этим, чтобы что-нибудь украсть.

У меня уже есть неплохая одежда и броня, но нужно найти себе оружие, или хотя бы инструменты.

Даже в полной темноте нужно всё делать аккуратно, чтобы не нарваться на разъяренного хозяина какого-нибудь оружейного магазина.

Городок был небольшой и найти подходящее место для воровства было не трудно.

Единственная сложность заключалась в том, что магазины были надёжно заперты и через окно в них пролезть не получится, а дверь выливать, конечно же, нельзя.

"Может, по жилым домам пошариться?"

Тоже неплохой вариант, пусть и не такой хороший. Жилые дома были уже не такими безопасными и вскоре мне уже попался дом с открытым окном. Правда, на втором этаже, но оно находилось на крыше, на которую можно было забраться.

Уцепившись за край крыши, я кое-как забрался наверх и прошёл до окна.

"Черт, это спальня." — Внутри стояла кровать, в которой кто-то спал. Но спускаться вниз и искать другой проход мне не хотелось и я решил попытать удачу со своей единичкой скрытности. — "А заодно прокачать её."

Забравшись внутрь, я тут же снял сапоги с жёсткой подошвой, босиком прокрался к двери и тихонько её открыл. Естественно, всё это сопровождалось мерзким скрипом, но вроде бы, хозяин спальни не проснулся.

Вздохнув от облегчения, я прошёл в коридор и спустился вниз, вздрагивая от каждого скрипа деревянного пола.

Внизу было несколько комнат, которые я хотел обыскать. В приоритете нож и нитки, а всё остальное уже пойдёт бонусом.

В отличие от силы, свой нолик восприятия я явно переоценил и в полной темноте мне буквально приходилось всё ощупывать. Я нихрена не видел и уже подумывал плюнуть на всё это дело, но тут…позади меня резко появился свет.

— В-вы кто? — Я обернулся и увидел девочку, которая стояла со свечкой в руке и дрожала как осиновый лист. Наверное, вор в окровавленной одежде ее очень сильно напугал.

— Если закричишь — убью. — Я предостерёг её и начал оглядываться. В комнате, на одной из полок лежала куча одежды и взяв оттуда немного вещей, я подошёл к девочке, которая была готова разрыдаться от страха. — Не делай никаких глупостей. — Я вспомнил кучу фильмов и манги, где маленькие девочки нападали на ворвавшихся в дом преступников и в итоге либо умирали сами, либо теряли родителей. Ничего из этого мне совершать не хотелось и я решил предостеречь эти события связав девочку и закрыв ей рот.

Найдя веревку в кладовке, я подошел к девочке, которая боялась издать даже звук.

"Вроде крепко." — Мастером бондажа меня не назвать, но руки девочке я связать способен. Закрыв ей рот тряпкой и для уверенности обвязав его сверху, я взял свечку, лежащую рядом с девочкой и стал заново осматривать дом.

— Ты не волнуйся, — Видя как она дрожит, я решил немного успокоить девочку. — Я ничего ценного у вас не возьму. Мне ни золото, ни серебро не нужно. Да и вас убивать не буду, если ты, конечно, не будешь глупить. Понимаешь меня?

Девочка осторожно кивнула и я улыбнулся ей.

— Когда к тебе врывается вор, первое что ты должна сделать — это убедить его в том, что ты не собираешься нападать на него или кричать. Ведь твоя жизнь дороже, чем какие-то вещи, правильно? — Ну и заодно, я решил научить её жизни. — Возможно, он по собственной глупости даже не свяжет тебя и не будет трогать. Тогда у тебя будут два варианта: либо подождать пока он уйдёт и найти стражу, либо, напасть на него.

Девочка продолжала дрожать, пока я всё это рассказывал.

— Но безрассудно нападать тоже нельзя. Даже с ножом в руках нет абсолютного шанса, что ты победишь. Тебе нужно сделать это скрытно, одним точным ударом. Если ты не уверена, что сможешь так сделать, то не рискуй и не делай вообще ничего. Помни мои слова,

потому что в другой раз тебе может не попасться такой добрый вор как я.

Домик оказался не самым простым. Судя по лукам, висящим на стене, здесь жили охотники. Сами луки меня не интересуют, а вот их тетива…

Я положил в карман целый моток уже готовой тетивы.

"В принципе, уже с этим можно уходить, но лучше, конечно, взять ещё и нож."

Наглеть и задерживаться в доме на долго тоже нельзя. Найдя в этой же комнате охотничий нож, я положил его в карман и подошёл к девочке.

— Видишь, ничего серьёзного я не взял. — Я развязал ей руки и снял кляп.

Её страх ко мне немного уменьшился и она смотрела на мои дальнейшие действия без всякого желания совершить какую-нибудь глупость.

Я же надел сапоги и передав девочке свечку, тихо покинул дом через входную дверь.

Мне очень повезло найти готовую тетиву в первом же доме, а это значит, что вскоре меня ждёт ещё одна череда неудач. Поэтому нужно как можно быстрее свалить из города и подготовиться.

Покинув город, я направился в лес. Не в глубь, конечно, а на его окраину. Встречаться с гоблинами мне не хотелось даже больше, чем с работорговцами.

"Нужно немного поспать."

По моим ощущениям сейчас где-то середина ночи и у меня ещё есть немного времени, чтобы отдохнуть.

К счастью, в лесу были большие и густые кусты, чьи ветви были достаточно длинными, чтобы залезть под них и полностью спрятаться. Именно так я и поступил, забравшись под один из них и уснув.

* * *

"Никогда больше не буду спать на земле…"

Не смотря на то, что меня никто не трогал, нормально поспать мне не удалось. От промерзшей и жёсткой земли у меня болели бока и спина. Но это все равно лучше, чем быть рабом. И чтобы отстаивать свою свободу дальше, я приступил к созданию арбалета — оружия, которым способен пользоваться даже такой слабак как я.

Пусть с момента моей последней работы с дедом прошло больше месяца, я всё ещё помнил технологию изготовления арбалета, пусть и не так точно как раньше.

Тем более, у меня не было подходящих для этого материалов и инструментов. Металлическую часть спускового механизма пришлось заменить деревянной, что сильно снизит надёжность арбалета, но это не важно, ведь достаточно лишь пары выстрелов, чтобы сразить цель.

Вырезать части арбалета одним лишь ножом было не самым лёгким занятием. Особенно когда это касается ложе. В итоге арбалет получился очень плохим. Даже жалко было на него тетиву вешать — вдруг она порвётся.

Тетива была довольно качественной, совершенно не такой, какую делали мы с дедом. Такая точно не подведёт в трудную минуту.

Я закрепил тетиву и сделал парочку болтов для пробной стрельбы.

"Блин." — Как и ожидалось, арбалет оказался ужасно слабым и неточным. На столько, что болт был даже не способен пробить кору дерева.

Но эта вина по большей части дуги, которую я сделал из ветви дерева, чтобы сэкономить время. Но законы физики не обманешь и мне пришлось вырезать её из цельного дерева, иначе арбалет просто будет не боеспособным.

С новой частью мощь арбалета значительно возросла, но и тут не обошлось без проблем — после второго выстрела крепление тетивы на спусковом механизме оторвалось и его тоже пришлось делать заново.

"Значит с одного арбалета можно сделать один-два выстрела."

Конечно, всё поменяется, когда я убью крупного зверя вроде оленя. Из его костей можно будет сделать более надёжный спусковой механизм и дугу.

Самое главное — не заходить глубоко в лес, чтобы в случае чего можно было убежать в город.

Охотился я в первый раз в жизни. Из теории мне известно только то, что делать это нужно тихо, а стрелять аккуратно, чтобы не повредить шкуру. Ну, до шкуры мне дела нет, так что остаётся только не спугнуть животное и нанести один смертельный выстрел.

Крупное животное мне попалось только спустя два часа блуждания в лесу. Это был лось, но не простой. На его голове были два немного закрученных чёрных рога, как у сраных демонов! Связь с ними подтверждал и тонкий чёрный хвост без шерсти и с наконечником на кончике. Демонолось, тем не менее, спокойно жевал травку и не собирался кидаться на окружающих его зайцев и белок.

"Не думаю, что он агрессивный."

Статус

Имя: —

Раса: Демонолось

Профессия: Травник

Уровень: |20 |-|40 |

Характеристики:

Сила: |5 |-|15 |

Ловкость: |3 |-|7 |

Выносливость: |12 |-|21 |

Восприятие: |3 |-|8 |

Навыки:???

Состояние: В норме.

У него было полное право стоять тут и спокойно заниматься своими делами. С таким-то уровнем.

Я навёл арбалет на лося и стал думать, куда мне стрелять.

"В голову? Не факт, что я попаду или убью его, а если попасть в туловище, то он скорее всего просто убежит…Ладно, попробуем в голову."

Я прятался под кустом, где меня было почти не видно и нацелиться в лежачем положении было очень трудно.

Наконец, когда стрела смотрела приблизительно в сторону лося, я выстрелил.

Вшух!

Стрела…пролетела прямо над ухом лося, даже не задев его.

Лось перестал жевать траву и стал оглядываться. Я перезарядил арбалет и нацелив его чуть ниже головы, выстрелил ещё раз.

"Да блять!" — Лось не вовремя опустил голову и стрела опять пролетела над ним, а механизм арбалета треснул.

Во второй раз лось уже заметил откуда пролетала стрела и…вместо того, чтобы

убежать, он направился в мою сторону.

"Т-только не говорите, что он собирается…"

Увидев меня, глаза лося налились кровью и фыркнув, словно бык, он опустил голову, выставив вперёд рога и начал бежать в мою сторону.

"Да что ж мне так не везёт?!" — Я пулей вылетел из куста, бросив арбалет с целой тетивой, а сам побежал от этого монстра.

Но если посмотреть на наши с лосем статусы, станет понятно, что любые попытки убежать просто смехотворны.

Ломая кусты и врезаясь в деревья демонолось гнался за мной со скоростью в три, нет, в пять раз быстрее моей. Его совершенно не волновало наличие препятствий, он думал лишь о том, чтобы убить меня.

Силы лося было недостаточно, чтобы повалить дерево, чем я и воспользовался. Лось на всей скорости влетел в дуб, вонзив в него рога. Казалось бы, идеальный момент чтобы подойти и нанести удар, но я ведь не идиот! Вместо этого я поскорее забрался на соседний дуб, и как можно выше, чтобы эта тварь меня не достала.

Мои опасения подтвердились и демонолосю не составило никакого труда вытащить рога из дерева. Если бы я напал на него в тот момент, то моя жизнь сразу бы оборвалась.

Увидев меня на ветвях, он разозлился ещё сильнее. Подойдя к дереву, он принялся долбить его рогами. Нет, не чтобы повалить его а чтобы сбросить меня вниз.

Дерево шаталось как при землетрясении и чтобы не упасть, я со всей силы вцепился в ветку, на которой сидел.

— Да успокойся ты уже, блять!

Я уже сто раз пожалел о том, что решился напасть на эту скотину.

"Он ведь теперь не отпустит меня!"

А ведь наличие отбитого наглухо зверя под деревом не самое страшное…страшнее будут другие монстры, которые могут прийти на шум, который устроил этот имбецил.

Это могут быть как гоблины, так и кто-нибудь покрупнее или поумнее, способный забраться на дерево или повалить его.

"Никогда! Никогда больше не пойду в лес! Ну его нахрен!"

Демонолось не подавал никаких признаков усталости и без остановки долбил дерево рогами. Мне же нужно как-то уловить момент, чтобы слезть вниз и дать деру, желательно так, чтобы лось этого не заметил.

Лось уже и не смотрел на меня, поэтому я начал потихоньку двигаться к другой стороне дерева, а затем спускаться вниз. Перескакивать между ветками было особенно страшно, ведь промежуток между ударами составлял чуть меньше секунды, а за это время нужно было успеть ухватиться за ветку и не упасть.

Наконец, я спустился на самую нижнюю ветку, с которой нужно было лишь спрыгнуть и убежать. И пока я думал, стоит ли это делать, демонолось перестал долбить дерево.

"Блять!" — Судя по звукам, лось пошёл меня искать.

Я спрыгнул с дерева и побежал, но зверь уже заметил меня и, громко фыркнув, начал погоню.

Бежать по прямой будет настоящим самоубийством, поэтому, чтобы немного замедлить лося, я огибал деревья, заставляя его врезаться в них на полной скорости.

Таким образом выбежать из леса будет не сложно, вот только…

"Блять, в какой стороне выход?!" — Из-за всей этой беготни я, похоже, заблудился в

лесу.

Демонолось был действительно похож на одержимого демонами. Такого упорства в преследовании человека я не видел ни у одного живого существа. Убежать от него было просто невозможно, как бы я ни старался, но слава богу, интеллектом он похвастаться не мог и постоянно во что-то врезался, давая мне возможность немного увеличить расстояние и не сесть ему задницей на рога.

Но долго это продолжаться не могло. В отличии от лося, моя выносливость была не бесконечной и уже через несколько минут я начал задыхаться и уставать. Марафонские забеги были совершенно не в моем вкусе.

И знаете, что? Наверное, бог всё же стебется надо мной. Потому что как только деревья начали редеть, я выбежал прямо на…да-да, можете даже не угадывать, это сраный лагерь работорговцев!

Они все резко обернулись и посмотрели в мою сторону, а затем повставали и достали оружие.

— Это монстр! Всем рассредоточиться! — Работорговцы, уже привыкшие к нападению монстров бросились в рассыпную, доставая арбалеты, мечи и копья. Грязного бомжа они даже не брали в расчёт — их внимание целиком было сосредоточено на враге.

Лось, лишённый каких-либо препятствий бросился на меня, но я в последний момент прыгнул в сторону, избежав смерти, а эта рогатая громадина по инерции побежала прямо на работорговцев.

А дальше…Я даже не успел понять, когда всё закончилось. Не прошло и нескольких минут, как, казалось бы, непобедимый монстр лежал на земле в луже крови, весь усыпанный арбалетными болтами и копьями.

— Слышь, братан, ты откуда вообще? — Расправившись с демонолосем, работорговцы переключились на меня.

"Черт, я и забыл, что у меня их униформа!"

— На лагерь толпа монстров напала, черт их за ногу! Еле-еле от них убежал, а затем на этого лося наткнулся. — Я на ходу придумал довольно правдоподобную на мой взгляд историю.

— Ясно, получается, ты от своих оторвался?

— Ага. Можно я у вас чуток передохну и пойду их искать? — Задерживаться у этих работорговцев я не хотел. Потому что их эмблемы мне были очень знакомы.

"Гильдия Вайлдхант…"

— Да мы тебя до города подвезем, но ты иди к нашему начальнику, расскажешь ему что случилось.

— А к начальнику-то зачем?

— Как зачем? Он же безопасные маршруты составляет. Или ты хочешь, чтобы и мы на тех монстров наткнулись?

— Да нет, просто…

— Ну вот, значит иди и доложи начальнику. Не боись, он не кусается.

— Кто это тут не кусается? — Я вздрогнул, услышав знакомый грубый голос. Медленно повернув голову, я увидел его.

Того самого начальника каравана, который вёз меня когда я впервые бежал от работорговцев.

Его статус был всё таким же страшным, как и тогда. Впрочем, и рожа у него тоже не

изменилась.

— Хмм? — Видимо что-то во мне заподозрив, он наклонился и посмотрел мне в глаза, а затем…улыбнулся во все свои 32 зуба. — Ну надо же какая встреча!

"БЛЯТЬ!" — Мои глаза даже не смогли проследить за его движениями. За доли секунды он смог пнуть меня с такой силой, что я отправился в полет на добрые пару метров.

— Я же говорил, что он вернётся. — Он неспешно шёл ко мне, зная, что бежать я теперь никуда не смогу.

— Погодите, так это… — Другие работорговцы тоже начали осознавать мою настоящую личность.

— Да, это та самая блядь, которая убила двоих наших парней. Тот самый сбежавший раб!

И когда до них дошло, кто я есть на самом деле, я понял, что с нормальной жизнью можно попрощаться. Все то время, что я пробыл в этом мире покажется цветочками, по сравнению с тем адом, что ждёт меня сейчас.

"Пиздец." — Это была моя последняя мысль перед избиением.

* * *

Проснулся я уже в камере, одетый в уже привычные лохмотья и надежно закованный в настенные кандалы.

Всё мое тело болело так, словно по мне проехалась колонна бульдозеров.

"Статус."

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Ра б

Уровень: | 7(1 %) |

Характеристики:

Сила: | 2(-4) |

Ловкость: | 0(-6) |

Выносливость: | 2(-2) |

Восприятие: | 0 |

Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(2).

Состояние: ранение(тяж), болезнь(перелом), клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

В принципе, строка состояния говорит сама за себя.

К счастью, я даже не помню, что со мной делали, потому что где-то на пятой минуте я просто вырубился от удара в голову.

Но! То что я ещё жив, значит что они со мной ещё не закончили. И лязг замка на двери лишь ещё сильнее подтверждал эту догадку.

— О, проснулся? — В камеру вошёл тот самый начальник каравана, держащий в руках окровавленную кожаную сумку. — Это хорошо…Потому что сейчас я буду тебя переобучать.

— …

Я понимал, к чему он ведёт. Потому что в сумке лежали инструменты для пыток.

"Интересный тамада, а конкурсы ещё интереснее."

— Молчишь? Это правильно. Первое, что должен усвоить раб — это покорность. Но пройденный урок нужно подкрепить практикой. — Он достал свернутую плеть и пару раз пробно ударил ей воздух.

Я вздрогнул, но вовсе не от громких хлопков. Плеть была не простой — на ней были металлические шипы.

"За что мне это всё…"

— Боишься? Рабы должны бояться своего хозяина! — И замахнувшись, он со всей силы ударил меня плетью.

— АААААААААААААА! — Я закричал так громко, как только мог. И это было не по моей воле. Просто боль была такая, что ни одно живое существо не смогло бы молча стерпеть её.

Довольный моими криками, он ударил меня ещё раз.

— ПЕРЕСТАААААНЬ! Я ВСЁ ПОНЯЛ, ТОЛЬКО ПРЕКРАТИ!

— Перестать? — Его мои мучения только забавляли, так что переставать он не собирался, а на мою просьбу ответил лишь новым ударом плети. — Раб должен нести наказание за проступок. Ты убил двух своих хозяев и просишь меня прекратить всего-лишь после двух слабеньких ударов? Хех, я ожидал от тебя большего.

Удары продолжились. Вскоре я даже не мог ни о чем думать. Всё моё сознание было заполнено нескончаемой болью, от которой я уже сорвал глотку.

— Ну ты что, уже всё? — Прекратив экзекуцию, мой палач подошёл ко мне и посмотрел в глаза. — Что это за взгляд такой? М?

Я чем-то не угодил ему взглядом и поэтому…он просто решил выдавить мне глаза.

— СУКАААААААААА!

Особо не церемонясь, эта тварь воткнула два больших пальца мне в глазницы, напрочь лишив зрения и подарив новую порцию адской боли.

— Вот так-то лучше. — Удовлетворенный результатом, он отошёл и стал думать, как бы ещё надо мной поиздеваться.

Интересно, как бы другие люди повели бы меня на моем месте? Кто-то бы плакал, кто-то бы молил прощения, кто-то бы просто ждал окончания всего этого, ну а я…

"Убью. Убью. Убью эту тварь. Убью…" — Я же пообещал себе то, что спокойно дожить до старости это уебище не сможет.

"Ты, блять, сдохнешь как спидозная собака! Нет, даже хуже! Давай, блять, пытай меня, веселись сколько хочешь! Когда я отсюда выберусь, тебе будет хана. Просто, блять, я всю свою жизнь потрачу на то, чтобы повторить на тебе то, что ты сейчас делаешь со мной!"

Как вы уже поняли, мириться с происходящим я не желал. Наверное, то что он выколол мне глаза это даже хорошо, потому что теперь он не сможет увидеть в них мою ненависть к нему.

Вот только…свою устойчивость к пыткам я явно переоценил. Будь у меня хоть мало-мальски ценная информация, я бы выдал её в первый же час пыток. Но проблема была в том, что пытки эти устраивались лишь для получения удовольствия и продолжаться они будут столько, сколько посчитает нужным этот сраный работорговец.

— А теперь немного подкоротим твои пальчики, в наказание за то, что ты убил с их помощью работорговцев. — В руках палача звякнуло что-то похожее на ножницы.

"Дебил, я твоих работорговцев задушил цепью! Мне для этого пальцы не нужны!"

Впрочем, он не умеет читать мои мысли и вскоре я лишился всех пальцев на своих

руках.

— Ладненько, пока хватит с тебя на сегодня. Но наше обучение ещё не закончено! Обещаю, что к его окончанию ты станешь лучшим рабом в мире!

"Да неужели он закончил?!"

Я смог окончательно расслабиться только когда замок на двери был закрыт. Это значит, что меня наконец-то оставили одного.

"Статус…"

Даже без глаз окошко статуса появилось передо мной, развеивая тьму.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Ра б

Уровень: | 7(1 %) |

Характеристики:

Сила: |2(-18) |

Ловкость: | 0(-22) |

Выносливость: | 2(-14) |

Восприятие: | 0(-10) |

Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(5), изготовление оружия(6), Врачевание(0), скрытность(2).

Состояние: ранение(крит), кровотечение(средн.), болезнь(перелом, ослепление,?), клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

"Похоже, мне пизда."

Я даже пошевелиться не в силах, не говоря уже о том, чтобы попытаться сломать кандалы или сбежать.

"Урод, даже раны не залечил…"

С каждой секундой из меня вытекало много крови и, скорее всего, до конца "уроков" я просто не доживу.

"Или доживу?! Ну не могу же я помереть вот так! Столько всего пережил и помереть вот таким тупым способом…Лучше бы меня лось сожрал, ей богу."

На следующий день ублюдок снова вернулся чтобы продолжить тренировки.

— Эй-эй, ты что это, помирать тут собрался? — Увидев моё плачевное состояние, он оказался разочарован. — Мы ведь ещё только начинаем!

Он поднёс к моим губам бутыль и насильно заставил её выпить. Зелье лечения начало действовать, постепенно восстанавливая моё измученное тело.

— Хе-хе, признаю, я недооценил тебя. — Моё зрение вернулось и я вновь увидел эту мерзкую улыбающуюся рожу. — Значит, вчерашнее наказание ещё не выбило из тебя всю дурь…Ну ничего, у нас ещё полно времени.

Развернув меня спиной к себе, он снова достал плеть и начал хлестать мою бедную спину, наслаждаясь криками.

— Хмм… — Видимо, не до конца удовлетворённый проведённой пыткой, палач решил добавить что-то новое.

Достав пачку игл, он принялся втыкать их в моё тело. И не абы куда — каждая иголка вставала так, что любое шевеление этим местом приносило мне ужасную боль.

— А вот теперь повторим! — С иглами в моём теле он решил ещё раз избить меня плетью.

И надо признаться, первый день оказался не таким уж ужасным по сравнению с этим. Сейчас мне вообще нельзя было шевелиться и терпеть боль от ударов шипованной плети прямо по старым ранам.

* * *

Я даже не понял, когда всё это прекратилось. В этот раз я опять не потерял сознание, а словно робот просто "отключился" и с глазами, смотрящими в никуда, терпел боль, раз за разом переживая всё более изощренные пытки.

Вернуть контроль над телом мне удалось только ночью и то, лишь частично — иглы и раны, естественно, никуда не делись и шевелиться я при всём своём желании просто не мог.

"Ничего-ничего, рано или поздно я отсюда выберусь. Не будешь же ты вечно пытать меня, прикованного к стене. И когда ты меня выпустишь, я сбегу и вернусь уже чтобы убить тебя."

Но это был ещё только второй день…

— Доброе утро, мой любимый раб! Ты как? Ещё жив? Вот и замечательно, потому что я снова пришёл, чтобы обучать тебя.

Как и в прошлый раз, работорговец дал мне зелье лечения и посмотрел в глаза. Но в этот раз я старался смотреть на него так, как он этого желал — со страхом и покорностью.

Потому что в этом вопросе я не принципиален. Я готов стерпеть любые пытки и унижения, ползать на коленях и лизать ботинки. Потому что от гордости никакой пользы не будет, а сопротивление лишь помешает моим планам выбраться и отомстить. У меня нет гордости, но это не значит, что я прощу всё, что со мной делают. Рано или поздно они всё равно получат свое.

— Уже лучше, но…недостаточно хорошо. Придётся ещё немного потренироваться. Смотри, у меня как раз тут есть одна интересная вещица. — Он достал из своей любимой сумки…даже не знаю как это назвать, инструмент чем-то похож на картофелечистку…стоп!

"ОН ЧТО, ЕБАНУЛСЯ?!"

Поняв, что со мной сейчас будет делать, я задрожал, но это никак не поможет мне избежать пытки.

— АААААААААААА!

Лишь теперь я осознал, что такое настоящая боль. Это когда с тебя заживо срезают кожу. Лоскут за лоскутом он медленно прошёлся по моим рукам и спине, а затем…Принялся хлестать кнутом прямо по мясу. Естественно, после нескольких ударов я просто вырубился.

Проснулся я где-то в середине ночи Ну тут он однозначно перегнул палку. В чем смысл пытки, если заключённый теряет сознание в самом начале? Однако, большим мучением оказалось ждать утра, ведь боль от содранной кожи не унимал даже холодный ветер, гулявший по подземелью.

Так продолжалось ещё несколько дней. Даже просто находиться в сознании было невероятно тяжело. Работорговец с каждым разом придумывает всё более опасные пытки, держа меня на волоске от смерти. Ведь в таком состоянии можно и не продержаться до утра.

"Статус."

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Ра б
Уровень: | 7(1 %) |
Характеристики:
Сила: |2(-36) |
Ловкость: | 0(-42) |
Выносливость: | 2(-34) |
Восприятие: | 0(-4) |
Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(4), изготовление оружия(1), Врачевание(0), скрытность(2).
Состояние: ранение(крит), болезнь(перелом, кровотечение, анемия,?), клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

Статус с каждой ночью становится все хуже и хуже…Вполне возможно, что завтра или послезавтра я умру. И единственное, что мне под силу сделать — это хоть немного смягчить наказание путем полнейшей покорности. Нельзя даже думать о том чтобы убить его. Нужно прямо вжиться в роль раба и вести себя так, словно я его вещь. Только так можно отсрочить мою смерть.

Когда работорговец снова пришёл, я уже сто раз отрепетировал своё поведение.

— Что такое? Ты уже устал? — Он заметил, что в моем взгляде уже не читается желание убить его. — Эх…я думал, что ты продержишься подольше…но ничего, у нас и без того есть чем заняться.

Работорговец снял с меня кандалы и я словно мешок с мясом упал на пол.

— А, точно! Забыл тебе эту штуку дать. — Он поднёс к моему рту зелье лечения, а затем… "Случайно" вылил его на пол. — Пей. — Сказал он приказным тоном, а мне, естественно, пришлось ему подчиниться.

Да я бы и без приказа это сделал, потому что иначе меня ждала бы смерть.

— Что нужно сказать, после того как хозяин дал тебе что-то? — Работорговец нагло поставил мне на голову ботинок.

— С-спасибо, хозяин.

— …—Почему-то работорговец замолчал.

"Да что ему опять не понравилось?!"

После небольшой молчаливой паузы он со всей силы пнул меня в живот.

— Ты что, думал, что я ни о чем не догадаюсь? — Одним ударом дело не ограничилось и он продолжил избивать меня. — Такие как ты за пару дней не ломаются, даже больше, такие вообще никогда не ломаются! Ведь ты русский.

"Что?"

Что он сейчас сказал?

— Можешь не отвечать, я уже сразу понял, что ты из другого мира. Хе-хе, никогда бы не поверил, пока не убедился во всём сам.

"Что он, блять несёт?! Откуда он это узнал?"

— Но за смекалку похвалю, не думал, что ты пойдешь на такое, лишь бы сбежать. Жаль, но отпускать я тебя не буду. Всё же мне интересно, как долго ты продержишься.

Работорговец снова заковал меня в кандалы и достал ножницы.

— Я ведь тоже своего рода учёный, для начала узнаем, какой у тебя болевой порог…

* * *

Не знаю сколько прошло времени в этой темнице. Из-за того, что раз за разом я отключался от боли, день и ночь в моей голове перемешались.

Кажется, я начинаю, как это говорится, "ломаться".

Вообще, я не верю в психологию и прочие такие штучки. То есть, раньше я думал, что невозможно сойти с ума, получить шизофрению, панические атаки и прочие болячки психически больных людей без генетической предрасположенности. Но, похоже это не совсем так.

Чем дольше я нахожусь под пытками, тем сильнее мутнеет моё сознание. И это не психологический эффект, а скорее физический. Будто мозг специально отключается, чтобы сберечь меня от боли.

Потихоньку ко мне начали закрадываться мысли о том, чтобы просто умереть и не мучаться, но я решительно отвергаю даже косвенные намёки на это. Пока эта тварь не умрёт, мне нельзя даже думать о таком.

"Ебаный Джон." — Его имя я случайно услышал от работорговца, который прервал пытки своим визитом. Узнав это имя, я словно мантру, повторял его без остановки, чтобы не забыть того, кто сотворил со мной всё это.

Я постепенно превращаюсь в овоща, но в этом есть и в своём роде кое-какие плюсы. Например, я начинаю меньше чувствовать боль, а из-за того что моё сознание часто отключается, я не помню многие ужасы, которые он со мной устраивал.

То, что он творил я даже не хочу вспоминать. Потому что самый ебанутый садист не будет вытворять то, что творил он. Если бы не зелье лечения, я бы мог по десять раз спокойно умирать во время одного такого сеанса.

Чтобы хоть отдалённо представить то, что происходило, я скажу, что однажды он ковырялся у меня во внутренностях, чтобы найти самую больную точку. Естественно, большую часть времени я находился в сознании и регулярно получал небольшую дозу зелья лечения, чтобы не умереть, но недостаточную, чтобы затянулись раны.

Ни один нормальный человек бы не остался в здравом уме после такого, и я не исключение. Но пока что я ещё способен соображать. Пытки, вместо того, чтобы заставить меня сдаться, наоборот укрепили желание отомстить до такой степени, что все мои мысли забиты фразой "Убить Джона".

Однако, при всём моем желании, сбежать отсюда своими силами не выйдет никогда. Как и говорил работорговец, я останусь тут до тех пор, пока он не узнает мой предел, ну а после этого только смерть.

Глава 7

Время…как же мне тебя не хватает. Если бы я только знал, сколько времени прошло в этом аду, я бы может и не находился в таком состоянии.

Недавно меня переместили в другую камеру где приковали кандалами к стене. После этого Джон куда-то ушёл, а я так и остался висеть с недолеченными ранами.

Моё сознание плавало так сильно, что я уже начал путаться где сон, а где реальность.

— Вот этот. — Вдалеке послышался чей-то голос. Он был таким мутным, словно кто-то говорил под водой.

— В-вы уверены? Может кого-нибудь другого? — Вот ещё один голос, уже другой.

"Что они там обсуждают? Раба пришли покупать?"

— Нет, определённо его, другой мне не нужен.

— Но у нас есть гораздо лучшие рабы за такую цену.

Похоже, раб был не самый лучший, но работорговцы, вместо того, чтобы втюхнуть его, решили продать нормальный товар.

"Неужели у них проснулась совесть? Или клиент попался важный?"

— Ты со мной спорить будешь? Я сказала этого раба, значит этого. Не указывай мне что покупать. — Но и клиент оказался больно упёртым. Интересно, что это за раб?

Любопытство заставило меня открыть глаза, что далось моему телу с невероятным трудом. По началу всё было размытым, но вскоре зрение прояснилось и я увидел…как какая-то женщина стояла передо мной, а рядом с ней был работорговец.

— П-пять тысяч хаков. Вы уверены? — Он стоял рядом с ней и выглядел очень взволнованным.

Теперь я понял, почему её хотят отговорить от покупки. Потому что купить хотели меня.

— Да.

— Будете смотреть его статус?

— Нет. Я забираю его сейчас.

— Х-хорошо. Будете докупать рабскую печать? Я могу предложить вам другого раба со скидкой на печать подчинения.

— Нет! Просто продай мне его уже! — Девушке уже поднадоел этот назойливый продавец, который всячески пытался отговорить её от покупки меня.

"Это сон?" — Подумал я, и не безосновательно.

Кому вообще понадобится бомж, да ещё и за такую огромную сумму? Причём покупателем оказалась красивая девушка. Это просто рвёт все законы логики.

"Нет, эта покупка может быть оправдана, если…она знает, что я из другого мира!"

Этот ублюдок ведь откуда-то узнал, что я попаданец, да ещё и из России, может и у этой мадам есть свои методы. Просто не может быть так, чтобы она купила именно меня среди всех рабов, что были на рынке.

Работорговец нехотя отпер кандалы и я упал бы на пол от бессилья, если бы девушка не перехватила меня.

Работорговец забрал меня у девушки и с его помощью я кое-как смог дойти до кассы.

Процесс покупки прошёл быстро: используя магическую бумагу, продавец составил документ, где право владения моей жизнью официально передавалось в руки этой девушки.

Она вывела меня на улицу, где её уже ждали два напарника. Это тоже были парни, причём очень красивые.

Первый был довольно высоким эльфом с длинными заостренными ушами, а второй был, наоборот, низким, но у него были кошачьи уши и хвост.

И просто посмотрев на них, я уже понял, по какой причине меня купили.

"Да это же обратный гарем!"

Обратный гарем, где у одной женщины много мужчин — относительно популярный жанр, по которому было не мало произведений с главным героем в роли женщины.

"Получается, что она взяла меня просто как коллекционного раба в свой гарем. Ну а что? Эльф, кошкомальчик и попаданец — неплохой набор для главного героя."

Вот только, из общей идеальной картины этого гарема выбивался мой неприглядный вид. Не скажу, что я урод, но сравнивать меня с эльфом или кошкомальчиком глупо — они на столько красивы, что им бы выдавали главные роли в любом фильме моего мира.

— Эй, ты как? Можешь говорить? — Спросила девушка, растормошив меня.

— А? Д-да. — Я говорил тихо и хрипло из-за того, что тот ублюдок почти не кормил меня и не давал воды, а постоянные крики просто сорвали мне голос.

— Сможешь сам идти?

— Нет.

"Она дура или да? Как я тебе пойду, если ты только что меня с пыткотерапии вытащила?"

— Как ты смеешь так разговаривать со своей госпожой?! — Эльф и кошкомальчик тут же подскочили, как образцовые парни главной героини и начали меня ругать, но она начала меня огораживать:

— Успокойтесь, ему тоже не сладко пришлось. Фуми, ты что, не помнишь, как я тебя выхаживала?

— Но… — Кошкомальчик не мог противиться ей и виновато опустил голову.

— Тогда мы сами понесём его, вам не нужно напрягаться. — Эльф взвалил меня на свои тощие плечи, которые оказались не такими уж и слабыми.

Жила моя хозяйка, как и все образцовые авантюристы, в гостинице прямо при гильдии. Не знаю по какой причине, но, вероятно, за хорошие заслуги, ей дали большой номер в целых четыре комнаты, плюс туалет и ванна. Площадь тоже была не маленькой. В моем мире такую квартирку бы оценили миллионов в 15 или 20.

"Неплохо она тут устроилась."

Оказавшись внутри, эльф посадил меня на кресло в зале, а затем хозяйка принесла мне пару кусков хлеба и стакан воды. Отказываться от еды я не стал и жадно съел и выпил всё, что мне дали.

— Ну, теперь давайте представимся друг-другу. Это Антон, наш новый напарник. — Она продолжила говорить дальше, а я уже застыл в напряжении.

"Откуда она узнала моё имя?!"

Статус

Имя:???

Раса: Западный человек

Профессия: Авантюрист[D]

Уровень: | 26 | — |40 |

Характеристики:

Сила: | 6 | — |8 |
Ловкость: | 5 | — |12 |
Выносливость: | 6 | — |12 |
Восприятие: | 4 | — |7 |
Навыки: Оценка(?), владение мечом(?), владение луком(?).
Состояние: В норме.

Оценка? У неё реально есть навык оценка?! Боги, суки, почёму вы мне его не дали?!

Теперь у меня не осталось сомнений. Что она, что Джон — попаданцы из другого мира, просто этому ублюдку как-то удалось скрыть от меня этот навык.

Как и у всех нормальных попаданцев, у неё есть навык оценки, позволяющий узнать о другом существе и, вероятно, предмете любую информацию. Ну а мне выдали кривую систему оценивания, которая не отображается в навыках и работает только как справочник того, что я уже знаю.

— Это Аланаэль. — Она указала на эльфа. — А это Фуми. — Она указала на кошкомальчика.

Они оба смотрели на меня с такой ненавистью, что даже начали соревноваться между собой за самый ненавистный взгляд.

"Конечно, они ведь между собой её делили, а тут я на горизонте нарисовался."

Надо будет сказать им, что эта дамочка меня совершенно не интересует, чтобы не возникало неловких ситуаций.

— Ты должен благодарить госпожу, за то что она выкупила тебя. — Сказал эльф, гордо задрав голову.

— Аланаэль, хватит. — Так называемая госпожа остановила начинающийся поток нравоучений от эльфа.

— Но он даже не пытается проявить к вам хоть толику уважения!

Хозяйка грозно посмотрела на Аланаэля и тому пришлось успокоиться.

— Меня зовут Джейн. Антон, как ты уже понял, я выкупила тебя у работорговцев. Я понимаю, что тебе пришлось не сладко, так что не волнуйся — больно тебе делать мы не будем.

— Если ты купила меня, то зачем не нанесла печать?

— Потому что на тебя она не подействует.

— А? В каком смысле?

Увидев моё удивлённое лицо, Джейн рассмеялась.

— Ты даже не знаешь о своём навыке? Открой свой статус.

Я немедленно открыл статус. Потому что какого-то хрена эта дура знает обо мне больше, чем я сам.

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Ра б
Уровень: | 7(2 %) |
Характеристики:
Сила: | 2 |
Ловкость: | 0 |

Выносливость: | 2 |

Восприятие: | 0 |

Навыки: готовка(0), травничество(0), строительство(4), изготовление оружия(1), врачевание(0), скрытность(2), непоколебимость(1).

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

Что это? Мои глаза меня обманывают?

Я закрыл статус, а затем ещё раз открыл его.

Непоколебимость(1)

Навык, который есть только у тех, кто имеет непоколебимую волю к жизни.

Ур. 1 — Непоколебимость разума: на ваше сознание и волю невозможно повлиять извне, полный иммунитет к магии гипноза и психическим атакам, отменяются действия всех заклинаний, подавляющих волю и разум.

"Это…навык? Это такой навык мне дали?! Блять, да это же настоящая убервафля! Я наконец-то получил хоть какой-то рояль! Хотя нет…чтобы заиметь этот навык, мне пришлось пережить несколько недель, а то и месяцев бесчеловечных пыток над собой."

Было довольно сложно поверить в то, что боги наконец сжалились надо мной и дали хоть что-то, что делает меня похожим на реального попаданца. Возможно, теперь у меня даже есть шанс начать нормальную жизнь.

Значит…в отличии от обычных попаданцев, которым рояли кидают сразу на голову, я, чтобы получить что-то стоящее, должен побывать в самой жопе ада и выбраться из неё живым. Звучит конечно хорошо, но на деле…это словно русская рулетка, где в револьвере 6 патронов из 6, а выживешь ты только если оружие заклинит.

— Тебе ведь всё равно деваться некуда. — Продолжила Джейн, намекая на то, что мне от неё лучше не сбегать.

"Ну да, конечно. Ещё бы ты меня отпустила."

— Джейн, мы ведь завтра идём на задание, стоит ли его оставлять здесь одного? — Спросил Фуми.

— Зачем Антона оставлять? Мы его с собой возьмём.

"Она идиотка?"

— В таком состоянии?! — Возмутились парни.

Мне кажется, или эти двое начали подозревать, что их госпожа не такая уж и умная.

— Нет, конечно! У меня ведь есть это! — Она достала из кожаной сумки маленький флакон с ярко-алой жидкостью.

— Это ведь…

— Джейн, вы не должны давать такое обычному бездомному!

Уже по реакции эльфа и кошкомальчика я понял, что содержится в этом флаконе.

— Так. Фуми, Аланаэль. Если вы не прекратите так себя вести, то я очень сильно расстроюсь.

— Я…мы извиняемся! — Оба парня, которые недавно готовы были разорвать меня в клочья, резко успокоились и склонили головы.

— Это высшее зелье лечения, оно точно поможет тебе, Антон. И не слушай этих оболтусов, они просто плохо тебя знают.

— А ты меня хорошо знаешь? — Спросил я, одновременно выпивая зелье.

"Какого…"

Эффект высшего зелья лечения был совершенно иным. Никакой щекотки или боли —

оно словно наркотик, давало лишь чувство эйфории по всему телу, а шрамы и раны от пыток заживали с невероятной скоростью. Самое главное — ко мне начала возвращаться ясность ума, словно я не пробыл под пытками кучу времени. Уж не знаю, что это за зелье лечения такое, но стоить оно должно явно дофига.

— Я тоже тебя не знаю, но я верю, что ты хороший и у нас много времени узнать друг-друга. Но сначала…приведём тебя в порядок!

Дальше началось то, что вообще стоит приравнять к пыткам.

— Ты когда вообще последний раз стригся?

Взяв ножницы, она принялась давать волю своей фантазии, создав…наверное худшую в моей жизни причёску.

— Отличная работа, Джейн!

"Чем бы дитя ни тешилось…"

Я не стал как-то протестовать и возмущаться, потому что мне в целом плевать на внешность.

Пока она стригла меня и подбирала одежду, я думал о том, что делать дальше.

Сейчас у меня нет никаких ограничений и сбежать я могу в любое время. Но стоит ли делать это сейчас?

Чтобы отомстить тому ублюдку, мне придётся пойти против всей гильдии работорговцев, а скорее всего, даже против целой страны. Тут даже дурак поймёт, что с моим текущим статусом это невозможно.

Навык непоколебимости при всей своей имбовости крайне ситуатиавный — далеко не каждый умеет использовать магию гипноза и проводить психические атаки, а узнав один раз, что печати бесполезны, работорговцы в следующий раз просто убьют меня или посадят в глубокое подземелье заковав цепями.

"Джейн и её хахали вроде собирались на задание от гильдии, значит, я смогу набрать немного опыта, а лучше — навыков."

У Джейн есть владение луком и мечом, а у Фуми есть навык владения кинжалом. Значит при должном упорстве я тоже могу получить все эти навыки.

Честно, на уровень как-то насрать, ведь он абсолютно бесполезен. Гораздо лучше набрать как можно больше боевых навыков и навыков выживания.

Гильдия работорговцев мобильна и хорошо вооружена, так что им не составит труда начать за мной охоту или погоню. Поэтому нужно уметь прятаться и выживать глубоко в лесу, полном гоблинов и других монстров.

У меня нет ни единой причины, чтобы отказаться от реальной практики сражения с монстрами, так что лучше и дальше подыгрывать Джейн, а потом просто сбежать.

"Главное — избежать боя с этими двумя придурккми, которые сожрут меня, если я хотя бы посмотрю на Джейн не так как надо."

Вы бы видели, какие у них были взгляды, когда она столько времени тратила на то, чтобы привести бомжа в презентабельный вид.

Надо сказать, получалось у неё не очень плохо, но и не хорошо.

Под самый вечер я сидел уже в новенькой тунике и штанах, кожаная броня покрывала мои плечи, колени и грудь, а самый сок — чёрные кожаные ботинки, похожие на берцы из моего мира.

Выглядело это, конечно, красиво, но по большей части бесполезно. Туника и штаны были немного великоваты, но к ним у меня претензий особо нет. От кожаного нагрудника

нет никакого толку если у меня открыта нижняя часть торса, ведь какая разница — пырнут меня не в грудь, а в живот и я всё равно откинусь от одного тычка. Смысл защищать только половину тела? Наколенники ещё хоть как-то оправданы, но вместо наплечников лучше было, конечно, дать полноценные наручи.

Ну и берцы. Красивые, да, но в них ужасно жарко, да и эта дура не догадалась дать мне портянки, из-за чего кожа ужасно натирает стопу.

И я жалуюсь не просто так — у кошкомальчика и эльфа одежда выглядит явно получше и понадежнее чем у меня.

— Вот твой меч, я специально его купила для тебя. — У меня в руках оказались ножны от небольшого одноручного меча.

— Спасибо. — Сказал я, проклиная про себя её тупость.

"Как я буду со своими характеристиками сражаться в ближнем бою?!"

Нужно было дать мне арбалет, ну или хотя бы лук, но эта дура предпочла меч…да ещё и без щита!

"Она меня точно убьёт…"

— Ты умеешь им пользоваться? — Спросила Джейн.

— Немного.

"Блять, я бомж! Я меч в жизни в руках не держал!"

— Тогда пойдём на тренировочную площадку, я научу тебя как правило махать мечом.

Говорила она это таким тоном, словно её навыки были на равне с мастером фехтования.

На заднем дворе гильдии авантюристов была огромная площадка, разделённая на несколько секций, где авантюристы могли потренироваться как наедине, так и вместе с другими людьми.

— Эти мечи хоть и деревянные, но вес и баланс у них близок к настоящему, так что будь осторожен, не поранься. А теперь вставай в стойку, как я.

"Ты меня сразу без теории на спарринг решила отправить что-ли?!" — Только я подумал об этом, как Джейн с боевым кличем кинулась в мою сторону, замахнувшись мечом.

Я же просто подставил меч прямо под атаку, когда она была уже рядом, но блок был абсолютно бесполезен, когда противник раза в пять сильнее тебя.

Спокойно проломив мою бесполезную попытку защититься, она пошла дальше и меч попал прямо в плечо.

"С-сука, это же тренировочный спарринг!"

Я упал на землю и потёр плечо которое сильно болело после удара Джейн.

— Неплохая попытка для новичка, но не волнуйся, я сделаю из тебя образцового авантюриста.

Я даже не стал ей говорить ничего по этому поводу. Мой блок может и не был совершенным, но он был правильным.

То что я никогда не держал меч в руках — не значит, что я ничего о нём не знаю. Помимо множества игр с реалистичной системой боев, я так же не забывал и искать информацию о мечах в википедии когда мне было интересно.

Да и атака этой дуры была такой очевидной, что не поставить блок смог бы только полный тормоз.

"Хотя…всё же есть небольшой шанс того, что она действительно профессионал и знает, как блокировать атаки противника сильнее её в пять раз. Если это так, то я заткну свой рот и ни слова не скажу в её сторону."

Но что-то мне подсказывает, что всё будет в точности да наоборот.

После нескольких спаррингов в роли обороняющегося, а точнее, просто односторонних избиений, Джейн сказала перейти мне на сторону атакующего.

— Просто пытайся повторить мои атаки. Не волнуйся, ты никак мне не навредишь.

"Да я уж знаю."

Она была сильнее, быстрее и выносливее меня, я никогда не смогу победить её в открытом бою.

Но попытаться стоит. И вовсе не потому, что я хочу её убить, а потому что навык может быть, быстрее появится, если сражаться на полном серьёзе с превосходящим тебя по силе противником.

"Как в кенши."

Здесь, конечно, немного другая система, но принцип может быть тот же.

Поэтому я молча, без всяких криков и оров побежал к ней с мечом, даже не думая начинать атаку. Точнее, я занёс его в бок, чтобы она подумала, что я попытаюсь атаковать снизу или справа, а затем…когда до Джейн оставалось два метра, я резко замахнул меч за голову и атаковал.

— Ух! — Еле успев, беспечная Джейн одной рукой заблокировала мою атаку и хмыкнула. — Неплохо! Ты точно никогда не держал меч в руках?

— Я просто быстро учусь. — И это была правда.

— Хи-хи, похоже, твоя покупка начинает себя оправдывать.

Дальнейшие мои атаки тоже были безуспешны. Как бы я ни старался, ни одна атака не прошла мимо её блока. Даже когда мой клинок был в паре сантиметров от неё, она мгновенно перемещала меч с такой скоростью, что мои глаза не могли за ней уследить.

"У неё точно как минимум двадцатка ловкости."

Я был для неё словно черепаха — она видела все мои движения и ей даже не нужно их предугадывать.

— Очень неплохо, у тебя точно есть талант! Аланаэль, поручаю тебе тренировку Антона.

— Как прикажете, госпожа.

Джейн, похоже, надоело со мной возиться и она пошла обратно в гильдию вместе с Фуми, а моим новым спарринг-партнером стал эльф.

Статус

Имя: Аланаэль

Раса: Светлый эльф

Профессия: Авантюрист [E]

Уровень: | 10 | — |22 |

Характеристики:

Сила: | 6 | — |8 |

Ловкость: | 12 | — |18 |

Выносливость: | 4 | — |7 |

Восприятие: | 3 | — |7 |

Навыки: владение мечом(?), владение луком(?), эльфийское владение луком(?).

Состояние: В норме.

Этот был…даже страшнее Джейн не смотря на вроде как низкий уровень.

"Минимальная ловкость 12…"

Но что больше всего привлекло внимание — два навыка владения луком. Обычный и эльфийский. Причём не владение эльфийским луком, а эльфийское владение, что подразумевает разную технику стрельбы.

Черт, поскорее бы уже получить навык и разобраться в нем.

Я думал, что эльф будет избивать меня, но как только Джейн ушла, он стал спокоен и начал объяснять и показывать различные стойки и атакующие приёмы. Реальное фехтование мечом оказалось не таким уж и простым, как казалось с первого взгляда но это, вероятно, из-за моей низкой ловкости.

— Хорошо, теперь приступим к практике.

Обучив меня самым простейшим приёмам атаки и защиты, эльф встал в стойку.

Этот спарринг уже был приближен к реальному бою, в отличии от "тренировок" Джейн, потому что мы одновременно и атаковали и оборонялись.

В целом всё было хорошо — эльф поддавался, я оттачивал приёмы, но…буквально через пять минут я уже готов был упасть от бессилия.

— Пока ты ненатренируешь свое тело, дальнейшие уроки бесполезны.

— Да я уже понял…но выносливость и сила очень долго улучшаются, год уйдёт пока я до вашего уровня поднимусь.

— Значит ты недостаточно стараешься. Занимайся и днем и ночью, но чтобы через неделю с тобой было не стыдно пойти на задание. Ты меня понял?

— Д-да.

— Тогда приступай прямо сейчас!

И я приступил. Потому что всё, что говорил эльф, было абсолютно правильно. Сейчас я являюсь собственностью Джейн, а это значит, что все проблемы и опасности ложатся на её плечи. Я же могу заниматься своим телом столько времени, сколько мне хватает. Потому что сильным по другому не стать.

— У тебя есть целая ночь. — Довольный эльф тоже вернулся в гильдию.

Руки, ноги, пресс…я работал всеми мышцами, которые только знал. Чем быстрее я подниму характеристики — тем быстрее можно будет начать мстить.

"Минимум десятка в каждой характеристике."

Сила, ловкость, выносливость и восприятие должны быть подняты до десяти и выше, только тогда у меня есть все шансы отомстить.

Почему не двадцать и не тридцать? Как я уже сказал раньше, это займет много времени, а мне хочется как можно скорее убить эту мразь. Да и в принципе, мне нет нужды становиться качком, ведь в ближний бой я лезть не буду.

Ну я же не идиот, чтобы в одиночку идти против работорговцев без подготовки. От моего тела требуется только возможность быстро бегать и перезаряжать арбалет.

Конечно же, убивать работорговцев я буду скрытно, с помощью ловушек и дальнего боя. Они меня даже в лицо видеть не будут, так что супер-сила и выносливость мне не нужны.

Заниматься всю ночь было, конечно, очень весёлым занятием. В основном я бегал. Бегал много, практически всю ночь. Потому что поговорка "рождённый бегать пизды не получит" должна стать для меня основным правилом жизни.

Лучше уметь быстро бегать, чем хорошо сражаться, ведь на сотню побед найдётся одно поражение, которое может стать последним.

Поэтому я бегал. Быстро, тренируя скорость, и медленно, тренируя выносливость. Моя

цель — пять километров на средней скорости и пятьсот метров спринтом. Этого будет достаточно, чтобы оторваться в лесу от большинства преследователей.

Пока что, правда, всё получается плохо. Моей выносливости не хватает даже на медленный бег, а про спринт и говорить нечего. Но я стараюсь.

С силовыми тренировками я особо не заморачивался, потому что моей силы уже хватает на перезарядку, но лучше, конечно, немного подкачаться, чтобы перезарядка не отнимала выносливость.

"Да и с более высокой силой можно будет попробовать сделать тяжёлый арбалет, который пробивает доспехи."

С таким арбалетом убийство работорговцев вообще станет плевым делом.

Под самое утро я уже просто лежал на земле не в силах хоть как-то пошевелиться.

— Эй, Антон! Ты в порядке?! — Джейн вместе с кошкомальчиком и эльфом подбежали ко мне.

Проверив мой статус, Джейн немного успокоилась, поняв, что ничего страшного со мной не случилось.

— Ты…тренировался всю ночь? Зачем? Даже я бы такого не выдержала…Сейчас, погоди, я дам тебе зелье!

Она достала из сумки флакон с зелёной жидкостью. Выпив его, я почувствовал прилив сил, руки и ноги перестали быть ватными, а усталость и головокружение как рукой сняло.

"Эти зелья какие-то слишком мощные."

Сонливость уменьшилась до лёгкой, да и я совершенно не чувствовал, что занимался всю ночь.

Эльф и кошкомальчик тоже были удивлены тем, что я действительно тренировался и не спал всё это время. Их взгляд стал гораздо мягче.

"Они думают, что я так стараюсь ради Джейн…хах, спешу вас расстроить, но всё это лишь для меня. Ещё я буду стараться ради какой-то левой женщины."

— Аланаэль, это ведь ты заставил его этим заниматься? — Джейн посмотрела на Эльфа, который с довольной рожей смотрел на меня.

— Да. — Честно ответил он.

— Поиздеваться над ним решил? Ты ведь видел, в каком состоянии он был, когда я его купила? Знаешь, ведь как с ним там обращались и всё равно заставил его это делать!

Джейн не на шутку разошлась, потому что по её мнению, Аланаэль действительно перегнул палку. И тот, осознав свою ошибку, виновато опустил голову.

— П-простите.

— Ты не передо мной извиняйся, а перед Антоном.

Эльф покосился на меня. Похоже, он думал, что я просто не стану выполнять его указания, а я не только их выполнил, но даже перевыполнил.

— Прости, Антон. — В отличии от Джейн, ко мне он обращался без всякого уважения, впрочем, мне на это плевать.

— Ну ладно. — Я безразлично пожал плечами.

— Антон, я сама сделаю тебя сильным, так что постарайся больше не доводить себя до предела. — Она хотела ещё что-то сказать, но её речь прервало довольно громкое урчание живота. Не трудно догадаться чьего. — Ты, наверное, голоден после таких-то тренировок. Пойдём поедим. — Сказала Джейн и я согласно ей кивнул. Уж не знаю, сделает она меня сильнее или нет, но от халявной еды я в любом случае не откажусь.

Вот за что я люблю гильдию авантюристов, так это за то что в ней есть сразу всё: и тренировочная площадка, и гостиница и, конечно же, таверна, где можно хорошо поесть и взять задание.

"Нихрена себе…"

Я смотрел в свою тарелку и вытирал слюни. Трудно было поверить, что это блюдо приготовили для меня.

Сочное, настоящее мясо, жареная картошка и салат. Я такое даже в своём мире только в детстве ел, а в этом и подавно мечтать о таком не мог.

Джейн с меня смеялась, а эльф с кошкомальчиком недовольно цыкали, из-за того, что я невольно привлекал её внимание.

— Перестань кривляться и ешь — нам ещё на задание идти. — Сказал эльф.

"Точно. Сегодня же мы идём на задание от гильдии…"

Авантюрист — довольно неоднозначная профессия в фэнтези мире.

Авторы произведений не редко идеализируют авантюристов, забывая о том, что мир не такой радужный, как им кажется.

Опасностей при работе авантюристом гораздо больше, чем потенциальная выгода от неё. Герой, конечно же, с лёгкостью справится с любой опасностью, а вот обычный человек, будучи неподготовленным, рискует погибнуть от какого-нибудь высокоуровневого монстра, случайно встреченного по пути на задание.

По моему скромному мнению, смертность среди авантюристов как минимум превышает показатель в 30 %, потому что быть подготовленным ко всем опасностям нельзя, но если этому всё же научиться, то авантюристы-ветераны, дожившие до А-ранга, должны стать настоящими монстрами, способными пережить любой апокалипсис.

И моя теория не далека от истины, потому что посетителей этой таверны можно разделить на три группы:

Авантюристы F- и E-ранга — их уровень не превышает двадцати, они имеют достаточно низкие характеристики с навыками, а бронёй у них выступает та же самая дешёвая кожаная броня, что на мне. Лишь у некоторых из них имеются стальные нагрудники, которые имеют хоть какую-то но пользу. Девушки этого ранга вообще отдельный разговор — эти дуры носят бронелифчики с броне-трусами или просто красивые костюмы без реальной практической пользы. О шансе вернуться живыми у них и говорить нечего.

Вот так выглядит статус одного из подобных авантюристов

Статус
Имя:???
Раса: Западный человек
Профессия: Авантюрист [E]
Уровень: | 5 | — |15 |
Характеристики:
Сила: | 3 | — |5 |
Ловкость: | 2 | — |6 |
Выносливость: | 1 | — |4 |
Восприятие: | 2 | — |5 |
Навыки:???
Состояние: В норме.

Дальше идут авантюристы с D- по B-ранг. Это те самые зелёные авантюристы, которые смогли каким-то чудом выжить после рейдов. Их психика и поведение изменились навсегда — они уже не веселятся с друзьями, а с хмурыми лицами молча пьют алкоголь, ожидая следующего заказа. Даже в таверне они не снимают свои потертые латы и кожано-стальные костюмы, пережившие не мало сражений.

Вот, например, статус C-ранга:

Статус
Имя:???
Раса: Западный человек
Профессия: Авантюрист [C]
Уровень: | 30 | — |45 |
Характеристики:
Сила: | 6 | — |12 |
Ловкость: | 8 | — |15 |
Выносливость: | 5 | — |8 |
Восприятие: | 6 | — |15 |
Навыки: Владение кинжалом(?),???
Состояние: В норме.

Ну а последними идут A- и S- ранги. В таверне сидела только одна команда A-ранга, что не удивительно, ведь городок-то не большой.

Уровень этих авантюристов превышает сотый уровень, а характеристики превышают все мыслимые и немыслимые пределы. Что самое интересное — они, так же как и первые авантюристы, носят лёгкую красивую броню и бронелифчики, но не поэтому что они тупые, а потому что они могут себе позволить это делать, ведь их тело, скорее всего, само по себе не уступает стали по прочности.

Соответственно, вот статус самой слабой девушки в команде A-ранга:

Статус
Имя:???
Раса: Западный человек
Профессия: Авантюрист [A]
Уровень: | 98 | — |136 |
Характеристики:
Сила: | 20 | — |27 |
Ловкость: | 17 | — |25 |
Выносливость: | 25 | — |35 |
Восприятие: | 21 | — |26 |
Навыки: Владение мечом(?), владение щитом(?), владение луком(?),???
Состояние: В норме.

Наверное, больше всего внимания к себе привлекали маги — они носили вычурные мантии, которые было сложно не заметить, а еще, их статус выглядел несколько по другому:

Статус
Имя:???
Раса: Западный человек
Профессия: Авантюрист [B]

Уровень: | 55 | — |68 |
Характеристики:
Сила: | 5 | — |12 |
Ловкость: | 6 | — |8 |
Выносливость: | 4 | — |5 |
Восприятие: | 14 | — |18 |
Мана: | 12 | — |15 | / |24 | — |31 |
Навыки: владение кинжалом(?),???
Заклинания: огненный шар (?), искровая молния(?),???
Состояние: В норме.

Больше у меня не осталось сомнений — в этом мире есть магия и я должен получить ее любыми способами, ведь это один из самых легких способов стать сильным если твой IQ определяется трехзначными числами.

"У меня IQ 103, ну так, к слову."

В общем, если подвести нас под критерии этих рангов, то по поведению мы больше подходим под F- и E-ранг, не смотря на высокий уровень моей хозяйки и то, что одевается она более-менее адекватно.

Впрочем, меня не интересуют ранги ведь авантюристом я работать не буду по той причине, что деньги мне просто не нужны. Всё, что мне нужно я делаю сам, а что не могу — просто сворую.

— Антон, тебе нужно зарегистрироваться в гильдии.

Но…обстоятельства вынуждают меня идти на эту работу и рисковать своей задницей.

— Положите свою руку на этот шар, пожалуйста.

Вежливая работница с радостью принялась регистрировать нового члена гильдии, но её улыбка тут же сошла с лица, когда она увидела мой статус.

— Мне жаль, но рабов нельзя регистрировать как авантюристов.

— Но их ведь можно брать на задание, да? — Спросила Джейн, обеспокоенная тем, что я не буду допущен к миссии.

— Конечно, они ведь являются вашей собственностью.

— Тогда замечательно, можно сразу задание брать.

"В смысле Джейн не знала, что рабов нельзя регистрировать? А эти двое тогда кто?"

Джейн вытащила листок, который ранее сорвала с доски заданий.

— Зачистка логова гоблинов, D-ранга…

— Вот карточки. — Пока работница оформляла документы, Джейн заранее протянула три карточки авантюриста.

— Всё готово. У вас есть месяц, чтобы выполнить это задание.

— Да, мы знаем. Мы хотим ещё зелья купить. — Джейн забрала карточки и достала кошелёк. — Аланаэль, давай выбирай.

Эльф вообще создавал впечатление довольно образованного мужчины, который всё знал и всё умел. Неудивительно, что Джейн доверяла ему все покупки.

— Пять этих, шесть этих, ещё четыре факела, одно лёгкое противоядие, и один свиток ослепления.

Аланаэль практически полностью опустошил кошелёк Джейн, которая со слезами смотрела, как её драгоценные деньги улетают на факелы и зелья.

Самой дорогой покупкой вышел свиток ослепления, который меня очень заинтересовал.

Точнее, не конкретно ослепление, а возможность хранить любое заклинание в свитке. Работорговцы любили ставить с помощью таких печати и я думал, что свитки бывают только рабскими, но теперь…

"Если у авантюристов есть возможность держать в кармане мощное заклинание, то шанс выживания значительно возрастает!"

Я бы и сам не отказался от парочки таких свитков. Например, какой-нибудь призыв метеорита или огненный шторм просто сметет караван работорговцев, а ведь свиток даже не требует ману для активации!

— Спасибо за покупку, желаю вам успешной миссии! — Работница на прощание помахала нам рукой и мы вышли из гильдии.

Вернувшись в свой номер, мы начали собирать вещи для похода. Ткань для тентов, спальные мешки…консервы?

Я чуть не выпал из реальности, глядя на самую обычную для моего мира консерву с тушёнкой.

"В очередной раз убеждаюсь, что в этом мире всё не так просто, как кажется на первый взгляд."

Консерва была слишком ровной и герметичной для того чтобы быть изготовленной вручную. Здесь точно есть следы фабрики…

— Что, в первый раз видишь консервированную еду? — Усмехнулась Джейн.

"Да ты сама, наверное, так же реагировала, когда первый раз в этом мире оказалась."

Собрав все вещи, мы отправились в поход. Все единогласно сбагрили сумки и рюкзаки на меня, ведь я официальный раб.

Но я и не против, ведь это ещё одна возможность улучшить характеристики.

"Даже если я свалюсь без сознания, Джейн всё равно заставит этих двоих меня нести. Не стоит беспокоиться о боли и усталости, ведь они возложены на плечи моего хозяина."

Джейн думает, что пользуется мной, но на самом деле это я пользуюсь ей.

— По пути стоит набрать побольше лекарственных трав, потому что гоблинов должно быть много. — Сказал Аланаэль и я тут же вздрогнул.

"Зачистка гоблинского гнезда?" — Только сейчас я вспомнил о том, что задание связано с гоблинами.

Я ведь уже рассказывал, какие они ужасные? А мы ведь идём прямо в их логово! Ох и не хорошее же у меня предчувствие…

"Может, просто сбежать, пока не поздно?"

Я ведь не собираюсь помирать от гоблинов после всего что пережил. Может лучше все-таки рискнуть и уйти, чем идти прямо в пасть к тигру?

Но и напарники у меня не промах. Фуми имеет два хороших кинжала, Аланаэль и Джейн по луку и мечу. Да и всякими зельями мы затарились про запас, может всё и получится…

До гнезда путь был далеко не близким — где-то неделя пути, если верить словам Аланаэля.

"Да и идти ещё пешком…"

— Вы не боитесь, что нас работорговцы схватят?

Шли мы прямо по дороге, где обычно ездили караваны. Мои подозрения были вполне обоснованы, ведь в первый раз я попался именно здесь.

— Не имеют права — у нас у всех, ну, кроме тебя, есть документы. Да даже карточки

авантюристов уже хватит, чтобы от нас отстали. — Ответила Джейн, ни капли не взволнованная угрозой стать рабом.

— А если они просто порвут ваши карточки и всё равно схватят?

— Не получится — мы уже находимся в списках граждан, если кто-то нелегально сделает нас рабами, то его могут казнить. Здесь с этим строго.

— Ясно…

"Получается только я, раб без прав, могу спокойно получать пиздюли направо и налево, а остальные вона как — под защитой государства."

Хотя она и была права — мимо проезжающие караваны даже не обращали на нас внимание. Но не из-за наличия документов, а из-за одежды.

"Серьёзно? Мне достаточно лишь нормально одеться, чтобы меня не пытались поймать как только увидят?"

Даже без работорговцев наше путешествие просто не может пройти спокойно. Степи были ещё более-менее безопасными, но чтобы набрать воды, дров и свежей еды нам приходилось заходить в лес.

Ну а в нем…

— Осторожно!

Я кое-как увернулся от прыгнувшего на меня волка, а затем встал в стойку.

В первый же вечер, перед тем как разбить лагерь, мы решили пройтись по лесу и случайно наткнулись на волка.

— Фуми, Антон! Окружайте его!

Джейн и Аланаэль выстрелили из луков, пронзив волку лапы, значительно поубавив его прыть.

"Теперь осталось только дожать хромую псину."

В отличии от меня, Фуми ни капли не колебался и запрыгнув на волка, вонзил оба кинжала в спину.

— Антон!

Пока разъяренный волк пытался сбросить кошкомальчика, я атаковал его прямо в голову. Мне хотелось разрубить её пополам, но в итоге меч застрял где-то посередине.

— Молодцы, неплохо сработано.

Джейн похвалила нас всех, но пока кошкомальчик и эльф краснели перед Джейн, я кряхтел и пытался вытащить меч.

"Черт!" — Меч вылетел из головы вместе со мной и я ударился задницей о землю.

— Давайте возвращаться, пора лагерь разбивать. — Сказал Аланаэль, который хмуро косился в мою сторону.

Все работы были возложены на наши с парнями хрупкие мужские плечи. Ну, у них-то они не были хрупкими, чего не скажешь о моих.

Хотя и лагерь разбить оказалось не сложно — найти подходящие ветки для установки тентов, нарубить дров и разжечь костёр.

Пока все были заняты, я решил нарубить дров, что с моей силой получалось не очень-то хорошо.

— Ты неправильно рубишь! Дай лучше я сам, иди вон, спальные мешки расставь. — Сказал Фуми, отбирая у меня топор.

"Ну и пожалуйста, сам сиди свои дрова руби. Я лучше отдохну пойду."

Когда лагерь был разбит, Аланаэль начал показывать свои навыки кулинарного

мастерства.

Собранных в лесу диких овощей, кореньев и листьев было достаточно, чтобы вместе с консервами приготовить хороший суп.

Уже от одного его запаха у меня начинали течь слюни — на столько хорошо готовил этот треклятый эльф, который умел буквально всё.

— Ешьте пока горячий. — Удовлетворенный своей работой, эльф стал нарезать остатки овощей и зелени в отдельную тарелку.

— А ты чего не ешь? — Поинтересовался я, почти доев свою порцию супа.

— Он вегетарианец. — Ответила Джейн. — Это значит, что он мясо не ест.

Я хмыкнул от её неумелой попытки выдать себя за жителя этого мира, а она, похоже, посчитала мой смешок за оскорбление эльфа.

— Чего смешного? Каждый ест то, что он хочет. Нечего смеяться над этим! — Не правильно поняв мой смешок, Джейн начала оправдывать Аланаэля.

"Больно нужен мне твой эльф…"

Я вообще никогда не запаривался над тем кто и что ест. И вовсе не из-за того, что я весь из себя толерантный, просто в условиях тотальной бедности люди иногда едят такое, что их становится жалко. И овощи тут точно не самый худший вариант.

По моей спине пробежал холодок, когда я вспомнил сосиски "Красная цена". А ведь некоторые только их и могут себе позволить…

После сытного ужина все стали ложиться спать, а я решил проверить свой меч.

"Затупился…"

Рубить волка железным мечом было точно не лучшей затеей. Клинок плохого качества быстро станет тупым и бесполезным, если им неумело пользоваться. А с тупым мечом сражаться с гоблинам и мне как-то не хочется… Поэтому нужно либо избегать сражений, либо постараться проводить их аккуратно. Колющие атаки должны не так сильно тупить клинок, а вообще лучше просто пинать или бить гардой — тоже не самый плохой вариант.

Ну или можно попробовать точить клинок об камень.

"Ладно, посмотрим как всё сложится, идти ещё неделю, так что монстров будет много."

Отложив меч в сторону, я залез в спальный мешок. Он тоже был подозрительно хорош для этого мира: не смотря на полностью натуральные материалы, швы были ровными и аккуратными, да и сам дизайн был похож на спальные мешки моего мира.

Ко мне в голову неожиданно закралась мысль, что я и Джейн — далеко не первые попаданцы. Вполне возможно, что здесь гости из другого мира не редкость. Но если попаданцы тащат сюда технологии из земли, то…почему здесь до сих пор нет огнестрела? Точнее, не совсем обычных пушек, а что-то типа лазерных или магических винтовок? Наверняка тут есть что-то подобное.

А может они уже давно есть, просто обычные люди не знают о их существовании…Ведь этот в этом мире, благодаря системе и магии, человек имеет бесконечные возможности для развития.

Может быть и так, что горстка людей стала на столько сильной, чтобы если не повелевать, то хотя бы иметь возможность влиять на мир. Они могут забирать себе наиболее развитые технологии, оставляя обычных жителей мира на уровне средневековья.

Быть может, что даже герои, призванные победить зло, здесь не более чем обычные пешки на шахматной доске настоящих властителей мира.

Ну а я, никому неизвестный попаданец, лишь маленькая пылинка, случайно забравшаяся

в огромный механизм. И у меня нет никакого желания идти против воли системы, если она не мешает мне жить.

Но если на то будет необходимость, то я пойду против всего мира. Не потому что я весь из себя злодей, нет, просто если кто-то делает мне плохо, то я отвечу ему в десять раз хуже.

Это мой принцип, который я чуть ли не с рождения мечтал воплотить в реальность.

В моем мире я тоже часто сталкивался с несправедливостью. Иногда просто хотелось грубо послать нахуй человека, который относится к тебе как к говну, но ты не можешь. Не можешь, потому что этот самый человек ставит тебе оценки за предмет, продаёт тебе еду, платит зарплату…Я всю жизнь зависел от других и поэтому мне приходилось терпеть такое отношение к себе, но не здесь.

Здесь я свободен. Ну ладно, раньше я не был свободен, но получив новый навык, моя воля и мои действия находятся лишь в моих руках. Я никому ничего не обязан и никто не мешает мне прямо сейчас послать Джейн куда подальше и свалить. Я делаю то, что я хочу и за это право я буду бороться изо всех сил.

"Я, наверное, уже сто раз про это говорил и всё никак не надоест…Все-таки этот мир хороший, не смотря на все его недостатки. Вот когда бы я ещё так ночевал в лесу и ел вкусный суп? А здесь это можно сделать в любое время."

На следующее утро мы свернули лагерь и снова вернулись на основную дорогу.

— Надо почаще в лес заглядывать — может, по пути наберём парочку уровней. — Сказала Джейн, которую вчерашнее нападение волка только обрадовало.

— А можно спросить, для чего вообще эти уровни нужны? Потому что я вообще не чувствую от них пользы. — Раз она затронула тему уровня, я решил поскорее заполнить свои пробелы в знаниях.

— Ты и не будешь ничего ощущать от уровня, потому что у тебя низкие характеристики. — Ответил Аланаэль.

— В смысле?

— В прямом. Уровень усиливает твои характеристики и навыки. Чем выше цифры, тем большее влияние уровень оказывает на них. В твоём случае, чтобы почувствовать хоть какой-то эффект, нужно получить минимум сотый уровень.

— …—Мне нечего было сказать. Я был на столько слаб, что…что даже блядский уровень на меня не оказывает влияния!

— А ещё, уровень можно тратить на прокачку характеристик. — Дополнила Джейн.

— Как это?

— Ну, приходишь в церковь или в гильдию авантюристов, там, за определённую плату твой уровень конвертируется в очки характеристик.

— Эээээааа…

"А ТАК ЧТО-ЛИ МОЖНО БЫЛО?"

— Хех, сильно не радуйся. — Заметив моё неприкрытое удивление, Джейн хмыкнула. — Чем выше характеристика — тем дороже обойдётся её повышение как по уровню, так и по цене. Мне, например, чтобы повысить ловкость до 11 нужно заплатить где-то 1000 хаков и потратить 30 уровней.

Но я ее уже не слушал.

"Получается, характеристики, которые делают меня сильнее сами по себе, становятся ещё эффективнее при поднятии уровня? То есть, набрав, например, сто силы и сотый уровень, я стану гераклом, способным поднимать горы одной рукой? Как именно работает

увеличение эффективности? Черт, как же много информации не хватает!"

На сколько маленькие были мои знания об этом мире, на столько же богатой здесь была фауна.

Джейн, нацеленная на повышение уровня, заставляла нас идти в лес и намеренно искать животных и монстров.

И чего я только там не видел: и рогатых зайцев и двуглавых волков, даже гигантские растения людоеды иногда росли в, казалось бы, обычном лесу.

Но больше всего мне запомнилась встреча с…кабаном-дикобразом.

Нет, ну вы только представьте себе больную фантазию того, кто придумал скрестить эти два вида. И самое страшное в нем было то, что это исчадие ада было невероятно агрессивным. Даже демонолось не шёл ни в какое сравнение с силой и яростью этого монстра.

— Антон, держись!

Как всегда. Удача не была на моей стороне. Непонятно по какой причине, но этот сраный колючий кабан бросался только на меня, игнорируя остальных. Не знаю, чем его привлекла моя задница, но отдавать её ему я точно не собирался.

Я, конечно, пытался уворачиваться и прятаться между деревьями, но упорство борова превосходило все мыслимые и немыслимые масштабы. Все мои руки уже были покрыты царапинами от игл, а бивни пару раз попали по ногам и спине.

Иглы кабана действовали ещё и как броня, делая его практически неуязвимым для кинжалов и стрел, а я атаковать его даже не пытался — мой меч просто сломается, если я ударю эту хреновину.

— Мы уже идём!

Джейн и Аланаэль побросали луки и перешли в ближний бой. Кабан был очень прытким, но его огромная и неповоротливая, туша не могла сравниться с ловкостью эльфа и настоящего попаданца, не обделенного роялями.

Я уже обрадовался, думая, что сейчас кабан наконец-то сдохнет, но…полученные раны лишь сильнее разъярили и без того психованное животное.

— Бежиииииииим! — Закричала Джейн, когда кабан наконец обратил на них внимание.

Никакие рояли и превозмогания не помогут, если против тебя идёт существо, нарушающее сами законы мироздания. Табу на скрещивание дикобразов и кабанов было нарушено, родив настоящего монстра, уничтожающего всё на своём пути. Даже герой, нет… десять героев не будут способны победить то, что плевать хотело на генетику и биологию в целом.

Поэтому побег был лучшим выходом. Но и тут не обошлось без проблем. Я, как самый слабый, был обузой для своей группы, а так как Джейн бросать меня не хотела, то эльфу пришлось ещё и взять меня на спину.

— Это…какой-то ужас. — Джейн упала на колени и тяжело дышала. Даже её выносливости и высокого уровня еле хватило, чтобы сбежать от кабана-дикобраза.

— Нам просто не повезло наткнуться на высокоуровневого монстра, обычно они редко попадаются. — Сказал эльф, пытаясь подбодрить свою госпожу.

"Редко, но когда в одной группе находятся два попаданца, то этих монстров словно магнитом приманивает."

— Давайте сделаем небольшой перерыв и двинемся дальше. — Сказала Джейн.

Наша группа действительно была словно мёдом намазана для различных монстров. Успокаивало лишь то, что эльф был прав — этот регион был полон низкоуровневых зверей, которые без проблем убивались командой, а высокоуровневые монстры и генетические мутанты встречались редко, но даже их мы иногда побежали. Точнее, не мы, а парни и Джейн.

Благодаря сражениям, уровни Джейн, Аланаэля и Фуми росли как на дрожжах, а я просто отвлекал их и иногда наносил удары, потому что собственными силами у меня едва получается убить даже самого слабого монстра.

Я открыл свой статус и перевел на самый быстро-развивающийся навык за последнее время.

Травничество.

Навык травничества относится к сбору и обработке трав. Чем выше уровень, тем ниже шанс повредить растение и выше эффективность обработки.

Уровень: |4 (45 %) |

Всего за несколько дней мне удалось повысить навык травничества, а кроме того, моя выносливость выросла на единицу, так что поход сказался на мне сугубо положительно.

Но в отличии от остальных, одними сражениями я не ограничивался. Вечерами, пока все отдыхали, я продолжал свои физические тренировки, чем иногда вызывал жалобный взгляд Джейн.

Один раз она даже пыталась заставить меня отдохнуть, но эльф быстро одернул её:

— Если он будет постоянно отдыхать, то так и останется бесполезным отбросом.

Я понимал, что мои методы имеют крайне низкий КПД, но без них я вообще никак не смогу вылезти со дна.

Ну а в свободное время я точил меч об камень, благо, в этом мне помогал навык изготовления оружия, а еще пытался повторять приемы, которым меня научил Аланаэль.

Пока у меня есть время — я должен потратить его с максимальной эффективностью, иначе со дна мне никогда не вылезти.

* * *

Одним вечером Джейн неожиданно для всех, включая меня, решила познакомиться со мной поближе.

— Антон, а что у тебя случилось, что ты попал в рабство? — Спросила Джейн, отпивая из кружки горячий чай. Аланаэль и Фуми тоже навострили уши чтобы узнать мои секреты.

— Да ничего особенного, я был обычным жителем деревни, работал в поле и особо на жизнь не жаловался, а потом пришли бандиты, деревню разграбили и сожгли, меня и остальных увели в рабство, а там уже всё закрутилось-завертелось и вот, я оказался в том месте.

По лицам Джейн и парней было видно, что они мне особо верят. Потому что история звучит не очень правдоподобно, да и наличие нескольких рабских печатей говорит о том, что меня не просто перекупали.

— Ну, если хотите узнать поподробнее, то я просто сбегал из плена. Сначала от бандитов, потом от работорговцев. Но каждый раз меня ловили, пока я наконец не вернулся к тем, кто уже однажды меня ловил. Поэтому тот ублюдок и пытал меня.

— Не повезло тебе в жизни. — Сказал Аланаэль. Среди всех нас он был самым старшим и лучше понимал что такое жизнь.

После того как я добавил щепотку правды, они начали гораздо охотнее верить моим

словам и у них появилось даже некое подобие сочувствия.

— А ты сама откуда? — Спросил я, посмотрев на Джейн.

— Я? — Она сразу начала нервничать, а по ее виску стекла капелька пота.

— Госпожа не любит рассказывать о своем прошлом, ты ещё не заслужил её доверия, чтобы знать о нем. — Эльф сразу за неё заступился, чтобы ей не пришлось передо мной оправдываться.

"Эх, не получилось…"

Джейн показывала все признаки попаданца и мне очень хотелось вывести её на чистую воду. Свое истинное происхождение она скрывала так неумело, что мне по сравнению с ней можно выдать Оскар за лучшую актерскую игру.

"Единственный человек, который понял, что я с земли — это тот ублюдок. Причём он узнал, что я ещё и из России."

Я всё ещё не могу понять, по каким признакам он это узнал. По имени? У него даже навыка оценки нет, чтобы узнать истинное имя, да и ни Джейн, ни парни не смутились, услышав моё имя. Тогда как?

Или…он и сам что-то скрывает? Уж слишком он силен для того, чтобы быть работорговцем. Нет, всё же он слабее той рыцарши, что я видел в первый день. Да и его подозрительно странное отношение именно к русским…Черт, поскорее бы стать сильнее, переломать ему все конечности и допросить!

— Тогда Аланаэль и Фуми, вы хоть расскажите о себе.

Мне не были интересны их жизни и судьбы, но из их историй можно узнать хоть какие-то крупицы информации об этом мире.

— Я родом из эльфийского королевства, которое находится далеко на юге. Пять лет назад меня взяли в рабство инквизиторы, пришедшие, чтобы убить и поработить наших детей. К сожалению, спасти их мне не удалось, а меня увели вместе с ними. Изначально меня хотели казнить, но имперцы не захотели терять такого ценного раба и оставили меня в живых. Я хотел воспользоваться этим шансом и отомстить, но все мои попытки бежать оказались провальны. Когда я уже смирился со своей участью быть игрушкой в руках людей, госпожа год назад выкупила меня и дала надежду снова вернуться на родину.

— Аланаэль очень скучает по своим родным, но мы пока что слишком слабы, чтобы идти на юг. — С досадой ответила Джейн.

— Почему? Там опасные монстры? — Мне нужно обязательно узнать, какие вообще есть интересные места в этом мире.

— Да монстры это меньшая из проблем! Люди — вот кто хуже всего.

— Люди?

— Да, эльфийское королевство граничит со священной империей Хакант, которая ведёт войну с эльфами. Поэтому, если они увидят эльфа на свободе, то немедленно нападут на него и его напарников.

— А обойти эту империю никак? Или там длинная граница?

— Можно, но прямой путь преграждает великая гора, на которой обитают драконы. С юга у её подножия живут виверны и очень высокоуровневые монстры, чей средний уровень превышает две сотни, а по северу идти тоже сложно из-за тех же монстров и диких зверолюдов.

— Ясно… — В голове я примерно выстроил карту мира, которая была очень интересна. Получается, люди владеют не одной страной, а несколькими. И скорее всего, работорговым

королевством и священной империей всё не заканчивается. Да и судя по тому, что тут есть дикие земли со зверолюдами и драконами, а так же королевство эльфов, то мир должен быть довольно большим. Но чтобы не наводить подозрений, я не стал спрашивать слишком много. Может я и бомж, но основные вещи мне должны быть знакомы.

"Зато теперь ясно, что на юг идти лучше не стоит — там и монстры опаснее и эльфы…"

Скорее всего, из-за войны эльфы стали ненавидеть людей и поэтому меня там могут убить без суда и следствия. На восток тоже идти не стоит — там драконы, монстры и зверолюды. Остаётся только север, запад и юго-запад.

— Кстати…А если Аланаэля поймали на юге, как он оказался здесь?

— Меня продавали то тут, то там, использовали как рабочую силу или просто для развлечения… — Аланаэль говорил это таким голосом, словно это было для него обыденной вещью. — Потом я оказался в Лайбеке и там меня уже выкупила Джейн.

— Эээ…что такое Лайбек?

— Ты что, вообще географию не знаешь? — Джейн подозрительно покосилась на меня, но я уже знал, что отвечать на этот случай.

— Откуда мне знать-то? Я же деревенский и дальше соседнего города нигде не был. — Такой ответ был бы не удивителен даже в моем мире, что уж говорить об этом.

— Мда…так уж и быть, расскажу. Лайбек — это королевство на самом западе континента, это большое и богатое королевство, где процветает фермерство и торговля.

— Ничего себе…А как вы тогда здесь оказались?

— Ну, в Фескарт мы пришли потому что в Лайбеке и в Гуане были слишком слабые монстры для нас — они там в основном 1-10 уровня и там очень редко появляются гибриды. Здесь же монстры достаточно сильные чтобы на них качаться, но…слишком уж тут много работорговцев и бандитов. Королевство Фескарт прогнило целиком.

— В этом королевстве и правда все так плохо? Когда я жил в деревне, вроде всё было спокойно.

— Здесь не то что плохо, здесь отвратительно. Я никогда не видела чтобы в Лайбеке по дорогам разъезжали охотники на рабов, а тут они буквально повсюду, да и засады от бандитов не очень редки. В общем, если ты не авантюрист, не бандит и не работорговец, то тебе здесь делать нечего.

"Охренеть."

Я слушал ее историю и едва сдерживался от того, чтобы закричать.

"Вот есть эта сука Джейн. Ей дали оценку, заспавнили в спокойном и мирном королевстве со слабыми монстрами на которых она быстро раскачалась и напокупала себе красивых рабов, а есть я — заспавнился с пустым статусом в городе, заполненном бандитами, а если из этого города уйти — то тебя встретят полчища монстров и работорговцев, которые ловят всех у кого нет документов."

Где, спрашивается, справедливость? А ее блять нет! Мне просто не повезло со стартовой локацией, хуже было бы только если меня закинуло бы прямо в горы к драконам, но так ведь не интересно. Богам хочется зрелищ.

"Надеюсь вы, суки, там на небе веселитесь, смотря как я тут мучаюсь."

— Если честно, я удивлена как тут все еще держится. Хотя, прибыль от рабов такая огромная, что никто не хочет свергать короля, который разрешает этим заниматься. А кто будет против — того просто поработят.

— Но ведь, рано или поздно всех людей поработят и в королевстве будет некому жить,

разве не так?

— Пф, если бы люди были основным источником доходов…В основном продают зверолюдов, которых ловят в средиземье. — Джейн нахмурилась, потому что ей было больно говорить об этом. Наверное, это единственное мнение, которое я с ней разделял. Для современного человека, порабощение и издевательство над кошкодевочками — это преступление, заслуживающее смертной казни.

В общем, суть я понял. Нужно валить из этой страны и как можно быстрее.

"Про Хакант ещё нужно всё разнюхать, вдруг там рабство людей запрещено и бандитизм не так распространён, тогда лучше, конечно, поселиться там. Ну а если нет, то пойду в Лайбек."

— А с Фуми что? — Я решил ещё послушать историю кошкомальчика.

— Фуми…Когда мы с Аланаэлем выполняли задание, то нашли его племя разоренное орками. Он был погребен под завалами и его чудом не убили, но вся его семья погибла. У меня просто не осталось выбора, кроме как взять его с собой.

— Я обязательно отплачу Джейн за её доброту! — Выкрикнул кошкомальчик.

Пусть Фуми и был кошкомальчиком, но поведением он был больше похож на щенка. Даже его взгляд на Джейн был преданным, он безоговорочно доверял ей.

— Погоди, так он не твой раб?

— Нет.

— А…Аланаэль?

— Тоже нет, я полностью выкупила ему свободу.

— А я тогда что? Белая ворона?

— А на твою свободу мне денег не хватило, там тысяч 10 хаков надо отдать чтобы с тебя сняли два клейма.

— И нафиг ты тогда вообще меня купила?

— Потому что мне было просто жаль тебя.

— Так почему я? Там ведь были и другие, с кем обращались так же, если не хуже, да и дешевле они.

— Потому что ты единственный, кто не сломался под пытками. Зачем мне покупать уже сломанного раба?

"Ясно, ей просто понравился мой навык."

— И зачем я тебе нужен?

— Ну…ты ведь мой раб, так что будешь просто служить мне, защищать и таскать за мной вещи.

"Блять, да она даже не скрывает того, что просто использует меня как мула!"

— Да не смотри ты на меня так! Не буду я тебя мучать, ты ведь хорошо кушаешь, спишь в тёплой кровати — разве это не лучше, чем терпеть пытки в подземелье?

— … —Я ничего не сказал и опустил голову. Сейчас лучше промолчать и согласиться.

— Вот подумай, что с тобой будет, если ты снова сбежишь? Тебя тут же поймают работорговцы или съедят монстры. А со мной ты всегда будешь в безопасности.

— Ну, кроме того раза, когда на нас напал кабан-дикобраз. — Добавил я, от чего все засмеялась.

— Ну да, хах. Так что оставайся, со мной тебе плохо не будет.

— Ладно.

"Я останусь. Пока что."

Глава 8

Где-то на пятый день пути меня словно по голове стукнуло:

— Я идиот! Нужно же разузнать у эльфа про растения!

В лесу мы почти каждый день занимались сбором съедобных и лекарственных растений, которые мы либо ели, либо хранили для сражения с гоблинами. Оказалось, что лес был гораздо более разнообразным, чем я предполагал.

Аланаэль не только научил меня искать съедобные ягоды, фрукты и овощи, но так же рассказал и про отдельные растения со съедобными листьями, стеблями и кореньями.

Лекарственные травы попадались значительно реже, но они выделялись на фоне обычных растений, так что найти их было не сложно.

Мы собирали всего два лекарственных растения: цветок лекарственной травы, из которого делаются классические красные зелья лечения и стебли ещё одного важного растения, которые увеличивают сопротивляемость ядам.

С такими знаниями уже не трудно выживать в лесу — на случай инфекции или другой болезни у меня есть лекарственная трава, а если я случайно съем ядовитое растение, то можно съесть противоядие. Однако, чтобы эффективно противостоять бандитам и работорговцам, нужно знать не только полезные, но и опасные растения.

Конечно же, напрямую о них спрашивать нельзя — эльф может подумать, что я хочу отравить Джейн. Нужно зайти как-то издалека. Например, с лекарственных трав, которые тоже могут быть ядовитыми.

— В ваших лесах гораздо меньше полезных растений, чем в эльфийских. Но если хочешь знать, то помимо обычной лечебной травы и того растения-противоядия есть ещё несколько редких растений. Если увидишь оранжевый цветок с лепестками в форме звезды, то его листья хорошо помогают от головной боли. Ещё есть растение, похожее на дикий горох, только бледно-голубого цвета — его корни имеют слабый обезболивающий эффект, но ни в коем случае не трогай само растение — оно смертельно ядовитое и ты можешь отравиться даже через кожу…

Аланаэль продолжил рассказывать мне про растения из местной фауны, которые я просто обязан запомнить. Особенно мне понравились растение, которое повышает восстановление выносливости и другое растение, которое убирает сонливость. Если съесть их вместе, то можно получить слабый аналог того зелья выносливости — что-то типа энергетика.

Ядовитых растений тоже оказалось много — как слабые, вроде пищевого отравления и снотворного, так и смертельно ядовитые, которые могут вызвать паралич, ослепление и смерть. Я уже обрадовался и был готов прямо сейчас идти и собирать их, но было одно но:

— К счастью, такие растения либо встречаются редко, либо растут в особенных местах, например в болоте. Кстати, если увидишь болото, то лучше скорее уходи от него. — Аланаэль разбил все мои мечты собрать смертельные яды и убить работорговцев.

— Почему?

— В болоте растет много ценных растений, но обычно там любят селиться ядовитые монстры, которые с лёгкостью убьют кого-то вроде тебя.

— Ясно…спасибо.

— И почаще собирай растения-противоядия — если их высушить, то они могут

храниться до трех месяцев. Когда-нибудь они могут пригодиться.

— Понял.

После получения наставлений от Аланаэля навык травничества стал расти как на дрожжах. Потому что чем реже попадается растение и чем сложнее его собирать, тем быстрее повышается уровень навыка.

Аланаэль не давал мне их сушить и хоть как-то обрабатывать, потому что я могу их повредить, но даже обычного сбора было достаточно, чтобы поднять навык до третьего уровня за каких-то пару дней.

"На обратном пути я точно уровень восьмой получу, если не выше."

До окончания пути оставалось пара дней, в течение которых я решил взять перерыв от тренировок — потому что к гоблинам нужно идти с полными силами, это не те монстры, с которыми можно шутить и все это понимали.

— Будьте предельно осторожны и не отходите друг от друга далеко. — Аланаэль провел краткий инструктаж и мы вошли в лес. Как и я, он был полностью серьёзен когда дело касалось гоблинов.

Да, оставшийся путь нужно пройти через глубокий лес, полный монстров и тех же самых гоблинов.

Аланаэль и Джейн, судя по их лицам, были уже довольно опытны с гоблинами, Фуми тоже встречался с ними не один раз, а для меня зачистка их логова вообще происходит впервые.

Густой лес был идеальным местом, чтобы устроить засаду. Гоблины просто не могут не поставить ловушки для авантюристов, идущих к ним в логово.

— Стоп. — Аланаэль, идущий впереди всех внезапно насторожился. — Тут есть следы гоблинов.

Джейн подошла ближе и тоже кивнула заметив чьи-то следы, ну а я…как бы ни вглядывался, кроме травы ничего не видел.

"Вот она — разница в восприятии."

Я хоть и не был опытен в реальных боях с гоблинами, но теории у меня было хоть отбавляй. Поэтому я выбрал самый безопасный на мой взгляд путь — держаться возле Джейн.

Эта девушка сама по себе довольно сильна, а ведь её ещё и охраняют два таких же сильных парня. Поэтому в случае внезапного нападения я буду защищён со всех сторон.

— Антон, ты держишься поближе, чтобы защитить меня? — Джейн, которая поняла всё совершенно неправильно, была восхищена моими действиями и после моего утвердительного кивка она аж раскраснелась от счастья и смущения.

У эльфа было довольно хорошее обоняние и запах вонючих гоблинов он чуял за версту, благодаря чему мы избегали сражений с ними.

Причина, по которой мы не сражались с ними в лесу была очень проста: если это сделать, то сбежавшие гоблины предупредят логово о нападении, лишив нас тактического преимущества.

Ночью мы не разводили костёр и питались консервами, чтобы не привлекать зверей и гоблинов.

— Нужно решить, кто будет стоять на страже. — Сказал Аланаэль перед самой ночью.

— Я думаю, Антон и Фуми могут делать это по очереди. — Сказала Джейн. — У Фуми хорошее восприятие, а Антон в случае чего быстро нас разбудит. Аланаэлю лучше поспать,

потому что ты самый сильный среди всех нас и тебе нужно будет много сил на зачистку логова.

Никто не стал спорить с Джейн которая дала на редкость хорошую мысль. Когда наступила ночь, я встал на пост часового и следил за окрестностями.

Пока все спали, я незаметно подсел к Джейн, чтобы в случае чего защититься ею. Мне было совершенно плевать на жизнь моего хозяина и не смотря на то, что она доверяла мне, я незамедлительно всажу ей нож в спину, будь у меня такая необходимость.

"Не то чтобы я хотел убивать её, она не плохой человек, но опять же, если она будет своими действиями угрожать моей жизни или препятствовать побегу, я просто убью её."

Когда прошла примерно половина ночи, Фуми сменил меня на посту. Кошкомальчик отлично слышал и видел в темноте, но даже так он относился к порученному хозяйкой заданию со всей серьёзностью, чего не скажешь обо мне.

К счастью, ни одного гоблина или зверя к нам ночью не пожаловало и, свернув, лагерь, мы продолжили идти к гнезду.

Его точное местоположение не знала даже сама гильдия, поэтому нам пришлось потратить время на поиски, но со способностями Фуми и Аланаэля это был сущий пустяк.

И вот, мы стояли почти перед самым входом в гнездо, а точнее, прятались в кустах и смотрели на двух гоблинов, охраняющих вход в пещеру.

"Статус."

Статус

Имя: Антон

Раса: Западный человек

Профессия: Ра б

Уровень: | 9(12 %)|

Характеристики:

Сила: | 2 |

Ловкость: | 2 |

Выносливость: | 3 |

Восприятие: | 0 |

Навыки: готовка(0), травничество(4), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(3), непоколебимость(1).

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

За неделю я смог получить третий уровень скрытности и одно очко ловкости, что хоть и не сильно, но должно помочь в сражении с гоблинами.

Чтобы в этом убедиться, достаточно посмотреть на гоблина, который стоит перед входом в подземелье:

Статус

Имя:???

Раса: Лесной гоблин

Профессия: Стражник

Уровень: | 10 | — |20 |

Характеристики:

Сила: | 2 | — |5 |

Ловкость: | 1 | — |3 |

Выносливость: | 2 | — |6 |
Восприятие: | 0 | — |3 |
Навыки:???
Состояние: голод, возбуждение.

В принципе, один на один я такого способен убить, потому что у них нет нормального снаряжения, но толпой они меня просто раздавят. Лучше всего действовать скрытно, но проблема в том, что их у входа двое, а убить обоих так, чтобы они не предупредили своих — задача не из лёгких. Но к счастью, я бы не один: Джейн и Аланаэль выстрелили со своих луков, одновременно пробив головы двух карликов, которые умерли даже не поняв, что произошло.

— Антон, держи факел. — Аланаэль зажёг два факела и протянул один из них мне.

Мы с эльфом должны освещать путь в узком тоннеле, а Фуми и Джейн будут убивать тех, кто попадётся на пути.

Такое распределение тоже было не спроста. Фуми специализировался на кинжалах и в узком пространстве ему будет проще справиться, чем всем остальным, кто имел полноценные мечи. Ну а Джейн…Аланаэль просто не захотел давать ей факел и поэтому оставил её в качестве стрелка для поддержки Фуми.

Чем глубже мы заходили в пещеру, тем сильнее во мне нарастало чувство тревоги.

Я действительно боюсь гоблинов. Даже гигантский паук не будет так страшен, как эти твари. Не знаю, работает ли навык непоколебимости на естественный страх, но внешне моё беспокойство вообще никак не проявлялось. Однако, я всё равно готов в любой момент бросить всё и бежать из пещеры.

"Может, сделать это сейчас?"

Если я воткну в спину Джейн кинжал, то эльф с кошкомальчиком, вместо того, чтобы броситься за мной, станут лечить свою госпожу, а я тем временем сбегу.

Просто если войти в гнездо слишком глубоко, то обратной дороге мне уже не будет, один я ни за что не справлюсь и придётся сражаться вместе против гоблинов.

— Гоб? — Мои раздумья прервал удивлённый восклик, который затем быстро сменился хрипом. Фуми ловко убил неожиданно попавшегося нам гоблина

"Ладно, думаю, стоит посмотреть, как зачищается гнездо. Все-таки опыт тоже важен."

Тоннель пещеры был прямым и никаких, даже маленьких нор и ответвлений в нем не было, что исключало засаду и атаку со спины, но даже так мы не спешили и продвигались тихо, моментально убивая всех встреченных гоблинов.

— Мы уже близко.

Я это знал и без эльфа. Потому что чем ближе мы подбирались к нему, тем сильнее в нос бил его запах.

Наверное, описывать его не стоит, но я всё же сделаю это, чтобы потом не возникло недопонимания: это самый ужасный запах, что я чувствовал в своей жизни. У меня даже складывается впечатление, что это вовсе не гнездо, а выгребная яма, доверху наполненная навозом, перемешанным с гниющими трупами.

"А может так всё и есть."

Вскоре тоннель начал расширяться и мы наконец увидели содержимое логова. Надо сказать, что всё, о чем я думал раньше оказалось правдой.

Большая пещерная комната была освещена малочисленными факелами, но даже такого скудного освещения было достаточно, чтобы увидеть то, что нормальному человеку лучше

никогда не видеть.

Тела. Человеческие тела были разбросаны повсюду, источая гнилой запах. Судя по их внешнему виду, гоблины были совсем не прочь полакомиться человечинкой, как сырой, так и жареной на кострах.

"Но при этом им лень выкинуть отходы за пределы пещеры."

Помимо трупов и костей здесь было и небольшое количество живых людей, которые были прибиты кольями или связаны. Женщин, что не удивительно, насиловали, а мужчин просто использовали как источник пищи, потихоньку отрезая от них куски мяса.

— До сих пор не могу к этому привыкнуть… — Прошептала Джейн, отворачивая взгляд. Для цивилизованного человека такое зрелище должно быть настоящей психической травмой.

Но мне было как-то проще. Еще в том мире я спокойно смотрел на всякие видео с авариями, убийствами и прочим контентом, где показывали трупы. Конечно, в живую такое видеть все равно неприятно, ведь помимо отвратительного вида, трупы еще и жутко воняют.

У гоблинов было достаточно низкое восприятие, чтобы не видеть пришедших к ним гостей, а слышать они нас тем более не смогут из-за постоянных визгов, стонов и хлюпающих звуков. Поэтому Аланаэль воспользовался этим моментом, чтобы разработать тактику.

— Без своих ловушек и укрытий гоблины для нас будут как мишени, их можно даже не учитывать. Главной проблемой является тот парень. — Эльф кивнул в наиболее освещенную часть пещеры, где на примитивном подобии трона, в окружении женщин сидел…блин, я даже не знаю как его назвать назвать.

Понятно, что это орк, но боже, каким же уродливым он выглядит в реальности. Представьте себе батю-алкаша. Такого жирного, пузатого, волосатого и немытого. Теперь приделайте ему свиное рыло, выступающие нижние клыки, зелёную кожу и двух с половиной-метровый рост. И вот, получился орк.

Только вместо полторушки охоты крепкой он держал в руках женщину, которую лениво натягивал на свой огромный член. Женщина, похоже, уже давно была мертва, но орка это ни капли не волновало.

Статус
Имя:???
Раса: Лесной орк
Профессия: Вождь
Уровень: | 22 | — |40 |
Характеристики:
Сила: | 6 | — |12 |
Ловкость: | 1 | — |3 |
Выносливость: | 15 | — |18 |
Восприятие: | 1 | — |4 |
Навыки:???
Состояние: возбуждение, болезнь(ожирение)

"Да его вообще ничего в жизни не беспокоит. Живёт припеваючи и проблем не знает."

— Гооб… — Пара гоблинов притащили живую девушку, которая пыталась вырваться из хватки, понимая, какая её ждёт участь, но было уже поздно.

Заметив живую женщину, глаза орка словно сверкнули и он спокойно швырнул труп в сторону, который ударился об стену и упал, оставив на ней кровавый след.

— НЕТ! Пожалуйста, простите меня! Я больше не буду! Пожалуйста! НЕЕЕЕТ!

— Грр… — Орку визги бывшей авантюристки не понравились и он, особо не парясь, просто свернул ей шею своей огромной рукой, а затем точно так же насадил её труп на свой член.

— Урод… — Джейн чуть не стошнило, когда она смотрела на то, что сделал орк. Но и как-то помешать ему она была не в силах.

— Действуем так: Фуми выбегает в центр пещеры и привлекает к себе внимание, а затем использует свиток ослепления. Антон прикрывает его, а мы с Джейн тем временем атакуем ослепленного орка. Всё, приступаем! — Аланаэль дал нам краткую тактику и мы приступили к исполнению плана.

Меня такой расклад полностью устраивает, ведь мне практически не придётся рисковать — слабые и ослепленные гоблины даже для меня будут лёгкими, а самого опасного врага возьмут на себя эти двое.

— Антон, не иди за мной и закрой глаза, иначе тоже попадёшь под ослабление. — Фуми взял из сумки свиток и приготовился к рывку.

Я кивнул ему и зажмурил глаза, одновременно прикрыв их рукою.

— Эй, зелёные твари! — Я услышал крик Фуми, а через несколько секунд пещеру озарила белая вспышка, которую я увидел даже через закрытые глаза.

— ГОООООО! — Открыв глаза, я увидел, как ослепленные гоблины в панике бегали по пещере и били друг друга путая с врагом.

Фуми не долго думая, начал тотальное истребление гоблинов, а я поспешил ему помочь, правда, моя помощь для него была совсем мизерной, ведь на каждого пятого гоблина, убитого Фуми, я убивал только одного.

По идее, ослепленные гоблины размером с ребёнка должны быть лёгкой целью для бомжа, но я был на столько слаб, что мне даже с помощью меча не всегда получалось убить их с первого раза.

В пещере творилась такая вакханалия, что мне только мельком удалось увидеть, как Джейн и Аланаэль бегут в сторону орка.

Ослепленные гоблины не были для нас опасными. Основным оружием гоблинов были дубины и трофейное оружие авантюристов, но из-за внезапного ослепления большинство просто побросало свое оружие и превратилось в беззащитных слепых детей.

Большую часть работы всё равно сделал Фуми, который благодаря высокой ловкости расправлялся с противником одним ударом в шею или в голову.

"У него, наверное, уровень растёт как на дрожжах…"

Высокие характеристики Фуми станут ещё сильнее после сегодняшней резни, пока мне придётся довольствоваться своей троечкой в выносливости, которая даже при сотом уровне будут бесполезны.

Вскоре к Фуми присоединились и Джейн с Аланаэлем, вместе с которыми зачистка пещеры не заняла больше пяти минут. Под конец гоблины вернули себе зрение, но что-то делать было уже поздно, ведь их осталось совсем мало.

"Такая огромная туша даже не смогла ничего сделать…" — Я взглянул на труп орка, который даже не смог подняться с трона — он так и лежал на нем мертвый со вспоротой шеей и грудной клеткой.

К запаху гнили и экскрементов теперь прибавился и запах свежей крови от гоблинов, которые теперь валялись повсюду.

"Не ожидал, что свиток ослепления окажется таким мощным…"

Я думал, что его нужно использовать для побега, но он смог ослепить гоблинов на столько сильно, что даже через пять минут они всё ещё не могли нас увидеть.

— Антон, иди собери всё ценное. — Сказала Джейн, которая повела Аланаэля к ещё живым пленникам.

"Это что…сундук с сокровищами?" — Может я не заметил сразу, но возле трона с орком стоял примитивный деревянный сундук, сделанный из веток и лиан. — "Черт, это реально он!" — Внутри него лежало золото, зелья и даже короткий меч, который был не самого плохого качества.

Сначала я подумал, что это вещи, добытые у авантюристов, но…почему тогда гоблины не взяли себе этот хороший меч, а ходят с тем, что принесли другие авантюристы?

Кроме того, тут лежит не самая маленькая горсть золотых монет и две бутылки с зельем лечения. Это буквально классический лут любого игрового подземелья.

"Но…мы ведь в логове, созданном гоблинами, откуда тут награда как в данжах?"

Лучше будет просто спросить Джейн об этом. А пока, как и приказала Хозяйка, надо собрать лут.

Можно, конечно, было забрать только эти вещи, но ведь Джейн сказала собрать ВСЁ ценное, поэтому я занялся мародерством. У гоблинов тоже было неплохое оружие, а в горе человеческих трупов иногда попадалась целая часть от комплекта брони.

Всё, что хоть немного блестело и было сделано из металла или из кожи тут же летело мне в рюкзак и вскоре в пещере не оставалось ничего, кроме рваного тряпья и дубин.

— Антон, зачем ты это взял? — Аланаэль достал из моего рюкзака огрызок меча.

— Пусть будет. — Собирая сломанные мечи, я думал, что их можно будет перековать и выручить немного денег.

— Этот хлам ни использовать, ни продать нельзя, зачем оно занимает место в рюкзаке?

— Правда, Антон, выкинь этот мусор. — Поддержала эльфа Джейн.

"Придурки." — Недовольно покосившись на них, я выгреб из сумки всё сломанное снаряжение.

— Антон, ты что, серьёзно всё это собирался забрать?! — Увидев небольшую горку из металлолома Джейн уже не смогла сдержать своего удивления.

— Ну ты же сказала: собери всё ценное. Ну я и собрал.

— Ты хоть понимаешь, что значит слово "ценное"? Дай сюда рюкзак!

Отобрав у меня сумку, Джейн начала рыться в её содержимом, выбрасывая всё, что на её взгляд было бесполезным, включая нормальные мечи и части брони.

"Идиоты, вы даже не представляете, сколько оружия можно сделать, перековав этот металл."

— В следующий раз я сама буду всё собирать. — Джейн вернула мне сумку, в которой я увидел только золото и зелья.

"Блять, она даже тот меч выбросила!"

— Все готовы? Тогда выходим наружу.

Пока Джейн выводила раненых авантюристов, я украдкой подобрал меч, добытый из сундука, и засунул обратно в сумку.

"Нечего добру пропадать."

После того, как задание было завершено, нам оставалось только вернуться обратно город. И всё было бы замечательно, не будь у нас голодных и ослабших авантюристов, которых мы тоже должны сопроводить до гильдии.

"И ведь не скажешь ничего, сразу Джейн ныть начнёт, что нельзя их оставлять, что они тоже люди…Тьфу блин."

Из-за появления новых голодных ртов наши отнюдь не резиновые запасы еды начали стремительно опустошаться и поэтому нам пришлось начать охотиться на диких зверей, чтобы прокормить истощенных людей.

Мне, впрочем, до этой охоты никакого дела не было, ведь ни опыта, ни навыка я с неё не получил бы, поэтому я продолжил дальше собирать растения, прокачивая навык травничества, пока эльф с кошкомальчиком ловили кроликов и подобную им дичь.

Так же я не забыл собрать ядовитые растения в небольшой мешочек. Просто на всякий случай, вдруг они мне пригодятся.

* * *

— Антон, что это такое? — Пока я ел рагу, приготовленное Аланаэлем, ко мне вдруг подошла Джейн, держащая в руках короткий меч.

— Меч. — Хотя ответил я спокойно, но в голове у меня уже начали появляться мысли о том, что её интеллект действительно иногда даёт сбой.

— И откуда он взялся в твоей сумке?

После этих слов еда застряла в моем горле и я чуть не подавился.

"Она серьезно решила отругать меня за это?!"

— Я взял его. — Я снова ответил с почти невозмутимым лицом.

— А кто тебе разрешил это делать?

— …

— Я спрашиваю, кто разрешил тебе брать меч?! — По неведомой мне причине Джейн впервые подняла на меня голос, привлекая к себе внимание авантюристов, Аланаэля и Фуми.

— Н-никто…

— Тогда почему ты его взял?!

— …

— Мне ещё раз спросить? — Джейн ещё больше злилась, когда я не отвечал на её вопросы.

— Просто так. — Я ответил прямо и честно. Какой ещё может быть причина того, что я взял сраный меч?!

— Просто так? Я дала тебе чёткий приказ выбросить хлам, а ты ослушался просто так?! Ты раб, Антон, МОЙ раб! И когда я тебе что-то говорю, ты должен делать так, как сказала я! Ты понял?

— Да.

— Тогда повтори, что я сейчас сказала!

— Делать то, что вы приказали. — Не знаю как у меня удалось сдержать спокойное выражение лица. Наверное, я уже просто привык что все в этом мире обращаются со мной как с вещью.

— То-то же. — Удовлетворенная моим ответом, она начала понемногу успокаиваться. — Больше так не делай.

Отчитав меня, Джейн показательно выкинула меч куда-то в кусты и наконец отстала от

меня, вернувшись к своим делам.

"И что это на неё нашло? Набросилась на меня из-за какой-то мелочи. В моего хозяина решила поиграть, да? Приказы поотдавать? Смотри, когда-нибудь доиграешься." — Мне в принципе было плевать на её ругань, ведь по сравнению с пытками такое наказание вообще можно посчитать наградой.

На следующий день Джейн вела себя как ни в чём ни бывало. Ни злилась на меня, ни обижалась. Но я уже давно понял, что за человека она меня больно-то и не считает, так что придётся вести себя как полноценный раб, выполняющий все приказы. А пока приказов не дают, я буду заниматься своими навыками.

Моим самым быстрорастущим навыком сейчас является травничество, которое ни многим ни малым достигло шестого уровня в середине пути.

Я уже приловчился к сбору растений и очень редко повреждал их в процессе. Мой мешочек с ядовитыми растениями тоже был заполнен до краёв. При желании, я могу просто подсыпать их в суп и все, кто его выпьют тут же упадут, схватившись за животы, а я смогу сбежать.

Но я же не идиот. Зачем сбегать от хозяина, который тебя кормит и даёт развиваться? Только потому что он тупой и орёт на тебя за каждую мелочь? Лучше потерпеть и стать сильнее.

Труднее всего было с авантюристами. Из-за того, что их много, монстров словно магнитом притягивало к нашей группе. И основная проблема в том, что я часто оказывался в роли приманки, пока другие этих самых монстров убивали.

К счастью, звери в основном были слабыми и угрозы для моей жизни не было, ведь даже самые маленькие царапины Джейн заставляла залечивать лечебной травой воизбежание инфекций.

С этой травы, я, конечно, очень сильно офигел. Оказывается, даже без лечебного зелья она отлично справляется с заживлением царапин, синяков и не глубоких ран. Если растереть её на месте лёгкого ранения вроде ушиба или небольшого пореза, то в течение нескольких минут там не останется ни царапинки.

Нет, я и раньше знал о её целебных эффектах ещё когда дед давал мне немного таких листьев для борьбы с инфекцией, но я не думал, что их хватает даже на раны средней тяжести

Если съесть траву, то раны так же будут залечиваться, но в сыром виде её общий эффект очень слаб и его едва ли хватит на царапину. Поэтому, внешние раны лучше лечить растиранием травы, а простуду и прочие подобные болезни приёмом внутрь.

Конечно, идеальным вариантом будет зелье, приготовленное из этой травы. Я думаю, что дело в том, что разбавленная водой трава лучше впитывается организмом, но учитывая существование системы, причины усиления эффекта могут быть самыми разными.

Вобщем, необходимость этой травы для выживания неоспорима и поэтому часть добытой лечебной травы я прятал у себя в карманах.

Как-то так мы и шли всю дорогу.

* * *

Наконец, мы добрались до города. После двух недель, прожитых в лесу, каменные дома уже кажутся чем-то странным и непривычным, но одновременно с этим ты чувствуешь полное спокойствие, понимая, что на тебя больше не сможет неожиданно выпрыгнуть какой-нибудь монстр, ведь их в городах-то и не водится.

"Ну, кроме разве что самих людей, которые не далеко от них ушли."

Гильдия авантюристов щедро отблагодарила Джейн за возвращение её членов, дав за каждого по 100 хаков.

Название местной валюты я узнал, когда Джейн купила меня, но о её ценности я узнал только сейчас.

Вообще, местная система экономики немного отличается от экономики моего мира, но оно и понятно — тут мало того, что средневековье, так ещё и фэнтези с магией и монстрами. Из-за этого многие вещи имеют более высокую стоимость, а некоторые низкую.

Например, меч. Даже в средневековье моего мира мечи себе позволить могли только рыцари и наёмники, ведь чтобы выплавить железное, а ещё лучше стальное оружие, понадобится не мало времени, сил и ресурсов.

Однако, в этом мире меч себе может позволить любой желающий. Не знаю, в магии ли дело или в том, что мечи попадаются в подземелье, но простой железный меч, которого хватит, чтобы отбиться от слабого монстра, стоит всего-лишь 10 хаков, по крайней мере здесь, в гильдии. Наверное, поэтому Джейн и сказала мне выкинуть его, ведь от продажи простого меча мы бы ничего не выручили. Клинки получше здесь стоят и 100 и 1000 хаков и даже больше, но их, наверное, берут только высокоранговые авантюристы.

Зелья лечения тоже были очень дешёвыми. В моем мире на лекарства приходилось тратить чуть-ли не половину зарплаты, а здесь, всего за 50 хаков, ты получишь бутылку, которой хватит на большинство ран и болезней.

— Вот ваша награда. — Работница протянула мешочек с деньгами.

Чтобы ещё лучше понимать экономику этого мира, можно рассказать и про заработок людей. Авантюризм — одна из самых распространённых профессий, которая не обязательно означает зачистку подземелий. Авантюристы гильдии, особенно новички F- и E-рангов, часто, являются наёмниками для охраны караванов, сборки растений, поиска пропавших людей и вещей, строительства и прочих общественных работ.

Короче, способов безопасно заработать много, но самыми прибыльными, естественно, являются высокоранговые задания по зачистке подземелий.

Наше задание, например, изначально стоило 500 хаков, но помимо этого мы привели шесть авантюристов, за каждого из которого дали по 100 хаков, ну и конечно же Аланаэль не забыл продать добытые золотые монеты и прочие сокровища, а так же лишние травы и зелья.

В итоге у нас вышло чуть больше 1800 хаков. Как уже стало понятно, быть авантюристом очень выгодно, но за хороший заработок придётся порисковать.

— Надо отметить выполненное задание! Каждый заказывает то, что хочет!

О, забыл рассказать про самое главное — еду. В какую страну не попади, в каком мире не переродись, но всегда и везде люди больше всего тратят деньги именно на пропитание. И знаете что? Здесь с этим точно проблем нет.

Мясо, которое в моем мире является роскошью для бедных людей, здесь стоит дешевле, чем овощи. Да-да, вы не ослышались. Самые дешёвые овощи стоят 65 хаков за килограмм, а мясо — 34. Хотя причины для этого очень просты — плохая земля и изобилие монстров.

В сухих степях фермерством особо не позанимаешься, а плодородная почва защищена монстрами, поэтому овощи тут редкие, а вот мяса хоть отбавляй. Будь монстры несъедобными, дела обстояли бы по другому, но как раз они-то и являются основным источником мяса.

Авантюрист, которому дали задание добыть десять рогов у рогатых зайцев ведь не

бросит их тушки пропадать? Он заберёт их и продаст по низкой цене. А таких авантюристов много, вот поэтому мясо и дешёвое.

Основным поставщиком мяса является гильдия авантюристов, поэтому в здешней таверне большое разнообразие мясных блюд.

— Мне рагу с лосятиной! — Сказал Фуми, который и дня без мяса прожить не может.

— Мне южный салат. — Джейн же решила быть не такой скромной и заказала салат.

— Мне то-же, что заказала госпожа. — Ну а Аланаэль его выбрал по идеологическим причинам.

— Антон, ты тоже что-нибудь закажи. — Джейн посмотрела на меня, единственного из группы, кто ещё ничего не заказал.

А я сомневался: заказать самое дороге, чтобы ей подгадить, или самое дешёвое, чтобы не портить отношения?

"Ладно, не стоит кусать кормящую руку."

— Мне вот это. Выглядит вроде неплохо. — Я взял самое дешёвое блюдо, что было в меню. Судя по картинке, это была каша с мясом, которая стоила всего-лишь 5 хаков.

— Ты… — Джейн опять что-то не понравилось, но в этот раз она не стала меня ругать, а лишь косо посмотрела в мою сторону.

Мы сели за свободный столик и через несколько минут нам несли уже готовые горячие тарелки с едой.

"…Неплохо." — Может, я просто привык к дерьмовой еде, но каша оказалась очень даже вкусной. Мало того, что она сама по себе была сытной, так её ещё и не забыли посолить и добавить кусочек масла, а мне большего для счастья не надо.

— Антон…хочешь попробовать? — Джейн протянула мне ложку с салатом, но я отрицательно покачал головой.

Мне и каши достаточно — я уплетал её в обе щеки и даже не заметил, как она закончилась. Но самое главное — я полностью наелся.

Увидев моё довольное лицо Джейн прекратила попытки втюхать мне свой странный салат и продолжила медленно есть, медленно разжевывая каждую ложку.

Если Аланаэль выглядел как гурман, который наслаждается каждым кусочком еды, то Джейн больше была похожа на привереду, у которой не было аппетита и она не хотела есть. Но

Фуми был единственным, кто как и я, особо не задумывался над вкусовыми качествами еды и ел, чтобы наесться.

— Ешь, я не буду. — Джейн подвинула свою на половину съеденную порцию кошкомальчику и тот, поблагодарив её, тоже начал опустошать тарелку.

После обеда мы отправились обратно в гостиницу, чтобы отдохнуть перед новой миссией.

Да, завтра мы опять идём на задание и в этом как раз заключался главный минус авантюризма — никакого отдыха.

Джейн и её команде нужно получить высокий уровень, чтобы пробиться на родину Аланаэля, а если постоянно отдыхать, то они не только не получат уровни, но и быстро потеряют все деньги, которые расходуются на еду и гостиницу.

Я тоже был в этой команде, поэтому, чтобы нагнать их хотя бы по характеристикам, мне нужно непрерывно тренироваться и убивать много монстров. Но когда я собрался пойти на тренировочную площадку, Джейн снова предстала передо мной.

— Антон, ты…обиделся на меня? — Тихо спросила Джейн, которая, похоже, чувствовала себя виноватой.

"Что это с ней? То орёт на меня, то извиняется."

— Нет. — И я ответил честно. Потому что мне не на что обижаться.

— Прости, что я тогда тебя отругала…просто…ты ведь не послушался меня и не сказал ничего…Хочешь, я куплю тебе такой же меч?

— Нет, я его даже не для себя брал.

— Неужели… — У неё на глазах выступили слезы.

— Он ведь из сундука был и, наверное, стоил дорого, я думал, что вы сможете продать его.

— А…ну да. — Услышав мой ответ, Джейн опустила взгляд. — Погоди, из сундука? Так что ж ты сразу не сказал?

— Забыл.

— Ну ладно…тут уже ничего не поделаешь. Но ты правда не обижаешься?

— Нет, не обижаюсь.

— Тогда ладно. Но в следующий раз обязательно говори, если собираешься что-то делать, ладно?

— Я сейчас собираюсь пойти тренироваться, можно?

— Конечно можно, иди. — Джейн до самого конца провожала меня взглядом, вероятно, думая о том, Соврал ли я ей илии нет.

Освободившись хоть на какое-то время от этой дуры, я наконец могу полноценно заняться своими характеристиками.

За две недели, которые я провел на миссии, мне удалось получить третье очко у силы, так что теперь мой статус выглядит так:

Статус

Имя: Антон

Раса: Западный человек

Профессия: Ра б

Уровень: |12 (76 %) |

Характеристики:

Сила: | 3 |

Ловкость: | 2 |

Выносливость: | 3 |

Восприятие: | 0 |

Навыки: готовка(0), травничество(8), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(3), непоколебимость(1).

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

Чем больше растут цифры в моем статусе, тем сильнее у меня растёт уверенность в завтрашнем дне. Если сравнить этот статус с тем, что был у меня в первый день…то я где-то за три месяца смог подняться с уровня беспомощного бомжа до слабого раба…боже, это даже звучит ужасно. Мой социальный статус стал даже ниже, чем в начале и я ничего с этим не могу поделать.

Вот, пожалуйста: мне дали все возможности для развития и я использую их максимально эффективно, но в итоге мне за две недели удалось получить всего три очка

характеристик, по одному в силу, ловкость и выносливость. Работал много, а выхлопа…

Я надеюсь, что Джейн оплатит мне повышение характеристик, потому что это единственная причина, по которой я вообще терплю её выходки. Она ведёт себя так, словно болеет биполяркой: то любит меня и балует, то орёт и считает вещью. Если бы она всегда вела себя как в первом случае, я бы ещё подумал немного задержаться, но в таких условиях лучше уйти как только я получу с неё всё что можно взять.

Поэтому, сегодняшней ночью я выложусь на полную. Лучше не надеяться на хорошее и всегда перестраховываться — пока у меня есть еда и кров, я должен тренировать всё, что вообще тренируется и не делать ни секунды перерыва.

По крайней мере, так задумывалось. Потому что как только солнце зашло за горизонт, моим тренировкам опять помешала Джейн.

Во время бега она преградила мне путь и схватила за руку.

— Антон, я запрещаю тебе тренироваться всю ночь, это вредно для здоровья! — С этими словами Джейн потащила меня обратно в гостиничный номер.

Мне было очень сложно сдержаться и не придушить её на месте.

"Да пошла ты нахрен, запрещает она мне! Я всё равно сбегу, рано или поздно."

На следующее утро мы снова отправились на задание. И хоть я и смог нормально выспаться, но целую пропущенную ночь тренировок мне никто не вернёт, а ведь благодаря ним я мог бы повысить силу и выносливость в конце задания.

А может и не смог бы. Потому что каждое новое очко в характеристике добывается всё сложнее и сложнее. По идее, чтобы повысить силу и выносливость до первого уровня необходимо примерно пара дней тренировок, потом четыре дня для второго уровня, неделя до третьего и две недели до четвёртого.

"Значит, чтобы получить пятый уровень, я должен заниматься тренировками целый месяц?!"

Это очень много и единственный способ сократить время — увеличить количество тренировок, но благодаря Джейн это невозможно.

Вот тут действительно стоит задаться вопросом: почему бы не сбежать сейчас? Тогда ведь у меня будет полно времени, чтобы заняться собой. А вот и нет!

Еда, вода, кров — благодаря наставлениям Аланаэля, я знаю как получить всё это в лесу, но для этого придётся потратить не мало времени, ведь нельзя создать безопасный лагерь за один день, поэтому сбежав, я не увеличу количество тренировок и скорость моего развития если не уменьшится, то точно не увеличится.

"О десятке в силе и выносливости можно забыть. Тогда докачаю пятый…нет, шестой уровень и сбегу."

В принципе, трех единиц в обоих характеристиках мне уже достаточно, чтобы заниматься повседневными делами, а для сражения в дальнем бою этого тем более достаточно, но лучше уж заиметь хотя бы половину от моей первоначальной цели, а остальное уже докачать самому.

А пока я думал о своём, Джейн уже взяла новое задание и теперь о чем-то болтала с работницей гильдии.

— В это место направляется наш караван, не хотите сопроводить его за дополнительную плату? — Сказала работница, доставая новый документ, будто уже знала, что отказываться мы не будем.

— Конечно! — Джейн полностью оправдала ожидания работницы и незамедлительно

подписала контракт на сопровождение.

"Жалко, что я не умею читать…" — Для меня документ содержал лишь нечитаемые кроказябры, а мне бы очень хотелось узнать, на сколько сильно облапошили эту дуру, которая не глядя подписывает любой документ.

Караван гильдии авантюристов был небольшим: две повозки, в одной из которых были охранники гильдии, а во второй какие-то вещи, которые они везли из одного города в другой.

— Можете расслабиться, на этой дороге обычно монстров нет, а если и появятся — то с ними разобраться будет не трудно.

"Что же вы тогда нам контракт втюхнули, если мы тут не нужны?" — Подумал я, но не стал озвучивать мысли вслух.

Если откинуть в сторону подозрения, то всё складывается не так уж и плохо: нас не только подвезут в другой город, но ещё и заплатят, причём нам даже особо рисковать не придётся. С какой стороны ни взгляни, но это слишком выгодное сотрудничество.

"Гильдия надёжная организация и не будет своих же авантюристов подставлять или обманывать, иначе её репутация полетит ко дну."

Караван двинулся в путь и мне оставалось только сидеть возле окна и смотреть на бескрайние степи, в которых не было ничего интересного.

Единственным, что разбавляло этот скучный пейзаж была огромная горная цепь, к которой взгляд притягивался сам по себе. Высотой, наверное, с половину Эвереста, эти горы были покрыты снежными шапками и я впервые видел такую красоту.

"Жаль, но в этой жизни я на этих горах точно не побываю."

Потому что на них живут драконы. Даже не нужно спрашивать, на сколько они сильны, достаточно уже того, что нога человека туда почти никогда не ступала. С моим статусом я там помру в первую же секунду, как только глаз одной из гигантских ящериц меня приметит.

"Да и не больно-то и хотелось туда идти. Все равно приключения не для меня. Я бы лучше пожил в тишине и спокойствии."

— Какая же красивая тут природа! — Джейн же не разделяла мою точку зрения и для неё приключения стояли на первом месте. — Надо как-нибудь прогуляться хотя бы к подножиям гор.

— Если станете авантюристами А-ранга, тогда сможете там побывать. — Сказал охранник каравана. — У подножия живут виверны, которые очень опасны даже для хорошо подготовленного авантюриста, но в отличии от драконов, их хотя бы реально победить.

— А-ранг? Да раз плюнуть, мы уже на D-ранге! Нужно всего-то получить ещё три повышения.

— Ха-ха-ха, все так говорят, но А-ранговых авантюристов всё равно можно по пальцам пересчитать. Не так-то просто подняться до такого уровня.

"Бесполезно ей что-то объяснять." — Я не стал слушать их разговор, потому что знал, что Джейн всё равно останется при своём мнении. Да и плевать на неё, если честно — ну сдохнет где-нибудь в подземелье, ну и хрен с ней.

Лучше буду дальше пялиться в окно. Делать-то больше нечего.

* * *

— Всем приготовиться к сражению! — Закричал охранник каравана, взяв в руки арбалет.

Ещё минуту назад весело болтающая Джейн сейчас с серьёзным лицом целилась в окно

повозки из лука, пока Фуми и Аланаэль затаились у двери.

Монстры — первое что приходит на ум, но как раз-таки их тут не было вообще.

"Сраные бандиты…" — Я мельком выглянул в окно и ужаснулся. — "Пять…нет, восемь! И это только с моей стороны!"

На второй день тихой и неспешной поездки мы попали в ловушку бандитов. Случилось это так быстро, что никто даже отреагировать толком не успел: когда повозки проезжали через лес, бандиты просто-напросто уронили на нас дерево, причём так удачно, что упало оно прямо на лошадей, раздавив их и лишив нас возможности двигаться дальше. Практически в этот же момент они начали окружать повозки.

"И что нам, блять, делать?"

Их человек 20–30, нас всего-лишь 14. В худшем случае, на одного нашего придётся два бандита. А они ведь все с арбалетами и луками! Одно удачное попадание — и ты труп.

— Не давайте им подойти! Стреляйте через окна! — В отличие от Джейн, охранники каравана не впервой сталкиваются с бандитами и уже знают что делать в такой ситуации.

— Кто без луков, тоже арбалеты берите! Нужно застрелить как можно больше, пока они не подошли!

Охранники быстро подобрали оптимальную тактику, которая только была возможна в нашей ситуации.

Я взял гильдейский арбалет и уже по одному его виду понял, что по качеству он не идёт не в какое сравнение с теми, которые делаю я: все его детали были лишены хоть каких-то изъянов, смазаны и покрашены, металлических частей было заметно больше, а ещё у него была полноценная рукоять со спусковым крючком.

"Какой же он охрененный!"

Я чуть не испытал оргазм, натягивая тетиву и вставляя арбалетный болт, а мне ведь из этой штуки ещё и стрелять!

Оружейные мастера гильдии заботливо приделали к арбалету приклад и мушку, поэтому целиться из него тоже было сплошное удовольствие.

"Первый пошёл!" — Я с восторгом смотрел, как болт на высокой скорости пронзает грудь идущего в нашу сторону бандита, после чего тот мгновенно падает и больше не встаёт.

"И это я ещё стрелять толком не умею!"

Даже новичку оказалось под силу стрелять из этого прекрасного арбалета, который я бы обязательно прибрал к себе, будь у меня такая возможность.

— Ах вы суки! Стреляйте по окнам! — Бандиты, выходящие из укрытий начали падать один за другим, но их лидер, быстро принял ответные меры.

"Черт!" — Я спрятался за стеной, потому что в окно тут же посыпались болты, которые успели ранить двоих охранников. К счастью, арбалеты у бандитов были дешёвыми, а броня охранников нет, поэтому они отделались лёгкими ранами.

Перезарядив арбалет, я снова аккуратно высунулся и прицелился в главаря, у которого были латы.

"Арбалет наверняка их пробьёт." — Я ни капли не сомневался в своём надёжном товарище и выстрелил, как только мушка была направлена на бандита, но…ничего не получилось.

Нет, арбалет тут вовсе не виноват, не надо на него гнать! Просто я совсем не имею навыки стрельбы, поэтому болт просто пролетел мимо.

— НЕМЕДЛЕННО ДОСТАТЬ ТУ ТВАРЬ, ЧТО СТРЕЛЯЛА В МЕНЯ! — Из-за м

косого выстрела главарь оказался разъярен и теперь бандитам пришлось ускориться, чтобы не злить босса.

К счастью, тактика охранников работала и количество бандитов уменьшилось до такого количества, что уже можно спокойно выйти и дать ближний бой.

— В атаку! — Когда бандиты подошли вплотную, охранник пинком выбил дверь и выпрыгнул прямо на бандита, офигевшего от такого внезапного действия.

Все вышли из повозки…кроме меня. Я снова перезарядил арбалет и высунулся в окно, чтобы снова выстрелить в главаря, но тут меня ждал сюрприз:

— Ку-ку! — Прямо на мой лоб был наставлен арбалет, рядом с которым виднелась весёлая рожа главаря бандитов.

"Блять!" — Я резко дернулся назад, избежав нелепой смерти и нацелился на дверь, в которую через несколько секунд пытался пробраться главарь.

Как только его мерзкая рожа оказалась в дверном проеме, я тут же выстрелил, попав ему в грудь. Однако…Вместо того, чтобы упасть, бандит немного пошатнулся, а затем, посмотрев на стрелу в груди, просто выдернул её и оскалил зубы.

"Мне пиздец."

— Пиздец тебе. — Главарь наставил на меня свой арбалет и тоже выстрелил. Я инстинктивно прикрыл голову руками, но болт полетел чуть ниже и попал мне прямо под ребро.

"Да еб твою мать!" — Ощутив жгучую боль в лёгких я бросил арбалет и взял в руки свой меч, лежавший рядом, потому что перезаряжаться уже не было времени.

Главарь тоже это понимал и, выбросив свой арбалет, достал топор и направился ко мне.

— Сейчас ты сука за всё ответишь!

Топор на полной скорости полетел в мою сторону, а мне не оставалось ничего кроме как попытаться заблокировать атаку, ведь увернуться в таком узком пространстве нереально.

Но блокировать топор мечом — худшее, что можно вообще придумать, ведь тяжёлое лезвие топора без проблем рассекло мой тоненький клинок, а затем вонзилось в плечо.

— АААААААААА! — Вот тут-то я уже понял, что сидеть на месте нельзя. Нужно что то делать!

С раненым плечом и пробитым лёгким особо не разгуляешься, но к счастью, у каждого мужчины в низу есть одно крайне уязвимое место. Как вы уже догадались, я пнул его по яйцам.

— Кх…с-сука… — Бандит на несколько секунд застыл, а затем его лицо начало краснеть от злости.

Я воспользовался его смятением, чтобы рвануть вперёд и воткнуть огрызок своего меча прямо в яйца главаря.

Из-за моего рывка топор ещё сильнее разрезал моё плечо, но мне было плевать. У меня есть единственный шанс, чтобы вонзить клинок в пах и…у меня получилось!

— ААААААААААААА! — Моя атака оказалась на столько успешной, что банди даже отпустил рукоять топора и отошёл на несколько шагов назад, схватившись за свою промежность. — УРОЮ, УЕБОК!

Это было для него последней каплей. Вытащив рукоять меча из своего паха, он набросился на меня, а я…мне и защищаться уже было нечем. Я лишь прикрылся руками, чтобы хотя бы попытаться защититься от разъяренного мужчины, лишившегося своего достоинства, но бандит…вместо того, чтобы атаковать меня, споткнулся и упал.

"Нет, он не споткнулся!" — Я смог облегченно вздохнуть, увидев в его затылке арбалетный болт.

— Антон, ты как?! — В повозку вбежала обеспокоенная Джейн, которая ужаснулась, как только увидела моё состояние. — П-подожди, я сейчас дам зелье! Потерпи немного!

Я молча кивнул ей и, пока она искала в сумке зелье лечения, выдернул из себя болт.

— Кх…

"Почему это так больно?!" — Я был готов прямо сейчас потерять сознание из-за адской боли в плече и груди, но, возможно благодаря навыку непоколебимости, сознание я как нарочно, не терял и мой разум оставался как никогда ясен, чувствуя всю боль в полной мере.

— Пей! — Джейн протянула мне бутыль и я незамедлительно начал пить, пока моя хозяйка, не экономя, поливала мои открытые раны ещё одним зельем.

С такими тяжёлыми ранами даже зелье лечения не могло справиться сразу, из-за чего процесс лечения занял несколько минут.

— Повезло тебе, парень — взял на себя их главаря в одиночку и ещё выжить смог. — Охранник каравана похвалил меня, но я не был с ним согласен.

"Если бы не ваша помощь, я бы помер…черт, я всё ещё слишком слаб!"

Это маленькое сражение доказало, что сражаться с людьми мне пока рано. И даже высокие характеристики не помогут мне компенсировать отсутствие навыков и хорошего снаряжения.

Да. Именно они по большей части влияют на шансы победить. Я был наивным, думая, что высокие характеристики помогут мне, а на деле…Мне нужна латная броня, хороший арбалет и навыки стрельбы и ближнего боя. Этого как минимум достаточно, чтобы победить работорговца один на один.

"А если у меня ещё будут зелья лечения, яды и запасное оружие, так я вообще стану непобедим!"

— Антон, больше никогда так не делай! Знаешь, как я за тебя испугалась! — Джейн обняла меня и из её глаз потекли слезы.

"А я то как испугался…Я ведь реально сейчас чуть не помер."

— Надо что-то решать с повозками. — Сказал охранник каравана и я вспомнил, что двух лошадей придавило деревом на смерть.

— Что решать-то? Придётся на одной повозке ехать, а там может и поможет кто-нибудь на пути. — Сказал другой охранник.

— Да я не про это! Нам путь ведь нужно открыть, а тут дерево это сраное…Даже лошади его не сдвинут.

— А…чёртовы бандиты! Даже после своей смерти покоя не дают. Значит нужно повозку прямо через дерево перетащить.

— Придётся…

Конечно же, Джейн не могла отказать гильдии в помощи и поэтому Фуми с Аланаэлем тоже пришлось разгребать всё то, что натворили бандиты, пока я сидел на ступенях повозки. Джейн, естественно, не дала мне заниматься физическим трудом, да и у меня особо не было желания это делать. Но, можно просто посмотреть как гильдейские охранники и парни разгребают завал.

Для начала они отвязали мёртвых лошадей от повозки и привязали живых, которые оттащили её в сторону, затем убрали трупы лошадей и бандитов, а затем все вместе толкали повозку прямо через ствол дерева. Всё это заняло у нмх уйму сил и времени, но всё прошло

благополучно и мы двинулись дальше в путь, хоть и на меньшей скорости — двум лошадям уже было тяжело везти набитую доверху повозку.

"Мы здесь как кильки в банке."

Половину повозки занимал груз, а нам приходилось как-то умещаться в оставшейся половине.

К счастью, дальнейший путь прошёл без проблем — мы нашли попутчиков, которые за отдельную плату взяли часть груза и людей на свою повозку и мы одним большим караваном добрались до нужного нам города.

— Давайте сегодня отдохнём, а завтра выдвинемся в путь. — Джейн не захотела идти на задание сразу после приезда и в этот раз мой с ней мнение совпадало. — Может, пройдёмся по магазинам?

— Можно я останусь в гильдии тренироваться? — Идти по магазинам с женщиной — последнее, чего бы я хотел делать в этой в жизни.

— Какой тренироваться?! Ты совсем недавно ранен был, тебе нужен отдых! — Сказала Джейн.

"Как ты уже задолбала…"

— Тогда…может мне остаться в номере? Ну, чтобы отдохнуть.

— Нет, пошли со мной, тебе как раз нужно купить новое оружие.

— …—Я в который раз убедился, что спорить с ней бесполезно и, молча кивнув, просто пошёл вслед за ней, осознавая, что меня сейчас ждёт настоящий ад.

Хоть это и было средневековье, но по количеству магазинов и товаров этот город вполне может посоревноваться с городами из моего мира ю.

— Вау, какой хороший лук! — Вопреки моим ожиданиям, вместо того, чтобы идти и смотреть одежду или безделушки, Джейн в первую же очередь пошла за оружием, и надо сказать — вкус у неё действительно есть!

"Ну, это не удивительно, она ведь в этом мире уже давно." — Я немного завидовал Джейн, которая на луки смотрела уже как настоящий эксперт, с одного взгляда понимающий качество оружия.

— Так как Антон стал сильнее, то и меч тебе можно дать чуток потяжелее.

"Может…я ошибся?"

Смотря, как Джейн с Аланаэлем подбирают мне подходящий меч, я почувствовал себя идиотом.

"Я думал, что она дала мне тот меч от балды, а оказалось, что он идеально подходил под мои характеристики."

— Антон, тебе какой меч больше нравится? — Джейн показала мне три меча, которые были так похожи, что я почти не видел между ними разницы.

— Да мне без разницы. — Честно ответил я.

— Уверен? Может, тебе что-то не нравится? Мы можем другие мечи посмотреть.

— Я… — Я сомневался, сказать ей или нет. — Я, если честно, больше по арбалетам, чем по мечам.

Мечи хорошие и с ними интересно вести бой, но только в теории. На деле же ближний бой — самый верный способ помереть, вон, главарь бандитов мне это недавно доказал. Я реально чуть не помер, ввязавшись в драку с превосходящим по силе противником.

Ну а в дальнем бою факторов гораздо больше: хороший арбалет или лук, разные типы стрел, тактики, стратегии, да что угодно! Поэтому мне лучше начать тренировать навык

стрельбы, а владение мечом будет лишь дополнительным навыком для защиты.

— Арбалет? Ну да, ты неплохо стрелял в бандитов, но…честно говоря, я в них не очень разбираюсь, так что придётся тебе самому выбирать.

— Серьёзно? — Я не верил своим ушам. Чтобы Джейн, да разрешила мне что-то?!

— Ну, только не слишком дорогие. В пределах тысячи хаков.

— Эээ…только я читать не умею.

— Ничего, я подскажу.

"Черт, я слишком сильно палюсь!" — Джейн не смогла сдержать смешок, увидев, как у меня заблестели глаза, когда мы зашли перешли в отдел с арбалетами

Здесь было всё, что только можно было себе представить: и карманные, и огромные, и с длинными дугами и с короткими, и…

"Это…" — Я встал в ступор, увидев то, чего здесь вообще не должно было быть.

Блочный, мать его, арбалет.

Вершина эволюции всех арбалетов, бесшумный монстр, способный пробить даже самую тяжёлую броню, и сделанный по технологиям двадцать первого века…

— С-сколько стоит этот? — Я даже начал сомневаться, что глаза меня не обманывают.

— Пятьдесят тысяч. Что, интересно? Хе-хе, это арбалет сделан дварфами по секретной технологии героев из других миров, так что ценник на соответствующий.

— Ясно… — Я заметил, что рядом с блочным арбалетом висели и другие, не менее интересные экземпляры. Например арбалет с тремя огромными дугами и кучей механизмов, а рядом с ним были болты длиной сантиметров в 60.

"Наверное, весь этот ряд дварфийский." — Эти арбалеты были цельнометаллическими и окрашенными, даже одного взгляда хватает, чтобы понять, что с такой штукой можно пойти даже на дракона.

"Эх, мне бы один такой…"

Но понимая, что наш бюджет совсем не резиновый, я спустился к более бюджетным арбалетам.

— Можно посмотреть, да? — После утвердительного кивка продавца я взял в руки арбалет и стал его осматривать.

Больше всего меня интересовала надёжность и мощность, а всё остальное было вторичным.

Не смотря на то, что арбалет имел качественные детали, натяжение тетивы давалось уж слишком легко.

— Этот арбалет на мелкую дичь. — Объяснил продавец.

— А, нет, мне на монстров охотиться.

— Антон, а как тебе этот? — Джейн взяла с полки другой арбалет и показала его мне. У него была рекурсивная и с виду довольно мощная дуга.

"Крепкая…" — Я кое-как смог натянуть тетиву этого арбалета.

— Вот этот очень хорош, его часто покупают авантюристы.

"А если этот?" — Я взял ещё один рекурсивный арбалет, у которого было металлическое направляющее для болта, а тетива натянута не так сильно.

— Сколько он стоит? — Второй арбалет мне понравился больше, потому что он был надёжнее и его проще натянуть.

— Шестьсот.

— …А этот? — Я указал на первый арбалет.

— Четыреста.

— Тогда, наверное, лучше первый… — Для меня разница в двести сотен была слишком большой.

— Нет, мы берём этот. — Джейн отодвинула меня в сторону и взяла в руки второй арбалет. — Я же сказала: в пределах тысячи. Шестьсот хаков — хорошая цена для арбалета.

— Болты будете покупать? — Спросил продавец.

— Конечно, давайте две пачки.

— А колчан?

— И колчан тоже.

Особо меня не спрашивая, Джейн потратила в сумме почти 900 хаков. Но зато я обзавёлся хорошим арбалетом, у которого было всё, что мне нужно: надёжность и мощность, ну а бонусом у него ещё и приклад есть. Правда, без рукояти, но с полноценным спусковым крючком. В целом, он был немного на короткую винтовку.

— Так, арбалет купили, теперь тебе нужен кинжал.

С этим я спорить тоже не стал, ведь может случиться и так, что мне придётся перейти на ближний бой.

Тут уже во всю разошёлся Фуми, который мгновенно нашёл мне идеально подходящий кинжал по цене в 50 хаков. Уж не знаю, чем он отличается от других похожих кинжалов, но кошкомальчику в выборе оружия я доверяю.

— Хорошие кинжалы Антону не нужны, он ими всё равно не умеет пользоваться, так что простой и надёжный кинжал — самое подходящее оружие для него. — Так Фуми объяснил свой выбор.

Ну а мне-то что? Арбалет есть, нож тоже, а для счастья осталось только набить рожу тому гандону, что меня пытал.

— Я и себе, конечно, хотела что-нибудь прикупить, но ладно уж, после задания куплю.

Мне…было немного стыдно, от того, что я потратил так много денег Джейн. Я никогда не любил жить за чужой счёт и тем более быть должником, так что эти покупки мне нужно будет оправдать как можно скорее.

"Джейн мне не друг, но и не враг. Если она делает что-то плохое, то я отвечу тем же, но и к хорошим делам это тоже относится."

— Можно пойти на тренировочную площадь? Хочу попробовать пострелять из него. — Поэтому я незамедлительно решил начать оттачивать стрельбу, чтобы быть более полезным в боях.

— Конечно, хотя…наверное, мы с тобой пойдём, нам тоже не помешают тренировки.

Когда мы оказались в тире, сразу стало ясно, кто реально имеет опыт стрельбы, а кто знает только теорию.

Скорость и точность выстрелов Джейн вообще бессмысленно было сравнивать с моими.

Уже стометровая дистанция для меня оказалась сложной: как бы я ни целился, но из десяти выстрелов в цель попадал дай бог один болт.

"И как я вообще смог в бандита попасть?" — Я вспомнил, как в тот раз смог попасть в бегущего бандита на примерно таком же расстоянии. — "Хотя, гильдейский арбалет не идёт ни в какое сравнение с этим."

— Молодец, Антон, неплохое начало! — Вместо того, чтобы смеяться, Джейн похвалила меня. — Если продолжишь тренироваться, то вскоре догонишь меня.

Я кивнул ей и пошёл собирать болты, которые растратил в ходе стрельбы.

"Пока что, потренируюсь на ближних целях."

Десять метров для меня вообще были легкими, а вот начиная где-то с пятидесяти я уже начинал мазать, поэтому свои тренировки я сосредоточил именно на этой дистанции.

"Вроде получается."

Стрельба из арбалета оказалась совсем не сложной и после сотни выстреленных болтов было не трудно предсказать, в какое место прилетит болт.

"Можно повысить сложность."

Гильдия авантюристов не экономила на тренировке своего главного источника доходов, так что тир был оснащен всеми необходимыми мишенями для стрельбы. Единственное, тут не было движущихся целей, но новичку и обычных хватит по горло.

К тому моменту, как солнце зашло за горизонт, я научился попадать в мишень на дистанции в 30–50 метров практически всеми болтами. Для меня этого уже было достаточно, ведь дальними дистанциями занимаются Джейн и Аланаэль, а вблизи сражается Фуми. Я же буду убивать монстров на средней дистанции, выступая неким посредником между ближним боем и дальним.

Теперь можно со спокойной душой отправиться спать.

"Ещё бы броню получше." — Подумал я, уже ложась в кровать.

Я понимаю, что веду сейчас немного нагло, но ведь броня мне тоже нужна! Эта кожаная фигня защитит максимум от укуса кролика, с ней ни против людей, ни против монстров не пойдёшь.

"Посмотрим как всё дальше пойдёт, может Джейн мне разрешит взять броню потяжелее."

Глава 9

В этот раз мы отправились на совсем странное задание. Называлось оно как-то неоднозначно: "зачистка подземелья D-ранга."

Что находится в подземелье? Какие там монстры? Этого не знала даже сама гильдия, которая сказала нам лишь её местоположение и сложность.

Мне очень хочется узнать побольше информации касательно этих самых подземелий, потому что они очень сильно напоминают игровые данжи и как-то не вписываются в реальный мир.

Вот взять тех же гоблинов. У них был сундук с зельями и хорошим мечом, а они его даже не открывали. Это же не логично!

К счастью, у меня есть те, у кого всё это можно спросить:

— А что вообще такое эти подземелья? — Будучи "фермером" я конечно же не знал об этих вещах, так что подозрений мой вопрос вызвать не должен.

— Это специальные строения, созданные Системой. — Ответил Аланаэль.

— Системой? Типа той что показывает статус?

— Не типа, это она и есть.

— А зачем они нужны?

— Никто не знает. Мы, эльфы, считаем, что подземелья это попытка привнести баланс и равенство в мир, а авантюристы просто думают, что система даёт им возможность развиваться.

— Понятно…А логово гоблинов это подземелье или нет?

— Почти. Гоблины — иномирные существа, которых призвала система, но логово себе они создали сами.

— А тот сундук? Откуда там взялось золотые монеты и зелья, если гоблины не умеют их делать?

— Если логово станет слишком большим, система может присвоить ему статус подземелья. Но и до этого она может периодически создавать различные награды, чтобы стимулировать местных жителей уничтожить его.

— А если никто не уничтожит подземелье, что будет? Гоблины создадут собственное королевство?

— Хех, это вряд ли. Их мозгов на это не хватит. Скорее, они начнут нападать на соседние деревни и города чтобы размножаться ещё больше. И тогда у людей не останется выбора и им придётся зачистить подземелье.

— Кстати, а как гильдия вообще узнает, какой у подземелья ранг?

— Из подземелья исходит энергия, которую могут почувствовать люди с высоким восприятием. Именно они и указывают, какой у подземелья ранг, либо, если таких людей нет, то ранг подземелья составляется на основе населяющих его монстров и их приблизительного уровня, но это довольно плохой способ оценки.

— Почему?

— Подземелья одинакового ранга имеют схожую опасность, но могут сильно отличаться: в одном на тебя накинутся полчища низкоуровневых монстров, в другом, наоборот, будет мало высокоуровневых, а в третьем монстров вообще не будет, но заместо них повсюду будут скрыты ловушки. Поэтому, оценивать энергию подземелья — самый

правильный вариант.

Теперь я более-менее разбираюсь в принципах работы этих самых подземелий. Никто точно не ответит откуда они взялись и зачем, да и плевать на это, ведь что важнее — эти подземелья являются идеальным источником опыта и лута, так что я обязан научиться их зачищать.

Ещё мне не давало покоя то, что наша цель находилось возле другого города, а задание выдали в нашем. Неужели не нашлось других авантюристов, которые взяли бы это задание?

Пока я об этом думал, мы уже вошли в лес и начали искать подземелье. В этот раз Аланаэль и Фуми не могли найти вход с помощью нюха, потому что из этого подземелья пока ещё не выходили монстры. Но их навыки и не понадобились, потому что не заметить кирпичный вход в лесу было невозможно.

Это было действительно подземелье, потому что лестница вела глубоко вниз, где было темно и ничего не видно.

Снова мы с Аланаэлем несли факелы, так как Фуми должен был следить за ловушками и засадами.

Сразу видно, что подземелье построено либо системой, либо кем-то невероятно талантливым, ведь кирпичная кладка и спрятанные в ней ловушки были расставлены так аккуратно, словно для этого использовали какой-то конструктор.

"Хотя после всего что я видел, это не удивительно."

— Стоп! — Фуми начал осматривать стену и пол, на котором была расположена почти не заметная каменная нажимная плита.

Пригнувшись, он аккуратно нажал на неё и отскочил, потому что активированная ловушка выпустила сразу несколько дротиков.

— Отравленные. — Сказал Аланаэль, присмотревшись к наконечнику. — Не зря противоядие взяли.

Вот так мы неспешно пробирались вперёд, пока не встретили своих первых врагов. Это были…

"Скелеты?!" — Я был очень удивлён, увидев впервые, наверное, самых интересных существ во всем мире — нежить.

В любом произведении с фэнтези миром я всегда уделяю особое внимание нежити, ведь некромантия, по факту, является одной из сильнейших школ магии. Управление жизнью и смертью, бессмертие и огромная армия это преданной нежити — это ли не мечта любого задрота? Во всех играх, где имеется таковая возможность, я изучаю некромантию или сам играю за нежить.

Статус
Имя:???
Раса: Древний скелет
Профессия: Воин
Уровень: |5 | — |25 |
Характеристики:
Сила: |1 | — |5 |
Ловкость: |0 | — |3 |
Выносливость: |42 | — |65 |
Восприятие: |1 | — |9 |

Мана: |1 |-|5 |/|1 |-|5 |

Навыки:???

Состояние: В норме.

Статус у них тоже был довольно интересным: все характеристики кроме выносливости соответствовали уровню, а вот выносливость…даже у А-ранга, по-моему, таких чисел нет. Но такое высокое значение логично ведь нежить не знает усталости и ей не требуется сон.

Будь у меня возможность, я бы схватил парочку и изучил, но будучи рабом, мне придётся их убить…

"Простите, ребята." — Я пустил скупую мужскую слезу и нацелил арбалет на пару глазниц, внутри которых горел тусклый синий огонёк.

Глупый скелет с ржавым мечом в руках даже не понимал, какая участь его ожидает.

Я выстрелил без колебаний, потому что за жалость в этом мире нужно платить большую цену. Арбалетный болт тут же пронзил хрупкий череп скелета, который не выдержал и разлетелся на куски, а безголовое тело, словно кукла, лишённая опоры, упало на землю, больше не подавая признаков жизни.

В отличии от меня, другие к скелетам не испытывали ни капли сострадания. Фуми убивал уже третьего скелета, пока Джейн и Аланаэль целились в свои вторые цели.

Я не стал от них отставать и, перезарядив арбалет, выстрелил во второго скелета. Но в этот раз я промазал и болт улетел далеко вглубь подземелья.

"Вот черт, только бы болты все не просрать."

Сражение со скелетами оказалось даже слишком простым, потому что ожившие кости, которые ещё каким-то чудом держались вместе, не представляли опасности даже для ребёнка.

— Это что, подземелье с нежитью? — Спросила Джейн, которая, похоже, немного побаивалась мертвецов.

— Может да, а может и нет. Мы только вошли, пока ещё рано о чем-то говорить. — Аланаэль, будучи более опытным в исследовании подземелий понимал, как правильно их проходить.

Вскоре мы дошли до развилки, в которой нужно было сделать выбор, куда идти. Ну, по крайней мере это я так думал.

— Пройдём немного влево и немного вправо, а потом решим куда идти. — Сказал Аланаэль, выбрав не самый обычный способ решать загадку. — Джейн, нарисуете карту?

— Конечно. — Джейн достала лист пергамента и стала чернилами делать набросок тоннеля и два его разветвления.

"Ха, ну конечно, с картой гораздо проще!"

Я-то дурак, думал, что они наугад ходят, а тут уже всё давно продумано. Воистину, реальный мир отличается от манги.

После того как мы осмотрели левый и правый путь, Аланаэль решил пойти вправо, потому что там не было других развилок.

Но пройдя совсем немного мы быстро пришли к тупику. Если это, конечно, и правда тупик.

Фуми и Аланаэль стали осматривать стены на наличие скрытых нажимных плит, но не найдя ничего, мы решили вернуться обратно, но…подземелье оказалось хитрее.

"Этот тупик — ловушка!" — Догадался я, когда смотрел, как с крыши падает небольшой отряд скелетов.

Создатель этого подземелья оказался тем ещё троллем, ведь эти скелетики были уже на порядок сильнее тех, что мы встречали ранее: одетые в рваные латные и кожаные доспехи, они держали в руках уже не огрызки металлолома, а полноценные мечи, дубины и даже луки.

Статус
Имя:???
Раса: Древний скелет
Профессия: Воин
Уровень: |7 | — |21 |
Характеристики:
Сила: |3 | — |6 |
Ловкость: |1 | — |4 |
Выносливость: |45 | — |61 |
Восприятие: |3 | — |4 |
Мана: |3 |-|7 |/|5 |-|10 |
Навыки:???
Состояние: В норме.

"Лучников надо первыми вынести." — Будучи бойцом дальнего боя, я прекрасно понимал, кто является самым опасным врагом. К счастью, лучники не носили латы и мы с Джейн и Аланаэлем за один заход избавились от них.

Но теперь придётся немного попотеть. Потому что латы стрелами не пробиваются и вся надежда была на Аланаэля и Фуми, которые ввязались в ближний бой с бронированными скелетами, пока мы с Джейн расстреливали остальных.

Хоть скелеты и были лучше предыдущих, но они всё ещё оставались скелетами и победить их было всё так же просто.

"Но по словам Аланаэля, это только начало."

Чем дольше мы гуляли в подземелье, тем больше я убеждался в том, что оно реально построено по игровым системам, но интегрировано в реальный мир.

Например, в некоторых местах уже начали селиться гигантские насекомые, которые для этого подземелья были чужими — они прогрызли новые пути, сломали сгенерированные системой ловушки и убили скелетов.

— Всё потому что это слабое подземелье, где почти нет энергии. В более крупные подземелья слабые животные ни за что не полезут. — Объяснил Аланаэль.

Помимо скелетов тут так же встречалась и слизь. Да-да, такая зелёная, вонючая и едкая. Чтобы её убить, нужно одним точным ударом разрезать ядро, пока эта хрень не расплавила меч. Её мы не трогали, ведь она медленная и в основном представляет угрозу для тех кто сильно ранен или потерял сознание.

Но конечно же, самым интересным здесь был поиск сокровищ, которых в подземелье было реально дохрена. Почти каждая комната или тупик имели либо ловушки, либо сундуки с наградой. В основном, конечно, золото и зелья, но иногда попадалось и оружие с бронёй, правда, не самого лучшего качества.

Карта подземелья вышла довольно внушительной и мы прочесали буквально каждый миллиметр, не трогая лишь одно единственное место.

Как вы уже догадались, это комната с боссом, которую мы решили оставить напоследок

и вот, закончив изучение подземелья, пришло время открыть её.

— Не забывайте, что боссом может быть кто или что угодно, как только мы войдём внутрь, пути назад не будет, так что убедитесь, что все готовы к бою.

"Мда." — Аланаэль всего парой слов убил у меня всякое желание входить в эту дверь. Хотя, рядовые враги были не сложными, может и босс таким же будет.

Мне готовить особо нечего — травы, зелья лечения, противоядия — всё это у меня уже на готове. Хотя…

У меня возникла небольшая идея, которая может увенчаться успехом, если попадётся правильный босс.

Мы с Аланаэлем отворили тяжёлые ворота, которые скрывали от нас…тьму. Комната босса была на столько тёмной, что даже с факелами осмотреть её не получалось.

"А, суки, и это продумали!" — Думаю, у многих возникала идея выманить босса из своей комнаты, но ехидный создатель подземелья не давал даже посмотреть на него, пока ты не войдёшь внутрь.

Мы прошли дальше и тяжёлые ворота мгновенно захлопнулись, а тьма начала рассеиваться благодаря факелам, которые зажглись сами по себе.

И тогда перед нами наконец предстал босс этого подземелья.

"Это ещё что за хрень?" — Я открыл статус неведомого мне до сегодняшнего дня монстра.

Статус
Имя: —
Раса: Демоноволк
Профессия: Босс подземелья
Уровень: | 22 | — |46 |
Характеристики:
Сила: | 7 | — |14 |
Ловкость: | 11 | — |16 |
Выносливость: | 12 | — |17 |
Восприятие: | 15 | — |32 |
Навыки:???
Состояние: В норме.

Ебаный рот, и вот с этим сражаются авантюристы D-ранга?

Этот монстр от волка имел больно шерсть, рожа у него была похожа на змеиную, глаз четыре, а рот усеян длиннющими клыками. Хвост у него тоже был собачий, но очень тонкий и почти лишённый шерсти. А вот чем его природа не обделила, так это огромными когтями на лапах.

"Надеюсь, мой план сработает." — Я был не уверен, что на существо со словом "демон" в названии подействуют яды, но тем не менее я раздавил одну ядовитую ягоду и смазал ей наконечник болта.

— Осторожно, он хоть и молодой, но всё ещё очень опасный! — Аланаэль не знал, что мы с Джейн могли читать чужие статусы и поспешил предупредить нас о на столько очевидной опасности.

Я наставил свой арбалет на демоноволка и уже собирался выстрелить, но вовремя опомнился и убрал палец со спускового крючка.

"Если действовать своевольно, то можно не только получить звиздюлей от Джейн, но и помереть."

Аланаэль не стал давать какой-то чёткой стратегии и сразу повёл нас в бой, потому что демоноволк не сидел на месте и медленно приближался к нам.

Ну а раз такое дело, то не грех и отравить волка лишний раз. Я выстрелил из арбалета и болт попал волку прямо в лапу.

Состояние: отравление(легк.)

"Сработало!"

Но не так, как я хотел. Опасный для человека яд демоноволку оказался почти безвреден, но это не значит, что стоит сразу опускать руки.

В сумке у меня лежал местный аналог поганки, который по словам Аланаэля может вызвать паралич и даже убить. Правда, в отличии от поганок моего мира, наткнуться этот голубой гриб довольно сложно. Но мне повезло и теперь я смогу испытать его в деле.

Я основательно так растер листья и цветок растения об болт и даже насадил их на наконечник для пущей эффективности.

Волк тем временем уже набросился на Фуми, которому было очень тяжело справиться с ним в одиночку. Аланаэль и Джейн пытались его расстрелять из луков, но из-за прочной шкуры стрелы почти не наносили ран. Тогда Аланаэль пошёл в ближний бой помогать Фуми и преградил собой волка, не давая мне возможности выстрелить.

Обойдя волка сбоку, я снова нацелился, на этот раз в лёгкие — если яд их парализует, то волк быстро умрёт.

"Только бы не промазать!"

Я выстрелил из арбалета и болт попал демоноволку прямо под ребро.

"Есть!"

Состояние: отравление(легк.), замедление(легк.).

Вот только яд опять подействовал гораздо слабее, чем я хотел. Паралич превратился в лёгкое замедление, а задыхаться волк даже и не думал. Но зато он действительно стал немного медленнее и слабее, поэтому я продолжил смазывать болты отравленными растениями и стрелять в босса, чтобы хоть как-то помочь Аланаэлю и Фуми справиться с опасным врагом.

Но я парней явно недооценил, потому что эти двое в паре были просто непобедимы. Сперва мне казалось, что волк их зажимал, но на самом деле они просто оборонялись, выжидая удачный момент для атаки. И когда они увидели, что волк замедлился, то вместе атаковали его с двух сторон.

Прочная шкура демоноволка была лишь немного поцарапана атакой Аланаэля, а вот Фуми успешно воткнул два кинжала в бок, заставив монстра кашлять кровью. В его состоянии появилось лёгкое удушение, а это значит, что кошкомальчик серьёзно повредил лёгкие монстра.

— Гррррр… — Израненый и ослабленный демоноволк сдаваться тоже не собирался и набросился на Фуми, который одним быстрым движением скользнул вбок, а затем ещё раз вонзил волку кинжал в спину.

Аланаэль тем временем немного разорвал дистанцию, а затем пронзил мечом отвлеченного демоноволка.

"Всё, он уже проиграл."

С такими тяжёлыми ранами было чудо, что этот монстр до сих пор стоял на ногах. Он

пошатывался и тяжело дышал, но Фуми и Аланаэль даже и не думали расслабляться, ведь с монстрами шутки плохи. Я тоже это понимал, поэтому продолжил выпускать болты, которые уже начали давать должный эффект:

Состояние: голод, отравление(средн.), Замедление(легк.), ранение(крит.)

Мой яд хоть и был лишь небольшой помощью, но этого хотя бы достаточно, чтобы Аланаэль и Фуми смогли избежать травм от демоноволка.

— Фух, наконец-то справились. — Джейн облегчённо вздохнула и посмотрела на меня. — Антон, это ты его отравил?

— Да. — Нет смысла это скрывать, да и вряд ли за помощь в бою меня отругают.

— Ты сам до этого догадался?

— Ага.

— А научишь меня? Я-то демоноволку ничего не сделала, а ты его вон как отравил. — Как я и думал, Эшли не отругала меня, а наоборот, даже решила похвалить.

— Как скажете, госпожа.

Убийство босса не означало окончание зачистки подземелья. Теперь настала самая интересная часть — получение финальной награды.

В каждом подземелье обязательно есть главное сокровище и босс, который его охраняет.

Мы все вместе подошли к большому позолоченому сундуку. Первым открыть его хотелось каждому, но сделала это Джейн, которая была фактически нашим лидером.

— Это… — Я немного не понял прикола, который хотел нам показать создатель подземелья.

На дне огромного сундука лежали горсть монет и…ожерелье. То есть, для кучки денег и какой-то побрякушки был выделен целый сундук?!

— Это артефакт. — Джейн, не обращая внимания на деньги, взяла ожерелье и немедленно надела его. — Чтобы узнать, какие у него точно характеристики, нужно отнести его на оценку.

"Ах ты гадина, ты ведь уже знаешь что даёт это ожерелье!" — Подумал я, заметив как Джейн хмыкнула, посмотрев на свой обновлённый статус.

— Тогда собираемся и уходим? — Сказал Аланаэль, забравший горсть монет. — Было бы хорошо взять труп демоноволка но думаю, нести его будет тяжеловато. Давайте просто снимем шкуру.

Аланаэль ловко освежевал волка и всучил мне его шкуру, которая отдельно тоже весила не очень легко.

"Черт, да в ней килограмм двадцать точно есть!"

Я уже давно заметил, что из-за высокого уровня монстры и звери имеют очень прочные и крепкие кости с кожей, и естественно, что весят они будут больше обычного. Но я ещё никогда не держал шкуру монстра на столько высокого уровня.

Мы быстро покинули подземелье и отправились в ближайший город. По пути в него, я не мог перестать думать о подземельях, которые…чёрт, да если я заполучу пару артефактов оттуда, то работорговцы мне вообще ничего сделать не смогут!

Какой же этот мир, все-таки огромный. Я здесь уже столько времени, но только сейчас смог узнать, что есть такая имбовая штука как подземелье. Знай я раньше — сразу бы пошёл на его поиски.

После того, как мы разбили лагерь вечером, я поделился с Джейн своими ядовитыми

растениями и показал как ими пользоваться.

— Я в общем-то и сам не эксперт, так что не гарантирую, что всё будет работать как надо. Вся суть в том, чтобы более-менее жидкий яд в виде сока нужно растирать на наконечник, а листья и цветки просто на него насаживать. Тогда яд попадёт внутрь и будет действовать сильнее.

— Хмм, хорошо, я попробую поохотиться с этими травами.

— И ещё, ни за что нельзя касаться их голыми руками, потому что яд может попасть через кожу.

— Антон прав, Джейн, всегда носите перчатки, когда пользуетесь ядами. — Сказал Аланаэль.

На следующий день Джейн пошла с нами на охоту. Она, как я и сказал, смазала наконечник стрелы ядом и выстрелила в оленя, у которого мгновенно появилось состояние тяжёлого отравления.

"Правильно, у обычных зверей нет большой сопротивляемости ядам."

В итоге олень не пробежал и десяти метров, как потерял сознание и упал.

— Вау…и почему я раньше не догадалась так делать? Только…наверное, не стоит есть этого оленя?

— Есть можно — яд всё равно рассосался по всему телу, даже если немного попадёт нам внутрь, ничего страшного не случится. — Аланаэль развеял сомнения Джейн по поводу яда.

— Против гоблинов и прочей мерзости эти яды обязательно надо использовать! — Добавил Фуми.

"А ещё против людей." — Подумал я, но не стал озвучивать мысль вслух.

Придя в город, мы отправились в гильдию авантюристов, но не чтобы сдать задание — это получится сделать только там, где мы его взяли. Поэтому, мы пришли сюда лишь чтобы продать лишнее снаряжение и обменять монеты подземелья и шкуру демоноволка на хаки.

— Можно ещё повозку арендовать? Вот наше задание. — Забрав деньги, Джейн протянула листок с заданием, на котором стояла печать гильдии.

Оказывается, что в гильдии авантюристов можно заказать услугу на подобие такси, которая сама по себе не очень дорогая, а со скидкой так вообще будет почти бесплатной:

— С вас сорок хаков.

"Получается, десять хаков за одного человека? И за такую цену они между городами возят?"

Поводка была полостью частной, то есть, кроме извозчика к ней никто не прилагался. У неё стандартный размер и мы в ней вполне спокойно уместились и даже смогли поспать внутри.

Единственное, что меня волновало — это возможность нападения бандитов. В тот раз нас было много и мы им спокойно дали отпор, а если сейчас на нас человек тридцать нападёт?

"Не буду каркать, лучше думать о хорошем."

А из хорошего у меня наконец-то появился навык владения арбалетом.

Владение арбалетом.

Знание простой техники стрельбы из арбалета.

Ур 1 — Увеличение точности стрельбы и скорости перезарядки.

Навык появился у меня пока мы шли обратно в город и регулярно охотились. Я понял

это когда тетива стала натягиваться легче и сперва подумал, что случайно получил ещё одно очко силы, а на деле оказалось, что это влияние навыка.

Самое интересное — боевые навыки значительно отличаются от "бытовых": у них нет нулевого уровня и они сложнее качаются, но и результат стоит того — первый же уровень даёт вполне ощутимую плюшку.

Надо сказать, что хоть немного, но он действительно помогает в стрельбе. Например, с 10–15 метров я могу спокойно попасть даже по быстро бегущему животному, а 20-30-ти метровая дистанция стала даваться мне гораздо легче.

"Но этого мало, нужно дальше тренироваться."

Системные навыки здесь не определяют мастерство, а лишь помогают, поэтому целиком на них опираться нельзя, конечно, если это не уникальный навык ворде оценки или непоколебимости.

"Хотя с арбалетами я уже неплохо обращаюсь. Скорость перезарядки у меня даже раньше была нормальная, точность тоже. Если научусь снайперской стрельбе, то можно хоть в любое время сваливать."

Но дистанции в сто и более метров, особенно с такого оружия как луки и арбалеты, даются гораздо сложнее, чем ближние дистанции.

Скорость полёта стрелы снижается со временем и он начинает падать, а ветер вообще может увести его в сторону. Да и просто прицелиться в маленькую цель издалека будет гораздо сложнее, чем когда она стоит вблизи.

Можно сказать прямо — я ещё не готов такому учиться. Дело в том, что у меня просто не хватит ловкости, чтобы прицелиться так, как надо. А ловкость повышается, как на зло, очень медленно.

Зато восприятие, впервые за всё время увеличило свое значение. Ну, это не удивительно, ведь в лесу, где животных нужно выслеживать среди деревьев и кустов, просто приходится использовать все свои органы чувств на максимум. А может, причиной повышения стала сама стрельба из арбалета, ведь для неё, по идее, тоже нужно восприятие.

"Кстати интересно, будь я настоящим авантюристом, какой бы мне дали ранг?"

Джейн и вся её команда являются D-ранга, хотя статусы у них очень даже неплохие. Вполне вероятно, что скоро они перейдут на С-ранг. А вот чтобы стать А-рангом, то нужно иметь сотый уровень и по двадцатке в каждой характеристике. Потому что меньшего я у авантюристов такого уровня не видел.

"Статус."

Статус
Имя: Антон
Раса: Западный человек
Профессия: Ра б
Уровень: |12 (76 %) |
Характеристики:
Сила: | 3 |
Ловкость: | 1 |
Выносливость: | 3 |
Восприятие: |1 |
Навыки: готовка(0), травничество(9), строительство(5), изготовление оружия(6),

врачевание(0), скрытность(3), непоколебимость(1), в ладение арбалетом(1).

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

Да…до А-ранга мне ещё далеко. И какие же у них задания опасные, что для их выполнения требуются такие характеристики?

До нашего города мы добрались всего за несколько дней без каких-либо происшествий. Провозку, которую оставил прошлый караван в середине пути, уже увезли, дерево убрали в сторону, а трупы куда-то исчезли. Может их просто сожрали монстры, а может просто похоронили.

Высадившись в городе, мы сразу же направились в гильдию, где нас ждала награда за задание.

"Это получается, мы с подземелья кучу денег заработали, а нам ещё и за зачистку заплатили?"

Суммарно у нас вышло больше трех тысяч хаков! Да на такую сумму здесь можно неделю гулянки устраивать.

Но у авантюристов эти деньги махом улетают на снаряжение…

Даже не выходя из гильдии Джейн потратила 500 хаков на оценку ожерелья, которое, как оказалось, повышает ловкость на 2. Да, это кажется совсем незначительным бонусом, но в этом мире каждая единичка характеристики может значительно повлиять на исход боя. Тем более, чем выше характеристика — тем сильнее на неё влияет уровень. Может и оказаться, что эти две единички ловкости могут спасти жизнь.

А дальше мы пошли по магазинам.

— Мой лук уже слишком слабый, чтобы справляться с монстрами, так что нужно купить что-то помощнее. — Сказала Джейн. Действительно, в бою с демоноволком она вообще была бесполезной, так что покупка нового оружия более чем оправдана.

Разнообразие луков было даже больше, чем арбалетов. Обычные, длинные, рекурсивные, блочные…все они делались из различных материалов, вплоть до пропитанной магией древесины.

— Этим луком что-ли маги пользуются? — Я поинтересовался луком из магической древесины, который так расхваливал торговец.

— Не совсем. На моей родине пользуются только такими луками, но чтобы правильно стрелять из них, нужно знать, как заставить оружие поглотить внешнюю ману. — Объяснил Аланаэль.

— Я пыталась как-то научиться у Аланаэля этому навыку, но это невероятно тяжело, так что проще использовать обычный лук.

— Погодите, у вас раньше был магический лук?

— Нет, эту технику можно на любом луке применить, но магическое дерево усилит её в несколько раз.

— Понятно… — Я покосился на магический лук. Не то что бы мне хотелось стать магическим лучником, но отрицать мощь магии в этом мире глупо. Будь у меня возможность, я бы непременно использовал этот лук.

Джейн прошлась по нескольким крупным магазинам и окончательно остановила свой выбор на луке, который с виду кажется самым обычным и непримечательным.

Но я-то знаю, что мимо оценки Джейн ничего не сможет проскользнуть. Да и цена на этот лук была целых две тысячи хаков.

— Это артефактный лук, добытый в подземелье С-ранга. Он увеличивает скорость

стрелы, поэтому у него повышенная дальность и мощность.

— Как раз то, что мне надо. — Джейн взяла его в руки и стала проверять.

Для Джейн, которая была не слишком слабой, но и не сильной, идеально подходят классические луки средних размеров.

Маленькие луки слишком слабые для убийства монстров, а длинные требуют слишком много силы.

Блочные луки являются золотой серединой по всем параметрам, кроме цены, поэтому их Джейн даже не рассматривала, а вот этот артефактный средний лук, который не требовал много сил, а стрелял как полноценный длинный лук, является не просто золотой серединой, а идеальным вариантом.

Я о длинных луках знаю не много, но слышал, что они спокойно пробивают латы, поэтому шкуры монстров лук такой мощи прошьет как бумагу.

— Кстати, артефактное оружие никогда не изнашивается и его тяжело сломать. То есть, тетива у этого лука никогда не испортится. — Сказал продавец, который уже понял, что Джейн очень хочет его взять.

— Беру. — Джейн незамедлительно вытащила деньги и положила их на стол.

"Интересно, а бывают артефактные арбалеты?" — Я представил себе арбалет с похожим навыком, который можно будет спокойно назвать ручной баллистой, ведь он будет валить всё во что попадёт.

Вообще, странно, что артефактное, неломающееся оружие стоит дешевле чем блочный лук. Конечно, последний выглядит значительно красивее — у него полу-футуристический стиль, а механизм и дуги из чёрных и белых металлов, которые не выглядят так словно их покрасили. Однако, красивый стиль — не повод задирать ценник до небес, так что дело тут либо в бренде, все-таки его дварфы сделали, либо в качестве исполнения. А может быть и то и то.

После лука мы купили ещё немного всякой мелочевки типа стрел и зелий, а затем пошли в гостиницу. Точнее, Джейн и парни пошли туда, а я, как обычно, направился на тренировочную площадку.

Даже если цифры в моем статусе растут понемногу, на моих боевых навыках это всё равно отражается. Сейчас я стал стрелять значительно быстрее и точнее, чем в тот день, когда этот арбалет был куплен.

В те мишени, которые давались мне с трудом, сейчас я спокойно попадаю с шансом в 90 %, а в мишени, которые попасть было почти невозможно, сейчас хоть пара болтов да попадает.

Я с Джейн уже месяц и не смотря на её, иногда странное и капризное поведение, сложно сказать, что мне с ней плохо живётся. Нет, я до сих пор считаю что с ней не стоит дружить, но глупо отрицать то, что прогресс в моем развитии значительно ускорился с тех пор как она купила меня.

Мне ведь абсолютно плевать на неё и то, что с ней будет в будущем, но её вклад в моё развитие очень большой. Взять хотя бы то, что она потратила огромную сумму, чтобы купить мне арбалет.

Что хорошо — должником перед ней я себя вообще не чувствую, ведь я и так являюсь её рабом и она может приказать мне что угодно. Её вообще никто не заставляет в меня вкладываться, так что после побега совесть меня мучать не будет.

Но…иногда у меня появляются мысли на счёт того, чтобы остаться с ней навсегда.

Потому что если она помогает Аланаэлю вернуться на родину, то поможет и мне отомстить тому придурку. Вместе ведь шансы на успех значительно выше, но что-то мне подсказывает, что помогать она не станет, ведь я её раб, а месть не такой уж весомый аргумент, чтобы из-за раба идти против целой гильдии работорговцев.

Другое дело, если они сами на меня нападут или начнут искать. Тогда у Джейн не будет другого выбора, чтобы защитить меня и убить их всех. Вот только как сделать так, чтобы они объявили меня в розыск и при этом, чтобы Джейн не заметила, что это я их на себя сам натравил…Нет, это слишком сложно, поэтому лучше не отступать от основного плана.

В принципе, ещё пару месяцев с ней можно прожить, тогда и характеристики повыше будут и навыки тоже возрастут.

* * *

— Найти и убить медведя…Давайте это возьмём. — Джейн сорвала листок с заданием D-ранга и понесла его к стойке.

"Медведя D-ранга? А может ненадо?" — У меня было плохое предчувствие на счёт этого задания. Медведь-то сам по себе опасен, а если его ещё и усилить системой…Он ведь нажрется животных, повысит уровень и будет гнобить всё и вся.

Жаль, но рабу с хозяином спорить не положено, так что мне пришлось подчиниться и тоже пойти на задание.

— Антон, наберёшь побольше ядовитых трав? Хочу попробовать их использовать с бронебойными стрелами против медведя.

— Хорошо. — Я всё равно не могу ей отказать.

Джейн помимо лука купила ещё пачку бронебойных стрел, у которых наконечник был в форме шила. Такие стрелы шкуру медведя пробить должны, а значит его можно будет отравить.

"Ещё не хватало с полностью здоровым медведем драться."

Наша цель обитает в лесу возле деревни, до которой надо переться три дня и за это время я постарался набрать как можно больше самых опасных ядовитых растений, каких только мог найти и передал одну треть Джейн, а другую Фуми и Аланаэлю, которые тоже смажут ими свои клинки.

Я был рад, что моя идея с ядами не только работала, но и была так хорошо оценена другими, в кои-то веки меня можно назвать не бесполезным.

— Прибыли.

Деревня оказалась каким-то захолустьем со старыми и кривыми домами.

"Интересно, награду за задание оплачивает гильдия или деревня? Потому что эти люди заплатить столько точно не смогут."

— Здравствуйте, вы авантюристы? — Какой-то старичок вышел нас встречать. Он был очень взволнован, а в его глазах читалась надежда.

— Да, мы пришли за медведем, скажете где он находится?

— Конечно! Слава богу, мы уж думали, что никто не придёт…Я покажу вам, где он обычно ходит.

По пути дед начал рассказывать нам из-за чего всё началось.

— В последнее время в лесу, почему-то, стало появляться много монстров. Мы ещё тогда хотели сообщить о них гильдии, но потом они куда-то пропали. Мы сначала подумали, что это авантюристы их перебили…

— А оказалось, что это медведь их съел? — Догадалась Джейн.

— Да, медведь поубивал всех монстров и теперь начал иногда наведываться в деревню. Мы, конечно, прячемся, но он нашу скотину убивает!

— Ясно, не волнуйтесь, мы с ним разберёмся! — Джейн ну никак не могла "простить" медведю такое поведение, особенного, после того как за него пообещали хорошую награду.

— Спасибо вам огромное!

Дед проводил нас до окраины леса, а затем вернулся. Все-таки он был довольно слабым и поэтому брать его с собой было нельзя. Но по его наводкам мы быстро напали на след косолапого.

В принципе, помощь деда была даже не нужна, ведь медведь точил свои когти об деревья и не заметить содранную кусками кору было невозможно.

— У него минимум сороковой уровень. — Сказал Аланаэль, осмотрев дерево. — Его когти по прочности уже приближаются к металлу, так что если убьём — нужно обязательно будет его разделать.

"Если, конечно, убьём." — Я был удивлён тем, с каким безразличием Аланаэль говорил о том, что когти медведя уже стали настоящими лезвиями.

Вскоре мы нашли и самого медведя. Он сидел на поляне и мирно пожевывал труп демонолося тридцатого уровня.

— М-может нам лучше уйти? — Я все-таки не сдержался и высказал свои мысли вслух. Потому что ЭТО было за гранью адекватности.

Статус

Имя: —

Раса: Лесной медведь.

Профессия: Охотник.

Уровень: | 42 | — |63 |

Характеристики:

Сила: | 11 | — |25 |

Ловкость: | 5 | — |12 |

Выносливость: | 14 | — |29 |

Восприятие: | 5 | — |12 |

Навыки:???

Состояние: В норме.

Наша цель оказалась не зверем и даже не монстром. Это сраный терминатор

"Возможная двадцатка в силе и минимум сороковой уровень…да он же нас размажет!"

— Нет, нельзя отступать. Тем более, нас больше, мы точно победим! — Джейн тоже чувствовала страх, но в отличие от меня, она была уверена в своих силах.

— Антон, если что, поможешь нам в ближнем бою, мы вдвоём можем не справиться. — Сказал Аланаэль, словно я смогу хоть на что-то повлиять.

— Я постараюсь ослабить его ядом. — Джейн сразу решила намазать самый сильный яд и прицелилась в медведя, который был повернут к нам спиной. — Начинаем!

Бронебойная стрела вылетела из лука и попала медведю прямо в задницу.

— ГРРРРАААААААААА!

Состояние: отравление(незаметн.)

"Чего блять?! Он смертельный яд даже не почувствовал?!"

Бронебойная стрела не только не навредила мишке, а наоборот, лишь разъярила его.

Развернувшись к нам, медведь зарычал ещё громче и понесся на нас словно бык, увидевший красную тряпку.

Мы разбежались в стороны и мохнатая махина на полной скорости врезалась в дерево, повалив его на землю.

"Пиздец, как ЭТО убивать?" — Я тоже смазал болт парализующим ядом и выстрелил в ногу, чтобы замедлить медведя. Вот только обычный арбалет с обычными болтами ни за что не пробьёт шкуру, которая по прочности не уступает кевлару.

Болт вошёл совсем немного и состояния замедления у медведя вообще не появилось, зато лёгкую боль он почувствовал и, проигнорировав остальных, бросился прямо на меня.

"Да за что блять?! Я ведь тебе даже ничего не сделал!" — Я побежал в лес, чтобы спрятаться между деревьями, но для этого отбитого существа лес даже не считался преградой.

Ловко огибая деревья, с виду неповортливый медведь быстро приближался ко мне, но к счастью, на него сверху уже запрыгнул Фуми, который вонзил кинжалы в спину косолапого.

Такая наглость медведю была совсем не по нраву и чтобы сбросить врага, он встал на задние лапы, попятился назад и ударился спиной об дерево. И если ему такой удар ничего не сделал, то Фуми он должен был превратить в лепешку.

— Ах ты тварь! — Аланаэль бросился в подмогу и пронзил медведя своим мечом, но был тут же отброшен одним мощным ударом лапой. — Кх… — Ударившись об дерево, Аланаэль скорчился, не в силах встать на ноги.

— ФУМИ! — Закричала Джейн, увидев, как медведь уже раскрыл пасть над шеей её любимого кошкомальчика.

"Эх, была ни была!" — Я не мог допустить, чтобы такого классного парня как Фуми сожрал сраный медведь и поэтому мне пришлось действовать.

Бросив арбалет, я взял в руки кинжал и побежал на медведя, который уже собирался укусить руку Фуми.

Медведь заметил меня, но не повернулся. Может быть, он меня слишком слабым считает? Ну, за это придётся заплатить.

"Пизда тебе, мохнатый!" — Я подобрался к медведю вплотную и когда тот посмотрел на меня, я ударил его прямо в глаз.

Но я тут же пожалел о своём решении, потому что из-за боли медведь махнул лапой и ударил меня ещё сильнее чем Аланаэля, от чего я в буквальном смысле подлетел в воздух.

"Блять, за что мне это всё…" — Падать с десятиметровой высоты было…больно. Я, как и Аланаэль, с трудом мог пошевелиться и только развернувшись вбок, я заметил, что медведь ещё и исполосовал мне живот своими когтями.

Но взглянув в сторону медведя, я расслабился, потому что Фуми пришёл в себя и уже сражался с медведем, а Аланаэль шёл ему на помощь.

У медведя прямо в глазнице застрял мой кинжал, который не только причинял ему боль и ограничивал зрение, но и постепенно отравлял его организм.

Состояние: отравление(легк.), ранение(средн.)

Все-таки мы потихоньку его побеждаем, но если ему ещё и проколоть второй глаз…

Сражаться со слепым медведем будет гораздо легче.

— Антон, ты как? — Джейн побежала ко мне и на ходу выстрелила в медведя.

— Уже встаю… — Глотнув зелье лечения, я встал, опираясь на колени, а затем начал хлопать руками по бокам. — Блять, болты рассыпал…Джейн можешь одолжить одну стрелу?

— Зачем?

— Хочу лишить его второго глаза…издалека это хрен сделаешь.

— Фуми! Аланаэль! Цельтесь во второй глаз! Ослепите его! Антон, с такими ранами тебе лучше не лезть в ближний бой. Подбери арбалет с болтами и продолжай стрелять.

— Понял. — На самом деле я был даже рад, что мне не придётся рисковать своей жизнью, ведь для этого уже есть эльф с кошкомальчиком.

— Слушаемся, госпожа! — Аланаэль и Фуми тоже загорелись идеей ослепить медведя, но на словах это было гораздо легче, чем на деле.

Попробуй попасть в крутящегося во все стороны и размахивающего лапами медведя и при этом не получить смертельные раны. Тут даже я бы ничего сделать не смог, ну да ладно, отравление действует, а значит рано или поздно мы эту гниду завалим.

Другой вопрос, что болты со стрелами у нас не бесконечны. Джейн уже потратила все бронебойные стрелы и перешла на обычные, а мои болты медведю вообще не наносили никакого вреда.

По сути, сейчас вся надежда была на Фуми и Аланаэле, но они тратили все свои силы, чтобы уворачиваться от атак медведя, который мог раздавить их одним ударом.

Ситуация патовая и нужно придумать какой-то план.

Вот только в голову мне ничего не приходит.

"В битве на выносливость, он всех нас победит, поэтому его нужно либо сильно ослабить, либо обездвижить. Ослабить мы уже пытались — не вышло, а вот обездвижить…

Если уронить на медведя какой-нибудь дуб, то он вряд ли сможет из под него выбраться, но как этот дуб срубить? Да ещё так, чтобы он упал прямо на медведя?

Или проще повести его в какую-нибудь узкую пещеру, чтобы он в ней застрял? Нет, всё это бред…

Пока я раздумывал дальнейшие действия, Аланаэль и Фуми уже стали сдавать позиции. Выносливость у них была не бесконечной, в отличии от медведя, который даже с ранами был смертельно опасен.

— Госпожа, нужно отступать. — Я предложил самый логичный в данной ситуации вариант действий.

— …Да, наверное. — Джейн не хотела со мной соглашаться, но выбора у неё не оставалось. — Аланаэль, Фуми! Уходим!

Джейн помогла мне опереться об её плечо, потому что сам бы я побежать не смог — раны были слишком серьёзными.

Вот только разъяренный медведь отпускать так просто нас не собирался и даже когда мы побежали, он ещё долго шёл за нами вслед, не давая и минуты, чтобы отдохнуть и перевести дух.

Но из-за ран его ловкость просела, из-за чего он уже не так ловко огибал деревья и иногда врезался в них них, чем мы воспользовались чтобы оторваться и перевести дух.

— Фух…это какой-то бред, почему он такой сильный? — Даже уйдя далеко, я всё равно слышал вдалеке шум и треск поваленных деревьев, которые медведь ломал, чтобы найти нас.

— Этот медведь С-ранга, он нам не позубам. — Сказал Аланаэль, выпивая зелье лечения.

— Но мы потратили на него все стрелы и нож Антона, неужели придётся их оставить прямо в нем? — Спросила Джейн.

— Нет, просто мы можем немного подождать, пока он успокоится и попробовать снова.

Джейн, ваша идея ослепить его довольно хороша, если мы сделаем это, то победа над ним будет делом времени. — Сказал Аланаэль.

— Но как нам это сделать?

— Мы…можем дождаться темноты, тогда я прокрадусь к нему и быстро воткну свой кинжал в глаз. — Сказал Фуми, поглаживая свой окровавленный кинжал.

— …Хорошо, но ты не должен с ним сражаться! Как только сделаешь это, сразу беги к нам.

— Конечно, госпожа.

План есть, люди, готовые его исполнить — тоже. Теперь осталось только дождаться удачного момента.

За медведем следить пошёл только Фуми, имеющий самый высокий навык скрытности, а мы были вдалеке и тихо следовали за ним и косолапым.

Без возможности отойти друг от друга даже на шаг, мы половину дня ничего не ели и не пили, но это была вынужденная мера, потому что любой шум может привлечь внимание медведя, который даже будучи один, рычал от злости и боли.

— Он сломал большинство стрел и болтов, которые были в нем, а вот кинжал в глазу ещё держится и медведь не может его вытащить. Из-за этого он не может меня заметить. — Периодически Фуми возвращался и рассказывал текущее положение дел.

— Черт, придётся покупать новые стрелы…надеюсь, медведь окупит себя. — Пробурчала Джейн. Она очень злилась на медведя, который не только поломал её имущество, но и чуть не убил дорогого ей кошкомальчика.

Ближе к ночи медведь все-таки сдался и медленно поплелся в свою берлогу. Она была глубоко в лесу и представляла из себя обычную пещеру, если не брать во внимание кучу костей возле входа и запах крови, витающий в воздухе.

— Фуми, пожалуйста, будь осторожен. — Джейн ещё раз предупредила Фуми и даже приобняла его перед уходом.

— Госпожа, не волнуйтесь, я ни за что не оставлю вас одну. — Смущенный кошкомальчик улыбнулся и прошмыгнул в пещеру.

"Давай, парень, ты сможешь." — Я тоже скрестил пальцы за Фуми.

Я был уверен в способности кошкомальчика скрываться в темноте, но никакие навыки не спасут тебя против абсурдной силы медведя 40-го уровня. Поэтому лучше лишний раз помолиться за его успех.

Мы затаились в кустах и смотрели на пещеру, из которой доносилась только гробовая тишина. Ни Фуми, ни медведя слышно не было.

"Уже три минуты прошло, как он там?" — Если бы Фуми напал на медведя, то тот бы заорал, а раз всё тихо, значит он ещё выжидает момент.

Прошло еще несколько минут, но из пещеры до сих пор не было никаких новостей.

И наконец, в пещере резко разразился громогласный рёв, из-за которого я даже почувствовал слабый ветерок — на столько сильно орал медведь, чей второй глаз был пронзен.

Рёв не стихал ни на секунду и даже снаружи было слышно, как медведь бьётся об стены пещеры и крушит всё, что попадается ему на пути.

— Фуми! — Джейн, которая тоже начала волноваться, выпрыгнула из кустов и крепко обняла кошкомальчика, который вышел из пещеры и был в полном порядке.

— Всё, медведь слепой. Теперь нужно как-то его убить…

— М-да, об этом мы как-то не подумали. — Я почесал затылок.

— А что тут думать? Медведь слепой, так что достаточно просто колоть его, пока он не умрет. — Сказал Аланаэль.

— Только из оружия у нас лишь твой меч и один мой кинжал… — Сказал Фуми.

— И что? Нас двоих вполне хватит, чтобы ослепленного медведя убить. Только нужно выманить его наружу.

Аланаэль и Фуми вместе пошли в пещеру, чтобы выманить до сих пор ревущего медведя, пока мы с Джейн расходились в стороны, чтобы он ненароком не задел нас во время буйства.

Рёв медведя постепенно начал звучать громче, пока не стал вообще закладывать уши. В этот момент из пещеры выбежали эльф и кошкомальчик, за которыми следом выпрыгнул медведь, который пытался их поймать.

Аланаэль и Фуми делали быстрые и точные атаки, а затем отбегали, лишая мишку даже самого маленького шанса попасть по ним.

Но колоть такого монстра — всё равно, что колоть слона зубочисткой. Оно, конечно, работает, но чтобы убить медведя придётся потратить не один час.

Джейн тоже отправилась к ним на помощь, выхватив кинжал, а я сидел в стороне и даже не пытался помочь. У меня не то что оружия, даже характеристик не хватит, чтобы вступить в такой бой.

Парни с Джейн тоже иногда устраивали небольшие передышки, ведь даже с ослепленным врагом им приходилось выкладываться на полную силу.

К счастью, медведь всё же был живым существом и даже его выносливое тело не может бесконечно выдерживать атаки.

Состояние: Отравление(легк.), Ранение(тяж.), Ослепление.

Медведь начал слабеть и заметно терять скорость в отличии от Фуми и Аланаэля, которые поддерживали свой обычный темп боя. Джейн же, которая не имела на столько хорошей выносливости, быстро выдыхалась и лишь изредка могла позволить себе нанести пару ударов.

Наконец, спустя кучу времени, огромная туша обессилено упала на землю. Но даже в таком состоянии медведь ещё пытался встать и дать отпор.

"Просто поразительная выносливость."

Состояние: отравление(легк.), ранение(смерт.), ослепление(?).

Будучи на пороге смерти он всё равно не сдавался и боролся до конца. Наверное, стоило бы проявить к нему уважение, не будь он моим врагом. Но к сожалению, в моем мире есть поговорка "толпою гасят даже льва.", поэтому, даже самый сильный и упорный рано или поздно встретит свой конец.

"А самое страшное в этой поговорке то, что это может случиться и со мной."

Труп медведя до сих пор внушает страх одним своим размером. Я расставил несколько факелов вокруг него, а Аланаэль принялся разделывать тушу.

Кинжал Фуми с трудом резал прочную шкуру, поэтому, эльфу пришлось использовать все свои силы, чтобы продолжать разделку.

— Боюсь представить, сколько нам за неё дадут… — Сказала Джейн, которая погладила шкуру

— Мало, мы ведь её сильно попортили. — Пыхтя, ответил Аланаэль.

Шкура медведя действительно имела множество порезов и дырок от стрел и лезвий, так

что гильдия, скорее всего, процентов 50 точно сбросит с цены. Впрочем, даже так мы скорее всего получим больше денег, чем за само задание.

Разделка медведя была такой же тяжёлой, как и сам бой с ним. Аланаэлю пришлось иногда отдыхать и когда пришла моя очередь замещать эльфа, я…смог разрезать только сантиметров пять.

Серьёзно, шкура просто не резалась, как бы сильно я ни пытался. Может, это из-за того, что лезвие просто затупилось, но скорее всего, мне просто не хватает сил даже на то, чтобы разделась мертвый труп этого монстра.

— Давай сюда. — Сжалившись надо мной, Аланаэль забрал нож и продолжил разделку за меня.

На всё про всё у нас ушло где-то часа два. Шкура была содрана и очищена от прилипших кусков мяса, а саму тушу мы решили оставить, потому что сделать с ней особо ничего нельзя. Даже на то, чтобы просто отломить кость, понадобится неимоверная сила, поэтому мы просто бросили его, взяв в путь немного мяса.

"Бляяяяять, мне ведь его тащить!" — Я забыл, что грузчиком в команде работаю я и тащить эту хрень мне придётся на своей спине. К счастью, раны от удара медведя давно зажили благодаря зелью, иначе я бы такое не потянул.

Аланаэль свернул шкуру и привязал её веревками к моему рюкзаку, который прибавил в весе раза в 3–4.

Кряхтя, я взвалил рюкзак на себя и сразу почувствовал всю его тяжесть на себе, а затем мы пошли обратно в деревню.

— Сильно тяжело? — Джейн иногда посматривала на меня, беспокоясь, что я не выдержу такую нагрузку.

— Да сойдёт. — Конечно, я немного приврал, но не из-за того, что хотел показаться перед Джейн сильным, а потому что переноска этой шкуры будет для меня неплохой тренировкой как силы, так и выносливости. Так что тащу я её не по доброте душевной.

Когда мы вернулись в деревню, её жители нас встречали чуть ли не со слезами на глазах.

— Спасибо вам большое! — Люди ходили вокруг нас и с восторгом смотрели то на Джейн, то на шкуру медведя на моей спине.

— Возьмите это в качестве благодарности! — Люди стали выносить из домов всякие овощи, мясо, молоко и прочие деревенские ценности, которые они пытались нам насильно втюхать в знак благодарности.

— Мы возьмём, спасибо. — Джейн ни от чего не отказывалась и кидала еду в мой рюкзак.

"Конечно, не тебе ведь тащить." — Я незаметно покосился на Джейн, которая была только рада, что ей оказывают такое внимание.

Попрощавшись с деревенскими жителями, мы наконец отправились обратно в город.

Я, конечно, хотел немного подкачаться, но такой вес для меня немного перебор. Хорошо хоть, что еды нам на дорогу дали и охотиться не придётся.

Но вечером я всё равно нашёл себе занятие. Точнее, заставил Фуми найти его мне.

— Как быстро прокачать ловкость и скрытность? — Я хотел повысить два этих параметра, потому что будь они у меня, я бы тоже смог победить медведя в одиночку просто нанося точные и внезапные удары.

— Быстро? У тебя не получится. Нужно или родиться с таким телом как у меня, или

долго и упорно тренироваться. Ты уверен, что хочешь этому научиться? Ты ведь арбалетчик.

— И что? Арбалет мой против медведя не помог, зато когда я ему нож в глаз воткнул, вам сразу легче с ним сражаться стало.

— …Это имеет смысл. Ладно, если ты так хочешь, я буду тебя тренировать.

Мы с Фуми отошли немного в сторону от лагеря и он начал объяснять мне все детали.

— Скрытность напрямую зависит от ловкости и самого навыка, так что даже при высоком уровне навыка без ловкости ты всё равно будешь где-нибудь ошибаться. Для начала тебе нужно поднять характеристику хотя бы уровня до пятого. У тебя ведь сейчас первый?

— Да.

— Хорошо, тогда для начала тебе нужно просто растянуть свое тело. Повторяй за мной. — Кошкомальчик стал выполнять различные гимнастические упражнения, а я повторял их, стараясь растянуть тело как можно сильнее.

Я чувствую себя идиотом, который не догадался до самой простейшей истины. Кто бы мог знать, что лодочки и всякие скручивания будут тренировать ловкость? Да я их в любое время в любом месте могу делать!

— Пока что тебе этого хватит, как только у тебя будет хотя бы три единицы ловкости, подойдешь ко мне, я скажу что делать дальше.

— Понял.

Но к сожалению, даже за последующие два дня, в течение которых я занимался, ловкость так и не повысилась хотя бы до двоечки.

"Скорее всего, потребуется недели две, чтобы получить три единицы ловкости."

Как мне не нравится, что нельзя просто взять и получить всё и сразу. Что в том мире, что в этом приходится пахать, чтобы получить хоть немного выгоды для себя, пока другие каким-то хреном чуть-ли не с рождения имеют всё готовенькое.

Добравшись до города, мы незамедлительно отправились в гильдию, чтобы доложить о выполнении задания.

— Медведь С-ранга? Вы сами его убили? — Работница гильдии даже не поверила, что мы сами смогли справиться с этой тварюгой.

— Как видите. — Джейн указала на Аланаэля и Фуми, которые были измазаны в крови, а их одежда была во многих местах разорвана.

— В следующий раз сразу докладывайте нам об угрозе и ни за что не идите в бой с целями, что сильнее вас на ранг! Мы ведь не спроста придумали систему оценивания.

— Мы знаем, если бы у нас ничего не получилось, то мы бы просто сбежали, так что не беспокойтесь за нас. Да и в любом случае, мы скоро собираемся на С-ранг перейти, так что такое пробное сражение нам на пользу пойдёт.

— Эх, ладно… — Работница вздохнула и отправилась за деньгами. — Вот ваша награда с учётом С-ранга.

— Д-две тысячи хаков?!

"Чего?! Они за одно С-ранговое задание дают больше, чем за D-ранг с проданными сокровищами!"

— Будете шкуру продавать? — Спросила работница, покосившись на медведя за моей спиной.

— Конечно, нам она ни к чему.

Я скинул шкуру на стол и работница, достав какие-то специальные приборы, начала её оценивать.

— Медведь 53-го уровня, ему чуть-чуть не хватило до того чтобы считаться B-рангом. Шкура сильно повреждена, поэтому её стоймость 860 хаков.

"Погодите, почти B-ранг? Тогда не удивительно, что мы там чуть все не подохли."

— Сойдёт.

"Хотелось бы, конечно, побольше, но и этого хватит. Как раз, чтобы закупить новые болты и стрелы."

Как я и думал, сразу после гильдии мы отправились на рынок, чтобы прикупить новую одежду со стрелами и чтобы заточить кинжалы с мечом.

Оказалось, что и броня и одежда для авантюристов давно стандартизирована и различается она только качеством и материалом. Поэтому подобрать такую же одежду взамен порванной для нас не составило труда.

Затем мы быстро закупили болты со стрелами и пошли в мастерские, чтобы заточить клинки у оружия.

Прочная шкура медведя быстро затупила даже качественные лезвия, но хорошо что их починка не обошлась в космическую сумму: взяв за всё про всё две сотни хаков, кузнец быстро заточил кинжалы и меч, вернув им практически идеальное состояние.

Всего на покупки мы потратили полторы тысячи хаков, что было не так уж и мало, однако, ещё тысяча у нас осталась прозапас.

— Ладно, давайте пока вернёмся в гостиницу и отдохнём.

В этот раз я не пошёл на тренировочную площадку, потому что навык стрельбы не так важен, как навык скрытности и ловкость, которые помогают не только в бою, но и просто в выживании, а делать растяжку можно и в комнате, где чище, да и не так холодно.

"Осень приближается." — Я начал замечать, что погода стала не такой уж и тёплой, как раньше, да и холодный ветер начал дуть чаще.

Это нормально, ведь климатический пояс тут должен быть умеренный, но мне такое было не по нраву.

Если пойти войной на работорговцев, то путь в города мне будет закрыт, так что жить я смогу только в деревнях или лесу, в котором я тупо замерзну насмерть если не смогу соорудить себе укрытие.

— Антон, ты не идёшь тренироваться? — Голос Джейн вывел меня из раздумий и я, понял, что мы уже прибыли к гильдии авантюристов.

— А? Нет, я внутри потренируюсь.

Последний раз взглянув на небо, по которому вдалеке плыла огромная черная туча, я вошёл внутрь.

— А может, лучше мне поможешь? Хватит уже своими тренировками заниматься. — Сказала Джейн, когда мы оказались в своём номере.

— Ладно. — Конечно же, мой отказ не принимается и мне лучше сразу согласиться, чем потом получить наказание.

— Только подожди, пока я переоденусь. Да и сам иди, переоденься.

Фуми и Аланаэль ушли в свои комнаты отдыхать, а мне пришлось идти к Джейн, которая нашла мне персональное задание.

— Постирай все вещи и потом протери пол шваброй. Фуми и Аланаэль устали, так что сегодня ты поработаешь вместо них.

— Понял.

Взяв все грязные вещи я понёс их в ванную комнату.

Вот это место больше всего напоминало мне мой родной мир, ведь здесь был настоящий кран с подачей воды и целая ванная! Подача воды, правда, осуществлялась через водонапорную башню, но даже это для средневекового мира является достижением. Так же здесь есть мыло. Обычное хозяйственное, но мне вообще любое сойдёт.

Со всем этим помыть вещи было не трудно. Кожаную броню вообще достаточно было пару раз протереть, хотя с тканью пришлось повозиться — все-таки густую кровь монстра не так-то просто оттереть.

Закончив мыть одежду, я приступил к мытью полов.

В номер мы заходим редко, но это не значит, что грязь не накапливается, тем более, пыль никто не отменял.

Впрочем, достаточно было пройтись шваброй разок в каждой комнате и полы были чистыми.

"Ну, нормально." — Я бегло осмотрел комнаты и пошёл мыть швабру.

После того, как все дела оказались выполнены, можно приступить и к своим тренировкам.

Глава 10

* * *

Прошёл где-то месяц с тех пор, как я попал в рабство к Джейн.

За это время мы побывали ещё на нескольких заданиях, благодаря которым у меня вырос не только уровень, но и боевой опыт.

Если в начале я едва-ли мог убить парочку гоблинов за всё задание, то сейчас я могу убить десяток как в дальнем, так и в ближнем бою…Конечно, если это касается гоблинов E и D-ранга.

Джейн и парни, естественно, в развитии продвинулись значительно больше и теперь наша группа кандидатом на звание авантюриста C-ранга.

По условиям гильдии, чтобы получить C-ранг, помимо минимальных требований к характеристикам и уровню, необходимо выполнить одно задание C-ранга под присмотром другой группы.

Вот так нам и попалась группа авантюристов, которым как раз не хватало людей для рейда логова гоблинов.

— Шестидесятый уровень? Ну…ладно, характеристики не плохие. — Лидер группы скептично посмотрел на Джейн, которая показала ему свой статус, а затем прошёлся оценивающим взглядом по остальным членам её группы включая меня.

Я тоже посмотрел на него, а точнее, на его статус:

Статус
Имя: Фрей
Раса: Западный человек.
Профессия: Авантюрист[C].
Уровень: | 62 | — |84 |
Характеристики:
Сила: |12 | — |16 |
Ловкость: |10 | — |15 |
Выносливость: |10 |- | 13 |
Восприятие: | 5 | — |14 |
Навыки: владение мечом(?), усиление(?),???
Состояние: В норме.

По уровню он чуть выше Джейн, а вот по всему остальному…он бы в одиночку убил того медведя, который почти раскидал нас в тот раз. Поэтому, у него есть полное право относиться к нам как к людям второго сорта.

Судя по его огромным характеристикам, суммарно он получил не одну сотню уровней и стаж у него явно не меньше трех лет.

Его напарники тоже не далеко ушли — их характеристики хоть и были чуть хуже, но они были чётко подстроены под задачу, которую они выполняли:

Танк делал упор на силу и выносливость, благодаря которым он мог носить на себе тяжёлые доспехи и огромный щит.

Лучница, наоборот, потратила весь опыт на восприятие и ловкость, игнорируя всё остальное.

Ну а самым, наверное, интересным персонажем был маг: все его характеристики были

очень низкими, кроме, характеристики мана:

Статус

Имя:???

Раса: Западный человек.

Профессия: Авантюрист[C].

Уровень: 58–67

Характеристики:

Сила: 2–5

Ловкость: 3–6

Выносливость: 2–6

Восприятие: 5–8

Мана: 40–60

Навыки: Алхимия(?),???

Заклинания: магическая стрела, огненный шар, разряд, магическая броня, магический щит, магический барьер, малое зачарование, малое магическое усиление, магическое зрение,???

Состояние: В норме.

Этот человек, бесспорно, был сильнее всех нас вместе взятых. Как мне уже известно, система не показывает и половины всех навыков, что есть у неизвестного мне человека, а учитывая то, сколько она мне показала уже сейчас, значит он имеет как минимум в два раза больше заклинаний в своём запасе.

Нет, я конечно заметил, что маги в этом мире мощные, но чтобы на столько…

Лидер группы заметил, как мы с Джейн смотрим на мага и улыбнулся.

— Это Дональд — стержень всей нашей группы.

— Он маг? — Я знал, что спрашиваю глупый вопрос, но мне нужно узнать как можно больше информации о магии этого мира, чтобы стать таким же сильным.

— Ага, Дональд обучался в королевской магической академии Фескарта и вышел оттуда с голубым дипломом! Знаете, сколько заклинаний он может произвести?

— Нет.

— Вот и я не знаю. У него они на все случаи жизни есть.

— А…а как стать магом? — Я не удержался от такого вопроса.

— Тебе — никак. — Жёстко ответил Фрей. — Ну, если только ты не имеешь много денег или сам не найдёшь редкий магический кристалл в подземельях. Дональд же родился с ядром маны и ему такое проходить не нужно.

Довольно грубый, но справедливый ответ, который я ожидал с самого начала.

Серьёзно, я даже не надеялся, что в этом мире можно стать магом с лёгкой руки, потому что магия здесь, похоже, слишком имбовая.

"Ну и ладно, без неё как-нибудь проживу."

Познакомившись друг с другом, мы отправились на задание. Подземелье, как ни странно, не только находилось рядом с городом, так его уже успели исследовать и даже огрести люлей авантюристы рангом ниже. Они же и принесли в гильдию примерную информацию об этом подземелье:

Это логово гоблинов С-ранга. Вообще, я думал, что ранги у монстров показывают только разницу в их уровнях и характеристиках, а на деле…

Гоблины С-ранга — это совершенно другие существа, не похожие на их младшеранговых собратьев: помимо уровня, который теперь в среднем равняется пятнадцати, и возросших характеристик, они имели гораздо лучшее снаряжение и иерархию. Вместо одной большой орды они разделялись на солдат, стрелков и стражников. Первые как раз и были той самой ордой, только более сильной и имеющей ржавое железное оружие, вторые — имели при себе арбалеты и луки, естественно, отправленные, ну а третья группа гоблинов была самой опасной — ржавые латы и длинные мечи хоть и выглядят убого, но они хорошо защищают гоблинов от режущих ударов, а луки и арбалеты уже не убивают их с одного выстрела. Кроме того, стражники имеют более высокие характеристики и уровень.

В целом, само логово так же стало крупнее и опаснее: появилось множество комнат, потайных ходов и более опасных ловушек.

Всё это рассказал нам Фрей пока мы шли к логову.

— Такое подземелье малым отрядом зачищать — чистое самоубийство, ведь они буквально изо всех щелей лезут и нападают без остановки. Нужно обязательно друг друга прикрывать.

До самого подземелья мы добрались без проблем, потому что встреченные нами гоблинские отряды уничтожались меньше чем за минуту: Фрей буквально разрубал их пополам взмахами своего меча, а Джейн добивала тех, кто убегал из своего артефактного лука.

— А вы не так уж и слабы, как я думал. — Фрей даже похвалил её за это.

Уже на входе в подземелье было ясно, что Фрей не врал — рядом с большой норой, ведущей глубоко в пещеру, стояли четыре гоблина, которые выглядели не как отребье, а как полноценные солдаты: латы хоть и были проржавевшие и дырявые, но они покрывали практически всё тело. Из оружия же у них были мечи, алебарды, копья и башенные щиты, которые были высотой с самих гоблинов.

Даже не глядя на их статусы я понял, что один на один с ними мне ни за что не справиться, но всё же, для полной уверенности, нужно посмотреть на них.

"Статус"

Статус

Имя:???

Раса: Лесной гоблин

Профессия: Страж

Уровень: | 21 | — |44 |

Характеристики:

Сила: |9 | — |12 |

Ловкость: |8 | — |14 |

Выносливость: |10 | — |18 |

Восприятие: | 8 | — |10 |

Навыки: владение мечом(?), владение щитом(?).

Состояние: В норме.

"Чёрт, да он по всем статам на много лучше чем меня!"

Статус гоблина полностью оправдывал его ранг — эта маленькая зелёная хрень разорвёт в клочья любого авантюриста ранга D или ниже.

Вот только в нашей команде целых четыре С-ранга, для которых такие монстры

являются пустяками — лучница нацелила свой лук, который, судя по искусным узорам, тоже был артефактный и…выстрелила четыре раза.

Скорость стрельбы была сравнима с пулемётом, а вылетевшие стрелы, словно разрывные пули, превратили головы всех четырёх гоблинов в месиво.

"Ебать." — Моя реакция на это зрелище могла быть только такой. Я ещё раз открыл её статус, в котором, неожиданно, появился новый навык:

Навыки: владение кинжалом(?), скрытность(?), готовка(?), скоростная стрельба(?)

Очень жаль, но посмотреть на него подробнее мои способности не позволяют, но в любом случае, его возможности я увидел наглядно — вот уж кто-кто, а эта лучница превратит меня в решето ещё до того как я достану свой арбалет.

Джейн и парни стояли с раззинутыми ртами от удивления, а лучница, хмыкнув, поправила свои золотистые волосы и убрала лук.

"Выпендрежница хренова." — Я хмыкнул с её попытки выставить себя крутой, не смотря на то, что у неё это получилось очень даже хорошо.

— Не расслабляйтесь, это только начало. — Сказал Фрей и выдвинулся вперёд.

В его словах была правда, ведь если они попросили нашей помощи в зачистке, значит эти четверо гоблинов ещё не самые сильные из тех, кто могут встретиться в подземелье.

"Боюсь представить, как будет выглядеть босс."

Как только мы вошли внутрь, лучница, имеющая самое высокое восприятие, пошла впереди нас и скрылась во тьме, а Фрей достал магический фонарь, чтобы осветить путь.

"Блин, а удобная штука." — Я покосился на фонарь, за стеклом у которого ярко светился голубой камень. Горел он немного тусклее, чем факел, но по долговечности такая штука наверняка превосходит своего немагического собрата.

— Вы не боитесь за неё? — Спросила Джейн, беспокоясь за лучницу, ушедшую далеко вперёд.

— Зачем? Её ни один гоблин не сможет заметить, чего за неё бояться-то? Наоборот, она сейчас все ловушки обезвредит и вон, — Фрей указал на стену, где была нарисована угловая стрелка и число 10. —Покажет, где гоблины прячутся.

Мы подкрались к повороту где, судя по надписи, была засада. Стратегия их уничтожения была уже чётко выработана нашими старшими, которые быстро его нам поведали:

— Алекс выходит вперёд и привлекает всё внимание гоблинов, мы с Дональдом атакуем их, а вы следите, чтобы к нам никто не зашёл за спину.

Короче, нас оставили как резерв на случай ещё одной засады и если таковой не случится, то нам даже не придётся вступать в бой.

— Хорошо. — Хором ответили мы.

— Тогда приступаем. — Фрей вытащил свой меч и выглянул из-за стены. — Алекс, вперёд.

Танк кивнул и, подняв щит, вышел из-за переулка. Несколько секунд было затишье, а затем мы услышали радостный гогот гоблинов и удары по металлу.

Дональд и Фрей мгновенно выбежали вслед за Алексом, от чего мы немного растерялись.

— Вперёд! — Крикнула Джейн и мы последовали за ней.

Когда я вышел из-за угла, то увидел настоящую мясорубку. Нет, гоблины не дрались с С-

ранговыми авантюристами на равных, вовсе наоборот — их просто уничтожали: Фрей, быстрыми и точными ударами разрубал всех, кто был в зоне досягаемости его меча, Дональд испепелял и разрывал гоблинов в клочья своими магическими снарядами, а Алекс…Алекс просто перемалывал гоблинов своим молотом, оставляя после каждого удара ошметки из мяса и крови.

— Да они издеваются над нами. — Цыкнула Джейн, смотря на работу авантюристов С-ранга. Действительно, казалось, что они просто решили над нами подшутить, но…

Видя как они выкладываются на полную убивая даже такую мелочь, я понял, что они вовсе не прикидываются а просто стараются быть максимально осторожными.

Я сам о гоблинах этого мира знаю совсем немного, но манга и аниме доступно объяснили мне что бывает, если беспечно относиться к этим существам.

Поэтому, пока Джейн и парни смотрели на избиение гоблинов, я оглядывал стены и все темные места, чтобы вовремя заметить другую засаду.

К счастью, в этот раз всё обошлось и Фрей с его напарниками без проблем перебили всех гоблинов и мы двинулись дальше.

Фрей об этом уже говорил, но я заметил на нашем пути следы обезвреженных ловушек — порванные верёвки, дротики и пятна непонятной жидкости. Лучница не только вела разведку, но и сама устраняла ловушки чтобы мы не тратили на них время.

Ловушки в логове были действительно хорошо спрятаны и обычный авантюрист едва ли смог бы обнаружить хотя бы половину из них на своём пути. Если бы не особое внимание Фрея к ним, я бы и вовсе думал, что их тут нет. Хотя, если бы меня отправили в подобное подземелье в одиночку, то я бы без шуток прополз бы весь путь на четвереньках чтобы точно не наткнуться на одну из таких ловушек.

Вскоре мы дошли до развилки, где Фрей снова увидел надписи лучницы.

— Теперь будет как минимум две засады, будьте осторожны.

Не смотря на увеличенную опасность, тактика была всё той же — Фрей, Алекс и Дональд сражаются с гоблинами, а мы прикрываем им спину.

Как и говорил Фрей, гоблинов в этот раз было больше. И хотя его группа и смогла бы сама с ними справиться, Джейн и Аланаэль всё же решили помочь им хотя бы стреляя из луков.

Я же осмотрелся и нацелил свой арбалет на пару поблескивающих жёлтым светом глаз, прячущихся в темноте. Как только болт попал в цель, с потолка упал труп гоблина с болтом в голове.

Поняв, что их план не удался, гоблины из второй засады стали выбираться из своих укрытий. Одна пара глаз сменилась десятью и я даже не понял в какой момент мы оказались в окружении.

Увернувшись от мощного рубящего удара, я почувствовал слабый ветерок и отскочил.

Гоблин, напавший на меня выглядел гораздо слабее стражников: его снаряжение было кожаным и разодранным, а меч в руке был покрыт ржавчиной и зазубринами — всего пара ударов и эта железка расколется пополам.

"Статус." — Естественно, внешним видом меня не обманешь и я сперва решил взглянуть на его статус.

Статус

Имя:???

Раса: Лесной гоблин.

Профессия: Страж.
Уровень: | 11 | — |14 |
Характеристики:
Сила: | 5 | — |6 |
Ловкость: | 3 | — |4 |
Выносливость: | 8 | — |10 |
Восприятие: | 4 | — |6 |
Навыки: владение мечом(?).
Состояние: В норме.

Да, относительно Фрея он полное ничтожество, которое не способно и пальцем коснуться их брони, но вот для меня этот противник на столько силен, что все его характеристики даже в лучшем случае превосходят мои.

Кроме того, я не уверен, на сколько хорош он в фехтовании, если судить по наличию навыка, да и не важно это — даже будь у нас обоих первые уровни в навыке, он тупо задавит меня силой и скоростью.

"Блять, что делать…" — Драться с ним мне не хотелось, но выбора особо не было — гоблины постепенно сужали круг и не пройдёт много времени прежде чем на меня набросится ещё парочка таких же утырков.

Действовать нужно быстро. У меня кинжал, у него ржавый меч. Достаточно одного не сильного удара по лезвию, чтобы сломать его, но спасибо Джейн за отсутствие металлических частей у моей брони, так бы я специально напоролся на меч, а затем атаковал бы беззащитного гоблина.

"Ладно, была ни была." — Я вдохнул полную грудь затхлого пещерного воздуха и бросился на гоблина.

Единственный способ победить его — это использовать уловки и хитрости, поэтому, я с самого начала решил показать противнику свою тупость и замахнулся на него кинжалом.

Бежал я медленно, не только для притворства, но и для того, чтобы в любой момент можно было сменить направление.

Засмеявшись от такой предсказуемой атаки гоблин усмехнулся и ушёл в сторону. Он замахнулся мечом чтобы встретить меня и разрезать пополам, но как только гоблин начал замах, я сразу же повернулся к нему и, выставив кинжал вперед, рванул уже на полной скорости.

— Гоб?! — Эффект неожиданности каким-то чудом сработал и я влетел на удивленного гоблина, проткнув его грудь ножом и упав вместе с ним на пол. — ГОООООБ! — Заорав от боли, гоблин, кряхтя, выполз из под моего тела, но я схватил его за ногу и потянул к себе.

— Куда собрался, гаденыш?!

Гоблин в панике стал царапать меня ногтями и я, не став это терпеть, врезал ему кулаком по роже, сломав ему нос.

"Не понял…какого хрена он такой слабый?" — Я снова открыл его статус и хмыкнул.

Характеристики:
Сила: |1 | — |4 |
Ловкость: | -1 | — |2 |
Выносливость: | 3 | — |5 |
Восприятие: | 3 | — |4 |

Его характеристики снизились до такой степени, что я оказался даже сильнее него. И хотя у меня было большое желание избить его до полусмерти, я понимал, что медлить нельзя — один из гоблинов уже бежал ко мне и лучше поскорее заканчивать бой.

Я вынул кинжал из груди гоблина и воткнул ему же в шею, лишая последней возможности на выживание. Сделав это, я поднялся с пола и схватил за шкирку полумертвого гоблина, прикрываясь им от удара топора.

Гоблин с топором был очень недоволен моими методами борьбы с его собратьями и, заорав он стал махать топором, пытаясь прорубить ко мне путь.

"С-сильный!" — В этот раз гоблин был при полном здравии и я в полной мере почувствовал на сколько наши силы не равны.

Но не прошло много времени как его удары резко прекратились. Я выглянул из своего полуразрубленного мясного щита и увидел труп топорщика со стрелой в голове. Джейн оказала мне помощь не смотря на то, что её саму сейчас зажали три гоблина.

Такое без ответа оставить нельзя и поэтому я схватил топор и тоже побежал к ней в качестве подмоги.

Джейн едва могла уворачиваться от атак гоблинов, которые пытались её не сколько убить, сколько обезвредить, целясь в ноги и руки. Причины такого поступка крылись в бугорках, которые выпирали из под из набедренных повязок.

Ослепленные возбуждением гоблины кидались на единственную девушку в этом месте не смотря по сторонам и поэтому, моё появление для них было полной неожиданностью.

— А-Антон?! — Джейн с удивлением смотрела как я вынимаю топор из головы убитого гоблина.

— Гооб! — Два оставшихся гоблина наконец заметили меня и, оскалив зубы, бросились в атаку.

— черт! — Я и с одним-то мог едва справиться, а тут двое напали одновременно.

Не сумев полностью отбить их атаки, я получил порез на животе от ржавого меча и сильный ушиб по руке от дубины.

"Ладно хоть они не отравили меч." — Я облегчённо вздохнул, увидев в статусе лишь лёгкое ранение и контратаковал.

Топором я владел откровенно говоря ужасно и мой рубящий удар прошёлся мимо гоблина, который увернулся в бок и тут же напоролся на меч Джейн.

"Они что, не могут внимание сконцентрировать на двух противниках?" — Я удивился от такой глупой смерти и посмотрел на последнего гоблина, который атаковать уже не спешил — его коленки слабо тряслись, да и в целом было видно, что он нас боится.

— Застрели его из лука. — Сказал я и бросился на гоблина, чтобы отвлечь его.

— ГОООООБ! — Гоблин орал, размахивая мечом и отступая назад. Он не давал мне приблизиться к нему, в прочем, мне это и не нужно, ведь стоило мне отойти в бок, как в орущего гоблина тут же влетела стрела Джейн.

— Фуууух, спасибо Антон, если бы не ты… — Джейн на миг представила, что с ней случилось бы, схвати её гоблины в плен, но она быстро пришла в себя, ведь бой ещё не окончен.

Точнее, мы так думали. Осмотревшись, я понял, что остатки гоблинов уже добиваются Фреем, а Фуми с Аланаэлем побежали к нам, чтобы узнать состояние своей госпожи.

— Я впорядке, не волнуйтесь за меня. — Джейн отмахнулась рукой, а я, на всякий случай, проверил её статус.

"Да, впорядке." — В её состоянии были лишь лёгкие ранения, а значит её жизни ничто не угрожает.

— А вы молодцы, не плохо справились с гоблинами. — Фрей похвалил нас, увидев горы трупов зелёных карликов.

— Да мы тут чуть не померли! — Возмутился Аланаэль.

"Согласен." — Подумал я, но на всякий случай не стал озвучивать мысли вслух

— А что вы выхотели от подземелья С-ранга? Тут всегда нужно быть на чеку если не хочешь помереть. Ладно, пейте зелья лечения и идём дальше. Надеюсь, никто не отравлен?

Все ещё раз проверили свои статусы и отрицательно покачали головой.

— Вот и отлично. — Фрей вздохнул с облегчением. Все-таки, на нем лежит ответственность за наши жизни.

Как командир Фрей нравился мне больше — он адекватно распределял задачи между членами команды, а ещё, никогда не скупился им на хорошее снаряжение, чего не скажешь о Джейн, которая не понимает, что латная броня защищает лучше обоссаной кожанки.

Добраться до комнаты босса было сложно. Даже если Фрей и его команда отвлекали на себя всех врагов, нам так же приходилось сражаться, ведь засады у гоблинов были огромных масштабов.

Учитывая то, какой переполох мы устроили, было удивительно, что босс ещё не вышел чтобы проверить что случилось. На самом деле, он просто не может выйти из арены и только этот нюанс позволил нам добраться до него живыми.

Где-то к концу пути к нам вернулась лучница, которая стала помогать в сражениях стреляя в опасных гоблинов из тьмы. Благодаря ней риски умереть свелись к нулю, ведь как только одного из нас зажимала толпа, лучница просто поливала их стрелами.

Я, как и всегда, был самым слабым членом команды. Пока другие рубили гоблинов десятками, мне едва удалось набрать пятнадцать убийств. Однако, даже такое число не могло не отразиться в моем статусе:

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Ра б

Уровень: | 33(9 %) |

Характеристики:

Сила: | 3 (2)|

Ловкость: | 3 (1)|

Выносливость: | 4 |

Восприятие: | 1 |

Навыки: готовка(1), травничество(9), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(6), непоколебимость(1), владение арбалетом(?).

Состояние: усталость(средн.), ранение(легк.), восстановление(легк.), клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?)

Мой уровень очень сильно поднялся и я ощутил небольшой прирост по всем характеристикам. Конечно, на сражение с гоблинами это практически не повлияло.

"Сейчас будет босс." — После отдыха, мы стояли прямо перед затемненным входом на арену с боссом.

Исходя из моего предыдущего опыта с гоблинами, то у босса обязательно будет поддержка с которой нам будет очень не легко справиться.

"Может, отказаться входить?"

У меня есть возможность сбежать пока не поздно, ведь если мы войдем внутрь, то выйти без полного уничтожения босса уже не получится. И я бы сбежал, но моё любопытство взяло вверх над страхом.

У меня на поясе где-то две бутылки с зельем лечения, выпив которые, я излечу большинство ран. Кроме того, всё внимание гоблинов будет сконцентрировано на Фрее, Алексе и девушках, поэтому на меня будет приходиться не такой большой поток врагов, так что теоретически, справиться я смогу.

— Все готовы? — Фрей задал риторический вопрос, потому что быть готовым к такому никогда нельзя. Но для приличия мы все дружно кивнули и тогда наш лидер, показав большой палец, первым прошёл сквозь тьму.

У нас осталось других вариантов кроме как последовать за ним.

Я вошёл самым последним и к моему приходу битва уже начала разгораться.

Как и ожидалось, команда Фрея сразу взяла на себя босса, которым оказался хобгоблин.

"Нихрена себе у него статы!"

Статус

Имя:???

Раса: Лесной хобгоблин.

Профессия: Босс подземелья.

Уровень: | 41 | — |82 |

Характеристики:

Сила: | 15 | — |21 |

Ловкость: | 14 | — |18 |

Выносливость: | 16 | — |24 |

Восприятие: | 8 | — |12 |

Навыки: владение молотом.

Состояние: Ранение(легк.)

Не смотря на превосходство босса во всех характеристиках, он не может даже ранить атакующих его авантюристов.

Фрей и его команда взяли на себя самую сложную задачу, а нам нужно лишь протянуть до тех пор, пока он не убьёт босса.

За что я ненавижу арены боссов — так это за то что тут мой арбалет абсолютно бесполезен. У меня нет и секунды на то чтобы передохнуть и перезарядиться, вместо этого, я напиваюсь зельями выносливости и лечения чтобы хоть как-то бороться против нескончаемых орд гоблинов.

Стырив у одного из карликов меч, я неумело махал им, раня всех, кто попадался мне под руку, но и моё тело взамен получало серьёзные ранения. Если бы не зелье лечения, то я бы давно умер.

Помочь мне никто не сможет, ведь все и сами оказались в ни чуть не лучшем положении — гоблинов было реально много, а часть из них вообще была стражниками в латной броне и с хорошим оружием.

Я даже не пытался сражаться со стражниками и намеренно уходил подальше от них

чтобы не попасть под удар. Обычные гоблины тоже сильны но по крайней мере они не могут убить меня с одного удара.

Сложно описать это сражение не иначе как мясорубка. Я просто бил все что видел и брал в руки все, что попадалось под ногами — мечи, топоры, дубины…Я махал ими до тех пор пока они не сломаются, а затем просто брал новое оружие.

Естественно, в процессе я получал бесчисленное количество ран, некоторые из которых были очень тяжёлыми и если бы не зелье лечения, которое я пил по немногу, то меня бы давно убили.

Сражение — один из немногих моментов, когда я теряю счёт времени. Непонятно сколько оно длилось в этот раз, но в конце-концов гоблины начали заканчиваться, а босс оказался убит. Фрей помог нам добить гоблинов и, когда последний из них испустил дух наш лидер объявил окончательную победу.

А что нужно делать после победы? Правильно, смотреть, какая награда за это полагается.

Фрей честно отдал нам половину сокровищ даже не вглядываясь в них и, судя по довольной улыбке Джейн, что-то из попавших к нам в руки предметов было очень ценным.

Из всего что там было, мы получили какое-то кольцо, кожаный шлем и половину золота из сундука. Уж не знаю, что из этого привлекло внимание Джейн, но мне эти предметы точно не достанутся, так что можно особо не париться.

Для меня же наибольшей наградой был мой статус, ведь эта резня положительно сказалась на моем уровне:

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Ра б

Уровень: | 72(14 %) |

Характеристики:

Сила: | 3(-1) |

Ловкость: | 3 (-1)|

Выносливость: | 4(2) |

Восприятие: | 1 |

Навыки: готовка(1), травничество(9), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(6), непоколебимость(1), владение арбалетом(?).

Состояние: ранение(средн.), усталость(тяж.), восстановление(легк.), клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

Мой уровень стал даже выше чем у Джейн до того как мы вошли в это подземелье.

Джейн тоже посмотрела наши с парнями статусы и, заметив мой прогресс, похлопала меня по голове.

— Вернёмся в город — повысишь свои характеристики. — Сказала она мне с улыбкой.

"Серьёзно?" — Я не мог поверить своим ушам. Сейчас у меня 72 уровень и боюсь представить, на сколько сильно повысятся мои характеристики если я потрачу на них все уровни.

Выйдя из пещеры мы отправились обратно в город. Все мои мысли по пути были заняты предстоящим повышением. Я думал о том, что именно мне прокачать.

Если ты не маг, то тебе доступны только четыре характеристики: сила, ловкость, выносливость и восприятие. Если так подумать, то все из них очень важны, но выбрать нужно лишь одну или две.

Обычно, главный герой в произведении развивает все характеристики и навыки равномерно, но если я буду это делать, то мне не хватит ни уровней ни времени. Поэтому, стоит сделать приоритет на чем-то одном.

Вообще, я позиционирую себя как стрелок и в будущем хочу стать разведчиком, чтобы развить навык скрытности. Тут, безусловно, необходимы ловкость и восприятие, ведь ловкость позволит мне быть тише и быстрее, а восприятие — стрелять точнее и видеть в темноте.

Вот только…выбрать я решил другие характеристики, а именно, выносливость и силу.

Вы спросите, зачем они нужны разведчику? А я отвечу, что они нужны не только разведчику, а вообще всем.

Сила позволяет носить более тяжелое снаряжение и если я прокачаю её очень высоко, то смогу на полном серьёзе ходить в латных доспехах и с осадным арбалетом. Кроме того, сила одна из самых необходимых в быту, ведь она используется везде: от переноски груза до строительства и ремесла. Если я планирую жить один, то сила мне понадобится.

Ну а про выносливость на самом деле глупо что-то говорить, ведь и дураку понятно, что от выносливости напрямую зависит твоя выживаемость. Умрёшь ты от раны в животе или продолжишь сражаться даже со вспоротым горлом зависит только от выносливости. Кроме того, она точно так же нужна в быту, а ещё, чем больше у тебя выносливости тем дольше ты можешь бежать от преследователей. В общем, выбор мой вполне обоснован.

Мы дошли до города и разделились с Фреем и его командой.

— Было приятно с вами поработать. — Он помахал нам рукой. — Надеюсь, мы ещё встретимся.

"И я тоже об этом надеюсь."

Если бы Фрей купил бы меня в качестве своего раба, то я бы даже не возмущался, ведь в отличии от Джейн, он более ответственно подходит к выбору снаряжения.

Но, сейчас мне на свою хозяйку жаловаться нельзя, ведь мы идём…повышать уровень!

Ну, точнее, сперва надо сбагрить добытое добро, а потом уже прокачиваться, благо, всё это делалось в той же гильдии авантюристов.

Мы продали всё золото, кожаный шлем и всякую мелочевку, а затем, сверх этого, получили ещё и урезанную награду за задание С-ранга.

Если учитывать новоприбывшие деньги, то всего в нашем бюджете сейчас насчитывается больше десяти тысяч хаков. Это очень много и такого запаса должно хватить на повышение характеристик для всех нас.

— Антон, не волнуйся на счёт денег, повышай всё по-максимуму. — Сказала Джейн и я не посмел ей перечить.

Меня провели в отдельную комнату, где стоял странный аппарат, похожий на капсулу, только без стекла. Он был металлический и имел много различных деталей и механизмов, покрытых золотыми линиями. В некоторых местах торчали магические кристаллы, которые светились всеми цветами радуги.

— Встаньте на эту платформу. — Работница указала мне на капсулу и я встал на круглую стальную пластину. Сразу после этого аппарат начал жужжать и его крышка медленно закрылась, заперев меня внутри. — Сейчас появится таблица повышения

характеристик, выбирайте с умом.

Как только работница дернула рычаг, аппарат стал не просто жужжать, а гудеть. Моя голова начала кружиться и вскоре перед глазами появилась таблица:

Выберите повышаемые характеристики:
Уровень: | 72 | — >|72 |
Сила: | 3 | — >|3 |
Ловкость: | 3 | — >|3 |
Выносливость: | 4 | — >|4 |
Восприятие: | 1 | — >|1 |
Подтвердить?

Я попробовал увеличить выносливость и таблица сразу отреагировала на моё желание.

Выберите повышаемые характеристики:
Уровень: | 72 | — >|60 |
Сила: | 3 | — >|3 |
Ловкость: | 3 | — >|3 |
Выносливость: | 4 | — >|5 |
Восприятие: | 1 | — >|1 |
Подтвердить?

Ага. Сразу 12 уровней сожрало. Тогда попробуем вот так:

Выберите повышаемые характеристики:
Уровень: | 72 | — >|69 |
Сила: | 3 | — >|3 |
Ловкость: | 3 | — >|3 |
Выносливость: | 4 | — >|4 |
Восприятие: | 1 | — >|2 |
Подтвердить?

Уже 3. Получается, что каждое повышение характеристики стоит три уровня перемноженных на предыдущий. Значит, пятый уровень выносливости обойдётся мне в 12, а шестой уже в 15. Учитывая это, я распределил свои статы таким образом:

Выберите повышаемые характеристики:
Уровень: | 72 | — >|3 |
Сила: | 3 | — >|5 |
Ловкость: | 3 | — >|3 |
Выносливость: | 4 | — >|7 |
Восприятие: | 1 |-> | 2 |
Подтвердить?

Во время распределения я немного колебался о том, выбрать ли мне силу и выносливость по шесть единиц, или сделать упор в одну из этих характеристик. Я все-таки решил увеличить выносливость, потому что моим главным приоритетом является выживание. Ну и остатки я уже разбросал в силу и восприятие.

Если раньше я убивал монстров и не видел от этого почти никакой отдачи, то сейчас мой статус со слабого раба поднялся до начинающего аванантюриста. Ну, точнее, даже немного выше, учитывая то что у меня относительно высокая выносливость.

— Вы закончили? — Заметив мою улыбку спросила работница.

Я кивнул ей. Мне уже не терпится проверить мои новые характеристики в деле. Я вышел из комнаты и подошёл к Джейн.

— Можно мне сходить на тренировочную площадку? — Естественно, только для того чтобы спросить у неё разрешение.

— Конечно, иди. — Джейн была немного расстроена, вероятно, из-за того, что я не похвалился ей своими характеристиками или не поблагодарил её, но мне если честно, вообще плевать. Да и Джейн, если захочет, может увидеть мой статус как есть.

Я направился на тренировочную площадку и первое испытание, которое меня интересовало, это бег.

Как долго я могу бежать и на сколько быстро? Ответив на этот вопрос, можно понять, способен ли я выжить в лесу.

Я начал бежать спринтом, стараясь держать скорость максимально высокой.

И знаете что? Результат меня очень удивил: мне удалось пробежать почти километр! Я чуть-чуть не добежал до отметки в девятсот метров прежде чем свалился от усталости. Учитывая мой опыт в предыдущем мире, где километр был для меня нереальным даже при лёгком беге, такой спринт оказался чем-то выходящим за рамки здравого смысла.

В принципе, я уже могу считаться хорошим спортсменом в моем мире и если мне удастся докачать выносливость до десяти, то и два километра не должны быть проблемой.

Не трудно догадаться, что каждое следующее очко характеристик не только больше стоит — оно оказывает более сильный эффект на тело. То есть, человек с десятью единиц силы будет не в два раза сильнее того, кто имеет всего пятёрку, а больше.

Поэтому, я себе поставил цель — ни много ни мало 15 единиц выносливости. Получив их, мне по факту уже будет не нужна Джейн и я смогу с чистой совестью от неё уйти. Конечно, это уже уровень С-ранга и придётся потратить много времени и усилий, чтобы прокачаться.

Будь у меня воля, я бы 24/7 рейдил подземелья и качал характеристики, но к несчастью, моим хозяином является Джейн. И хотя она постоянно берет новые задания, прокачка идет не так быстро как хотелось бы.

Кстати, я стал всё больше и больше видеть Фуми и Джейн вместе. Дурак поймёт, что между ними начинает что-то расти и из-за этого она уделяет ему всё внимание, забивая на нас с Аланаэлем. Наша хозяйка покупает ему хорошее оружие и снаряжение, тратит деньги на прокачку его характеристик, а мы с эльфом остаёмся в пролёте.

Нет, вы не подумайте, я не собираюсь мешать им, мне в принципе до их зачаточного романа нет никакого дела, если, конечно, не учитывать того, что пацану на вид не больше четырнадцати лет и меня интересует то, как мораль Джейн этого допускакт.

Мне просто немного обидно от того что я сам не прокачиваюсь.

"Ну и ладно, уровень хотя бы качаю и на том спасибо."

* * *

После повышения ранга группы, мы впервые отправились на задание С-ранга в одиночку. Так как характеристик с уровнями нам ещё не хватало, мы взяли самое простое задание — убийство стаи 30-ти уровневых волков и без проблем его выполнили. Даже мне удалось самостоятельно прикончить одного из них удачным выстрелом.

Сейчас мы сидели у костра, дожидаясь утра чтобы отправиться обратно в город.

— Д-джейн, в-вот ваш чай. — Фуми, нервничая от стеснения, держал кружку с ароматным чаем, приготовленным из лесных трав и протягивал её своей "хозяйке". В

ковычках, потому что рабскими их отношения уже сложно назвать.

Джейн ни на шутку втюрилась в кошкомальчика, который и сам был не прочь за ней ухаживать.

— Спасибо, Фуми. — Джейн взяла из его рук чай и отхлебнула его. — Садись рядышком.

Мы с Аланаэлем молча сидели у костра и наблюдали за их неумелыми попытками развить отношения.

— Хозяйка не знает как правильно выразить ему свои чувства. — Отметил Аланаэль. В его голосе уже чувствовалась скука.

— Ага. Ей по факту достаточно только сказать и Фуми тут же станет её парнем.

Фуми и Джейн отстранились от нас с эльфом, из-за чего мы как бы стали братьями по несчастью и немного скорешились.

— Госпожа не может перешагнуть через свою гордость, она мешает ей, а Фуми слишком сильно стесняется, чтобы напрямую высказать свои чувства.

— Да че там высказывать, они уже давно всё поняли, просто топчутся на месте. Видать, не сильно им хочется заходить дальше.

— Ты просто ничего не понимаешь в этом. — Эльф презрительно хмыкнул.

"А то ты у нас Казанова."

— Да уж, куда мне до вас.

— Хотя, признаться честно, я и сам не до конца понимаю их любовь. У нас на родине с этим проблем нет, ведь наши чувства всегда открыты друг для друга. Мы, эльфы — одна большая семья. В этом наша сила и одновременно наша слабость.

— Слабость в том, что если одного из ваших поймают или убьют, вы приходите в ярость? — Я уже понял смысл его слов, ведь такая структура эльфийского общества была популярной во многих произведениях.

— Да. — Аланаэль сильно нахмурился от моего точного ответа. Похоже, я попал по его больному месту. — Знаешь как меня поймали?

— Давай, рассказывай. — Я уселся поудобнее, чтобы услышать его рассказ.

— Думаю, ты уже вкурсе, что империя Хакант воюет с королевством эльфов, причём уже давно. Они приходят в наши леса, сжигают их, разоряют деревни, убивают, насилуют и порабощают наших детей…Когда они уничтожили мою деревню и похитили мою девушку, я отправился вслед за ними чтобы освободить её. Головой я понимал, что это самоубийство, но не мог поступить иначе. В итоге, я оказался на столько слаб, что мне не удалось убить даже одного из них и меня схватили.

— Они на столько сильны?

— Да. Рабы рассказывали, что у них от сотого до трехсотого уровня в среднем и характеристики на уровне авантюриста B или A ранга. Я не смог даже пальцем к ним прикоснуться.

— А что с твоей девушкой?

— Исиэль…Не знаю. Может быть, она жива, а может, её давно убили…

— Что это вообще за Хакант такой? И какого хрена они такие сильные?

— По слухам, хотя, это не такие уж и слухи, их поддерживают боги, которые даруют им силу чтобы сражаться со злом.

— И по их мнению, эльфы это зло?

— Нет. Их главный враг — бессмертная армия из мёртвых земель. Эти земли находятся

на полуострове к югу от Хаканта. Он полностью изолирован от мира и единственным барьером для них является эта империя.

— И чем им тогда не угодили эльфы? Или им просто нужны ваши ресурсы?

— Нет. Империя Хакант находится на святой земле и у них есть всё для войны. Просто император боится, что нежить может переплыть через море и начать распространять скверну в наших лесах. Поэтому, Хакант хочет контролировать часть нашего королевства.

— Ну и в чем проблема? Отдали бы вы им эти земли и всё, не было бы войны.

— Ты не понимаешь. Хакант сжигает все леса чтобы строить свои базы, а для нас, эльфов, каждое дерево священно. Наш король никогда не допустит того, чтобы люди своевольно убивали наш лес.

— Но…они ведь прямо сейчас это делают, разве не так?

— …Поэтому мы и не можем простить людей.

— В этой войне погибнет больше эльфов и деревьев, чем если бы вы добровольно отдали им часть территорий. Впрочем, не мне судить ваше решение.

— Ты прав. Вы, люди, не имеете права нас судить. Мы защищаем свою родину, а вы убиваете нас.

— Кстати… — Я решил отвести тему, чтобы не ссориться со своим единственным другом. — А какие ещё расы есть помимо людей, эльфов и зверолюдов? Я однажды видел одного восточного человека, но разве гора с драконами не самая восточная часть континента?

— Нет. Гора — это самый центр континента, всё, что окружает её, называется средиземьем. В основном её окружают гигантские леса со зверолюдами, через которые очень сложно пройти. Дело не в самих лесах, а в их населении.

— Зверолюды могут напасть?

— Не только. Ещё там очень много опасных монстров, с которыми очень тяжело справится. На западе от горы драконов живёте вы, обычные люди, на юге — мы, эльфы. На севере, я слышал, живёт какая-то магическая раса людей, которая дружелюбна ко всем.

— А на востоке?

— На востоке есть несколько стран: Королевство кицунэ, которым управляет могущественный повелитель духов. Эта страна — единственная, с которой мы поддерживаем более-менее тёплые отношения. Потом, по соседству с ними есть альянс зверолюдей — несколько стран с различными расами зверолюдов. Про них я мало слышал, да и они не хотят с нами дружиться. Ну а на крайнем востоке есть две страны, где тоже проживают люди. Наверное, одного из них ты и видел. Я не знаю, чем они отличаются от вас, ведь они точно так же воюют и порабощают всех, включая эльфов.

— Ясно… — Я сидел, пытаясь переварить этот огромный поток информации.

Мир этот далеко не так прост, как мне сперва казалось. Я многое не видел, но это не значит, что в этом мире нет ничего интересного. Боги, духи, далекие страны…это я узнал только сейчас, из рассказов Аланаэля. Наверняка, в мире есть ещё много чего скрытого от любопытных глаз.

Ну, это естественно, что этот мир не простой, ведь иначе здесь не гуляло бы такое большое количество попаданцев. Если бы тут героев призывали лишь официально, а я попал бы по ошибке, то это можно было бы списать на случайность, но тут Джейн спокойно разгуливает с навыком оценки, подаренным богами. Значит, попаданцев тут тоже много и они спокойно живут среди местных жителей, пусть и не раскрывая себя.

Единственное моё отличие от них — отсутствие стартового капитала в виде характеристик и навыков. Пока обычные попаданцы гуляют по подземельям и заводят себе гарем из кошкомальчиков и кошкодевочек, я батрачу на бандитов и терплю пытки от работорговцев. Это не может меня не огорчать, но как ни странно, я, наоборот, даже немного рад. В том смысле, что раньше я винил в своих проблемах себя одного, а на самом деле оказалось, что во всём виноваты боги.

Гораздо легче сбросить всю вину на других и у меня теперь есть неопровержимые доказательства вины богов в том, что я оказался в нынешней ситуации. Хотя, эти доказательства никак не помогут мне…

— А ты сам…куда идти собираешься? — Неожиданно спросил Аланаэль.

— В каком смысле?

— Думаешь, мы не видим? Хозяйка, может, не замечает, но мы с Фуми давно заметили, что ты сбежать хочешь.

— …—Я немного испугался от слов эльфа, но судя по его взгляду, он не собирается сдавать меня Джейн. — Пока не знаю. Мне бы посильнее стать, чтобы можно было самостоятельно в лесу выживать. Хочу подальше от городов и работорговцев уйти, чтобы меня никто не трогал.

— Понимаю. Я помню, как с тобой обошлись работорговцы. Но в лес я бы тебе идти не советовал. Сам видишь, как тут опасно.

— А у меня выбор есть? Или от работорговцев отбиваться, или от монстров. В любом случае, на мне уже висит два клейма, в города меня пускать не будут.

— Тоже верно…снятие клейма дорого стоит, тебе вряд ли удастся избавиться от статуса раба своими силами.

— Вот и я о том же.

— А почему не хочешь остаться с госпожой? Тебя кормят, одевают, защищают от работорговцев…

— Встречный вопрос — почему ты не хочешь остаться?

— Потому что меня ждёт моя семья и моя родина. У тебя же никого нет.

— У меня есть я и быть чьим-то рабом мне не хочется. Я хочу сам своей жизнью распоряжаться.

— Ну, мне нечего сказать тебе на этот счёт. Не думаю, что госпожа обидится на тебя или будет искать если ты уйдёшь.

— Ага…

Я взглянул на Джейн, которая пила чай вместе с Фуми и о чем-то с ним болтала. Ей действительно уже нет дела до нас, но это не удивительно, все-таки, в кошкомальчика она реально влюбилась и необходимость в остальных мужиках у неё отпала. Впрочем, она не может снять с себя маску добропорядочной девушки и ей придётся тащить нас с Аланаэлем до самого конца.

Мы вернулись в город и, как обычно, решили пройтись по магазинам. Снаряжение нам обновлять пока не нужно, ведь по мнению Джейн оно и так хорошее, но вот закупить новых стрел и болтов не помешает.

Но когда мы пришли на рынок, но он оказался переполнен народом, который шёл к нему со всех концов города.

Мы едва протиснулись в центр рынка и наконец смогли увидеть причину столпотворения — ею оказалась группа торговцев, которые выставили свои прилавки прямо

на улице. Обычно, вне помещений торгуют всякой мелочью, но не в этот раз.

Жадные глаза покупателей и ехидные лица торговцев говорили сами за себя. Товар был редким и уникальным, поэтому каждый хотел если не купить, то хотя бы взглянуть на него.

Потому что…у торговцев было огнестрельное оружие.

"Ебать, это что, калаш?!" — Я посмотрел на до ужаса знакомую автоматическую винтовку, лежащую на прилавке.

Калашников был самым обычным, по-моему, даже 47 версии, потому что рожок у него был слишком крупным. Конечно, в моем мире его уже называют устаревшим, но здесь…

Я взглянул на Джейн, которая смотрела на оружие с не меньшим шоком. В отличии от остальных она понимала что это и её взгляд был слишком заметным.

— Это оружие, созданное по чертежам, которые принесли герои из другого мира. Дварфы доработали его и теперь эта полумагическая винтовка способна убить даже тролля сотого уровня! — Торговец всячески нахваливал свой товар, но покупать его никто не спешил.

"Нифига тут ценники…"

Стоймость калаша равнялась двадцати тысячам хаков, плюс каждый рожок с патронами стоил две тысячи. Чтобы заиметь это оружие придётся хорошенько раскошелиться.

Помимо калаша тут были так же снайперские винтовки уровня второй мировой, пистолеты, револьверы, дробовики…

"А это ещё что?" — Я посмотрел на стенд с бронёй, которая несколько выбивалась из временной эпохи продаваемых товаров. Он выглядел как что-то среднее между силовой броней и костюмом из крайзиса — полностью закрытый комбинезон с металлическими вставками, каким-то линиями на броне, трубками и прочими непонятными приблудами.

Правда…ценник у него был под сотню тысяч.

— Вижу, вас привлекли эти доспехи? — Торговец ухмыльнулся и похлопал броню по плечу. — Это новинка, нам едва удалось выкупить её у дварфов. Они назвали её "Пехотная броня Мк-1". По их словам, ткань этой брони сшита из цельного адамантия, а пластины из сплава мифрила и орихалка. Да, на деле она такая же тяжёлая, как вам кажется, но и тут чертежи из другого мира пришли на помощь: эта броня движется сама и повторяет движения даже ваших пальцев! С таким напарником, а ещё со снайперской винтовкой, вы сможете даже охотиться на драконов!

Слушая его рассказ, я на миг выбился из реальности.

"Я сейчас в средневековье или где? Какого хрена тут делает огнестрел и сраная силовая броня?"

Причём, создателем всех этих вещей, выбивающихся из общей картины фэнтези являются дварфы, что немного навевает на них подозрения.

"А не из-за этих ли сраных карликов я попал в этот мир?"

Уж больно подозрительны эти дварфы. Сколько раз этот торговец уже упомянул об их связи с героями из других миров?

Товары у торговцев начали улетать как только он закончил свою речь. У нас не было много денег, но какой-нибудь револьвер нам купить было бы по карману, но, самые дешёвые товары выкупили до того как мы успели протянуть к ним свои руки.

— Пойдёмте отсюда. — Сказала Джейн, поняв, что смысла здесь оставаться больше нету.

Мы, как и планировалось, закупили стрелы и болты, а затем отправились отдыхать в

таверну.

— Что это вообще за дварфы такие? — Не выдержав, спросил я во время еды.

— Никто не знает. — Ответил Аланаэль и судя по взглядам Джейн и Фуми, его слова были истиной. — Их никто никогда не видел, но говорят, что они живут в драконьей горе.

— Всмысле? Они такие сильные? — Я, мягко говоря, офигел от услышанного. Получается, эти карлики реально сильнейшие во всем мире, раз им даже драконы не помеха?

— Я же говорю, что не знаю. Это очень скрытная раса, они появляются лишь для того чтобы что-то продать или купить. Никому не известно, что они там делают у себя в горах.

Чем больше я узнаю о дварфах, тем сильнее становится моё подозрение к ним. Их связь с героями, технологии из моего мира, сожительство с драконами…я не удивлюсь, если боги тоже как-то связаны с дварфами.

Правда, все мои теории и догадки никогда не подтвердятся, это всё равно что верить в причастие Билла Гейтса к массонской ложе и рептилоидам.

Самое главное, что они, или кто там ещё меня призвал, забыли обо мне и теперь я относительно свободен. Потому что сбежать из рабства легко, а сбежать от взора богов или дварфов должно быть не так уж и просто.

Мы доели и теперь у нас появилось немного свободного времени перед следующим заданием.

Мы поднялись к номерам. Джейн пошла к себе в комнату, а мы втроем стали думать, чем нам заняться. Точнее, мы с Аланаэлем, потому что Фуми хотел быть поближе к своей хозяйке.

Мы с эльфом смотрели на Фуми с жалостью, потому что ни он, ни Джейн никак не могли признаться друг другу в чувствах, а самое ужасное в том, что дать им совет никто не может — я вообще девственник и даже за ручку никогда не держался, а у эльфов с любовью таких проблем никогда не было.

"Что бы ему такого предложить…"

Я стал думать, как помочь Фуми продвинуться в отношениях. Пикап-мастер из меня такой же как из безногого балерина, но в отличии от кошкомальчика, я жил с Джейн в одну эпоху и я знаю, чем интересуются девушки моего мира.

"Судя по имени Джейн, она или американка, или англичанка. У них же там романтические свидания популярны. Думаю, Джейн что-то подобное может понравиться."

— Я сейчас вернусь. — Сказал я парням и вышел на улицу.

Моей целью была центральная площадь, которая находилась рядом с гильдией авантюристов. Там находились клумбы с богатыми и очень красивыми цветами, которые…я решил стырить.

"Да…цветы тут, конечно, очень красивые."

Клумбы пестрились разными яркими цветами, достичь такого в моем мире было нереально. Ну вот где вы увидите радужную розу, в которой есть все семь цветов радуги?

Вобщем, я вылавливал моменты пока рядом никого не будет и нарвал целый букет их различных красивых на мой взгляд цветов.

Спрятав их под туникой, я вернулся в номер и подошёл к Фуми.

Кошкомальчик странно посмотрел на меня, увидев, что я что-то прячу за пазухой.

— Тебе что-то нужно? — Спросил он меня.

— Нет, это тебе что-то нужно. — Я достал спрятанные цветы и отдал их Фуми.

— Это… — Он, конечно взял их, но смысла в подобном подарке не увидел.

— Короче. Сейчас ты идёшь с этими цветами к Джейн и говоришь ей, что ты хочешь сходить с ней на свидание.

— Ч-что? — Кошкомальчик напрягся и покраснел.

— Прямо подходишь к ней и говоришь: "Джейн, я хочу сходить с тобой на свидание."

— А-а что это такое, свидание? — Не то чтобы он был против моей идеи, просто он не понимал даже значения слово свидание.

— Свидание — это то, что обожают девушки. Суть в том, что вы с ней должны прогуляться на едине, поговорить на всякие темы, а потом, в конце, ты обязательно должен её поцеловать, иначе свидание не получится. — Я пытался как можно проще объяснить Фуми то, что ему а придётся сделать и концовка ему не очень понравилась.

— П-п-поцеловать?! — Сказав это, Фуми превратился в помидор — на столько его смущение было сильным.

— Да, а ещё ты должен постоянно говорить ей что она красивая и что тебе в ней нравится. Если ты сделаешь это, то она точно в тебя влюбится.

— П-п-правда?!

— Даю слово.

"На самом деле она уже в тебя влюбилась, но тебе ведь не обязательно это знать."

— Вобщем, давай, дерзай. Всё зависит от тебя. — Я похлопал его по плечу и кошкомальчик, сделав серьёзное лицо, пошёл в комнату Джейн.

Не прошло и минуты, как они вышли оттуда оба с красными лицами и куда-то ушли. Хвост Фуми при этом болтался в разные стороны, а ещё мне показалось, что я даже услышал стук их бешено колотящихся сердец.

— И что это ещё за свидание? — Спросил меня Аланаэль, наглядно увидев его эффект.

— Да в нем ничего особенного, они действительно должны просто погулять и поболтать. Суть не в свидании, а в самом приглашении на него. У нас, людей, если ты кого-то приглашаешь на свидание, значит ты косвенно говоришь, что любишь этого человека.

— Получается, ты его обманул?

— Не обманул, а недоговорил, это разные вещи.

— Но в любом случае, ты заставил его как-бы признаться ей в любви. Надеюсь, у них всё получится.

— Я тоже. А то надоели уже краснеть перед друг-другом, пора бы уже и дальше пойти.

Раз уж Джейн и Фуми ушли на свидание, то мне тем более нечем заняться и поэтому, я решил продолжить тренировать свои навыки стрельбы.

С любовью-то помочь легко, а вот меня сильнее никто не сделает и положиться в этом деле я могу только сам на себя.

"Ну, и немного на Аланаэля"

Благодаря ему я научился разбираться в лесных растениях, да и в целом он меня поднатаскал, но дальнейшее развитие уже целиком лежит на мне.

К счастью, в этом мире не нужно неделями заниматься физическими упражнениями, если ты авантюрист. Достаточно лишь набить уровень и заплатить деньги. Поэтому, в тренировках основной упор идёт на навыки, а в моем случае — владение арбалетом.

Проблема в том, что в отличии от не-боевых навыков, у которых виден процент до поднятия уровня, в боевые навыки ты должен тыкаться в слепую пока не повысишь уровень, точно так же, как и с характеристиками.

Тут самое сложное — угадать за что даётся опыт, а за что нет. То есть, я могу месяцами

стрелять по мишеням, а на деле может быть достаточно пару дней пострелять в монстров.

Я уже долгое время застрял на первом уровне навыка арбалета и это меня немного тревожит, потому что я вроде как и по монстрам стрелял и по мишеням, а прогресса никакого нет.

"Может, что-нибудь другое прокачать?"

Оружия в мире много и бывают ситуации, когда им необходимо воспользоваться.

Я открыл свой статус.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Ра б

Уровень: 14(88 %)

Характеристики:

Сила: | 5 |

Ловкость: | 3 |

Выносливость: | 7 |

Восприятие: |2 |

Навыки: готовка(1), травничество(9), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(6), непоколебимость(1), владение арбалетом(?).

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

Первый уровень любого боевого навыка прокачивается буквально за пару дней и даёт хоть маленький, но бонус.

В данный момент я являюсь стрелком в команде и весь ближний бой, кроме боев с боссами и внезапных нападений, лежит на Фуми и Аланаэле, но когда я сбегу от Джейн, то ближний бой для меня перестанет быть редкостью и любое, даже маленькое преимущество может спасти мне жизнь.

В ближнем бою я использую кинжалы и соответственно, мне нужно оттачивать приёмы атак не только ради навыка, но и в целом.

Подойдя к учебному манекену, я покрепче взял нож и стал тренировать на нем свои удары. Получалось, конечно, криво, да и теории у меня никакой не было, поэтому я просто делал то, что считал правильным на свой взгляд исходя из опыта сражений с гоблинами.

Так прошло несколько часов. Устав делать одни и те же удары, я вернулся в номер, чтобы передохнуть.

— Эти двое ещё не вернулись? — Спросил я, увидев пустой зал.

— Нет. — Аланаэль тем временем убирался в нашем номере.

— Что-то долго они. Похоже, весело время проводят.

Не успел Аланаэль ответить мне, как вдруг входная дверь резко хлопнула и мимо нас прошли Фуми и Джейн. Оба красные от смущения.

Джейн прошла к себе в комнату, а кошкомальчик остановился, посмотрел на меня, а затем резко подошёл и хлопнул кулаком по груди.

— Ты! — Крикнул он, опустив взгляд.

— Ну как всё прошло?

— Я…как я теперь должен смотреть в глаза своей госпоже?!

Реакция у Фуми была не однозначная и понять, удачно ли у них всё сложилось или я

опять всё запорол нельзя.

— Давай рассказывай! — Поэтому, я решил сам всё выведать.

— Джейн всё мне рассказала! Ты обманул меня!

— Вот и я о том же. — Сказал эльф в поддержку кошкомальчика.

— Не обманул, а недоговорил! Это разные вещи! Ну так…что у вас там по итогу вышло?

— Я не буду тебе рассказывать, а иначе ты ещё что-то придумаешь. Но…спасибо. — Переборов свое смущение, Фуми всё же поблагодарил меня, а это значит, что всё прошло не хорошо, а просто замечательно.

— Если что обращайся. Все-таки, я людей лучше вашего знаю. — Я похлопал Фуми пс плечу и хмыкнул.

Я очень рад тому, что их отношения сдвинулись с мёртвой точки. Все-таки, Фуми хороший парень и заслужил всё это.

А вот я…мне такое точно не светит. В принципе, это и так понятно, учитывая то, в какой жопе я нахожусь. Мне явно не до романов и свиданий. Впрочем, даже если у меня каким-то образом получится наладить свою жизнь, добровольно с таким как я никто встречаться не будет.

Поэтому, всё, что мне остаётся — это помогать Фуми и радоваться за него.

Глава 11

Свидание, которое прошло у Фуми и Джейн резко изменило их поведение относительно друг-друга. Уж не знаю, что у них там произошло, но они стали проводить ещё больше времени даже во время миссии. Они о чем-то перешептывались, дарили друг-другу самодельные безделушки, изредка целовались.

Под их косыми взглядами нам часто не оставалось ничего кроме как незаметно ретироваться с их поля зрения, чтобы не мешать двум влюбленным голубкам.

Прошло несколько дней отдыха и в этот раз нам попалось какое-то новое задание.

— Логово кобольдов, средний уровень монстров — десятый. Они уже успели поубивать новичков-авантюристов Е-ранга, так что у них должно быть их оружие.

— Ну, у таких авантюристов уж точно ничего опасного не будет. — Сказала Джейн. Она была права, потому что оружием новичков были самые дешевые мечи и луки, которые легко ломаются. Наверняка, кобольдам не досталась даже половина от того что было было у пришедших к ним авантюристов.

— Всё равно будьте осторожны, с разумными монстрами шутить нельзя.

— Это точно…

Так как идти до гнезда было далеко, а лишние деньги у нас были, Джейн решила арендовать частную повозку, уже без охраны.

— Вот эта сойдёт. — Она взяла самую дешёвую, где вместо полноценной повозки было деревянное корыто.

"Зато дёшево." — Эта повозка обошлась нам всего в 500 хаков за неделю. Вряд ли мы пробудем на задании так долго, учитывая то, что ехать до логова, судя по карте, придется всего пару дней.

Ещё раз сверившись с картой, мы отправились на задание.

Как только повозка выехала за город, я в полной мере ощутил её дешевизну: каждая яма и кочка отбивала мне задницу так сильно, что уже через пару часов сидеть было просто невозможно.

"А нам ведь ещё два дня ехать…"

Помимо дешёвой повозки, как на зло, стояла жаркая погода, а воды у нас было немного и её приходилось экономить.

Сейчас вроде как осень, судя по начавшим опадать листьям, но температура была как в июле. Может это что-то вроде бабьего лета, но в любом случае, погода была очень странной.

В итоге где-то полтора дня превратились в настоящую пытку, где ты варишься под солнцем и мечтаешь поскорее сдохнуть

Но уже под конец пути начали попадаться леса и реки, в которых мы набрали немного еды и воды, которой я сразу же выпил несколько литров.

Джейн, которая тоже выпила много воды, облегчённо выдохнула.

— Будем уходить — побольше воды с собой возьмём. Как раз одну бочку с припасами освободили.

После того, как мы приехали к месту, где нужно начать поиски логова, я вдруг понял, что повозку-то нам взять с собой нельзя — через лес она не проедет.

— Что будем делать с повозкой? — Спросил я у Джейн.

— Да прямо здесь оставим.

— Вместе с лошадьми?

— А что им будет-то? На краю леса опасных зверей не водится, да поесть им тут тоже найдётся. Пусть стоят.

— Ну ладно…

Мы начали спускаться с повозки и потирать свои больные задницы.

— Давайте собираем вещи. Каждому по бутылке зелья здоровья и огненной бомбе. — Аланаэль начал раздавать припасы каждому в руки.

— А противоядие не нужно? — Спросил я, вспоминая гоблинов, которые любили мазать свое оружие ядом.

— Нет, кобольды тупее гоблинов и не умеют изготавливать яды, так что они не такие опасные. — Объяснила Джейн.

— А огненная бомба… — Я посмотрел на бумажный свёрток, в котором лежал зажигательный порошок.

— Кобольды уязвимы к огню, так что если тебя прижмут — бросай в них эту бомбу.

"Уязвимы к огню…" — Я начал догадываться, как они выглядят.

Мы привязали лошадей к дереву и отправились искать логово. Впрочем, искать его было даже и не нужно, ведь практически сразу нам попалась парочка мелких пушистых засранцев.

"Фурри!" — Одного взгляда на кобольда было достаточно, чтобы пробудить во мне ненависть ко всей их расе.

Выглядят они как маленькие прямоходячие собаки с короткой шерстью и волчьей мордой.

Один из них оскалил свою мерзкую пасть, увидев нас, а я немедленно прострелил её болтом и кобольд тут же упал замертво.

"Ненавижу фурри."

Вот есть миленькие, красивенькие и умненькие кошкодевочки, которые мило някают и которых хочется взять в жены. А есть фурри — мерзкие, противные и волосатые человекоподобные животные, которые воняют, срут под себя и устраивают содомию.

Один мудрый человек как-то сказал, что всех фурри надо сжечь в печи и я с ним полностью солидарен, поэтому зачистка этого логова будет не только прибыльной, но и идеологически важной для меня задачей.

— Антон, никогда не видела, чтобы ты так быстро стрелял… — Джейн даже удивилась моей реакции на этих выродков.

— Точно…может, ты уже встречался с кобольдами? — Аланаэль тоже удивлённо посмотрел на меня.

— А…да я просто…ловкость улучшил, вот и стал быстрее стрелять.

— Фуми, молодец, что тренируешь Антона! — Джейн погладила Фуми по голове, от чего тот покраснел.

— Ладно, давайте найдём гнездо и уже начнём зачистку. — Сказал Аланаэль и как обычно, пошёл впереди всех.

Снаружи логова кобольдов и гоблинов были практически неотличимы друг от друга, заисключением того, что у кобольдов запах экскрементов и крови был более выраженным. В любом случае, было понятно, что живут эти отбитые создания крайне примитивно.

— Погодите, сейчас я зажгу фа… — Не договорив слово, Аланаэль вздрогнул и обернулся. Я увидел, что в спине нашего эльфа была маленькая деревянная стрела.

— Засада! — Закричал Фуми и бросился в сторону, откуда прилетела стрела, чтобы

сразу отомстить обидчику.

— Я в порядке, прячьтесь и ищите кобольдов! — Аланаэль цыкнул от боли и взял в руки лук.

Я спрятался за ближайшим деревом и уже собрался выглянуть, как вдруг моё левое плечо пронзила острая боль.

— Сученыш… — Я нацелил правой рукой арбалет на мелкого засранца, который стоял на ветке уже натягивал вторую стрелу.

Болт попал ему прямо в живот и потеряв равновесие, кобольд упал на землю, выронив лук и стрелы.

Выдернув стрелу из плеча, я подошёл к кобольду и поставил свой ботинок ему на голову.

— АААААААААААА! — Поняв, какая участь его ждёт, блохастый начал кричать во вс горло, но вскоре его крик сменился на хрип, потому что я начал потихоньку увеличивать прикладываемый вес, чувствуя, как голова этой мерзости начинает продавливаться.

— Крррх! — Тогда он схватил своими мерзкими лапами мою ногу и начал её царапать, что окончательно меня разозлило и я просто раздавил его голову.

Каша из кусочков мозгов, мяса и глаз начала растекаться под моим ботинком, а лапа с острыми когтями обмякла и безвольно упала на землю.

— Ненавижу фурри. — Я стал оглядываться и заметил, что ко мне уже прибыли остальные кобольды, которые не спешили на меня кидаться.

В глазах этих маленьких и тупых созданий читался страх. Звериный инстинкт и злость пыталась подавить та разумная часть мозга, что у них была и в итоге они стояли как вкопанные, не зная, мстить за своего товарища или бежать.

— Никто из вас не уйдёт живым. — В отличии от них, я ждать не собирался. Схватив нож, я медленно пошёл к ближайшему ко мне кобольду, который держал короткий меч и дрожал в в страхе.

Вшух! — Ещё одна стрела пронзила моё тело, опять попав в левую руку.

— Пиздец вам всем. — Я даже не повышал голос, потому что это не имело смысла. Так и так для них уже всё кончено.

— Гррраааа! — Заверещав своим писклявым голоском, кобольд с обломанным мечом бросился на меня в атаку, но я не стал её блокировать и просто ушёл в сторону, а затем со всей силы пнул животное в живот, да так, что кобольд немного подлетел в воздух, а затем упал, скорчившись в агонии.

Похоже их маленький мозг наконец смекнул, что надо что-то делать. А выбора-то было немного: либо бежать, либо давать бой.

Большая часть, естественно, побежала, не в силах справиться со своим страхом, ну а те, что посильнее напали на меня.

Признаюсь честно, я немного погорячился, когда сказал, что перебью их всех. Мне бы самому случайно не откинуться, ведь эти уроды не такие уж и слабые. Особенно те, у кого высокий уровень — они мечами размахивают так, что одного неосторожного движения хватит, чтобы лишиться руки.

Но и я был не промах. Все-таки они оружием махали как палками, а меня Аланаэль учил! У меня было преимущество в навыках, а у них в силе и количестве.

Вшух!

"А, ну и ещё у них поддержка сверху есть." — Я взглянул на стрелу, которая упала мне

под ноги и попятился назад.

Нет. Я ведь не дурак, чтобы на полном серьёзе пытаться убить их в ближнем бою. Мне ни выносливости, ни силы не хватит. Но кто сказал, что победить их вообще нельзя?

Я развернулся и просто побежал.

— Гррраахахаха! — Увидев, что я трусливо убегаю, вернувшие себе уверенность кобольды побежали за мной, но вскоре я остановился и снова развернулся к ним.

Из-за быстрого разворота точно выстрелить не удалось и болт попал кобольду в ногу.

— Грахахаха! — Кобольд еще больше засмеялся от моей жалкой попытки его убить, но уже через несколько секунд он начал нервничать и осматривать ногу. — Грра? — Потому что она перестала его слушаться и он, потеряв равновесие, упал на землю.

Я же, воспользовавшись моментом, перезарядил арбалет и выстрелил во второго кобольда, попав уже в грудь. Тут уже яд подействовал сразу и фурятина, скорчившись, упала, не в силах вдохнуть воздух.

— Рррааааааа! — Кобольды очень разозлились от такого подлого приёма и бросились на меня все вместе, но они были гораздо слабее тех, кого я только что убил, поэтому одного тычка кинжалом, покрытого ядом, было достаточно, чтобы критически ранить одного из них. Мне хватило несколько ударов, чтобы убить или обезвредить их всех.

— Теперь ты. — Я нацелился на кобольда с луком, сидящего на дереве, а тот, вздрогнув, спрятался за деревом.

— Антон! — Только я собрался идти за ним, как меня окликнула Джейн. — Ты куда так далеко ушёл?! И что тут у тебя… — Увидев кучу трупов она замерла, словно не могла поверить своим глазам. — Т-ты сам их убил?

— Ну а как же? Они не такие уж и сильные.

— Но не на столько же, чтобы против всех в одиночку справиться? — Она еще раз осмотрела трупы, а затем с довольным видом посмотрела на меня. — Антон, а ты стал гораздо сильнее.

"Сильнее…"

А ведь она права. Я действительно стал сильным. И характеристики и навыки у меня уже достаточно хороши, чтобы в одиночку идти против таких монстров, как кобольды и гоблины. Я даже и не думал, что хоть когда-то смогу достичь такого уровня…

Когда все враги были добиты, мы снова собрались вместе и выпив немного зелья лечения, чтобы избавиться от ран, отправились покорять логово.

Кобольды действительно были животными, только двуногими. Потому что никаких ловушек в их логове не было и в помине. В принципе, их можно сравнить с обезьянами, которые тоже умеют драться палками, но на большее их ума не хватает.

"Только сомневаюсь, что обезьяны умеют стрелять из лука."

Все-таки фэнтезийные существа странные. В реальный мир их вообще никак не впишешь, потому что их существование никакой наукой необъяснимо. А в этом мире — пожалуйста: и гоблины, и кобольды, и драконы, и даже кабаны-дикобразы, мать их за ногу.

В этот раз пещера нам попалась с ответвлениями, каждое из которых нужно было проверить. Большинство из них были маленькими, через которые могли пролезть только кобольды, ну а в остальные мы ходили и тщательно всё осматривали.

Некоторые ответвления приводили в большие комнаты, где кобольды устраивали свои фурри-тусовки с типичным для них обмазыванием калом и кровью животных. Естественно, мы, как и все порядочные люди, тут же прекращали эту содомию путем тотального

истребления всех, кто был к ней причастным.

Вообще, зачистка проходила гораздо легче, чем когда мы пришли к гоблинам. Не смотря на размер гнезда, логова жители не могут оказать нам даже подобие сопротивления.

Однако, когда мы прошли через главное ответвление, всё наше расслабленное настроение резко улетучилось. Потому что боссом этого подземелья был…

Статус

Имя: —

Раса: Мега-кобольд.

Профессия: Босс подземелья

Уровень: | 21 | — |48 |

Характеристики:

Сила: | 8 | — |16 |

Ловкость: | 10 | — |13 |

Выносливость: | 10 | — |18 |

Восприятие: | 5 | — |10 |

Навыки:???

Состояние: В норме.

Мега-кобольд? Это вообще честно? Эта хрень по статам почти как тот медведь, только у этого еще и зачатки разума есть!

Босс выглядел как настоящий оборотень высотой в два метра. Непонятно, как такое может родиться у карликовых кобольдов, но тем не менее, заправляет тут всем именно он. Это видно даже по трупам девушек — авантюристов, окружающих его так же, как и орка у гоблинов.

Только в отличии от него, мега-кобольд нас заметил сразу и громко завыл, предупреждая о нашем присутствии всех жителей гнезда.

— В бой!

Фуми и Аланаэль бросились вперёд, пока мы с Джейн стреляли в босса отравленными стрелами.

После слабых кобольдов было непривычно видеть, что яд на него не оказывает никакого влияния. Ну оно и понятно, было бы слишком читерно, если бы босс откисал от обычной травы, растущей в лесу.

Мы сделали всё, что могли, потому что вскоре на нас с Джейн напали другие кобольды и у нас просто не осталось выбора, кроме как отбиваться от них.

"Бомба!" — Увидев скопление кобольдов, бегущих в сторону Аланаэля, я достал припрятанную в сумке бомбу и бросил прямо в них.

Конечно, это была не пороховая бомба, поэтому никакого хлопка не произошло, но огненная вспышка распространилась метра так на два, опалив шерсть агрессивной фуррятины.

Увидев рядом с собой огонь, остальные кобольды тоже поубавили в боевом духе, открыв нам возможность для тотальной контратаки.

Пока я рубил одного из блохастых мечом, сбоку появилась ещё одна вспышка. Оказалось, что Фуми и Аланаэль вместе бросили свои бомбы в босса, который теперь орал и катался по земле, пытаясь сбить огонь.

— Антон, помогаем им! — Крикнула Джейн и мы вместе побежали к парням, чтобы

прикрыть им спину.

— Черт, ещё одни бегут! — Я заметил, что из дыр начали лезть новые кобольды, которые начали окружать нас со всех сторон. Не понятно, откуда они вообще высираются, если мы зачистили всю пещеру, но сейчас об этом думать нельзя, нужно сосредоточиться на бое.

Так же появились и противные лучники, стрелы которых хоть и не были смертельно опасными, но доставляли нам немало проблем.

"Блять, откуда их столько?!" — Я начал постепенно сдавать позиции, потому что кобольдов оказалось слишком много. Шкуры у трупов быстро сгорели и теперь волосатые уроды уже ничего не боялись.

Да и помочь мне никто не сможет — Джейн тоже окружили, а Фуми с Аланаэлем добивают босса, который даже будучи поджаренным, мог стоять на ногах.

— С-сука! — От одной атаки я все-таки увернуться не смог и ехидный кобольд всадил мне нож прямо в ляжку.

Схватив голову этого придурка, я насквозь пронзил её мечом и попытался встать, но резкая боль в ноге дала мне понять, что сделать я это уже не смогу.

— Антон, держись! — Джейн бросила свою бомбу, опалив стоявших рядом со мной кобольдов. Когда они начали отбегать, я быстро вытащил нож со стрелами из своего тела и выпил половину зелья лечения.

Встав на ноги, я тут же побежал к Джейн, которая уже сама была на грани поражения.

Кобольдам хватало одного удара, чтобы умереть, но проблема в том, что на одного убитого придёт десять его сородичей.

"Они, блять, плодятся как тараканы!"

В толпу кобольдов я ворвался пинком, которым повалил сразу три кобольда, а следом я сделал размашистый удар, ранив всех, кто стоял рядом со мной.

Вот только радость моя длилась не долго, ведь все эти кобольды тут же переключили внимание на меня.

— Давай вместе! — Джейн встала рядом со мной и начала отбиваться от одной половины кобольдов, пока я сражался с другой.

"И все-таки, ближний бой — это не моё."

Всё моё тело уже было покрыто ранами и царапинами, которые хоть и можно было залечить зельем лечения, но в таком напряженном бою это сделать просто нереально, да и как только они залечатся, сраные кобольды снова нанесут десятки таких же ран.

Что меня радовало — за весь бой я почувствовал лишь легкую усталость и еще ни разу не выпил зелье выносливости. Благодаря высокой выносливости я устаю гораздо медленнее, а из-за силы взмахи меча теперь не кажутся такими изнуряющими.

"Все-таки, статы решают."

Я несказанно рад тому, что потратил все уровни на правильные характеристики, которые теперь спасают мне жизнь.

Джейн со своей половиной тоже справляется еще лучше, потому что характеристики ей тоже позволяют это делать. Я видел лишь боком, но она реально способна держать десять кобольдов на расстоянии.

— Блять! — Один особо прыткий кобольд запрыгнул на меня и стал кусать мою голову. Что ни говори, но челюсть у этих гаденышей довольно сильная.

Я упал на землю и начал отдирать прилипшего ко мне кобольда, открыв спину Джейн,

на которую уже побежали кобольды с моей стороны.

— Госпожа, мы идём на помощь! — Я услышал голос Аланаэля и ухмыльнулся.

"Теперь вам точно пизда."

Кое-как оторвав от себя кобольда, я встал и увидел, как Аланаэль и Фуми на пару щемят целую толпу, от которой мы с Джейн могли только обороняться.

В другой части пещеры лежал труп мега-кобольда, а это значит, что нам осталось только добить остатки этой мохнатой падали, которой расплодилось как тараканов.

Новые кобольды приходить перестали, а те, что уже были здесь, начали потихоньку терять свой боевой дух. Их собратья дохнут пачками, а босс давно мёртв, так что не удивительно, что они начали испытывать к нам страх.

— Добиваем их! — Я не мог смотреть, как эти выродки убегают, ведь тогда они смогут основать новое логово и опять расплодиться. Такого допустить нельзя, поэтому я, собрав все свои силы, стал убивать беглецов.

Спустя пол часа мы наконец убили всех кобольдов. Точнее, тех, кого мы смогли остановить, ведь были и те, кто успел сбежать через маленькие норы. Но их было так мало, что они сами, вероятно, скоро подохнут от диких зверей.

— Фуууух, вот это битва была… — Джейн аккуратно села на пол, залитый кровью и достала зелье лечения.

Все остальные тоже последовали её примеру. Не смотря на то, что раны не были серьёзными, на них пришлось потратить все зелья лечения.

— Прежде чем отправимся в путь, нужно будет набрать немного лечебных трав про запас. — Сказал Аланаэль, убирая в свою сумку пустую бутылку.

— Ну что, пора смотреть, какую награду нам приготовили эти кобольды?

Джейн встала и пошла к сундуку. Пока она проверяла материальную награду, я решил проверить свой статус, в котором точно должно что-то измениться.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Ра б

Уровень: | 31(58 %) |

Характеристики:

Сила: | 5 |

Ловкость: | 3 |

Выносливость: | 7 |

Восприятие: | 2 |

Навыки: готовка(1), травничество(9), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(6), непоколебимость(1), владение арбалетом(1), владение мечом(1).

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?), усталость(легк.), ранение(легк.), восстановление.

Вот это да…

Владение мечом — первый уровень.

Уровень — тридцать первый!

Какой же я офигенный! Я даже стал чуть меньше ненавидеть фурри, благодаря которым

мне удалось достичь такого результата. Но только совсем чуть-чуть.

А что там по награде…

— Ой, латный нагрудник… — Джейн скорчила недовольное лицо. Она точно не хотела видеть его ни на одном из нас. — На продажу. — Она швырнула его в сторону и стала рыться дальше. — Зелье ловкости, ещё одно зелье ловкости, зелье выносливости…всё? Остались только монетки.

"Что-то плоховата награда…хотя от нагрудника я бы не отказался, только нужно его чуть-чуть облегчить."

Я взял в руки тяжёлый и громоздкий нагрудник, который был полностью прямым, что лишало носителя возможности нормально согнуться. Но если отпилить его нижнюю часть примерно по ребра, то вышел бы действительно неплохой нагрудник, который пусть и не защищает живот, но лёгкие и сердце будут практически неуязвимы.

К сожалению, Джейн вообще не хочет, чтобы мы носили на себе латы. Ну, мне, впрочем, это тоже не сильно необходимо.

— Ну что, давайте собираться обратно?

Живых людей в логове не было, лута тоже не особо много. Все вещи сгрузили мне в рюкзак, а нагрудник я понёс в левой руке.

— Как вещи сложите, не забудьте пройтись по лесу и набрать лечебных трав. У меня в сумке только половина от зелья лечения. — Сказала Джейн.

Мы кивнули ей и отправились к выходу.

Выйдя из пещеры, я наконец смог почувствовать чистый свежий воздух, который был словно манна небесная после нескольких часов вдыхания концентрированного запаха говна и крови, которые кобольды даже не догадывались убирать.

Джейн и парни, похоже, разделяли мои чувства и тоже вдыхали полную грудь, чтобы выветрить из себя вонючий воздух.

"Вот только от нас самих смердит не хуже, чем от пещеры. Хорошо, что гильдия продаёт мыло."

Мы направились обратно к повозке. Лошади были целыми, да и не случилось бы с ними ничего за такой короткий срок.

Я запрыгнул на повозку и начал сгружать вещи, а Джейн и остальные решили немного перекусить.

Все было хорошо, вот только…у меня появилось неприятное чувство, будто за мной следят.

"Так же, как с теми бомжами…Может, зверь какой-то хочет напасть?" — Я боковым зрением осмотрел лес, но не заметив ничего подозрительного, продолжил разгружать вещи.

— Антон, пока не ходи никуда. — Аланаэль не пустил меня искать травы, а значит не я один почувствовал слежку.

— Думаешь зверь? — Спросил я Аланаэля.

— Не похоже…Давайте-ка уезжать. — Эльф в очередной раз выбрал самое логичное решение из всех возможных.

Вот только…когда он это сказал, его грудь внезапно пронзила стрела.

— Кха! — Кашлянув кровью, Аланаэль скорчился и схватился за стрелу.

"Кобольды?!" — Я вскочил идостал арбалет, а затем и в меня прилетела стрела, пронзившая мою ногу.

— Это бандиты! — Закричала Джейн.

"Бандиты?!" — Я не поверил своим ушам, но глаза меня обмануть не могли. Из леса вышли человек пять бандитов с мечами и кинжалами в руках. Они церемониться не стали и молча побежали на нас.

— Прячьтесь за повозкой, кх! — Крикнул Аланаэль и начал медленно идти в обратную сторону от повозки.

Из леса так же вышлибандиты-лучники и с ходу начали беспрерывно осыпать нас стрелами, причём не как кобольды. Выстрелы бандитов были быстрыми, точными и мощными.

Застрелив одного бандита с кинжалом, я быстро спрятался за повозкой и начал перезаряжать арбалет.

Джейн последовала моему примеру, а Фуми бросился на трех оставшихся.

"Справится." — Я был уверен в кошкомальчике, который с лёгкостью сражался со всеми врагами, которые нам встречались.

Я начал медленно перезаряжать арбалет, шипя от боли в ноге, которую причиняла стрела.

Перезарядившись, я выглянул вперёд и увидел замахивающегося мечом бандита.

"Какого?! " — Я тут же спрятался, избежав атаки и отскочил от повозки. Бандит вышел из-за угла и тут же получил отравленный болт в живот.

"Фуми пропустил одного?" — Подумал я и украдкой начал идти к повозке, а затем вдруг услышал крик Джейн.

— УБЛЮДКИ! — Увидев что-то впереди, она закричала и вытащила меч, а затем на неё набросился бандит с кувалдой.

"Их больше пяти?!"

Спасать Джейн мне не пришлось, потому что этим занялся Аланаэль. Я же обернулся в свою сторону повозки, откуда уже выходил ещё один бандит.

— Блять. — Арбалет у меня был разряжен и с этим быдлом придётся сражаться вблизи.

Взяв меч в руки, я направил его в сторону бандита, который засмеялся и рванул в мою сторону.

Ну а чего бы ему не посмеяться? Идёт против хромого и слабого авантюриста, конечно он за раз со мной справится. Вот только без боя я не сдамся.

Бандит атаковал довольно быстро, а значит уворачиваться от него бесполезно, лучше увести меч в сторону.

"Учения Аланаэля, помогите мне!" — Я встал в стойку и, поймав момент, поставил свой меч так, что атака бандита просто соскользнула в сторону.

А вот теперь было бы неплохо его пнуть. Конечно, с моей ногой это сделать не получится, вот только это не значит, что у меня нет альтернативы.

Когда меч бандита ещё ехал в сторону, моя рука уже тянулась к кинжалу. Как итог — полностью беззащитный бандит получил перо под ребро.

Оттолкнув его в сторону и убрав кинжал в ножны, я побежал обратно в укрытие, но по пути мою правую руку успела пронзить стрела.

"Какие же эти лучники гандоны!" — Я с трудом перезарядил раненой рукой арбалет и выглянул из повозки, чтобы выцелить лучника, да только мне опять не повезло и мою голову схватила рука высокого бандита.

Я левой рукой навел арбалет ему в грудь, но…опоздал.

Я даже не сразу понял, что произошло. Посмотрев вниз, я увидел меч, по самую рукоять

воткнутый мне в живот. Во рту появился металлический привкус, а затем мое тело пробила жгучая боль. Все что я успел сделать — это нажать на спусковой крючок, прежде чем рука обессилела, а затем моё обмякшее тело упало на землю вместе с бандитом, который был отравлен смертельным ядом.

"Больно…" — Кровь потихоньку вытекала из моего живота и я чувствовал, как моё сознание начинает мутнеть. Все-таки, навык непоколебимости не спасает от потери сознания от недостатка крови.

— Ха-ха… — Из моего рта раздался тихий хриплый смех.

Вот так я и умру? Серьёзно? После всего, что я пережил? После рабства, пыток превозмоганий и кучи зачищенных подземелий? Подохнуть от случайной шайки бандитов?

"Уроды…бляди…гандоны…нахрена вы на нас напали?"

Почему именно на меня? Почему именно здесь? За что я, блять умираю? Я, сука, попаданец! Почему я умираю? Это не честно…

Не честно…у меня ведь имбовый навык…

— АААААААААА! — Вдалеке послышался крик Джейн.

Или вблизи? Я уже ничего не чувствую, в глазах темно…Эта смерть будет гораздо мучительнее, чем когда меня сбил грузовик…

Хех, я так спокойно рассуждаю о смерти…о своей блядской несправедливой смерти! А я ведь не хочу умирать! Не хочу сдохнуть от руки ебаного бандита! По крайней мере не так позорно…Я ведь столько всего не сделал…не погладил ни одну милую кошкодевочку…

Сука, а они ведь будут дальше жить! Это честно? Да нихуя! Пошли они нахуй, я не хочу, чтобы они безнаказанно свалили после того как убили меня!

Я…Черт, кажется, я уже засыпаю…

Не хочу умирать…хочу жить…и отомстить…бомжам, работорговцам…бандитам… отомстить…Я не хочу, блять, умирать, пока не сдохнут эти гандоны!

— Отпустите меня!

— Да не рыпайся ты!

"Почему-то звук стал слишком чётким…это предсмертное состояние? Или…"

Я попробовал пошевелить пальцем и…он послушался!

"Какого х…" — Я открыл глаза и увидел под собой лужу крови. Очень чёткую лужу. Мне понадобилось немного времени, чтобы понять — я ещё в сознании.

Я жив. Я, блять, жив!

— Убью… — Мой голос был сухим и хриплым, но мне плевать. Если я только смогу встать… — Убью…

Я скинул с себя труп бандита и, опираясь об повозку начал медленно вставать. Не знаю каким чудом я был в сознании, но тело мое явно находилось в предсмертном состоянии — оно почти не слушалось меня и качалось из стороны в сторону.

— Пиздец вам гандоны…тц! — Я схватился за рукоять меча, воткнутого в свой живот и начал медленно вытаскивать его.

— Че там за шум? — Сказал какой-то бандит.

— Ха….Черт… — Я попытался удержать меч, но он просто выскользнул из моей ослабшей руки.

Да не то что меч, я сам с трудом стоял на ногах. Но мне этого достаточно. Я достал кинжал и сжал ладонь так сильно, на сколько мог.

"Да пошли вы нахуй, я вас всех убью! И выживу!"

Бандит с недовольной рожей выглянул в мою сторону, а затем он застыл от ужаса.

— Че за х… — Не дав ему договорить, я накинулся на него и вонзил кинжал прямо в живот.

Бандит раскрыл рот от боли и шока, но я не остановился и вспорол ему живот, а затем толкнул в бок и посмотрел в сторону другого бандита, который тоже стоял, не в силах пошевелиться.

Я пошёл к нему на столько быстро, как мог.

— Схуяли ты ещё жив?! — Бандит вернул над собой контроль и тоже достал кинжал.

Мы просто набросились друг на друга, и вонзили ножи в тела.

— Убью… — В отличии от бандита, я и так был уже полумертвый и ещё одна колотая рана мне погоды не сделала, в отличии от него.

Я приложил немного сил и так же стал вспарывать ему живот, пока он не отпустил свой кинжал.

"Последний…" — Я даже не стал вытаскивать кинжал. Сейчас нужно просто убить всех этих тварей.

Я злобно посмотрел на спину бандита, который сидел внутри повозки.

— НЕЕЕЕ!.. — Голос Джейн неожиданно оборвался и я стал лезть на повозку так быстро, как только мог.

— Блядина, я же тебе сказал не рыпаться!

Я увидел, бандита, воткнувшего Джейн кинжал прямо в горло и тут меня словно переклинило.

— Ах ты СУКА! — Я навалился на него и начал колоть кинжалом. — Гандон блять! Уебок!

Я не переставал колоть его пока он окончательно не умер, а затем посмотрел на Джейн, у которой под головой уже растеклась небольшая лужа крови.

Она со слезами смотрела на кожаную сумку, которая лежала возле неё и пыталась дотянуться до неё своей рукой.

Я взял сумку Джейн в руки, а затем достал из неё зелье лечения. Точнее, половину от того что осталось.

— Кхх… — Джейн потянула ко мне руку. Она взглядом молила как можно скорее дать ей зелье, но я заколебался.

Потому что в моем животе было две колотых раны, из которых так же вытекала кровь.

"Спасти Джейн и умереть самому, или спастись самому и дать умереть Джейн…"

Я посмотрел на её и на свой статус.

Статус

Имя: Джейн

Раса: Западный человек

Профессия: Авантюрист

Уровень: | 57 | — |68 |

Характеристики:

Сила: | -44 | — |-22 |

Ловкость: | -67 | — |-34 |

Выносливость: | -90 | — |52 |

Восприятие: | -11 | — |1 |

Навыки: Оценка(?), владение мечом(?), владение луком(?).
Состояние: Ранение(смерт.), кровотечение(крит.), анемия(тяж.)
———————
Статус
Имя: —
Раса: Западный человек
Профессия: Ра б
Уровень: | 39(48 %) |
Характеристики:
Сила: | 5 (-41)|
Ловкость: | 3 (-20)|
Выносливость: | 7 (-67)|
Восприятие: | 2(-25) |
Навыки: готовка(1), травничество(9), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(6), непоколебимость(2), владение арбалетом(1), владение мечом(1).
Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?), ранение(крит.), кровотечение(крит.), анемия(крит.)
— Прости. — Я смог сказать ей лишь это слово. Потому что ответ был уже очевиден.
Я приставил бутыль к губам и начал пить из неё зелье, пока Джейн с ужасом в глазах набюдала, как утекает её единственная надежда спастись.
Она схватила меня за штанину и начала хрипеть, но я одернул её и отошёл в сторону. Допив зелье, я вытер губы и выбросил пустую бутыль.
Для Джейн уже всё кончено. То, что она эти несколько секунд была в сознании уже было чудом и даже зелье, скорее всего, не спасло бы её.
В тот же миг, как бутыль упала на пол повозки, глаза Джейн стали стеклянными, а рука прекратила тянуться ко мне. Её жизнь оборвалась словно тоненькая ниточка, на которую было достаточно лишь легонько надавить.
Но я не горевал, потому что ценой её жизни я спас свою.
Состояние: клеймо раба(?), клеймо раба(?), ранение(тяж.), кровотечение(средн.), анемия(крит.).
Как я и думал…половины бутылька не хватило, чтобы залечить мои раны, а Джейн такое количество бы точно не спасло.
Я чудом выбрался из лап смерти, которая обняла меня так крепко, что выбраться уже было невозможно. Но я это сделал. Опять. И если в прошлые разы это можно было списать на удачу, то в этот раз, с мечом в животе, я просто никак не мог выжить. Тогда что, мать его, произошло?
Я снова открыл свой статус и начал изучать его на предмет изменений. И найти источник сего чуда оказалось не сложно.
Виновником моего выживания оказался…
Непоколебимость
Навык, который есть только у тех, кто имеет непоколебимую волю к жизни.
Ур 1 — Непоколебимость разума: на ваше сознание и волю невозможно повлиять извне, полный иммунитет к магии гипноза и психическим атакам, отменяются

действия всех заклинаний, подавляющих волю и разум.

Ур. 2 — Непоколебимость тела: находясь в предсмертном состоянии ваше тело значительно усиливает скорость регенерации, превращая смертельные раны в критические.

Теперь всё ясно. Навык, который я до этого считал имбовым, сейчас буквально превратился в читерский.

Это получается, что любая смертельная рана, что не убивает меня мгновенно, будет превращена в критическую? Да это же реальное читерство!

Неужели, бог надо мной сжаловался и наконец дал мне шанс пожить в этом мире…Да с этим навыком вообще насрать кого или что я встречу, при любом, даже самом наихудшем варианте событий я смогу выжить.

А ещё я наконец свободен…Мой хозяин мёртв и теперь я могу идти куда хочу…точнее, мстить кому хочу.

С кого стоит начать? С бандитов? Работорговцев? Или навестить тех пятерых бомжей?

"Ну, для начала, займусь собой." — Я посмотрел на две дырки в своём животе, из которых всё ещё текла кровь, пусть и не так обильно.

Вытащив кинжал из живота, я аккуратно спустился с повозки и начал осматриваться, держась за больной живот. Нужно узнать, остались ли еще бандиты и выжил ли кто в этой бойне. Вроде никого в округе нет, а значит надо осмотреть тела.

Аланаэль…лежал в луже собственной крови и в его статусе чётко и ясно было написано: мертв. Потому что со вспоротым животом долго не проживешь, если, конечно, у тебя нет читерского навыка, как у меня.

Фуми…я обошёл повозку и увидел около десяти трупов бандитов, посреди которых лежал кошкомальчик.

Он…был жив. И более того, его жизни ничего не угрожало — всего-лишь тяжёлые травмы и потеря сознания.

Я уже собрался облегчённо вздохнуть, но тут в мою голову пришла мысль. Очень нехорошая мысль.

"А что если он проснётся…обнаружит Аланаэля и Джейн мёртвыми, а меня пропавшим?"

Ответ: он будет мстить за то что я не защитил джейн. Мстить так же, как я собираюсь мстить бандитам и работорговцам. И будучи влюбленным в Джейн, он не остановится пока я не умру.

Надо оно мне? Нет. Жалею ли я Фуми? Да. Но опять же, между жизнью кошкомальчика и своей жизнью я выберу свою.

Может, он и не будет мстить. Может он даже решит объединиться со мной. Но когда в эти "может" входит моя смерть, я рисковать не буду. Поэтому…

— Прости. — Я снова сказал это слово, лишая жизни ещё одного человека.

Кинжал одним быстрым движением рассек горло кошкомальчика, который даже не знал, что вот-вот лишится жизни.

Тело Фуми немного дернулось, а затем обмякло.

— Вот теперь я настоящий убийца…

Смерти бандитов я на свою душу даже не принимал. Не проблема убить того, кто по жизни отнимает десятки невинных жизней. Самое сложное — самому отнять такую жизнь.

Пусть я и не верующий, но совесть у меня есть. И мне стыдно, что я убил невинного

кошкомальчика. Стыдно, но выбора у меня особо не было.

Убрав последнего свидетеля недавней резни, я отправился в лес, чтобы развеяться и набрать для себя лечебных трав.

Собирая маленькие красные цветочки, я не мог перестать думать о последних секундах жизни Джейн, во взгляде которой было не меньшее желание жить, чем у меня.

Мы оба хотели жить и оба были попаданцами. Так почему же она, будучи главным героем своих приключений, умерла так глупо и просто, а я, будучи обычным мусором и бомжом, выжил?

Почему навык непоколебимости дали мне, а не ей? Разве главный герой не должен в безвыходном положении получить рояль и победить? Ведь я получил этот навык не сейчас, когда я был присмерти, а еще тогда, когда меня пытал ублюдок Джон.

Тогда какой-то парадокс получается: чтобы выжить, ты постоянно должен быть не только на грани смерти, а еще находиться под пытками и просто влачить жалкое существование. Ну или ты можешь жить легко и потихоньку прокачиваться, становясь сильнее, но в процессе тебя может убить любой мимо проходящий бандит или гоблин.

Я понял. Этот мир жестокий. И чтобы в нем выжить ты не должен становиться жестоким, ты должен принять всю его жестокость в себя. Если ты переживешь все мучения, что тебе даст этот мир, то больше бояться уже будет нечего.

Я уже достаточно натерпелся. Теперь моя очередь нести страдания. И делать я это буду так, чтобы все мои жертвы не смогли их пережить.

Прогуливаясь по лесу, я без каких-либо церемоний закидывал в рот целебные травы до тех пор, пока рана на моем животе не прекратила кровоточить. Конечно, одной лишь травой такое не вылечить и мне обязательно нужно найти зелье.

Теперь, когда мое состояние относительно стабильно, надо думать, что делать дальше.

Нет, понятно, что мстить. Вопрос, как это сделать? Не могу же я просто ворваться к начальнику работорговцев и убить его?

Нужно подготовиться. Найти снаряжение, разработать план…работы на несколько месяцев как минимум.

Я вернулся к повозке, чтобы собрать вещи, которые можно хоть как-то использовать или продать.

Первым мне на ум пришёл латный нагрудник. Если бы я надел его, то возможно, меня бы не проткнул тот бандит и я бы возможно смог убить парочку из них и спасти Джейн с парнями. Но эта дура погубила всех и чуть не забрала меня с собой.

Думая об этом, мне очень хочется по-максимуму закрыть свое тело железом, потому что я боюсь смерти.

Да, у меня теперь есть второй уровень навыка непоколебимости, но это не значит, что я бессмертен. Даже не зная тонкостей этого навыка я с уверенностью могу сказать, что меня можно просто поймать и запереть в темнице. На счет смерти я не уверен, но возможно, отрубание головы, утопление и поджигание может сработать. Конечно, проверять эти способы на себе я не хочу, поэтому, чтобы не попасться, я должен свести возможные ранения к минимуму.

Приоритет расставлен очень просто: голова, затем грудь, живот, ноги, правая рука и самая последняя — левая рука.

Голова — моё самое уязвимое место. Если мне её отрубят или пронзят стрелой, то я мгновенно умру.

Дальше, грудь. Хоть я и не умру сразу, если мне проткнут лёгкие или сердце, но если это случится, то я сильно ослабну и вряд ли даже смогу встать

Живот — аналогично с грудью. Пусть там и нет жизненно важных органов, но кровотечение, сильную боль и огромное урезание характеристик никто не отменял.

Дальше — ноги. Если мне оторвут руки, то я смогу просто сбежать, а без ног руки будут практически бесполезны.

Предпоследняя по важности — правая рука, потому что с помощью неё я сражаюсь мечом и целюсь из арбалета.

Ну и левая рука, последняя по важности. Её не жалко пустить в расход, но если есть возможность, то лучше её защитить, ведь две руки лучше одной.

Итак, исходя из этой логики, в первую очередь я должен получить шлем и нагрудник.

Вот только ни Джейн, ни бандиты свою голову не ценят, а что такое шлем они вообще не знают.

"Я вот думаю…дойти до города, продать всё барахло и купить нормальный, стальной шлем."

Самыми дорогими вещами у меня были…лук Джейн, её же меч и меч Аланаэля, ну и конечно же клинки Фуми.

Грабить тех, кого я и так несправедливо убил мне не хотелось, но в этом мире рациональность стоит на первом месте, а оставить артефактный лук трупу будет не самым логичным решением.

Я пошарил по всем трупам и раздел тех, кто имел более-менее качественную одежду и броню. Трогать одежду Джейн с парнями я не стал — их одежда не так важна для меня, чтобы еще сильнее осквернять их трупы.

В итоге у меня набралась небольшая горка ценного снаряжения, которое можно если не продать, то как минимум переделать во что-то хорошее.

И не теряя времени, я надел все, что могло обеспечить мне хоть какую-то защиту: поверх кожаной брони от Джейн я надел нагрудник, а на руки бандитские кожаные наручи и перчатки.

"Капец тяжелый." — Мои плечи ныли от давления стального нагрудника.

Похоже, придется его все-таки продать, вряд ли я смогу его носить, ведь помимо веса, он не подходил мне по размеру. Я сразу понял, что он бы идеально подошел для Джейн. Хотя мы с ней были почти одинаковой комплекции, в талии я чувствовал себя тесно, а в области груди наоборот ощущал пустоту. Можно, конечно, его перековать, но дешевле и проще будет купить что-то полегче.

Так же, моё внимание привлёк плащ, который носил при себе один из бандитов. Хоть он рваный и ткань у него не лучшего качества, но его плюс в том, что он покрывает всё тело, включая голову. Он поможет согреться в холодную погоду, в нем можно спать, он защитит от дождя…плюсов много, минусов нет. Поэтому я решил сразу же надеть его на себя.

"Немного великоват, но сидит неплохо."

Теперь надо подумать, что делать со всем этим снаряжением. А сделать-то я ничего не смогу, ведь инструментов-то у меня нету! Я бы мог целиком покрыть себя кожаной броней, но для этого мне нужны инструменты портного.

Однозначно придётся тащить всё это в город, а там уже, если денег будет много, я прикуплю себе иголку, нитки и прочую мелочевку, чтобы сделать хотя бы полноценный кожаный доспех.

В мой рюкзак все вещи, конечно, не поместятся, а лошадьми я управлять не умею… Придётся что-то оставить.

Я положил в рюкзак латный нагрудник, мечи Джейн и Аланаэля, артефактный лук, клинки Фуми и немного еды в дорогу. Кожаная броня влезла не вся, но её я смогу унести в руках, а вот мечи и ножи бандитов, похоже, придётся бросить.

"Жаль, тут хаков на двести добра…"

Я в последний раз взглянул на труп Аланаэля, наверное, самого адекватного человека среди нас и, вздохнув, отправился в путь.

Идти одному было немного страшновато, особенно по дороге, все-таки, теперь меня защитить никто не сможет. Из-за плаща меня можно спутать с бандитом, а снять я его просто не могу, потому что нести одежду будет не в чем.

Я шёл быстрым шагом, постоянно оглядываясь и назад и всматриваясь вперёд.

"Лишь бы спокойно дойти до города…"

Засады бандитов, караваны работорговцев, мимо проходящий монстр…случиться может что угодно, но я всё равно надеюсь на свою удачу, которая всегда меня подводит.

"Боже, хотя бы в этот раз дай мне сделать то, чего я хочу!" — Подумал я и обернулся.

Наверное, не стоило говорить такое богу, потому что он тот ещё козёл — позади меня была видна повозка, которая на большой скорости приближалась ко мне.

"Да за что?!" — Я тут же сиганул в лес и залез под куст.

Зарядив арбалет и смазав его остатками яда, что у меня был, я приготовился к нападению.

Повозка добралась до меня довольно быстро, но не сбавила скорости и на секунду.

"Государственная повозка?" — Я только сейчас заметил, что в повозку были запряжены белые породистые лошади, а она сама отделана золотом и серебром.

Значит гналась она вовсе не за мной, да и вообще она не гонится, а просто спешит.

Я облегченно вздохнул и, дождавшись, пока повозка уедет достаточно далеко, вышел на дорогу и ещё раз проверил путь.

"А что будет, когда я выйду в степь?"

Это в лесу я ещё могу спрятаться, а вот там будет настоящая жопа.

Кроме того, там тяжело будет достать воду и еду, а фляга у меня совсем маленькая, её хватит максимум на день-два…

"Надо было побольше фляг взять!" — Подумал я, но возвращаться обратно уже слишком поздно. Точнее, не поздно, а просто далеко.

Где-то под вечер я дошёл до конца леса и перед уходом решил зайти в него, чтобы набрать побольше еды.

"Ещё и речку проглядел…Блять! Я же карту оставил!" — Со всей этой возней я забыл забрать карту, которая была для меня просто жизненно важна — там были показаны города, реки, леса — всё то, что мне очень нужно.

"Пофиг, куплю новую."

Я зашёл в лес и набрал ягод с грибами, а так же заполнил свой мешочек с ядовитыми растениями.

Теперь мне нужно пройти где-то четыре-пять дней по степи и я очень надеюсь, что со мной ничего не случится, потому что с такой раной в животе я не смогу даже убежать и придется либо сдаться, либо кое-как сражаться, стараясь скрывать свой читерский навык до последнего.

Оказавшись на полностью ровной территории, я, словно какой-то параноик, постоянно оглядывался во все стороны, не зная, откуда может появиться враг.

Потому что мне постоянно вспоминается тот самый первый раз, когда я попал в рабство.

Сейчас-то всё по другому, я смогу дать отпор какой-нибудь маленькой банде и возможно даже победить, но страх-то всё равно остался.

После наступления темноты я сошёл с дороги как можно дальше в поле, чтобы ночные караваны меня не заметили.

Я снял с себя рюкзак, перекусил ягодами и развернул плащ.

"Все-таки, не зря я его взял." — Ночью ветер довольно прохладный, а если укутаться в плащ, то можно будет даже поспать на земле.

Так я и сделал. Размера плаща хватило, чтобы уместить меня полностью вместе с ногами, а в качестве подушки можно использовать кожаную броню.

Получилось, кстати, довольно неплохо. К сожалению, прочувствовать весь этот комфорт мне не удалось, так как я сразу заснул — после сегодняшних событий это и не удивительно.

На следующее утро я быстро перекусил и свернул свой мини-лагерь.

Мне очень нравится то, что весь свой набор для выживания можно уместить в одном рюкзаке, да ещё накинуть сверху хлама на продажу. Таким образом я вообще не привязан к какому-то конкретному месту и могу идти во все четыре стороны.

"Вот только идти мне нужно в город."

* * *

— Наконец-то… — Прошептал я, увидев вдали городские дома.

Мне понадобилась почти неделя чтобы добраться до города и честно, я думал, что за это время со мной обязательно что-то случится, но я стою здесь живой, с целыми конечностями и без нового клейма на спине.

Ладно, признаюсь, пару раз моя жопа была под угрозой, когда мимо проезжали караваны работорговцев, но я замечал их ещё вдалеке и успевал сойти с дороги до того, как они меня заметили.

Я ускорил шаг и наконец дошёл до самого города.

Путь до рынка я знал наизусть и поэтому отправился сразу туда, чтобы как можно скорее сбагрить лишний груз.

"Первым делом латный нагрудник. Жалко его отдавать, но такой огромный он мне нахрен не нужен."

Я нашёл первого попавшегося торговца бронёй и выложил ему нагрудник.

— Товар назад не принимаю. — Ответил торговец, лишь мельком взглянув на меня.

— Я свой продаю.

— Тогда тем более. — Торговец был немного грубоват и я, зыркнув в его сторону, вышел из магазина.

Смысла с ним спорить не было, поэтому лучше пойти дальше и не терять время. Вот только все последующие торговцы на рынке как на зло, отказывались покупать чужой товар.

— А можно я куплю? — Пока я ходил по рынку и не знал, куда деть свое барахло, ко мне вдруг подошёл молодой паренёк, который выглядел как авантюрист.

— Четыреста хаков. — Пройдясь по всем магазинам я запомнил цены на их железные нагрудники и сбросил 200 хаков, чтобы мой поскорее взяли.

— Он ведь из подземелья?

— Да, у кобольдов его отобрал.

— В-вы в одиночку зачистили гнездо кобольдов? — Парень был очень удивлен и его глаза заблестели от восхищения.

— Нет, просто все мои товарищи погибли, я сам еле-еле выжил. — К сожалению, похвастаться мне нечем и я сказал правду.

— Соболезную…

— Да поздно уже жалеть, их назад не вернёшь, а жить как-то надо. Ну так что, брать-то будешь?

— Конечно!

Парень отсчитал деньги и пересыпал в мой мешок, а я пошёл дальше искать магазины, где можно сбагрить мечи и лук.

В одном магазинчике продавец все-таки согласился взять у меня лук, когда узнал, что он не простой.

— Да я вижу, что он артефактный, но…что-то состояние. — Торговец прищурился и начал осматривать лук, который на мой взгляд выглядел прекрасно.

"Пиздит как дышит."

Я уже знаю, что артефактное оружие невозможно сломать, так что Джейн физически не могла с ним что-то сделать.

— Ничего не знаю, мы его брали в другом магазине за 2500 хаков, я продаю за две тысячи. Не хочешь брать — я поищу в другом месте, у меня времени нет на торги. — Поэтому я притворился, что спешу и втюхал ему лук за его изначальную стоимость.

— За 1900.—Но этот придурок всё равно решил торговаться.

— Ладно, тоже сойдёт. Только деньги вперёд! — Я не стал давать ему столь желанный лук, потому что он всё ещё может меня обмануть.

Торговец достал три мешка хаков и поставил передо мной. Я бегло проверил их, потому что даже если он и обманет меня на пару сотен, погоды это не сыграет.

Кивнув, я передал ему лук и, забрав деньги, отправился в алхимическую лавку, так как остальное оружие продать все равно не получится.

Зелий в магазине было много, но интересовали меня только красные бутылки, которые разительно отличались по цене: малое стоит 50 хаков, среднее — 200, а высшее — 500.

Моя рана до сих пор ноет от боли, так что вылечить ее малым зельем будет тяжело, поэтому я взял одно среднее зелье и сразу же выпил его, чувствуя, как острая боль наконец начинает стихать.

Теперь нужно купить шлем. Я вернулся к самому первому торговцу, потому что у него был один шлем, который мне приглянулся.

— Опять ты? — Торговец недовольно на меня посмотрел и продолжил протирать стол тряпочкой.

"Не удивительно, что у него магазин постоянно пустует."

— Вон тот железный шлем. — Я указал пальцем на шлем, который полностью закрывал глаза и нос, а сзади у него была пластина, защищающая шею.

— Шестьсот хаков. — Он поставил шлем и я надел его, чтобы примерить.

"Какого хрена шлем стоит так же как и нагрудник?" — Подумал я, а затем постучал по нему пальцем. Качество у него было ужасным, а металл тонким, так что смысла покупать это говно не было.

— Нет, спасибо. — Я вернул шлем и посмотрев на другие, развернулся к выходу, услышав позади себя, как торговец прошептал что-то вроде "Придурок".

Обойдя все магазины, я наконец остановился на шлеме, который хоть и не защищал лицо, но помимо толстой стали имел кольчугу, которая закрывала шею со всех сторон. Ну а самым классным в нем было то, что он стоил всего 340 хаков.

Теперь нужно набрать инструментов. Для начала мне бы не помешал нож. Очень хороший и прочный нож. Кинжал Фуми бы подошёл, если бы он не был изогнутым.

Поэтому я пошёл по оружейным магазинам, пока не остановился на…охотничьем ноже, который был похож на нож из моего мира.

— Дварфийский? — Я указал на него пальцем и торговец кивнул.

— Ага, горная сталь, шесть тысяч хаков.

— …Может есть что-то похожее в пределах тысячи? Не всмысле дварфийский, а чтобы долго не тупился и хорошо резал.

— Хмм…вам для хозяйства, что-ли?

— Ну…так-то да, но и чтобы защититься можно было в случае чего.

— Так возьмите вот этот. — Он показал мне другой нож, который хоть и выглядел проще, но лезвие у него выглядело качественным. — И дерево можно резать и монстров.

— А лезвие из чего сделано?

— Закаленная сталь с небольшой примесью мифрила, вам его на большинство задач хватит и тупиться он не будет, если вы, конечно, не будете резать им камень.

— Беру. — Я передал ему деньги и пересчитал те, что у меня остались.

"700 хаков…надеюсь, хватит на нитки с иголкой…О, а вот и лавка портного."

— Нитки — триста хаков за катушку, иголка — сто хаков.

"Мда, цены, конечно, драконовские."

— А почему нитки такие дорогие?

— Потому что натуральный хлопок, он у нас в дефиците.

— Ясно…Давайте одну катушку и иголку.

Мне деньги, в принципе, вообще нахрен не нужны, так что если я обменяю их на как можно большее количество вещей, то так будет лучше.

Если я сейчас продам мечи и кинжалы, то смогу купить себе нормалную броню для тела

"Ножи точно стоят по полторы тысячи за штуку, мечи по пятьсот за штуку. Только кто, блин, их у меня купит?"

Я решил ещё раз пройтись по оружейным магазинам в надежде, что хоть кто-то возьмёт их у меня даже в пол цены.

К счастью, один из оружейников все-таки согласился взять их у меня, потому что у них было хорошее качество.

— Вот твои 3500 хаков. — Однако он согласился взять при условии, что меч Аланаэля я ему отдам в подарок.

"Ну, это лучше, чем ничего."

Итак, со своими деньгами я смогу взять очень даже неплохую броню для авантюриста уровня D, если не C ранга.

Однако, помимо брони есть ещё одна важная покупка, которая совсем вылетела у меня из головы.

Я направился в гильдию авантюристов. Конечно, после смерти Джейн появляться там будет не лучшей идеей, но я просто обязан купить себе карту.

Наверное, удача сегодня на моей стороне, потому что работала там какая-то новая сотрудница, которую я видел в первый раз.

— Здравствуйте, мне нужна карта. — Я решил быстро купить что нужно и уйти.

— Здравствуйте, карта мира или региона?

— …Обе. Сколько будет стоить?

— Карта мира — семьсот хаков, карта региона — пятьсот.

— …

"Какого хрена так дорого?!" — Я мысленно отругал себя за то, что не взял карту у Джейн.

Работница вынесла обе карты, каждая из которых умещалась в небольшом пергаменте.

— Смотрите, вот это наш регион. — Она выделила небольшой квадрат на мировой карте. — А здесь находится этот город. — Она указала на жирную точку, нарисованную на региональной карте.

"Охренеть мир огромный…" — Я впервые видел карту мира и хотя Аланаэль рассказывал, что за большой горой ещё целая куча территорий, но я не думал, что все на столько масштабно.

— Спасибо. — Я заплатил за обе карты и положил их себе в рюкзак.

"Теперь у меня всего 2600 хаков…Все равно должно хватить."

Я снова решил пройтись по магазинам. С большим бюджетом было гораздо легче найти себе подходящее снаряжение. Учитывая громоздкость лат, я решил купить себе пластинчатый нагрудник, который не только меньше весил, но и позволял нормально изгибаться. Нагрудник полностью закрывает мой торс, хоть и оставляет руки беззащитными. Но я теперь хотя бы могу не волноваться, что мне с легкостью вспорет живот какой-нибудь монстр.

"Так, теперь надо валить из города, да поскорее." — Я нашёл на карте ближайший лес и быстрым шагом направился к нему.

Добравшись до леса, я сразу же направился к реке, которую тоже нашёл по карте.

"Вот теперь можно и расслабиться." — Я снял рюкзак, лёг возле речки и закрыл глаза.

Здесь меня ни один человек не найдёт, а монстров я даже за опасность не считаю. Теперь, когда моя рана затянулась, а вместо кожаного говна меня защищает настоящая сталь, мне больше не нужно беспокоиться о таких мелочах как монстры.

"Свобода…"

Наконец-то я могу делать, то, что я хочу. Идти куда хочу и ни перед кем не отчитываться.

"Может, подрочить?" — Эта мысль пришла ко мне в голову совершенно внезапно, ведь я этим делом не занимался ещё с того момента, как попал в этот мир — просто было некогда.

А теперь за мной никто не следит, я никому ничего не должен, так что…а почему бы и нет? Нужно же в конце-концов сбрасывать напряжение.

* * *

Закончив свое дело и выпустив скопившееся "напряжение" в кусты, я заправил штаны и развернул рюкзак. Было очень забавно, что первым моим занятием на свободе была мастурбация.

"Не зря говорят — похоть движет человеком."

Но зацикливаться на этом не стоит и я вернулся к более насущным проблемам.

Как я уже говорил, моим главным приоритетом является защита тела и прокачка. И в

первом пункте я добился значительного прогресса:

Голову защитил, корпус тоже. Но было бы и неплохо заняться руками и ногами.

И тут мне в голову пришла идея сделать что-то на подобие деревянных лат.

Кожа лишняя у меня есть, а чего бы и не сделать нормальную защиту для локтей и коленей? Тем более, дерево резать с моим ножом — раз плюнуть.

Конечно, дерево весьма сомнительный материал для доспехов, ведь оно относительно тяжелое и защищает ужасно, но все же, оно будет лучше чем чистая кожа и тем более, на руках и ногах его вес будет не так сильно ощущаться.

Для начала я нарезал кожу на тонкие полосы и вырезал пластины из упавшего дерева. Затем я проделал дыры в пластинах и скрепил их этими полосами, завязав их на морской узел.

Теперь у меня появились хорошие наручи и поножи, которые весили не так уж и много, но давали дополнительный слой защиты.

"С таким снаряжением гоблины меня даже ранить не смогут."

Я надел шлем и подошёл к реке, чтобы полюбоваться самим собой.

— Какой же я прекрасный…

Прямо как настоящий рыцарь, только с дешевой бронёй и наручами, сделанными через жопу но кому какое дело как сделана броня, если со своей работой она справляется?

Закончив с бронёй, я приступил к поиску второго, не менее важного ресурса — лечебных трав.

Я даже специально купил себе еще одну деревянную флягу, чтобы хранить в ней самодельное зелье лечения на экстренный случай.

С высоким навыком травничества я быстро набрал необходимое количество красных цветков, чтобы приготовить зелье.

Я залил воды во флягу, запихнул туда цветы и просто начал мешать содержимое веточкой до тех пор, пока не получилась однородная смесь, которой и являлось малое зелье лечения.

Затем я немного отхлебнул зелья и убедился, что в статусе появилось состояние "восстановление."

Ну всё. Дела сделаны, теперь можно заниматься чем угодно.

Тренировки — скажете вы и будете не правы. Потому что они меня, если честно, уже задолбали. Потренируюсь потом, а сейчас есть более интересное занятие — я пойду купаться.

"Как же давно я не купался в реке…В последний раз это было…в тринадцать лет?"

Я разделся до гола и осторожно ступил в воду.

"Прохладная…"

Я начал медленно погружаться в воду, пока снаружи не осталась лишь голова.

Течение здесь было не очень сильное, но глубоко я всё равно решил не заходить, потому что я не умею плавать.

За свои двадцать лет можно по пальцам пересчитать количество раз, когда я купался в реке или на озере. Конечно, плавать я не умею и вряд ли уже научусь.

Но даже просто полежать в воде возле берега для меня было достаточно, чтобы расслабиться.

Я даже ненадолго забыл про всё плохое, что произошло со мной в этом мире. Но лишь на минутку! Потому что на долго здесь расслабляться нельзя — это чревато смертью.

Вдоволь накупавшись, я, чистый и свежий, вылез из воды, чтобы с новыми силами вершить великие дела.

Итак…наверное, я вскоре об этом пожалею, но нужно разработать план. Причём такой, чтобы в процессе его выполнения всё не полетело в пизду.

Я в лесу. Для меня он полностью безопасен, так как от сильных монстров я могу сбежать, а обычных зверей и существ вроде гоблинов и кобольдов можно даже не учитывать, вне своего логова они мне ничего сделать не смогут.

Проще говоря, пока я нахожусь в лесу, то мои шансы помереть стремятся к нулю. А что я могу тут делать? Тренироваться, а так же повышать уровень и навыки.

Наверное, стоит все-таки ловкость довести до четвёртого-пятого уровня, скрытность до десятки, ну и остальную мелочевку тоже прокачать.

Но для начала соберу себе немного еды.

Для начала растения. Их желательно засушить и оставить про запас, потому что в высушенном виде они почти не портятся.

Я набрал всё, что в теории можно высушить — ягоды, фрукты, грибы, листья…В общем всё, что было хоть немного съедобно.

И когда я разложил перед собой дары природы, в мою голову наконец дошло, что огонь-то мне разжечь нечем.

Аланаэль всегда имел при себе зажигательный порошок, а без него огонь добыть не выйдет.

Нет, можно, конечно, по старинке палочку в коре покрутить, но я так думаю, что ничего у меня не выйдет. Ну и черт с ним, значит буду свежие ягоды есть.

"Пора бы и потренироваться." — Подумал я, набив желудок.

Приступим к настоящей прокачке.

Глава 12

Хоть я и говорил ранее, что тренировки не нужны, ведь можно просто сходить в гильдию и повысить их, но так как я раб и в гильдии сам зарегистрироваться не могу, то единственным способом повышения характеристик остаются обычные тренировки.

Сперва я решил повысить свою самую низкую боевую характеристику, а именно ловкость. В отличии от силы и выносливости, здесь не нужно изводить себя до полуобморочного состояния и я помимо тренировок мог заниматься своими делами.

Спустя пять дней моя ловкость повысилась и не поверите, но у меня получилось то, я чего я не мог сделать ещё ни разу — я почти сел на шпагат. Там осталось всего чуть-чуть, но на пятом уровне я точно смогу это сделать. А на данный момент я могу после небольшой разминки засунуть ногу за голову.

Врачи говорят, что после восемнадцати позвоночник твердеет и если ты не занимался гимнастикой в детстве, то сделать его гибким уже будет невозможно, но у меня-то есть система, которая срать хотела на законы физики. Благодаря системе даже инвалид может превратиться в спортсмена.

Для меня пока что четвёртого уровня ловкости более чем достаточно, а значит пора бы приступить к тренировке первого по важности навыка — скрытности.

Но прежде чем пойти искать приключений на свою жопу, я хочу рассказать про ещё одну интересную вещь, о которой я узнал совсем недавно.

Травничество.

Навык травничества относится к сбору и обработке растений. Чем выше уровень, тем ниже шанс повредить растение и выше эффективность обработки.

Ур. 10: Собранные вами травы имеют увеличенный срок годности.

Уровень: 10(6 %)

При достижении десятого уровня в навыке травничества я получил дополнительную способность.

Именно поэтому я просто обязан прокачать скрытность до десятого уровня, прежде чем покинуть лес. Плевать, что это займёт месяцы, но десятый уровень — моя главная цель, которую необходимо достичь.

Исходя из моего опыта, навыки такого рода быстрее всего качаются именно на практике. И как по мне, для тренировки лучше всего подходят гуманоидные монстры.

Если я скрытно зачищу логово гоблинов, то десятый уровень скрытности будет уже у меня в руках.

Вот только главная проблема заключается в том, что без наводки гильдии найти логово самостоятельно будет очень сложно. А ещё, вполне может быть такое, что никаких подземелий в моем лесу даже и не будет.

Но я всё равно решил прогуляться, ведь на обычных зверях тоже можно потренировать скрытность.

"Все-таки, хорошо быть сильным." — Раньше, когда я так выходил в лес, то со мной обязательно случалась какая-то беда. Сейчас даже если вдруг появится демонолось, то с ним я разберусь даже в одиночку.

Но за всё время, что я тут пробыл, мне попадались только мирные звери типа оленей и кроликов. Единственный хищник, которого я встретил, оказался лисой, но я не стал её

убивать, потому что она была слишком красивой, да и уровень у неё был маловат. Наверное, это потому что я не захожу в глубь леса, но делать это резко не стоит — я могу заплутать и потерять свой лагерь.

Тем более мне ведь не обязательно именно убивать монстров, ведь скрытность прокачивается уже от того, что ты просто прячешься. Животных можно не трогать, ведь за их убийство я вряд ли что-то получу, так что убивать буду только гибридов и монстров, которые появляются в подземельях.

"Только найти бы ещё это самое подземелье…"

За один день я смог прокачать шестой уровень скрытности где-то на 10 %, а осталось ещё 33 %. Получается за три дня у меня будет только седьмой уровень, при условии, что я никого не буду убивать.

Черт. С каждым новым уровнем прокачка становится сложнее и сложнее, а это значит, что с девятого на десятый уровень скрытности может понадобиться месяца три. А в сумме у меня может выйти пол года тренировок.

Такая скорость никуда не годится, это слишком медленно для такого слабого результата.

Хорошо, тогда придётся немного поднять ставки: если за две недели я не найду ни одного монстра или подземелья, то я тут же собираю вещи и…иду тренировать скрытность на людях, а конкретнее, на убийстве бандитов и работорговцев.

Гуляя по лесу, я не забывал собирать ядовитые растения и лечебную траву.

Все-таки в фэнтези мире фауна богаче, чем в моем мире, хотя на первый взгляд это не видно. С виду все кажется однотипным, но если приглядеться, то одних только фруктовых деревьев в этом лесу штук 20 разных можно насчитать, не говоря уже о тех растениях, что растут на земле. Так что, с голоду я тут точно не помру.

Так же я решил вспомнить свой навык лазанья по деревьям, которого, конечно же, в самой системе нет, но с моими четыремя единичками ловкости забраться на дерево для меня уже не представляет особой сложности.

Другой вопрос — перепрыгнуть на другое дерево. Вы только представьте, что будет, если я научусь передвигаться по лесу не касаясь земли? Да меня же вообще никто поймать не сможет!

Я попытался научиться хвататься за ветки в полете, но это оказалось слишком сложно. Из пяти попыток я смог полноценно ухватиться только один раз, а на пятый вообще неудачно упал и отбил поясницу.

Хорошо, что в этом мире существует зелье лечения, которое такие проблемы решает в мгновение ока.

— Ладно, повышу ловкость, а потом вернусь к вам. — Я покосился на два дерева и пошёл дальше.

Но гулять мне пришлось не долго, потому что буквально через пять минут я набрёл на поляну, где сидел Он.

"О, волк." — Я тихонько выглянул из куста и посмотрел на волка с чёрной шерстью.

От Аланаэля я слышал, что обычные волки в этом мире почти вымерли, а остались только монстроподобные чёрные и их подвиды, которые гораздо живучее и опаснее обычных хищников.

"Ну что, попробуем?"

Для уверенности я посмотрел на статус волка:

Статус
Имя: —
Раса: Чёрный волк.
Профессия: Охотник.
Уровень: | 7 | — |14 |
Характеристики:
Сила: | 5 | — |10 |
Ловкость: | 7 | — |14 |
Выносливость: | 6 | — |13 |
Восприятие: | 2 | — |7 |
Навыки:???
Состояние: В норме.

Выносливость у него не большая, а значит сильный яд его должен если не убить, то сильно ослабить. Я смазал болт парализующим ядом и зарядил в арбалет.

Чтобы получить опыт для навыка скрытности, я должен напасть так, чтобы волк меня не заметил, а значит сильно выглядывать из куста нельзя, нужно осторожно прицелиться и сделать всё одним точным выстрелом.

В случае с демонолосем у меня не было ни навыков, ни нормального арбалета, здесь же я полностью подготовлен и шанс ошибиться минимален.

Я осторожно выглянул из куста и нацелился на ничего не подозревающего волка, который вынюхивал что-то в кусте.

Если я нажму на спусковой крючок, то пути назад уже не будет. Придётся или драться, или убегать. Но не смотря на страшный внешний вид волка, я был уверен в себе. У меня есть отличное снаряжение и неплохие навыки. Нет ни одной причины проиграть обычному волчаре.

Поэтому я выстрелил без колебаний. Болт попал волку в ногу и яд начал медленно распространяться по его телу.

Выстрелив, я тут же спрятался за куст и перезарядил арбалет.

Волк зарычал и начал прихрамывая идти в мою сторону, пытаясь понять, откуда именно на него напали.

Я подождал, пока он подберётся поближе, а затем резко встал и выстрелил ещё раз, попав на этот раз в голову, а точнее в пасть волка.

Завизжавший от боли волк оскалился и бросился в мою сторону, но яд уже ослабел его на столько, чтобы я мог сразиться с ним в ближнем бою.

Характеристики волка просели в два раза, а из-за парализующего эффекта он не мог нормально шевелить одной ногой, да и в целом его скорость уменьшилась так, что мне не трудно было предсказать его движения.

Поэтому, когда он попытался меня укусить, я схватил его за голову и вонзил нож прямо в шею — самое уязвимое место у любого живого существа.

Вытащив нож, я отскочил и стал наблюдать за волком, который кое-как стоял на ногах.

Его тело слабело с каждой секундой, о чем говорил и его статус, числа в котором постепенно превращались в отрицательные.

Пройдя пару шагов, обессиленный волк свалился и потерял сознание.

Я не стал его добивать, потому что он и так умрёт, а опыт за его смерть перейдёт ко

мне.

"Лучше проверю навык скрытности."

Скрытность: 6(73 %)

"Другое дело! Сразу десять процентов за одного волка." — Я похлопал по голове уже мёртвый труп моего врага и вытащил из него болты.

— Ладненько, значит будем качаться.

* * *

Прошёл равно месяц с того момента, как я начал тренировать скрытность. Да-да, я опять считаю дни, но зато таким образом можно узнать темп моего развития.

Я открыл статус, чтобы полюбоваться тем, чего мне удалось достичь за это время:

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Охотник.

Уровень: | 15(11 %) |

Характеристики:

Сила: | 5 |

Ловкость: | 4 |

Выносливость: | 7 |

Восприятие: | 2 |

Навыки: готовка(2), травничество(11), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(9), непоколебимость(2), владение арбалетом(1), владение мечом(1), изготовление одежды(2), ловушки(0)

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?)

Скрытность…Её я кое-как подтянул до восьмого уровня. За месяц я исследовал весь лес вдоль и поперёк, нашёл и убил кучу монстров, но ни одного подземелья так и не встретил. Девятый уровень я вообще получил еле-еле, потому что лесные монстры убивались так легко, что чертова система даже не дала мне за одно животное и 5 процентов. Ну и ладно, последний уровень на людях прокачается быстро.

Изготовление одежды я получил ещё тогда, когда делал себе броню из пластин.

Ловушки…ну, я просто попробовал поймать мелких зверушек на самодельные ловушки. Естественно, ничего не вышло, но я хотя бы попытался и получил навык.

Самым интересным здесь является то, что я наконец избавился от профессии беглого раба и теперь я являюсь гордым носителем профессии "Охотник":

Охотник — существо, которое добывает пропитание охотясь на других существ.

Эффективность скрытности увеличена на 10 %, метаболизм увеличен на 20 %.

Профессия отнюдь не бесполезна — один только буст навыка скрытности чего стоит! Повышение метаболизма я сперва посчитал минусом, но если немного подумать, то с едой у меня ведь проблем нет, поэтому на увеличенный голод можно не обращать внимание, а вот ускоренные восстановление выносливости и регенерация мне сильно помогут.

В принципе, я готов к тому, чтобы выходить в люди. Бандиты мне теперь не ровня, а работорговцев тоже при должном старании можно завалить.

Но прежде чем этим заняться, я подумал о ещё одной важной вещи, которая мне бы пригодилась.

База.

Прожив больше месяца в лесу, я успел выстроить небольшой лагерь, в котором построил себе шалаш с лежанкой и сушильную стойку, чтобы готовить себе запасы для путешествия. Это оказалось так удобно, что я начал сомневаться в необходимости постоянного держать всё при себе.

Путешествовать со всем необходимым в рюкзаке несомненно удобно, но в моем случае это не выгодно, потому что я буду сражаться с работорговцами.

Я не всесильный и естественно, иногда меня могут ловить и даже отправлять в рабство. В этом случае я просто потеряю все своё накопленное имущество. Другое дело, если у меня будет база, где я буду хранить всё самое ценное, а на рейды буду идти только взяв самое необходимое.

Однако базу в первом попавшемся месте не построишь. Нужно такое место, куда точно не забредут люди.

Лес, на первый взгляд, хороший вариант, но в нём часто ходят авантюристы. Поэтому искать нужно либо прямо совсем глубокое место в лесу, куда никто точно не зайдёт, либо какое-то очень выгодное место.

Первым подходящим местом на ум приходит драконья гора, но к ней я, естественно, не попрусь, поэтому, придётся погулять по миру.

Хорошо, что у меня есть карта и я могу прикинуть, куда можно пойти.

"Вот например, неплохое место." — Я посмотрел на крупный лес на северо-востоке от меня. Идти до него, правда, далековато, но зато он достаточно большой, чтобы в нём построить базу и при этом он не связан с территориями зверолюдей, которые находятся восточнее.

Я не стал долго думать и решил остановить свой выбор именно на этом месте, потому что другие крупные леса либо слишком далеко, либо находятся вообще в других странах.

За месяц я высушил достаточно растений, чтобы питаться только ими целую неделю. Вместе с едой я так же высушил лечебную траву, которую мне уже было некуда девать — я даже флягу с обычной водой заполнил лечебным зельем.

В общем, идти можно. А по пути неплохо будет напасть на бандитов или работорговцев, если их будет немного.

Я быстро собрал все свои пожитки в рюкзак и отправился к выходу их леса.

После месяца в окружении деревьев равнины стали выглядеть немного непривычно, но я быстро сориентировался и пошёл в нужном направлении прямо через поле, потому что по дороге идти слишком опасно. Лучше издалека наблюдать за караванами и решать, стоит ли на них нападать.

"И все-таки, силенок у меня маловато." — Из-за тяжёлого рюкзака и железной брони мне пришлось идти медленно и с постоянными перерывами на отдых.

В лесу-то я ходил без рюкзака и одну лишь броню тело выдерживало, но когда у меня на плече рюкзак с несколькими килограммами еды и кожи, не удивительно, что я начал уставать во время ходьбы.

Ничего выбрасывать я, конечно же не буду, даже свою деревянную броню, которая оказалась не такой уж и плохой:

Когда я сражался с монстрами, те пару раз прошлись по мне своими когтями. Итог — на руках остались небольшие рваные раны, а мой нагрудник оказался лишь поцарапан. Конечно, глупо сравнивать дерево и сталь, но тем не менее, пока я не найду способ

раздобыть денег на нормальную броню или не найду для нее материалы, придется ходить с моими самодельными наручами и поножами.

Вообще я хочу найти побольше железа и сделать из него недостающие части для брони, но лучше, конечно, получить снаряжение сделанное настоящим мастером.

Если повезёт — то найду подходящие материалы во время нападения. Вон, у работорговцев вообще клетки металлические, там железа хватит на пару латных доспехов.

Но пока я буду просто идти, стараясь не впутываться в авантюры. Все-таки, на первом месте стоит создание базы, а потом уже всё остальное.

* * *

"Не впутывайся в авантюры, да?" — Я хмыкнул про себя и пригнулся.

В пятиста метрах от меня банда бандитов решила разбить лагерь, а я просто не смог пройти мимо него.

Вообще, этих бандитов я заметил ещё днем. Они благополучно проехали мимо меня в своей небольшой повозке, но где-то в середине ночи я дошёл до их лагеря.

Одна повозка и около семи человек, которых я насчитал пока приближался к лагерю. Почему бы не перебить их всех, прокачать скрытность, а в придачу ещё и забрать их вещи?

Не в силах отказаться от столь выгодного предложения, я сбросил с себя рюкзак, смазал болты ядом и начал потихоньку идти к лагерю.

Бандиты разожгли костёр и возле него я увидел только четыре человека.

"Может, остальные уже спят?"

Как только я оказался на расстоянии ста метров, то продолжил передвижение уже на четвереньках, чтобы быть ещё более незаметным.

— А-ха-ха-ха-ха! Вот придурок!

— А-то! И ты прикинь, он после этого ещё что-то вякать на меня начал, ну я ему в рожу как зарядил — он сразу откинулся.

— Ну и правильно!

Бандиты там что-то весело обсуждали и смеялись, а я подкрался к повозке и осмотрел лагерь.

"Четыре точно у костра, значит трое внутри повозки."

Я стал аккуратно двигаться к двери, Взяв в руки нож на всякий случай.

— И че они меня часовым назначили…Тут же и так всё видно! — Когда я почти приблизился к краю, оттуда неожиданно раздался голос бандита, от которого я вздрогнул. От такого резкого движения пластины на моей броне звякнули и по моей спине пробежал холодок.

К счастью, часовой вроде как ничего не заметил и я осторожно выглянул из-за угла. Бандит сидел на козлах и курил самокрутку, не замечая ничего происходящего в округе.

Я бы снял его ножом, но он сидит слишком высоко, так что придётся использовать арбалет.

Болт пронзил висок бандита и тот, не издав и звука, свалился с козел.

Я взял его за ноги и оттащил в свою сторону.

— Че там за шум? Роланд, че ты там делаешь? — Из повозки послышалось возмущение сонливого бандита. — Совсем уже поспать не даёт…

Я перезарядил арбалет, тихо забрался на козлы и прошмыгнул внутрь повозки.

Тут, как я и догадывался, сидели оставшиеся два бандита. Один с факелом в руках осматривал ящики, а второй пытался уснуть, накрывшись плащом.

— Что там у тебя, Ро… — Не успел бандит с факелом повернуться, как я застрелил его из арбалета.

— Да че вы расшумелись-то, бля… — Второй бандит сорвал с себя плащ и я тут же воткнул ему нож в шею, лишив возможности издать хоть какой-нибудь звук кроме хрипа.

Затушив факел ботинком, я уже повернулся к выходу, как вдруг услышал ещё одного бандита:

— Это ещё че такое, блять?! — Закричал он. — Мужики, тут труп! — Я быстро выскочил из повозки и встретил бандита, из-за которого все пошло через жопу. Он стоял прямо возле козел и смотрел на труп часового.

— Ты… — Он уже потянулся к оружию, но я выстрелил ему прямо в грудь и он, схватившись за болт, упал на живот.

— Сука! На нас напали! — Оставшиеся трое бандитов уже знали обо мне, но это не значит, что я не могу убрать их скрытно.

Я забрался на выступ повозки, чтобы мои ноги не были видны снизу и подкрался с другой стороны.

Бандиты, как я и думал, пошли к козлам, где умер их друг, а я тем временем зашёл к ним в спину и застрелил ещё одного.

— Вот гнида! Он там! — Вот теперь мне бежать некуда, да и незачем. Потому что бандитов осталось два.

"Точнее, один."

— Кха… — Бандит с болезненным лицом схватился за арбалетный болт в его животе и упал на землю.

— Гнида, я, тебя блять на части разорву! — Закричал последний бандит, который держал в руках кинжал.

Я тоже взял в руки нож, потому что перезарядить арбалет уже не успею.

"Ну давай, что ты мне сделаешь?" — Я хмыкнул, посмотрев на статус последнего бандита.

Статус
Имя:?
Раса: Западный человек
Профессия: Бандит
Уровень: | 7 | — |10 |
Характеристики:
Сила: | 4 | — |7 |
Ловкость: | 2 | — |8 |
Выносливость: | 4 | — |7 |
Восприятие: | 1 | — |2 |
Навыки: готовка(?)
Состояние: В норме.

Да он мне в принципе ничего не сделает, даже если захочет.

Но я не буду шутить с человеком, у которого в руках есть нож, поэтому тоже буду сражаться серьёзно.

— Получай, гнида! — Размахивая ножом, он накинулся на меня, но я, естественно, не позволил ему меня задеть и отошёл назад, а затем сделал один быстрый выпад ножом,

проколов бандиту руку.

Зашипев от боли, бандит тоже разорвал дистанцию. Ярость в его глазах немного поутихла, но жажда моей смерти никуда не делась, просто теперь он будет действовать более разумно. Через некоторое время он заметил, что с его рукой происходило что-то странное. Он открыл свой статус и наконец увидел, что я его отравил.

— Ублюдок… — Бандит держал нож, но я видел, как его тело уже знобило от яда. Конечно, легкого пореза будет мало для убийства, но теперь бандит оказался практически небоеспособен и я решил атаковать его.

Сократив дистанцию и держа кинжал на готове, я сделал обманный выпад и дождавшись, пока бандит увернется в сторону, повторно атаковал его, в этот раз попав кинжалом прямо под ребро.

— Блять… — Бандит сразу почувствовал что-то неладное, но было уже поздно. В этот раз яд попал в организм в достаточном количестве и смерть бандита лишь вопрос времени.

Пока что у бандита ещё есть время, чтобы попытаться меня убить, но даже если он это сделает, то собственной смерти ему не избежать.

— Гандон! — Услышал я позади себя и почувствовал острую боль в спине.

Обернувшись, я увидел бандита, которого застрелил ранее. Оказалось, что он не умер и даже смог подняться. Он держал окровавленный нож в руке и искренне не понимал, почему я всё ещё стою на ногах.

Состояние: Ранение(средн), отравление(тяж).

Состояние у него было не самым лучшим, но его было достаточно, чтобы ещё стоять на ногах.

"Но недостаточно, чтобы защититься." — Я пнул его ногой и бандит тут же упал на землю.

В этот же момент второй бандит набросился на меня с ножом, но это было так медленно, что я успел пригнуться и, избежав удара, пырнул его своим ножом в живот.

Бандит лишился практически всех своих сил и упал на землю.

"Черт!" — Я снова почувствовал острую боль в ноге и обернувшись, увидел, как другой бандит втыкает в мою ногу нож.

— А вот за это ты сейчас ответишь. — Сказал я и наступил бандиту на руку.

— Это ты, блять, сейчас ответишь! — Крикнул он через боль, отпустив нож.

Я приблизился к его голове и без лишних церемоний вонзил нож в шею. Нет смысла долго возиться с теми, кто всё равно должен умереть.

— Ублюдок…Чтоб ты сдох, гнида… — Второй бандит, который держался за окровавленный живот, проклинал меня всеми проклятьями, которые он только мог придумать. Но это никак ему не помогло и вскоре он тоже лежал с разрезанным горлом.

"Больно…" — Я вытащил нож из ноги и полил раны зельем лечения.

Через несколько минут нога уже была как новая и, пока мой живот тоже заживал, я решил пройтись между всеми бандитами, чтобы убедиться, что они мертвы.

Вообще, людей убивать не самое приятное занятие, особенно когда они не являются объектами твоей мести. Например эти бандиты были лично для меня невинными обычными прохожими. Я их убил, но лишь потому что они бандиты.

То есть, я хочу сказать, что нападать на всех, кто мне попадётся под руку, я не буду. Только на работорговцев и откровенно-криминальных личностей. Причем я это делаю не только с моральной точки зрения, ведь охрана "добрых" людей, как правило, на порядок

выше чем у "злодеев". И охрана какого-нибудь торгового каравана точно не станет брать меня в плен, в отличии от тех же работорговцев или бандитов, которым выгодно продать сильного раба.

Собрав все болты с тел бандитов, я уселся возле костра и открыл статус.

Скрытность: 9(72 %)

"Нифига се…" — Почти половина уровня за небольшой лагерь бандитов. Если я на пути встречу ещё один такой, то у меня точно будет десятка.

Ну а теперь…самое приятное — мародерство.

Прежде всего меня интересует металл. Знаю, что бандиты им не богаты, но хотя бы мелочевку-то я найти смогу.

На трупах кроме бесполезных для меня кинжалов, железных вещей я не увидел, но зато у одного бандита я нашёл, наверное, самую важную для меня вещь в мире — зажигательный порошок.

Мешочек был на половину пустой, но его должно хватить, чтобы разжечь костёр как минимум раз пятьдесят.

"Вот уже профит имеется."

Затем я полез в ящики внутри повозки, в которых лежал товар, который эти бандиты и везли. Им оказалось оружие. Не знаю, предназначалось ли оно для самой банды или для продажи, но его качество было не самым плохим. К сожалению, унести все с собой не получится, поэтому я взял оттуда лишь короткий меч и арбалет с болтами для него.

Помимо оружия, там лежал всякий хлам, деньги и различные инструменты, из которых я взял себе топорик и пилу, которые мне могут ещё пригодиться. Деньги тоже лежать не остались — в городе на них можно прикупить что-нибудь полезное.

Ещё раз обыскав повозку и убедившись, что ничего ценного в ней больше нет, я вышел наружу и отрезал поводья от лошадей — не гоже животных оставлять привязанными к повозке, всё равно она больше никогда не поедет.

В последний раз осмотрев лагерь, полный трупов, я пошёл дальше с улыбкой на лице.

"Я в одиночку уничтожил целый лагерь бандитов…" — Наверное, это моё самое крупное достижение за всё время, что я прожил в этом мире. И сам факт того, что я это сделал, придаёт мне уверенности в моих силах и в том, что отомстить тому гандону Джону я точно смогу.

* * *

Прошло чуть больше двух недель с тех пор как я отправился на поиски подходящего места для базы.

За это время я встретил множество караванов и разбитых ими лагерей, но напасть смог только на один.

Дело в том, что большинство караванов были от работорговцев и защита у них была такая, что даже поздней ночью они смогут быстро дать отпор. Остальные караваны принадлежали либо авантюристам, либо торговцам.

Ну и один единственный караван был такой же бандитский, но человек там было уже десять. Правда в этот раз я был научен и трупы вовремя прятал, так что бандиты заподозрили неладное лишь когда я перебил уже больше половины людей.

Скрытность: 10(34 %)

Это нападение сильнее всего оказала влияние на мою скрытность, мгновенно повысив её до десятого уровня.

Скрытность

Навык скрытности определяет эффективность бесшумного убийства и вашу способность прятаться и маскироваться.

Уровень: 10(36 %)

Ур. 10: звук, издаваемый вами становится тише.

Наконец-то. Десятый уровень скрытности и неплохая способность. Только мне интересно, какой именно звук? Звук шагов или звук в целом? То есть я могу, допустим, сломать ветку в руках и это никто не услышит? Нужно будет как-то изучить эту способность.

И во время последнего нападения я уже начал чувствовать, как навык начинает себя окупать: мои движения, не смотря на относительно низкую ловкость, стали тихими и плавными, а убийства практически не производят шума. Рядовой бандит уже не может заметить, как я к нему подкрадываюсь, а палят бандиты меня только когда замечают трупы или отсутствие людей.

После истребления бандитов, я, естественно, забрал всё самое ценное из их каравана.

"Блин, может зря я его взял…" — Я поправил криво привязанный к моей спине деревянный ящик и пошёл дальше.

Да, я спёр у бандитов бочку. Ну а что? Просто я подумал, что мне на базе нужно будет где-то хранить вещи, а эта бочка идеально подходит для этого.

Ну я взял и привязал ее к спине веревками, которые были у тех же бандитов. Вот только бочка-то оказался не самой лёгкой и вместе со всеми моими вещами тащить ее было ужасно тяжело.

"Ладно хоть идти осталось не долго." — Я посмотрел на лес, который виднелся вдалеке. С такого расстояния было особенно хорошо видно его размах и то, что в его глубь не полезет никакой человек.

К концу дня я добрался к краю леса и прямо там решил переночевать, чтобы с утра с новыми силами искать место для базы.

Утром я сразу же отправился в лес, который уже с ходу выглядел совсем иначе, чем другие леса. Здесь деревья были крупнее, а растения росли плотнее друг к другу. Из-за этого даже днем здесь было темновато и пробираться через эти заросли с тяжёлым грузом было практически нереально.

Но меня это не остановит. Я твёрдо решил построить базу, даже если придётся для этого ободрать все штаны.

Вообще, было бы неплохо найти поляну, на которой можно неплохо так развернуться, но с другой стороны всякие гуманоидные монстры легко заметят человеческие постройки и придут меня проведать.

А если сделать что-то наподобие укрепленного лагеря в самом лесу, то места уже будет поменьше, но зато найти мою базу будет сложно как врагам, так и мне.

Прежде чем вообще начинать высматривать подходящее место, я прошёл где-то километров десять внутрь, чтобы исключить возможность возможного появления людей в будущем.

Теперь надо бы найти что-то, на что можно ориентироваться при поиске базы. Высокое дерево, какой-нибудь огромный камень…Да хоть ту же самую поляну. Мне просто нужен ориентир, иначе я просто заблужусь в лесу и никогда не найду собственную базу.

"Вот это место неплохое." — Я вышел на небольшой участок с редкими и молодыми деревьями. Высокие деревья были поодаль, но всё равно закрывали собой солнце, так что

даже если вырубить здесь все маленькие деревья, света не прибавится.

"А может, на дереве пометки делать? Нет…слишком палевно. Ладно, поищем другие места."

Я продолжил гулять по лесу, отмечая в памяти более-менее пригодные места чтобы устроиться там жить. Но думая о плюсах базы, я совершенно забыл и о главном минусе жизни в лесу.

"Блять." — Я застыл как вкопанный, увидев перед собой задницу медведя с чёрной, как у волка шерстью. Помня, нашу предыдущую встречу, я в первую же очередь открыл его статус:

Статус
Имя: —
Раса: Чёрный медведь
Профессия: Охотник
Уровень: |36|— |39|
Характеристики:
Сила: |9|— |16|
Ловкость: |5|— |12|
Выносливость: |12|— |32|
Восприятие: |1|— |12|
Навыки:???
Состояние: Голод(?).

"Тихонько…тихонько…" — Я попятился назад, благодаря самого себя за то, что прокачал скрытность до десятого уровня.

Медведь что-то увлечённо копал и я ушёл от него, пока не стало слишком поздно.

"Ладно, нужно побыстрее построить базу и свалить из этого леса."

Я быстро нашёл первое попавшееся место, где было хоть немного свободного места и скинул там бочку.

Для начала было бы неплохо сделать себе шалаш. Спать под укрытием всё равно лучше, чем на голой земле.

Я взял топорик и нарубил длинных веток, из которых и построил небольшой шалаш под небольшим деревом. Верх шалаша я покрыл листьями и их же накидал внутрь, чтобы было удобнее спать.

"Было бы неплохо ещё и стены построить, чтобы никто ко мне на базу не шарахался, ну да ладно, пока сойдёт и так."

Я поставил бочку возле шалаша и высыпал туда всё содержимое своего рюкзака. Сушёные растения были уже давно съедены, так что в ящик отправились инструменты и различный хлам, который мне может понадобиться.

Ну вот и всё — база готова. Шалаш и ящик для вещей, большего не надо. Потом, уже в процессе рейдов я буду подкидывать сюда вещи и материалы, а может быть даже немного расширюсь, но пока что хватит и этого.

"А нет, не хватит." — Я кинул основной арбалет в ящик и взял вместо него пилу и топорик.

Этот арбалет, купленный джейн за пол тысячи хаков слишком хорош, чтобы с ним рейдить работорговцев, то же касается и добытого мною бандитского — он был неплохого

качества и лучше оставить его прозапас для защиты от монстров.

Поэтому я сделаю другой, который не жалко потерять. То же касается и болтов.

Тем более, у меня есть все инструменты и материалы для создания не плохого арбалета. Не хватает только стола, но я это быстро исправлю.

Я нарубил упавшие деревья на доски, а затем стал делать из них стол. Конечно, получилось не очень ровно и надёжно, но для меня и такое сойдёт.

Теперь арбалет. На столе вырезать мелкие детали было гораздо удобнее, чем на голой земле. Для важных механизмов я использовал железо, которое вырезал из бандитских кинжалов, а тетиву связал из ниток. В итоге у меня получился арбалет, который по крайней мере не развалится за пару выстрелов и убойной силы которого хватит, чтобы застрелить парочку работорговцев.

С болтами я поступил так же — профессиональные оставил в ящике, а для дешманского арбалета сделал самодельные без металлического наконечника и оперения. Все равно выстрел в голову должен убить человека, нет смысла для этого использовать металл.

Броню бы тоже оставить, ведь она мне по стоимости обошлась даже дороже основного арбалета, но так как от брони зависит моя выживаемость, я оставил её на себе.

Ну вроде как всё. Я готов к тому, чтобы приступить к следующей части моего плана.

"А теперь можно пойти грабить караваны." — Я хмыкнул, вспомнив забавную историю из моего мира.

Выйдя из леса я отправился к ближайшему городу, возле которого и буду выслеживать караваны работорговцев.

Самое ценное я уже спрятал, поэтому даже если меня схватят, то я не потеряю ничего кроме брони, а возможно даже получу шанс перебить их всех изнутри.

Чем ещё был хорош этот лес, так это тем, что рядом с ним не было городов и раз я буду работать в других местах, то на него не падёт подозрение и меня нельзя будет выследить, только если за дело не примутся профессиональные маги или ассасины.

Но лучше все-таки не задерживаться в одном месте на долго. Например, убью работорговцев в одном городе, затем залягу на дно и пойду в другой город. Так меня точно не должны поймать.

Сильно приближаться к городу я не стал, потому что мне нужно чтобы караван работорговцев разбил лагерь. Но из-за того, что дорог в город всего две и следить за обоими я не смогу, то нужно выбрать какую-то одну.

И я выбрал ту, что ведёт на территорию зверолюдей, потому что туда отправляют как большие караваны, так и маленькие, которые ловят парочку рабов и тут же уходят. Именно маленький караван идеально подойдёт для начала.

Ждать пришлось почти две недели. Не знаю, как у меня хватило терпения на это всё, но я наконец наткнулся на лагерь работорговцев, где было от силы человек десять.

Не знаю почему, но за это время мне попалось только три каравана и те были большими. Причём все они выехали и ни один ещё не вернулся.

Маленький караван был единственным, кто ехал из леса и в большой клетке у него сидело несколько зверолюдов.

"Не богатый улов, да? Обидно будет, наверное, что вы и его довезти до города не сможете."

Я подкрался к лагерю поближе и начал изучать его.

Работорговцы это не бандиты и у них дисциплина и порядок в целом на много выше,

поэтому часовых у них три человека, которые постоянно наблюдают за окружением, лишь изредка делая перерывы на отдых.

Именно в один из этих перерывов я и подкрался к ним. Хоть ночь и была тёмной, а навык скрытности у меня не самый плохой, но лучше всё делать максимально осторожно, ведь с работорговцами шутки плохи.

Помимо трех часовых, пятеро сидели возле костра и ели консервы, болтая о своих работорговских делах. Ну и ещё двое, скорее всего, сидели в главной повозке.

Итак, моя, тактика по зачистке лагеря: устраняем часовых, убиваем начальника каравана, а затем разбираемся со всеми остальными.

Я смазал болты и нож ядом, а затем подкрался к месту, куда вскоре должен был встать часовой.

Только заметив его ногу, я вынырнул из-за угла и всадил в его грудь нож, одновременно закрыв рот работорговца рукой.

"минус один." — Я закатил труп под повозку, где его не будет видно, а затем пошёл искать второго часового.

— Хе-хе, сучки, повезло вам, что вы все девственницы. Так бы я вас всех разом… — А второй стоял перед клеткой и пугал зверолюдок, которые прижались к углу и со страхом смотрели на дебила, который не исполнял свои должностные обязанности.

Я подкрался к нему сзади и прикрыв рот рукой, перерезал горло.

Артериальная кровь фонтанчиком брызнула на клетку и от увиденного зрелища все зверолюдки взвизгнули и с ещё большим страхом посмотрели на меня…все кроме одной.

— Эй ты! Освободи меня! — Шёпотом прокричала волкодевушка, которая была заперта в кандалы. Похоже, она одна из тех зверолюдов, которые сопротивляются до конца.

— Тс! Потом! — Я приложил палец к губам и потащил труп часового под повозку. Сейчас не самое лучшее время чтобы устраивать побег.

"Остался ещё один." — После двух лагерей бандитов я уже знал как действовать. Работорговцы были более осторожны, но они всё же люди и полностью защититься от всех опасностей не способны.

Я убил последнего часового и подобрался ко входу в главную повозку. Дверь открывать я не спешил, потому что она может заскрипеть и привлечь внимание. Вместо этого я подошёл сбоку и заглянул в окно. Там, за столом сидел начальник каравана, который что-то рисовал на карте, а в другом месте, на спальном мешке лежал работорговец, обернутый бинтами.

"Ещё легче"

Я запрыгнул в окно и оказался внутри.

— А? — Начальник каравана заметил меня и не успел ничего сказать, потому что я тут же выстрелил в него из арбалета.

На ближней дистанции даже мой кривой арбалет смог попасть точно туда, куда я и целился — в голову.

— Что там про… — А затем я зарезал и раненого работорговца.

"Самое сложное сделал."

Осталось всего пять человек, у которых при себе были только кинжалы. Но сразу на них нападать я не стал, а вместо этого начал рыться в ящиках главной повозки.

— Вот это уже другой разговор. — Я выбросил свой дешманский арбалет и взял тот, что лежал в ящике. В соседнем я нашёл болты, а в другом нормальные кинжалы.

"Может, тех зверолюдок освободить?" — Я положил кинжалы в рюкзак.

Затем я обыскал труп начальника и нашёл в его кармане ключ от клетки.

Когда я подошёл к повозке, все зверолюдки кроме волкодевушки снова затряслись от страха.

— Слушай сюда, поможешь убить тех пятерых — освобожу тебя. Идёт?

— Идёт. — Волкодевушка согласилась без всяких колебаний и я, кивнув ей, отворил клетку.

— Кто-то ещё хочет помочь? — Спросил я остальных.

— Я, н-наверное. — Одна кошкодевочка робко встала, прикрывая свою обнаженную грудь.

Я кивнул ей и снял с остальных зверолюдок кандалы, а затем начал обрисовывать план:

— Кто не хочет помогать — либо сидите в клетке, либо убегайте. А вы двое, держите кинжалы, сейчас спускаемся вниз, вы надеваете броню работорговцев и мы вместе нападаем.

Зверолюдки, не смотря на страх, согласились бежать, а со мной остались только только кошко- и волко-девушка, что хотят отомстить работорговцам.

Хоть они и ненавидели работорговцев, но их броню им надеть пришлось, ведь не голым же нападать на вооружённых мужчин?

— Тактика такая: вы прячетесь, а я пытаюсь застрелить из арбалета так много, сколько смогу. Пока они вас не видят, вы можете неожиданно на них напасть и у вас будет преимущество.

— Понятно. — Зверолюдки кивнули спрятались прямо за входом в повозку — работорговцы сто процентов двинутся ко мне и тогда к ним можно будет зайти за спину.

Я же залез в повозку начальника через окно и, погасив свет внутри, прицелился в работорговцев, сидящих у костра.

— Э! Какого хрена! — Как только первый работорговец свалился со стрелой в спине, остальные тут же встали и схватились за оружие.

"Второй пошёл." — Я тут же выстрелил во второго пока они ещё находились в смятении. С хорошим арбалетом на таком близком расстоянии они были лёгкой мишенью.

— Стреляют из повозки начальника!

— Начальника убили?!

— Вот суки!

Работорговцы быстро смекнули где я находился, но было уже поздно — мы находились в равном количестве.

Я перезарядил арбалет и подошёл к двери. Работорговцы побежали ко мне, но как только они приблизились к повозке, на них выпрыгнули зверолюдки.

— Ах вы сучки! — Снаружи послышались звуки борьбы и я пинком выбил дверь, наставив арбалет на первого попавшегося работорговца, который пытался зарезать кошкодевушку.

Он упал замертво с пробитым виском и я посмотрел на оставшихся двоих, что накинулись на волкодевушку, которая практически голыми руками отбивалась от них, правда ценой порезанных рук и ног.

— Давай вместе! — Крикнул я кошкодевушке и набросился на одного из работорговцев.

— Это ты их освободил, гандон?! — Он оказался очень сильным и сразу же повалил меня на землю, вонзив нож в плечо.

"Какого хрена?!" — Я едва могу сдвинуть его руку от себя.

Поняв, что я не такой сильный, работорговец ухмыльнулся и положил свою руку на мою шею, а затем начал душить.

— Эй, держись! — Волколюдка, увидев, в каком я положении оттолкнула своего работорговца и бросилась на моего.

Я краем глаза заметил, что кошкодевушка тоже поспешила мне помочь, но последний работорговец решил напасть на нее.

Волкодевушка меня удивила — она уже была достаточно сильной, чтобы почти на равных бороться с амбалом, который для меня был словно огромный валун. Волколюдка сама повалила его и они начали бороться, отбросив оружие, но мужик всё же был немного сильнее её и он начал постепенно перехватывать инициативу.

Я не стал ждать и, выдернув кинжал из плеча, возил его прямо в спину работорговцу, который уже начал душить волколюдку. Конечно, одним ударом дело не закончилось и я колол его до тех пор, пока он не отпустил руку.

— С-спасибо, кха! — Она откашлялась, отталкивая от себя ослабшего работорговца. Мы вместе повернулись к кошкодевушке, которая…лежала в луже крови.

Работорговец вспорол ей живот и уже нацелился на грудь, но мы с волколюдкой одновременно напали на него и отбросили от бедной кошкодевочки. Я без колебаний воткнул ему кинжал в шею, потому что никто не смеет трогать милых кошкодевочек.

— Эй! Только не умирай! — Волколюдка положила на свои колени голову кошкодевочки, которая делала быстрые маленькие вздохи и с трудом могла держать свои глаза открытыми.

Её выносливость постепенно уменьшалась и я понял, что медлить нельзя.

— Сейчас, потерпи немного. — Я достал флягу с зельем лечения и щедро полил им рану. — Пей. — Я поднёс флягу к её рту и заставил выпить всё до последней капли.

Ещё немного полив рану, я дал флягу волколюдке.

— Эй, ты себе-то оставь немного! — Сказала волколюдка, указав на мою рану на плече.

Я махнул рукой и достал ещё одну флягу.

— Я найду чем себя вылечить, так что пейте.

— Спасибо. — Она отпила немного и посмотрела на руки, которые начали потихоньку заживать.

— На, растерешь свои руки и съешь. — Я достал листья лечебной травы и передал волколюдке.

— Ты серьёзно таскаешь всё это с собой? — Она удивилась, но не стала отказываться от предложения.

Тем временем, моё самодельное зелье лечения уже начало действовать и состояние кошкодевушки сменилось с критического на тяжёлое. Это было видно и по дыханию, которое пришло в норму.

— Жить будет. — Сказал я и забрал у волколюдки флягу. Вот теперь можно и о своей ране позаботиться.

Во второй фляге было более разбавленное зелье и эффект его был слабее, так что колотую рану оно не залечит полностью, но мне оно и не надо — всё равно сражаться сегодня больше не нужно.

— Спасибо тебе большое, что спас нас…Мы ведь можем идти? — Волколюдка подозрительно посмотрела на меня, словно сомневалась в моих мотивах.

— Идите конечно. Хотя лучше будет спрятаться где-нибудь и отлежаться, потому что ей

лучше сейчас не перенапрягаться. — Я указал на кошкодевочку, которая уже лежала без сознания.

— Я сама её понесу.

— А, ну тогда ладно.

Закончив со спасением, я приступил к самой интересной работе — мародерству.

У работорговцев даже одно лишь было дороже, чем всё бандитское добро вместе взятое. Я даже не сдержался и облизнул губы.

— Эээ…а если не сложно, можешь сказать кто ты такой? — Спросила волколюдка.

— Я? Кайл. — После того, что произошло с тем отбитым работорговцем, я точно убедился в том, что про свое русское происхождение в этом мире говорить нельзя. Поэтому и имя придётся использовать фальшивое.

— Нет, я имею ввиду, зачем ты напал на караван работорговцев? Кто ты такой?

— А, это…ну, просто я — охотник на работорговцев. — Я гордо указал на себя большим пальцем.

— Охотник…на работорговцев? То есть, ты специально нападаешь на них и убиваешь? Зачем?

— Ну…я бы тебе показал, но мне броню снимать не хочется. Вобщем, у меня на спине уже два клейма есть. Смекаешь?

— Погоди…ты два раза сбегал из рабства?! — Волколюдка аж раскрыла рот от удивления.

— Четыре, если быть точнее. И они меня конкретно так выбесили, поэтому теперь мой черёд нападать на них.

"Тааак…Посмотрим, что вы тут припрятали." — После осмотра трупов я вошёл в главную повозку и стал осматривать ящики.

Что ни говори, но работорговцы богаче, чем бандиты. В ящиках было столько вещей, что я их даже унести-то не смогу. Но это не значит, что я не попытаюсь!

Я вытащил все вещи из ящиков и трупов работорговцев, а затем разложил их в порядке полезности.

"Десять арбалетов, двадцать колчанов с болтами, десять мечей, пара кинжалов, два больших мешка с зажигательным порошком, двадцать кандалов, столько же ошейников, десять зелий лечения, три мотка верёвки, пять буханок хлеба и пять банок консерв…И как всё это нести?"

Я действительно хочу всё это забрать, но мой рюкзак такое не уместит. Ладно хоть у работорговцев при себе есть небольшие сумки, куда можно уместить мелкие вещи типа зелий.

"Зелья, ошейники и еду в сумку, кандалы и арбалеты обмотаю верёвкой и привяжу к рюкзаку, зажигательный порошок в рюкзак. О, ещё же нужно одежду снять с этих придурков…Ладно, унесем как нибудь."

Я связал всё, что можно было связать и запихнул в свой рюкзак всё, что вообще туда помещалось.

"Тяжело…" — Больше всего весили кандалы, но от них я отказываться не буду, ведь это железо, которого мне всегда не хватает.

Выйдя наружу, я положил рюкзак на землю и пошёл раздевать трупы.

— Кайл…ты что делаешь? — Я вздрогнул, услышав голос волкодевушки.

— Ты ещё не ушла? — Я повернулся к ней и увидел, что она сидит на лошади вместе с

кошкодевушкой. — Я бы не советовал тебе ехать на лошади.

— Почему? Я ведь тебе одну оставила.

— Я про неё говорю. — Я указал на кошкодевушку. — На лошади ты ей рану трясти будешь, поэтому и говорю, что лучше переждать, пока рана не закроется.

— …Я не хочу ждать на людских землях, кто знает, когда другие работорговцы вернутся.

— Так я тебе говорю же — в лесу спрячься.

— Ага, чтобы нас монстры сожрали?

— Ой, да я сам с этими монстрами справляюсь, уж ты-то точно волка сможешь победить.

— Раз ты такой уверенный, может сам поможешь нам спрятаться?

— Я тебя спас и больше ничего тебе не должен. — Мне её наглость не понравилась, хотя это можно простить учитывая нынешнюю ситуацию. — Но…если нам по пути и ты поможешь нести мои вещи, то я подумаю, как раз привал собираюсь устроить.

— …Ладно, в какую сторону тебе идти. — Судя по молчаливой паузе, волколюдка, похоже, сильно сомневалась, доверять ли мне её жизнь.

— Туда. — Я указал на восток.

— И мне туда…да что ты в конце концов творишь?! — Видя, как я раздеваю уже третий труп, волколюдка не выдержала.

— Я собираю с них драгоценное снаряжение, разве не видно?

— А штаны-то тебе зачем?

— Пусть будут, может быть пригодятся… — Я раздел последний труп и осмотрел лагерь. — Ну, вроде всё. Только сложу всё вместе.

Я вытащил зелья с ошейниками из рюкзака и положил их в сумки, которые повесил на себя. Одежда работорговцев и еда отправились в рюкзак, поверх рюкзака — кандалы, арбалеты и мечи.

— И ты всё это унесешь?

— Унесу, нельзя же это добро здесь оставлять.

— Тогда может быть повесить его на лошадь, а самому пойти пешком?

— Хм…неплохая идея.

Я помог спустить кошкодевушку с лошади и положил её на землю, пока мы с волкодевушкой занимались грузом.

— Серьёзно, зачем тебе столько? Ты ж его не унесешь.

— Мне всё это нужно, я потом из него себе снаряжение буду делать, чтобы на работорговцев нападать.

— И что ты из штанов можешь сделать?

— Я…эээ…пока ещё не придумал.

— Пх… — Волкодевушка из вежливости сдержалась, чтобы не рассмеяться. — Ладно, не буду в твои дела лезть. Поможешь поставить её на ноги и мы разойдемся.

— Идёт.

Волкодевушка взяла на руки кошкодевушку, а я повёл лошадь работорговцев. Всего за пару часов их лагерь оказался уничтожен и обчищен так, что даже на трупах остались только портки.

"Уже представляю, как эти придурки отреагируют на такой сюрприз."

— А тебя саму, кстати, как звать? — Спросил я между делом.

— Ой, я сама представиться забыла…Меня Диана зовут.

— А её?

— Не знаю она не из моего племени.

— Офигеть, это они еще и по разным племенам успели проехать?

— А ты как думал?

— И как вы не смогли всего десять человек убить?

— Их было далеко не десять, ты напал лишь на небольшой караван, отделившийся от группы.

— Ааа…офигеть. Не думал, что у них все так запущено.

Мы прошли до ближайшего леса и остановились возле его окраины.

— Кушать уже хочется… — У волкодевушки начал урчать желудок и я, вздохнув, достал консервы и хлеб.

— Ух-ты, тушёнка… — Я вскрыл консерву и тут же почувствовал запах мяса. Настоящего мяса, а не той химозы, которую пихают в консервы в моем мире.

— Что это? Мясо?

— Ага, сейчас, погоди немного.

Я нарезал хлеба и сделал бутерброды.

— Фкуфно! — Волкодевушка наверняка впервые в жизни ела солёное и приготовленное мясо.

— А вы у себя…сырое мясо едите? — Я решил немного разузнать про культуру зверолюдей, с которыми мне, похоже, придётся часто иметь дело.

Как только я это спросил, волкодевушка посмотрела на меня такими глазами, словно я оскорбил всю её семью.

— Совсем охренел? Ты за кого нас принимаешь? За животных?! Конечно же мы всё готовим! То что вы, тупые люди, готовите лучше нас, не значит, что мы похожи на каких-то животных!

— П-понял, я просто не знал. — Похоже, я её за живое задел.

— Не знал он…Держите нас как домашних зверей, поэтому и не знаете!

— Вообще-то не только вы рабами становитесь, так что на меня тут гнать не надо.

— Я не про тебя, а про людей в целом говорю.

— А что, ты думаешь мало людей, которые работорговцев ненавидят и к зверолюдам нормально относятся? Или вы прям все такие праведные и никогда никому зла не делаете?

— Ну…хорошо, ты прав, прости, не хотела тебя обидеть.

— Я тоже ляпнул не подумав…Ладно, ты как хочешь, а я спать — мне ещё завтра всё это тащить. Если хочешь — возьми одежду работорговцев и как постельное белье используй, чтоб теплее было.

Я снял плащ и укутал им кошкодевушку, которой как раз нужно тепло. Себе же, как и волкодевушке в качестве укрывала взял одежду работорговцев. Она была менее удобная и тёплая, но мне без разницы.

— А вы у себя как живёте? В городах там, деревнях? Просто интересно. — Закрыв глаза, я захотел перед сном ещё больше узнать про быт зверолюдей.

— В деревнях, только не в таких как у вас, а попроще. Мы живём небольшими племенами, каждая раса со своим вождём, но иногда мы заключаем союзы, особенно когда нам угрожает опасность.

— Ясно…

— И одежда у нас есть, ты не подумай! Попроще чем у вас, но голыми мы там не ходим!

— А с людьми вы вообще никак не контактируете? Ну, всмысле торгуетесь там или что-то типа того. Или вы просто воюете?

— Конкретно мы к людям не лезем, а вот они к нам постоянно лезут и мы от них защищаемся, но северные расы, я слышала, хорошо ладят с людьми из вашей северной страны.

— Интересно. Я просто хочу побольше о вас узнать, потому что работорговцы в основном только зверолюдов ловят, а нападать я на них часто буду, поэтому нужно же как-то общий язык с вами найти, а то все зверолюди почему-то меня боятся.

— Конечно боятся, ведь люди прямо при нас убивают наши семьи и насилуют всех подряд. Чего бы им тебя не бояться?

— А ты почему меня не боишься?

— А потому что я тебя в любой момент убить могу, ты только тронь меня пальцем.

— …

— Да не бойся ты, я шучу. Точнее, не совсем. Просто я сразу поняла, что ты либо грабитель, либо кто-то другой, но рабы тебе точно не нужны, поэтому и попросила твоей помощи.

— Это ты сразу поняла, а другие? Вот попытаюсь я их освободить, а они закричат и всё на смарку пойдёт. Как мне их успокоить и сделать так, чтобы они мне поверили?

— А никак. Ты только делом доказать сможешь, что тебе можно доверять. Ну или если там будет такая как я. По другому никак.

— Хорошо, приму к сведению.

— Ты хороший человек, по тебе сразу видно. Я думаю, зверолюди будут тебе доверять.

— Надеюсь…

Пока мы с волколюдкой разговаривали на разные темы, я и не заметил как уснул, а потом резко наступило утро.

Открыв глаза, я увидел, как кошкодевушка вместе с волкодевушкой ели мои драгоценные запасы консерв.

— О, профнулся. — Пробормотала волколюдка с набитым ртом.

— С-спасибо вам за то что спасли меня, Кайл! — Кошкодевушка аж склонила голову в знак благодарности.

— Не стоит, это тебе спасибо, что помогла мне вчера. — Я расстегнул рюкзак и достал оттуда зелье лечения. — Пей потихоньку, чтобы рана быстрее зажила.

— Я уже впорядке, не нужно! — Она пыталась отвертеться, но я, видя в её статусе тяжёлое ранение, насильно всучил ей в руки бутылку.

— У меня всё равно этих зелий полно, я даже сам сейчас немного выпью. — Я потёр свою рану на плече, которая ныла тупой болью.

— Диана рассказала мне всё о вас, вы очень добрый человек! Если вы хотите, я помогу вам донести ваши вещи куда нужно.

— Не надо, идите к себе домой.

— М-меня там всё равно никто не ждёт…все мертвы. — Кошкодевочка опустила уши и на её глазах выступили слезы.

— Значит иди с Дианой, уж она-то тебя примет к себе, да? — Наверное, это были самые глупые слова в моей жизни. Даже Диана косилась на меня, не понимая, почему я не решил взять такую милую девушку с собой.

— Вообще-то… — Волколюдка пыталась что-то сказать, но увидев плачущую кошкодевушку замолчала и кивнула. — Ладно, не плачь, пойдёшь со мной. Я тебя защищу.

— П-правда?! — Я не смог сдержать улыбку, когда кошкодевушка навострила уши и с восторгом посмотрела на Диану.

— Правда-правда…

— Спасибо! — Она прыгнула на Диану и обняла её.

Я сразу же опустил глаза вниз, но не потому что стеснялся, а потому что я могу передумать и предложить кошкодевочке остаться со мной.

"Вот бы меня она так обняла…" — Если мы будем вместе, то можно будет с ней каждую ночь сможем няшиться под шалашом, но я не хочу её брать из-за того, что не хочу подвергать никого опасности.

Я иду против целой страны где правит работорговля. Это само по себе смертельно опасно и не будь у меня навыка непоколебимости, который выступает в качестве спасательной подушки, я бы задумался о том, чтобы простить обиды и зажить спокойной жизнью.

Но пока у меня есть возможность, я буду мстить и в эту месть не стоит впутывать других, особенно это касается милых зверодевочек.

"Вот когда убью того урода, тогда и задумаюсь над отношениями. Можно даже гарем небольшой себе завести…"

— Я…я в кустики отойду. — Кошкодевочка убежала в лес, оставив нас на едине с Дианой.

Волкодевушка подсела ближе ко мне и подозрительно покосилась.

— Значит…отказался от нее?

Глава 13

Диана подозрительно посмотрела на меня.

— Ты ведь мужчина, разве тебе не нужна девушка, тем более такая, для своих похотливых дел?

— Это ты меня сейчас оскорбить решила?

— Ну а как тогда объяснить то, что ты не захотел взять с собой зверолюдку, которая ради тебя на всё готова?

— Ты вот зачем меня провоцируешь? Думаешь, я этого действительно не хочу?

— Я вернулась! — У кошкодевочки было приподнятое настроение и она, лишь мельком посмотрев на нас, села возле костра и продолжила к поедать консервы.

— Тогда почему? — Шёпотом переспросила Диана.

— Потому что не хочу, чтобы она погибла из-за меня. Я-то не помру — у меня свои козыри в рукаве, а если её убьют, что мне потом делать?

— Ясно…все-таки, ты действительно хороший человек, Кайл. — Сказала Диана, но уже не шёпотом.

— Так это сразу было понятно, зачем же ещё Кайлу помогать нам? — Ответила Лиф, с трудом оторвавшись от еды.

— Кайл…а если бы я захотела остаться с тобой, ты бы согласился? — Диана наклонилась, пытаясь показать свою грудь, что выглядело скорее смешно чем эротично.

— Ты для меня ничем не отличаешься от Лиф, так что ответ тот же. — Конечно же, одних лишь сисек не достаточно, чтобы сломить меня.

— Но я ведь очень сильная, ты и сам это заметил.

— Ты даже не смогла один на один победить того амбала, о какой силе ты мне тут говоришь?

— Если уж я не смогла, то ты бы точно не смог. Так почему ты не хочешь принимать помощь?

— Потому что ты умрёшь, а я нет. Я же сказал — у меня есть свои козыри, поэтому я и охочусь на работорговцев. Если я проиграю, то смогу выжить и сбежать, а вас или убьют или возьмут в рабство и хрен вы тогда сбежите.

— А если нас будет много? Например отряд из двадцати человек? Тогда мы тоже проиграем?

— Нет, с хорошим снаряжением вы спокойно разнесете маленький караван в щепки, но на счёт крупного я уже не уверен. Погоди, ты ведь не собираешься этим заниматься?

— Я? Нет конечно, мы к себе вернёмся и будем жить дальше, я просто за тебя волнуюсь. Ты ведь много кого спасти можешь, вот я и подумала что тебе с командой было бы легче. Но раз ты говоришь, что всё будет впорядке, то я тебе верю.

— Кайл очень сильный, вы обязательно всех спасёте! — Сказала кошкодевочка, сжав кулаки.

— А ты почему не сбежала и помогла нам? — Я посмотрел на кошкодевочку, которая застыла от моего вопроса.

— Кстати да, Лиф, почему ты не убежала со всеми?

— …Просто я подумала, что вы вдвоём не справитесь и решила помочь вам.

— Мы-то? Ха-ха, да нас с Кайлом бы вдвоём на весь лагерь хватило! А вот ты могла

погибнуть!

— Но не погибла ведь!

— Потому что у Кайла вовремя оказались зелья. Если бы он тебя не спас, то ты бы там умерла.

— Ладно, хватит её ругать, Диана. Главное что всё позади. Вы давайте доедайте и собираемся в путь — мне тоже возвращаться надо поскорее.

А тороплюсь я потому что моё терпение реально скоро кончится и я предложу этим двоим остаться со мной. Мы бы тогда с ними в обнимку…так, стоп!

Диана и Лиф залезли на лошадь, а я пошёл пешком, потому что бедное животное не сможет потянуть трех человек плюс тяжёлый груз.

— Нам с вами по пути практически до самой границы, так что пока идём вместе.

— Знала бы — вторую лошадь взяла… — Диане не нравилось, что мы движемся так медленно, но она уже не сможет ничего поделать — уговор есть уговор, если только я сам их не отпущу.

— Если хотите — можете идти, я ведь не заставляю вас за мной следовать. — Я не злой и не буду заставлять их пахать на меня сразу после побега из рабства.

— Нет! Я не хочу бросать вас здесь одного! — Лиф, конечно же, сразу запротестовала.

— А какая разница-то? Будь клетки пустые, я бы и один пошёл, мне вообще разницы нет. Вы-то сильно спешите, я вас только торможу.

— Не сказать, чтобы мы прямо уж спешим…Тем более, пока мы с тобой, ты ведь будешь нас кормить, да? — Диана ухмыльнулась, как только до неё дошло, что в итоге должником оказался я, а не они.

— Кстати о еде…придётся немного замедлиться. — Сказал я и посмотрел в сторону леса.

— Хочешь поохотиться?

— Нет, я не умею животных разделывать. Хочу съедобных растений набрать, потому что на одних консервах долго мы не протянем.

— Растения…Фу! — Диана скорчила недовольное лицо. — Сам свою гадость ешь, я лучше консервами обойдусь.

— Ну как хочешь. Моё дело — предложить, твоё — отказаться. Короче, идите медленнее, а я пока прогуляюсь и соберу чего-нибудь сьедобного.

Честно, если бы не моя доброта, я бы давно свалил от них, чтобы они не мешались мне.

Я просто ненавижу, когда мною вот так нагло пользуются. Ты, блин, их спасаешь, а они ещё возмущаются, что ты их овощами кормишь. Не нравится — вали нахрен!

Но ладно уж, она мне тоже немного подсобила, так что можно с ней консервами поделиться. Я-то и без них прожить могу, а ей видите-ли мясо надо…

"Тьфу блин, вот не спас бы я их — они бы только хлеб с кашей и жрали."

Нет, меня реально это просто выбешивает. Я когда всякую мангу читал, меня уже корежило от главных героев, которые под своих компаньонов прогибаются, а тут я и сам в таком же положении…По скорее бы уже избавиться от них.

Набив сумки едой и лечебными травами, я вернулся к Диане и Лиф.

— Что-то ты долго… — Заметила Диана.

— Я просто прозапас собрал, чтобы на долго хватило.

— Ну значит можешь и без мяса обойтись, а консервы все нам, ха-ха! Ладно-ладно, я с тобой поделюсь немного.

"Задолбала…"

Вечером мы снова разбили лагерь и, расстелив одежду стали ужинать.

— Лиф, ты почему мясо не ешь? — Спросила Диана, уплетающая мои консервы в обе щеки. Кошкодевочка в отличии от неё была непривередливой и ела то, что я добыл в лесу.

— П-потому что это еда Кайла, если мы всё съедим, то ему ничего не останется. — После слов Лиф я почувствовал себя каким-то придурком.

Поэтому я взял целую банку консервов, вскрыл её и всучил прямо в руки Лиф.

— Ешь давай, хватит ерунду говорить. — Вот для этой кошкодевочки мне ничего было не жалко.

— Но…

— Ешь.

Лиф пыталась протестовать, но я на отрез отказался брать уже вскрытую консерву обратно.

"Что-то я реально какой-то хренью маюсь. Ну съедят они всё и съедят — мне-то что, я всё равно одними лишь растениями питаюсь. А им хоть раз в жизни счастье будет вкусное мясо со специями поесть."

Поняв, что я не принимаю отказ, кошкодевочка начала маленькими кусочками есть тушенку. И хотя она пыталась делать вид, что ей неудобно это делать, по её лицу было видно, что мясо оказалось очень вкусным.

— Держите, вы ведь сегодня ещё ни разу ели его. — Лиф осторожно протянула мне большой кусок мяса и я не стал от него отказываться.

"Чёрт, реально вкусно!" — Все-таки мясо и растения вообще в разных категориях вкуса. Как бы я ни оправдывался, но отказываться от такого деликатеса всё равно сложно.

— Тихо. — Услышав шорох в кустах, я резко насторожился и достал арбалет.

Диана и Лиф тоже прекратили есть и навострили уши.

— Заяц? — Диана посмотрела в сторону куста, а затем вздрогнула. — Черт, это волк!

Из куста вышел уже знакомый мне противник — чёрный волк.

— Кайл, держись позади, я с ним разберусь! — Диана встала и взяла в руки кинжал.

Я хмыкнул и просто выстрелил волку в голову. Болт пробил череп прямо между глаз и мгновенно убил псину.

За всё время, проведенное в первом лесу, волков я убил не один десяток и уже прекрасно выучил их уязвимые места. Это по началу они кажутся странными и опасными, но когда ты уже натренирован, их убийство становится обычным делом техники.

— Ч-чего? — Диана аж выронила кинжал от удивления. — К-как? У них же минимум тридцатый уровень! Как ты убил его из арбалета?!

— Тридцатый? — Только сейчас до меня дошло, почему такая сильная волкодевушка боялась зверей. — А-а-а…Так в ваших лесах просто звери сильнее. В человеческих лесах у волка где-то пятый или десятый уровень, ну, максимум двадцатый, не больше.

— Серьёзно?! — Диана не хотела верить моим словам, но доказательство было у неё перед глазами.

— Не, ну бывают исключения из правил, но таких сильных монстров у нас практически не бывает. Я же тебе говорил: нечего бояться, в этих лесах мало монстров, которые могут с тобой потягаться.

— Ясно…Тогда можно действительно не волноваться.

— Ну что, спать? Или думаешь часового поставить, чтобы следил за зверьми?

— Да, давай мы с тобой по-очереди, Лиф нужно больше спать.

— Согласен. Лиф, бери мой плащ и иди спать.

Кошкодевочка кивнула и аккуратно взяла мой рваный плащ, как будто это была какая-то ценная вещь.

— А неплохая у тебя одежда… — Диана прикоснулась к пластинчатому доспеху и хмыкнула. — Да уж, мы такое никогда сделать не сможем.

— Я и сам его сделать не смогу. Но если бы были деньги, я бы вам двоим купил что-то подобное по пути.

— Не нужно, нам лучше побыстрее уйти отсюда.

— Вот и я о том же думаю. Кстати, а как у вас, зверолюдов, со снаряжением в целом дела обстоят? Ну, какое оружие используете, какую одежду…

— Ну, мы просто делаем себе вещи из всего что есть. Например, победили сильного монстра — из его шкур плащ сделаем, а из костей кинжалы или стрелы.

— Ааа…Ну, если из высокоуровневых монстров делать, то даже такие простые вещи должны хорошо защищать.

— Да, ты абсолютно прав. Вождь моего племени имел при себе копье из виверны, которым она могла убить любого монстра.

— И она проиграла работорговцам?

— Ну…почти. Она взяла всех кого могла спасти и просто сбежала. — Диана опустила голову и нахмурилась. Похоже, это было не самое приятное воспоминание.

— Злишься на нее?

— Злюсь? Нет конечно, она все правильно сделала. Просто я вряд ли уже смогу найти свое племя.

— А? Куда же ты тогда идешь?

— Да куда-нибудь. Какое-нибудь племя уж примет нас с Лиф. Ты только ей раньше времени не рассказывай, а то она расстроится.

— Ага. Ну ладно, иди спать, я пока посторожу. — Я взглянул на поле, которое хорошо освещалось лунным светом, который был ярче раза в два чем в моем мире.

— Чего? Это ты иди спать. Я и сама справлюсь.

— Мы же вроде договорились по-очереди? Сначала я, а потом ты.

— Ой, да ладно тебе, иди спать. Иди-иди давай! — Она оттолкнула меня к спальному месту. — Ты и так сегодня побегал, хватит на себя всё брать.

"Раз настаивает, то не буду спорить…Ну ладно, не такая уж эта Диана и плохая." — Подумал я и закрыл глаза

* * *

Прошло три дня с тех пор как я напал на работорговцев. Всё это время мы лесами шли по намеченному пути, избегая дорог и людей.

На половине пути у нас кончились консервы и Диане пришлось есть растения.

Не сказать, чтобы она прямо уж их ненавидела, но кроме сладких ягод и фруктов ей в рот ничего не лезло. Чего не скажешь о Лиф, которая ела всё, что я приносил.

Она вообще была среди нас троих самая неприхотливая и никогда ни на что не жаловалась. Я ни разу не пожалел, что отдал ей целых три зелья лечения из тех что добыл из каравана, зато через неделю она была полностью здорова.

— Ну что, здесь наши пути расходятся? — Мы стояли на перекрестье дорог возле леса, в котором находилась моя база.

Как бы я ни доверял зверолюдкам, но рассказывать о своей базе нельзя никому и никогда. Поэтому я сделаю вид, что пойду по дороге, а затем сверну в лес.

— Спасибо вам большое, Кайл! Если бы не вы, не знаю, чтобы с нами случилось. — Сказала Лиф.

— Да не за что, вы, главное, себя берегите. По пути ведь много опасностей будет…О, давайте-ка я вам кое-что дам.

Я отвязал от своей сумки пару арбалетов и колчаны к ним.

— Спасибо, конечно, но сомневаюсь, что они помогут нам. — Диана скептично посмотрела на арбалет, но не стала от него отказываться.

— Это ещё не всё. — Я передал им два мешочка. — В этих мешках ядовитые растения. Смазываете ими болты и тогда звери если не сразу помрут, то хотя бы ослабнут.

— А это не опасно? — Лиф осмотрела мешочек, но не стала его открывать.

— Нет, но лучше это делать в перчатках. А, ещё кое-что забыл! — Я передал им две бутылки с зельем лечения. — Тоже на всякий случай возьмите.

— Кайл, ты и так нам уже сильно помог, хватит. — Диана уже не могла спокойно смотреть, как я дарю им свое имущество в таком количестве.

— Берите-берите, я потом ещё наделаю. И только попробуйте мне там помереть после того как я вас спас! Чтоб домой вернулись живыми и здоровыми, я проверю!

— Ха-ха, спасибо, Кайл. Если когда-нибудь встретимся, я тебе отплачу.

— Заметано.

— Кайл…а можно вас о-обнять на прощание? — Спросила Лиф. Этот вопрос был таким смущающим, что мы оба покраснели.

— А…ну, наверное. — Меня, кто с девушками никогда не обнимался, этот вопрос поставил в ступор.

Я думал, что Лиф осторожно меня обнимет и уйдёт, но вместо этого она чуть-ли не прыгнула и обняла меня так крепко, что мои ребра аж сжались от напряжения.

— Э… — От удивления и необычного ощущения теплоты и мягкости я был не в силах пошевелить телом и мои руки так и торчали в разные стороны.

— Пфф! — Диана похоже поняла, что со мной не так и тихо угарала за спиной Лиф.

Я так и не смог положить руки на спину кошкодевочки, но она и не расстроилась. Лиф отошла от меня и, ещё раз отблагодарив, залезла на лошадь.

— Ладненько, ещё встретимся, Кайл! — Диана помахала мне рукой, стараясь сдержать смех и развернула лошадь.

— Пока! — Я тоже помахал им рукой и, взвалив вещи на спину, пошёл в противоположную сторону.

"Чёрт, навык непоколебимости действительно подходит мне." — Я посмотрел на свои штаны, откуда выпирал стояк. — "Не знаю каким образом я сдержался, но он не встал прямо перед ней…"

Обернувшись назад, я увидел вместо лошади маленькую точку — Диана и Лиф шли на полной скорости, чтобы как можно скорее добраться домой. Я решил не отставать от них и тоже свернул в лес.

По мере продвижения моё возбуждение начало спадать и заместо мыслей о кошкодевочках мою голову заполнила только одна мысль:

"Тяжело."

Так тяжело, что хочется ругаться матом. Пока лошадь несла моё добро, я и представить

не мог, что нести всё это на себе будет на столько трудно.

"И как бы я тащил всё это несколько километров?"

Нет, я бы протащил, недооценивайте уровень моей жадности и упорства. Но тогда у меня бы точно заработалась грыжа позвоночника.

И сейчас я молился только о том, чтобы по пути мне не встретился монстр и чтобы я нашёл свою базу.

"Чёт я вообще не помню куда идти…надо было пометки оставлять."

Прошёл час…два…прошло много часов, но я так и плутал в лесу, не в силах найти свою базу.

"Это уже нихрена не смешно!"

"Я ведь могу наткнуться на…" — Моя мысль резко оборвалась когда я увидел кабана. Не кабана-дикобраза, а обычного лесного кабана. Самого-самого обычного: высота метра полтора в холке, бивни толщиной с мою руку, залитые кровью глаза…эта встреча обещает быть интересной.

Интересной, но не для меня.

Я сбросил с себя сумки и укрылся за деревом. Кабан не заставил себя долго ждать и на полной скорости полетел туда, где я стоял секунду назад.

"Да почему, блять, именно он?!"

Статус

Имя: —

Раса: Лесной кабан.

Профессия: Воин.

Уровень: |28 | — |46 |

Характеристики:

Сила: | 18 | — |25 |

Ловкость: | 5 | — |7 |

Выносливость: |25 |-|32 |

Восприятие: |0 |-|3 |

Навыки: Берсерк(?),???

Состояние: Ярость.

"Да ещё и высокоуровневый!"

Я и без того ненавижу кабанов за их высокую выносливость, а этот вообще ебнутый какой-то попался?! Что ещё за берсерк?! Какая к черту ярость? Почему у него такие статы высокие?

Я даже не хочу пытаться с ним сражаться, потому что это бесполезно. Нужно как-то сбежать. К счастью, восприятие у него на столько низкое, что с моей скрытностью это будет не трудно.

Кабан развернулся, а меня уже и след простыл. Недовольно фыркнув и опустив свой пятачок к земле, он пошёл вынюхивать меня возле моего рюкзака, но его попытки уже обречены на провал, потому что…я сижу на дереве прямо над ним.

"Давай-давай, иди ищи меня в другом месте и свали уже отсюда!"

Кабан ходил вокруг довольно долго, но кровь в его глазах начала постепенно пропадать и он успокоился.

"Чего?!"

Сила: | 18 | — |25 |-> |10 | — |16 |
Выносливость: | 25 | — |32 |-> |15 | — |24 |
Восприятие: | 0 | — |3 |-> |6 | — |10 |

Это как ещё понимать? Он реально во время сражения бустит себе силу и выносливость в ущерб восприятия?! Да будь у меня такая возможность, я бы всех работорговцев в соло бы раскидал!

После того как жажда крови у кабана утихла, он заинтересовался моим рюкзаком и начал пытаться открыть его своим рылом.

"Пошёл нахрен, это мои вещи!" — Я выстрелил в кабана из арбалета и как только это произошло, он снова оказался в ярости и его сила с выносливостью взлетели до предела.

— УИИИИИИИИИИИИИИ! — Заорав на весь лес, кабан побежал вперёд, ломая на пут кусты и мелкие деревья.

"Боже, что это за отбитое на голову существо…"

Избавившись от опасности, я слез с дерева и взял свои вещи.

"Мда, а если серьёзно — как мне добраться до базы, если я не знаю где она? Разбить новую и потерять хорошие нож и арбалет? А вот хрен вам — я буду искать дальше!"

Пройдя еще немного на север, я вышел на реку и решил воспользоваться этим, чтобы набрать воды.

"Тааак…на карте река находилась в северной части леса, но я ведь вошёл немного западнее…Получается, моя база находится на востоке?..Надо было заходить в лес в том же месте, что и в прошлый раз. "

Получив наводку, я сменил свой курс и направился на юго-восток, но как только я прошёл где-то сотню метров, то мне на глаза стали попадаться знакомые деревья.

"Погодите, это же не…" — Я прошёл ещё немного и увидел свой шалаш.

Как? Я действительно не понимаю, каким образом моя база находится на западе, когда я заходил в центральную часть и двигался правее. Но в любом случае, хорошо что она быстро нашлась.

"Кстати о купании…"

За эти несколько недель я уже порядком испачкался и пропотел, так что сходить развеяться мне не помешает.

Я скинул рюкзак и снял с себя всё, кроме штанов и ботинок. Не потому что я стеснялся, просто погодка уже была далеко не тёплой, чтобы ходить голым.

"Брр, реально прохладно. Как бы не заболеть." — Немного подумав, я взял с собой плащ и отправился на речку.

Сняв с себя всю одежду, я медленно вошёл в реку и как в прошлый раз, лёг на дно и расслабился.

"Как же хорошо…была бы ещё водичка потеплее."

Не знаю почему, но именно во время купания у меня из головы вылетают все мои проблемы. Мне становится так хорошо, что я думаю только о приятном.

Я вспомнил те ощущения, когда меня обнимала кошкодевочка и по моему телу пронеслась волна тепла.

И я бы с радостью полежал бы в воде побольше, но она была слишком холодной, поэтому я быстро ополоснулся и, укутавшись в плащ, вернулся на базу.

"Пора бы ещё раз провести ревизию всего, что я добыл у работорговцев."

Даже по грубым подсчётам я получил то, чего не накопилось бы за десять рейдов на

бандитов. Наверное, самым ценным здесь был огненный порошок, которого мне хватит чуть-ли не на год. Работорговцы используют его для нанесения клейма, поэтому и возят с собой большие мешки, а мне-то даже одного такого мешка хватит не на одну тысячу костров.

Не стоит так же забывать про их одежду и броню, которая сделана из неплохой кожи, и её можно можно потратить на подкладку под доспехи или те же ремешки для крепления.

Ещё я неплохо так набрал у них железа. С кандалами придётся повозиться, чтобы выковать из них что-то пригодное для брони, но всё это мелочи.

"Я вот думаю…раз я могу теперь разжечь костёр, то может и на зверька какого-нибудь поохотиться и зажарить его? Зайчика там какого-нибудь или белочку…" — Почему-то после косервов мне сильно захотелось поесть мяса.

Но перед тем как пойти охотиться, я решил проверить свой статус, который я не проверял ещё с того раза как напал на работорговцев.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Охотник.

Уровень: | 32(18 %) |

Характеристики:

Сила: | 5 |

Ловкость: | 4 |

Выносливость: | 7 |

Восприятие: | 2 |

Навыки: готовка(3), травничество(12), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(12), непоколебимость(2), владение арбалетом(1), владение мечом(1), изготовление одежды(2), ловушки(0)

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?).

Как и с бандитами, больше всего прокачался навык скрытности — аж на 2 пункта, что было не удивительно, если учитывать уровень работорговцев и их количество.

Ладненько, пора бы найти себе ужин.

На охоту я пошёл на легке, сняв броню, которая своим шумом может испугать дичь. С собой я взял только арбалет работорговцев и колчан с болтами.

"А вот и добыча." — Практически сразу же после выхода из базы я увидел кролика, жующего травку. Он постоянно озирался по сторонам и его поведение было вполне оправдано, учитывая то, какие монстры водятся в этом лесу.

Выстрелить в него будет сложно, но не невозможно. Если осторожно выползти из куста, то он не должен убежать. Мне ведь главное — прицелиться.

Я стал медленно двигаться к краю куста, держа арбалет на готове. Нужно всего-то вытащить его на половину, чтобы можно было прицелиться.

Как только я выглянул из куста, заяц, имеющий хорошее восприятие, сразу заметил меня и обернулся, прекратив жевать траву.

"Попался!" — Пока зверёк думал бежать или не бежать, я выстрелил и попал ему прямо в голову.

Ну…не так уж и сложно, как я думал. После бандитов и работорговцев охота на зайчика вообще похожа на развлечение.

"Мда…" — Я выдернул болт и увидел, как сквозь голову из кролика вылезают все внутренности. — "Немного не подрасчитал мощность арбалета…"

Про охоту я знал только из рассказов других людей и книг, но даже этих знаний достаточно, чтобы понимать, что на крупную дичь нужно мощное оружие, а на мелкую — слабое.

Хоть я и не превратил кролика в фарш, но мясо и шкурку я ему подпортил знатно.

"Да и пофигу, мне и такое сойдёт."

Я вернулся на базу и принялся разделывать кролика. Это оказалось не так уж и сложно: снимаешь шкурку, вытаскиваешь потроха и негодное мясо, а остальное можно спокойно готовить.

Шкурку я выбрасывать не захотел — все-таки она может пригодиться. Поэтому я очистил её внутреннюю часть от мяса и жира, а затем оставил сушить.

Мяса, как я и предполагал, получилось мало, но именно столько мне и нужно — хранить-то его всё равно негде.

Теперь пора бы разжечь костёр. В лесу даже маленький огонёк может выжечь целые гектары земли, поэтому заниматься такими вещами нужно предельно осторожно.

Чтобы не поджечь всё вокруг, я вырвал всю траву, что мог возле места для костра, а для большей безопасности расставил вокруг камни. А вот с дровами вышло не очень — с моими корявыми руками опилок после рубки получилось больше, чем самих дров.

Для начала я закинул ветки и сено, которые легко поджечь. Чтобы добыть огонь, достаточно бросить кусочек зажигательного порошка и надавить на него палкой.

Вообще, странно, что его называют порошком, ведь его гранулы довольно крупные и его скорее следует называть зажигательным гравием.

Я надавил палкой на гранулу и она тут же вспыхнула, поджигая дерево и сено. Вскоре у меня уже был небольшой костёр, в который я стал потихоньку подбрасывать дров.

Когда в костре начали появляться раскаленные угли, я насадил тушку кролика, грибы и овощи на ветку, а затем поставил всё это на самодельный вертел.

В том, чтобы нормально обжарить мясо нет ничего сложного. Ещё в самом начале, будучи бомжем и не имея ни времени ни сил, я жарил крыс прямо на огне, опаляя шерсть и мясо огнём и в итоге получая горелое мясо. Сейчас же я могу себе позволить пожарить мясо на углях, чтобы прожарка была равномерной.

Медленно покручивая вертел, я вдыхал запах моего будущего ужина и сглатывал слюни.

"Жалко, работорговцы соли с собой не взяли…"

Когда мясо наконец было пожарено, я положил его на листья и начал посыпать пряными растениями.

"И все-таки навыка готовки у меня не хватает…" — Хотя я и пытался сделать всё нормально, но кое-где мясо и овощи подгорели, да и внешний вид шашлыка был не очень привлекательным.

Подув на горячее мясо, я откусил кусок и начал его жевать.

"…Недурно. Можно даже сказать, вкусно."

После моей вегетарианской диеты поесть даже пресный шашлык уже было пределом мечтаний. А он ещё и получился довольно вкусным.

Набив желудок, я расправил плащ и лёг на него.

"Кошкодевочку хочется…" — Мою голову никак не хотели покидать мысли о том, как бы прекрасно я жил, будь у меня под боком кошкодевочка.

Я просрал свой шанс заполучить Лиф, которая была бы совсем не против жить со мной, а там уже можно было бы и зайти чуть подальше.

Жалею ли я о своём решении? Если говорить честно, то да. Моя эмоциональная сторона буквально кричит о том, что это был шанс один на миллион, чтобы наконец завести девушку и распрощаться с девственностью.

Но я ведь уже говорил, что в этом мире правит рациональность, а не чувства. И головой я прекрасно понимаю, что в долгосрочной перспективе от Лиф будут одни проблемы.

С работорговцами у меня слишком серьёзные тёрки, чтобы впутывать туда кого-то, кем я дорожу. Если я действительно влюблюсь в кого-нибудь, то мои враги могут этим воспользоваться и убить её, или пытать, или сделать что-то похуже.

А ведь Лиф ни в чем не виновна, она обычная простодушная девушка. И вместо того, чтобы заставлять её убивать людей, я лучше позволю ей жить тихо и мирно. Так и ей и мне будет спокойнее.

Искать себе напарника слишком рискованно. Не стоит так же исключать и вариант предательства. Самый надёжный вариант — действовать в одиночку, даже если это займёт года.

А потом уже можно задуматься о спокойной жизни, девушке и семье.

"Эх, мне двадцать лет, а я уже веду себя как старик."

Избавившись от навязчивых мыслей в голове, я перевернулся на другой бок и уснул.

* * *

Вообще, я планировал отсидеться недельку в лесу, чтобы работорговцы расслабились после моего прошлого нападения, а затем подумал: а почему бы не последить за дорогой возле моего леса?

Работорговцы, которые будут возвращаться из земель зверолюдов, ещё не знают о том, что на них могут напасть, да и в ходе расследования никто не зайдёт так глубоко в лес в поисках нападавшего. Никаких минусов нет. Даже наоборот — не придётся тащить добычу через десятки километров.

— Ха-ха-ха! Да я же гений! — Смеяться над своим планом словно безумный гений было не хорошо, но моя затея была действительно гениальной.

В чём суть? А в том, что где-то в трех километрах пути в мою сторону по дороге движется караван работорговцев.

И знаете, что я придумал? Срубить дерево так, чтобы оно упало прямо на повозку и придавило всех работорговцев!

Эта идея мне пришла не случайно. Просто я вспомнил тот случай, когда на нас с Джейн напали бандиты. Нет, не тот раз, когда я чуть не умер, а ещё раньше.

Так вот, там дерево упало и придавило лошадей. Но…если срубить его на секунду позже и в итоге она упадёт на саму повозку и убьёт там всех? Да это же гениально!

Пока караван ещё ехал, я уже начал рубить дерево топором. Срезав чуть меньше половины я остановился и стал ждать приближения работорговцев.

Может мне повезло, но караван двигался достаточно медленно, чтобы я успел срубить дерево и оно начало крениться в их сторону.

— Давай…упади на них! — Дерево начало падать медленно…слишком медленно!

Проехала одна повозка, затем вторая…а дерево упало прямо перед клетками, подбросив их и повозку, идущую впереди.

— Блять… — Поняв, что моя затея провалилась, я побежал обратно в лес. Но не на базу,

а вообще в другую сторону, чтобы меня не выследили.

Вот только…

— Гав! Гав! — Позади меня послышались очень неприятные звуки.

"У них ещё собаки есть?!"

Лай собак усилился и я понял, что убежать от них не получится. Тогда придётся дать бой.

— Гррр… — Собака, скорее всего, бойцовской породы, оскалила на меня свои клыки.

Статус

Имя:???

Раса: Фескартский пёс-людоед

Профессия: Охотник на людей

Уровень: | 15 | — |21 |

Характеристики:

Сила: | 10 | — |16 |

Ловкость: | 13 | — |16 |

Выносливость: | 15 | — |21 |

Восприятие: | 5 | — |9 |

Навыки:???

Состояние: В норме.

Пёс-людоед?! Вы, блять, издеваетесь?! Почему у него такие высокие характеристики?! Как их там тренируют?!

Времени думать было мало, поэтому я сразу достал арбалет, болты для которого уже давно были смазаны ядом. Конечно, с псиной, у которой такая высокая выносливость, этот трюк не прокатит, но мне нужно хоть немного увеличить свои шансы на победу.

Я нацелился в голову и выстрелил, вот только пёс, похоже, приученный к таким боям, отпрыгнул в сторону, а затем рванул прямо на меня.

— БЛЯЯЯЯТЬ! — Одной лишь грубой силой эта псина повалила меня на землю и начала разгрызать руку, которой я прикрывался. Причём разгрызала так, что мясо и кровь полетели в разные стороны. О том, как это больно, я вообще не говорю, а ору.

— Бонни, прекрати! Прекрати, кому сказал! — Вскоре прибежали работорговцы, которые с трудом отцепили собаку от моей истекающей кровью руки.

— И кто это тут у нас? Очередной бандит? — Работорговцы прекрасно видели моё состояние и лужу крови подо мной, но намеренно не торопились лечить меня.

— Ну слушай, навыки у него есть — откуда-то же он эту снарягу достал, значит можно и продать. — Другой работорговец осмотрел мою броню и арбалет, поняв что они были очень хорошего качества.

— Можно? Или нужно? Думай быстрее, а то он скоро коньки отбросит.

— Ну раз он нам повозку сломал, значит будет сам её тащить, а-ха-ха! Ладно, давай лечи его и тащим его в клетку.

Работорговцы перевязали мою руку и за шкирку поволокли обратно к каравану.

— Не забудь его раздеть.

— Хах, ты за кого меня держишь?

Работорговцы раздели меня буквально до гола и только тогда они заметили, что на мне уже есть два других клейма.

— Оп-пана. Так это беглец, а-ха-ха! Да ещё и из разных гильдий!

По моей спине пробежал холодок, когда я увидел, как работорговцы достают клеймо.

— Вот это удача!

"Блять."

После очередного клеймения я оказался в клетке и на меня нахлынуло чувство дежавю, да такое, что я даже улыбнулся.

"Опять зверолюдки меня боятся, опять я голый в клетке со сломанной рукой…"

Только в этот раз всё даже хуже: на меня сразу же надели кандалы, поэтому сбежать я до приезда в гильдию вообще не смогу…если, конечно, на караван кто-нибудь не нападёт. Причем, мне даже не дали и куска ткани чтобы прикрыться…Хотя, об этом стоит думать в последнюю очередь.

Какой я молодец: напал на большой караван, обосрался с деревом так ещё и так глупо попался…

— Ничего, сбежим как-нибудь, правда, девочки? — Я зыркнул на зверолюдок, которые вжались в стены клеток от страха.

"Вот если бы я мог взломать замок…"

Клетка была заперта на навесной замок, который должно быть не очень сложно взломать, будь у меня шпилька или что-то похожее.

Ну да ладно, будем ждать, пока не случится что-нибудь интересное.

* * *

"Почему всё так вышло?" — Я с пустым выражением лица вышел из клетки и встал в ряд с другими рабами.

Караван…благополучно доехал до города без каких-либо происшествий.

— Это ещё кто? — Спросил один из работорговцев.

— Сбежавший раб. Прикинь, он дерево на наш караван повалил, а потом сбежать вздумал.

— Погоди, он на караван чтоль напал?!

— Да, а что?

— Просто недавно караван другой гильдии нашли полностью разграбленным…Может этот ублюдок из той банды?

— Кстати, возможно! У него арбалет из нашей гильдии при себе был.

— Иди доложи главе, он тебе точно премию выпишет. А этого, — Он указал на меня. — Пока в общую камеру, а там уже будем допрашивать.

Я аж застыл, когда услышал про допрос. Где допрос, там и пытки, а с пытками у меня отношения не очень хорошие.

"А я ведь и сбежать не могу…И какой черт дернул меня нападать на этот сраный караван?! Сидел бы тихо и не отсвечивал!"

Ну, уже ничего не поделать. Допрос я, уж переживу, но скорее всего, в процессе они потребуют мой статус, узнают про мой читерский навык и тогда…Мне конец. Наверняка, с одним этим навыком я буду стоить тысяч десять и меня продадут какому-нибудь дворянину-фетишисту, который запрет меня глубоко под землей и будет пытать до самой смерти.

Но пока меня бросили в общую камеру, где сидело человек двадцать рабов. Зверолюди в одной стороне, обычные люди в другой. Я же просто прислонился к ближайшей стене и закрыл глаза.

Надо бежать. Бежать до того, как они поймут, что ни одна печать на мне не сработает.

Тогда они просто привяжут меня цепями и прощай свобода.

Но как? Руку мне до сих пор не вылечили и я даже банально не могу задушить охранника. Рабов с характером Дианы или Розы тут нет, помогать мне никто не станет…

Что, всё? Кончилась моя полоса везения? Опять я оказался в жопе? Давайте будем честны — сбежать я не смогу никак. Придётся…пока что ждать. Ждать, чтобы мне повернулся шанс на побег. Или…может все-таки я смогу что-нибудь придумать?

Вечером работорговцы вывели меня на допрос. В отдельной камере они посадили меня на стул и привязали веревками руки и ноги, чтобы я не мог даже дёрнуться.

Я дрожал, понимая что меня ждёт и это лишь забавляло местного начальника гильдии, который ходил вокруг меня с улыбкой на лице.

— Итак, может начнёшь говорить? — Он резко остановился передо мной и посмотрел прямо в глаза.

— Я-я извиняюсь…я н-не хотел! — От страха я запинался и не мог нормально связать даже два слова.

— Мне извинения не нужны. Говори: сколько вас ещё осталось, где прячетесь?

— Десять! Нас д-десять М-мы разбили лагерь в-в лесу! Пожалуйста, не убивайте меня!

— В лесу говоришь… — Начальник задумался, а затем со всей силы ударил меня по лицу. — Гаденыш, думаешь я в это поверю?! Где вы, блять, прячетесь?! Я вас, гнид, на фарш пущу за то что вы моих людей убили!

— Э-это правда! Мы каждые две недели разбиваем лагери в разных лесах, а потом нападаем на караваны!

— Что-то ты больно легко мне всё это рассказываешь. — Начальник снова начал подозревать меня в лжи, но на этот раз не стал сразу бить.

— П-потому что я хочу, чтобы этот ублюдок сдох!

— Кто?

— Босс! Он не отпускал меня из банды, а когда я хотел сбежать, он заставил меня в одиночку напасть на ваш караван…У меня выбора не было — или они меня убьют, или вы схватите.

— Хм…лес, говоришь? Можешь показать на карте? — Начальник достал из кармана карту региона и развязал мне одну руку.

— Я…не умею по картам ориентироваться, но лагерь находится не далеко от места, где меня схватили.

— Вот этот лес, где тебя схватили. Покажи где лагерь.

— …Здесь…или здесь…не знаю, внутри леса непонятно где что находится. Но я помню дорогу! Если вы обещаете меня отпустить, то я покажу путь к лагерю…но через неделю они уже должны будут уйти в другой лес и я не знаю куда они пойдут.

— …Ладно. Я обещаю, что ты будешь свободен, если мы поймаем твою банду. Завтра отправишься с нашим отрядом и покажешь дорогу. Но если ты соврал…

— Я говорю правду!

— Хм, проверим. — Начальник развернулся и пошёл к выходу.

"Идиот, конечно же мы не будем тебя никуда отпускать. Всех сразу на месте казним." — Подумал начальник и вышел из камеры.

"Лошара…он действительно поверил мне!" — Я не смог сдержать свою улыбку. Моя абсурдная идея сработала и теперь осталось лишь провести их до лагеря. Вот только владельцем этого "лагеря" являюсь не я.

— Ха-ха-ха, удачи найти мою "банду".

Вскоре меня выпустили из камеры и повели в казармы для работорговцев.

"Ух ты, а у них тут неплохо." — Под казармы выделялась отдельное здание, в котором было множество комнат, как одиночных, так и общих. Помимо жилых комнат, тут были большие общественные туалеты, ванные комнаты, а так же…рабыни, которых можно было привести в свою комнату.

"Да они тут вообще живут припеваючи." — Я покосился на рабыню, внешность которой полностью подходила под идеалы красоты моего мира. И эту красавицу может использовать любой, кто только захочет. — "Кроме меня, конечно же."

Так как я не являюсь членом гильдии, мне выделили одиночную маленькую комнату и не позволили никуда выходить кроме туалета. Кандалы с меня тоже не сняли, но хотя бы дали слабое зелье лечения для руки и на том спасибо.

"Нормальная кровать?" — Я прыгнул на мягкий матрас и закрыл глаза от удовольствия. Причём радовался я не только тому, что смог полежать на нормальной кровати, но и тому, что мне удалось обмануть целую гильдию работорговцев.

Из-за обещания, данного мне, начальнику пришлось дать мне нормальные условия проживания хотя бы на один день. Я-то прекрасно понимаю, что никуда он меня не отпустит, но начальник-то этого не знает и думает, что я поверю ему только из-за этого жеста доброй воли.

"Будь у меня побольше сил, я бы прямо сейчас навёл бы здесь шороху. Вот было бы весело…"

Но сил у меня нифига нет, так что пока придётся довольствоваться караванами. И впредь я буду более осторожным и не стану нападать на большие группы работорговцев.

"Даже на маленьких караванах я неплохо прокачиваю свои навыки, а потом уже можно будет перейти на более крупные."

На следующий день гильдия собрала отряд из двадцати человек и отправила его к тому лесу, где находится моя база.

Я не боялся, что моё укрытие раскроют, потому что поведу я их вообще в другую сторону, а сами они плутать по лесу не смогут. В итоге всё складывается идеально: отряд бесследно исчезает, а я тем временем сбегаю.

Но возникает логичный вопрос: почему я так уверен в том, что всё получится? Потому что в этот раз мой план совершенен и лишён каких-то изъянов. Как только работорговцы окажутся вместе со мной в лесу, мой побег будет обречен на успех.

Через три дня мы добрались точно до того же места, где я повалил дерево.

— Ну, давай веди! — Работорговец ткнул меня в спину мечом и я медленно побрел в лес, ведя за собой отряд.

Так как я шёл впереди, никто не видел мою ухмылку и я с трудом сдерживался, чтобы не засмеяться с этих идиотов.

Прошёл час с тех пор, как мы вошли в лес и долгая дорога уже малость утомила работорговцев, которые начали нервничать.

— Ты че, нас обмануть пытаешься? — Недовольный мужик толкнул меня за плечо.

— Нет, просто лагерь находится глубоко. Босс параноик и поэтому прячется очень хорошо.

— А может, это ты просто забыл куда идти? Идиот!

— Успокойся, не похоже, что он заплутал. — На мою защиту встал другой мужик и он

оказался прав.

Я шёл не наугад, а в специально намеченное место, просто идти до него нужно было долго.

— Ага, а если мы на зверей наткнемся?

— Тогда скормим им этого придурка.

"Почти пришли." — Я уже чувствовал этот характерный запах в воздухе.

Мы прошли еще немного и подозрения работорговцев стали только усиливаться.

— Что-то не хорошее у меня предчувствие… — Пробормотал один из них, но было уже поздно.

Потому что Он заметил нас.

— М-МЕДВЕДЬ!

— Ублюдок, куда ты нас привёл?!

Работорговцы уже достали мечи, чтобы убить меня, но их остановил рёв такой силы, что от него заложило уши, а деревья начали трястись.

Да, это тот самый медведь, которого я давно встретил в этом лесу. И пришли мы прямо к его логову. Мишка был совсем не гостеприимен и прогнать посетителей своей берлоги он решил не словом а делом.

Не успели они направить на меня свое оружие, как медведь уже влетел в одного из них и повалил его на землю.

— Да какого хрена он такой сильный?! — Работорговцы пытались его убить, но мечи просто не могли нормально пронзить толстую шкуру, зато огромные когти монстра разрывали кожаную броню как бумагу.

Пока в округе царил хаос, я попытался незаметно слинять, но сделать это по тихому не удалось.

— Он убегает! Ловите его!

В мою спину прилетел болт и я ускорил шаг, чтобы поскорее сбежать отсюда.

Работорговцы, по понятным причинам, за мной в погоню броситься не смогли, ведь на их пути стоял медведь, который точно не оставит в покое тех, кто вторгся в его логово.

"Черт, лишь бы поскорее добраться." — Рана от болта не слабо так болела и я уже чувствовал, как по моей спине потекла тёплая струйка крови.

Но в кандалах быстро не побегаешь и в итоге я спотыкался больше времени, чем двигался.

К счастью, моя база была не сильно далеко и где-то через пол часа бега в кандалах я пришёл к ней.

Первым делом я разрезал цепь от кандалов своим мифриловым ножом, а затем выдернул арбалетный болт.

"Ау…" — Я пожалел о том, что сделал это слишком резко.

Интересно, что из-за присутствия в этом мире зелий лечения, мой страх перед болью притупился.

Вообще, боль означает, что с твоим организмом что-то не в порядке и то, что ты можешь умереть, но здесь, даже если тебя пронзит меч, ты 100 % выживешь, если у тебя в кармане есть зелье лечения. Поэтому я в последнее время совершенно перестал бояться ран и крови, тем более, имея при себе навык непоколебимости.

Выпив зелье лечения и полив им рану, я разрезал остальные части кандалов и наконец ощутил свободу.

— Фуууууух…получилось!

После столь напряжённого и рискованного побега мне ужасно хотелось есть. Ещё тогда, перед тем как меня поймали, я положил на сушильную стойку овощи и фрукты, которые сейчас мне пригодились.

Хотя бы день не стоит вообще отходить от своей базы. Работорговцы могут выжить и отправиться меня искать, поэтому лучше быть готовым их встретить.

Я зарядил свой лучший арбалет, повесил на пояс мифриловый нож и, конечно же, смазал болты ядом.

"Пусть только появятся — всех перебью."

Пока я ждал возможного прибытия работорговцев, в моей голове появилась ещё одна неплохая идея: расставить вокруг лагеря ловушки. Тогда не то что люди, даже звери не смогут приблизиться к моей базе невредимыми.

"Ловушки, да…"

На особо изощренные механизмы моих знаний и навыков не хватит, но это не значит, что я совсем ничего не могу сделать.

Например, было бы неплохо установить вьетнамскую ловушку, которая представляет из себя небольшую яму с шипами, размером с ногу, прикрытую сверху травой или листьями. Человек, наступивший на эту ловушку вряд ли сможет ходить в ближайшее время, а сделать её проще простого.

На самом деле, больше никаких других идей мне в голову не приходит, поэтому я на полном серьёзе решил заняться расстановкой вьетнамских ловушек.

Вот только…до меня поздно доперло, что лопаты-то у меня нет. Копать палкой я запарюсь, а сделать насадку нельзя — шумом я точно выдам свое укрытие.

Но…это не значит, что нужно сидеть и ничего не делать: я ведь могу сделать колья для ловушки!

Колья лучше делать из металла, чтобы наверняка пробить ботинок или толстую шкуру зверя, но в принципе, если заточить дерево, оно тоже сможет не слабо так поранить ногу вторженца. Колья я решил сделать сразу на все ловушки, поэтому, чтобы изготовить их мне пришлось потратить весь день, что мне и было нужно.

На следующий день я ранним утром пошёл к краю леса. Во-первых, чтобы убедиться, что работорговцы действительно умерли или сбежали, а во-вторых, чтобы забрать добычу из повозки.

Повозка стояла целая и невредимая, а это значит, что работорговцы из леса ещё не выходили.

Я обрезал поводья у лошадей и отпустил их.

"Вот теперь можно и грабить."

Караван изначально был собран для короткого путешествия, поэтому запасов еды там было мало, зато медикаментов и кандалов в ней было дофига и больше — работорговцы явно планировали взять всех или большинство живьем.

Я забрал всё, что вообще там лежало, включая одеяла и подушки, на которых работорговцы спали.

Конечно, мой рюкзак за раз всё это не вместит, но мне ведь никто не запрещает сделать два захода?

Вернувшись во второй раз и забрав остатки вещей, я ещё раз посмотрел на разграбленный караван и тут меня словно осенило:

— Я ведь могу спиздить клетку!

Моё и без того хорошее настроение поднялось ещё выше, когда я понял, что у меня в запасах появится килограмм сто чистого железа, если не больше.

Я быстро сбегал обратно на базу и схватил мифриловый нож. Им железные прутья пилить оказалось проще простого.

— О, так тут ещё и замок же есть! — Как раз я подумывал о том, чтобы научиться взлому, так тут мне ещё и подогнали замок.

Пилил я долго, но зато к вечеру у меня была целая куча прутьев, из-за которых придется сбегать туда и обратно еще несколько раз.

"Что же мне из них сделать…" — Подумал я, посмотрев на груду ценного металла, лежавшую на земле.

Со стороны я был похож на своего батю, который запрещал мне выкидывать фантики от конфет, аргументируя это тем, что там содержится алюминий, который можно продать. И я ведь со своим скупердяйством не далеко ушёл — даже клетку распилил и спер.

"Может, тогда и повозку попилить…СТОП! Я ведь из повозки могу себе полноценный домик сделать…боже, какой же я гений!"

В итоге…я не оставил от каравана ровным счётом ничего. Даже колеса и срезанные поводья были перенесены на мою базу.

Не знаю, с каких пор я превратился в Плюшкина, но знаете, мне это даже нравится. Теперь на моей небольшой базе появился целый домик с кучей ящиков и даже кроватью, которую я наспех соорудил из железных прутьев и дерева.

Прутьев было так много, что я даже решил использовать часть из них для вьетнамских ловушек. Но прежде чем начать вырезать шипы, нужно сделать лопату.

Пластины, из которой можно сделать штык у меня не было, но это меня не капли не остановило. Достаточно ведь сделать только режущую часть и разрыхлить землю, а остальное уже раскопается само.

В качестве заготовки я использовал ошейник, которых у меня была целая куча. Толстый железный ошейник, если его расплющить, будет достаточно крепким и большим, чтобы им можно было врываться в землю.

Ковать этот ошейник я стал обычным камнем. Моя сила уже не уступает деду, который обучал меня изготовлению арбалетов и, будь у меня полноценный молоток и печь, я бы с лёгкостью выковал бы такую простую вещь как штыковая лопата.

Но пока что мне достаточно самоделки. Через пол часа черенок от лопаты был готов и в итоге у меня получилась узкая, но длинная лопата, которую я в завершение, заточил для большей эффективности.

В качестве крепления для черенка я решил использовать ещё один железный прут, который с помощью камня закрутил в небольшой узелок, тем самым надёжно закрепив насадку.

Лопата готова, а значит можно попробовать сделать хотя бы одну ловушку.

Чтобы выкопать яму глубиной в 20–30 сантиметров даже такой лопаты было вполне хватало. Не смотря на то, что она болталась, орудовать ей было относительно удобно.

Выкопав яму достаточной ширины и глубины, я начал засовывать в неё деревянные колья, заточенные с двух сторон. На дне они стояли прямо, а вот в стенках ловушки я наклонил их вниз, чтобы нога могла войти, но не могла выйти.

В заключение я посыпал ловушку травой и листьями так, чтобы со стороны казалось,

будто здесь ничего нет.

"Проверим?"

Наверное, проверять эффективность ловушки на себе будет не самой лучшей идеей, но опять же, имея под рукой зелья лечения, я не боялся ни ран, ни возможного заражения.

Единственное, чего я боялся, так это порвать свой ботинок, поэтому для тестирования я надел ботинок от снаряжения работорговцев.

— Так-с-так-с-так-с, шо это тут у нас… — Я решил полностью войти в роль работорговца, который придёт со стороны леса и увидит мою базу.

— Хмм, чья-то база…нужно её проверить. — Я спокойно пошёл прямо, а затем специально наступил на ловушку.

— …Больно. — Мою ногу словно пронзило иголками. Точнее, не словно, а по-настоящему.

Я без особого труда высунул ногу и посмотрел в ловушку. Как я и предполагал, колья были слишком хрупкими и слабыми и поэтому, они быстро сломались. Но даже этого хватило, чтобы пробить кожаный ботинок.

"Нужно сделать яму чуть глубже и шире. Примерно по половину от голени."

Я экспериментировал с ямами, пока не нашёл идеальный вариант: ногу словно зажевывало и если выдернуть её силой, то ходить ты уже точно не сможешь, а на выкапывание кольев придётся потратить время.

С вьетнамскими ловушками я разошёлся не на шутку и окружил ими практически всю базу, кроме одной небольшой дорожки, которая как раз проходила между двумя кустами, которые я легко замечу, а другие им не придадут внимания.

Ловушки я ставил не только для того, чтобы обезопасить себя.

Ловушки: 6(22 %)

В процессе их установки я очень сильно прокачал навык ловушек и действительно, самые последние ямы были сделаны гораздо лучше и их было практически не видно. Скорее всего, они обезвредят даже чёрного волка, если тот надумает прийти ко мне в гости.

Единственный, кому такие преграды будут ни по чём — это медведь. Но не дай бог он прознает о моем укрытии…тогда мне точно придётся сворачивать лавочку.

Ловушки, в теории, являются лучшим способом победить практически любого врага без боя. И я даже подумываю о том, чтобы использовать их для нападения на караван. Например, выкопать яму и сломать повозке колесо, а затем свалить дерево. Или…

Я посмотрел на огненный порошок и у меня возникла одна интересная мысль…

"Блять, если получится, то это будет моя самая безумная идея!"

Я сделаю мину из огненного порошка.

В теории, конструкция мины довольно проста, а вот ингредиенты для её создания найти сложно. Помимо пороха нужно ведь сделать детонатор из легковоспламеняющегося вещества, которое достать в диких условиях очень сложно.

Но! Зажигательному порошку детонатор даже не нужен, ведь он сам по себе взрывается, если на него надавить, и взрывается он очень даже неплохо.

Идея использовать порошок мне пришла когда я вспомнил огненные бомбы, которыми мы закидывали кобольдов. Они вообще состояли из чистого огненного порошка, обмотанного тряпкой.

Если я сделаю такую же огненную бомбу и положу её на дорогу, то проезжающая мимо повозка одним своим весом взорвет её.

Но лучше, конечно, напрячься и сделать полноценную мину, которую можно закопать.

Итак, устройство моей самодельной зажигательной мины предельно просто: деревянный корпус, куда засыпается порошок, а сверху устанавливается кнопка, которая давит на сам порошок.

Зачем нужно делать всё так изощренно?

Да, одного лишь корпуса достаточно, чтобы повозка могла надавить на него и взорвать содержимое, но если корпус закопать под землёй, то силы нажатия может быть недостаточно. А если есть кнопка, выпирающая из под земли, то взрыв произойдёт сто процентов.

Плюс, кнопка сработает даже если наступить на неё ногой, что позволяет использовать мину как противопехотную.

"А я ещё думал, что знания из моего мира не пригодятся…"

Чтобы сделать первый опытный образец мне понадобилось не больше двух часов. Действительно, эти мины легко сделать даже без точных инструментов, так что по значимости их можно приставить к моим самодельным арбалетам — и те и те я могу сделать в любое время практически в неограниченном количестве.

Размер корпуса я брал исходя из размера стандартной огненной бомбы, которой хватит чтобы опалить пару кобольдов. Чтобы поджечь повозку или что-то похожего размера, я просто увеличил вместимость в два раза.

Жаль, но проверять эту мину на себе я не буду, потому что жить мне ещё хочется. Для тестирования я вышел из леса, отошел подальше и положил мину прямо на дорогу, где огонь не сможет распространиться на траву или деревья.

Взяв длинную палку я лёг на землю, а затем надавил палкой на кнопку.

Потребовалось приложить некоторые усилия, но мина успешно взорвалась, выпустив во все стороны пламя, которое почти дошло до меня.

"Представляю, какое пекло было в эпицентре взрыва…"

Так как земля вокруг мины был плотным, поток огня по большей части устремился вверх, метра так на 3, но помимо этого вокруг мины тоже появились небольшие вспышки, пусть и не такие мощные.

Так как мина показала достойный результат, я не нашёл ни одной причины, чтобы отказаться от её использования. Наоборот, я хочу поскорее её опробовать в деле, но помня предыдущий случай, я сначала должен хорошо подготовиться.

Вернувшись на базу, я взял в руки навесной замок, который судя по внешнему виду, не имел каких-либо изощренных механизмов, а значит взломать его будет легко.

Конечно, если у тебя есть подходящий инструмент. У меня, например, ни шпильки, ни отмычки нет, а сделать её не из чего — весь мой металл слишком толстый, а проволоку ножом не вырежешь.

Но я хотя бы могу изучить устройство замка, просто разрезав его.

"Как я и думал — не очень сложно."

Совпадение или нет, но механизм запирания замка был практически такой же, как и у замков в морровинде или обливионе.

То есть, в замке находятся шесть цилиндров, которые, скорее всего, нужно толкать, пока они не откроются. В общем, ничего сложного, но мне нужна отмычка.

Замок так-то можно просто сбить чем-то тяжёлым, но опять же, не всегда есть возможность действовать шумно или под рукой просто не будет ничего подходящего.

Ладно, можно просто купить всё необходимое в городе. Тем более, деньги у меня есть. Но прежде чем идти, я сначала сделаю штук пять мин и маленькую лопату — по пути обратно можно будет напасть на караван.

В отличие от вьетнамской ловушки, деревянную мину глубоко закапывать не нужно, ведь это делается лишь для того, чтобы её не было видно.

Извозчик точно не обратит внимание на какие-то там бугорки, торчащие из под земли, ведь мин в этом мире ещё не изобрели. А если и изобрели, то точно не в таком виде.

Соответственно и лопату для прикопа нужно сделать маленькой и компактной, чтобы её можно было таскать с собой.

Закончив саперную лопату, я собрал немного еды и отправился в путь.

Глава 14

— Брр…надо будет найти тёплую одежду.

Одного лишь плаща мне уже не достаточно. Погода стала такой холодной, что не осталось никаких сомнений — зима близко.

И только я подумал о зиме, как…

— Снег… — Я выставил ладонь и посмотрел на снежинку, которая упала на мою руку и быстро растаяла.

Я в этом мире уже полугода, но только сейчас до меня дошло, что все мои предыдущие попытки выжить были ещё цветочками.

Зима — вот что страшно. Снег, холод и отсутствие съедобной растительности сделают невозможным долгое пребывание в лесу.

Мне придётся постоянно жечь костёр, охотиться на зверей и караваны, или каким-то образом найти способ жить в городе.

Следующие три-четыре месяца будут тяжёлыми…но если я переживу и их, то бояться уже будет нечего.

Снегопад был довольно слабым и снежинки таяли сразу же, как только падали на землю. Может быть, это ещё не зима, а просто осеннее похолодание, но в любом случае — готовиться надо.

Запастись едой, одеждой, зажигательным порошком…Да, придётся отказаться от мин, или ограничить их использование, потому что они расходуют слишком много порошка.

Через три дня пути мне попался караван работорговцев, который медленно двигался в мою сторону. Хотя кругом и было открытое поле, я решил всё же попробовать напасть во второй раз. Тем более, благодаря минам я могу отойти далеко и в случае неудачи просто сбежать.

Копать промерзшую почву было тяжело, но ладно хоть глубокие ямы делать не нужно.

Спрятав четыре мины под землёй, я отбежал от дороги и лёг на землю.

Лошади смогли каким-то образом перешагнуть через мою ловушку, а вот колеса повозки уже не смогли ее избежать и одна из мин выпустила вверх небольшой столб пламени, который поджег колеса повозки и начал быстро распространяться по её остальным частям.

Не успели работорговцы среагировать на возгорание, как повозка превратилась в большой огненный шар.

— Блять…у них же мешок с зажигательным порошком был! — Я хлопнул себя ладонью по лицу, поняв, что целый мешок полезного ресурса канул в лету.

Тем не менее, атака прошла успешно. Даже слишком успешно — ни одного живого работорговца не осталось после того большого взрыва. Из минусов — отсутствие какой-либо добычи. Скорее всего, в повозке я найду только опаленный металл, а всё остальное будет безвозвратно уничтожено.

— Стоп…а ключ?! — Я посмотрел на испуганных рабов, сидящих в запертой клетке и побежал обыскивать трупы.

"Чееерт…неужели ключа нет?!" — Среди обгоревших трупов не нашлось ключа от замка.

Я подошёл к клетке и взглянул на навесной замок. Он был практически тем же, что я

разобрал у себя на базе. Но так как взломать мне его было нечем, придётся искать какой-нибудь камень…

"Стоп! Это ещё что?" — Я посмотрел на рабыню, у которой были слишком хорошо уложенные волосы. И причиной этому была… — "Заколка!"

Заметив мой странный взгляд, девушка затряслась и прижалась к остальным рабам.

— Эй ты, ну-ка подойди сюда! — Я окликнул её, но она отрицательно покачала головой. — Давай быстрее!

— Не трогай её! — Парень и другая девушка прикрыли её руками и злобно посмотрели на меня.

— Дайте мне заколку.

— Зачем она тебе? — Спросил парень, с подозрением посмотрев на меня.

— А ты догадайся с трех раз.

— Ты что, из этих? — Его подозрения стали еще сильнее.

— Дегенерат, ты замок как убирать собираешься?

— Эээ…а не проще ли просто сбить замок?

Конечно, я могу просто сбить замок каким-нибудь камнем, но зачем оно мне надо? Я лучше воспользуюсь моментом и прокачаю навык взлома.

— Нет не проще. Давайте сюда заколку или можете сидеть дальше пока не помрете от холода.

Парень с девушкой переглянулись, а затем повернулись к "жертве".

— Фиона извини. — Другая девушка осторожно стянула заколку с ее волос и с подозрительным взглядом передала её мне.

— Сразу сложно было так сделать… — Пробурчал я и присел возле навесного замка.

"Как же мне тебя взломать, дружок?"

Я согнул конец заколки и просунул внутрь.

"Так? Или…чуть глубже?"

Как именно взламывать я не знал и просто действовал наугад. Лишь память о морровинде давала мне косвенную подсказку что и куда тыкать.

"Но вроде получается!" — Думал я, пока не прошло пол часа.

— А ты…точно нас выпустишь? — Спросил парень. Эти трое уже начали сомневаться в моих навыках медвежатника. А вот я кажется начал догадываться, в чём секрет этого замка.

— Ты давай-ка не бухти там, а лучше дай вторую заколку.

— Вторую? Ты что, первую сломал?

— Да еб твою мать, просто дай мне чертову заколку!

В общем, чтобы взломать замок, нужно придерживать его одной заколкой и толкать маленькие цилиндрики другой. Если не придерживать сам замок, они просто соскочат обратно. Поэтому у меня ничего и не получалось.

Как только я зажал второй заколкой замок, у меня ушло не больше пяти минут, чтобы наконец услышать заветный щелчок.

— Да ладно… — Я не верил своим глазам.

Удивлены были даже рабы. Падающий замок для них был словно чудо — на столько они не верили в меня.

— Охренеть, я действительно смог его открыть… — Я посмотрел на две свои "отмычки" и ухмыльнулся. — Презент за спасение. — Я убрал их в карман под недовольные взгляды девушек.

— …Спасибо. Как тебя зовут? — Рабы по-очереди вышли, придерживая свои лохмотья и дрожа от холода.

— Кайл.

— Скажи, ты маг? Как ты вызывал такой большой взрыв?

— Секрет фирмы. — Естественно, я не буду делиться своим изобретением с какими-то проходимцами.

— …Ещё раз спасибо. Мы думали, что это банда бандитов, а ты, оказывается, один это сделал.

— Да я уже привык, что меня с бандитами сравнивают. Вы лучше скажите кем сами будете? Больно вы ухоженно выглядите для рабов.

— Мы…авантюристы. — Сказал парень, стиснув зубы.

— Чего? Авантюристы? Разве работорговцы не имеют права трогать авантюристов?

— Не имеют. Но они всё равно нас схватили! Ублюдки! — Закричала девушка.

— Когда мы возвращались с задания, на нас напали бандиты и завязалось небольшое сражение. Работорговцы проезжали мимо и просто переловили всех без разбору. А когда они поняли, что мы авантюристы, то просто порвали наши удостоверения и выкинули всё снаряжение! — Парень объяснил, что с ними произошло, а я…ничуть не удивился.

"Сейчас бы в коррумпированном государстве законы соблюдать…"

— Кайл, если не трудно, можешь помочь нам до города добраться? Я обещаю, мы заплатим! — Сказала девушка.

— Ну…можно, конечно. Я как раз думал, как мне в город пройти…а тут вы появились.

— Пройти в город?

— Ага, меня ведь работорговцы в лицо знают, я если там появлюсь, то меня сразу схватят.

— Так ты уже не первый раз на их караваны нападаешь?!

— Конечно. В общем, давайте так: я вас провожу до города, вы покупаете то что мне нужно и выносите.

— Хорошо, только у нас денег не очень много. Если быть точнее — совсем нет. — Парень виновато почесал затылок и опустил голову.

— Так я вам свои отдам.

— Тогда без проблем.

"Эх, жалко всё сгорело…" — Перед тем как уйти, я ещё раз посмотрел на останки повозки. — "Все-таки, придётся полагаться на свои силы, иначе я так быстро в минус уйду."

— Брр… — Одна из девушек задрожала и другая девушка прижала её к себе, чтобы согреть.

— Держите, не мучайтесь. — Я протянул им свой плащ и они укутались им, поблагодарив меня.

Пока мы шли, я заглянул в свой статус и ухмыльнулся.

Взлом: 3(54 %)

Всего один замок дал мне три с половиной уровня. Но такая быстрая прокачка объясняется тем, что я быстро понял устройство замка, а когда знаешь, как он работает, то и взломать будет не сложно.

До города мы добрались дня за четыре и ночью я особенно сильно понял, что мне срочно нужна тёплая одежда.

Девушки-то под моим плащом спали и то мерзли, а нам с парнем пришлось лежать на

голой земле.

Чтобы не замёрзнуть насмерть, мне пришлось вскрыть мину и разжигать костёр вечером, который хоть как-то нас согревал.

— Наконец-то пришли! Спасибо огромное, Кайл, без тебя мы бы точно погибли! — Девушка поблагодарила меня и отдала плащ.

— Спасибо в карман не положишь.

— Да помним мы, помним. Говори что купить. — Сказала другая девушка.

— Тааак… — Я достал из сумки мешочек с деньгами и отдал его. — Молот кузнечный, потом щипцы, тёплая одежда…А! Котелок! Чтобы суп можно было готовить. Потом, если деньги останутся, можете еще купить свитки ослепления. Ну…в принципе всё. Лишние деньги можете оставить себе.

— Серьёзно? Тут довольно много хаков. — Сказал парень, подбросив увесистый мешочек с монетами.

— Да пофиг, берите.

— Ладно, мы постараемся быстрее принести тебе всё.

Авантюристы отправились в город, пока я стоял в стороне и наблюдал. При входе у них возникли проблемы — похоже, стражники приняли их за рабов, но авантюристам удалось убедить пропустить их внутрь.

С момента их ухода прошло несколько часов и я уже подумывал уйти, чтобы не мозолить страже глаза, но и отдавать свои деньги впустую мне не хотелось.

"Чего они так долго-то?" — Я уверен, что они меня не обманут, но почему они тогда не возвращаются?

Авантюристы появились только через пол дня. Они вышли в стандартной одежде для авантюристов, а у парня позади был большой рюкзак.

Я начал догадываться, почему они задержались — скорее всего, в гильдии разбирались с произошедшим и им пришлось задержаться, чтобы у них взяли показания и выдали одежду.

— Кайл, прости, что так долго! Мы купили всё, что ты просил.

Парень поставил рюкзак на землю и начал показывать его содержимое.

— Вот одежда из меха, мы постарались найти самую тёплую, это кузнечный молоток с щипцами, и котелок. И вот, еще три свитка ослепления, нам гильдия на них скидку сделала в качестве извинения.

— Ага, спасибо. — По внешнему виду вещей было видно, что они очень качественные и выбирали их с умом.

— Нам точно можно деньги оставить? Тут ещё триста хаков.

— Конечно берите. Мне они теперь ни к чему.

— Тогда…прощаемся, что-ли?

— Ага, надеюсь, в следующий раз я вас встречу не в клетке, а-ха-ха!

Я повесил на спину второй рюкзак и помахал авантюристам рукой, а затем отправился на свою базу.

В эту же ночь я решил более внимательно осмотреть вещи, которые мне заботливо подогнали авантюристы.

Сперва молот и щипцы — незаменимые инструменты для ковки. Долбить железо камнем хорошо, но лучше для этого иметь нормальные инструменты.

Дальше — котелок. Наверное, вторая по важности вещь после одежды.

Зимой, когда все жидкости замёрзнут, добыть воду можно будет только растопив снег

или лёд, ну а как приятный бонус — возможность приготовить суп или рагу.

Затем, свитки. Очень редкий и дорогой расходник, который я буду использовать только ради побега или если его использование окупит себя.

Ну и последняя вещь, самая важная — одежда. Меховые сапоги, штаны, шуба и шапка. В моем мире такое стоило бы тысяч сто, ведь этот мех был очень мягким и тёплым.

Шуба была массивнее и гораздо тяжелее моего плаща, но она на столько тёплая, что надев её, я вообще перестал чувствовать холод и ветер.

Пока буду использовать эту одежду как постель, а зимой уже стану её надевать.

"Черт, точно! Есть же ещё заколки." — Я достал из кармана две заколки, которые в будущем могут спасти мне жизнь, но только в том случае, если они будут со мной всегда.

Куда можно засунуть две маленькие заколки так, чтобы они были даже когда меня схватят работорговцы?

"В жопу." — Наверное, единственный вариант, что приходит в голову, но на самом деле есть ещё один вариант — засунуть в рот.

Жить с заколками во рту будет сложно, но если немного изменить им форму… Например, форму капы — тогда уже их можно будет носить и они не только не будут мешать, но и при обыске и обследовании тела их тоже вряд ли найдут.

Я не стал долго тянуть и засунул заколки-капы под верхнюю десну. Хоть ощущение и немного неприятное, но я привыкну.

Вернувшись на базу, я стал думать, чем же мне еще заняться.

Теперь, когда у меня есть все необходимые приготовления к зиме, можно взять небольшой перерыв и заняться своими навыками и характеристиками.

Вообще, я капец как стал сильнее. Может, по статусу я и хуже, чем среднестатистический работорговец, но этот недостаток с лихвой перекрывает моё снаряжение и навыки.

Но этого недостаточно, чтобы отомстить тому ублюдку. Он занимает вышестоящую должность в гильдии и если и выходит за город, то только в составе крупного каравана. В любом случае, чтобы достать его мне придётся убить на своём пути не один десяток работорговцев.

А я для этого ещё слишком слаб. Мне нужно стать настоящим терминатором, чтобы суметь провернуть такое масштабное нападение на работорговцев.

Поэтому мне нужно стать ещё сильнее и получить ещё лучшее снаряжение.

Я прекрасно понимаю, что это будет долго, но установить себе какие-то рамки просто необходимо, чтобы не лениться и работать.

На тренировки я, например, подзабил, да и скорее всего, тренировать их уже будет сложно — уровень-то у меня слишком большой. Но над навыками, по крайней мере, стоит поработать. Скрытность и взлом можно прокачать на двадцатку и тогда я, скорее всего, смогу незаметно прокрасться мимо любого рядового работорговца.

А раз дело дошло до скрытности, то стоит немного прогуляться в лесу. Но для начала я решил прогуляться вокруг базы и осмотреть ловушки — вдруг кто-нибудь попался.

И знаете что? Я увидел кровь. Точнее, целый кровавый след, идущий от моей базы в глубь леса. А начался он с одной моей ловушки.

"И кто это тут у нас такой гулял?"

Даже если это олень или кролик, я пошёл прямо по кровавому следу, чтобы найти нарушителя, это не заняло много времени, потому что уже через сотню метров я нашёл его

труп. Труп маленького, противного и зелёного гоблина.

— Гоблины… — От осознания того, что на мою прекрасную базу позарились зеленые карлики, у меня заскрипели зубы.

Эти мелкие гаденыши разворуют, сломают и обосрут всё, до чего только смогут дотянуться их мерзкие пакши. И так уж совпало, что встретил я их тогда, когда мне нужно было прокачать свои навыки.

"Уничтожу их логово, а заодно потренируюсь."

Чтобы не терять времени даром, я вернулся на базу и стал готовиться к нападению: арбалет, два колчана болтов, два мешка ядовитых трав, три зелья лечения и наспех приготовленное противоядие.

Я силен на столько, чтобы без проблем смогу в одиночку зачистить логово F или E-ранга, но не на столько, чтобы в процессе не получить пизды. Так как гоблины любят яды и ловушки, я не поскупился на зелья и броню.

Как только всё снаряжение было подготовлено, я сразу же отправился на поиски подземелья.

Благодаря тому гоблину, который попался в мою ловушку, я знал в какой стороне их логово, так что много времени это занять не должно.

"Вот они, ублюдки." — Вскоре я уже встретил небольшой патруль гоблинов. Три засранца с палками и дубинами в руках шли в сторону моей базы. Судя по их низкому уровню и отсутствию снаряжения, они были либо разведчиками, либо суицидниками.

Плевать, просто убью их. Ибо нехрен лезть ко мне без разрешения.

Убивать гоблинов я решил только с арбалета, а в ближний бой переходить лишь в крайнем случае. Дело в том, что я хочу повысить навык стрельбы до второго уровня, а гоблины идеально подходят в качестве живых мишеней.

Я зашёл им за спину и выстрелил отравленным болтом в самого сильного гоблина, который держал дубину.

— Гоооб?! — Два гоблина оказались шокированы такой скоропостижной смертью своего лидера, но не сбежали, а повернулись в ту сторону, откуда я стрелял.

— Гоб-гоб… — Они навострили свои уши и покрепче сжали палки, а затем пошли в мою сторону.

— ГОБ! — Один из гоблинов выскочил вперёд, но там никого не оказалось, потому что я уже давно сменил позицию.

"Как же просто…" — Я хмыкнул и застрелил второго гоблина.

Последний, видимо, смекнув, что ему не справиться, бросил палку и побежал прочь. Я навел на него арбалет, но вовремя убрал палец со спускового крючка — мне в голову пришла гениальная мысль.

Держась позади, я бежал прямо за гоблином, который, хоть и пытался как можно быстрее семенить своими маленькими ножками, но всё же был медленнее меня.

Через пол часа он тяжело дыша упал на землю и оглянулся — позади никого не было, но не успел он облегченно вздохнуть, как позади него оказался я.

— ГОООООБ! — Гоблин закричал от ужаса, но у него уже не было сил, чтобы убежать или сражаться. Он лишь прикрыл свою голову руками, что впрочем, не сильно ему поможет, если я выстрелю.

— Слушай сюда, шелупонь, — Я схватил его за ухо и поднял. От боли гоблин начал кричать и брыкаться, но я исправил это ударив его в живот. Гоблин начал кашлять и

хрипеть, с ужасом смотря мне прямо в глаза. — Ты прямо сейчас ведёшь меня к своей базе, и я, может быть, тебя не убью. Идёт?

— Гоб! Гоб! — Уродец не понимал мой язык, но он знал, что я имел ввиду, поэтому он начал быстро кивать головой, надеясь сохранить свою жизнь.

Я отпустил его ухо и он упал на землю и вскрикнул.

— Давай, веди. — Я наставил на гоблина арбалет и он, вздрогнув, встал и пошёл к своему логову. Каждые пять секунд он озирался в мою сторону в надежде, что я куда-то исчезну, но чуда не произошло и каждый раз я был прямо за его спиной.

Логово гоблинов оказалось довольно далеко — примерно в паре километров от моей базы, что меня немного встревожило — если гоблины могут позволить себе такие большие экспансии, то количество разведчиков должно быть достаточно велико, чтобы покрыть весь лес. Впрочем, качество важнее количества, так что даже десяток пятиуровневых гоблинов не станет для меня проблемой.

Когда мы были почти у входа в пещеру, я схватил уже собравшегося бежать гоблина за руку и утащил в кусты, где зарезал, прижав рукою рот во избежание лишнего шума.

— Ну что, засранцы, время умирать. — Я улыбнулся и посмотрел на двух гоблинов-стражников, которые охраняли вход в пещеру. И как только я, их увидел, улыбка сошла с моего лица.

Статус
Имя:???
Раса: Лесной гоблин
Профессия: Стражник
Уровень: | 14 | — |17 |
Характеристики:
Сила: | 5 | — |8 |
Ловкость: | 5 | — |7 |
Выносливость: | 3 | — |12 |
Восприятие: | 2 | — |9 |
Навыки: Владение древковым оружием(?)
Состояние: В норме.

У этих стражей уровень оказался раза в три выше, чем у разведчиков. Так же меня волновал высокий разброс в их восприятии: при двойке они меня не заметят, а вот при девятке…

"Сраная система, не может даже характеристики нормально показать!"

А самое главное — у них есть неплохое снаряжение! Ну, как неплохое…Гоблины стражники были облачены в кожано-меховые доспехи, которые хоть и выглядели ужасно, но от ножей и стрел защитить вполне смогут. Оружием у них были настоящие копья с металлическим наконечником.

"У этих двоих точно ранг D или C"

Нельзя точно определить ранг подземелья лишь основываясь на уровне монстров. В гильдии нам это уже объясняли, но суть я понял лишь зачистив с Джейн десятки логов и подземелий.

Если кратко, то ранг — это совокупность уровня монстров, их количества и количества ловушек, установленных в подземелье.

То бишь, в подземелье Е-ранга может оказаться всего пять гоблинов С-ранга, а в подземелье С-ранга может быть сотня гоблинов Е-ранга.

Естественно, даже команда новичков сможет убить пару С-ранговых гоблинов если постарается, а вот с сотней Е-рангов придётся повозиться даже опытным.

Ловушки так же влияют на ранг: чем больше ловушек, тем меньше уровень монстров и их количество. С одной стороны это хорошо, ведь сражаться придётся меньше, а с другой, ты можешь в любой момент умереть от какого-нибудь смертельного яда или упасть в яму с шипами.

Все это звучит очень странно и назвать эту систему уравнений можно не иначе как Баланс.

Уровень, количество и ловушки определяют ранг подземелья, который к слову, придумала не гильдия. Ну, точнее, она дала рангам название, но их количество и суть определены системой.

Конечно же, помимо очевидного увеличения общей опасности, с каждым рангом система генерирует всё более ценный лут, а так же увеличивает его количество.

С лутом точно так же действует система уравнения: найдёшь ли ты лишь супер-редкий артефакт или получишь горы бесполезного хлама, зависит лишь от удачи.

Но по большей части лут и опасность подземелья каждого ранга сбалансированы и те крайние примеры что я привёл, встречаются довольно редко.

Тогда, по теории вероятности, это подземелье скорее всего имеет С-ранг и получается, мне стоит отказаться от своей затеи? Ну уж нет. Даже если босс очень сильный, мне ведь не обязательно его убивать? Я могу пройтись в подземелье, получить дополнительные сокровища и просто уйти.

Тем более, зачистка подземелья не является моей основной целью. Потренироваться можно и на рядовых гоблинах, а босса тупо не трогать.

"Лишь бы это не оказалось их логовом."

Думаю, уже понятно чем подземелье отличается от логова. Первое создается системой и подчиняется ее правилам, например, босс должен строго сидеть на своей арене без возможности выйти наружу. А природное логово создается самими монстрами и с ним гоблины вольны делать то что они хотят. И если эта пещера окажется логовом, то босс просто выйдет в самом начале и прибьет меня.

В любом случае, гадать бесполезно. Если я хочу всё разузнать, то придётся войти внутрь. Впрочем, сделать это будет не сложно.

Застрелить гоблинов будет слишком просто и неинтересно. Мне ведь нельзя забывать и про скрытность, поэтому устранить их так, чтобы они меня не заметили, будет гораздо лучше.

Я бросил камень в кусты неподалёку от входа и один из гоблинов, прямо как в каком-то хитмане, медленно пошёл туда, держа копье на готове. Для уверенности, я кинул ещё один камень, чем только усилил подозрение гоблина.

Стражник обошёл куст, но не увидев врага, начал оглядываться в поисках того, кто мог издавать эти звуки. В это самое время я встретил в него.

Гоблин стоял на месте, так что попасть прямо в лицо было не сложно и гоблин сразу же упал, не успев издать и звука.

— Гоб? — Заметив, что его напарник упал, второй гоблин насторожился и тоже пошёл к кусту, постоянно озираясь по сторонам. Не успел он дойти до своего напарника, как его

спину пронзил болт и он тоже упал, кряхтя от боли.

У него была достаточно высокая выносливость, чтобы не умереть от яда мгновенно, но недостаточно, чтобы пережить его без последствий — встать он уже не смог. Я тихо вышел из кустов и подобрала вплотную к гоблину, который просто стонал и уже ничего не видел.

Зарезав его и собрав болты, я спрятал трупы в кустах и отправился в глубь пещеры.

Надо сказать, что я забыл про одну важную вещь — факел, без которого в темноте я практически ничего не видел. Чем глубже я пробирался внутрь, тем сложнее мне было различать, куда я иду.

"Надеюсь, у гоблинов такое же плохое зрение." — Я прислонился к стене и замер, как только услышал голоса гоблинов впереди. — "Трое как минимум…А что я туплю? Я же могу так сделать."

Статус
Имя:???
Раса: Лесной гоблин
Профессия: Разведчик
Уровень: | 5 | — |8 |
Характеристики:
Сила: | 3 | — |5 |
Ловкость: | 1 | — |3 |
Выносливость: | 2 | — |4 |
Восприятие: | 1 | — |3 |
Навыки:???
Состояние: В норме.

Я решил немного считерить, ведь моя способность работает даже в темноте. Ошибся я только в количестве — гоблинов было всего двое, но у них обоих были довольно посредственные статусы.

Когда они были уже совсем рядом, я даже перестал дышать, чтобы только они меня не заметили.

Но я слишком переоценил гоблинов, потому что они даже не заподозрили, что я был буквально в паре сантиметров от них.

Я же воспользовался этой возможностью и застрелил одного гоблина, а затем сразу же напал на второго.

"Сложновато…" — В темноте я действовал наугад и если бы стрела или нож промахнулись, то вся пещера бы уже знала о моем присутствии.

К счастью, зрение у гоблинов тоже не было идеальным и вскоре я уже увидел факелы, которые висели на стене и скудно освещали путь.

Но с факелами нужно быть ещё осторожнее, чем с темнотой: ведь если вдалеке будет стоять гоблин, то он заметит меня, а я даже не буду знать об этом.

"Подожду пока." — Я решил дождаться, пока не появится очередной патруль прежде чем идти дальше.

— Го! Го-гоб!

— Гооооб!

— Гоб-гоб! — Три гоблина шли и о чем-то увлечённо переговаривались между собой, даже не смотря вперёд..

Их статус был немного выше, чем у разведчиков, вместо дубинок они несли примитивные луки, а у одного было копье. Их профессией был охотник.

"Черт, у них слишком высокое восприятие." — Я насторожился, так как они могут меня заметить. — "Придётся атаковать сейчас."

Не смотря на то, что обычно я убиваю первыми бойцов дальнего боя, в узком пространстве наиболее опасным будет боец ближнего боя. Поэтому моей целью стал копьеносец.

Застрелив самого опасного гоблина, я незамедлительно бросился вперёд, схватив нож.

— ГОООООООБ! — Испуганные гоблины заорали во всё горло и их крик эхом раздался по всей пещере. — Гха! — Я заткнул кричащего придурка, воткнув ему нож в горло.

— ГОБ! — Последний был вне себя от ярости и кинулся на меня со стрелой в руке, что было совершенно бесполезно — пробить мою броню он не смог, а вместо этого лишь сократил время своей жизни — я повернулся к нему и тоже возил нож в горло.

— Ну ладно…приступим к плану Б.

План по скрытному проникновению провалился, но ещё не всё потеряно. Нет, я не буду прорываться с боем, вместо этого я…просто сбегу. Да-да, не обязательно вести сражения в пещере, ведь в лесу у меня наоборот будет больше свободы действий.

Я бегом выбежал из пещеры и спрятался за ближайший куст.

"Чееерт, сейчас бы мину…" — В голове я уже представил, как гоблины начинают выбегать и всей кучей подрываются на мине.

А сейчас они беспрепятственно вышли наружу и начали искать нарушителя. Я же в очередной раз убедился в правильности своих действий, когда увидел статистику некоторых гоблинов, которые в пещере меня бы просто зажали в углу и растерзали.

"Довольно много стражников." — Снаружи быстро собралась толпа в тридцать гоблинов, из которых половина была стражниками в броне и с хорошим оружием. "Ну ладно, пора бы навести им немного шороху."

Я застрелил одного гоблина и тут же убежал. Со стороны кажется, что я просто сдался, но на деле я просто меняю позицию.

У меня есть неоспоримое преимущество — я знаю где они, а они не знают где я. Пока сражение находится в этом состоянии, я просто никак не смогу проиграть.

Гоблины начали разбредаться по лесу, чтобы найти меня, но так было даже лучше — чем меньше их плотность, тем легче мне выщеплять жертву и бесшумно её убивать.

Я действительно начал ощущать эффективность навыка скрытности, ведь гоблины не могут услышать, как я прохожу всего в десяти метрах от них.

— Ой. — Выбежав из-за дерева я наткнулся на двух гоблинов. Одного я забрал сразу же, а второй заорал, выдав мою позицию.

Но это не страшно — убив крикуна, я снова убежал в лес и прибежавшая толпа гоблинов увидела только два трупа.

"А это весело." — Я почти не напрягался, гоблины были такими лёгкими, что мне даже не было нужды делать передышку.

Навык скрытности рос как на дрожжах, но был и один минус — вскоре оба моих колчана опустели и мне пришлось возвращаться к трупам, чтобы собрать болты для дальнейшего сражения.

Сами же гоблины дохли как мухи, но вечно это продолжаться не могло — в конце концов разум победил эмоции и они начали возвращаться в пещеру.

— Ха-ха, думаете играть по своим правилам? — Я вынул болт из гоблина и хмыкнул.

После того, как остатки гоблинов забежали обратно в пещеру, наступила тишина, которая означала только одно: они ждут. Ждут, что я войду внутрь и тогда они смогут напасть исподтишка. А раз вожак гоблинов до сих пор не вышел, то это искусственное подземелье и кроме этих противных карликов я там ничего не встречу.

"Что ж, не буду отказываться от их предложения."

Контролируя каждый свой шаг, я вошёл внутрь. Уж не знаю, какие сюрпризы они мне приготовили, но лучше быть на чеку.

До факелов я дошёл без проблем, а вот дальше идти уже было опасно. Опять же, рядом с факелами они меня заметят, а вот я их — нет. Тогда мы поменяемся местами, а мне такое совершенно не по нраву.

"Может, сбить факел камнем?"

Я уже потянулся к камню, но тут по моей голове прилетел мощный удар.

"К-какого?" — Шлем защитил меня, но ударная волна звоном прошлась по моей голове и я немного пошатнулся.

Обернувшись, я увидел гоблина, который замахивался дубиной для второго удара.

"Вот сученыш! Откуда ты тут взялся?!" — Я перехватил его удар рукой и вонзил нож прямо в лицо.

Но как только я разобрался с одним гоблином, неожиданно появился другой и им, как на зло, оказался лучник, который как крыса стрелял в меня из темноты. Хорошо, что луки у них были примитивными и их стрелы спокойно отскакивали от моей брони.

Я пошёл в сторону лучника, постоянно держа нож на готове. И нет, не для стрелка.

Не трудно было догадаться об этой примитивной тактике — лучник привлекает на себя внимание, пока другой гоблин скрытно нападает сзади.

Как только я почувствовал, что позади меня кто-то есть, я тут же обернулся и со всей силы пнул гоблина. Он оказался ошеломлен такой внезапной атакой и даже не смог нормально отреагировать, когда я воткнул ему кинжал в грудь.

— Теперь ты. — Прошептал я и пошёл к лучнику.

— Гоооб! — Видимо, поняв, что план провалился, гоблин принялся бежать.

Я погнался за ним и…тут же понял, что меня обвели вокруг пальца: буквально сверху свалились три гоблина, которые вцепились в меня и начали колоть ножами.

— Ах вы суки! Ну ладно, шутки кончились. — Я сбросил гоблинов и пнул одного из них с такой силой, что у него вылетели зубы. Ударившись об стену затылком, он упал и больше не подавал признаков жизни.

Второго я заколол ножом, а вот третий успел оклематься и с остервенением бросился на меня, размахивая ножом. Чтобы остановить его, мне понадобилось сделать лишь один точный выпад в голову, который тут же оборвал жизнь недоберсерка.

"Вот поэтому я и не люблю громкий подход…" — Я посмотрел на свои израненые руки и, вздохнув, открыл статус.

Состояние: Ранение(легк.), отравление(средн.)

Ублюдки отравили меня ядом, из-за которого мои характеристики просели, да и сам по себе я чувствовал себя не хорошо.

Я хлебнул зелье лечения и не стал пить противоядие, а вместо этого пошёл за лучником.

"Э, а где?" — Но того и след простыл.

Со всей этой беготней я совершенно забыл о том, что гоблины, как и кобольды, любят

строить норы и всякие дополнительные ходы, которые в темноте не видно. И именно оттуда они меня и атаковали, хотя ждал я их спереди.

Но…у меня есть одна идея. Безумная идея, но она должна сработать.

Я свалился на землю и начал тяжело дышать, словно мне стало очень плохо.

— Гоб-гоб-гоб!

— Гооо!

"Хе-хе-хе, давайте, подходите."

Гоблины повылезали из своих нор и начали смеяться над "беззащитным" мной.

Они схватили камни и дубины, а затем подошли ко мне. Хоть я и не видел их лица, но я уже представлял, как у них текут слюни, когда они представляют, что сегодня их ждёт сытный ужин из человечины.

Но их мечтам не суждено сбыться. Потому что как только они собрались вокруг меня, я набросился на одного из них и стал изо всех сил колоть его, пока он не свалился замертво. Ну а дальше…Началась реальная резня. Я махал кинжалом во все стороны, ровно как и по мне со всех сторон прилетали удары дубин и ножей. От такого у меня не на шутку разыгрался адреналин и я не заметил, как остался один среди горы трупов, покрытый многочисленными ранами и пятнами крови.

"Статус".

Состояние: Ранение(Тяж.), отравление(крит.), усталость(тяж.), кровотечение(средн.)

"Ладно, думаю на сегодня меня хватит." — Я вытер пот со лба и побрел к выходу, на ходу выпивая противоядие и зелье лечения.

Гоблины серьёзно меня отравили, но я всё ещё стою на ногах, а это значит, что навык непоколебимости касается и такого эффекта как отравление: скорее всего в меня вогнали лошадиную дозу яда, большая часть которого была нейтрализована навыком только чтобы я не откинул копыта.

Выйдя из пещеры, я собрал все болты с трупов гоблинов и побрел к своей базе.

"И все-таки идея напасть на гоблинов была неплохой."

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Охотник.

Уровень: | 48(65 %) |

Характеристики:

Сила: | 5 (-4)|

Ловкость: | 4 (-7)|

Выносливость: | 7 (1)|

Восприятие: | 2 (0)|

Навыки: готовка(5), травничество(14), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(17), непоколебимость(2), владение арбалетом(1), владение мечом(1), изготовление одежды(2), ловушки(7), взлом(4)

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?), ранение(средн.), отравление(тяж.), усталость(средн), кровотечение(средн.), восстановление, антидот.

Даже не зачистив подземелье, я умудрился повысить повысить скрытность практически

до двадцатки. К тому же, я уверен, что такими темпами навык стрельбы из арбалета скоро получит второй уровень.

Да и в целом разведка боем прошла успешно — я теперь знаю свои возможности и возможности гоблинов, так что в следующий раз приду более подготовленным.

Как оказалось, нет лучшего способа проверить свои силы чем вступить в реальный бой. И как оказалось, моя броня полностью окупила каждый хак, что я вложил в нее: мечи и кинжалы вообще не нанесли моему торсу никакого вреда и лишь от ударов дубин я до сих пор ощущаю боль в ребрах и спине.

Основной урон пришелся на руки и ноги, которые были на столько исполосованы рваными ранами, что даже зелья не могут сразу закрыть их всех и мне пришлось обмотать руки, чтобы остановить кровотеченме.

Сегодня стоит отдохнуть и залечить раны, чтобы завтра пойти здоровым и полным сил. Жаль, конечно, что вода уже слишком холодная и искупаться в ней уже нельзя…

А может мне сделать для себя ванну? Неет, у меня емкости-то нет. Если только не выкопать яму, но это уже какой-то бассеин получится.

Вот как блин сделать бочку так, чтобы из неё не выливалась жидкость? Если я тупо приставлю доски друг к другу, то вода же будет выливаться! Эх…баню бы…

Грезя о горячей бане, я не заметил, как дошёл до базы.

Перед тем как войти, я прошёлся по периметру, проверил целостность ловушек и починил ту, на которую наступил гоблин. Ну, как починил — колья были металлическими и не повредились при срабатывании, поэтому, я просто накинул сверху травы и листьев, чтобы прикрыть ловушку.

Вернувшись на базу, я забрался внутрь повозки, скинул с себя всё снаряжение и залез на кровать.

"Кааааайф…" — Сложно описать то блаженство, что я испытал, когда лёг на мягкую постель после тяжёлой работы. Это, конечно, не так замечательно, как купание в речке, но тоже хорошо.

Пока тело отдыхает, самое время пораскинуть мозгами. В переносном смысле, конечно же.

Итак, как мне перебить всех гоблинов в логове? Их много, они знают, что я ещё жив и скорее всего приготовят намного больше ловушек.

Пройти незаметно будет гораздо сложнее, а с боем прорываться я уже пробовал — бесполезно.

Тогда что же делать? Ну, для начала, приготовить факелы. Можно попробовать атаковать их ещё раз, но уже со светом — если я буду видеть все норы, то за спину мне уже зайти не смогут.

Дальше — ловушки. Нет, не гоблинские, а мои. Кто сказал, что я должен ограничиваться минами, да ямами с шипами?

Даже простейшей растяжки с зажигательным порошком хватит, чтобы остановить толпу гоблинов. Да и простые зажигательные бомбы тоже пригодятся.

Не можешь победить силой — победи умом.

К счастью зажигательного порошка у меня было много. Один мешок я спрятал на зиму, но и на гоблинов не стоит спускать все свои запасы, так что здесь я тоже решил ограничиться одним мешком.

Загоревшись идеей, я решил на полном серьёзе смастерить растяжку. По сути — та же

мина, которая активируется не кнопкой, а верёвкой.

В деревянном корпусе лежит зажигательный порошок и поршень, который торчит снаружи и к которому привязывается веревка. Жертва дергает верёвку ногой, толкает поршень и тот активирует порошок.

Наверное, главный недостаток этого устройства в том, что мина взрывается прямо под ногами, а растяжка с боку, поэтому урон от неё будет немного меньше.

В пещере, конечно, огонь быстро заполонит тоннель и обожжет всех, кто стоит рядом, но снаружи от такой растяжки толку будет мало.

Впрочем, именно для пещеры эта растяжка мне и нужна. Поэтому я сделал десять бомб-растяжек и заранее привязал к ним верёвки.

Мины я решил не делать, так как их временно заменят растяжки, но есть ещё и огненные бомбы.

Обычные бомбы можно кинуть в толпу гоблинов, стоящую вдалеке, так что их не стоит игнорировать. Да и в битве с боссом они могут пригодиться.

Остались только факелы. А с ними как-раз таки и больше всего проблем — я не знаю, как их делать.

Если просто обмотать тряпкой ветку, то и ветка и тряпка сгорят минут за пять, при этом толком не разгоревшись. Хотя, это только моё предположение, может, конечно, и этого хватит, но я вроде как читал, что нужно тряпку пропитать то-ли маслом, то-ли жиром.

"Попробую просто тряпкой обмотать, может что получится."

Лишней ткани у меня было полно, так что я просто порвал одежду и обмотал тряпки вокруг ветки, а затем поднёс к костру.

— Так и знал. — Тряпка просто опалилась и ни о каком факеле речи и быть не могло.

"Тогда где взять пропитку?"

На ум приходит только животный жир, но тоже не факт что он сработает.

— А если…" — Я подошёл к ели и оторвал от неё ветку.

Еловая смола в теории может подойти на роль горючего вещества, хотя точно я в этом не уверен.

Разрезав верхнюю часть ветки, чтобы там начала вытекать смола, я засунул в полученную щель еловые иголки и обмотал всё это тряпкой.

— Ну-ка, а теперь?

Я поднёс факел к огню и он…загорелся! Правда, огонь был не очень ярким, но по крайней мере он горит!

"Надо будет посмотреть, из чего гоблины делают факелы. Почему они умеют их делать, а я нет?"

Сделав штук десять факелов, я наконец со спокойной душой смог лечь спать, чтобы завтра снова отправиться к гоблинам.

* * *

— Хах, вы серьёзно? — Я стоял в пещере с факелом в руке и не смог сдержать смешок.

Прямо передо мной была гоблинская ловушка, которую они любезно приготовили к моему приходу.

И мой смех не означал, что их ловушка была плохой, нет. Наоборот, я был удивлён и даже немного расстроен.

В общем, ловушка представляла из себя растяжку…которая была прикреплена к хлипкой деревянной опоре, на которой держался каменный валун.

Если дёрнуть веревку, опора разрушится и мою голову размажет камень. Это очень хорошая ловушка, особенно в тёмной пещере. И мне обидно, что гоблины умеют такое делать, а я нет.

Вообще, гоблины действительно были умны — всего за один день и одну ночь они смогли укрепить вход, усилить охрану и смастерить ловушки.

Вход в подземелье теперь освещался факелами, а вокруг него были вырублены кусты, чтобы никто не мог тихо подкрасться.

К сожалению, гоблины не учли, что моих навыков достаточно, чтобы расстрелять их издалека.

Конечно, всех убить не получилось, но они не стали искать меня, а сразу бросились в подземелье, так как уже знали, что внутри у них будет преимущество.

Хоть я и вошёл внутрь, но это ещё не означает, что у меня получится пройти дальше.

На входе никаких нор не было видно и, аккуратно переступив через ловушку с валуном, я медленно пошёл дальше, контролируя каждый шаг и осматривая каждую стену.

Метров через сто уже появились норы в потолке и стенах — именно оттуда гоблины в прошлый раз атаковали меня в спину.

Что ж, стоит сделать им небольшой сюрприз.

Гоблины следили за мной и я это знал, поэтому ловушку нужно сделать так, чтобы они не видели, что я вообще её поставил, а для этого мне придётся временно оставить факел позади.

Пройдя немного вперёд, я установил растяжку на уровне паха у гоблинов, чтобы они случайно её не перешагнули.

Забрав факел, я продолжил идти вперёд.

На ловушки гоблины явно не поскупились — доски с шипами, вероятно, отправленными, валуны и даже какой-то кувшин с жидкостью — всё это встречалось на моем пути и по возможности, я старался обезвреживать все ловушки, которые только мог.

— ГОООООООООБ!

Сзади резко появилась вспышка и я услышал гоблинские крики.

"Ха-ха, приятно, да?" — Я жалел лишь о том, что не могу сам увидеть, как эти уродцы горят заживо.

Дзынь! — Из-за гоблинов позади я немного отвлёкся и мне прямо в голову прилетела стрела, а затем со звоном отскочила и упала на землю.

— Хах, значит так, да? — Я не стал снова вестись на этот развод и просто кинул огненную бомбу туда, где приблизительно стоял лучник.

— ГОООООООБ! ГО-ГООБ! — Огонь разошёлся во все стороны и я увидел гоблинов которые прятались, чтобы напасть на меня.

"Пиздец." — Они были повсюду. Факел не мог осветить весь тоннель, но я не мог и представить, что всё это время на смотрело столько глаз, которые ждали удачного момента чтобы напасть.

Поняв, что их раскрыли, гоблины начали вылезать из нор и тут-то я понял, что сейчас меня действительно могут убить.

Я развернулся и отбежал от места засады, а затем кинул сразу две бомбы.

За несколько секунд пещера наполнилась визгами гоблинов и запахом паленого мяса. Засада, которую гоблины готовили, чтобы убить меня, обернулась против них самих.

Через несколько минут, когда тела перестали шевелиться, я двинулся дальше.

Пол пещеры был полностью завален обгоревшими трупами, которых было почти десяток. Гоблины сделали большую ставку на это нападение, но они не знали, что я рисковать не люблю и всегда действую наверняка.

Вот и сейчас, чтобы перестраховаться, я поставил ещё одну растяжку, просто чтобы она была.

То, что гоблины собирались убить меня там, подтверждалось тем, что дальше никаких ловушек уже не было, да и сами гоблины бегали по норам и уже не нападали.

"Боятся." — Я слышал, как топают их маленькие ножки по потолку. Они следят за мной, но не могут напасть, потому что знают, что их просто сожгут заживо.

— О, и всё что-ли? — Пробормотал я, когда дошёл до комнаты босса. Логово оказалось не таким уж и огромным.

В саму комнату я, естественно, входить не стал и продолжил исследовать подземелье на поиск различных сокровищ.

Поняв, что идти к боссу я не намерен, гоблины начали изредка нападать на меня, что было не очень хорошо — постоянно использовать бомбы нельзя и поэтому мне пришлось сражаться с ними по-честному. А раз я сражаюсь без огня, то и гоблины с каждой атакой становятся все смелее и смелее. Я побеждаю их, но у меня потихоньку накапливаются раны и отравление.

"Если что-то в статусе дойдет до тяжелого состояния, придется уйти."

Хорошо хоть гоблинов было не так много, в основном они нападали кучками по 3–5 солдат, которых убить было гораздо легче, чем когда на меня бросалось несколько десятков гоблинов.

И все-таки, мне кажется, это С-ранговое подземелье. Гоблины не так уж и сильны, чтобы называть их В-рангом, но у D-ранговых нет стражников.

"Получается, я стал на столько сильным, что могу зачистить подземелье С-ранга?"

Я помню как мы зачищали одно такое логово С-ранга с Фреем, тогда я едва мог завалить парочку гоблинов, а сейчас эти твари и сами меня боятся. Причем, нельзя сказать что я силен — мой статус даже хуже чем у Джейн и парней, которые и сами едва от гоблинов отбивались. Навык непоколебимости слишком читерный и лишь благодаря ему я зашел так глубоко.

"Ну, и еще благодаря моим гениальным стратегиям." — Подумал я, услышав хор кричащих гоблинов, снова подорвавшихся на моей растяжке.

Комнат в подземелье было немного — всего пять не считая комнаты с боссом. Кроме того, не в каждой из комнат были сокровища, сундуков мне попалось лишь две штуки и из них мне попались кожаные ботинки, какой-то простенький кинжал, несколько банок с зельем лечения, два неизвестных зелья и кучка золотых монет. Немного не тот улов, на который я рассчитывал, но мне и такое сойдет.

Раз уж подземелье вроде-как зачищено, я решил вернуться на базу. Босса убивать мне все-же пока рановато. Точнее, может быть я и справлюсь, но риск слишком велик — в случае неудачи сбежать не получится. Лучше десять раз перестраховаться прежде чем идти на босса С-ранга в соло.

По пути на базу я открыл статус, чтобы посмотреть, как сильно прокачались мои навыки.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек
Профессия: Охотник.
Уровень: | 59(18 %) |
Характеристики:
Сила: | 5 |
Ловкость: | 5 |
Выносливость: | 7 |
Восприятие: | 2 |
Навыки: готовка(5), травничество(14), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(19), непоколебимость(2), владение арбалетом(2), владение мечом(1), изготовление одежды(2), ловушки(9), взлом(4)
Состояние: клеймо раба(?), клеймо раба(?), ранение(легк.).
Я аж присвистнул от удивления.
"Почти шестидесятый уровень статуса и почти двадцатка в скрытности, ловушки почти десятки дошли, а владение арбалетом наконец-то на втором уровне!"
Владение арбалетом(2).
Знание простой техники стрельбы из арбалета.
Ур 1 — Увеличение точности стрельбы и скорости перезарядки.
Ур 2 — Увеличение скорости полёта стрелы.
Неплохой бонус. Если увеличить скорость полёта, то вместе с ней возрастёт дальность и убойная сила. Нужно будет проверить навык.
Вернувшись на базу и скинув всё лишнее снаряжение, я решил сразу попробовать пострелять из арбалета по мишеням. Мишени я вырезал из дерева и повесил за верёвку на ветки.
Арбалет я решил использовать самодельный, потому что у него маленькая убойная сила и нужно проверить, сильно ли повлияет навык на дешёвый арбалет.
Выстрелив, я улыбнулся, потому что навык превзошел все мои ожидания и болт перелетел через мишень, хотя без влияния навыка он бы даже не долетел до неё и упал.
Скорректировав прицел, я выстрелил ещё раз. Болт попал в мишень и застрял в ней.
"Ну…не так хорошо, как я думал." — То что болт вообще смог пронзить дерево на таком расстоянии уже хорошо, но наконечник вошёл где-то миллиметров на пять, то есть, броню или прочную шкуру с такого расстояния самодельным арбалетом всё равно не пробьешь.
Но навык ведь действует на все арбалеты! То есть, дистанцию эффективной стрельбы можно смело увеличить в полтора раза, да и из-за повышенной скорости болта целиться в движущиеся цели станет легче.
"Думаю, пару дней ещё посижу на базе и попробую напасть на ещё один караван."
* * *
После того, как я зачистил логово гоблинов, они перестали ко мне приходить и тренировать скрытность было уже не на ком — со зверей я даже за неделю не наберу один уровень, так что два дня я решил посвятить готовке.
За это время я узнал маленькую хитрость: прирост опыта почти полностью зависит от сложности работы и затраченного времени, то есть, целый котёл супа принесёт столько же опыта, сколько и половина котла если готовка.
Поэтому, чтобы не выкидывать лишнюю еду, я готовил очень маленькими порциями и

сразу всё съедал.

За это время я так же научился правильно варить и жарить лесные растения, чтобы они не разваривались и не подгорали. Теперь я действительно могу приготовить какое-нибудь простенькое блюдо с неплохим вкусом, что подтверждает мой возросший навык готовки:

Готовка: 8(45 %)

"Ну что, пора снова пошатать работорговцев?"

В этот раз я иду более подготовленным, ведь у меня в рюкзаке есть надёжное подспорье — жареное мясо и овощи. С набитым желудком нападать на караваны будет одним удовольствием.

"Особенно, когда у тебя улучшенный навык владения арбалетом, а в кармане лежит огненная бомба."

Да, в этот раз я не стал брать мину, которая сожжет всю повозку, а вместо этого положил в карман более слабую огненную бомбу, которую я буду использовать в крайнем случае.

В поисках каравана я решил особо не париться и просто пошёл по дороге — хоть кто-то да попадётся на пути.

Только пошёл я на восток, куда не ходят торговые караваны. Не хочется мне по ошибке заполучить себе ещё одного врага в виде торговцев.

Не прошло и три дня, как я увидел повозку, движущуюся в мою сторону. Хоть я и помню, как в пошлый раз обосрался с деревом, но в этот раз всё будет по другому.

Даже если дерево промажет, а из повозки выпрыгнет собака, я просто кину в неё огненную бомбу и сожгу, а остальных перебью в лесу.

Подпилив дерево, я стал дожидаться, пока повозка не приблизится.

"Сейчас" — Я ударил топором по дереву и стал толкать его, чтобы оно упало хоть немного быстрее.

И оно упало. Прямо перед лошадьми, не убив их, но хотя бы преградив, путь.

— Да что ж мне так не везёт-то? — Я вздохнул и приготовился отбиваться от собаки.

Но она не выпрыгнула. Да и вообще караван был не очень крупный — из главной повозки выпрыгнули человек семь и направились в мою сторону.

С помощью оценки я нашёл самого сильного работорговца и выстрелил в него из арбалета.

— Сраные бандиты! — Увидев, как их начальник упал на землю, схватившись за живот, работорговцы разозлились и побежали в мою сторону.

— Где эти суки? — Они начали разбредаться по лесу, но не увидели ни одного человека.

— Убью их нахрен… — Пробормотал работорговец, не замечая, что буквально над ним нависла угроза.

Спрыгнув с дерева, я упал прямо на работорговца и вонзил ему нож в шею.

— Вот он! Сучара! Кха! — Один из них спалил меня пока я резал его брата и тут же поплатился за это жизнью — с отравленным болтом в груди долго не поживешь.

Избавившись от свидетеля, я отбежал подальше и опять запрыгнул на дерево.

— Ну давайте, подходите… — Прошептал я, нацелив арбалет.

— Да где, блять, они прячу… — Не успел работорговец договорить, как его шею пронзил болт.

Я начал слезать с дерева, чтобы переместиться в другое место, но именно в это время

какой-то ублюдок выстрелил в меня и попал прямо в грудь.

— Кха! — Я сорвался с ветки, упал прямо на землю и только тогда увидел лицо работорговца с арбалетом, который и сделал это. — Вот же ублюдок…

— Кто бы говорил. — Работорговец поднял меч, приготовившись заколоть им меня, но он не учёл того, что одним лишь болтом меня не убьешь.

Я резко перекатился, уйдя от атаки, а затем бросился на работорговца с кинжалом в руках.

Не ожидавший от меня такой прыти работорговец опешил и я успел пырнуть его кинжалом.

Оттолкнув обессилившего мужчину, я бросился в лес, чтобы перевести дух.

— Да ну их нахрен! Сваливаем отсюда! — Работорговцы предпочли сбежать, что меня совершенно не устраивало.

"Куда собрались?" — Я подстрелил раненого в живот работорговца и выбежал из леса. Чтобы они не умотали, мне придётся ввязаться в открытый бой.

— Да пошёл ты нахрен! — Увидев меня, работорговец выстрелил из арбалета, а я отпрыгнул в сторону, чтобы не получить ещё одну рану.

Мужчина уже запрыгнул на козлы и схватился за поводья, поэтому мне пришлось пойти на отчаянные меры — я бросил огненную бомбу прямо в лошадей.

— Сука, он убил лошадей! — Работорговец на козлах выпустил из рук загоревшиеся поводья и, поняв, что бежать ему больше некуда, он вступил в бой.

Я же не стал бежать ему на встречу, а наоборот, перепрыгнул сцепление двух повозок, выиграв себе время на перезарядку арбалета.

— Он с другой стороны!

Работорговец выбил дверь повозки и выпрыгнул с мечом, но тут же получил арбалетный болт под ребро и свалился.

— Да когда же ты сдохнешь уже!? — Во время перезарядки я не заметил второго работорговца и тот выстрелил мне прямо в голову.

"Блять! Опасно!" — Болт пробил мне щеку и я даже смог дотронуться до него языком.

— Прикрывай, блять! — Работорговец с мечом побежал ко мне и увернулся от моего выстрела.

"Блять, только не это!" — Сам того не желая, я ввязался в ближний бой с противником, у которого ещё и численное преимущество.

— Хаа! — К тому же боец с мечом был довольно опытным и ловко махал своей железкой, постепенно оттесняя меня в сторону.

— Тц! — Как только я разорвал дистанцию, меня пронзил болт арбалетчика, который сидел в повозке.

Я застрял между молотом и наковальней: подойдёшь близко — тебя искромсают, далеко — застрелят.

У меня не осталось иного выбора, кроме как пойти вабанк — я бросил бомбу в мечника.

Огонь немного задел меня и поджег мой плащ. Гореть заживо — не очень приятное чувство, скажу я вам. Но будучи к этому готовым, я, стиснув зубы, бросился на ошеломленного противника и пронзил его отравленным кинжалом. Горящий работорговец не смог ничего сделать и упал на землю. По его статусу было видно что он еще в сознании, но сил потушить огонь у него не было и поэтому ему остается только лежать и догорать заживо.

— Да ты ебаный монстр! — Увидев, что только что произошло, арбалетчик ещё раз выстрелил в меня и, бросив арбалет, схватился за кинжал и побежал в мою сторону.

Меня огонь задел немного, поэтому, я хлопками потушил загоревшуюся одежду и приготовился к сражению.

Со всеми ранами и ожогами я значительно ослаб и честно бороться с противником будет бесполезно, поэтому я решил схитрить и воспользоваться своим навыком непоколебимости — я специально открылся и работорговец атаковал меня прямо в живот.

"Больно…"

Все-таки, даже стальные пластины не гарантируют того, что тебя не смогут пырнуть в живот.

Я почувствовал ужасную слабость, а это значит, что моё состояние сейчас критическое. Но это не страшно, ведь я не умру, в отличии от кое-кого.

Хмыкнув, я поднял кинжал и вонзил его в ребро уже расслабившегося противника.

— Какого… — Работорговец удивился, но сделать уже ничего не смог — спустя несколько секунд он упал на землю и в итоге на ногах стоять остался лишь я.

— Фуууух… — Я облегчённо вздохнул и стал вытаскивать из себя болты.

"Ещё бы чуть-чуть и…" — Я выдернул болт из своей челюсти и кашлянул кровью, которая начала заполнять мой рот.

Сомневаюсь, что навык непоколебимости защитит от повреждения мозга, которое обычно означает мгновенную смерть. Шлем хорошо защищает от тупых и режущих ударов, но вот болты его прошивают как бумагу.

"Может, какую-то подкладку ещё сделать, чтобы она стрелы сдерживала?"

Я выпил зелье лечения и взглянул на зверолюдок, сидящих в клетке. Заметив мой взгляд, они задрожали, а когда я пошёл к ним, они аж завизжали, словно я какой-то монстр.

— Так! Всем успокоиться! Я вас сейчас выпущу и вы пойдёте домой. — Я попытался успокоить их, но всё было тщетно и зверолюдки забились в угол, брожу от страха.

Однажды вскрыв один навесной замок, второй вскрывать станет гораздо легче — мне не потребовалось даже минуты, чтобы повернуть отмычку и отстегнуть замок от двери клетки.

— А теперь стой на месте и не шевелись. — Я услышал женский голос позади себя и удивился.

"Странно, вроде женщин работорговцев в караване не было? Неужели, в повозке прятались?!"

Я застыл, внимательно выслушиваясь в каждое их движение. Как только кто-нибудь подойдёт ко мне, я схвачу его как заложника.

— Дейзи, прекрати. Опусти лук. — Я услышал ещё один голос, который почему-то показался мне знакомым.

— Но лидер! Этот человечишка…

— Успокойся уже! Я же сказала, что знаю его! Кайл, давай спускайся к нам!

Я осторожно обернулся и наконец понял, чей это был голос.

На меня смотрели две кошкодевушки, одна из которых носила уже изрядно поношенное снаряжение работорговцев.

— Р-роза? — И я всё равно не понял, что она тут делает.

— А ты кого-то другого ждал? Что стоишь, давай спускайся!

Я оглянулся и увидел, как из леса выходят и другие зверолюди с луками, копьями и мечами в руках. Но в отличии от Розы, они едва сдерживались от того, чтобы не накинуться

на меня.

Чтобы не задеть раны, мне пришлось аккуратно сползти с повозки, что далось мне не очень легко. Кряхтя от боли, я медленно подошёл к Розе, которая смотрела на меня с ухмылкой.

— Да…неплохо тебя потрепали…Но я рада, что ты стал сильнее. — Она осмотрела меня с ног до головы, но я не заметил у нее ни капли удивления, как будто она уже знала про то что я занимаюсь убийством работорговцев.

— Роза…скажи-ка мне, какого хрена ты тут делаешь?

— Я? То же, что и ты.

— Всмысле?

— Охочусь на работорговцев и спасаю зверолюдей.

— …И откуда ты знаешь, что я этим занимаюсь? — Я смотрел на неё с некоторым подозрением, ведь большинство зверолюдок, которых я спасал, просто в ужасе убегали, даже не спрашивая моё имя.

"Если только…"

— Это я ей рассказала. — Я повернулся и увидел ещё одно знакомое лицо — волколюдку Диану, позади которой робко выглядывала кошкодевочка Лиф.

"Какого хрена тут происходит?!" — Я вообще не понимал, почему все знакомые лица собрались в одном месте.

Глава 15

— Кайл! — Лиф выбежала из-за спины Дианы и подойдя ко мне, стала осматривать мои раны… — Тебя так сильно ранили…подожди, я сейчас вылечу тебя! — Сказав это, она стала доставать из сумки какие-то тряпки и мази.

— Как ты ещё стоишь на ногах? — Увидев мою рану на животе, Диана поморщилась — Я бы такое не выдержала.

— Я зелье лечения выпил.

— Но этого ведь недостаточно! — Сказала Лиф и начала обмазывать раны мазью.

"Когда это она врачом заделалась?" — Я открыл статус Лиф.

Статус
Имя: Лиф
Раса: Зверолюд-кошка
Профессия: Врач
Уровень: | 6 | — |11 |
Характеристики:
Сила: | 1 | — |4 |
Ловкость: | 2 | — |6 |
Выносливость: | 1 | — |5 |
Восприятие: | 6 | — |8 |
Навыки: готовка(?), в рачевание(?)
Состояние: В норме.

"Похоже, она этим уже давно занимается."

Пока Лиф меня лечила, зверолюдки вышли из клетки и тоже подошли к Розе.

— Лидер, спасибо, что спасли нас! — В очередной раз я услышал, как Розу называют лидером.

"Они что, банду какую-то сколотили?"

— Это не я вас спасла, а он. Благодарите его. — Роза указала на меня пальцем.

— С-спасибо. — Зверолюди подозрительно на меня покосились, но под напором лидера им пришлось поблагодарить меня.

— Может, вы мне наконец расскажете, что тут происходит? — Я уже начал обо всём догадываться, но удостовериться лишний раз не помешает.

— Кайл, пошли в наш лагерь, мы тебе всё там расскажем.

— Погоди, Роза. Кайлу сначала нужно кое-что сделать, верно? — Диана кивнула в сторону повозки.

— Ага, сначала дайте из повозки всё забрать, а потом пойдём. — У меня не было причин не доверять Розе и Диане. Раз они говорят, что нападают на работорговцев, значит всё так и есть.

— Лидер, вы собираетесь отдать ему вещи работорговцев?! Но они ведь нужны нам! — Услышав мои слова, зверолюди начали протестовать. С одной стороны я их понимал — им, как и мне, нужны вещи. Но это МОИ вещи, ведь это Я в одиночку напал на караван. Помоги они мне, я бы ещё подумал о том, чтобы поделиться с ними. А так — добыча по праву моя.

— Он сам победил работорговцев, будет не честно отбирать у него добычу. Так что пусть забирает хоть всё. — Роза и здесь встала на мою сторону, проигнорировав возмущения

своих зверолюдей.

— …—Зверолюди замолчали, но я чувствовал, как они сверлят меня недовольными взглядами.

"Ладно, мне всё равно много не нужно."

Одежды и оружия у меня хватит на годы вперёд, так что в основном я собираю важные ресурсы и материалы — зелья, огненный порошок, арбалетные болты, тетиву, металл, ткань…

"А нет, придётся многое взять."

Но не смотря на то, что всё здесь было по праву моим, я всё равно решил сделать одолжение Розе и не стал трогать оружие работорговцев, а из зелий лечения взял только две бутылки.

— Я взял что нужно, остальное ваше.

— Кайл…это точно ты? — Диана от удивления раскрыла рот. — Даже штаны с работорговцев не снял…

— У меня просто этих штанов уже целая гора набралась, куда уж больше.

— Я почему-то ни капли не удивлена.

— Так, ладно. Давайте забирайте всё из повозки и идём в лагерь. — Зверолюди кивнули и принялись исполнять команду Розы.

"Охренеть…" — Только этот отряд Розы насчитывал минимум человек десять и с таким количеством было не удивительно, что ей нужны были припасы, чтобы прокормить такую ораву ртов.

Зато все они были снаряжены в униформу работорговцев и имели при себе или мечи, или арбалеты.

"Да с таким отрядом хоть гильдию штурмуй…"

— Так получается, зверолюди в клетке — тоже часть твоей банды? — Пока мы шли к лагерю, я решил выпытать ещё немного информации.

— Ага. Их схватили когда они искали в лесу пропитание. Мы бросились в погоню, но повозка была слишком быстрой.

— Так вы что, в этом лесу что-ли лагерь разбили?

— Ага, только временный. Основной у нас далекооо, на наших землях. Давай я тебе всё расскажу как мы придём. И ты тоже расскажешь, как живёшь.

— Ладно.

То, что я шёл рядом с Розой, да ещё и на равных разговаривал с ней, бесило некоторых зверолюдов, которые бросали на меня недовольные взгляды на протяжении всего пути. От таких взглядов я чувствовал себя не очень уютно. К счастью, лагерь был действительно недалеко — в отличии от меня, они не стали заходить в глубь леса, так что его было довольно просто найти.

— Лидер, всё хорошо?! — Как только мы пришли в лагерь, к нам подбежала зайцелюдка. — А это ещё кто? Пленный работорговец? — Она, как и все остальные, недовольно покосилась на меня, но перед лидером ей пришлось сдержаться.

— Это Кайл.

— Т-тот самый?! — Одного моего имени было достаточно, чтобы зайцелюдка кардинально изменила свое мнение. Теперь она смотрела на меня с восхищением, словно я был каким-то героем. — Простите за мою грубость! — Она поклонилась и отошла с нашего пути.

— Элли, как дела в лагере? — Спросила Роза у зайцелюдки, которая пошла рядом с ней.

— Неплохо, все волновались, когда вы пошли спасать наших добытчиков, хорошо что все живыми вернулись!

— Вот и хорошо, собери пока всех возле костра, мне нужно кое-что сообщить.

— Это вы о Кайле?

— Именно.

Когда мы сели возле костра, Роза и Диана, наконец, рассказали мне, что с ними произошло.

— То есть, вы чисто случайно встретились во время очередного нападения работорговцев и решили вместе отомстить им?

— Да, наши племена находились рядом, поэтому нас в одну клетку посадили.

— А когда выбрались, то решили сами нападать на них?

— Ага. Тут-то мы и вспомнили тебя и оказалось, что нас обоих по-сути спас ты.

— И как? Получается?

— Ну…как видишь. С переменным успехом. Ладно хоть у нас Лиф есть, которая лечит тех, кто ранен. — Диана погладила кошкодевочку, которая покраснела от смущения.

— Ясно…и чего вы хотите от меня? Чтобы я к вам присоединился?

— Было бы неплохо…

Не успел я дать свой ответ, как Роза резко встала и прокашлялась.

— Попрошу внимания! Как вы знаете, сегодня наших добытчиков схватили работорговцы и мы бросились за ними в погоню. Всем удалось вернуться целыми и невредимыми, но это случилось лишь потому что нам встретился кое-кто. Его зовут Кайл и он тот самый человек, который помог мне выбраться из плена и тот, кто спас Лиф и Диану.

Роза подняла меня на ноги, дав всем хорошо меня рассмотреть. Зверолюди молчали, но в их глазах уже не читалась та ненависть, что была раньше.

— Сегодня, по воле случая, он решил напасть на тот караван, который вёз наших с вами друзей. И знаете что? Пока мы гнались за повозками, он в одиночку перебил всех работорговцев и спас всех!

— Да быть такого не может! — Зверолюди начали протестовать, ведь по их мнению невозможно в одиночку перебить весь караван с вооружёнными людьми.

— Спросите у любого, кто был со мной сегодня — когда мы пришли, то от работорговцев остались только трупы.

Зверолюди начали между собой перешептываться, но я слышал, как в их диалогах мелькает слово "правда".

— Я ведь не сказала, что ему далось это легко. — Роза продолжила говорить и все резко замолчали. — Он получил много серьёзных ран, но всё равно справился со всеми и ещё спас наших друзей.

— Но почему он помогает нам?

— Потому что он и сам ненавидит работорговцев, правда, Кайл? — Роза посмотрела на меня и я кивнул ей. — Он не спасает нас, а просто убивает работорговцев, вот и всё.

С такой формулировкой зверолюди согласились. Наверное, они думают, что люди алчные и думают только о себе, поэтому я никак не могу рисковать своей жизнью ради них. Другое дело, когда у меня есть личные тёрки с работорговцами.

"А ведь Роза всё правильно говорит…" — Мне даже нечего ей возразить. Она всё объяснила так доступно и понятно, что все в итоге оказались с ней согласны.

— И раз уж мы снова встретились, Кайл, можно попросить тебя присоединиться к нам в борьбе с работорговцами?

Все замолчали, в ожидании моего ответа. На самом деле причин отказаться у меня действительно нет, но есть несколько ньюансов.

— Я согласен, но! Сразу предупреждаю — мы не союзники, а партнёры. У меня есть своя цель и как только я её добьюсь, мы разойдемся. Касательно нашего партнёрства: взамен на помощь, я буду брать всю добычу, которая будет мне нужна. Всё остальное можете забрать себе. А по поводу пле…

Договорить я не смог, потому что кто-то схватил меня за голову и поднял над землёй.

— Что-то ты больно хилый для того, чтобы так наглеть перед нами. Может, тебе стоит для начала доказать всем, что ты стоишь того, что требуешь? — Тот, кто схватил мою голову, развернул меня лицом к себе и я увидел высокую двух с лишним метровую кошкоженщину с огромными мускулами.

"Ебать, это что за кошкобык ебаный?"

Создавалось впечатление, что эта амбалка сидела на каких-то жестких стероидах, иначе я не представляю, как из маленькой и милой кошкодевочки могло вырасти Это.

Статус

Имя:?

Раса: Зверолюд-кошка

Профессия: Воин

Уровень: | 46 | — |71 |

Характеристики:

Сила: | 12 | — |18 |

Ловкость: | 4 | — |10 |

Выносливость: | 13 | — |17 |

Восприятие: | 1 | — |5 |

Навыки: Владение молотом(?), Рывок(?)

Состояние: В норме.

— Бэлл, отпусти его. — Роза была очень недовольна тем, что меня так грубо схватили.

— Лидер, вы уверены, что этого задохлика стоит принимать к нам? Он ведь только путаться под ногами будет! А ещё он может сдать нас рабо…

— Немедленно отпусти его! — Роза перешла на крик и Бэлл пришлось расслабить руку.

Я шлепнулся на задницу и недовольно посмотрел на амбалку, которая так грубо со мной обошлась.

— Кайл, я согласна с твоими условиями, если ты действительно будешь помогать нам с нападениями.

— Не волнуйся, кх… — Я уселся поудобнее и потёр поясницу. — Бои с работорговцами всё равно в моих интересах, я бы и без вас этим занимался.

— Вот и замечательно.

— Только иногда мне нужно будет сходить к своему лагерю — что-то взять, что-то положить. Но делать я это буду один.

— Без проблем.

— Тогда договорились.

— Нет не договорились! — Амбалка снова встряла в разговор. — Лидер, разрешите мне

хотя бы проверить его!

— Бэлл, ваша с ним драка ничего не покажет. — Сказала Диана. — Это правда, чтс Кайл не очень сильный, но у него есть то, чего нет ни у одного из нас — опыт.

Слова Дианы заставили тех, кто был против меня, серьёзно задуматься.

— Я не очень хорошо знаю Кайла, но я видела, как он сражается с работорговцами и благодаря своему опыту и навыкам он способен победить пять человек в одиночку.

— Но даже я так не могу, как он это делает? — Бэлл, будучи самой сильной, всё равно сомневалась в словах Дианы.

— В тот раз, когда Кайл спас меня, я видела, как он это делает. — Все внимательно посмотрели на Диану. — Если честно, даже я сначала ничего не заметила, потому что Кайл действует очень тихо — из десятерых он скрытно убил пятерых работорговцев, а остальные этого даже не поняли. Затем, он выпустил зверолюдов, а я и Лиф согласились ему помочь разобраться с оставшимися. Нас было три, а их пятеро, но ещё до того, как они приблизились к нам, Кайл застрелил двух и дрались мы уже на равных.

— Можно даже сказать, что Кайл больше подходит на роль лидера, чем я. — Хмыкнув, сказала Роза.

— Это не так! Роза, ты наш единственный и самый лучший лидер! — Сказала Элли.

— Да Кайл бы всё равно не согласился бы возиться с нами…я просто хотела сказать, что он действительно знает, как правильно убивать работорговцев. Да и то, что он после стольких нападений ещё живой уже говорит о том, что на него можно положиться.

— Ну ладно…я поверю тебе, Лидер. Но в таком случае он должен вместе с нами напасть на караван работорговцев. Я лично посмотрю, правда ли стоит он того. — Сказала Бэлл.

— Конечно, мы ведь с Кайлом уже договорились, что он поможет нам с этим. Так что не беспокойся, Бэлл, у тебя ещё будет шанс его проверить. А пока, давайте уже наконец передохнем. Кайл, ты не голоден? Еда как раз уже приготовилась.

Зверолюди стали разливать в деревянные миски суп, который варился в большом железном котле. Мне тоже досталась чашка и я решил сразу же приступить к еде.

"Ммм…неплохо!" — Вопреки моим ожиданиям, зверолюди готовили очень хорошо и не забывали про соль и специи, которые они, наверное, стырили у работорговцев. — "Наверное, это лучший суп среди всех, что я ел в этом мире. Но до маминого им, конечно, ещё далеко…"

После еды, все разбрелись по своим делам: кто тренировался, кто что-то мастерил, кто просто с кем-то болтал…

Я же решил подойти к Лиф.

— Ой, Кайл, тебе что-то нужно? — Лиф удивилась, когда я к ней подошёл, но не испугалась и не стала прогонять.

— Чем занимаешься? — Я задал риторический вопрос. Не трудно было догадаться, что она делает, когда у неё в руках находятся травы и ступка с пестиком.

— Делаю мази и лекарства. Они гораздо лучше, чем зелье лечения. Хочешь, я тебе немного дам? Ты ведь часто травмы получаешь…

— А если не трудно…можешь рассказать, как их делать?

— Конечно! Смотри, тебе просто нужна лечебная трава, трава выносливости и листья вот этого растения. Их нужно перемолоть в ступке, добавить немного воды и всё, мазь готова. Тут ничего сложного нет, но почему-то никто кроме меня не хочет этим

заниматься…

"Получается, она смешивает лечебную траву, траву для зелья выносливости и обычную воду, в итоге получив мазь, которая очень быстро лечит раны? Черт, да она гений!"

— Хочешь попробовать? — Спросила она с небольшим волнением.

— Конечно. — Я взял у нее ступку и пестик, а затем стал следовать инструкциям, которые мне говорила Лиф.

Так как мазь готовилась примитивно, тут нет никакого контроля за дозировкой и пропорциями, все делается "на глаз".

— Воды нужно добавить совсем немного, иначе мазь слишком жидкой станет.

— А эти листья зачем?

— Чтобы мазь липкой была, иначе она держаться не будет.

— Ясно.

Изготовление мази заняло совсем немного времени и закончив работу, я перелил получившееся лекарство в пустую бутылку.

— Ты чем тут с ней занимаешься? Совращаешь что-ли? — Я вздрогнул, резко услышав голос Розы за своей спиной.

— Лидер! — Лиф надула щеки и недовольно посмотрела на нее…

— Спать давайте ложитесь, особенно ты, Кайл. Я понимаю, что тебе все это не нравится, но придётся доказать остальным, что ты действительно хороший.

— Да я тоже всё понимаю. — Я вздохнул и передал ступку и пестик Лиф.

— А если не секрет, может, расскажешь, что это у тебя за цель такая, из-за которой ты работорговцев решил убивать? — Роза села у меня под боком и навострила уши.

— Мне…нужно убить одного работорговца. А точнее, отомстить ему.

— Отомстить? Чем же он тебе так насолил?

— Ну…если я скажу, что он меня жёстко пытал в течение месяца, то это будет мягко сказано.

— П-прости, я поняла. Если тебе будет нужна наша помощь — ты только попроси.

— Нет, я уже Диане говорил и тебе тоже скажу — не хочу я других опасности подвергать ради своих прихотей. Сейчас я просто хочу поднять уровень и навыки за счёт работорговцев, так уж сложилось, что наши с вами цели временно пересеклись. Но как только я наберусь сил и убью того урода, то просто залягу на дно и буду тихо-мирно жить.

— Я всё поняла. Тогда, надеюсь на наше с тобой сотрудничество по крайней сейчас.

— Взаимно.

— Возьмёшь спальный мешок со склада, я освободила тебе место возле костра.

— Спасибо.

Ночью зверолюди из банды Розы спали под открытым небом в спальных мешках, добытых у работорговцев или сделанных самостоятельно. В зависимости от иерархии или силы, ты спал ближе к костру или дальше.

Хоть по мнению зверолюдов я и был слабаком, но благодаря Розе, моё место в иерархии было выше и мне позволили спать на теплом месте.

Перед сном, я решил проверить свой статус. Больше всего меня интересует скрытность, которая 100 % должна была вырасти до 20-ти.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Охотник.

Уровень: | 65(42 %) |

Характеристики:

Сила: | 5 |

Ловкость: | 5 |

Выносливость: | 7 |

Восприятие: | 2 |

Навыки: готовка(8), травничество(14), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(20), непоколебимость(2), владение арбалетом(2), владение мечом(1), изготовление одежды(2), ловушки(9), взлом(5)

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?), ранение(легк.).

"Наконец-то, двадцатка в скрытности".

Скрытность

Навык скрытности определяет эффективность бесшумного убийства и вашу способность прятаться и маскироваться.

Уровень: 10(36 %)

Ур. 10 — звук, издаваемый вами становится тише.

Ур. 20 — увеличение скорости скрытного передвижения.

"Нужно будет проверить новый бонус в действии."

На следующий день, после завтрака, мы начали собирать ударный отряд для нападения на караван работорговцев.

— Лидер, вы не идёте?

— Нет, пусть Кайл в этот раз возглавит вас.

— Если он начнёт что-то вытворять, я его тут же прибью. — Бэлл грозно посмотрела на меня и мне было очень тяжело сохранять спокойствие под таким давлением.

— Если я узнаю, что вы не слушались Кайла, я сама вас прибью. — Роза в ответ пригрозила Бэлл и та отступила на два шага назад.

— Чёртов человечишка. — Пробубнила амбалка.

Роза развернула карту и указала пальцем на границу между королевством и землями зверолюдов.

— В общем, где-то ближе к вечеру вот здесь должен проехать караван работорговцев.

— Кстати, а откуда вы вообще знаете, что там проедет караван?

— Потому что мы его пропустили. Там слишком сильная охрана и мы многих потеряли, пытаясь их остановить. Но они схватили всех, поехали дальше и стали нападать на племена до тех пор, пока все их клетки не оказались заполнены! Наши разведчики следят за ними и они говорят, что караван уже едет обратно в королевство людей.

От рассказа Розы всем, включая меня, стало не по себе.

"Это что за гильдия такая, что их толпа зверолюдов не смогла остановить? Неужели…"

— Роз, скажи-ка, а какая у этих придурков эмблема?

— Эмблема? Не помню точно, вроде скрещенный меч и клык.

— Блять. — Я ударил кулаком по столу, не сдержав свои эмоции.

— Что такое? Ты их знаешь? Погоди…только не говори что…

— Да, тот ублюдок может быть среди них.

— …Эта гильдия действительно так сильна? — Роза, похоже, начала сомневаться,

стоит ли нападать на них.

— Сильна. Но я её нахуй с землёй сравняю. Так что давайте готовимся и перебьем их всех.

— Мы уже готовы идти, что тебе ещё нужно? — Спросила Бэлл, которая после моей реакции на гильдию почему-то перестала язвить.

— Да нихрена вы не готовы, они перебьют вас как только мы им на глаза попадемся. Значит так. — Я достал из мешочка ядовитые растения. — Пусть кто-то наденет перчатки и соберёт как можно больше этих трав, они нам понадобятся. Дальше, несите сюда огненный порошок, прямо весь. Без него даже смысла нет нападать на них.

— Ты хочешь сделать огненные бомбы? — Спросила Диана.

— Почти.

— Все слышали? Идите выполняйте задание! — Роза повторила мои указания и отправила зверолюдов на работу.

Я же приступил к созданию мин и ядовитых мазей. Да, Лиф натолкнула меня на то, что мазь будет работать гораздо эффективнее, чем обычный сок растений. Поэтому я собрал все пустые бутылки и начал заполнять их новой отравой.

В путь мы отправились только после того, как я сделал десять мин и раздал большинству зверолюдов яд.

— Я вам серьёзно говорю, слушайтесь меня и вступайте в бой только в самом крайнем случае. Они пиздец как опасны, мы с вами и коснуться их не сможем если просто так нападем.

— И как ты собрался их победить? — Бэлл всё время шла рядом со мной и в ней уже не чувствовалось презрение ко мне. Наоборот, мне даже казалось, что она хочет чему-то научиться, смотря за мной.

— Ловушками. Убьём как можно больше работорговцев и нападем всем скопом, пока они в ахере будут. Это должно сработать.

До места засады мы добрались за пол дня и я сразу же начал устанавливать мины

Зная, какими хитрыми и отбитыми бывают эти работорговцы, я делал всё аккуратно, чтобы они не могли увидеть в этих холмиках ничего подозрительного.

— Вот здесь подпилите дерево, когда работорговцы остановятся, оно должно упасть прямо на повозку. А вы залезайте на густые деревья и не забудьте смазать ВСЕ стрелы ядом. Действовать нужно наверняка, никого не оставлять в живых.

— А нам что делать? — Спросила Бэлл, которая держала в руках молот. Позади неё стояли зверолюди с мечами и кинжалами.

— Вы — прячьтесь и даже не думайте выглядывать — если они вас заметят, то всё пойдёт наперекосяк. Но если всё пройдёт удачно, то вы тут даже не понадобитесь.

Услышав мои слова, Бэлл расстроено опустила уши.

— Но всё равно смажьте оружие ядом, потому что всякое может произойти, нельзя быть ни в чём уверенным.

— Как прикажете! — Зверолюди разошлись по своим позициям и теперь осталось только ждать.

Я смазал кинжал и болты ядом, а затем залез под куст, наблюдая за дорогой через листья и ветки.

Все приготовления были выполнены без сучка и задоринки, но я всё равно боялся, что всё полетит в жопу. И дело не в том, что работорговцы гильдии вайлдхант очень сильны.

Понятное дело, что толпой и ловушками можно даже льва загасить. Просто если мины или дерево не сработает, то нас всех либо переубивают, либо отправят в рабство.

Причина моей осторожности очень проста — в этом мире есть такая штука, как предчувствие опасности. И чем сильнее твой враг, тем сильнее работает это чутье. Именно поэтому Бэлл, да и вообще всех зверолюдов я разместил метров на сто дальше от ловушки, а возле дерева оставил только три человека.

Пока до лидера дойдёт, что за ним следят, повозки уже должны будут подорваться на минах.

— Надеюсь, всё получится.

Караван пришлось ждать вплоть до самого вечера. Просидели мы часов пять, но никто и не шелохнулся. Я был рад, что зверолюди понимали всю серьёзность задания и не стали творить всякую дичь, как это обычно происходит в аниме.

— Они здесь. — Сказал разведчик и присел рядом со мной.

— Отлично. Стой рядом с теми тремя и убедись, что они вовремя повалят дерево.

— Хорошо. — Зверолюд тихо скрылся в лесу, а я поудобнее лёг и взял в руки арбалет.

С моей стороны было видно только область с минами, поэтому если повозки остановятся раньше, то узнать я об этом не смогу.

"Ну давайте же. давайте!" — Я аж перекрестил пальцы на удачу.

— Есть! — Я увидел лошадей, которые проскакали над минами, идущими по середине, а затем…

Пламя вспыхнуло, одновременно опалив две повозки, идущие впереди. Как и в прошлый раз, оттуда начали выпрыгивать ошеломленные работорговцы, но в отличии от посредственных работорговцев, эти быстро потушили на себе огонь и взяли в руки оружие.

В этот же самый момент на них полетело дерево с одной стороны и дождь из стрел с другой.

— Пиздец вам.

Пережить такое было не под силу никому. Дерево проломило вторую повозку, а стрелы убили большинство выбравшихся работорговцев. Лишь немногие остались стоять на ногах, но эта проблема быстрое решается — я встал и вышел из куста.

"Стоп!" — Не знаю, как я догадался до этого, но прежде чем идти к ним, я посмотрел на статус лежавших "без сознания" работорговцев.

Состояние: ранение(легк.), отравление(легк.)

"Вот суки, думают обмануть нас?"

— Никому не выходить! Это ловушка! — Крикнул я в сторону Бэлл, которая уже готова была выпрыгнуть из куста. — Лучники, давайте ещё один залп!

На работорговцев налетел ещё один дождь из стрел и поняв, что их ловушка не сработала, они встали и побежали в нашу сторону.

— Ведите бой в лесу, не выходите на открытое пространство, лучники, разойдитесь по разным деревьям и стреляйте в спины и головы!

"Остальное на их совести." — Я дал им основные советы, а слушаться или нет, уже решать им. Всё равно следить за каждым у меня времени не будет. — "Ну давайте, ублюдки, сейчас покажу вам, на сколько сильным я стал.

Один из работорговцев заметил меня и что-то крикнув, направился в мою сторону. Я же усмехнулся и "побежал" в лес, а на самом деле забрался на ближайшее дерево и стал поджидать работорговца.

"Он гораздо сильнее, чем остальные…" — Я смотрел на характеристики работорговца и понимал, что яд на нем не сработает. Нужно провести быструю, точную и смертельную атаку.

Когда работорговец прошёл мимо меня, я нацелился ему прямо в голову и выстрелил.

Не важно, на сколько высока твоя выносливость — повреждение мозга означает сто процентную смерть. И работорговец это подтвердил.

"Первый пошёл."

Но радоваться было рано, ведь в этот же момент я услышал звуки боя в том месте, где находились зверолюди.

Когда я подобрался ближе, то увидел, как небольшая группа работорговцев легко оттесняют один из моих отрядов — мечники ловко отражают неумелые атаки зверолюдов, а арбалетчики стреляют по ногам и рукам — они планируют взять всех живыми, но это даже хорошо — чем меньше смертей с моей стороны, тем больше уважения я получу от Розы и её банды.

Лишь несколько зверолюдов могли на равных сражаться с работорговцами и в их числе, естественно, была Бэлл, которая орудовала двуручным молотом словно веточкой. Она же и брала на себя большую часть работорговцев, которые хотели во что бы то ни стало, схватить её живой — такой товар будет стоить очень не дёшево.

Лучники…практически все были уже свалены с деревьев и лежали без сознания — арбалетчики ловко их выщепляли и боеспособных стрелков у меня осталось мало, но зато они чётко выполняли свою задачу — стреляли в одиночные цели, или убивая их, или отравляя ядом.

Пока что счёт идет не в нашу пользу и лежавших на земле зверолюдов было гораздо больше, чем работорговцев, но это они ещё не заметили меня.

Я сразу же нашёл самого сильного работорговца, который, как это обычно бывает, стоял в стороне и раздавал приказы. Это был начальник каравана, который не смотря на свою силу, был довольно ленивым и не спешил рваться в бой.

Он был окружён работорговцами, из-за чего лучники не могли в него попасть, но я должен это сделать.

— Эй, там ещё один! — Телохранитель начальника заметил меня и прикрыл его телом.

"Блять." — Я хоть и расстроился, но всё равно выстрелил, убив хотя бы одного из охранников этого ублюдка.

— Живо поймать его! — Оценив мои навыки, начальник быстро смекнул, что я доставлю им проблемы и отправил за мной пять мечников и арбалетчиков.

"Отлично!" — Я был рад, что хоть немного разгрузил остальных зверолюдов и побежал в лес.

У этих парней, вместе с остальными характеристиками, было вкачано восприятие, из-за чего они, скорее всего, увидят меня не смотря на мой высокий навык скрытности, поэтому действовать я должен предельно осторожно.

"Сначала арбалетчики."

Два арбалетчика были самыми опасными, так как они могут сильно ранить меня на любой дистанции. Даже моя металлическая броня не способна полностью выдержать все выстрелы их арбалетов, так что нужно убить их первыми во что бы то ни стало.

Работорговцы следовали за мной по пятам, из-за чего я не мог нормально спрятаться и подготовиться, поэтому мне придётся действовать на ходу.

Запрыгнув в куст, я перезарядил арбалет, и собравшись с мыслями, встал и тут же навёл арбалет на первого попавшегося работорговца.

"Это как в контре — выходишь префом, чтобы противник не успел среагировать."

Как я и думал, работорговцев не успел отпрыгнуть и получил себе стрелу в живот. Конечно, этим его не убьёшь, но как минимум, я его ослабил.

Однако, арбалетчики тоже не были "сильверами" и выстрелили в ответ.

— Фух! — Большинство болтов все же отскочили от пластин, но некоторые смогли пробить их, но благо, серьезного ущерба они не нанесли, чего не скажешь про болт в плече, который вошел поглубже.

Я выдернул болт и сразу же смазал рану мазью, а затем перебежал к другому кусту.

"О, идея!" — Я свернул в сторону начальника и побежал туда, чтобы вывести бегущих за мною работорговцев на зверолюдов. — "Надеюсь, лучники ещё остались."

Я выбежал на поляну, где продолжалась битва и на ходу выстрелил в сторону начальника, ранив ещё одного телохранителя, а в придачу ещё и бросил в него огненную бомбу.

Пользоваться огнём в лесу было опасно, но на поляне не было деревьев и огонь не должен был распространиться далеко. Просто без крайних мер победить этих ублюдков будет невозможно.

— УБИТЬ ЕГО! — Я услышал крик разъяренного начальника и улыбнулся.

— Посмотрим ещё, кто кого убьёт.

Я спрятался за деревом и повторил тот же трюк — резко вышел и выстрелил. В этот раз даже получилось попасть в голову, убив одного из работорговцев, но взамен меня накрыл целый дождь из арбалетных болтов.

"Отлично-отлично…" — Я укрылся и наплевав на боль, выдернул все болты и выпил зелье лечения — на мазь времени попросту нет.

Затем я обогнул поляну и выбежал снова, выстрелив уже в работорговцев, которые щемили Бэлл.

— Блять! — Выкрикнул работорговец, которому я поразил руку, и выронил оружие.

Бэлл воспользовалась этим и ухмыльнувшись, ударила его молотом прямо по груди, отбросив его в сторону.

Не смотря на незначительные успехи с нашей стороны, работорговцы всё равно побеждали, и среди обычных зверолюдов на ногах уже не осталось почти никого, но и работорговцы были не слабо так ранены и отравлены, так что шансы ещё есть.

"Нужно как-то оторваться от хвоста." — Я на ходу перезарядился и выстрелил в бегущего за мной мечника, а затем резко отпрыгнул в сторону, потому что арбалетчики тоже начали стрелять на ходу.

"Чёрт, выносливость начинает проседать. Таким темпом меня схватят. "

Нужно что-то делать…например, помочь Бэлл и остальным.

Я снова побежал на поляну и…

— Черт! — Как только я выбежал, в меня полетели болты от арбалетчиков, которые меня ждали. Они, похоже, уже смекнули что броня у меня не слабенькая и стали целиться по ногам, чтобы замедлить меня. Но в этот раз я убегать уже не буду.

Наплевав на боль в ногах, я побежал прямо к Бэлл и двум зверолюдам, окруженным шестью работорговцами.

Убрав арбалет, я схватил в одну руку нож, а в другую арбалетный болт и сразу же

набросился на врага.

Воткнув одному болт прямо в спину, я пырнул второго, но этот гад перехватил мой нож и пнул меня, повалив на землю.

— Хана тебе! — Мечник замахнулся на меня, но на него напал другой зверолюд с мечом, дав мне возможность встать на ноги.

Вставая, я заметил, что один из других работорговцев уже находится за моей спиной и, машинально увернувшись от меча, я бросился на ублюдка и воткнул ему кинжал под ребро.

— Тц! — В меня снова выстрелили и я почувствовал, как мою спину пронзили болты, а живот кинжал — работорговцу рана в груди совершенно не мешала сражаться.

Вытащив кинжал, я нацелился на шею работорговца, но тот быстро разорвал дистанцию и…получил по роже молотом.

— Эй, ты как? — Спросила Бэлл.

— Пока держусь. Давайте с этими кончать, там другие уже бегут. — Я покосился на еще семерых работорговцев, которые уже приближались к нам.

— Ублюдки, я вам это так не оставлю! — Начальник, увидев, что уже половина от его каравана мертва, разозлился и сам пошёл к нам, достав свой меч.

"Пиздец."

Мы быстро добили оставшихся троих работорговцев и приготовились к нападению остальных.

"Семь мечников и пять арбалетчиков…"

И мы и они ранены, преимущество целиком и полностью на их стороне, но…они ещё не знают о моём главном козыре, так что нужно перебить как можно больше человек, прежде чем они поймут, что у меня есть навык непоколебимости.

— Бросайте бомбы, только цельтесь повыше, чтобы не поджечь траву. — Прошептал я и сам достал парочку бомб.

Огонь ненадолго ошеломил работорговцев и мы перешли в наступление. Мы с Бэлл напали на начальника и его телохранителей, а другие два зверолюда — на семерых, что гнались за мной.

Бэлл молотом проломила голову одному из телохранителей, который пытался потушить огонь, а я, проигнорировав их, напал сразу на начальника.

— Тварина, ты будешь молить меня о смерти! — Закричал он, как только я пырнул его кинжалом.

Вот только броник у начальника был не для красоты и в итоге мне не удалось даже поранить его.

Телохранители пришли в себя, но Бэлл не дала им приблизиться ко мне, так что у меня есть несколько минут, чтобы победить превосходящего меня по силе противника один на один. Сейчас вся надежда только на этот читерский навык.

Начальник превосходит меня во всем, а значит прямо напасть на него не получится — нужно контратаковать.

— Че сука, уже не такой смелый? — Поняв, что я не спешу рваться в бой, он встал в стойку и сам набросился на меня.

Я честно попытался уклониться, но меч этого ублюдка словно притягивало ко мне и в итоге в моем плече оказалась рваная рана. Но это была небольшая цена за возможность ударить начальника в уязвимое место — я воткнул кинжал в пах, от чего он взвыл и пнул меня, отбросив в сторону.

Придя в себя, я заметил, что у меня во рту стало на пару зубов меньше. Не успел я встать, как начальник встал надо мной и вонзил нож прямо в грудь.

— Кайл! — Бэлл увидела, что произошло, но она не могла приблизиться, так как её со всех сторон прижимали работорговцы.

"Ничего, справимся." — Я улыбнулся на все свои тридцать зубов и потянулся к начальнику.

— Какого… — Начальник явно не ожидал, что я переживу такой удар и быстро отпрыгнул, и с ужасом посмотрел на меня.

Я не просто смог встать, моих сил хватило, чтобы пойти вперёд и всем телом навалиться на охреневшего от такого поворота работорговца.

"Допизделся, придурок!" — Не знаю как, но мне удалось попасть ему кинжалом прямо между стыков брони и ранить в живот.

— Да пошел ты нахуй, монстр! — Начальник взревел и повалил меня на землю, а затем начал бить по лицу. Я же схватился за кинжал и стал вспарывать ему живот, что получилось довольно неплохо — из большой раны вывалились порубленные кишки, от которых охренел даже их владелец.

Состояние: ранение(крит.), отравление(тяж.).

Воспользовавшись моментом, я пнул его по яйцам, а затем вонзил кинжал в шею согнувшегося от боли работорговца.

— Хех. — Я только и мог выдавить беззубую улыбку, глядя как начальник судорожно пытается найти бутылку с зельем лечения, одновременно прикрывая вспоротую шею. Конечно же я не дал ему это сделать, перхватив его руку. В итоге не прошло и нескольких минут, как эта гнида наконец упала и перестала шевелиться.

Состояние: ранение(смерт.), отравление(крит.), мёртв.

Только после проверки его статуса я позволил себе снова встать.

"Что у меня там со здоровьем?"

Состояние: ранение(смерт.), отравление(легк.), анемия(тяж.)

Состояние: ранение(крит.), отравление(легк.), анемия(тяж.)

Состояние: ранение(смерт.), отравление(легк.), анемия(тяж.)

Состояние: ранение(крит.), отравление(легк.), анемия(крит.)

Тяжесть моего ранения крутилась между критическим и смертельным уровнем, а вот кровь постоянно вытекала, так что мне нужно спешить, пока я окончательно не потерял сознание. Вытащив из живота меч и увидев что ранение снова стало критическим, я, шатаясь, пошёл к арбалетчикам.

— Какого хрена он ещё жив?! — Арбалетчики увидев меня на ногах, стали стрелять, целясь в голову, но я прикрывал её своей рукой, не давая им убить меня.

Сколько бы болтов я не получил в грудь или живот, тяжесть моих ран не становилась смертельной, поэтому я смог дойти до арбалетчиков и ввязаться в ближний бой.

— Блять, помогите нам! — Закричали арбалетчики, которые не могли убить меня одним лишь кинжалом. — Это зомби! Отрубите ему голову!

Часть мечников направилась в мою сторону, пока я резал арбалетчиков.

— Получай, тварь! — По моей спине ударили мечом, но к счастью, броня меня защитила и в итоге я только пошатнулся вперёд.

— Кайл, держись! — Крикнула Бэлл позади меня.

"Ага, как тут, блять, держаться?" — Я пытался, конечно, отбиваться, но будучи в критическом состоянии это было практически бесполезно.

Меня уже второй раз пронзили мечом и повалили на землю, но я не давал им передышки и продолжал махать кинжалом даже на земле.

Когда Бэлл отвлекла часть работорговцев, я снова встал, вытащил их живота меч и напал на оставшихся работорговцев.

"Наконец-то…"

Моё зрение немного помутнилось, но я видел, что последний работорговец был окружён и скоро будет убит.

Оказавшись вне опасности, моё тело невольно расслабилось и я упал на одно колено.

"Не могу….встать."

Состояние: ранение(крит.), отравление(легк.), анемия(крит.)

Я потерял уже не мало крови, поэтому нужно было срочно лечиться, иначе я действительно могу помереть.

"Будет глупо, если я помру от кровопотери."

— Кайл! Чёрт! — Увидев, что я упал на землю, Бэлл побежала ко мне.

— П-помоги. — Прохрипел я и протянул ей закупоренную бутылку с зельем лечения.

— Только попробуй умереть! — Она буквально вырвала пробку и поднесла к моим губам зелье. Я выпил половину бутылки и рукой оттолкнул её в сторону.

Зелье лечения не могло полностью помочь мне, но если перебинтовать раны, то я буду жить. К сожалению, сам я уже сделать это не смогу, потому что моё тело уже перестало меня слушаться.

— Бэлл…скажи, чтобы меня перевязали, а потом…идите лечите остальных…не тратьте на меня зелья.

Бэлл сжала губы и кивнула.

"Получилось…" — Я улыбнулся и закрыл глаза.

* * *

Не знаю сколько времени прошло с момента, как я вырубился, но моё пробуждение было не очень приятным: голова гудела, в горле пересохло а зрение и слух были словно в тумане.

Постепенно всё начало проясняться и я услышал чей-то разговор.

— Что с ним?!

— Прости, Роза…Мы перевязали его как смогли, но…прости…скорее всего он не выживет.

Я с трудом раскрыл глаза и увидел спину Бэлл, которая держала меня.

— Чего вы меня тут раньше времени хороните? — Прохрипел я и стал выбираться из хватки кошкоженщины.

— Ч-что? — Бэлл вздрогнула и случайно отпустила меня.

"Похоже, они действительно не тратили на меня зелья." — Я упал и даже не смог подняться — на столько слабым я оказался после двух сквозных ранений в живот и грудь.

— Кайл! — Лиф подбежала ко мне и перевернула меня на спину. — Сейчас, потерпи немного!

— К-какого хрена ты… — Бэлл выпучила глаза. — Тебя же…насквозь… — Она даже не могла нормально связать слова от шока.

— Да какая разница. Давай лучше расскажи как там всё прошло? Кто-нибудь из наших

умер? — Уж о своём навыке я ей точно рассказывать не собирался, поэтому решил быстро перевести разговор на более интересную тему.

— Да, двое. — Сказав это, Бэлл опустила уши. — Им в голову стрелы попали, мы ничего не смогли сделать…

"Двое значит…очень даже неплохо, учитывая то что мы на вайлдхант напали."

— А кто в клетке был, вытащили?

— Конечно. И из повозок всё забрали.

— О, это хорошо…

— Всё, Кайл, потерпи ещё немного! — Крикнула Лиф, которая бежала с мазями и бинтами в руках.

Она стала быстро снимать с меня броню и одежду, а затем с ужасом посмотрела на две сквозные раны в животе.

Роза и Бэлл тоже не смогли молча отреагировать на такое зрелище.

— Кайл…ты точно человек? — Из-за моей аномальной живучести они даже начали думать, что я какой-то монстр.

Лиф вылила практически всю бутылку с зельем лечения мне на живот и грудь, а затем начала обильно растирать их мазью.

— У нас ещё какие-то нападения намечаются? — Спросил я между делом.

— Какие к черту нападения?! Лежи давай! — На что тут же получил резкий отказ.

— Хорошо…значит можно пока расслабиться.

— Вот именно! Знаешь, как я перепугалась, когда Бэлл принесла тебя? Я ведь думала, что ты правда того… — Сказала Роза, опустив голову.

— Теперь-то, надеюсь, никаких сомнений во мне нет? — Я посмотрел на Бэлл.

— Нет. Прости, что я сомневалась в тебе. — Теперь у этой амбалки и намека не было на неуважение ко мне. Конечно, мне хотелось как-нибудь съязвить или поиздеваться над ней, но я для этого слишком устал да и лучше уж не портить отношения с теми, кто тебе спину прикрывает.

— Да ладно, бывает.

Лиф закончила обрабатывать мои раны и я, кряхтя, начал вставать.

— Куда?! — Лиф сразу же схватила меня.

— Лечь хочу куда-нибудь поудобнее.

— Тебе вставать нельзя! Мы тебя сами перенесем.

— Да пофигу, сам как-нибудь дойду. — Я осторожно встал и, пошатываясь, направился к лежанкам.

"С таким лекарем как Лиф мне должно хватить и одного дня, чтобы поправиться. Но она ведь мне даже встать не даст, пока я полностью здоров не буду…"

* * *

[Так как гг тут нет, повествование идет от третьего лица.]

Когда Антон ушёл спать, Роза и Бэлл продолжили свой разговор.

— Так…может объяснишь, что у вас там произошло? Работорговцы действительно были так опасны, что положили почти всех?

— Да…Если бы не Кайл, боюсь, двумя дело бы не ограничилось

— Давай рассказывай.

— Он нас заранее спрятал в разных местах, подготовил ловушки, расставил лучников…я сначала подумала, что он какой-то параноик, но когда подъехала повозка…Кайл поджёг её и

уронил на неё дерево, работорговцы выбежали горящими и на них посыпался дождь из стрел. Да такое просто невозможно пережить! А эти твари спокойно выжили и пошли к нам.

— У них такой высокий уровень?

— Да! Они по силе немного слабее меня, представь, что было бы с остальными, если бы Кайл не приказал нам использовать яд.

— Погоди, они будучи ранеными и отправленными всех перебили?!

— Да…

Роза нахмурилась, осознавая, всю серьезность ситуации.

"Черт, хорошо что мы не напали на них как планировалось изначально."

— А Кайл…

— Ооо, это вообще отдельный разговор. Он на себя целую ораву работорговцев отвлек и еще нам помогать успевал. Но когда нас осталось мало, он буквально ворвался в толпу работорговцев и помог их добить. И пока мы разбирались с остальными, он в одиночку пошёл на главаря и вот тогда-то его и ранили.

— То есть, он хотел ценой своей жизни убить их главаря?

— Да…но даже с мечом в груди он встал и продолжил сражаться дальше, будучи окружённым толпой работорговцев. Ты представляешь? Даже я бы так не смогла! Его там столько раз ранили, а он стоял до последнего!

— С ним точно что-то не так. Может, он нежить?

— Может быть. Работорговцы сказали, что он зомби, но ведь у них не бьётся сердце, а у Кайла бьётся. Да и не может ведь из ходячего трупа столько крови вытечь…

— Тогда, может быть вампир? Нет…тогда бы он на солнце горел…

— Да какая разница кто он?

— Действительно, раз не хочет говорить, значит не надо. Главное — чтобы дальше помогал. С ним-то мы точно сможем отомстить работорговцам и защитить наше племя.

* * *

Продремав половину дня, я почувствовал, как утраченные силы постепенно возвращаются ко мне. Все-таки мази Лиф творят чудеса.

— Проснулся? — Услышав голос Дианы, я повернулся к ней. — Бэлл мне всё рассказала, молодец. — Она похлопала меня по плечу и улыбнулась. — Глядишь, через пару месяцев на тебя все зверолюдки цепляться будут, ха-ха-ха!

— Было бы неплохо… — Пробормотал я и повернулся к костру. Все уже практически доели свою еду и лишь моя миска стояла не тронутой.

"Да…сейчас я бы сам себе еду готовил или опять бы ягодами побирался…"

В банде Розы было очень хорошо — тебе и повара еду готовили, и Лиф лечила в случае чего…не жизнь, а сказка! Жаль, что долго я в ней не проживу.

"Статус."

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Охотник.

Уровень: | 80(42 %) |

Характеристики:

Сила: | 5(-2) |

Ловкость: | 5 (-4)|

Выносливость: | 7 (0)|

Восприятие: | 2 (1)|

Навыки: готовка(8), травничество(14), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(22), непоколебимость(2), владение арбалетом(2), владение мечом(1), изготовление одежды(2), ловушки(12), взлом(5), владение кинжалом(1)

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?), насыщение(средн), ранение(тяж.), анемия(тяж.), болезнь(?)

"Охренеть." — После боя мой статус так сильно изменился, что я даже сначала подумал, что случайно открыл чей-то другой.

Ловушки(12):

Умение устанавливать и обезвреживать ловушки.

Ур.10 — Уменьшение шанса поломки ловушки.

Владение кинжалом(1):

Знание простой техники владения кинжалом.

Ур.1- Увеличение точности попадания кинжалом.

Ловушки, владение кинжалом…Уровень аж до восьмидесяти поднялся…Черт, я ведь действительно победил караван гильдии Вайлдхант! Да, при помощи зверолюдов и то с огромным трудом, но я, блять, это сделал!

Сражение показало, что мне ещё качаться и качаться, но половину пути я уже сделал, а значит что вскоре я буду в состоянии в одиночку уничтожать караваны гильдии Вайлдхант. Вот тогда-то и можно будет выщеплять того ублюдка.

Съев свой ужин, я обратно лёг спать, зная, что никто меня тревожить не будет.

Следующий день я собирался так же проваляться, но утром ко мне подошла Роза.

— Кайл, ты как? Выздоравливаешь? — Спрашивала она немного робко и было видно, что она хочет прощупать почву для не удобного вопроса.

— Ну да, а что такое? Караван заметили? — Я сразу проверил свой статус, где все еще висели ранение и анемия средней тяжести.

"Ну, если это не вайлдхант, то отрядом мы их точно загасим."

— Нет-нет, какой к черту караван? Просто мне кажется, что пора бы сворачивать лагерь и возвращаться, но…тебе ведь, наверное, не стоит пока лишний раз перенапрягаться.

— Пфф, ты из-за этой мелочи так волнуешься? — Я встал на ноги и потянулся. — Да я хоть сейчас готов идти.

— Но с твоими ранами…

— Да они почти зажили…наверное. В общем, идти-то я смогу, вот только…мы ведь далеко пойдём?

— Да, наш основной лагерь находится очень далеко.

— Тогда я сначала отнесу свои вещи к себе на базу. Вы ведь не забыли, что я себе часть добычи забираю?

— Кайл, да ты хоть всё забери, но, наверное, стоит взять с собой кого-нибудь, кто вещи понесет. Тебе нельзя тяжести таскать.

— Да что будет-то? Я потихоньку перенесу и вернусь.

— Кайл, о себе не думаешь, так о Лиф подумай! Она знаешь как обидится, если ты это

сделаешь?

— Ммм-да… — Уж кого-кого, а подставлять Лиф я точно не хочу. — Ладно, тогда забирайте всё сами. Я потом из вашего лагеря что-нибудь возьму.

— Как знаешь. Но ты точно уверен, что сможешь сам идти?

— Да говорю же, нормально всё. Согласен, тяжести не потаскаю, но ходить-то уж я способен.

— Хорошо, тогда мы начнём собираться.

Зверолюди начали сворачивать тенты с палатками, загружать лошадей и тушить костры.

— Какой идти?! Кайл, ты с ума сошёл? — Вот только был кое-кто, кто был против того, чтобы я шёл вместе с ними.

— Лиф…а ты знала, что он вообще хотел на себе понести груз? — Прошептала Диана, ещё сильнее разозлив кошкодевушку.

— Кайл, я запрещаю! Ты ещё не до конца вылечился! А вдруг тебе плохо станет?

— Лиф…я и не с такими ранами выживал, так что не беспокойся. Да и я сам свое тело хорошо знаю, так что ничего страшного не произойдёт. — Я сразу же поспешил успокоить кошкодевочку, которая своим занудством по поводу болезней напоминала мою маму. Вот только Лиф, в отличии от нее, не сможет меня заставить отлеживаться весь день.

— А если произойдёт?

— Значит сам себя вылечу, проблема что-ли? Я ведь тоже лечить умею, хоть и не так хорошо, как и ты.

— …Ладно. Но я буду следить за тобой!

— Вот делать нечего… — Пробормотал я, вызвав укоризненный взгляд со стороны Лиф.

— Всё, разобрались? Тогда выдвигаемся. Кайл, держись рядом со мной. — Сказала Роза, надевая на себя белый меховой плащ.

— Ничего себе у тебя накидочка…

Роза была реально похожа на какого-то вождя или даже короля. Плащ у нее очень массивный, а главное — пушистый, словно он был сделан из настоящего снега.

— Завидуешь? — Заметив мою реакцию, она усмехнулась.

— С моим можно и не сравнивать… — Я покосился на свой плащ, который уже был изодран в клочья от бесконечных сражений. В спине так у меня вообще уже была огромная дырка, которую бесполезно зашивать.

— А я вот на твою броню всё смотрю. Ты сам её сделал?

— Неа, купил. Но были бы хорошие инструменты — мог бы и сам сделать.

— Просто ты и сам видишь, у нас брони нет, да и делать её не из чего…

— А дерево?

— А толку от дерева? Оно же хрупкое.

— Ну и что? Сломается — новую броню вырежете. Но хотя бы от мечей и кинжалов дерево защитит.

— Тогда уж надёжнее шкурами высокоуровневых монстров прикрываться.

— А ты попробуй, добудь эти шкуры. — Я хмыкнул, вспомнив кабана-дикобраза, а в особенности медведя, который в одиночку буквально разорвал в клочья работорговцев.

— Вот одна прямо на мне.

— Серьёзно? — Я не удержался и дотронулся до накидки Розы.

Она была такая пушистая и шелковистая, что мне казалось, будто она рассыпется лишь от прикосновения.

— Это волкорысь, монстр двухсотого уровня.

— К-какого?!

— Двухсотого. Было очень тяжело его убить, но дело того стоило. Эту шкуру практически невозможно повредить обычным оружием.

— Тогда как вы убили этого монстра?

— Мы загнали его в пещеру, обрушили её, а затем заполнили водой.

"Пиздец." — Все мои гениальные планы и хитроумные ловушки просто меркнут по сравнению с тем, что творит Роза.

— Он захлебнулся водой, мы его вытащили и разделали. Но было сложно, этот монстр убил троих на пути к пещере.

— Погоди…а ты точно уверена, что он был такого высокого уровня?

— Да, у нас есть оценщик.

— Реально?! Он может чужие статусы просматривать? — Я был в шоке от того, как спокойно она про это говорила.

— Статусы? Нет конечно, он только труп монстра может оценить, это навык такой.

— Ааа…ясно, а то я уж подумал…значит, у вас водятся монстры аж двухсотого уровня.

— Редко, в основном они появляются ближе к горам, но иногда забредают и к нам.

— Тогда у вас, наверное, должны быть хорошие воины, чтобы от них защищаться?

— Ну…есть, конечно, но их довольно мало.

— Почему?

— Племена у нас малочисленные и большинство зверолюдов умирают лет в двадцать-тридцать от лап монстров или их ловят работорговцы. Кстати, лишь благодаря тебе я ещё жива — все остальное племя переловили или убили.

— А вы не пробовали союзы заключать с другими племенами? Объединяться, ну или в крайнем случае, просто захватывать их? А там уже вместе защищаться от нападений.

— Кайл…не поверишь, но именно этим я и хочу заняться.

— Мы что…будем нападать на других зверолюдов?

— Нет, я хочу основать новое племя из тех, кого нам удастся спасти от работорговцев. Я думаю, что в сражениях с ними мы станем достаточно сильными, чтобы защищаться от монстров и от людей.

— Неплохая идея. Но дам тебе совет — одних только характеристик и навыков вам будет мало.

— А что ты предлагаешь? У нас нет способов изготовить оружие как у людей.

— Способы есть, главное — желание.

— Тогда, я надеюсь, ты покажешь нам, как это сделать?

— Покажу.

* * *

Пришлось пройти больше недели прежде чем мы наконец добрались до главного лагеря банды…нет, племени Розы.

— Лидер, что это за человек с вами? — И как только зверолюди увидели меня, то я сразу почувствовал на себе все прелести расизма. Они недовольно косились, цыкали, шёпотом меня оскорбляли, причем даже хлеще, чем зверолюды из временного лагеря, когда увидели меня впервые…и если бы не Роза, то боюсь, они бы прямо здесь на меня набросились.

— Это Кайл, тот самый человек, с которым мы бежали из рабства.

— Д-да? Но что он тогда делает здесь? — И узнав мою личность, они сразу заткнули свои длинные языки.

— Так уж вышло, что мы снова с ним пересеклись и он согласился помочь нам.

— Помочь?

— Да, Кайл научит нас защищаться от работорговцев, поэтому, если с ним что-то случится, я с вас лично шкуру сдеру.

— М-мы поняли. — Особо болтливые зверолюды мигом опустили головы, не смея даже смотреть на меня.

"Да уж, авторитет вождя тут практически абсолютный."

Роза сразу отправилась по своим делам, оставив меня на Элли, которая вызвалась рассказать и показать мне что тут да как.

— Кстати, а почему Роза называется лидером, если по факту она вождь племени?

— Потому что по правилам, племя появляется только если в нем насчитывается сто и более членов. Нас пока что чуть больше половины от требуемого числа.

— А кто запрещает?

— Никто, но это такая традиция и нельзя идти против неё.

— Знаете…на вашем месте я бы положил хуй на все эти правила и называл бы вещи своими именами. Будь я на месте Розы, то сразу бы называл свою территорию королевством или даже империей. Чего мелочиться-то? — Я вспомнил весь свой игровой опыт в стратегии, где любую, даже самую мелкую страну я называл чем-то вроде "Каловая империя" или "Королевство Панков".

— Я…согласна с тобой отчасти, лидер действительно заслуживает того, чтобы называться вождём, но боюсь, другие зверолюди будут против.

— А я думаю, что нет. У вас тут и так мешанина из всех рас, да и тому, кто уже побывал в рабстве и понял, что такое тяжёлая жизнь, будет плевать на какие-то там неписаные правила.

— …Может быть, я поговорю об этом с лидером.

Лагерь у Розы был не сказать что большим, но обустроен он был гораздо лучше, чем тот, что они разбили в лесу: тут круглые сутки горели костры, стояли факелы, самодельные домики из веток и листьев, склад был гораздо больше.

Да и сами зверолюди не любили человеческую одежду и чаще носили только набедренные и нагрудные повязки, а некоторые девушки даже ходили и без них, тряся во все стороны сиськами, что, впрочем, их ни капли не смущало.

Оружие у них тоже было примитивное — из дерева и костей, но оно было достаточно хорошо обработано.

По периметру базы ходили патрули, которые следили за тем, чтобы монстры и работорговцы не проникли внутрь. Вот им уже приходилось носить снаряжение работорговцев, потому что практичность в реальном бою важнее каких-то там предрассудков.

В целом, складывалось впечатление, что племя зверолюдей — это помесь каменного и железного века: зверолюди достаточно умны, чтобы использовать средневековое оружие типа арбалетов или мечей, но у них нет навыков и инструментов, чтобы производить его самому.

— Ну вот в общем-то и всё. Так как ваши раны ещё не до конца зажили, то вам стоит больше отдыхать. Если больше ничего не нужно, то я пойду к лидеру. — Элли закончила

экскурсию и глядя на нее можно сразу понять, что ей хотелось бы свинтить отсюда как можно быстрее.

— Нет, спасибо, можешь идти.

Как только я остался без защиты Элли, зверолюди начали потихоньку подходить ко мне ближе. Честно говоря, я боялся, что они меня прямо здесь линчуют, но вроде бы по ним не видно, что они меня бить собираются.

— Эй, человек! Ты вроде бы обещал научить нас, как убивать работорговцев! — Они окружили меня, лишив возможности к побегу.

— Да! Давай-ка покажи на примере свои навыки!

— Сразись с нами!

— Эээ… — Я даже не знал, что им ответить. Характеристики у них были не слабыми и в тренировочном бою они меня просто размажут.

— Эй, вы чего тут творите?! А ну отошли от него! — Расталкивая зверолюдов, ко мне подошла Бэлл и схватила меня за руку.

— Бэлл, разве он не должен доказать свою силу? Что если он просто обманывает всех? — Тем не менее, авторитета Бэлл было недостаточно, чтобы они отстали от меня.

— Он уже всё доказал, отвалите от него! — Было смешно наблюдать за тем, как меня защищает тот, кто буквально несколько дней назад пытался сделать со мной то же самое.

— Но он ведь обещал нас научить сражаться!

— Его тяжело ранили недавно, так что даже не думайте заставлять его драться! Вот как вылечится, то хоть каждый день с ним сражайтесь.

"Ну спасибо…" — Я мысленно поблагодарил её за "помощь", из-за которой меня каждый день будут избивать зверолюди.

— Тц…ладно.

— Живи пока, человек.

Зверолюди начали расходиться, посылая в мой адрес угрозы и это мне очень не понравилось.

"Может, свалить отсюда, пока не поздно."

— Не бойся, ничего они тебе не сделают. — Заметив, что я немного дрожу, Бэлл похлопала меня по плечу.

— А если сделают?

— Кто не выполняет приказы вождя — идёт нахуй из племени.

— Понятно.

После того, как Бэлл заступилась за меня, зверолюди немного поубавили свой пыл, но не перестали ходить за мной, следя за каждым моим движением.

Не то чтобы я был против показать им пару приемчиков, но как только я начинаю об этом думать, то понимаю, что показывать мне особо-то и нечего.

Причина, по которой я успешно убиваю работорговцев заключается лишь в том, что я заранее готовлю ловушки и тактику. Любой зверолюд бы на моем месте сделал то же самое. Но не смогу ведь я научить их, как строить стратегии на ходу, для этого нужно иметь фантазию и понимать, к чему твои действия приведут. Этому научиться можно только самому.

"Наверное, научить я их могу только созданию ловушек и арбалетов, но мне не хочется делиться с ними своими секретами. Да и луки и у них всяко лучше будут, чем мои арбалеты из говна и палок.

Так и не найдя чем заняться, я просто пошёл к своей хижине, которую мне выделила Роза.

У зверолюдов дома были крайне примитивными и строить землянки и деревянные дома они не умеют или просто не хотят, поэтому хижины у них просто представляют из себя нагромождение брёвен, веток, листьев и верёвок, которые все это держат.

И чем больше хижина, тем сложнее её построить и тем престижнее будет в ней жить. Самая большая, естественно, принадлежит Розе. Следом идут хижины для важных персон — Элли, Бэлл и Лиф, затем для тех, кто выделяется среди остальных — Дианы и прочих сильных зверолюдов, а самыми последними идут маленькие хижины, которые зверолюди, обычно, строят сами себе.

Мне Роза дала вторую по величине хижину и это было логично, ведь по важности я не уступал Лиф или той же Бэлл.

Вообще, я тут подумал, что стать с Розой именно союзниками, а не просто партнерами было бы очень хорошо. Я так понял, в будущем она может построить не хилое такое племя, которое и за себя постоит и в случае чего вломить сможет.

И когда все мои дела с работорговцами закончатся, то…почему бы не жить в племени Розы? Найду себе кошкожену, может даже гарем заведу, буду тихо и мирно жить среди деревьев, иногда убивая всяких монстров при необходимости. Не жизнь, а сказка.

"А может, вообще отказаться от мести и сразу поселиться здесь?"

Чем сильнее я помогу Розе, тем сильнее она отплатит мне потом. Если я прямо сейчас соглашусь стать частью племени, то она, скорее всего, сделает всё, чтобы жизнь у меня была предельно комфортной.

Но…я всё равно не могу забыть этого ублюдка. И посрать, что он пытал меня, я уже понял, что это обыденность в этом мире, главная проблема в том, что он делал это потому что я русский! Просто из-за моей национальности он почему-то решил, что меня нужно пытать. Нет, я понимаю, если бы он это делал из садистких побуждений или из мести, ему просто, сука, хотелось узнать на сколько "русские" крепкие.

Может я и не патриот, но почему-то это выводит меня из себя как только я об этом думаю.

Так и хочется дать ему пизды, чего бы это ни стоило.

Тем более, я столько готовился не для того, чтобы на пол пути всё бросить.

"Раз уж начал, то доведу всё до конца."

Глава 16

Благодаря Лиф, мои раны зажили довольно быстро и узнав об этом, зверолюди не смогли удержаться и стали вызывать меня на драку.

— Это бесполезно. — Диана с ухмылкой смотрела на то, как вокруг меня ошиваются зверолюди. — Вы либо побьёте его как половую тряпку, либо он вас убьёт. Другого не дано.

Диана смогла в точности описать мои мысли.

— Это как? — Зверолюды непонимающе уставились на Диану.

— А вот так. Не умеет он драться совсем, так что в честной драке он вам даже сделать ничего не сможет, но когда дело касается убийства работорговцев…тут ему равных нет.

— Но так ведь не бывает! Если ты убиваешь, значит ты должен быть сильным!

— Ну, значит не обязательно нужно таким быть. Я не могу вам объяснить почему, но если вы увидите его в действии, то сами всё поймёте.

— Так пусть он покажет нам себя в действии!

— Что прямо сейчас подорваться и пойти искать работорговцев? — Снова усмехнулась Диана. — Хотя…Кайл, может быть, ты сможешь убить монстра?

— Мне если честно, уже как-то надоело ходить и всем что-то доказывать. — Ответил я. Хоть это и было от части правдой, но на самом деле я просто боялся местных монстров.

— Ну может какого-нибудь совсем лёгкого? Тебе ведь не убудет.

— Ну…какого например?

— Да обычного волка. Не бойся, они обычно 20, ну, максимум 40-го уровня.

— Ну…волка можно попробовать.

— Вот и отлично. Кайл, принеси труп волка и тогда все точно от тебя отстанут.

— Эй, погоди-ка, он что, один пойдёт?

— Да! А вдруг ему кто-то поможет?!

— Мы лично должны увидеть, как он убивает волка, иначе не считается!

— О, идея! Давайте поймаём волка и заставим его сражаться с человеком!

Зверолюди с их маниакальным недоверием к людям стали выдумывать безумные способы проверить мою силу, от которых у меня пошли мурашки по коже.

Однако, были и те, кто вставал на мою сторону. В основном это были те, с кем я нападал на караван Вайлдханта. Уж они-то ни капли не сомневались во мне и наоборот, пытались отговорить всех от такой опасной проверки.

— Тогда давайте так: пусть кто-то пойдет с ним и убедится, что Кайл честно победил волка. — Тогда Диана решила найти компромисс, который удовлетворит всех. — А если он не сможет, то тогда он спасёт Кайла и всем расскажет, что он не смог.

— Я пойду! — Практически сразу нашёлся доброволец среди тех, кто яростно топил за проверку. — Если человек провалится, то он будет обязан служить мне всю свою жалкую жизнь! — Добровольцем оказался довольно накачанный волколюд, который, похоже, питал к моей заднице какие-то чувства.

— Эээ! Не честно! Тогда ты должен что-то сделать если я выиграю. — Проиграть обычному волку я в любом случае не смогу, но терпеть односторонние предложения не собираюсь.

— Если ты честно победишь волка, то никто больше не будет считать тебя слабаком. Я думаю, это честное предложение.

— Да нихрена! Либо убирай свое условие, либо добавляй ещё что-то в случае проигрыша. Если уж спорить, значит по честному!

— Хмм…хорошо, человек, ты всё равно не сможешь этого сделать, так что если ты победишь волка, то я выполню любую твою просьбу.

— Сойдёт. Когда приступаем?

— Прямо сейчас.

* * *

Пробираться через незнакомый и опасный лес было немного ссыкотно, уверенности мне придавало лишь крепкое мужское плечо волколюда, который шёл позади и смотрел на меня оценивающим взглядом.

В лесу я потратил не мало времени на сбор ядовитых трав и изготовление мазей, что волколюду не понравилось, ведь он думал, что я, как мужик, должен сразу идти в бой голыми руками, о чем постоянно напоминал.

Закончив с приготовлениями, мы отправились на поиск волка, которых, по словам зверолюдов, здесь было полно.

— Вот этот сойдёт. — Волколюд указал пальцем на волка, который отдыхал в тени дерева.

— Не-не-не, давай другого. — Через статус я сразу увидел, что это не та цель, с которой я легко справлюсь.

Статус
Имя —
Раса: Чёрный волк
Профессия: Охотник
Уровень: | 38 | — |52 |
Характеристики:
Сила: | 15 | — |19 |
Ловкость: | 14 | — |17 |
Выносливость: | 11 | — |21 |
Восприятие: | 6 | — |14 |
Навыки:???
Состояние: В норме.

"Ну его нахер, не хочу с ним париться. Выберу кого-нибудь попроще."

Я даже не стал подходить и просто ушёл под недовольный взгляд своего надзирателя.

Подходящего волка найти удалось лишь через несколько часов:

Статус
Имя —
Раса: Чёрный волк
Профессия: Охотник
Уровень: | 26 | — |34 |
Характеристики:
Сила: | 9 | — |12 |
Ловкость: | 5 | — |12 |
Выносливость: | 12 | — |18 |
Восприятие: | 4 | — |8 |

Навыки:???

Состояние: В норме.

Правда был он по сравнению с ними ещё совсем молодым, но уговор есть уговор — моя задача убить чёрного волка и не важно, какого.

— Сразу предупреждаю — помощи от меня не жди. Я залезу высоко на дерево и буду за тобой наблюдать. И только попробуй сбежать! — Сказав это, волколюд полез наверх, оставив меня одного.

"А смысл бежать-то?"

Зверолюди были обо мне слишком плохого мнения. Я ведь не на столько овощ, чтобы не убить относительно слабого волка. Хотя этот "слабый" волк в прошлом разорвал бы меня в клочья.

"Ладно, быстрее закончим — быстрее вернёмся."

Я выглянул из куста и нацелил на волка свой арбалет. Блохастый совсем меня не замечал благодаря моей высокой скрытности, что позволило мне спокойно прицелиться в голову.

К сожалению, удача была не на моей стороне — болт проехался по макушке псины и улетел в кусты.

Подпрыгнув от испуга, волк обернулся в мою сторону и побежал, чтобы поскорее найти обидчика.

Но тактика уже была сто раз отработана и к большому сожалению для волка, никого он не нашёл.

Следующий выстрел произошёл уже в ребро — я решил не рисковать и просто ослабить волка, а потом добить.

Волколюд всё это время наблюдал за мной и в его глазах читалось открытое презрение, ведь на моем месте он бы за минуту закончил бой абсолютной победой.

Но я не он, у меня свои методы и не сказать, что они лучше или хуже. Спустя несколько минут волк был достаточно ослаблен и ранен, чтобы наши с ним характеристики примерно сравнялись. Но даже так я всё равно прыгнул на него из-за спины, чтобы не дать ему и шанса.

Запрыгнув на волка, я схватил его голову и вспорол ему шею. У меня было преимущество во всем: в тактике, в уровне и в характеристиках, поэтому волк не смог ничего мне сделать и быстро сдох.

Конечно, можно было закончить все это быстрее, но я не хотел получать раны и выговор от Лиф.

— Отвратительно. Я ещё не видел на столько жалкого, бесчестного и убогого боя. — Спустившись с дерева, волколюд сразу начал комментировать мою победу, которая была не такой уж и отвратительной, учитывая то, что я не получил ни царапинки.

— Сделка есть сделка — я убил волка, как мы и договаривались.

— И это ты называешь "убил"? Да даже ребёнок лучше справился бы с этим чем ты.

— А вообще-то, вы говорили, что я даже этого сделать не смогу, так что хватит тут на меня гнать. Давай, бери волка и пошли обратно.

— Почему это я должен его нести?

— Потому что я эту тушу не подниму. Тащи давай.

— Какой же ты жалкий, человек!

"Я тебе это ещё припомню, когда будешь выполнять мою просьбу. " — Я ухмыльнулся,

вспомнив наш уговор и пошёл обратно в лагерь.

Зверолюди встречали нас не менее бурно, чем Розу, когда она вернулась с задания. Так как волка тащил волколюд, то все подумали, что я провалил задание и ухмылка на лице моего надзирателя лишь наводила больше путаницы.

— Ну как? Он справился?!

— Да не смог он, говорю же! Ральф сам всё сделал, посмотрите на него!

— Ха-ха, мы так и знали!

Однако не все разделяли общественное мнение. Те, кто знал меня или просто был достаточно проницательным, заметил на волке следы от колотых ран, которые обычно появляются от стрел или болтов.

— Ральф, скажи прямо: он убил волка сам или нет?

— Пфф, конечно нет! Вы бы видели, какое там было жалкое зрелище! — Сказал волколюд, подливая масла в огонь.

— Э, ты что несешь?! Я честно убил волка, а ты ещё врать удумал?!

— Врать? Какой смысл врать, если и так всем ясно, что ты жалкий слабый червяк, не способный победить волка своими руками!

— Кайл, что произошло? Ты правда не смог убить волка? — Спросила шёпотом Диана, которая заметила мою реакцию.

— Да пиздит он! Я его честно убил!

— Я тебе верю, но…черт, он же сейчас всем наврет!

Я уже было расстроился, что всё изначально было бессмысленно, но пока мы тут болтали с Дианой, зверолюди сами начали друг с другом ругаться:

— Да врет он всё! Мы видели, как этот человек работорговцев режет, волк ему нипочём!

— Ага, то-то у него ни царапинки нет! Он просто убежал от страха!

— Да пиздит ваш Рольф! На труп посмотрите — в нем столько ран от стрел, а этот придурок с собой лук не брал!

— И что? Может быть ваш человечишка просто раздраконил волка, а Рольфу в итоге пришлось самому его убивать. И вообще, какого хрена вы за этого червяка заступаетесь?!

— А вы какого хрена на него так накинулись? Этот человек нас защищает, а вы с ним как с каким-то монстром обращаетесь!

— Потому что все люди одинаковые!

— Нет не все!

— Все!

Обстановка начала постепенно накаляться и похоже, скоро она дойдёт до драки.

— Что тут происходит? — Но к счастью, этого не произошло, так как появилась Роза.

— Лидер, этот человек обманывает всех!

— Не правда! Это Рольф врёт, Кайл сам убил волка!

Зверолюди окружили Розу, крича ей в оба уха.

— А ну все заткнулись! — Не выдержав такого напора, Роза сама перешла на крик и недовольно посмотрела на шумных зверолюдов. А теперь тихо и спокойно объясните мне что случилось.

* * *

— Значит, вы решили проверить силы Кайла и отправили его в лес, чтобы он убил волка? — Роза закатила глаза, поняв, что зверолюди опять меня проверяют.

— Да, а Рольф вызвался смотрителем. Когда они вернулись, Рольф начал утверждать,

что Кайл не смог убить волка. — Сказала Диана.

— Такого не может быть. Кайл способен убить волка 20–30 уровня, единственное исключение — если волк был старым и сильным, но с ним бы и Рольф не смог справиться. — Роза сразу смекнула что к чему и встала на мою сторону.

— Вы хотите сказать, что Рольф будет врать лидеру?! — Зверолюди же не желали принимать тот факт, что это я убил волка и вступились за этого придурка, который решил идти до победной.

— Есть только один способ это проверить — покажите мне труп волка.

Роза осмотрела тело зверя и усмехнулась.

— Рольф не брал с собой никакого оружия, но волк весь покрыт ранами от арбалетных болтов.

— И что? Эти болты лишь разозлили волка, а мне пришлось защищать этого человечишку.

— Волк умер от того, что у него шея вспорота, но у тебя, Рольф, даже кинжала не было.

— Человек уронил оружие и я подобрал его.

— Но ты ведь достаточно сильный, чтобы голыми руками расправиться с волком, зачем тебе оружие?

— Я…я…

"Попался."

— Рольф, ты знаешь, что я ненавижу лжецов?

Волколюд, который ещё несколько минут назад презренно смотрел на меня, теперь дрожал как осиновый лист. Зверолюди, которые были на его стороне, тоже испугались и начали отходить, оставив Рольфа совершенно одного.

— Лидер, п-простите меня! — Рольф упал на колени и стал молить пощады.

— Скажи всем правду.

— Ч-человек сам убил волка! Я-я даже не приближался к нему!

— Вот значит как. — Роза недовольно цыкнула и посмотрела на меня. — Кайл, что будем с ним делать?

— Мне-то откуда знать? Он твой подчинённый, делай что хочешь. — Я пожал плечами, не желая вмешиваться в их разборки.

Кивнув мне, Роза снова повернулась к волколюду.

— По-хорошему, тебя нужно изгнать за такое, но так как ничего опасного не произошло, то в качестве наказания ты должен служить Кайлу, пока он находится в лагере.

— В-вы хотите, чтобы я стал его рабом?!

— Нет, как только он покинет наш лагерь, ты будешь свободен. И вообще, ты должен быть благодарен за то что я тебя вообще не выгнала отсюда за клевету.

— Б-благодарю вас, лидер! Я-я приму наказание.

— А ты, Кайл, пойдём со мной. Нам нужно поговорить.

Роза повела меня в свою главную хижину.

— Неплохо у тебя тут всё обставлено…

Роза, наверное, была единственным зверолюдом в лагере, у которого была полноценная мебель — столы, стулья, кровать и даже диван! Сделаны они были из материалов, добытых от работорговцев, поэтому можно сказать, что это эксклюзив, доступный только вождю.

— Присаживайся.

— О чем ты хотела поговорить? — Я сел за стол и, честно говоря, немного

заволновался, увидев её серьёзное лицо.

— Кайл…ты…не мог бы ты потренировать моих зверолюдов.

— А? — Услышав её просьбу, у меня словно гора с плеч упала.

— Я говорю, не мог бы ты потренировать зверолюдов в убийстве работорговцев. Если тебе не сложно, конечно.

— Тьфу, блин, я-то думал ты меня ругать собралась!

— Ругать? За что?

— Ну, за то что я вечно тебе проблемы тут устраиваю.

— Ты серьёзно из-за этого беспокоишься? Если кто-то будет к тебе приставать — просто скажи мне.

— Ладно.

— А на счёт тренировок… — Она робко подняла свой взгляд, словно эта просьба была чем-то из ряда вон выходящим.

— Да без проблем, только…я не знаю, чему их тренировать. В смысле, ты ведь знаешь, что я драться-то не умею, зверолюдов мне нечему учить.

— Ты можешь научить их как правильно нападать на караваны.

— Но это ведь другое, такому не возможно сразу научиться…

— Отбери самых способных на твой взгляд и тренируй их. Если у нас будет хотя бы два-три лидера отряда с навыками как у тебя, то работорговцы нам уже ничего не сделают.

— Ну, это можно попробовать. Только не знаю, согласятся ли они?

— Согласятся. А если нет — то зови меня, я всё им объясню.

Я вышел из хижины и почесал затылок.

"И как мне их искать?" — Я посмотрел на гуляющих по лагерю зверолюдов.

Критерии отбора я знаю — для правильного нападения нужно лишь немного мозгов и умение адаптироваться, но как мне узнать, кто подходит под эти условия?

"Ладно, пока просто пройдусь и посмотрю на них."

Конечно, мои слова могут показаться грубыми, но не редко бывает, что на лице человека чуть ли не сразу написано — умный он или идиот.

И если говорить на чистоту, то большинство зверолюдов интеллектом не блещут, поэтому искать среди них тактика или стратега — слово рыться в стоге сена в поисках иголки.

— Кого ищешь? — Я вздрогнул и обернулся, увидев Диану, которая подкралась ко мне сзади.

— Эээ…Роза мне задание дала, а я хрен знает, как его выполнить. Вот сижу и думаю…

— Что за задание?

— Мне нужно натренировать несколько зверолюдов в убийстве работорговцев, но проблема в том, что я не знаю, кого выбрать!

— Может, выберешь меня?

— Тебя…возможно, но этого мало. Нужно ещё два-три зверолюда.

— Тогда давай я тебе помогу, а ты будешь меня тренировать. Как тебе такая сделка?

— Ну…неплохо, я согласен.

Наверное, я недооценил способности Дианы, ведь уже через несколько минут передо мной стояла толпа зверолюдов, готовых выполнить что угодно, лишь бы я взял их в ученики.

— Возьмите меня! Я очень сильный!

— Я одна из лучших лучников, возьмите меня!

— Я! Я! Я тоже хочу!

Вот только…ни в одном из них я не видел достойного кандитата…

— Так! — С трудом заставив их замолчать, я собрался с мыслями и ещё раз всех осмотрел. — Сейчас я задам вам вопрос и в зависимости от ответа вы будете приняты или нет.

— Эй, серьёзно?!

— Вопрос?!

— Ты не будешь проверять нашу силу?!

"Да почему они всё силой мерят?!"

— В моих тренировках важен склад ума, а не сила. Так что успокойтесь и слушайте мой вопрос. — Я выждал небольшую паузу и продолжил. — Представим, что одного из вас отправили в одиночку уничтожить караван работорговцев. Как вы это сделаете?

…

Зверолюды молчали несколько секунд, а потом их прорвало на смех.

— Пфф, и это называется вопрос? Конечно же я просто перебью их всех!

— Да это же легко: нужно просто напасть ночью и убить их, пока они ничего не поняли!

— Нужно устроить засаду.

— Работорговцы? Да я их своим молотом раздавлю!

Некоторые ответы были откровенно идиотскими, но я сдержался и выслушал их.

…

Когда словестный поток закончился, я наконец смог спокойно выдохнуть. Ещё раз посмотрев на замолчавших зверолюдов, я поднял свою руку.

— Ты, ты, ты и ты — прошли тест. Идите за мной. Диана тоже.

— Эй, какого хрена?! Я ведь правильно ответила! — Закричала Бэлл, которую я всеми силами пытался игнорировать.

— Да это не честно! Я ведь сильнее них!

— Почему вы не взяли меня?!

Чтобы никто лишний раз нам не мешал, я решил повести своих учеников прямо к себе в хижину.

"Всего пять человек, три парня и две девушки с не самыми плохими уровнями. Все-таки таланты есть, если хорошо их искать."

— Итак, думаю, ни у кого из вас не возникает вопросов, почему было выбраны именно вы?

— Нет. — Хором ответили зверолюды.

И действительно, на фоне остальных они выделялись очень сильно.

— Тогда давайте знакомиться. Диану можно пропустить, я тебя и так уже знаю. Так что давайте по порядку. Начну с себя: меня зовут Кайл, я человек, который четыре раза побывал в рабстве и успешно сбежал. Я отлично знаю, кто такие работорговцы, какое у них снаряжение и повадки. Я передам вам свой опыт и надеюсь, вы сможете защитить свое племя от них. Теперь ты.

Первым на очереди, а по совместительству первый, кто привлёк моё внимание — зайцелюд невысокого роста. У него хоть и был относительно маленький уровень и

характеристики, но он первый предложил проследить за работорговцами, прежде чем нападать.

— Меня зовут Сьера, я зайцелюд из северного племени. Меня поймали работорговцы, но Лидер спас меня и я решил присоединиться к ней, чтобы отомстить работорговцам.

— Почему, когда я спросил про нападение, ты решил сначала провести разведку?

— Потому что если ты не знаешь количество работорговцев, то они могут неожиданно напасть на тебя. Такое уже было, когда они напали на моё племя.

— Замечательно. Ты совершенно прав, Сьера, нужно всегда держать в уме количество врагов и их расположение, чтобы потом не было непредвиденных ситуаций. Теперь ты. — Я указал на кошкодевушку с необычным золотистым цветом волос.

— Меня зовут Сара, я одна из тех, кого вы спасли. Мне нечего о себе рассказать, кроме того, что моё племя было полностью уничтожено. Когда я сказала, что работорговцев нужно убивать скрытно, то я просто вспоминала, как это делали вы — прятались на деревьях и в кустах, неожиданно нападая и так же быстро исчезая.

— Эээ…откуда ты узнала, что я именно так их убивал?

— Мы наблюдали за тобой в тот раз когда ты наш отряд спасал. — Прошептала Диана. — Мы с Розой решили не мешать тебе и просто приказали остальным наблюдать.

— Ясно. Сара, ты быстро учишься и замечаешь важные вещи, это тебе очень сильно поможет. Теперь ты.

Следующим был не менее редкий пантеролюд, или человек-пантера. И выбрал я его не сколько за ответ, сколько за его аномально-высокую ловкость, максимум которой доходит почти до сорока.

— Асель. Я тоже был в рабстве, но сбежал самостоятельно. По пути домой я встретил Лидера и решил к нему присоединиться. Я считаю, что нападать на работорговцев нужно ночью, пока они спят, потому что в этом случае они даже не поймут, что на них напали и быстро умрут.

— Асель, не поверишь, но именно так поступает и Кайл. Он напал на лагерь ночью и скрытно перебил где-то половину, хотя они были сильнее него. — Услышав историю Аселя, Диана не смогла промолчать.

— Молодец, Асель. Скажи-ка по-секрету, какой у тебя уровень скрытности?

— Тридцать шестой.

"Нихуя…"

— На самом деле, я бы и сам поучился бы у тебя скрытности, потому что в этой области ты лучше меня.

— Я обучу вас всему, что знаю.

— Договорились. Ну, наконец, настала твоя очередь. — Я посмотрел на совсем ещё юного кошкомальчика шестнадцати лет с каштановыми волосами. Он был самым слабым из всех, но одновременно с этим он наиболее хорошо ответил на вопрос.

— Я…меня зовут Мару. Лидер напал на работорговцев, которые везли меня к людям, и я заметил, что работорговцы во всём превосходят нас, зверолюдей. Поэтому, чтобы победить их, для начала нужно украсть у них оружие или сделать такое же. Лишь после этого можно пробовать нападать на караваны.

— Отлично. Все ваши ответы являются правильными, но ответ Мару наиболее близок к истине: вы, зверолюди, сражаетесь лишь за счёт своей личной силы, в то время как работорговцы опираются на снаряжение. Если бы у вас было снаряжение даже лучше, чем у

работорговцев, то вы бы задавили их одной лишь грубой силой. А так нам приходится искать другие способы получить преимущества.

Я начал описывать им все способы победить превосходящего по силе противника:

— Самый примитивный способ, который вы, зверолюды, часто используете — это превосходство в численности, или, проще говоря, закидывание мясом. Да, таким образом легко победить, но и потери будут очень большими. Поэтому, я и уважаю Розу за то, что она как минимум проводит разведку. Знание противника — одно из самых ключевых преимуществ, ведь если вы читаете врага как открытый лист, у вас открываются практически безграничные возможности для построения тактики нападения. Еще один важный способ получить преимущество — выкрасть снаряжение у противника. Таким образом вы и сами свою мощь усилите и противника ослабите. Конечно же, не стоит забывать и про ловушки. Иногда, с их помощью можно даже обойтись без боя — враг умрет, попавшись в смертельные ловушки.

Зверолюды внимательно слушали теорию, но так же по ним было видно, что они уже не могли дождаться практики.

— Ну, думаю вы и так всё прекрасно понимаете. Я сам не гений в этой области и быть может, вы сами придумаете еще что-нибудь сами, поэтому давайте сразу приступим к тренировкам.

— Круто! А как тренироваться будем?

— Нападем на караван.

Зверолюды застыли, медленно переваривая то, что я сейчас сказал.

— Н-напасть на караван? Впятером?! — Удивился Асель

— Мы с Дианой и Лиф втроём справились, а нас тут пятеро. Или вы о себе такого низкого мнения?

— Н-нет, просто мы ведь ещё ничего не умеем, не будет ли это слишком…

— Понимаете, дело в том, что таким вещам можно научиться только на практике, никакие тренировки не помогут вам научиться правильно нападать на караван. Поэтому, мы немедленно отправимся на поиски того, кому можно надрать задницу.

Выйдя из моей хижины, мы пошли к Розе, чтобы получить разрешение.

— Не то чтобы я против, но может быть ты возьмёшь с собой небольшой отряд?

— Нет, мы идём налегке, так что в случае опасности мы просто сбежим.

— Ладно, в любом случае ты можешь делать все что пожелаешь. Если нужны вещи со склада — берите.

— Их тоже не возьму — они должны научиться сами добывать снаряжение.

— Похоже, обучение будет тяжёлым… — Роза посмотрела на моих учеников позади с жалостью.

Доложив Розе о предстоящем походе, мы наконец отправились в путь, взяв с собой лошадей. Так как не умел на них ездить, то мне пришлось сесть вместе с Дианой.

— Хе-хе, неужели наш гениальный учитель не умеет управлять лошадью? — Для неё это выглядело очень смешным, а остальные тоже втихаря смеялись надо мной.

Пока мы, шли через лес, я решил научить их собирать травы.

— Нужно пользоваться возможностью и собрать как можно больше трав. — Я достал из мешочка ядовитые травы и показал им. — Помимо лечебной травы обязательно нужно взять ядовитые — с ними сражение будет проходить гораздо легче.

— Но разве это не опасно?

— Нет, просто используйте перчатки и аккуратно смазывайте лезвия со стрелами, тогда с вами ничего не случится.

Собирать растения оказалось не так уж и легко — зверолюды с трудом запоминали, как выглядят нужные растения и собирали только самые яркие из ядовитых растений. Но даже такой результат уже был неплох.

Как я и думал, наибольших успехов в травничестве добился Мару. Слабый с виду кошкомальчик имел поразительную наблюдательность и интеллект — он быстро запомнил какие травы имеют самый сильный эффект и собирал их как можно больше.

Зува тоже показала неплохой результат, собрав много ядовитых растений.

Остальные имели посредственный результат и часто делали ошибки в определении или сборе трав. Но это было ожидаемо, ведь я сам не с первого раза смог все запомнить. Все решает практика, так что я буду заставлять их постоянно собирать травы.

— Всегда держите при себе мешочек с ядовитыми и лечебными травами — они могут пригодиться в любой момент.

Выйдя из леса, мы отправились на территорию королевства в поисках работорговцев.

* * *

[Столица Фескарта, главный зал гильдии работорговцев Чёрный дракон]

В столице королевства, которое символизируется с работорговлей, нет ничего роскошнее и красивее, чем зал самой крупной во всём мире работорговой гильдии Чёрный дракон.

Стены зала были сделаны из чёрного мрамора с выгравированными на нем золотыми узорами. Что сам материал, что его обработка могла производиться только дварфами, которые, как известно, почти не контактируют с людьми. Лишь за эти стены главу гильдии можно было приравнять в статусе к королю или герою.

Однако, стены были не единственной достопримечательностью зала. Конечно же, если ты начинаешь что-то делать хорошо, то обязан довести дело до конца.

Помимо стен, из этого мрамора так же были сделаны колонны, которые подпирали высокий потолок в этом огромном помещении. К слову, сам потолок в самом потолке были вкрапления гравированных магических камней, которые были похожи на "умные лампочки", ведь у них можно было изменять все — от цвета до контраста с помощью управляющего магического пульта. Бесполезно говорить о стоимости такого экстравагантного освещения, ведь сделать его могут только лучшие маги-инженеры среди лучших. Потолок освещал зал равномерно мягким и расслабляющим светом, который проникал даже в самые отдалённые уголки.

Особенно хорошо он освещал картины, на которых были нарисованы предыдущие главы гильдии. Эти огромные портреты так же рисовали гениальные художники.

Лучшее из лучшего — такой девиз использовал тот, кто обустраивал зал гильдии.

Ковёр из демонического шёлка, столы, стулья и шкафы из магического дерева, пьедесталы с редчайшими артефактами и конечно же золотые клетки с прекрасными рабынями, чья красота была сравнима с богинями. Конечно же, это были обычные рабыни-расходники, которыми мог пользоваться любой, кто удостоился чести оказаться в этом зале.

Помимо обычных рабынь, были и рабыни-горничные, к которым выдвигались ещё более жёсткие требования. Каждая из них была гордостью гильдии, имела как минимум трехсотый уровень, а так же боевые навыки отточенные до совершенства.

Их использовали не как убийц, а как обычных горничных, которые разносили еду и

напитки, заботились о посетителях и выполняли любые их прихоти. Ни одна гильдия не могла позволить себе такое, кроме гильдии Чёрный дракон.

— Добро пожаловать, господин Олаф и господин Джон. — Двух вошедших мужчин сразу же поприветствовала горничная, которую подобрали специально для них.

— Ммм…француженка… — Мужчина с густой рыжей бородой взялся за подбородок горничной и посмотрел ей прямо в глаза, в которых не читалось ни капли страха или смущения, лишь сплошная покорность. — Эй, Джон, как тебе? — Олаф повернулся ко второму мужчине, которому рабыня из другого мира была совершенно не интересна.

— Дерьмо. — Грубо ответив, он пошёл дальше, даже не посмотрев на прекрасных девушек.

— Ну да, а то твои славянки лучше.

— Этих шлюх из европы даже ребёнок сможет сделать образцовым рабом. А вот русских…Два месяца.

— Что?

— Я два месяца пытал его, резал на куски, обливал кислотой и жег огнём. И он всё равно не сломался.

— И всё? На этом их плюсы заканчиваются. Русские — своенравные, дикие и непокорные. Приручать русского — всё равно что пытаться приручить психбольного. Сложно и абсолютно не выгодно. Хуже них только китайцы.

— Ты очень мало знаешь о них. Если бы русские были такими плохими рабами, то их бы не приручала первая в мире гильдия работорговцев. — Джон посмотрел на главу гильдии чёрного дракона, позади которого стояла его личная рабыня.

Эта рабыня резко выделялась среди всех остальных своей ослепительной красотой: золотистые шёлковые волосы спускались до самой талии, идеальное лицо, на котором не было ни единого изъяна, украшал аккуратный нос. Не меньшее внимание привлекали и пышные губы алого цвета, которые рабыня постоянно держала закрытыми — ей нельзя разговаривать без разрешения своего хозяина. Ну и самыми красивыми были голубые, словно небеса глаза, которые постоянно осматривали зал. Так как рабыня была попаданкой, то естественно, ей был дарован и навык оценки, который она использовала, чтобы искать затесавшихся среди гостей врагов.

Невозможно пройти незамеченным мимо этого живого сканера, который не пропускал ни одного человека.

Когда глаза рабыни сошлись на Джоне, его сердце на миг дрогнуло.

"Она заметила."

Глаза рабыни задержались на нем дольше обычного. Немного прищурившись, она продолжила осматривать остальных посетителей и освободившись от её взгляда, который был словно оковы, Джон осознал, что его член уже был готов порвать штаны.

"Хочу."

Джон никогда не стеснялся своих амбиций, более того, он делал всё, чтобы воплотить их в реальность — неустанно повышал свой уровень, характеристики и навыки, поднимаясь всё выше и выше по горе трупов, которые стояли у него на пути.

Джон любил свободу. Но свобода в его понимании была совершенно иной, чем та, о которой обычно думают остальные люди.

"Свобода — это когда ты можешь делать всё, что хочешь. Вырезай целые деревни, богатей за счёт продажи жителей в рабство, убивай тех, кто стоит на твоём пути — вот что

значит свобода."

Если Джон что-то хочет, то он это получит, даже если в процессе придётся убить не одну сотню человек. И больше всего ему хочется русскую рабыню. Никакой дракон или герой-попаданец не сравнится с таким рабом, одно лишь владение которым прибавляет человеку престижа.

И больше всего Джон жалел о том, что он был уже в одном шаге от того чтобы получить такую рабыню.

"Если бы его не выкупили…" — Когда он вернулся в гильдию, то обнаружил на месте Антона пустую камеру. Тогда, в приступе гнева он убил трех работорговцев и двух рабынь, которые случайно попались ему под руку. — "Я бы сделал из него идеальную рабыню."

В мире фэнтези свобода имеет гораздо больше смысла, чем в скучном мире, где жил Антон. Здесь возможно буквально всё, даже если это касается тела. Пластические операции здесь совершено бессмысленны, ведь магия и артефакты позволяют изменить и даже улучшить тело на любой вкус и цвет. Вполне возможно, что рабыня главы гильдии тоже раньше была мужчиной.

Именно поэтому в этом мире совершенно не важно, какого пола раб — за деньги ты можешь превратить его во что угодно.

Конечно, наибольшее влияние на красоту несёт уровень — чем он выше, тем красивее становится существо. Многие думают, что рабыня главы гильдии достигла пятисотого уровня и судя по её натуральной красоте, это не далеко от истины.

Джон уже представлял новую внешность своего нового раба но к сожалению, он пропал. Его драгоценного раба выкупил какой-то авантюрист и Джон поклялся себе, что найдёт его и выпотрошит кишки.

Он искал их. Понадобилось много времени, чтобы получить необходимые бумаги от гильдии, но когда он наконец напал на след, их всех нашли мёртвыми.

Всех, кроме его раба.

"Я найду тебя даже на другом конце материка. Даже если придётся потратить все деньги, я сделаю всё, чтобы ты стал моим."

— Кхм. — Мысль Джона оборвалась, когда он услышал чье-то покашливание. Это был глава гильдии Чёрного дракона.

Лишь один взгляд на него заставлял Джона трепетать. Ужас перемешивался с восхищением, ведь этот человек — именно тот образ, к которому стремится Джон и который он хочет превзойти.

Глава Чёрного дракона, Леонардо Эристо — человек, перед которым преклоняют колени даже короли. Он тот, кто может одним словом начать войну и тут же её закончить. Фактически, именно он правит королевством Фескарт.

Внешность Леонардо трудно описать. Совершенный, прекрасный, восхитительный… любое слово подходит к его идеальному телу, на которое, как говорят, он потратил миллион хаков.

Однако, свою красоту он скрывал под роскошной мантией, показывая всем лишь свое лицо, которое было таким же прекрасным. У него было абсолютно симметричное, идеальное лицо, чуть заостренный, но ярко выраженный подбородок, узкий нос и широкие глаза, взгляд которых вызывал одновременно страх и восхищение. Причем, один глаз был сапфировый, а второй — рубиновый. И это был вовсе не цвет. Радужки Леонардо действительно были сделаны из драгоценных камней, начиненных магией. Никто не знает,

зачем это нужно, да и спрашивать бесполезно — любое неверное слово в адрес Леонардо означает смерть.

— Гильдии не часто собираются вместе, чтобы обсудить важные вопросы. — Эти слова из уст Леонардо звучали как усмешка, ведь всем ясно, что именно он решает всё. — Однако проблема, с которой мы недавно столкнулись, требует особого внимания.

Все молчали. Величайшие гильдии Фескарта собрались в этом месте, но ни один из них не смел открыть рот без разрешения. Особенно это бесило Джона, который просто ненавидел подчиняться.

— Как уже многим из вас известно, в последнее время стали учащаться нападения на караваны, в следствие чего многие начали нести огромные убытки.

И снова все молчали, но в этот раз их лица были омрачены. Из-за потерь личного состава, рабов и снаряжения, прибыль маленьких и средних гильдий начала уходить в минус, дестабилизируя экономику.

— Сначала я думал, что это дело рук определённой банды, которая забыла свое место, но позже до меня дошла интересная новость: нападающим оказался…один единственный человек.

Треск! — Шея рабыни, которая была рядом с Джоном сломалась и девушка безвольно упала на пол.

"Это он."

Джону даже не нужно было знать внешность преступника, он прекрасно понимал, что им оказался Антон — сбежавший из его рук русский раб.

— Похоже, кто-то из вас уже с ним знаком? — На лице Леонардо появилась ухмылка. — Есть все основания полагать, что он из другого мира, ни судя по тому, что его уже не раз ловили, он имеет какие-то навыки, дарованные божествами. Но ещё одна новость, которая дошла до меня вчера — появилось племя зверолюдов, которое так же уничтожает наши караваны.

Все сидели с мрачными лицами. Сначала озлобленный попаданец, теперь еще и зверолюды взбунтовались.

— Совсем недавно был уничтожен караван гильдии Вайлдхант, который отправился в охоту за рабами, а на этой неделе были уничтожены ещё два каравана на границе королевства. Такие убытки уже нельзя игнорировать.

— Извините, но почему вы считаете, что это дело рук зверолюдей, а не того человека? — Спросил Джон. Его желание схватить Антона пересилило страх перед Леонардо.

— Потому что об этом доложили люди, которые видели само нападение. И не одни люди, а сразу с нескольких деревень пришли донесения о группе зверолюдов, продвигающихся внутрь королевства.

— М-может это не нападение, а обычная банда, которая использует рабов? — Спросил глава другой гильдии.

— Было бы хорошо, будь это правдой, но нападения происходят только на караваны работорговцев, в то время как деревни и торговые караваны полностью игнорируются.

— Тогда это значит, что зверолюды мстят нам?

— Да. Скорее всего, у них появилось достаточно крупное племя из множества рас, которое решило, что мы не можем охотиться на рабов и в качестве предупреждения отправило этот отряд.

— Чё? Да они охренели?!

— Как эти животные посмели идти против нас?!

Работорговцы не хотели мириться с таким положением дел, но какими бы громкими ни были их слова, они понимали, что действовать сгоряча нельзя — племя может насчитывать тысячи зверолюдов и даже большой армии будет сложно с ними справиться.

Охота за рабами имеет не только экономическую важность, благодаря ей королевство Фескарт контролирует популяцию зверолюдей и не позволяет приграничным племенам набрать силы, чтобы начать войну с людьми.

Однако, иногда среди зверолюдов появляются сильные лидеры, которые дают отпор людям. В таких случаях нужно действовать быстро и жёстко.

— Тогда король ведь должен с этим разобраться?

— Нет. — Сказал Леонардо и улыбнулся. — Вы сами с этим разберётесь.

— С-сами?!

— Да. Тот, кто принесёт мне лидера племени живым, получит сто тысяч хаков, за мертвого — десять.

— Сто тысяч?!

— Ну а тот, кто поймает того попаданца живым, получит лично от меня миллион хаков, а за мертвого пятьсот тысяч. Думаю, такая награда всех устроит.

"Как же легко манипулировать этими идиотами." — Джон цыкнул, смотря на глав гильдий, готовых угробить всех своих людей ради такой прибыли. — "Миллион хаков…"

— Джон, ты хочешь пойти на это задание? — Спросил Олаф.

— Хочу. — Джон ответил без колебаний. Но ему нужны были вовсе не деньги.

"Я обязательно найду тебя, ублюдок."

* * *

— Ну что, готовы к вашей первой тренировке? — Я похлопал по плечу Мару. Среди всех он был единственным, кто боялся нападать на работорговцев. И именно за это я уважал его ещё больше, ведь страх означает то, что Марама хочет выжить. А инстинкт самосохранения должен быть на первом месте всегда и везде.

— Д-да, учитель! — Тем не менее, Мару не мог отказать учителю и собрал всю свою волю в кулак.

На самом деле, бояться тут было абсолютно нечего, ведь нашей целью был лагерь, разбитый какой-то низкосортной гильдией. Я специально выбрал их, чтобы полностью исключить риски — в случае опасности, я могу в одиночку всех их поубивать.

— Что нужно сделать первым делом? — Спросил я, посмотрев на своих учеников.

— Разведку. — Ответила Диана.

— Правильно.

— Учитель, разрешите пойти мне! — Асель, естественно, вызвался самым первым, ведь с его скрытностью он будет просто идеальным разведчиком.

— Вы все это сделаете. Я тренирую вас не как команду, каждый из вас должен уметь сразу всё.

После этих слов даже Асель напрягся — похоже, он понял, что мои тренировки вовсе не являются шуткой и ему придётся выкладываться на полную.

— Первым идёт Асель.

Не смотря на то, что научиться должны все, я сам должен убедиться, что всё пройдёт гладко. Именно поэтому пускать первым Мару будет не лучшим вариантом — он может

случайно выдать себя и тогда нам придётся напасть. Но если сначала пускать самых умелых, то менее опытные зверолюды будут наблюдать за ними и учиться, тем самым они снизят риск провалить тренировку.

— Внимательно наблюдайте за Аселем.

Зверолюды осторожно выглянули из куста и стали смотреть, как пантеролюд ловко прокрадывается к небольшому лагерю. Он обогнул повозки, чтобы увидеть всех часовых, затем заглянул внутрь, чтобы найти спящих работорговцев, а затем проверил и костёр, где сидели ещё не спящие работорговцы.

Затем, он так же тихо вернулся ко мне.

— Учитель, я насчитмфм! — Я прикрыл Аселю рот и приложил палец к своим губам.

— Не говори сколько их. Когда все закончат разведку, мы сверим их количество.

— Я понял, учитель.

Следующей на очереди была Диана. Хоть она и не имела высокий навык скрытности, но у неё было то, чего не было у большинства зверолюдов — опыт.

Она уже знала, что нужно делать и осторожно осмотрела весь лагерь. Однако, делала она это не так искусно — несколько раз она чуть не упала с повозки, а иногда звук от неё замечали часовые. Но в целом она справилась с задачей и успешно вернулась обратно.

Сьера и Сара, которые примерно поняли алгоритм, смогли повторить действия Дианы, хотя было видно, что им не хватает опыта — они действовали очень осторожно и во многих случаях сомневались, но тем не менее, их не заметили и они вернулись обратно.

Последним пошёл Мару. Когда я смотрел, как он весь трясся от страха, когда заглядывал в повозку, то не смог сдержать смешок. Но не подумайте, что я над ним насмехаюсь, нет — просто я вижу в нем самого себя. Я тоже был таким, слабым, боящимся всего сразу. Но я смог стать сильнее, а значит сможет и он.

Мару полностью оправдал мои ожидания — не смотря на страх, он осмотрел каждый угол лагеря и вернулся обратно.

— А теперь говорите, кто сколько насчитал.

— Восемь!

— Восемь!

— Семь!

— Девять!

— В-восемь!

"Двое ошиблись на единицу."

— Восемь работорговцев. Молодцы, вы все справились с заданием.

— У-учитель, но мы ведь неправильно посчитали! — Сара и Сьера были очень расстроены своей небольшой ошибкой, поэтому я решил сразу же их поправить.

— То что вы без капли опыта ошиблись всего на одного человека — это уже огромное достижение. Вы без опыта и навыков практически идеально выполнили задание.

— В-вы правда так считаете?

— Я не считаю, я в этом уверен. Раз я сказал, что все прошли — значит так и есть. Но не вздумайте радоваться — это была лишь прелюдия. Теперь же настало самое интересное — нужно убрать часовых. К сожалению, на всех их не хватит, поэтому Асель и Диана, вы потренируетесь в следующий раз.

"Часовых как раз три, трое у костра сидят и двое спят в повозке."

— Мару, мы идём с тобой, Асель идёт с Сьерой, а Диана с Сарой.

— В-вместе?

— Да, мы будем страховать вас в случае опасности, но вы должны всё сделать сами.

Мы с кошкомальчиком подкрались к повозке, возле которой стоял часовой. Мару должен скрытно убить одного часового. Для такого слабого зверолюда как он это очень сложная задача, но в моих тренировках ключевую роль играет мозг, поэтому я знаю, что он справится.

Кошкомальчик ещё совсем молодой и судя по его зашуганности, над ним либо издевались, либо он пережил тяжёлую травму. А может быть всё сразу.

Вообще, было видно, что по началу, он не желал тренироваться — скорее всего, Диана просто заставила его и остальных зверолюдов прийти ко мне, но став моим учеником, он поменял свое мнение.

Он, похоже, заметил, что я уделяю ему много внимания. У Мару довольно высокий интеллект, который идёт в ущерб его силе. У него огромный потенциал и я выжму из него всё к окончанию тренировок.

— Убить одного часового… — Пробубнил Мару и выглянул из-за угла. Часовой стоял в паре метров и выглядел сонным. Это была очень лёгкая цель, но кошкомальчик этого не знал. Он боялся, что всё пойдёт не так, как не хочет.

Из снаряжения у него есть только кинжал и ядовитые травы. Небогатый выбор, но тем не менее, не самый худший.

Я увидел, как Мару усердно намазывает лезвие самыми мощными ядами и улыбнулся.

"Работорговец от такого яда умрёт в течение минуты, но он до сих пор боится?"

Мару понимал, что времени на колебания у него нет, поэтому он сжал кулаки и украдкой пошёл к часовому. Увидев, что я всё равно продолжаю за ним идти, кошкомальчик улыбнулся и приготовил кинжал.

— А? — Услышав позади себя шаги, работорговец неспешно начал поворачиваться, а Мару, испугавшись, набросился на него и вонзил ему в грудь кинжал.

Часовой упал на землю, с ужасом смотря как кошкомальчик раз за разом пронзает его грудь кинжалом. Его рот был раскрыт, но он не мог издать и звука — его лёгкие уже перестали работать и он понял, что не может сделать и вдоха.

Кошкомальчик продолжал колоть уже мёртвого работорговца, пока я не положил ему руку на голову.

— Ах! — Он вздрогнул от неожиданности и обернулся. Увидев меня, Мару расслабился и посмотрел на мёртвого работорговца, а затем на свои окровавленные руки. — Я…я сделал это. — Из-за волнения он перестарался и в итоге простое убийство отняло у него практически все силы.

— Молодец. Но ты ещё не закончил с часовым.

— А? — Мару посмотрел на мёртвого работорговца и кивнул. — Я должен спрятать его.

Пока труп лежит на видном месте, не составит труда другим работорговцам заметить его и тогда весь лагерь быстро поднимет тревогу. Я сам об это обжегся и поэтому на своих тренировках не забыл и про это.

Мару оттащил труп к задней части повозки и положил перед колесом. Здесь его заметить будет сложнее, но всё же это не идеальное место.

— Лучше всего прятать его внутри повозки. — Я указал пальцем на окно.

— Н-но там же другие люди. И как я смогу закинуть тело так высоко?

— Либо натренируй свою силу, либо думай головой — других вариантов нет.

— Но если других часовых нет, я ведь могу оставить его и тут?

— Можешь. Просто ты должен знать, что с тобой не всегда будет команда — иногда придётся действовать в одиночку.

Мару кивнул мне и оставив труп возле колеса, пошёл на разведку. Остальные подгруппы так же быстро и бесшумно убрали часовых и приволокли к обратной стороне повозки.

— Что дальше? — Спросил я.

— Нужно…убрать тех, кто внутри повозки. — Ответил Марама.

— Правильно. Думаю, стоит дать Диане и Аселю немного размяться, никто не против?

Пантеролюд с волколюдкой кивнули и полезли внутрь через окно. Не прошло и минуты, как Диана помахала нам рукой.

— Забираемся.

Оказавшись внутри, я увидел три трупа, которые даже не успели проснуться. Асель в очередной раз удивил меня своими прекрасными навыками.

Помимо работорговцев, тут были ящики со снаряжением работорговцев. Мару даже не нужно было давать подсказку — он молча пошёл к ящикам и стал их обыскивать.

Остальные зверолюды стояли как вкопанные, удивляясь наглости кошкомальчика.

— Что стоите? Идите и найдите себе оружие. — Сказал я и только тогда на них снизошло озарение.

Так как гильдия была безызвестной, то и от их снаряжения ничего хорошего ждать не стоило. Арбалеты у них были посредственными, а кожаная броня прикрывала только грудь и руки, но для зверолюдов даже такое было настоящим сокровищем — они быстро облачились в униформу работорговцев и взяли в руки оружие.

— Какая у людей неудобная одежда… — Пробурчала Сара, потирая хвост, который был согнут под штанами.

— Если не нравится — значит сделайте так, чтобы она была удобной. — И тогда я подсказал ей самое очевидное решение.

Зверолюдам было достаточно вырезать дырки для хвоста, чтобы одежду можно было спокойно носить.

Избавившись от неудобства, мы подошли к окну. Оставшиеся три работорговца сидели возле костра.

— Мы ведь можем просто застрелить их прямо отсюда — нашего яда достаточно, чтобы они даже встать не смогли. — Сказал Сьера.

— Похоже, вам уже не нужны мои подсказки. Действуйте. — Я улыбнулся и отошёл, предоставив ученикам полную свободу действий.

Зверолюды старательно смазали болты и нацелились на работорговцев. Хоть они и привыкли к лукам, но в стрельбе из арбалета не было ничего сложного. Пятеро зверолюдов заранее распределили между собой три цели и выстрелили одновременно.

Град из стрел накрыл работорговцев, которые даже не смогли ничего ответить, а лишь тряслись в конвульсиях — кто от смертельных ран, а кто от смертельного яда.

— М-мы сделали это! — Поняв, что это были последние работорговцы, Зува не смогла удержаться и закричала.

— Ха-ха, я не думал, что всё будет так просто… — Асель хмыкнул, потому что для него это нападение было похоже на детскую игру.

— Потому что эти работорговцы были слабыми. Вайлдхант бы сразу тебя поймал. — Вместо меня ответила Диана.

— Диана права, не думайте, что одна победа что-то решает. Это была лишь маленькая тренировка. Серьёзные работорговцы гораздо опаснее. — Сказал я, утихомирив радостных зверолюдов.

— А что делать теперь? — Спросил Марама. — Н-наверное, мы должны забрать у них все вещи?

— Да. Берите всё самое ценное — еду, боеприпасы, хорошее оружие и не забудьте про огненный порошок — он всегда нужен.

Обчистив работорговцев, мы вернулись к лошадям.

— Следующей тренировкой будет нападение на движущийся караван. — Естественно, одного раза им будет мало, поэтому мы решили ещё глубже продвинуться внутрь королевства и навести там шороху.

* * *

Прошло две недели с того как я начал тренировку зверолюдов. С самого начала я ни разу не пожалел о своём выборе — каждый из моих учеников показывал прекрасные результаты и хотя всех я научил одним и тем же вещам, каждый из них всё равно выделялся в определённой области.

Сьера оказался экспертом в области разведки. Это можно было понять ещё когда он отвечал на мой вопрос, но этот зайцелюд имел очень зоркий глаз и прекрасную память, запоминая не только количество работорговцев, но и их расположение и даже траекторию движений. Его невозможно было застать в расплох, наоборот, благодаря его наблюдательности можно спокойно продумать идеальный план нападения, лишая работорговцев даже малейшего шанса на сопротивление.

Сара оказалась мастером засад. Кошколюдка ловко передвигалась по деревьям, пряталась в кустах и неожиданно нападала сзади. Она спокойно может в одиночку убить человек пять-шесть, если они последуют за ней в лес.

Асель…ну, тут и так всё понятно. Скрытность — его конёк. Засады, незаметные убийства, разведка — во всём этом он был одинаково хорош. Кровь скрытого хищника текла у него в крови и он использовал этот дар на максимум.

Но особенно сильно Асель выделялся возможностью покрасться в самую глубь лагеря, позволяя строить такие стратегии, которые недоступны при обычном раскладе. Он даже может обчистить весь их склад так, чтобы никто этого даже не заметил.

Диана — боец с хорошим интеллектом. Она неплохо выполняет все задачи по разведке, скрытному убийству и засаде, но её настоящий конёк — это битва лицом к лицу. Однако, она не сражалась как Бэлл, махая во все стороны огромным молотом — она, как и я, старалась использовать мозг во время битвы и если честно, у неё это получалось лучше.

Где-то увернуться, где-то ударить в грудь и отступить, использовать дерево, чтобы укрыться от стрел, а затем неожиданно наброситься на врага — она была практически непобедима даже в неравном бою. Однако, сражения лицом к лицу всегда опасны и поэтому я приучил её к самому главному — убегать в случае опасности.

Спрятаться, отдохнуть и напасть из засады — это принцип, с которым она научилась вести бои.

Мару…если описывать его одним предложением, то он скорее теоретик, чем практик.

Обладая отменным интеллектом и информацией, он способен составить такую стратегию, в ходе которой ни один его боец не получит ни единого ранения, знал как правильно расставить огненные мины, чтобы задеть больше всего работорговцев, однако,

как боевая единица он был хуже всех — в разведке его часто замечали, скрытые убийства он делал долго и шумно, про засады я уж молчу — его постоянно приходилось спасать, но никто из моих учеников не думал про него ничего плохого, ведь не смотря на свою слабость, он всегда создавал правильные стратегии.

Две недели адских тренировок подошли к концу и мы неспешно отправились обратно, доверху набитые ценным снаряжением.

"Ну нихрена ж себе!" — На обратном пути погода резко изменилась и снег повалил на землю крупными хлопьями. Всего за пару дней вся земля стала белой и мы ускорили свое движение, чтобы поскорее добраться до лагеря — без тёплой одежды такую суровую погоду пережить просто нереально.

Я впервые видел зиму в этом мире и, надо сказать, выглядела она очень красиво. В своём мире я редко покидал город и зимой кроме грязного коричневого снега и серых панелек я ничего не видел, поэтому считал зиму ужасным временем года, которое, к тому же, было очень холодным.

Здесь же снег был ослепляюще белым, от чего у меня даже болели глаза. Особенно красивыми были хвойные леса, ведь на елках такой белый снег выглядел особенно прекрасно.

"А ещё зимой очень легко устроить засаду."

Достаточно найти тёплую белую одежду — и ты можешь спрятаться прямо на дороге в степи, где нет ни одного дерева.

Но черт возьми, как же тут холодно! Минус тридцать, если не больше. Мой плащ был уже абсолютно бесполезен и с каждым днем мне было всё труднее и труднее держаться на этом морозе.

— Кайл, может тебе сделать меховую накидку? — Спросила Диана, позади которой я сидел. Моё тело дрожало как осиновый лист, но это ни капли не помогало мне согреться.

— Б-было б-б-бы н-не-л-охо… — Мои губы и челюсть онемели и я даже не мог нормально выговаривать слова.

— Давайте-ка заедем в лес. — Диана свернула к лесу и, быстро нарубив дров, разожгла костёр. — Посиди тут, пока мы не сделаем тебе одежду.

В такие моменты я завидовал зверолюдам, которые были более устойчивы к таким температурам. Даже в обычной униформе работорговцев они чувствовали себя прекрасно, в отличии от меня.

Костёр немного согревал меня и я был готов даже прыгнуть в него, лишь бы поскорее согреться.

Вскоре зверолюдки вернулись. Диана и Асель несли труп большого белого волка, у которого в строке "раса" было написано **Волк-альбинос.** Белоснежная шерсть этого волка была очень красивой и я даже не верил, что зверолюды действительно подарят мне накидку из неё.

Используя нож работорговца, Диана ловко освежевала волка и принялась её обрабатывать, пока остальные зверолюди готовили мясо.

— Держи. — Чуть меньше чем за час Диана закончила и протянула мне накидку.

В качестве капюшона у неё выступали шея и голова волка, которые надевались прямо на голову. Выглядело это очень круто и я немедленно надел на себя накидку.

"Нихрена себе…" — Накидка из волка была словно термос — она полностью изолировала тепло и я согрелся за считанные минуты.

— Спасибо, офигенная накидка. — Я поблагодарил Диану, которая улыбнулась и протянула мне мясо на палке.

— Не за что, не хватало ещё, чтобы ты замёрз насмерть.

— Это мы должны благодарить вас учитель, за то что научили нас как нападать на работорговцев. — Сказал Сьера.

"Пусть работорговцы только попробуют теперь напасть на Розу." — Посмотрев на своих учеников, я улыбнулся. Этих пятерых достаточно, чтобы остановить даже гильдию Вайлдхант, так что можно сказать, что сильнее племени Розы никого в округе нет.

Глава 17

Перекусив, мы продолжили двигаться к лагерю.

Зима действительно наступила очень резко, но зверолюды этому даже не удивились, что означает, что в этом мире такое является нормой. Как только мы вошли в лес, моя любовь к зиме начала потихоньку угасать.

"Сраные сугробы! Как через это вообще можно пройти?!" — Проваливаясь в снег по самое колено, я шёл к лагерю, матерясь про себя. Накидка хоть и защищала от холода торс, но ноги я себе уже конкретно так отморозил. — "Поскорее бы уже прийти…"

Первые дни я восхищался этим красивым снегом, но сейчас он меня уже конкретно задолбал. Белый цвет, окружающий меня, словно выжигал сетчатку глаз.

— Мы уже почти в лагере. — Я мог идти лишь следом за своими учениками, которые пережили не одну такую зиму.

Когда мы наконец вернулись в лагерь, я осознал, что мои мучения никогда не закончатся.

— Блять. — Я упал на колени.

Лагерь…весь лагерь был покрыт снегом. Хижины превратились сугробы с дырками в качестве входа, из-за чего лагерь был практически не видим издалека.

— Вернулись? — Роза решила встретить нас лично. Увидев моё состояние, она засмеялась и протянула мне руку. — Пойдём внутрь, а то замерзнешь.

Я думал, что внутри хижины будет холодно, ведь ветки с листьями не обладают термоизоляционными свойствами, но зверолюды в очередной раз меня удивили — снег сам по себе уберегал от холода снаружи и в итоге обычного факела было достаточно, чтобы поддерживать относительно нормальную температуру — в меховой накидке здесь можно хоть весь день просидеть.

— Итак, Кайл, успехи есть? — Роза задала риторический вопрос. Не было нужды давать ответ, ведь Лидер и сама прекрасно видела, во что превратились её подчинённые.

— Ну…если я скажу, что они самостоятельно семь караванов перебили, этого будет достаточно?

Не сложно догадаться, что каждый из этих пятерых теперь имеет опыт и навыки, достаточные, чтобы разгромить даже караван крупной гильдии. А если они объединятся…

"Боюсь, моя помощь им больше не понадобится."

— Вы все большие молодцы и я думаю, что звание старших командиров отлично подойдёт, чтобы отблагодарить вас за старания. — Розе тоже не были нужны лишние объяснения и она сразу перешла к наградам.

— Старший командир? — Спросила Диана.

— Да. Вы будете в моём прямом подчинении и сможете управлять остальными командирами отрядов и зверолюдами.

"Нихрена себе у неё тут иерархия, похоже, она не от балды решила стать вождём, а основательно подготовилась."

Если переводить на человеческий, то здешний старший командир — это что-то вроде министра в королевстве, то есть они будут получать всё самое лучшее как у короля.

— Мы не подведём вас, Лидер! — Зверолюдов такая должность не могла не обрадовать.

— Работорговцы оказались гораздо опаснее, чем мы думали, поэтому ваш опыт будет

ключевой опорой в нашем противостоянии. Я надеюсь, что вы ещё больше увеличите свои силу и навыки, чтобы работорговцы навсегда прекратили нападать на наших с вами собратьев.

— Мы непременно защитим наше будущее племя! Работорговцы и шагу не посмеют сделать на наши земли!

— Спасибо ещё раз. А теперь идите, нам нужно поговорить с Кайлом на едине.

После того как они ушли, взгляд Розы полностью сконцентрировался на мне. Сразу стало ясно, что сильнее всего она сейчас была благодарна именно мне и чтобы не оскорбить остальных, она решила высказать это наедине со мой.

— Кайл, спасибо тебе огромное, без тебя мы с работорговцами не справимся. Если тебе что-то нужно — только попроси и я непременно выполню твою просьбу.

"Вождь у зверолюдов равносилен королю людей. Хех, она серьёзно сейчас даёт мне такое обещание?"

— Мне пока что нечего такого попросить, но я запомню. Кстати, пока нас не было, ничего серьёзного не произошло?

— Если не считать появившегося рядом гнезда гигантских пауков, то ничего.

— Вы сами с ними разобрались?

— Конечно, за кого ты нас принимаешь?

— Нет, просто я, подумал, что пауки ведь очень опасные…

— Опасные? Похоже, ты никогда с ними не встречался. Одного факела достаточно, чтобы большинство из них не подходило к тебе. Просто жги всю паутину, которая тебе попадается и они ничего тебе не сделают.

— Ясно.

— Чем сейчас собираешься заняться?

— Пока не знаю. Думаю — отдохнуть или к себе на базу сбегать — проверить как там дела. Хотя, боюсь, что из-за этого чёртового снега я её не найду до прихода весны.

— Тогда оставайся с нами. Вы, люди, замерзаете очень быстро, поэтому тебе лучше сидеть в тепле.

— И то верно. Да и не тренировался я давненько…Ладно, тогда пойду-ка к себе в хижину. Если что-то будет нужно — зови.

— Обязательно.

Зайдя в хижину, я сбросил с себя накидку и залез на кровать.

— Как же хорошо…

Время от времени нужно давать себе расслабиться, иначе можно реально сойти с ума.

Належавшись вдоволь, я решил сделать немного упражнений. Пусть у меня и восьмидесятый уровень, но надежда на повышение характеристик ещё остаётся.

Но как только я приступил к тренировке, в дверь раздался стук.

— Кайл, вы дома? — Это был голос Элли.

— Дома!

"И что ей от меня нужно?" — Подумал я посмотрел на входящую внутрь зайцелюдку.

Она держала в руках деревянную чашку с мутноватой зеленой жидкостью, из которой струился пар.

— Мы совсем забыли передать вам это. — Элли протянула мне чашку и я подозрительно посмотрел на ее содержимое.

— Что это?

— Отвар силы. Мы приготовили его из зелья силы, которое нашли в логове пауков. Вы ведь тренировками хотите заняться? С этим отваром они пойдут быстрее.

— С-серьёзно?! — Я не верил своим ушам. — На сколько быстрее?

— Если будете много работать, то должны максимум два очка характеристики.

— Вне зависимости от уровня?

— Да.

"Пиздец. Если бы я знал, что такая штука существует…"

— Погоди, а что за зелье силы?

— Это редкое зелье, которое мы иногда в подземелье находим. Оно случайно увеличивает характеристику на единицу. Но мы обычно готовим отвар силы. Из одного зелья можно сделать отвар на три человека, что гораздо выгоднее.

— Спасибо. — Я понюхал отвар, запах от которого оказался не таким уж противным. — А как вы его готовите?

— Это секрет.

— Но Роза сказала, что я могу попросить что угодно. Неужели я не могу узнать рецепт этого отвара?

— …Хорошо. Обычно, зверолюды никогда передают свои знания людям, но для вас я сделаю исключение. Сама я этот отвар никогда не готовила, но я знаю, что сама способность отвара достигается путем обычного разбавления зелья в воде. Однако, смысла от такого напитка будет не много и скорее всего, не получится поднять даже одну характеристику за день. Чтобы усилить отвар, нужно воспользоваться навыками алхимии и готовки — оба навыка увеличивают эффективность и продолжительность отвара. Чтобы заработал навык алхимии, необходимо в отвар так же залить любое зелье и перемешать. А для использования готовки достаточно всё это прокипятить.

Я слушал Элли с застывшим выражением лица. Даже пошевелить бровью было невозможно — на столько я был в шоке от того, что слышал.

— Так же мы туда добавляем зелье выносливости и несколько целебных трав, чтобы не чувствовать усталости на протяжении действия отвара. Больше я ничего не знаю. Надеюсь, такой ответ вас удовлетворит?

— …

"Охренеть. Как же тут много способов наебать систему…Хах…ха-ха! Блять, использовать два похожих навыка, чтобы в несколько раз усилить действие зелья? Да как два пальца об асфальт! Разбавить зелье, которое даёт одно очко характеристик, чтобы в итоге напоить троих и каждому дать по два очка? Да запросто! Черт, какой же я идиот…почему я пытаюсь жить в рамках системы, которую так легко обмануть?!"

— Вы в порядке? — Спросила Элли, заметив моё выражение лица.

— Да, просто я понял, на сколько я, оказывается, тупой.

— Ха-ха, у вас тонкое чувство юмора. Если вам больше ничего не нужно, то я пойду. — Элли вышла из хижины и я сразу схватился за голову.

— АААААА! Какой же я идиот! Кретин! Это же система! Механизм, который не можно, а нужно наебать! Какого хрена я следую правилам этого сраного мира, которые можно спокойно обойти?!

Хорошо, что Элли ушла, иначе, она бы сочла меня сумасшедшим.

— Повышать характеристики месяцами?! Да их за день можно повысить сразу на две единицы! О черт! — Я вспомнил про отвар и тут же выпил его залпом.

Не теряя времени, я начал делать упражнения, чувствуя, как по моему телу, словно жидкий огонь, льётся сила. Я действительно не чувствовал ни грамма усталости — этот отвар был реально читерским.

Пока я тренировался, в моей голове постепенно вырисовывался план прокачки, в ходе которой я за месяц-два стану практически непобедимым монстром. Проблема лишь в том, что он основывается исключительно на удаче.

В общем, вместо того, чтобы долго и нудно тренироваться, я просто буду зачищать подземелья, находить в них зелья силы, сдавать их зверолюдам, получать взамен отвар и тут же повышать характеристики. При должном везении, даже одно зелье в неделю обеспечит мне бурный прирост характеристик, если я буду выжирать его в одну харю, а в придачу, я прокачаю и навыки, которые буду использовать при зачистке подземелья.

Таким образом, двадцатка или даже тридцатка силы и выносливости кажутся уже не такими недостижимыми.

"Блять, серьёзно?!" — В ходе тренировок я периодически проверял свой статус и каково было моё удивление, когда моя выносливость действительно увеличилась на единицу всего за час тренировок.

— Да это же бред…

Нет, я конечно догадывался, что навыки сами по себе могут быть полезны, но чтобы их совмещать…Получается, высокие навыки готовки и алхимии позволяют готовить вот такую хрень, что нарушает все законы системы?

Допустим, если навык алхимии удваивает эффект зелья, а навык готовки удваивает эффективность отвара, то прирост эффективности оказывается четырёхкратным?! А если навык травничества окажет влияние на ингредиенты, то в итоге одним только целебным отваром можно хоть оторванную руку лечить?

Я действительно идиот. Скрытность — это не самый имбовый навык. Если моя теория подтвердится, то с высокими навыками алхимии, готовки и травничества я стану просто неуничтожимым.

Стоп. Если эффект усиливается у лечебных товаров, значит он увеличится и у яда?! Если я приготовлю ядовитый отвар…

— Ха-ха…Нет, я не тупой. Я гений! Ха-ха-ха!

* * *

— Блять… — Прошептал я сухим голосом.

Моё тело…моё бедное тело больше не в силах пошевелиться. Такое чувство, что меня привязали к двум грузовикам, едущим в разные стороны.

Отвар силы…оказался не таким уж и читерским. Его побочным эффектом оказались слишком серьёзными: я просто лежал прямо на полу, без возможности пошевелить даже пальцем, чувствуя боль в каждой клетке своего тела.

Однако…эти мучения стоят того:

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Бандит.

Уровень: | 83(12 %) |

Характеристики:

Сила: | 8(-76) |

Ловкость: | 6 (-74)|

Выносливость: | 9 (-12)|

Восприятие: | 2 (-52)|

Навыки: готовка(9), травничество(14), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(23), непоколебимость(2), владение арбалетом(2), владение мечом(1), изготовление одежды(2), ловушки(13), взлом(7), владение кинжалом(1), учитель(6)

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?), усталость(крит.), сонливость(крит.), болезнь(?)

Не знаю каким макаром, но я это сделал. За раз увеличил сразу три единицы силы. Плюс две единицы выносливости и единица ловкости.

Боюсь представить, на что я теперь способен. Но узнать это получится не скоро — неизвестно, сколько я ещё полежу в таком состоянии.

— Эй, Кайл, ты здесь? — Под утро ко мне пришла Диана, которая стала громко стучать в дверь. — Кайл!

— Да здесь я… — Мой хрип, больше похожий на шёпот, даже не дошёл до её ушей.

— Я вхожу! — К счастью, Диана церемониться не стала и просто вошла внутрь. — … Эй, Кайл! Что с тобой?! — Увидев меня, распластавшегося на полу, она тут же подбежала и посмотрела мне в лицо.

— Ладно хоть ты пришла…

— Что произошло?!

— Отвар…ядреный слишком оказался…

— Отвар? — Диана покрутила головой и быстро обнаружила пустую чашку. Она принюхалась к ней и нахмурилась. — Это же отвар силы. Неужели, кто-то подсыпал туда яд?

— Яд? Я думал…это побочный эффект…

"Стоп, кому вообще понадобилось меня травить?!"

— У отвара побочный эффект появляется только в виде лёгкой боли и заторможенности из-за того, что организм перестраивается под…стоп. Кайл… — Кажется она начала до чего-то догадываться. — Какие характеристики ты поднял?

— Силу на три, ловкость на один и выносливость на два… — Кажется, до меня тоже дошла её мысль.

— Ты…ты придурок что-ли?! Нельзя столько характеристик за раз поднимать — тело не успеет под них подстроиться!

— Я…я не знал.

— Уф… — Она приложила ладонь к лицу и недовольно посмотрела на меня. — Ладно, тебе пока лучше полежать на кровати. — Диана положила меня на кровать и укрыла накидкой.

— А что такое? От меня что-то нужно?

— Да нет…уже нет. Короче, отдыхай давай и чтоб больше такую дичь не творил, понял?

— Д-да.

"Хех…Значит, систему так просто не обмануть…Если получить слишком много характеристик, то моё тело буквально может разорвать на части…чтож, значит придётся немного сбавить обороты. А жаль, в следующий раз я бы получил по десяточке в силе и выносливости…"

Долго пролежать один я не смог — следующей вошла Лиф, которая уже знала о моем

состоянии. И она тоже была очень недовольна тем, что я сделал.

Кошкодевочка молча подошла ко мне и начала заливать в рот какую-то настойку.

— Кайл. Если ты ещё раз попробуешь такое сделать, то я, как врач, запрещу тебе принимать этот отвар.

— Да я в первый раз его выпил! Я ведь не знал…

— Вот теперь будешь знать. Береги себя, я не хочу, чтобы с тобой что-то случилось. — Она погладила меня по голове и ушла.

"Эээ…что она мне дала?!" — Я почувствовал, как по всему моему телу распространяется волна тепла, притупляющая боль.

Не знаю как, но уже через несколько минут я уже мог спокойно шевелить руками, а вскоре я смог наконец встать.

"Фуууух…отпустило."

Ноющая боль никуда не делась, но это уже мелочь — к боли я давно уже привык.

Я вышел из хижины и тут же отправился к Розе.

— Уже поправился? — Спросила Роза, которая вырезала что-то из шкуры волка альбиноса.

— Да. Похоже, меня уже все сдали?

— Лиф рассказала, она за тебя сильно волновалась. Прости, это я виновата, что не объяснила тебе как правильно использовать отвар.

— По поводу отвара…

— Ещё хочешь? Прости, но мы себе-то его позволить не можем. Зелье характеристик довольно редкое.

— Я понимаю, поэтому и хочу тебя попросить помочь мне искать подземелья.

— Кайл, подземелья очень опасны, я не могу позволить тебе погибнуть там.

— Но ты ведь обещала, что сделаешь всё, что я попрошу. Или нет?

— Обещала…но Кайл, подземелья — это даже не караваны работорговцев, они гораздо опаснее. Мы зачищаем только те подземелья, что появляются рядом, потому что тогда на нас будут нападать монстры.

— Мне лично без разницы — монстры это или работорговцы. Тем более, я уже смог почти зачистить одно подземелье в одиночку. Не такое сложное как здесь, но и в то время я слабее был.

— …Кайл, ты точно уверен, что хочешь этого?

— Мне нужно стать сильнее и желательно побыстрее.

— Все хотят стать сильнее. Тц… — Роза опустила голову и покосилась на меня. — Ладно, что ты хочешь от меня? Отряд зверолюдов?

— Нет, я хочу в одиночку медленно зачищать подземелья, от тебя мне просто нужно их местоположение.

— В одиночку? Кайл…прости, но на это я ни под каким условием не соглашусь. Либо бери кого-нибудь с собой, либо я отказываюсь. Уж лучше я не сдержу обещание, чем ты умрёшь.

— Так я только по подземелью пройдусь, босса трогать не буду.

— Все равно нет, Кайл. Можешь злиться на меня, но я свое мнение не изменю.

— Как всё сложно…Ладно, будь по твоему. Но что если мы уйдём, а в это время нападут работорговцы?

— Не бойся, они зимой редко появляются — ты же сам видел, что всё замело снегом —

человек с трудом пройдёт через лес.

— Нет, с работорговцами шутить не стоит. Кто знает, что они могут выкинуть, особенно после того как мы у них там погуляли.

— И что ты предлагаешь?

— Я возьму максимум два человека.

— Два…тогда пусть это будут Бэлл и Диана.

— Нет, они как раз останутся. Я думаю взять Аселя и Рольфа.

— …Ну ладно. Только почему именно Рольф?

— А пусть свой долг отрабатывает. К тому же он довольно сильный.

— Хорошо. Подожди немного и я узнаю где находятся подземелья.

Я кивнул ей и вышел из хижины.

"Пока она ищет, я пойду поищу Аселя и Рольфа."

— Конечно я пойду с вами, учитель! — Как только пантеролюд услышал, что я хочу его взять с собой, он даже не думая согласился идти.

А вот Рольф выглядел не очень довольным.

— Ладно. — Это единственное, что он сказал после того, как я предложил ему пойти со мной.

Скорее всего, его просто поставили перед фактом, что он должен пойти, но я был только рад видеть его недовольную рожу.

"Ибо нефиг было на меня пиздеть."

К вечеру Роза снова вызвала меня к себе.

— В лесу довольно много подземелий, но далеко не все из них подойдут тебе.

— Почему?

— Большинство подземелий на столько опасны, что даже обычные монстры там имеют где-то шестидесятый уровень. Некоторые мы замуровали и ещё часть находится на территории других племён.

— А какая разница где они находятся?

— Если тебя заметят другие племена, то они могут напасть. А если ты их убьёшь, то на нас может обозлиться всё племя, так что лучше вообще туда не лезь.

— Понял.

— В итоге, для тебя подходят больно пять подземелий: два подземелья орков, подземелье нежити, подземелье слизней и подземелье гоблинов.

— Да…большой выбор.

Что-то мне уже перехотелось идти в подземелья. Нежить, орки, слизь…гоблины по сравнению с ними кажутся вообще безобидными.

— Наверное, начну с гоблинов. — Я решил не рваться сразу в бой, а для начала набрать немного уровней.

После того, как побочные эффекты отвара спали, я наконец смог проверить, на сколько сильнее стало моё тело. И чтобы доказать, на сколько оно стало сильнее, я просто скажу, что мне удалось поднять молот Бэлл и даже немного им помахать.

Выносливость тоже значительно возросла. Причём дело не только в этих двух единичках, а так же в том, что тридцатый уровень так же усиливает мои характеристики.

С таким статусом гоблины мне ничего не сделают, даже если я буду прорываться штурмом. Но делать я это, конечно же, не буду — у меня в команде есть Асель, с которым мы сможем прокрасться хоть до самой арены босса.

— Всё равно будь осторожен, если что-то случится — сразу убегай!

— Конечно.

Попрощавшись с Розой, я стал собирать снаряжение для нашего отряда.

— Кайл, ты совсем с ума сошёл? — И конечно же, появились и те, кто пытался меня остановить.

— Втроём зачищать подземелье? Да это самоубийство!

Диана, Лиф, Бэлл…Даже мои ученики собрались вместе, чтобы отругать меня за безрассудство. И нет, они не пытались меня остановить, наоборот, они хотели пойти вместе со мной.

— Я бы с радостью вас взял. — И это не ложь. — Но вы нужны здесь на случай, если придут работорговцы. Зачистка подземелья — исключительно моё желание, нечего из-за него ставить под угрозу весь лагерь.

Хоть я и честно объяснил им свою позицию, но добиться того, чтобы они от меня отвязались было непросто.

Пообещав, что я обязательно вернусь целым, наш маленький отряд отправился на зачистку гоблинского подземелья.

Перед тем, как напасть на гоблинов, мы разбили небольшой лагерь, в котором я решил сделать растяжки и бомбы

— Учитель, что вы делаете? — Спросил Асель.

— Ловушки. Если их активировать, то огненный порошок взорвётся и подожжет всё в округе.

— Ничего себе…то есть, это огненная бомба, которую можно установить в любом месте?

— Почти в любом. Я эти ловушки использовал, чтобы разобраться с боссом подземелья, так что они нам пригодятся.

Закончив с растяжками и бомбами, мы подобрались к подземелью. Из-за сильного холода вход снаружи никто не охранял, но это не значит, что любой может спокойно входить и выходить — скорее всего в начале тоннеля у них стоит сторожевой пост или что-то в этом роде.

"Яд почти закончился…" — Это была ещё одна причина, по которой я решил напасть именно на гоблинов — зимой ядовитые растения не достать, поэтому яд можно просто отобрать у гоблинов.

— Готовы?

Асель и Рольф молча кивнули и мы украдкой подошли ко входу.

Не смотря на частый снегопад, рядом с пещерой всё ещё были следы от маленьких ножек. Это естественно, ведь гоблинам нужна еда, даже если ради неё придётся побегать по холоду.

Сам вход в пещеру представлял из себя нору, которую вырыли прямо в сугробе. Её тяжело заметить и если бы не следы гоблинов и не наводка Розы, я бы просто прошёл мимо.

— Рольф, держи дистанцию позади нас. Нужно как можно глубже пройти незамеченными.

— Понял. — Сказал Рольф, у которого в руках был меч. По факту, этот волколюд нужен только на случай провала для того, чтобы иметь возможность отступить. Если же нас с Аселем не заметят, то он и не понадобится — мы вдвоём прекрасно управимся сами.

Как я и предполагал, внутри пещеры была небольшая комната, в которой стояли

охранники.

Статус

Имя:???

Раса: Лесной гоблин

Профессия: Стражник

Уровень: | 31 | — |66 |

Характеристики:

Сила: | 10 | — |21 |

Ловкость: | 11 | — |15 |

Выносливость: | 14 | — |20 |

Восприятие: | 6 | — |10 |

Навыки: Владение копьем, владение щитом, владение дубиной.

Состояние: В норме.

И по статусу, и по внешнему виду они во всём превосходили тех гоблинов, которых я убивал в своём лесу.

В качестве брони у них была укрепленная металлическими пластинами волчья шкура, а оружие оказалось не самодельным, а настоящим — копья, мечи и молоты в их руках выглядели достаточно качественными. Кроме того, у некоторых из них появились щиты.

"Чёрт…и как их убить?"

— Учитель, давайте нападем с двух сторон. Я убью одного и отвлеку внимание остальных, а вы тем временем нападёте на них сзади.

К счастью, я был не один — Асель предложил наиболее хороший план и я немедленно с ним согласился.

Хоть пещеру и освещали факелы, но крадущегося пантеролюда заметить было практически невозможно. Как только он прошмыгнул в тёмный участок комнаты, я потерял его из виду.

— Охренеть. — Это выглядело так, словно он растворился во тьме. Красиво и одновременно очень пугающе. Но боялся я не Аселя, а таких же как и он, ассасинов, которых могут натравить на меня работорговцы, а я даже и не пойму, что за мной охотится кто-то подобного уровня.

Если уж я не смог уследить за Аселем, то про гоблинов можно даже не говорить — пантеролюд ловко прокрался им за спину и, достав кинжалы, вспорол горло двум гоблинам.

— Гооб?! — Оставшиеся три стражника, увидев, как их напарники безвольно упали, тут же крепко схватили свое оружие и набросились на Аселя.

Мой ученик имел не только хороший навык скрытности, но и поразительную ловкость, благодаря которой он ловко уворачивался от копья и меча, которыми гоблины пытались его пронзить.

Пока Асель их отвлекал, мы с Рольфом подкрались поближе и тоже набросились на гоблинов. Не было смысла стрелять из арбалета, который не пробьёт их броню.

Я повалил на землю гоблина и скрутил ему руки. Ошеломленный стражник выронил свое копье и начал барахтаться, пытаясь сбросить меня. Надо сказать, что он был действительно сильным и если бы не тот отвар, я бы не смог противостоять ему.

Сейчас же этот гоблин не мог сдвинуть меня. Возиться я с ним не стал и просто вонзил в его шею кинжал, а затем направился к следующему гоблину.

Мы быстро расправились с сильными стражниками, однако, это не повод расслабляться, ведь обычные гоблины будут опаснее — они давят не силой, а количеством.

— Рольф, остаёшься здесь и следишь за тем, чтобы к нам никто не вошёл за спину.

— Хорошо.

В комнате стражников было два прохода, которые вели неизвестно куда. Сразу видно, что это высокоуровневое подземелье — его размер куда больше С- ранга. Конечно, я ещё не дорос, чтобы зачищать В-ранг в одиночку, поэтому помощь Аселя и Рольфа была как нельзя кстати.

— Пойдём в правый. — Я выбрал путь наугад, какая разница где начинать, если мы всё подземелье зачистим.

Факел мы с собой не брали, потому что Асель прекрасно видел в темноте. Он шёл впереди чтобы обнаружить засады и ловушки, которые гоблины очень любят ставить.

— Стоп. — Прошептал Асель и я сразу замер. — Нажимная плита.

Мы осторожно перешагнули квадратную плитку, которая пряталась в каменном полу.

"Черт, тут слишком сложные ловушки. Все-таки, это не мой ранг." — Подумал я, стараясь двигаться точно за Аселем. Мне не хотелось бы испытать ловушки подземелья на себе.

Тоннель, по которому мы шли, так же имел ответвления, где по словам Аселя, размножаются гоблины.

— Самых сильных и красивых женщин несут боссу, а остальных отдают обычным гоблинам. — В отличии от авантюристов, зверолюды подземелья считают практически частью леса и знают их как свои пять пальцев.

— А сокровища там есть?

— Совсем немного, в основном они появляются в комнатах с мини-боссами.

— Давай все равно зайдем.

Моей целью является полный сбор всех сокровищ в подземелье, чтобы точно не упустить зелье характеристик.

По тоннелю ходило очень много гоблинов и убивать мы их не стали, иначе нас тут же раскроют.

"Надеюсь, Рольф там в порядке…"

Хоть я, и недолюбливал этого волколюда, но оставлять его одного всё же не хотелось. С парой десятков гоблинов он, конечно, справится, но если на него набросился всё логово, то парень может и погибнуть.

К счастью, нас гоблины увидеть не могли — наши навыки скрытности, подпитываемые ловкостью и высоким уровнем спокойно справлялись со своей задачей и скрывали нас от глаз, ушей и носов гоблинов-солдат с низким восприятием. Стражу же мы намеренно избегали, чтобы не спалиться раньше времени.

Правда, я сомневаюсь, что гоблины вообще смогли бы нас учуять, ведь вся пещера уже давно провоняла продуктами жизнедеятельности этих зелёных карликов.

Вскоре мы добрались до огромных дверей. Я угадал — правый проход действительно вёл к боссу,

— Не будем на арену заходить? — Асель задал риторический вопрос.

— Даже не думай, он нас размажет. Давай лучше мини-боссами займемся.

Про мини-боссов я знаю совсем не много, так как они на С-ранге и ниже встречаются редко, но если кратко, то ими обычно являются полноценные боссы подземелий на один

ранг или на два ниже.

В центральном ответвлении была всего одна комната с мини-боссом и взглянув на семидесятый уровень орка, сидящего там, мы решили…спиздить сокровища и незаметно свалить.

Да, в отличии от босса, награду за минибосса можно получить не убивая его, что продемонстрировал Аланаэль, нагло прокравшись мимо хряка, вскрыв сундук и сбагрив оттуда все добро к себе в мешок.

Точно так же мы поступили и с другими комнатами. Изначально я хотел зачистить это подземелье, но гоблинов оказалось слишком много и безопаснее всего будет тупо стырить сокровища и свалить, не привлекая внимание.

Вернувшись к Рольфу мы увидели несколько трупов гоблинов, которые напали на волколюда.

— Закончили? — Он выглядел раздраженным и скучающим. Маленькая кучка гоблинов уже не могла ничего противопоставить силе этого волколюда.

— Пока нет. Сейчас в левый проход сходим и немного поубиваем гоблинов. — Сказал я, оглядывая трупы — все они умерли от рваных ран, оставленных острыми когтями.

— А вы босса убили? — Рольф тут же оживился, услышав о предстоящей бойне.

— Неа, это ж В-ранг, как мы его вдвоём-то грохнем?

— Я взял только это кольцо и среднее зелье выносливости. — Асель достал из своей сумки бутылку с зелёным зельем и небольшое металлическое кольцо, на котором были нарисованы какие-то надписи.

— Жаль…думал, там что-то поинтереснее будет. Хотя, может и кольцо полезным окажется. — Я взял у Аселя кольцо и надел его. — Ч-что? — Как только кольцо оказалось на моём указательном пальце, оно сжалось и крепко прилегло к коже. — Блять. — Я попытался его снять но это было бесполезно — оно было словно приклеено ко мне.

— А-ха-ха! Вот идиот! — Рольф залился смехом, смотря как я тщетно пытаюсь снять кольцо.

— Учитель, артефакты иногда бывают прокляты…вам нужно было сначала отдать его шаману.

— Черт… — Я понял, что допустил ужасную ошибку. Помимо того, что кольцо не снималось, я стал ощущать слабость и боль в глазах.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Бандит.

Уровень: | 83(12 %) |

Характеристики:

Сила: | 8 |

Ловкость: | 6 |

Выносливость: | 9 |

Восприятие: | 2 |

Навыки: готовка(9), травничество(14), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(23), непоколебимость(2), владение арбалетом(2), владение мечом(1), изготовление одежды(2), ловушки(13), взлом(7), владение кинжалом(1),

учитель(6)

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?), Проклятие(?)

Крутяк…Просрать три единицы силы ради двух единиц восприятия. И то что моё восприятие обострилось это нихрена не хорошо, ведь…

— Учитель, что случилось?! — Асель схватил меня, когда я прикрыл рот, из которого чуть не потекла рвота.

— Кольцо восприятие увеличивает…я теперь весь спектр запахов гоблинской пещеры прочувствовал…

— А-ХА-ХА-ХА! — Рольф уже не мог сдерживаться и просто начал ржать без остановки.

— Дебил! — Крикнул я на него, но было уже поздно.

— ГОБ! — Со стороны тоннеля донеслись гоблинские крики, а затем в Рольфа полетела стрела.

— Отступаем к выходу! — Я не осмелился прорываться в глубь подземелья В-ранга, когда всё его население скоро узнает о нашем присутствии.

— Мы уходим?

— Нет, давайте хоть пару десятков гоблинов прикончим — нужно собрать побольше яда.

— Будьте осторожны, учитель, яд местных гоблинов очень опасный!

— Да я уж догадался!

Мы выбежали к комнате стражей и я расставил растяжки на все два выхода.

"О, может попробовать эту штуку?" — Я взял копье и смазал его ядом.

Древковым оружием мне ещё не приходилось сражаться, но кто знает, когда это может мне пригодиться. Поэтому лучше лишний раз потренироваться, пока предоставляется возможность.

Не прошло и минуты как одна из ловушек сработала. Огонь мгновенно опалил рвущуюся из прохода толпу гоблинов, но в отличии от тех, что были в моем лесу, эти гаденыши выжили и продолжили наступать.

К счастью, они не были неуязвимы — огонь оставил серьезные ожоги и ослабил гоблинов, позволив нам без труда сдержать их натиск.

— Ещё идут! — Поверх старых трупов уже бежали новые, а одновременно с ними взорвался и второй проход.

Гоблинов вышло очень много и мы с трудом справлялись со все увеличивающейся ордой зелёных монстров. Главной проблемой стали не только их возросшая сила и выносливость, но и оружие — каждый гоблин имел полноценный меч, короткое копье, кинжал или топорик. Даже без яда их оружие было опасным, но так как оно было отправлено, мы не могли позволить им даже поцарапать нас.

— Учитель! — Один из гоблинов незаметно обошёл меня и вонзил кинжал в спину. Ну, точнее попытался это сделать.

— У меня броня есть, не парься! — Я взял этого хитрого засранца и просто швырнул в толпу, опрокинув других гоблинов словно кегли.

"А копье — неплохая штука!" — Благодаря ему я удерживал гоблинов на расстоянии не давая им отравить меня своим ядом.

— Блять, нужно уходить! — Закричал Рольф.

Гоблины лезли без конца и мы уже начали помаленьку накапливать раны и яд. Не было

никакой необходимости так стойко держать свои позиции, мы это делали исключительно для того, чтобы набрать опыт и как только нас начали прижимать, я решил немедленно отступить. Но сперва…

Я кинул в проходы по огненной бомбе и рванул вперёд.

— Задержите их, пока я собираю яд!

Огонь сделал свое дело и Рольф с Аселем начали добивать горящих гоблинов, пока я бросал в сумку все мешочки, которые гоблины держали при себе. Помимо этого я между делом сорвал куски металлической брони со стражников.

— А теперь валим! — Я бросил оставшиеся огненные бомбы и мы побежали прочь из гнезда гоблинов.

— Черт, похоже меня сильно задело! — Рольф покрылся потом и отставал от нас пока мы бежали. Я мельком взглянул на его статус.

Состояние: ранение(легк.), отравление(крит.)

— Потерпи, у меня есть противоядие!

Остановиться мы не могли, потому что нас преследовали разъяренные гоблины, поэтому нужно было сначала оторваться от них.

Только Рольф оказался ранен даже сильнее, чем я думал — через несколько минут он споткнулся и упал.

— Мне пиздец. — Не в силах встать, он обернулся и увидел толпу из нескольких десятков бегущих к нему гоблинов. Волколюд наверняка подумал, что мы его сейчас бросим, но как бы не так.

— Пей! — Я протянул ему бутыль с противоядием и набросился на гоблинов. — Асель, я отвлеку их, а вы с Рольфом бегите!

— Учитель, вы совсем с ума сошли?! Я не брошу вас!

— Тогда помогай! И не смей попадаться под удар — на всех противоядия у меня нет!

Я взял всего две бутылки, которых хватит, чтобы вывести всех нас из критического состояния, но в тяжёлом мы всё равно не сможем убежать, поэтому лишний раз этим двоим подставляться нельзя.

— Эй, Рольф, ты как? — Я обернулся, чтобы посмотреть состояние Рольфа, который уже удирал свой зад. — Вот сука! Асель, бежим! — Я вырвался из хватки гоблинов и побежал. Асель шёл следом за мной и его отравление находилось на средней стадии. Моё же было тяжелым.

Я на ходу выпил половину бутылки и протянул Аселю.

— Какой же ублюдок этот Рольф! — Сказал Асель, допив бутыль.

— Согласен. Этот ублюдок нас вообще ни во что не ставит. Мы ему задницу спасли, а он вон как нам отплатил.

Мы с Аселем только и видели хвост волколюда, который с каждой секундой отдалялся от нас всё дальше и дальше.

Оторваться от гоблинов сложно, но ещё сложнее было вернуться к лагерю Розы. Вся эта беготня окончательно меня запутала и если бы не Асель, то мне пришлось бы потратить несколько часов на поиски лагеря.

— Здарова. — Когда мы были почти у лагеря, нам на встречу вышел Рольф.

— Придурок, какого хрена ты нас бросил?! — Асель был очень зол на Рольфа.

— Я не бросил, а-а. э-э-э…тактически отступил. — Эти оправдания звучали не очень убедительно особенно для того, кто не чувствовал ни капли вины.

— Да-да, отступил он…

— Ну с вами же всё в порядке, че вы так всполошились?

— Нам просто повезло, знаешь как долго эти зелёные уродцы нас преследовали?!

— Ладно, проехали уже, давайте быстрее вернёмся в лагерь — я уже жрать хочу.

Я Рольфа ругать не стал, потому что понимал, что это ничего не изменит. К тому же, нельзя сказать, что Рольф действительно нас подставил — всё это время он сражался с гоблинами бок о бок с нами и не думал убегать. Можно уж простить ему этот косяк.

— Учитель, я отведу вас к шаману. — Как только мы вернулись в лагерь, Асель взял меня за руку и повёл в хижину, которая стояла рядом с хижиной Розы.

Шаманом была старая лисолюдка, чьи волосы уже начали седеть. И что самое страшное — даже в таком возрасте у неё не было ни единой морщинки, лицо выглядело как на тридцать, а огромная грудь была очень упругой. Воистину, Фэнтези мир — страшная вещь.

Я не удержался и открыл её статус.

Статус
Имя: Леония
Раса: Зверолюд-лис
Профессия: Шаман
Уровень: | 102 | — |251 |
Характеристики:
Сила: | 5 | — |12 |
Ловкость: | 18 | -26 |
Выносливость: | 4 | -12 |
Восприятие: | 25 | — |32 |
Мана: | 45 | — |85 |
Навыки: Готовка, алхимия, травничество, владение кинжалом,
Заклинания: магическая стрела, психический шторм.

Состояние: Наркотическое опьянение(легк.).

Её статус был не менее ужасающим. Не знаю каким образом она оказалась в подчинении Розы, но эта старуха может разнести половину этого лагеря и глазом не моргнув.

— Кайл? Что привело вас сюда? — Спросила Леония, которая занималась изготовлением какого-то зелья.

— Учитель Кайл случайно надел кольцо, которое оказалось проклято, не могли бы вы снять проклятие? — Асель ответил за меня. Из его уст это звучало так, слово я был настоящим идиотом, который не знал простейшую истину.

"Хотя, на самом деле это правда."

— Проклятый артефакт? Дай взглянуть.

Я подошёл к Леонии, которая прикоснулась одним пальцем к кольцу. И как только она это сделала, кольцо ослабило хватку и немного увеличилось в размерах.

— Готово. Кайл, постарайся больше не надевать неопознанные артефакты. Но тебе попалось неплохое кольцо: оно увеличивает восприятие на два пассивно, а раз в день позволяет на час увеличить его ещё на пять единиц.

— Нихрена себе…а силу уменьшать оно больше не будет?

— Нет, это эффект самого проклятия, которое я сняла.

— Крутяк… — Я ещё раз взглянул на кольцо, у которого теперь появилась именованная табличка:

Кольцо зоркости

Актив: увеличивает восприятие на 5.

Пассив: увеличивает восприятие на 2.

Мы вышли из хижины и пошли по тропинке

— Асель. Может и до других подземелий так же прогуляемся? Имею ввиду — просто скрытно зайдём в комнату босса и стырим всю награду.

— Не думаю, что это хорошая идея, учитель. Если нас заметят орки или нежить, то мы быстро окажемся в ловушке.

— А слизь?

— Слизь…у неё плохое восприятие, но обычно подземелье, в котором они живут, полно воды и опасно само по себе. Но попробовать можно.

— В каком смысле опасно? Типа там можно утонуть или что-то вроде того?

— Да. Иногда структура подземелья задаётся так, что приходится проплывать под водой небольшой участок и если ты вовремя не найдёшь выход, то просто утонешь.

— Хмм…тогда, наверное, лучше не стоит туда лезть — я плавать-то не умею, а там ещё и под водой плыть надо…

— Значит мы больше не пойдём в подземелья?

— Нет…пока нет. Хотя можно будет позже прогуляться до гоблинов, чтобы ещё немного поднять уровень.

— Тогда…если вы не заняты, учитель, то не могли бы вы научить меня создавать те ловушки?

— Ты про растяжки?

— Да.

— Могу, конечно. В этом нет ничего сложного. Пойдём ко мне в хижину.

Не смотря на то, что растяжки являются моим секретным изобретением, я решил поделиться им со своим учеником, у которого глаза горели от восхищения и желания научиться делать так же. Глядя ему в глаза я просто не мог отказать в этой просьбе.

— Для создания растяжки тебе понадобится только нож, дерево, огненный порошок и верёвка. — Я шаг за шагом показал ему процесс изготовления растяжки, которую он смог воссоздать с первой попытки.

— Действительно просто…Учитель, а оно точно сработает?

— Хочешь проверить?

— Н-нет…

— Точнее, негде. В лесу лучше огнём не баловаться. Используй эту штуку в узких местах по типу пещеры или дверей у повозки.

— Да, я уже видел, как вы её используете. Спасибо, что научили меня!

— Да не за что. Только используй её осторожно — сам не подорвись.

Я попрощался с Аселем и наконец остался на едине с собой, а точнее, с моим статусом.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Бандит.

Уровень: | 85(1 %) |

Характеристики:

Сила: | 8 |

Ловкость: | 6 |

Выносливость: | 9 |

Восприятие: | 2(4) |

Навыки: готовка(9), травничество(14), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(23), непоколебимость(2), владение арбалетом(2), владение мечом(1), изготовление одежды(2), ловушки(13), взлом(7), владение кинжалом(1), учитель(6)

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?),

Не смотря на то, что я убил по меньшей мере десяток гоблинов двадцатого уровня, мой уровень повысился всего на две единицы…Похоже, дальше качаться станет только сложнее, но акцентировать внимание на уровне больше не имеет смысла — он достаточно высок, чтобы влиять на характеристики, которые теперь необходимо поднять.

К сожалению, зелья характеристик встречаются только в подземельях С-ранга и выше, причём, чем выше — тем больше шанс его найти.

Получается, что самой тяжёлой преградой для авантюриста является порог между С- и В-рангом, после которого он сможет просто напросто фармить эти зелья и бесконтрольно повышать характеристики вплоть до звания S-ранга.

Мне тоже предстоит преодолеть этот порог. Надеяться на удачу в поисках зелья внутри подземелий С-ранга не стоит, ведь с везением у меня всё стабильно плохо, поэтому, как ни крути, придётся опять полагаться лишь на навыки и снаряжение.

Кстати о навыках…Навык ловушек пересёк границу десятого уровня, а значит там должен появиться новый эффект.

Ловушки:

Уровень: 10(12 %)

Ур.10 — Уменьшение шанса поломки ловушки.

Неплохой бонус, но для меня он пока бесполезен — мои ловушки не на столько сложны, чтобы ломаться. Но в будущем это может пригодиться.

Так как пока никаких сражений и рейдов не придвидится, я решил потренировать дополнительные навыки, а именно готовку и алхимию. Рецепт отвара бесполезен, пока у меня недостаточно навыков для его изготовления. Нужно поднять навыки готовки и алхимии, чтобы он начал работать.

Поэтому я немедленно пошёл к Леонии, чтобы получить от неё наставления.

— Значит, ты хочешь научиться алхимии? Это не простой навык, чтобы его освоить нужно много времени и терпения.

— Я знаю, но он мне жизненно необходим.

— Я знаю, что ты часто используешь яды собственного приготовления. Но на высокоуровневых монстрах они уже не работают, верно?

— Да. У меня сейчас работает только навык травничества, я подумывал начать отваривать ядовитые растения, чтобы задействовать навык готовки, но неплохо было бы и начать использовать навык алхимии.

— Твоя мысль верна, чем больше навыков задействовано — тем сильнее будет

изготовленное зелье или яд. Но алхимия гораздо сложнее, чем травничество или готовка. Здесь недостаточно просто варить ингредиенты, здесь нужно понимать и использовать законы природы.

— Так я и пришёл, чтобы этому научиться.

— Ха-ха, а ты довольно наглый человек, Кайл. Я бы послала тебя куда подальше, если бы не Роза…эх…придётся мне тебя учить. Садись рядом.

Хотя Леония и высказывала свое недовольство, я не чувствовал, что ей неприятно моё обучение.

"Она просто ворчит как старуха."

— Суть алхимии заключается в сепарации, очищении и метаморфозе. Вся природа, весь мир, включая нас состоит из первородных элементов и их комбинаций. Я понимаю, что в это трудно поверить, но пока ты это не поймёшь, значительных успехов в алхимии тебе не достигнуть.

— Я это уже знаю, давай ближе к делу. — Хоть я и хотел изучить теорию, но такие базовые знания мне были уже известны и я хотел поскорее их пропустить.

— Терпение — залог успеха алхимика. Это похвально, что ты уже понимаешь структуру мира, но спешка не приведёт ни к чему хорошему.

— Я не хочу становиться великим алхимиком, мне просто нужно понять, как с этим навыком вообще работать, а дальше я сам как нибудь разберусь.

— Я вижу…что ж, если ты так этого хочешь, то давай сразу приступим к практике. Для начала, освоим первое действие алхимии — сепарацию. Ты ведь уже знаком с лечебной травой? — Леония положила на стол сушёную лечебную траву. — Всем известно, что самый сильный целебный эффект имеет цветок, в то время как листья с трудом залечивают даже обычные раны. Но на деле обе эти части содержат абсолютно одинаковые лечебные элементы, просто в разной концентрации.

— Я догадывался об этом. Так ты хочешь, чтобы я извлёк это самое вещество?

— Именно так. Есть два способа — выдавить эту жидкость из растения, или измельчить траву, размешать её в воде и довести зелье лечения до кипения. Полученная ярко-красная жидкость и будет тем самым зельем лечения. Думаю, не сложно понять, какой из этих методов самый эффективный.

— Получается, то, что я размешивал эти цветки в воде по факту не является зельем лечения?

— Ну, обычно это называется малым зельем лечения, но ты прав, на деле это не зелье, а та же самая трава, только разбавленная.

— А высшее зелье лечения?

— Тебе до него ещё расти и расти. Там нужно смешать несколько редких ингредиентов, чтобы его создать. Даже у меня таких сейчас нет. Ну что, дальше болтать будем или попробуешь попрактиковаться?

— Попробую.

Шаман был очень редкой и важной профессией среди зверолюдов, ведь только он имел исключительное право владеть редкими стеклянными и металлическими изделиями, которые у зверолюдов были в дефиците.

Я налил в котелок воды и стал добавлять туда растертую лечебную траву, которая начала окрашивать воду в розовый цвет.

— А если я туда растение выносливости добавлю?

— Попробуй — узнаешь ответ. — Леония не давала мне никаких подсказок, так что пришлось действовать самостоятельно.

Я так же растер траву выносливости и хорошенько перемешал полуготовое зелье.

Затем я положил котелок в глиняную печь и зажёг огонь. Через несколько минут вода начала кипеть и её цвет становился всё более ярким.

Прошло ещё немного времени и наконец вода полностью испарилась, на дне котелка осталось лишь немного жёлтой жидкости.

— Так мало… — Я схватил котелок прихватками и слил зелье в бутыль, которая наполнилась всего лишь на четверть. Однако, это действительно было настоящее, ярко-жёлтое зелье, чей эффект мне был ещё неизвестен, но я уверен, что оно должно восстанавливать здоровье и выносливость одновременно.

— Поздравляю с первым приготовленным зельем. Ты очень быстро учишься. — Леония похвалила меня, хотя ничего сверхъестественного я не сделал.

"Оказывается, всё так просто…" — Я открыл статус и улыбнулся.

Алхимия

Навык алхимии определяет эффективность и длительность приготовленного зелья.

Уровень: 0(26 %)

"Осталось только прокачать его. "

* * *

[Восточная граница королевства Фескарт]

По дороге медленно двигался большой караван работорговцев, состоящий из тридцати повозок. Десять из них везли пустые клетки, поэтому любой, кто видел этот караван, обходил его стороной.

Однако те, кто имел защиту от работорговцев или просто был достаточно смел, чтобы подойти поближе, заметил, что у повозок были разные эмблемы.

Объединялись работорговцы редко и на то были причины — постоянная конкуренция не позволяла таким алчным людям создавать союзы и такое большое объедение означало, что произошло что-то очень серьёзное.

Король Фескарта решал все внешние политические вопросы, но только с людьми. Всё, что касается зверолюдов негласно решали сами работорговцы, ведь они были их основным источником денег.

Караван из шести гильдий мог ехать на восток только по одной причине — покорить племя зверолюдов.

— Джон, ты какой-то слишком весёлый. — Спросил молодой парень, смотря на него с ухмылкой.

Каждая гильдия отбирала лишь самых лучших бойцов, поэтому кандидатуру Джона не посмели проигнорировать.

— А каким мне ещё быть?

— Ну не знаю, ты обычно к зверолюдам спокойно относишься, неужели тебе кто-то среди них приглянулся?

— Да. Приглянулся. И я заберу его любой ценой.

— Ха-ха, боюсь представить, что будет, если какая-то гильдия случайно схватит твоего будущего раба. А я бы не отказался от какой-нибудь лисолюдки…у них такой хвост пушистый, а если она ещё и будет грудастой…

— Иди отсюда со своей хуйней, мне твои детские извращения не интересны.

— Пф, да пошёл ты…

Джон не мог думать ни о ком другом кроме Антона. Последнюю неделю он буквально прожил думая только о нем и такое маниакальное влечение заставило его стать ещё сильнее, чем раньше.

"Статус."

Статус

Имя: Джон

Раса: Западный человек

Профессия: Работорговец.

Уровень: | 254(91 %) |

Характеристики:

Сила: | 21 |

Ловкость: | 22 |

Выносливость: | 28 |

Восприятие: | 16 |

Навыки: готовка(31), владение мечом(5), владение арбалетом(5), владение дробящим оружием(6), владение плетью(6), боевые искусства(41), каменная плоть(2), ускорение(1), берсерк(1)

Состояние: Возбуждение.

"Я так долго готовился, чтобы поймать тебя…Поскорее бы доехать, моё терпение уже на пределе."

Джон выглянул из окна и посмотрел вперёд. Вдалеке уже виднелся лес, где предположительно и находилось племя зверолюдов и где скорее всего пряталась его цель.

"Этот Леонардо…ему хватило пары слов, чтобы заставить крупные гильдии объединиться вместе. Скорее всего, он тоже понял, что мой раб находится там. Но я не позволю ему забрать МОЕГО раба. Пусть только пальцем его тронут — я им всем руки поотрубаю. Я не опозорю своего прадеда."

Уже известно, что попаданцы в этом мире не редкость. Так что не трудно догадаться, что и их потомков в мире за все время набралось не мало. Практически каждый король, аристократ или просто влиятельное лицо является прямым потомком героев из других миров.

Джон не исключение — его прадед, прибывший в этот мир практически 200 лет назад из Америки сразу же основал гильдию работорговцев, которая долгое время считалась крупнейшей. Конечно, после его смерти влияние гильдии сильно ослабло, а потом она и вовсе распалась, но дух "Американской свободы" крепко укоренился в Джоне — прямом потомке легендарного рабовладельца. И конечно же Джон не может предать волю своего деда и он твердо решил возродить гильдию, причем не какую-то второсортную: он хочет создать гильдию, все рабы в которой будут попаданцами или их потомками.

"Тогда я точно стану величайшим работорговцем. И моим первым рабом будешь ты."

В отличии от Джона, который ехал только из-за Антона, остальные работорговцы уже облизывались, предвкушая десятки и сотни красивых рабынь, которых они добудут, напав на племя.

— Сколько там за зверолюда сорокового уровня дают?

— Где-то пять тысяч хаков.

— Охренеть…Вы только представьте, что будет если мы все клетки ими набьем? Да там сотни тысяч хаков!

— Пусть эти охреневшие псины в следующий раз десять раз подумают, прежде чем нападать на нас!

— Подумают? Да у этих животных мозг размером с горошину.

Все работорговцы разом засмеялись.

— Это точно. Но зато их приручать легко — даже печать не нужна.

— Это потому что они инстинктами живут, если показать кто здесь хозяин, то они даже и пискнуть против нас не посмеют.

— Это ты точно сказал! Инстинктами…Моя рабыня вот ссытся от страха, когда я к ней подхожу, прикинь?

— А я свою приучил мне ноги вылизывать, когда я домой возвращаюсь. Их главное — хорошо выдрессировать.

— Ничего, у нас ещё будет возможность поучиться дрессировке, ха-ха-ха!

* * *

— Отлично, уже пятый уровень алхимии…

За два дня я прошёл интенсивный курс алхимии и узнал просто огромное количество рецептов у старухи Леонии. Она была права — алхимия оказалась гораздо сложнее, чем я думал первоначально.

Если в кратце, то растения и прочие ингредиенты имеют атрибуты и механика этих атрибутов почти такая же, как в скайриме. Процесс отделения и смешивания этих атрибутов и называется алхимией.

В одном ингредиенте могут сочетаться как полезные, так и вредные атрибуты, которые почти всегда необходимо выделить.

Так, лечебное растение имеет три атрибута: лечение, усиление и растяжение.

Лечение — понятное дело, лечит раны, инфекции, болезни и прочее.

Усиление — не делает ничего само по себе, но оно усиливает эффект другого зелья, если его туда добавить.

Растяжение, так же как и усиление, не делает ничего само, но увеличивает продолжительность действия зелья за счет уменьшения его мощности.

Сок лечебной травы содержит все три эффекта, но если его добавить в другое зелье, то задействован будет только атрибут лечения, как самый доминирующий. Поэтому, чтобы использовать другие атрибуты, их тоже необходимо отделить.

С другими ингредиентами то же самое. Даже кора дерева, оказывается, содержит определённые атрибуты. Алхимия — это самая настоящая песочница, в которой можно сделать всё, что ты только пожелаешь, нужны только ингредиенты.

Благодаря Леонии, я научился изготавливать не только зелья лечения и выносливости. Мой запас пополнился зельем силы, которое увеличивает характеристику силы, зельем ускорения, которое повышает скорость моей реакции и зельем восстановления, которое эффективнее одного зелья лечения, но действует медленно и на протяжении одного дня.

Про яды можно и не говорить — я создал столько различных ядов, сколько у меня вообще хватало ингредиентов. Тут и яд паралича, и яд ослепления и даже яд гниения. Конечно, много их не приготовишь — нужны редкие ингридиенты, поэтому в основном я сделал приоритет на яд паралича и обычный яд.

Обычному яду я очень сильно увеличил длительность и эффективность действия, поэтому в теории, он теперь подействует даже на орков.

Помимо алхимии, я занялся и готовкой, благо, что еды здесь было навалом — с монстрами в лесу проблем не было и мяса можно было добыть сколько угодно.

Вместо зелий я решил использовать отвары, которые совмещают в себе все три навыка — травничество, готовку и алхимию. Чтобы сделать лечебный отвар, достаточно сварить лечебную траву внутри лечебного зелья. Тогда их эффекты смешаются в обход правила доминирующих атрибутов и в результате отвар в течение минуты залечит любую серьёзную травму.

Конечно, по словам Леонии это выгодно только в начале, ведь отвар значительно ограничивает потенциал алхимии, не позволяя абузить высококачественные зелья, но для чего-то вроде зелья лечения и зелья силы отвар будет гораздо лучше, чем просто обычное зелье.

"Боюсь представить, что будет, если совместить этот отвар с навыком врачевания…"

Ведь если пропитать бинт отваром, то тогда задействуется еще и четвертый навык. Тут, наверное, даже вспоротую шею вылечить можно.

К сожалению, интересных ингредиентов много не было — зимой растения добыть очень сложно и поэтому я тренировал навык алхимии используя кору деревьев, зимние ягоды и тела животных.

Вот что меня больше всего удивило — так это то, что одинаковая с виду кровь у разных монстров может содержать абсолютно разные атрибуты. Да что там — даже разные части тела могут содержать разные атрибуты! Теперь я понял, почему в играх есть такие странные запросы как уши гоблинов или хвосты крыс.

Я даже подумываю о том, чтобы поймать себе живого гоблина и пустить его на опыты, исследуя каждую часть его тела.

Сегодня я тоже хотел заняться алхимией и уже собирался пойти к складу, чтобы взять арбалет с болтами, но на пути в меня врезался зверолюд, который выглядел очень испуганным.

— Что случилось? — Немедленно спросил я.

— Р-работорговцы! Много! О-они идут к нам! — То, что этот зверолюд был так напуган, говорило о том, что этих ублюдков было действительно много.

— Черт…Немедленно беги к Розе и предупреди её!

Я сам побежал на склад и стал вытаскивать все мешки с огненным порошком.

— Учитель? Что вы делаете? — Спросил Марама, который проходил мимо.

— Работорговцы походу выследили нас. Готовься к бою.

— Р-работорговцы?! Я сейчас же всех предупрежу!

В течение нескольких минут весь лагерь был поднят и зверолюды стали облачаться в свою боевую экипировку.

Я же наделал кучу растяжек и огненных бомб, часть которых отдал Аселю.

— Ждите здесь, мы с Аселем разведаем обстановку. — Сказал я, глядя на Розу.

На самом деле мы собирались не только провести разведку, но и установить ловушки.

Работорговцы по словам разведчика уже были в лесу, поэтому мы двигались очень тихо.

— Ложись! — Шепнул Асель, который кого-то заметил.

— Чёртовы зверолюды…где они блять прячутся?

— Хрен его знает…но когда мы их найдём, они ответят за все мучения, что мы здесь

пережили! — Два работорговца прошли возле нас.

— Асель, давай отсюда начнём расстановку растяжек.

Зимой огня можно не бояться, поэтому растяжки будут очень полезны в лесу, где часто приходится проходить между деревьями.

Мы расставили часть растяжек и стали постепенно отступать назад, наблюдая за работорговцами.

— Их по меньшей мере сотня. — Мои слова заставили Розу вздрогнуть.

— И-и что нам делать?

— Наилучшим вариантом будет отступить.

— Куда? Если мы ступим на территорию другого племени, то на нас нападут уже зверолюды.

— Тогда защищаться. Хоть их и больше, но у нас преимущество в местности и в том, что они не знают, где на… — Не успел я договорить, как позади меня со стороны леса раздался громкий крик.

— Ку-ку, ребятушки, я нашёл вас! — Из кустов вышел работорговец, который улыбался во все зубы. — Давайте-ка поиграем!

— Блять.

Не успели мы даже толком приготовиться, как эти ублюдки уже выследили нас.

"Но ничего, зато можно зелья протестировать." — Я залпом выпил все бутылки, что лежали у меня в рюкзаке и открыл статус.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Бандит.

Уровень: | 85(1 %) |

Характеристики:

Сила: | 8(9) |

Ловкость: | 6 (7)|

Выносливость: | 9 |

Восприятие: | 2(4) |

Навыки: готовка(9), травничество(14), строительство(5), изготовление оружия(6), врачевание(0), скрытность(23), непоколебимость(2), владение арбалетом(2), владение мечом(1), изготовление одежды(2), ловушки(13), взлом(7), владение кинжалом(1), учитель(6)

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?), восстановление(легк.)

"Хо-хо, вот теперь можно и поиграться."

Я достал смертельный яд и смазал им арбалетные болты.

Позади ухмыляющегося придурка выходили остальные работорговцы, но я уже поставил своей целью их главаря.

Зверолюды не были дураками и не стали ждать пока подкрепление доберётся до лагеря, поэтому лучики и арбалетчики тут же начали стрелять по выходящим работорговцам.

— Да вы что охренели, что-ли?! Так же не честно! — Недовольный такой выходкой начальник оскалил зубы и, вытащив два меча, рванул в нашу сторону.

— Только попробуй, гандон. — Бэлл пошла ему на встречу и вступила в схватку.

Начальник был достаточно сильным противником, но в силе и выносливости он проигрывал Бэлл, которая лишь взмахнув молотом могла отбросить его в сторону.

— Ха-ха, ты мне нравишься, сучка — будешь моей новой рабыней! — Работорговец засмеялся и достал из мешочка какую-то таблетку.

— Бэлл, отходи немедленно! — Я увидел, на сколько увеличились его характеристики и тут же приказал Бэлл отступить.

Бэлл кивнула мне и начала отходить, пока лучики нацеливались на хохочущего работорговца.

— Ебучий нарик…Асель, Диана! Обходите его с боку! — Я достал кинжал и пошёл на встречу обдолбанному усиляющей наркотой работорговцу. Он уже был усыпан стрелами, но похоже, что ему на них уже плевать. Причем, его выносливость даже с тяжелыми ранами была далека от нуля.

— Вам всем пизда, а-ха-ха! — Засмеявшись, работорговец бросился на меня, совершенно не смотря по сторонам. Я понимал, что мне его не одолеть, поэтому эту задачу я возложил на своих учеников. Мне же нужно было лишь сдержать его на секунду.

— Кайл! — Закричала Роза, увидев как наркоман кромсает меня мечами.

Я, в отличии от него, чувствовал боль, но мне приходилось держаться. Проигнорировав мечи, я навалился на работорговца, но он даже не пошатнулся.

— Упс…не получилось, да? — Он поднял меч, чтобы атаковать меня, но в это время на него одновременно набросились Асель и Диана. Они оба одновременно пронзили его шею, из которой фонтаном брызнула кровь. — Что…кх…вы охренели?! — Он сначала даже не понял, что случилось и лишь схватившись за своё горло, он осознал, что кровь стремительно покидает его тело. — Ах вы суки, да я вас… — К сожалению для него, никакой наркотик не спасёт от кровопотери и смертельного ранения. Его характеристики быстро улетели в минус и он упал на землю.

Расслабляться не стоило — он был далеко не единственным, кто представлял для нас угрозу.

— Да откуда их столько высралось?! — Я бегло прошёлся по всем статусам работорговцев и выцепил по меньшей мере ещё десятерых, кто тоже мог бы оказаться начальником каравана.

Дело принимало серьёзный оборот, но к счастью мои ученики, а по совместительству командиры Розы уже имели боевой опыт — они немедленно стали раздавать приказы другим зверолюдам, чтобы те заняли правильные позиции и напали на работорговцев.

Похоже, я зря волновался, потому что не смотря преимущество в численности, мы каким-то образом сдерживали основную свору атакующих. Скорее всего, дело было не только в опыте, а ещё и в снаряжении, которое я настойчиво просил собирать.

Зверолюды, одетые в кожаную броню и державшие в руках мечи были всяко лучше тех, кто бегал в накидках из шкур и дрался дубинками.

Однако, ситуация кардинально менялась в местах, где находились начальники и профессионалы — они не просто разносили зверолюдов, но и тут же ставили на них рабские печати, заставляя их сражаться против своих же.

Я был единственным, кто мог противостоять этому эффекту, поэтому, чтобы защитить остальных, мне пришлось напасть на них самому.

— О, это же тот самый парень! Поймать его живым! — Закричал начальник.

"Блять, они и про меня знают!" — Хоть я и насторожился, но отступать было поздно.

Уклонившись от мечей встречающих меня работорговцев, я кинулся прямо на начальника, который был удивлён моей силой.

Он опешил, что дало мне возможность ранить его кинжалом, отравленным ядом паралича.

— Ч-что?! Яд?! Ах ты сука… — Почувствовав изменения в своём организме, начальник разозлился и достал меч. Даже будучи ослабленным, он всё ещё был сильнее меня.

Поняв, что ядом его не одолеть, я отступил, потому что работорговцы уже начали окружать меня. Но это не значит, что я оставлю его в живых — у меня ведь ещё есть арбалет!

Но был он не только у меня.

Работорговцы очень любили арбалеты и на рейд их взяли довольно много. Моя броня едва справлялась с тем, чтобы защитить тело от дождя из арбалетных болтов, которые в этот раз были слишком мощными.

Ещё хуже дела обстояли у зверолюдов, которые никак не могли от них защититься.

"Нужно отбросить их в лес и вести бой там."

Я выстрелил в начальника, который, естественно, спрятался за телохранителем, а затем рванул в лес — нужно хоть какую-то часть от них увести из открытого места.

Но как только я подбежал к лесу, среди деревьев вылез Он.

— Привет. — Ублюдок, который пытал меня несколько месяцев, лысый гандон и по совместительству начальник гильдии Вайлдхант, Джон собственной персоной. Одна лишь его ухмылка заставила меня прийти в ужас.

Я инстинктивно нацелил на него свой арбалет и выстрелил, хотя знал, что это бесполезно — стрела попала ему в грудь, но он даже не шелохнулся.

— Да пошёл ты нахуй! — Я швырнул в него огненную бомбу и побежал назад.

— Куда собрался?! — Проигнорировав боль и ожоги, он побежал следом за мной.

Лишь теперь я понял, что действительно нужно было сваливать. Пока на стороне работорговцев есть Джон, мы ничего не сможем им сделать.

— РОЗА БЛЯТЬ, БЕГИТЕ! — Кидая во всех попадавшихся мне работорговцев бомбы, закричал во всё горло. — Бегите блять, пока не поздно! — И тут же я отлетел в сторону от удара одного из начальников-работорговцев.

Глупо было сообщать противникам свой план, но он должен сработать, потому что главной целью работорговцев был я.

— ПОЙМАТЬ ЕГО! — Джон не замечал, что у него горит одежда, его маниакальный взор был устремлен только в мою сторону.

Однако, последовать за мной он не мог, потому что путь ему преградили мои ученики.

"Блять, не лезьте к нему!" — Мысленно подумал я, но даже не посмел оборачиваться — сейчас не то время чтобы думать о других.

Работорговцы, чье внимание я привлёк бросаниями бомб тоже переключились на меня. У остальных зверолюдов появился шанс сбежать и я очень надеюсь, что они им воспользуются.

Я же…просто побежал. Моё тело уже было усыпано ранами от болтов и мечей, но зелья смягчали урон и ещё мог держаться.

— Сученыш, даже не вздумай убегать от нас! — Я не заметил, как один из работоговцев подобрался ко мне и он набросился на меня, повалив на землю.

— Иди нахуй! — В панике я сжал огненную бомбу и она взорвалась, опалив нас обоих.

Работорговец от испуга выпустил меня из хватки и мне удалось вырваться.

"Бежать…" — Боль и огонь затуманивали мне зрение, поэтому я просто побежал в сторону леса, кидая за спину огненные бомбы.

"Бежать…" — Работорговцы не жалели болтов и я, наверное, уже был похож на ежа.

"Идите вы нахуй, я не попадусь вам снова!" — Моя сила и выносливость значительно просели, поэтому я сорвал с себя броню и бросил рюкзак.

Самое главное сейчас было оторваться от этих ушлепков.

С какого-то момента звуки погони стали стихать, но я продолжал бежать, потому что они могут выследить меня по кровавым следам.

Я начал бегать в разные стороны, плутая между деревьями и запутывая следы. Моё зрение частично вернулось и я хотя бы видел, что происходило перед моими глазами.

Однако, это было до тех пор, пока действовали зелья. Когда же их эффект закончился, я почувствовал такую боль и усталость, что не был больше в силах бежать.

Но я держался на ногах и медленно но верно шёл дальше.

"Нужно найти укрытие…Пещеру, или хотя бы яму…"

К к сожалению, удача в этот раз вновь отвернулась от меня. Я случайно вышел на дорогу прямо перед проезжающим рядом караваном работорговцев.

— Всё. — Я упал на колени, смотря как работорговцы выбегают из повозки. — Приплыли.

Глава 18

ДИСКЛЕЙМЕР: ВСЕ ПЕРСОНАЖИ ЭТОЙ ГЛАВЫ СТАРШЕ 18 ЛЕТ, ИМЕ ПАСПОРТ И УСТРОЕНЫ НА РАБОТУ.

ВСЁ, ПРОИСХОДЯЩЕЕ В ЭТОЙ ГЛАВЕ ВЫПОЛНЕНО ПРОФЕССИОНАЛА НЕ ПОВТОРЯТЬ ДОМА!

~~P.S Это, конечно, большой спойлер, но чтобы потом не было вопросов, все персонажи действительно старше 18 лет.~~

Ну вот, снова я оказался в рабстве. Только удрал от одних — так сразу попал в лапы другим.

К счастью, эти идиоты, похоже, были какой-то мелкой гильдией, которая даже не стала проверять мой статус — они подумали, что я слабый и с такими ранами моя стоимость будет низка, поэтому они закинули меня в самую глубь подземелья к самым дешёвым рабам, явно не надеясь, что меня вообще кто-то купит.

Вот знаете…я всегда думал, что сильнее меня в этом чертовом мире никто не страдал, но…

Всегда есть тот, кому живётся хуже.

Моим соседом оказалась зверолюдка-волк. Сколько ей лет на вид…десять? Одиннадцать? Не важно, важно то, как она выглядела.

Тело было маленьким и очень тощим — сквозь кожу проглядывали не только ребра, но и кости рук и ног. Сама кожа была бледной словно снег, если не учитывать грязь, синяки и пятна, которые покрывали её практически полностью.

Грязно-каштановые волосы, похоже, никогда не стриглись и сухие локоны её волос спускались до самой земли, прикрывая её лицо. На её голове была небольшая лысина, которая, скорее всего, образовалась из-за того, что ей просто выдрали волосы.

На её тоненьких костлявых пальцах не было ни единого ногтя, а сами руки безвольно свисали с её плеч. Страшно представить, какие пытки она пережила в своём возрасте.

Больше всего привлекал внимание его живот, который был круглым и обвисшим. Не помню, как называется эта болезнь, но ею обычно страдают дети в африке — в полости живота накапливается вода. Сама вода безвредна, но причины её появления говорят о том, что организм истощен до предела. Хотя, это и так по ней видно.

От волкодевочки так же разило очень резким запахом, словно её искупали в выгребной яме, что, в прочем, было недалеко от правды.

На ней самой, да и вокруг неё повсюду виднелись жёлтые, коричневые и…белые пятна.

Мне не хотелось представлять, через что она прошла, но по сравнению с ней, все моё нытье про тяжёлую жизнь кажется очень мелочным.

Даже просто посмотрев на её статус, было ясно, что она многое пережила:

Статус

Имя:???

Раса: Зверолюд-снежный волк

Профессия: Раб

Уровень: |1 |-|8 |

Характеристики:

Сила: |-86 |—|-51 |

Ловкость: |-78 |—|-64 |

Выносливость: |-66 |—|-38 |

Восприятие: |-42 |—|-20 |

Навыки:???

Состояние: клеймо раба(?), клеймо раба(?), клеймо раба(?), клеймо раба(?), клеймо раба(?), ранение(тяж), отравление(легк.), голод(крит.), жажда(тяж.), болезнь(???)

Я пролежал на своей лежанке в камере где-то половину дня и за это время зверолюдка даже не шевельнулась — она сидела на коленях и её голова была опущена вниз.

Все изменилось, когда наступил вечер.

Гильдия действительно была очень мелкой, потому что в качестве еды нам принесли одну тарелку водянистой каши на двоих.

— К ноге! — Однако, просто так отдавать еду работорговец отказался. Подняв тарелку, он выставил ногу вперёд и улыбнулся.

Поморщившись, я отвернулся к стене, но сами звуки никуда не делись.

Похоже, волкодевочка начала вылизывать ему ботинки, а затем он пнул её по лицу.

— Открывай рот.

Я подумал, что он решил затолкать ей в рот кашу, но реальность оказалась гораздо хуже — позади меня послышались звуки мочеиспускания и стоны удовольствия от работорговца. Что было ещё ужаснее — волкодевочка не издавала ни звука, что говорило о том, что она уже привыкла к такому отношению.

— Мерзкая шавка, когда ты уже сдохнешь… — Он снова пнул её, а затем послышался скрип двери — работорговец ушёл, оставив на полу миску.

Я снова повернулся и с жалостью посмотрел на зверолюдку, которая опустилась к миске и стала жадно глотать всю кашу.

Доев, она вылизала миску и на коленях поползла к своему спальному месту, которое больше было похоже на сортир.

Волколюдка свернулась клубочком и легла прямо на пол. Она дрожала от холода, к которому её тело никак не могло привыкнуть и пыталась заснуть.

— Эй ты. — Я окликнул её, не в силах больше смотреть на это зрелище.

Волкодевочка подняла голову и посмотрела на меня. Через её густую чёлку я едва видел пустые глаза, которые ни на что не реагировали.

— Иди сюда. — Я поманил её рукой и она послушно поползла ко мне.

Подойдя ближе, она рефлекторно открыла рот, а я аккуратно взял её за плечи и потянул к себе.

Не ожидавшая такого поворота зверолюдка вздрогнула и непонимающе смотрела на меня, ожидая дальнейших действий.

Я снял свою изодранную тунику, накрыл ею зверолюдку и прижал к себе. Хоть комната и была холодной, но её промерзшее тело было ещё холоднее.

— Бедняжка… — Я чувствовал, как её кости упираются в меня и погладил её по голове.

Гладил я её не долго, но на моей руке сразу появилась прядь волос, смешанная с грязью.

Волкодевочка молчала и не шевелилась, не зная как реагировать на мои действия. Хоть это и выглядело мило, но я прекрасно понимал, почему её реакция именно такая.

— Спи рядом со мной, хоть согреешься немного.

Я обнял её и прижал к себе, чтобы она получила хоть немного больше тепла, которого

ей очень не хватало.

Я не смог сразу понять, нравится ей это или нет, потому что она до самого конца продолжала молчать и не двигала ни единым пальцем. Лишь через несколько минут я услышал тихое сопение и выдавил из себя улыбку.

Уснуть было тяжело. Я старался не шевелиться, чтобы заснуть в той же позе, ведь волколюдка, вероятно проснётся от любого шороха. Чтобы она могла хоть немного поспать, мне самому пришлось лежать всю ночь и пялиться в стенку, терпя ужасную сырость и холод.

Под землёй следить за временем было сложно, но я пробыл здесь так часто, что уже начал ориентироваться без часов и солнечного света. И я знал, что не прошло и четырёх часов, как девочка проснулась и снова уставилась на меня своими пустыми глазами.

Я отпустил её и она стала тихо отползать, возвращаясь на свое место. Она снова улеглась клубочком, но в этот раз её голова лежала так, чтобы она всегда могла видеть меня.

"Хех…понравилось, да?" — Я улыбнулся ей и надел тунику.

Примерно через пару часов в камеру вошёл охранник, который снова стал издеваться над рабыней.

Я с ненавистью смотрел ему в спину, понимая, что сделать мне ничего не удастся — сбежать из темницы прямо под гильдией будет так же сложно, как и в одиночку зачищать подземелье B-ранга.

"Я ещё слишком слаб." — И из-за этой слабости я мог только злиться и ничего не делать. Нет, я могу дать работорговцу пизды, но после этого сбежать мне уже вряд ли удастся.

Работорговец решил развлечься с волколюдкой по полной программе теперь я понимал, почему вокруг неё столько разноцветных пятен, но я не думал, что такое с ней происходит каждый день. Нет…постоянно. Потому что вслед за одним пришёл другой, потом третий…

Я не мог поверить, что такая хрупкая девочка может молча терпеть такое, но всё происходящее было прямо перед моими глазами.

Под вечер она опять сидела в той же позе, что и вчера, смотря в пол и иногда проглатывая то, что затекало ей в рот.

Ситуацию усугубляло то, что в нам до сих пор не принесли еду. Скорее всего, кормят здесь раз в день, но я не удивлюсь, если тарелку каши эта девочка видит раз в неделю.

Ясно лишь одно — надо бежать.

Я решил отдавать всю еду этой девочке, потому что иначе ей вообще пиздец будет, но мой организм тоже не железный, такими темпами я ослабну от голода и о побеге можно будет забыть.

"Ладно, сначала схожу посру, а потом буду думать что делать."

Да, в нашей камере был установлен деревянный туалет, который выглядел совершенно не нужным, когда рядом была волкодевочка. Шутка неудачная, но в каждой шутке есть доля правды, ведь когда я начал свое грязное дело, девочка обернулась и удивленно посмотрела на меня, явно не понимая, почему я не воспользовался ею.

"Прости, но я не такой уебок, чтобы так поступать." — Я продолжил испражняться, а затем вздрогнул — снизу от меня послышалось тихое бульканье.

Моё тело словно пронзило электрическим током — в моей голове появилась мысль, от которой может зависеть успех моего побега.

Я быстро встал с туалета и…залез внутрь него головой.

"Это же канализация!" — Я услышал течение воды, а это значит, что наш туалет

находится не над выгребной ямой — он подключён к системе канализации! А канализация должна выходить из города!

Я высунул голову и схватил туалет. Он был ни к чему не прикреплён и мне без труда удалось подвинуть его в сторону.

— Блять… — Работорговцы были не идиотами — дырка, ведущая в канализацию была узкой и пролезть через неё будет невозможно, если конечно…не раскопать её побольше.

Взяв отломанный кусок камня, который валялся у стены, я стал бить по краям отверстия, с ухмылкой наблюдая, как её куски понемногу отламываются и падают в канализацию.

Прогресс был, но очень медленный — такими темпами уйдёт ни один день работ, но я думаю, что месяц мне без еды продержаться будет под силу. Хотя работу я закончу быстрее.

Закончив с сегодняшней раскопкой, я поставил туалет на место и лёг на свое место.

— Эй, хочешь со мной поспать? — Я снова приманил волкодевочку рукой и она молча подползла ко мне и осторожно залезла на лежанку.

Мне удалось завоевать хоть немного её доверия — она уже не так сильно боялась меня, понимая, что я не стану издеваться над ней так же, как те ублюдки.

Однако, вместо того, чтобы прижаться ко мне, она неожиданно повернулась и потянулась рукой к моим штанам.

— Э-э-э! Стоп! — От удивления я случайно повысил голос и тут же об этом пожалел:

Волколюдка инстинктивно отпрыгнула и упала на пол, закрыв голову руками. Она тряслась от страха перед предстоящим избиением, но вместо удара или пинка она получила лишь лёгкое прикосновение моей руки.

— Прости, я не хотел тебя пугать. — Я осторожно погладил её и она медленно убрала руки, которые были в любую секунду готовы вернуться в прежнее положение. — Просто ложись рядом, не нужно ничего делать.

Я лёг и она послушно легла рядом со мной, больше не предпринимая никаких попыток залезть ко мне в штаны.

— Вот так, всё, можешь поспать. — Я обнял её и легонько погладил по голове. В ответ же она прижалась ко мне, что меня немного удивило, ведь в прошлый раз она такого не делала.

"Неужели, привыкает?" — Я улыбнулся и закрыл глаза.

* * *

Прошло чуть меньше недели с того момента, как я попал в рабство. А если быть точнее — шесть дней. За это время мне удалось наконец раскопать путь к канализации, однако это не далось мне легко — голод давал о себе знать и я с трудом спал, чувствуя, как мой желудок сворачивается в трубочку.

Я был прав — работорговцы кормили нас даже не раз в два, а раз в три дня. И вот, когда волкодевочка "отработала" свою еду и работорговец наконец ушёл, она, вместо того, чтобы начать жадно есть кашу, взяла миску и потащила её ко мне.

— Ты чего? — Спросил я ее, когда она протянула мне миску водянистой каши. — Ешь давай, я не буду.

Волкодевочка продолжала молча смотреть на меня и протягивать миску, но принять ее мне совесть не позволяла.

Мне было очень жалко эту волкодевочку, над которой каждый день жестоко издевались работорговцы. В последнее время я заметил, что у неё было горячее тело и не была

исключена вероятность, что она подхватила инфекцию.

Жить ей оставалось не долго — я иногда заглядывал в её статус, который стабильно понижал её характеристики, которые ещё до моего прихода зашли далеко в отрицательное значение.

"Неделя, может быть две — больше она не протянет."

Но моё тепло хоть немного смягчало её страдания. В последние пару дней ей уже не требовалось моё разрешение — она приучилась сама ночью ложиться ко мне и прижиматься всем телом.

Не прекращала она и пытаться залезть ко мне в штаны. Я догадываюсь, что ей, скорее всего, просто вдолбили в голову, что это нужно делать, но опять же, я никак не мог позволить ни себе ни ей этим заниматься.

Я просто не мог бы спокойно жить после такого, ведь так поступают лишь конченные ублюдки, коими являются работорговцы. Уподобляться им — последнее, что я бы сделал в этой жизни.

Девочка в целом начала чаще оказывать мне знаки внимания. Если раньше она сидела и смотрела в пустоту, то теперь я чувствовал её взгляд, пока раскапывал путь. Да и днём она постоянно поглядывала в мою сторону.

Когда она смотрела на меня во время того, как её насиловали, я чувствовал себя так ужасно, что мне хотелось или провалиться в бездну, или просто встать и задушить того урода, который делал это с ней.

Но я терпел. И она тоже терпела, не высказывая никакого недовольства.

"И все-таки, какая же я сука…" — Чувство вины за бездействие, скорее всего, останется со мной навсегда.

Но есть один способ, который позволит мне искупить свою вину перед волкодевочкой.

Я спасу её.

На самом деле, сбежать вместе с ней я хотел чуть ли не с самого начала.

Оставлять её здесь — значит отказаться от последней капли человечности внутри себя. Посрать на месть, логику и какие-то оправдания — если я не могу защитить обычную девочку от работорговцев, то какой из меня нахрен человек? Я ничем не буду от них отличаться.

Дыра уже была закончена и всё, что мне оставалось — это прыгнуть в неё. Я посмотрел на волкодевочку, которая пристально смотрела на меня, ожидая когда же я наконец лягу спать.

Я встал и подошёл к решётке, на которой висел факел, сорвал его, а затем вернулся к дыре.

"Вроде, не сильно глубоко." — Я осветил проем и увидел, что до самой канализации лететь где-то метров пять. Высота не маленькая, но вода должна смягчить падение.

— Эй, давай сбежим. — Я повернулся и посмотрел на волколюдку, которая, как и всегда, ничего мне не ответила. — Сейчас я прыгну в эту яму, а ты прыгнешь следом. Если ты это сделаешь, то я обещаю, что больше никто не сделает тебе больно. Хорошо?

Девочка как и всегда, абсолютно никак не отреагировала на мои слова. Даже ее взгляд ни на каплю не изменился после моего предложения.

— Я прыгаю.

Зажав нос и закрыв глаза, я прыгнул вниз.

Ощущение полёта заставило моё сердце бешено стучать, хотя летел я, наверное, меньше

секунды.

А затем…

Я погрузился в воду. И это был самый худший опыт, который мне только довелось пережить. Окунуться в зелено-коричневую, полную говна, мочи и какой-то склизской массы воду даже врагу не пожелаешь.

Откашлявшись и поскорее выплюнув то, что попало в рот, я посветил факелом наверх.

Из-за отсутствия освещения я больше не видел самой камеры и оставалось только гадать — решит ли волколюдка прыгать или откажется.

— Прыгай! Я тебя поймаю! — Я несколько раз окликнул волколюдку, но со стороны дыры не было никаких признаков движения. — Ну пожалуйста! Прыгай! Блять…Прыгай кому говорю! Я тебе приказываю!

Как бы я ни пытался, но никакой метод не помог уговорить её последовать за мной.

"Надо было за шкирку её схватить и бросить в яму…"

И когда я уже отчаялся и собрался идти, позади меня неожиданно раздался всплеск воды.

— Черт! — Я вставил факел в застывшую грязь и полез в воду, чтобы найти упавшую зверолюдку.

Для меня вода была по грудь, но девочка запросто в ней утонет, особенно в таком состоянии.

Я шарил по дну руками и ногами, но мне никак не удавалось нащупать её.

"Нет…" — Я отказывался верить в то, что она так глупо умрёт и стал быстрее обыскивать дно.

— Нашёл! — Схватив руку девочки, я тут же высунул её из воды, но как только я увидел её, улыбка сошла с моего лица. Потому что это была не девочка, а чей-то давно сгнивший и вздувшийся труп.

— АААААА! — Испугавшись, я бросил его, а сам не удержался и рухнул в воду. В этот же самый момент чья-то рука схватила мою ногу и я тут же потянул её наверх.

В этот раз это была действительно волкодевочка, которая крепко вцепилась в меня и тяжело дышала — в её состоянии продержаться минуту под водой было невозможно, но она каким-то чудом это сделала.

— Всё хорошо…теперь всё будет хорошо… — Я погладил её по спине и обнял. — Держись за меня крепко, мы выберемся отсюда.

Посадив волкодевочку на плечи, я стал прорываться через плотную воду, стараясь не упасть, ведь на моих плечах был очень важный груз.

Волкодевочка крепко вцепилась в мои волосы, чуть ли не вырывая их. Ей было очень страшно, но она все-же решила довериться мне. И я её не подведу.

Только…с её рук мне прямо на лицо стекала противная жижа, которая практически полностью перекрывала моё зрение. Но я не жаловался. Нельзя больше жаловаться, после того как я увидел жизнь этой волкодевочки.

Вскоре мы добрались до решётки, которая преграждала нам путь. По бокам от неё появились дорожки, по которым можно было пройти и я немедленно забрался на них, радуясь, что мне больше не придётся плавать в этой зловонной воде.

Однако, через дорожки тоже нельзя было пройти дальше — путь преграждала решетчатая дверь, которая была заперта на навесной замок.

"Ха, нашли чем напугать." — Я поставил факел и выплюнул заколки.

Без каких либо проблем взломав замок, я двинулся дальше.

— Совсем плохо, да? Потерпи ещё немного. — Я чувствовал, как температура девочки повысилась ещё сильнее, а она сама стала тяжело дышать. Её хватка немного ослабла, но она не сдавалась и изо всех сил продолжала держаться за меня.

"Черт, когда там уже выход…" — Канализация оказалась слишком большой и шли мы уже довольно долго.

Вскоре мне встретилась ещё одна решетчатая дверь, у которой было аж два навесных замка. Впрочем, количество меня никак не останавливало. Взломав оба замка и открыв дверь, я пошёл дальше.

И лишь через несколько метров до меня дошло, почему эту дверь так надёжно заперли.

— Гаааааа… — Из воды высунулась мертвая рука и схватила меня за ногу.

— БЛЯТЬ! — Я в панике отскочил и наконец заметил, что из воды выглядывал мертвый труп. Точнее, не совсем мертвый.

Статус
Имя: —
Раса: Человек-зомби
Профессия: Охотник
Уровень: |5 |-|8 |
Характеристики:
Сила: |1 |-|3 |
Ловкость: |0 | — |1 |
Выносливость: |24 |-|35 |
Восприятие: |0 |-|1 |
Навыки:???
Мана |3 |-|5 |/|3 |-|5 |
Состояние: клеймо раба(?).

— Тьфу блин, напугал. — Я недовольно покосился на практически безобидного мертвеца и пошёл дальше.

Вероятно, эта часть канализации была местом, куда работорговцы скидывали мёртвых рабов. В Фэнтези мире, естественно, мертвецы упокоиться не могут и обязательно превращаются в зомби или скелетов, именно поэтому это место и закрыли на замок.

К счастью, зомби здесь было медленными и слепыми. Они не были способны причинить мне ни малейшего вреда и поэтому я спокойно прошёл к следующей двери, которая тоже была закрыта на два замка.

И когда я пересёк эту дверь, то заметил, что уровень воды стал постепенно уменьшаться.

— Потерпи ещё чуть-чуть. — Девочка продолжала часто дышать и воздух из её рта был очень горячим.

Этот сектор канализации выходил наружу и чтобы выбраться мне оставалось лишь открыть последнюю дверь.

— Свобода… — Я вылез на берег реки и посмотрел на звёздное небо, которое было кристально чистым. Ещё бы оно умело лечить болезни…

Мы выбрались, но жизнь девочки так и висит на волоске. Мне нужно что-то срочно предпринять, иначе она, скорее всего, не проживёт и нескольких дней.

Её характеристики резко просели, но они не уменьшались постоянно, так что пара дней у неё есть, но за это время я, каким-то образом должен найти лекарство.

Будь на улице весна, лето или осень, то я бы без проблем нашёл бы лекарственную траву и вылечил эту девочку, но в условиях суровой зимы тут не то что её вылечить, мне бы самому как-то выжить!

"Холодно…"

На улице стоял мороз где-то в минус тридцать, если не сорок. Если бы я не повышал свою выносливость, то не прошёл и бы и ста метров. Сейчас моё тело едва но выдерживает такую экстремальную температуру, но это тоже не на долго.

— Холодно, да? — Волкодевочка дрожала, хотя её тело было похоже на печку. Я выбросил факел и взял её на руки, а затем прижал к себе.

Сейчас мы были под стенами города и по хорошему, нам нужно поскорее сваливать, но я решил снова заняться воровством, потому что сейчас это единственная возможность, чтобы спасти девочку.

Я нашёл укромное место и положил туда девочку, укутав её в тунику. От болезни она могла лишь молча смотреть на меня, не в силах пошевелиться.

— Я сейчас вернусь. — Я погладил её по голове и, сжав кулаки, направился ко входу в город.

Прокрасться мимо стражей было не очень сложно — вход в город был очищен от снега, а сами стражи едва ли не спали на ногах. Хуже было то, что я делал с голым торсом в такой мороз.

Попав внутрь, я тут же отправился в торговый район. Ночью это место было полно стражников, которые патрулировали освещенные факелами улицы в поисках бандитов и воров. Тут уже было гораздо сложнее, но выбора у меня не было.

Найдя магазин, на вывеске которого было нарисовано зелье, я подкрался к двери, у которой был уже внутренний замок.

— Сука… — Его устройство отличалось от навесного и я не смог его взломать, поэтому мне пришлось прибегнуть к радикальным мерам — я взял факел с одной из стен, разбил окно камнем, проник внутрь и тут же побежал к полкам. Пройтись по разбитому стеклу босой ногой было не очень приятно, но я стерпел — сейчас не время заботиться о мелких ранах.

— Вот оно! — Я схватил несколько бутылок зелья лечения и сиганул обратно в окно.

— Ловите этого бомжа! — Стражник закричал, увидев меня и я, бросив факел, побежал в переулок.

"Черт-черт-черт…" — Я бежал между переулками, стараясь запутать стражников, которые следовали за мной чуть ли не по пятам.

— Он здесь! — Выбежав на один из переулков, я наткнулся стража и с разбегу набросился на него, повалив на землю.

— Ублюдок, стой! — Я не стал его бить и побежал дальше, пока этот недоумок пытался встать.

Больше тратить время на плутания по переулкам было опасно, поэтому я побежал сразу к выходу из города, держа на хвосте человек пять, которые бежали следом за мной.

"Как вы уже заебали!" — Даже выбежав из города, они не прекратили меня преследовать и мне пришлось сделать большой круг по сугробам только чтобы они отстали от меня.

Вернувшись к городу, я нашёл девочку, которая лежала, закрыв глаза. Если бы не её статус, я бы подумал, что она мертва, но как только я подошёл, она открыла глаза и уставилась на меня.

Все мое тело дрожало от усталости и холода на столько, что я с трудом смог вытащить пробку из бутылки.

— Пей. — Я поднёс бутылку с лечебным зельем к её губам и она послушно стала глотать всё содержимое бутылки.

"Получается…" — В строке состояния у неё появилось восстановление, после которого девочка начала немного оживать.

— Пойдём. — Я снова взял её на руки и прижал к груди, чтобы согреть. Мы медленно отправились прочь из города, чтобы не наткнуться на патрули.

Зелье лечения оказало немедленный эффект, немного сбив температуру и убрав лихорадку. По моему опыту я уверен, что такого зелья уже достаточно, чтобы она выжила, но чтобы окончательно исцелиться, даже двух бутылок будет недостаточно.

Пока мы шли, девочка непрерывно смотрела на меня, словно хотела что-то спросить. Её руки крепко держались за меня, хотя я поддерживал её сам.

— Уже лучше, да? — Я попытался завязать разговор, хотя знал, что она мне ничего не ответит. Волкодевочка даже не кивнула в ответ, а просто продолжала молча смотреть на меня. — Сейчас найдём где переночевать, а завтра я поищу нам еды. Хочешь кушать?

Вопрос был риторический — девочке не нужно отвечать, потому что еда ей в любом случае была необходима. Никакое зелье не спасёт её от истощения, поэтому я просто обязан где-то добыть еду. Но сначала нужно поспать и отдохнуть.

Когда мы дошли до леса, я положил девочку, а сам стал раскапывать снег руками. Может это и примитивно, но нора — пока что единственный способ для нас пережить эту ночь.

Выкопав достаточно места, чтобы уместить нас обоих, я взял девочку и залез вместе с ней внутрь. Было немного тесновато, да и спине было очень холодно от соприкосновения со снегом, но самое главное, что девочка была с одной стороны закрыта мной, а с другой прикрыта туникой.

Эта ночка выдалась довольно бурной, поэтому я вырубился сразу как только занял удобную позу.

Открыв глаза, я тут же проверил статус волкодевочки:

Статус
Имя:???
Раса: Зверолюд-снежный волк
Профессия: Беглый раб
Уровень: |1 |-|8 |
Характеристики:
Сила: |-96 |—|-81 |
Ловкость: |-88 |—|-74 |
Выносливость: |-86 |—|-58 |
Восприятие: |-52 |—|-30 |
Навыки:???
Состояние: клеймо раба(?), клеймо раба(?), клеймо раба(?), клеймо раба(?),

клеймо раба(?), ранение(тяж), отравление(тяж.), голод(крит.), жажда(крит.), болезнь(???), восстановление (средн.).

"Жива…" — Конечно, радоваться тут нечему. Ее состояние находится чуть ли не на грани комы — низшая граница выносливости равна -86 и это означает, что еще немного и она просто умрет. Про силу и ловкость я молчу — она не то что встать, она даже ползать сейчас не может — на столько все плохо.

Я погладил волкодевочку по голове, от чего она сразу же проснулась и опять посмотрела на меня. Мы выбрались из ямы и я осмотрелся вокруг. Все это время девочка не снимала с меня свой взгляд.

Невольно закрадывалось ощущение, что она больше никого и ничто в этом мире не хочет больше видеть. Она не смотрела ни на солнце, ни на деревья, ни на снег, которые она не видела месяцами, если не годами, но вместо них она продолжала смотреть только на меня.

— Посиди здесь. — Я попытался оторвать её от себя, но она крепко вцепилась в меня руками. — Пожалуйста. Я обещаю, что сразу вернусь. Пожалуйста… — Я не кричал на неё и не отрывал силой. Девочка опустила голову и нехотя расслабила хватку.

Я спустил её на снег и погладил по голове.

— Сейчас я найду еду и тут же вернусь. Потерпи немного.

Зимой в лесу нормальную еду добыть очень трудно. На деревьях растёт немного горьких и кислых зимних ягод, а животных поймать мне было очень сложно, ведь у меня не было оружия.

Но сдаваться на полпути было не в моем стиле.

Отломив палку от дерева, я заточил её об кору и получил деревянное копье, которое было пригодно для охоты на мелкую дичь.

"Хотя бы кролика…"

Я стал ходить по лесу, в поисках любой живности. Плевать даже, если это будет волк или демонолось — нужно лишь найти кого-то и убить.

"Накаркал…" — И первым же животным, которое я нашёл, оказался демонолось.

Рогатое чудище хоть было всего-то пяднадцатого уровня, но имело высокие характеристики.

— В тот раз ты меня уделал, но в этот раз тебе пизда.

Услышав меня, демонолось повернулся и громко завизжал. Наставив в мою сторону рога, он раскопал копытом снег и бросился в атаку.

Я уже не тот слабак что раньше — увернуться от него и контратаковать оказалось не так сложно. Проблема оказалась в том, что моё деревянное копье с трудом пробило шкуру монстра и тут же сломалось.

Демонолось попытался лягнуть меня, но я вовремя отскочил и побежал к дереву, на которое быстро забрался.

Лось снова завизжал и на полной скорости влетел в дерево, пытаясь меня оттдуа свалить. Я же быстро заточил две короткие палки и спрыгнул прямо на демонолося.

— Ладно, не хочешь по-хорошему, будет по-плохому.

Сев ему на спину, я тут же вонзил обе палки прямо в глаза монстру, который начал трястись и пинать всё вокруг, то-ли от боли, то-ли от желания меня скинуть.

Я же слезать не планировал и, покрепче ухватившись за лося ногами, стал ещё глубже пихать палки в глазницы. Когда одна из них полностью вошла, лось упал на землю и начал

биться в конвульсиях.

Было сложно поверить, что убить это чудище оказалось так просто. Но доказательство лежит прямо передо мной. Хмыкнув, я схватил его за ногу и потащил к краю леса.

— Я вернулся! — Выйдя из леса я окликнул волкодевочку, что было вообще-то и не нужно, ведь только увидев мой силуэт, она тут же уставилась на меня. — Сейчас приготовлю нам мяска.

Я бросил лося и стал отрывать сухие ветки от кустов и деревьев, а так же остатки листьев и травы, которые там висели

Набрав достаточно хвороста для розжига, я накидал его в кучу и вставил палку.

Я крайне скептично относился к этому методу добычи огня, тем более, когда погода на улице была такой холодной. Но как оказалось зря — хватило даже минуты, чтобы из под палки стал появляться дымок, а затем сухие листья и трава начали гореть.

Очень быстро огонь распространился на ветки, а потом и на сами дрова.

— Кааааайф… — Я приблизился к костру вплотную и грел свои промерзшие руки и спину. Волкодевочка тоже приблизилась и молча сидела перед костром, смотря уже на него.

Вдоволь нагревшись, я приступил к разделке лося. Палка тут уже не поможет и мне пришлось копать снег прямо до земли, чтобы найти два камня и заточить их друг об друга.

Получив самодельный нож, я вспорол лосю брюхо, вытащил из него потроха, а затем снял шкуру.

"Потом шкурой займусь." — Я бросил её в сторону и отрезал несколько кусков мяса, которые пойдут нам на завтрак.

Когда сочное мясо стало жариться на костре, волкодевочка впервые показала хоть какое-то подобие эмоции — она смотрела на мясо, жадно глотая слюну, которая вытекала у неё изо рта. Как бы сильно человека не сломили, но есть он хочет всегда.

Как только мясо пожарилось, я тут же передал его волкодевочке, от чего она удивленно посмотрела на меня, как бы спрашивая: "А мне точно можно это есть?".

— Давай ешь, только осторожно — оно еще горячее.

Получив разрешение, она тут же схватила палку и впилась губами в мясо. Вот только девочка, похоже, и сама забыла, что у неё нет зубов — мясо никак не желало отрываться и она, с досадой, убрала его от губ и стала отрывать куски пальцами, кидая их в рот.

Пока волкодевочка ела свою порцию, я пожарил ещё одну уже для себя.

"Наконец-то…" — Я ведь и сам не ел неделю, поэтому в мясо я впился не хуже чем сидящая со мной волкодевочка.

Лосятина на вкус была ни чуть не хуже чем говядина и её пресный вкус ничуть не мешал мне наслаждаться.

Лося мы поели конкретно — я следил за статусом девочки, которая маленькими кусочками проглатывала пищу и продолжал кормить её до тех пор, пока у неё не появилось состояние насыщения, наверное, первое за несколько лет.

После того, как мы оба наелись, я решил подробнее осмотреть девочку, чтобы найти все болезни и по возможности, сразу же начать их лечить.

— Можешь показать свой статус? — Я подсел к волкодевочке поближе, но она уже не боялась меня и реагировала спокойно.

Волкодевочка ничего не ответила, но показала статус, хоть и не сразу.

Статус

Имя: Мусор

Раса: Зверолюд-снежный волк
Профессия: Беглый раб
Уровень: | 6(78 %) |
Характеристики:
Сила: | 1(-80)|
Ловкость: | 2(-81)|
Выносливость: | 1(-85)|
Восприятие: | 1(-45)|
Навыки: готовка(4), травничество(3), секс(16).
Состояние: клеймо раба(Рынок рабов Уильяма), клеймо раба(Ночные бабочки), клеймо раба(Дагон), клеймо раба(Серебряные охотники), клеймо раба(?), ранение(тяж), отравление(тяж.), жажда(крит.), болезнь(???), восстановление (средн.), сытость(средн.)

"Что за идиот дал ей такое имя? Хотя…по статусу она ушла не далеко от меня, когда я только попал в этот мир. Черт, ее выносливость ниже чем я думал, ее срочно нужно лечить!"

Ни в ее статусе, ни через мою оценку болезни видно не было. Значит нужно применять навык врачевания.

Я уже хотел закрыть статус, но перед ним неожиданно всплыло другое сообщение:

Связать статусы?
Да. Нет.

"Чего? Что значит связать?"

Система никаких подсказок не давала, поэтому логично предположить, что оно либо их объединяет, либо позволяет просматривать дистанционно. Мне ни то, ни другое не нужно, поэтому я выбрал "Нет".

Навык врачевания хорош тем, что он по факту является аналогом навыка оценки, только он специализируется на здоровье. Жаль я не уделял ему много внимания.

— Я осмотрю тебя, хорошо? — Я стал медленно осматривать её тело, покрытое шрамами и грязью. В таких условиях она сто процентов подцепила инфекцию и я быстро нашёл опухшие и загноившиеся раны. Трогать их не имело смысла, ведь на глаз понятно, что это инфекция, причём запущенная.

Так же, я дотронулся пальцем до живота, который был очень мягким, что окончательно подтверждало мою догадку о том, что там находится вода или какая-то жидкость.

В целом, статус её болезней выглядел так:

Болезни:
Инфекция(прав. рука)
Инфекция(прав. ладонь)
Инфекция(лев. рука)
Инфекция(лев. плечо)
Недовес(смерт.)
Аппендицит(тяж.)
Ослепление(крит.)
Пневмония(тяж.)
Гепатит(смерт.)
Интоксикация(тяж.)

Хламидиоз(средн.)
Микоз(легк.)
Лепра(средн.)
Столбняк(легк.)
Лихорадка(легк.)
Асцит(тяж.)
Гиповитаминоз(смерт.)
Гипотония(легк.)
Гангрена(Нач.)
Тиф(нач.)
Болезнь(?)
Болезнь(?)

Можно сказать, что она — труп. Точнее, была бы им, если бы я её не спас. С таким букетом и отрицательной выносливостью она не прожила бы и недели.

Но пора бы и приступить к лечению.

Котелка у меня не было, но я должен откуда-то взять воду, чтобы промыть раны девочки и перебинтовать их чистыми тряпками.

Для этого я решил вырезать из дерева чашку. Камень, правда, не очень подходил в качестве лезвия, но я смог вырезать кривой сосуд, в котором можно держать воду.

Засыпав в чашку снег, я стал держать её над костром, но так, чтобы пламя не подожгло дерево.

Тепла, исходящего от костра было достаточно, чтобы растопить снег и получить прохладную воду.

Первым делом я разорвал свою тунику, которая всё равно была практически бесполезна, так как от холода она не защищала. Тряпки, полученные с неё я промыл, для чего мне пришлось ещё пять раз топить снег.

Получив более-менее чистые тряпки, я растопил ещё одну чашку снега и подошёл к волкодевочке.

— Потерпи, будет немного больно.

Я стал протирать мокрой тряпкой её раны. Девочка вздрагивала от боли, но молчала и старалась не шевелиться.

Раны были полны не только грязи, но и гноя, который я тоже вычистил.

Затем, я пропитал оставшиеся тряпки зельем лечения и перебинтовал все гнойные раны, которые у неё были. Это должно как минимум остановить инфекцию, а скорее всего зелье лечения самостоятельно справится с ранами.

Так как зелья ещё оставалось прилично, я решил просто дать ей выпить, его, но перед этим, я капнул пару капель ей в глаза.

— Ну вот, другое дело. — Посмотрев на перебинтованную девочку, которая зажмурила глаза, я улыбнулся и продолжил топить снег, чтобы она могла попить.

Когда жажда девочки исчезла, я стал нарезать мясо — пока горит костёр, нужно сделать себе немного запасов в дорогу.

После мяса моей следующей целью стали кости. У монстров, а особенно у гибридов, были не только прочные шкуры, но и прочные кости, которые можно обработать и превратить если не в оружие, то хотя бы в инструменты.

Сделав костяной нож, я стал соскабливать остатки мяса со шкуры, которая нам очень пригодится, ведь она не только прочная, но ещё и хорошо защищает от холода.

Хотел бы я ещё сделать арбалет, но на него придётся потратить много времени, так что лучше заняться им после того как мы придём на мою базу.

Да, я решил привести эту девочку именно туда, просто потому что других вариантов у нас не было.

Не знаю, как там обстоят дела с работорговцами, которые напали на банду Розы, но я уверен, что от её лагеря камень на камне не оставили. Розе не по силам справиться с ними, поэтому её либо схватили, либо она убежала на враждебную территорию. В любом случае искать её сейчас бесполезно, так что лучше положиться на свои силы.

— Ну что, пойдём? — Я посадил волкодевочку на спину и накрыл её сверху шкурой лося.

Конечно, увидев букет ее болезней, держать ее близко мне уже хотелось не очень — большинство из ее инфекций передаются через касание или по воздуху. Но я держал ее рядом. Почему? Да потому что я уже заразился и заразился еще тогда, когда прижал ее к себе ночью. Просто эти болезни еще не начали всплывать. Поэтому, терять мне больше нечего, а лечиться будем вместе. Но для этого нужно сперва дойти до базы.

Чтобы найти путь к своему лагерю, мне даже не нужна карта — я столько раз был на этих землях, что просто посмотрев по сторонам, я быстро нашёл знакомые леса и направился к ним.

Путь до базы был не долгим — город, в который меня упекли работорговцы, оказался совсем не далеко от границы. За три дня мне удалось добраться до леса, где был мой лагерь.

За это время, пока мы шли, я непрерывно наблюдал за состоянием девочки, которое улучшалось с каждым днем. После того, как эффект лечебного зелья прекратился, я каждый вечер менял ей бинты на чистые, чтобы в её ранах не копился гной. Этого было достаточно, чтобы ее интоксикация была в пределах средне-тяжелого состояния.

После того, как я закапал ей зелье в глаза, её восприятие немного повысилось и она впервые за всё время стала смотреть по сторонам. За долгое время под землёй она, наверное, соскучилась по свежему воздуху и я позволил ей вдоволь насмотреться на открытый мир.

Хоть мы и добрались до леса, но теперь перед нами стоит более сложная задача — найти сам лагерь. Скорее всего, его замело снегом, так что придётся надеяться на интуицию и внимательность.

Так как лагерь находился возле реки, я первым делом отправился к ней. Вода, естественно, была заморожена, но если подойти ближе, то видно, что подо льдом плавают рыбы, так что если порубить лунку, то можно будет добыть воду. Хотя проще будет просто растопить снег.

Если реку найти было легко, то поиск лагеря у меня занял целых два часа — я бродил по всему лесу, пока наконец не нашёл свою повозку, засыпанную снегом.

Откопав вход в повозку, я зашёл внутрь и спустил девочку на кровать.

— Фух, наконец-то пришли…Посиди пока здесь, я сейчас откопаю всё остальное и вернусь.

Моя маниакальная клептомания оказалась очень полезной — полный ящик зелий лечения, одежды, еды и лекарств сейчас нужен как никогда раньше.

Перетащив все вещи в повозку, я стал их разбирать.

Первым делом нужно было снова пропитать бинты зельем и напоить им больную

девочку. Её выносливость не могла самостоятельно справиться с инфекциями и болезнями, которые продолжали прогрессировать, поэтому ей нужно каждый день выпивать по бутылке зелья лечения, благо, хватало их даже больше чем на месяц.

Обновив бинты у девочки и выпив вместе с ней по бутылке зелья лечения, я приступил к шитью одежды для неё.

Когда я достал снаряжение работорговцев, которого у меня было очень много, волкодевочка попятилась назад и прижалась к стене повозки, с испугом смотря на меня.

— Хе-хе, не бойся. Я эти вещи с мёртвых работорговцев снял. — После моего объяснения она немного успокоилась и продолжила смотреть на то, чем я занимался.

По факту, мне нужно было только подшить тунику, которую девочка вполне может использовать как платье, а так же сшить ей ботинки, перчатки и шапку.

— Давай-ка примерим. — Я надел на волкодевочку подшитую тунику, которая была для неё так велика, что больше походила на платье. Я укоротил ей воротник и рукава, из-за чего она не спадала и девочка могла спокойно её носить.

С остальными вещами было сложнее. Не имея опыта, я не знал, как правильно шить ботинки под размер её ноги и действовал наугад. Внешне ботинки получились кривыми, но я крепко их сшил, так что они не должны развалиться. Так же они оказались чуток великоваты, но если ещё сделать портянки, то обувь на ногах должна сидеть как влитая.

Перчатки наоборот, получились маловаты в плане длины пальцев, поэтому я решил не париться и сделать ей варежки — быстро, тепло и в меру удобно.

Ну а шапка вообще оказалась самой лёгкой. В итоге девочка оказалась одета по последнему писку моды от ателье Антохи.

Конечно, портной из меня так себе, но девочке понравилось — она долго рассматривала свою новую одежду и на её лице даже появилось какое-то подобие улыбки.

Я сел на кровать и посмотрел на девочку.

Теперь можно и не говорить о шансах её выживания, ведь с моими запасами еды и лекарств её здоровью совершенно ничего не угрожает. Вот только возникает вопрос: что с ней делать, после того как она вылечится?

С собой я её оставлять не буду по понятным причинам — она и так натерпелась от работорговцев, так что впутывать её в мою месть нельзя.

На самом деле вариантов не так много: сдать родителям, сдать Розе и сдать её племени.

Первый вариант является самым хорошим, но при условии, что родители ещё живы и она знает, где они находятся. Второй вариант тоже неплох — если девочка не знает, что с её родителями, то задачу их поиска можно переложить на Розу. Ну и последний вариант — найти её племя. Не сильно отличается от первого, но им заняться придётся, если я не найду Розу.

Пока ещё рано думать, каким вариантом воспользоваться, ведь девочка молчит и скорее всего, заговорит не скоро.

Вероятнее всего, она получила психическую травму, из-за которой просто-напросто не может говорить. В реальности я такого никогда не видел, но вот в одном давнишнем российском сериале такой случай был, хотя верится в него с трудом. Так что, если за месяц девочка не научится или не захочет разговаривать, то мы просто пойдём искать Розу.

— Может, перекусим немного? — Я достал из ящика мешочек с сушеными ягодами и положил на кровать.

Волкодевочка стала гораздо смелее и она без какого-либо стеснения потянулась за

ягодами.

Зимой нехватка витаминов является частой проблемой, поэтому с одним только мясом ты спокойно заработаешь себе гиповитаминоз. Особенно важно было есть фрукты и ягоды девочке, у которой и так уже была тотальная нехватка всего в организме.

Сам я съел пару ягодок чисто из приличия и оставил остальные девочке, которой они очень понравились.

Пока она кушала, я думал о том, что мне самому вообще делать дальше.

Джон, этот гандон оказался просто нереально сильным. Я уже не знаю, какими способами его вообще можно убить. Как бы сильно я ни качался, он всё равно оказывается сильнее.

Арбалетом его не взять, ядом, огнём, ловушками и прочим — тоже.

Если так подумать, то его вполне можно приравнять к авантюристу как минимум А-ранга. А это значит, что мне нужно стать ещё сильнее.

Эту огромную пропасть в силе я разорву ещё не скоро, а самое ужасное в том, что за это время этот ушлепок может стать ещё сильнее, чем раньше.

Наверное, единственное, на что я могу положиться в борьбе с Джоном — это скрытность. Если прокачать её достаточно высоко, то он не сможет меня заметить и у меня всегда будет преимущество.

Для прокачки скрытности нападений на караваны уже недостаточно — нужно искать подземелья, причём, чем они сложнее, тем быстрее будут качаться все мои навыки.

Сам тому не верю, но я действительно стал гораздо сильнее обычных работорговцев. Даже устрой со мной честную дуэль начальник слабенькой гильдии, то он бы проиграл в сухую.

Вот только Джон и другие члены крупных гильдий уже не люди — они монстры. И чтобы убить их, я сам должен стать монстром.

— А? — Я вздрогнул, когда почувствовал, как кто-то тыкнул меня в бок. Повернувшись к девочке, я увидел, как она виновато опустила уши, смотря на пустой мешочек от ягод. — Ещё хочешь? — Я улыбнулся и протянул ей ещё один мешочек.

"Она потихоньку оживает, это хорошо." — Между её полумертвым состоянем, когда мы только встретились и с нынешним огромная разница. У неё немного прибавилось сил и она прекратила сидеть на месте, глядя пустыми глазами в одну точку.

Сейчас важно не просто заполучить её доверие, но и помочь ей вернуться к нормальной жизни вне рабства. Раз уж я её спас, то нужно довести дело до конца, а не бросать девочку на произвол судьбы.

— Ты пока сиди, а я, наверное, пойду поохочусь. К вечеру у нас будет суп с мясом.

По лицу девочки было видно, что она совершенно не хотела, чтобы я уходил. Её уши поникли и она даже прекратила есть очень понравившиеся ей ягоды. Глаза её жалобно смотрели на меня, словно она пыталась сказать, чтобы я никуда не уходил.

— Да не волнуйся, я быстро вернусь.

В этот раз у меня для охоты было всё необходимое, а именно — арбалет с болтами. С этой штукой я могу убить любого монстра в этом лесу и получить любое мясо, которое только возможно, но раз уж было дано обещание вернуться поскорее, то значит придётся убить того, кто попадается под руку.

"Это ещё что за чудик?" — Выглянув из-за сугроба, я посмотрел на животное, похожее на голубого оленя. У него был короткий мех, покрытый инеем и рога, которые выглядели как

кристаллы льда.

Раса: ледяной олень.

"Монстр." — Понять это было очень просто, ведь раньше в лесу этих животных не было.

Система была богата разнообразием и в каждом сезоне создавала различных монстров. Зимой, например, стали появляться волки-альбиносы или вот, ледяные олени, в то время как чёрные волки стали исчезать.

Олень выглядел безобидным и даже немного милым, но тридцатый уровень и немного завышенные характеристики говорили о том, что это относительно грозный противник для новичков.

Но мне как-то плевать, я уже столько монстров убил, что меня таким не удивишь.

Начал сражение я с выстрела в голову и…им же закончил.

Болт попал то-ли в глаз, то-ли в висок, а сам олень после такого просто упал и не шевелился.

— И…что? Всё, что-ли? — Я вышел из укрытия и пошёл к оленю. — Аааа, вот хитрюга, а! — Я вспомнил про статус и посмотрел его — олень оказался нифига не мёртвым, он просто притворялся.

Я перезарядил арбалет и стал обходить оленя. Он лежал на животе и один его глаз был пробит болтом, пока второй осматривал окружение. Олень был достаточно умным — зрачок открытого глаза не шевелился, из-за чего казалось, что он действительно умер, но меня таким не проведешь.

Я выстрелил во второй глаз, окончательно лишив оленя зрения. Поняв, что его уловка не работает, он вскочил, заорал и стал прыгать, пиная воздух вокруг себя. Без зрения он не мог увидеть врага и действовал на упреждение. Впрочем, торопиться я не стал. От таких мощных панических атак у оленя стремительно расходовалась выносливость и вскоре он прекратил буйствовать и тяжело дыша, стал нюхать всё вокруг, чтобы убедиться, что его противник ушёл. Но я никуда не пропадал. И выстрелил ещё раз — уже в шею.

Шкура у оленя была крепкой, но попадание в уязвимое место всегда наносит большой урон.

Даже высокая выносливость не может спасти от смертельных ранений — не пробежав и пяти метров, олень свалился и стал дрыгать ногами, пытаясь встать. Но это было уже бессмысленно.

Не церемонясь, я вспорол ему горло мифриловым ножом и отошёл — олень стал биться в предсмертной агонии, пиная всё вокруг. В этот раз его удары были особенно сильными — снег только так летал в разные стороны, но это лишь быстрее гоняло кровь по его организму, которая фонтанчиком выливалась из его шеи.

"Ну и живучий же гад…" — Пришлось ждать две минуты, пока олень откинет копыта. За это время весь снег вокруг него окрасился красным. — "Зато кровь спускать не придётся." — Я хмыкнул и потащил его в лагерь.

Вернувшись в лагерь, я разделал оленя и разжег костёр. Повесив над ним котелок со снегом, я стал нарезать мясо на мелкие кусочки. Так как у волкодевочки не было зубов, то ей нужно готовить жидкую пищу или мелко-нарезанную пищу. А лучше и то и то.

Помимо мяса в суп пошли сушёные растения, которые я использовал в качестве приправы и финальным штрихом стала соль. Как же я был рад, что мне пару раз удалось добыть её у работорговцев.

— Ммм…неплохо! — Я попробовал ещё готовящийся, суп и закрыл глаза от

удовольствия.

Соли оказалось маловато, но никто не мешал подсыпать ещё сверху. В итоге у меня получился вкусный суп, который можно есть даже не жуя.

Приготовив суп, я сразу же понёс его в повозку, пока он еще горячий.

— А вот и я.

Как только я появился внутри, волкодевочка тут же уставилась на котелок, из которого шёл горячий пар.

Так как стола у нас не было, я просто поставил котелок на пол и спустил девочку с кровати.

— Держи. — Я протянул ей одну ложку и сам стал есть суп.

Волкодевочка не то что отвыкла, она, похоже, вообще не знала как пользоваться ложкой. Но в этом не было ничего сложного и, после пары моих подсказок, она научилась есть с помощью ложки.

Похоже, суп ей очень понравился, потому что она без конца ела его, даже не смотря на то, что он был горячим. Из её носа аж потекли сопли, которые растаяли под действием горячей еды.

Котелок был небольшим, поэтому я не стал много есть, оставив еду волкодевочке. Когда котелок опустел, она с досадой посмотрела на дно, в котором уже ничего не было.

— Ещё приготовить? — Я улыбнулся, увидев как девочка подняла свои волчьи уши от радости. — Ха-ха, сейчас.

Я понимал, почему суп так понравился девочке. Всё дело было в мясе ледяного оленя, которое оказалось просто офигенным: оно было очень нежным и сочным, чего уже достаточно, но главной особенностью оказался освежающий вкус, похожий на мяту. Вот ты вроде ешь горячий суп, а во рту и в желудке ощущаешь приятную легкую прохладу вкупе с теплом от самого супа. Такой контраст был необычным, но очень приятным и если бы не девочка, я бы сам съел этот суп целиком.

К счастью, мяса с этого оленя было достаточно много. Я думаю, его хватит ещё дня на три.

Вскоре был готов ещё один котелок супа и мы снова стали его есть. Да, в этот раз именно мы, потому что девочка утолила свой голод и заметила, что я сам ничего не ем.

Она отложила ложку и молча смотрела на меня, как бы давая понять, что всё остальное она оставляет мне.

— Ешь давай, там ещё много мяса. — Я улыбнулся, но не стал отказываться от вкусного супа.

Набив свои желудки, мы стали готовиться спать. Девочку я положил на кровать, а сам быстренько сделал факел который повесил на стену возле кровати.

Зимние ночи очень холодные и без источника тепла я не могу нормально спать. Костёр внутри, к сожалению, не сделать, ведь повозка сделана из дерева, но поставить факел можно.

— Кровать, конечно, не королевская, но думаю, нам с тобой сойдёт.

Не знаю о чём я думал, когда делал свою кровать такой большой, но сейчас я был очень рад, что нам обоим хватало места, чтобы спать.

Шкуры были очень тёплыми и под ними я даже не ощущал, что на улице была зима.

Девочка, наверное, вообще испытала неземное блаженство. После нескольких лет сна на каменном полу и сене, кровать для неё была словно маленький рай.

Хотя, почувствовать она ничего не успела, так как сразу уснула, что тоже не удивительно.

Я открыл её статус, чтобы проверить прогресс лечения.

Статус

Имя: Мусор

Раса: Зверолюд-снежный волк

Профессия: Беглый раб

Уровень: |6 |

Характеристики:

Сила: | 1(-56)|

Ловкость: | 2(-61)|

Выносливость: | 1(-63)|

Восприятие: | 1(-24)|

Навыки: готовка(4), травничество(3), секс(16).

Состояние: клеймо раба(Рынок рабов Уильяма), клеймо раба(Ночные бабочки), клеймо раба(Дагон), клеймо раба(Серебряные охотники), клеймо раба(?), ранение(тяж.), отравление(тяж.), болезнь(???), восстановление(средн.), сытость(средн.), усталость(легк.)

"Отлично." — Её характеристики стали постепенно расти, а это значит, что вскоре её выносливость начнёт сама лечить болезни и справляться с инфекцией.

У неё откуда-то взялась лёгкая усталость. Даже просто сидеть для её организма очень тяжело, поэтому ближайшие несколько дней она пролежит на кровати.

Её раны так же стали медленно затягиваться, гноя тоже стало меньше. Однако, лечебное зелье не вылечило потерянные зубы, вырванные ногти и шрамы. Практически всё её тело было исполосовано то-ли кнутами, то-ли ножами, то-ли и тем и тем. И эти шрамы, скорее всего, останутся с ней на всю жизнь.

Я посмотрел на свое тело и тоже заметил шрамы, хотя раньше они мне в глаза не бросались. Зелье лечения не оставляет шрамы, а вот от естественной регенерации они остаются. Так как я практически всё время лечился только зельями, то логично, что никаких шрамов у меня не было.

Так же, зелье лечения не справилось и со слепотой — оно лишь частично ослабило болезнь, но девочка всё так же плохо видела.

Вообще не понимаю, за что она держалась находясь в таком состоянии. Я-то ладно, я за жизнь цеплялся, чтобы отомстить Джону и выжить, но эта девочка…чего она хочет? Просто выжить?

Я осторожно погладил её по голове, от чего она тут же открыла глаза.

— Прости, я случайно. — Я сразу одернул руку и отодвинулся.

Девочка смотрела на меня некоторое время, прежде чем её глаза снова стали слипаться.

Может быть…она тоже хочет отомстить. Или выжить. Или выжить и отомстить. Если это так, то я бы мог ей помочь. Если она захочет вернуться к родителям, то я верну её к ним, а если захочет отомстить…то я сделаю всё, чтобы те ублюдки, что издевались над ней, получили по заслугам.

"Нужно лишь вылечить её."

Глава 19

Прошла неделя с того момента, как мы пришли на мою базу. За это время мне наконец удалось отправить девочку на поправку — инфекция начала регрессировать и фиолетовые пятна на её теле стали исчезать.

Так же у неё уменьшился живот. Не полностью, конечно, но раза в два точно. Зато она начала набирать вес — у неё появилось немного жира и кости стали проглядывать меньше, но в целом она всё ещё оставалась в состоянии крайней анорексии.

Но за эту неделю она так ни разу и не заговорила. В списке болезней не было ничего, что могло бы лишить голоса, так что она скорее всего молчала по своему собственному желанию.

Хотя, я и сам не пытался больно её разговорить и в основном занимался тренировкой навыков изготовления оружия и брони. Девочка лишь молча наблюдала за мной и не вмешивалась.

Сегодня я в очередной раз пошёл охотиться и добыл нам кабанятины.

"Интересно, какая она будет на вкус? Наверное как свинина, только более жилистая." — Кабаны хоть и жутко агрессивные, но они травоядные и мясо у них должно быть очень вкусное.

Я шёл и думал о том, как бы мне приготовить эту тушу и не сразу заметил, что возле повозки меня ждёт какой-то силуэт.

— Ты чего вышла? — Заметив волкодевочку, стоящую возле повозки, я сильно удивился, ведь она раньше никогда не вылезала из повозки.

Она сидела на пороге сомкнув руки и опустив голову, смотря на меня через свою густую чёлку.

— Что случилось? Заскучала что-ль? Прости, что задержался, просто вот этот парень слишком сильным оказался. — Я дёрнул кабана за копыто и улыбнулся.

Но девочка опять никак не реагировала и продолжала молча смотреть на меня.

"Может, просто решила свежим воздухом подышать? Погодка сегодня неплохая…" — Я пожал плечами и стал разделывать кабана.

У меня было уже четыре разных шкуры — демонолося, ледяного оленя, волка-альбиноса и кабана. И сразившись со всеми из них, я с уверенностью могу заявить, что шкура кабана является самой прочной. Если обернуться ею, то обычный арбалет или лук тебя даже ранить не сможет.

Шкура ледяного оленя была самой приятной на ощупь — она была очень мягкой, а не исчезающий иней на ней давал ощущение прохлады. Я думаю, что летом в ней спать будет очень балдежно.

Шкура волка-альбиноса была самой тёплой из всех. Это я заметил ещё тогда, когда зверолюди сделали мне из неё накидку, которую я благополучно просрал. Эта шкура действует как термос, полностью изолируя человека от внешней температуры. Укутавшись этой шкурой, можно пройти даже через самую густую метель.

А вот шкура демонолося оказалась ничем не примечательной — она была довольно крепкой, но всё же уступала по прочности шкуре волка и кабана.

С мясом дела обстояли иначе: мясо волка было самым невкусным, хотя мы с волкодевочкой всё равно его съели, ведь мы не привередливые.

Мясо демонолося было по вкусу похоже на говядину из моего мира, только очень сухую и жилистую.

Мясо оленя пока что держит планку самого вкусного мяса, что я ел в своей жизни, и сейчас мы узнаем, с кем будет соревноваться мясо кабана.

Разделать кабана было практически невозможно без специальных инструментов, но к счастью, у меня был нож с мифриловым покрытием, который с этой задачей справился на ура.

Обычно, свиньи имеют толстый подкожный слой жира, но у кабана жира практически не было — всё мясо у него состояло из очень мощных и жёстких мышц, закрепленных на костях, которые по прочности не уступали железу.

Нет, я серьёзно — кости кабана сорок третьего уровня можно использовать, чтобы резать железо, медь и прочие мягкие металлы.

"Наверное, сделаю из них наконечники для болтов."

Разделав кабана, я приступил к приготовлению рагу. От супа я решил отказаться, так как девочке нужно больше питательных веществ, поэтому желудок лучше набивать мясом, чем водой. В остальном это был тот же суп, который я готовил уже столько раз, что научился в идеале подбирать ингредиенты для самого лучшего вкуса. А может быть дело в моем возросшем навыке готовки.

Но в любом случае, ароматный запах уже разошёлся по всему лагерю и просто вдыхая его, у меня пробуждался аппетит.

— Брррррр.

"И не только у меня." — Я повернулся к девочке, у которой урчал живот, но она старательно делала вид, будто этого не происходило.

— Ну чего ты там стоишь, иди сюда. Будем здесь есть, раз уж вышла.

Девочка на миг подняла голову, но затем быстро опустила её вниз. Через несколько секунд она осторожно сделала шаг и пошла ко мне.

"Чёрт, она даже ходить нормально не может…" — Я с жалостью смотрел на то, как девочка с трудом передвигала ноги.

Наконец, она подошла ко мне и медленно спустилась на колени, продолжая смотреть вниз.

— Сейчас будет готово, потерпи немного. — Я заправил её чёлку назад и улыбнулся.

Когда суп был готов, я сразу же налил его в чашку и передал волкодевочке, которая взяла его в руки, но не стала есть. Она смотрела на суп, сжимая губы.

Я уже начал волноваться, но тут до моих ушей наконец дошло то, чего я хотел услышать всю неделю:

— С-спасибо. — Произнесла волкодевочка и тут же сомкнула рот.

— …Да не за что. — Я не знал, как реагировать на её первые слова за всё это время.

Между нами нависла напряжённая пауза — ни она, ни я не знали что говорить, поэтому я решил немного разрядить обстановку:

— Давай сначала поедим, а потом будем болтать. — Я улыбнулся ей и положил ложку в рот.

"…Вкусно."

Это была, наверное, лучшая свинина в моей жизни. Не дотягивает, конечно, до оленя, но очень близко к нему.

Девочка тоже почувствовала весь его вкус. Хоть на её лице и висело выражение полного

безразличия, но то, что она так быстро ела рагу, говорит о том, что оно ей очень понравилось.

После того, как мы поели, снова наступила пауза.

— …Ну и как тебя зовут. — Я решил взять инициативу в свои руки. Все-таки это я её спас и мне теперь решать, что с ней делать дальше.

— Эшли.

— …Красивое имя. А меня Кайл.

— … Вы теперь мой новый хозяин?

— Нет. У тебя больше нет хозяина.

Услышав эти слова Эшли непонимающе уставилась на меня.

— Е-если вы не мой хозяин…тогда зачем я вам?

— Ни за чем. Я просто спас тебя и теперь ты свободна.

Девочка вновь опустила голову, обдумывая мои слова. Наверное, она уже забыла, что такое "свобода."

— Хочешь вернуться домой?

Эшли подняла уши и на миг повернулась ко мне, а затем робко кивнула.

— Но мы пойдём как только ты наберёшься сил, хорошо? И если у тебя что-то болит — сразу говори, я должен всё у тебя вылечить, прежде чем мы отправимся в путь.

— У меня спина болит, и глаза немного…

— Спина? — Я подошёл к ней сзади и поднял тунику. Где?

"Вроде позвоночник у неё целый, ребра тоже…"

Я осторожно начал ощупывать спину и как только я прикоснулся к верхней части спины, девочка вздрогнула.

— Больно?

— Да.

Я ощупал и остальную спину, выяснив места, которые болели сильнее всего.

— …Давай-ка хотя бы повязки наложим, я не знаю…а в глаза опять закапаем зелье.

Мы вернулись в повозку, чтобы можно было спокойно раздеться и я приступил к лечению.

Спина у девочки была довольно немощной, но каких-то видимых повреждений не было и скорее всего, ей отбили позвоночник, из-за чего он и болит. Я не знаю, как лечить такие болезни, поэтому придётся пока что обойтись повязками, которые как минимум снимут боль.

С глазами была аналогичная ситуация — чем лечить её слепоту я не знаю, да и в принципе откуда эта слепота взялась тоже.

— А можешь рассказать, что у тебя с глазами?

Эшли отрицательно помотала головой. Это значит, что она и сама не понимала, что с ними.

— Но раньше ты ведь могла видеть? Или это у тебя с рождения?

Девочка снова помотала головой.

— М-мой старый хозяин с-сказал, что рабы не должны видеть…он что-то вылил на мои глаза и я больше ничего не видела.

— …Вот урод. Ты вообще ничего не видишь?

— Вижу…немного.

— В каком смысле немного? Просто цвета различать, или видеть, но размыто.

— Р-размыто.

— Ясно. Не боись, я найду как тебя вылечить.

"Найду…только хрен знает как такое вообще лечить. Скорее всего, придётся где-то взять высшее зелье лечения — только оно способно с этим справиться."

Вообще, в живую я это зелье видел только один раз — когда Джейн дала мне его. Тогда все мои чуть ли не смертельные раны зажили за пару минут. Уж оно должно как минимум вылечить слепоту, а в идеале, восстановить все недостающие части тела у Эшли типа зубов и ногтей.

— Ты совсем плохо видишь, да? Можешь разглядеть моё лицо? — Я подобрался к ней вплотную.

Эшли просмотрела на меня и помотала головой.

— …Всё на столько плохо…О! У меня же кольцо есть!

У меня совершенно вылетело из головы, что на моем пальце находится кольцо, которое как раз увеличивает восприятие.

— А так? — Я надел его на указательный палец Эшли и снова приблизился к ней.

— Я…вижу ваши глаза и губы. Н-немного.

"Значит, кольцо может временно помочь. Я не сильно разбираюсь в зрении, но вероятно, у неё крайняя степень близорукости, хотя её можно временно исправить одним хитрым способом.

— Попробуй активировать кольцо.

Эшли вздрогнула от неожиданности, а затем посмотрела на меня. Её зрачки, впервые за всё время смогли наконец сфокусироваться. Она рассмотрела меня, а затем начала медленно поворачивать голову, осматривая всё, что её окружало. Ей было очень интересно и я не хотел её расстраивать, но придётся.

— Прости, но это не навсегда. Эффект кольца действует только час, а перезарядка занимает один день.

— Угу. — Эшли кивнула и вновь опустила голову.

У неё были все возможности пойти и посмотреть на мир впервые за столько лет заточения, но она продолжала покорно сидеть, пока я ей что-нибудь не скажу.

— Может, чем-нибудь хочешь заняться, пока действует эффект кольца? — Пока у Эшли есть возможность видеть, ей нужно провести это время как можно интереснее.

Девочка дёрнула ушами и ещё сильнее опустила голову.

— М-можно погулять по лесу?…немного. — Она спрашивала это очень осторожно, словно боялась получить наказание за такие слова.

— Конечно.

"Наоборот, даже нужно." — Атрофированные мышцы надо снова тренировать и прогулка по свежему воздуху для этого подойдёт идеально.

Конечно, в лесу не было каких-либо интересных мест, впрочем, для девочки, которая несколько лет не видела внешний мир, даже этого было достаточно.

Её взгляд привлекало всё, что хоть немного выделялось на фоне снега и голых деревьев — деревья, ягоды на деревьях и даже пробегающие мимо кролики.

На миг она ощутила свободу и смогла забыть, про все те ужасы, что с ней произошли.

Ходила Эшли медленно и немного неуклюже, но она держалась за мою руку и не боялась упасть.

Час прошёл незаметно. Не успела Эшли нагуляться, как привычная ей слепота вновь

появилась в глазах. Едва заметная улыбка мгновенно сошла с её лица и она опустила голову.

Я чувствовал себя виноватым, потому что нормальное зрение ей было доступно всего на час. Девочка же чувствовала себя ещё более виноватой — она сжалась от страха и похоже, думала, что за такое я что-то от нее потребую.

— Пойдём обратно? — После её молчаливого кивка, я взял её на руки и понёс в лагерь.

— Красивый лес? — Спросил я, получив еще один одобрительный кивок.

— Летом ещё красивее. Надеюсь, зима скоро закончится. К тому времени я твои глаза, скорее всего, вылечу и ты сможешь сколько угодно на него смотреть.

Эшли, похоже, не сильно верила моим словам, в конце-концов рабство невозможно искоренить за какую-то неделю. Нельзя вот так просто взять и поверить что кто-то не будет относиться к тебе как говну, если ты всю жизнь прожил в рабстве. Тогда я решил действовать немного другим подходом:

— Если ты будешь меня слушаться, то я буду каждый день гулять с тобой. Хорошо?

А вот такое девочка восприняла уже легче и начала кивать, подняв уши. Естественно она была не в силах отказаться от такого заманчивого предложения.

— Ты должна чаще лежать в кровати — у тебя еще не все болезни прошли, но если будет очень скучно, то ты можешь выйти на улицу и погулять возле повозки. Только не уходи далеко — в лесу могут быть опасные монстры.

Мы вернулись обратно и я уложил её в кровать, укрыв сверху шкурой волка-альбиноса.

Эшли до сих пор никак не могла привыкнуть, что к ней оказывают так много внимания.

— Почему…вы так обо мне заботитесь? — Это был вполне логичный вопрос, и мне пришлось задуматься над тем, как бы "правильно" ей ответить. Но в конце-концов, лучше просто сказать правду:

— Мне просто тебя жалко стало.

— А почему…вы не хотите меня использовать для… — Не успела она договорить, как я перебил ее:

— Потому что это неправильно.

— Но…но хозяин сказал, что все зверолюди должны служить людям…

— Мне ты не должна служить, потому что ты не моя рабыня.

— Но ведь хозяин говорит, что я должна всем мужчинам…

— Не должна.

— Но…вы ведь мужчина, разве вам не хочется…

— Нет. — От моего резкого ответа она вздрогнула и на её глазах выступили капельки слез.

— Это потому что я уродливая…Простите меня…

— Да нет же. — Вот чего я не хотел больше всего — так это недопониманий. — Дело в том, что я правда не хочу этого. Вообще.

— Правда?

— Да. И вообще, все что тебе говорили до этого — наглая ложь. Ты вообще не должна этим заниматься ни со мной, ни с кем либо другим.

— …Но как? Вы ведь мужчина…Неужели вы чем-то больны.

— Да блин…Эшли, послушай, ты веришь мне?

Эшли посмотрела на меня и кивнула после небольшой паузы.

— Тобой никто не будет пользоваться, потому что ты больше не рабыня. Это нормально, если ты пока что не понимаешь меня, но я тебе серьезно говорю: даже не думай

больше о таких вещах. Просто верь моим словам и всё будет хорошо. Я тебя никогда не обману.

Эшли кивнула мне. Может она не верила моим словам, но она верила мне, поэтому ей просто пришлось согласиться, но с одним условием:

— К-кайл…если вы не хотите мной пользоваться, тогда…что я должна делать? — Она хотела любым способом отблагодарить меня и тут я уже не стал ей отказывать.

— Как я уже сказал — просто слушайся меня. Больше тебе ничего не надо делать.

Девочка вновь кивнула и на её лице появилась улыбка.

— Тогда я сделаю всё, что вы мне прикажете. — Сказала она с серьезным лицом.

"Черт…какая же она милая!"

Я не удержался и погладил её по голове.

— Отдыхай пока.

Мы ещё посидели некоторое время, прежде чем её глаза стали закрываться сами собой — небольшая прогулка вымотала её и она быстро уснула.

Пока она спит, я продолжил заниматься своими ремесленными навыками, а именно изготовлением оружия и брони.

Мне нужна такая броня, чтобы работорговцы-арбалетчики даже не смогли меня ранить и в то же время такое оружие, которое способно ранить Джона.

В плане оружия, придётся положиться на артефакты. Как только разберусь с Эшли и найду её отца, я отправлюсь в путешествие, чтобы искать подземелья и зачищать их с целью найти подходящее мне оружие, а может даже и броню с артефактами.

С бронёй же всё сложнее — шанс выпадения артефактных доспехов очень низок, а полный комплект для всего тела мне не собрать за всю жизнь, но к счастью, работорговцы не такие уж и сильные, поэтому мне будет достаточно шкур высокоуровневых монстров.

Например — кабана. Даже его шкуры достаточно, чтобы защититься от обычных луков и арбалетов, а если найти кабана-гибрида или просто высокоуровневого, то с его шкурой мне будет не страшен ни один меч.

Кроме того, на эффективность брони влияет и навык её изготовления. Тут всё работает по тому же принципу, что и изготовления зелья — чем больше задействовано навыков и чем они выше, тем лучше будет качество изготовленного предмета.

В изготовлении брони используется только один навык, поэтому его я и качаю, тренируясь шить различные элементы одежды.

Из-за того, что повторение одних и тех же изделий давало со временем меньше опыта, то мне приходилось всячески изворачиваться и шить как можно больше разных видов одежды.

К вечеру мне наконец удалось добить десятый уровень навыка и я немедленно открыл его, чтобы посмотреть, какой же бонус мне дали за него.

Изготовление одежды(10)

Навык определяет скорость создания и качество изготовленной одежды.

Ур. 10: Уменьшение расхода ресурсов.

Ну…неплохой, конечно, бонус, но я ожидал чего-то вроде увеличения прочности или чего-то подобного. Скорее всего, за изготовление оружия дадут то же самое, но не стоит забрасывать это дело — на двадцатом уровне всё может измениться.

После прокачки навыка я решил изготовить плащ из шкуры волка. Не для себя, а для Эшли, с которой нам предстоит долгий путь и множество опасностей.

Эту шкуру я выбрал по той простой причине, что она легче всех и при этом имеет не самую плохую защиту.

Плащ гораздо лучше накидки, ведь он покрывает практически всё тело и защитит его от ударов, холода, огня и дождя.

Спереди я сделал две завязки — одну на груди, другую на животе, чтобы плащ не сползал во время ходьбы или бега.

"Надо будет примерить его на Эшли и укоротить где надо"

После этого я приступил к изготовлению брони уже для себя. Плащ из шкуры кабана бы мне тоже очень пригодился, но для этого придётся найти и убить ещё одного такого же, что не очень легко, ведь кабаны относительно редкие представители фауны.

Поэтому я пустил шкуру кабана себе на тунику, штаны, ботинки и перчатки. И если туникой всё было нормально, то на всё остальное я потратил кучу нервов и времени, потому что…эта сраная шкура оказалась слишком жёсткой — я чуть не сломал об неё иголку и в итоге мне пришлось делать все дырки мифриловым ножом. В результате штаны получились кривыми и дырявыми, что в прочем, касалось и перчаток с ботинками.

Но не стоит обманываться внешним видом этой одежды — ни обычный кинжал, ни меч, ни арбалетный болт не смог оставить на ней даже царапины. Не знаю, в шкуре ли дело, или мой навык дополнительно укрепил одежду, но теперь меня ни одно животное в этом лесу кроме кабана, даже поцарапать не сможет.

Солнце скрылось за деревьями и только я собрался готовить нам рагу на ужин, как вдруг услышал позади себя шаги.

Эшли осторожно высунулась из повозки и, держась за неё, стала спускаться. Не удержавшись, она упала прямо в снег, который был достаточно мягким, чтобы не причинить ей никакого вреда.

Тем не менее, я подошёл к ней и помог подняться.

Эшли держа руки сомкнутыми, подошла к костру и села возле него.

— Уже хочешь кушать? Подожди немного, я ещё не начал готовить.

Эшли молча кивнула и стала смотреть на костёр.

Я был рад, что она стала гораздо охотнее реагировать на мои слова. Теперь она не только кивала, но иногда и могла немного поговорить, что давалось ей с трудом. Но прогресс был, причём довольно неплохой, учитывая, в каком психическом состоянии она была неделю назад.

Я машинально накидал ингредиенты в котелок и повесил его над костром. Помимо навыков ремесла, я неплохо так покачал готовку, которая теперь имела пятнадцатый уровень. Поваром меня, конечно, не назовёшь, но по крайней мере голодным со мной никто не останется.

Десятый уровень готовки меня немного разочаровал — он всего-лишь уменьшает расход ингридиентов, но я уже привык, что большинство навыков производственного характера при достижении десятого уровня уменьшают потребление ресурсов.

Эшли, как обычно, получила свою порцию самой первой.

Главной причиной, почему я готовил так много и с использованием специй было выражение лица, с которым она ела мою стряпню. Девочка старалась скрыть свое удовольствие, но с каждым разом у неё это получалось всё хуже и хуже.

Она очень быстро двигала ложкой, стараясь побыстрее набить рот мясом. Она очень долго пережевывала его деснами, но не для того чтобы перемолоть, а для того, чтобы

прочувствовать весь вкус. Она даже невольно закрывала глаза от удовольствия.

Мясо кабана было более калорийным и жирным, чем волчье или оленье, поэтому двух чашек для Эшли и для меня хватило, чтобы набить свои желудки до отвала. Но недоеденную пищу мы оставлять не стали и, немного погодя, доели, опустошив котелок до самого дна.

— Ну что, пойдём спать?

Эшли опять кивнула, не сказав и слова. Я погладил её по голове и понёс в кровать.

Мы уже привыкли спать вместе и как только я лёг, девочка тут же прижалась ко мне всем телом. Не знаю, холодно ей было или она просто хотела ощутить кого-то рядом, но в такой позе Эшли засыпала очень быстро, особенно, если я гладил её по голове.

"Какая же ты милашка…" — Я в последний раз, погладил её, заодно потрогав пушистое ушко и тоже закрыл глаза.

Так прошли наши следующие две недели.

Эшли взяла прямой курс на поправку — она полностью избавилась от инфекции, а её анорексия перешла из состояния критической в тяжёлую. Девочка значительно набрала веса и не без моей заслуги, ведь я давал ей лишь самое сочное и самое вкусное мясо и овощи, не забывая подкармливать сушёными ягодами и фруктами.

Её нынешнее состояние выглядело так:

Статус

Имя: Мусор

Раса: Зверолюд-снежный волк

Профессия: Беглый раб

Уровень: |6(78 %)|

Характеристики:

Сила: | 1(-26)|

Ловкость: | 2(-11)|

Выносливость: | 1(-23)|

Восприятие: | 1(-14)|

Навыки: готовка(4), травничество(3), секс(16).

Состояние: клеймо раба(Рынок рабов Уильяма), клеймо раба(Ночные бабочки), клеймо раба(Дагон), клеймо раба(Серебряные охотники), клеймо раба(?), болезнь(???), восстановление(средн.), сытость(средн.)

Болезни:

Инфекция(лев. плечо)

Недовес(тяж.)

Ослепление(средн.)

Гепатит(средн.)

Интоксикация(средн.)

Гиповитаминоз(тяж.)

Тиф(легк.)

Болезнь(?)

Основную долю характеристик съедал именно недовес и пара тяжелых болезней, но даже с текущими характеристиками она уже могла полноценно жить.

Её живот полностью исчез, что тоже было очень хорошо. И если бы не лысина на голове, ободранный хвост, шрамы, покрытая клеймами спина, оборванные ногти и

несколько слоев грязи, то ничего бы больше не напоминало о том, что она раньше была рабом.

Лысина, кстати, начала понемногу зарастать и я думаю, что ей придётся состричь остальные волосы, чтобы прическа была ровной. Но это потом.

Сама Эшли стала очень активной — мы ежедневно гуляли с ней по лесу — это было её самым любимым занятием, которого она ждала с нетерпением.

Но при этом она никогда не просила меня об этом сама — волкодевочка лишь молча сидела, опустив голову и поглядывая на меня, но я уже знал, что она хочет этим сказать. И когда я предлагал ей гулять, она тут же поднимала голову и начинала очень быстро кивать головой.

Иногда Эшли сама выходила, чтобы подышать свежим воздухом возле повозки, а когда ей было скучно, то она просто наблюдала за мной. С её зрением она не могла ничего нормально разглядеть, но даже это было лучше, чем лежать в кровати и бездельничать.

Если подождать ещё один месяц, то девочка должна прийти в норму и тогда можно будет отправиться с ней на поиски её родителей или племени. Но перед этим нужно её хоть немного подготовить к путешествию.

Вечером, когда мы как обычно, сели ужинать, я решил вскользь спросить у неё об этом.

— Эшли…ты ведь хочешь вернуться домой?

Услышав мой вопрос, девочка прекратила есть и застыла. Прошло некоторое время, после которого она немного кивнула и продолжила есть, но уже не так охотно, как раньше.

— А ты знаешь, где твой дом?

В этот раз она покачала головой.

"Ну, я знал, что идеально ничего не бывает."

— У меня есть одна знакомая зверолюдка…она может помочь тебе вернуться к твоему племени и к твоей семье. Хочешь, мы найдём её?

Девочка вновь перестала есть и посмотрела на меня. В её широких зрачках я видел свое отражение, которое вскоре было искажено каплями слез. Эшли опустила голову и согнула колени, так и не ответив на мой вопрос.

"Блять. Может, её семью убили работорговцы?"

Я приблизился к ней и осторожно приобнял.

— Прости, я…я не хотел… — Я погладил её по голове и она прижалась ко мне.

— Мою маму убили. — Сказала Эшли. Но говорила она это не как ребёнок, а уже как взрослый, который осознал и смирился с этим фактом.

— А отец? — Было некрасиво такое спрашивать, но раз уж я начал, то нужно довести дело до конца.

— Не знаю.

— В любом случае, моя подруга должна знать, где находится твоё племя. Ты не хочешь туда вернуться?

— Хочу… — Девочка уткнулась в меня носом и я продолжил гладить её.

— Но тогда тебе нужно тренироваться. По пути нам встретятся монстры и нужно быть готовым с ними сразиться. Я буду учить тебя, хорошо?

Девочка отодвинулась от меня и снова кивнула. Конечно, она не могла мне отказать, даже если ей этого не хотелось.

— Тогда завтра начнём потихоньку тренироваться, а пока ешь.

На следующий день мы приступили к тренировкам. Для начала, ей нужно прокачать

боевые навыки и характеристики, после чего уже можно повышать уровень и всё остальное.

Силу и выносливость я, естественно, не дам ей качать, потому что ей наоборот нужно набирать калории, а не сжигать, поэтому, её основной характеристикой станет ловкость. Именно с неё мы и начали.

Я научил девочку основным упражнениям для растяжки и она должна была выполнять их целый час. Учить её было сложно, ведь она не могла видеть пример, но к счастью, начальные упражнения были не очень сложными.

Чтобы дополнительно стимулировать Эшли на работу, я после того, как она закончила, дал ей немного сушёных фруктов, которых у нас было немного. Ну а после этого мы, конечно же, пошли гулять по лесу.

Хоть зрение и возвращалось к Эшли, но её поведение ни капли не менялось — она прижималась ко мне как только рядом с нами появлялись посторонние звуки. Девочка боялась каждого шороха и страх у неё пока что значительно превосходил любопытство.

Страх несомненно защищает, а иногда даже спасает жизнь, но только не в том случае, когда он становится паническим. Эшли была приучена к боли и при любом намёке на то, что её будут бить, она сжимается в клубок и дрожит от страха не в силах открыть глаза.

Не важно, что служит причиной этого страха — резко поднятая рука, крик или небольшой проступок — Эшли при любом раскладе впадала в панику. Именно поэтому я старался пресекать эти ситуации, общаясь с ней тихо и не делая резких движений.

Но даже доверяя мне, она не могла избавиться от страха быть избитой. Что уж тут говорить о монстре, который был прямо перед её глазами.

Волк-альбинос пятнадцатого уровня — мелочь, которую я могу прямо сейчас убить, не получив и царапины. Но для Эшли он был чем-то на столько ужасным, что она начала дрожать как осиновый лист и закрыла глаза. Её руки крепко обняли меня и она начала тихо плакать.

— Не бойся, я с ним справлюсь. — Я попытался успокоить её, но не прикасался к ней, потому что любой раздражитель мог напугать её ещё сильнее.

И сраный волк, вместо того, чтобы уйти, решил подосрать ещё сильнее:

— Рррррр. — Он протяжно зарычал и это стало его роковой ошибкой.

— Ай! — Эшли не выдержала и упала на землю, закричав и прикрыв голову от страха. Она сжалась и очень сильно дрожала, всхлипывая каждую секунду.

— Пизда тебе. — Я достал нож из кармана и пошёл к волку, который, впрочем, тоже не отказался от поединка.

Вот только он был пятнадцатого уровня, а я — сорокового.

И когда этот полудурок укусил меня за ладонь, я лишь почувствовал небольшую боль и ухмыльнулся — потому что за такую наглость он получил ножом в глаз.

Волчара взвыл от боли и я услышал, как Эшли позади меня тоже вскрикнула от испуга. Затягивать бой не стоило, поэтому я быстро приблизился к ошеломленному волку и, схватив его за челюсть, поднял его голову и вспорол горло.

Напоследок пнув уже мёртвого волка, я вернулся к Эшли и сел перед ней. Она всё продолжала дрожать, хотя звуки боя уже прекратились.

— Эшли, это я…успокойся, всё уже кончилось. — Я осторожно коснулся её головы и она тут же вздрогнула, словно её ударили. — Тише-тише, все хорошо. — Я продолжил её гладить и лишь после этого она потихоньку перестала дрожать.

Окончательно успокоившись, она медленно встала и огляделась. Увидев труп волка

Эшли вздрогнула, но быстро поняла, что он уже мёртв.

— Эшли, не бойся, я защищу тебя. В этом лесу любой монстр слабее меня, так что тебя никто и пальцем не тронет.

Я стал осторожно вытирать слезы с её покрасневших глаз, а она резко приблизилась ко мне и уткнулась в грудь.

— Ну всё-всё, прекращай. Ты сейчас выплакаешь всё и кольцо работать перестанет.

Девочка нехотя отодвинулась от моей груди и, опираясь об меня, встала и робко осмотрела лес вокруг нас.

— Пойдём гулять дальше?

Девочка кивнула, а затем ещё раз посмотрела на труп волка со странным выражением лица.

— Или хочешь осмотреть его?

Эшли сразу помотала головой.

— Ха-ха-ха, ладно-ладно, пошли уже.

После инцидента с волком Эшли ещё крепче держалась за мою руку, не отпуская её ни на миг.

Когда же эффект кольца спал, она и вовсе прижалась к моей ноге, из-за чего мне пришлось взять её на руки.

— Эшли, ты мне доверяешь? — Спросил я, пока мы шли обратно.

— Угу. — Эшли кивнула и продолжила утыкаться в меня носом.

— Тогда тебе нужно перестать бояться всего подряд. Я же обещал, что тебя защищу, разве ты не веришь моему обещанию?

Не хотелось так на неё давить, но от этих панических атак нужно как-то избавляться.

Эшли нехотя отодвинулась и повернулась к лесу. Я помог ей развернуться и она стала смотреть на дорогу, хотя было видно, что делала она это через силу.

Лишь когда мы вернулись в лагерь она смогла наконец расслабиться и слезть с меня.

Я как обычно решил заняться ремеслом, а Эшли села рядом и наблюдала.

— Эшли, ты правда хочешь вернуться домой? — Я посмотрел на неё и она незамедлительно кивнула. — Хорошо, но ты ведь понимаешь, что на пути нам встретятся ещё более опасные монстры?

В этот раз она кивнула уже с задержкой.

— И что в одиночку я с ними не справлюсь. Если ты действительно хочешь домой, то тебе как-то нужно побороть свой страх. Я не смогу сам довести тебя до дома, мне понадобится твоя помощь, понимаешь?

Девочка вновь кивнула, но уже опустила голову. Она опять начала считать себя виноватой.

— Это нормально, что ты боишься. Я тоже боюсь много кого, но нельзя позволять страху брать над собой верх.

Эшли подняла голову и посмотрела на меня.

— Не хочешь драться — просто убегай, в этом ничего такого нет. Но не нужно падать и трястись, от этого будет только хуже.

Я дал Эшли наставления, а сработают они или нет — можно будет скоро узнать.

После того, как мы один раз наткнулись на волка, у Эшли пропало желание ходить гулять, тем более, мы уже прочесали всю округу и полюбоваться природой можно было просто выйдя из повозки.

Поэтому, помимо тренировки ловкости, я использовал час, который был у Эшли чтобы научить её стрельбе.

Для слабой девочки не было более идеального оружия, чем арбалет — стреляет далеко и больно, может убить низкоуровневого монстра и среднестатистического человека, а самое главное — не требует близкого контакта с врагом, что очень важно, ведь Эшли боится боли.

Я сделал для неё специальный арбалет с ослабленной тетивой и развесил на ветках деревянные мишени, по которым она должна была стрелять.

— Всё очень просто: натягиваешь тетиву, ставишь болт и целишься в цель так, чтобы стрела была направлена на неё. А затем стреляешь.

Конечно же, я подсказывал и помогал ей на каждом этапе стрельбы. Эшли наставила арбалет на висящую мишень и выстрелила. Хоть арбалет и был ослабленным, но от испуга она выполнила его из рук и отскочила, упав мне на руки.

— Молодец, ты всё правильно делаешь.

Я погладил Эшли и поднял для неё арбалет. Хоть она и не попала в цель, но начало было положено.

Помимо стрельбы из арбалета, я так же решил научить её ближнему бою, потому что она всегда должна уметь защититься в крайней ситуации.

Когда эффект кольца спал, я дал ей в руки вырезанный мною же деревянный нож и приказал напасть на меня.

— Давай! — Я крикнул на неё, от чего она вздрогнула и попятилась назад. — …Ну ты чего…я тебя даже трогать не буду, обещаю. Просто тыкни в меня этим ножиком и всё.

Девочка резко замотала головой и дальше попятилась назад.

— Эшли, стой. — Лишь после моего приказала она остановилась.

Я медленно пошёл к ней и с каждым шагом нож в её руке дрожал всё сильнее. Когда я подошёл вплотную, кончик ножа упёрся в мой живот и Эшли зажмурила глаза.

— Эшли…ты что, меня ранить боишься?

Девочка открыла глаза и увидела, как нож немного проваливается под слой шкуры, но никакой крови там не было.

— Это деревянная игрушка, ты ей даже сама пораниться не сможешь. Потрогай лезвие.

Посмотрев на меня и на нож, Эшли широко распахнула глаза и осторожно прикоснулась к лезвию…точнее, к его подобию, которое было совсем не острым.

— Эшли, ты должна научиться владеть кинжалом, это может спасти твою жизнь. Поэтому перестать трястись, соберись и давай-ка нападай уже на меня.

В этот раз у неё не было выбора. Поняв, что причинить мне вред она не сможет, Эшли осмелела и бросилась в атаку…Ну, если это вообще можно так назвать.

Она просто подбежала и ударила меня ножом. Это было на столько слабо, криво и неумело, что я вообще ничего не почувствовал.

— Да…мне тебя ещё учить и учить. — Я погладил её по голове. — Давай-ка сначала научимся правильно держать нож.

…

По началу все получалось откровенно плохо — у девочки совершенно не было таланта ни в стрельбе, ни в ближнем бою и даже после сотни попыток она не могла нормально попасть в цель или научиться правильно владеть кинжалом, но ежедневные тренировки даже из бомжа сделают образцового солдата — проверено на мне.

Через неделю Эшли могла уже спокойно стрелять по ближним мишеням, иногда

попадать по средним и очень редко попадать по дальним. Это очень хороший результат, учитывая то, что мой арбалет был кривым и часто виной плохого попадания был именно он, а не Эшли.

С ножом дела обстояли немного хуже, но результат всё равно был удовлетворительным — я приучил ее целиться в шею, ноги, живот и прочие уязвимые места, удар по которым если не убьёт, то хотя бы замедлит или обезвредит цель.

Её нынешний статус выглядит так:

Статус

Имя: Мусор

Раса: Зверолюд-снежный волк

Профессия: Беглый раб

Уровень: |7(1 %)|

Характеристики:

Сила: | 1(-6)|

Ловкость: | 3(-4)|

Выносливость: | 1(-12)|

Восприятие: | 1(-14)|

Навыки: готовка(4), травничество(3), секс(16), владение арбалетом(1), владение кинжалом(1).

Состояние: клеймо раба(Рынок рабов Уильяма), клеймо раба(Ночные бабочки), клеймо раба(Дагон), клеймо раба(Серебряные охотники), клеймо раба(?), болезнь(???), восстановление(средн.), сытость(средн.)

Ловкость повысилась до трех и что еще лучше — сила и ловкость почти добрались до нуля.

По болезням почти никаких изменений не произошло, но Эшли стабильно продолжала набирать вес и я уверен, что до средней стадии анорексии ей уже не далеко.

После такого длительного периода тренировок, я, решил, что пора бы Эшли научиться применять их на практике.

В обед она обычно активировала кольцо и стреляла по мишеням, но в этот раз я попросил её этого не делать.

— Эшли, не думаешь, что пора бы уже применить свои знания на практике? Помнишь того волка, перед которым ты дрожала в тот раз? Так вот, сейчас ты должна его убить.

Хорошее настроение у Эшли мигом улетучилась, когда она услышала о её сегодняшней задаче. Наверняка, девочка думала, что это просто невозможно, но при этом она не могла и отказать.

— Я верю, что ты сможешь это сделать. А если не сможешь…ну ничего страшного.

Поддержка у меня была, конечно, так себе, но по крайней мере мне удалось заставить девочку успокоиться.

— Эшли, не бойся. Сможешь ты или нет вообще не важно. Главное — попытаться.

Эшли уже знала, что я защищу её в случае опасности и эти слова немного подбодрили её, ведь до неё дошло, что наказывать в случае неудачи я её не буду, да и вообще, эта попытка не сделает ей ничего плохого.

— Ну что, готова? — Вопрос, конечно, был риторическим, но Эшли всё равно ответила мне кивком и мы вместе отправились на поиски волка.

Конечно же, в этот раз я дал ей настоящий арбалет. У неё немного прибавилось сил и она уже могла натянуть тетиву полноценного арбалета, пусть и с трудом.

По пути, я решил дать ей ещё немного важных наставлений:

— Вообще, волк гораздо сильнее тебя и в честном бою ты никогда его не убьёшь, но… есть очень много уловок, благодаря которым ты с лёгкостью расправишься с большинством монстров.

Мои поучения Эшли слушала очень внимательно, что не могло не доставить удовольствие моей гордости.

— Перво-наперво, всегда действуй скрытно. Ты уже получаешь огромное преимущество, если ты врага видишь, а он тебя нет. Во-вторых, не бросайся бездумно в бой. Посмотри на монстра, подумай, куда можно сбежать, если он тебя заметит, и самое главное — куда в первую очередь нанести удар. У тебя есть арбалет, благодаря которому ты можешь попасть в любое место на теле монстра. В третьих — если что-то идёт не по плану, то просто убегай или прячься, а если тебя все-таки поймают — доставай нож и дерись им. Помни, что лучше всего целиться сразу в шею и тогда монстр почти сразу умрёт.

Это были очень важные советы, которым я всегда придерживался сам. Если Эшли поймёт их, то ей даже не понадобится моя помощь — она и сама сможет добраться до дома, пусть это и займёт много времени.

Волка найти не составило труда, ведь они были очень частыми обитателями леса. Правда, этот волк был восемнадцатого уровня, но я решил, что трудности только быстрее помогут набраться опыта.

Мы спрятались за сугробом и я приказал Эшли активировать кольцо. Теперь она была предоставлена сама себе, но при этом я был рядом на случай опасности.

— Эшли, смотри: здесь три яда: обычный, парализующий и ослабляющий. Первый постепенно будет убивать волка сам, второй его либо замедлит, либо и вовсе повалит на землю, а третий очень сильно снизит его характеристики. Скажи, какой хочешь использовать и я намажу его на болт.

Эшли осмотрела три бутылька и в итоге выбрала парализующий.

"Черт, да она всё схватывает на лету!" — Я тщательно смазал её болт ядом, который был достаточно мощным, чтобы при удачном попадании у волка двадцатого уровня просто напросто отказали лапы. Другие яды были тоже хороши, но именно парализующий был лучшим выбором.

Наконец, настал решающий момент. До волка было двадцать метров и Эшли легко должна попасть в него. Однако, она всё ещё боялась.

Девочка выглянула из сугроба и нацелила арбалет. Её прицел дрожал и она никак не могла нормально прицелиться.

Эшли вздрогнула и обернулась, когда я положил ей руку на плечо. Увидев мою улыбку, страх у девочки немного ослаб и она смогла наконец успокоить свои руки.

— Ты сможешь. — Прошептал я ей на ухо и тогда девочка выстрелила.

…

И болт пролетел в паре сантиметров от головы волка, заставив его посмотреть в нашу сторону.

Поняв, что она провалилась, девочка задрожала и на её глазах выступили слезы.

Волк зарычал, увидев нас и бросился к нам и тогда у Эшли опять начала разрастаться паника.

— Эшли, возьми мой арбалет. — Но я всё равно был очень спокоен. Заметив это, Эшли выхватила из рук мой арбалет и стала целиться в бегущего волка. — Быстрее. — Я поторопил Эшли, которая начала колебаться и она наконец смогла нажать на спусковой крючок.

Болт вылетел на уже прыгнувшего волка и попал ему прямо в живот, от чего он взвыл от боли и упал возле нас, прокатившись кубарем по снегу. Он быстро пришёл в себя и попытался встать, но тут к нему подошёл я и одним мощным ударом всадил нож глубоко в глаз, для уверенности, пнув его рукоять ногой.

Пережить такого волк просто не смог и тут же умер, а я в это время посмотрел на девочку, которая застыла от страха с распахнувшимися глазами.

— Молодец Эшли. Ты справилась.

Если бы болт моего арбалета был смазан ядом, то Эшли бы в одночасье убила волка, в чей живот была воткнута стрела, так что технически, Эшли смогла его убить.

Я подошёл к девочке, у которой опять появилась желтая лужа под ногами и погладил её по голове.

— Видишь? Это не так уж и страшно.

Девочка перевела взгляд на меня, а затем снова на волка и сомкнула ноги от смущения.

— Может, попробуем ещё? У тебя почти получилось, если попытаемся ещё раз, то всё обязательно получится.

Конечно, после случившегося смелости у Эшли поубавилось, но она не стала отказываться от моего предложения.

Мы подобрали болты и отправились на поиски следующего врага, который нашёлся довольно быстро.

"Волк двенадцатого уровня…Ну тут уже невозможно провалиться."

Этот волк, похоже, появился совсем недавно — он немного меньше своих собратьев и у него ещё не было каких-либо навыков и высоких характеристик. Однако, для Эшли все волки были одинаковыми и она их всех очень боялась.

— Эшли, тебе просто нужно хорошо прицелиться. Давай, ты сможешь это сделать. — Я подбадривал Эшли стоя позади нее, чтобы хоть немного помочь ей.

Девочка сконцентрировалась и закрыла один глаз, наведя болт арбалета на тело стоящего на поляне волка. Он стоял к нам боком и осматривал лес в поисках добычи, но мы были одеты в белое и он нас не замечал.

Наконец, девочка собралась с мыслями и выстрелила. Болт попал волку прямо под ребро и как только это случилось, животное упало и начало биться в конвульсиях

— Молодец! — Я погладил девочку по голове, которая и сама была очень сильно удивлена своему успеху.

Волк не прожил и одной минуты после попадания болта — яд быстро парализовал его легкие и он просто напросто задохнулся.

А вот Эшли повысила свой уровень, ровно как и навык скрытности, который очень быстро растёт в случае успешной атаки, а в особенности убийстве.

Со стороны эту победу сложно назвать достижением: любой дурак может убить слабого монстра если у него есть мощный арбалет и яд, но для Эшли, которая в принципе никогда ни на кого руку не поднимала, даже это кажется чем-то удивительным.

— Умница, ты очень быстро учишься. Если будем так продолжать и дальше, то скоро мы с тобой сможем отправиться искать твой дом.

Эшли действительно очень хотела вернуться к семье, поэтому она начала быстро кивать, соглашаясь с моими словами.

К сожалению, эффекта кольца хватило лишь на двух волков, но даже такой результат был прекрасен для того, кто пару месяцев назад не мог даже встать на ноги.

Трупы волков я забирать не стал, потому что ни шкура ни мясо от них мне не нужно.

Когда мы вернулись обратно в лагерь, я решил поохотиться на ледяного оленя — его мясо было самым вкусным и оно прекрасно подходит, чтобы наградить отличившуюся волкодевочку.

Но как только я собрался идти Эшли вдруг схватила меня за рукав.

— Я охотиться иду, или ты хочешь пойти со мной?

Удивительно, но девочка кивнула. Отказывать ей я не стал и мы вместе пошли на охоту.

Олень был самым редким жителем леса, потому что увидеть его мне удавалось лишь пару раз.

Мы потратили несколько часов, прочесывая лес вокруг лагеря и избегая встреч с монстрами, пока перед нами наконец не предстал ледяной олень. Точнее, олениха, судя по её маленьким рожкам.

Она раскапывала снег, вероятно, чтобы найти там растения, но её глаза смотрели в разную сторону, чтобы никто не мог неожиданно к ней подойти.

Как и в прошлый раз, у этой оленихи относительно высокий уровень — от 30-го до 51-го, а так же очень высокая выносливость.

Жаль, но яд использовать я не хочу, чтобы не испортить мясо. Поэтому, придется положиться на смертельные атаки.

Я нацелился на её шею и выстрелил. Болт с лёгкостью пронзил мягкую шкуру и на снежной шерсти появились струйки крови.

Конечно же, этого не было достаточно, чтобы монстр погиб. Олениха подпрыгнула и тут же дала деру, даже не думая о том, чтобы сражаться.

— Побежали за ней! — Я не мог упустить олениху и побежал за ней, держа на руках Эшли и следуя по каплям крови, которые олениха оставляла при беге.

Монстр был очень быстрым, но скорость не имела значения, если охотник всегда знает, где ты находишься. Вскоре я нагнал её и, опустив Эшли на снег, подкрался сзади к уставшему животному, которое присело, чтобы перевести дух.

Подобравшись поближе, я резко набросился на неё и стал колоть животное кинжалом прямо в шею, вспоров её и вызвав смертельное кровотечение.

Олениха стала барахтаться в снегу, пиная всё вокруг, включая меня. Я отлетел от её мощных ударов и упал прямо в сугроб.

— Уф…вот почему ты не можешь спокойно сдохнуть? — Пробубнил я, наблюдая за предсмертной агонией оленихи.

В этот момент ко мне подбежала Эшли и упала на колени.

— В-вы в порядке? — Взволнованно спросила она, не зная куда себя деть.

— В полном. — Я встал и отряхнулся. — Спасибо, что беспокоишься за меня. — Я погладил ее и продолжил наблюдать за оленихой.

Когда она, наконец, испустила дух, я схватил её за копыто и потащил домой.

— Сегодня я приготовлю что-нибудь вкусненькое — ты заслужила. — Приободрив девочку, я не спеша пошёл обратно в лагерь.

К ужину я решил показать свое кулинарное мастерство и приготовил столько блюд,

сколько я только знал и сколько позволяли ингредиенты и инструменты.

Готовить пришлось очень долго и закончил я практически к ночи, но и результат стоил того: Сначала шёл освежающий суп с ледяной олениной, кабанятиной и овощами, затем рагу, в которое я решил добавить фрукты и ягоды, которые на мой взгляд идеально бы подошли к оленине. Дальше — сочный шашлык, на который я не пожалел соли и приправ. Жалко лишь, что у нас нету к нему соуса. Ну и напоследок- жареные мясные нарезки из остатков мяса, что у нас было. Их можно оставить на закуску и на завтра.

Будь у меня мука или хотя бы свежие овощи — то я бы несомненно, приготовил бы столько всего, что нам бы три дня пришлось бы всё это есть. Но из мяса и сушёных растений большего не приготовить, как ни старайся.

И если мне это мясо уже начало надоедать, девочке же такая проблема была незнакома и она в обе щеки уплетала всё, что я приготовил. Причём делала она это с таким удовольствием, что даже у меня пробудился аппетит и я стал кушать вместе с ней.

"Блин, реально вкусно!" — Я, конечно, очень старался, но не ожидал, что всё получится так замечательно. Конечно, всю работу здесь сделала оленина и приправы, но и моя заслуга тут была — ни мясо, ни овощи не были переваренными или подгорелыми, а шашлык аж сочился, словно его пропитали маслом. Именно шашлык девочке понравился так сильно, что она съела его весь, не оставив мне ни кусочка.

Маленький праздник удался на славу. Уставшие и сытые мы свалились на кровать и тут же уснули.

Следующие две недели прошли ещё более активными, чем прошлая — Эшли не только тренировала тело, но и ходила со мной на охоту. С каждым разом она всё меньше и меньше боялась монстров и потихоньку набирала опыта, как реального, так и системного.

Самым главным событием стало уменьшение анорексии до средней стадии. Все характеристики кроме восприятия теперь были близко к нулю или даже выше него и это стало очень заметно, ведь она больше не могла сидеть без дела — энергия так и лилась из неё и она тратила её на тренировки.

В результате, её статус теперь был таковым:

Статус

Имя: Мусор

Раса: Зверолюд-снежный волк

Профессия: Беглый раб

Уровень: |14(54 %)|

Характеристики:

Сила: | 2(0)|

Ловкость: | 4(1)|

Выносливость: | 2(-4)|

Восприятие: | 1(-14)|

Навыки: готовка(5), травничество(3), секс(16), владение арбалетом(2), владение кинжалом(1).

Состояние: клеймо раба(Рынок рабов Уильяма), клеймо раба(Ночные бабочки), клеймо раба(Дагон), клеймо раба(Серебряные охотники), клеймо раба(?), болезнь(???), восстановление(средн.), сытость(средн.)

Имя, которое дали ей работорговцы, уже совершенно не подходило её статусу.

Но при всём при этом, она так и продолжала молчать, лишь изредка отвечая односложными фразами. Хоть она и слушалась меня во всём, но просто взять и поговорить со мной ей было очень сложно.

Впрочем, моё дело — довести её до родителей, а с ними она уж точно вернётся в норму.

Эти бурные две недели не прошли и мимо меня — я тоже не сидел без дела и продолжал тренировать свои побочные навыки, которые значительно возросли за это время.

Навыки: готовка(18), травничество(14), строительство(5), изготовление оружия(8), врачевание(6), скрытность(25), непоколебимость(2), владение арбалетом(2), владение мечом(1), изготовление одежды(13), ловушки(14), взлом(8), владение кинжалом(1), учитель(14), алхимия(4)

Тут, на самом деле, есть о чем рассказать. Ну, начну с готовки — одного из моих самых любимых навыков.

Как я уже говорил ранее, навык сам по себе уже заметно оказывает влияние на мою жизнь. Если раньше хорошо приготовленную еду я списывал на ингредиенты и удачу, то теперь мне уже стало понятно, что сам навык начинает косвенно помогать в приготовлении: благодаря нему риск пережарить мясо стал практически нулевым. Даже если я немного запоздаю, то снятое с костра мясо будет всё таким же сочным, как будто я его снял идеально в нужное время.

Особенно заметен был вкус от приправ, который усиливался вместе с навыком. Даже щепотки хватало, чтобы значительно преобразить вкус моего супа или рагу.

Про изготовление оружия и одежды пока говорить нечего, но 8 и 13 уровни это уже не шутки и с ними качество моего оружия и одежды выросло заметно. Самодельные арбалеты хоть и значительно уступают по мощности, но по прочности они скоро будут на уровне дешевых магазинных. Теперь можно не бояться, что он развалится от пары выстрелов и на него вполне можно положиться.

Моя самодельная броня не стала лучше защищать, но само её качество стало выше, что уменьшает риск расхождения швов.

Ну и напоследок я оставил навык учителя. Этот навык я применял при обучении зверолюдов борьбе с работорговцами. Но там я практически не вмешивался в процесс обучения, а здесь погрузился в него с головой, получив в итоге четырнадцатый уровень.

Учитель(14):

Ур. 10 — Увеличивает прирост опыта учеником в зависимости от разницы навыка ученика и навыка учителя.

Навык учителя оказался ещё одним способом наебать систему и получить дикий прирост к любому навыку, но при условии, что у тебя будет хороший учитель. Будь

Два месяца, что мы провели с Эшли пролетели незаметно и лишь сегодня я заметил, что уже наступила весна. Температура значительно потеплела, солнце стало светить ярче, а на деревьях стали появляться почки.

Под толщей снега стали пробиваться первые весенние цветки, чем-то напоминающие подснежники, а самое главное — начал таять снег. В лесу, конечно, это займёт не один месяц, ведь деревья закрывают его от солнца, не давая быстро растаять, но начало уже было положено.

Изменения в природе привлекли внимание Эшли, которая пользовалась кольцом, чтобы посмотреть на первые цветы, которые она видела за несколько лет.

Пока она гуляла вокруг лагеря, я решил откопать сушилку и поставить на неё мясо.

Скоро мы с Эшли должны отправиться в путь, поэтому нужно приготовить запасы еды.

Я поставил мясо сушиться и посмотрел на солнце, чьё тепло чувствовалось даже сквозь холодную погоду ранней весны. Я невольно закрыл глаза, направив свое лицо к солнцу и таким образом обогревая его и даже не заметил, что ко мне подошла Эшли.

Девочка ткнула меня в бок и я резко открыл глаза. Повернувшись к Эшли, я увидел букет цветов в её руках, который она протягивала мне.

Это были очень красивые цветы, совершенно не такие, какие растут летом и осенью. Эдакие фэнтезийные подснежники, но были они разных форм, цветов и, вероятно, видов.

Особенно сильно в букете выделялись ледяные цветы. Хотя, их нежные лепестки больше были похожи на стекло, чем на снег. Я даже не представляю, как природа смогла такое создать. Не менее привлекательными были снежные, голубые и бледно-розовые цветы. Цветовая гамма у них была помесью зимы и весны, с явным преобладанием первого сезона. То, что не может расти ни зимой ни весной, должно быть, росло лишь во время смены сезонов и это были очень редкие цветки.

Я не мог оставить без внимания такой подарок и со слезами на глазах принял её букет и посмотрел на цветы, которые девочка так старательно собирала. Но затем мне пришлось тут же их вернуть.

— Подержи его немного, я сделаю для цветов вазу. — Объяснив ничего не понимающей девочке причину возврата, я отправился искать подходящее дерево, чтобы сделать из него вазу.

Цветы были не высокими, поэтому и с сосудом мне париться особо не пришлось — я просто вырезал большую кружку и немного придал ей формы, чтобы она больше была похожа на вазу.

Поставив её на стол в повозке, я снова принял цветы у девочки и с радостью поставил их в вазу.

— Спасибо, мне очень понравился твой подарок. — Я погладил девочку, которая улыбнулась и покраснела от смущения.

Мы сели на кровать и долго смотрели на цветы, которые были единственным украшением в нашем скучном убежище.

И я решил нарушить тишину, которая уже начала нас обоих смущать.

— Эшли…ты стала сильнее. — Пока мы сидели, я непрерывно гладил её макушку, невольно касаясь пушистых волчьих ушек. — Ты большая умничка и я думаю…что пора бы уже исполнить моё обещание. Ты всё ещё хочешь вернуться домой?

Желание девочки за всё время, что мы пробыли вместе, ни капли не ослабло. Она решительно кивнула и посмотрела мне прямо в глаза.

— Тогда, на днях мы с тобой отправимся в путь. Только мне нужно собрать припасы, надеюсь, ты потерпишь ещё немного? Как только мы найдём мою подругу, то тут же отправимся к тебе домой.

Эшли улыбнулась и…я впервые увидел, как она начала вилять хвостом. Слабо и очень незаметно, но девочка впервые начала показывать свои счастливые эмоции, которые она старалась держать внутри.

— Тогда…я пойду готовиться, хорошо? Мяса нам насушу, снаряжение приготовлю…

И в этот самый момент девочка схватила меня за руку. Этот жест означал, что она хочет мне помочь.

— Спасибо.

Мне было очень приятно, когда Эшли предлагала свою помощь, даже если она по факту не могла ничем помочь. Для меня главное — было видеть улыбку на лице девочки, которая чем-то увлечённо занималась.

Мы вместе стали делать новые сушилки для мяса. Я показал ей как правильно их изготавливать и Эшли самостоятельно сделала небольшую сушилку, на которую мы вскоре положили мясо.

— Наделай пока ещё сушилок, штуки три, наверное. Я пойду ещё какого-нибудь зверя поймаю.

Раз уж девочка мне помогала, то я решил добавить ей немного ответственности и дать ей самой сделать какую-то работу.

Поэтому, я не спеша отправился на поиски дичи, потому что знал, что девочке с её зрением понадобится не мало времени на работу.

Из-за того, что я не спешил, мне удалось наткнуться на кабана. Вот он-то как раз идеально подходит для того, чтобы его пустить на сушёное мясо.

Уже представляя в голове, как мешочки наполняются сочной кабанятиной, я выстрелил в зверя и у нас завязался бой, который довольно быстро закончился моей победой.

Да, я уже не тот что раньше. Когда-то, мне приходилось в панике убегать от кабана, который разорвал бы меня на куски, а теперь я вот так вот без задней мысли могу позволить себе поохотиться на него ради мяса.

Вот только, сколько бы я ни охотился на зверей, это никак не поможет мне стать таким сильным, чтобы убить Джона.

Эшли мне было очень жаль — бросить её я не мог, но и сидеть с ней вечно тоже. Конечно, я ей пообещал, что отведу до дома сам, хотя изначально хотел сдать её Розе, но так даже лучше — наверняка в глубине территории зверолюдов полно опасных подземелий, чтобы прокачаться.

Я вернулся обратно в лагерь и увидел, как возле моих сушилок справа прибавилось ещё несколько старательно изготовленных сушилок.

Эшли сидела рядом с ними и смотрела на меня, опустив уши и немного помахивая хвостом.

"Вот засранка."

— Умничка, хорошо поработала. — Конечно же, она ждала похвалы. Ей очень нравилось, когда я её хвалил и гладил по голове.

И конечно же, чтобы получить ещё больше похвалы, она предложила помощь и в разделке кабана.

— Надень мои перчатки и работайте аккуратно. Главное — не порежься, а мясо можно и криво разделать — его всё равно сушить.

После коротенького наставления я содрал шкуру с кабана и мы приступили к его разделке.

Эшли таким занималась в первый раз, хотя видела, как я разделываю других животных. Мясо и кости кабана поддавались очень тяжело и девочке удавалось отрезать лишь небольшие куски.

Я отрезал часть кабана и полностью отдал её на разделку Эшли, которая сделала серьёзное лицо и стала стараться ещё сильнее.

Пока мясо сушилось, я обработал шкуру и стал делать из неё одежду для Эшли — то же, что я делал для себя.

Бонус от навыка действительно работал — неведомым образом у меня тратилось гораздо меньше шкуры и нитей, чем обычно — бесполезных кусков практически не оставалось и благодаря этому оставалось больше пригодных кусков.

Конечно, тут Эшли тоже хотела мне помочь, но с её зрением шить одежду было бесполезно. Но зато, я мог взять с неё замеры и сшить одежду идеально под неё.

Закончив с одеждой я принялся за ужин, который будет приготовлен из остатков мяса после разделки.

Сегодняшний день будет последним, когда мы поужинаем в этом лагере, поэтому пришлось сильно постараться, чтобы еда получилась вкусной.

Мы наелись до отвала и отправились спать.

Глава 20

На следующее утро после плотного завтрака мы были полностью готовы к тому, чтобы отправиться в путь.

Хоть я и лишился своего пластинчатого доспеха, но взамен ему пришла одежда из кабаньей шкуры, которая хоть и была не так хороша против мечей, но по крайней мере от ножа или стрелы она защитит. Практически всё моё тело за исключением головы было защищено шкурой, что несомненно лучше, чем моя старая броня. Монстры до 30-го уровня мне вообще ничего не сделают, ровно как и бандиты.

Эшли я одел точно так же, но в придачу накинул на неё волчий плащ. В этой одежде мы были сильно похожи на каких-то северных варваров, пришедших из далёкого племени. Единственное, что выбивалось из нашего стиля — это кожаные сумки и арбалеты с кинжалами на поясе.

В сумках лежало всё самое необходимое: еда, вода, зелья лечения и болты. Естественно, девочке я отдал лишь самый минимум — одно зелье лечения, пачку болтов, флягу с водой и немного сушеного мяса, когда весь остальной груз оказался взвален на мои плечи.

— Ну что, пойдём?

Ответ даже не требовался. В последний раз посмотрев на свой лагерь, я двинулся вперёд, держа Эшли за руку.

Из леса мы вышли без проблем, а вот дальнейшая дорога была опасна и полна неизвестности.

Хотя, опасность была не главной проблемой — снег начал таять и поля оказались покрыты грязью и огромными лужами, проходить через которые было настоящей пыткой.

В этом мире нет асфальта и вне города ни один король не будет строить дорогу между городами из камня, поэтому весной она превратилась в настоящее непроходимое грязевое болото, в котором застрянет нога любого путешественника.

Но знаете что? Это ни капли не останавливало сраных работорговцев.

Заметив идущую к нам на встречу повозку, я сошёл с дороги и лёг вместе с Эшли на снег, немного прикрыв им нас обоих, чтобы извозчик нас не заметил.

"Ублюдки." — Я с ненавистью посмотрел на проезжающие повозки, заполненные зверолюдами. Среди них были и взрослые и дети, которые, скорее всего, переживут то же, что и Эшли.

Но к сожалению, спасти их всех у меня нет сил, поэтому стоит сконцентрироваться на чем-то одном.

Как только повозки проехали, мы пошли дальше. По территории королевства нам идти ещё несколько дней, поэтому нужно быть предельно осторожными и не попасться работорговцам.

По хорошему, я бы напал на парочку повозок вместе с Эшли, чтобы позволить ей хоть немного отомстить за своё горе, но скорее всего, девочка опять запаникует и ничего хорошего из этого не выйдет.

Для меня главное — доставить её в целости и сохранности, поэтому стоит уменьшить риски на столько, на сколько это вообще возможно.

Так мы и шли, прячась от повозок и засыпая под снегом, чтобы нас никто не нашёл. Чтобы не замёрзнуть, мы прижимались друг к другу и укрывались волчьим плащом, который

оберегал нас от холода.

Всё было хорошо, но на четвёртый день на нашем пути встретился торговый караван, а буквально этой же ночью мы наткнулись на их лагерь.

Казалось бы — ну что такого в этом караване? Его ведь можно проигнорировать и пойти дальше.

Можно, вот только в этом караване может находиться то, что может помочь Эшли — высшее зелье лечения. Я не уверен, что оно там есть, но судя по не очень хорошей охране, это не караван какой-нибудь гильдии, а обычный универсальный торговый караван, который перевозит всё, включая зелья, среди которых может попасться и то, которое нужно нам.

Рядом с лагерем находился холм, под которым я и решил спрятать Эшли.

— Если кто-то будет подходить — тут же активируй кольцо. Стреляй без предупреждения и никого к себе не подпускай, хорошо?

Эшли неуверенно кивнула и покрепче схватила свой арбалет.

— Я быстро вернусь. — Напоследок погладив её по голове, я направился к лагерю.

Моей целью не было его уничтожение и даже больше — я никого не собираюсь убивать, ведь это ни в чём неповинные люди. Если мне удастся тихо выкрасть зелье — отлично, нет — придётся действовать по обстоятельствам. Но намеренно убивать их я не буду, потому что это не работорговцы, которых ни при каких условиях нельзя оставлять в живых.

Перед тем как подойти ближе, я осмотрел лагерь и запомнил движения часовых, чей взгляд охватывал всю округу — подобраться незаметно будет сложно, но с моей скрытностью вполне возможно.

Чтобы заметить меня было сложнее, я покрыл себя липким снегом и украдкой пошёл к наименее охраняемой части лагеря.

В темноте заметить меня было практически невозможно, поэтому я без проблем оказался рядом с повозками.

Следующей частью стал осмотр их содержимого. В большинстве повозок находились охранники, которые либо спали, либо занимались своими делами. Из не проверенных мною остались лишь две повозки, поэтому я был преисполнен надежды найти в них кучу ящиков.

Подобравшись к краю повозки, я забрался на уступ и как обычно украдкой заглянул в окно.

— А?! — Но как только я выглянул, перед моими глазами предстал жирный мужчина, который испуганно смотрел на меня.

"Блять!" — Я вскарабкался на окно и накинулся на мужчину, который, вероятно был самим торговцем.

— ПОМОММФМХММ! — Я повалил его на землю и прикрыл рот рукой, а затем приставил нож к горлу.

— Отпусти его! — Не успел я открыть рот, как вдруг увидел справа от себя группу людей, похожих на авантюристов.

Поняв, что дело дрянь, я поднял торговца и встал позади него, держа нож возле горла.

— Ты тупой бандит! Отпусти меня немедленно! Ты хоть знаешь кто я?! — От торговца сыпались угрозы, хотя сам он дрожал от страха, чувствуя холод от лезвия на его шее.

— Эй, отпусти его! Иначе хуже будет! — Авантюристы сразу схватились за оружие, но не стали подходить ближе. Лишь один из них, вероятно, лидер группы, вышел вперёд, чтобы вести со мной переговоры. — Послушай, если ты отпустишь его, то я обещаю, что мы тебе ничего не сделаем.

— Условия здесь диктую я. — Раз уж они решились на переговоры, то и мне не стоит от них отказываться. — Мне нужна одна вещь и как только я её получу — то сразу уйду. Не думаю, что этот жирдяй обеднеет, если я заберу у него немного товара.

— Ах ты грубиян! Убейте его уже! Бесполезно разговаривать с бандитами!

— Погоди-погоди! Какая вещь тебе нужна? — Но вот авантюристы всё же клюнули на моё предложение.

— Зелье высшего лечения.

После моих слов в повозке повисло молчание. В глазах авантюристов даже появилось какое-то подобие жалости ко мне, потому что они поняли, что пришёл я сюда не ради наживы.

— У тебя кто-то болен?

— Не твоё дело. Давайте мне зелье и я отпущу этого торговца.

— Ещё чего! Не давайте ему ничего! Он обманщик! — Закричал торговец, но его мнение уже давно никого не интересовало.

— Я дам тебе зелье, но если ты отпустишь заложника.

— Я по твоему идиот, что-ли? Или доставай зелье, или отходи от меня! Если подойдёшь ещё ближе, то я зарежу эту свинью.

— …—Торговец, который уже было собрался что-то болтнуть, резко замолчал.

— Не глупи, если ты это сделаешь, то мы тебя тоже убьём.

— Плевать. Мне терять нечего. Может, вы меня и убьёте, но нескольких из вас я положить смогу. Уверен, что хочешь этого?

— …—Лидер авантюристов посмотрел в мои глаза и увидев в них полную готовность действовать, вздохнул и полез в свою сумку.

Конечно же, я не блефовал, когда говорил, что перебью тут всех. Их характеристики были лучше, но не на столько, чтобы мой навык непоколебимости не смог их нивелировать. Учитывая его читерскую особенность, я смогу с ними сражаться на равных. Единственное, о чем я соврал — так это о моей смерти. Конечно же, помирать я не собираюсь.

Лидер достал флакон с зельем рубинового цвета и показал его мне.

— Видишь? Я достал его, а теперь отпусти Дэйва.

— Отпей из него.

— Что?

— Я сказал: отпей из бутылки. Только немного.

Моя недоверчивость была лишней, но лучше десять раз перестраховаться, чем потом жалеть.

Вздохнув, парень отпил из бутылки и проглотил зелье.

— Достаточно? Это не яд.

"Действительно." — В его состоянии появилась надпись **восстановление(сильн.)** и только после этого я немого расслабил хватку ножа.

Я нашёл зелье высшего лечения, но теперь нужно как-то заполучить его в свои руки и свалить. А это как раз самое сложное.

— Положи его на подоконник. — Я сжал нож покрепче и надавил на шею торговца, у которого уже потекли слезы и сопли от страха.

Парень не стал сопротивляться и осторожно подошёл к подоконнику, на который он поставил бутылку с высшим зельем лечения.

— Отойдите к дальнему углу! Живо!

Сейчас я действовал так, чтобы исключить типичные ошибки при захвате заложника как в фильмах, так и в реальной жизни.

Нельзя дать им и шанса на то, чтобы ударить меня в спину или обмануть. Ситуация должна находиться целиком в моих руках.

Авантюристы нехотя отошли к краю повозки, держа руки на своём оружии.

— Бросьте оружие на пол!

— Да хватит уже! Бери уже свое зелье и уходи! — Закричала девушка позади лидера, который прикрыл ей рукой рот и что-то ей прошептал.

"Суки, что-то задумали!"

После того, как лидер что-то сказал им, авантюристы послушно бросили всё оружие на пол передо мной.

— А теперь ложитесь на пол!

Моя команда заставила лидера на секунду застынуть но он быстро опомнился и повторил мою команду своим подчиненным.

Все, кто мог хоть немного помешать моему побегу, были полностью обезврежены.

Я медленно подобрался к окну и приготовился бежать.

Толкнув торговца прямо на авантюристов, который с криками полетел на них, я схватил зелье и выпрыгнул из повозки убегая изо всех сил.

— Эй! Кто там! А ну стоять! — Охрана каравана заметила меня, но бросаться в погоню уже поздно — я ушел слишком далеко.

Естественно, бежал я не к холму, а к лесу, который находился в километре от лагеря.

Да, придётся потратить время, но зато я гарантированно избавлюсь от преследования.

Я бежал, оглядываясь назад, но никто не шёл за мной следом. Похоже, авантюристы решили отпустить меня.

Пройдясь немного по лесу, я отправился обратно к холму, где сидела Эшли.

По пути я обдумывал то, что произошло и понял, что всё получилось так хорошо лишь благодаря тому лидеру, который быстро понял меня и не стал спорить. Благодаря ему кража обошлась не только без жертв, но и без ранений, причём с обоих сторон.

"За исключением синяков и царапин у торговца, но он сам виноват — нечего было орать как свинья. Самое главное, что я добыл его." — Я посмотрел на красивый флакон с зельем, который был плотно сжат в моих руках.

Вскоре я дошёл до Эшли, которая со страху наставила на меня арбалет, но быстро убрала его, поняв, что это я.

— Всё нормально? — Спросил я и после кивка сел перед ней и достал зелье. — Я сейчас в глаза лекарство закапаю, хорошо?

Откупорив пробку у зелья, я начал заливать его в глаза Эшли, которая придерживала их своими пальцами.

— Терпи. — Её веки тут же начали дрожать — скорее всего, глаза сильно чесались от ускоренной регенерации, но девочка стойко выдерживала это испытание.

Оставшееся зелье я дал ей выпить и стал следить за статусом, в котором постепенно начали уменьшаться негативные эффекты.

Прошло всего десять минут, а строка **болезни** полностью ушла из состояния Эшли. Все её характеристики вернулись в норму, но вот внешне она не изменилась — шрамы и залысины на голове с хвостом остались на месте.

Когда чесотка прекратилась, девочка поморгала, а затем посмотрела на меня. В её

глазах тут же появились капельки слез, которые быстро превратились в ручьи.

— Я…я вижу… — Прошептала Эшли, вытирая слезы. Она не просто видела, она видела так чётко, как никогда раньше, ведь её восприятие было вдобавок увеличено благодаря кольцу.

У неё даже исчезла строка анорексии и поэтому я решил проверить, как изменилось её тело.

Приподняв тунику на спине, я увидел, что вместо выпирающих костей и сухой кожи у неё появились мышцы и немного жира — её состояние организма сейчас можно было назвать идеальным.

— Хмм…так вот для че… — Позади меня раздался чей-то голос и я инстинктивно схватил нож и махнул им за спину.

Вот только мою руку перехватили и потянули вперёд. Я не смог удержаться и ушёл вместе с ней, а затем уже на моем горле сжалась рука незнакомца.

Это была девушка в одежде, сделанной из чёрной кожи. Лишь её лицо было частично прикрыто тканевой маской, из под которой на меня смотрели голубые глаза.

— Успокойся, воришка, я пришла сюда не для того, чтобы вас уби… — Она не смогла договорить.

Девушка так и застыла, непонимающе глядя на меня, даже не осознавая, что она уже умерла — в её виске торчал арбалетный болт, из под которого вытекала тонкая струйка крови.

Она скорее всего была авантюристкой, потому что знала, что я украл зелье, но это было уже не важно — её рука, державшая меня за шею ослабла и девушка безвольно осела на землю.

— А…я… — Эшли, которая сидела на снегу и держала в руках арбалет не могла выдавить и слова. Она впервые убила человека, что было для неё настоящим шоком.

— Уходим. — Я схватил Эшли за руку и потащил её за собой в лес.

Нужно уйти как можно дальше, чтобы остальные авантюристы не нашли нас. Девочка плелась позади меня, опустив голову. Не смотря на то, что зрение к ней вернулась, она не могла спокойно смотреть вперёд.

Уйдя достаточно далеко, я сделал привал прямо в лесу и сел вместе с волкодевочкой под дерево.

— Я…я убила её? — Спросила у меня Эшли. Вероятно, она думала, что всё это не правда, но реальность куда суровее, чем кажется.

— Да. — И в этот раз я не стал ей врать. С Эшли нужно поговорить на эту тему по взрослому, чтобы она поняла всё правильно.

— …О-она ведь не была плохой? — Эшли чувствовала себя очень виноватой и уже собиралась заплакать, но я погладил ее по голове и улыбнулся.

— Эшли, успокойся и послушай, что я, тебе скажу: ты ни в чем не виновата. — Она замолчала, чтобы выслушать меня, хотя всхлипы подавить ей не удавалось. — Она сама виновата в том, что подкралась к нам сзади. Эта женщина умерла по собственной вине.

Эшли продолжала смотреть на меня, изредка всхлипывая, поэтому я продолжил поучать её:

— Слушай, этот мир очень жестокий…тут все друг-друга убивают и нас с тобой тоже могут убить, если мы не сможем дать отпор. Поэтому, не бойся убивать, даже если это касается людей или даже своего собственного племени.

— Я н-нехочу умирать… — У девочки с ещё большей силой потекли слезы.

— Поэтому прекращай плакать из-за убийства. Ты всё сделала правильно — если бы не ты, то она могла бы меня убить.

— П-правда?

— Конечно. Эшли, запомни — плохих людей никогда нельзя жалеть. Если кто-то угрожает тебе, твоим друзьям, твоей семье…не стоит с ними церемониться. Лучше, конечно, не убивать невинных людей, которые тебе ничего не сделали, но вот работорговцы, бандиты и прочая шваль заслуживают только смерти.

Мои слова смогли успокоить Эшли, которая перестала плакать и теперь просто смотрела вниз.

— А вы…убивали кого-нибудь? — Неожиданно спросила она не поднимая глаз.

— Да. Много кого. — Я и сам опустил голову, чтобы вдруг наши глаза не пересеклись. — И невинных людей тоже. Я плохой человек, поэтому меня много кто ненавидит.

— Вы хороший… — Прошептала она так тихо, что я не с первого раза понял её слова.

Несколько минут мы сидели в гробовой тишине. Каждый думал о своём — я, например, о всех тех, кого я убил.

В моем мире меня бы прозвали серийным убийцей, потому что мой послужной список был действительно огромен: десятки бандитов, где-то пять десятков работорговцев и ещё те авантюристы…Джейн и Фуми, которых я убил и которые были ни в чём не виновны.

Кроме того, я пару раз воровал и грабил обычных жителей, так что меня спокойно можно назвать бандитом.

А вот о чем думала Эшли я не знал и спрашивать не стал — по лицу было видно, что вспоминала она что-то очень для неё болезненное.

Я сел рядом с ней и прижал к себе. Девочка, которая обычно делала то же самое, в этот раз ответила полным безразличием.

— Давай спать. — Я не стал донимать Эшли и отсел от неё. Если она хочет побыть одна — значит так тому и быть.

Я лёг на голый снег и закрыл глаза. Завтра нас, скорее всего, ждёт ещё одна неприятная встреча.

Проснувшись следующим утром я увидел перед собой волчьи ушки тихо посапывающей Эшли. Похоже, ночью она сама решила лечь со мной и укрыла нас обоих своим плащом.

"Не буду её будить." — Я улыбнулся и просто молча смотрел на спящую девочку. Шевелиться было нельзя, ведь любой шорох тут же её разбудит.

Эшли, похоже, очень вымоталась вчера, потому что проснулась она лишь после того, как солнце начало светить ей прямо в лицо.

Нехотя, она открыла глаза и тут же увидела меня.

— Доброе утро.

Эшли ответила мне своим обычным кивком — это значит, что она ни капли не обижалась на меня за вчерашнее. Хотя, тут и обижаться не на что, просто ей нужно было переварить то, что случилось.

Быстро перекусив и выпив воды, мы отправились дальше.

До территории зверолюдов мы добрались менее чем за половину дня. Найти лагерь Розы было не сложно, потому что я был в нем уже много раз.

Особой надежды на счёт того, что в нем ещё что-то осталось целым у меня не было. И

это оказалось правдой: некогда крупный лагерь, похожий на небольшую деревушку оказался погребен под руинами. Хижины были разрушены и сожжены, а в снегу лежали трупы зверолюдов и работорговцев.

Эшли задрожала, увидев эту картину. И это не удивительно, ведь она скорее всего, напомнила ей о том, как работорговцы точно так же ворвались в её племя.

— Это был лагерь моей подруги. Она боролась с работорговцами, но они собрали силы и всей кучей набросились на её банду. Не оставили даже камня на камне…

— Она умерла? — Робко спросила девочка, смотря на трупы зверолюдов.

— Скорее всего нет. Я сказал ей убегать, так что вероятно, что она просто убежала куда-то в глубь леса вместе с оставшимся племенем.

— В-вы жили в племени зверолюдов? — Эшли удивлённо посмотрела на меня, не понимая как такое могло случиться.

— Да. Моя подруга, Роза — вроде как вождь этого племени. Мы вместе с ней бежали из рабства, прямо как с тобой. Так уж вышло, что мы оба стали мстить работорговцам и она разрешила мне жить здесь. Когда пришли работорговцы, я приказал Розе бежать, пока сам отвлекал их на себя.

Эшли слушала мой рассказ, пока на её лице читалось нескрываемое восхищение, которое быстро сменилось грустью, когда она вновь посмотрела на трупы зверолюдов, которые не смогли сбежать.

Я ещё хотел рассказать, как попал в камеру к Эшли, но вместо слов из моего рта вырвался панический крик:

— АААААААААААА! — Когда чья-то кисть сжалась на моей лодыжке, я отпрыгну и упал прямо на Эшли, которая тоже испугалась и не поняла, что происходит.

Я схватил девочку и стал ползти назад, увидев как из под снега ворочается чья-то рука. Затем она оперлась о землю и из под снега вылез работорговец…точнее, его труп.

— З-зомби! — Не буду скрывать ото всех правду — я очень боюсь зомби, особенно после всех фильмов и игр, что я про них видел. И хотя в этом мире зомби не могут заразить тебя зомби-вирусом, бояться меньше этих ужасных созданий я не могу.

И когда нежить заметила нас своими почерневшими глазенками и поковыляла в нашу сторону, я не смог сделать ничего кроме как ползти назад дальше.

Вот только спиной я упёрся в ещё одно тело и на моем плече оказалась чья-то рука.

— БЛЯЯЯЯЯЯЯТЬ! — Я со всей силы ударил по руке стоявшего сзади зомби отпрыгнул, посмотрев на него.

Его лицо, искаженное гримасой ярости было мне знакомо. Это был кошколюд небольшого роста, в голове которого торчала отломанная стрела.

— М-мару? — Тот самый слабый кошкомальчик, гений стратегии, сейчас был не более чем трупом, который пытался меня сожрать.

Он медленно ковылял ко мне, а я был даже не в силах поднять на него свою руку — это был тот, кого я воспитывал и я не мог поверить, что он погиб в той схватке.

Но вдруг в голове Мару появился ещё один болт и потерявший равновесие зомби-кошкомальчик упал лицом на снег.

Я обернулся и увидел Эшли, которая стояла возле меня и отстреливалась от зомби. В отличии от живых людей, этих монстров она ни капли не боялась и пыталась защитить меня.

— П-пойдем отсюда. — Я с трудом встал, и схватив девочку за руку повёл в глубь леса.

К счастью, зомби в этом мире были даже слишком медленными — от них можно

оторваться просто идя пешком.

— В-вы впорядке? — Спросила Эшли, видя как по моему лбу стекают капельки пота.

— Д-да. — Хоть я и ответил положительно, но голос мой дрожал от страха, который ещё не прошёл окончательно. — Просто боюсь зомби…

— Они не страшные, зачем их бояться?

— Ничего себе не страшные! Это же ожившие трупы! Кто знает, какой болячкой они тебя заразят если укусят. Вдруг у них там в зубах гангрена какая-нибудь или спид.

— Мертвецы слабые и безобидные, мама всегда говорила, что их нужно отправлять на покой, чтобы они не мучались

— Эээ…пусть сами упокаиваются, а я к ним прикасаться не собираюсь!

Я шёл и оправдывал свои страхи перед маленькой девочкой, за что мне было очень стыдно. Вот только…после моих слов я наконец услышал то, чего и не надеялся услышать — девочка рассмеялась. Хоть это и был лишь лёгкий смешок, но она впервые смогла позволить себе это сделать.

Вот только мне самому было не до смеха. Трупов было довольно много и высока вероятность, что Розу и ее банду всё же схватили работорговцы и тогда нам придётся искать племя самостоятельно.

Просить помощи у других зверолюдов бессмысленно, ведь они презирают людей и со мной говорить даже не станут, а Эшли одну отпускать ещё опаснее — по словам Розы, племена часто воюют между собой и кто знает, как они отнесутся к ней.

Остаётся только надеяться на удачу. Но если подумать логически, то её раса — снежный волк, а это значит, что племя должно жить в холодных условиях, потому, единственная дорога, которая была для нас возможна — это север. Но даже так, территория зверолюдов огромна и кто знает, где именно оно находится.

А самое страшное то, что я не знаю, какие монстры водятся на севере, точнее, их уровень. Быть может, что у них там живут какие-нибудь тролли пятисотого уровня и толпа таких нас вместе с Эшли сожрёт и глазом не моргнув.

Идти нужно осторожно, потому что даже в этом лесу изредка попадаются опасные монстры и подземелья.

Хотя, теперь они уже не так страшны, потому что Эшли вернула себе зрение и вылечила все болячки. Теперь беспокоиться стоило только о внешнем виде, который, у неё был, мягко говоря, отвратительным.

Я хоть и привык быть грязным и лохматым, но у неё грязь и отходы жизнедеятельности чуть-ли не впитались в кожу — девочка даже по прошествии нескольких месяцев воняла довольно сильно и чтобы исправить это нужно очень хорошо искупаться. Грязь — лишь пол беды. Больше всего в её внешности отталкивают залысины. Уж не знаю, как она их получила, но из-за них девочка похожа на какого-то старика или ракобольного.

Волосы на этих участках уже начали расти, что в прочем, не улучшало ситуацию.

— Эшли…не против, если я тебя подстригу?

Девочка на секунду посмотрела на меня, а затем неуверенно кивнула.

Я сел позади Эшли и ножом стал срезать ей волосы, которые у неё отросли почти до ног. Жалко было отрезать такую красоту, но это пришлось бы сделать в любом случае — сомневаюсь, что их удастся отмыть без мыла.

Липкие от какой-то непонятной субстанции волосы резались не очень легко, и я не стриг её слишком коротко — отрезал я примерно до того уровня, до которого отросли

волосы на залысинах. В итоге она стала походить на мальчика с немного отрощенными волосами, но зато у неё окончательно исчезли следы от залысин.

С хвостом я поступил точно так же, хотя там всё было не так уж и запущено.

Эшли с безразличием смотрела на волосы, лежавшие вокруг неё. Ей, похоже, было совершенно плевать на собственную внешность, впрочем как и мне на свою.

— Пойдём?

Мы оставили груду грязно-коричневых волос и пошли дальше.

Я сразу наметил наш путь на север. Учитывая то, что работорговцы напали на племя Эшли, то они должны быть если не на границе с людским королевством, то как минимум близко к нему. Это значительно сокращает поиски.

Начать я решил прямо с северного побережья озера на границе с людьми и постепенно продвигаться зигзагами, пока племя наконец не найдётся.

По началу всё шло хорошо — мы успешно скрывались от монстров и продвигались на север, но всё изменилось, когда мы попали на территорию зверолюдов.

Не сложно догадаться, что произошло — нас заметили зверолюды. Не знаю, кем они были, но за нами тут же увязалась погоня.

Я схватил Эшли и побежал куда глаза глядят, но это лишь усугубило ситуацию, потому что следом я наткнулся на отряд орков.

— Да идите вы все нахуй! — И от них я тоже бросился бежать, потому что они были пятидесятого уровня с характеристиками почти в два раза выше моих.

Убегать пришлось долго, но к счастью, через некоторое время орки и зверолюды от нас отстали. И только я собрался сесть, чтобы отдохнуть, как нам на встречу вышла ещё одна группа зверолюдов.

— Человек?! Убить его! — Церемониться они тоже не стали и похватавшись за свои дубины и самодельные копья, бросились на нас.

Весь день был полон беготни и неожиданных встреч, которые могли нас угробить, но я успешно доказал эффективность поговорки "Рождённый бегать — пизды не получает". Ну почти.

Сейчас мы прятались в кустах от очередных зверолюдов. Их было немного — человек пять, но моё внимание привлекло то, что они были разных рас, а ещё у них были арбалеты — редкое оружие для зверолюдов.

"Они из племени Розы." — К такому умозаключению я в итоге пришёл.

В отличии от остальных зверолюдов, с этими можно попробовать договориться. Но даже если они меня не послушают, то как минимум отведут к Розе, которая обязательно нам поможет.

— Сиди тихо, я попробую с ними поговорить.

Я положил свой арбалет возле Эшли и отошёл подальше.

— Я здесь! Не стреляйте! — Выдавать свою позицию было не страшно, потому что Эшли находилась в другом месте.

— Ты мерзкий человечишка, думаешь мы оставим тебя в живых после того, что вы сделали с нашими братьями?! — Закричал один из зверолюдов. Они наставили на меня арбалеты, но не стали стрелять, увидев как я поднял руки.

— Я не работорговец, я старый друг Розы.

— …Откуда ты знаешь нашего вождя?! — Вместо того, чтобы успокоиться, зверолюд разозлился только сильнее. Он подошёл ко мне и схватил меня за горло. — Немедленно

говори!

— Кх…говорю же — я её друг! Меня зовут Ка-кха! — Но мои слова словно не доходили до кошачьих ушей этого придурка. Он оскалил зубы и со всей силы ударил меня в живот, а затем отпустил.

Кашляя, я, упал на землю и схватился за живот, по которому зверолюд продолжил меня пинать.

— Хватит, Вуд, успокойся. — Другой зверолюд оттащил разъяренного кошколюда от меня.

— Ты серьёзно думаешь, что мы проверим тебе? Живо говори, куда дел девочку!

— Дайте нам увидеть Розу…она знает меня…кх!

— Ладно-ладно, думаю не стоит тебя убивать. пока. Говори, где девочка.

— …Т-там. — Немного засомневавшись в своём решении, я всё же указал на место, где пряталась Эшли.

Даже если нас разлучат, я уверен, что Роза и без меня поможет ей.

Мои руки связали за спину и за шкирку потащили вперёд.

Через несколько секунд я увидел Эшли, которая вышла из кустов и испуганно посмотрела на меня.

— О-отпустите его! — Она побежала ко мне, но её быстро схватили два зверолюда.

— Эшли, успокойся. Всё впорядке. — Я улыбнулся Эшли и она перестала пытаться вырваться из хватки.

— Не волнуйся, этот работорговец больше не обидит тебя. — Зверолюдка потянула свою руку к голове Эшли, но та увернулась, не дав её погладить.

— Он не работорговец, он хороший!

— Эшли, просто иди с ними. Не волнуйся, всё будет хорошо.

Я впервые видел, чтобы Эшли так сильно чему-то сопротивлялась и в груди становилось тепло, потому что причиной тому был я. Эта девочка доверяла мне больше, чем своей расе и это очень удивило других зверолюдов.

Эшли быстро успокоилась после моих слов и мы отправились в лагерь Розы.

Уже на его окраине я заметил, что он значительно преобразился по сравнению со старым лагерем: его общий размер был раза в два, если не в три больше, теперь он был реально похож на целую деревню.

Больше сотни зверолюдов вели здесь свою размеренную жизнь: кто-то тащил корзинку с рыбой, кто-то корзину с ягодами, а кто-то маленьких детей. И самое главное — расы у всех них были разными.

Хижины так же изменились: они стали больше и надёжнее выглядеть, появились дома на деревьях и сторожевые башни, а по периметру деревни построено некое подобие частокола.

Охрана у деревни была солидная — зверолюди были облачены в немного измененную униформу работорговцев, но поверх на них была надета броня из шкур монстров, а у некоторых были даже металлические нагрудники. Оружие у них тоже было хорошим — арбалеты, мечи, алебарды и совсем не примитивные, а настоящие. Ну и конечно же их уровень — он начинался с пятидесятого уровня и доходил аж до сотого.

Роза проделала огромную работу и я был горд за неё, но к сожалению, сейчас эти зверолюды видели во мне лишь врага.

— Эй, это ещё что такое? — Охранник подошёл к зверолюдам и тыкнул в меня пальцем.

— Работорговца поймали. Он поймал маленькую девочку и захотел сбежать, но мы не дали ему это сделать.

Охранник посмотрел на меня и на девочку, а затем вернулся к разговору.

— А поймали зачем? Убили бы его там и с концом.

— Мы так и хотели! Но он говорит, что знает нашего лидера.

— И что? Её все работорговцы знают, это не удивительно.

— …Черт. — Зверолюд понял, что облажался и опустил голову.

— Тогда допросим его и убьём. — Другая зверолюдка предложила гениальную идею и остальные начали одобрительно ей кивать.

— НЕТ! — Но Эшли такое было не по нраву и она вновь попыталась вырваться из хватки.

— Он на неё печать поставил и она не контролирует себя. — Зверолюд с жалостью посмотрел на Эшли, которая брыкалась и всеми силами пыталась освободиться.

— Бедняжка…уведите её к шаману, он поможет снять печать. А этого…посадите в клетку. Я пойду доложу вождю.

"Клетку?" — Подумал я и оказался очень сильно удивлён, потому что у деревни Розы имеется полноценная тюрьма: крепкая хижина, заполненная стальными клетками работорговцев, которые они, вероятно, забрали во время рейдов.

Клетки пустовали и меня посадили в первую попавшуюся и надёжно заперли на замок…На навесной замок.

— Хех. — Я не удержался от смешка, потому что такая мелочь меня не остановит. Если я захочу, то в любой момент смогу отсюда сбежать.

— Смейся-смейся, работорговец хренов. Посмотрю я на тебя когда ты будешь молить нас пощадить твою жалкую жизнь. — Сказал охранник, который запирал меня.

— А я на тебя посмотрю, когда Роза увидит, что вы тут со мной сделали.

— Не смей называть нашего вождя по имени, ублюдок!

Язвить и препираться с ними я не стал, хотя и очень хотел. Всё равно Роза придёт и ввалит им пиздюлей, нет смысла лишний раз ругаться и получать по роже от разозлившихся зверолюдов.

Не прошло и двух минут, как в комнату ворвалась зверолюдка. К сожалению, это была не Роза.

— Кайл! — Диана, увидев меня, тут же подошла ближе и схватила прутья клетки. На её глазах появились капельки слез, а губы сошлись в лёгкой улыбке. — Ты жив…

Но радость её быстро сменилась злостью, потому что она увидела, в каком состоянии я сижу. Разбитое лицо, и связанные руки явно говорят, что я тут далеко не почетный гость.

— Немедленно отпустите его! Как вы вообще додумались Кайла в клетку сажать?!

— Н-но это ведь работорговец… — Как я и предсказывал, охранник тут же изменился в лице, узнав кто я на самом деле. Жалко, что это не Роза его ругала.

— Тебе стоит извиниться за эти слова. — И следом же я услышал знакомый женский голос.

— Вождь! — Увидев Розу, все зверолюды одновременно поклонились.

— Давно не виделись, Кайл… — Роза улыбнулась и встала и передо мной.

— Давно… — Я не мог поверить своим глазам. Потому что стояла передо мной больше не та Роза, что была лидером бандитской шайки, а настоящий вождь: она была одета в шикарную огненно-рыжую мантию, а на её голове находилась золотая корона с

инкрустированными драгоценными камнями и пестрыми перьями. Её густые волнистые волосы свисали с плеч и выглядели так, словно за ней ухаживал профессиональный парикмахер. Тут уже сразу ясно, что это не "лидер", а полноценный Вождь.

— Кайл, с тобой всё впорядке? Черт…Вы что вообще с ним сделали?! Нахрена вы его избили?! — Роза пришла не одна, позади неё стояло ещё несколько очень знакомых мне лиц: Лиф, Бэлл, Асель…Многих не хватало. И это сразу убило мне всё настроение.

— Хех. Роза, твои подчинённые вообще не изменились, ха-ха. — Я с ухмылкой наблюдал как Вождь отчитывает своих подданных, за то что они избили какого-то там человека.

— Я уж вижу…прости, я пыталась их исправить, но похоже это бесполезно.

— Вождь, может…уже отпустим его наконец? — Спросила Диана, стоя прямо возле меня.

— А я-то что? Ты, иди клетку открывай. — Сказала Роза, посмотрев на охранника.

— С-слушаюсь… — Зверолюд нехотя достал ключ и уже собрался открыть замок, как вдруг я заметил сбоку от входа чей-то маленький силуэт.

— Отпустите его! — Это была Эшли, которая ворвалась в тюрьму и побежала ко мне. Бэлл тут же перехватила её и схватила обоими руками. Эшли же мириться с этим не стала и сжав нож в своей руке, вонзила его прямо в плечо Бэлл.

— Ах ты мелкая… — Бэлл цыкнула от боли, но и этого было мало — Эшли со всей силы впилась зубами в руку зверолюдки, которая уже не могла удержать девочку и та вскользнула вниз.

Впрочем, это было бесполезно — Диана и Асель тут же поймали её снова и скрутили руки, выхватив нож.

— Отпустите его! Я вас всех убью! — Эшли заливалась слезами, но не прекращала попыток выбраться из захвата. Она брыкалась ногами, изо всех сил пытаясь добраться до меня.

— Эшли, успокойся. — Тихо сказал я, но на этот раз она не стала меня слушать.

— Нет! Кх…Отпустите его! П-пожалуйста! — Эшли продолжала плакать, понимая, что ей уже не выбраться.

— Эшли, быстро успокойся! — Тогда мне пришлось дать ей приказ. Лишь после него девочка наконец замолчала, опустив голову в пол. — Меня сейчас выпустят. Я же сказал, что всё в порядке будет.

Наконец она успокоилась и перестала плакать.

— Диана, Асель, отпустите её.

Они нехотя отпустили девочку, которая показала поразительную силу для своего возраста. Эшли встала и тут же посмотрела на меня, связанного и запертого в клетку.

Охранник открыл дверь и как только она распахнулась, девочка тут же бросилась вперёд и крепко меня обняла. Для остальных это было незаметно, но она снова заплакала. Тихо, уткнувшись мне в грудь, она всхлипывала, сжимая меня своими маленькими ручками.

Остальные зверолюды смотрели на эту сцену с умилением…ну, кроме Бэлл и Лиф, которые были заняты обработкой ран.

— Вот зараза мелкая… — Прошипела Бэлл, когда Лиф накладывала на её плечо повязку.

Я вышел из клетки и Диана быстро развязала мне руки. Наконец, я был полностью свободен, но Эшли всё равно продолжала крепко сжимать край моей туники, чтобы я не

отходил от неё ни на метр.

— И что это за девочка? — Спросила Роза, присев на корточки.

— Это… — Не успел я договорить, как в тюрьму слова кто-то ворвался.

Это были два вооружённых стражника, которые держали оружие в руках.

— Вождь! Кто-то убил двоих стражников!

— А? — Роза была очень сильно удивлена этой новости, впрочем, как и все остальные…кроме меня.

Потому что я догадывался, кто мог это сделать, но промолчал. Мою догадку подтвердило и то, что Эшли, услышав слова стражника задрожала и ещё сильнее прижалась ко мне, крепко сжимая мою тунику.

Я молча погладил её по голове и мы вышли на улицу.

Прямо возле дверей тюрьмы валялись два трупа, у которых было перерезано горло. У них был тридцатый уровень, но всё равно убить их было бы непросто.

— Рана неглубокая, так что убили их кинжалом. — Сказала Диана и все сразу посмотрели на Эшли, которая вздрогнула и спряталась за мной.

— …Ясно. — Роза сразу всё поняла и покачала головой.

Я прикрыл собой Эшли и напрягся, приготовившись бежать.

— Кайл…э-это Эшли сделала? — Спросила Лиф. Её удивление было обоснованным, ведь такая маленькая и тощая девочка не могла бы убить двух вооружённых зверолюдов.

Я ничего не ответил, но она всё поняла по моему лицу.

— Вождь…что будем делать? — Спросила Диана.

— За убийство полагается казнь, но…Кайл ведь не позволит это сделать. — Роза покосилась на меня и на девочку, а затем её взгляд опустился на трупы. — Это моя вина, что я не рассказала своим подчинённым о тебе, так что…наказания для девочки не будет, но ты, Кайл, должен мне всё объяснить.

— Хорошо. — Я наконец смог расслабиться, после того, как вся ситуация с трудом, но разрешилась.

Не смотря на то, что её простили, Эшли продолжала прижиматься ко мне и смотреть в пол, избегая чужого взгляда.

Мы прошли в хижину Розы и сели за стол.

Стол был маленьким и больше походил на кофейный, если бы не его большой размер, а сидели мы на подстилках из шкур, которые были очень маленькими и тёплыми.

Я тут же начал рассказывать основные моменты того, что с нами приключилось и когда я закончил, у Розы наконец появилось общее видение ситуации:

— Значит, ты спас Эшли из рабства и хочешь вернуть обратно в племя? Знаешь, чего-то такого я от тебя и ожидала.

— Спасибо. Но проблема в том, что я вообще не знаю, где она живёт и подумал, что ты мне поможешь.

— Я тоже не знаю, где снежные волки живут, но ты правильно поступил, что обратился ко мне. Прости, что так грубо приняли тебя.

— Ха-ха, да я уже привык. Это ты прости за то что мы тут у тебя натворили…

— Я уже сказала, что это моя вина. Зверолюдам сложно объяснить, что есть хорошие люди. Хотя, я и сама раньше была такой, пока не встретила тебя.

— Да, я помню как ты там на всех рабов орала и поносила их…хех.

— Кхм, в общем, касательно девочки…вам лучше пока отдохнуть у нас, а потом я

соберу зверолюдов, которые помогут тебе добраться до её племени. Я теперь имею статус официального вождя и так как моё племя защищает остальных от работорговцев, то никто вас трогать не будет.

— Кстати о работорговцах…

— …Прости. — Роза опустила голову и я услышал тихий всхлип. — Я…я не послушала тебя.

— Я уже видел. Они теперь стали зомби.

— З-зомби? — Роза на миг удивилась, а затем ещё сильнее опустила голову. — Надеюсь, ты их упокоил?

— Нет…прости, не удалось.

— Тогда я отправлю отряд, чтобы они позволили им умереть спокойно.

— Так вот, о работорговцах…как у вас с ними дела?

— …Средне. Мы от них отбиваемся, но с каждым разом у нас кто-то погибает. Другие племена предлагают свою помощь, но лучше от этого не становится. Но, сам видишь — с каждым разом мы становимся все сильнее и сильнее. Благодаря Аселю и Диане у нас есть чем отбиваться от работорговцев.

— Ясно…похоже, они хорошо со своей работой справляются? Не опозорили своего учителя?

— Да… — Роза поняла, что я уже знаю о смерти учеников и поэтому она не смогла даже посмотреть мне в глаза во время разговора. — Асель и Диана — наши лучшие воины.

"Значит, остальные погибли…Жаль."

— Кстати, ты сказала пожить нам здесь некоторое время, а почему мы не можем сразу пойти?

— Я хочу отправить с тобой Аселя — он лучше всего знает этот лес, но сейчас он на задании. Потерпи несколько дней, пока он не вернётся.

— Хорошо, думаю нам стоит немого отдохнуть, да? — Я погладил Эшли по голове.

— А она немногословная, да?

— Ага. Ты нам дай какое-нибудь тихое местечко, мы там отсидимся, чтобы я зверолюдам глаза не мозолил.

— Так будет лучше всего. Пойдём за мной, я проведу вас до дома.

Как и в прошлый раз, хижина, в которую меня хотела поселить Роза, находилась практически возле её дома.

Вот только по сравнению с той хижиной, эта была гораздо больше и лучше обставлена. Внутри всё было в точности таким же, как и у Розы: вся мебель была сделана из шкур монстров или покрыта ими. Конечно же, это были не обычные шкуры, а очень редкие и красивые.

— Кайл, — Роза подняла голову и посмотрела мне прямо в глаза. — Спасибо за то, что отвлек работорговцев в тот раз. Если бы не ты, то нас бы всех убили.

— Эээ…да не за что. Честно говоря, они как раз за мной и пришли, я просто пытался от них убежать, вот и получилось случайно увести.

— Не нужно себя принижать, я тогда вообще подумала, что тебя убили!

— Ты что, меня не знаешь? Думаешь, какие-то там работорговцы убьют меня?

— В любом случае, спасибо. Я этого не забуду. Если что-то случится или понадобится — немедленно зови меня.

— Обязательно.

По Розе было видно, что она хотела ещё немного со мной поболтать и что-то обсудить, но мешала ей Эшли, которой присутствие кого-то рядом со мной очень не нравилось.

Честно говоря, я и сам был в шоке от того, что произошло. Та девочка, которая ни на что не реагировала и даже со мной почти не разговаривала, вдруг набросилась на двух далеко не слабых зверолюдов, зарезала их и побежала меня спасать.

"Она слишком сильно ко мне привязалась." — Я посмотрел на Эшли, которая даже после ухода Розы продолжала утыкаться в меня лицом.

Не знаю, как она себя поведёт, когда я сдам её родителям, но если их не будет, то к племени она, скорее всего не вернётся.

Эшли боится всех — людей, зверолюдов, монстров…всех, кроме меня. Но после недавнего инцидента, зверолюдов она стала не просто бояться, она на полном серьёзе их ненавидит, на столько, что готова их убить.

— Мы одни. Эшли, можешь расслабиться.

Девочка нехотя оторвала голову от меня и осмотрела хижину. Убедившись, что никого кроме нас здесь нет, она села рядом со мной и опустила голову.

— П-простите…это я…я убила их. — Она, похоже, осознала, что натворила и то, что из-за этого у нас могли быть проблемы. — Из-за меня вас отругали…

— Эшли, не волнуйся, я же сказал, что всё в порядке. Но тебе следовало послушаться меня.

— Простите… — На глазах Эшли опять выступили слезы. — Я всегда буду вас слушаться!

— Все-все, успокойся. Я верю тебе. — Я обнял Эшли и погладил её по голове.

Сейчас я был для девочки единственным, кому она могла доверять, и мне ни в коем случае нельзя было предавать её доверие.

— Кстати, тебе не нужно обращаться ко мне на "вы", я ведь не твой хозяин. Можешь просто звать меня Кайлом.

— К-каил… — Пробормотала Эшли, которой было непривычно использовать такое обращение. — Почему…почему вас ненавидят зверолюды? Вы ведь хороший! Та зверолюдка сказала, что вы всех спасли, тогда за что вас хотели убить?

— Эшли…На самом деле всё очень просто — они ненавидят не меня, а всех людей сразу.

— Это потому что люди делают из них рабов?

— Да.

— Но вы ведь не такой!

— А они этого не знали. И ты тоже ведь не знаешь все, Эшли. Не стоит всех ненавидеть просто так.

— Я…я просто…не хочу, чтобы кто-то делал вам больно!

— Не парься по этому поводу, я уже привык что меня постоянно бьют, ха-ха-ха. Просто нам с тобой сейчас нужно подружиться с этими зверолюдами, чтобы они помогли тебе добраться домой.

— П-привыкли? — Эшли с испугом посмотрела мне прямо в глаза. — Прямо как я…

— Ага, мы с тобой в чем-то похожи…Но я сделаю так, чтобы с тобой такого больше не произошло.

Мы обнимались Эшли довольно долго. Наверное, всё потому что я приучил её это делать. Ещё тогда, в камере она привыкла спать со мной в обнимку. На фоне тех

бесконечных кошмаров, что с ней происходили, объятья были единственным спасением от боли.

"Наверное, поэтому она тогда и прыгнула за мной — потому что боялась, что её больше никто не обнимет."

С тех пор прошло много времени, но не было ни единого дня, чтобы мы с Эшли не обнимались. Не знаю почему, но обычно я такими вещами не занимаюсь — это слишком смущающе, но с этой девочкой такие мысли у меня не возникают. Словно обнимать её в порядке вещей.

Если раньше мы делали это, чтобы согреться и передать друг другу тепло, то сейчас… Нет, сейчас мы тоже греемся, но уже не физически. Лишь прижавшись ко мне Эшли может полностью расслабиться и забыть обо всех проблемах.

Но ничто не длится вечно. Нехотя, Эшли отодвинулась и села рядом.

— Ну, чем займёмся? — Спросил я у неё. Обычно это я придумывал нам занятия, но сейчас Эшли может и сама решить, что будет лучше.

— Не знаю… — Вот только ничем она заниматься не хотела.

— Хмм…может, тогда попробуем похимичить немного?

— Похимичить? — Переспросила Эшли, не поняв, что я только что сказал.

— Ну, алхимией заняться. Там зелья всякие делать разные…не хочешь?

Немного подумав, девочка всё же кивнула.

— Но для начала, нам нужно сначала собрать ингредиенты. Пойдём прогуляемся по лесу.

Выходить из хижины Эшли желанием не горела, но и одной оставаться тоже — поэтому, крепко схватившись за руки, мы отправились на окраины деревни, чтобы собрать растения и прочие ингредиенты.

Даже после того, как Роза уладила ситуацию, зверолюди продолжали недовольно коситься на нас. И причин на то было две — то, что я человек и то, что Эшли убила двоих зверолюдов.

Мы с Эшли привыкли, что к нам обращаются как к говну, но…Когда зверолюди с ненавистью смотрят на Эшли, которая по факту была ни в чём не виновата, почему-то я чувствую злость.

То же касалось и Эшли. Ей было плевать на взгляды, которые обращались ко ней, но каждый раз, когда кто-то косился на меня или что-то бубнил, девочка сильнее сжимала мою руку и отпускала голову, чтобы никто не видел её выражение лица.

К счастью, далеко не все зверолюды были такими. Многие погибли после той резни в лагере, но те, кто вернулся, считали меня чуть ли не героем.

— В-вы же Кайл? Тот самый? — Путь нам преградила молодая лисолюдка лет шестнадцати.

— Да. — Я не стал её прогонять и просто обошёл назойливую лисолюдку.

— Спасибо, за то что увели тех работорговцев! Если бы не вы, нас бы всех поймали!

Она была не единственной, кто меня обожал. Довольно быстро набралась целая толпа зверолюдов, которая хотела меня отблагодарить.

— И не обращайте внимание на этих придурков, они даже не понимают, кто вы такой! — Их, как и Эшли, бесило такое плохое отношение ко мне.

— Да я и не обращаю, их тоже ведь можно понять.

— А чем вы занимаетесь? Можно с вами? — Некоторые даже хотели навязаться к нам,

но…

— Нет, у нас свои дела, простите. — Эшли такое внимание не нравилось и поэтому мне пришлось им отказать.

Да, девочка была открыта по отношению ко мне, но со всеми остальными людьми и зверолюдами она была полностью асоциальна. Даже Роза, которая изначально хорошо к нам относилась, не нравилась Эшли. Когда кто-то был рядом, она всегда опускала голову и прижималась ко мне, из-за чего мне и пришлось всех прогнать.

Когда мы наконец вышли за пределы деревни и отвязались от зверолюдов, Эшли наконец перестала стесняться и даже отпустила мою руку.

— Собирай всё, что тебе нравится. Цветы, кора, ветки…в алхимии всё пригодится.

Причины, по которой я решил заняться с ней именно алхимией очень просты: Во-первых, это интересно. Не буду спорить, даже мне, взрослому, было интересно узнать, какое зелье получится, если смешать неизвестные ингредиенты. Во-вторых, алхимия — важный навык, который потом ей не раз пригодится в жизни. Ну и конечно же, это занятие позволяет нам обойтись без лишнего общения со зверолюдами.

Эшли быстро прониклась сбором ингредиентов и за пол часа набрала целую охапку всякой фигни, которую можно пустить на алхимию. Я об этом догадывался, поэтому в основном собирал известные мне или редкие ингредиенты.

Для того, чтобы заняться примитивной алхимией, достаточно лишь костра и пустой бутылки из под зелья, которых у меня было хоть жопой жуй.

Мы развели костёр на поляне и разложили ингредиенты. Прежде чем начать, я объяснил Эшли основные моменты алхимии, а именно про атрибуты и про методы их вытеснения.

— Вообще, алхимики начинают с зелья лечения, но у меня с собой нет лечебных трав, поэтому давай сварганим что-нибудь другое. Например, зелье ловкости.

Конечно же, всю работу я предоставил девочке, потому что так ей будет гораздо интереснее.

— Смотри, в коре этого дерева находится атрибут, который может повысить твою ловкость. Но другие атрибуты его вытесняют, поэтому съев кору, у тебя просто заболит живот из-за того, что доминирующим атрибутом является уменьшение и по факту ты просто съешь кусок дерева.

— А как тогда получить это…вещество?

— Для начала, тебе нужно перемолоть кору и размешать порошок в воде.

Девочка старательно измельчила кусок коры и выспала порошок в стеклянную банку с водой. Жидкость получилась не очень привлекательной, но и мы ещё не закончили.

— Теперь тебе нужно избавиться от атрибутов самой коры и оставить само вещество, которое и даёт этот атрибут. Для этого, используй тряпку, чтобы вылить раствор, но оставить остатки коры в банке.

Объяснение было сложным, но сама задача очень простой. Девочка накрыла горлышко банки тряпкой и перелила из него раствор в другую пустую банку.

Теперь цвет у раствора получился светло-зеленым и по факту это уже было зелье, пусть и разбавленное водой. Вода имела доминирующий атрибут распределения, поэтому раствор воды и зелья работает дольше, но в ущерб качеству.

— Ну, теперь осталось только испарить воду и оставить само зелье. — Хоть я и дал подсказку, но девочка не поняла, что нужно делать. — …Нужно просто нагреть бутылку, пока вся вода не исчезнет.

И в скором времени Эшли смогла приготовить свое первое зелье — зелье ловкости.

— Т-так мало… — Она выглядела немного разочарованной, потому что зелье в итоге было на уровне дна. Его эффекта не хватит даже на десять секунд.

— Хочешь, побольше приготовим?

— Хочу.

— Тогда сделай всё то же самое, но растери больше коры. На много больше.

После моего совета Эшли в точности повторила все действия и в итоге у неё получилось больше половины бутылки зелья ловкости, которого уже достаточно часа на 2. Но и это был не конец, ведь его можно улучшить.

Каждый ингридиент имеет только один доминирующий атрибут. И логично предположить, что смешав два ингридиента, ты в итоге получишь третий, но тоже с одним доминирующим атрибутом.

Да, такое происходит, но если в процессе не применять навык алхимии.

Зелье — это особое, возможно даже единственное в мире вещество, которое может содержать в себе неограниченное число атрибутов.

Вот только и тут есть множество ньюансов: атрибуты хоть и не будут доминировать, но они станут дополнять, подавлять, укреплять или ослаблять другие атрибуты, а иногда и вовсе объединяться во что-то третье. Например, смешав зелье силы и зелье ловкости, получится зелье скорости, которое увеличивает не характеристики, а реакцию и скорость.

Чем они тогда отличаются? Хотя это практически одно и то же, характеристика ловкости воздействует сразу на все: на скорость, реакцию, точность, гибкость и так далее, в то время как зелье скорости более специализировано — оно увеличивает лишь скорость тела и реакцию, но в несколько раз сильнее чем аналогичное зелье ловкости.

Именно из-за таких условностей нельзя сделать идеальное зелье, которое улучшит сразу всё за раз.

Любой ингридиент, попадающий в зелье, будет давать ему свою доминирующую характеристику. Например, если бросить тот же кусок коры в зелье ловкости, ты получишь то же зелье, но с урезанным временем использования, не получив при этом никаких плюсов.

Соответственно, чтобы усилить и продлить эффект зелья, достаточно добавить атрибуты усиления и увеличения.

К счастью, ингридиентов с такими атрибутами у нас было полно, к сожалению, их тоже нужно выделять.

Вообще, я заметил, что в природе есть баланс между полезными и вредными атрибутами, но доминируют обычно…бесполезные.

Да, я выделил для себя три типа атрибутов: полезные, вредные и бесполезные. Про первые говорить не стоит, с ними и так всё понятно. О вредных тоже не сложно догадаться — это различные яды и токсины, которые могут помочь в убийстве живого существа. По важности они не уступают полезным и их довольно много в природе, но…побеждают в итоге абсолютно бесполезные атрибуты типа растяжения, уменьшения, ослабления и так далее, съев которые тебе ничего не будет.

Ну, вообще не стоит называть их бесполезными, ведь благодаря им большинство растений, содержащих ядовитые атрибуты в итоге оказываются съедобными, но иногда эти бесполезные атрибуты начинают бесить, ведь чтобы добраться до нужного тебе атрибута нужно не раз провести сепарацию.

Эшли была на редкость аккуратной и выполнила всё без единой ошибки. Следуя моим

указам, она быстро выделила необходимые атрибуты и смешала их в зелье, усилив его в несколько раз.

— Если ты выпьешь эту бутылку, то твоя ловкость увеличится на два и действовать зелье будет где-то пол дня.

Если бы мы просто добавили атрибут увеличения, то время можно было бы с лёгкостью растянуть на весь день, но атрибут усиления подавил увеличение, ослабив его эффект на половину.

Эшли с восторгом смотрела на свое первое зелье, понимая, на сколько оно является ценным. Для её статуса увеличение любой характеристики на два означает буквально двукратное усиление.

— Ещё хочешь?

— Да! — Девочка была просто в не себя от радости, поэтому я не видел причин останавливаться.

Глава 21

* * *

В итоге, мы просидели с ней в лесу до самой ночи, смешивая различные зелья.

У Эшли набралось банок пять разноцветных зелий, которые она бережно положила себе в сумку. Я же тем временем сделал себе яды, потому что на моей базе лежали только старые травы, эффект от которых в этом лесу был бесполезен.

Девочка была так увлечена алхимией, что ей за раз удалось получить аж шестой уровень, что было просто поразительной скоростью, учитывая то, что занималась она этим всего пол дня. Конечно же, основной прирост навыка случился благодаря моему навыку учителя, который тоже повысился на два пункта из-за того, что я всё это время обучал Эшли.

Уставшие и довольные собой мы отправились обратно в деревню. У Эшли было на столько хорошее настроение, что она даже почти не обращала внимание на зверолюдов. Я и сам был очень рад, что мне удалось убрать это грустное выражение с её лица.

Когда мы зашли в хижину, Эшли расставила на столе свои зелья и стала ими любоваться, сев на кровать.

— Я…хочу подарить их папе. Он ведь обрадуется?

— Конечно. — Я сел рядом и погладил её по голове. — Думаю, он будет гордиться такой умной дочкой.

Эшли очень понравилась моя похвала, от чего…её хвост начал вилять из стороны в сторону. Но это длилось не долго. Девочка быстро вернула над собой контроль, но ее попытки казаться равнодушной умиляли еще сильнее.

Эшли была похожа на увядающий цветок, который полили свежей водой. С каждым днем я замечал, как оживает её взгляд, а эмоции становятся всё более и более выраженными. То, что раньше она прятала в себе, теперь бушующим потоком вырывается наружу. И мне удалось сделать так, чтобы все её эмоции были положительными.

Ну и результат моих стараний только что предстал перед глазами. Я в принципе не видел, чтобы зверолюд радовался на столько, чтобы повилять хвостом, а тут это сделала девочка, которая раньше не могла даже выдавить улыбки.

— А одно зелье я отдам Кайлу… — Сказала Эшли, покраснев от смущения. — Какое ты хочешь?

Я посмотрел на пять банок абсолютно разного цвета и застыл. Они все были красивыми, потому что Эшли вложила в их приготовление всю свою душу. Да, эффекты у них неплохие, но выпить такой подарок мы с её отцом вряд ли сможем.

— Я…не знаю, они все прекрасные. — Я честно ответил ей то, что думал.

— Тогда…я думаю, Кайлу подойдёт зелье силы. Потому что тебя все не любят и обижают, а я хочу чтобы ты был сильным и дал им сдачи!

Девочка спрыгнула с постели и подошла к своим пяти банкам, взяв красное зелье силы. Она протянула мне в руки эту банку и я молча принял её, не сказав ни слова.

Не потому что я был грубым или что-то в этом роде, просто если я сейчас скажу хоть что-нибудь, то она обязательно поймёт, что я собираюсь расплакаться.

В горле у меня сильно кололо, а глаза уже начали слезиться. Но и промолчать было нельзя, потому что сама Эшли уже начинала волноваться.

— С-спасибо. — Сказал я, вытерев слезу из глаз.

Эшли, похоже, и сама всё поняла, поэтому она улыбнулась и…погладила меня по голове.

От того, что меня гладила эта маленькая девочка, я чувствовал смущение, стыд и конечно же радость. От того, что все эти три чувства объединились, я не выдержал и из моих глаз все-таки потекли слезы.

— Ты молодец, Эшли. Настоящая умница. — Я обнял её и она ответила мне тем же.

Только сейчас я понял, что к Эшли у меня тоже появилась хоть и небольшая, но привязанность. Она была такой хорошей, что мне будет даже жалко с ней расставаться, поэтому, за то время, что мы ищем её отца или племя, нам стоит как можно больше веселиться, чтобы я мог со спокойной душой вернуть девочку в её семью.

По словам Розы, у нас было ещё плюс-минус пара дней, чтобы заняться своими делами и это время я целиком решил посвятить Эшли. Конечно, Диана, Асель и остальные тоже хотели провести со мной время, но зная о ситуации с волкодевочкой, они не лезли к нам, позволив ей хоть немного развлечься.

Конечно, с детьми у меня опыт был вообще никакой и я лишь примерно знал, чем увлекаются девочки десяти лет из моего мира. В основном это были игрушки — всякие куклы, платья и прочая фигня.

Не знаю, как в этом мире обстоят дела с игрушками, но когда я вырезал для Эшли кривую фигурку человека, она была просто вне себя от радости.

И в итоге, эти пару дней мы опять потратили на ремесло. Я научил делать её всякие побрякушки, кукол из сена и вырезать фигурки, которыми она увлеклась даже больше, чем алхимией. Из-за недостатка ловкости и навыков, игрушки у неё получались такими себе по внешнему виду, но все мы знаем, что красота здесь вообще не играет никакой роли.

Но всему хорошему рано или поздно придётся закончиться.

— Кайл, я собрала для тебя отряд. — Сказала Роза.

Позади вождя стояли шесть зверолюдов, чьи уровни превышали восьмидесятый уровень, а все характеристики кроме выносливости как минимум, были больше десяти. И среди них сильнее всех выделялся Асель.

— Р-роза, ты уверена, что их стоит мне давать?

— Да. Тебе одному будет слишком опасно ходить по территории зверолюдов, так что даже не думай отказываться.

— Нет, я про то что…разве они не слишком сильные?

— Хах, ты недооцениваешь зверолюдов. Если на тебя всё племя объявит охоту, то даже эти парни не смогут тебя защитить.

— Не думаю, что до такого дойдёт.

— Вот и я так думаю, поэтому просто иди рядом с ними и не вляпывайся ни в какие ситуации. Ты и так нас несколько раз спасал, пора бы нам отплатить должок.

— Хорошо, тогда мы быстренько соберёмся и отправимся в путь.

Собирать нам по правде было нечего, но Эшли решила взять с собой её самые любимые игрушки и зелья среди всех, что она сделала. Я же пополнил запасы еды и воды, которые у нас почти закончились.

И вот так, с новыми силами и хорошим настроением, мы отправились в путь, чтобы найти отца Эшли.

Пусть девочка и ревновала меня, когда я, разговаривал с другими, но мне очень хотелось поговорить с Аселем, пока у нас был возможность.

— Простите, учитель…я не смог их защитить. — Пантеролюд, который был один из немногих, кому удалось выжить, чувствовал себя очень виноватым передо мной.

— Тебе не нужно извиняться. Помнишь, чему я вас учил? Нужно в первую очередь думать о своей жизни. Если кто-то умер — значит он был недостаточно подготовлен.

— Хах, не думаю, что можно было подготовиться к тому нападению…

— Можно. Если не отбиться, то как минимум сбежать.

— Я так и поступил. Точнее, сначала я пытался сражаться, но работорговцев было слишком много и мне пришлось просто сбежать от них.

— И ты правильно поступил.

— Но я ведь оставил своих товарищей! Если бы не я, то они бы не погибли!

— Ты уверен? А подумай о том, что бы случилось, если бы ты остался? Тебя бы просто убили самым первым, а потом точно так же убили бы и остальных.

Асель не был глупым и быстро понял, к чему я клоню. Если бы он умер, потерь было бы еще больше. Конечно, это не смогло тут же избавить его от чувства вины, но получив поддержку от учителя, ему стало немного легче.

— Спасибо, учитель. Я обязательно стану ещё сильнее, чтобы быть таким же, как вы!

— Ха-ха, ты и так уже сильнее меня.

— Сильнее? Хах, не думаю, что я смог бы увести такую свору работорговцев за собой, чтобы спасти остальных.

— Я просто убегал, так же как и вы. Все дело в том, что работорговцы изначально охотились за мной.

— За вами?

— Да. Они пришли, чтобы схватить меня, а уничтожение лагеря было лишь побочной целью.

— А…Ну, в любом случае, вы нас спасли, даже если это вышло случайно. А эту девочку вы нашли уже после?

— Ага.

— Повезло тебе, ты должна гордиться тем, что тебе помогает такой человек, как Кайл.

— Я горжусь… — Пробурчала Эшли. Она выглядела всё такой же подавленной, как при общении с остальными зверолюдами, но Асель ей, похоже, понравился из-за того, что он слишком сильно уважал меня.

Это было хорошо, потому что искать племя мы будем довольно долго и очень важно иметь хорошие отношения в нашей небольшой команде.

Племена зверолюдов несомненно представляли для меня угрозу, но монстров, которые бродили по лесу тоже нельзя сбрасывать со счетов.

В отличии от людей, зверолюды не имеют слаженных методов борьбы с монстрами и подземельями. У них нет авантюристов и наемников, которые будут их зачищать, поэтому вся территория зверолюдов просто кишит монстрами всех сортов.

Конечно, в этом есть плюс, ведь благодаря монстрам работорговцы не так часто наведываются в племена, живущие далеко от границ, но проблема в том, что даже без работорговцев эти племена живут в опасности.

Вообще, зверолюдам можно только соболезновать — их зажали в клещи со всех сторон и не дают мирно жить и развиваться. Наверное, из-за этого они до сих пор застряли в неолитическом строе.

Мы вышли из деревни совсем недавно, но нам на пути уже стали попадаться монстры

30–40 уровня, а у некоторых разброс достигал и пятидесятого. С таким даже мой яд справиться не способен.

К счастью, мне и не нужно было сражаться. Что ни говори о зверолюдах, но они были прекрасными воинами и такая мелочь как сорокоуровневый волк ими убивалась минут за пять:

лучники и арбалетчики, которых впору называть снайперами, стреляли прямо в глаза и суставы волка, лишая его подвижности, Асель и другие зверолюды с кинжалами кружили вокруг волка, целясь в уязвимые места, а самые сильные из зверолюдов, державшие меч или молот, отвлекали внимание монстра на себя.

Благодаря такой слаженной работе волк даже укусить никого не успевал, прежде чем с ним расправлялись.

Со стаями монстров всё было точно так же, только зверолюды уже разбивались на подгруппы. Даже если кого-то в подгруппе не хватало, зверолюды могли практически в одиночку убить волка любым оружием.

Асель, как всегда, был лучше всех: он совместил в себе силу зверолюдов и навыки убийства работорговцев, став настоящим терминатором для монстров. Пантеролюд одними точными ударами вспарывал им горло, колол глаза или перерезал сухожилия на лапах. Серьёзно, ему даже минута не требовалась, чтобы убивать одного волка или демонолося.

— Я же сказал, что ты сильнее меня… — Я это и так знал, видя его статус, который был подстать авантюристу B-ранга, но теперь не было никаких сомнений в том, что для нападения на работорговцев он подходит лучше меня.

— О чём вы говорите, мне никогда не превзойти своего учителя. — Каждый раз, когда я говорил Аселю о его силе, он отнекивался.

"Скромность — твоё второе имя, да?"

В любом случае, я не беспокоился о том, что с нами что-то случится. Зверолюды были довольно надёжными. Вечером я хотел взять на себя хотя бы роль повара, но даже в этом они были лучше меня: вроде бы обычное жареное мясо у них получалось таким нежным и сочным, что мои шашлыки с ними сравниться не могли никак.

Был лишь один зверолюд, который считал иначе.

— К-кайл всё готовит вкуснее. — Пробурчала Эшли, нехотя пожевывая мясо, хотя и было видно, что ей оно нравилось.

— Никто и не спорит. Я помню, какие вкусные супы готовил учитель во время рейдов. — Сказал Асель, во всём поддерживая Эшли.

Девочка вернула обратно свои зубы, но ей всё ещё было непривычно их использовать — она привыкла есть жидкую пищу и глотать её не пережевывая, но с цельными кусками мяса так поступать нельзя.

— Жуй давай, нечего сразу глотать — потом живот болеть будет. — Напомнил я Эшли и вдруг услышал тихий смешок со стороны зверолюдов.

После еды мы разворачивали спальники и ложились спать. Но не все.

В этом лесу спать на открытом месте без часовых будет самоубийством, поэтому два зверолюда ночью оставались дежурить. Один дежурил первую половину ночи, а другой, соответственно, вторую. Таким образом, они исключали внезапное нападение и в случае опасности будили всех нас.

Вот так прошли следующие две недели. За это время нам на пути попадалось множество монстров и зверолюдов, и если первых мы убивали, то вторые проявляли к нам большое

уважение и даже предлагали погостить у них в племени. Конечно же, без меня.

У нас не было времени на эти любезности и Асель просто отказывал им всем, ссылаясь на важное задание.

Чем ближе мы двигались на север, тем холоднее становилась погода.

— Говорят, что далеко на севере находится великое ледяное озеро, в котором обитает морозный дракон. Из-за него, на севере всегда царит зима, а снег выпадает круглый год. — Сказал Асель. — Но это всего лишь легенда, я не думаю, что драконы могут жить где-то кроме гор.

"А я думаю, что легенда ушла не далеко от правды."

На глобальной карте, где-то на севере действительно есть большое озеро, сравнимое по размерам с Черным морем из моего мира, если не больше.

С географией я знаком посредственно, но не думаю, что за каких-то пару недель можно резко сменить климатический пояс. И тем более, я не думаю, что северный полюс находится так близко, что до него можно пешком дойти с умеренного климатического пояса. Поэтому, должна быть причина этой самой мерзлоты.

Там либо ландшафт такой, что средняя температура такая низкая, либо холодный поток в океане или море, который охлаждает всё вокруг. И судя по наличию "Великого ледяного озера", я склоняюсь ко второму варианту.

Но холод был лишь меньшей проблемой из всех. Потому что теперь на нашем пути попадались реальные монстры шестидесятого, а то и восьмидесятого уровня. Сороковые всё равно преобладали, но с высокоуровневыми наша команда справлялась уже с трудом.

Пришлось замедлить темп, чтобы не дай бог не нарваться на логово этих тварей и по возможности его обойти.

Вместе с климатом сменились и расы зверолюдов. Я заметил, что в основном, расы зверолюдов на определённой территории не отличаются от видов животных, которые здесь обитают.

В обычном лесу живут кошколюды, волколюды, медведелюды, лисолюды…ну понятно в общем. А вот на севере нам уже начали попадаться зверолюды с приставкой "снежный", "ледяной" или "альбинос" — снежный зайцелюд, ледяной кошколюд, медведолюд-альбинос и так далее.

— Знаешь эти места? — Спросил я у Эшли, но та покачала головой. Может быть она просто забыла, а может быть никогда и не выходила за пределы племени. В любом случае, мы нашли необходимый регион и теперь осталось лишь найти расу снежных волколюдов.

Однако, была одна вещь, что меня сильно смущала — все зимние расы имели белые или светло-серые волосы, но у Эшли они были темно-каштановыми.

"Может быть, у неё мама или отец из другой расы?"

Мы обошли довольно много племён, но снежные волколюды нам пока не встретились.

Эшли вообще не знала эти места и у меня складывалось ощущение, что ищем мы вообще не в том месте.

Шла уже третья неделя нашего путешествия, но мы ни на шаг не приблизились к нашей цели, зато намучились изрядно — монстры в этих местах были просто адскими и иногда нам с Эшли тоже приходилось вступать в бой. Конечно же, девочку я в ближний бой не пускал и оставлял в тылу с арбалетом.

Последнее сражение было особенно выматывающим и когда мы решили сделать привал, то я тут же вырубился от усталости.

Проснулся я от крика. А крик мог означать только одно.

"Нападение?!" — Я резко встал, попутно подняв с собой Эшли. Быстро оглядевшись, я увидел настоящий кошмар для арахнофобов: гигантский, волосатый и просто омерзительный паук. Высотой он был где-то метра в три, а его лапы и жвала больше были похожи на лезвия мечей, чем на конечности.

Цвета паук был белого, а из его толстого хитина прорастала густая щетина, которая делала паука ещё страшнее.

Статус

Имя: —

Раса: Ледяной паук-солдат

Профессия: Охотник

Уровень: | 65 | — |92 |

Характеристики:

Сила: | 24 | — |42 |

Ловкость: | 32 | — |41 |

Выносливость: | 29 | — |38 |

Восприятие: | 35 | — |47 |

Навыки: Ядовитый плевок, Выстрел паутиной, Ультразвук,???

Состояние: В норме.

Но наибольший ужас вселял в меня именно его статус.

— Бегите блять! Зачем вы с ним сражаетесь?! — Закричал я и тут же увидел ответ на свой вопрос: этот паук был не один. Из-за деревьев начали появляться остальные пауки и тут-то я понял, что нас попросту окружили.

"Блять, вот только не хватало тут сдохнуть…"

Мне хватило и пяти минут наблюдений, чтобы прикинуть шансы победить этих пауков. И по самым оптимистичным оценкам они равны нулю.

Паук просто аномально быстр — он ловко орудует своими передними конечностями, которые словно молоты отбрасывали зверолюдов в разные стороны. Даже Асель не мог превзойти их по скорости — только он заходил сбоку, как на него обрушивались паучьи лапы, которые могли убить его одним удачным попаданием.

Ни стрелы, ни яд, ни холодное оружие не могло взять этих тварей, которые постепенно загоняли нас в ловушку. Ослепить их тоже было невозможно — глаз у этой твари было столько, что во все попасть не сможет даже лучник-зверолюд.

Про побег тоже можно забыть, ведь эти твари так быстро передвигались, что им достаточно пары секунд, чтобы догнать бегущего человека.

"Блять, да не хочу я здесь умирать!" — Я достал из мешка кусок огненного порошка и бросил его в паука. Огонь охватил его часть и я уж подумал, что он загорелся, но хрен там. Как только огонь рассеялся, я увидел целого и невредимого паука, который обратил на меня свое внимание.

— СКРРРИИИИИИ! — Он пронзительно завизжал, от чего мне заложило уши, бросился ко мне, проигнорировав стоящих рядом зверолюдов.

— Да иди ты нахуй! — Я тратил все свои силы, чтобы уворачиваться от его атак, но это было бесполезно. Для этого паука я был словно муха, лишенная крыльев. Он схватил меня своими лапами и поднес ко рту, распахнув свои жвала.

— КАЙЛ! — Эшли закричала и набросилась на паука с кинжалом в руках.

— ЭШЛИ БЕГИ ОТСЮДА! — Я закричал во всё горло, но было уже поздно. Девочк прыгнула и вонзила кинжал в щеку паука, который дернулся и завизжал от боли.

Он на миг отпустил меня, но только чтобы схватить Эшли и придавить её ко мне.

Волкодевочку прижало ко мне так крепко, что я услышал лёгкий хруст. Монстр снова поднес нас обоих ко рту и…начал выплескивать какую-то жижу.

"Только не это…" — Только сейчас я вспомнил, как питаются пауки. Они заворачивают жертву в кокон, растворяют её, а затем поглощают остатки. И сейчас паук начал обматывать нас паутиной.

"И нахуй я вообще пошёл искать отца этой девки?!" — Я со злостью посмотрел на Эшли, которая лежала подо мной с закрытыми глазами. — "Пиздец, надо было отдать её Розе и забыть. На кой черт я ей давал то обещание…"

Пока паук обматывал меня паутиной, лишая последнего шанса на побег, я думал о том, где же была допущена ошибка.

А допустил я ещё тогда, когда спас девочку…нет, когда я проявил к ней сострадание. Ещё в самом начале я говорил, что эмоции убьют человека рано или поздно, что нужно всегда думать логически и не поддаваться импульсивности, но…я ошибся. Спас эту чертову девочку и вот он итог — скоро я буду сварен и меня сожрут пауки.

"Или нет?!" — Я попробовал пошевелиться и расшатать паутину.

Она была очень крепкой и липкой, но если постараться, то можно её раздвинуть или порвать.

Получается, сейчас самое главное — подождать, пока пауки отвлекутся, чтобы я мог выбраться из паутины и сбежать.

К черту эту девочку, к черту Аселя и всех остальных. Главное — выжить самому, а на совесть можно насрать.

Я почувствовал, как паук поднял кокон со мной и куда-то потащил. Одновременно с этим я перестал слышать голоса зверолюдов, а это значит, что битва наконец окончена. Мы проиграли и это было не удивительно. Нехрен было лезть в дебри высокоуровневых лесов.

Пауки несли нас довольно долго и когда коконы наконец положили, я тут же начал пытаться его разорвать. Кинжал был у меня в ножнах и чтобы освободиться, мне достаточно лишь схватить его в руки.

Паучий шёлк оказался не очень крепким, как я думал, но липкая жижа скрепляла его вместе, усложняя задачу.

Когда я смог более-менее свободно шевелить рукой, то услышал, как к моему кокону подошёл паук.

— Черт-черт-черт…

Сначала я подумал, что он заметил мою попытку выбраться, но всё оказалось гораздо хуже — он вонзил в кокон трубку и влил странную жидкость, чье предназначение я понял мгновенно — мою кожу начало очень сильно жечь.

— Ебаные пауки!

Я не желал мириться с такой мучительной смертью и стал ещё сильнее раздвигать паучий шёлк.

Одежда и кожа быстро оказались расплавлены и теперь настал черёд мышц. Все болевые рецепторы, что были в моем организме, активировались одновременно, позволяя мне почувствовать непередаваемый спектр боли.

Жаль, но мазохистом я не был, поэтому такая пытка ничего хорошего мне не принесла.

Сосредоточиться, зная, что тебя заживо плавят было сложно, но у меня оставалась лишь уверенность в том, что мой навык непоколебимости продержится до тех пор, пока я не доберусь до кинжала.

Наконец, моя рука уцепилась за рукоять и я тут же по потянул её вверх. Лезвие кинжала проткнуло шёлк и я напряг всё тело чтобы начать резать чёртов кокон. Было больно. Чертовски больно. Кислота уже проникала внутрь мышц и я понимал, что если не постараться сейчас, то потом уже будет поздно.

"Даваааааай!" — Я ещё немного напрягся и…разрезал кокон. Кислота начала выливаться из него и я почувствовал холодный воздух, обдувающий мои обнаженные мышцы.

Выбравшись из кокона, я осмотрел пещеру и ужаснулся: это было настоящее логово пауков, полное паутины, коконов и, конечно же, самих пауков.

Они были везде. Большие, маленькие…их было больше сотни…нет, пяти сотен. А особенно среди них выделялась местная королева пауков — десятиметровый монстр, сидящий на яйцах. Вместо того, чтобы говорить, на сколько он ужасен, я просто покажу его статус:

Статус
Имя: —
Раса: Ледяной паук-матриарх
Профессия: Босс подземелья
Уровень: | 225 | — |472 |
Характеристики:
Сила: | 34 | — |72 |
Ловкость: | 41 | — |84 |
Выносливость: | 68 | — |107 |
Восприятие: | 3 | — |15 |
Навыки:???
Состояние: В норме, спит, беременность(?).

Что ещё можно сказать о монстре двести мать его, двадцать пятого уровня в лучшем случае.

К счастью, она спала. Так же, как и все остальные пауки, а это значит, что благодаря моей скрытности, я смогу попытаться незаметно прокрасться к выходу. Конечно, если не стану делать глупости.

Я посмотрел на Эшли, которая до сих пор лежала в коконе. На её лице уже были видны кости черепа, а её состояние было на грани смерти.

"Её уже не спасти." — Я отвернулся от кокона и сделал шаг, после которого тут же застыл.

Как на зло, именно в этот момент мне вспомнились те два дня, что мы провели в деревне. Когда эта девочка подарила мне зелье силы и ту фигурку.

"И что. Всё равно это мусор, который я собирался выкинуть." — Я попытался подавить эмоции логикой, зная, к чему может привести моё импульсивное поведение.

Но затем я вспомнил те моменты где она смеялась…улыбалась…прижималась ко мне…

На каждый мой аргумент сраная память подкидывала мне кучу воспоминаний о

проведённом времени с этой девочкой. Пусть короткого, но очень яркого.

И…я взял её. Да, это глупо. Да, я сейчас могу умереть, да, я конченный идиот, раз решил спасать эту бесполезную девку, которую все зовут мусором. Но мне плевать. Я спасу её, даже если ради этого придётся рискнуть жизнью.

"Потому что я люблю её."

Может это и странно, но в свои двадцать один…нет, уже в двадцать два года я уже почувствовал, что такое отцовство. Пусть Эшли и не моя дочь, но именно такое чувство я испытывал к ней всё это время, сам того не осознавая. А самое интересное — девочка ко мне испытывала абсолютно то же самое.

И только теперь я понял, почему отцы и матери рискуют своими жизнями ради детей — потому что ими управляет не разум, а чувства.

Я тоже попал в их ловушку и уже вряд ли выберусь из неё, ведь это не паучий кокон, который легко разрезать.

Даже мысли о том, что Эшли может умереть, заставляют меня дрожать от ужаса и если с ней это случится, я даже не знаю, как смогу жить дальше.

Конечно, моя воля не так сильна, как кажется. Если выбор стоит между её жизнью и моей, я конечно выберу свою. Всё-таки, я никакой не герой, не отец и даже не человек — я просто грязь под ногами людей, которая пытается выжить. Но у меня тоже есть чувства, с которыми приходится бороться и мириться.

"Только попробуй сдохнуть!" — Выругался я про себя, потому что мне нельзя было издавать ни звука. Девочка была на последнем издыхании и даже потратив на неё все зелья, я не могу дать гарантии, что она выживет.

Думая о Эшли, я даже не заметил, как добрался до выхода из пещеры. Если бы мой навык скрытности можно было потрогать, то я бы расцеловал его сотню…нет, тысячу раз! Благодаря ему ни один сраный паук не проснулся и я каким-то чудом оказался на воле.

Но пока что, радоваться было рано. Слишком рано.

Моё состояние было критическим, а состояние девочки смертельным. Я положил её на снег и открыл статус.

Статус
Имя: Мусор
Раса: Зверолюд-снежный волк
Профессия: Беглый раб
Уровень: | 15(13 %) |
Характеристики:
Сила: | 2(-89)|
Ловкость: | 4(-91)|
Выносливость: | 2(-87)|
Восприятие: | 1(-100)|
Навыки: готовка(5), травничество(3), секс(16), владение арбалетом(2), владение кинжалом(1), скрытность(7), алхимия(6)
Состояние: без сознания, ранение(смерт.), кровотечение(смерт.), болезнь(?), анемия(смерт.)

Можно без труда сказать, что она — труп, но это не значит, что я просто так её брошу.

Достав все свои зелья, я стал вливать их в рот Эшли и одновременно поливать ими

кусок мяса, который некогда был её телом.

От регенерации из её тела пошла лёгкая дымка, но этого было недостаточно. Я потратил второе зелье, третье, четвёртое…

"Это последнее." — Потратив кучу зелий, я вытащил последнее зелье лечения и, вздохнув, вылил его на тело Эшли.

Зелья сработали. На теле девочки появилась свежая розоватая кожа, а её состояние сменилось со смертельного на тяжелое. Она выживет, а вот я уже не уверен.

На моем теле не было кожи, а мышцы были на половину изъедены кислотой. Если бы не навык непоколебимости, то я бы даже встать не смог.

Тяжесть моих ранений находится в критическом состоянии и это плохо, ведь в таком состоянии моё здоровье не только будет ухудшаться с каждым днем, но и без кожи я сто процентов подцеплю себе инфекцию, паразитов и прочие болячки…или уже подцепил.

Я хмыкнул, увидев, как прямо на моих глазах в строке состояния появилась болезнь.

Если срочно не найти лекарства, то я реально могу сдохнуть, но уже не от пауков. И это будет самая глупая смерть из всех возможных.

Другой вопрос — где их, блять, найти? Кругом снег и сугробы, которые растают только ближе к лету и то не на долго.

"Может, кто-то из моего отряда обронил сумку с зельями…Нет, я хрен уже найду место, где мы остановились. Черт…"

Прихватив девочку, я пошел искать укрытие — сейчас нужно подождать, пока она придет в сознание, а там уже будем думать куда идти.

Пока я шёл, позади меня оставался отчетливый кровавый след. Каждую секунду прогресс моей анемии увеличивался и хотя он и не дойдёт до смертельного состояния, но скоро я уже буду не в силах стоять на ногах.

Я отошёл достаточно далеко от логова пауков, но это не значит, что мы были в безопасности — любой монстр, будь то волк или ещё кто сейчас может убить меня без каких-то проблем, поэтому нужно поскорее найти безопасное место. И вот сейчас бы как раз было бы неплохо встретить какое-нибудь племя зверолюдов.

Не думаю, что они захотят убить меня в таком состоянии. Может, они и ненавидят людей, но не станут убивать безоружного и полумертвого человека.

"Ещё бы найти это самое племя…" — С каждой минутой мне становилось всё тяжелее и тяжелее идти и вскоре мне пришлось остановиться, чтобы сделать небольшую передышку.

"Блять, да сделайся ты хотя бы тяжёлым!" — Я посмотрел на свою строку состояния и вздохнул.

Не знаю, сколько прошло времени с момента побега, но мне удалось найти пещеру, в которой никто не обитал.

Забравшись внутрь, я сбросил с себя девочку и достал огненный порошок.

"Это самая идиотская идея, которая только приходила мне в голову."

Я собираюсь прижечь раны. Может, это и сделает меня инвалидом, но как минимум, я остановлю кровотечение и смогу выжить.

Положив тряпку в рот, чтобы сдержать крик, я морально приготовился к тому, что будет очень больно.

А затем…я придавил огненный порошок к животу.

Было больно. Очень больно. Из моего рта доносилось мычание, которое тряпка с трудом могла сдержать. Мышцы на моем животе опалились и я почувствовал запах паленого мяса.

Однако…из этого места перестала течь кровь.

"Отлично…хотя бы выжить удастся…"

Мои руки дрожали, отказываясь так уродовать моё тело, но иного выбора у меня не было. Мыча от боли, я продолжил обжигать моё тело. Кислота разъела большую его часть и мне пришлось потратить много порошка. Что самое ужасное — часть тела, которую я прижигал, прекращала меня слушаться, но при этом адски болела. Поэтому, руки мне пришлось просто обвязать тряпками, а иначе мне бы не удалось остановить на них кровотечение.

В итоге, я лежал в луже собственной крови, с обожженым изуродованным телом без возможности пошевелиться. При этом, критическое состояние и болезни не исчезли, но как минимум, я остановил кровотечение и анемия перестала прогрессировать.

Такую процедуру ни один нормальный человек не смог бы выдержать. Даже стерпи он эту боль, его тело тупо бы отказало от того, что его заживо жгут. Но сейчас я буквально считерил. Сабузил механику, не позволяющую ранению стать смертельным и в итоге моё тело вроде бы сгорело, но при этом я ещё остался жив и остановил кровотечение.

Пока моё сердце бьётся, а кислород доходит до мозга, я буду жить, сколько бы травм мне не нанести. Главное — исключить болезни и анемию, которые даже без смертельных стадий способны меня убить, уменьшая характеристики.

От нескончаемой боли я потерял способность здраво мыслить и был словно во сне. Не знаю, когда Эшли проснулась, но понял я это лишь после того, как услышал её крик.

— КАЙЛ! — Она бросилась ко мне и по неосторожности надавила на грудь, от чего я громко закричал.

— Э-эшли, убери руки, пожалуйста… — Прокряхтел я и девочка тут же одернула их и ужаснулась, увидев на своих ладонях следы крови, гари и мяса.

— Ч-что с тобой, Кайл? — Она снова приблизилась, но в этот раз не стала меня трогать.

— Ну, как видишь, всё не очень хорошо.

— С-сейчас, я достану зелья лечения! — Эшли открыла сумку и обнаружила, что все бутылки были пустыми. Лишь тогда она заметила, что её кожа была слишком гладкой и чистой. — Т-ты потратил их на меня? — Девочка повернулась ко мне и из её глаз покатились слезы. — Зачем?! Я…я не хочу чтобы ты умирал, Кайл! Что мне делать?! Пожалуйста, скажи, я сделаю всё, чтобы вылечить тебя!

— Ха-ха… — Было смешно, слышать это от девочки, которая только что оправилась после смертельной травмы. Вот что она может сделать, чтобы помочь мне? Найти лекарство? Сделать его? — Я впорядке, Эшли, не волнуйся — жить буду. Но вот ходить не скоро…

Эшли села рядом со мной и прислонилась к стене пещеры.

— Кайл…тебе больно? — Спросила она с небольшой дрожью в голосе.

— Очень. — Врать я не стал, потому что это было бесполезно, но мне удалось выдавить из себя хоть какую-то улыбку, что бы успокоить Эшли.

— Когда мне было больно, я думала о чем-то хорошем, например, когда мы с мамой ходили собирать цветы.

— Что-то хорошее, да? — Я задумался. В последний раз, что-то подобное я испытывал сидя за компьютером и играя во что-нибудь. Ну или просто мастурбируя. Это были, наверное, единственные приятные воспоминания из моей жизни. То есть, по факту, ничего такого хорошего и интересного у меня не было. Я родился обычным человеком, прожил

ничем не примечательную жизнь и таким же попал в этот мир…В этом плане, даже Эшли была лучше меня, ведь когда её пытали, она вспоминала счастливые моменты, а я только и думал, как отомстить ублюдкам.

— Кайл…я…я попробую найти кого-нибудь, кто поможет тебе. — Сказала Эшли и встала.

— С ума сошла? Ты сама-то еле как на ногах стоишь, не надо никуда идти. Лучше отлежись и потом мы что-нибудь придумаем.

— Но…но тебе ведь очень больно!

— И черт с ним, переживу как-нибудь. Сейчас лучше вообще никуда не ходить — там монстры восьмидесятого уровня гуляют, они сожрут нас, если заметят.

— Кайл, я не могу сидеть и смотреть, как ты мучаешься. Поэтому…я пойду искать помощь.

— Эшли, не надо. Эшли! — Я кричал на девочку, которая впервые ослушалась моего приказала и…чувствовал странную теплоту в груди.

Когда она вышла из пещеры, я цыкнул и попытался встать, но тело наотрез отказывалось шевелиться.

Наверное, единственным выходом будет только поверить в неё…

В этом мире я вообще никому и никогда не доверял окончательно. Даже если это Роза или Асель, я всегда был готов к непредвиденным ситуациям. Из каждой жопы я выбрался самостоятельно и сейчас выберусь, стоит только подождать. Но почему-то, мне захотелось поверить Эшли.

В чем я был уверен точно — так это в том, что она не бросит меня. И если девочка не вернётся обратно, значит её просто убили.

"Лишь бы она вернулась." — Сейчас я чувствовал себя виноватым, за то что так плохо думал о Эшли внутри логова пауков. Наверное, в тот момент во мне проснулся инстинкт выживания, игнорирующий любые эмоции, но к счастью, я всё же смог забрать Эшли с собой…в отличии от других зверолюдей.

"Прости, Асель." — Если бы я отказался от его помощи, то он бы не погиб.

Нам с Эшли хватало друг друга и мне кажется, мы бы спокойно добрались до её племени тупо прячась и избегая монстров, но Роза всё равно настояла на отряде и вот итог.

Скорее всего, Эшли вернётся ни с чем и тогда, после того как я немного отдохну и восстановлюсь, можно будет попробовать найти лекарства. Ну, или она вообще не вернется.

Я ждал. Ждал очень долго — где-то дня три. Жажда и голод становились всё сильнее, в отличии от моего сознания, которое слабело с каждым днем.

— Чертова девчонка…возвращайся поскорее, я уже есть хочу…

Мои веки становились тяжелее и держать глаза открытыми было уже невозможно. Хоть я и знал, что закрывать их нельзя, но у меня уже не было сил.

"Нужно поспать. Во сне силы восстановятся быстрее." — Я не стал бороться со своим желанием и уснул.

* * *

Проснулся я от того, что яркий свет бил мне прямо в глаза. Открыв их, я увидел деревянный потолок, который сбил меня с толку.

"Я же в пещере заснул?" — С просонья я не понимал, что происходит и попытался встать, что у меня получилось, но с огромным трудом.

Тело всё ещё жутко болело, но я увидел, что всё моё тело перевязано бинтами, а ещё…

— КАЙЛ! — Рядом лежала Эшли, которая проснулась от моего движения и тут же набросилась на меня.

Её касания всё ещё были болезненными, но я стерпел, чтобы не пугать девочку.

"Она смогла…" — Я осмотрелся и понял, что нахожусь в каком-то маленьком домике. Не знаю, кто им владеет, но раз они согласились принять к себе человека, то это кто-то хороший.

Я открыл свой статус.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Бандит.

Уровень: 94(33 %)

Характеристики:

Сила: | 8(-66)|

Ловкость: | 6(-74) |

Выносливость: | 9(-67) |

Восприятие: | 2 (-15)|

Навыки: —Открыть—

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?), ранение(крит.), болезнь(?), анемия(легк.), голод(легк.), восстановление(легк.).

Состояние моё было всё таким же отвратительным, но обо мне хотя бы немного позаботились, благодаря чему пропала анемия и голод с жаждой.

— Спасибо, Эшли. — Я с трудом поднял свою руку и погладил Эшли.

"Блять…" — Моё осязание практически исчезло, я чувствовал лишь покалывание от боли, но не чувствовал самого прикосновения.

— Я…я думала ты умер! — Эшли заплакала и уткнулась мне в грудь. — Ты долго не просыпался…

— Эшли, а кто… — Не успел я закончить вопрос, как дверь распахнулась и в дом вошли два зверолюда.

Это были овцелюды, судя по их описанию и рогам на голове. У женщины рожки были маленькими, а у мужчины большими и закругленными.

— Человек проснулся. — Они были очень удивлены моим внезапным пробуждением, но в их глазах не было страха или ненависти.

— Ложись, тебе нельзя вставать.

Эшли легонько толкнула меня, от чего я свалился обратно на кровать.

— Ты Кайл, да? — Спросила баранолюдка с некоторым подозрением.

— Да.

— Не знаю, как вам удалось выжить в том логове, но тебе жутко повезло — если бы мы опоздали на день, то ты бы умер.

Конечно, говорила она это не зная о моем навыке непоколебимости.

— Ты должен сказать спасибо этой девочке, она пришла к нам в племя и попросила спасти тебя. — Баранолюд указал пальцем на Эшли, которая опустила голову от смущения.

— И почему вы спасли меня? Я ведь человек, разве зверолюды не ненавидят нас?

— Да, но ты исключение. Потому что ты, будучи присмерти, потратил все зелья на то,

чтобы спасти зверолюда из другой расы. Далеко не каждый зверолюд на такое способен.

— В любом случае, — Продолжила баранолюдка. — То, что мы спасли тебя — не значит, что ты вообще сможешь встать на ноги. Зелий лечения в нашем племени мало и никто не будет тратить их на человека.

— Всё нормально, мне и так пойдёт, лишь бы двигаться мог, ха-ха.

— Е-если нужно, то я понесу тебя, Кайл. — Сказала Эшли, заставив всех улыбнуться.

— Спасибо, но не нужно. Я уж сам как нибудь встану, только нужно отлежаться ещё немного.

— Это правильно. Мы дадим тебе еды, но не думай, что мы будем держать тебя тут вечно.

— Я понимаю. Как только мне станет лучше, мы сразу уйдём.

Я всё равно не хочу пролежать овощем столько времени, поэтому в моих же интересах поправиться как можно быстрее.

— Где вы взяли лечебные растения? Здесь ведь они не растут. — Поэтому я решил сам сделать себе зелья лечения.

— Да, обычные лечебные растения появляются только летом, поэтому зимой мы готовим их из специальных грибов, которые растут глубоко в пещерах. Но думаю, ты и сам понимаешь, что чаще всего там обитают высокоуровневые монстры.

— Ясно…значит, нет способа найти лекарственное растение без сражений?

— Да. Самый безопасный способ — это получит рог кролика-единорога, который обладает целебными свойствами, но найти его ещё сложнее, чем необитаемую пещеру.

— Черт. Погодите, но откуда тогда у меня появилось восстановление, если вы не давали мне лечебное зелье и траву?

— Мы дали, но только совсем немного. — Прошептал баранолюд, как будто это был какой-то секрет.

В итоге, положение моё было далеко не самым радужным: я был фактически прикован к постели без возможности полностью вылечиться, изуродованный кислотой и ожогами и прямо посреди племени зверолюдов, которое терпеть меня не может и хрен даст сделать даже глоток зелья лечения.

Сейчас, единственное, что я могу сделать — это убрать как можно больше негативных эффектов и уйти. Для этого в принципе хватит и пары дней постельного режима.

— Раз уж ты проснулся, то пусть о тебе заботится эта девочка. У нас и своей работы полно. — Сказав это, зверолюды ушли, оставив нас с Эшли на едине.

Девочка взяла чашку с супом и понесла её ко мне.

— Спасибо. — Я протянул руки, чтобы взять чашку, но Эшли покачала головой и поднесла ее прямо к моим губам.

С каждым глотком я чувствовал, как сила потихоньку возвращается ко мне, но на деле это просто исчез эффект голода и заместо него появилось насыщение.

После того, как я поел, Эшли уложила меня на кровать, укрыла меховым одеялом и села рядом. Она сторонилась моего взгляда и выглядела очень грустной.

А мне было стыдно. Очень стыдно. За то, что тогда чуть не бросил её в пещере и за то, что не верил в неё.

Эшли гораздо сильнее, чем я думал — она дошла до племени зверолюдов через опасный лес, полный монстров и даже уговорила их спасти меня, человека.

И хотя Эшли не знала о том, что я о ней думаю, мне всё равно было стыдно, ведь после

всего, что мы пережили, я должен был как минимум верить в неё.

Меня впервые кто-то реально спас в этом мире. И сделала это обычная, маленькая девочка, которая совсем недавно была умирающей рабыней. Я пережил столько всего, вылезал из такой жопы, какая никому и не снилась, а в итоге от смерти меня спасла такая с виду неприметельная волколюдка.

И действительно, в Эшли не было ничего особенного: у неё нет высоких характеристик, навыков, способностей или стального духа, она не была попаданцем, не имела читерских навыков, но всё же, было в ней что-то особенное.

Согласитесь, не каждый сможет сделать то, что сделала она недавно. Будь у неё навык скрытности моего уровня, это был бы другой разговор, но у неё не было абсолютно ничего, что могло защитить её от монстров. И зная это, она без раздумий рискнула своей жизнью, чтобы спасти меня.

Может я и ублюдок, но это не значит, что хорошие дела я забываю. И за свое спасение я обязательно ей отплачу…как только поправлюсь.

Из-за выносливости, которая ушла далеко в минус, я постоянно чувствовал лёгкую сонливость даже лёжа на кровати. Эшли, похоже, тоже видела, что я чувствую себя не очень хорошо, поэтому, она легла рядом и обняла мою голову, прислонив к себе.

"Приятно…"

Ощущение теплоты ещё больше мотивировало моё тело расслабиться и поддаться сну. Мои глаза снова стали слипаться, хотя я бодрствовал менее часа. Ну а "добило" меня то, что Эшли начала гладить меня по голове. Такого моё больное тело не выдержало и я быстро уснул в объятиях волкодевочки.

Так прошли и следующие два дня. Хоть голод с анемией и прошли, но чувствовал я себя всё так же хреново и это не удивительно — у меня ведь до сих пор полуразъеденное и сожженое мясо без клочка кожи. По факту, я живой мертвец, который жив лишь благодаря читерскому навыку.

Дальнейшее лежание на кровати ничего не изменит, а может даже сделает только хуже. Если я хочу вылечиться, то нам нужно идти и искать мне лекарства.

С такими мыслями я лёг спать, но на четвёртый день…как всегда, всё пошло через жопу.

Проснулся я от громких криков с улицы. Эшли, которая проснулась вместе со мной, тоже ничего не понимала и, попросив меня лежать, подошла к окну.

И как только девочка подошла, чтобы посмотреть на улицу, то она тут же отпрыгнула и упала на пол, а затем задрожала.

Через несколько секунд дверь в дом оказалась выбита, и я увидел его. Работорговца, который с широкой ухмылкой смотрел на Эшли, замахиваясь своей плеткой.

А затем, произошёл хлопок. Кожаная плеть прошлась полосой по Эшли, отбросив её в сторону и оставив на её теле и лице кровавый след.

Я тут же подорвался с кровати и бросился на работорговца. Сражение с ними было уже рефлексом, вот только моё тело не очень подходило для того, чтобы сейчас сражаться.

Работорговец ухмыльнулся и схватил мою руку, а затем начал крутить её.

— СУКАААААА! — Закричал я, чувствуя хруст своих костей.

Видя моё общее состояние, работорговец цыкнул и безынтересно отбросил меня в сторону, снова посмотрев на Эшли, которая тянулась к кинжалу.

— Куда, сучка! — Он снова ударил её плетью, разорвав кожу на её тонкой руке и

заставив выронить нож.

В отличии от меня, Эшли не кричала от боли и от неё слышалось лишь тихое "ай", которое не очень радовало работорговца, который жаждал криков.

И тогда он снова начал бить её. Один раз, другой, третий…Жестокие удары плети нескончаемым потоком сыпались на маленькую беззащитную девочку, вот только работорговец зря сбросил меня со счетов.

Сжав в руке осколок разбитой тарелки, я снова накинулся на работорговца, целясь в шею. Конечно, с моими силами чуда ждать не стоило и в итоге я просто поцарапал его. Но я это предполагал и следом поставил подножку ошеломленному работорговцу.

Он упал и я повалился на него, схватив за шею.

— Эшли, давай! — Закричал я девочке и тут же получил кулаком по лицу.

Работорговец был гораздо сильнее меня. Если приводить сравнение, то я словно пятилетний ребёнок, который пытается убить КМС по боксу. Все, что я могу делать — это тянуть время.

И я это делал — впивался зубами, хватал и держался за него, хотя его удары были похожи на молоты, которые превращали в фарш моё и без того убитое тело.

Но этого было достаточно. Пока работорговец бил меня, не понимая, почему я ещё не сдох, Эшли схватила кинжал и тоже напала на работорговца.

И первым же ударом, она попала прямо…в шею.

"Моя девочка." — Я улыбнулся и отпустил работорговца, но это было ошибкой, потому что он вытащил кинжал и снова набросился на меня, игнорируя кровавый фонтан, что лился из его шеи.

В его глазах горела лишь жажда убийства и он начал безостановочно колоть меня. Всё, что я мог делать — это прикрывать голову и шею, что, в прочем, не очень помогало.

Эшли тоже напала на работорговца сзади, пытаясь остановить его, но она была не в силах даже на секунду задержать нож, который каждую секунду наносил мне новую рану.

— СДОХНИ, СДОХНИ УБЛЮДОК! — Кричал он, хотя булькающие звуки практически не давали разобрать его слов.

Умер работорговец примерно через минуту. Всё это время он безостановочно резал меня, не останавливаясь ни на секунду.

Умер он, просто упав на меня от бессилия. Иронично, но в итоге он сделал он это раньше меня.

— К-к-кайл… — Эшли оттолкнула труп работорговца и рыдая, приблизилась к моему телу. Колотые раны были повсюду и даже ребёнок поймёт, что я уже не жилец. Вот только…

Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?), ранение(крит.), болезнь(?), анемия(средн.), кровотечение(крит.), сытость(легк.), восстановление(легк.).

"Выкуси, гандон." — Я сжал на своей руке все пальцы кроме среднего и выдавил улыбку.

— Эшли…

— КАЙЛ! — Закричала девочка и зарыдала ещё сильнее. — Не умирай…

— Эшли…

— Пожалуйста…не умирай! Я…я…молю тебя…

— Эшли. — Сказал я с более серьёзным тоном.

— Не надо! Кайл… — Она заливалась слезами, вообще игнорируя меня.

— ЭШЛИ! — И тогда мне пришлось крикнуть, чтобы она пришла в себя. Хотя криком

это было назвать сложно, учитывая мое общее состояние.

Девочка вздрогнула и тут же прекратила плакать, а затем посмотрела на меня.

— Обыщи работорговца, у него должно быть зелье лечения.

— А… — Она застыла, ничего не понимая, но затем её разум прояснился, а поникшие ушки вновь навострились. — Сейчас! — Она бросилась к мёртвому работорговцу, судорожно обыскивая его сумку. — Нашла! — Она вытащила красный флакон и поднесла его ко мне.

— Выпей половину.

— Что? Н-но ты ведь…

— Эшли, блять, хватит тормозить! Пей половину бутылки, а вторую дай мне. Времени нет.

Я понимал, что девочка сейчас мягко говоря в шоке от того что я еще жив, но времени у нас и правда не было — работорговец был явно не один и скоро за ним придут и другие.

Эшли я приказал выпить зелье потому что ей, скорее всего, придётся сражаться и нести меня, поэтому нужно излечить раны, которые оставил этот ублюдок с кнутом.

Девочка выпила ровно половину и кровавые полосы стали постепенно затягиваться, а затем она поднесла бутылку ко мне.

Половины, конечно, было слишком мало — даже кровь не удалось остановить, но от такой мелочи я откинусь ещё не скоро, так что можно немного потерпеть.

— Помоги встать. — Я поднял свою руку и Эшли потянула её, с трудом поставив меня на колени.

Из-за ножевых ранений стоять прямо я не мог, поэтому пришлось положиться на девочку, которая без колебаний решила стать моей опорой.

Я подошёл к окну и украдкой выглянул в него.

Звуки борьбы исчезли и работорговцы стали собирать выживших зверолюдов, связывая их, или надевая кандалы. Один из них что-то сказал своему напарнику и направился к нашему дому.

— Один идёт. Эшли, сейчас ты должна слушать и делать всё, что я скажу. Права на ошибку у нас нет.

Я оглядел дом, который выглядел так, словно здесь побывал монстр — всё, от пола до потолка было залито кровью. Половина мебели разрушена, а на полу, в луже крови лежит работорговец. Естественно, убрать всё это мы не сможем и поэтому, придётся применить немного креативности.

— Прячься слева от входа, за шкафом и приготовь кинжал. Я послужу приманкой и буду притворяться мёртвым рядом с трупом. Работорговец подойдёт меня проверять и тогда мы одновременно на него нападем с двух сторон. Поняла?

— Д-да! — Девочка с серьезным лицом кивнула и я похлопал её по голове, оставив на ней кровавое пятно.

— Тогда приступаем.

Работорговец заподозрил неладное с самого начала. Но когда он вошёл, то слово "охуел" будет лишь приблизительно описывать его удивление, которое появилось после созерцания того, что здесь произошло.

— Пиздец нахуй. — Но работа есть работа и ему пришлось подойти ближе к двум трупам, чтобы осмотреть их и узнать причину бойни.

И в этот самый момент, один из "трупов" ожил и резко набросился на работорговца, который этого совсем не ожидал.

— АААААААА! — Он закричал, но было уже поздно — в тот самый момент, когда я воткнул в его живот кинжал, в спину работорговца вонзился ещё один, уже от Эшли.

Он не успел даже понять, что произошло — мы убили этого ублюдка так быстро, что даже сами удивились.

Я быстро выхватил из его сумки зелье лечения и залпом выпил его. Этого всё ещё было мало, но теперь я смог кое-как стоять на ногах, опираясь обо что-нибудь. А это значит, что пора бежать, ведь своим криком этот дебил наверняка привлёк внимание всех работорговцев.

"А нет не могу." — Только я попытался двинуться, как мои колени согнулись и я упал на пол.

Эшли быстро подняла меня и взвалила на свои плечи.

— Сваливаем через окно. — Я распахнул створки и кряхтя полез через оконный проем, а следом за мной вышла Эшли.

И тут я понял, что бежать нам так-то некуда — кругом равнины и для работорговцев мы будем просто живой мишенью. А это значит…

— Придётся их всех убить. — Это единственный выход из этой ситуации.

К счастью, работорговцы — не пауки. Уж с кем-кем, а с людьми я воевать умею очень хорошо.

Итак, какие у нас вводные данные? Мы, два бесполезных куска говна, один из которых к тому же еле-еле стоит на ногах, имея при себе лишь два кинжала должны перебить всех работорговцев, которых на вскидку человек десять-пятнадцать.

"Ну нихрена себе задачка…"

Для начала нужно нормально спрятаться. Я выглянул из-за угла дома и улучив момент, побежал вместе с Эшли к следующему дому.

Часть домиков в деревне баранолюдов работорговцы уже обыскали, а значит там как минимум можно спрятаться, а в идеале найти оружие или броню.

Пробежав ещё пару домов, я точно так же отворил створки и пролез внутрь. Картина меня, конечно, встретила не очень приятная — мертвый баранолюд с копьем в руке лежал в луже собственной крови с большой раной на животе. Скорее всего, он погиб защищая свою семью.

Эшли, увидев его тут же поникла и опустила голову, но для этого сейчас было немного не подходящее время.

— Соберись, если не хочешь помереть вместе с ним.

Я подошёл к трупу и осмотрел его. Взять с него было нечего — копье для нас бесполезно, а его одежда никак не защитит нас от болтов и ножей.

Лучше всего будет убить парочку работорговцев, да так, чтобы остальные не заметили.

В этот раз я смог более подробно разглядеть деревню и понял, что все работорговцы собираются в центре деревни, приводя с собой зверодюдов. Уж не знаю, что они там собрались делать, но в это же самое время их повозки остались практически без защиты.

Снова выбравшись через окно, мы скрытно направились к повозкам.

"Там собрались не все работорговцы, кто-то ведь ещё отправился на наши поиски, так что их по меньшей мере человек двадцать…"

В таком состоянии я не смогу убить их всех даже с читерским навыком, поэтому… лучше всего будет просто сбежать на лошадях.

Повозки стояли в некотором отделении от деревни и их патрулировало человека три, но

они практически игнорировали сторону, где находилась деревня, поэтому, оглядываясь назад, чтобы нас не заметили, мы побежали к повозкам и прижались к их стенкам.

— Стой здесь. — Сказал я Эшли и медленно подкрался к углу повозки.

Когда я услышал, как работорговец остановился, то резко вышел и сразу же навалился на него, повалив на землю и заткнув рот.

Работорговец сразу начал сопротивляться, но и я не терял времени и вспорол ему горло. Этот, конечно, не был таким психопатом как тот с плеткой, но несколько секунд он всё же барахтался, отчаянно пытаясь убить меня.

Когда он наконец умер, я забрал его арбалет, выпил еще одно зелье и направился к следующему часовому. Убирать труп было бессмысленно, ведь весь снег вокруг был залит кровью, да и времени на это не было, поэтому лучше как можно быстрее убить всех и свалить.

Со следующим работорговцем было гораздо легче, ведь у меня был арбалет. Выстрел в висок практически в упор и мгновенно убил ничего не подозревающего работорговца, а мы за это получили второй арбалет.

Последний работорговец сидел на повозке, наблюдая за открытым полем и был очень расслаблен. Он даже не подумывал о том, что с его стороны могут напасть и это было правдой — атака пришла со спины.

Убив последнего работорговца, мы вместе с Эшли забрались в складскую повозку.

— Мда, маловато. — Зелий лечения здесь было четыре штуки, но это было хотя бы что-то.

Выпив зелья, я собрал болты для арбалетов и провизию, а затем сразу же направился к лошадям. Времени было в обрез, поэтому я быстро отрезал поводья и закинул Эшли на лошадь.

— Помоги-ка! — Эшли схватила меня за руку и помогла залезть на спину.

А дальше…

— А что дальше-то делать? — Ни я, ни Эшли не знали, как управлять лошадьми. Я лишь наблюдал за зверолюдами и не мог точно сказать, что нам делать. Но в принципе, нужно лишь заставить лошадь добежать до леса, так что особых навыков тут не нужно.

— Давай, пошла! — Я ударил по бокам лошади ботинками и она пришла в движение.

От испуга я схватился за Эшли, но затем сразу же отпустил её, поняв, что лошадь не собирается нас сбрасывать.

Лошадь быстро набрала скорость и не прошло и минуты, как мы уже мчались по полю на полной скорости.

Я не знал, заметили ли нас работорговцы или нет, но было уже поздно — догнать нас они не смогут.

Когда лошадь стала приближаться к лесу, я потянул её за гриву и она стала постепенно замедляться.

Бросив лошадь в поле, мы тут же вошли в лес, чтобы нас было невозможно выследить.

— Фуух…еле-еле сбежали. — Я сел, облокотившись об дерево и Эшли последовала моему примеру.

"Статус."

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Бандит.
Уровень: 94(75 %)
Характеристики:
Сила: | 8(-26)|
Ловкость: | 6(-44) |
Выносливость: | 9(-17) |
Восприятие: | 2 (-5)|
Навыки: —Открыть—
Состояние: клеймо раба(Вайлдхант), клеймо раба(?), ранение(крит.), болезнь(?), анемия(легк.), кровотечение(легк.), восстановление(средн.).

Состояние было гораздо лучше, чем пару дней назад, но ранение всё ещё было критическим, хотя через пару часов зелья лечения, которых я выпил штук 6 суммарно, должны как минимум понизить его до тяжелого.

У Эшли, к счастью, серьёзных ран не было, лишь следы от кнута и синяки, которые зелье лечения быстро залечит.

Мы выбрались из очередной задницы, и опять без Эшли я бы не справился.

— Эшли, спасибо тебе большое. Если бы не ты, я бы точно помер. — Сказал я, но не девочка никак не отреагировала. И только сейчас я понял, что она просто уснула от переутомления.

Погладив её по голове, я улыбнулся и тоже закрыл глаза, чтобы немного отдохнуть.

Глава 22

После такого опасного побега мы оба вымотались и нам обоим очень хотелось поспать, но делать этого на открытой местности нельзя. Поэтому, пересилив себя, я встал и поднял Эшли, чтобы отправиться на поиски укрытия.

Как только я сделал это, девочка проснулась и увидев, что я держу её, сразу начала сопротивляться.

— Т-тебе нельзя меня поднимать. — Сказала она, когда я отпустил её.

— Я просто хотел дать тебе немного отдохнуть. Все-таки, ты хорошо потрудилась.

— Я не устала.

"Ага, только твой статус говорит совершенно об обратном." — Но спорить с девочкой я не стал.

По лесу мы шли очень осторожно, прислушиваясь к каждому звуку, чтобы не напороться на монстров. Как на зло, никаких пещер и укрытий здесь не было и в помине, так что мы прошли до самого конца леса, так и не встретив ничего подходящего. Зато, по ходу движения, я заметил, что средний уровень здешних монстров начал падать — снежные волки и кабаны, которых мы встречали имели где-то сороковой уровень.

А это значит, что если мы пройдём дальше, то нам уже будет под силу убивать монстров, которые на нас нападут.

Провизии у нас было совсем немного, поэтому лучше делать перерывы как можно реже. Но сейчас нам просто необходимо отдохнуть.

Найдя в поле большой сугроб, мы с Эшли выкопали нору и забрались в неё.

— Прямо как раньше, да?

— Да… — Эшли улыбнулась и прижалась ко мне.

Я достал несколько банок консервов и, перекусив перед сном, мы наконец смогли спокойно уснуть.

На следующий день, полные сил и энергии, мы продолжили свой путь.

У меня ранения наконец перешли в тяжёлую стадию. Даже не разматывая бинты я понял, что кожа наконец восстановилась. У Эшли же раны полностью исчезли и она могла убить пару волков если это будет необходимо.

Цель наша совершенно не изменилась — даже без Аселя я должен вернуть Эшли к её отцу, ведь это минимум из того, что я могу сделать для неё, чтобы оплатить за своё спасение.

Девочка заметно повеселела, увидев, что я стал более-менее здоров. Все-таки, она тоже сильно за меня беспокоилась.

Вскоре мы встретили на своём пути реку и решили пойти вдоль неё. Дело в том, что Эшли помнила, что её племя жило возле похожей реки. Не факт, что это вообще она, но лучше, конечно, проверить. Тем более — торопиться было некуда.

Через два дня пути мы увидели крупную деревню, до которой добрались только к вечеру. Я сразу заподозрил что-то неладное, потому что дома в деревне выглядели уж слишком хорошими для тех, что могли построить зверолюды, однако, уйти мы не можем.

Потому что Эшли сказала, что знает берег реки возле деревни.

— Мы с мамой каждое лето ходили сюда купаться, это точно оно! — Увидев что-то знакомое, девочка сразу же обрадовалась.

"Неужели мы нашли её племя? Не думал, что оно такое развитое…" — До самого конца меня не покидало какое-то неприятное чувство, которое усилилось ещё сильнее, когда мы подошли ближе, потому что первым живым существом, встреченным нами оказался человек…а точнее, работорговец.

Улыбка тут же сползла с лица Эшли, когда она увидела работорговца в своей стандартной униформе. Девочка прижалась ко мне и тут же опустила голову.

Работорговец зыркнул на нас, а затем продолжил куда-то идти, совершенно не думая о том, чтобы нападать на нас.

"Странно…очень странно." — Это первый раз, когда работорговцы не пытаются убить меня первыми.

Мы прошли дальше и вскоре поняли, что здесь произошло — эта деревня принадлежит работорговцам.

Небольшие кучки людей и работорговцев ходили по деревне, водя за собой своих рабов, среди которых виднелись и снежные волки.

"Пиздец." — Я почувствовал, как Эшли дрожит, то-ли от ужаса, то-ли от гнева.

— Пойдём дальше, может мы найдём твоего отца.

Она сдерживалась лишь потому что я дал ей надежду, хотя я и сам не верил, что у нас это получится.

Деревня была довольно крупной и чтобы осмотреть всех снежных волколюдов, нам понадобится время. К счастью, здесь была гостиница, а сумки, которые мы украли у работорговцев, содержали немного денег.

Как только мы вошли в гостиницу, нас встретил довольно страшный на вид мускулистый и лысый мужчина со шрамом на правом глазу. Он бегло осмотрел нас взглядом и улыбнулся, видимо приняв меня за покупателя, а Эшли за рабыню.

— Один день — пятьдесят хаков. — Он сразу же озвучил сумму и я, не долго думая, вывалил ему двести хаков — четырёх дней нам должно хватить, чтобы точно узнать, здесь ли её отец или нет.

Он дал мне ключ от номера и мы немедленно направились туда.

Я скинул с себя лишнее снаряжение и посмотрел на Эшли. Её глаза были красными от слез и смотрели они прямо в пол, чтобы не видеть того, что люди делают с её племенем.

Сейчас бесполезно подбадривать её словами, поэтому единственным верным вариантом будет действовать.

— Давай на рынок отправимся, ты посмотришь на сидящих там рабов, может там твой отец.

Всхлипнув, Эшли кивнула и я похлопал её по голове.

— Веди себя как рабыня, если они поймут, что ты свободна, то у нас будут проблемы.

И лишь после второго кивка я открыл дверь и мы направились на рынок.

Не смотря на то, что это была простая деревня, работорговцы не хило так размахнулись, построив для рынка большое и закрытое здание, в котором, скорее всего, была и темница, где держат еще не проданных рабов.

Мы вошли внутрь и нас сразу же встретил торговец, который отвечал за этот рынок. И когда я посмотрел на него, мне едва хватило сил, чтобы сдержаться и не раскрыть рот от удивления.

Ведь работорговцем был…снежный волколюд!

А вот Эшли сдержаться не смогла, но вместо удивления или испуга, я увидел на ее

лице…улыбку?

— Папа! — Закричала Эшли и побежала к своему отцу.

А вот отец этой встрече был очень не рад. Он со всей силы толкнул девочку на, которая пыталась её обнять и с презрением посмотрел на неё.

— Что ты тут делаешь? — Спросил он с таким безразличием, словно это была не её дочь, а обычная безымянная рабыня.

— Папа! — Но Эшли не видела этого, или не хотела видеть. Она снова встала и пошла к нему, но уже чуть медленнее. — Мама…она… — Девочка хотела рассказать своему отцу о смерти матери, но похоже, он и без неё знал это.

— Так эта шлюха все-таки сдохла? Жаль, её дочь не последовала примеру… — Он был немного расстроен, увидев свою собственную дочь живой.

— Ч-что? Папа… — Эшли застыла, не зная что говорить, а отец продолжил, глядя уже в мою сторону:

— Эй, что эта шваль здесь делает? — Спросил он у меня.

— Я… — Я уже думал о том как оправдаться и незаметно слинять, но нервы Эшли, видимо, не смогли выдержать такого:

— Ты… — Эшли застыла от шока, а затем в её глазах стала вскипать ярость. — Как ты мог?! — Закричала Эшли и я тут же схватил её, потому что если она накинется на него, нам будет хана. — Отпусти меня! Тварь! Как ты мог! — Эшли со всех сил пыталась вырваться, но я крепко держал её.

— Хех, такая же бесячая, как и твоя мамаша. Как же вы меня обе достали. Бесполезный мусор, который и хака драного не стоил. Но я удивлен, что такое говно как ты до сих пор живо.

Отец Эшли взглянул на меня и нахмурился.

— Ты её хозяин?

— Да. Простите, я хотел на других волколюдок посмотреть и купить похожую взамен этой, не знал, что все так выйдет.

— ОТПУСТИ МЕНЯ! НЕНЕНАВИЖУ ВАС! — Эшли закричала ещё громче и я прикрыл ей рот рукой.

— Похоже, придётся её хорошенько наказать. Я приду позже, уже без неё. Такого больше не повторится. — Я выдавил улыбку и вышел направился к выходу, ловя на свою спину подозрительный взгляд.

Сейчас главное — не навести на себя подозрения, иначе нам реально будет пиздец.

Донести до гостиницы брыкающуюся и мычащую Эшли было сложно. Пришлось держать ей рот закрытым, чтобы она случайно не натравила на нас работорговцев. Когда мы уже у двери, я на миг расслабился, чем девочка тут же воспользовалась и со всей силы укусила мою руку. Она вцепилась в неё зубами, прокусив её аж до мяса, но я не издал ни звука и молча вошёл в номер и закрыл дверь.

— Ты урод! Отпусти меня! — Закричала Эшли, когда я сбросил её на пол. По её рту текла струйка моей крови, а в глазах горела такая ненависть, что сложно было поверить, что это та же самая слабенькая волкодевочка.

— Успокойся, Эшли. — Сказал я, хотя это было совершенно бесполезно.

— Да пошёл ты, тварь! Предатель! Я тебе верила! А ты меня продать хочешь?! — Эшли побежала к окну, но я тут же схватил её за руку, на что она ответила ещё одним укусом.

Никогда бы не подумал, что она будет так яростно кусаться и пинаться. Справиться с

ней было гораздо сложнее, чем с работорговцами, ведь Эшли нужно обезвредить не причиняя ей вреда.

— Ненавижу тебя! Никогда не прощу! Скотина! — Даже когда я крепко схватил её, девочка продолжала пытаться вырваться.

И тогда я прижал её к себе и крепко обнял.

— Отпусти! Отпусти меня! Ублюдок! Сволочь! Я ненавижу тебя! Я…

Я прижал голову Эшли к груди и погладил по голове. Не выдержав, девочка разрыдалась, не в силах больше держать всё это внутри.

— Чшшшш…Всё хорошо… — Я продолжил гладить её, пока Эшли изо всех сил плакала.

И когда её крик начал понемногу стихать, я снова попробовал с ней поговорить.

— Эшли, я не собирался тебя продавать. — Сказал я, но Эшли ничего не ответила. Похоже, она больше не верит мне. — Пойми, если бы ты напала на него там, то нас бы обоих убили. Я просто пытался нас спасти.

— А может я не хочу, чтобы меня кто-то спасал! И почему я должна тебе верить?! Ты меня продать собрался!

— Эшли…ну прости, я немного перегнул палку…Просто если бы он понял, что ты не настоящая рабыня, то нам бы не удалось так просто уйти.

— Я не хотела уходить! Я хотела убить его!

— Тогда ты бы умерла.

— И что?! Кто ты такой, чтобы мне указывать?! Чёртов человек! Я просто хотела отомстить, а ты мне даже этого не дал сделать…

— Эшли…я не запрещал тебе мстить.

— …Что? — Наконец, Эшли начала ко мне прислушиваться. Я расслабил хватку и позволил ей посмотреть мне в глаза, в подтверждение того, что я не вру.

— Эшли, тогда, на рынке, я просто хотел спасти нас с тобой. Я не хочу мешать тебе мстить, вовсе наоборот — я даже хочу помочь тебе в этом.

— И зачем тебе это? — Спросила Эшли, смотря на меня искоса и постоянно всхлипывая. Понятное дело, теперь она не могла просто верить мне на слово, однако…

— Просто так. — У меня действительно нет причин помогать ей, кроме благодарности за спасение. — …Я немного понимаю тебя. В том плане, что мне тоже есть кому мстить. Ну так что? Примешь мою помощь?

— …Приму. — После небольшой паузы ответила Эшли.

Я отпустил девочку и она села напротив меня, даже не думая о том, чтобы сбегать.

— А теперь слушай меня внимательно. Я понимаю, что отец оказался тем ещё гандоном, но просто так в открытую нападать на него нельзя, понимаешь?

— Да.

— Да и просто убийство на мой взгляд кажется недостаточным для мести. — После этих слов Эшли подняла голову, удивленно посмотрев на меня. — Я считаю, что его нужно поймать, связать, утащить в укромное место, а там уж ты и выскажешь и сделаешь с ним всё что пожелаешь, накажешь так, как он этого заслужил. Как тебе идея?

— Я согласна! — Губы Эшли на миг растянулись в злобной ухмылке, но затем она вновь вернула грустное выражение лица, посмотрев на мою руку. — Прости. — Она взяла её и посмотрела на глубокие следы от укусов, которые до сих пор кровоточили.

— Да ладно. — Я поднял руку и погладил Эшли по голове, но она схватила её и убрала в сторону.

— Прости. — Повторила она, словно не услышав мой ответ. — Я не хотела…я-я не… — По её глазам вновь потекли слезы и я не придумал лучшего решения, чем вновь обнять её.

— Ты хороший, Кайл! Прости, что обзывала тебя и укусила! — В этот раз она сама уткнулась мне в грудь. — Пожалуйста! Я сделаю что угодно, чтобы ты простил меня!

— Да не обижаюсь я на тебя. Понятное дело — ты тогда не думала, что творила и говорила, в этом нет ничего такого.

— Но я ведь…

— Да, всё, успокойся. То что ты разозлилась — это совершенно нормально. Но свой гнев ты всегда должна уметь сдерживать и применять тогда, когда надо. Поэтому давай-ка поймаем этого придурка и ты всё на нем выместишь, хорошо?

— Угу. — Эшли вновь отодвинулась от меня, вытерла слезы и улыбнулась.

— Тогда ждём ночи и выдвигаемся.

— Но сперва надо твою руку вылечить…А у нас ничего нет… — Эшли вспомнила, что ни бинтов, ни зелий в сумках у нас не осталось.

— Да ничего, потерплю.

— Нет! Т-так нельзя! — Эшли взяла рукав своей туники и стала отрывать от него кусок ткани, который она намотала на рану. — …Ты мне никогда больно не делал, а я тебя…

Эшли, похоже, и сама поняла, почему свою злость нельзя бесконтрольно выпускать наружу. Надеюсь, в следующий раз она будет контролировать себя лучше.

Дождавшись ночи, мы вышли из гостиницы и отправились в лес.

— Эшли…может, ты опять на меня обидишься, но ловить твоего отца я пойду в одиночку.

Как я и думал, Эшли тут же поникла, но она не стала сопротивляться моему решению.

— У меня высокая скрытность, так что поймать я его смогу, а ты…прости за грубость, будешь только мешаться.

— Я понимаю. — Сказала Эшли, опустив уши.

Мы отошли достаточно далеко и найдя подходящее место, я оставил Эшли одну и отправился обратно в деревню.

"Как этот уебок вообще мог так обращаться с таким милым созданием?" — С какой стороны ни посмотри, но понять мотивы её отца было невозможно. Единственной причиной, почему он продал свою жену и дочь, была тупость и идиотизм. — "Такое чмо просто не должно жить, если не удастся его поймать, то хотя бы убью и принесу Эшли его голову."

Эшли сейчас переживала такой большой стресс, что на её месте даже я бы не выдержал. В таком возрасте узнать, что её собственный отец продал её вместе с мамой, которая потом ещё и умерла. Серьёзно, будь я на её месте, то тоже бы не сдержался и накинулся бы на этого уебка.

Сейчас Эшли, по факту, абсолютно одна. Сомневаюсь, что после пережитого она вообще кому-то сможет верить, включая меня. Сейчас ею движет месть, а что потом? Когда она убьёт отца, то поймёт, что осталась совершенно одна в этом мире.

Мою голову не покидает мысль о том, чтобы взять Эшли с собой на совсем. Так она по крайней мере будет не одна, но…

"Похоже, мне придётся отказаться от своей мести."

Если я не залягу на дно, то работорговцы рано или поздно найдут меня. И если я переживу что угодно, то Эшли могут убить, чего я допустить не могу.

Другой вопрос, если мы вместе будем жить в какой-нибудь глуши далеко от поселений. Тогда нас ни один человек не найдёт и Эшли сможет жить в уюте и спокойствии…Конечно, если она согласится пойти со мной.

Сейчас самое главное — донести этого ублюдка живым, чтобы Эшли могла с полна насладиться местью.

Пусть состояние моего тела и плохое, но его должно хватить, чтобы прокрасться и вытащить волколюда-работорговца из деревни.

Добравшись до здания рынка, я нашёл окно в тёмную комнату и забрался в неё. Это был туалет, который, естественно, оказался не заперт.

Приоткрыв дверь, я посмотрел по сторонам и украдкой пошёл в сторону лестницы. Моей целью был склад, в котором нужно набрать все необходимые вещи для поимки отца Эшли.

Склад скорее всего находится в подземной части рынка вместе с темницей и, спустившись в подвал я действительно увидел дверь, которую охраняли два стражника.

"Хе-хе." — Для подобных случаев я взял с собой два арбалета.

Нацелив оба арбалета на головы работорговцев, я выстрелил и с ухмылкой подошёл к складу.

Отворив дверь, я увидел целую кучу ящиков разных размеров, в которых лежали зелья, веревки, кандалы и снаряжение работорговцев.

Я затащил трупы стражников внутрь и стал обыскивать ящики.

Зелья лечения я сразу выпил, а большой моток веревки запихнул в сумку — он мне ещё понадобится.

Переодевшись в работорговца и дождавшись, пока ранения перейдут в среднюю стадию, я порвал одну тунику на тряпки и продолжил обыскивать склад, на предмет полезных вещей.

И мне попалась одна очень забавная штука — свиток с магической печатью. В принципе, его эффект и так понятен — любой, на кого наложили печать, должен безоговорочно подчиняться своему хозяину.

Ухмыльнувшись, я взял несколько свитков и вышел из склада. Никто из работорговцев рядом не проходил, поэтому в коридоре всё было тихо — никто не заметил моих действий.

Собрав всё необходимое, я отправился на поиски отца Эшли, найти которого не должно быть сложно, ведь обычно работорговцы, особенно с высоким рангом, любят жить в роскоши.

Отправившись наверх, я тут же убедился в своих догадках — для торговца рынка были выделены шикарные апартаменты, которые занимали целый этаж. И всё было бы хорошо, если бы этот ублюдок не набрал себе целый гарем из рабынь, которые ходили повсюду и чем-то занимались.

Проблема в том, что на них стоит печать, из-за которой они либо нападут на меня, либо привлекут внимание хозяина, ведь они, скорее всего, не могут ему навредить из-за печати.

Поэтому нужно либо пройти мимо них, либо вырубить, чего я совершенно не умел — это в фильмах достаточно ударить по шее или затылку, но если мыслить объективно, то от такого либо ничего не произойдёт, либо рабыня просто умрёт.

Прокрасться мимо было ещё сложнее, ведь рабынь было действительно много и они не спали, ухаживая за апартаментами круглые сутки.

"Ну давай уже вали отсюда!" — Во время продвижения я спрятался в туалете и как на зло, одна из рабынь встала прямо перед дверью, чтобы помыть полы.

Пришлось ждать довольно долго, прежде чем она отойдёт достаточно далеко, чтобы я смог уйти.

На поиски спальни я без шуток потратил целый час. Это время можно было значительно сократить, просто убивая всех рабынь на пути, но естественно, делать я этого не стал и не стану никогда.

Прокравшись в спальню, я увидел до ужаса омерзительную картину — на огромной кровати лежал отец Эшли, окружённый пятью рабынями, которые дрожали от ужаса и понимания того, что сбежать они не смогут. Сам работорговец был еще более ебанутым чем Джон — он увлечённо поедал кошкодевочку, явно наслаждаясь этим процессом.

Пока он это делал, остальные рабыни всячески старались обслужить его, полируя своими языками каждый миллиметр его тела.

Сама девочка была ещё жива, что выглядело ещё более отвратительно, чем если бы он ел её труп.

Не знаю, как Эшли отреагировала бы на эту картину, но я рад, что не взял её с собой. Потому что мне самому уже тяжело сдерживаться.

"Пиздец, неужели все работорговцы такие отбитые?"

Я подкрался как можно ближе и моим глазам невольно открылись все подробности того, что делал работорговец. Этот ублюдок медленно и с наслаждением отгрызал конечности девочки, явно намереваясь держать её в живых как можно дольше. Сама девочка смотрела в потолок, не имея возможности открыть рот из-за приказа её хозяина.

"Черт, придётся немного избить этих рабынь."

Как только я появлюсь в их поле зрения, они, скорее всего, тут же на меня нападут. Убивать я их не стану, но чтобы обезвредить их придётся очень постараться.

Защелкнув замок на двери, я подкрался как можно ближе и бросился в атаку.

— Какого хрена?! — Зверолюд был очень удивлён, увидев как невесть откуда взявшийся парень хватает девочку, которую он ел и швыряет на пол.

Другие рабыни тут же накинулись на меня, но они были слишком слабыми, чтобы причинить вред, поэтому я просто ударил им в животы и переключился на отца Эшли, который уже намеревался бежать.

— СТРАЖА! — Закричал он, на что я ему ответил кулаком прямо в челюсть.

Выбив зубы крикливому зверолюду, я свалил его с кровати и достал наручники, которыми быстро сковал его руки.

Однако, зверолюд был далеко не самым слабым и, извернувшись, он пнул меня в пах и отскочил.

— Ты! — Встав, он посмотрел в моё лицо и наконец вспомнил мою личность. — Какого хрена ты делаешь?

— Не твоего собачьего ума дело. — Я ухмыльнулся и наступил на руку тянущейся ко мне рабыни.

— Ах ты… — Видимо, моё оскорбление его очень сильно задело и скрежетнув зубами, он кинулся ко мне.

Сражаться без рук было не самой лучшей затеей — как только в меня полетела его нога, я тут же схватил её и увёл в сторону, от чего работорговец шмякнулся прямо об пол.

Я достал кинжал и сделал надрез на его сухожилиях, лишив его возможности встать.

— УБИТЬ ЕГО! — Закричал зверолюд, осознав, что его полностью обездвижили.

Пока я разбирался с отцом Эшли, другие рабыни пришли в себя и снова приготовились

нападать. Даже та девочка с отгрызенной рукой встала, пошатываясь от анемии. В их глазах читался страх — они понимали, что я сильнее их, но печать вынудила их выложиться на полную.

Кто-то взял ножницы, кто-то табурет, кто-то швабру…Рабыни брали всё, что могло хоть немного помочь им, но всё это было бесполезно изначально.

— Простите. — Сказал я рабыням, когда перехватил летящую в меня швабру и со всей силы ударил в живот грудастой девушке.

— Кха! — Удар был такой силы, что она тут же упала, задыхаясь и стоная от боли.

Точно так же я поступил и с остальными рабынями, фактически раскидав их в разные стороны.

Тяжелее всего было с девочкой, чей удар был на столько слабым, что он больше был похож на обычное касание.

Меньше всего мне хотелось бить её, но сделать это придётся. Я швырнул ее к остальным рабыням и обернулся.

— А с тобой нам предстоит разговор. — Я подошёл к волколюду, который смотрел на меня с ненавистью.

Теперь пора применить то, что я взял на складе.

Веревками я связал ему руки и ноги, лишив возможности даже немного ими шевелить, тряпками заткнул рот, а свиток…ну, думаю не нужно объяснять, что я с ним сделал.

Положив ладонь на лоб дрожащего волколюда я мысленно активировал свиток, который засветился фиолетовым светом, а затем рассыпался в прах.

Убрав ладонь со лба, я отчётливо увидел магическую печать, которая быстро стала невидимой.

— Приказываю: молчать, не издавать ни звука, не шевелиться, не пытаться умереть или покалечить себя. — Я перечислил набор необходимых приказов и взвалил отца Эшли на плечи.

Ещё раз оглянув спальню, в которой валялись избитые рабыни я хмыкнул и перелез через окно.

Здание было построено так, что на каждом этаже были небольшие выступы, которые я и использовал, чтобы выбраться незаметно.

Конечно, со стокилограммовой тушей в ассасина особо не проиграешь, но…можно ведь его просто бросить.

Это Фэнтези мир, а у этого ублюдка пятидесятый уровень со средними характеристиками. Не думаю, что он так просто умрёт от падения со второго этажа.

Поэтому я швырнул его ногами вперёд и когда он врезался в землю, снова проверил статус, в состоянии которого было написано "Среднее ранение".

Скорее всего, он либо сломал ноги, либо повредил позвоночник, но это не важно — в этой жизни ему все равно больше не получится встать.

Уцепившись за сточную трубу, я осторожно спустился на землю и снова положил зверолюда на плечо.

Из его ног послышался лёгкий хруст, но он не издал ни звука и лишь рефлекторно промычал от боли, потому что я приказал ему молчать.

Работорговцы, которые слышали его крик, сейчас, скорее всего уже ломятся в дверь, поэтому нужно уходить как можно скорее.

К счастью, в этой деревне патрулей со стражей почти не было и уйти, петляя между

домами, было проще простого.

Ну а теперь осталось лишь дойти до Эшли. Она, наверное, уже заскучала, учитывая то, сколько времени я затратил на поимку этого урода.

Чем дальше мы уходили от деревни, тем сильнее дрожал и паниковал отец Эшли, до которого начало доходить, что я похитил его не просто так.

И критической точки его паника достигла, когда его взгляд встретился со взглядом Эшли.

— Я вернулся. — Я улыбнулся, увидев встречающую меня Эшли. — Отменяю все приказы.

Я швырнул отца Эшли на землю так, чтобы он прокатился прямо к ногам своей. — Он твой, делай что хочешь.

Отойдя на приличную дистанцию, я облокотился об дерево и стал наблюдать за ситуацией.

Отсюда было плохо слышно, о чем они говорили, но похоже, Эшли спрашивала что-то у него. И получив неудовлетворительный ответ, она со всей силы ударила отца кулаком по челюсти.

— Скотина! — Она зарыдала и стала избивать зверолюда изо всех сил.

Конечно, этот ублюдок не мог ей ничего сделать физически, поэтому он продолжал унижать её словами, от чего девочка стала плакать ещё сильнее.

Не стоило ожидать от маленькой девочки каких-то изощренных пыток. То, что я придумал для Джона здесь не воплотилось и в итоге Эшли всего лишь оскорбляла или избивала отца, который продал её и её маму в рабство.

В самом конце она всё же успокоилась и перестала поддаваться на провокации этого придурка. Она холодно посмотрела на него и достала кинжал. И вот тогда её отец понял, что ему пизда.

— СТОЙ! ЭШЛИ, ПОЖАЛУЙСТА! НЕ НАДО! — Кричал он так, что даже я слышал. НЕЕЕЕЕТ! — Но его дочь даже не колебалась — она провела клинком по его шее, вспоров её.

Как только это случилось, работорговец стал биться в конвульсиях, пытаясь выбраться из веревок, но это было бесполезно. С каждой секундой сила утекала из его тела и вскоре он умер.

После того, как всё закончилось, я подошёл и посмотрел на отца Эшли. Он умер с выражением ненависти и ужаса.

"До самого конца ненавидел свою дочь, которая не сделала ему ничего плохого."

А следом я посмотрел на Эшли. Она не была удовлетворена местью и сидела на земле с полным безразличием на её лице, покрытым кровью собственного отца.

И дело было не в том, что она жалела об убийстве, нет. Скорее всего, она сейчас осознала нечего более ужасное.

— Я теперь совсем одна… — Пробормотала она после большой паузы, а затем покосилась на меня. — Ты ведь тоже меня бросишь, да?

— Эшли… — И тут я решил предложить ей пойти со мной, но девочка перебила меня.

— Конечно бросишь. Кому я такая нужна…слабая, бесполезная…даже отец ненавидел меня за это. И что мне теперь делать… — Эшли опустила голову и из её глаз начали капать слезы.

— Е-если хочешь…то можешь пойти со мной. — Сказал я, на что в ответ получил

злобный взгляд.

— С тобой? И зачем я тебе нужна? Я ведь только мешаюсь тебе! Ты…ты ведь тоже ненавидишь меня, да?

— Нет.

— Врешь. Я ведь знаю, что ты меня тоже мусором считаешь. Ты просто из жалости это говоришь.

— Эшли…помнишь, тот случай с логовом?

— …—Эшли ничего не ответила, но и не отвернулась.

— Когда нас с тобой поймали, пауки вбрызнули кислоту, чтобы сварить нас обоих и съесть. Тогда, чуть не умерев, я очень сильно пожалел, что спас тебя и вообще отправился с тобой искать отца. — Эшли продолжала молчать, хотя на её лице появилась лёгкая ухмылка — она только что получила подтверждение её слов. — Когда я, выбрался из кокона, то увидел, что ты была уже на грани смерти. Спасти тебя было практически невозможно и самым правильным решением было просто бросить тебя и спастись самому. Я хотел это сделать.

— И почему не сделал?

— Не смог. Наверное, я действительно идиот, раз решился на это, но бросить тебя я просто не мог. И как только мы выбрались, я тут же влил в тебя все зелья только для того, чтобы ты выжила.

— …И зачем это всё? Ты чуть не умер! И всё это ради меня? Я же бесполезный мусор!

— Нет. Как ты можешь быть бесполезной, если ты смогла спасти меня.

— Это не я…это зверолюды спасли тебя.

— А привёл их кто? Ты в одиночку прошла через опасный лес, чтобы спасти мою жизнь, которая в общем-то тоже ничего не стоит.

— И всё же…я не понимаю, зачем?

— Да потому что дебил я, Эшли! Нет у меня никакой причины помогать тебе, но я это делаю. Просто потому что хочу.

— …Ясно. — Сказала она, ни капли не изменив выражение лица.

— Ну так…хочешь пойти вместе со мной? Или будешь сама выживать?

— Я уже ничего не хочу… — Пробормотала Эшли, посмотрев на труп отца. — Даже жить.

— Вот это ты зря. Жить всегда надо хотеть.

— А какие у меня причины жить? У меня больше никого нет! Я совсем одна!

— Ясно…значит, я для тебя никто. — К моему горлу поступил ком, но я сдержал его. — Хорошо, я не буду тебя принуждать. Делай что хочешь.

Было очень обидно слышать такое от Эшли, с которой мы прошли через огонь и воду, но ее можно понять. И заставлять я её больше не стану.

— Постой. — Когда я, стал уходить, меня вдруг окликнула Эшли. — Ты…ты правда возьмёшь меня с собой?

— Да. — Я тут же повернулся к ней, лишь бы она не передумала.

— Е-если ты так этого хочешь, то я согласна. — Хоть Эшли и говорила так, словно ей плевать, но я заметил, что на самом деле она и сама этому рада. — Ты ведь говорил, что хочешь кому-то отомстить? Я помогу тебе.

— По поводу этого…я уже не хочу мстить. Давай просто…

— Нет! Ты опять из-за меня это делаешь, да? Если ты не собираешься мстить, то я не

пойду с тобой.

— Эшли…

— Я всё сказала! — Девочка отвернулась, ожидая моего ответа.

— Хорошо, я согласен на это условие. Но не сейчас. Сама понимаешь, на сколько мы с тобой слабые.

Удовлетворенная ответом, Эшли вновь повернулась ко мне, но смотреть прямо в глаза она не могла.

— Тогда…мы станем сильнее.

— Эшли…раз уж мы теперь вместе…я ведь могу тебе доверять? — Спросил я. Говорить об этом очень опасно, но если я хочу, чтобы Эшли мне доверяла, то у меня от неё не должно быть секретов.

— Да. — Сказала Эшли, продолжая смотреть вниз.

— Тогда посмотри мне в глаза и повтори это.

— Кайл, ты можешь мне доверять. Доволен? — Эшли была раздражена этим, но без колебаний выполнила моё требование.

— Тогда…я хочу перед тобой извиниться. — А вот эти слова ввели её в ступор. — За то, что врал тебе всё это время. Меня зовут не Кайл, а…кхм. Меня зовут Антон.

Эшли уставилась на меня, совершенно ничего не понимая.

— Ну…ладно. — Она совершенно не расстроилась от того, что я назвал ей другое имя. Но она не понимала зачем.

— Дело в том, что я…я…А к черту, я из другого мира прибыл. — После такой долгой заминки я в итоге выпалил свой главный секрет Эшли.

— Что? — Эшли оказалась очень удивлена, не сразу поняв смысл моих слов.

— Из другого мира я. Попал сюда случайно.

— Ка…Антон, так ты Герой?! — На лице Эшли начало появляться выражение восхищения. — Мама рассказывала мне о ге…

— Нет. Я не герой.

— Но ведь герои приходят из других миров, получается, что ты герой!

— Героев призывают, а я попал сюда случайно. Мне не дали ничего, что делало бы меня героем. Наоборот, когда я переместился, то оказался обычным бомжом без ничего. Что самое смешное — мои характеристики были даже меньше твоих. Ну и что ты думаешь? Не прошло и недели, как я попал в этот мир, как меня сразу уволокли в рабство.

Я рассказал ей обо всём, что со мной приключилось, не скрывая ни одной детали. Конечно же, я рассказал ей и про оба своих читерских навыка.

— …Ну а потом я встретил тебя. — Я закончил свою речь и посмотрел на Эшли, которая молчала всё это время, внимательно слушая мой рассказ.

— Так значит…мы с тобой похожи? — Эшли выдавила горькую улыбку.

— Да. Наверное, поэтому я и решил спасти тебя…Слушай, Эшли, то, что я тебе рассказал — очень важный секрет. Думаю, ты понимаешь, что со мной будет, если кто-то узнает, что я из другого мира. Я хочу, чтобы ты мне доверяла и поэтому не буду держать от тебя никаких секретов.

— Я…я никому не расскажу твой секрет, Ка…Антон. Прости, что опять так себя повела. Просто я думала, что ты тоже меня бросишь…

— Пф, Эшли, ну не могу же я тебя вот так оставить, верно? Пойдём лучше найдём место где можно переночевать, а то спать рядом с трупом этого придурка — не лучшая затея.

— Да. — Эшли с ненавистью посмотрела на своего отца и взяла меня за руку. — Пойдём.

Мы вышли из леса и отправились в поле, чтобы оказаться как можно дальше от дорог. Отойдя достаточно далеко, мы просто уселись на голый снег, чтобы перекусить перед сном.

— А, кстати, чуть не забыл. Я сейчас одну штуку попробую сделать…она называется привязка статуса. — Я вспомнил про то странное сообщение, которое выходит каждый раз, когда я прошу Эшли показать свой статус. Раньше оно было не нужно, но сейчас стоит посмотреть, что оно делает.

— Что это?

— Сам не знаю. Система постоянно предлагает мне связать наши статусы, когда ты показываешь свой. Я сейчас соглашусь, а ты посмотри, не появится у тебя чего-нибудь странного в статусе.

— Хорошо. — Эшли открыла свой статус и предоставила его мне.

Связать статусы?

Да Нет

На этот раз я выбрал "да" и тут же посмотрел на Эшли.

— Тут сказано, что ты предлагаешь связать статусы. Я принимаю? — Сказала Эшли, которая смотрела на свой статус.

— Давай.

Она согласилась и…ничего не произошло. В моем статусе ничего не изменилось, а вот в статусе Эшли…

— Ничего себе… — Я открыл статус Эшли и открыл рот от удивления.

— Что?

— Я теперь могу твой статус открывать когда захочу! Слушай…а попробуй мой посмотреть.

Эшли посмотрела на меня, а затем её взгляд устремился в пустоту.

— Получилось! Я тоже вижу твой статус!

— Слушай…а может, проверим как оно работает на расстоянии? Давай я отойду далеко и мы снова попробуем проверить статусы.

— Хорошо.

Сначала я отошёл на сто метров. На таком расстоянии мы спокойно видели друг друга и могли открыть наши статусы. Отойдя метров на пятьсот увидеть Эшли из-за ночи я уже не мог, но её статус до сих пор был мне прекрасно виден. Отходить еа километр я не стал, потому что и так уже понятно, что зрительный контакт и расстояние не учитываются при открытии статуса.

Я вернулся обратно и получил от Эшли точно такой же ответ.

— Это получается, что мы с тобой можем увидеть статусы даже находясь далеко друг от друга.

"Да это же третий по счёту читерский навык! Хотя, он не такой уж и мощный."

— Ты до сих пор ранен…Эшли решила поподробнее изучить мой статус и похоже, её привлекла строчка с ранением.

— Я кучу зелий со склада выпил, так что к завтрашнему утру всё должно пройти.

— Да, я вижу…Антон, тогда, когда ты спас меня от пауков…ты выжил из-за навыка непоколебимости?

— Да.

— Поэтому ты отдал мне все зелья?

— Да. Но если бы ты не нашла зверолюдов, то я бы умер.

— Почему? Разве этот навык не защищает тебя от смерти?

— Не совсем. Если мне пронзят голову, то я скорее всего сразу умру, а ещё есть состояния, которые убивают даже не в смертельной тяжести, например анемия. А ты сама видела, сколько крови я тогда потерял.

— Ясно…Значит, тебе нужно беречь голову и держать при себе бинты. — Эшли мигом сообразила как избавиться от моих уязвимостей.

— Ага. У меня когда-то даже шлем был, но я его благополучно просрал, когда меня схватили работорговцы, ха-ха-ха.

— Ты их ненавидишь? — Спросила вдруг Эшли.

— Ага. Всех бы перебил, будь у меня возможность. Но пока что ограничусь только Джоном.

— Я тоже их ненавижу…Без них всем бы жилось лучше.

— Согласен. Но иногда лучше их не трогать. Помнишь Розу?

— Да.

— Из-за того, что её отряд вместе со мной слишком часто нападал на работорговцев, они взяли и напали на нас в ответ целой толпой. Поэтому в том месте было так много трупов.

— Тогда что нам делать?

— Нам лучше убить самых противных работорговцев — Джона и подобных ему начальников. Без них вся система работорговцев значительно ослабнет и они, скорее всего, станут меньше лезть на территорию зверолюдов. Но пока что мы должны стать с тобой сильнее, так что лезть к работорговцам мы не будем.

— Я понимаю. Сейчас я буду тебе только мешаться…

— Это не на долго. Мне чуть больше полугода понадобилось, чтобы достичь такого уровня с самого нуля, ты же будешь под моим руководством тренироваться, а за это пойдёт бонус от навыка учителя. Так что глазом моргнуть не успеешь, как сможешь всех монстров в лесу убивать с пары ударов.

Хоть я и рассказывал ей про все эти тренировки и будущую месть, но…на деле я не хочу больше сражаться с работорговцами. Мне ведь не обязательно мстить, чтобы нормально жить, тем более, сейчас со мной Эшли.

Мы спрячемся с ней где-нибудь в глуши и просто будем вести тихую и размеренную жизнь с тренировками. А когда она станет достаточно сильной, то можно и отправиться в путешествие. В общем, у нас целая куча возможностей, которые я не хочу терять из-за какой-то глупой мести.

Конечно, девочка хочет помочь мне отомстить, но я уверен, что поживи она хотя бы пол годика в спокойствии, то все эти мысли быстро вылетят из её головы.

— Давай-ка спать. Поздно уже.

— Ты ложись, а я в туалет отойду. — Сказала Эшли и неторопливо отправилась к ближайшему сугробу.

Пожав плечами, я лёг на снег и закрыл глаза.

* * *

Уснуть на холоде было не просто, но последние несколько дней измотали меня как морально, так и физически. Сначала пауки, потом работорговцы, а теперь вон, отец Эшли…

Я уже устал. Не физически, а морально. Больше всего мне хочется отдохнуть в тишине и спокойствии. И ни с кем не воевать. Теперь у меня действительно есть причина отказаться от мести.

"Хорошо, что Эшли согласилась жить со мной. Теперь хоть не один буду." — Подумал я и тут же почувствовал, как кто-то коснулся моих штанов.

— Эй, ты чего творишь! — Чуть ли не рефлекторно я съежился и попятился назад, не дав Эшли продолжить задуманное ей дело.

— Сиди смирно. — Сказала Эшли и вновь потянулась к моему паху, но я тут же пресек это дело и перекрыл ей дорогу руками.

— Эшли, я ведь уже сказал тебе, что ты не должна этого делать.

— Тогда что я должна делать? Это единственный способ хоть как-то тебе оплатить за всё, так почему ты отказываешься? Ты же мужчина, разве тебе не нужно этим заниматься?

— Ничего мне не нужно, успокойся. И отплачивать мне не надо.

— Тогда зачем я тебе вообще нужна?! — Крикнула Эшли и на ее глазах опять появились слезы.

— Эшли…пойми уже наконец, что ты мне ничего не должна, вообще. Я тебя взял с собой не чтобы использовать, а чтобы помочь. Так что забудь об этом бреде.

— Так я тоже хочу помочь!

— И поможешь, но не таким способом.

— Да почему ты всё время отказываешься? Или…скажи прямо, я тебе просто не нравлюсь, да? — Эшли посмотрела на свое тело и опустила голову.

— Ты не не нравишься мне, просто…

— Тогда почему?

— Просто…ты…ты ещё совсем маленькая. Так ведь нельзя.

— Я не маленькая, в этом возрасте уже замуж выходят!

— В моем мире в таком возрасте об этом даже не думают.

— Но ты ведь не в своём мире, а здесь.

— И что? Я всё равно думаю, что это неправильно.

— Тогда…если я подрасту, ты согласишься?

— Посмотрим.

— И…и женишься на мне?

— Не знаю.

— Просто скажи, да или нет!

Не знаю почему, но Эшли так упиралась в эту тему, что я даже начал подумывать о том, что она в меня влюбилась.

— Я…не могу вот так сходу ответ дать.

— Ясно… — Разочаровавшись, Эшли отвернулась и опустила уши.

— …Н-ну ладно-ладно, я женюсь на тебе, только успокойся! — Выпалил я, потому что не смог смотреть на то как она грустит.

После моего ответа она сразу же повернулась обратно и её лицо озарила улыбка.

— Ну вот, сразу бы так и сказал. — Она приблизилась ко мне и посмотрела прямо в глаза.

И тут-то я понял, что она меня просто развела как лоха. Но почему-то, злости от этого я не чувствовал.

Эшли приблизилась практически вплотную и потянула руки к моему паху.

— Прекрати. — Зарождающуюся "романтическую" по задумке Эшли атмосферу я сломал, перехватив её руку и оттолкнув немного назад.

— Антон! Но я ведь твоя жен…будущая жена! Ты должен со мной этим заниматься!

— Я ничего не должен.

— Ну пожалуйста!

— Нет.

— Ну хоть немного!

— Нееет.

Я совершенно не понимал, откуда у неё такая тяга к моему члену, но моя позиция была непреклонна.

— Ладно…не хочешь, как хочешь. Но я прослежу, чтобы ты выполнил свое обещание! — Сказала Эшли, тыкнув в мою щеку пальцем.

"С каких пор она такая серьезная стала?" — Подумал я и притянул ее к себе, от чего она удивилась.

— Давай спать уже.

— …Угу. — Эшли прижалась ко мне покрепче и я снова услышал тихий всхлип.

— Ну что опять случилось? — Спросил я, погладив ее по голове.

— Я…тебе надоела, да?

— Зачем? — Я вообще не понял этого вопроса, с чего это она вообще об этом подумала.

— Ну, тебе ведь не нравится, когда я вот так пристаю…прости.

— Да ладно уж, было бы из-за чего извиняться. Просто не делай так больше и все.

— Хорошо… — Поняв, что зла я на нее не держу, Эшли наконец смогла расслабиться и закрыть глаза.

* * *

Проснувшись на следующее утро, мы сразу же после завтрака отправились на юг. Делать нам в этом холодном месте больше нечего.

Эшли тем более это место больше не представляло ценности — ни племени, ни семьи у неё больше нет.

Сейчас наша цель предельно проста — отправиться в более тёплый регион и просто жить там.

Центральные и юго-западные леса зверолюдов, конечно, хороши, но уж больно любят работорговцы туда заглядывать, поэтому я планирую пойти на юго-восток.

По словам Розы, там опаснее монстры, но я не думаю, что они сильнее тех, что мы встретили здесь. Их средний уровень должен быть в районе пятидесяти-семидесяти, что является приемлимым для меня. Главное — не подходить близко к горам.

Монстры из среднеуровневых территорий могут нас ранить, но не убить, а раны легко лечатся зельями, которые спокойно делаются в теплом климате, так что мы быстро наберём уровни и станем сильнее.

Эшли ещё не забыла о своём отце и иногда я замечал, что её лицо иногда становится грустным или злым — наверняка, она думала о своей матери, которая так несправедливо погибла. Но когда Эшли замечала мой взгляд, то на её лице тут же появлялась натянутая улыбка.

Той ночью я не знал, правильно ли поступил, согласившись жениться на ней, но сейчас…смотря на неё, я понял, что это было правильно.

Хоть я и отношусь к Эшли почти как к дочери, но так как кровные узы нас не

связывают, то…технически, когда она вырастет, я может быть начну воспринимать её как женщину, а не как девочку. Сейчас же это сделать я не смогу, ведь она действительно была слишком маленькой. И дело было даже не в физической составляющей. Эшли хоть и познала всё самое плохое в этой жизни, но её психика ещё не сформировалась до конца и если я постараюсь, то мне удастся выковырять из неё всю гадость, что вдолбили ей работорговцы и вырастить их неё нормального человека, что будет радоваться жизни.

Однако, именно сейчас для Эшли нет никого важнее меня и если она видит во мне жениха, то отказав ей, я сделаю только хуже.

"Не хотелось бы, чтобы она суицидом жизнь закончила после всего что мы пережили."

На самом деле, ничего против ее идеи я действительно не имею, наоборот, я даже немного счастлив что у меня появилась девушка…точнее, появится через несколько лет. Для девственника вроде меня это просто подарок судьбы.

Так же, я заметил, что не смотря на все мои слова, Эшли так и не избавилась от чувства вины передо мной. Она частенько смотрела на след от укуса, который почему-то не до конца залечили зелья и невольно опускала свои уши.

За первый день нашего путешествия я понял, что у Эшли было действительно очень много мыслей на уме, которые её очень сильно беспокоили. И с этим что-то надо делать, поэтому вечером я решил использовать всё, чтобы отвлечь её от них и помочь хоть немного расслабиться.

Я стал учить её готовить. Не так, как раньше, а по-настоящему. Её первым приготовленным блюдом была жареная крольчатина, которую мы вместе поймали, и для первого раза у неё получилось довольно неплохо. Однако, Эшли так не считала:

— У тебя гораздо вкуснее… — Попробовав собственное блюдо, Эшли немного расстроилась.

— Так ты сравни наши навыки. Это система делает мою еду более вкусной, а с точки зрения самого приготовления, ты сделала всё абсолютно правильно.

— Правда?

— Правда. Когда у меня был навык твоего уровня, я умел только готовить дохлых крыс с паленой шерстью и пресный суп, так что на моем фоне ты вообще гений кулинарного искусства. — Конечно, пришлось немного приврать, но радостное лицо Эшли того стоило.

— Значит, когда навык вырастет, я стану готовить вкуснее тебя?

— Ага, ты всё правильно поняла.

— Быть такого не может. Антон, вкуснее тебя никто не готовит, хватит говорить глупости!

— Вот вырастет навык, тогда и узнаем — глупости я говорил, или правду.

После ужина мы легли на снег и посмотрели на небо. Сегодня на нем не было ни облачка и мы могли прекрасно видеть всё звёздное небо, которое было совершенно другим, по сравнению с небом моего мира.

"Да…будь мы в моем мире, то я бы сейчас вместе с Эшли смотрел бы аниме и играл в игры кушая пиццу."

— Антон, а расскажи о своём мире? — Словно прочитав мои мысли, спросила Эшли.

— Что тебе рассказать?

— Всё.

— Что именно? Если я всё буду рассказывать, это долго будет.

— Хмм…скажи, а в твоём мире есть снег?

— Конечно.

— А снежные волколюды там живут?

— Нет. В моем мире зверолюдов вообще нет.

— Их что, всех убили?

— Неа, их вообще никогда не было. В моем мире есть только обычные люди.

— Серьёзно? Даже животных и монстров нет?!

— Животных полно, а вот монстров тоже нет.

— У вас там наверное хорошо…ни с кем сражаться не приходится…

— Люди сами с собой воюют, им ни монстры, ни зверолюды не нужны.

— Я знаю…все люди такие. И мы, зверолюды, тоже…А девушки в твоём мире красивые?

— Это что ещё за вопрос такой? — Тут же возмутился я.

— Обычный вопрос…Ну так, красивые, или нет?

— Мне тебе честно ответить?

— Конечно.

— Гораздо хуже, чем местные.

— И что…ты так никого не любил?

— Эшли, прекрати всякую фигню спрашивать. — Эшли улыбнулась, заметив как я раздражен этим вопросом и продолжила меня добивать:

— Что, совсем-совсем никого? — Спросила Эшли и засмеялась, потому что ответ был написан у меня на лице. — Значит, даже я красивее, раз ты решил на мне жениться? Ладно-ладно, больше не буду об этом спрашивать. Всё равно с тобой и так всё ясно… — Прошептала она и по моей спине прошёл холодок.

— Это что это со мной ясно?

— Да так, ничего.

Я повернулся к ней, но увидел лишь озорную улыбку девочки, которая решила подшутить надо мной.

— Тц. — Я отвернулся от неё, потому что не мог даже отругать Эшли за такое, но она тут же прекратила смеяться.

— Антон, п-прости! Я-я не хотела! — Подумав, что я обиделся, она тут же принялась тянуть моё плечо, чтобы повернуть обратно к себе.

Я повернулся и посмотрел на её лицо, по которому уже текли слезы.

— Я…я не хотела тебя оскорблять, прости меня пожалуйста! Я… — Снова заплакав, она не прекращала свои извинения.

— Да ладно, не обижался я. — Я улыбнулся ей, но вместо того, чтобы успокоиться, Эшли заплакала ещё сильнее.

— Прости…Я не должна была так говорить!

"Черт, как же легко ее довести…"

— Да понял я, понял, успокойся уже. Хватит плакать. — Я вытер рукой слезы с её глаз и погладил ее по голове.

— Т-ты правда не обижаешься? — Ещё раз спросила Эшли, которая сама стала вытирать с себя слезы.

— Эшли, ты что, серьёзно думаешь, что я из-за такой ерунды на тебя обижаться стану? Ну правда, прекращай уже.

— Тогда з-зачем ты цыкнул и отвернулся?

— …

Эшли спрашивала о каждой мелочи, на которую я даже внимания не обращаю, что в очередной раз доказывало то, что она не только маленькая, но ещё и с людьми общаться вообще не умеет.

— Потому что мне стыдно стало. — Но я дал ей обещание не врать и ничего не скрывать, поэтому придётся говорить только правду. Ну, только ту, что можно говорить её неокрепшему уму.

— С-стыдно? Это потому что я тебя оскорбила? Я н-не имела ввиду, что ты плохой!

— Ну…это оскорблением назвать нельзя…Просто…просто я не знал, что на это ответить, поэтому и отвернулся.

— Значит тебе всё же обидно стало…Из-за меня…

— Эшли, ну серьёзно, прекращай. Я на тебя вообще обидеться никак не могу. Тем более, мы ведь с тобой обещали друг от друга ничего не скрывать и говорить только правду? Так вот, я тебе обещаю, что никогда на тебя обижаться не буду. Ты мне веришь?

— Т-тогда, я тоже на тебя обижаться не буду! Никогда!

— Эх, Эшли-Эшли… — Я обнял её и погладил по голове.

"Как бы я ни старался избавить её от этих мыслей, в итоге всё вернулось на круги своя…"

— Эшли, если ты хочешь выговориться, то говори. Нечего держать всё в себе, я же всё вижу.

— Я…я просто думала, что ты меня ненавидишь…За то что я ранила тебя тогда…и за то что говорила, что ненавижу…это неправда! Я тебя люблю! Очень сильно!

— И я тебя тоже, Эшли.

— Мне…мне очень стыдно, за то что я так с тобой поступила. Ты мне никогда ничего плохого не делал, а я подумала, что ты меня предал…Мне было так страшно…

— Я верю. Поэтому и не обижаюсь. На твоём месте я бы поступил точно так же.

— Мне до сих пор не верится, что мой папа мог такое сделать…Мы с мамой любили его, а он…он…он продал нас! — Закричав, Эшли снова принялась плакать. И всё, что я мог сделать — это гладить её по спине, чтобы хоть немного облегчить её переживания. — Он… он никакой не отец! Он сволочь!

— Согласен.

— Мою маму…работорговцы очень долго мучили её, прежде чем убить. Мама была очень доброй, она никому ничего плохого не делала! За что она заслужила это?! — Эшли отстранилась и посмотрела мне прямо в глаза, надеясь услышать там ответ.

А сказать мне абсолютно нечего.

— Твоя мама…Умерла ни за что, Эшли. — Я решил сказать ей правду, потому что ложь лучше не сделает. — Эти ублюдки сделали с ней такое просто потому захотели. Но виной всему стал твой отец. Если бы не он, то вы бы и сейчас вместе с мамой жили бы вместе.

— …—Ответ мой Эшли совершенно не понравился, но она понимала, что это правда и не стала спорить. — Почему он это сделал?

— Потому что он больной психопат. Такие существа как он вообще жить не должны, а он жил.

— Почему?

— Потому что ещё не нашёлся тот, кто его убьёт. На каждого психопата обязательно

найдётся свой убийца.

— …И его в итоге убила я.

— Ты сама прекрасно видела его эмоции перед смертью. Ненавидел тебя до до самого конца. Думаю, он до самого последнего вздоха мучился и я считаю, что он это заслужил.

— Да. Спасибо тебе, Антон…если бы ты тогда не схватил меня, то я бы и его не убила и сама бы умерла…

— Да не за что, Эшли, я всегда буду рядом и помогу тебе, чтобы ни случилось. — Я улыбнулся ей и в этот раз Эшли сама меня обняла.

— Я тоже буду помогать тебе!

Мы снова легли на снег и посмотрели на небо. Разговор у нас выдался не самый приятный, но зато…Эшли наконец смогла сбросить с себя этот груз. Её заплаканные глаза слипались сами собой и не пошло и минуты, как она уснула.

"Все-таки, ей надо было выговориться." — Я убрал её чёлку с лица и прижал к себе покрепче, чтобы согреть.

Эшли хоть и выглядит и ведет себя как ребёнок, но иногда я реально стал замечать, что некоторые ее действия и реакции слишком "взрослые". Она не наивная маленькая девочка и прекрасно понимает, что такое боль, предательство, одиночество…она понимает что это, но не понимает за что с ней так обращаются. Эшли думает, что это из-за того, что она бесполезная, но это абсолютно не так.

На самом деле, причины не было изначально, хоть я это и пытался ей объяснить. Начиная от продажи в рабство и заканчивая пытками, Эшли испытала это не по своей вине, а просто по прихотям сраных работорговцев.

Не важно, какой у тебя статус — всегда есть кто-то более сильный и в диком мире твоя жизнь зависит лишь от того, захочет ли тебя этот сильный убить или нет.

Даже просто думая об этом меня наполняла злость и желание убить всех этих ублюдков работорговцев, но…скорее всего, это они нас убьют. Надо мыслить более реалистично — скорее всего, начальниками по типу Джона, дело не ограничится. Это целое, мать его работорговое государство, где обязательно должны быть рыцари выше трехсотого уровня. По сравнению с ними Джон будет молокососом. Если стать их врагами, то они достанут меня даже из под земли, где бы я ни спрятался.

Поэтому, чтобы победить их всех, я должен стать даже сильнее, чем герои, которых призывают из другого мира, и тут возникает вопрос: а стоит ли оно того? Не проще ли жить в тишине и спокойствии, забыв про месть.

Как по мне, такой вариант будет гораздо лучше и я надеюсь, что скоро Эшли будет разделять со мной это мнение.

Глава 23

После нашего вечернего разговора Эшли чувствовала себя на много легче.

Она стала чаще со мной разговаривать, больше не думая о плохих вещах, да и в принципе стала более активной, что уже было хорошо.

Но теперь, чтобы она не вернулась к тем мыслям, ее нужно чем-то занять.

Я бы хотел потренировать её в охоте, но в лесах северного региона это делать очень опасно, поэтому, всю накопившуюся энергию мы тратили на физические тренировки.

Эшли очень старалась стать сильной, но в отличии от меня, ей не нужно усердствовать так, чтобы потом валяться от усталости. Я подсказывал ей наиболее эффективные по моим меркам упражнения и следил за правильностью их исполнения.

Конечно, наибольшее внимание я уделял ловкости и выносливости — фактически, опоре нашего выживания в лесу.

Сила тоже важна, но она лишь приятное дополнение, в то время как выносливость напрямую определяет, как много травм переживёт твой организм, а ловкость оказывает прямое влияние на скорость бега и скрытность — не менее важные навыки для выживания.

Пока ее характеристики низкие, нет более быстрого и безопасного способа их увеличения чем обыкновенные тренировки тела.

— Ничего не увеличилось… — Эшли расстроенно посмотрела на свой статус, в котором ничего не поменялось, хотя она очень старалась.

— Это нормально, обычно характеристики растут в течение недели или даже месяца непрерывных тренировок. Вот когда мы придём в южный лес, то отправимся с тобой в подземелья и будем собирать зелья характеристик — с ними ты быстро станешь сильной.

— Надеюсь…

Помня случай с пауками, я старался избегать лесов, особенно ночью, и спать на открытых полях. Но ближе к югу леса становились сплошными и нам все-таки пришлось в них ночевать.

Монстры здесь были ни много ни мало пятидесятого уровня и хотя пауков мы не встретили, кто знает, что может прийти вместо них. Поэтому, я придумал один хитрый способ, чтобы спать более-менее в безопасности — мы привязывали себя к ветвям деревьев и спали на них.

Деревья в этом лесу были крупными и даже через метров пять высоты, их ветви всё ещё были достаточно прочными и толстыми, чтобы мы с Эшли могли на них уместиться.

Я крепко-накрепко привязал нас обоих тряпичной верёвкой и убедившись, что она не распутается, лёг на ветку.

Кора была жутко неудобной и натирала кожу, но это была сравнительно невысокая плата за безопасность.

Эшли чувствовала то же самое, хоть и не показывала виду — она смотрела прямо на меня и улыбалась.

Спать было просто невыносимо. Из-за холодного ветра мы без остановки дрожали и на следующее утро у меня болели кости, а кожа была красной от того, что она постоянно терлась об кору.

— Давай-ка ускорим шаг, я не хочу больше в этом лесу оставаться.

Судя по статусам встречающихся нам зверей и монстров, нам предстоит пройти ещё

пару дней, прежде чем их уровни начнут слабеть.

Ладно хоть, благодаря моей высокой скрытности, на нас не нападали монстры. Ну как не нападали…на самом деле я просто обходил их заранее если видел, а в особо густых рощах сажал Эшли на плечи и крался.

Эти два дня действительно были пыткой. От быстрого марша и недосыпа я устал на столько, что когда мы пересекли границу северного региона, я просто свалился на траву.

Граница между северным и центральным регионом территории зверолюдов буквально прочерчивалась снегом — после определённой дистанции он начал стремительно уменьшаться и уже через пару десятков метров начался обыкновенный весенний лес.

Температура тоже резко поднялась и теперь была не морозной, а просто прохладной, что характерно для ранее-средней весны.

Снег в этих лесах уже почти исчез, остались лишь маленькие островки, на которых росли ледяные цветы, которые уже давно созрели.

А вот среди травы уже начали прорастать лечебные растения, что было очень хорошо, ведь без зелий лечения мы долго не проживем.

— Антон, я посторожу, можешь поспать. — В отличии от меня, Эшли, привыкшая спать в гораздо худших условиях, спокойно переносила сон на деревьях и была бодрой как и всегда.

— Хорошо. — Я сопротивляться не стал и просто закрыл глаза, чувствуя, как сон приближается с каждой секундой.

Проснулся я только под вечер. Лес уже постепенно темнел, а Эшли…всё это время сидела рядом со мной.

Она жевала кусок вяленого мяса и не сразу заметила что я проснулся. Но когда наши взгляды пересеклись, она протянула свой кусочек мяса и положила его мне в рот.

— Спасибо. — Я встал и присоединился к ужину.

Сейчас мы доедаем остатки запасов, добытых у работорговцев, но еда больше не проблема, ведь в этом лесу мы уже можем поохотиться или собрать растений — даже весной можно найти что-нибудь съедобное.

— Пора меняться, да? Теперь твоя очередь спать.

— Да. — Эшли приблизилась ко мне и легла на колени.

Она привыкла ко мне так сильно, что заснуть без меня девочка уже не может, зато… прижавшись ко мне она спит как убитая.

Не прошло и нескольких минут, как она уснула и я остался один на один с тёмным лесом.

Как только солнце зашло, меня окружила непроглядная тьма, словно я оказался в самой настоящей бездне. Серьёзно, деревья практически полностью перекрывали тот свет, что давала луна и поэтому я даже не видел собственной руки.

Сидеть вот так до самого наступления рассвета было просто невыносимо. Но из-за того, что на мне лежала Эшли, я не мог даже отлучиться в туалет — любое неверное движение тут же разбудит девочку.

И как же я был рад, когда сквозь листья деревьев начал пробиваться солнечный свет, освещая поляну, на которой мы были.

Эшли тоже вскоре проснулась и я наконец смог встать и размять свое затекшее тело.

И самый кайф был, когда я наконец смог отойти в кусты. То, что копилось во мне всю ночь, наконец вышло из моего тела и я ощутил неземное блаженство.

Немного перекусив, мы снова отправились в путь.

Этот лес был гораздо безопаснее, чем тот, откуда мы выбрались вчера. Чёрные волки и демонолоси на фоне пауков, ледяных ящеров и снежных троллей кажутся безобидными зверьками, поэтому, к вечеру я решил, что нам пора бы немного поохотиться.

Естественно, охотиться будет Эшли, потому что это полезно и для неё и для меня. Если я добью навык учителя до 20 уровня, то скорость развития Эшли станет еще быстрее.

Охотиться мы решили на обычного оленя — безобидного зверька тридцатого уровня, который, в отличии от своего ледяного собрата, не кидается на обидчиков, а просто убегает.

— Целься сразу в голову, у него низкий уровень, этот арбалет точно череп пробьет. — Посоветовал я Эшли и выглянул из куста. Хотя волкодевочка и охотилась со мной раньше, но опыта у нее было мало.

Эшли активировала кольцо и её восприятие стало очень чётким, что позволило ей быстро прицелиться и выстрелить в оленя, подловив нужный момент.

Стрела вонзилась прямо в висок, мгновенно убив зверя ещё до того, как он это понял.

"Черт, я ей даже немного завидую…" — Я подошёл к трупу оленя и выдернул стрелу из его головы. — "Вот был бы со мной кто-нибудь такой же, то мне бы не приходилось мучиться пол года."

Далеко уходить мы не стали и разожгли костёр прямо возле нашей добычи.

Эшли самостоятельно освежевала оленя и вырезала самые сочные куски мяса, чтобы приготовить из них шашлык.

Я же тем временем прошёлся по лесу и перепробовал все попадающиеся мне растения. Конечно, в результате такого варварского подхода я получил среднее отравление, но зато у меня появилась информация об этих растениях и в итоге мне удалось набрать целую охапку пряных трав для шашлыка Эшли.

Как только я принёс травы, мы тут же принялись пропитывать им мясо.

— Оно так приятно пахнет… — Сказала Эшли, нюхая свои руки.

Я был согласен с ней — у меня уже бурчал живот, который требовал скорейшего приготовления этого мяса, но мы не спешили.

— Давай его на углях пожарим. Раз уж начали хорошо, так давай и закончим так же.

Мы дождались, пока дрова догорят до состояния пылающих углей и поставили над ними наш шашлык, который начал медленно обжигаться исходящим от костра жаром. Такая равномерная обжарка сделает мясо гораздо вкуснее и нежнее.

Как только мясо оказалось готово, Эшли сняла его с костра и отломила кусочек.

— Так фкуфно! — И не сдержавшись, она схватила второй кусок, потом третий…

Пока я ставил новую порцию, Эшли уже полностью обглодала шампур, не оставив на нем ни кусочка.

— А… — И только тогда она заметила, что мне не осталось ни кусочка. — Прости…

— Чего извиняешься, у нас тут целая оленья туша, ешь сколько влезет — всё равно на всех хватит.

Вот именно поэтому я и любил этот мир — звери и растения здесь фактически спавнятся чуть ли не каждый день, из-за чего можно совершенно не экономить на провизии и есть столько, сколько ты пожелаешь.

Не смотря на то, что мяса ещё было очень много, со второй порции Эшли всё равно съела чуть меньше половины.

— Это самое сочное мясо, другого такого не будет, поэтому ешь. — Она протянула к

моему рту кусок мяса.

Её аргумент был очень логичным и я не стал отказываться от предложения.

Хоть я и сам мог поесть, но то, что Эшли кормила меня, было очень приятно.

Закончив со второй порцией, мы перешли к третьей, потом к четвёртой…Мы не останавливались до тех пор, пока наши желудки не оказались набиты до отказа.

— Ой хорошо-о-о… — Я похлопал по животу и свалился на землю. Эшли последовала моему примеру.

— Антон…ты чем-то отравился? — Видимо, Эшли решила проверить мой статус и увидела, чем я занимался в лесу.

— А, это…я просто решил все травы эмпирическим путем исследовать.

— Эмпи…что?

— Короче, я просто ел всё, что попадалось под руку. Ну и некоторые ядовитыми оказались.

— А тебе не плохо от этого?

— Да немного, к утру должно пройти, а если нет — сделаю быстренько зелье противоядия, делов-то.

— Ты такой умный…Мама рассказывала, что все герои из другого мира очень умные.

— Это потому что нас там заставляют учиться.

— Заставляют? Серьёзно? — Для Эшли обучение чему-то считается роскошью и она наоборот только рада учиться у меня.

— Ага, представляешь. В моем мире, того, кто не учится, наказывают.

— А ты можешь научить меня тому, чему учили в твоём мире?

— Ну…не знаю. Я тебя только считать могу научить, или читать и писать на языке моего мира. Потому что все остальное в этом мире бесполезно.

— Я бы хотела знать язык, на котором ты раньше разговаривал…Я ведь твоя жена, я должна всё о тебе знать. И считать тоже хочу научиться, шаман нашей деревни умел считать и он был очень умным.

— Ладно-ладно, научу я тебя, но только когда мы найдём место, где будем жить.

— А…разве мы не вернёмся в твой лагерь?

— Нет, он находится слишком близко к людям. Мы возьмём оттуда всё необходимое и отправился глубоко в лес, чтобы нас никто не нашёл. Ты ведь не хочешь, чтобы к нам вдруг забрели работорговцы?

— Нет…

— Вообще, я хочу ближе к горам поселиться. Ты их конечно не видела, но это огромные горы, рядом с которыми живет много высокоуровневых монстров, на которых можно поохотиться. Наверняка, там и подземелий будет много.

— Ты всё так далеко продумал? — Удивилась Эшли.

— Конечно. Я же сказал, что ещё давно хотел взять тебя с собой.

Последующие дни путешествия шли гораздо легче. К Розе я решил не заходить, потому что после смерти Аселя мне не хочется перед ней появляться, и мы направились сразу к моей базе.

"Непривычно видеть таких слабых монстров…"

Я пробыл в зимнем регионе чуть меньше чем полмесяца, но всё равно монстры 15–20 уровня после морозных пауков кажутся вообще безобидными.

Я решил даже не прятаться от них — всё равно Эшли нужно немного тренировать

боевые навыки.

В приоритете, естественно было ни что иное как скрытность — чем быстрее Эшли докачает этот навык до моего уровня, тем выше станет шанс нашего выживания.

Даже с десятым уровнем она уже сможет прятаться и сбегать от большинства низкоуровневых и среднеуровневых монстров, а будь у нас обоих двадцатый…можно считать, что ни один монстр не сможет нас поймать.

Поэтому, всех встреченных на нашем пути монстров я заставлял Эшли убивать скрытно.

Сам навык, помимо имбовости, имел достаточно лёгкую прокачку — любое малейшей скрытое действие медленно прокачивало его, но эту прокачку можно значительно ускорить, если совершить некоторые особые действия: убийство практически мгновенно даёт несколько процентов опыта, причём, чем выше уровень твоего врага, тем больше опыта для навыка даётся. Приправить всё это бонусом от навыка учителя и…

Убив волка двадцать пятого уровня, Эшли тут же подняла скрытность на единицу.

Мы продолжили убивать на своём пути всех встречных монстров и когда мы дошли до базы, Эшли получила восемнадцатый уровень и шестой уровень навыка скрытности.

"Просто поразительный рост."

В этом не было ничего удивительного, если учитывать то, как Эшли старалась. Я серьёзно, она слушала каждое моё слово и старалась идеально выполнить указания, что в итоге вывелось в такой бурный рост.

— Ты большая умничка, Эшли. — Конечно, кроме поглаживания по голове, сейчас я похвалить её не мог, но это можно быстро исправить.

"Надо приготовить что-нибудь вкусное."

Одними шашлыками дело не должно ограничиваться, поэтому мы вместе с Эшли отправились на поиски ингридиентов для супа и рагу.

Ещё в своём мире я знал, что дикие версии растений имеют худший вкус и меньший размер, чем их культивированный потомок, но в этом мире как всегда логика у мира отсутствует, в результате чего, большинство лесных растений имеют довольно крупные, сладкие и сочные плоды, словно их создавали лучшие генные инженеры мира.

Весной, конечно, плодами особо не подовольствуешься, в этом плане наши миры не особо отличаются.

Из знакомых растений мне попался только дикий редис и лук, но помимо них было ещё несколько вполне съедобных и сытных растений, которые можно положить в суп.

Конечно же, собирала эти растения Эшли, в то время как я учил её правильно это делать.

Набрав достаточно припасов, мы сложили их на базе и отправились на охоту.

Сегодняшней нашей целью стал…кабан.

— Ты уверена, что хочешь именно его?

— Да…кабан очень вкусный.

— …Не спорю. Но с ним придётся немного повозиться хорошо?

— Конечно.

Проблема была в том, что кабан, для своего уровня, имел слишком высокую защиту и выносливость — его защищала прочная шкура, стальные мышцы и практически непробиваемые кости, поэтому, без использования яда, убить кабана на дальней дистанции практически невозможно. Нужно попасть ему прямо в глаз, да так, чтобы стрела пробила мозг, а не ушла в сторону. Такое даже мне не под силу сделать без удачи, поэтому, мой план

заключается в том, что Эшли должна отвлечь кабана, стреляя по нему с дерева, пока я подкрадусь к нему сзади и нападу скрытно.

Конечно, сделать это можно и в одиночку, но в моём варианте опыт получим мы оба, а не только я один.

Эшли забралась на высокое дерево и, крепко ухватившись за ветку, выстрелила в кабана.

Боров ещё не увидел её, но боль от стрелы подсказала направление к врагу и, завизжав, он бросился прямо к дереву, где сидела Эшли.

Он протаранил дерево с такой силой, что с него посыпались листья и ветки, но Эшли смогла удержаться и не упала.

Пока кабан был ошеломлен, я выпрыгнул их куста и накинулся на него сбоку.

Главным преимуществом кабана является выносливость, которую легко можно сбросить, нанеся один мощный удар клинком в шею.

Нанеся зверю смертельную рану, я тут же бросился к ближайшему дереву, чтобы забраться на него.

Кабан побежал следом и протаранил уже моё дерево. Из его шеи хлыстала кровь, на которую он совершенно не обращал внимания.

В это же самое время Эшли снова выстрелила кабану в спину.

Урона от выстрела почти не было, но и смысл был в другом — я хочу понять, как и кому именно начисляется опыт за убийство.

Кабан даже не посмотрел в сторону Эшли и продолжал кидаться на моё дерево, тщетно пытаясь сбросить меня на землю.

Ну, значит Эшли может спокойно попрактиковаться в стрельбе.

Через несколько минут уставший кабан, чья спина была похожа на дикобраза, упал на землю.

— Да…это тебе не ледяные пауки.

Убедившись, что кабан умер, я открыл статус Эшли и…ей дали опыт! А мне… соответственно нет.

Получается, опыт получит тот, кто нанёс последний удар? Потому что по факту, больше всего урона нанес, да и убил самого кабана фактически именно я.

Это не плохая механика в том плане, что с её помощью можно молниеносно набирать уровни. Пойти, допустим, со стоуровневым другом в высокоуровую локацию — он оставляет монстров в предсмертном состоянии, а ты их убиваешь и быстро качаешься.

В любом случае, охота удалась отлично и теперь пора готовить соответствующий ужин.

Пока Эшли разделывала кабана, я вспоминал бабушкины рецепты, которые можно здесь применить.

"Эх…картошки бы." — Любое блюдо бабушки, что я вспоминал, содержало в себе картошку. Да и сама по себе картошка вкусная и сытная, но в этом мире я видел её только на прилавках магазинов.

В итоге я решил сварить суп из имеющихся ингридиентов, приготовить салат и сделать шашлык из кабанятины.

Соль по-хорошему нужно экономить, потому что на людей мы ещё долгое время не выйдем, но один раз уж можно пошиковать.

Супы, которые я готовил раньше, состояли из мяса, приправ и небольшого количества растений. Не трудно догадаться, что они получались водянистыми. Сейчас же, с редисом, луком и ещё целой кучей всего, суп выглядел очень густым и нажористым. А когда мы

начали его варить…

Запах стоял такой, что у нас тут же заурчали животы.

Парралельно с супом я быстро нарезал салат из тех же самых растений, а Эшли пожарила мясо.

— Фуууух, наконец-то всё готово. — Мы уселись за стол и, наплевав на все нормы приличия, стали поедать всё, что попадалось под руку.

"Охрененный суп." — Последний раз я что-то подобное ел в гостях у мамы. Единственное, с количеством ингридиентов я немного переборщил, из-за чего получилось что-то между супом и рагу, да и вкус из-за этого был странным, но и мне и Эшли было наплевать на такой маленький косяк.

Салат сам по себе был неплохим, но когда ты закусываешь им шашлык…ощущение просто непередаваемое.

— Фофень фкуфно! — Эшли тоже всё нравилось и не было ни секунды, чтобы она просидела с пустым ртом.

К сожалению, желудки наши были не беконечными и вскоре нам пришлось прекратить трапезу, а иначе всё могло бы закончиться печально.

Оставив всё на столе, мы сразу же легли на кровать.

— Ооооо… — Простонал я, почувствовав необычайную мягкость. После нескольких дней сна на дереве и на земле, кровать была похожа на маленький рай.

Эшли же была более сдержана в эмоциях. Она взяла шкуру волка альбиноса и накрыла нас ею, а затем прижалась ко мне.

Ей было плевать где спать, лишь бы я был рядом, но сложно отрицать удобность кровати, которая в сто раз лучше, чем холодная земля.

Уместившись поудобнее, я обнял Эшли и тоже уснул.

На следующий, мы стали собирать припасы, чтобы отправиться на поиски места для новой базы.

Я наспех сшил нам два больших рюкзака и стал ложить в них самые важные вещи — мифриловый кинжал, инструменты, кухонную утварь, одежду, шкуры ледяного оленя и волка альбиноса, оружие и лишь после этого еду, воду и лекарства.

Самые лёгкие вещи несла Эшли — ей достались инструменты и посуда, в то время как я взял на себя шкуры, оружие и провизию.

Было немного грустно прощаться с этой базой, которая до сегодняшнего дня верно служила мне, защищая от монстров и работорговцев, но…то что я бросаю её, не значит, что мы ещё сюда не вернёмся — кто знает, что может произойти. Поэтому, прощаюсь я хоть и не навсегда, но на долгое время.

— Ну что, пойдём? — Последний раз оглянув базу, я похлопал Эшли по голове и мы отправились в путь.

Пока мы шли по территории людей, нам пару раз попадались караваны работорговцев и хотя у нас обоих чесались руки перебить их всех, но я всё же не стал рисковать лишний раз — вдруг Джон опять попытается выследить нас.

Поэтому, мы быстро пересекли территорию Фескарта и расслабились лишь тогда, когда нас встретил уже знакомый густой лес, кишащий монстрами.

Это реально смешно, когда ты понимаешь, что лучше встретиться с высокоуровневым монстром, чем с кучкой работорговцев.

Тем не менее, здесь нас тоже ничего не задерживало и мы пошли дальше, в глубь

территории зверолюдов.

— Антон, если…если нам встретятся зверолюды, то говорить с ними буду я, хорошо?

— Конечно. Мне лучше не злить их лишний раз, а иначе они потом нам мстить будут.

Хоть в своих навыках я и уверен, но если какое-то враждебное племя выследит нашу новую базу, то потом мы проблем не оберемся.

К счастью, никого на пути нам не встретилось, поэтому, где-то на середине четвертого дня пути, я завернул на юг.

И вот тут то влияние гор и начало ощущаться — монстры начали чуть-ли не экспоненциально набирать уровни, поэтому далеко нам пройти не удалось — потому что дальше уже идут владения монстров, чьи уровни в среднем равняются шестидесяти.

Но даже не заходя так далеко, можно найти что-нибудь хорошее. Для меня главным является наличие источника воды и вскоре мы наткнулись на реку, возле которой я и решил основать базу.

В качестве места была выбрана небольшая поляна, на которой можно размахнуться со строительством.

— На первое время шалаш пока сойдёт.

Мы с Эшли набрали веток с листьями, а я быстро смастерил небольшое укрытие, в котором можно спрятаться от дождя.

Дальше мы приступили к установке ловушек. Я показал Эшли как создавать вьетнамские ловушки и мы вместе расставили их по всему периметру.

К вечеру где-то треть работы была завершена и уже сейчас вряд ли какой-нибудь монстр вообще сможет к нам подобраться невредимым.

— Завтра начнём строить дом.

— …Дом? — Удивленно спросила Эшли.

— Ага, не будем же мы всё время жить в этом шалаше.

— Его наверное сложно строить…

— Да, придётся сильно постараться, так что давай сегодня хорошенько отдохнём.

Как я и сказал, на следующий день мы начали строить дом. Ну, точнее, заготавливать для него бревна.

Я примерно понимаю, как строятся дома, потому что я этим уже занимался в рабстве у бандитов, но из всех возможных, в лесу я могу построить только бревенчатый дом и землянку. Конечно же, первый вариант будет лучше, хоть и немного сложнее в изготовлении.

Одну лопату я переделал в топор и стал работать им, а второй, уже нормальный, топор отдал Эшли.

Заготовка брёвен была не очень лёгким делом, по правде говоря, хватило нас лишь на пять деревьев. Я брал специально не самые большие, но даже так одна только рубка заняла весь день.

На следующее утро мы стали обрабатывать упавшие деревья, обрубая ветки и пиля сами бревна. Это было ещё сложнее, ведь пилу мне пришлось делать буквально из металлолома.

— Ну…а теперь все это надо тащить. — Я схватил бревно и, кряхтя, начал волочить его к поляне.

— Я помогу! — Эшли приподняла бревно и тоже потащила его, не сильно облегчая мне работу.

— Да не напрягайся, я сам дотащу, кх…Всё равно спешить некуда.

Спешить ведь действительно не нужно — даже если на строительство уйдут месяца, мы от этого ничего не потеряем.

Пригнав бревно на поляну, я лопатой стал черчить будущее расположение дома и комнат в нем.

Естественно, Эшли тоже принимала участие в проектировании. Вместе мы решили, где будет стоять спальная комната, кухня со столовой и мастерская. В принципе, большего нам и не надо.

— Я пойду бревна дальше таскать, а ты пока приготовь что-нибудь.

— Хорошо.

От Эшли была огромная польза, потому что мы можем разделить задачи на двоих. Девочка уже неплохо готовит и ей можно доверить эту часть, пока я буду заниматься тяжёлой работой по типу перетаскивания бревен.

Работа было действительно невпроворот и чтобы нарубить и дотащить дрова хотя бы на половину стены, нам потребовалось целых две недели. Параллельно с этим мы закончили с вьетнамскими ловушками, обеспечив нам минимально необходимую защиту.

Я решил, что нужно начать строительство хотя бы половины дома, а затем, постепенно, достраивать всё остальное.

Бревенчатый дом — один из самых лёгких в плане строительства, он не требует никаких укреплений гвоздей, цемента и прочих сложных вещей, по факту, ты просто ложишь бревна друг на друга, получая крепкую и надёжную стену, которая простоит не один год.

Для того, чтобы бревна крепились друг на друге, достаточно лишь прорезать в одном бревне отверстие для другого и вставить его перпендикулярно. Такая конструкция достаточно устойчивая, чтобы спокойно построить одноэтажный дом без какого-нибудь сложного оборудования.

Я поставил первый слой бревен на разметку для комнат, а затем приступил ко второму.

— Можно я тоже попробую? — Эшли быстро поняла принцип строительства и я не стал ей отказывать.

— Конечно, тогда пойду ещё нарублю деревьев.

Я приступил к рубке и где-то через пол часа услышал грохот.

Обернувшись, я увидел, как часть бревен обрушилась, а Эшли стояла рядом с ними, не зная что делать.

— Ты впорядке? — Я подошёл к дрожащей Эшли и посмотрел на неё.

"Ран вроде нету, просто перепугалась."

— П-прости, я-я… — У Эшли дрожали руки, а из глаз текли слезы. Я даже не знаю, чего она больше боялась — попасть под бревна или получить наказание.

Вот только…

— Да все нормально, давай помогу убрать. — Ругать Эшли я и не собирался.

— Я случайно…я… — Тем не менее, Эшли продолжала оправдываться, стоя как вкопанная, пока я убирал обрушенные бревна.

— Эшли, да чего ты так волнуешься? Сейчас уберём и заново поставим — дело на пару часов. — Я попытался успокоить Эшли и от части у меня это получилось — она прекратила извиняться и стала отодвигать маленькие бревна в сторону.

Вообще, я не понимаю тех, кто ругает ребёнка за то, что он что-то плохо делает. Тут нужно радоваться, что он вообще этим решил заняться. В том мире я часто видел в интернете видео с теми, кто губил таланты своих детей, ругая или смеясь над их неудачами.

Может, Эшли и не считает меня своим отцом, но я всё же решился воспитывать её и я сделаю всё, чтобы она не только была счастлива, но и нашла в себе таланты.

— Антон…почему ты не ругаешь меня? Я ведь бесполезная — пытаюсь помочь, но делаю только хуже… — Спросила Эшли, до сих пор чувствуя себя виноватой.

— Нормально ты всё делаешь, для первого раза — очень даже неплохо.

— Но…но я ведь всё сломала!

— И что? Я тоже много что ломал, когда строить учился. Эшли, если у тебя что-то не получается, значит делай это до тех пор, пока не получится. Так что давай попробуй ещё раз.

Я встал рядом с Эшли и сложил руки, показывая тем самым, что работать девочка будет сама.

Эшли неуверенно взяла в руки бревно и, постоянно поглядывая на меня, понесла его к стене.

Поставив его, она ещё раз посмотрела на меня и я кивнул ей в ответ. Тогда, Эшли потащила ещё одно бревно и так же поставила его.

"Пока что всё хорошо. Тогда где она ошиблась-то?" — Я смотрел, как Эшли тащила бревна одно за другим, выстраивая стену. И когда маленькие бревна кончились, она взялась за тяжёлое. И тут я понял, что пошло не так — ей просто не хватало сил, чтобы поставить его, в результате чего, она и сломала всё в прошлый раз.

— Погоди-погоди! — Я подошёл к Эшли и взял бревно с другой стороны. — Давай вместе.

Вдвоём мы спокойно вставили бревно на второй слой и пошли за следующим.

— Эшли, не бери в одиночку тяжёлые бревна, лучше дождись меня, хорошо?

— Да, я поняла.

Когда результат работы стал виден на лицо, Эшли прекратила волноваться и стала действовать гораздо смелее.

— Вот видишь? И всё у тебя получается. — Я похвалил её за работу, похлопав по голове.

Дом начал значительно расти в размерах, но когда бревна кончились, нам пришлось вернуться к долгой и нудной рубке деревьев.

Из-за нас лес немного проредел, но от нескольких десятков срубленных деревьев ему хуже не станет.

Прошло примерно полтора месяца с начала работы и…мы наконец закончили строительство стен.

Теперь у нас имелась большая деревянная коробка без крыши, пола, окон и дверей, но это можно исправить довольно быстро — для пола и потолкая решил использовать те же бревна, но распиленные пополам. Эшли накинула на крышу листья и сено, тем самым создав частично водонепроницаемый слой.

В одной из стен я вырезал дверной проем и стал вместе с Эшли заносить туда бревна для пола.

Пол дня работы — и мы наконец получили полноценный дом, который, правда, был пустым и тёмным. А ещё у него не было двери.

— Эшли, можешь распилить вот такие доски? — Я начертил на земле примерный размер досок для кровати и Эшли, кивнув, отправилась рубить остатки бревен. Я же стал вырезать оконные проёмы, а закончив с ними, принялся за изготовление стола и стульев — есть на земле мне уже порядком надоело.

Дверь сделать без металлических шарниров я не смогу, поэтому, временным решением

стала шкура от кабана, выступающая в роли занавески.

В честь окончания строительства дома я решил снова немного растранжирить наши запасы соли и стал готовить нам шикарный шашлык с салатом.

Тем временем, Эшли закончила распилку и, попросив её проследить за шашлыком, я отправился делать нам кровать. Так как нас двое, то естественно, она должна быть двухместной. В качестве основы послужило сено, на которое я накинул шкуру чёрного волка, а в качестве одеяла выступила шкура ледяного оленя.

Погода значительно потеплела за этот месяц и спать стало уже немного жарковато, так что прохлада от шкуры ледяного оленя будет очень кстати.

Вернувшись к Эшли, я заметил, что шашлык почти готов. А это значит, что пора делать ключевое блюдо, а точнее, напиток.

За этот месяц в лесу стали появляться первые ягоды, которые мы с Эшли периодически ели. И, выбрав самые сладкие, я решил сделать из них сок, который наверняка понравится Эшли.

Девочка с интересом наблюдала, как я выдавливал ягоды в стаканы, а затем разбавлял их водой. Она догадывалась, что это такое, но скорее всего, ей ещё не приходилось пить сок.

— Давай сначала поедим. — Я отхлебнул из своего стакана и убедился, что он получился вкусным, хоть и немного пресноватым из-за того что я его разбавил.

Шашлык же, как и всегда, получился прекрасным. Чем больше я его готовил, тем вкуснее он становился. И дело было не в навыке, а в том, что я банально понимал, на каких приправах стоит акцентировать внимание, а какие наоборот, стоит уменьшить, или убрать.

"Вот был бы у меня уксус…" — Я помнил вкуснейшие маринады для шашлыка из моего мира. Если их приготовить здесь, то даже король не сможет удержаться от шашлыка.

— Ну что, выпьем за наш новый дом? — Я поднял стакан, а Эшли, немного затупив, повторила за мной. Мы чокнулись стаканами, а затем стали пить сок.

— Вкусно! Никогда такое не пила. — Эшли сначала пила медленно, но поняв, что вкус получился гораздо лучше, чем ожидалось, она выпила его чуть ли не залпом.

— Конечно вкусно. Ты до лета потерпи, там столько ягод и фруктов будет, что я каждый день буду соки готовить.

— Правда?! — Эшли смотрела на меня сверкающими глазами, не веря, что такое вообще возможно.

— Конечно.

Закончив с ужином, мы наконец вошли в свой новый дом, чтобы поспать. Запах свежей древесины витал повсюду и в целом ощущения от дома были очень приятными, если бы…не грязь и опилки, которые валялись повсюду.

— Завтра будем здесь всё убирать.

Я лёг на кровать, которая приятно заскрипела и Эшли последовала моему примеру.

— Какое блаженство… — Я укрыл нас шкурой ледяного оленя и вздохнул от прохлады, которая распространилась по всему телу.

Эшли же никак не отреагировала на новую кровать, что меня немного расстроило, всё-таки, я над этой кроватью неплохо так постарался.

"Ей действительно плевать, где спать…" — Я прижал к себе Эшли, которая уже начала засыпать и улыбнулся.

Мы потратили не мало времени на строительство, но результат получился даже лучше, чем я ожидал. Помимо отличного дома, мы так же прокачали навыки, а Эшли еще и

характеристики. Мой статус теперь выглядит так:

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Строитель

Уровень: 102(15 %)

Характеристики:

Сила: |8 |

Ловкость: |6 |

Выносливость: |9 |

Восприятие: |2 |

Навыки: готовка(23), травничество(16), строительство(15), изготовление оружия(8), врачевание(6), скрытность(26), непоколебимость(2), владение арбалетом(2), владение мечом(1), изготовление одежды(13), ловушки(16), взлом(8), владение кинжалом(1), учитель(18), алхимия(8)

Состояние: сытость(легк.), усталость(легк.)

Наконец, мой уровень вырос выше сотого и это огромное достижение, учитывая то, каким этот статус был в начале моего перерождения. Жаль, что я не могу потратить его на характеристики, но даже так я чувствую, на сколько сильным я стал.

Готовка перевалила за 20-тый уровень, что не удивительно, ведь готовлю я в последнее время очень много.

Бонус от 20-го уровня оказался довольно странным:

Ур.20 — Повышен шанс приготовить качественное блюдо

Что под этим самым "качественым блюдом" подразумевается я не знаю, потому что мои кулинарные шедевры представляют из себя солянку из всего что мы находим в лесу и разницу между супом до 20-го уровня и после я не заметил.

Строительство после 10 уровня, что не удивительно, уменьшило расход ресурсов. Тут обсуждать нечего, все и так предельно понятно, но я скажу, что под конец строительство дома действительно пошло легче и быстрее как у меня, так и у Эшли.

Кстати о ней. В отличии от меня, ее статус поменялся очень сильно:

Статус

Имя: Мусор

Раса: Зверолюд-снежный волк

Профессия: Строитель

Уровень: |26(11 %)|

Характеристики:

Сила: |4 |

Ловкость: |5 |

Выносливость: |4 |

Восприятие: |1(3)|

Навыки: готовка(11), травничество(12), секс(16), владение арбалетом(2), владение кинжалом(1), скрытность(16), алхимия(6), ловушки(8), строительство(7)

Состояние: Спит, сытость(легк.), усталость(средн.)

Хоть ее уровень и повысился совсем немного, но характеристики и навыки

стремительно полетели вверх, чего не ожидал даже я.

И если с навыками все понятно, ведь их развитие ускорено моим навыком учителя, то вот в быстром росте характеристик виновата ее раса:

Зверолюд- снежный волк

Раса зверолюдов, обитающих в северном центральном регионе континента. Помесь зверолюдов и редких снежных волков, от которых они переняли устойчивость к морозам. Как и все остальные зверолюды, имеют более низкий интеллект и сложнее обучаются магии и ремеслу.

Обучение магии и ремеслу замедлено на 50 %. Развитие характеристик увеличено на 30 %. Защита от магии льда увеличена на 60 %. Защита от холода увеличена на 40 %.

30 % Довольно большой бонус, хотя и штрафы на навыки у нее солидные. Но, 30 % это не 100 % и главной причиной роста ее характеристик является банальная старательность: Любую работу она старается выполнить изо всех сил. Хотя мне такой подход и не нравится, но и результат на лицо:

Теперь ее уже нельзя назвать слабой, ведь при своем маленьком росте она имеет достаточную силу чтобы рубить деревья и самостоятельно носить полуразрубленные бревна.

Я думаю, что она уже способна нормально сражаться со среднеуровневыми монстрами, но так ли это на самом деле покажет практика.

На следующий день мы приступили к генуборке. Пустив на тряпки часть одежды работорговцев, мы принялись очищать весь дом от строительного мусора, которого было очень много.

Основную часть мы вынесли лопатами, которые я временно переделал под совки, а мелкую пыль убрали влажными тряпками.

Убираться было не менее тяжело, чем строить дом, но результат был на лицо: чистое помещение, в котором запах дерева стал ещё сильнее из-за влаги.

— С сегодняшнего дня, нужно снимать обувь на входе. Нечего грязь по дому разносить.

— Согласна.

Когда мы ступили босыми ногами по деревянному полу, я ощутил непередаваемое блаженство. Это было то самое чувство, когда ты наконец вошёл в СВОЙ дом. Похожее чувство у меня было, когда родители купили новую квартиру и мы вместе её ремонтировали и переселяясь, я ощущал что-то похожее. Но то была квартира, а это — целый дом.

— Эшли, мы ведь всё это с тобой собственными руками построили… — Я до сих пор не мог поверить, что у меня есть собственный дом, в котором я могу делать всё, что захочу.

— Да…Мы его долго строили, но он очень хороший получился. — Эшли тоже разделяла моё чувство. Не смотря на то, что дом ещё пустой, даже простое нахождение внутри него было очень приятным.

И сегодня мы впервые поужинали внутри.

— Черт, похоже, стулья плохо сделал… — Сказал я, почувствовав, как сидушка подо мной немного качается.

— Нет, это прекрасные стулья. — Эшли же не согласилась со мной и принялась поедать суп.

Я не стал от неё отставать и тоже приблизился к своей тарелке.

"Наконец-то, жизнь налаживается…" — Доев, я откинулся на спинку стула, которая протяжно заскрипела и вздохнул.

Дом-то мы построили, но нам предстоит ещё много работы, чтобы его обустроить мебелью. Нужно где-то накопать глины, сделать кирпичи и камин для печки, потом оборудовать мастерскую и кухню, сделать небольшой огородик, вырыть погреб для запасов на зиму…Работы на месяцы или даже года вперёд, и это меня невероятно радует.

На следующий день мы с Эшли решили прогуляться по лесу, чтобы понять, что вообще находится вокруг нас.

Больше всего я старался запомнить места, где росли лечебные и другие редкие растения, которые нам всегда нужны.

— Давай вдоль реки пойдём. — Окружение мы ещё не знали, а рядом с рекой потеряться будет очень сложно.

Рядом с рекой интересных мест не было, однако, иногда нам попадались редкие прибрежные растения, которые я поспешил забрать.

— Может, искупаемся? Вода вроде нормальная. — Я в который раз удивился этому миру — сейчас, если сравнивать с календарем моего мира, где-то май-июнь, но вода уже была такой, словно на улице стояла середина июля. Смена сезонов здесь происходит очень резко и сложно сказать, хорошо это или плохо.

Эшли не была против купания и, раздевшись, мы вместе пошли в воду.

— Давай я помою тебе спину. — Конечно, основной моей целью было отмыть с нас грязь, которой за все время набралось достаточно много. У Эшли же грязь вообще была многолетней и слезала с её кожи целыми комьями.

Самое интересное приключилось, когда я начал мыть её волосы — их цвет начал светлеть, а на моих руках оставались огромные комки грязи.

"Так она не шатенка?!" — Я удивлённо посмотрел на белые волосы Эшли с небольшим коричневатым оттенком. Оказывается, в её волосы просто вьелась грязь, из-за чего они и изменили цвет. Хвост тоже побелел, после того как я добрался до него.

Но сильнее всего побелела её кожа. Когда я смысл всю грязь с Эшли, то она еще больше стала похожа на вампира. Это не удивительно, ведь она годами сидела под землёй.

— Я тоже тебя помою. — Когда я закончил с Эшли, она решила предложить свою помощь мне.

Я сидел, пока Эшли терла мою спину тряпкой и думал о том, как бы мне убрать из ее головы то дерьмо, что ей вбили работорговцы.

Я провел много работы и со времен нашей первой встречи, Эшли изменилось сильно:

Психика девочки в целом пошла на поправку — у неё прекратились панические атаки и в принципе значительно уменьшился страх, она стала больше разговаривать и вести себя активнее, но… общее мышление Эшли не изменилось. Она всё ещё чувствует себя рабом и боится допустить даже малейшую ошибку, хоть она и знает, что я ее ни за что наказывать не буду.

Логично предположить, что в качестве решения проблемы её можно просто баловать, тем самым давая понять, что она может делать всё что ей захочется, но…это неправильный подход. Если я буду так делать, то она либо не изменится, либо станет инфантильной.

Гораздо лучше будет дать ей возможность показать себя. Эшли считает себя бесполезной, но я сделаю всё, чтобы доказать ей, что это не так.

Если так подумать, то она уже умеет: готовить, строить, стрелять, драться с кинжалом, убивать монстров и ещё много чего другого. Но для неё этого, конечно же, мало. Поэтому, вместо того, чтобы баловать её, я лучше буду помогать ей найти то, в чём она хороша лучше

всего, а если такого не найдётся, то мы просто будем развивать всё сразу.

Пока я думал об этом, Эшли уже закончила с моей спиной и приступила к груди. Я бы и сказал ей, что перед могу сам помыть, но видя как она старается, мне не хватило смелости, чтобы возразить.

Закончив с мытьем, мы решили просто немного искупаться, чтобы отдохнуть.

— Вода такая хорошая… — Эшли поплыла вперёд и посмотрела на меня, не понимая, почему я не поплыл к ней. — Ты не хочешь со мной плавать?

— Я…я не умею. — Сказал я, опустив голову. Было немного стыдно говорить это маленькой девочке, которая в воде чувствовала себя как дома.

— Не умеешь плавать? Это же очень просто! — Эшли подплыла ко мне и взяла за руку. — Давай, пойдем. — Она потянула меня за руку и я поддался ей, наклонившись вперёд, а затем…упал прямо в воду.

— Кха-кха! — Барахтаясь, я не без помощи Эшли добрался до берега и стал выкашливать воду, которая попала мне в лёгкие.

— И правда не умеешь…тогда, может быть я научу тебя?

— Я пытался учиться — не получается. — Ответил я и был прав. Я с самого детства пытался научиться плавать, но это дело никак мне не давалось.

— А если я буду учить, то всё получится!

— Ну…как знаешь. Давай попробуем.

— Хорошо, ммм…с чего бы начать… — Эшли приложила палец к подбородку и посмотрела наверх. — Давай я буду тебя держать, а ты попытаешься плыть.

— А ты сможешь меня удержать?

— Конечно! Ты совсем не тяжёлый.

"Это комплимент или оскорбление?" — Подумал я, тем не менее согласившись с предложением Эшли.

Мы добрались до уровня воды, который был мне по живот, а Эшли по грудь и приступили к занятиям.

Я медленно начал наклоняться, а Эшли двумя руками держала меня за живот.

— Давай, двигай руками и ногами. — В голосе Эшли не было заметно напряжение, а это значит…что я действительно лёгкий даже для неё!

"Черт, я действительно такой дрищ?"

Я начал двигать руками и ногами на манер пловца, но всё, что у меня в итоге получалось делать — это бултыхать воду, не сдвигая меня ни на миллиметр.

— Ты неправильно делаешь, нужно грести воду. — Сказала Эшли, но я ничерта не понял из этого объяснения.

Я попытался ещё один раз, потом ещё один и ещё…Прошло достаточно много времени, но я не сдвинулся ни на шаг.

— Ладно, Эшли, давай прекратим, а? У меня всё равно ничего не получится…

— Да…плохой из меня учитель. — Эшли отпустила меня и поникла от досады.

— Меня профессионалы научить не смогли, так что в этом нет твоей вины, просто… плаванье — это не моё. Не может же человек уметь сразу всё.

— Просто…так жалко, что ты не умеешь плавать. Я бы хотела вместе с тобой это сделать.

— Ну прости…

— Не извиняйся! Т-ты ведь ни в чем не виноват!

— Ха-ха, ладно, давай уже выходить на берег.

Обычно, после купания я чувствовал себя свежим, но после интенсивных тренировок Эшли, мои мышцы болели так, словно я пробыл несколько часов в качалке.

Я, конечно, хотел пройтись ещё немного, но у меня уже не осталось сил, поэтому мы отправились обратно домой.

Да…домой. Не на базу. Я до сих пор не могу привыкнуть к этому ощущению, когда ты входишь в дом, который построил сам.

— Как же здесь хорошо… — Я забрался под одеяло и расслабленно вздохнул.

Эшли легла рядом и так мы пролежали несколько часов, просто потому что могли. Иногда бездельничать тоже нужно.

Но вечно так продолжаться не могло — нужно ведь ещё еды приготовить.

Кряхтя, я встал с кровати, а Эшли машинально, встала вместе со мной.

"Как бы её отучить от этой привычки…" — Мы похожи на курицу с цыпленком — если я не дам Эшли задание, то она просто будет ходить за мной по пятам.

В самый обычный день я всегда готовлю суп или рагу. Хоть раньше я их и не особо любил, но объективно это лучшее, что можно предложить своему организму для выживания.

Суп лучше всего подходит для переваривания, а проще говоря, питаясь супом у тебя вряд ли случится запор. Кроме того, в суп можно положить всё, что только душе угодно и он всё равно будет вкусным.

Так как в системе заранее предусмотрено такое понятие, как гиповитаминоз, я стараюсь класть в суп как можно больше разных растений, чтобы избежать недостатка какого-либо витамина.

Естественно, соль в суп я не ложу — её у нас осталось где-то два мешочка, так что использовать мы её будем только когда случится что-нибудь, что нужно будет отметить.

Что мне в супе нравится больше всего — так это вкус вареного мяса. Пресное варёное мясо вкуснее, чем пресное жареное, а вместе с овощами в супе оно и вовсе становится неплохим на вкус.

Наверное, стоит поблагодарить навык готовки, потому что даже без соли мой суп получается таким вкусным, что его можно есть каждый день.

И если для меня этот суп стал нормой, то Эшли до сих пор ела его как в последний раз.

— Не торопись, жуй нормально. — Я постоянно напоминал это девочке, которая жадно глотала каждую ложку, казалось бы, обычного супа.

— Спасибо за еду. — И каждый раз она благодарила меня за это.

— Мы ведь вместе готовили, забыла?

— Если бы не ты, то он бы не получился таким вкусным.

"И не поспоришь ведь…"

После хорошего ужина, мы отправились спать. Вот тут наши с Эшли мнения менялись кардинально. Она просто не понимала, почему я так сильно радуюсь удобной кровати.

— Эшли, тебе что, вообще без разницы где спать?

— Да.

— Но на полу ведь холодно и неудобно, а ещё после него спина болит. Неужели, кровать тебе не кажется лучше?

— Мне без разницы. Если тебе нравится спать на кровати, то я тоже буду спать на ней.

"Черт, ну и что мне с тобой делать?" — Подумал я, но так ничего и не придумав, просто уснул.

Следующие несколько дней мы потратили на исследования леса. Рядом с нашим домом были несколько мест, где росло много лекарственных трав, а так же фруктовых деревьев и я годных кустов.

Чем дальше мы обходили от дома — тем больше становилось разнообразие растений, но и монстры попадались чаще. К северо-востоку, где-то в километре от нас вообще находится подземелье с лесными ящерицами.

Я таких животных видел только в снежных регионах, но связываться и с ними и с этими не решился из-за их пятидесятого уровня и высокой ловкости.

Разведав окружение и убедившись, что в ближайшем радиусе никаких опасных монстров не водится, мы занялись обустройством нашей базы.

Рядом с домом я решил устроить небольшой огород и попробовать выращивать там лечебные растения.

Что в этом лесу было хорошо — так это то, что почва у него была крайне плодородной.

Чернозем нашего мира и в подметки не годится местному чернозему, который без удобрений спокойно выращивает такую густую фауну.

Мы с Эшли вскопали навскидку двадцать квадратов земли и затем пересадили на грядки лечебные растения вместе с корнями. Нужно дождаться, пока они созреют и дадут семена, чтобы потом можно было их сажать.

За это нам, естественно, дали еще один новый навык — фермерство:

Фермерство

Навык фермерства определяет скорость роста, качество и урожайность посаженных растений.

Уровень: |3(56 %)|

Так же, я занялся и интерьером дома. По мере того, как мы охотились на диких зверей и монстров, у нас потихоньку копились шкуры, которые я решил постелить в качестве ковров, а из пары шкур чёрных волков и дерева я и вовсе сделал кресло.

— Балдеж… — Я уселся на мягкое кресло, которое ответило мне приглушенным скрипом. Угольно-черный мех на нем смотрелся очень роскошно и отлично вписывался в интерьер дома. — Хочешь посидеть? — Спросил я, у Эшли и та, быстро кивнув, уселась мне на колени.

"Я про кресло вообще-то говорил…"

Эшли была только рада сидеть на моих коленях. А я, смотря на неё сзади, подумал о ещё об одной вещи, которую нам было бы неплохо заиметь — расческа.

У нас с Эшли волосы уже заметно отросли и они стали постоянно запутываться, что было не очень хорошо. Поэтому я решил сделать расческу, чтобы эту проблему исправлять.

Но прежде чем что-то делать, нужно обустроить мастерскую — делать всё на коленке уже порядком поднадоело.

Наверное, основной любой мастерской является стол. Не важно, что ты делаешь, но стол тебе нужен обязательно. Причём не простой стол, а массивный, способный выдержать любые нагрузки.

Пришлось сильно повозиться, чтобы собрать такой стол, но результат стоил того — он был очень прочный и устойчивый, так что на нем можно делать всё, что только в голову взбредет.

В принципе, этого стола на первое время хватит, поэтому я сразу же приступил к изготовлению расчески.

— Что это такое? — Спросила Эшли, когда я закончил работу.

— Волосы расчесывать, чтобы они не запутывались. Давай я тебе их расчешу.

Эшли села на стул, а я встал позади неё и начал расчесывать волосы.

Даже после того как мы искупались, её волосы всё ещё были грязными и сальными, но такое без мыла или шампуня не убрать. На самом деле, мои волосы не далеко ушли от волос Эшли.

Расчесывать волосы было очень сложно — клочья волос грозились чуть ли не выдраться с корнями и чтобы этого не допустить, мне пришлось руками их распутывать.

И все равно это была не самая приятная процедура для Эшли.

— Потерпи ещё немного. — Когда я распутал и расчесал самые крупные клочья, дальше дело пошло гораздо легче и в скором времени волосы Эшли стали гладкими и ровными. — Вот так гораздо лучше. — Я погладил её волосы, которые стали очень приятными на ощупь. Эшли тоже прикоснулась к своим волосам и очень удивилась тому, как они преобразились.

— Можно и я тебе это сделаю? — Спросила она.

— Конечно.

Мы поменялись местами и теперь расческа оказалась в руках Эшли. За моими волосами я тоже никогда не следил, так что для Эшли эта работа была ничуть не легче. В отличии от меня, она держала расческу в первый раз и старалась делать всё аккуратно, боясь выдрать мне волосы, из-за чего это дело значительно затянулось. Но под конец она вошла во вкус и вскоре мои волосы тоже стали ровными.

— У тебя красивые волосы. — Сказала Эшли, гладя мою голову.

— У тебя тоже. Нужно почаще их расчесывать, чтобы они такими оставались.

Закончив с волосами, я решил продолжить обустраивать мастерскую. Кроме стола было бы неплохо поставить полки для инструментов и сделать ящики для материалов. Сегодня, конечно, сделать всё это я не успею, но главное ведь начать.

"И пора бы уже по подземельям прогуляться."

Мне остро не хватает металла, который нужен для фурнитуры — двери, оконные ставни и многое другое требует износосткойкие металлические детали, а железо в лесу можно добыть только зачистив подземелье.

* * *

— Ну что, пошли? — Сказал я Эшли.

— Да. — Кивнула она в ответ.

Закинув себе на плечи огромные рюкзаки, мы отправились в путь.

Нашей целью было подземелье с гоблинами сорокового уровня. Не самая лёгкая, но и не сложная цель для нас с Эшли.

Это подземелье на вскидку, имеет С-ранг, так что, если не трогать босса, то мы сможем его разграбить подчистую.

Приготовились мы конкретно — я наварил кучу бутылок с ядами, собрал все болты, что у нас были и заготовил огненные бомбы и растяжки, попутно объяснив Эшли как их делать и для чего они нужны.

Для собственной защиты мы с Эшли вырезали деревянную броню: шлемы, нагрудники, наручи и поножи, чтобы защитить самые важные части тела.

Зачем мы это сделали если у нас уже есть прочные шкуры? Ну, ответ на этот вопрос достаточно прост:

В основном гоблины используют мечи, копья, дубины и луки. И от каждого из этого

оружия эффективна разная броня: Мечи, например, с легкостью рассекут низкоуровневую шкуру, но отскочат от стальных лат. Дубины же наоборот, не могут нанести много урона через кожу и шкуры из-за того что они рассеивают удар, а латы дубина просто проломит. Самыми опасными из всех типов атак являются колющие — при достаточной мощности, защиты от них практически не существует — и кожа и латы одинаково легко дырявятся болтом из крупного арбалета или кавалерийского копья.

Кто знает, на сколько опасными будут гоблины внутри и какими у них будут мини-боссы, поэтому, лучше десять раз перестраховаться и надеть защиту от всех типов урона.

Нашей основной целью является сбор ресурсов, но не стоит забывать и про тренировки Эшли. Под моим руководством она должна получить за эту зачистку минимум двадцатый уровень скрытности.

Гоблинское логово находилось в нескольких километрах от нашей базы и их разведчики изредка проходили рядом, поэтому нам так и так пришлось бы его зачистить.

Подобравшись ко входу в подземелье, я стал оценивать обстановку.

— Пять стражников с щитами, копьями и мечами…у одного арбалет. А их уровень…

Статус
Имя:???
Раса: Лесной гоблин
Профессия: Стражник
Уровень: | 36 | — |52 |
Характеристики:
Сила: | 11 | — |16 |
Ловкость: | 5 | — |11 |
Выносливость: | 14 | — |17 |
Восприятие: | 5 | — |11 |
Навыки: Владение мечом(?)
Состояние: В норме.

— Между 36 и 52…Тяжеловато будет завалить их тихо.

Я заметил, что с повышением уровня, у гоблинов значительно увеличивается качество снаряжения: десятиуровневые ходили в набедренных повязках и с дубинками, двадцатиуровневые — в шкурах и с ржавыми мечами, тридцатиуровневые уже имели кожаную и иногда металлическую броню с неплохим снаряжением, а вот сороковые облачены в качественную кожано-металлическую броню, имеют реальные мечи, копья, алебарды и даже полноценные арбалеты. И это в придачу к возросшим характеристикам.

Но и мы уже не такие слабаки как раньше — мои навыки алхимии и готовки значительно возросли, в результате чего изготавливаемые мною яды действуют даже на монстров с пятнадцатью единиц выносливости, а зелья лечения быстро лечат раны.

— Смотри, сейчас я кину камень в кусты, один-два стражника должны отвлечься. Убьём их, а потом нападем на оставшихся трех. — Этой тактикой я уже пользовался, поэтому я уверен в её эффективности.

Как только я кинул камень, два гоблина, что-то крикнув, взяли в руки оружие и медленно стали идти к кусту, готовясь напасть на того, кто решил за ними подглядеть.

— ГОБ! — Они оба выпрыгнули вперёд и взмахнули мечами, но они рассекли лишь воздух.

— Гоб? — Они стали оглядываться, не понимая, куда делся враг, а затем…их головы пронзили два отравленных болта.

— Двое готовы, остались ещё три. Я обойду их с другой стороны. Я выстрелю в того, что с арбалетом а ты цельсяна алебардщика.

— Поняла. — Сказала Эшли и перезарядила арбалет. Её руки уже не дрожали и она без колебаний убивала монстров.

Я обошёл с противоположной от кустов стороны и прицелился на арбалетчика. Всё внимание гоблинов было сосредоточено на кусте, от которого ничего не было слышно и они совершенно не замечали меня.

Воспользовавшись моментом, я подобрался как можно ближе и выстрелил, а через секунду Эшли сделала то же самое.

— ГОБ?! — Последний копейщик повернулся и, увидев меня, бросился в атаку.

К счастью, при повышении уровня, их мозги умнее не становились — копье было бесполезно, когда я стоял к нему впритык. И, вонзив отравленный кинжал в живот, я повалил ослабшего гоблина и сразу же атаковал шею.

— Со стражей покончили…Я даже не вспотел.

Эшли вышла из укрытия и мы вместе собрали болты, а затем оттащили гоблинов в кусты.

— Дальше будет сложнее. Готовься пить зелья пачками. — Сказал я Эшли и та серьёзно кивнула, покрепче схватив арбалет.

На чем я не экономил, так это на зельях лечения — без них мы в толпе гоблинов долго не протянем. Поэтому, пять фляг на каждого из нас было минимумом, который я сделал.

— Давай сразу отвары усиления выпьем. — Их я тоже не обошёл мимо. Отвар увеличения силы, ловкости, выносливости, скорости, устойчивости к ядам, медленной регенерации…Всё это я сделал только для того, чтобы мы с Эшли смогли безопасно зачистить гнездо гоблинов.

В отличии от зелья характеристик, перманентно повышающего характеристики, зелья их увеличения не изменяют само тело, в результате чего от более высоких характеристик мы не упали на землю, корчась от боли. Если зелье характеристик можно сравнить с кратковременными, но мощными тренировками, то зелья увеличения — наркотик или допинг, но без побочных эффектов.

— Ну что, заходим?

В тёмной пещере я положился на зрение Эшли, увеличенное её кольцом. У нас есть даже меньше часа, чтобы убить большинство гоблинов до того, как его эффект спадёт и нам придётся положиться на факелы.

— Двое идут к нам. — Сказала Эшли и мы прижались к стене.

— Разведчики. — Прошептал я, когда посмотрел на их статусы. — Давай убьём.

Когда гоблины прошли мимо нас, мы набросились на них сзади, воткнув в спину отравленные кинжалы.

Разведчики всегда были слабее гоблинов-солдат, поэтому нам даже не потребовалось добивать их — яд быстро сделал своё дело.

— Давай сначала мелкие комнаты зачистим, а к мини-боссам под самый конец пойдём.

Ещё одной особенностью подземелий я заметил увеличение её размера с повышением уровня её обитателей. Это подземелье имеет столько ходов, что здесь должна быть целая куча дополнительных комнат с мини-наградами.

— Наверное, за один день мы не управимся. — И дело даже не в самой зачистке, а в том, что мы банально не унесем столько барахла за один раз.

Хуже всего было то, что с повышением уровня подземелья, в нем так же увеличивается количество и качество ловушек. Нам пришлось проявить высокую осторожность, чтобы не навернуться на ловушку с дротиками или валунами, которые могли нас запросто прикончить.

Идя только по левым путям, мы быстро добрались до тупиковой комнаты, в которой сидело штук пятнадцать гоблинов, которые имели сороковой уровень и снаряжение чуть хуже чем у тех, кто был на входе.

— Да…аккуратно тут уже не получится. — Пробормотал я и достал огненную бомбу. — План такой — стреляем по арбалетчикам и бросаем бомбы в оставшихся стрелков. Я пойду в ближний бой, а ты прячься в темноте и стреляй из арбалета, не забывай постоянно менять позицию.

— А мы справимся? — Спросила Эшли, у которой появилось сомнение, которое было вполне оправданным, ведь сейчас мы по-факту, шли против толпы врагов, которые превосходят нас во всем.

— Если боишься — можешь пойти ко входу, я тут один могу управиться.

— Я н-не брошу тебя!

— Я серьёзно, Эшли. Если сомневаешься — лучше уйди. Ты знаешь, что я в любом случае не умру, а вот тебе лучше быть уверенной в своём выживание.

— Я не уйду.

— Хорошо, тогда просто следуй плану. Когда я пойду в ближний бой, то стреляй в первую очередь в гоблинов с кинжалами, потом в тех, что с мечами и уже под конец можно гасить остальных.

— Поняла.

— Будь осторожна, Эшли. В бою в первую очередь думай о себе, а потом обо мне, если не будешь это делать, то я отругаю тебя. Приступаем. — Я хлопнул Эшли по плечу и поднял арбалет.

Комната была немного освещена факелами, поэтому прицелиться было не сложно. Мы с Эшли выстрелили практически одновременно, пронзив голову и грудь двух арбалетчиков, которые замертво упали на землю.

Тут же поднялся переполох — другие гоблины заорали и схватились за своё оружие, посмотрев в нашу сторону и тогда…в них полетели две огненные бомбы.

Огонь быстро опалил двух арбалетчиков и окружающих их гоблинов. И хотя этого было недостаточно, чтобы убить их, арбалеты они взять в руки уже не смогут — они тоже загорелись и начали разрушаться.

Я вышел из тьмы, взяв в обе руки кинжалы, мгновенно привлекая к себе внимание гоблинов.

— ГОООООООБ! — Часть из них бросилась в атаку, а другая часть стала окружать меня с двух сторон.

— Ну давай-давай, нападай. — Ухмыльнулся я, посмотрев на гоблина мечника, чем мгновенно взбесил его.

Мечник бросился на меня, мастерски орудуя своим оружем — он мгновенно оказался рядом и рубанул моё плечо, прорезав броню и оставив небольшую царапину, вот только за это он заплатил раной в своём животе. Яд начал быстро проникать внутрь и ослабленный

гоблин упал, кашляя кровью.

Другие гоблины не медлили и тоже набросились на меня одновременно, не давая мне и секунды на раздумья — я просто махал кинжалами в разные стороны, разрубая плоть или врезаясь во вражеские щиты и клинки. Моё тело быстро покрылось колющими и режущими ранами, но большая часть из них была обычными царапинами, которые ни на что не влияли. Больше всего урона мне наносили удары дубинами, потому что гоблины, махающие ими были так сильны, что даже через шкуру я получал синяки. К счастью, из-за большой плотности гоблинов, они не могли замахнуться достаточно сильно, чтобы сломать мне что-нибудь.

Больше всего вреда наносил яд, но опять же из-за маленьких царапин он тоже не сильно влиял на мою боеспособность благодаря отвару-противоядию, а сами раны медленно заживали, благодаря зелью регенерации.

В такой вакханалии, когда ты бездумно махал клинками, не замечая ничего вокруг, трудно было заметить одну волкодевочку, прячущуюся в тени. Она практически бесшумно устраняла самых опасных для меня гоблинов, не привлекая к себе лишнее внимание.

Когда ряды гоблинов проредились, некоторые из них попытались сбежать, но я бросился за ними в погоню, наплевав на остальных — важно не допустить того, чтобы всё логово накинулось на нас одновременно.

Оставшиеся гоблины не были дураками и атаковали меня в спину и вот тут-то они наконец поняли, что в комнате есть кто-то ещё помимо меня.

Эшли застрелила мечника и побежала в другое место, а часть гоблинов отправилась на её поиски.

— Эшли, стреляй по тем, кто тебя ищет, я сам тут разберусь! — На меня осталось лишь четыре гоблина, которые к тому же были немного ранены. Эшли же отправились искать двое.

Напротив меня стояли два копейщика с щитами, мечник и арбалетчик с голыми руками которые не спешили нападать — они понимали, что я слабее их, но не понимали, почему после стольких ран я ещё стою.

И тогда два копейщика сделали выпады — они решили, что лучше держать меня на расстоянии, но я отпрыгнул от их атаки, не особо желая становиться решетом.

"Уроды, и ведь хрен пробьешь их защиту." — Два копейщика надёжно защищали все пути, а мечник и арбалетчик в случае моего приближения нападут, задерживая меня и давая копейщикам момент для атаки.

— Не думайте, что я это не предвидел. — Усмехнувшись, я достал огненную бомбу и бросил в них.

Пламя не только нанесло урон, но и временно ослепило завизжавших от боли гоблинов, давая мне возможность приблизиться и всадить в их шеи отправленные кинжалы.

Копейщики, потом мечник, ну и под конец арбалечик, которого я швырнул на землю и пнул ногой по лицу, прежде чем заколоть его насмерть.

Обернувшись, я увидел, как ко мне идёт Эшли, целая и невредимая. Позади неё лежали два трупа гоблинов с болтами в животе и груди.

— Умничка, давай теперь собирать добычу.

— Сперва выпей зелье лечения — ты сильно ранен.

— Ой, да это царапины — их скоро зелье регенерации уберёт.

— Нет, у тебя в статусе написано среднее ранение. Пей зелье!

Вздохнув, я достал из сумки зелье лечения и залпом выпил его.

— Довольна? — Спросил я Эшли, на что она ответила мне улыбкой.

— Да.

— Тогда давай соберём тут всё и пойдём домой — хватит на сегодня подземелий. Но сперва…давай откроем тот сундук. — Я указал пальцем на небольшой ларец, стоявший у стены напротив входа. Это была награда за мини-зачистку, от которой отказаться просто невозможно.

Мы с Эшли подошли к сундуку и вместе открыли его, получив в качестве награды… немного золота, какое-то зелье и пару кожаных перчаток небольшого размера.

— Эй…они ведь идеально на твою руку налазят. — Я взял перчатку и надел её на руку Эшли. — Погоди-ка…награда подземелья генерируется при открытии сундука?! — Только что я узнал ещё одну тайну подземелья, которая значительно повлияет на дальнейшие исследования.

"Тогда нужно почаще просить Эшли открывать сундук — если она получит какой-нибудь имбовый артефакт или броню, то можно будет не беспокоиться за её жизнь."

— Сундук, кстати, мы тоже заберём. — Я взял его в обе руки и понёс к выходу из комнаты под удивленным взглядом Эшли. — Давай и в него что-нибудь сложим.

Награда за зачистку получилась солидной — мы получили много ткани, кожи, металла, обработанного дерева…Из древка копья и алебарды можно сделать нормальные лопаты, пластины брони превратить в черенки, ведра и инструменты, а всё остальное пустить на фурнитуру.

"И это не считая тех пятерых на улице."

Мы обчистили каждого гоблина, оставив от них лишь голые тела с набедренными повязками, которые мы брать отказались.

— Тяжело? — Спросил я Эшли, которая несла не малый груз.

— Немного. — Ответила она, хотя и было видно, как она напрягается, тягая такую тяжёлую ношу.

Но по сравнению со мной это была вообще мелочь — я нёс огромный сундук и практически всю сталь, что мы добыли в комнате.

— Закинешь мне в сумку снаряжение тех гоблинов? — Попросил я Эшли, когда мы вышли на улицу. Вскоре к весу моего груза прибавилось ещё пара десятков килограммов и мы медленно направились домой.

Глава 24

— Давай пока возьмём перерыв на пару дней. Гоблины наверняка уже на взводе и ждут, пока мы придём.

Эти два дня мы не потратим просто так, ведь у нас появилось очень много материалов, из которых нужно что-то сделать.

Первым делом я изготовил нам нормальную броню. Дерево сломалось практически сразу от мощных ударов дубин, поэтому его нужно заменить на металл. Из брони сначала я изготовил нам шлемы, которые были похожи на ведра с вырезами для глаз. Выглядит ужасно, Но зато они защитят наши головы от большинства атак гоблинов.

Затем, я сделал латный нагрудник для Эшли — в отличии от меня, ранение в сердце или лёгкие быстро убьёт её, поэтому крайне важно защитить грудь.

Металла, конечно, было много, но улетал он с огромной скоростью. К счастью, доспехов стражников со входа хватило бы, чтобы полностью облачить Эшли в латы. Конечно, для маленькой девочки ношение лат будет очень тяжёлым, поэтому изготовление полного комплекта мы оставили до того момента, как она станет сильнее, а взяли из него только нагрудник, шлем, наплечники, налокотники и наколенники. Все остальное защищалось плотной кожей, которая тоже имела неплохие качества.

На себя же я потратил гораздо меньше металла, потому что иначе его не хватит на инструменты. Себе я так же сделал лишь, наручи и поножи, а для всего остального сшил кожаную броню-подкладку.

Кожаные перчатки Эшли я так же немного улучшил — на сгибах пальцев я пришил небольшие шипы, которыми Эшли сможет ударить врага в любой момент.

Сами перчатки, добытые в подземелье меня приятно удивили — они были такими прочными, что я сперва даже подумал, что они артефактные.

С этого момента я решил, что Эшли будет открывать все сундуки, пока она не соберёт полный комплект защитной брони.

Закончив со снаряжением, я приступил к инструментам. Лейка, нормальная лопата, коса, сковородка, половник, вертел для костра — и это только начало. В хозяйстве многое пригодится, поэтому я изготавливал всё, что только приходило мне в голову.

Конечно, не без помощи Эшли. Она часто помогала мне или даже работала параллельно над чем-то другим. Благодаря ее помощи, мы быстро сделали самые необходимые инструменты.

Теперь осталось лишь закончить строительство дома. Да, мы его ещё не закончили, ведь ему не хватает двух очень важных элементов — оконных ставней и двери.

Конечно, можно прожить и со шкурой, закрывающей проход, но глупо отрицать важность двери для безопасности дома.

Поэтому, над ней я старался особенно сильно — доски в несколько рядов были окаймлены металлом для дополнительной прочности, а в её внутренней части я установил тяжёлую защелку.

Конечно, какой-нибудь медведь без труда выломает такую дверь, но вот гоблинам придётся постараться, чтобы сломать её и пробраться внутрь.

Со ставнями было то же самое, хотя они и были тоньше и слабже, чем дверь.

Шарниры на дверь и ставни я сделал самые примитивные — лишь бы ходила туда сюда.

Но с ними я тоже повозился, чтобы они не сломались от простого удара.

Наконец, закончив с заготовками, мы приступили к установке двери, которая была довольно тяжёлой даже для нас двоих. С ставнями было гораздо легче и когда мы закончили установку всего этого добра, наш дом наконец-то стал безопасным.

И на следующий день мы снова отправились к гоблинам. На входе в подземелье стояли новые стражники с немного другим вооружением, но с ними мы разобрались точно так же и войдя внутрь подземелья, пошли уже по самым крайним правым тоннелям.

Здесь всё было то же самое, за исключением того, что в финальной комнате находился мини босс.

Статус
Имя:???
Раса: Лесной хобгоблин
Профессия: Мини-босс подземелья
Уровень: | 48 | — |61 |
Характеристики:
Сила: | 18 | — |27 |
Ловкость: | 12 | — |17 |
Выносливость: | 19 | — |26 |
Восприятие: | 11 | — |17 |
Навыки: Владение тупым оружием, укрепление кожи.
Состояние: В норме.

— Не-не-не, давай-ка его на потом оставим.

Для нас двоих даже такой враг будет слишком тяжелым, поэтому лучше заняться ими после зачистки обычных комнат.

Мы направились по соседней развилке и вскоре дошли до другой комнаты, которая в этот раз была без мини-босса, более того, там даже гоблинов было больше чем в первый раз, целых двадцать штук и кроме того, все они были облачены в снаряжение стражников, а самый главный у них был вообще капитаном:

Статус
Имя:???
Раса: Лесной гоблин
Профессия: Капитан
Уровень: | 41 | — |51 |
Характеристики:
Сила: | 16 | — |24 |
Ловкость: | 8 | — |14 |
Выносливость: | 15 | — |24 |
Восприятие: | 6 | — |14 |
Навыки: Владение мечом, владение арбалетом, воодушевление,
Состояние: В норме.

По факту, его можно назвать мини-боссом, только не таким сложным, как хобгоблин. Поэтому, мы решили зачистить эту комнату.

— Капитана нужно однозначно грохнуть первым. У него навык воодушевления есть. Не знаю что это, но скорее всего, он усиливает гоблинов, а стража и без того может нас

отмудохать. Короче, одновременно стреляем в него из арбалетов, кидаем огненные бомбы и я тут же нападу на него в ближнем бою. Оставшихся убьём так же, как и в прошлый раз.

— Угу. — Эшли кивнула и приготовила огненную бомбу. В этот раз она не боялась, потому что у неё уже был небольшой, но всё же опыт.

Мы сразу же приступили к выполнению плана: два отравленных болта полетели прямо в капитана гоблинов, который жрал ногу какого-то животного. Один попал в голову а второй в грудь. Пластины стальной брони сдержали атаку, но не защитили от проникновения яда. И не успел капитан опомниться, как в него следом влетели две огненные бомбы.

Пока ослепленные гоблины визжали и бегали, пытаясь потушить огонь на одежде, я рванул прямо к капитану и набросился на него с двумя кинжалами.

Даже горя заживо, этот гоблин смог заблокировать мою атаку и ударить в ответ, но из-за ожогов и яда его удар оказался не таким уж и сильным.

Сейчас капитана гоблинов можно сравнить с каким-нибудь качком на стероидах, только ростом немного больше метра. Я, конечно, слабее него, но у меня есть преимущество в массе тела и живучести.

У меня есть меньше минуты, чтобы победить его, прежде чем огонь рассеется и оставшиеся гоблины придут на подмогу.

Капитан ловко орудовал мечом, защищаясь от атак и атакуя в ответ, но у меня было два кинжала, а у него один меч.

Сделав выпад левой рукой, я дождался, пока гоблин заблокирует его и тут же атаковал правой. Меч резко сместился, чтобы заблокировать и эту атаку, но левая рука никуда не делась и в итоге я вонзил кинжал ему прямо в плечо.

— Гррр… — Гоблин зарычал от боли и отпрыгнул, избежав второй атаки.

Но и я не стоял столбом и быстро сократив дистанцию, продолжил атаковать его со всех сторон, лишая возможности контратаковать.

Пламя рассеялось и гоблины увидели, что я сражаюсь с их капитаном, и тут же набросились на меня.

— Блять. — Я ещё не успел добить капитана, а по моей спине уже начали попадать мечи и лезвия алебард.

Сам капитан наконец смог разорвать дистанцию и, подняв кулак вверх, он громко закричал, выпуская вокруг себя красную ауру.

— ГОООООООООООБ! — Другие гоблины словно подхватили его настрой и закричал в ответ, впитывая в себя эту ауру. Их атаки немного ускорились, а удары стали тяжелее. Теперь я оказался окружён со всех сторон без какого-то шанса защититься, но…оказалось, что свою броню я недооценил: мечи и дубины я практически не чувствовал и единственные, кто могли меня ранить — это гоблины с кинжалами, но и их раны были мелкими и незаметными.

— Хе-хе-хе. Получите, выродки! — Игнорируя их атаки, я продолжил методично вырезать гоблинов.

Их количество становилось все меньше и меньше, но и мое тело было не резиновым и мои характеристики постепенно начали проседать под действием яда и ранений. К счастью, как и в тот раз, на зельях мы не экономили, поэтому я быстро возвращался в строй выпивая отвары лечения и противоядия.

Так же я иногда замечал трупы со стрелами в голове или спине. Эшли тоже не сидела без дела и потихоньку отстреливала врагов.

Вскоре число гоблинов проредилось и теперь их осталось всего пятеро, причём все были неплохо так ранены.

— Гоб-го-гоб! — Капитан понял, что просто так нас не победить и начал раздавать приказы и оставшиеся гоблины встали в боевое построение: два копейщика с щитами спереди, алебардщик и мечник в середине между копейщиками и сам капитан позади.

Как и в прошлый раз, просто так пробить такую защиту я не смогу и гоблины это понимали, но…они ещё не поняли, что я тут не один.

Вшух! — Стрела попала прямо в шею алебардщика и тот, кашляя и задыхаясь, повалился на землю.

— ГОБ?! — Капитан посмотрел в сторону Эшли и скорчив недовольную рожу, побежал к ней, оставив на меня копейщиков. Вот только я не стал с ними сражаться и бросился вслед за капитаном. — ГОБ-ГОБ! — Недовольный таким поворотом событий капитан гоблинов взмахнул мечом, чтобы я не приближался ближе.

Впрочем, я и не пытался его убить. Нужно лишь растянуть время, прежде чем Эшли перезарядит арбалет.

Тем временем, копейщики уже нагнали нас и я оказался окружён с двух сторон. Спереди стоял капитан, чьи навыки фехтования были значительно выше моих, а сзади копейщики, которые без проблем будут держать меня на дистанции и колоть копьями.

Ситуация, конечно, не самая лучшая, но мне нужно продержаться всего пару секунд, прежде чем Эшли убьёт гоблинов.

— Стреляй по копейщикам! — Крикнул я. Капитана одним лишь арбалетом не убьёшь, поэтому лучше лишить его подчинённых и разобраться с ним в последнюю очередь.

Поняв, что я что-то замышляю, гоблины перешли в наступление.

Без преград в виде других гоблинов копейщики оказались грозными противниками, чьи атаки били больно, а защититься от них было сложно. Мечник и алебардщик тоже не сидели без дела и вышли из формации, поняв, что моя цель это их капитан.

Замахнувшись, мечник атаковал меня и в этот раз мне пришлось отпрыгнуть, потому что я не уверен, что броня выдержит такое. Вот только отпрыгнув, я случайно напоролся на копье и, потеряв равновесие упал прямо под ноги капитану.

Гоблин-капитан ухмыльнулся и занёс меч, чтобы отрубить мне голову, но я не стал ждать своей смерти и, хмыкнув, набросился на него, ударив его головой в живот и повалив ублюдка..

Тем временем Эшли застрелила одного копейщика, пока второй уже замахивался копьем, чтобы проткнуть меня. Капитан уже опомнился и быстро отбросил меня пинком назад.

— Гоб-гоб! — А затем он накинулся на меня и начал рубить мечом.

— Да пошёл т-ты… — Я схватил обоими руками лезвие меча, которое было нацелено на шею и с огромным усилием отодвинул его в сторону. Но вслед за мечом на меня нацелилось и копье.

— Гоб-го-гоб!. — Гоблин-копейщик засмеялся, а затем его лицо перекосило и он упал с болтом в затылке.

Теперь остался лишь капитан, мечник и алеба…а нет, он тоже сдох.

Гоблин-капитан при своей маленькой массе спокойно удерживал меня на земле, не давая возможности выбраться из хватки, чем воспользовался мечник и наконец рубанул меня по голове. Ну, как рубанул: меч прорезал шлем, но застрял по середине, оставив на лице

небольшую царапину. С трудом вытащив меч, гоблин снова замахнулся, вот только за такой наглый поступок он быстро получил болт прямо в затылок и упал на меня.

— Ну вот, теперь мы один…нет, двое на одного. — Собрав все свои силы, я оттолкнулся от капитана, перекатился и шатаясь, встал на ноги, крепко держа два кинжала в руках. — И что ты будешь делать теперь?

Ответ был очевиден. Закричав, капитан гоблинов набросился на меня.

Я даже не пытался блокировать атаку — все равно он сможет извернуться и попасть. Поэтому я приготовился к тому, чтобы схватить его.

Капитан не был дураком и понимал, что помимо шкуры у меня есть что-то еще и лучше атаковать менее защищенные места. Его целью оказалось мое бедро, которое меч смог пронзить насквозь.

Сжав зубы от боли, я схватил гоблина и упал на спину, крепко сжав его руками и ногами.

Гоблин сразу понял мой план, но было уже поздно — выбраться он так быстро не мог, ведь я использовал всю свою силу, чтобы удержать его на месте, а Эшли уже была рядом.

Девочка с разбегу влетела в гоблина и принялась колоть его кинжалом в шею и голову. Брызги крови летели в разные стороны, покрывая её лицо красными пятнами.

"Она что…разозлилась?" — Я смотрел как Эшли яростно режет уже почти мёртвого гоблина и это честно говоря, немного пугало.

— Фуууух…было тяжело. — Я сбросил с себя гоблина и устало выдохнул.

— А-антон, ты как? — Эшли присела рядом со мной на колени и осмотрела моё тело, которое было далеко не в лучшем состоянии.

— Как видишь. Черт, теперь надо эту штуку вытащить. — На фоне всех ран особенно сильно выделялся меч, по самую гарду воткнутый в мое бедро. Больно это так же, как и выглядит и от осознания того, что вытаскивать его будет еще больнее, я вытаскивать его не спешил.

— Я сейчас вылечу тебя, подожди. — Эшли схватила меч, но я тут же перехватил ее руку.

— Только помедленнее!

Эшли кивнула мне и стала не спеша вытаскивать меч.

"Ебаные гоблины…" — Я зажмурил глаза от боли, которая стала еще сильнее из-за того что боевой адреналин уже стал пропадать.

Из новоиспеченной раны тут же полилась кровь. Достав отвар лечения и бинты, Эшли принялась старательно обрабатывать мои раны. — Лежи спокойно, я сама всё соберу. — Сказала она, завязав последний бинт.

Эшли самостоятельно раздела гоблинов и притащила все их снаряжение ко мне. К этому моменту отвары лечения и регенерации уже вылечили меня до такой степени, чтобы я мог самостоятельно стоять.

— Давай откроем сундук и уйдём отсюда.

Как и в прошлый раз, Эшли открыла сундук и в качестве награды нам опять выпало немного золота, большое зелье выносливости и короткий, но очень качественный меч.

— Вау… — Я взял меч в руки и осмотрел его. Даже по внешнему виду было понятно, что он далеко не среднего качества. К тому же, у него было очень острое лезвие. — Можно я его себе возьму?

— Можно. — Сказала Эшли, не понимая моего вопроса. — Он ведь и так твой.

— Ну так это ты сундук открыла, значит всё что там лежит — твоё. Сама система так решила.

— Мне ничего не нужно, бери что хочешь.

— Да ладно тебе, я просто из вежливости спросил. Все равно у нас с тобой все общее.

Закинув меч в сумку, я выгреб туда же содержимое сундука и направился к куче снаряжения, оставшегося от гоблинов.

"Все таки награды за подземелье всегда лучше, чем снаряжение, которое можно добыть у его обитателей."

Сложно назвать оружие гоблинов-стражников, а тем более гоблина-капитана плохим, но всё же меч и перчатки, добытые из сундуков, оказались лучше в несколько раз.

Поэтому, как только мы соберём достаточно опыта и снаряжения, нужно обязательно будет зачистить все комнаты, где сидят мини-боссы.

Кстати об опыте…

Статус

Имя: Мусор

Раса: Зверолюд-снежный волк

Профессия: Строитель

Уровень: |34(24 %)|

Характеристики:

Сила: |4 |

Ловкость: |5 |

Выносливость: |4 |

Восприятие: |1(3)|

Навыки: готовка(11), травничество(12), секс(16), владение арбалетом(2), владение кинжалом(1), скрытность(16), алхимия(6), ловушки(8), строительство(7)

Состояние: усталость(легк.)

Даже отстреливая гоблинов она смогла повысить свой уровень и теперь, судя по характеристикам, ее в полне можно назвать начальным С-рангом. Слабой её теперь точно назвать нельзя, а недавние успехи в сражениях это только подтвердили. Но даже вне сражений у неё было много полезных навыков, которые помогут ей выжить даже в одиночку.

Теперь взглянем на мой статус.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Строитель

Уровень: 103(11 %)

Характеристики:

Сила: |8 |

Ловкость: |6 |

Выносливость: |9 |

Восприятие: |2 |

Навыки: готовка(23), травничество(16), строительство(15), изготовление оружия(8), врачевание(6), скрытность(28), непоколебимость(2), владение арбалетом(2), владение мечом(1), изготовление одежды(13), ловушки(16), взлом(8), владение

кинжалом(1), учитель(18), алхимия(8)

Состояние: сытость(легк.), усталость(легк.)

Да. По уровню это подземелье мне уже не подходит: даже две единицы набрать не смог, вырезав практически всех в комнате. По идее, с таким уровнем я должен идти уже на B-ранг, но туда я не подхожу по характеристикам. Сейчас я тоже C-ранг, но уже не середнячок.

Но на уровень можно и забить болт, потому что сейчас я действительно хорошо качаю навыки: скрытность повысилась на единицу и если продолжать зачистку, то к ее окончанию я получу как минимум, тридцатку.

А из-за того, что мне приходится часто сражаться с гоблинами в ближнем бою, качается навык владения оружием, в моем случае, кинжалом.

Владение кинжалом(2)

Ур.1- Увеличение точности попадания кинжалом.

Ур.2- Увеличение скорости владения кинжалом.

То что кинжал стал двигаться быстрее я почувствовал ещё при сражении с капитаном гоблинов. Значит прокачался он прямо тогда, когда мы с ним дрались.

— Ну что, домой? — Я потёр свой живот и стал потихоньку собирать металлолом, который мы добыли с гоблинов.

— Я сама понесу, не трогай. — Видя моё состояние, Эшли не дала мне набить сумки и сделала это сама.

— Не надо всё забирать — не унесёшь.

— Унесу!

— Не унесёшь.

— А я говорю, что унесу. — Эшли недовольно посмотрела на меня, а затем отвела взгляд.

— Ладно-ладно, поступай как знаешь. — Я не стал спорить с ней, и довольная девочка сложила оставшееся снаряжение к себе в рюкзак.

Эшли всеми силами пыталась скрыть то, что ей тяжело нести всё это, но я видел, как она прогибается под тяжестью груза.

— Эшли, дай мне хоть немного, тебе нельзя такую тяжесть нести — потом спина болеть будет.

— Тебе тоже нельзя! У тебя нога ранена.

— Ты ещё растешь, если повредишь спину, то она потом кривая будет, а я свои раны за вечер залечу.

Я пытался уговорить её отдать мне груз, но она всё равно отказывалась это делать.

— Хорошо, давай просто оставим немного здесь и заберём в следующий раз.

— Я справлюсь!

— Эшли, я не шутил про твою спину, серьёзно, ты ещё маленькая, тебе нельзя такие тяжести таскать. Так что либо оставляем половину здесь, либо отдавай её мне.

— …Хорошо. Тогда оставим.

Эшли все-таки согласилась с моими словами и я вытащил из рюкзака Эшли всё оружие, которое весило много и которое тяжело обработать.

В итоге рюкзак Эшли стал легче раза в три и теперь она могла нести его без труда.

— Эшли, я понимаю, что ты беспокоишься обо мне, но пойми, что у меня есть читерский навык, а у тебя нет. Если и собираешься мне помогать, то не в ущерб своему здоровью.

— Я поняла. Просто…я не хочу видеть, как ты мучаешься.

— А я не хочу видеть как ты мучаешься, так что в следующий раз не бери на себя всё сразу.

— Хорошо.

Когда мы выходили из комнаты, я заметил, что на стене рядом с факелом выступал подозрительно знакомый бело-серый камень…нет, кристалл.

И он так сильно выделялся, что я решил подойти и осмотреть его.

Отколов небольшой кусок от стены, я положил его в рот и сразу же почувствовал очень солёный вкус с небольшим привкусом горечи.

— Охренеть…да это же соль! Эшли, давай-ка соберём немного.

Вот о чем я вообще никогда не задумывался, так это о том, что подземелья в виде пещер могут содержать залежи полезных ископаемых.

"Если подземелья генерируются случайно, то по факту, можно бесконечно добывать в них руду!..Похоже, одним только металлолом наша добыча не ограничится."

Мы потратили где-то час на то чтобы обойти всю комнату и отколоть куски соли, выступающие из стен. Вопреки моим ожиданиям, добыча получилась небольшая — где-то полкило соляных кристаллов с какой-то примесью, но даже этого нам хватит на несколько недель, а мы ведь только начали исследовать это подземелье…

— Раз уж у нас сегодня такая хорошая добыча, то давай приготовим чего-нибудь вкусненького.

— Я только за!

Вскоре мы вернулись домой и после небольшого отдыха, я приступил к изготовлению брони из металла, который мы только что добыли. О своей жизни я, конечно, не беспокоился, но боеспособность лучше сохранять как можно дольше и для этого мне нужно как минимум защитить свой торс.

Пока Эшли искала в лесу редкие растения, которые можно приготовить, я долбил молотом по металлу, выкладывая из него пластины.

Да, я решил сделать свой собственный пластинчатый доспех, потому что печки, плавящей металл, у меня нет и сделать нормальный латный нагрудник для себя будет сложно.

Естественно, пластины получались жутко кривыми, но мне было плевать, ведь свою основную функцию — защиту, они выполняли на ура. Даже с молотом и стальным шилом я с огромным трудом пробивал в этих пластинах дырки, чтобы связать их вместе.

Помимо него я наспех удлинил поножи, чтобы они покрывали все мои ноги.

Лишь к вечеру мне удалось сделать небольшую заготовку брони. Отложив ее в сторону, я вышел на улицу, чтобы проверить как дела у Эшли и тут же ощутил приятный аромат, доносившийся от костра.

— Что готовишь? — Спросил я, подходя к котелку, в котором бурлила вода.

— Суп. Самый вкусный в твоей жизни! — Сказала Эшли с такой уверенностью, что у меня не оставалось возможности кроме как поверить ей.

— Жду не дождусь, пока он приготовится.

Заглянув в котелок, я увидел целую кучу различных ингредиентов, плавающих в нем. Эшли явно не жалела наших запасов, чтобы приготовить еду.

— Ты как раз вовремя, он почти готов.

Через несколько минут Эшли сняла котелок с костра и понесла его в дом.

Она сама налила мне в чашку суп и дала ложку, а затем встала рядом, чтобы посмотреть как я ем.

"И что же она тут наварила?" — Я набрал в ложку побольше густоты и, немного подув, положил её в рот.

— …! Вкусно! — И тут же я ощутил непередаваемый вкус. Эшли была права — это было чуть-ли не самый вкусный суп, что я ел в своей жизни. — Ты что туда положила?

— Хе-хе, секрет! — Довольная результатом, Эшли наложила себе супа и тоже села за стол.

— Нет, я серьёзно, это очень вкусно!

Если говорить честно, то у меня сложилось ощущение, что Эшли засыпала в этот суп целую пачку какого-нибудь усилителя вкуса, типа глутамата натрия. Вкус мяса и овощей был ярким и очень выраженным, прямо как в дошираке. При этом, чем больше ложек я съедал, тем вкуснее становился суп, который приготовила Эшли. Было трудно поверить, что что-то подобное вообще можно создать из лесных ингредиентов.

Сама Эшли, кстати, тоже не особо сдерживалась — она так же, как и я уплетала суп в обе щеки.

— Эшли, давай без шуток, что ты туда положила? — Спросил я, потому что неизвестный ингредиент меня очень пугал — если это какой-то наркотик, то мы можем получить зависимость.

— Ну…я нашла растение, которое безвкусное само по себе, но когда его ложишь в еду, оно усиливает его вкус.

— И как ты это поняла?

— Я это поняла, когда вслед за этим растением попробовала лист пряной травы и она оказалась немного вкуснее, чем обычно.

— Немного?

— Да, сами листья улучшают вкус лишь немного, но я просто сделала из него зелье с атрибутом усиления и добавила его в суп. Вот и всё.

— …Эшли, да ты гений. Додуматься до такого…

— Нет, это ты рассказал мне о том как правильно готовить зелья, без твоих знаний я бы не догадалась до этого.

— Хватит себя принижать, Эшли, ты ведь сейчас по факту открыла что-то совершенно новое, о чем даже я не догадывался. Сколько зелья у тебя ещё осталось?

— Совсем немного. — Она достала флакон, у которого на дне болталась бесцветная жидкость.

— Надо как-нибудь ещё его сделать. Ты только представь, сколько всего интересного можно приготовить с его помощью…

— Этот цветок очень редкий, но если я его найду, то обязательно покажу тебе.

— Вот и хорошо.

Суп, приготовленный Эшли был съеден за один вечер. Хотелось, конечно, оставить его на утро, но мы не смогли сдержаться и в итоге опустошили кастрюлю за несколько часов.

На следующий день я продолжил заниматься своей бронёй и в этот раз мне решила помочь Эшли. Хотя со стороны казалось, что толку от маленькой девочки в кузнечном деле никакого, но вместе с ней моя работа значительно ускорилась и в итоге я за день смог закончить полноценную пластинчатую кирасу, которая полностью защищала моё туловище и шею.

Лишь после этого мы снова отправились в подземелье гоблинов.

Эти зелёные гады уже давно просекли, что к ним кто-то наведывается и значительно усилили охрану — на входе теперь стояло семь стражников, три обычных гоблинов-солдат и два разведчика, которые со скучающим видом осматривали окрестности подземелья.

Пробраться незамеченными будет сложно, а ещё сложнее — убить их так, чтобы никто не сбежал.

На двенадцать гоблинов мой отвлекающий маневр уже не сработает, так что придётся вступить в бой, чтобы пройти дальше.

Конечно, два рейда слишком мало, чтобы назвать меня, а тем более Эшли опытными в убийстве высокоуровневых гоблинов, но даже слепой заметит, что с каждым пройденным боем наша разница в силе значительно сокращается.

Эшли уже приближается к моему уровню владения арбалетом, а я приноровился к ближнему бою. С гоблинами я привык сражаться на кинжалах, но меч даже с более низким уровнем навыка должен иметь большую эффективность и это мы сейчас проверим.

Начало, как всегда, было стандартным — Эшли пряталась вдалеке, а я подобрала поближе, чтобы напасть сразу же после выстрела.

В этот раз нашей целью стали не самые сильные, а самые опасные гоблины — два гоблин-разведчика, которые сидели возле входа. В случае опасности они сразу побегут внутрь и выведут на бой целую орду гоблинов, чего нам с Эшли было совершенно не нужно. Поэтому, наплевав на стражников и солдат, мы одновременно выстрелили в разведчиков и я сразу же рванул к входу, перекрывая оставшимся врагам путь внутрь.

— Гоб-гоб! — Один из стражников указал пальцем в сторону Эшли и туда направились три гоблин-солдата.

"Думаю, Эшли справится." — Я не стал их останавливать, потому что враги были простыми и в крайнем случае она может просто сбежать.

Вместо этого я сосредоточился на оставшихся пятерых стражниках, которые быстро сформировали боевую позицию, зная, что я смог убить даже их капитана.

— Значит так, да? — Я хмыкнул и разорвал дистанцию. У стражников был один арбалетчик, который стал стрелять в меня из-за спин товарищей, поэтому, перезарядив свой арбалет, я выстрелил прямо в него.

Прошив голову арбалетчика, я лишил оставшихся гоблинов единственного бойца дальнего боя, что вынудило их перестроиться в атакующую формацию и как можно быстрее сократить дистанцию.

В такой формации они меньше беспокоились о своей защите, но я не собирался насаживаться на пики, чтобы победить в этом небольшом сражении, а вместо этого стал убегать и уклоняться, стреляя по ним из арбалета. Пока гоблины не разрушат формацию, они не смогут серьёзно меня ранить и, понимая это, пара гоблинов всё же вырвалась из построения и рванула ко мне махая мечами.

— Да неужели! — В этот раз я убегать не стал и вступил в бой, заблокировав атаку летящего на меня гоблина, а затем пнув его.

Зелёный карлик отлетел от меня и на его место встал второй гоблин, с которым я действовал уже более жёстко — отбив его атаку, я замахнулся мечом, чтобы отрубить ему голову, но этот засранец словно ждал этого и с ухмылкой пнул меня прямо в пах.

— Вот с-сука. — Моя атака сбилась и в итоге я попал ему по плечу, защищенному латами, не нанеся никакого вреда.

Хорошо. Раз они играют по грязным правилам, значит и я буду так же.

Хмыкнув, я взял во вторую руку кинжал и продолжил сражение. Гоблин был довольно опытным, но я напирал на него с такой силой, что он не мог даже найти момент, чтобы контратаковать. Его уязвимые места уже были покрыты ранами, по которым распространялся яд и я бы спокойно убил его, если бы рядом не было его собратьев.

Моим приоритетом было получение как можно меньшего количества ран, поэтому мне пришлось отступить.

За короткое время я убил одного алебардщика и сильно ранил одного мечника, который лежал на земле полумертвый, так что из боеспособных противников осталось лишь три гоблина.

Мечник спрятался за щитами двух копейщиков, которые медленно шли ко мне, держа щиты для защиты от арбалета. Попасть я мог только по их ногам, но смысла в этом было мало, поэтому я продолжал отступать и ходить по кругу, высматривая уязвимое место в их построении. И…пока я ходил, мне в голову пришла гениальная идея:

Схватив труп гоблина, я размахнулся и со всей силы швырнул его прямо в копьеносцев. Гоблины, не ожидавшие такого поворота успели лишь крепче сжать щиты, в которые влетел труп их собрата. Они смогли удержать баланс, но этого короткого мига хватило, чтобы я сократил дистанцию и, выглянув из под щитов, застрелил мечника.

— ГОООООБ! — Оставшиеся копейщики на ближней дистанции угрозы для меня не представляли, поэтому я просто схватил их за головы и ударил друг об друга.

Оглушенные гоблины, пошатываясь, попытались вернуть себе равновесие, но не успели — одному я попал прямо в шею, полностью отрубив голову, а второй смог увернуться, но следом я рубанул его мечом, от чего он упал на землю, а следом я проткнул его живот.

— Гх… — Гоблин схватился за рану, но делать что-то было поздно: помимо кровотечения, в его тело попал яд, от которого он медленно умирал.

Устало вздохнув, я направился к Эшли, от которой пока не было никаких вестей.

"Неужели до сих пор сражается?" — Обычно она сразу выходила после того как я заканчивал бой, но в этот раз её видно не было.

Пройдя немного, я увидел первый труп гоблина-солдата, застреленного в грудь, затем второго, с пробитой головой и наконец…через несколько метров я увидел последнего гоблина, который…сидел на Эшли.

— Гоб-гоб-гоб. — Он скрутил руки девочке и содрал с неё броню и тунику. Облизываясь и смеясь он провел своим кривым пальцем по её спине и достал нож.

— Да ты че, охренел что-ли? — Спросил я у гоблина, который не замечал моего присутствия и пнул его по башке изо всех сил.

Гоблин отлетел от Эшли и упал на землю, дрожа в конвульсиях, а я присел возле Эшли и осмотрел её.

"Уебки, всё-таки поймали её." — На теле Эшли было множество царапин и синяков, говорящих о том, что девочка нужна была гоблинам живой. К счастью, кроме ран она ничего не получила и вздохнув с облегчением, я повернул ее к себе.

Лицо у Эшли было заплаканным, и увидев меня, она расплакалась ещё сильнее и, встав, тут же обняла меня.

— Всё хорошо, Эшли. Прости, что так поздно пришёл. — Я погладил её по голове и обнял.

— Я-я н-е см-мог-гла… — Всхлипывая, сказала она.

— Ничего страшного, они тебе все равно ничего не сделают, пока я рядом.

Эшли отпрянула от меня и с улыбкой посмотрела мне прямо в глаза, но затем её улыбка быстро пропала.

— А-Антон…СЗАДИ! — Закричала она и я резко почувствовал острую боль в груди.

— С-сука. — Увидев, как спереди от меня торчит окровавленный клинок меча, я встал и развернулся к угарающему гоблину.

— Гоб-гоб… — Но лишь просмотрев на моё выражение лица, гоблин резко прекратил смеяться и понял, что жить ему осталось не долго.

— Ушлепок ссаный, ты совсем в край оборзел, да? — Я повалил его на землю и начал избивать его лицо кулаками. — Гандон, блять, такой момент испортил! — Хоть я и бил его со всей силы, но из-за смертельной раны в груди мои удары оказались недостаточными для того, чтобы я был удовлетворен избиением.

Я повернулся к Эшли, которая стояла рядом и с ужасом пялилась на мою спину.

— Эшли, приди в себя! — Крикнул я и девочка, немного поморгав посмотрела мне в глаза. — Давай тоже присоединяйся, этот утырок не заслуживает лёгкой смерти.

С трудом поднявшись на ноги, она подошла и, посмотрев на гоблина, отчаянно пытающегося выбраться из моего захвата, со всей силы пнула его по лицу. А затем еще раз, и еще…Она буквально топтала зеленую гниду до тех пор, пока его череп не треснул и из него не потекли мозги.

— Вот так-то лучше. А теперь…не могла бы ты вытащить меч, только аккуратно, пожалуйста.

Эшли подошла ко мне сзади и схватилась за рукоять гоблинского меча. Она стала медленно вытягивать его, пока я шипел от острой боли, которая, пульсируя, отдавалась по всему моему телу.

"Блять, сердце ранило!" — Из освободившейся раны хлынула кровь, быстро образовав лужу, но затем кровотечение быстро прекратилось — сердце практически мгновенно срослось, но опасная рана никуда не делась.

— Антон, скажи…как ты всё это терпишь? — Спросила Эшли, которая быстро сняла с меня кирасу и стала наносить повязку.

— Ну…молча.

— Тебе не больно?

— Очень больно. Эшли, когда тебе протыкают сердце и при этом ты остаешься живым, это очень-очень больно.

— Это плохо…Нельзя ли стать сильнее без всех этих сражений?

— Можно, но на это уйдут десятилетия.

— Ясно…Я хочу помочь тебе отомстить, но я так же не хочу смотреть, как тебе делают больно.

— Эшли, просто не придавай этой мелочи значение. Я к боли уже привык, в том что меня ранят нет ничего страшного. Просто не волнуйся об этом, я серьёзно.

— Это очень тяжело. Когда я была рабыней мне всегда делали больно…Я не хочу, чтобы с тобой было то же самое.

— Я понимаю, но тебе нужно сменить свое отношение к этому. И я, и ты часто будем получать раны во время сражений, и не только с монстрами, но и с работорговцами. Так что чем быстрее ты привыкнешь к этому, тем легче нам будет потом.

— Я постараюсь…

— Тогда давай немного передохнем и двинемся дальше.

— Н-но… — Эшли хотела сказать, что я ранен, но всё же смогла промолчать.

— Вот видишь? Просто относись к этому проще.

Двух зелий лечения хватило, чтобы мои раны за час затянулись до тяжелой, а еще через некоторое время, до средней стадии и как только это произошло, мы вновь выдвинулись в подземелье.

Не долго думая мы направились к следующей комнате в очереди зачистки и…

"Да сколько можно-то?"

Честно, это подземелье меня удивило. Чем больше мы здесь находились, тем больше различных видов гоблинов нам встречалось.

Может, в старых подземельях всё было точно так же, просто мы напролом шли к боссу, пропуская остальные комнаты, но здесь я прочувствовал на себе всё разнообразие гоблинской фауны.

Как думаете, кто нам попался на этот раз?

Статус

Имя:???

Раса: Лесной гоблин

Профессия: Шаман

Уровень: | 20 | — |78 |

Характеристики:

Сила: | 3 | — |8 |

Ловкость: | 1 | — |7 |

Выносливость: | 3 | — |12 |

Восприятие: | 5 | — |10 |

Мана: | 26 | — |45 | / |26 | — |45 |

Навыки: алхимия

Заклинания: Волшебная стрела, огненный шар, малая лечебная стрела, замедление, призыв скелета, ядовитая стрела, малое усиление атаки.

Состояние: В норме.

"Пиздец."

Если верить его статусу, то он может тупо спамить заклинаниями, причём как лечащими, так и отравляющими. У самого шамана брони не было, только лёгкая меховая накидка. Зато, всё его тело было усыпано различными украшениями. Учитывая посох с черепушкой у него в руке, эти украшения явно не только для красоты — скорее всего, они добавляют ему ману или усиливают магию.

В любом случае, план действий вырисовывается практически сразу же — нужно загасить шамана до того как он что-нибудь предпримет.

Помимо него, в комнате было три стражника и десять солдат, а если учитывать то, что система ещё хоть как-то сохраняет баланс, то…одного шамана можно считать где-то за 5–6 стражников вместе взятых, то есть по силе он равен капитану.

Мы с Эшли разошлись по разным углам комнаты и нацелились на шамана, который что-то мастерил из костей животных.

Выстрелив, мы сразу же бросили огненные бомбы и я побежал вперёд, выхватив меч.

Как я и думал, у шамана была защита на случай непредвиденных атак — подойдя

поближе я увидел, что шаман вообще не ранен, а огонь его даже не коснулся. Гоблин сильно перепугался и в панике потянулся к посоху. Я с размаху налетел на него с мечом и рубанул по спине.

— ГХАААА! — Как только мой меч коснулся его спины, я почувствовал сильное сопротивление, а на коже гоблина стали расходиться голубые волны. Надавив ещё сильнее, я пробил магический барьер и наконец ранил шамана, оставив на его спине небольшую, но сильно кровоточащую рану.

Но этого было недостаточно и, взяв меч двумя руками, я поднял его над головой гоблина и со всей силы вонзил ему прямо в голову. Барьер в этот раз пробился гораздо легче и шаман наконец умер, не выпустив даже одного заклинания.

— Хех, вот это другое дело. — Закончив с самым опасным противником, я перешёл к остальным гоблинам. Три обгоревших стражника ещё хоть как-то пытались сопротивляться, но гоблины солдаты для меня были уже обычным развлечением. Я даже специально решил поддаться им и не убивать сразу, чтобы у Эшли была возможность немного пострелять.

— В этот раз всё не будем собирать, только доспехи стражников, снаряжение шамана и награду из сундука.

Сундук, конечно, был очень важен, но больше всего меня интересует шаман. Магия очень интересна как с теоретической, так и с практической точки зрения.

Мне бы очень хотелось стать магом, а без кучи денег это сделать просто невозможно. Но…что если не становиться магом, а просто использовать магические предметы?

Гоблин шаман был буквально усыпан украшениями, на снятие которых мы потратили кучу времени. И после них, наконец, настала очередь сундука.

— Неплохо. — Награда за зачистку комнаты была стандартной: Золото, зелье лечения, зелье усиления ловкости пара кожаных ботинок под стопу Эшли.

Ботинки были очень прочными и я сомневаюсь, что мечи гоблинов вообще смогут их повредить, поэтому Эшли, сразу же надела их.

Перед уходом, мы осмотрели стены и пол комнаты, выковыривая из них всё, что хоть немного было похоже на руду или полезные минералы. Как и в прошлый раз, соли было немного, хотя мы особо её и не тратим.

В геологии я, честно говоря, особо не разбираюсь и из руды знаю только название "красный железняк.", а добывать железную руду нам не имеет смысла, ведь у нас есть бесконечный источник чистого железа. А вот минералов мы набрали полный мешок. Их тоже предстоит изучить, но я уверен, что среди них обязательно найдётся что-нибудь полезное.

Вернувшись домой, мы сразу решили заняться исследованиями, если их так можно назвать.

"У героев есть навык оценки, они сразу могут узнать что это и для чего оно нужно, а нам приходится этой хренью заниматься…"

Я снял со своего торса одежду, нацепил на себя все украшения, что были у гоблина-шамана и попросил Эшли ударить меня мечом.

— Я начинаю! — Сказала Эшли и взмахнула мечом.

Клинок прошёлся по моей рукке, оставив крупную рану, на которую я смотрел с удивлением.

— Черт. — Прошипел я, почувствовав жгучую боль.

— П-прости! — Эшли тут же достала зелье лечения и протянула его мне.

— Ничего страшного, но зато мы теперь знаем, что эти побрякушки для нас теперь не более чем барахло. — Я снял с себя украшения и бросил их в ящик.

Использовать посох я даже и не пытался, потому что без магического ядра внутри тела, он тоже не станет активироваться, а вместо этого мы занялись уже более реальными исследованиями: изучением минералов.

Если смотреть на них как на материалы, то толку от этих камушков не много. Нужно обладать огромными знаниями физики и химии, чтобы извлечь из них хоть какую-то пользу, но…с точки зрения ингредиентов алхимии эти камни могут быть очень полезны.

Не трудно догадаться, что мы собрались готовить зелья из этих минералов.

Чтобы разгадать все атрибуты, спрятанные в них, придётся потратить не мало времени. Нужно проверить, как они себя поведут при растирании в порошок, объединении, сжигании, испарении, конденсации…вобщем каждое действие или их комбинации могли привести к совершенно разным результатам.

Алхимией мы занимались до самого вечера и не безрезультатно — нам удалось узнать, что один из минералов содержит в себе атрибут брони, который сам по себе немного повышает сопротивление ко всем атакам, но если его смешать с атрибутом камня, то в результате можно получить зелье каменной кожи, которое даёт тот же самый эффект, что и одноименный навык у одного из мини-боссов.

— Давай Эшли, не боись, ты ведь сама всё видишь.

Моя кожа огрубела и стала серо-коричневой, из-за чего казалось, что она реально стала каменной. Зелье значительно урезала ловкость и скорость в обмен на броню. Причём, урезала на столько, что я даже не могу бегать.

Эшли, помня предыдущий эксперимент не очень хотела атаковать меня, но ей пришлось это сделать.

Лезвие меча ударилось об мою грудь и со звоном отскочило, оставив на коже лишь небольшую царапину, которая даже не кровоточила.

— Офигеть…похоже, с гоблинами у нас теперь проблем не возникнет.

Я был очень удовлетворён эффективностью этого зелья и вдруг вспомнил про того мини-босса с похожим навыком.

"Если бы мы тогда на него напали, нам была бы пизда."

Пока Эшли готовила нам ужин, я продолжал исследовать камни.

Во время работы меня всё время не покидала мысль, что мы с Эшли упускаем что-то важное. Гоблины очень опасные и превосходят нас во всем: в силе, в количестве, в снаряжении…Побеждаем мы их лишь благодаря моему навыку непоколебимости и стратегиям, в которых сначала убиваются самые опасные враги, а остальных я тупо приманиваю на себя.

Но всё равно, практически после каждого боя я остаюсь полумертвым и если говорить честно, то в таких боях есть не малый риск умереть, обосравшись и обоссавшись.

Это значит, что нам нужно стать ЕЩЁ сильнее, чтобы спокойно убивать этих гоблинов, но…как это сделать без сражений?

А никак. Быстрее, да и сильнее всего боевые навыки прокачиваются в реальных боях, в которых ты рискуешь умереть.

Однако…есть одно решение, которое Эшли будет не по нраву — мы можем устраивать с ней дуэли. Реальные, кровавые дуэли с настоящим оружием. Я уверен, что таким способом мы быстро превзойдем гоблинов в плане боевых навыков и сможем без труда убивать их, но

для начала нужно уговорить Эшли.

Я отправился к ней и и изложил все свои мысли по этому поводу, ничего не утаивая. И знаете, что она ответила?

— Я согласна.

Эшли согласилась, как только я предоставил ей аргумент в пользу того, что на этих дуэлях мы умереть не сможем, а в реальных боях сможем. Вот и всё.

— Тогда давай пока прекратим наши походы и займёмся навыками. Стрельбу из арбалета мы прокачать уж не сможем, но вот владение кинжалом нужно повысить хотя бы уровня до четвертого.

Сегодня мы наелись и хорошо отдохнули, а на следующий день началась наша совместная экстремальная тренировка.

Эшли надела нагрудник и шлем, а я обошёлся только защитой головы. Сдерживаться мы не будем, поэтому нужно свести к нулю шансы получить смертельный удар.

— Эшли, не сдерживайся и сражайся так, будто хочешь убить меня. Старайся не сильно целиться в голову, а вот по телу можешь бить сколько хочешь.

— Поняла.

Мы с Эшли встали друг против друга и схватились за кинжалы.

— Давай! — После моего крика я резко сократил дистанцию и вонзил свое оружие испугавшейся Эшли прямо в живот.

— Кха… — Схватившись за живот, девочка начала падать и я аккуратно спустил её на колени.

— Ты чего испугалась-то? Просто сражайся и всё, я же тебя всё равно не уб… — Не успел я договорить, как Эшли с ухмылкой вонзила кинжал мне под ребро.

"Вот засранка." — Я улыбнулся и достал лечебный отвар.

— Давай небольшой перерыв.

Мы вытащили друг из друга ножи и выпили зелья. Как только наши раны затянулись, мы приступили ко второму раунду.

— Давай! — Крикнул я и в этот раз мы с Эшли буквально влетели друг в друга с кинжалами, оставив колотые раны. Разорвав дистанцию, я снова рванул к Эшли, но она прыгнула под меня и проскочила под ногами, а затем вонзила кинжал в ногу.

Я обернулся широко взмахнул клинком, но он рассек лишь воздух — Эшли отскочила и разорвала дистанцию.

"Признаю, я её недооценил."

За короткое время Эшли нанесла два точных удара в уязвимые места, в то время как я оставил лишь одну колотую рану в её животе.

Но в этот раз слишком рано бой заканчивать мы не стали. Наплевав на боль в ноге, я побежал к Эшли, которая и не думала принимать лобовую атаку — она побежала в сторону, но я уже догадался об этом и, развернувшись, побежал за ней.

— Эй, так не честно! — Крикнул я вслед убегающей девочке. С раненой ногой быстро не побегаешь и Эшли знала это.

— Хе-хе. — Эшли отбежала достаточно далеко и развернулась ко мне.

Нашей целью была не победа, а прокачка навыков, поэтому долго стоять она не стала и сама ринулась в атаку.

К её сожалению, я уже просек её план и подловив момент, когда она прыгнет в сторону, атаковал её размашистым ударом.

Клинок вспорол руку Эшли и она, потеряв равновесие от боли, упала и проехалась лицом по земле.

— Ай… — Эшли встала и схватилась за кровоточащую руку.

— Давай ещё один перерыв.

Благодаря связанным статусам, мы с Эшли в любой момент могли увидеть статусы друг друга и знали, когда стоит остановиться.

Я дал Эшли зелье и присел рядом с ней.

— А ты хорошо сражаешься. — Я погладил её по голове.

— Я просто повторяла за тобой…точнее, пыталась повторить.

— Ну нет, я не смогу так же как ты под ногами пролететь и в спину ударить, это ты сама придумала.

— Ну…да. Просто ты так широко ноги расставил, что между ними любой побежит.

— Вот значит как…буду иметь ввиду, хе-хе.

Немного отдохнув, мы приступили к третьему раунду.

В этот раз мы не вспороли друг другу животы в самом начале, а смогли увернуться от атак, но вслед за одним ударом я резко нанёс второй, задев руку Эшли.

Из тонкого плеча потекла кровь, окрашивая всю руку в красный, но Эшли не показала, что ей больно и продолжила бой.

Я заметил, что Эшли очень хорошо уклоняется от атак при своей низкой ловкости. Похоже, маленький рост имеет определённые плюсы. Но так же у него есть один большой недостаток — маленький вес.

Во время очередного уворота я пнул Эшли в живот, от чего она подлетела в воздух и упала в паре метров от меня.

— Кх… — Она схватились за живот и, задыхаясь, стала медленно вставать на ноги.

Маленький вес Эшли был очень не выгоден для боя с тяжёлыми противниками и ей нужно как-то нивелировать этот недостаток.

Мы продолжили бой, который затянулся уже на приличное время. Тяжёлые ранения практически перестали появляться а за место них наши руки и ноги были усеяны небольшими и средними ранами от скользящих попаданий.

Во время очередного у ворота я снова решил пнуть Эшли, потому что она проходила прямо под моей ногой, но эта мелкая засранка вцепилась в мою ногу и, задрав её вверх, воткнула нож мне в ляжку, почти рядом с пахом.

От такого неожиданного и рискованного удара у меня чуть душа в пятки не ушла и, воспользовавшись моей короткой заминкой, Эшли забралась мне за спину и вонзила в неё клинок.

Я быстро пришёл в себя и мы продолжили бой, который длился до тех пор, пока анемия Эшли не достигла тяжёлой стадии. Она стала бледной и еде стояла на ногах, поэтому я решил прекратить на сегодня наши тренировки.

Я положил Эшли на кровать, промыл её раны кипяченой водой, а затем перевязал их бинтами, пропитанными лечебным зельем. Хотя можно было обойтись и обычным лечебным отваром, но такие сложные процедуры необходимы, чтобы прокачать ещё один важный навык.

Врачевание.

Уровень: 9(71 %)

— Эх, почти до десятого уровня не дожал… — Сказал я с досадой и поменялся с Эшли

местами. Она точно так же промыла мои раны и перебинтовала их, получив в качестве награды десятый уровень врачевания:

Ур 10: Ускоренное заживление обработанных ран.

"Ну вот, плюс ещё один модификатор."

Теперь нам будет выгоднее перебинтовывать раны, чем просто пить зелье лечения.

Эффект от этого модификатора пока заметен не сильно — что так, что так нам приходится ждать не менее получаса пока наши раны не начнут затягиваться, но в будущем, этот навык может спасти нам жизнь.

Я был прав, когда решил начать такие тренировки, которые в первый же день начали приносить огромную пользу: помимо навыка врачевания, Эшли так же повысила навык владения кинжалами до второго уровня. И это только в первый день! Если такие темпы сохранятся, то…может быть, я подумаю над тем, чтобы снова попытаться отомстить Джону.

— Отдыхай, сегодня я буду готовить. — Сказал я Эшли и укрыл её одеялом.

В отличии от обычных ран, анемия так быстро не исчезает даже с зельем лечения. Единственный доступный способ ускорить восстановление крови — это зелье регенерации. Но даже ему потребуется минимум пол дня, чтобы избавиться от симптомов.

Для меня любая анемия, кроме критической, не представляет опасности, поэтому всю работу по дому сегодня я взял на себя.

"Мясо кончается, нужно будет завтра пойти поохотиться."

Я высыпал в кастрюлю ингредиенты и стал готовить старый добрый суп. Чтобы восстановить свои силы после таких тренировок, нам нужно хорошо питаться, поэтому я не стал жадничать и вывалил полную кастрюлю овощей и мяса. Конечно же, не забыв посолить всё это дело.

О дефиците соли можно забыть, ведь можно в любой момент наведаться в подземелье и собрать ещё.

Закончив готовку, я отнёс кастрюлю с супом в дом и, налив его в тарелку, подошёл к кровати.

— Эшли, просыпайся. — Я легонько толкнул спящую девочку и она тут же открыла глаза и уставилась на меня. — Кушать будешь.

— Угу. — Эшли привстала и я, зачерпнув побольше густоты, поднес ложку к её губам.

Эшли смутилась, когда я стал кормить её, но она не стала отказываться и быстро вошла во вкус, если можно так выразиться.

Когда тарелка опустела, я налил новую порцию и продолжил кормить её до тех пор, пока она окончательно не наелась.

— Всё, можешь ложиться обратно, я скоро тоже лягу.

Видя с каким удовольствием Эшли ест суп, у меня тоже проснулся аппетит.

"Кастрюлька, конечно, маловата…надо будет побольше сделать." — Кормя Эшли, я даже не заметил, как она в одиночку съела больше половины супа, хотя он был очень густой.

Система, конечно, укрепляет наш организм, но законы физики никуда не делись и поэтому взамен нам требуется больше энергии.

Я доел оставшийся суп, которого едва хватило, чтобы получить начальную стадию насыщения и отправился в кровать.

Как только я лёг, Эшли тут же прижалась ко мне.

— Ещё не спишь? — Удивился я, потому что Эшли была очень сонной.

— Нет. — Она залезла мне под руку и прижалась. — А теперь буду. — Сказала она и с

улыбкой закрыла глаза.

Я посмотрел в потолок и тоже улыбнулся.

Наконец-то…тихая и спокойная жизнь в Фэнтези-мире. Сейчас я имею всё, о чем мечтал в самом начале: дом в укромном месте, хорошие и даже местами читерские навыки, приключения, которые не угрожают моей жизни и даже…спутница, которая в будущем станет моей женой. Конечно, я в том мире я мечтал о кошкодевочке, но если так подумать, то у Эшли есть те же уши и хвост, только гораздо пушистее.

Я аккуратно положил свою руку на ушко Эшли и погладил его.

Серьёзно, у меня уже есть всё о чем я мечтал и…никакого разочарования я не испытываю. Обычно, когда мечта сбывается, человек чувствует опустошенность, но не я. Ведь даже без какой-либо мечты у нас с Эшли планы чуть-ли не на целые десятилетия, да и потом мы обязательно найдём, чем заняться в этом богатом на приключения мире.

К сожалению, нормально представить себе наше будущее я не смог, потому что мой уставший организм не имел сил даже на фантазию. Поэтому, мне пришлось просто уснуть.

А на следующий день наши тренировки продолжились, вот только через пару часов боев, я заметил одну большую неприятность: наша одежда быстро изнашивается. Моя туника скоро станет похожа на бомжатские лохмотья, а у Эшли были сильно порваны штаны.

И я нашёл один способ решить эту проблему:

— Слушай, а может просто снимем с себя одежду?

Погода на улице была тёплой, стесняться друг друга нам не нужно, мы и не такое повидали в своей жизни, поэтому к следующему раунду мы носили на себе лишь доспехи для защиты жизненно важных мест.

Хоть я и говорил, что стесняться нам нечего, но всё же эксгибиционистом я не был и с болтающимся червяком сражаться было не очень приятно. Поэтому я быстро сделал нам с Эшли набедренные повязки, прикрывающие гениталии и только после этого мы смогли продолжить нормально сражаться.

Что ни говори, но с каждым часом боя мы развивали свои навыки не только системно: мы всё больше понимали куда и когда бить, использовали различные приёмы и уловки и не смотря на это, получали всё так же много ранений, как и раньше.

Остановились мы только к вечеру, когда Эшли опять обессилела от анемии. Мы перебинтовали друг-друга, выпили зелье регенерации, плотно поели и легли спать.

"Похоже, эта неделька будет тяжелой."

Глава 25

Я изогнулся, избежав выпада Эшли, а затем контратаковал её в ответ. Девочка так же как и я, уклонилась от атаки и сделала широкий вертикальный взмах, чтобы задеть мою руку, но я тут же убрал её и попытался сделать подножку. Эшли прыгнула в сторону и сделала горизонтальный взмах, оставляя на моей ноге большую рваную рану, похожую на след от гигантского когтя.

Но эта атака не прошла ей даром — я тут же атаковал в ответ, проткнув кинжалом руку Эшли.

— Ай… — Она тут же отпрыгнула, оставив кровавый след — в её руке появилась большая дыра, из которой без остановки текла кровь.

— Давай остановимся.

Наши тела уже были прилично изранены и было глупо продолжать драться дальше.

— Этот навык какой-то слишком мощный-ссс… — Прошипела Эшли, когда я перевязал ей рану на руке.

— Да я сам в шоке. — Я достал ещё одну тряпку и поднес её к ноге Эшли. — Думаю, пора прекратить наши тренировки.

— Да…мы даже до вечера не смогли дотянуть.

Наш разговор с Эшли шёл о навыке владения кинжалами, а точнее, о третьем и четвёртом уровне.

Ур. 3 — повышение бронебойности оружия.

Ур. 4 — повышение урона, наносимого оружием.

Всё. Такое простое описание и такой мощный эффект: там, где раньше оставалась обычная рана, теперь будет глубокая рваная рана. У кинжала словно увеличилась площадь лезвия и его бронебойность, но при этом он остался таким же легким и маленьким.

Поэтому нам с Эшли было достаточно попасть друг по другу несколько раз, чтобы свалиться от ран.

Четвёртый уровень навыка мы получили лишь через две недели нескончаемых дуэлей, а это значит, что до пятого уровня нам, возможно, понадобится даже больше одного месяца. Так долго мы друг друга резать не сможем, ведь для защиты от увеличенного урона нам придётся надевать полный комплект лат, для которого придётся прокачать силу и выносливость.

Короче говоря, мы достигли своего нынешнего предела развития навыка.

Помимо него, мы так же прокачали врачевание, которое дошло аж до шестнадцатого у меня и до семнадцатого у Эшли.

Ну и готовка с алхимией неплохо так поднялись: моя готовка достигла двадцать пятого уровня, а алхимия тринадцатого, перевалив за десятку и получив стандартный навык сокращения расходов материалов. По моим грубым подсчётам, я теперь могу получить где-то на 1/6 больше зелья из того же количества ингредиентов. Не много, но тоже полезно.

Кроме того, в последние несколько дней перед получением четвертого уровня навыка, мы с Эшли натренировались драться друг с другом до такой степени, что мы практически перестали наносить друг-другу тяжелые раны и поэтому мы могли позволить заняться еще чем-нибудь перед сном.

Одним из таких дел стал огород.

Те лечебные растения, которые я посадил ещё в начале, созрели где-то за неделю и я получил несколько коробочек с семенами.

Посадив их, я заметил, что новые лечебные растения уже за несколько дней вырастают из земли и начинают стремительно увеличиваться в размерах. К окончанию наших тренировок все они выросли до того состояния, которое было у старых растений, когда я их посадил.

Это значит, что жизненный цикл лечебного растения составляет всего две недели, то есть, засадив весь огород его семенами, мы уже через месяц получим запас лекарств на два месяца минимум.

И я бы засадил весь огород лечебными растениями, если бы не моя тяга к исследованиям. Мы раскопали больше грядок, набрали десятки различных растений, овощей и корнеплодов, которые рассадили по всему огороду, чтобы узнать, какие из них лучше всего выращивать возле дома.

Особенно меня интересуют те растения, из которых изготавливаются мощные яды и редкие зелья для повышения характеристик.

Ну а возле стен мы просто для себя рассадили цветы, которые очень сильно украсили наш и без того красивый дом.

Вообще, я думал, что жить в лесу будет сложнее, но в этом мире даже выживание можно быстро превратить в сплошное удовольствие.

Однако, было и несколько моментов, которые стоило бы улучшить. Например, построить печку. И дело не только в приготовлении еды, но и в том, что зимой нам нужно будет отапливать дом. Кроме того, было бы неплохо сделать водонапорную башню или просто большую бочку для хранения воды, чтобы не ходить за ней каждый раз. Ну а вершиной блаженства была бы постройка бани, для которой требуется всё то, что я сказал до этого.

Вот будь у меня баня, я бы вообще отсюда уходить отказался.

Но начинать нужно помаленьку и мы с Эшли отправились к реке, чтобы поискать глину — основной материал для создания кирпичей для печки.

К счастью, ресурсами этот мир не был беден и довольно быстро мы нашли красную глину, которая виднелась на утёсе реки.

Мы забрались на этот утёс и немного раскопав землю, быстро добрались до глины.

— То что нужно. — Я сжал в руке комок глины и принялся копать дальше.

На создание печи потребуется много глины, поэтому мы сделали несколько заходов, пока возле нашего дома не образовалась небольшая глиняная горка.

— Теперь нужно слепить кирпичи, они должны быть вот такими. — Я показал Эшли образец и она, кивнув, принялась помогать мне изготавливать слепки кирпичей.

Следующим этапом стала их обжарка на костре. Из-за открытого огня, прогресс был очень медленным и закончили мы работу только через пару дней.

Ну а теперь осталось только построить саму печь. Состояла она из топки, куда кидались дрова, места, куда ставилась еда для готовки и трубы, которая выводила дым.

Ничего сложного в строительстве печи не было: мы клали кирпич за кирпичом, смазывая их глиной для прочности и вскоре основная конструкция была готова. А вот с трубой пришлось немного повозиться, чтобы вырезать под неё отверстие и проложить кирпичи немного выше крыши.

— Ну что, попробуем её растопить? — Я закинул дрова с сеном в топку и кинул туда гранулу огненного порошка. Огонь разошёлся довольно быстро и вскоре у нас появилась работающая печь.

Чтобы проверить её, мы поставили туда готовиться кастрюлю супа.

— Вроде всё хорошо. — Я осмотрел печку со всех сторон и убедился, что в ней нет дырок, откуда может выйти дым. — Кстати, на ней можно лежать — она очень тёплая, особенно зимой.

Я поднял Эшли на печку, которая немного осторожничая, легла на неё.

— Действительно тепло… — Она повернулась на бок и посмотрела на меня.

— Ну что, пойдём завтра в подземелье? — Спросил я риторический вопрос, потому что ответ на него был известен:

— Конечно. — После наших тренировок Эшли даже не думала о том, чтобы сомневаться в наших шансах зачистить это подземелье.

С четвёртым уровнем навыка владения кинжалами даже Эшли может пойти в ближний бой, но я всё равно буду стараться держать её позади, чтобы с ней вдруг ничего не случилось. Лучше все-таки перестраховаться лишний раз, особенно с моей удачей.

Суп в печке приготовился гораздо быстрее, чем на костре и это было не удивительно, ведь в замкнутом пространстве кастрюлю со всех сторон окутывает горячий воздух, ускоряя готовку.

Мы хорошо наелись, чтобы избавиться от остатков негативных эффектов, оставшихся после тренировки — в подземелье лучше идти с полными силами.

Я посмотрел на Эшли, которая прижалась ко мне и уже сопела. На дуэлях я множество раз оставлял на ней страшные раны, которые никогда бы не зажили в моем мире, но здесь от них не осталось даже шрамов. Кожа Эшли была абсолютно гладкой и никто не догадается, что ее несколько раз исполосовали кинжалом.

"Во мне постепенно начинает возрождается труп фаната исекая и игр, которого я похоронил несколько лет назад…Система ведь не такая уж и идеальная, раз её можно наебать такими простыми способами, причём, абсолютно легально. Хотя, думаю, мой метод тренировок уже давно используется где-нибудь в королевских войсках."

Однако, во время тренировок мой навык непоколебимости практически не использовался. А раз уж я решил абузить механики системы, то нужно как-то найти ему применение — все-таки, читерский навык нужно использовать по максимуму.

Я вспомнил одну статью на Википедии к дварф фортрессу, где для тренировки использовалось что-то вроде "опасной зоны" — места, где бесконечно срабатывают не смертельные ловушки, раня, но не убивая дварфа.

Чего-то подобного можно достичь и в этом мире. Например, я могу хорошо защитить свою голову, и попросить Эшли стрелять в меня из арбалета издалека — она будет одновременно тренировать скрытность и навык стрельбы, не рискуя убить меня при этом. Или, я могу дать ей тупо оперировать меня вживую, с огромной скоростью прокачивая ей навык врачевания. В общем, идей много, вот только Эшли скорее всего не станет соглашаться на что-то подобное, поэтому стоит как-то постепенно подталкивать её к этому.

Ну а пока стоит заняться гоблинами.

На следующий день мы сразу после завтрака отправились уже выученной нами дорогой к подземелью.

Число гоблинов, охраняющих вход уменьшилось до шести, наверное, они подумали, что

мы умерли или просто ушли. Чтож, нам же лучше.

Начали мы самым обычным способом — с двух арбалетных выстрелов, которыми сразу же сократили число боеспособных гоблинов на два.

Я сразу же ринулся в ближний бой, чуть-ли не на инстинктах делая выпад в гоблинский живот. Гоблины были размером чуть меньше Эшли, и из-за того, что ей я старался не наносить удар по верхней части туловища, то и сейчас мои удары случайно шли слишком низко, но даже этого было достаточно, чтобы обессиленный гоблин упал с кровоточащей дырой в животе.

Оставшиеся гоблины стали быстро собираться в кучу, но я накинулся на них ещё до того, как они завершили построение.

Я вонзил кинжал мечнику в спину и собрался заблокировать рукой атаку копейщика, но тот не успел даже направить на меня оружие, как его голову пронзил арбалетный болт.

С последним гоблином я церемониться не стал и увернувшись от выпада копья, подобрался ближе и ударил клинком прямо в заднюю часть шеи, мгновенно обрывая жизнь неудачливого гоблина.

— Хех, а это даже проще, чем я думал. — Урон от моего клинка увеличился слишком сильно, из-за чего любой удар по незащищенной части тела мгновенно обезвреживал гоблина, если не убивал.

Быстро убрав трупы в кусты, мы вошли в подземелье и пошли по очередной неисследованной развилке.

В конечной комнате нам опять попался гоблин-капитан, окружённый пятью стражниками и десятью солдатами.

— В этот раз постараемся обойтись без огненных бомб — нужно экономить порошок. Не стреляй пока не начнётся бойня.

— Поняла.

Я подкрался за спину капитана, где стояло меньше всего гоблинов и выстрелил ему в голову.

Болт лишь немного поцарапал капитана, который обернулся и увидел, как я уже несусь к нему на полной скорости.

— ГОООООБ! — Закричал он, успев применить навык воодушевления, но тем самым подставив себя под удар. — Гоб? — Он явно не ожидал от меня такой силы и был очень удивлён, увидев в своем животе кинжал.

Я ударил прямо меж стыков брони, вспоров самому опасному гоблину брюхо, мгновенно лишив его всех сил. Вот только, усиленных гоблинов это не остановит, но у меня уже есть один действенный способ противостоять орде этих зелёных карликов:

— Хе-хе. — Я откупорил пробку и залпом выпил горькое зелье каменной брони.

Моя кожа быстро покрылась каменным наростом и летящий в меня меч со звоном отскочил, ошеломляя гоблина-мечника.

Я взял в руки два кинжала и приготовился к предстоящей резне.

Гоблины после пары ударов догадались, что я защищен каким-то зельем, поэтому они быстро окружили меня, закрывшись щитами и изредка нападая, пытаясь оттянуть время. Будучи замедленным из-за каменной брони, я не мог вырваться из этой западни, но мне на помощь пришла Эшли — она даже успела сделать несколько выстрелов прежде чем гоблины поняли, что я, тут не один.

Толпа гоблинов-солдат отправилась искать Эшли и вскоре я услышал их крики и звуки

рассекаемой плоти.

— Гоб?! — Стражники заметили, что второй вторженец тоже далеко не слабак и чтобы победить, им придётся разделиться.

На меня осталось три стражника и три солдата, которые изо всех сил старались держать дистанцию, не подпуская меня к себе, но и не атакуя. Чтож, у меня есть еще один способ их расшевелить — я достал арбалет и тупо начал стрелять по ним.

Из-за ублюдочных копейщиков попасть по кому-то я практически не мог, но мне все же удалось завалить одного из гоблинов, подловив удачный момент.

И только я собрался думать, как мне выплыть из этой ситуации, как вдруг в моем поле зрения появилась Эшли. Она была покрыта кровью, но вовсе не своей — её кожа была сероватой, а это значит, что она применила зелье каменной кожи, которое гоблины солдаты пробить точно не в состоянии.

"Она что, перебила их всех?!" — Я помню, что к ней направилось где-то семь-восемь гоблинов. Я не думал, что Эшли так быстро с ними разберётся.

Оставшиеся три стражника были внезапно атакованы с фланга. Эшли была сильно замедлена, но из-за того, что эти трое были отвлечены на меня, ей удалось незаметно подкрасться и напасть на мечника.

Я не видел, что там происходило, но вскоре гоблины начали испуганно разворачиваться, тем самым открываясь для меня.

От атак с двух сторон не защитит ни один щит, поэтому гоблины, даже ничего толком нам не сделав, быстро умерли.

— Вот это ты даёшь, Эшли… — Сказал я, смотря как Эшли вытирает кровь со лба.

— Это ведь ты меня научил. — Сказала она, улыбнувшись.

— Не ранена?

— Нет, а ты?

— Я тоже…тогда, может быть ещё одну комнату зачистим? У нас ещё есть парочка зелий каменной кожи.

— Хорошо, давай еще одну комнату.

Идти в новый рейд мы не стали, потому что с каменной бронёй скрытно напасть не получится, а если она спадет в неподходящий момент, то Эшли может и помереть, так что лучше перестраховаться и сбросить все статусные эффекты прежде чем идти дальше.

А раз у нас выдалось немного свободного времени, то мы решили потратить его на сбор предметов, которые мы заберём домой.

Броня гоблинов, кроме капитанской нам была уже не нужна, поэтому мы быстро раздели дохлого мини-босса этой комнаты и пошли открывать сундук.

В качестве главного приза нам достался короткий лук и колчан стрел, которые так-то нам нахрен не нужны, но мы решили его забрать — вдруг нам когда-нибудь захочется пострелять из лука. Ну а дополнительной наградой стала горсть золотых монет и зелье усиления выносливости.

Вообще, я не знаю, зачем мы собираем золото, которое нам как лысому расческа. Наверное, единственным применением ему будет переплавка в какие-нибудь украшения и посуду, а так, нам даже торговать не с кем, кто это золото примет как валюту.

А вот зелья мы обязательно берём, причём не только из-за содержимого, а больше из-за самой бутылки, которая сделана из качественного стекла и в которой можно хранить любую жидкость.

У нас дома скопился уже целуй ящик пустых бутылок, но он постоянно используется, ведь мы делаем много зелий и ядов.

Стены комнаты были довольно бедны на ресурсы — лишь пару раз нам попадались небольшие залежи соли и каменного угля, но мы всё равно их собрали, ведь их много не бывает.

Собрав все добро в рюкзаки, мы вынесли его на улицу и спрятали в кусты. Как раз к этому времени спала каменная броня и мы были готовы сразу же отправиться на второй рейд.

Чем ближе мы подходили к боссу, тем сильнее становились комнаты вокруг него. В этот раз нам опять попался шаман, вот только окружён он был уже восемью стражниками и десятью гоблинами-солдатами.

— Бомбы придётся использовать — с шаманом лучше не шутить. — Сказал я и направился к нему за спину.

Я не знаю, на сколько силен этот гоблин и проверять не хочу, поэтому лучше один раз его убить, чем потом жалеть.

Так как у гоблина-шамана есть магическая броня, скрытно его убить одним выстрелом не получится. Чтобы победить шамана, нужно сначала ослабить его броню, а потом быстро атаковать его до того, как он начнёт применять заклинания.

Мы с Эшли одновременно выстрелили в шамана и кинули в него огненные бомбы.

Я сразу же рванул вперёд ещё до того, как огонь рассеялся и напал на испуганного шамана.

Нескольких быстрых ударов хватило, чтобы сломать магическую броню и пронзить ничем больше незащищенное тело шамана.

— ГОООООООБ! — Шаман завизжал от боли и выронил посох, но я не остановился вынув кинжалы, нанёс ещё один удар, потом ещё…вопреки моим ожиданиям, в этот раз он помер даже слишком быстро. Когда огонь рассеялся, я уже стоял на трупе мини-босса.

"Ну, теперь осталось только разобраться с мелочью."

Я выпил зелье каменной брони и сразу же накинулся на первого попавшегося гоблина, чтобы перебить как можно больше гаденышей до того, как они сформируют боевое построение.

Гоблины кружили вокруг меня, стараясь накинуться со всех сторон, но их мечи оставляли на мне лишь лёгкие царапины. Мечи были бесполезны против каменной брони, но…она не была непобедимой.

— Вот с-сука… — Один из гоблинов со всей силы ударил по моей руке дубиной. Каменная броня, как оказалось, слабо защищала от дробящих ударов и в итоге кожа на моём предплечье раскрошилась, а сама рука безвольно повисла, выронив кинжал.

"Пиздец, одним ударом мне руку сломать?!" — Я проткнул ехидно улыбающегося гоблина кинжалом и продолжил сражаться дальше.

Гоблины, похоже, поняли, что меня можно убить тупыми ударами и стали защищать тех, кто имел дубины. А те, кто держал щиты, приблизились и начали лупить меня ими.

К счастью, зелье регенерации сделало свое дело и вскоре я смог снова шевелить своей рукой, вот только мой второй кинжал уже затерялся где-то посреди боя.

Поэтому, освободившейся рукой я просто схватил меч у одного из трупов и продолжил сражаться уже им.

Из-за разницы в навыках кинжала и меча, последний казался каким-то ватным,

тяжелым и тупым — он был медленнее и наносил гораздо меньше урона, но зато им хорошо отбивать атаки гоблинов.

Вскоре ко мне и присоединилась Эшли — её уже давно заметили и она, выпив зелье каменной кожи, стала прорываться ко мне сквозь толпу врагов.

Её тоже немного потрепали — каменная броня на плечах и животе немного раскрошилась, но в целом она была в порядке.

Вдвоём дело пошло гораздо быстрее. Мы резали гоблинов один за другим, но из-за большого количества стражников с древковым оружием, нам не получалось выбраться из окружения. Мне пришлось выбросить меч и взять щит, чтобы защитить нас от выпадов копьев и наконец прорвать окружение. И тогда мы наконец смогли позволить себе разойтись на всю катушку.

Мы убили одного гоблина, второго, третьего, пятого…десятого…но их не становилось меньше. Нас снова окружили и я нихрена не понял, как это вышло.

Но взглянув на статус одного из них, я наконец догадался, что произошло.

Статус

Имя: —

Раса: Лесной гоблин-зомби

Профессия: Стражник

Уровень: |10 |-|25 |

Характеристики:

Сила: |1 |-|6 |

Ловкость: |0 |-|7 |

Выносливость: |42 |-|67 |

Восприятие: |1 |-|7 |

Навыки: владение мечом

Состояние: Ранение(?), воскрешение, печать подчинения(?), усиление(?).

Это не новые гоблины прибывают, их просто воскрешают! А сделать это может только один гоблин.

Я осмотрел комнату и наконец заметил сидящего вдалеке и ехидно улыбающегося шамана.

Состояние: Ранение(?), воскрешение.

"Он воскресил сам себя?!"

Я точно помню, что этот ушлепок был мёртв, но теперь он стоял на ногах и даже умудрялся применять заклинания.

Однако, его раса не сменилась на нежить, а это значит, что он восстал каким-то естественным путем.

"Да какого хрена-то, а?"

Мы с Эшли уже начали уставать от такого затяжного боя, в отличии от гоблинов, чья выносливость теперь стала фактически бесконечной.

Атаки зомби, конечно, стали слабее, но те, кто был ещё живым, прятались за их спинами и атаковали быстрыми и точными ударами, скалывая с нас броню.

Прорваться через толпу зомби собственными силами было практически невозможно, поэтому единственным выходом стало применение огненных бомб.

Мы буквально прожгли себе путь сквозь толпы зомби и направились к вождю-

некроманту, попутно стреляя в него из арбалетов.

"Урод, восстановил магическую броню." — Наши болты отскочили от его тела не нанеся никакого вреда, а этот ублюдок, поняв, что мы пришли по его голову, выстрелил в нас магической стрелой и слинял.

Это был первый раз, когда в меня попали магическим снарядом. В играх магический урон выражается в цифрах, а в аниме и манге магия либо убивает, либо нет. Я часто задавался вопросом, как именно магия наносит урон, что она повреждает и каким образом?

И когда в меня влетел магический болт, я наконец понял, что это такое.

Это было очень больно — чувство, словно огонь или кислота разъедает тебя изнутри. Каменная броня в месте попадания раскрошилась, но кровь из него не потекла.

— Куда убегаешь, ублюдок?! — Я выпил зелье лечения и пошёл за ним следом.

Некромант бегал по комнате, не позволяя приблизиться к себе, и мало того, что он убегал, так в нас ещё и летели различные магические снаряды и заклинания ослабления.

— Нет, так дело не пойдёт…Давай уж сначала разберёмся с зомби.

Гоняться за шаманом можно долго, но он постоянно будет укрываться за спинами своих солдат, так что нам нужно либо дождаться исчезновения каменной брони, либо сначала перебить зомби, а затем заняться шаманом.

Вот только выносливость и здоровье у нас просели довольно сильно, особенно это касается Эшли, у которой уже появилась одышка.

У гоблинов-нежити самое страшное — это их огромная выносливость. Всё остальное — сила, ловкость, восприятие и даже интеллект были невероятно низки, делая их бесполезными для сложной тактики.

Я просто схватил щит одного из них и потянул к себе, выбивая зомби из равновесия. Гоблин упал на живот и я со всей силы наступил на его голову, проламывая череп и превращая его мозги в кашу.

Естественно, от такого фентезийная нежить не умрёт, но я как минимум лишил его восприятия, а значит он стал полностью небоеспособен.

— Эшли, просто ломай им руки, не пытайся убить зомби.

— Хух, поняла.

Эшли старалась держаться рядом со мной, чтобы в случае чего мы могли прикрыть друг друга или помочь.

Вместе с ней мы медленно но верно разобрались с большинством зомби и теперь нашими врагами остались лишь три стражника и шаман, который продолжал сидеть вдали и спамить усиливающими заклинаниями.

— Гооооооб! — Увидев нас, он что-то крикнул и все зомби, даже те, у кого не было головы, посмотрели на нас.

— К-какого?! — Они одновременно накинулись на нас, но не чтобы атаковать, а чтобы схватить. И какого-то хрена их силы вернулись в то состояние, когда они были живы и даже немного больше.

— Черт! — Я повернулся к кричащей Эшли и увидел, как один из гоблинов зомби насквозь пронзает её живот.

— Бл… — И не успел я нормально на это отреагировать, как меня постигла та же участь.

Гоблины-зомби и стражники стали методично колоть и бить нас своим оружием, пробивая каменную броню, которая большими кусками скалывалась с наших тел.

— Да хрена с два! — Я с силой вырвал свою руку из хватки зомби, просто швырнув их через себя и достал из кармана огненную бомбу чтобы кинуть её в шамана.

Как только огонь разгорелся вокруг этого гада, как безголовые зомби резко прекратили меня атаковать.

"Ха, так вот оно значит как?" — Я думал просто отвлечь шамана, но как оказалось, зомби видят его глазами. А это значит, что нам достаточно спрятаться от шамана, чтобы слепые зомби нас не трогали.

Вырвав из лап оставшихся зомби Эшли, я снова бросил в шамана огненную бомбу и принялся ломать руки и ноги безголовым зомби. Парралельно с этим я залил Эшли в рот зелье лечения, потому что её состояние было критическим — она была без сознания, потому что её буквально перемолотили дубинами, а особенно сильные удары были по голове.

Периодически кидая огненные бомбы, я избавился практически от всех зомби и теперь настала очередь оставшихся трех живых стражников.

Они, как и всегда, пытались держать меня на расстоянии своими копьями, но я просто притянул одного из них к себе, схватив копье, а затем, оттолкнув щит, воткнул прямо в висок кинжал.

Как только гоблин умер, я бросил его на землю и сломал руки, после чего приступил к следующему стражнику.

Действовал я быстро, потому что кто знает, что этот ублюдок шаман ещё может сотворить.

И как раз в середине боя с последним стражником, наша с Эшли каменная броня спала и я вернул себе прежнюю скорость.

— ГОООООБ! — Схватив убегающего стражника, я вспорол ему горло и направился к шаману, который трясущимися руками направил на меня посох.

Я скинул Эшли с плеч на пол и побежал к шаману.

Шамаг бросил в меня огненный шар, который по мощности не уступал огненной бомбе — я мгновенно загорелся, но не замедлился ни на шаг. Потому что любое промедления может кончиться смертью Эшли.

Да, горя заживо, я почему-то больше заботился о жизни этой девочки, чем о своей.

И видя, что огненный шар на мне не сработал, шаман стал пуляться магическими стрелами. Вот это было уже более эффективно — мои внутренности жутко болели, а мышцы отказывались слушаться, но к счастью, я был уже совсем рядом с врагом.

Собрав все силы, я прыгнул на шамана и, повалив его на землю, стал колоть кинжалом.

— ГОООООООООБ! — Гоблин визжал как свинья, пока я наносил ему колотые раны Когда магическая броня наконец спала, я просто перерезал ему горло и обернулся.

Зомби-гоблины наконец умерли, лишившись своего хозяина, а Эшли продолжала лежать живая, пусть и без сознания.

Я опустился на колени и стал осматривать свой живот, в который попало несколько магических стрел.

Внешне живот был целым, если не считать темно-фиолетовых гематом, однако внутри всё очень сильно болело, будто его разорвало на куски.

До сих пор не понятно, как именно магия наносит урон, но осмелюсь предположить, что она просто повреждает сами клетки организма, потому что если бы повреждения были баллистическими, то на месте попадания была бы большая дырка, а так, магия практически игнорирует неживую материю и проникает прямо в тело, разрушая всё, что попадётся на её

пути.

Подводя итог, можно сказать, что магия — бич всех живых существ, у которых нет от неё защиты. Мы правильно делали, убивая шаманов самыми первыми, но не предусмотрели, что у этого ублюдка будет способ восстать из мёртвых.

"Вот только как он это чёрт возьми сделал?"

Я подошёл к трупу шамана и стал осматривать украшения, висящие на нем. Когда я отодвинул накидку, из неё выпала маленькая каменная статуэтка скелета.

— Неужели оно? — Я осмотрел статуэтку и даже попытался её активировать, но она никак не реагировала на мои попытки взаимодействовать с ней. — Похер, всё равно заберу.

В будущем я обязательно найду способ заполучить себе магическое ядро, так что всякие редкие артефакты, тем более, которые возрождают тебя из мёртвых, лучше не выбрасывать, а хранить.

Раз уж Эшли спит, то сундук я решил открыть сам. Наградой мне послужили стальные наплечники, золото и какое-то неизвестное мне зелье.

После этого я прошёлся возле стен, собрал минералы и отправился искать свой кинжал, который валялся где-то посреди трупов.

Бой проходил так жёстко, что я даже не помнил где его обронил. Пришлось потратить не мало времени на поиски кинжала, чтобы найти его сломанным…

Я посмотрел на отломленный клинок, лежащий рядом с рукоятью и вздохнул.

"Придётся делать новый."

Всё необходимое я сложил к себе в рюкзак и больше ничего не держало нас в этом отвратительном месте. И только я собрался взять Эшли на руки, как её глаза начали открываться.

— О, наконец-то проснулась. — Сказал я и тем не менее, всё равно поднял её на руки.

— Антон? Г-где мы? — Глаза у Эшли были сонными и похоже, она еще не до конца соображает.

— Да всё там же. Но мы уже уходим.

— Хах… — Она повернула голову и осмотрела пещеру. — Ты опять меня спас…И всё таки я бесполезная… — Эшли снова посмотрела на меня и улыбнулась, а на её глазах выступили капельки слез.

— Эшли…ты походу головой сильно ударилась, раз такой бред несешь. Отдыхай давай, мы скоро домой вернёмся.

— Хорошо… — Вместо того, чтобы в очередной раз спорить, она уткнулась мне в грудь и закрыла глаза.

Выйдя из пещеры, я забрал спрятанные в кустах вещи и сразу же направился домой.

Где-то в середине пути Эшли все же спустилась с моих рук, потому что её раны почти зажили и она даже взяла на себя часть груза.

Вскоре мы дошли до дома и, сложив вещи, наконец смогли лечь на кровать, чтобы отдохнуть.

— Знаешь, после этого шамана я думаю, нам к главному боссу даже пытаться лезть не стоит. — Сказал я, разрывая молчание, с которым мы шли домой.

— Я тебе только мешаюсь… — Пробубнила Эшли, опять начиная крутить свою шарманку о бесполезности.

— Вот скажи мне, почему ты так считаешь? Ты отлично выполняешь свою работу во время сражений.

— Работу сидеть за твоей спиной? Я ведь просто прячусь, пока ты со всеми сражаешься и получаешь раны.

— А, так вот ты о чем…Ну, врать не буду, ты это делаешь потому что я боюсь, что тебя могут убить, только что ты и сама это прочувствовала. Но это вовсе не главная причина. Есть такое понятие, как командная работа. И работая в команде, можно добиться гораздо большего результата, чем если бы мы с тобой просто убивали гоблинов по отдельности.

Эшли молча слушала меня, а я продолжил объяснять ей такую, казалось бы примитивную истину:

— У каждого есть сильные и слабые стороны. Я силен в том, что просто напросто очень живуч — ты и сама видела, что даже без каменной брони я могу завалить несколько десятков гоблинов, но если они меня окружат, закрывшись щитами, то я едва ли смогу сделать им хоть что-то. И вот тут-то появляешься ты и всаживаешь им болты в спину, позволяя мне выбраться из окружения и продолжить их убивать. Понимаешь? Без тебя я бы потратил больше времени, сил и крови, чтобы победить, а так мы с тобой справляемся относительно быстро, если, конечно, не появляются различные казусы вроде того воскресшего шамана.

— Понимаю…прости, я просто думала, что ты просто не хочешь пускать меня в бой.

— Так а чем стрельба из арбалета кардинально отличается от ближнего боя? Ты точно так же убиваешь гоблинов, только я убиваю всех без разбору, а ты только самых сильных и опасных.

— И правда…значит я просто тупая, раз не смогла понять этого раньше.

— Ну опять началось…

Я закатил глаза, услышав от Эшли очередную причину унизить саму себя. Я повернулся к ней и решил высказать ей всё:

— Эшли хватит себя принижать, ты хорошая, красивая, умная и очень сильная девочка, которая станет ещё лучше, красивее, умнее и гораздо сильнее, когда вырастет. Понятно?

— …—Эшли ничего мне не ответила, она просто стояла и молча смотрела мне в глаза, пытаясь понять, лгу я ей или нет. Но не увидев в моих глазах ни капли сомнений, на ее глазах выступили слезы и она обняла меня. — Меня никто так не называл… — Тихо сказала она. — Кроме мамы…Все говорили, что я тупая и ур-рдливая…

— Эти придурки вообще не понимали, о чем говорят. Я пока ещё не видел кого-то милее тебя, и думаю, что больше не увижу. А ещё я без капли лжи могу сказать, что ты даже умнее меня, потому что я новые навыки осваивал не так быстро как ты.

— Это не правда, я знаю, что учусь быстрее из-за твоего навыка учителя.

— А вот и нет. Навык учителя лишь ускоряет прирост циферок в статусе, а именно самой работе ты научилась лишь благодаря своему уму.

— Ну…я всё равно думаю, что ты умнее, и не надо со мной спорить.

— Ладно-ладно, раз ты так считаешь, то я соглашусь. — Я погладил Эшли по голове и она, прижавшись ко мне ещё сильнее, завиляла хвостом.

— Когда я уже смогу стать твоей женой? Ты сказал, что когда я вырасту. А когда я вырасту?

— Ну, прежде чем ответить, я должен сперва узнать, сколько тебе лет.

— Эээ…я…я не знаю. — Эшли задумалась, но так и не смогла вспомнить свой возраст. Это не удивительно, учитывая то, сколько времени она просидела под землёй.

— Хорошо, тогда сколько тебе лет было, когда ты попала в рабство?

— Четыре…Вроде. Я плохо помню.

"Блять." — Я посмотрел на Эшли, которая так спокойно это сказала и ужаснулся. Ей сейчас на вскидку лет 10–12, а это значит, что в рабстве она провела как минимум 6 лет. Шесть ебаных лет работорговцы над ней издевались и она всё это терпела. Не удивительно, что все её мысли были пропитаны отвращением к самой себе.

— Всё в порядке. — Эшли увидела мою реакцию и улыбнулась. — Ты ведь меня спас, так что не важно, что было раньше. Ну так…когда я смогу стать твоей женой?

— А…ну, так как я не знаю твой возраст, то где-то через шесть или восемь лет.

— Т-так долго?! Но я хочу сейчас!

— Сейчас нельзя.

— Что за дурацкие правила в твоём мире?! Я не хочу ждать шесть лет, только чтобы стать твоей женой!

— Ну а зачем тебе вообще ею становиться, можно ведь просто жить вместе…

— П-потому что я люблю тебя! — Без колебаний сказала она, а затем покраснела от смущения. — А мама сказала, что выходить за муж надо за того, кого любишь. — Она отвернулась в сторону и покосилась на меня. — А ты…любишь меня?

— Да. — Сказал я, тоже не колебаясь.

"Как дочь."

— Тогда скажи это полностью, как я!

— Эх, я люблю тебя, Эшли. Сойдёт?

— Угу. — Эшли вновь обняла меня, виляя хвостом.

"Как же легко поднять ей настроение."

Вот только моё подыгрывание зашло слишком далеко, когда Эшли полезла ко мне целоваться.

— Да почему нельзя-то? — Возмутилась она, когда её губы коснулись моей ладони, которой я прикрыл свое лицо.

— Потому что так делают только муж и жена. А ты ещё маленькая для этого.

— Чего-о-о-о?! — Она очень сильно возмутилась на мои слова. — Да это же бред, мы с мамой постоянно целовались!

— В щеку?

— А какая разница?

— Потому что в щеку можно целоваться.

И как только я это сказал, Эшли силой отодвинула мою ладонь и прислонилась губами к моей щеке.

"Вот засранка, а!" — Я почувствовал, как она облизывает мою щеку языком, попутно засасывая её губами.

— Так всё, хватит! — Я отцепил слишком увлекшуюся Эшли от себя.

— Теперь твоя очередь. — Сказала она, вытирая рот.

— Нет.

— Ну пожалуйста! — Она жалобно посмотрела на меня, явно ожидая, что я передумаю.

— Нет, я стесняюсь. — Честно ответил я, отвернувшись в сторону.

— Я глаза закрою! — Сказала она и крепко сжала веки. — Ну пожалуйста-а-а.

— Л-ладно, только быстро. — Сгорая от стыда и смущения, я приблизился к её щеке и быстро чмокнул её, мгновенно отстраняясь назад.

Я знаю, что в поцелуях нет ничего такого и родители часто целуют своих детей в лоб

или щеку, но так как я сам никогда никого не целовал, для меня даже такое простое действие далось очень тяжело.

— И это всё? — Разочарованно спросила Эшли. — Я даже не почувствовала ничего. — Она потерла щеку и открыла глаза. — А… — Но увидев моё лицо, её возмущение сразу пропало и даже наоборот, она заулыбалась ещё сильнее. — Хе-хе, так ты ни с кем ещё не целовался?

— Н-нет. — Ответил я, отворачивая лицо в сторону, чтобы Эшли не видела его.

— Что, даже с мамой? — Спросила она и в её голосе уже не было веселья.

— Ну, с ней-то конечно да, но это было очень давно.

— Ясненько, тогда я буду каждый день тебя целовать, чтобы ты к этому привык.

— Не надо, пожалуйста, обойдусь как-нибудь.

— А я всё равно буду. Иначе как мы потом целоваться будем, когда я вырасту?

— А может не надо, а?

— Надо.

— …Ладно.

Наверное, где-то глубоко внутри себя я уже смирился с тем, что она будет моей будущей женой.

Обнявшись, мы с Эшли легли на кровать.

"А ведь рано или поздно она всё же вырастет…смогу ли я вообще когда-нибудь начать считать её девушкой?" — Именно это волновало меня сильнее всего. Было бы Эшли хотя бы лет 16–17, то на неё ещё можно было бы смотреть как на девушку, но ей черт возьми десять лет! И по факту я являюсь её родителем, пусть и не настоящим. И когда она вырастет, я, скорее всего, так и буду продолжать считать её дочерью, которая просто подросла.

"Черт, и почему всё так тяжело?!" — Я положил ладонь себе на лицо и вздохнул.

Я понимаю, что все эти правила и ограничения, они ведь в моей голове. В этом мире вообще нет законов и норм морали — хочешь, бери себе четырёхлетнюю рабыню и делай с ней что хочешь. И мне сейчас тоже никто не запрещает заниматься чем-то подобным, но… это ведь и отличает человека от животного.

Может я и не святой, но по крайней мере я стараюсь не опускаться до уровня морального урода вроде работорговцев и бандитов, а для этого нужно себя ограничивать.

В жизни правил у меня совсем мало: не убивать невинных, не издеваться над детьми и беспомощными людьми, ну и конечно же никогда и ни при каких условиях не использовать наркотики.

То, что хочет Эшли, можно спокойно отнести ко второму пункту, ведь это может сильно отразиться на её психике и загубить её будущее, поэтому я так неохотно принимаю всё более и более серьёзные предложения Эшли.

С первыми двумя пунктами всё ясно, а что же на счёт третьего? Ну, тут всё тоже предельно просто, ведь наркотики гарантированно опустят даже гениального учёного до уровня безмозглого маргинала. Какой бы сильной ни была воля человека, наркотики обязательно сломают её и заставят человека пойти на всё, чтобы достать новую дозу.

Если честно, то третий пункт для меня важнее, чем первые два, ведь от него практически напрямую зависит моя жизнь.

Невинного человека ещё можно убить, если то будет необходимо, Джейн тому пример, но с наркотиками я связываться никогда в жизни не буду. К счастью, они здесь особо-то и не требуются, ведь стать сильнее можно с помощью зелий, которые не имеют побочных

эффектов.

Но нынешних зелий нам уже не хватает, чтобы справиться с мини-боссами в дополнительных комнатах подземелья. Казалось бы имбовая каменная броня легко пробивается дубинами и магией, а зелья усиления уже являются необходимым минимумом чтобы просто быть на одном уровне с гоблинами. Снаряжение тоже начало подводить — стальные нагрудники, сделанные из брони стражников, могут сломаться от их же мечей и копий, а оружие стало постепенно затупляться. Арбалеты и яды тоже не приносят должного эффекта и с их помощью сложно убить одним выстрелом даже стражника, чья выносливость растёт по мере нашего приближения к арене с боссом.

Вывод из этого можно сделать один: мы ещё не готовы к этому подземелью. Если бы не мой навык непоколебимости, мы бы давно уже подохли где-нибудь в начальных комнатах.

И именно из-за этого навыка я не собираюсь отказываться от этого подземелья. Потому что его зачистка похожа на ковыряние эндгеймового босса в начале игры: долго, нудно, крайне сложно, но и награда не заставляет себя ждать — наши уровни растут с такой скоростью, что не пройдёт много времени, как мы сравняемся, а может даже и обойдёмся по всем параметрам самих гоблинов.

"Вот если бы мы нашли зелье характеристик…"

По факту, одного зелья нам с Эшли хватит на два захода, по три характеристики. Конечно, это даст сильную нагрузку на тело, но шесть дополнительных характеристик значительно усилят нас и с гоблинами сражаться станет уже на порядок легче. Особенно это касается меня с сотым уровнем, который дико бустит каждую характеристику.

Но учитывая тоЮ сколько комнат мы зачистили, я не думаю, что мы встретим это зелье где-то кроме комнаты с боссом.

А это значит, что нам придётся только полагаться на навыки, снаряжение и зелья.

Честно, я даже не представляю, как мы сможем убить босса, который, судя по размаху этого подземелья, будет иметь где-то 60–80 уровень и характеристики под 20–30 единиц. Огонь, яд и прочие хитрости его даже не поцарапают, а лобовая атака обязательно будет обречена на провал.

Конечно, можно просто вскрыть сундук с сокровищами и использовать добытое там снаряжение для боя но…я не уверен, что это прокатит с высокоуровневым боссом, который, скорее всего, имеет высокое восприятие и увидит нас как только мы пойдём в его комнату.

Как идея, можно прокачать скрытность до сорокового и выше уровня, я уверен, что этого должно быть достаточно, чтобы босс нас не видел, но мне бы очень хотелось его убить, потому что с него явно можно будет снять ценное снаряжение, а ещё…его тушу можно будет разделать на материалы.

Боюсь представить, на сколько крепки кости босса восьмидесятого уровня.

Учитывая то, как сильно повышается урон от оружия при прокачивании навыка его владения, я подумываю о том, чтобы все-таки уговорить Эшли использовать меня в качестве мишени и прокачать её навык хотя бы до третьего уровня. Его должно быть достаточно, чтобы прошивать доспехи даже стражника, что позволит Эшли быстро прокачать навык скрытности.

Все эти размышления очень сильно выматывали и так и не закончив их, я сам не заметил, как уснул, гладя голову Эшли.

А проснулся я от того, что почувствовал что-то странное на своей щеке. Открыв глаза, я увидел слева от себя Эшли, которая опять присосалась ко мне своими губами.

Увидев, что я проснулся, она отлипла от меня и улыбнулась.

— Доброе утро! — Настроение у неё было просто прекрасное, особенно после нашего вчерашнего уговора.

А раз уж я пошёл ей на уступки, то…она тоже должна сделать что-то, что ей не очень нравится ради меня.

И разговор об этом я решил начать только после того, как мы поедим.

— Давай помогу! — Эшли была даже слишком весёлой — она постоянно крутилась возле меня и помогала во всем. Например, сейчас она буквально вырвала у меня из рук нож и стала нарезать овощи для супа.

Самоуверенности у неё явно прибавилось, и я не думал, что для этого хватит буквально пары слов…

"Ну конечно, я ведь больно-то и не говорил ей никаких комплиментов, а просто хвалил за работу. Может, стоит почаще её называть какими-нибудь хорошими словами? Черт, всё равно слишком смущаюсь. Но нужно попробовать"

— Эшли, ты сегодня т-такая красивая… — Сказал я, понимая, как тупо выгляжу со стороны. Но слова эти я выбрал не случайно. Не трудно заметить, что пока я спал, она уже позаботилась о своей внешности — расчесалась и умылась, так что в отличии от меня, она не выглядела сонной и помятой.

— А? — Эшли вдруг замерла, а затем повернулась ко мне, навострив уши. Я же моментально отвернулся.

"Черт, и зачем я это вообще сказал…" — Подумал я, а затем почувствовал как Эшли прижалась ко мне сбоку.

— Ты тоже очень красивый! — В отличии от меня, она ни капли не смущалась ни моих комплиментов, ни своих.

"Как же хорошо быть ребёнком." — Вздохнул я и тоже обнял её.

Правда объятья наши продлились не долго, потому что нужно было готовить суп — мы оба уже знатно проголодались.

— Антон, почему ты стесняешься? Неужели, я тебе так сильно нравлюсь?

— Эээ…ну, наверное. Просто я никак не могу к такому привыкнуть.

— Мама говорила, что все мужчины этого стесняются, и их очень тяжело перевоспитать, но я обязательно это сделаю! Только подожди и скоро ты сам будешь целовать меня по утрам! — С уверенностью сказала Эшли, тыкая в меня пальцем.

— Я на такое не соглашался. Тем более, ты ещё маленькая, нечего всякой ерундой заниматься.

— Так значит, когда я вырасту, ты будешь целовать меня каждый день?

— …

— Ха-ха, значит будешь!

— Посмотрим.

— Вот и договорились.

"Что у неё за мама такая, которая с детства учила её всей этой ерунде?" — Подумал я, заметив чрезмерную любовь Эшли ко всяким "нежностям". — "Впрочем, всё равно лучше это, чем когда она себя ненавидит. Боже, и во что я вообще ввязался?"

Вскоре суп был готов и после сытного завтрака я решил предложить Эшли заняться тренировками стрельбы из арбалета.

Конечно, я не стал сразу предлагать себя в качестве мишени — если всё сложится

удачно, то этого вообще можно избежать.

В чем суть — навык повышается быстрее всего тогда, когда он применяется на практике и в сложных условиях. Так что чисто теоретически, если повесить небольшую мишень в нескольких сотнях метров от нас, этого должно хватить, чтобы навык начал развиваться дальше.

Естественно, Эшли сразу же согласилась на мою идею и мы приступили к работе:

Мишени получились маленькие — где-то пол метра в диаметре, а чтобы не терять боевые арбалетные болты, мы быстренько наделали себе деревянных самодельных.

С такими кривыми болтами, у которых, к тому же, нет оперения, попасть в дальнюю мишень даже с гильдейского арбалета будет практически невозможно, но в этом и суть нашей тренировки.

Несомненным плюсом было то, что стрельбище по итогу растянулось с одного края нашей поляны, до другого, что избавит нас от необходимости покидать базу — всё можно делать прямо здесь.

Мы сразу же приступили к тренировкам и…естественно, у нас вообще ничего не получалось — разброс у болтов был довольно большой и не малую роль в этом играла гравитация и ветер, и преодолеть эту проблему не так-то просто.

Но к счастью, времени у нас было много и постепенно, выстрел за выстрелом, мы начали привыкать к ветру и научились стрелять так, чтобы болт пролетал практически возле мишени.

Тренировка была очень долгой и нам понадобилось несколько дней только для того, чтобы один раз попасть в цель, больше недели на то, чтобы процент попаданий возрос до приемлемых значений и две с половиной недели на то, чтобы получить навык четвертого уровня.

Нам даже не пришлось открывать статус, чтобы это понять, потому что последний выпущенный Эшли арбалетный болт буквально разорвал мишень в клочья.

Девочка получила четвёртый уровень на три часа раньше меня и мы оба были этому очень удивлены. Но я был очень рад, что Эшли не просто стала сильнее, но ещё и обогнала меня в чем-то.

Четвёртый и третий уровень навыка владения арбалетом давал такой же бонус, как и навык владения кинжалом:

Ур. 4 — увеличение бронебойности.

Ур. 4 — увеличение урона.

Если так подумать, то урон от арбалета увеличился ещё на втором уровне, когда у болта увеличилась скорость полёта, а если соединить ту особенность с этой…Не удивительно, что дешёвый деревянный болт способен уничтожить мишень.

И конечно же, получив новый уровень навыка, мы сразу же отправились в подземелье, чтобы практически его испытать и оценить прогресс, который был виден на лицо:

Уже на входе Эшли показала, на сколько она стала сильнее — качественный арбалетный болт практически насквозь пробивал голову стражника, защищённую стальным шлемом — он застревал уже после того, как выходил из противоположной части головы.

Кроме того, заметно выросла и скорость перезарядки, которую Эшли отточила стреляя из арбалета каждый день.

Теперь я могу смело снять с себя роль дамагера и будучи танком, просто сдерживать гоблинов, пока Эшли быстро расправлялась с ними, не оставляя им и шанса на выживание.

Из шести гоблинов стражников четырёх убила Эшли. Пока я боролся с ними и старался не попасть под окружение, Эшли просто стреляла, не беспокоясь ни о чём.

И когда она вышла из кустов после боя, я увидел на её лице довольную улыбку.

"Вот теперь её назвать слабой ни у кого язык не повернётся."

— Пойдём внутрь? — Спросил я и тут же получил утвердительный кивок.

Специально или нет, но в следующей комнате нас ждали два гоблина-капитана в качестве мини-боссов. И это было очень хорошо, потому что в этом бою мы сможем выложиться на полную — достаточно убить капитанов и гоблинов с молотами, чтобы остальные не смогли нас даже поцарапать. Но для пущего эффекта, мы решили придерживаться старой тактики: я отвлекаю на себя гоблинов, а Эшли, тихо и скрытно, убивает их, чтобы её не замечали как можно дольше.

Дальний бой всегда имеет преимущество перед ближним и чем дольше Эшли будет держать в руках арбалет, тем больше гоблинов будут убиты за короткое время.

Капитаны, конечно, будут послабее шамана, но недооценивать их не стоит особенно когда они в паре. У капитанов высокие характеристики, и они станут ещё больше, когда они применят воодушевление, одновременно усиляя друг-друга. Поэтому, их обязательно стоит убить самыми первыми.

Мы с Эшли кивнули друг-другу и нацелились на головы капитанов. После стольких тренировок попасть в голову с расстояния в пятьдесят метров для нас задача легче лёгкого.

Мы выстрелили одновременно и оба болта пронзили головы капитанов. Было чувство, что это не болты, а какие-то разрывные пули — оба капитана сильно пошатнулись, как будто их толкнули, а затем стали озираться по сторонам.

В этот момент вышел я и привлёк к себе внимание всех гоблинов.

"Неплохо мы их так задели…" — Я открыл их статусы и хмыкнул.

Состояние: ранение(смерт.), болезнь(?), отравление(смертельн.)

Похоже, на высоких уровнях выносливости можно жить даже с частично поврежденным мозгом, однако, это бесполезно, когда наконечники болтов смазаны ядом — капитаны не простояли и пяти секунд, как их тела свалились на землю и перестали шевелиться.

А без своих лидеров, кучка гоблинов для нас с Эшли будет не более чем мишенями и манекенами для тренировки.

Так как мой второй кинжал был сломан, я решил пользоваться мечом и заодно развивать его навык.

Сражаться с оружием разной длины не удобно, но если привыкнуть…то вряд ли найдётся кто-нибудь, способный подойти к тебе в упор — меч отлично держит большинство врагов на расстоянии и позволяет делать широкие взмахи, а кинжалом можно отбиваться от тех, кто увернулся от меча. В атаке они тоже хороши одинаково, но из-за более низкого навыка владения мечом, я чаще пользуюсь кинжалом, который более эффективен.

Я особо не сдерживался и, выпив зелье каменной кожи принялся рубить и колоть всех, кого видел для того, чтобы они не сформировали построения. Да гоблины и не смогли бы это сделать, потому что любые попытки меня окружить мгновенно пресекались Эшли.

Причём, во время боя было даже незаметно, что какого-то гоблина прибили болтом — всё проходило так резко и быстро, что Эшли до сих пор смогла не привлечь к себе внимание гоблинов.

— Мда…как-то вы слабоваты оказались. — Хмыкнул я, просмотрев на последнего живого гоблина, который лежал на полу и трясся от ужаса. Проткнув его шею мечом, я

осмотрелся и проверил статусы всех трупов, чтобы убедиться, что никто из них вдруг не воскреснет и не нападёт на нас со спины.

— Что-то слишком легко. — Подметила Эшли, которая принялась собирать болты.

— Тогда давай всё соберём и отправимся домой. Лучше не переусердствовать с подземельем, одной комнаты в день нам хватит за глаза.

Мы сняли с капитанов все снаряжение, положили его в сумки и направились к сундуку. Его открытие уже стало обыденностью — ни артефактов, ни каких-то других редких предметов…в дополнительных комнатах всегда выпадает обычное снаряжение, которое всего-лишь немного лучше того, которым пользуется население этого подземелья.

Но сегодня удача неожиданно улыбнулась нам и нам попалось…зелье характеристик!

— Да ладно… — Я посмотрел на хрустальный флакон, в котором плавало изумрудное зелье. То самое, о котором говорили зверолюды.

"Даже бутылка та же."

— Это зелье характеристик? — Спросила Эшли, которая тоже была очень удивлена.

— Ага.

— Такое красивое…Давай выпьем его сейчас!

— Ты что, Эшли! Его нельзя пить прямо из бутылки!

— А? Почему?

— Потому что тогда оно даст тебе всего-лишь одну характеристику, а если мы сварим отвар, то получим их целую кучу.

— П-правда?! А ты умеешь его варить?

— Конечно, спрашиваешь ещё.

— Тогда давай скорее сварим его!

После получения зелья характеристик, все остальное в этой комнате для нас было обыкновенным хламом. Мы не стали ничего подбирать и быстрым шагом отправились прямиком домой, чтобы поскорее сделать заветный отвар.

— Сначала нужно растянуть его эффект. — Я начал готовку, параллельно объясняя Эшли суть приготовления отвара характеристик.

— Растянуть? Разве не усилить?

— Нет, именно растянуть. Если я усилю это зелье, то максимальным эффектом будут две характеристики, и то, если повезёт, а если эффект растянуть…то тогда зелье, вместо того, чтобы дать тебе характеристику мгновенно, просто уберёт ограничение уровня на тренировки.

— Эээ…это как?

— Это значит, что в течение некоторого времени даже обычные приседания смогут повысить твою силу и выносливость на 1–2 значения.

— Ничего себе…я никогда об этом не догадывалась. Ты такой умный, Антон!

— Об этом все племена зверолюдов знают, разве в твоём племени не давали такие отвары?

— Давали…но не нам с мамой.

— Почему?

— Потому что их все забирали мужчины, которым нужно было охотиться. Я никогда не видела зелья характеристик, но слышала, что одного глотка хватит, чтобы стать сильнее.

— Ну вот, сейчас и мы с тобой станем сильнее.

Закончив создание зелья, я перелил его в кастрюлю и налил туда немного воды, зелья

лечения, регенерации и выносливости.

— Ты варишь это зелье, чтобы навык готовки его усилил ещё больше? — Спросила Эшли, которая с интересом смотрела, как отвар начал булькать от нагрева.

— Абсолютно верно.

— А другие зелья добавил, чтобы во время тренировок не делать перерывы?

— Эшли…по-моему, это ты сейчас всё объясняешь, а не я.

Девочка оказалась очень догадливой и быстро поняла, что отвар по своей сути, самый простой абузинг механик этой системы.

Долго готовить отвар не было смысла — десяти минут хватило, чтобы он вскипел и навык кулинарии на него подействовал.

Я вытащил кастрюлю и с помощью половника заполнил две бутылки отваром характеристик.

— Ну что? Сейчас будем тренироваться, или лучше завтра? — Спросил я, отдавая одну бутылку Эшли.

— Давай сейчас. — Она понюхала запах от отвара и улыбнулась.

— Только предупреждаю — если перестараешься, то тебе будет очень-очень больно.

— Я понимаю.

— Ну, тогда приступим. — Мы с Эшли залпом выпили отвары и приступили к тренировкам.

Я основной упор сделал на выносливость — может мне и будет плохо после тренировки, но чем выше выносливость, тем дольше я смогу сражаться и выдерживать раны.

Эшли же старалась тренировать ловкость — так как она стреляет из арбалета, то ей важно иметь высокую ловкость, которая к тому же окажет влияние на навык скрытности.

Но следя за мной, Эшли иногда тренировала и выносливость — она тоже важна, ведь если её обнаружат, то Эшли придётся вступить в ближний бой, где высок риск получить смертельную травму.

В общем, тренировались мы практически до самой ночи и, как я и ожидал, каждый из нас получил по три характеристики: я одну в силу и две в выносливость, а Эшли две в ловкость и одну в выносливость.

И как только эффект зелья прекратился, мы сразу же упали на пол, без возможности пошевелиться.

— Ну к-как? Приятно? — Спросил я у Эшли и ухмыльнулся.

— О-очень… — Прошипела Эшли, которая стиснула зубы от боли.

Было больно, но это необходимая жертва для того, чтобы стать сильнее.

Я решил держать наши статусы перед глазами, потому что один лишь их вид способен приглушить боль:

Статус
Имя: Мусор
Раса: Зверолюд-снежный волк
Профессия: Строитель
Уровень: |54(17 %)|
Характеристики:
Сила: |4(-2)|
Ловкость: |7(2)|
Выносливость: |5 |

Восприятие: |1(3)|

Навыки: готовка(21), травничество(16), секс(16), владение арбалетом(4), владение кинжалом(4), скрытность(28), алхимия(14), изготовление оружия(3), изготовление брони(5), строительство(8), ловушки(7), врачевание(19), фермерство(6)

Состояние: Усталость(крит.)

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Строитель

Уровень: 105(34 %)

Характеристики:

Сила: |9(3)|

Ловкость: |6(1)|

Выносливость: |11 |

Восприятие: |2 |

Навыки: готовка(25), травничество(18), строительство(17), изготовление оружия(9), врачевание(17), скрытность(29), непоколебимость(2), владение арбалетом(4), владение мечом(1), изготовление одежды(16), ловушки(17), взлом(8), владение кинжалом(4), учитель(19), алхимия(14), фермерство(7)

Состояние: усталость(крит.)

— Э-эшли, ты ведь это видишь, да?

— Да…

— Кстати, там отвара нам ещё на один заход хватит.

— …—Эшли ничего не сказала. Она лишь закрыла глаза и прижала уши, представляя, что ей вскоре придётся испытать такую же боль.

Глава 26

Отпустило нас не скоро. Я смог начать шевелиться ближе к ночи, пока Эшли ещё лежала в состоянии критической усталости.

Система особо не жалует тех, кто использует зелье для повышения характеристик. С физической точки зрения ничего не меняется, а это значит, что для повышения силы нужно разорвать мышцы и создать новые, более мощные. Только если во время тренировок это происходит постепенно, но в этом случае всё тело буквально разрывается на куски и строится заново.

С ловкостью всё ещё сложнее, ведь за неё отвечают связки, нервная система, а в следствии и позвоночник в целом. Понятное дело, что во время перестройки всего этого шевелиться ты практически не сможешь.

Я положил Эшли на кровать и дал ей выпить зелье лечения, которое хоть немного притупит её боль.

Я лёг рядом и прижал её к себе, укрыв шкурой ледяного оленя. Прохлада тоже немного помогла нам и мы с Эшли кое-как смогли заснуть.

На утро мы уже были практически в норме — в статусе висела средняя усталость, которую мы чувствовали сами по себе — всё тело болело и чувствовалось вялым не смотря на возросшие базовые характеристики, но выпив зелья выносливости, мы окончательно восстановились и теперь в полной мере можем оценить новые возможности наших тел.

После такого резкого увеличения характеристик я наконец смог ощутить влияние уровня на характеристики. Я надел на себя полный набор лат, которые теперь не ощущались гораздо легче, чем раньше. Да, они всё ещё немного тяжеловаты, но теперь я по-крайней мере могу полноценно сражаться в них.

Соответственно выносливость тоже оказала влияние на мою боеспоспособность. Я решил пробежаться прямо в латах и хватило меня на десять минут. Естественно, в своей обычной броне я продержусь гораздо дольше.

Эшли тоже заметила прирост:

— Смотри, Антон! — Эшли одной рукой вскинула арбалет и выстрелила в мишень на пятиста метрах. Арбалетный болт влетел прямо в центр мишени и, разорвав её на части, застрял в стволе дерева.

— Ничего себе… — Моё удивление было вовсе не поддельным, потому что Эшли практически не целилась. Хоть наша с Эшли ловкость и была одинаковой, но повторить такое я не смогу, ведь Эшли имела при себе надетое кольцо, которое при активации даёт ей пять единиц восприятия.

При стрельбе ловкость и восприятие идеально дополняют друг-друга и этот выстрел тому подтверждение.

Однако…это не было нашим пределом. У нас есть ещё две бутылки отвара характеристик и сегодня мы станем ещё сильнее.

Но сперва, нужно хорошо поесть — для повышения характеристик необходимо много энергии и завтрака нам не хватило, чтобы восполнить её.

Пока мы охотились и готовили еду, я думал о том, как именно мне качаться дальше.

Раньше моим приоритетом была выносливость и ловкость, которая влияла на скрытность, но теперь, когда у меня есть Эшли, необходимость в высокой скрытности

отпадает, ведь роль ассасина я променял на танка, которому важны сила и выносливость. Но…стоит ли делать на это упор? В принципе, моей непоколебимости достаточно, чтобы выдерживать атаки врагов, которые сильнее меня раза в два, но если вдруг придёт кто-то ещё сильнее? Я должен иметь возможность сбежать и спрятаться, а без высокой скрытности это не сделать.

Тогда качаться как универсал? Неплохая идея, но она требует много ресурсов и времени, которые оправдывали бы себя, будь я один, а мне ведь придётся делиться, а иногда даже уступать что-то Эшли, чтобы она догнала меня по развитию. Если мы оба будем качаться как универсалы, то никаких зелий характеристик не хватит, чтобы мы ими стали.

Я даже подумываю о том, чтобы отдать Эшли мою порцию отвара, чтобы наши характеристики суммарно стали ближе.

Учитывая то, как Эшли привязана ко мне, я не думаю, что нам вообще придётся хоть когда-нибудь разлучаться, так что действовать мы будем всегда в команде.

Тогда, приоритетными характеристиками для неё будут ловкость, выносливость и восприятие. В нашей команде Эшли лучше всего подойдёт роли дамагера и ассасина, которые по максимуму раскроются этими характеристиками.

Ну а мне же лучше прокачивать свою выносливость даже сильнее чем силу, для того, чтобы максимально долго быть мишенью и занозой в заднице для врагов, пока Эшли будет крошить их.

И все бы хорошо, но я так и не понял, как именно прокачивается восприятие. Пятого уровня достаточно для начала, но потом этого будет явно мало и нужно найти какой-то способ её развить. К сожалению, лишних товаров у нас нет, чтобы потратить их в надежде на нахождение ответа, поэтому пока что, Эшли будет развивать ловкость и выносливость. Я решил всё-таки отдать ей свою бутылку и вместе с ней Эшли получит по три очка в каждой характеристике и практически приблизится ко мне по общей мощи статуса.

Я сразу же сказал Эшли о своём решении, на что она начала немного протестовать:

— Н-но ты ведь тоже должен стать сильнее, т-тебе не нужно отдавать свой отвар такой как я.

— Что значит такой как ты? — Я укоризненно посмотрел на Эшли, от чего она сжалась и опустила голову.

— Н-ну…я просто…

— Назови мне хоть одну причину, почему я не должен делиться характеристиками со своей будущей женой? Или ты не хочешь стать такой же сильной как я?

— Я… — Услышав мои слова, Эшли на миг подняла голову, а затем снова опустила её и смущенно ответила: —Х-хочу.

— Вот и всё, возражения не принимаются, давай выпивай зелье и за работу.

Эшли залпом выпила отвар, и покосившись на меня, принялась выполнять упражнения для ловкости.

— Давай помогу тебе немного. — В парных упражнениях можно было сделать гораздо больше, чем в одиночку и это должно благоприятно отразиться на эффективности работы. Конечно, о четырёх характеристиках я и не мечтаю, да и для тела Эшли это будет слишком высокой нагрузкой.

Эшли с радостью приняла мою помощь. Ближе к обеду действие отвара прекратилось и она упала ко мне на руки, имея в своём статусе уже 9 единиц ловкости и 6 выносливости.

— Ооохххх… — Эшли не могла пошевелить и пальцем, а из её рта выходил лишь не

разборчивый стон.

Я залил ей в рот зелье лечения и отнёс в кровать.

Было бы не хорошо оставлять её в таком состоянии одну, поэтому я остался рядом и решил просто гладить её по голове, которая вся была промокшая от пота.

Уши Эшли вздрагивали каждый раз, когда я касался её головы и она с улыбкой смотрела на меня уставшими глазами.

— Поспи, ты хорошо поработала. — Эшли не стала отказываться, а точнее, её тело просто не позволило это сделать. В мягкой постели, укрытой прохладным одеялом, она не могла не заснуть после изнурительной тренировки.

Её глаза закрылись, а лицо стало спокойным.

"Заснула." — Констатировал я факт и убрал руку с её головы.

Смотря, как она спит, я сам не смог сдержать свою улыбку, потому что её текущая жизнь — результат моих стараний и…моего выбора.

Я до сих пор вспоминаю то паучье логово и не могу простить себя за то, что чуть не бросил Эшли умирать.

Сейчас она уже практически избавилась от своего рабского прошлого и в кои-то веки начала жить как человек, а не как игрушка в руках работорговцев. Теперь у неё есть своя воля и свои мечты, которые пусть и простые, но она всё же стремится к ним.

"Хех, она ведь просто хочет быть моей женой и стать сильнее. К сожалению, её первая мечта сбудется ещё не скоро."

Просто видеть эту девочку рядом, живой и здоровой достаточно, чтобы быть счастливым. Ну а когда она сама довольная и улыбается…я считаю, что мой выбор был правильным.

Жить в одиночестве, конечно, не самый плохой вариант, но так ведь и с ума сойти можно. Что в том мире, что в этом я хоть иногда, но контактировал с людьми, но вот если бы я ушёл так же жить в лес, но один, то не прошло бы много времени, как у меня бы потекла крыша.

Но и с кем попало жить явно нельзя, особенно в этом мире, где закон никем не соблюдается. Положиться можно лишь на самого близкого тебе человека, который точно не предаст, а Эшли это уже доказала и не раз.

Буквально всё её поведение так и светится преданностью ко мне. Может, это остатки её рабского мышления, а может её собачья натура так даёт о себе знать, хе-хе, уж не знаю что есть что, но от Эшли удара в спину можно не ждать, а наоборот — она скорее сама подставится под удар, чтобы меня защитить. Но я этого не допущу.

Эшли мечтает стать сильнее, но она готова отказаться даже от мечты, чтобы отдать лишние характеристики мне. К счастью, мне удалось уговорить ее на прямо противоположное решение. Все-таки моя мечта уже исполнилась, а её нет. И…своей будущей жене, я просто обязан сделать всё, что в моих силах, чтобы исполнить её мечту.

"Наверняка она станет красивой девушкой, когда вырастет." — Я посмотрел на лицо Эшли, которое уже в таком юном возрасте было очень милым.

И я не могу даже представить, в кого вырастет Эшли с таким лицом. В моем мире она была бы не просто моделью, а какой-нибудь мисс мира. И чтобы такая как она женилась на мне…

Все-таки, я слишком уродлив для этого мира. В моем мире я был самым обыкновенным — не самым плохим, но и не красивым, но здесь, где большинство парней и девушек имеют

модельные тела и лица, моё тощее тело и "обычное" лицо выглядит уродливым.

Кстати на счёт тела. Я в этом мире уже больше года и практически каждый мой день был наполнен либо физическим трудом, либо тренировками. Силы у меня стало так много, что в моем мире я уже спокойно обойду по этому параметру даже качков, но…мои мышцы так и не увеличились в размерах. Они стали очень жилистыми и плотными, но я, так и остался худым дрищом, каким был еще до перемещения. Не знаю, о чем думала система, когда вытворяла такое со мной, но не похоже, что я вообще когда-нибудь смогу приблизиться по красоте к парням этого мира.

Впрочем, мне это и не нужно. Я даже не буду беспокоить этим вопросом Эшли, потому что она скорее всего ответит что-то в духе "ты самый красивый", или "мне без разницы как ты выглядишь", ну и тому подобное.

И все-таки…повезло мне наткнуться на эту девочку. Как бы я жил без неё, даже не знаю, а вот она скорее всего уже лежала бы в сточной канаве и гнила, а может быть превратилась бы в одного из тех зомби.

Меня до сих пор мурашки по коже пробирают, когда я вспоминаю её состояние, когда мы впервые встретились. Довести до такого живого человека…да у меня бы рука на такое не поднялась.

"Уж лучше убить, чем вот так вот издеваться."

Все мои мысли, и хорошие и плохие, были заполнены Эшли. Раньше я был эгоистом, но теперь…эта девочка является самым важным человеком в моей жизни. Раньше я не понимал таких людей, а сейчас я готов отдать всё ради её счастья.

* * *

Прошло довольно много времени и я был так погружен в свои мысли, что даже не заметил, как Эшли проснулась.

— Антон? — Спросила она и мои глаза наконец сфокусировались на её лице.

— А? Ой, ты уже проснулась? — Я аж вздрогнул от неожиданности, но быстро вернул себе спокойный вид.

— Я в туалет хочу… — Смущенно сказала она и попыталась встать.

Её измотанное тело всё ещё было слишком слабым, поэтому я взял её на руки и потащил на улицу.

Да, имея при себе дом, мы всё ещё ходим в кусты и у нас до сих пор нет нормального туалета.

У меня никак не доходят руки его сделать, но раз уж Эшли в эти два дня будет лежать на кровати, я могу воспользоваться этим временем, чтобы выкопать выгребную яму и приступить к строительству.

Поставив Эшли возле кустов, я отошёл к ближайшему дереву и дождался, пока она закончит свои дела.

— Хочешь кушать? — Спросил я Эшли и получил молчаливый кивок в ответ. — Ну тогда пошли, там как раз суп ещё тёплый. — Я взял её на руки и понёс домой.

Голодная Эшли съела две тарелки супа и снова отправилась спать, а я тем временем решил начать копать яму для туалета.

Туалет будет обычным, как в деревнях, так что ничего особенного делать не нужно — достаточно лишь вырыть глубокую выгребную яму и поставить поверх неё будку.

Вообще, я думал, что раскопка займёт больше времени и сил, но похоже, что я недооценил свою силу и выносливость — работа продолжалась до самого вечера и за это

время я выкопал большую часть ямы даже не вспотев. Такая простая работа даже не выматывает меня.

Разглядывая сверху вырытую яму, я даже не заметил, что Эшли проснулась и подошла ко мне.

— Что это? — Резко спросила она, от чего я вздрогнул и, подскользнувшись, упал в яму.

"Блять…" — Перевернувшись, я встал на ноги и посмотрел на испуганную Эшли, которая уже тянула ко мне свою руку, чтобы помочь выбраться.

— Вот ты меня напугала. — Я взял её руку и взобрался наверх.

— П-прости! — Она стала отряхивать меня от грязи, хотя это было и не нужно — во время раскопок я угваздался так, что мне в любом случае придётся стирать вещи и мыться.

— Это туалет, точнее, скоро им будет. Он нужен чтобы не ходить в кусты.

— Как у работорговцев? — Эшли вспомнила наш побег и хмыкнула. — А какая разница, куда ходить?

— В туалет гораздо удобнее, да и от дома далеко уходить ненадо. Ты кстати как? — Спросил я Эшли и одновременно открыл её статус.

— Лучше. Я уже поела, так что если хочешь, я могу тебе помочь.

— Не надо, лучше отдыхай до завтра — тебя ждёт ещё одна тренировка. Хотя…можешь сделать лестницу?

— Л-лестницу? Что это?

— Ну…такая штука, по которой можно взбираться. Ладно, не нужно, я потом сам сделаю.

— Ладно… — Эшли, похоже, расстроилась из-за того, что не смогла мне помочь, а я снова подошёл к краю ямы, думая о том, чем же можно занять Эшли. В идеале, я хотел бы, чтобы она вообще отдыхала, но вот чего Эшли точно не любит, так это бездельничать. Если я чем-то занимаюсь, то она из кожи вон вылезет, лишь бы помочь мне.

— Так. Эшли, давай я покажу, как делать лестницу. Я начну, а ты потом сама закончишь. Хорошо?

— Да! — Всего несколько слов и от её грустного выражения лица не осталось и следа. Эшли, виляя хвостом, пошла со мной на склад.

Я порылся в нем и достал две балки, которые остались от строительства крыши.

— О, отлично, значит основу делать не придётся.

Я положил балки на землю, выровнял их парралельно друг другу и взял доску.

— Смотри, тебе нужно всего-лишь распилить доску и поставить ножки для лестницы примерно с таким интервалом. — Я поставил две ножки друг над другом и взял верёвку. — А дальше нужно просто их привязать. Ничего сложного.

— Поняла, я всё сделаю. — Эшли посмотрела, как я привязал ножки и, кивнув мне, отправилась за другими досками.

— Но только не перетруждайся, это всё равно не срочно.

— Хорошо. — Сказала Эшли, хотя я уверен, что она меня не послушается.

Вздохнув, я продолжил работу над ямой и закончил тогда, когда солнце начало заходить за горизонт.

— Эшли, пойдёшь купаться?! — Крикнул я, вылезая из ямы.

— Да! — Я мгновенно услышал ответ, а затем увидел выбегающую из-за угла Эшли.

Видя её вспотевшее, но довольное лицо, я мог лишь покачать головой — ну не ругать же её за это.

Под стрекотание сверчков мы отправились на речку.

— Ничего себе, она даже вечером тёплая…

Мы быстро разделись и окунулись в воду.

"Кааааайф…" — Наверное, что-то подобное в моем мире можно испытать только на юге, а здесь, чтобы искупаться в тёплой воде, достаточно лишь дождаться лета, нет, даже весны.

В сумерках купаться было по-своему приятно — солнце не светило в глаза и не опаляло тело, а вода окрашивалась в красивый оранжевый цвет, но к сожалению, долго это время длиться не может, поэтому мы начали мыться пока окончательно не наступила ночь.

"Как же не хватает мыла…" — Мы, конечно, старались оттирать друг от друга грязь с помощью тряпок, но с мылом и мочалкой это дело пошло бы значительно быстрее.

Наверное, уже второй год пошёл, как я очутился в этом мире, но забыть все современные блага не так-то просто.

"Черт…второй год." — Я посмотрел на темнеющее небо, на котором меж звёзд начали появляться уже ставшие привычными три луны.

Я умудрился выжить в этом аду целый год, причём не просто выжить, а ещё стать сильнее и обзавестись близким человеком.

"Интересно, как там родители? Наверное, уже забыли меня. А может и нет."

В принципе, кроме родственников у меня в том мире у меня нет ничего, за что я мог бы держаться. Но…если бы мне дали выбор — остаться здесь или вернуться в мой мир, я бы без раздумий вернулся обратно и ещё бы прихватил с собой Эшли.

Как бы я ни ненавидел те ублюдские макароны и дешёвые сосиски "Красная цена", но лучше уж жрать их, чем каждый день рисковать своей жизнью и пытаться выжить среди монстров и работорговцев.

"Нашёл бы себе какую-нибудь лёгкую работу, получал бы десять тысяч и в ус бы не дул…С Эшли мы бы нашли чем заняться. Поиграли бы во что-нибудь, может быть, даже приставку бы нам купил…Черт, всё-таки там было лучше."

— Что-то случилось? — Спросила Эшли, выводя меня из раздумий.

— А? Да нет, ничего, просто о прошлом задумался. Ладно, давай ка домой собираться, а то темно уже.

Мы вылезли из воды и, накинув на себя сменную одежду, отправились домой.

Хоть Эшли и проспала весь день, её организм всё ещё не восстановился после зелья. С выносливостью девятого уровня мне хватило ночи и утра, чтобы избавиться от усталости, а вот Эшли потребовался весь день.

Мы быстро уснули и на следующий день всё началось сначала — мы поели, потом Эшли выпила отвар и начала тренироваться.

— Тебе нужно довести выносливость до восьмого уровня, так что просто бегай вокруг дома, пока действие отвара не закончится.

Эшли кивнула мне и побежала, а я направился к складу, чтобы доделать лестницу — выбираться из ямы стало сложнее, так что без неё уже не обойтись.

Подойдя к складу я увидел лежащую на земле и почти законченную лестницу — ей не хватало всего пары ножек.

"Вот говорил же я ей…" — Покосившись на пробегающую рядом Эшли, я достал доску и быстро нарезал оставшиеся две ножки.

Связав их с основной, я понёс лестницу к яме и спустился вниз.

Сильно глубокую яму не имеет смысла делать и я решил ограничиться где-то двумя-

тремя метрами, которых должно хватить на долго.

Как и в вчера, раскопки меня совершенно не утомляли. Я начинал уставать лишь когда прикладывал все свои силы, но в этом не было необходимости, ведь в обычном темпе мне достаточно и двух дней, чтобы закончить работу.

Копая яму, я парралельно следил за статусом Эшли, чтобы забрать её сразу как только закончится действие отвара.

"Что-то слишком много у неё характеристик увеличилось…" — Я насчитал уже четыре характеристики, что меня немного насторожило.

Ближе к обеду действие отвара закончилось и я подошёл к Эшли, которая лежала на земле и часто дышала.

Состояние: Усталость(крит.), без сознания.

В этот раз её тело не выдержало и она окончательно потеряла сознание. А причиной тому было то, что помимо трех единиц выносливости она каким-то фигом повысила силу и теперь её характеристики выглядят так:

Характеристики:

Сила: 5

Ловкость: 9

Выносливость: 9

Восприятие: 1(3)

Не знаю, как у неё это получилось, но теперь я начал понимать, почему Лиф предупреждала меня, что перетруждаться нельзя. Каждая дополнительная характеристика сверху даёт очень сильную нагрузку на организм и человек с низкой выносливостью действительно может просто погибнуть от какого-нибудь инсульта или разрыва сердца.

Наверное, четыре и больше характеристик стоит получать лишь при достижении десятого уровня выносливости. Причём, на каждую характеристику сверху лучше накидывать ещё пять единиц выносливости.

"Хотел бы я проверить наши силы на гоблинах, но лучше дать Эшли дня два-три на отдых."

Я поднял девочку и отнёс её в кровать, а затем принялся готовить отвар для регенерации выносливости, чтобы хотя бы немного помочь ей восстановиться.

Зелья выносливости практически не оказывают никакого эффекта на последствия отвара характеристик, чтобы полностью восстановиться, придётся литрами пить эти зелья. Я же хочу хотя бы привести её в сознание, а для этого достаточно усилить зелье выносливости, а лучше растянуть время его действия.

В лесу было огромное количество ингредиентов для алхимии и очень сложно держать все их атрибуты в голове, поэтому мы с Эшли запомнили только самые ходовые зелья: лечения, выносливости, регенерации, усиления характеристик и каменной кожи.

"Хотелось бы мне заиметь хотя бы небольшую книжку, куда можно было бы записать рецепты зелий…"

К счастью, атрибут растяжения был далеко не самым редким и сложным в извлечении, поэтому на приготовление зелья у меня не ушло и десяти минут.

А вот на отвар ушло больше времени, потому что в нем я смешал зелья регенерации здоровья и выносливости, которые нужно хорошо перемешать и вскипятить для лучшего эффекта.

Подождав, пока приготовленный отвар остынет, я отхлебнул от него немного и

удовлетворенно кивнул, увидев в строке состояния усиленную регенерацию и восстановление выносливости.

Полоснув по своей ладони кинжалом, я хмыкнул, потому что рана начала затягиваться буквально на глазах и через две минуты от неё не осталось даже шрама. Это был худший эффект, чем у обычного зелья лечения, вот только зелье регенерации проработает пол часа, а зелье лечения лишь в течение одной минуты, после чего его эффект начнёт спадать.

Я влил Эшли в рот зелье и продолжил работу над туалетом. Рыть яму я закончил быстро, так что теперь осталось только сделать будку.

Напилив досок, я принялся строить каркас будущего туалета, а затем обшивать его досками. Крышу я сделал металлической, чтобы в случае дождя вода не попадала внутрь.

Затем, я вырезал на высоком сидении отверстие, ведущее в яму и после всего этого осталось только поставить дверь.

За работой я даже не заметил как наступил вечер и ко мне подошла проснувшаяся и голодная Эшли. В этот раз она подошла осторожно, чтобы не напугать меня как в прошлый раз.

— Вот блин, а я не приготовит ничего… — Я открыл статус Эшли и, увидев у неё среднее голодание, бросил пилу и направился домой. — Потерпи, сейчас что-нибудь приготовлю. Можешь пока фруктами перекусить.

Мы вошли в дом и я сразу достал из мешка горсть яблок. Эшли тут же схватиа одно и жадно впилась в него зубами.

Не теряя времени, я достал ингредиенты и стал быстро нарезать их и кидать в кастрюлю. Быстро наполнив её мясом и овощами, я положил кастрюлю в печь и подбросил дров.

— Прости, совсем блин из головы вышло, что еду надо приготовить.

— Ничего страшного, я потерплю. — Улыбнулась мне в ответ Эшли и потянулась за ещё одним яблоком.

В отличии от неё, я себя так быстро простить не смог — раз уж я заставил Эшли тренироваться, то как минимум мне нужно взять на себя ответственность и готовить для неё еду. А я забыл сделать даже что-то такое простое…

К счастью, с моим навыком готовки, рагу сварилось за пол часа и у Эшли на столе быстро оказалась тарелка с горячей едой, которую она начала стремительно поглощать. Одну тарелку за другой.

И когда она наконец наелась я понял, что с сегодняшнего дня нам одной кастрюли будет мало.

Выносливость Эшли значительно возросла, ровно как и количество энергии, которое требовалось её телу. По характеристикам и уровню она почти догнала меня и естественно, не смотря на свой малый возраст, есть она будет почти как взрослый мужчина, если не больше.

— Тебе помочь? — Как только Эшли удовлетворила свой голод и накопила немного сил, она естественно захотела потратить их на помощь мне не взирая на свое состояние.

— Ты лучше отдыхай, я всё равно почти закончил.

— Ну ладно… — Эшли немного расстроилась, но не стала возникать — её текущее состояние действительно не подходило для того, чтобы работать.

Впрочем, я её и не обманывал — мне действительно осталось лишь поставить дверь, в чем не было абсолютно ничего сложного.

Наконец, закончив строительство туалета, я торжественно сходил в него. И это было так прекрасно, что я аж застонал ои удовольствия.

"Лучше этого туалета только унитаз…"

Наверное, больше всего в том мире я буду скучать по унитазу.

По статистике, человек тратит в среднем 15 минут в день. Конечно же, нормальные люди проводят в этом святом месте больше времени и для этого нужно обеспечить все комфортные условия. По факту, всё развитие человечества состоит в том, чтобы повысить комфорт во время сранья.

Закончив свои грязные дела, я решил проверить огород, которым мы уже давно не занимались.

Вообще, с огородами у меня был опыт ещё в моем мире, когда мы с семьей ходили на небольшую дачу вдали от города. Земли там было мало, но работать всё равно приходилось: то растения полить, то сорняки с жуками собрать, и это только летом. Весной и осенью же приходилось впахивать, чтобы землю прополоть перед посадкой или перекопать всю картошку.

В этом мире всё гораздо проще: растения растут быстро, куда бы их ни посади, а поливать их вообще не нужно.

Вот и сейчас, когда я прошёлся возле грядок, то увидел, что большинство растений уже созрело и их можно собирать.

"Это нам вообще можно в лес не ходить — всё прямо здесь за пару дней вырастает."

Единственное, нужно прогуляться и поискать что-нибудь похожее на картошку, а в идеале на пшеницу, чтобы печь хлеб. Вот тогда-то мы и заживём по полной.

Раз уж всё созрело, то я решил собрать половину растений, а вторую половину оставил, чтобы они дали семена.

Если съедобные растения выросли все до единого, то с алхимическими всё было сложнее — часть из них умерла, а часть только начала прорастать. Естественно, померли только редкие растения и скорее всего, это сделано в целях баланса.

К счастью лечебные растения и трава выносливости росли так же как и обычные растения, так что недостатка в зельях мы испытывать не будем.

И закончив с огородом, я как раз решил заняться алхимией.

Для неё, конечно, тоже нужно сделать подходящие инструменты, потому что без них мои возможности сильно ограничены: например, я не могу нормально сделать конденсацию — большая часть пара просто улетает в воздух, уменьшая количество итогового зелья, так же, тканевый фильтр работает не так хорошо, как бумажный. А ещё было бы идеально иметь при себе спиртовую горелку, а не варить всё это дело на открытом огне.

Но без переплавки всё это не сделать, так что в любом случае, я сперва должен как-то получить плавильную печь, а вот как её сделать я не знаю вообще.

Скорее всего, придётся пару раз сходить в город, чтобы бы либо купить эти самые инструменты, либо узнать, как строить печь.

Впрочем, до сих пор мы обходились и кустарными инструментами, чего хватает для большинства зелий. Самыми ходовыми, естественно, являются зелья регенерации и регенерации выносливости, которые мы с Эшли пьём перед тем как пойти в подземелье.

Я думаю о том, что босса подземелья все-таки можно грохнуть, если мы подготовимся достаточно хорошо. Для этого нужно купить пару-тройку высших зелий лечения, пару свитков с заклинаниями и еще каких-нибудь расходников.

Чтобы победить монстра B-ранга, нам придётся выложиться на полную и использовать всё, что у нас есть.

Я даже обратил внимание на щиты, которые мы собрали с гоблинов. Если я собираюсь танковать, то с прокачанным навыком владения щитом, мне, возможно, даже удастся выдержать атаки босса в лоб.

Щиты гоблинов не самые крупные, но и не маленькие — чуть меньше полтора метра, чего достаточно, чтобы полностью закрыть тело гоблина. Сделан щит из дерева и стали, которая полностью покрывает его спереди. Учитывая всё это, блокировать атаки босса должно быть не очень сложно, при условии, что я прокачаю навык щита.

Стражники, у которых этот навык прокачан, спокойно выдерживают мои удары, хотя по идее, я должен отталкивать их в сторону одной лишь грубой силой. Если я получу хотя бы парочку модификаторов от навыка, то я реально стану танком с непробиваемой защитой.

"Тогда послезавтра начнём тренировки. Эшли тоже стоит прокачать навык щита, я, наверное, сделаю ей небольшой баклер, чтобы она могла защищаться от атак обычных гоблинов."

Пока я верил отвары, Эшли уже проснулась и успела поесть. Ну и как обычно, она решила помочь мне, даже зная, что с алхимией я справлюсь и сам.

— Ты в лес ходил? Откуда так много трав? — Спросила Эшли, увидев небольшую горку лечебной травы, лежащей рядом со мной.

— Нет, просто собрал с огорода. — Честно ответил я, вызвав к Эшли неподдельное удивление.

— Ничего себе…но зачем нам так много зелий? Прозапас?

— И это тоже. Но вообще всё это я делаю для босса подземелья. Скорее всего, без зелий лечения он нас в два счета размотает.

— Мы все-таки нападем на него? Тогда я тоже помогу.

— Да, давай ты делай зелья, а я из них буду отвары варить.

— Хорошо.

Вот как бы я ни ругал Эшли за её синдром трудоголика, но с нею работа идёт гораздо быстрее даже в медленном темпе. Вместе с ней мы быстро наварили отваров на все бутылки, что у нас были.

— Спасибо Эшли, ты умничка. — Посмотрев на результаты нашей работы, я погладил Эшли по голове.

"Опять хвостом завиляла." — Подумал я про себя.

Ну а теперь осталось только поесть и лечь спать. Но перед этим, я решил показать Эшли наш туалет.

— Ты его сделал пока я спала? — Эшли осмотрела будку, как будто это было что-то невероятное и заглянула внутрь.

— Ага, зато теперь можно не уходить далеко от дома.

— Т-тогда я попробую, хорошо?

— Да-да, я пока пойду еду начну готовить.

После сбора всех растений из огорода у нас стало так много ингридиентов, что я не постеснялся сделать нам на вечер суп, салат и небольшой гарнир из остатков мяса к нему.

Готовка заняла много времени, а мы с Эшли…буквально сожрали всю еду за несколько минут.

"Это уже ни в какое русло не идет, наши желудки реально бездонными стали. Нет,

нужно реально увеличивать размеры кастрюль."

Но это потом.

— Фух, наконец-то спать. — Может, физически я и не устал, но морально вымотался.

— Хорошо, что больше не придётся так тренироваться… — Сказала Эшли, прижимаясь ко мне.

— Устала уже, да? — Я погладил её по голове и она молчаливо кивнула. — Ничего, завтра весь день отдыхать будем.

— Весь?

— Ага. Ничего делать не будем. Надо же хоть иногда перерывы устраивать, да?

— Наверное… — Пробормотала Эшли, у которой уже слипались глаза. Я заметил, что если её гладить, прижимая к себе, то она заснёт меньше чем за минуту.

Посмотрев на Эшли, я понял, что слишком сильно её нагрузил. Отвар характеристик это, конечно, хорошо, но злоупотреблять им нельзя. Ей стоило тренироваться через день, а в идеале через два.

Наверное, с щитами тоже стоит притормозить и на пару дней просто устроить выходные, чтобы у Эшли восстановился организм.

Напоследок сжав её ушко, я закрыл глаза и тоже уснул.

Следующее утро я начал с того, что принёс Эшли завтрак прямо в постель.

— Мисс, ваш салат из свежих фруктов готов. — От моих слов Эшли сжалась, всем своим видом показывая, что такое обращение ей не очень нравится.

— С-спасибо. — Она потянулась к ложке, но я покачал головой и взял её сам. — А-Антон, зачем ты… — Не успела она договорить, как я запихнул ей ложку с фруктами в рот.

— Эшли, просто расслабься и всё. Отдохни хоть один день, а если откажешься, то я обижусь, хорошо?

Эшли посмотрела мне прямо в глаза, а затем неуверенно кивнула и стала жевать фрукты.

— Т-только не обращайся ко мне так…

— Хорошо, не буду. — Когда я это сказал, Эшли наконец расслабилась. Все-таки она практически всю жизнь прожила как рабыня и такое почтительное отношение к себе она вряд ли примет.

После завтрака, я решил, что нам с Эшли необходимо искупаться в реке. Не помыться, а именно конкретно искупаться.

Эшли такое решение сразу же одобрила и, взяв с собой немного еды для перекуса, мы отправились к реке.

Не долго думая, мы скинули с себя одежду и полезли в воду, которая даже ранним утром была тёплой.

И если я просто лежал на мелководье, то Эшли уже вовсю наворачивала круги в воде. Течение реки не представляло никакой опасности для девочки с пятеркой в силе и девяткой в выносливости.

— А ты любишь плавать… — Заметил я, потому что это очень странно — жила она в условиях вечной мерзлоты и плавать там было просто негде.

— Да. Это мама меня научила.

— А как вы плавали, если у вас была зима круглый год?

— Ну, летом лёд ненадолго таял на пару дней и мы с мамой всегда ходили купаться.

— В холодной воде?

— Да.

— Ужас…

— Мы ведь снежные волки, нам холод ни по чём! — Улыбнулась Эшли и нырнула под воду.

Всё это время я наблюдал за статусом Эшли и заметил, что она ни капли не устала от плаванья. Её выносливость была такой высокой, что Эшли реально может провести хоть весь день в воде.

"Ну, самое главное, что она отдыхает, а как — не важно."

Однако, моя радость за Эшли быстро сошла на нет, потому что она опять решила попытаться научить меня плавать.

— Ну даваай! — Эшли дёргала меня за плечо, даже не рассматривая вариант моего отказа.

— Ладно-ладно, но я не обещаю, что всё получится. — В конце-концов я сдался и довольная Эшли повела меня вглубь реки.

Именно вглубь, потому что её силы теперь хватало на то, чтобы удерживать меня на поверхности, да и я утонуть уже не боялся, видя то, как плавает Эшли.

— Давай сначала научимся держаться на воде. — Эшли включила режим учителя и стала мне объяснять теорию. В общем, если кратко, то нужно использовать ноги для того, чтобы толкать себя наверх, а так же набрать побольше воздуха в лёгкие, чтобы он тоже держал меня на воде.

Эшли держала меня за руки для подстраховки и я попытался повторить её урок.

И как только опора в виде Эшли исчезла, я пошёл под воду, даже не успев понять, как это делается.

— Эшли, кха, ты куда меня одного оставила? — Спросил я её, когда она вытащила меня наверх.

— П-прости, я думала ты справишься… — Эшли крепко схватила меня и по факту, на воде мы держались только за счёт неё. — Давай ещё раз. Я буду держать тебя.

"Ну, у меня всё равно выбора нет."

Я глубоко вдохнул, и, задержав дыхание, попытался удержаться на воде, дёргая ногами.

Вторая попытка тоже провалилась — как только Эшли расслабила хватку, я тут же начал погружаться под воду, но в этот раз она среагировала быстро и не дала мне утонуть.

Третья попытка аналогично, как и четвёртая, пятая, восьмая…

И когда я уже предложил Эшли сдаться, на одиннадцатой попытке я наконец смог удержаться на воде за счёт ног.

Ну, как смог — я бешено дрыгал ногами, расплескивая вокруг воду, но мне удалось остаться на плаву без помощи Эшли…десять секунд. А потом я пошёл под воду.

Течение начало уносить меня, но я быстро почувствовал, как Эшли схватила меня и быстро вытащила наверх.

— Вот видишь, получается ведь. — Улыбнулась она.

— Ага… — Я не стал этого отрицать, но и испытывать такое снова мне тоже не хотелось. — Может…пока хватит?

— Нет! Я должна тебя научить плавать.

И она вновь потащила меня в реку.

* * *

Я устал. Трудно поверить, что человек с одиннадцатью очками выносливости и сотым

уровнем, устанет от уроков плавания, которые ему преподаёт девочка.

Идя домой, я покачивался и упал бы не один раз, если бы Эшли меня не поддерживала.

И в отличии от меня, она выглядела тдохнувшей, бодрой и весёлой. Потому что…она сделала это. Я сам не знаю как, но ей удалось научить меня плавать. Ну, точнее жалкому подобию её плавания.

Наверное, за этот день я наглотался литров десять речной воды, но теперь мне удаётся самому держаться на воде и даже передвигаться в ней. Конечно, все это выглядит неуклюже, особенно когда рядом плавает Эшли, которая в воде чувствует себя как дома — скорость плавания у неё даже быстрее скорости бега, а под водой она может проплыть несколько раз от одного берега, до другого. Видя всё это, я понимал, что мне никогда в жизни не достичь её уровня.

По факту, она уже лучше, чем любой другой пловец-спортсмен из моего мира, а её "ребячество" в воде превосходит любые нормативы олимпиад.

Я в который раз уже убеждаюсь в том, что нам обоим необходимо качать выносливость как можно выше. Боюсь представить, что будет, когда она достигнет двадцатого и выше уровней.

В реке мы пробыли до самого вечера, питаясь тем, что находили на берегу, и придя домой, я тут же принялся готовить нам горячий и вкусный суп — единственное, что сдерживало меня от того, чтобы прямо сейчас свалиться на кровать.

Мы с Эшли были такими голодными, что даже двух кастрюль не хватило, чтобы наесться.

Сделать огород возле дома было правильным решением, ведь ингредиенты улетают со скоростью света, а на грядках овощи вырастают всего за три дня.

Доев, мы сразу же отправились в кровать.

— Наконец-то спать… — Я прижал к себе Эшли как плюшевого медвежонка и с удовольствием выдохнул.

Сегодняшний день отдыха получился какой-то слишком активный, но цель, поставленная мной, была достигнута — Эшли отдохнула и почти восстановила организм, после изнуряющих тренировок.

Завтра мы тоже отдохнём, а вот послезавтра…начнутся наши тренировки с щитами.

На следующий день, в качестве отдыха, мы решили заняться ремеслом. Как ни странно, это была идея Эшли:

— Мне купаться нравится, а тебе мастерить. Я вчера весь день купалась, так что сегодня твоя очередь отдохнуть. — Таковым был не аргумент, который меня очень растрогал.

— Спасибо, Эшли. — Сказал я, и погладил её по голове.

Она была права — мастерить всякую хрень я любил и не знаю как Эшли это заметила, но мне очень приятно, что она так к этому относится.

А раз уж весь день сегодня посвящен мне, то кроме мечей и брони, которые мне уже надоели, я хочу сделать что-нибудь…более простое. Например, какое-нибудь украшение или мебель.

На такую мысль меня натолкнула гора золотых монет, лежавших на складе. Девать их пока некуда, так что логичнее всего их будет тупо переплавить и сделать что-нибудь. Если уж надумаем в город идти, то без проблем прогуляемся до подземелья.

К счастью, золото плавится гораздо легче железа и для этого достаточно будет даже нашей домашней печи.

Чтобы расплавить золото, необходим тигель, который я сделал из глины. Но помимо него, нужна ещё и форма, в которую нужно залить золото. И вот тут-то мы с Эшли и задумались — что именно нам отливать.

— Может, для начала золотую посуду сделаем? — Предложил я и после согласия Эшли, мы стали лепить формы для посуды.

С тарелками и ложками всё было просто, а вот кружки и прочую объемную посуду придётся выковывать из плоской формы, но в этом нет никаких проблем.

Пока Эшли заканчивала слепки, я поставил тигель, наполненный золотыми монетами прямо в топку с углями и стал ждать.

За закрытой дверцей температура внутри была достаточно высокой и через некоторое время я открыл её и достал щипцами обгоревший тигель с покрасневшим жидким золотом.

Я аккуратно залил его в формы и начал ждать, пока он остынет.

В кузнечном деле я полный профан и все мои познания идут из игр и манги, на что, естественно, положиться нельзя.

По поводу остывания я слышал, что заготовку можно окунуть в воду, а можно оставить остывать и у них при этом будут разные свойства. Что есть что я не знаю, поэтому лучше будет просто оставить золото остыть.

Ложки и тарелки я не трогал, а вот золото в формах для кружек уже нужно начать ковать. Уж про то, что делать это нужно, пока материал горячий, знает любой дурак.

— Эшли, будь осторожна, не обожгись. — Сказал я, когда Эшли последовала моему примеру и вытащила щипцами золотую пластину.

Немного затвердевшее золото было очень пластичным и даже щипцы с лёгкостью оставили на нем след. Придётся быть очень осторожным, чтобы выковать что-нибудь приемлемое.

Я взял в руки молоток и, придерживая золото щипцами, стал маленькими, но быстрыми ударами изменять его форму. Необходимо очень жёстко контролировать свою силу, но даже так, результат получился не самого лучшего качества — кружка была местами кривой и помятой. У Эшли дела обстояли ничуть не лучше, но это ведь только начало.

Потратив пол часа времени, нам с Эшли наконец удалось придать им приемлемый вид.

— Мы с тобой прямо аристократы. — Я потрепал её по голове и взял в руки ещё горячую кружку.

Что ни говори, но золото всегда и везде было роскошью. Даже в этом мире, где его можно пачками грести в подземельях, курс обмена золота на хаки тоже относительно высок.

Ну а пить и есть из золотой посуды будет сплошным удовольствием.

Пока мы делали кружки, остальная посуда тоже затвердела и теперь…можно заняться самым интересным — гравировкой.

— Надо уж разукрасить их, чтобы не скучно было. Узоры какие-нибудь, можно просто нарисовать что-то. Делай что хочешь, Эшли. — Я положил на стол стальные прутья разной толщины и взял один из них.

Сначала я решил украсить тарелку, потому что ей по факту, нужно сделать лишь окаймление по краю.

Я аккуратно выдавил круг по всему диаметру, а затем стал дорисовывать к нему узоры — точки и волны, которые выглядели просто, но красиво.

Эшли тоже последовала моему примеру и начала разрисовывать тарелку, только по её внутренней части. Её узорами стали различные спирали и рисунки животных, которые,

наверное, часто использовались в её племени.

Гравировка тоже заняла не мало времени, но по её окончанию у нас была полностью готовая посуда, из которой хоть сейчас можно есть, чем мы и решили заняться.

— Давай ка ягод и фруктов наберём — я компот сварю. — Раз уж у нас появились такие роскошные кружки, то пить из них простую воду уже немного не то.

Эшли тут же обрадовалась, услышав слово "компот". Я её прекрасно понимал, потому что в этом возрасте вёл себя абсолютно так же, когда бабушка его готовила.

Сок это, конечно, очень вкусно, но приготовить его в достаточном количестве очень сложно, а вот компота можно наварить хоть литрами, причём вкус отличаться будет не сильно.

Единственная проблема в том, что у нас нет сахара, так что придётся собирать только самые сладкие фрукты и ягоды, иначе компот получится кислым.

— О, Эшли, давай ты лучше фрукты иди собирай, а я пока кастрюлю побольше сделаю, чтобы побольше приготовить.

— Конечно! — Довольная Эшли взяла рюкзак и побежала в лес, виляя хвостом.

Я посмотрел ей вслед и, улыбнувшись, отправился на склад.

Отпускать маленькую девочку одну в лес вообще не очень хорошая идея, не зря ведь про такие случаи написаны десятки сказок и историй, но…Эшли явно не красная шапочка и волку по роже надавать она точно сможет, тем более с арбалетом за пазухой.

Серьёзно, мы уже стали так сильны, что в этом относительно высокоуровневом лесу угрозу нам могут представлять только боссы из подземелий, но и тех мы скорее всего завалим, если захотим.

Поэтому я, даже не волнуясь об Эшли, стал выковывать из металлолома большой казан. Компота, приготовленного в нем хватит на несколько дней, а потом его можно будет использовать и для обычной еды, чтобы не готовить по несколько кастрюль за раз.

С холодным металлолом, конечно, работается совсем по другому — он более жёсткий и ему сложнее придать нужную форму, но на то он и лом, что используется лишь для чего-то дешёвого.

В принципе, для казана не важна красота. Большой? Большой. Дырявый? Нет. Ну значит готовить в нем можно.

— Я вернулась! — Донеслось со стороны двери. Я обернулся и увидел Эшли… покрытую кровью с ног до головы, но с улыбкой до ушей.

— Это что? — С тревогой указал я на неё пальцем.

— А, да демонолось напал. Пришлось его убить. — Она отмахнулась рукой, словно это была какая-то мелочь.

— Ты там в его внутренностях чтоль искупалась? Как ты умудрилась так угваздаться?

— Ну, он на меня набросился, я вспорола ему горло, и…и…ну, ты сам видишь. — Она обернулась вокруг себя, чтобы я мог увидеть масштабы случившегося.

— Мда…иди помойся и переоденься, а я пока готовить начну.

— Хорошо. — Эшли скинула рюкзак и побежала на улицу, а я стал высыпать фрукты и ягоды на стол.

"Да…вот она выдала, конечно."

Эшли, девочка, которой от силы 12 лет, без каких-либо проблем завалила монстра-гибрида. Расскажи кому такое — не поверят.

А судя по её улыбке…Эшли не терпелось рассказать мне об этом. Конечно, она ведь ещё

совсем недавно была слабой и немощной, а теперь вон что вытворяет.

"Надо её будет как-нибудь наградить за это."

Эшли быстро вернулась ко мне в чистой одежде, но улыбка с её лица так и не сползала.

— Ну, рассказывай давай. — У неё на лице всё было написано и, потрепав девочку по голове, я приготовился слушать её рассказ.

— В общем, я полезла в кусты, чтобы собрать ягоды, а в них, оказывается спал демонолось! Я сначала испугалась, когда он на меня набросился, а потом вспомнила, как ты учил меня и увернулась от него. А он, оказывается, такой медленный! Он бежит на меня, а я прыгну — и он мимо пронесется. Я всё думала ему на спину запрыгнуть, а он в итоге меня меж деревьев загнал. И тут я сама не знаю как, но смогла ударить его прямо в шею, представляешь!

— Ничего себе…

— Ага! И там кровь во все стороны разлетелась! Но даже так он не умер и ударил меня копытом.

— Ты не поранилась?

— Да нет! Я этот синяк потом зельем залечила. Зато демонолось потом побежал за мной, разбрызгивая кровь повсюду. Там потом такой след длинный был!

— Ага, эти твари очень живущие.

— И в общем я стала стрелять в него с арбалета, всё-таки с раной в шее он меня догнать уже не мог, и таким образом убила его. Круто, правда?

— Эшли, ты у меня вообще молодец. — Я уже в который раз за сегодня глажу её по голове. — И очень сильная. Кстати, это не демонолось был медленным, просто ты стала очень быстрой.

— Правда?

— Думаешь, я тебе врать буду? Даже я не смогу вот так просто уклоняться от него, как ты. Так что ты действительно очень сильная. А за хорошие старания полагается соответствующая награда, так что подожди немного и я сделаю тебе компотик.

— Спасибо!

Я попробовал одну из ягод, которые принесла Эшли, и, убедившись, что она достаточно сладкая, стал засыпать их в казан. Особое внимание я уделял косточкам — уж лучше помучиться и убрать их сразу, чем потом пить горький компот.

"Какой же сварить…"

— Эшли, ты какой хочешь? Ягодный или со всем сразу?

— Давай всё! — Сказала Эшли, которая стояла возле казана и гипнотизировала его взглядом.

— Ладно, тогда помогай мне чистить фрукты от косточек.

На пару мы быстро управились и нарезали целую кучу фруктов и овощей. Осталось только залить их водой и поставить вариться.

— О, ещё кое-что забыли. — Я достал из ящика булытку зелья усиления вкуса. — Пора бы его уже кончать.

Зелья осталось буквально на донышке, но тем не менее, вкус оно усилить должно.

Я вылил его до конца и, закрыв казан крышкой, поставил его в печь..

Ничего сложного в приготовлении не было, тем более, когда у меня был высокий навык готовки. После не очень долгого ожидания, я вытащил казан из печи и поставил на стол.

— Компот лучше пить холодным, так что давай пока обмотаем его шкурой ледяного

оленя.

Мне эта идея со шкурой пришла в голову чисто случайно, хотя это вполне логично, ведь она сохраняет прохладу при любой температуре. Конечно, холодильником это не назовёшь, но как минимум, компот будет прохладным.

Тут же от наших навыков ничего не зависело — придётся ждать минимум пол часа, но к счастью, и без этого у нас есть чем заняться — например, приготовить ужин.

Конечно, кастрюлька еды будет для нас не более чем закуской, но не пить же компот на голодный желудок!

— В моем мире всегда было правило: Сначала первое, потом второе, а компот в самом конце.

— А чем первое от второго отличается?

— Первое — это суп, а второе — что-нибудь вроде картошки и макарон…ааа ты, наверное, не знаешь, что это.

— Не знаю.

— Короче, если переводить на наш с тобой язык, то сначала нужно съесть суп, потом рагу или шашлык, ну а в самом конце выпить компот.

— А зачем придумали такое правило?

— Ну, наверное, потому что так будет вкуснее всего. Хочешь проверить?

— Да!

Наверное, глупо было ожидать другого ответа. Тем более, я и сам был не против плотно поесть.

Приготовив суп и рагу, мы по-очереди съели их. Когда наши тарелки опустели, я развернул шкуру ледяного оленя и открыл крышку казана.

— Отлично. — Окунув палец, я почувствовал прохладу.

Как только я налил половником компот в кружку, Эшли тут же схватила её и стала пить до самого дна.

— Кха~Вкусно! — Выдохнув, она поставила кружку на стол, ожидая второй порции.

Улыбнувшись, я налил нам обоим по кружке компота и тоже решил его попить, только не залпом.

"Чёрт…реально вкусно!" — Я в который раз удивляюсь зелью Эшли, которое даже в малых дозах способно превратить компот чуть ли не в настоящий сок.

Компот по факту, является тем же соком, только разбавленным. В зависимости от кулинарных навыков и качества ингредиентов, он может иметь как водянистый, пресноватый вкус, так и ярко выраженный, при котором вода вообще не чувствуется.

Учитывая то, что использовали мы дикие растения, а в сам компот не дожили сахар, то вкус должен был получиться пресноватым и может даже кисловатым, но это чёртово зелье увеличило вкус на столько, что теперь компот был реально похож на какой-то мультифруктовый сок.

И совсем не удивительно то, что выпили мы его буквально за пару часов — ни я, ни Эшли не могли устоять перед прохладным напитком жарким летним днем.

— Это было…Ик!..Прекрасно~—Эшли лежала на стуле и поглаживала свой вздувшийся живот, который не был рассчитан на такое большое количество напитков. — Теперь бы только в туалет сходить…

— Я за тобой! — Сказал я, потому что меня посетила точно такая же мысль. После такого обеда мы не раз сбегаем в туалет в ближайшее время.

Кивнув мне, Эшли побежала в туалет, а я стал ждать её, еле сдерживаясь от того, чтобы просто побежать в кусты.

Как только она вышла, я, тут же влетел в кабинку и, спустив штаны, застонал от удовольствия.

— Кааааайф…

Закончив свои дела, я вернулся в дом, чтобы мы с Эшли придумали, чем же ещё нам заняться на оставшуюся половину дня.

— Антон, мне кажется, тебе нужно немного укрепить свою броню. Ты ведь повысил силу, зачем тебе такие лёгкие доспехи? — Эшли предложила очень хорошую идею и я не стал с ней спорить.

Я стал сильнее и выносливее, так что можно как минимум увеличить количество бронепластин на кирасе а в идеале, вообще перейти на латные доспехи.

— Тогда ты делай пластины, а я буду прикреплять их к броне. — Сказал я Эшли, достав свое снаряжение.

— Хорошо.

Первым делом я увеличил длину кирасы, которая теперь стала больше похожа на короткое платье с бронеюбкой из пластин. Но зато такая броня точно защитит мою нижнюю часть торса.

Затем, я решил сделать латные наручи на всю длину рук, точнее, их облегчённый вариант с увеличенными брешами. Обычно, в латах нельзя нормально сгибать руку, поэтому я решил эту проблему тупо увеличив дыры между латными пластинами в локте.

После каждого обновления, я примерял броню на себе, чтобы проверить, подходит ли она мне по весу, или нет.

Латная юбка и наручи значительно увеличили вес брони, но это не было моим пределом, так что следующими на очереди стали поножи.

Их мы, естественно, тоже сделали облегченными. Хоть я и танк, но мобильность мне тоже важна.

В итоге, с новыми обновками, я стал похож на какого-то недорыцаря с полузаконченными латами.

"Бомж-рыцарь какой-то, хах."

Теперь, когда все мое тело заковано в стальную броню, я понял, что и это далеко не предел моей возросшей силы. Да, в таком наряде я вряд ли пробегу и пару минут не свалившись от усталости, но все же эти латы не так сильно давят, как я думал. Поэтому, надо будет подумать, чем еще бы их утяжелить.

Для полноты картины мне не хватает только нормального щита, но и эта проблема скоро решится.

Я разделся и положил латы возле кровати. Время уже было позднее и надо бы уже поесть и лечь спать.

— Чем завтра займёмся? Я уже отдохнула, можем и в подземелье пойти. — Сказала Эшли. Энергия из неё так и била ключом, по ней и не скажешь, что она пару дней назад лежала без сознания от истощения.

— Я думаю, с завтрашнего дня нам стоит начать ещё одну тренировку. Будем изучать навык владения щитом.

— Так это ещё лучше! Если ты ещё и с щитом будешь, то нам ни один гоблин страшен не будет.

— Вот и я так же думаю. Так что давай для этого хорошенько отоспимся.

Глава 27

На следующий день мы начали новую серию тренировок. И хотя предыдущие были похожи на ад, в конце которого мы были полумертвыми и уставшими, сейчас же, тренировки не оставляли на нас ни единой царапины.

Используя мечи и щиты, мы просто спарринговались друг с другом, делая упор на оборону. Буквально пары дней нам хватило для получения первого уровня навыка:

Владение щитом(1)

Ур. 1 — уменьшение расхода выносливости при блокировании.

И…после его получения, наши спарринги стали действительно бесконечными — сколько бы Эшли не старалась, ей не удавалось выбить у меня щит, а мне приходилось на полном серьезе лупить ее почти час, чтобы она свалилась от усталости. Более того, наши тренировочные мечи износились до такой степени, что в один момент мое лезвие просто раскололось.

— Да…так дело не пойдёт. — Я поднял обломанное лезвие и швырнул его в груду металлолома. Мы так годами будем навык тренировать. Нужно сменить оружие.

Идти с мечом против щита изначально глупая затея, ведь он как раз и создан для противостояния лезвиям, другой дело, когда против щита используется молот — эта штука способна на раз-два расколоть дерево и погнуть металл, а самое главное — он передаёт всю инерцию от удара защищающемуся, сбивая его равновесие.

Однако, у молота есть один существенный минус — его вес. Точнее, он существенный в моем мире, а здесь даже Эшли с ним сможет управиться.

Сами мы сделать молот не в состоянии по той простой причине, что мы не можем отлить его боевую часть, а ковать боек из металлолома бессмысленно. Но к счастью, в ходе рейдов, мы не раз собирали гоблинские боевые молоты, которые хоть и коротковаты для человека, но вполне пригодны к использованию.

Эшли я отдал молот как есть, а себе поменял рукоять на более длинну.

Моей силы было достаточно, чтобы держать молот в одной руке, а вот Эшли уже пришлось брать его в обе руки, что лишило нас возможности полноценно спарринговаться.

Теперь придётся атаковать и защищаться поочереди, но это не большая цена за увеличение эффективности тренировок.

— Нападай. — Сказал я и прикрылся щитом. По нему сразу же раздался звонкий удар, от которого моя рука затряслась, а я сам отшатнулся на пару сантиметров назад.

"Черт, хорошо что гоблинов с молотами мало." — Подумал я и снова поднял щит, потому что Эшли и не думала давать мне время на передышку.

Девочка физически была в несколько раз слабее гоблинов, но даже ей удавалось пробивать мой блок, гоблинам бы такое вообще было раз плюнуть.

Однако, Эшли делает активный упор на скорость. Хоть её с гоблинами ловкость почти одинакова, она всегда носит более лёгкие доспехи и выпивает зелье ускорения и повышения ловкости, которые дают ей пусть и небольшое, но всё же преимущество в скорости атак и движений перед зелеными карликами.

Даже с таким тяжёлым оружием как молот, Эшли бьет по мне без перерыва, раз за разом отталкивая меня назад.

Щит начал трескаться под её напором и Эшли, чувствуя это, стала бить ещё сильнее.

И вскоре…дерево разлетелось на мелкие щепки, а погнутая стальная пластина упала на землю.

— Фух, это немного утомляет. — Девочка выдохнула и положила молот на плечо.

— Ага… — Я открыл её статус и увидел там лишь лёгкую усталость.

Черт, она без зелий усиления в течение нескольких минут сыпала на меня град ударов, не давая и шанса на контратаку.

Нет, будь у меня желание, я бы смог её победить за счёт навыка непоколебимости и пары хитрых уловок, но именно в честном спарринге она меня уделала.

— Ну, теперь моя очередь. Держись покрепче. — Я похлопал молотом об ладонь и хмыкнул.

Эшли же моя улыбка не понравилась и она сразу же спряталась за свой щит, что в прочем, её не спасло.

БУМ! — Я сделал горизонтальный удар с разворота. Это было так мощно, что Эшли подлетела и перекатилась несколько раз, чтобы смягчить падение.

— А м-можно не так сильно? — Спросила она, покачиваясь и дрожа от моего удара.

— Ладно-ладно, я просто проверить хотел.

Естественно, с моими девятью единицами силы, мне придётся сдерживаться, чтобы случайно не прибить Эшли.

Мои удары были значительно медленнее, чем у неё, но сила у них компенсировала недостаток в скорости так, что Эшли не успевала отходить от предыдущей атаки.

"Нужно будет сделать щиты самим." — Я уже заметил, что щит Эшли трещит по швам, потому что он деревянный. Для большей надёжности будет лучше сделать его цельнометаллическим.

Спарринг со мной в качестве атакующего не продлилась и пяти минут — щит быстро разлетелся в щепки, а пластина и вовсе согнулась пополам.

Продолжать дальше не имеет смысла, ведь мы просто переломаем все щиты, так что сначала нам придётся сделать себе что-то получше гоблинских щитов.

Щит уже можно делать из металлолома по той простой причине, что он так же легко чинится, как и ломается. Цельнометаллический щит максимум погнется, а выпрямить его не такая уж и сложная задача.

Для тренировки я сделал нам точно такие же щиты как у гоблинов, только основным материалом была кираса капитана гоблинов. О её прочности, думаю, говорить не стоит, учитывая то, что без навыка кинжала четвертого уровня я её не мог полностью пробить.

С боевыми щитами я разберусь потом, ведь сейчас нам главное поднять навыки на максимально возможный уровень. В тренировочном оружии важна не надежность, а дешевизна, поэтому щит представлял из себя буквально распиленную кирасу с приделанной к ней рукоятью.

Благодаря сделанным мною щитам, которые, кстати, засчитались как оружие при прокачке навыка изготовления, время наших спаррингов увеличилось где-то до получаса. За это время наши щиты превращались в груду металлолома, которую мы с Эшли выправляли после боя.

Развитие навыка владения щитом заняло не мало времени — мы решили прокачать его до четвертого уровня, что было особенно сложно, ведь уже на третьем мы без зелий усиления уже не могли даже с молотами выбить щиты друг у друга. Но…потратив больше

двух недель и больше пятидесяти отваров усиления, мы оба наконец достигли четвертого уровня.

"Статус." — Я открыл свой статус и сразу же выбрал навык владения щитом, который поприветствовал меня пятью красивыми строчками:

Владение щитом(4)

Ур. 1 — уменьшение расхода выносливости при блокировании.

Ур. 2 — Увеличение прочности щита при блокировании.

Ур. 3 — увеличение силы при блокировании.

Ур. 4 — не физические атаки уменьшаются при блокировании.

— Ну…после предыдущих бонусов, этот как-то слабоват, хотя как посмотреть…атаки шамана теперь будут не такими болезненными.

Думаю, не сложно представить, на сколько нас усилил этот навык, который можно применять практически в любой ситуации.

После получения первого уровня навыка, наша выносливость практически перестала тратиться при блокировании — даже мои удары молотом для Эшли уже стали привычными — она всё так же отталкивается назад из-за маленького веса, но я больше не способен выбить их её рук щит, а лишь сломать.

Со второго уровня…наши ремонтные работы сократились до одного раза в день. Молоты лишь немного прогибают щит во время удара, тогда как раньше было достаточно двух-трех сильных ударов, чтобы превратить его в труху.

Третий уровень…Это совсем отдельная тема для разговора. Увеличение силы касается ВСЕГО тела, то есть, просто подняв щит, можно уже получить бонус.

Причём, для меня он имеет гораздо больший эффект, чем для Эшли. Не знаю, какой там точно бонус, но сила Эшли, судя по статусу, возрастает с пяти до семи, а моя с девяти до двенадцати. Значит, чем больше будет моя базовая сила, тем сильнее я стану, просто поднимая щит.

С двенадцатью силы я реально способен одним ударом щита немного подбросить Эшли в воздух, а ещё без проблем носить на себе полный комплект лат. Но к сожалению, во время блокирования, мои движения сильно ограничены и провести нормальную атаку будет сложно.

После получения всех бонусов было бы логичным пойти в подземелье и испытать их в деле, но сперва, нам нужно сделать нормальные щиты.

Тренировочные, конечно, хорошо показали себя в деле, но для реального боя они жутко неудобны. Себе я сделал большой и тяжёлый щит, который прикрывает половину моего тела. Так как я танк, то мне важно выдерживать мощные атаки без урона, а босс и некоторые гоблины как раз больно бьют.

Эшли же нужен маленький и лёгкий щит, который не должен её обременять, но и в критической ситуации должен быть всегда под рукой.

По моему мнению, ей идеально подойдёт мини-баклер, который можно закрепить на предплечье, что даст возможность прикрываться им даже не держа щит в руках.

Хоть от мощных атак им не защититься, но Эшли этого и не нужно, ведь в ближнем бою она чаще всего сражается с мелюзгой.

После того, как щиты были изготовлены, мы стали собираться в рейд.

— Думаю, мы с тобой готовы пойти на мини-босса.

— Ты про того огромного хоб-гоблина?

— Да. Тому, у которого ещё навык каменной брони. Раньше-то мы его и поцарапать не смогли бы.

— Тогда стоит взять молот, чтобы сломать его броню.

— Я как раз это и собирался сделать. Представляю, как он удивится, когда я переломаю ему все руки этой колотушкой. — Я крутанул гоблинский молот в руке и положил его в рюкзак.

Долго мы не готовились, ведь рейды в это подземелье уже стали обыденностью.

"Мы уже больше месяца…а может уже даже два его рейдим и всё никак не дойдём до босса."

Сегодняшнее сражение с мини-боссом должно показать, готовы ли мы показываться в комнате босса, или ещё рано к нему приближаться. Меня лично устроит любой ответ, ведь в этом деле спешка может нас угробить.

Хобгоблин страшен не только каменной бронёй, но и своими характеристиками, которые выше наших с Эшли вместе взятых. Даже выпив зелья, мы будем слабее него и по факту, победить без навыка непоколебимости мы не сможем.

Дойдя до входа в комнату с минибоссом, мы с Эшли переглянулись и, кивнув друг другу, выпили усиляющие товары.

— Уууx… — Мы почувствовали, как нас наполняет огромная сила. Отвар усиления характеристик стал на столько мощным, что ловкость и выносливость усилились не на единицу, а сразу на две.

Зайдя внутрь, мы сразу определили местоположение хобгоблина и подобрались к нему поближе.

План мы обговорили заранее, и заключается он в том, что я должен привлечь внимание всех гоблинов, а Эшли перебить как можно больше мелочи.

Мы должны как можно быстрее остаться на едине с боссом, чтобы никто нам не мешал его ковырять.

Для этого дела я не пожалел огненного порошка и сделал нам по три огненные бомбы, чтобы одним махом убить толпу гоблинов.

Однако, начнём бой мы всё равно с босса — пока он не активировал каменную броню, нужно отравить его ядом.

Я сомневаюсь, что даже четвёртый уровень навыка владения арбалетом сможет пробить черепушку этого монстра, но попытаться стоит. Поэтому, Эшли выстрелит ему в голову, а я в колено, чтобы в случае неудачи девочки можно было хотя бы немного замедлить босса.

— Давай.

Мы одновременно выстрелили. Болт Эшли попал в затылок и застрял в черепе, а мой болт хоть и проник глубже, но точно так же застрял, как только дошёл до костей — на столько крепким было его тело.

Как только мы атаковали, хобгоблин резко повернулся к нам и сфокусировал взгляд на мне, потому что я сразу же вышел из тени и ринулся в бой, кидая пару огненных бомб.

Огонь немного дизориентировал гоблинов, чего было достаточно для того, чтобы я приблизился и начал ближний бой.

Так как оружием у меня выступал молот, навыка владения которым я имел лишь первого уровня, то и наносимый урон значительно ослаб, однако…в отличии от меча и кинжала, молот опирался целиком на силу, за счёт которой я этот разрыв нивелировал — гоблины без щита буквально разлетались, а их черепушки превращались в фарш. А гоблины с

щитами отлетали назад, сталкиваясь с теми, кто стоял позади.

Все внимание было целиком сосредоточено на мне, что позволило Эшли начать свою часть работы.

Убивать гоблинов легко, самой сложной частью было уклонение и блокирование атак хобгоблина, который орудовал гигантским даже по человеческим меркам боевым молотом. Каждая его атака оставляла на полу кратеры и трещины, поэтому я даже не стал его блокировать — если сломаю щит до вступления в бой, то будет очень плохо.

Не смотря на всю тяжесть молота, хобгоблин орудовал им так, словно это была лёгкая веточка. За одной атакой следовала другая, а иногда, одна была продолжением второй. Из-за этого мне пришлось сосредоточиться только на хобгоблине, выжимая максимум возможностей своего тела для того, чтобы не попасть под удар.

К счастью, хобгоблин не особо заботился о своих подчинённых и в результате он раскидывал и давил их больше, чем наносил вреда мне.

Гоблины, правда, тоже были не дураки и отступили, чтобы не попасть под раздачу, но этим самым они угробили весь наш план — Эшли теперь не сможет их убить скрытно и придётся ей пойти в ближний бой.

Гоблины быстро заметили, что по ним стреляют и, пока хобгоблин не обращая ни на что внимания, махал своим молотом во все стороны, они решили избавиться от Эшли, вот только…

— ГОООООООООБ! — Судя по их визгам, гоблины не учли, что Эшли хороша н только в дальнем бое, но и в ближнем.

Конечно, сильно отвлекаться я не мог, но даже боковым зрением было видно, как быстро сокращается количество гоблинов.

Не прошло много времени, прежде чем план Б был выполнен и ни одного обычного гоблина в комнате не осталось.

— Молодец! — Крикнул я ей, уворачиваясь от очередного взмаха.

Эшли не просто разобралась с гоблинами, но и практически не получила ран — лёгкие царапины быстро зажили от регенерации.

Ну а теперь осталось только убить Главгада этой комнаты.

Чего я совершенно не учёл — так это того, что даже с каменной кожей босс двигается быстро, не давая мне и шанса на контратаку. Любой косяк может обернуться смертью, потому что этим молотом он моё тело в кашу превратит. Как ни крути, но вся надежда осталась только на Эшли.

— Надеюсь, ты сможешь пробить его броню арбалетом!

— Попытаюсь! — Эшли вскинула арбалет и выстрелила в ногу Хобгоблину.

Болт, способный насквозь пробить стальную пластину, безвредно ударился об каменную кожу и отскочил в сторону. В принципе, ничего удивительного, вот только хобгоблин это заметил и, обернувшись, резко побежал к Эшли.

— Куда, сука! — Я побежал вслед за ним, благо, в каменной броне он быстро не бегает.

Не успел хобгоблин замахнуться своим молотом, как я с разбегу ударил его по ребру.

— ГАААААА! — Каменная броня раскрошилась, обнажая сильно повреждённую кожу.

К сожалению, полюбоваться результатом атаки я не успел, потому что босс, в порыве ярости, ударил меня молотом с такой силой, что я подлетел в воздух.

— Ау. — Остановился я влетев спиной в стену. Удар оставил на ней небольшую вмятину, которой было недостаточно, чтобы удержать меня и я свалился на землю.

— Антон! — Упав, я услышал голос Эшли и тут же попытался подняться.

Увидев, тень над собой я, резко прыгнул в сторону, чудом избегая смертельного удара.

Перекатившись, я поднял щит и посмотрел на хобгоблина, который рычал от боли, смотря на меня покрасневшими глазами. Рана под ребром выглядела плохо и была красной от крови, которая там скопилась.

Эшли была далеко не глупой и конечно же эта рана стала её целью. Она выстрелила как только подвернулся удачный момент. Болт вошёл по самое основание, причиняя хобгоблину ещё больше боли и распространяя яд.

— ГОООООАААААААААГГГХХХ! — Взревев, он снова бросился на Эшл полностью игнорируя меня.

В этот раз он побежал быстрее и я был не в силах за ним угнаться. Босс быстро добрался до Эшли и со всей силы ударил по ней молотом, вот только попал он по земле — сама Эшли перекатилась и, мгновенно встав, побежала ко мне.

Я не стал тормозить и с разбегу влетел в босса, нанося ещё более мощный удар молотом. Моей целью стало бедро и от моей атаки большая часть его брони раскрошилась, а на месте самого удара осталась огромная кровавая гематома.

К сожалению, этого было недостаточно, чтобы сломать кость — хобгоблин пнул меня, отталкивая в сторону и, хромая, направился к Эшли, которая уже нацеливала арбалет.

Босс был очень сильным и живучим, но каменная броня сыграла с ним злую шутку — уязвимость к дробящему урону позволила нам серьёзно ранить его так, что он больше не способен угнаться за нами.

Понимая, в какой ситуации он оказался, хобгоблин…сбросил с себя каменную броню.

— ГОООООООООО! — И, словно набравшись сил, он снова побежал, но уже на меня.

— БЛЯЯЯЯЯТЬ! — Его скорость увеличилась чуть ли не в два раза — он мгновенно оказался передо мной и, схватив за плечо, подбросил вверх.

Комната была достаточно высокой, но я всё равно достиг потолка и, ударившись об него, полетел вниз.

Подловив момент, хобгоблин ударил меня молотом, словно бейсбольный мячик. Честно, я даже не хочу описывать ощущения от этого удара, но придётся.

Я словно потерял связь с миром. Вокруг было темно и ничего не слышно, но о том, что я жив, мне напоминала боль, которая проникала глубоко в мозг.

А потом я, почувствовал ещё один удар — хобгоблин, вероятно, снова ударил меня молотом.

Тело совершенно меня не слушалось, хотя я изо всех сил пытался если не подняться, то дотянуться до бутылок с зельями.

К счастью или к сожалению, хобгоблин прекратил меня бить и через несколько секунд ко мне начала возвращаться чувствительность — зелье регенерации и навык непоколебимости восстановили меня до минимально жизнеспособного состояния и я смог дотянуться до бутылок с зельями…точнее, до их разбитых останков.

— Кха… — Выплевывая кровь, я взял рюкзак с зельями и поднес его к губам.

Я начал пить разлившиеся зелья, глотая их вместе с грязью и осколками стекла — сейчас не время церемониться, ведь жизнь Эшли находится под угрозой.

Все зелья сработали одновременно. К счастью, зелье каменной брони было в отдельной сумке, а иначе я бы случайно выпил и его.

Конечно, после таких ран, несовместимых с жизнью, зелье лечения вряд ли сможет

восстановить тело до боеспособного состояния, но я должен как минимум иметь возможность стрелять из арбалета, чтобы отвлечь хобгоблина на себя.

Взглянув своим размытым зрением на комнату, я увидел, как хобгоблин носится за Эшли, пытаясь убить её. Девочка едва справляется со скоростью этого монстра и если бы не её ловкость, усиленная отварами, то она бы давно была мертва.

— Кха… — Ещё раз кашлянув, я вскинул арбалет и, прицелившись, выстрелил в босса.

Выстрел практически не нанёс урона, но это и не было моей целью. Главное — монстр отвлёкся на меня и, немного удивившись, зарычал и побежал ко мне.

— Ну дкхвавай! — Я вскинул щит и пошёл к нему на встречу.

Хобгоблин с размаху ударил меня по щиту, отбрасывая назад. Удар спереди мне может и удалось сдержать, но вот удар об стену выбил меня из равновесия. Все, что я успел сделать — это поднять щит, чтобы укрыться от ещё одной атаки молотом.

Хобгоблин не прекращая ни на секунду, лупил меня по щиту, который с каждым ударом трещал всё больше и больше. Или это трещат мои кости?

Впрочем, это не важно. Главное — я пока держусь и даю возможность Эшли атаковать хобгоблина.

Уязвимыми местами у него были раны, которые нанёс я молотом, а наиболее выгодной целью является рана на бедре. Эшли целиком сосредоточилась на ней, всаживая один болт за другим, причиняя хобгоблину боль и сбивая ему атаки по мне.

Наконец, босс устал терпеть такую безнаказанность и снова пошёл к Эшли, наплевав на меня. Именно пошёл, потому что с такой раной на ноге ни одно живое существо ходить не сможет.

Я же встал и сразу начал стрелять по нему, но это ни капли не затормозило босса — он даже не смотрел в мою сторону, потому что понимал, что для начала стоит разобраться с тем, кто не имеет защиты.

Вот только мозгов у него не хватило, чтобы понять, что теперь Эшли быстрее него и шансов достать её у этого дебила не будет.

Пока Эшли отвлекаю его, я продолжал стрелять по ноге и ребру, всё больше и больше ослабляя босса.

Помимо ран, на него уже начал оказываться лёгкий эффект отравления, а это значит, что нужно продолжать дальше — до тех пор, пока он не свалится.

Даже если бы Эшли хотела, я не дал бы ей рисковать своей жизнью, поэтому, она не подходила к боссу ближе, чем на сто метров. Этот придурок не может даже достать до неё молотом, но всё равно движется, надеясь загнать девочку в угол.

"Придурок, для тебя уже всё кончено."

Каждый наш выстрел всё больше и больше ослаблял босса, который никак не хотел признавать свое поражение.

* * *

— Гха…гха… — Некогда величественный хобгоблин сейчас ползает по полу, оставляя за собой кровавый след.

Не в силах даже встать от полученных им ран, босс всё равно пытался убить нас. Инстинкты самосохранения на нем совершенно не работали из-за того что его создала система для охраны подземелья.

— Эшли, добивай ты.

— Хорошо. — Эшли наклонилась, и, задрав голову обессилевшего босса, вспорола ему

горло.

Не смотря на то, что вся комната была залита его кровью, из шеи хобгоблина фонтаном начало растекаться ещё больше красной жидкости, которая быстро набрала под ним небольшую лужу.

— Фуууух, это был действительно тяжёлый бой. — Я вытер пот со лба и потянулся, о чем мгновенно пожалел — моя спина хрустнула и я упал на пол, корчась от боли.

— Антон! — Эшли тут же подбежала ко мне и схватила мою руку. — Ты как?

— Спина моя бедная…сколько она сегодня пережила…Эшли, или сундук открывай, а я пока полежу, отдохну.

Эшли помогла мне лечь на пол и выпить зелье, а затем направилась к сундуку.

— Огоооо! — Закричала Эшли от удивления.

— Что там?! — Крикнул я ей.

— Посмотри мой статус!

Я немедленно открыл её статус и увидел, почему она так сильно удивилась:

Характеристики:

Сила: 5

Ловкость: 9(13)

Выносливость: 9

Восприятие: 1(3)

"Ч-четыре единицы ловкости?!"

— Это что вообще такое?!

— Ботинки! Похоже, артефактные!

— Ха…Не зря с боссом так мучались. — Я издал облегченный вздох и закрыл глаза.

Эшли сама собрала всю добычу, включая снаряжение хобгоблина. Мне она работать не позволила и встал я лишь когда мы уже собрались идти домой.

Перед тем как уйти, я осмотрел её ботинки, которые действительно оказались артефактными — их невозможно разрезать кинжалом, хотя об их особенности можно было догадаться по увеличенным характеристикам.

"Хах, 14 единиц ловкости если выпить все зелья. С Эшли уже нельзя шутить."

Может внешне она и похожа на 12-тилетнюю девочку, но если она будет серьёзна, то мне будет тяжело даже попасть по ней, не говоря уже о том, чтобы убить или поймать.

Мы с ней всё больше и больше начинаем расходиться по характеристикам и стилю боя. Это не плохо, но и не хорошо — тренироваться нам будет очень сложно, ведь нам обоим придётся сдерживаться, чтобы уравновесить силы, а из-за этого пострадает эффективность тренировок, которые требуют вкладываться на максимум.

Однако, нельзя отрицать и открывшиеся нам возможности. Не стоит даже далеко ходить — битва с боссом наглядно показала, как необходимы те или иные характеристики. Если бы я не отвлекал хобгоблина, то Эшли бы не справилась с его полной скоростью, а если бы Эшли не отвлекала его, то он бы убил меня.

Будь у нас усредненные характеристики, то босс бы без труда расправился с нами.

Но…теперь нужно думать, что делать с боссом самого подземелья. То, что мы ещё не готовы к встрече — это факт. И, скорее всего, готовыми будем еще не скоро — его характеристики должны быть раза в полтора выше, чем у хобгоблина, а это значит, что нам нужно стремиться к этим параметрам чтобы хотя бы попытаться полностью зачистить подземелье.

Так как Эшли действует со спины, её скрытность растёт гораздо быстрее моей. Прибавить к этому высокую ловкость и она уже превратится в идеального асассина, способного прошмыгнуть мимо самого зоркого глаза.

И вот так, с сегодняшнего дня начались наши ежедневные рейды.

Комнат, конечно, осталось не так уж и много, но о силе обитающих там гоблинов можно не говорить. Ближайшие комнаты возле главной и вовсе выглядели невозможными для зачистки — рядом с хобгоблином были капитаны и шаманы, а в самой последней дополнительной комнате нам встретилось аж два хоб-гоблина.

Да, это звучит невероятно и справиться с таким мы бы не смогли…раньше. Вот только после всех комнат и полученных там наград наши статусы значительно усилились.

Без шуток, одно единственное подземелье дало мне больше, чем все годовые тренировки.

По окончанию рейда дополнительных комнат, наши с Эшли статусы выглядели вот так:

Статус

Имя: —

Раса: Зверолюд-снежный волк

Профессия: Авантюрист

Уровень: 87(2 %)

Характеристики:

Сила: 5

Ловкость: 9(14)

Выносливость: 9

Восприятие: 1(3)

Навыки: готовка(24), травничество(21), секс(16), владение арбалетом(4), владение кинжалом(4), скрытность(32), алхимия(19), изготовление оружия(5), изготовление брони(7), строительство(8), ловушки(12), врачевание(31), фермерство(9), владение щитом(4), Рывок

Состояние: В норме.

Статус

Имя: —

Раса: Западный человек

Профессия: Авантюрист.

Уровень: 118(42 %)

Характеристики:

Сила: |9(11)|

Ловкость: |6 |

Выносливость: |11 |

Восприятие: |2 |

Навыки: готовка(31), травничество(26), строительство(17), изготовление оружия(9), врачевание(26), скрытность(27), непоколебимость(2), владение арбалетом(4), владение мечом(2), изготовление одежды(16), ловушки(19), взлом(8), владение кинжалом(4), учитель(23), алхимия(24), фермерство(12), владение щитом(4), Стальные мышцы

Состояние: В норме.

Причина такого резкого роста очень проста: в ближайших к боссу комнатах, нам стали очень часто попадаться высокоуровневые гоблины и мощные артефакты.

Эшли получила в свое распоряжение ещё одно кольцо, которое увеличило её ловкость всего на единицу, но взамен дало навык рывка, который является более мощной, но короткой версией ускорения: на несколько секунд Эшли может ускориться в несколько раз и как бы "совершить рывок", из-за чего система и дала такое название. На деле же, помимо движения ускоряются и атаки, так что рывок полезен даже если ты стоишь на месте..

Помимо кольца ей попался и артефактный кинжал, который имеет неубиваемое лезвие изо льда. Конечно, польза этого клинка сомнительная, ведь лезвие в итоге оказалось тупее металлического, да и эффектов оно никаких не даёт, но в быту он может пригодиться.

Я же получил латные перчатки, которые увеличивают силу на два и дают навык стальных мышц, который на 5 минут даёт ещё 4 единицы силы сверху.

Теперь для счастья мне не хватает только артефактного щита, но мои мечты, к сожалению, исполнять никто не будет и придётся ограничиться тем, что у нас есть.

Из навыков, стоит отметить скрытность у Эшли, достигшую тридцатого уровня:

Ур. 30 — Увеличение урона при скрытной атаке.

Очень и очень полезный бонус, который как раз сыграл ключевую роль в зачистке последней комнаты — болт Эшли теперь может пробить череп хобгоблина, и она одним выстрелом смогла убить одного из мини-боссов, значительно облегчив зачистку.

Навыки тоже выросли, причем как производственные, так и боевые:

Врачевание

Ур 20: Уменьшение скорости развития болезни

Ур 30: Уменьшение кровотечения от обработанных ран

Готовка

Ур 30 — Повышение питательности приготовленной еды.

Фермерство

Ур 10 — Повышение скорости роста растений.

Алхимия

Ур 20 — Увеличение продолжительности зелья

Учитель

Ур 20 — Ускорение получения опыта под присмотром учителя.

Наши силы значительно возросли. На столько, что нам удалось убить аж двух хобгоблинов семидесятого уровня.

Хотя мы и смогли зачистить все дополнительные комнаты, я все же не был дураком и не стал лезть на босса. Вместо этого мы решили найти себе новую цель.

Долго искать не пришлось — очередное логово гоблинов попалось спустя пару дней поисков.

Как обычно, мы сначала решили провести разведку:

Два гоблина, увлечённо переговариваясь между собой, тащили зверолюдку, совершенно не глядя по сторонам.

Хотя, даже если бы они были внимательнее, им не удалось бы заметить нас с Эшли.

— А вот и их логово. — Прошептал я, когда два гоблина прибыли к пещере.

Этих двоих мы выслеживали практически пол часа и наконец, нам удалось найти их логово.

Эти гоблины жили достаточно далеко от нас и мы догадались, почему они не ходили в сторону нашей базы: потому что рядом с этим логовом находятся племена зверолюдов и эти гаденыши охотятся на тех, кто ходит один или в маленькой группе.

Да, вы правильно поняли, мы спасём этих зверолюдов. И нет, это не альтруистичность. Наоборот, их спасение является самым лёгким способом получить хорошую репутацию у племен, а хорошая репутация необходима, чтобы нас никто не трогал.

Уж лучше спасти пару зверолюдов, чем потом терпеть регулярные нападения когда нас выследят.

Именно поэтому мы и решили напасть на это логово, которое фактически даже подземельем не является. А может и является, если оно тут достаточно давно.

В любом случае, на сокровища мы и не надеемся, потому что даже если они будут, то там вряд ли найдётся что-нибудь интересное, ведь гоблины эти имели всего 40-й уровень, а если говорить про снаряжение, то даже стражи носили обычные шкуры и примитивные копья.

Не думаю, что они вообще смогут хоть что-то нам сделать, но, как говорится, лучше перебздеть чем недобздеть.

— Я пойду первым.

Так как всю предыдущую зачистку я танковал, то теперь мне необходимо догонять Эшли по навыку скрытности, который у неё развился значительно дальше, чем мой.

Чтобы не издавать лишнего шума, я снял большую часть лат и оставив из них лишь шлем. Даже если на меня нападут, броня из шкур должна выдержать примитивное оружие.

"Ну, посмотрим что тут у вас." — Внешне пещера выглядела как обычное подземелье — его даже охраняли пара гоблинов-стражей, но по их внешнему виду было сразу ясно, что они и их собратья из подземелья это как жопа с пальцем — даже сравнивать стыдно.

— Эшли, давай на счёт три, я левого, а ты правого.

— Хорошо.

— Один, два, три. — Мы одновременно выстрелили и увидели, как болты насквозь прошивают черепа стражей, превращая половину их головы в кровавое месиво.

— Мда, это было слишком легко. Ну, давай теперь ты веди.

В темноте, как бы я ни хотел прокачать навыки, лучше вперёд пускать Эшли, ведь в отличии от меня, она хорошо видит в темноте.

Можно, конечно, просто одолжить у неё кольцо, но я не хочу этого делать, потому что Эшли к нему очень привязалась.

— Похоже, тут вообще нет ответвлений. — Заметила Эшли.

Пещера оказалась довольно маленькой и вскоре мы дошли до её конца.

А вот в главной комнате мы поняли, что ошибались всё это время: помимо нашего, в стенах находились десятки проходов самых разных размеров.

— Наверное, они просто не связаны между собой.

Мы не стали акцентировать наше внимание на этом и переключились на самих гоблинов, которые во всю веселились в своём логова.

Как гоблины могут развлекаться? Конечно же, их развлечение это изнасилование людей, ну, в нашем случае зверолюдов, потом их же пытки и наконец, наблюдение за мучительной смертью пленников.

Учитывая количество гнилых трупов и костей, разбросанных повсюду, веселье их длится уже не один месяц.

Я оглядел всю комнату, но не нашёл никого похожего на босса. Самые сильные гоблины имели 50-ый уровень, лишь один из них имел особенно высокий уровень, но в отличии от остальных, он не развлекался, а сидел с бутылками зелий и занимался алхимией.

Было ясно, что он практически в одном шаге от того, чтобы стать шаманом. Но мы пришли слишком рано и похоже, система всё ещё не определила это логово как подземелье, потому что тут нет награды.

— Ну что, тогда перебьем гоблинов и спасём пару зверолюдов? — Задал я риторический вопрос.

— Ну не с пустыми же руками нам домой возвращаться? — Эшли, конечно же, пришлось согласиться.

Да и гоблины оказались даже слишком слабые, я бы их даже в одиночку всех перебил, но, тренировки ещё никто не отменял.

— Слушай Антон, раз тебе скрытность надо улучшить, так может местами поменяемся?

— Хочешь, чтобы я стрелял по ним, а ты танковала?

— Ага. У меня как раз зелье каменной кожи есть, да и без него они фиг что мне сделают.

— Ну…ладно, думаю, можно иногда ролями меняться.

Не смотря на то, что мы поменялись местами, начало боя у нас всегда одинаковое: с помощью оценки мы ищем самых сильных гоблинов и убиваем их из арбалетов.

Так как это логово не было подземельем, то и босса, помимо недоалхимика тут не было, так что нашей целью стали два 50-ти уровневых гоблина-стражника в броне из шкур.

Из-за высокого уровня навыка владения арбалетами, даже латы не всегда спасают от наших выстрелов, что уж говорить о шкурах не самого лучшего качества. Болты насквозь прошили головы гоблинов и врезались в стены.

Еще до того, как стражники упали, мы метнули две огненных бомбы, а затем Эшли вышла вперед.

Хотя у нее и было зелье каменной кожи, пить его она не спешила, потому что бойцу, ориентирующемуся на ловкость, это зелье принесет больше вреда, особенно, когда рядом много врагов с дубинами и молотами.

Однако, даже без каменной кожи гоблинам будет не легко ранить Эшли, потому что, помимо высокой скорости, она имеет чуть меньшую силу чем у гоблинов, а высокий навык владения щитами позволяет ей выдержать даже самые тяжелые удары.

Помимо блокирования и уворотов, Эшли изредка успевала нанести быстрые удары по шеям гоблинов с помощью рывка. Даже без меня она бы смогла зачистить это логово в одиночку.

Но меня со счетов сбрасывать нельзя: хоть я и уступал в точности и скорости стрельбы, мне все же удавалось убивать или смертельно ранить гоблинов почти каждым выстрелом.

Наши яды уже имеют достаточно сильный эффект, чтобы его в полной мере прочувствовал гоблин с 15 выносливости и 40-м уровнем. Поэтому не важно, куда летят наши болты, любого попадания достаточно, чтобы дни раненого гоблина были сочтены.

Я даже не вижу смысла рассказывать о самом бое — после того подземелья эта зачистка кажется каким-то детским садом. Гоблины без нормального снаряжения и специальных навыков даже Эшли поранить не смогли. В итоге, не прошло и часа как в пещере не осталось ни одного живого гоблина.

Конечно же, большая часть тупо сбежала. Не системные монстры знают что такое страх

и если их сильно прессовать, то они просто сбегут. Ну, нам же легче — смысла этих додиков убивать нет, потому что мы не получим ни уровня, ни ценных вещей.

После боя я стал осматривать живых и не очень зверолюдов. Среди них лишь трое ещё цеплялись за жизнь. Что самое хорошее — они все, похоже, происходят из разных племен: один был волколюдом, второй ящеролюдом и третий оказался лоселюдом.

Я особенно сильно выделил среди них именно лоселюда, который как и все лежал без сознания, но в отличии от остальных, у него было кое-что интересное — Мана.

Статус
Имя:???
Раса: Зверолюд-лось
Профессия: Травник
Уровень: | 60 | — |80 |
Характеристики:
Сила: | -10 | — |0 |
Ловкость: | -30 | — |-15 |
Выносливость: | -72 | — |-65 |
Восприятие: | -20 | —|1 |
Мана: | 20 | — |35 | / |20 | — |35 |
Навыки: готовка, алхимия, врачевание.

Заклинания: призыв духа ветра, призыв элементаля земли, огненный шар, ускорение роста.
Состояние: Ранение(крит.), анемия(?), болезнь(???), без сознания.

Уж не знаю, нашел ли онакристалл или у него есть иные способы получить магическое ядро, но я обязан выпытать у зверолюда то, каким образом он стала магом.

Мы подошли к лоселюду и о смотрели его, перевернув на спину.

Во-первых, я ошибся — это не лоселюд, а лоселюдка, судя по двум холмам, выпирающим из груди. Во-вторых, я немного ошибся, досталось ей очень сильно: руки и одна нога были сломаны, а живот отбит до такой степени, что он стал похож на одну большую гематому.

Я залил ей в рот отвар лечения и так же прошелся по остальным зверолюдам, чьи состояния были критическими, но помирать они не собирались.

Конечно же, из трех зверолюдов на свои плечи я взвалил двух парней, в то время как Эшли потащила лоселюдку. Хотя ее вес был не самым легким, девочка без видимого напряжения тащила на своей спине зверолюда. Конечно, после нашей "мега-прокачки", это было не удивительно.

Добравшись до дома, мы стали думать, где бы их разместить. Кровать для них мне строить было лень, поэтому мы решили обойтись обычной лежанкой из шкур.

Положив на них зверолюдов мы принялись лечить их по полной программе.

Мази, отвары, бинты…мы использовали всё, что у нас было для того, чтобы восстановить их здоровье.

Можно было бы обойтись и парой зелий, но для лучшей репутации мы решили немного потрудиться. Тем более, за одно прокачаем навык лечения.

Первой, что удивительно, проснулась лоселюдка. Сделала она это под вечер, как раз в

тот момент, когда мы с Эшли ужинали перед сном.

— А…что? — Она приподнялась и с ужасом уставилась на меня. — Ч-человек?! — Она сильно удивилась, но не было похоже, что мое присутствие ее сильно напугало.

— Давай я попробую с ней поговорить. — Эшли встала из-за стола и осторожно подошла к лоселюдке, которая Эшли тоже побаивалась, но гораздо меньше.

— Не бойся нас, мы спасли тебя.

— Спасли? — Спросила лоселюдка и удивилась. — П-погодите…меня ведь поймали гоблины…а потом… — Она поморщилась и из её глаз потекли слезы. — С-спасибо. — Лоселюдка вновь посмотрела на меня и в глазах у неё уже практически не было страха. — Я сделаю всё в благодарность за то, что вы вытащили меня из этого ада.

— Вот и отлично. Тогда объясни нам, как стать магом.

— Магом? — Лоселюдка удивилась и наклонила голову вбок. Она явно не ожидала такого вопроса.

— Ну или шаманом, как у вас там эта профессия называется. В общем, нам нужно магическое ядро. Расскажешь, как его получить и можешь идти куда хочешь.

— П-погодите, а откуда вы знаете…

— Догодался — Я не дал ей договорить и сразу ответил на её вопрос.

— …Вы хотите узнать, как получить такое же магическое ядро как у меня? — Лоселюдка была полна подозрений, но все же решила ответить.

— Да.

— Вы его не получите.

— Но ты же как-то его получила?

— Магическое ядро можно получить только проведя специальный обряд над магическим кристаллом.

— Хорошо, что за обряд и где ты достала этот кристалл?

— Кристалл очень редко попадается в опасных подземельях, но даже обойдя их все, вы можете так и не найти этот кристалл до самой старости. Я могу рассказать вам об обряде, но без кристалла он бесполезен.

"Черт, так и знал, что легко мы его не получим."

— Говори. — Хотя бы об обряде мы узнать должны — кто знает, когда удача повернется к нам лицом и мы получим на руки кристалл.

— Чтобы провести обряд связи, нужно начертить круг, а в нем начертить звезду. Из всех пяти сторон звезды должны выходить шесть линий, которые ведут в центр круга, где сидит связуемый и прижимает к груди ядро. Затем, другой шаман должен влить ману в круг и повести её прямо к связуемому, наполнив его маной. Ядро начнёт сливаться с телом и это может занять от нескольких часов, до целого дня, при чём каждую секунду связующий будет испытывать сильную боль. После этого ядро станет частью тела.

— Очень интересно, но…черт, я это не запомню. Ну да ладно, спасибо и на этом.

— Было бы за что. — Лоселюдка улыбнулась и стала оглядывать комнату. Наконец, она заметила, что помимо нее рядом лежат два зверолюда без сознания. — Вы очень странные.

— Почему это?

— Потому что зверолюды обычно не спасают чужое племя. Или у вас, людей, это в порядке вещей?

— Эээ…вообще-то нет, мы просто так спасли вас. Нам не трудно.

— Если бы я могла, я бы помогла вам получить ядро. Простите, что я никак не могу

отблагодарить вас.

— Да пофигу, нам это не принципиально важно. Ты лучше сядь поешь. Эшли, наложишь ей еды?

— Ага. — Эшли достала пустую тарелку и налила туда суп.

— Спасибо… — Лоселюдка села за стол и опустилась к тарелке. Она взяла её рукой и начала осторожно пить суп, игнорируя ложку. — В-вкусно. — Сказала она, положив тарелку на стол и облизнув губы. — Вы уверены, что мне стоит такое есть?

— Ешь давай, если надо — ещё приготовим. — Сказал я и сел рядом.

Некоторое время мы молча ели суп, но я все же решил нарушить тишину:

— Давай знакомиться, что-ли? Меня Кайлом зовут, а её — Эшли. — Я не думаю, что среди зверолюдов знают русских, но лучше сто раз перестраховаться и спрятать свое настоящее имя.

— Меня Гианой зовут.

— Так…ты знаешь дорогу до своего племени? Если надо, мы поможем тебе дойти до него.

— Было бы неплохо, но я даже не знаю где сейчас нахожусь.

— Хм, а если мы тебя к пещере гоблинов приведем?

— Тоже нет, нас поймали возле моего племени и поэтому я не смогу найти его так просто. Но вам не нужно на счет этого беспокоиться, я и сама уж дорогу смогу найти.

— Уверена? А если на еще один отряд гоблинов наткнешься?

— Да я бы с легкостью их еще в тот раз убила, но у меня тогда мана кончилась. Не знаю, чем я думала, выходя в лес с пустой маной.

— А что, у тебя такие сильные заклинания?

— Конечно. Даже простой огненный шар может почти убить гоблина.

— Жаль, что ядро редко попадается… — Эшли опустила уши и вздохнула. Даже она поняла то, на сколько ценна магия.

— А вы…муж и жена? — Вдруг спросила она нас, от чего по моей спине прошел холодок.

— А вам это зачем знать? — Вот чего-чего, а вопросы от незнакомцев про мою личную жизнь меня выбешивают сильнее всего.

— Д-да просто так… — Гиана, видимо, поняла, что про это разговаривать не стоит и опустила голову. — Простите моё любопытство, просто мне всегда было интересно узнать что-то новое. Хотя, люди, оказывается, не так уж и сильно отличаются от зверолюдов. А какие у вашей расы бонусы? — Вот на эту тему я и сам рад поговорить.

— Ремесло и магия быстрее прокачиваются, а характеристики наоборот, медленно.

— Да? Это же полная противоположность зверолюдов. У нас наоборот, магия медленно развивается, а характеристики очень быстро.

— Я заметил. Кстати, у вас шаманов редко встретишь, а среди людей часто попадаются маги.

— Если у вас их так много, почему тогда у меня спрашиваешь, как им стать?

— Потому что ими только богатые становятся, да и в городе мы больше не живем, так что приходится довольствоваться тем что есть. Но магом стать было бы неплохо. С заклинаниями всяко удобнее жить, да и в бою сильно помогают…

— Согласна, но учить заклинания само по себе очень сложно, хотя, у людей, наверное, с этим проблем нет.

— А заклинания вообще как учатся? Могу я допустим, сразу взять и изучить некромантию?

— Можешь, но ты либо должен быть гением и знать магию как свои пять пальцев, либо изучить свитки с заклинаниями. Например, если хочешь создать огненный шар, то тебе нужно атрибут огня поместить в форму шара и зарядить маной. Я это поняла только когда нашла свиток с заклинанием. Кроме того, есть заклинания, которые произносятся словами: они проще, но слабее и тут тоже нужно знать, что именно говорить. Так работает именно создание заклинаний с нуля, а вот если у тебя есть учитель, то ты можешь просто повторять его действия и навык у тебя появится сам по себе.

После долгого объяснения Гиана взяла паузу, хлебнула супа, а затем продолжила:

— А ты что, хочешь не просто магом, так ещё и некромантом быть?

— Ну да, а что?

— Просто…некромантия очень сложная. Я читала свитки, но вообще ничего не поняла.

— Ааа…я-то думал, ты начнёшь говорить, что это зло и что-то в этом роде.

— Ну…некромантия — это управление смертью, так что хороший некромант действительно страшен, но в этом нет ничего плохого, даже наоборот — будь в нашем племени некромант, то ни один гоблин бы не посмел на нас нападать.

— Ясно. Ну, тогда будем искать кристалл ядра в подземельях, может, когда-нибудь и найдём его.

Гиана оказалась не таким уж и плохим собеседником. Разговаривали мы с ней долго и мне удалось узнать много нового не только среди магии, но и алхимии — она рассказала рецепты зелий, которые они делают в своём племени, да и про некоторые ингредиенты я услышал полезную информацию.

В ответ, лоселюдка узнала практически всё про человеческую расу. Конечно же, из этого мира, ведь про попаданство с незнакомцами я говорить не буду.

— Кстати, ты знаешь Розу?

— Розу? Кто это?

— Ну, кошколюдка, которая несколько племён объединила для борьбы с работорговцами.

— А, да, слышала как-то про неё. Но не видела лично, мы очень далеко живём от границы с людьми.

— Жаль. А то хотел узнать, как она там поживает.

— У тебя довольно много связей среди зверолюдов. — Заметила Гиана.

Разговоры о всяком продлились аж до половины ночи. В этот момент, видимо, от наших громких разговоров, стали просыпаться остальные зверолюды.

Волколюд и ящеролюд продрали глаза и тут же уставились на нас. На их лицах появился намек на злобу, но затем они быстро смекнули, что мы не были теми, кто могли бы причинить им вред.

— Кто вы? — Спросил волколюд. Хотя они и поняли, что мы вытащили из логова гоблинов, тем не менее, увидев двух зверолюдок разной расы и одного человека, они думали, что тут что-то не чисто.

— Я — Кайл, это — Эшли, а это — Гиана. — Я быстро перечислил наши имена, нс волколюд оскалился и быстро встал на ноги.

— Не придуривайся! Быстро говори, что вы задумали!

— Может успокоитесь? Если хотите, можете прямо сейчас отсюда валить, мы вас не

держим. Но я не думаю, что вы с такими ранами до дома живыми доберетесь.

Все три зверолюда имели ранения средней тяжести. Мы не стали лечить их зельями, чтобы улучшить навык врачевания, а так бы они уже к вечеру были бы здоровы.

— Зачем вы спасли нас? — Спросил ящеролюд. Он выглядел поспокойнее волколюда и охотнее шел на диалог.

— Я уже устал отвечать, мы вас спасли просто потому что вы под руку попались, не думайте, что вы там какие-то важные личности, чтобы ради вас в логово гоблинов лезть.

Мой ответ был даже слишком откровенным, даже волколюд на миг офигел, но все же убрал со своего лица оскал.

— Вы из Объединенного племени? — Вдруг спросил он. Я сразу понял, что речь идет о племени Розы.

— Нет, мы сами по себе. Но вождь этого племени мой друг.

— Сами по себе? Человек, разве ты не знаешь, что тебе нельзя жить в этих лесах?

— Почему?

— Потому что если другие племена об этом узнают, они непременно придут убить тебя.

— Но ты ведь не сдашь нас, я прав?

— …Нет. — Волколюд, как и все лесные зверолюды, имел предрассудки по поводу людей, но похоже, что мой план сработал и он уже не спешит прикончить меня.

"Если еще пару зверолюдов спасем, то другие племена не должны будут пытаться нас убить."

— Ну вот и славно. Но если вдруг твое племя обо мне узнает, я надеюсь, ты замолвишь за меня словечко?

— И все же, я не понимаю, зачем тебе жить именно здесь? — Спросил ящеролюд.

— Потому что в человеческих городах за мной охотятся, поэтому я и прячусь там, где работорговцы меня не достанут.

— Работорговцы? — Услышав это слово, все три зверолюда нахмурились.

— Ага. Я им очень сильно подгадил и они меня теперь ненавидят так, что мне вообще им лучше на глаза не попадаться.

— Даже если это так, почему вы не присоединились к Объединенному племени? Я думаю, они бы приняли вас, тем более, раз их вождь ваш друг.

— Потому что мы хотим пока залечь на дно. Роза постоянно на работорговцев нападает, так что я не хочу рисковать.

— Ясно. В любом случае, спасибо за спасение. Я никому не расскажу, что видел вас. — Сказал ящеролюд, а волк кивнул вслед за ним.

— Ну раз разобрались со всем, то давайте садитесь за стол.

В этот раз еду наложил я. Два голодных зверолюда схватили чашки и стали жадно глотать суп — на столько голодными они были.

— Так…как вас звать-то?

— А, точно, я же представиться забыл. Меня Куус зовут. — Сказал ящеролюд.

— Меня Норр. — Так же ответил волколюд.

— В общем, Куус, Норр, Гиана, я думаю, вам стоит пару дней у нас отлежаться, а потом мы поможем вам добраться до ваших племен.

— Говорю же — не нужно. Мы и сами дорогу найдем. — Гиана снова пошла на отказ и остальные зверолюды согласились с ней.

— Если вас заметят, то будут проблемы. Мы и сами сможем дорогу найти.

— Да, мое племя волколюдов людей сильно ненавидит, им будет плевать, что вы спасли меня.

— Ну, не хотите, как хотите. Тогда отдыхайте пока время есть. Вы же не против на лежанках спать?

— Так-то мы на них и спим. Кровати есть только у приближенных к вождю зверолюдах.

— Ну…я тоже могу пару дней на лежанке поспать. — Лишь Гиана не очень хорошо восприняла эту идею, но выбора у нее не было — кровать одна и ее хватит лишь на нас с Эшли.

На улице уже стояла ночь и если бы не свет из остывающей печи, мы бы уже сидели в кромешной тьме. Поэтому, как только зверолюды доели, мы все сразу же легли спать.

На следующее утро я проверил статусы зверолюдов и был…неприятно удивлен: все они уже имели ранения на средней стадии, а это значит, что у нас не получится дальше использовать их как средство для прокачки врачевания.

Когда зверолюды встали, они чувствовали себя полными сил, так что не было смысла обрабатывать оставшиеся синяки и царапины.

— Я думаю, нам втроем стоит объединиться и искать свои племена. Раз уж мы не знаем, где находимся, то безопаснее будет ходить вместе. — Сказала Гиана во время завтрака.

— Ты предлагаешь сегодня идти? — Спросил Куус.

— Конечно. Зачем нам лишний раз здесь задерживаться? Кайл и так нас очень сильно выручил.

— Тогда мы можем пойти сразу после еды. Лучше делать это пока мы сыты, потому что в дороге еду будет сложнее найти. — Добавил Норр. Похоже, они уже всерьез настроены уходить.

— Если хотите, могу вам еду и оружие в дорогу дать, у нас полно хлама из подземелья гоблинов.

— Из подземелья? — Зверолюды удивленно посмотрели на нас. Они знали, что то логово, где их держали гоблины, не было подземельем.

— Ну да. Мы где-то четыре дня назад подземелье практически зачистили. Босса, конечно, не решились убивать, но всякой фигни набрали столько, что девать некуда.

— П-погодите, вы вдвоем подземелье зачищали? — Зверолюды еще сильнее офигели.

— У нас на это месяц ушел, но да, вдвоем.

— Ааа, месяц…Тогда понятно. А я-то думала, что вы за раз это сделали. — После нашего объяснения зверолюды успокоились. Это значит, что такая зачистка не является чем-то особенным. — Но все равно, сделать это вдвоем…Не удивительно, что вы смогли спасти нас из логова гоблинов.

— По Эшли и не скажешь, что она может с толпой монстров сражаться. — Норр смерил взглядом Эшли, которая со стороны казалась хрупкой маленькой девочкой. Но на деле, она лишь немного уступает этому волколюду в характеристиках, а по уровню и вовсе превосходит.

— Кстати, а какие у вас уровни? — Спросил я, потому что меня интересовал один очень серьезный вопрос.

— У меня 54.

— Мой — 47

— Мой — 68, а что?

— Просто у меня он выше ста, а у Эшли почти девяностый. Почему у вас они такие низкие? Или вы тоже каким-то образом уровень в характеристики конвертируете?

— Ну…как бы да, мы их "конвертируем" — тратим на очки эволюции. — Ответила Гиана, странно посмотрев на меня.

— Чего? — Хором спросили мы с Эшли.

— А разве Эшли не знает? Любой зверолюд может эволюционировать, если достигнет определенного порога.

— Я ничего об этом не знаю. — Эшли и сама была очень удивлена, да и я у нее в статусе ничего такого не видел.

— Может, ей просто не объяснили как это делать? Она покинула племя будучи совсем ребенком. — Вслух подумал я.

— Может быть. Если хотите, я могу вас научить.

— Давай.

Гиана вывела Эшли из-за стола и усадила на пол.

— Закрой глаза и прислушайся к голосу предков. — Сейчас лоселюдка выглядела как шаман, который проводил какой-то ритуал. Мы с остальными зверолюдами молчали и не шевелились, чтобы не мешать им.

— К голосу предков? Что? — Тем не менее, Эшли все равно не понимала, что ей нужно делать.

— Просто молчи и прислушивайся, этот голос должен идти изнутри, из твоего тела. Ты должна откликнуться на него.

— …—Эшли закрыла глаза и нахмурилась, навострив уши.

— Расслабься, ты не должна быть напряжена. — Гиана поправляла Эшли каждый раз, когда она делала ошибку.

— Я…я что-то чувствую! — Эшли вдруг открыла глаза и ее взгляд устремился вдаль.

— Теперь ты должна видеть свою эволюцию. — Гиана улыбнулась, увидев что Эшли наконец совсем разобралась.

— Да, я вижу…но пока не буду ничего трогать, лучше оставлю на потом. — Глаза Эшли снова сфокусировались и она встала на ноги.

— Получается, зверолюды могут и через эволюцию и через отвар характеристик прокачиваться? — Спросил я, надеясь, что есть еще какие-нибудь способы для людей.

— Есть много способов, но эти два самые используемые. Еще вы можете усилить себя если найдете артефакты в подземелье или если выпьете зелья усиления, но это только временно.

— Про это мы и так знаем. Ну ладно, спасибо и за это. Вы пока доедайте, а я пойду достану припасы.

Наш склад действительно был завален кучей хлама из подземелий, который нам уже нафиг не нужен, но выкинуть его мне совесть не позволяет. А вот отдать кому-нибудь другое дело.

"Что же им дать-то?" — Я посмотрел на гору оружия и решил выдать им мечи. Булаву, копье, топоры и прочее оружие еще можно было переработать во что-то полезное, а вот мечи можно разве что пустить на колья для ловушек. Их мне было жаль меньше всего.

Вместе с мечами я вытащил сушеные овощи и лечебную траву с огорода, деревянные фляги с водой и немного сушеного мяса. Эту еду мне так же было не жалко отдавать, потому что в нашем огороде все это росло за пару дней.

Когда я вернулся с мешком, полным провизии, зверолюды мягко говоря офигели:

— Не нужно нам это давать! Мы и своими силами доберемся.

— Да хватит ломаться, у нас там весь склад уже завален — места не хватает. Так что берите.

Было забавно видеть, как зверолюды испытывают моральные дилеммы буквально перед хламом, который нам с Эшли вообще не нужен. Они и не понимают, что все это время мы их просто использовали, пусть и с обоюдной выгодой.

Наконец, зверолюды перестали ломаться и Норр нехотя взвалил мешок на свои плечи.

— Спасибо вам еще раз, мы никогда не забудем вашу помощь. — Сказала Гиана, а парни так же согласились с ней.

— Давайте я вас к выходу провожу. У нас тут ловушки вокруг дома, еще не хватало чтоб вы на них напоролись.

Мы вышли из дома и направились к двум кустам, которые служили маркером для безопасного пути. Когда мы отошли от дома, я остановился и зверолюды повернулись ко мне.

— Ну что, будем прощаться?

— Да. Дальше мы сами пойдем. Если вдруг племена узнают о вас, я постараюсь прийти к вам на помощь. — Куус выглядел очень серьезным для того, кто в действительности помочь нам никак не сможет, но я не стал ему об этом говорить.

— Спасибо. Надеюсь, в следующий раз мы встретимся в более благоприятной обстановке. Если вообще встретимся.

— Если звезды решат, то мы обязательно встретимся. До встречи, Кайл.

— Ага, до встречи. — Я помахал зверолюдам рукой и они, сделав то же в ответ, повернулись ко мне спиной.

И, как только они стали уходить, я сразу же развернулся и быстрым шагом пошел домой. Мне крайне не терпится узнать про эту эволюцию и почему мы с Эшли о ней раньше не знали.

Девочке и самой не терпелось со всем этим разобраться, так что мы сразу приступили к делу.

Эшли объяснила мне, что в окне эволюции у нее есть очки, которые нужно тратить на различные плюшки.

Система эволюции построена в виде древа, по которому нужно продвигаться. Сейчас Эшли на первой стадии и ей нужно дойти до второй чтобы перейти на новую ступень эволюции.

Но все это лишь описания системы. Что, зачем и почему мы вряд ли узнаем, но оно нам нафиг не надо. Сейчас нужно узнать, что именно Эшли может получить.

Вначале она может выбрать только "Укрепление тела", что оно дает система тоже не говорит. Дальше идет разветвление: либо "Волчья сила", либо "Волчьи инстинкты". У первого дальнейшая эволюция называется "Оружие волка". У "Волчьих инстинктов" два разветвления: "Скрытный охотник" и "волчье зрение". "Оружие волка", "Скрытный охотник" и "Волчье зрение" ведут к последней доступной стадии "Пробуждение снежного волка".

В принципе, названия у этих вариантов говорящие. Если идти по "Волчьей силе", то ты увеличишь силу, а если по инстинктам, то ловкость или восприятие. Учитывая специальность Эшли, ей лучше идти по второму пути. Теперь нужно лишь понять, сколько все это будет стоить.

Повышение характеристик в гильдии обходится дорого не только в плане денег, но и в плане уровня, поэтому система эволюции, дающая не только характеристики, но и разные плюшки, должна быть еще дороже.

— Попробуй получить одно очко.

— Угу. — Эшли на миг сконцентрировалась, а затем…в ее статусе ничего не изменилось.

— Я получила одно очко, но у меня не уменьшились уровни. — Она сама удивилась, а затем попробовала еще. В этот раз у нее списали 16 уровней, что было довольно мало.

— Давай трать все уровни. — Раз уж очков можно получить так много, то можно попытаться эволюционировать сразу до второй стадии.

Но как я и боялся, каждое следующее очко стало стоить дороже: следующее очко стоит 33, а четвертое она уже получить не смогла — уровней не хватило.

— Тогда будем дальше фармить тебе уровни. Надо будет найти еще одно подземелье, чтобы ты могла хотя бы до второй стадии прокачаться.

— Можно я вложу одно очко в укрепление тела?

— Конечно, ну не смотреть же на них?

Как только Эшли получила укрепление тела, все ее характеристики сразу же возросли на единицу.

— …—Сказать что я охуел — это ничего не сказать, поэтому я и промолчал. Эшли тупо получила нахаляву 4 очка характеристик и…они появились практически без последствий: она лишь на миг вздрогнула и застыла, но уже через несколько секунд девочка с удивлением смотрела на обновленный статус.

— Куда теперь вкладывать? — Хотя мы были рады и характеристикам, но у нас есть еще 2 очка, которые надо куда-то потратить. — Может, в инстинкты?

— Я тоже так думаю, тебе ведь скорость и реакция важна. Давай в них.

Эшли вновь вложила очко и в этот раз у нее увеличились ловкость и восприятие, оба сразу на две единицы.

"Восемь очков характеристик, якорь мне в жопу! Что это за имба такая?!"

Система эволюции была в сто раз выгоднее, чем прокачка через гильдию!

Но, теперь перед нами стоит дилемма: мы должны решить, какой бонус из трех Эшли стоит выбрать. Да-да, из трех. Оказывается, ветвь силы все еще доступна и ее тоже можно прокачать.

Но сейчас мы решили остановиться на волчьем зрении. Сила Эшли пока не очень нужна, скрытность у нее и так хорошая, а вот зрение напрямую влияет на ее точность в бою.

Как только Эшли выбрала волчье зрение, я заметил, как ее радужка и зрачок начали расширяться. Они стали крупнее, чем у обычного человека, но это был лишь визуальный эффект — в статусе ничего не изменилось.

— Я…пока не вижу никакой разницы. Всмысле, я стала лучше видеть, но это из-за высокого восприятия.

— А может волчье зрение влияет на то, как хорошо ты видишь вдалеке или в темноте?

— Может быть. Тогда давай проверим сегодня ночью.

— Конечно.

Я смотрел на новый статус Эшли и не мог не нарадоваться:

Статус

Имя: —

Раса: Зверолюд-снежный волк
Профессия: Авантюрист
Уровень: 38(46 %)
Характеристики:
Сила: 6
Ловкость: 12(17)
Выносливость: 10
Восприятие: 4(6)
Навыки: — раскрыть-
Состояние: В норме.

Уже сейчас сумма ее характеристик больше чем у меня, если она и дальше будет вкладываться в эволюцию, то она реально станет способной в одиночку ходить в подземелья.

"Черт, лучше бы я отвар характеристик сам бы выпил."

— Антон, тебе нужно было самому отвары характеристик пить — тогда мы бы одинаково развивались. — Эшли тоже имела похожие мысли, когда сравнивала наши статусы.

Если мы хотим нормальной работы в команде, нам следует качаться равномерно.

— Значит, теперь моя очередь качаться?

Глава 28

После того как восприятие Эшли возросло до высоких значений, я захотел узнать, на сколько сильно оно повлияло на Эшли.

Я помню, что уже от одного только кольца восприятия я чуть с ума не сошел в гоблинской пещере. У Эшли же сейчас фактически шесть, а если она активирует кольцо, то и девять единиц восприятия!

— Эшли, ты как себя чувствуешь?

— Нормально. А что? — По ее лицу не было похоже, что она страдала от высокого восприятия.

— Мне просто интересно, что ты чувствуешь с таким высоким восприятием?

— Ну… — Эшли закрыла глаза и принюхалась. — Я чувствую, что нам пора бы помыться.

— Хех, ну тогда пошли искупаемся.

Пока мы шли, Эшли осматривалась, пытаясь понять, на сколько изменилось ее восприятие

Я уже давно знал, что эта характеристика влияет вообще на все органы чувств: Эшли стала дальше видеть, лучше слышать и чувствовать запахи. Я уверен, что теперь на нас ни один монстр не сможет незаметно напасть.

"Хотя они и раньше не часто засады устраивали."

В общем, от поднятия этой характеристики Эшли получила большую пользу, но меня гложит один очень серьезный вопрос: как ее качать? Сила, ловкость и выносливость качаются элементарными упражнениями, а вот восприятие я повысил один раз за все время и то благодаря тому что постоянно нападал на караваны работорговцев.

Я понял, что восприятие со счетов сбрасывать нельзя, иначе меня реально рано или поздно убьет какой-нибудь ассасин, а я этого даже не узнаю. И, самое дурацкое — я постоянно забываю спрашивать об этом зверолюдов.

Ну да ладно, мы еще их встретим. Сейчас же у нас есть новая цель: поднять эволюцию Эшли до второго ранга. Это самый легкий способ сделать ее сильной и соответственно уменьшить наши риски сдохнуть в этом лесу.

"Надо будет прогуляться в южную часть леса, там монстры посильнее будут."

* * *

Я слышал много баек о горах в средиземье. Драконы, монстры, которые могут убить S-рангового авантюриста, подземелья, в которых можно найти сокровища, способные изменить мир…Конечно же, я во все это верю, ведь в фэнтези нет ничего невозможного. Скептицизм у меня тоже был, я думал, что рассказы были несколько преувеличены, но на деле…они не передают и малой доли того пиздеца, что может произойти там.

Если меня не подвел мой дальномер, то мы находимся примерно в пятиста километрах от подножия гор. Это очень далеко, но подобраться ближе я больше не рискну, потому что уже здесь нас встретил монстр, который не просто нарушает законы генетики, он в принципе не должен существовать:

Статус

Имя: —

Раса: Двуглавый крылатый саблезубый волк-вампир

Профессия: Охотник
Уровень: | 124–302 |
Характеристики:
Сила: | 26 | — |45 |
Ловкость: | 28 | — |65 |
Выносливость: | 15 | — |30 |
Восприятие: | 32 | — |43 |
Навыки: Рывок, Высасывание жизни, Таран, Стальные мышцы
Состояние: Голод(?), Жажда (?).

— Пиздец. — Сказал я, осматривая это порождение фэнтезийного франкенштейна.

— Да. — Эшли была полностью со мной согласна.

Выглядит этот монстр так же, как и написано у него в расе: высотой мне по грудь, этот двухголовый волк имеет густую черную шерсть, огромные когти, не менее огромные клыки, выпирающие из его рта, глаза с красной радужкой, которые смотрят на нас с неестественным голодом и пару огромных крыльев, сложенных на спине.

Если судить по его статусу, то этот монстр соответствует А-рангу и это совсем не то существо, с которым мы можем справиться. Поэтому, нам придется применить секретный прием Джозефа:

— ЭШЛИ, СВАЛИВАЕМ ОТСЮДА! — Закричал я и побежал, что есть сил.

Наш трусливый побег не очень понравился волку и вскоре мы услышали грозное рычание, за которым последовал звук трескающихся веток и деревьев.

Волк был быстр и ловок, так что моя излюбленная тактика увиливания между деревьями не работала — с каждой секундой он приближался все ближе и ближе.

— Давай план Б! — Я остановился и стал залпом выпивать все усиляющие зелья, что у меня были. Следом активировался навык стальных мышц.

Израсходовав все козыри, я посмотрел на свой статус.

Мои статы заметно увеличились, а кожу покрыл слой камня, но даже так мой статус был ниже, чем у волка:

Статус
Имя: —
Раса: Западный человек
Профессия: Авантюрист.
Уровень: 138(42 %)
Характеристики:
Сила: |9(18)|
Ловкость: |6(8)|
Выносливость: |11(21)|
Восприятие: |2(4)|
Навыки: — открыть-
Состояние: В норме.

Схватив меч покрепче и подняв щит, я приготовился к нападению волка, который уже появился из кустов. Но я был слишком хорошего мнения о своей реакции: я даже не увидел тот момент, когда эта псина атаковала. Прошло меньше секунды и я уже лежу на земле, а волк разгрызает оба плеча, наплевав на камень и латы, что его защищают.

— Держись! — Крикнула Эшли и я услышал смачный звук попадания арбалетного болта в мясо.

Волк взвыл и разжал пасть, отпрыгнув от меня. Я поднял голову и увидел, что Эшли попала волку прямо в правый глаз правой головы и это было очень хорошо — ослепив волка, мы сто процентов сможем сбежать. Вот только у этой гниды осталось еще три глаза, которые он уже не даст так легко прострелить.

Поняв, что Эшли для него представляет большую угрозу, он кинулся уже на нее. Откат от рывка еще не прошел и он не мог напасть на нее так же резко как на меня, но даже так он был гораздо быстрее Эшли, но и она была не пальцем делана:

Активировав свой рывок, Эшли не увернулась, а сама напала на волка. Я не смог увидеть сам момент удара, все прошло за доли секунды. Эшли оказалась возле меня, а волк развернулся и оскалился, смотря на Эшли.

Лишь сейчас я смог увидеть результат: левый глаз правой головы имел рваную рану и теперь эта голова окончательно ослеплена. Эшли же отделалась глубокой раной на левой руке, которую волк, вероятно, зацепил в прыжке.

Пол дела сделано, но козырей у нас больше не осталось — мы израсходовали все навыки, так что теперь нужно срочно думать, что делать дальше.

Я сразу же встал перед Эшли, чтобы перехватить волка. Мне нужно просто отвлекать его как можно дольше, чтобы Эшли смогла прицелиться и убить его.

Волк не стал сразу бросаться в атаку, а стал обходить нас со стороны, намереваясь выщепить Эшли, но мы не были дураками и пока я ходил вокруг Эшли, она уже перезарядила арбалет и нацелилась на волка.

У Эшли была очень хорошая точность и реакция, гораздо лучше, чем у меня. Она легко бы попала в глаз идущего волка, но псина имела развитый интеллект и уже знала об арбалете: в момент выстрела он резко отпрыгнул в сторону и бросился на меня.

Как и в прошлый раз, я был повален на землю, но волк не стал меня грызть и нацелился на Эшли. Он прекрасно понимал, что иначе она снова пронзит его глаз.

Но прыгнуть волк не смог, потому что я схватился за его лапу и в момент прыжка он потерял равновесие и упал, дав возможность Эшли пронзить еще один глаз.

Волк заскулил и пнул меня задней лапой так сильно, что латы на моем плече согнулись и я почувствовал острую боль.

"Руку сломал, гад." — Я выпил зелье лечения и посмотрел на Эшли, которая с трудом увернулась от волка и спряталась за деревом.

У волка остался лишь один глаз и помимо его ограниченного зрения, у него просело восприятие, из-за чего Эшли смогла легко скрыться от волка.

Я не хотел давать возможность волку найти Эшли и выстрелил в него из арбалета. Болт даже не вонзился в него — он просто отрикошетил от прочной шкуры, но этого было достаточно, чтобы привлечь внимание волка.

Он тут же развернулся и его единглаз посмотрел на мой арбалет. Поняв, что я не Эшли, он развернулся и продолжил рыскать вокруг дерева, вынюхивая Эшли. Его головы вдруг посмотрели наверх и в этот момент волкодевочка спрыгнула с дерева и побежала ко мне.

Волк зарычал, увидев Эшли и…телепортировался к ней!

"Черт, у него рывок восстановился!"

Я тут же побежал к волку, который уже вгрызался в шею Эшли.

— Пошел нахуй от нее! — Я схватил кинжал и набросился на левую голову, намереваясь

ранить последний глаз волка, но тот просто отпрыгнул, держа Эшли во рту.

Не смотря на то, что волк сжимал ее шею, латы были слишком тостыми и я заметил, что держался он за них, не задевая самой шеи, так что Эшли была жива и более того, она брыкалась изо все сил, пытаясь выбраться из хватки волка.

Зарычав, волк развернулся и стал убегать.

— Куда, урод! А ну стой! — Я побежал вслед за волком, но тот, естественно, был в несколько раз быстрее меня. — Блять! — Я продолжал бежать по лесу, осознавая тот пиздец, что может произойти если я не догоню его.

По моей спине прошелся холодок а сердце начало бешено стучать и вовсе не из-за усталости. Но плохие мысли не успели появиться в моей голове, потому что…я увидел как из куста выбегает Эшли.

— Бежим быстрее! — Она схватила меня за руку и мы побежали в другую сторону еще до того, как я успел что-то сообразить.

Мы бежали несколько минут и когда угроза наконец миновала, я тут же стал осматривать Эшли. К счастью, помимо смятых доспехов на шее и раны на руке, которая уже заживала, Эшли была в полном порядке.

— Вот это я обосрался… — Я прижал Эшли к себе и с облегчением выдохнул. — Хорошо, что ты в порядке.

— Хорошо, что ты тоже в порядке. — Эшли обняла меня и мы сели на землю

Отдохнув пару минут, мы направились домой.

— Я думаю, нам больше не стоит лезть на юг, лучше будем искать подземелья на востоке.

Не смотря на то, что на юге не было зверолюдов, монстры там более опасны, так что лучше уж иметь терки с племенами, чем сидеть в желудке у двуглавого волка.

Попытка прокачаться на южных монстрах провалилась, а вокруг нас подземелий не так уж и много, поэтому я решил не спешить с эволюцией Эшли, а вместо этого заняться чем-нибудь еще.

Сначала мы занялись садоводством и алхимией — выделили несколько грядок под редкие растения и стали изучать их атрибуты.

Кроме речки мы так же занимались ремеслом и делали всё, что только в голову взбредет — оружие, броню, безделушки…

Качать навыки это, конечно, хорошо, но делать это каждый день уже стало надоедать, особенно когда тебя не поджидает опасность за каждым углом.

Надо признаться, что нам действительно не хватает развлечений. Расслабиться мы можем только когда ходим купаться к реке, но этого далеко не достаточно.

Думая о том, как бы нам скрасить будни, я подумал об одной интересной идее: дать Эшли образование из моего мира.

Помнится мне, в самом начале моего перерождения в этом мире я говорил, что знания моей прошлой жизни не пригодятся. Да нифига! Если бы не они, то я бы не мог сделать и половины того, чего я добился сейчас. Будь я обычным крестьянином из этого мира, не знакомый с математикой и другими точными науками, я бы не смог так быстро понять алхимию или смастерить себе броню. Мне пришлось бы годами обучаться этим навыкам, но вместо этого я использовал более структурированные и полные знания моего мира как трамплин.

Если Эшли будет знать то же, что и я, то с ее интеллектом она самостоятельно сможет

качать сложные навыки без моей помощи.

"Черт, а почему бы и нет? Только, нужно для начала сходить в город."

Как бы я ни оттягивал это время, но выйти в люди всё же необходимо. Золота и дорогого снаряжения у нас очень много, а перерабатывать его не выгодно — лучше всего их продать, а на вырученные деньги купить необходимые нам вещи, которые можно бесконечно долго перечислять.

Но что я обязательно куплю — так это семена пшеницы и клубни картошки. С ними можно будет значительно разнообразить наш рацион и не готовить уже приевшиеся супы и рагу.

А раз уж я, собрался учить Эшли, то было бы неплохо закупить бумаги и чернил, желательно, в большом количестве.

— Только Эшли…в городе тебе придётся вести себя как рабыня… — Говорить такое было очень неприятно, но Эшли спокойно восприняла мои слова.

— Я понимаю. — Она улыбнулась, а мне, почему-то, стало от этого мерзко.

Вообще, я мог бы сходить в город и один, но Эшли ни за что не согласится со мной расставаться, да и кто знает, что может произойти без меня.

Как ни крути, но рядом со мной она будет в максимальной безопасности, даже если пойти в город работорговцев.

Собрав все вещи, мы отправились в путь. Для Эшли я взял какое-то рванье, которое она наденет когда мы выйдем на человеческую территорию. Хоть я и ненавижу работорговцев, но в наших же интересах сейчас не драконить их.

Так же, я сделал себе простенький латный шлем с забралом, которое можно в любой момент поднять или опустить.

Без шлема я ходить не собираюсь, ибо работорговцы могут узнать моё лицо.

Дорога оказалась даже слишком лёгкой — как только мы вышли из нашего региона, лес стал гораздо спокойнее, а монстры сорокового уровня уже казались обычными безобидными зверьками.

Серьёзно, нам даже не приходилось напрягаться, чтобы избавиться от этих назойливых животных.

Единственным, кто доставил нам проблемы был кабан и его гибриды — это единственный монстр, который наглядно показывает важность прокачки выносливости — эту махину крайне сложно убить или остановить, когда она впадает в ярость. Без собственных ран победить его мы бы не смогли.

К счастью, эта ярость была и его слабостью — скрыться от кабана не составляет труда.

Когда мы подошли к краю леса, Эшли переоделась в лохмотья, спрятав всю свою броню и артефакты в мой рюкзак.

Как и я, Эшли была худой и выглядела очень слабой, не смотря на хорошее питание и мощный статус. Впрочем, это сыграло ей на руку, ведь с такой внешностью ей легко можно притвориться рабыней.

Хотя рабы и ходят босиком, Эшли я этого делать не позволил и обвязал ее ноги портянками. В них девочка хотя бы не набьет себе мозоли.

Выйдя из леса, мы отправились к ближайшему городу, что был у меня на карте. Наше местоположение я знал только примерно, да и эти места уже подзабылись, но в крайнем случае, можно просто пойти по дороге.

Кстати на счёт дорог…караванов стало много. Даже слишком много. Причём, не только

работорговцев, но и просто торговцев.

Уж не знаю, в чем причина, но я надеюсь, что Роза там впорядке.

Мы благополучно добрались к стенам какого-то города, название которого я прочитать не могу. Но это лишь пол дела, теперь нужно пройти внутрь так, чтобы нас не схватили стражники или работорговцы.

"Надеюсь, маскировка прокатит."

Технически, после того, как наши рабские метки разъела кислота, рабами мы являться перестали. И если ко мне рядовой стражник претензий не предъявит, то свободно разгуливающий зверолюд тут же притянет к себе всё внимание.

Поэтому, проходя через ворота, я придерживал Эшли за плечо, как бы показывая, что она моя рабыня.

Но кажется, у меня просто развилась паранойя, ведь как всегда ленивая и полусонная стража едва-ли посмотрела на нас, самых обыкновенных на вид жителей этой поганой страны.

— Фух, самое сложное позади.

Теперь, осталось только сбагрить всё наше добро в гильдию авантюристов и пойти по магазинам.

Что удивительно — даже в такой отвратительной стране есть эта гильдия. И хотя авантюристов здесь тоже могут забрать в рабство, бизнес по охоте на подземелья и монстров развивается и процветает.

Когда мы вошли в гильдию, то увидели практически полную таверну, набитую людьми разных сортов — от начинающих авантюристов, до тех, кто имел А-ранг. Конечно, последние здесь сидят лишь проездом, но всё же…лишь взглянув на их статусы, я понимаю, как далеко нам с Эшли ещё предстоит развиваться.

"Не удивительно, это ведь те люди, что чисто за счёт своих навыков убивают боссов А-ранга, не имея при этом навыка непоколебимости."

Однако, больше всего здесь было авантюристов-рабовладельцев, то есть тех, кто использует своих рабов как живой щит и меч в борьбе с монстрами. Звучит довольно жестоко, но на деле большинство рабов одеты в прочные доспехи и имеют хорошее оружие, кроме того, у них был приличный уровень. С точки зрения силы они не уступали своим хозяевам, а некоторые их даже превосходили.

"Если бы не печать подчинения, они бы хоть сейчас на своих хозяев накинулись бы."

Гильдейская работница, увидев нас с Эшли, тут же натянула улыбку, потому что на наших спинах висели сумки с торчащими оттуда мечами. Дураку понятно, что добыты они в подземельях.

— Здрасти, мы…я добычу продать пришёл.

— Дайте вашу карточку авантюриста.

— Я не авантюрист.

— Тогда на товары налагается налог в 30 % от стоимости. — Работница делала вид, что ей все равно, но я увидел едва заметную хитрую улыбку на ее лице. Похоже, с этого налога она сегодня неплохо подзаработает.

— Да, я знаю.

Даже если бы я действительно хотел бы вступить в гильдию, особого смысла в этом не было: за вступление нужно платить, а если ты долгое время не выполняешь задания, то на тебя налагаются штрафы. Мне банально выгоднее платить налоги чем приходить раз в пол

года и платить дикие штрафы только ради продажи сокровищ.

Услышав мои слова, работница усмехнулась, почуяв наживу, но быстро вернула свое прежнее состояние и приготовилась забирать мой товар.

— …—Она явно не ожидала, что я за раз вывалю ей нашу награду за два месяца рейдов. Точнее, такое количество было нормальным, но лишь для высокоранговых авантюристов или групп, зачищающих огромные данжи. Обычно никто не ходит по подземельям так много, чтобы скопить такое состояние — авантюристы продают все добытое сразу же перед новым заданием.

А теперь настало время оценивания, которое прошло не так уж и долго — в гильдии есть специальный инструмент, выглящий как какой-то 3D-сканер. Достаточно положить туда вещь и магический кристалл высветит информацию о положенном туда предмете.

Так она проверила всё, включая мешки с золотыми монетами. Итоговой суммой оказалось восемь тысяч хаков, из которых нам досталось где-то пять. Не смотря на конские налоги, выручка оказалась довольно крупной.

— Почему бы вам не вступить в нашу гильдию? У вас хорошие навыки, вы быстро приобретёте славу и богатство, работая на нас. А в качестве исключения, я могу бесплатно провести оценку вашего статуса и поднять пять характеристик со скидкой в 50 %.

— Эээ нет, спасибо. Я обычно подземельями не занимаюсь — больно рискованная работа. Просто так совпало, что мне пришлось в парочке из них побывать.

— Я понимаю, но ведь авантюрист это не только рейды подземелий.

— Всё равно нет. Спасибо за предложение.

— Если передумаете — я всегда тут. — Работница подмигнула мне.

Получив деньги, мы сразу отправились на рынок.

После получения денег, мы сразу же отправились на рынок. Пять тысяч хаков только с виду кажется огромной суммой. На деле же они улетят так быстро, что мы этого даже не заметим.

Поэтому, нужно жёстко расставить приоритеты: Семена, бумага, чернила и уже потом всё остальное.

Найти семена на огромном рынке было непросто. Большинство торговцев продавали уже готовую еду долгого срока хранения по типу консерв и лишь изредка свежие фрукты или овощи, из которых вряд ли получится достать семена ввиду их незрелости.

Найти фермерский магазин нам удалось лишь ближе к центру города. Это было огромное торговое здание, состоящее из множества комнат и отделов. Овощи, злаки, технические культуры, деревья, волшебные и алхимические растения…выбор огромный, ровно как и цены.

— Пачка семян пшеницы за тысячу хаков?! Да вы охренели! — Я не смог скрыть своего удивления, потому что маленький пакетик пшеницы с пятью семянами стоил как полный комплект лат.

— Хах, первый раз здесь? — С усмешкой спросил торговец. — Фермерством любой может заняться, но если хочешь получать прибыль — сначала нужно потратиться.

— Да я могу в лесу всякой травы нарвать и с таким же успехом выращивать полностью бесплатно.

— Ну так и вали в лес и собирай там мусор, здесь мы продаем только сертифицированные семена.

— Ну и чем они лучше?

— Эти семена созданы нашими фермерами, чьи навыки фермерства выше пятидесятого уровня, а ещё их зачаровали маги на быстрый рост и большую урожайность. Одна пачка этих семян даст тебе больше урожая, чем поле обычной пшеницы.

— …Раз так, тогда я извиняюсь. Я думал, это самая обычная пшеница.

— Обычную ты в этом городе не найдёшь — она на нашей почве не выживает, поэтому мы продаём только модифицированную.

Я кивнул ему и стал выбирать товар. Как и планировалось, я взял пачку семян пшеницы, картошки и сахарного тростника.

— Неплохой выбор для начала, но выхлопа с них будет мало — другие уже давно прибрали к себе этот рынок. Я бы посоветовал вам присмотреться к магическим растениям. — Торговец продолжил наседать, планируя вытрясти с меня как можно больше денег.

— Я не на продажу, а для себя купил.

— А, самообеспечение? Тогда вам лучше ещё купить наши помидоры и бобы — для сухого климата у них удивительная сочность и вкус.

— Нет спасибо, у меня больше нет денег. — Я попытался соврать, но торговец не был дураком и понял, что я просто не воспринимаю его уловки. Его брови на миг нахмурились, но он быстро вернул себе прежний вид и с улыбкой попрощался со мной.

"Так, теперь бумага и чернила."

Пока мы ходили по городу, Эшли не издавала ни звука, а её взгляд был устремлен вниз. Действительно, её сложно отличить от настоящей рабыни и я немного беспокоился о ней.

— Ты как? — Прошептал я ей, погладив её ушко.

— Я в порядке, хозяин. Но вам лучше не разговаривать со мной на улице. — Ответила она монотонным голосом, словно робот.

— Прости. — У меня аж закололо в груди от её ответа. Но она была права — сейчас лучше не вести себя подозрительно и побыстрее закончить наши дела.

К счастью, бумага и чернила были более доступными — пять сот листов пергамента стоят триста хаков, столько же стоит банка чернил. Купив всё это, а ещё парочку писчих перьев, мы отправились уже по хорошо знакомым мне магазинам снаряжения.

Интересовали меня прежде всего артефакты. У нас осталось 1300 хаков, а за такие деньги здесь в основном можно найти лишь что-то посредственное, но и среди этого мусора можно найти золото:

— Какие характеристики? — Спросил я у продавца, показав ему на кулон с нарисованной луной-полумесяцем.

— увеличение восприятия и ловкости на два ночью.

— А цена?

— Две тысячи.

— Черт…обмен принимаете? У меня чуть больше тысячи хаков с собой.

— Возможно, смотря что предложите.

— Вот этот кинжал. — Я достал из сумки ледяной кинжал, который мы добыли в подземелье. Толку от него все равно никакого, так что лучше сбагрить..

Учитывая внешний вид кинжала, сомнений в том, что это артефакт у продавца не возникло. К счастью, он не стал тщательно проверять его, иначе он понял бы, что это шлак.

— Спасибо большое. — Я отдал ему все наши деньги и забрал кулон.

На этом все наши дела в городе были закончены. Ушли мы уже под самый вечер и

немного погодя, на небе уже вовсю светила луна.

— Эшли…это за то что тебе пришлось сегодня терпеть. — Я протянул ей купленный кулон.

— Спасибо. — Эшли взяла кулон и надела его. Ее ловкость и восприятие мгновенно увеличились, делая ее еще сильнее.

— Ты точно в порядке? — Спросил я для уверенности. Все же, притворяться рабом не самое приятное занятие — по себе знаю.

— Конечно, ты серьезно об этом беспокоишься? — Судя по тону Эшли, она действительно не восприняла это всерьез, так что я успокоился, не став ей докучать.

— Пойдем домой. — Я погладил Эшли по голове и достал карту.

Лишь при свете луны я не могу разглядеть то, что там нарисовано, чего не скажешь об Эшли. Помимо повышенного восприятия, благодаря эволюции "волчьего зрения" она реально может видеть в темноте. Сначала я подумал, что оно лишь повышает естественную зоркость, но оказывается теперь Эшли может видеть ночью так же хорошо как и днем.

Благодаря этому мы можем добраться до дома быстрее. Наша высокая выносливость позволяет нам не спать два-три дня если не перенапрягаться, но ночью нам так и так приходилось бы ложиться спать, потому что в темноте далеко не уйдешь — мало ли на кого наткнешься. Но теперь Эшли видит в темноте и мы можем не бояться натнуться на опасного монстра без возможности сбежать.

* * *

Добраться до дома не составило труда. Как только мы миновали земли людей и вошли в лес, дальнейший путь прошёл без малейших проблем — с ночным зрением Эшли, мы спокойно миновали монстров и могли продолжать свой путь даже тогда, когда мои глаза не различали даже мои собственные руки.

По возвращению домой, я с облегчением взглянул на стены забора, огораживающего наш дом, который уже реально можно назвать базой.

Первое, что я сделал после прибытия — это лёг на кровать. Вот чего мне так не хватало во время путешествия — это мягкой прохладной кровати.

— Как же хорошо… — Я укутался в шкуру ледяного оленя и почувствовал, как всё напряжение исчезает.

Эшли тоже прислонилась ко мне, увидев моё блаженное выражение лица. И хотя бывшая рабыня и привыкла к плохой жизни, довольно сложно отказать себе в удовольствии, особенно, когда его дают просто так.

— Эшли…

— Да?

— А ты умеешь читать или писать?

— Нет.

— А научиться хочешь?

— А можно? — Эшли мой вопрос застал в расплох. Хоть мы и ходили в город, я не говорил ей, что изначальной целью была покупка бумаги и чернил для учебы.

— Конечно. Я даже могу научить тебя языку моего мира.

— А… — Эшли, раскрыла рот от удивления. — А-антон, т-ты правда это сделаешь?

Её удивление быстро переросло в восторг такого уровня, которого не было даже когда она узнала, что я попаданец.

Для Эшли мой мир был каким-то особенным, недосягаемым местом, где всё прекрасно.

И сейчас, я даю ей возможность хотя бы прикоснуться к тем знаниям, которые доступны только тем, кто родился в моем мире.

— Только это секрет, ты не должна никому рассказывать про этот язык.

— Я поняла! — Эшли быстро закивала головой.

"Хах, ей даже объяснять ничего не нужно."

И вот на этой ноте начались наши уроки русского языка.

* * *

Уж не знаю, это я ли такой хороший учитель, или Эшли очень умная, но прогресс нашего обучения шёл семимильными шагами — не прошло и недели, как Эшли уже научилась читать азбуку, а ещё через несколько дней у неё получилось прочитать несколько слов по слогам.

Суммарно, прошло чуть меньше месяца, с момента начала обучения, как она научилась полностью читать русский текст. Ну, кроме сложных слов, слов-исключений и прочих особенностей русского языка, которые поймёт только тот, кто прожил в этой стране всю жизнь.

Ну а после чтения, конечно же, началось обучение письму.

Вот тут уже Эшли не смогла продемонстрировать былую скорость обучения. Буквы-то писать она научилась, а вот грамматика, орфография и пунктуация у неё были на уровне пятилетнего ребёнка, а именно никакими. Впрочем, винить ее не за что, ведь порой даже взрослые люди допускают такие ошибки, что ты их можешь спутать со школьником.

Справедливости ради, в этом есть и моя вина — я и сам уже не помню все правила и использую их даже не задумываясь, а Эшли как раз нужно объяснять, почему здесь это слово пишется так, а здесь уже по другому.

Мне и самому пришлось сильно попотеть, чтобы составить базовые правила русского языка и научить Эшли следовать им.

Именно на этом моменте я начал замечать, что энтузиазм Эшли постепенно начал падать — скучные и унылые правила даже меня уже задолбали, ей это дело тоже скоро надоест.

Поэтому, я стал учить её другим предметам, которые обычно преподаются в классах 1–4, но конечно же, самым интересным предметом оказался окружающий мир.

Я в очередной раз убедился, что навык учителя работает только тогда, когда я сам понимаю преподаваемый предмет.

Эшли увлечённо слушала мои рассказы об устройстве мира и радовалась, когда на собственных опытах убеждалась в их правдивости.

Всё было хорошо, пока наше обучение не дошло до умножения и деления. Как ни крути, но мозг маленькой девочки не мог справляться с той нагрузкой, которую я ей давал. Поэтому, я сократил количество уроков, заменив часть из них на обычный отдых и убийства монстров.

В таком темпе Эшли продолжала учиться, хотя и не так молниеносно, как раньше.

"На самом деле она уже почти нагнала детей своего возраста из моего мира, причём за такой короткий срок. Не удивлюсь, что через пару лет она окончит программу девятого класса."

Навык учителя все же, был слишком читерным. Аристократы, имеющие кучу денег на учителей вполне способны обучить своих детей так хорошо, что лет в 15 в моем мире их бы взяли на бюджет в Оксфорд.

Но даже такие нищие как мы можем получать преимущества от системы и это очень хорошо.

Вот так мы и жили, пока не наступила осень.

Она пришла совершенно неожиданно — ещё вчера были прекрасные тёплые летние дни, а сегодня холодный ветер принёс нам кучу опавших листьев, которые заполонили всю нашу базу.

Теперь, помимо обучения, нам пришлось тратить много времени на уборку осенних листьев, а ещё на рытье погреба — так как через три месяца начнёт выпадать снег, нам нужно заготовить запасы на зиму.

Фермер-торговец не обманул — картошка и пшеница действительно плодоносят килограммами, вот только сьедаются они очень быстро.

Дело в том, что картошка, выращенная из семян, была не только крупной, но ещё и очень вкусной. Никакие рагу из овощей не шли ни в какое сравнение с одной лишь этой картошкой. А когда я запекаю её с мясом…В общем, едим мы её в реально огромных количествах.

С пшеницей дела обстоят не лучше — всё добытое зерно я прогоняю через жернова, которые мы с Эшли сделали из камня, а из полученной муки пекутся лепешки, без которых мы уже не представляем обычный приём пищи.

Варёная картошка с мясом, картофельное пюре с фаршем и грибами, пирожки с мясом, жареная картошка с ребрышками, ягодный компот — и это мы съели только сегодня!

Я по максимуму раскрыл свои навыки кулинарии, используя рецепты своей мамы и бабушки, которые без шуток, могли превратить даже гречку во что-то реально вкусное.

Конечно, старался я не для себя — Эшли для меня была важнее. Хоть она и постоянно повторяла, что съест всё, что я приготовлю, но по ней часто было видно, какое блюдо ей нравится больше, а какое меньше. Если кратко, то ей действительно нравится вся моя еда, вот только привыкнув к картошке и лепешкам, уже сложно возвращаться к обычному супу из диких овощей — его она ест уже не с таким удовольствием, как раньше.

В общем, живётся нам очень даже неплохо. А что самое хорошее — Эшли наконец стала забывать о мести работорговцам. Все её мысли были заняты учёбой, которая закончится ещё очень не скоро.

Я заметил, что Эшли больше нравится математика, да и учится она ей быстрее, чем правописанию. Бывает, мы за день исписывали и десятки листов, решая одни лишь задачи. Это довольно странно, ведь судя по расе, она не должна любить точные науки. Но, видимо, система не может контролировать все.

Сам я к математике отношусь нейтрально-положительно. Как ни крути, но в этом мире без неё я даже арбалет нормально произвести бы не мог. Расчёты, замеры, построение схем и чертежей, да даже банальная постройка дома — всё это требует знания математики и геометрии.

Эшли же просто была любопытной. Она очень радовалась, когда находила очередную закономерность, которую сразу старалась применить на практике — в том же ремесле.

А дни всё летели и мы даже не заметили, как наступила зима.

Как и положено, в этом мире сезон сменился очень резко и заместо кучи листьев, нашу базу заполонили сугробы снега, убирать которые было бесполезно — мы просто прокопали дорогу к туалету и к выходу, оставив остальную часть дома на волю природы.

Хоть зима и пришла неожиданно, но мы были к ней готовы — погреб ломился от

мешков с картошкой, зерном и овощами, которых нам хватит как минимум на месяц зимы, если их не экономить. Впрочем, запасы эти были вовсе не обязательны, ведь даже зимой лес способен прокормить нас изобилием монстров. Но все же, одно дело, когда ты ешь жареное мясо, а другое — когда вместе с ним ты ешь картошку с зеленью, закусывая все это лепешкой и запивая компотом.

"Не зря говорят, что больше всего времени и сил человек тратит на еду."

Наше обучение так же значительно продвинулось вперёд, но запал у Эшли поубавился и теперь мы не тратим весь день на учёбу, хотя и без этого у нас есть чем заняться — я сделал несколько настольных игр, в которые мы играли последние дни осени.

Сейчас, конечно, нам не до них, ведь зимой и на улице можно найти себе развлечение. Например, бои снежками.

И нет, это не просто детская шалость, как может показаться. Учитывая наши характеристики, эти бои превращаются в настоящее сражение — кинутые мною снежки, словно пушечные снаряды, оставляют после себя кратеры в сугробах, а Эшли кидается в меня нескончаемым потоком снежков, от которых невозможно увернуться.

Если говорить честно, то из десяти боев, я смог выиграть только один, когда мне чисто случайно удалось влепить снежком прямо в лицо Эшли. Надо ли говорить, что от моего попадания её аж отбросило назад? Конечно, попадание снежком не оставила на ее лице ничего кроме красного пятна, которое быстро пропало.

Но это было одно единственное исключение — во всех остальных Эшли не давала мне и шанса на победу, бегая кругами, прячась в сугробах и поливая меня градом из снежков, сопровождаемых звонким смехом.

— С-сдаюсь… — Когда всё моё тело было покрыто снегом, я поднял руки и смиренно принял свое поражение.

Эшли, не переставая смеяться, побежала ко мне и с прыжка набросилась на меня, повалив на снег.

— Ха-ха-ха! — Она обняла меня и прижалась к груди, виляя хвостом. Как и я, она была с ног до головы покрыта снегом, но для снежной волколюдки он был как вторая кожа — она совершенно не чувствовала холода и могла провести на улице хоть весь день.

— Ха-ха-ха! — Я тоже засмеялся и обнял её, ещё сильнее прижав к себе, а затем посмотрел на небо, с которого не прекращаясь падал снег. — Почти год прошёл… — Эти слова невольно вырвались из моих уст и Эшли сразу прекратила смеяться.

Девочка отпустила меня и легла рядом, тоже посмотрев на небо.

— Да. — Тихо сказала она, схватив мою руку.

Впервые с ней мы встретились в середине прошлой зимы. С тех пор прошел практически год. Год — довольно большой срок, я по себе знаю, и за это время мы многое пережили и сильно сблизились. На столько, что мне даже пришлось пообещать ей, что в будущем мы поженимся.

Много чего было — и хорошего и плохого, но Эшли до сих пор не забыла, да и вряд ли забудет своё прошлое. Как я ни старался, но вывести эту рабскую жилу из неё уже не получится, так что придётся как-то с этим жить.

Самое главное — мы наконец нашли свой дом и это было самым лучшим, что у нас произошло. Хорошая и спокойная жизнь раньше была роскошью, а теперь мы даже начали привыкать к ней.

— Антон…когда мы уже отомстим Джону? — Спросила Эшли.

— …Не знаю.

Её вопрос меня очень сильно расстроил. Я думал, что она уже забыла про месть, но нет…Никакие развлечения и учеба не помогли ей забыть это обещание.

— Эшли…я правда уже не хочу мстить. Мне уже хорошо живётся тут, с тобой. Давай не будем больше лезть в эти дела, а?

— Ты просто хочешь защитить меня, так? Антон, я ведь всё помню. Как ты спас мне жизнь…не один раз, как помог убить отца…Я у тебя в пожизненном долгу и эта месть лишь самое малое, что я могу для тебя сделать.

— Эш…

— И не надо говорить, что тебе от меня ничего не нужно. Я сама так хочу.

Как и в прошлый раз, Эшли смотрела на меня взглядом, не терпящим отказов.

Я действительно уже забыл Джона, та месть, о которой я клялся, уже кажется какой-то мелочной, ведь у меня уже есть всё что нужно для счастья, но…как бы я ни пытался объяснить это Эшли, она не поймёт меня. Потому что она не простила своего отца и никогда не простит Джона, который поступил со мной ничуть не лучше.

— S-ранг. — Вырвалось из моего рта.

— Что?

— Мы пойдём мстить тогда, когда каждый из нас достигнет S-ранга.

Условие мое было вполне приемлимым. Мало того, что мы вряд ли достигнем его даже лет через 5 или 10, но даже если мы реально станем S-рангом, то Джон уже не станет таким уж опасным. Да, он тоже станет сильнее, но будучи S-рангом нам банально будет легче сбежать и не умереть.

— Тогда…нужно снова пойти в подземелья.

— Да…придётся.

Я всем своим видом старался показывать, что это решение мне не по нраву, но Эшли даже не обращала на это внимание. Или просто не захотела обращать.

— Но не каждый день! Не забывай про свое обучение! — Это был единственный способ растянуть наши тренировки и к счастью, Эшли спокойно его приняла.

И вот так, с самого первого дня зимы, мы начали наше поднятие уровня парно. Это отсылка, если кто не понял, хотя кому я об этом говорю? В этом мире о манге никто знать не знает.

День — рейд, день — учёба. В таком темпе мы прожили больше половины зимы.

Земли зверолюдов, кишащие монстрами и подземельями, были идеальным местом для прокачки. Хотя выбрал я их для защиты от людей.

Подземелья мы искали на востоке, где их было гораздо больше. Так как Эшли хотела поскорее закончить тренировки, мы игнорировали лёгкие подземелья и рейдили только те, что были приближены к B-рангу. И даже с нашими навыками это была задача не из лёгких.

По сравнению с некоторыми подземельями, гоблинское гнездо C-ранга кажется каким-то филиалом рая: слизневые пещеры, катакомбы нежити, логова виверн, данжи со смертельными ловушками и тому подобное было таким опасным, что дальше входа мы даже продвинуться не смогли.

Однако, на вивернах мы решили немного задержаться. Дело в том, что эти драконоподобные ящерицы имели очень и очень прочную чешую. На столько, что арбалет Эшли едва-ли их пробивал. Про мечи и говорить нечего — это всё равно что пытаться разрубить камень.

Их шкура была очень привлекательной, так что мы решили всеми силами её заполучить. С нею обычные монстры В-ранга не смогут нас даже поцарапать.

Логово виверн отличалось тем, что виверн, населяющих его было мало, но все они имели минимум сотый уровень и высокие характеристики, что соответствовало А-рангу. Они могли бы разорвать нас в клочья, но…у них есть одна слабость. Точнее, две:

Первое — они никогда не покидают свое гнездо. Их максимум — отойти метров на что, чтобы отогнать нас и вернуться обратно, а второе — их размеры.

Взрослая виверна имеет довольно крупный размер — чуть больше нашего дома и из-за этого им очень сложно передвигаться в лесу. Лишь благодаря этому нам до сих пор удавалось от них убежать.

Победа над виверной — сложная, но выполнимая задача. Всё, что нам нужно — это время и оружие, которое способно пробить их прочную чешую.

Есть два способа это сделать: использовать молот, что само по себе глупо, ведь нас обоих убьют как только мы приблизимся на расстояние их атаки.

А второй способ — использовать баллисту. Ведь если чего-то недостаточно, значит его надо просто увеличить. Гигантский арбалет, усиленный навыками Эшли, пожалуй, является самым лучшим вариантом для того, чтобы убить виверн.

И мы сделали баллисту. Я использовал для неё самые лучшие материалы, которые у нас были, а так же мне пришлось немного изменить технологию изготовления — стандартная конструкция арбалета просто не выдержит той мощи, что имела баллиста. Мы долго экспериментировали с Эшли, чтобы создать гигантскую модель арбалета с наибольшей мощностью атаки.

Конечно, нам удалось это сделать, но натягивание тетивы превратилось в настоящую пытку. Даже моих сил едва хватает, чтобы натянуть тетиву, так что без меня для Эшли эта штука будет лишь безобидной игрушкой.

В качестве основы болтов мы использовали гоблинские копья, просто добавив к ним оперение и заточив наконечники.

Эшли даже назвала его "Убийцей драконов", написав это название на ложе баллисты русским языком. Мне не очень нравилась эта затея, но потом я подумал: "а всё равно ни один человек к нам сюда не сунется, почему бы и нет?", так что я не стал ничего говорить Эшли, которая поглаживала свой новый красивый арбалет…нет, арбалетище.

И с этой штукой мы пошли прямо в логово виверн.

Как я уже говорил ранее, эти гадины очень не любят вылазить из гнезда, делают они это лишь когда их очень разозлить. Поэтому, мне пришлось выступить в качестве приманки — Эшли затаилась с баллистой, заранее наведя ее на предполагаемую траекторию вылета виверны, а я вошёл внутрь подземелья.

Крылатые ящерицы, как и всегда, копошились внутри, занимаясь чем-то очень важным. Одна из виверн, наконец заметив вторженца в лице меня, сразу бросилась в атаку, издавая при этом пронзительный визг.

Они уже запомнили нас, поэтому мне не пришлось атаковать их первыми.

Выбежав из пещеры, я побежал прямо вперёд так, чтобы выбежавшая из пещеры виверна оказалась прямо под прицелом Эшли.

И как только это произошло…

— КРРРРАААААААААААА! — Я услышал ещё больший визг виверны.

Болт баллисты насквозь пронзил голову ящерицы, которая упала на землю, тяжело дыша

и пытаясь встать.

Монстр с тремя десятками выносливости, перемноженными на сотый уровень может пережить даже такую атаку, но…

Состояние: ранение(смерт.)

ЭЭффекты статуса никто не отменял и уже через минуту она потеряла сознание.

Мы дождались, пока она окончательно умрёт, что заняло ещё пять минут и наконец смогли получить себе почти целый труп виверны.

— Как ты вообще умудрилась ей в голову попасть? — Я думал, что мы сначала раним ее в крыло, лишив возможности летать, а затем будем прятаться и стрелять пока она не сдохнет, но я не предполагал, что виверна сдохнет от первого же выстрела.

Посмотрев на пещеру и убедившись, что остальные виверны не спешат вылазить из пещеры, я схватил виверну за хвост и потянул за собой.

Это была далеко не самая крупная ящерица — её размеры были где-то вдвое больше лошади, но даже этого нам хватит, чтобы сделать себе броню и даже оружие.

У виверны наверняка прочная не только шкура но и кости, которым можно найти самое разнообразное применение. А самое главное — ее мясо наверняка очень вкусное. Всё это фактически вынудило меня волочить труп до самого дома.

— Фуууух, наконец-то. — Тащить тушу, которая весила не меньше тонны было не очень легко, но при помощи Эшли я смог это сделать. — Ну а теперь приступим к самому интересному…

Разделка туши…оказалась даже более сложной, чем убийство виверны. Если бы не артефактный нож, который попался нам недавно в подземелье то нам пришлось бы потратить не один клинок на то, чтобы освежевать эту непробиваемую махину.

Серая чешуя слезла, обнажая сочное ярко-красное мясо, которое кровоточило даже после того как мы спустили кровь.

Оно выглядело так вкусно, что мы не удержались и тут же приготовили его.

Ну…тут на самом деле сложно дать объективную оценку этого мясо, потому что ни одно слово не передаст тот вкус, который мы почувствовали, откусив кусочек от стейка из виверны.

Мясо монстров ещё можно как-то сравнить с обычным, а вот виверновское вообще собрало в себе всё самое лучшее: даже полностью прожаренное, оно сохраняет свою сочность и яркий мясной вкус. Нам не нужно добавлять зелье усиления вкуса, потому что даже без него мясо виверны будет вкуснее, чем всё, что мы ели раньше.

— Боюсь представить, какое на вкус мясо настоящего дракона… — Пробормотал я, съедая уже пятый стейк.

— Н-ненадо такое говорить! — Сказала Эшли, которая от меня не отставала.

Вообще, на сколько я знаю, виверны — это недодраконы, которые в результате эволюции или ещё чего-то значительно ослабели и потеряли возможность дышать огнём. Конечно, от вселенной к вселенной лор может меняться. Уж не знаю, из-за чего в этом мире появились виверны, но мясо у них однозначно "Драконовское", ведь самой главной его особенностью является огненный привкус. Причём довольно странный — он вроде бы острый но при этом он не обжигает, когда его ешь, а просто согревает.

Мясо виверны оказалось тем ещё деликатесом, поэтому мы разделали её полностью и спрятали мясо в погребе.

Ну а теперь настало время чешуи и костей. Как я и думал, они были на столько

крепкими, что нашими инструментами их практически не реально обработать. Конечно, мне очень хотелось сделать чешуйчатую броню, но работать с чешуйками, которые по прочности приближены к мифрилу у меня не получится. Мне просто нечем проделать в них отверстие чтобы связать их вместе.

А вот с костями попроще — достаточно лишь обстругать их, чтобы получить смертельное оружие.

Для Эшли я сделал пару костяных кинжалов, до предела заточив их лезвия с помощью чешуек. Результаты оказались очень обнадеживающими — с его помощью Эшли удалось даже пробить доспехи капитана гоблинов на мишени.

Себе я сделал тонкий меч, больше похожий на рапиру, но с заточенными краями. От кинжала от отличается только размерами и, соответственно, используемым навыком, а режущая способность полностью сохранилась.

И раз уж эти кости показали себя так хорошо, мы не долго думая, стали делать из них болты для арбалетов. Это заняло очень много времени, но по итогу у нас в распоряжении оказались очень прочные, острые и мощные болты, для которых никакая броня не будет преградой.

Помимо снаряжения мы так же изучили и алхимические атрибуты у частей виверны. Её чешуя, при правильной обработке, примерно в два раза усиливает эффект каменной брони, при этом изменяя ее цвет на более темный, глаза дают инфракрасное зрение, а мясо… позволяет сделать что-то на подобие коктейля молотова.

Суть в том, что при соединении атрибутов жидкости и виверновского атрибута огня образуется жидкий огонь, который, будучи усиленным, казался даже опаснее напалма.

Однако, чтобы применять жидкий огонь, необходимо сделать что-то наподобие гранаты, которая будет соединять эти атрибуты после попадания в цель.

Мы с Эшли немного поэкспериментировали и в итоге придумали простой глиняный горшочек с двумя донышками, в которые заливаются вода с усилителями и толченое отваренное мясо виверны. При попадании в цель, горшочек разбивается и мясо смешивается с водой, образуя жидкий огонь, покрывая им всё вокруг.

С новым оружием рейды стали гораздо легче. Новые огненные бомбы не идут ни в какое сравнение с теми, где использовался чистый огненный порошок. Любой волосатый монстр вплоть до семидесятого уровня сгорал заживо если в него кинуть эту бомбу, а те, на кого она не действовала, мы убивали арбалетами.

Если же дело доходило до ближнего боя, то одного лёгкого взмаха меча было достаточно, чтобы распороть брюхо даже хобгоблину.

Но хорошее оружие не повод расслабляться — монстры всё так же опасны и способны убить нас за любой косяк, поэтому мы всегда тщательно готовимся к любому рейду, запасая зелья и огненные гранаты.

Постепенно, мы начали привыкать к такому образу жизни: день — рейд, день — отдых. Во время отдыха мы занимались учёбой и делами по дому, а во время рейдов тратили все силы на развитие навыков.

После того, как Эшли набрала достаточно уровней, она снова попыталась эволюционировать.

Следующее очко эволюции, что странно, съело всего 37 уровней, хотя по нашим подсчетам оно должно стоит больше 40. Похоже, система эволюции учитывает разные факторы при расчете стоимости.

А вот следующий уровень мы получить не смогли, но это не проблема — уровень Эшли снизился до 30-ти и мы быстро нафармили еще 30 уровней прозапас.

Следующее очко эволюции стоит уже 50, но скупиться мы на него не стали и в итоге, оставив при себе лишь 10 уровней, Эшли получила два очка эволюции.

Изначально мы думали, что идти можно только по одной ветке, но раз система позволяет качать сразу все, то мы не стали лезть на вторую стадию, а вместе этого Эшли вложила очки эволюции в "Волчью силу" и "Оружие волка". Скрытный охотник, не сложно догадаться, повышает навык скрытности, что нам пока не очень нужно, а вот левая ветвь эволюции, особенно "Оружие волка" нас очень интересовала.

"Волчья сила" повысила не только силу, но и выносливость Эшли аж на 2 единицы каждую, дав в сумме 4 очка характеристик, а "Волчье оружие" немного изменило ногти и зубы Эшли: ногти на пальцах и ногах стали толще но уже в ширину, а кончик у них был заострен и немного согнут. Это похоже на некое подобие когтей, что очень хорошо, ведь в бою без оружия Эшли будет гораздо сильнее. Что касается зубов, то они так же стали более "хищными": клыки увеличились и заострились, резцы стали уже, а жвательные зубы более плоскими. Конечно, эффект был небольшой, но это лишь первая стадия эволюции.

В итоге, статус Эшли теперь выглядит так:

Статус
Имя: —
Раса: Зверолюд-снежный волк
Профессия: Авантюрист
Уровень: | 11(5 %) |
Характеристики:
Сила: | 8 |
Ловкость: | 12(17) |
Выносливость: | 12 |
Восприятие: | 4(6) |
Навыки: — раскрыть-
Состояние: В норме.

Навыки наши особо не изменились, поэтому особо про них я говорить не буду. Единственное, на что стоит обратить внимание — это изготовление оружия и брони, которые на 20-м уровне увеличивают прочность изделий. Поэтому мы заново сделали себе новые арбалеты и броню, которые действительно стали прочнее чем те, что были. Хотя до чешуи виверны им далеко, гоблины В-ранга теперь могут лишь нанести нам ушибы своими молотами, а мечники и стрелки не способны даже пробить наши латы.

Теперь зачистка подземелий В-ранга не кажется такой уж и сложной. Если бы не учеба, мы бы могли за неделю зачищать по 1–2 подземелью, но я намеренно не позволял нам развиваться слишком быстро — у меня еще есть небольшая надежда, что Эшли все же смирится и откажется убивать Джона.

Вот так прошла вся зима и где-то половина весны. За это время мы ни много ни мало, достигли 150-го уровня, а наши основные характеристики уже приблизились к двадцати.

За это время Эшли выучила многое из моего мира: я остановил обучение правописанию когда она начала писать на уровне пятиклассника, и заместо него я просто продолжил рассказывать ей про окружающий мир и из чего он состоит по крайней мере в моем мире.

Особых успехов Эшли достигла в математике. Даже умножение и деление она может делать в уме, чем может похвастаться далеко не каждый школьник моего мира, что уж говорить про обычных местных жителей.

Где-то с начала весны я начал замечать ещё кое-что — Эшли растёт, причём довольно быстро. Раньше она была ростом мне по живот, а теперь её ушки дотягиваются до моих плеч. Кроме того…у неё начала по-немногу расти грудь.

"Надеюсь тут нет той же механики, что и в герое щита?" — Я вспомнил одно аниме, где зверолюди росли в зависимости от их уровня. Там зверолюди, при должном развитии могут чуть-ли не за месяц вырасти до взрослого. Это, конечно, интересно, но на сколько я знаю, такие зверолюди долго не живут — где-то 30–40 лет.

Но волновал меня её рост вовсе не из-за этого. Уж не знаю, в чем причина её быстрого роста, но выглядит теперь Эшли не на 10 лет, а на 12–14. И если этот темп сохранится, то уже через пару лет она реально будет выглядеть взрослой и начнёт активно намекать об одном моем обещании.

Эшли, конечно, растёт как морально, так и физически, но мне нужно по меньшей мере ещё пять-шесть лет, чтобы воспитать в ней полноценную личность, а не ведомого ребёнка, который будет делать всё что ей скажут.

Что самое интересное — её тело так и осталось худым и тощим, из-за чего у меня становится только больше вопросов к системе. Если она физически не даёт набрать массу, тогда откуда в этом мире берутся качки и жирные люди?

Впрочем, вес — меньшее, что меня сейчас заботит. Мне до двухсотого уровня осталось совсем немного — всего 43 уровня. Однако, добыть их не так-то просто, ведь даже убийство десятка гоблинов едва-ли принесет мне пару уровней, а мне ведь еще нужно делиться с Эшли.

По хорошему, мне нужно конвертировать уровень в характеристики, но сделать этого я не могу по понятным причинам. Кроме того, нам пока еще не попадались зелья характеристик, поэтому их развитие у меня пока застопорилось.

"Наверное, на 200-м уровне стоит все же зарегестрироваться в гильдии. Даже если придется платить штрафы, повышение характеристик того стоит."

Ну а пока…придётся качаться дальше.

Прожив больше года в этой местности, мы с Эшли изучили её вдоль и поперек. Где находятся подземелья, где реки, редкие растения, логова монстров и конечно же деревни зверолюдов.

В ближайших десяти-двадцати километрах вокруг нашей базы живут только два племени — оленелюды и зайцелюды, чьи воины имеют средний уровень около сотни. К ним мы обычно не приближаемся, чтобы они не напали на меня, но в этот раз мы и сами не заметили, как подобрались очень близко к деревне кролелюдов.

Охотясь за убегающим гибридом волкокабана, чья шкура уже давно привлекала наши взгляды, мы случайно выбежали прямиком к хижинам зверолюдей.

Заметили мы это только тогда, когда услышали чей-то голос, окликивающий нас.

— А? — Я обернулся и наконец увидел, что мы находимся прямо в деревне, окружённые людьми.

Да, именно людьми. Это вызвало даже большее удивление, чем то, что мы случайно наткнулись на племя.

"Работорговцы? Нет…" — Люди стоявшие возле трупов оленелюдов были одеты в

длинные красные робы. Часть из них имела латную броню и оружие, а безоружные, судя по украшениям на их одежде, были главарями.

— Человек? Что ты здесь делаешь? — Один из них спросил меня, пока солдаты окружали нас с Эшли.

— Тот же вопрос. На работорговцев вы не смахиваете. — Я смерил его взглядом, стараясь скрыть собственный ужас: этот безобидный с виду парень имел трехсотый уровень!

Солдаты имели 100–300 уровни, а их минимальные характеристики превышали 30 единиц, что тоже было далеко не мало.

— Эшли, стой тихо. — Прошептал я ей и получил в ответ тихое "Угу".

— Похоже, ты не знаешь, с кем разговариваешь. — Снова продолжил главарь. Судя по его манере речи, у него либо острая мания величия, либо, что вероятнее всего, мы наткнулись на того, на кого натыкаться не следовало. — Меня зовут Виктор Ранн и я старший капитан инквизиции Хаканта. Надеюсь, этого достаточно, чтобы вразумить твой недоразвитый мозг.

"Блять."

Про империю Хакант я слышал мало, но что точно известно — это сильнейшее государство людей в мире. И я не знаю, что в глубине средиземья делает так называемая инквизиция, но попасть под её внимание было нашей крупнейшей ошибкой.

— Д-да, я осознал свою ошибку, господин, прошу меня простить. — И не долго думая, я встал на колени. К счастью, Эшли без лишних вопросов повторила мои действия, понимая, что сейчас не время что-то говорить.

— Хмм…возможно, ты не такой дегенерат, как я думал…но тем не менее, ты так и не ответил на мой вопрос.

— Я…живу в этом лесу вместе со своей рабыней.

— Живёшь? — Почему-то мой ответ ему очень не понравился.

Главарь прищурился, осмотрев меня и Эшли. От его взгляда по моей спине пробежали муражки.

— И-извините что помешали вам, мы, наверное, пойдём дальше — у нас ещё дела есть. — Сказал я, но тем не менее, не встал с колен — лучше не злить этого придурка лишний раз.

— Я вас никуда не отпускал. — После этих слов круг солдат сомкнулся вокруг нас. — Боюсь, вы увидели слишком много. — Главарь посмотрел на трупы зверолюдов рядом с ним.

— М-мы вообще ничего не видели, честное слово! Просто отпустите нас и всё, мы всё равно никому и ничего расскажем.

— Нет. Ваши жизни не стоят того, чтобы ради них рисковать секретностью операции.

Солдаты приближались всё ближе и ближе, а раз убедить их словами не вышло, остаётся только один вариант:

— Эшли…ВАЛИМ ОТСЮДА!

Я бросил огненную бомбу в толпу стражников, а затем рванул в лес, оттолкнув опаленных солдат в разные стороны. Эшли тоже куда-то побежала и мы разделились, потому что её скорость бега была значительно выше моей. Я уверен, что эта девочка сможет сбежать от преследователей, а вот мне придётся постараться, потому что за мной попятам уже бежали три человека, попутно стреляя из своих арбалетов.

— Да че вам от меня надо?! — Я кинул ещё пару бомб в надежде хоть немного замедлить их, но эти монстры просто пробежали через огонь, проигнорировав его.

Они были совершенно на другом уровне чем работорговцы и все мои попытки оторваться от них были обречены на провал. Не прошло и нескольких минут, как меня повалили на пол и заковали в кандалы.

"Они не собираются убивать меня?" — Подумал я, когда они потянули меня за шкирку и поставили на ноги. Инквизиторы схватили цепь, привязанную к моей шее и повели меня обратно в деревню зверолюдов.

"Идиоты." — Я ухмыльнулся, глядя в спину инквизиторов, которые ещё не один раз пожалеют, что я остался в живых.

Меня вернули к главарю инквизиции, который смотрел на меня с неприкрытой ненавистью.

— Я хотел убить вас быстро и безболезненно, но после совершенных вами преступлений это сделать трудно.

"Надеюсь Эшли не поймали…" — Подумал я и тут же услышал звон металла. Обернувшись, я увидел, как Эшли, закованная в кандалы, идёт ко мне. — "Блять."

Инквизиторы толкнули Эшли так, чтобы она упала возле меня, а затем главарь продолжил говорить:

— За нападение на инквизицию и не подчинение вы оба приговариваетесь к пожизненному рабству на империю Хакант. С этого момента ваша жизнь переходит в наши руки и вы лишаетесь даже права умереть.

Не знаю, какой реакции ожидал главарь, но мы его словам не удивились и ни капли не испугались. Уж что-что, а сбегать из рабства мы с Эшли умеем. Уж лучше так, чем казнь на месте.

Инквизиторы увели нас к каравану инквизиции, который было трудно не заметить — его повозки были окантованы металлом и выглядели как какие-то средневековые танки. И чтобы тащить эти махины, у инквизиции имелись хакантские лошади — огроменная порода лошадей, так же закрытая в латную броню.

Когда нас закинули в повозку, я сразу же начал осматривать её, чтобы найти хоть какой-то способ выбраться, но эта сраная повозка не имеет изъянов.

По факту, мы сидим в бронированной переносной камере, которую невозможно сломать или раскопать подручными средствами. Замок у двери был навесной и висел снаружи, так что вскрыть его тоже не получится.

— Похоже, мы тут застряли надолго. — Я посмотрел на Эшли и улыбнулся, чтобы успокоить её, но девочка не показывала никакого беспокойства.

— Мы ведь всё равно сбежим. — Она ухмыльнулась точно так же, как и я.

— Ага. Они ещё не поняли с кем связались.

Я чувствовал гордость за то, что мне удалось избавить Эшли от страха перед работорговцами. Теперь они не вызывают у неё ничего кроме презрения и смеха.

— Слушай, Антон, раз уж так вышло, что нас везут в земли людей…может тогда сразу и поймаем Джона?

— Посмотрим. Не забегай далеко, шутки-шутками, но с этими парнями лучше не шутить — у них трехсотые уровни.

— Т-трехсотые? Теперь понятно, почему они меня так легко поймали…

— Тем более, нас везут в империю Хакант, говорят, что у неё очень мощная армия. Сбежать будет очень сложно, это тебе не те идиоты-работорговцы.

— Но мы ведь справимся?

— Конечно. Не волнуйся, Эшли, я сделаю всё, чтобы ты выбралась отсюда.

— Да. Я тоже. — Эшли подобралась ближе и прислонилась к моей груди. Она хотела обнять меня, но ей помешали кандалы.

"Чёртовы Инквизиторы, вот на кой хрен мы им вообще нужны?"

Судя по словам главаря, которые я услышал пока нас несли к повозке, они ищут какого-то некроманта, который прячется в лесу. Ну это понятно, пусть ищут, а мы-то что им сделали?!

Ну…для начала, стоит разобраться, зачем они вырезали всё племя зверолюдов. И раз они решили убить нас только за то, что мы увидели это, значит они сделали это незаконно. Хотя, какой к черту закон? Скорее всего они имеют ввиду, что мы увидели саму работу инквизиторов и вдруг узнаем их секреты?

Похоже, эти ублюдки просто убивают всех свидетелей, чтобы никто о них вообще не узнал, но…каким-то чертом они решили оставить нас двоих в живых и в этом и состоит главный вопрос — зачем?

Раз они отправляют свидетелей живыми в столицу, значит ничего противозаконного в их действиях нет, значит им не нужны именно свидетели.

Кроме того, за то, что мы напали на инквизиторов, нам сменили наказание в виде смертной казни на рабство, что как бы намекает на то, что рабство в Хаканте даже хуже чем смерть.

"Надо как-то сбежать до того, как нас привезут в страну."

У меня есть несколько идей, которые могут сработать при удачном стечении обстоятельств, но…инквизиторы куда-то пропали.

Нет, я серьёзно. Прошло две недели как нас посадили в эту чёртову повозку, но дверь так ни разу и не открылась, а повозка не сдвинулась с места.

— Они там что, померли?

Мы с Эшли уже начали потихоньку осознавать, почему рабство хуже смерти.

Мы без шуток две недели просидели запертыми без еды, воды и туалета. Надо ли описывать наше состояние?

— Нет, так не пойдёт. Эшли, давай как-то сваливать отсюда. Можешь показать мне свои кандалы?

Я оглядел её наручники вдоль и поперёк, но так и не обнаружил, где у них замок. У них есть лишь застежки, которые никак не поддаются, сколько бы сил я ни вкладывал.

И это не я слабый, просто наручники были соединены какой-то магией, судя по странным полупрозрачным рунам, которые появлялись, когда я пытался сломать цепи.

"Черт, неужели никакого выхода нет?" — Я облокотился об стену повозки и вздохнул.

Если не случится какое-нибудь чудо, то сбежать до прибытия в Хакант у нас не получится.

И…чуда не случилось. На семнадцатый день повозка двинулась в путь, что означало то, что инквизиция завершила свои дела в этом месте.

— Они нас даже кормить не собираются?! — Возмутился я вслух, потому что наши с Эшли голоса всё равно не услышат.

Отношение инквизиции к рабам было на порядок хуже чем у работорговцев. Это объяснялось тем, что последним было важно сохранить товар в целостности, а вот инквизиторам…нет дела до нашего состояния. Мы отбываем наказание как преступники и логично, что мы должны страдать как можно сильнее.

Путь, который проделал наш караван, был очень долгим. Дорога заняла по меньшей мере один месяц и…за это время мы с Эшли начали страдать от истощения.

На сколько я знаю, в этом мире существо умирает, когда его выносливость достигает отметки в -100. Истощение же каждый день снижает нашу выносливость и силу на единицу. Причём, от этого не спасает даже мой навык непоколебимости.

Чтобы хоть немного оттянуть нашу смерть и доехать живыми, нам пришлось растянуть те закуски, что у нас были на долгий срок.

Мы глотали маленькие кусочки вяленого мяса вместе с тканью от туник. Суть состояла в том, чтобы просто что-то съесть — тогда истощение заменялось критическим голодом, который уже не снижал нашу выносливость.

Лишь благодаря этому нам удалось дожить до приезда в пункт назначения. Правда не без последствий:

Болезни: Недовес(легк.), гиповитаминоз(легк.)

Больше месяца без еды и воды подарили нам кучу болячек, которые мы вылечим ещё не скоро.

Мы с Эшли даже не поняли, когда повозка доехала до конца. Лишь когда дверь открылась и внутрь вошли два инквизитора мы поняли, что точка невозврата уже достигнута — мы находимся в Хаканте.

Глава 29

После прибытия в Хакант, нас сразу вывели на улицу, где стояли сотни, а то и тысячи таких же рабов как и мы. В отличии от земель зверолюдов, здесь даже весной жгло солнце, от которого я и Эшли с непривычки начали потеть.

Нас поставили в длиннющую очередь, уже в которой начали появляться первые смерти — кто-то как и мы был истощен и падал в обморок, кто-то не выдерживал и пытался сбежать, за что его тут же убивали, ну а кто-то…просто прыгал в реку, которая протекала возле нас.

Утопленников даже не вылавливали — их трупы один за другим уплывали прочь из города, словно какой-то мусор.

Мы с Эшли сразу поняли, что задерживаться здесь на долго нельзя. Пусть в магических кандалах, но мы обязаны сбежать отсюда, иначе нам не выжить.

Самая большая проблема заключалась в том, что слухи о Хаканте не были преувеличены, а вовсе наоборот — они не описывали и мало части того, что тут было.

Рядовые стражники имели сотый уровень, в то время как у сержантов и капитанов они доходили до пятисотого. Кроме того, у всех были огроменные характеристики и какие-то магические способности в списке навыков и заклинаний. Говоря о всех, я имею ввиду буквально всех: даже дети и старухи имели что-то вроде исцеления и священной стрелы, а стражники так и вовсе были каким-то воинами-магами.

Любой бой означает для нас с Эшли мгновенную смерть. Разницу в сотню и более уровней не преодолеет даже навык непоколебимости. Убить этих монстров не получится даже скрытно, поэтому единственный выход — тихо сбежать, чтобы никто нас не заметил.

Почему же империя Хакант такая мощная? Этого точно не знает никто, но если верить той информации что я знаю, то эта империя стоит на священной земле, которая даёт всем рожденным здесь невероятную силу. Империя Хакант могла бы без проблем захватить половину континента, но территории ей не нужны, ведь по сравнению со священной землёй, они являются бесполезным мусором. Ну и основываясь на этой самой священной земле, логично предположить, что империя имеет покровительство бога, а точнее, двух богов, в которых верят все жители.

Так почему же имперцы такие счастливчики? А ответ кроется во второй причине их невиданной силы: война с тьмой, которая длится уже больше сотни лет.

Аланаэль рассказывал, что на юге от Хаканта находятся мёртвые земли, заполненные полчищами монстров, нежити некромантов и, возможно, демонов. Их уровни, по самым бредовым слухам, достигают пяти тысяч и более единиц, что превосходит даже уровень драконов. Не удивительно, что убивая этих монстров, солдаты Хаканта прокачиваются с огромным темпом.

Вы не подумайте, что я нахваливаю эту империю, вовсе наоборот, я рассказываю всё это, чтобы вы поняли, в каком пиздеце мы оказались.

Сбежать отсюда практически невозможно, а сделать это и остаться в живых ещё сложнее.

В целом, план побега у меня не изменился с давних пор — сначала разведка и анализ окружающей обстановки, потом поиск возможностей для побега и выбор лучшего из них.

Раньше я мог неделями, а то и месяцами сидеть, выжидая возможности, но здесь

затягивать с побегом нельзя, иначе мы слишком сильно ослабнем от голода и лишимся последних сил для побега.

Пока мы стояли, я решил осмотреться. Да, этот город очень красивый, как бы ни были отвратительны его солдаты: дорога, здания, мосты, скамейки — все было вымощено красивым белым камнем или кирпичом, скорее всего, руками рабов.

По этим самым дорогам неспеша прогуливались граждане Хаканта, которые даже не смотрели в нашу сторону. Как я уже говорил, в статусе каждого Хакантца имелись магические навыки, что было очень странно, учитывая отсутствие у них магического ядра. Возможно, у них есть способ произносить заклинания и без них, что меня очень заинтересовало.

Здания тоже были довольно выделяющимися: помимо их огромных размеров, их архитектура была похожа на помесь христианства, древней греции и местами, даже модернизма. Тут было все: и колизеи, и огромные церкви, с вздымающимися до небес куполами, дозорные башни, с которых был виден весь город, огромный замок-церковь, стоящий на возвышенности и, куда же без нее, огромная статуя местного царька.

Точнее, ее недостроенный кусок. Сейчас от статуи была лишь нижняя часть, но даже отсюда было видно, как много рабов трудятся над ее строительством.

Чтобы вы понимали силу этого маразма, нижняя половина статуи УЖЕ была выше чем все здания в этом городе. Я с уверенностью могу сказать, что высота этой половины примерно равняется 150–200 метрам. А теперь представьте, как будет выглядеть законченная статуя высотой в пол километра? В общем, от недостатка самооценки местный царек не страдает.

В очереди мы простояли весь день. Лишь к следующему утру мы добрались до кордона, где с нас сняли кандалы и одежду, нанести клеймо раба прямо на лоб и выдали короткие белые робы, которые выглядели слишком ухоженно для того чтобы давать их обычным рабам..

Клеймом оказался христианский крест, перечеркнутый и помещенный в окружность. Не сложно догадаться о его значении — он говорит о том, что мы безбожники и лишены статуса человека.

После кордона ситуация стала немного легче — нас отвели казармы для рабов, где выдали дневной паек — смоченный ломтик хлеба и поселили в общую камеру.

И только мы с Эшли присели чтобы отдохнуть, как к нам подошли три раба с уже запекшимися шрамами от клейма. Выглядели они тощими, но не так сильно, как другие рабы.

— Отдавайте свои пайки, если хотите жить. — Мужчина с заросшей бородой протянул мне руку и я скептично посмотрел на него, открыв статус.

Статус
Имя:???
Раса: Западный человек
Профессия: Раб
Уровень: | 40 | — |60 |
Характеристики:
Сила: | 5 | — |8 |
Ловкость: | 3 | — |6 |
Выносливость: | 7 | — |10 |

Восприятие: | 1 | — |5 |

Навыки: владение кинжалом(?), владение кастетом (?)

Состояние: Голод (?), болезнь(?)

Удивившись его подозрительно низкому статусу относительно нас, я посмотрел статусы других рабов и тут же понял — мы с Эшли на голову сильнее этих оборванцев, имеющих в среднем 20–30 уровень.

Видя, как я осматриваюсь и не обращаю на него внимание, недобандит разозлился и схватил меня за воротник туники.

— Я погляжу, ты у нас смелый? — Он зыркнул мне прямо в глаза. Я хоть и был сильнее него, но от такого психологического давления мои колени инстинктивно начали дрожать. Все-таки, такие открытые конфликты я никогда не любил. Но когда я увидел, как подсосы этого раба подошли к Эшли и начали приставать уже к ней, дрожь мгновенно пропала, а моё лицо исказилось от злости.

— Отвечай, паскуда! — Он дал мне затрещину, точнее…почти это сделал. Потому что я на пол пути перехватил его руку.

Придурок явно удивился от такого расклада и немного растерялся, вот только я на диалог уже не был настроен — одним быстрым и мощным ударом в солнечное сплетение я выбил из этого придурка весь воздух и толкнул на пол. Мне очень хотелось его избить прямо сейчас, но сперва нужно разобраться с оставшимися двумя.

Моя интуиция не подвела — двое подсосов свой меньший уровень перекрывали наличием заточек — они оскалили свои полувыпавшие зубы и стали ходить вокруг меня, поджидая момент чтобы напасть. Они думали, что я не смогу им ничего сделать, хотя это действительно так, я ничего не успел предпринять, потому что что удар к ним пришел не спереди.

Эшли, которую они даже не брали в расчёт, вдруг ударила им прямо по голени. Её сила была не на много хуже моей, так что е этого хватило, чтобы ошеломленные рабы упали на землю, схватившись за ноги.

— Этих двоих оставляю на тебя. Наказывай как хочешь, а я разберусь с этим. — Я указал на бородача, который уже вставал, пыхтя от злости.

Эшли кивнула мне и пошла к подсосам бандита, а я с ухмылкой подошёл к нему самому и с размаху зарядил ногой по челюсти.

Почти вставший бандит снова упал, стоная от боли. Подойдя ближе, я наступил ему на живот, вызвав ещё один громкий стон.

— Слушай сюда, сученыш, я говорю лишь один раз: с этого момента, всю добытую еду вы несёте мне. Если увижу, что вы что-то прячете, то потом свои кости по всей казарме будете собирать. Усек?

Не услышав ответа, я ещё сильнее надавил на его живот.

— Д-да! — Кряхтя, ответил бандит.

— И ещё — попробуете что-нибудь выкинуть передо мной или этой девочкой и я позабочусь, чтобы ваша смерть была как можно более мучительной. Ты. Меня. Понял? — В качестве завершения, я ещё сильнее наступил придурку на живот так, что он начал задыхаться и кашлять.

— ДА-А-А! — Не выдержав, закричал он.

— Ну вот и отлично. А теперь отдавай всё, что у тебя есть.

После получения чуть больше десяти ломтиков хлеба, мы с Эшли уселись в свободном

месте и начали их есть. Голодные рабы со страхом и завистью смотрели на нас, не осмеливаясь даже подойти и попросить у нас кусочек. Хотя мы бы всё равно не дали им.

Между добротой и альтруистичностью есть большая разница. Я добр, но жертвовать собой ради незнакомых мне людей не собираюсь. Даже крошка хлеба может дать нам шанс на побег и отказываться от него ради каких-то рабов мы не будем.

Эшли тоже понимала это, к рабам она не проявляла никакого сочувствия, хотя будь у нее возможность, она бы помогла им. Несомненно, будь у нас достаточно сил, мы бы помогли всем сбежать, но в данном случае нам самим не помешает помощь.

Доев весь хлеб, мы стали расхаживать по казарме и осматривать её. Казарма представляла из себя хлипкую и прогнившую деревянную конструкцию, готовую развалиться в любой момент. Выбраться из казармы нам с Эшли будет раз плюнуть, но дальше пяти метров мы от неё отойти не сможем — патрулирующие стражников мигом нас пристрелят. На счёт ночи не знаю, но днем совершать побег будет настоящим самоубийством.

Принимая всё это во внимание, мы просто уселись на свободных соломенных лежанках и стали ожидать наступления ночи.

После нас пришло ещё примерно двадцать рабов, из которых восемнадцать отдали свой паек, один съел ещё до входа в казарму, а последний, так же как и мы с Эшли, избил рабов-бандитов.

Статус
Имя:???
Раса: Северный человек
Профессия: Раб
Уровень: | 80 | — |100 |
Характеристики:
Сила: | 11 | — |18 |
Ловкость: | 5 | — |14 |
Выносливость: | 4 | — |15 |
Восприятие: | 5 | — |10 |
Навыки: владение кинжалом (?), владение луком (?), боевые искусства(?).
Состояние: Голод, болезнь(?)

Этот мужчина, похожий на викинга был очень не простым парнем. Он лучше нас в некоторых характеристиках, хотя и уступает мне в уровне. Учитывая неточность оценки, я не могу точно сказать, смогу ли я или Эшли победить его в честной драке. Конечно, будь у нас с ним терки, мы бы нашли способ его убить.

Но по-хорошему, было бы неплохо подружиться с ним и сбежать вместе, вот только на разговоры он был совершенно не настроен.

Мужчина так же как и мы, сел на первое попавшееся свободное место и стал просто сидеть, чего-то дожидаясь.

Мы его трогать не стали, потому что неизвестно, что он ещё может выкинуть.

Поток рабов шёл до самой ночи, и лишь когда солнце окончательно село, дверь в казарму закрылась, а рабы начали ложиться спать.

Мы последовали их примеру и тоже легли спать. Как бы нам ни хотелось сбежать, делать это не разведав обстановку будет сложно.

Вся стража здесь имеет уровни выше сотого и огромные характеристики, так что если

нас засекут, то мы окажемся в большой заднице.

Мы с Эшли легли на пол и прижались друг к другу.

— Прямо как тогда, когда ты спас меня… — Пробормотала Эшли и уткнулась в мою грудь.

— Ага. — Я потрепал Эшли по голове и закрыл глаза.

На следующий день, нас рано утром разбудили стражники, бесцеремонно вломившиеся в дверь казармы.

— На выход! — Они отдали приказ и нам пришлось его выполнить. Хоть магические печати эта империя не использовала, но страх перед ними работал лучше любого заклинания подчинения.

Стража повела нас за город, прямо к ближайшей горе.

— Только не говорите что мы будем в шахте работать… — Пробормотал я и моя догадка оказалась верна.

Мы прибыли ко входу в шахту, где стояло несколько стражников, которые следили за и тем, чтобы никто не сбежал во время работы.

— Сегодняшняя норма: 500 килограмм. — Сказал наш стражник и рабы молчаливо направились в шахту, а мы с Эшли последовали за ними.

— 500 килограмм чего? — Спросил я у какого-то раба, который уже взял кирку для работы.

— Чего угодно.

— В смысле?

— Просто копай руду и всё, не задавай лишних вопросов.

Похоже, остальные рабы, включая бандита и викинга тоже разделяли его мнение и стали молча копать залежи различной руды.

Судя по тому, как они стараются, наказание за невыполнение нормы здесь суровое, поэтому мы с Эшли тоже взяли кирки и подошли к ближайшей жиле.

Я посмотрел на красноватую руду, которая скорее всего является медью, а может быть даже алюминием.

— Эшли, отдыхай если устанешь. — Мне в принципе плевать на то, что меня заставляют работать. Я даже вспомнил свою первую неделю в этом чёртовом мире, когда бандиты точно так же заставляли меня пахать на них.

Но вот Эшли я перерабатывать не позволю — она ещё маленькая и такой труд может отразиться на её здоровье.

— Хорошо, но ты тоже не переусердствуй.

Я кивнул ей и продолжил выкапывать руду, параллельно поглядывая на других рабов.

Когда у них накапливалась достаточно большая кучка руды, они тащили её к вагонетке и нажимали на рычаг. Вагонетка выезжала к выходу и через несколько минут возвращалась полностью пустой.

Значит нам нужно поступать точно так же.

Не сказал бы, что эта работа такая уж и тяжёлая…Нет, она капец какая тяжёлая для местных рабов, но мы с Эшли, которые специально качали выносливость и силу, вообще не чувствуем напряжения от раскопок руды.

Однако, не мы одни здесь были такими сильными. Я покосился на викинга, который точно так же монотонно долбил руду киркой без перерывов.

"И все-таки, кто он такой?"

Этот мужчина был даже слишком подозрителен для раба. Имея такие высокие характеристики и уровень, он не спешил сбегать, а молча подчинялся своим хозяевам.

По правде говоря, я не думаю, что даже он сможет отсюда сбежать, но всё равно его поведение слишком странное. Нужно попробовать с ним скорешиться.

Раз стража не заходит внутрь шахты, значит она уверена, что сбежать мы отсюда не сможем. Впрочем, так даже лучше, ведь без их надзора мы можем говорить и делать что угодно.

— Эшли, продолжай копать, а я попробую с тем мужиком поговорить.

— Хорошо. — Эшли кивнула мне и продолжила раскопки. Глядя на эту маленькую и с виду хрупкую девочку не верится, что шахтерская работа её совершенно не изматывает. Я погладил её по голове и приблизился к викингу.

Здарова. — Чтобы лишний раз не отлынивать от работы, я прямо во время разговора стал копать ту же жилу что и викинг, что ему не очень понравилось.

Мужчина хмуро посмотрел на меня, как бы молчаливо спрашивая, что мне от него надо.

— По тебе видно, что силы у тебя есть…Не думал сбежать?

— Нет. — Ответ викинга был быстрым и холодным. Скорее всего, он просто не доверяет мне.

— Ясно…а то мы сами бежать хотим. Часом не знаешь какие-нибудь способы?

— Нет. — Викинг даже не смотрел на меня. Он продолжал копать руду и на его лице появлялось всё больше и больше раздражения.

— Понял. Но если вдруг захочешь к нам присоединиться — подходи.

Чтобы не огрести люлей я решил не злить мужика ещё больше и просто вернулся к Эшли.

— Всё плохо, да? — Эшли слышала наш разговор и опустила уши.

— Ага. Похоже, придётся самим искать выход. Сомневаюсь, что здесь удастся сбежать через туалет, ха-ха.

Проработали в шахтах мы довольно долго. Хотя другие рабы уже давно работали через силу и едва держались на ногах, мы с Эшли начали уставать только под вечер. Наверное, я, Эшли и тот викинг втроем выкопали больше руды чем все остальные рабы вместе взятые.

"Когда нас уже спать отправят? Мы явно больше 500 килограмм накопали!" — Меня эта скучная работа уже малость подзадолбала.

Вскоре, к нам в шахту спустился один стражник и осмотрел нас всех.

— На сегодня хватит. — Его взгляд на нас троих задержался дольше остальных, что меня немного встревожило.

"Надеюсь, он не подумал, что мы отлынивали от работы?"

На выходе нам ничего не сказали и сразу отправили обратно в казармы.

— О, ещё новенькие прибыли. — Я хмыкнул с того как легко здесь появляются и исчезают рабы.

Свежие рабы были пугливыми, что сильно выделяло их на фоне остальных рабов, что уже смирились со своей судьбой.

Когда нам раздали вечерние пайки, наш бандит как всегда, первым делом подошёл к ним чтобы стрясти с них еду. Парочка из них попыталась сопротивляться, но их просто избили и насильно отобрали хлеб.

Глядя на то, как избивают этих беззащитных рабов, я понимал, что если бы мы с Эшли не качались так усердно, то с нами бы произошло то же самое.

"Всё снова повторяется." — Я вспомнил момент, когда умирала Джейн.

Как и в тот раз, я выжил и более того, остался здоров. Пока одни веселятся и "гуляют по подземельям", я мучался, страдал и пытался стать сильнее, и в итоге карма настигла каждого из нас.

Сейчас происходит то же самое, только еще хуже: если бы мы с Эшли не качались, то просто сдохли бы с голоду, ну или нас бы избили. Своими стараниями мы не только сохранили себе жизни, но и, возможно, выкроили небольшой шанс сбежать, потому что даже работая весь день мы не устаем и имеет достаточно еды для того чтобы утолить голод.

"Ещё бы найти способ свалить из этого чертового концлагеря." — Я схватил хлеб, любезно предоставленный бандитом и стал его есть.

Как и вчера, рабы жалобно смотрели на нас, боясь даже попросить кусочек. Но совесть нас не мучала: осознавая нынешнюю ситуацию, она тихо сидела в углу, чтобы не мешать нам выжить.

После еды мы, как обычно, легли спать, чтобы увидеть, что подкинет нам судьба на завтра.

А на следующее утро, после утреннего пайка, нас как обычно вывели на улицу, но в этот раз всё было как-то по другому.

Стража оглядела всех рабов и вытащила вперёд меня, Эшли и викинга.

— Вы трое — идёте за мной, остальных в шахту.

Честно говоря, я конкретно так пересрался, когда нас троих увели куда-то отдельно от рабов. Кто знает, что они с нами сделают?

Где-то в середине пути викинга увели в другую сторону и я боялся, что нас с Эшли точно решили казнить.

Но мои страхи полностью развеялись когда мы прибыли на место назначения.

Прибыли мы к той самой половине от гигантской статуи, которую видели ещё стоя в очереди на клеймение.

Рядом с этой статуей ходили сотни рабов, возможно даже тысяча, которые таскали камни и инструменты для их резки.

— Вы удостоены чести строить статую нашего Великого Императора, восславьте его Величие и приступайте к работе!

— Слава Императору… — Пробормотал я, вспомнив одну игру из моего мира, а Эшли машинально повторила за мной.

Удовлетворенный стражник хмыкнул и отправился на пост, а нам пришлось быстро искать работу чтобы не получить наказание.

— У этого императора, наверное, капец какое высокое ЧСВ раз он в честь себя решил такую статую сделать… — Пробормотал я и посмотрел на огромную глыбу, которую тащили три десятка рабов и присвистнул, за что тут же получил по голове.

— Тише, идиот! — Шёпотом прокричала какая-то девушка. — Если услышат, как ты говоришь что-то про императора, то нам всем достанется!

Я повернулся и посмотрел на своего "спасителя", которым…оказалась эльфийка. Причём, довольно старая, учитывая морщины на её лице.

Увидев, что я послушал её, эльфийка немного успокоилась.

— Вы здесь новенькие? — Мы молчаливо ей кивнули и она вздохнула. — В общем, не делайте ничего подозрительного, не разговаривайте лишний раз и просто работайте, иначе вас казнят. — Сказав это, Эльфийка отправилась куда-то, а мы последовали за ней.

— А что именно делать?

— Вон там, возле холма есть каменоломня, там копаете камень, потом несёте его на обработку, а потом отдаёте строителям. Возможно вас назначат на какую-то специальную работу.

— Поняли, вопросов больше не имеем. — Мы понимали, что болтать находясь под надзором стражи не лучшая идея, поэтому, мы сразу же приступили к работе получив указания.

— Постойте! — На этот раз Эльфийка решила пойти с нами. — Вы…не местные, ведь так?

— Ну да, а как ты узнала?

— Потому что вы эльфов не презираете, да и внешность другая…Это не важно! Я хочу сказать, даже не пытайтесь сбежать отсюда. Стража здесь такая сильная, что никто не сможет ни победить её ни проскользнуть тихо.

— Мы уж сами решим что нам делать, но за совет спасибо. — Я верил эльфийке, но знал, что из рабства всегда можно сбежать, были бы время и удача.

— Вы об этом пожалеете…

— Ага, как скажешь.

Мы приступили к работе, которая оказалась тяжелее чем копание руды. Каменные глыбы обязательно должны большими, так что вес у них просто огромен. И если я их кое-как поднять мог, ввиду своего уровня, то у Эшли с ними была беда. Поэтому, мы стали таскать их вдвоём.

Принеся глыбу резчикам камня, мы получили взамен часть статуи императора. Её мы отнесли строителям, а они уже приставили её куда надо и приварили с помощью вещества, похожего одновременно на клей и на цемент. После того, как кусок оказался "приварен", другие рабы отшлифовали места стыка, после чего новый кусок выглядел как целая часть от статуи. Довольно интересная технология, которая позволяет ускорить работу и избавиться от необходимости делать статую из огромной глыбы.

В отличии от шахты, здесь нет чёткого плана и нормативов, ты просто работаешь пока не зайдёт солнце.

Вечером нас перевели уже в другую казарму, одну из многих где были такие же как и мы, относительно сильные рабы. В отличии от самых первых казарм, тут было больше других рас: зверолюди и эльфы даже образовали группы и забрали себе часть территорий казармы.

Так как каждый здесь был сильным, то никто ни у кого не отнимал еду, да и не нужно это было, ведь вместе с хлебом нам давали похлебку с пшеницей, а питались мы два раза в день во время работы.

Такая еда была гораздо сытнее, что избавляло от необходимости отбирать у кого-то паек.

Так как другие расы забрали себе даже больше чем 2/3 казармы, людям пришлось ютиться в углу, но похоже, это не сильно их волновало.

Мы тоже пошли к ним, но дорогу нам преградили два зверолюда.

"И что им надо?" — Я осмотрел двух кошколюдов разного пола, которые смотрели на меня с не скрываемой ненавистью. Затем их взгляд опустился на Эшли.

— Эй, мелкая, тебе в нашу сторону. — Кошколюдка указала пальцем на их территорию.

Но Эшли, естественно, отрицательно покачала головой.

— Я с ним. — Она нахмурилась взяла меня за штанину.

— Эй ты, отпусти её! — Кошколюды вновь посмотрели на меня и оскалили зубы.

Похоже, между нами возникло небольшое недопонимание. В этот раз я действительно могу получить по роже, поэтому, вести себя нагло не стоит.

— Да без проблем. — Я легонько убрал руку Эшли со своей штанины и отошёл подальше.

Эшли, на такое, естественно, не обиделась, ведь она понимала, что если я это не сделаю, то меня могут избить.

— Я не хочу с вами идти. — Но в отличии от меня, ей ничего не грозило и она могла общаться с этими кошколюдами на равных.

— Не бойся, мы тебя защи…

— Просто отстаньте от нас и всё! — Эшли не дала им договорить и просто пошла ко мне.

Кошколюды были в шоке от такой реакции и они не понимали, почему Эшли предпочла меня, а не их. Впрочем, нам с Эшли на их проблемы было насрать.

Мы уселись на свободное место и осмотрелись. Людей здесь было мало относительно других рас и было видно, что над ними тут реально издеваются. Но вместо того, чтобы быть запуганными, люди лишь с ещё большей ненавистью смотрят на зверолюдов и эльфов, которые так с ними обращаются.

Естественно, к нам тут же подошла парочка человек, которые смотрели на Эшли с неприкрытой враждебностью..

— Что эта блохастая тварь тут делает? — Спросил тощий парень с длинными волосами. Если бы не его статус, я бы подумал, что он обычный беспомощный дрищ и тут же врезал ему. Но характеристики у него не самые маленькие.

— Успокойтесь, а? Она со мной будет сидеть и к вам не полезет. — В отличии от зверолюдов, люди не были сплоченными даже находясь в рабстве и мне придётся следить за своим языком чтобы не огрести лишний раз.

— И ты думаешь, мы позволим ей тут сидеть? Пусть валит к своим вшивым друзьям.

— А почему нет? Что она лично тебе сделала?

— Ты хочешь знать что она мне сделала? Эти твари каждый день избивают нас и издеваются над нами! Я не позволю этой твари сидеть с нами рядом.

— Я спросил, что именно эта девочка тебе сделала? Мы сюда только пришли, не надо сразу на неё ярлыки вешать.

— Мне плевать сейчас или не сейчас, я ещё раз сказал — недочеловеку здесь не место!

"Сука." — Каждое его оскорбление всё сильнее и сильнее выводило меня из себя. Я реально готов уже встать и ввалить ему за такие слова.

— Ан…ой, К-кайл… — Эшли положила руку на моё плечо и я успокоился.

— Сделайте исключение, а? Я с этой девочкой больше года прожил и хорошо её знаю.

— А зверолюды нам исключения делают? Да нихрена! И мы тоже им его делать не будем!

— Тц… — Я посмотрел на Эшли, которая всё поняла.

— Я…я уйду. — Девочка нехотя встала и, улыбнувшись мне, пошла обратно к зверолюдам.

— Ну и? Теперь доволен? — Я посмотрел на патлача, который стоял с гордой позой, словно совершил какой-то подвиг.

— Более чем.

"Конфликт мы каким-то чудом разрешили, но чуется мне, нас с такими рабами ждёт много чего интересного."

И только я об этом подумал, как ко мне снова подошли те два кошколюда, что докопались до нас на входе.

"Да еб вашу мать, че вам неймётся-то, а?" — Я устало посмотрел на них.

— Пойдём поговорим в сторонке.

— Не хочу.

— Тебя никто и не спрашивает. — Меня схватили за шкирку и потащили прямо к зверолюдам. Люди меня, естественно, не защищали, ведь я не только был новеньким, но ещё и поддерживал зверолюдей.

По прибытию меня швырнули на пол и подняв голову, я увидел толпу зверолюдов, окруживших меня.

"Пиздец." — Все они с ненавистью смотрели на меня и были готовы напасть на любой момент.

— Сраный человечишка, что ты сделал с этой волколюдкой?! Почему она нас ненавидит?! — Один из зверолюдов пнул меня в живот, от чего я кашлянул и снова упал мордой в пол.

— К-кайл! — Я услышал где-то рядом голос Эшли.

— Отвечай, скотина! — Меня опять пнули, но уже по лицу.

"Блять, они что, совсем тупые? Сами меня бьют, а ещё спрашивают почему их Эшли ненавидит."

— Н-незнаю…кх… — Ответил я, прикрывая голову рукой.

Зверолюд поднял меня и схватив руку, со всей силы сломал мне два пальца.

— Кхх… — Я уже не кричал от боли, к которой на столько сильно привык, а просто стиснул забы. И моя стойкость немного удивила этих зверолюдов.

И, похоже, они только что перегнули палку, потому что следом я услышал крик зверолюда.

— Эй! Ты что делаешь?! Перестань меня кусать! Уберите её от меня!

Я поднял голову и увидел как Эшли вцепилась зубами в зверолюдку которая сломала мне пальцы, а остальные пытаются оторвать ее от руки. Вот только Эшли сжала челюсть так крепко, что если её и оторвут, то только с куском мяса.

— Сделайте с ней что-нибудь! — Зверолюди не хотели вредить Эшли, но они не знали никакого способа её отцепить.

— Ладно! Ладно, мы не будем трогать твоего человечишку, только отпусти меня уже наконец! — В конце-концов им пришлось сдаться и пойти на уступки.

Зверолюди расступились передо мной и Эшли, отпустив руку, сразу же помчалась ко мне и обняла меня. Она взяла мою руку и с жалостью посмотрела на два сломанных и покрасневших пальца.

— Не волнуйся, всё в порядке. — Прошептал я Эшли, которая была уже готова расплакаться.

— Человек, мы тебя отпускаем, так что вали уже отсюда. — Один зверолюд подошёл ближе чтобы схватить меня, но путь ему преградила Эшли, которая…натурально зарычала.

— Ублюдки, только попробуйте его ещё раз тронуть! — Прорычала она так, что я сам вздрогнул.

— Всё, Эшли, успокойся. — Я встал, улыбнулся и положил ей руку на голову. Её агрессия немного уменьшилась и я наклонился чтобы можно было разговаривать шёпотом. — Пойдём отойдём подальше, я хочу тебе кое-что сказать.

Мы отошли к "нейтральной территории" — входу в казармы чтобы никто лишний раз нас не подслушивал. Не то чтобы это что-то секретное, просто местный контингент слишком ублюдочный чтобы разговаривать при них.

— В общем, слушай, Эшли. Зверолюды тебя не тронут, но это пока ты не перегибаешь палку. Я понимаю как ты ненавидишь их, но выбора у нас особо нет — придётся всё это дело как-то терпеть пока мы не найдём способ сбежать.

— Я пытаюсь терпеть, но я не могу смотреть как тебе делают больно…

— Я же сказал, что со мной всё в порядке. Уж со сломанными пальцами как нибудь проживу.

— Но…

— Эшли, я серьёзно говорю — ссорясь с ними, ты и себе и мне делаешь хуже.

— Я…я поняла. — Эшли опустила голову и из её глаз вышло несколько капель слез.

— Главное — чтобы с тобой никто ничего не сделал, а я всё стерплю. Так что держись. Я обещаю, мы сбежим отсюда.

Эшли кивнула мне и молча пошла к зверолюдам, а я вернулся обратно к людям.

У нас с Эшли есть одна проблема, о которой я знал уже давно, но сейчас она проявляется наиболее остро — мы слишком привязались к друг-другу.

Меня не заботит моё здоровье и я сделаю всё чтобы Эшли была целой и невредимой, но Эшли думает обо мне точно так же. Она готова убить любого, кто меня хотя бы тронет даже если за это её тоже могут убить.

Из-за такой "взаимной любви" мы никак не можем прийти к компромиссу, но к счастью, мне всегда удаётся выйти из спора победителем, потому что у меня есть навык непоколебимости.

Не важно как сильно меня изобьют и сколько боли причинят, я всё равно встану на ноги. Уж лучше взять все удары на себя чем позволить маленькой девочке страдать. Хотя, при виде моих ран она страдает не меньше.

Сейчас, когда мы разделены, я осознал на сколько сильно я оказался привязан к Эшли. Даже несколько минут без неё мне кажутся пыткой и я боюсь представить, как себя чувствует сама Эшли.

К счастью, мы можем хотя бы смотреть друг на друга издалека, что в прочем, не всегда удаётся, поэтому что и ее и меня постоянно кто-то отвлекает.

— Ну что, огреб от зверолюдов, да? — Патлач стоял возле меня и ехидно улыбался. — А я говорил тебе — все зверолюди твари! И твоя блохастая сучка тоже не исключение.

— Захлопни свою пасть, а? Заебал уже. — У меня не было сил терпеть его и я не смог сдержаться.

— Че? Ты че щас сказал? А ну ка встань и повтори! Встань кому сказал! — Патлачу моя наглость тоже не понравилась и он сразу решил включить режим гопника. Впрочем, меня его угрозы ни капли не пугали.

"Может, просто въебать ему?"

Я встал и открыл статус этого придурка.

Статус

Имя:???

Раса: Западный человек
Профессия: Раб
Уровень: | 20 | — |61 |
Характеристики:
Сила: | 8 | — |14 |
Ловкость: | 9 | — |16 |
Выносливость: | 5 | — |10 |
Восприятие: | 1 | — |6 |
Навыки:???
Состояние: В норме.

Характеристики у него плюс-минус равны моим, но это если не учитывать уровень, так что если я просто наброшусь и схвачу его, то смогу хорошенько отдубасить.

— Ты, гнида, вообще не понимаешь кто ты и с кем ра… — Не успел он договорить как я со всей силы ударил его кулаком по роже.

От мощного удара он отлетел и упал на землю, разбрызгивая кровь и куски зубов. Оклемавшись, он попытался встать, но я врезал ему ботинком в живот, выбив из его тела весь воздух.

Перевернув его на спину, я сел патлачу на живот и с презрением посмотрел в его глаза, в которых читался страх.

— Это ты, гнида, не понимаешь как ты заебал меня! — Я начал бить его кулаками по лицу, совершенно не сдерживая свою силу. — Сука, — удар, — пиздишь, — ещё удар, — И пиздишь без остановки! Тебя не учили рот закрытым держать? — Я в последний раз ударил его, с удовольствием смотря на разбитое в хлам лицо. — Только попробуй, тварина ты такая хоть раз пасть свою поганую в сторону Эшли открыть, я твою голову блять на фарш раскромсаю.

Избитый до полусмерти патлач стал в панике кивать, не издавая ни звука и я, довольный результатом встал и тут же получил удар по голове.

Упав, я быстро перевернулся на спину и увидел мускулистого мужчину со сломанной табуреткой в руке, на которой виднелись небольшие кровавые пятна, которые понятно кому принадлежали.

— Похоже, тебя нужно немного приструнить, потому что ты совсем не понимаешь как себя нужно вести с людьми. — Сказал мужчина и приблизился ко мне. Вместе с ним стали приближаться и остальные рабы, которые тоже хотели меня избить.

— Что суки, решили все вместе напасть? Ну так давайте! — Меня, если честно, уже задолбало быть слабаком всегда и везде. Хоть раз нужно показать кто здесь реальный хозяин. Лишь немногие из них имеют лучшие статусы, но у меня есть навык непоколебимости и я не остановлюсь пока все из них не будут лежать на полу и истекать кровью.

Драка началась с удара мне под дых. Но вместо того чтобы упасть, я хмыкнул и, отодвинув руку, точно так же ударил придурка в живот.

Моя выносливость оказалась выше подавляющего числа местных людей-рабов, так что при обмене ударами равной силы победить должен я. Ну, так должно быть при условии честной схватки, но их много, а я один.

Поэтому, чтобы меня не схватили и не избили, мне пришлось использовать различные подлые приёмы — удары в пах или в глаза.

— Вот ты т-тварь… — Амбал схватился обоими руками за свою промежность и упал на колени, а я пинком по роже уложил его на землю.

Начало, конечно, выглядело неплохо — рабы натурально боялись меня, но этот страх ещё сильнее побуждал их расправиться со мной. Поэтому, они окружили меня и напали всем скопом.

— Блять. — Меня схватили за руки и ноги несколько человек, а остальные принялись методично бить меня по лицу, торсу и конечно же по яйцам в отместку за мои коварные приёмы.

Я изо всех сил пытался вырваться из их хватки, но они лишь ещё крепче сжимали мои конечности, не давая мне выбраться.

И только я хотел прокричать что сдаюсь, как слева от меня послышался крик одного из мужчин, а одна из державших меня рук ослабла.

— Ах ты мелкая тварь! — Я повернулся и увидел Эшли, которая вцепилась зубами в плечо мужчины. Она уже в который раз это делает и я удивлён, на сколько на самом деле остры её зубы, которые с лёгкостью прокусывают мясо человека.

Девочка не стала долго держаться и отпустила мужика, а затем бросилась на следующего. Я не видел, что происходило за моей спиной, но вскоре большая часть рабов меня отпустила и я смог освободиться из захвата.

Повернувшись, я увидел как Эшли уворачивается от толпы мужиков, пытывшихся её поймать. Говоря прямо — она похожа на таракана, который бегал у всех под ногами и был неуловимым. Лишь немногие могли случайно ударить её, а вот поймать девочку практически невозможно. И это без артефактов и крутых способностей, которые мы потеряли!

Впрочем, раз уж она вмешалась, то я не имею права не помочь ей в этой сложной ситуации.

Я накинулся на первого попавшегося раба и, повалив его на землю, пару раз смачно врезал по лицу, от чего он стал кашлять и сморкаться кровью.

Отпустив раба со сломанной переносицей я приступил к следующему.

Рабы смекнули, что мы с Эшли действуем сообща, но это знание никак не помогло им справиться с нами. Я был достаточно силен, чтобы меня можно было схватить парой человек, а толпой больше взять не получится — Эшли этого не допустит, а про девочку и говорить нечего — пусть она и наносит редкие удары, но их уже достаточно, чтобы рабы не могли сконцентрироваться целиком на мне.

Наша "маленькая" потасовка привлекла внимание всей казармы. И зверолюди и эльфы и те немногие люди, что не накинулись на нас, с неприкрытым удивлением смотрели на то, что происходило сейчас. Всего двое — какой-то тощий парень и маленькая волкодевочка смогли унизить толпу людей-рабов.

Вскоре сражающиеся с нами рабы начали понимать, что им нас не одолеть и их пыл потихоньку начал остывать. Некоторые падали на колени, кто-то просто убегал и прятался, но довольно скоро драка была закончена и мы с Эшли стояли посреди тел, лежащих на полу и стонущих от боли.

— Хах, и это всё? — Я сморкнулся кровью и хмыкнул.

— К-кайл… — Эшли взволнованно посмотрела на моё лицо, которое выглядело не лучшим образом.

Нос у меня был сломан, я это даже своими глазами видел, обе щеки опухли, а губа

сильно треснула, но это всё было мелочью.

— Да не парься, ничего серьёзного.

Я открыл свой статус чтобы убедиться в этом.

Состояние: Ранение(средн.), усталость(легк.)

Как я и думал — ничего серьёзного. Взглянув же на статус самой Эшли я улыбнулся, увидев там лишь легкое ранение.

— Спасибо, без тебя я бы не справился. — Я погладил её по голове, а Эшли в ответ обняла меня.

— Кайл…тебе не нужно было защищать меня, я не обиделась бы если они и дальше обзывали меня.

— Я знаю. Просто он уже и меня достал. Я не могу молча сидеть и слушать как тебя оскорбляют.

— А я, думаешь, могу? — Эшли наигранно надула губы, потому что недавно она хотела сделать то же самое только со зверолюдами. Да я и не был бы против, вот только их характеристики уже на порядок выше наших и их мы уже не вытянем вдвоем

— Ну так что, теперь можем и здесь вместе поспать, да? Не думаю, что кто-нибудь будет против? — Я легонько пнул патлача, который пытался встать.

— Дфа-дфа! — Патлач тут же упал, закрыв голову руками.

— Ну вот и славно. Ещё бы лекарства где-нибудь найти…хотя, и без них думаю, заживёт.

Мы нашли ближайший стог сена и направились к нему.

— Эшли, выпрямишь мне нос? Ну, чтобы он правильно зажил.

— Х-хорошо. — Эшли села напротив меня и осторожно прикоснулась к моему вздутому и перекошенному носу. Она стала его шевелить, а я всеми силами старался стерпеть боль и не показывать её чтобы не заставлять девочку волноваться. — Т-так? — Что-то там пошевелив, она посмотрела мне в глаза.

— Не знаю, я всё равно ничего не вижу. Делай как тебе кажется лучше.

— Поняла. — Эшли обошла меня со все сторон и продолжила править нос пока он не стал выглядеть нормально на её взгляд. В процессе из него вытекло не мало крови, что волновало Эшли — она боялась, что сделает что-то неправильно и сломает мне что-то, но мне как-то пофигу даже если что-то выйдеткриво.

Закончив с "ремонтом", мы легли в сено и прижались друг к другу.

Завтра нас ждёт ещё один день работы на Хакантскую империю, но мы и на шаг не приблизились к побегу. Наоборот, все стало только хуже.

Возможно, я просто переоценил себя, ведь мои предыдущие побеги были "не официальными" — бандиты и мелкие группы работорговцев не обеспечат такой уровень безопасности и надзора как королевство, а тем более, империя.

Огромные стены, надзорщики и охрана везде где только можно — в этом концлагере просто нет ни одной дыры через которую можно сбежать. Если только…не сделать её самостоятельно.

Единственное место где за нами не следят — это казарма и здесь мы можем делать что угодно. Например, вырыть подкоп и протянуть его до самого выхода из лагеря. Да, это будет сложно и долго, но это наиболее безопасный, а следовательно — эффективный способ побега.

"По факту, мне нужна только лопата и кирка — остальное дело времени…А нет, ещё

нужно куда-то спрятать землю от первого прикопа, хотя её можно в мешки сложить или раскидать вокруг казарм."

Пока я думал над своим планом, Эшли уже уснула и теперь её тихое сопение действовало на меня лучше всякого снотворного. Я закрыл глаза и улыбнулся — план побега есть, а значит можно жить дальше.

"Лишь бы он ещё сработал."

На следующее утро я шёпотом поведал Эшли о своём плане и она согласилась с ним.

— Правда я гений?

— Конечно! Ты самый умный, Кайл! — Эшли не была скромной когда дело касалось обсыпания меня комплиментами. И самое приятное то, что в отличии от остальных, она говорила это искренне.

После того как к нам зашёл надзорщик, мы отправились на работу. Он ничего не сказал по поводу того, что большая часть рабов-людей оказалась избита. Видимо, они уже не раз это видели, но скорее всего им просто плевать на их жизни — они видят в рабах лишь расходный материал.

Однако, всем раненым, включая меня, перед работой дали какие-то таблетки, в которых я узнал вкус лечебной травы.

Статус: Ранение(Средн., зажив), Восстановление(средн.)

Никаких побочных эффектов не было, так что это совершенно точно либо трава, либо зелье лечение помещенное в маленькую таблетку. Я впервые в этом мире видел такой способ подачи лекарства, но это несомненно было очень удобно — таблетка маленькая и помещается в кармане, при этом, после неё ничего не остаётся как от зелья, да и проглотить её легче чем листья. Вообще одни только плюсы.

Перед работой мы как обычно взяли кирки со склада, но мы с Эшли специально зашли последними и, пока никто не видел, я разобрал две кирки и спрятал их лезвия и палки под робой примотав их веревками, которые здесь же и лежали.

После успешного воровства мы вышли и продолжили работать как ни в чём ни бывало.

Во время работы я думал обо всём, что могло так или иначе помешать нашему плану. То, что проход нужно закрыть досками это ежу понятно и вряд ли надзорщик будет осматривать казарму. Но вот если его кто-то надоумит это сделать…Да, я говорю о рабах. Если они нас не сдадут, то план побега можно считать успешным.

Вообще, на моем опыте, рабы никогда друг-друга не сдавали. Даже зверолюди объединялись со мной чтобы сбежать из рабства, но…здесь другой случай. Местные рабы верят, что сбежать отсюда не выйдет и они с радостью выдадут беглецов чтобы не получить потом за них наказание, ну или просто чтобы им подгадить.

А кто нас ненавидит? Да все. Зверолюды, эльфы и даже сами люди питают к нам такую ненависть, что нас сдадут в первый же день.

С этим нужно что-то делать, но что?

Запугивать их категорически нельзя — по себе знаю. Страх лишь ещё сильнее побуждает поднасрать тому, кто с тобой так обращается и нас обязательно сдадут рано или поздно.

Единственный вариант — каким-то неведомым, мать его, образом, подружиться с ними и объединиться для побега. Вот только…это займёт не меньше времени чем сами раскопки.

Как ни странно, зверолюды — наименьшая из проблем, ведь для них Эшли как семья и они не выдадут её даже под пытками, наибольшую опасность представляют люди, которые

нас боятся и скорее всего ищут способ отомстить, и эльфы.

Эльфы так вообще — самые тихие и вроде бы по ним не видно что они тебя ненавидят, но я-то знаю, мне Аланаэль про них всё рассказывал. Эти длинноухие ненавидят людей даже больше зверолюдов.

Уж как подружиться с эльфами я не представляю никак. Вряд ли с ними даже получится просто заговорить.

— Привет. — Из раздумий меня вывел чей-то голос. Обернувшись, я увидел молодую эльфийку, которая смотрела на меня безразличным взглядом. Точнее, она делала вид, что я ей безразличен.

"Какого хрена?"

— Ну привет. — Я ответил ему тем же безразличием, хотя мне была очень интересна цель, с которой она пыталась со мной заговорить.

— Я заметила, ты не сильно дружишь со своей расой.

— Я дружу не с расой, а с адекватными людьми.

— Заметно…значит, это касается и эльфов?

Я обернулся и смерил взглядом эльфийку. Не похоже, чтобы она боялась меня или осторожничала. Ею двигало чистое любопытство.

— У меня был один друг-эльф, давно.

— Ох, и что с ним случилось?

— Погиб отбиваясь от бандитов.

— Это…грустно слышать. Скажи мне его имя чтобы мы могли его оплакать.

— Аланаэль.

— Аланаэль… — Эльфийка на миг задумалась, но ее выражение лица не поменялось. Не похоже, чтобы она была его родственником. — Хорошо. Ты интересный человек, Кайл, не такой как все.

— Ты тоже какая-то странная для эльфа — стоишь тут и общаешься с человеком. Вы разве не должны нас ненавидеть?

— Я считаю, что вы, рабы, не виноваты в том что происходит в наших лесах и винить вас не в чем.

— Твои собратья, похоже, это мнение не разделяют.

— Да. Они считают вас всех виновными в смерти их братьев и желают отомстить…

— Ну так…что тебе от нас нужно?

— Я всё слышала. Про побег.

От этих слов я не удивился. Это было понятно с самого начала по её лицу и тону.

— И что ты хочешь? Присоединиться?

— Да.

— Ну так присоединяйся, или тебе наше разрешение нужно?

— Погоди, и…и всё? Ты ничего от меня не потребуешь?

— Не знаю, почему у вас здесь так сложилось, но все рабы, которых я знал, всегда держатся вместе и помогают друг-другу. Мы немного не в том положении, чтобы играть в должников.

— Ты…ты меня удивил. Я не ожидала, что ты будешь на столько добр. Если…если мне удастся уговорить остальных эльфов, ты поможешь нам всем сбежать? — Все спокойствие эльфийки как рукой сдуло. Я понял, что она думала о деловых и взаимовыгодных отношениях, она и представить не могла, что я действительно помогу ей сбежать просто так.

— Глупый вопрос. Ты и так знаешь каков будет ответ.

— Хах, действительно. Тогда, я постараюсь всеми силами уговорить эльфов помочь тебе с побегом.

— Заметано.

Эльфийка ушла, а мы с Эшли переглянулись.

— Кажется, одна проблема решилась сама собой? Теперь остались только зверолюды.

— Я…тоже попробую с ними поговорить. — Увидев реакцию эльфийки, Эшли тоже поняла, что зверолюдов будет вполне возможно склонить на нашу сторону.

— Ну тогда я уговорю людей. Надеюсь, сегодня в казармах наконец всё станет мирным.

Проработав над статуей до самого вечера, мы вернулись в казармы. И только мы с Эшли хотели начать разговор о побеге, как к нам подошла уже знакомая эльфийка.

— Пойдёмте со мной.

То, что мы с Эшли последовали к эльфам удивило как людей, так и зверолюдов, которые знали о натуре эльфов, которые в жизни не станут говорить с незнакомцами, а тем более, с людьми.

Прибыв на место, мы тут же столкнулись со скептическими, а иногда и с ненавистными взглядами — далеко не все поверили эльфийке-переговорщику.

— Э-это правда, что ты знал Аланаэля? — Первое, что я услышал от незнакомой эльфийки.

Посмотрев на неё, я увидел слегка покрасневшие глаза и ещё не высохшие слезы.

— Ты его сестра? — Догадался я.

— Нет…девушка. — Из её глаз потекли свежие слезы.

— А, да, точно. Как тебя там звали…Ивиэль…Ириэль…а, вспомнил! Исиэль. Аланаэль про тебя рассказывал.

— О-он правда погиб?! Ты не врешь? — Мне кое-как удалось доказать свою честность, но на душе Исиэль от этого легче не стало. Наоборот, она заплакала снова.

— Он…у меня на глазах умер. — Не скрывая ответил я.

— И почему ты его не защитил?! — Это был довольно хамский вопрос, впрочем, обижаться на Исиэль, которая была на грани нервного срыва я не стал.

— Потому что сам тоже чуть не помер.

— Аланаэль… — Эльфийка упала на колени и зарыдала, а её собратья, сели рядом с ней чтобы помочь унять горе.

— Думаю, сейчас не время болтать о побеге. — Прошептал я лояльной нам эльфийке и той, с большим сожалением, пришлось согласиться со мной.

— Да. Нельзя прерывать траур о погибших, прости, но о побеге придётся поговорить потом.

Мы кивнули ей и вернулись к изначальному плану — Эшли направилась к зверолюдам, а я к людям чтобы сговориться с ними.

Как только я вернулся, рабы начали расступаться, не желая иметь со мной никаких дел.

— Ну вы чего такие трусы? Не буду я вас бить, не ссыте. Вы лучше подойдите поближе, я вам кое-что сказать хочу.

Хочешь-не хочешь, а рабам пришлось собраться передо мной. Вчерашний день ещё отдавался болью, причём не только физической, но и ментальной.

— Короче, слушайте сюда. Я в рабстве пробыл довольно долгое время и не раз из него сбегал. Я скажу вам так — нет ничего невозможного и вместо того чтобы грызться друг с

другом, я предлагаю нам всем объединиться и свалить из этого чертового концлагеря.

— М-мы не сбежим отсюда!

— Ты врешь, отсюда нельзя уйти!

— Да он просто хочет нас подставить…

В отличии от эльфов, люди были менее оптимистичны касательно побега. Впрочем, это лишь значит, что свои жизни они ценят больше чем свободу.

— Я хочу сделать подкоп через весь город прямо из казарм. Это абсолютно безопасно, а главное — выбраться могут абсолютно все. Но это займёт много времени.

— Да это бред! Ты не сможешь вырыть такой длинный тоннель! — Сразу крикнула какая-то девушка.

— Я — нет, мы — да. Вас, блять, гигантскую статую строить заставили, неужели вы тоннель выкопать не сможете?

— И чем мы его копать будем? Руками?

— Вот этим. — Я поднял тунику, показывая всем детали от кирки.

— Черт…я не знаю… — Прошептал какой-то парень. И он был не один.

Рабы уже начали колебаться, а некоторые без раздумий начали соглашаться, увидев, что я не шучу:

— Я в деле.

— Да похер, всё равно сдохнем тут, лучше попытаться свалить.

— Надеюсь, всё получится…

Я хмыкнул, довольный своими навыками красноречия. Большинство рабов согласилось, а остальные, скорее всего, последуют за нами от безысходности.

Теперь дело за остальными.

Вскоре Эшли тоже помахала мне рукой и я направился уже к зверолюдам. Ситуация была тут такая же как с эльфами, но зверолюды уже более-менее оценили меня и поняли что не такой уж я и плохой человек, поэтому нет ничего такого в том чтобы объединиться со мной.

— Не разочаруй нас, человек. — Тем не менее, им было сложно отказаться от своего высокомерия и, чтобы в будущем не возникло конфликтов, мне чуть позже придётся со всеми обсудить наши совместные рабские отношения.

Ну и эльфы. После того как их траур кончился, они согласились бежать, потому что им не хочется терять ещё больше своих собратьев в этом аду.

— Итак, для начала давайте соберёмся все вместе. Хватит уже сидеть в своих углах.

Нехотя, рабы всех рас встали в одну толпу и посмотрели на меня.

— Перво-наперво запомните: вы — не люди, не зверолюды и не эльфы. Для Хаканта вы — рабы, скот и расходный материал. И чем больше вы ссоритесь друг с другом — тем меньше шансы сбежать у каждого из вас. Мы должны прикрывать друг-друга, а не избивать и подставлять. Надеюсь, вы это поняли и мне не придётся вам мою позицию вдалбливать силой.

— Да. — В разнобой сказали рабы. Всё же, принять такое сразу невозможно.

— И как мы сбегать будем? — Спросил какой-то зверолюд и я вытащил из под туники детали от кирки.

— Мы прокопаем тоннель под землёй прямо за пределы города. Да, это займёт много времени, но зато таким образом мы не только все отсюда свалим, но нас ещё и поймать не смогут.

— Копать будут все? — Спросила эльфийка.

— Только те, у кого самые высокие показатели силы и выносливости, привлекать к работе остальных — пустая трата времени.

— А что тогда остальным делать? — Теперь вопрос задал эльф.

— Для вас самое сложное: не сраться друг с другом, не мешать работающим, не подставлять их и не давать надзорщикам лишнего повода обыскивать нашу казарму. Ещё вопросы есть?

— Да! Кто сколько будет копать?

— Копать будем по двое столько, на сколько у нас хватит сил. Устали — меняйтесь с кем-нибудь другим.

— Даже днем?

— Я заметил, что надзорщикам плевать на количество рабов и в лица они нас не запоминают, так что если кто-то будет отсутствовать день или два, то они вряд ли что-то заподозрят. Ещё вопросы?

— Когда приступаем?

— Да прямо сейчас.

В качестве места начала раскопок мы выбрали бывшую эльфийскую спальную зону — они изначально оборудовали её так, что сено со всех сторон закрывает обзор. Это очень удобно, потому что даже если стража резко зайдёт в неудобный момент, они не сразу увидят вход и его можно будет успеть закрыть.

— Смотрите, чтобы не наводить подозрения, на улице и при страже ведите себя так же, как и раньше — "ненавидьте" друг-друга и, иногда можете даже немного подраться, но не переусердствуйте. Территории в казарме лучше оставить такими как есть, иначе у стражи обязательно возникнут вопросы почему все три расы тусуются вместе.

По ходу вытаскивания досок из пола, я объяснял рабам как вести себя наименее подозрительно. Спокойствие стражи — это уже половина успеха. Если ты будешь кричать о своём побеге, то никогда не сможешь его добиться.

— Если не уверены в своих навыках притворства, то лучше вообще ничего не делайте и молчите. Ну а те кто в себе уверен — можете попробовать потренироваться здесь, а другие пусть оценят — правдоподобно ли вы устроили конфликт или нет.

— Ты…ты глупая зверолюдка! Перестань так смотреть на меня! — Какой-то парень подошел к зверолюдке и стал на нее наезжать.

— Че сказал, человечишка? Давно по морде не получал?

— Эээээ… — Вот только при виде зверолюда выше него на голову, парень резко потерял весь свой боевой настрой и встал как вкопанный.

— Что, язык со страха проглотил? — Зверолюдка толкнула его и тот упал на пол. — Давай беги отсюда, пока я добрая.

Я посмотрел на эту сценку и не сказал бы что она не возможна в реальности. Зверолюды были довольны и радовались тому как "реалистично" их собрат опустил человека, люди ничего не сказали а лишь недовольно пялились на зверолюдов, а вот эльфы отнеслись к сцене более скептично.

— Стража сразу поймёт что это не правда. Вы, люди, редко вот так в открытую конфликтуете со зверолюдами, а вы, зверолюди, в свою очередь за такие слова избиваете их до полусмерти.

— Хах? Ну и что вы тогда предлагаете?

— Вы забыли что вам Кайл сказал? Вы должны вести себя так же, как и раньше — то есть не искать конфликты специально, а случайно попадать в них, но уже без сильных избиений. Просто вспомните парочку старых случаев и переиграйте их на новый лад, чтобы понять как себя вести.

Кажется, теперь я начал понимать, в чём истинная сила эльфов — в их непревзойденном интеллекте. Такое объяснение помогло рабам наконец понять что от них требуется.

И когда они разыграли один из своих старых конфликтов, который в этот раз обошёлся лёгкими ушибами, эльфы довольно кивнули в знак правдоподобности.

Я же тем временем раскопал яму уже в половину своего роста.

— Нужно куда-то землю деть. — Сказал я и зверолюды принесли откуда-то тканевый мешок чтобы сгрести в него землю.

После того как яма была вырыта достаточно глубоко — примерно в два человека ростом, я принялся копать тоннель прямо.

— Эшли, спускайся ко мне! Вместе работать будем. А вы прикройте вход досками!

Вообще, Эшли не очень годится для физической работы. Нет, она не плоха, но есть десятки рабов лучше неё. Но я не хочу оставлять её одну — кто знает, что там ещё может случиться, потоэму, нам лучше работать и отдыхать вместе — так мне будет спокойнее.

Девочка, что не удивительно, тоже разделяла моё мнение.

Копать землю в узком пространстве долгое время было не очень приятно, особенно, от осознания того, что ты не проделал и одного процента от работы. Единственное, что хоть как-то мотивировало нас — это относительно быстрое увеличение тоннеля.

На вскидку я прикинул, что километра три нам точно придётся прокопать чтобы точно выйти за пределы города, так что если выкапывать по 100 метров в день, то мы должны управиться за месяц, что не так уж и много. Но на деле, 100 метров — слишком огромное расстояние и не всегда удастся его прокопать за один день, поэтому, скорее всего работа растянется на два, а то и на три месяца.

Копали мы долго. Очень долго. На столько, что я даже потерял счёт времени. Мы с Эшли не уставали от такой рутинной работы, что лишь ещё сильнее вызывало путаницу во времени.

— Кушать уже хочется… — Пробормотала Эшли.

— Ага. Давай ещё пять минут и выходим.

Но закончить вовремя нам не дала эльфийка, которая спустилась вниз.

— Ничего себе вы тут прокопали…выходите давайте! Нам скоро пайки принесут.

Тут у нас уже выбора не осталось — если раба нет, то и паек не выдаётся, поэтому, нам пришлось закончить и, бросив кирки, выйти наружу.

Рабы смотрели на нас, чумазых и уставших, с жалостью и с уважением. Все-таки, я являюсь лидером этой группы рабов, а для лидера нет лучшего способа доказать свой авторитет чем сделать что-то самому.

После того как нам принесли пайки, мы с Эшли принялись жадно хлебать бульон с мясом и хлебом, который был нам очень необходим после физической работы. Тело не вымоталось, но оно потеряло много энергии, которую необходимо восполнить.

Когда мы почти доели, перед нами, неожиданно, оказались ещё четыре тарелки с нетронутой едой. Подняв головы, мы удивленно посмотрели на рабов, которые отдали нам свои порции.

— Ешьте, мы не сильно голодны.

— Спасибо. — И мы не стали отказываться от их предложения.

Сытно поев и немного поспав, мы с Эшли возобновили работу над тоннелем. Работать сытыми было одно удовольствие и я не сразу заметил, на сколько увеличилась наша эффективность работы.

"Таким темпом мы реально свалим отсюда за месяц."

Глава 30 Конец

Прошла неделя с начала нашего "побега". Тоннель за это время вырос до внушительных размеров и он как минимум вышел за пределы рабской зоны города. Чтобы добраться с одного конца тоннеля до другого нужно потратить десять минут и это довольно впечатляющий результат.

Копали тоннель в основном зверолюды — у них были самые высокие показатели силы и выносливости, люди реже вызывались добровольцами, а эльфов мы дружно согласились не трогать, потому что с их шестёрками и семерками в силе, а так же посредственной выносливостью они вряд ли сделают что-то нормально.

За эту неделю рабы стали значительно сплоченнее. И хотя количество "конфликтов" снаружи не уменьшилось, травмы, получаемые от них стали значительно легче. Но не сильно.

Дело в том, что эльфы придумали очередной гениальный план — избивать тех, кто имеет наибольшую выносливость, чтобы получить халявные таблетки и спрятать их на случай побега.

Избитые люди получали заветную таблетку, но не проглатывали её, а несли в зубах, тем самым увеличивая наш запас хилок на крайний случай.

Чтобы охранники ничего не заподозрили, они съедали половинку, а иногда и четвертинку таблетки, чего обычно хватало для того чтобы залечить видимые ушибы и царапины.

В целом, обстановка в группе стала спокойной и дружелюбной. От той всеобщей ненависти не осталось и следа, но меня, всё же, не покидает неприятное ощущение, словно кто-то меня ненавидит. Но, это тоже не удивительно — иногда ненависть к кому-то или чему-то остаётся на всю жизнь и я того зверолюда или эльфа прекрасно понимаю.

Наконец, снова настала наша с Эшли очередь копать тоннель. Мы, как обычно, спустились вниз, закрыв за собой проход досками и направились к месту раскопки.

Но не прошло и минуты, как я услышал позади хруст дерева.

Обернувшись, мы с Эшли увидели Хакантского стражника, который смотрел на нас с ненавистью.

— Ах вы твари, сбежать вздумали?! — Он побежал за нами.

Я и Эшли инстинктивно подняли кирки, приготовившись к бою. И хотя мы оба понимали, что против двухсотуровневого солдата это бесполезно, наши тела уже не могли сдаться без боя.

Но…хакантского стражника уже нельзя назвать обычным человеком. Этот, монстр, за секунду преодолел большое расстояние и пинком отправил меня в полет, от чего я пролетел несколько метров и ещё столько же прокатился по земле.

— Пизд… — Не успел я договорить, как на меня сверху обрушился ещё один удар, ломающий ребра и выбивающий весь воздух из тела.

— Вот что бывает с теми, кто пытается сбежать…Ха, вижу, вы тут неплохо уже поработали. Маленькие засранцы. Благодарите раба, который рассказал нам о вас.

"Крыса." — Я не мог поверить, что, среди нас ещё останется тот, кто способен сдать нас. Мы ведь все вместе работали над побегом! Но, похоже, ненависть ко мне пересилила желание сбежать. — "Интересно, кто это был?"

Стражник поднял меня на плечи и я мельком увидел как бессознательную Эшли уже забирает другой стражник. Я немедленно открыл её статус чтобы проверить её состояние.

Состояние: ранение(тяж.), кровотечение(средн.), болезнь(?)

Нормально, жить будет. Я надеюсь, нас не казнят, хотя размера нашего тоннеля уже достаточно чтобы считать нас реальными беглецами.

После того как нас вытащили из тоннеля наружу, я посмотрел на остальных рабов, которые сидели на своих местах и молчали. Они делали вид, что не знают меня.

"Молодцы."

Мы с рабами специально договорились, что если нас каким-то неведомым образом спалят, то все рабы должны вести себя так, словно они ни капли не причастны к побегу — тогда количество жертв должно быть сведено к минимуму. И действительно — стража арестовала лишь пару эльфов и зверолюдов, которые стояли у двери потупив головы.

Ну а рядом со стражей стоял…

— Вот гнида. — Прошептал я и тут же получил по зубам.

— Молчать раб. Этот человек спас вас, неверных, от предательства богов!

Я с ненавистью посмотрел на патлача, который с гордым видом смотрел на меня, истекающего кровью.

Подумать только — меня сдал не эльф и даже не зверолюд. Меня сдал вот этот маленький длинноволосый гандон, у которого вдруг проснулась жажда справедливости. Ну, или он просто захотел отомстить мне за тот раз что я избил его.

Одно лишь радует — долго ему не жить. Скорее всего, как только стража покинет казарму, этого волосатого пидораса расчленят рабы. Причём не эльфы со зверолюдами, а сами же люди. Потому что если бы не он, то все мы реально могли бы сбежать.

Но если честно — не в моем положении сейчас радоваться — мне бы самому в живых остаться.

На самом деле пыток я уже давно не боюсь. Гораздо сильнее меня волнует Эшли — ей лучше не переживать вновь то, что вызывало у неё однажды психическую травму.

Стражники повели нас в какое-то крупное здание, больше похожее на крепость. Наверное, это главное отделение работорговцев или полиции. Выглядело оно, конечно, очень массивно. На столько что даже некоторые замки будут ему уступать.

Больше всего удивляли его стены, сделанные из огромных каменных кирпичей и начале не менее огромного гарнизона, заполненного арбалетчиками, лучниками и тяжёлой пехотой.

Захватить эту крепость будет так же тяжело, как и сбежать из неё.

Стража провела нас внутрь, но тут мы уже разделились: стражник с Эшли пошёл прямо, а мой в подземелье — место, откуда сбежать не тяжело, а реально невозможно. Я честно не могу себе представить, как это сделать и на меня уже начала потихоньку давить тревога.

"Ебаный инквизитор, хули тебе блять не сиделось у себя дома?" — Я вспомнил того урода из-за которого всё это случилось и стиснул зубы от злости.

Если бы не этот гандон, то мы бы спокойно жили дальше. Но нет, надо ведь всё испортить и из принципа нас поймать.

Мы ещё долго блуждали по подземелью, уходя в самую его глубь. Уже по пути мы слышали стоны и крики заключённых, из-за чего создавалось ощущение, что мы попали в какой-то хоррор.

Я взглянул на статус стражника и недовольно цыкнул.

"трехсотый…"

Будь он чуть ниже, то можно было бы попытаться напасть и победить пусть и с ценой огромных потерь.

Но я и со стоуровневым честно справиться не могу — про трехсотуровневого стражника даже думать бесполезно — ему одного движения хватит, чтобы отсечь мою голову.

Наконец, мы прибыли в назначенное место — две камеры, которые были уже готовы принять нас в свои объятия.

Когда меня провели внутрь, я сразу заметил кое-что странное: никаких орудий пыток, туалета и прочих приблуд темницы не было. Их заменял лишь один единственный стул, позади которого стоял странный механизм.

Из огромного устройства выходили сотни трубок, по которым текла жидкость с пузырьками воздуха. Некоторые его части выходили к креслу — это были несколько шприцов, ошейник и какая-то шапка, от которой тоже выходили трубки и провода.

"Блять, что это за хуйня?!" — Буквально всё в этом устройстве говорило о том, что к нему нельзя приближаться близко.

Я всем нутром понимал, что мне реально настанет пиздец, если меня посадят на эту штуку, вот только что-то делать было уже поздно.

Стражник силком посадил меня на стул и закрепил руки, ноги и шею в фиксаторах. Я не мог пошевелить ни единой конечностью и всё что мне остаётся делать — это ждать своей участи.

Как только я оказался прикован к стулу, стражник небрежно осмотрел меня и покинул камеру заключения, ведь ему и самому не хотелось здесь находиться.

"Значит, это не он будет меня пытать."

У меня уже волосы дыбом встали от осознания того, что меня ждёт. Дело даже не в самих пытках, а в их последствиях — скорее всего, живым я из этой камеры не выберусь.

Вскоре, ко мне пришёл и мой палач. Понял я это по его садистской ухмылке.

Это была женщина, которая носила чёрный обтягивающий кожаный костюм, что совсем не подходил этой эпохе. Она соблазнительно облизнула губы и подошла ко мне.

— Я думала, ты будешь красивее. — Она подняла мой подбородок и посмотрела прямо в глаза. — Впрочем, личные предпочтения только вредят работе. — Она шлепнула меня по щеке и пошла к столу, где лежал какой-то листок.

Женщина внимательно его прочитала и хмыкнула.

— Ха-ха, так ты у нас особенный. Интересно-интересно…Посмотрим как твой навык повлияет на работу с аппаратом.

— В-вы не будете меня допрашивать? — Спросил я, не понимая, почему она сразу перешла к крайностям.

— Допрашивать? — Она и сама не поняла, почему я это спрашиваю. — Зачем мне допрашивать сосуд с опытом?

"Чего?" — Вот сейчас я вообще нихрена не понял.

— Будь паинькой и сиди смирно. — Сказала она, будто у меня был какой-то выбор.

Женщина активировала устройство и я почувствовал, как в мою шею впивается две иглы, а на голову ложится колпак.

Мгновение спустя, мой череп пронзило несколько десятков игл и я почувствовал жгучую и текучую боль. по всему телу, словно из меня высасывали все внутренности.

Как бы мне не захотелось кричать, из моего рта выходил больно глухой стон, что едва

достигал ушей ебанутой женщины, которая довольно глядела на меня.

Я открыл свой статус, чтобы посмотреть что со мной происходит и ужаснулся — мой уровень и характеристики начали проседать один за другим!

Уровень | 185 |-> | 183 |
Уровень | 183 | — >|180 |
Уровень | 180 | — >|178 |
Выносливость | 11 | — >|10 |
Сила | 9 | — >|8 |

"Блять, да она же реально высасывает из меня опыт!"

Через несколько минут, которые по ощущениям длились вечность, женщина выключила аппарат и достала из него баллон со светящейся прозрачной жидкостью.

— Отлично…этого хватит, чтобы усилить целый отряд. Капитан будет точно доволен. — Она погладила баллон и поставила его возле двери. — Ну а теперь…приступим к исследованиям.

Её взгляд хищно пробежался ко мне, от чего я вздрогнул, понимая, что меня ждёт.

* * *

Пытки продлились долго. Очень долго. Эта тварь часами сидела, изучая моё тело.

Под изучением я имею ввиду, вскрытие, свежевание, трансплатнацию органов, их вытаскивание и ещё многое другое.

Если Джон меня пытал чтобы сломать, то эта тварь делала это исключительно ради собственного удовольствия и "исследований".

— Это просто поразительный навык! Ты выжил даже после того как я вырвала твоё сердце! — После очередного эксперимента она записала результаты на листок и напоила меня высшим зельем лечения.

Раны и увечья, которые никогда не должны было зажить, пропали через несколько мгновений.

Лишь благодаря этому зелью я ещё мог жить.

— Думаю, на сегодня пока хватит. Ну что, до завтра, мой любимый заключённый? — Она провела ладонью по моей щеке и отправив воздушный поцелуй, покинула комнату.

Лишь когда она ушла, я смог наконец расслабиться.

То, что она тут со мной творит не поддаётся здравой логике и я уже начал замечать, что у меня немного едет крыша.

Пережить пытки было гораздо легче, чем эти "эксперименты", которые держали меня в полумертвом состоянии. Она ведь на полном серьёзе решила узнать, на сколько далеко можно зайти, если отрезать мои органы по одному. И она не остановится, пока я не умру окончательно.

Самое ужасное в том, что сбежать я не могу. Совсем. Кандалы, которые удерживают меня, сделаны из какой-то очень прочной стали, которую я не в силах сломать, а даже если это сделать, то снаружи меня ждёт трехсотуровневая стража.

Я действительно обречён умереть в этой тюрьме, но что странно — жизнь Эшли меня волнует больше.

Эту бедную девочку, скорее всего, сейчас так же пытают и потихоньку высасывают опыт. Я ещё как-то держусь, а вот она уже могла и помереть…или нет.

Не знаю что произошло, но я больше не могу видеть её статус. Вряд ли её увели далеко, да и расстояние в любом случае не должно влиять на работу привязки. А это значит, что с

ней что-то сделали. И это "что-то" меня пугает.

Я реально должен хоть как-то сбежать, но у меня для этого нет ни единой возможности. Эту ебанутую суку нельзя обмануть или провести — она в принципе игнорирует меня как человека, её интересует лишь моё уникальное тело.

Я ещё раз попытался сломать кандалы, но всё что мне удалось — это вывихнуть лодыжку.

"Черт, я ещё и слабею с каждым днем."

Аппарат, который стоит позади меня, выкачал уже примерно треть от моего статуса. Мои характеристики опустились ниже десятого уровня, а уровень просел до сотого.

— Похоже, мне реально пизда. — Я опустил голову и хмыкнул.

В прошлый раз перед смертью я жалел о том, что всю жизнь прожил в говне и в нем же и умру, а сейчас…я сожалею, что не смогу больше увидеть Эшли. Как она становится взрослой…

Все мои мысли были забиты об этой девочке и от этого было ещё больнее осознавать, что она так никогда и не исполнит свои мечты.

"Она ведь всего лишь хотела стать моей женой…уж это я мог сделать, но нет…"

— Прости меня, Эшли. — В моем горле встал ком, а по щекам покатились слезы.

Она не заслуживает такой смерти. Кто угодно, но не она. Эшли в жизни никому ничего плохого не сделала, чтобы умереть вот так…

И в этом целиком и полностью моя вина.

Если бы мы ушли дальше, вглубь земель зверолюдов, или пошли бы на север, или хоть куда, только блядь подальше от этих ебаных людей.

Как же я ненавижу человечество. Всех этих ебаных работорговцев и инквизиторов, которые только и делают, что убивают и мучают других. Права была Эшли, нужно было хотя бы убить Джона.

Получается, что я умру, так ничего и недобившись. Хотя нет, мне удалось кое что сделать — дать Эшли хотя бы год тихой и мирной жизни. Может это и мало, но как минимум, ей удалось получить хоть немного счастья, прежде чем умереть…

Я уже смирился. Мои руки и голова безвольно повисли. У меня нет ни сил, ни желания сопротивляться своей участи. Навык непоколебимости, который столько раз меня спасал, сейчас является главным виновником того, что я ещё жив.

"Вот бы умереть безболезненно…" — Это единственное, чего я хочу, но к сожалению, мучиться мне придётся ещё долго.

Через несколько часов женщина вернулась, принеся новые инструменты. Она выглядела как девочка, которая собралась играть с куклой.

— Хмм…какой же выбрать? — Пробормотала она, разложив их на столе. — Давай начнём с этого. — Она взяла какие-то инструменты и подошла ко мне сзади.

Я почувствовал, как ледяное лезвие скальпеля разрезает мою спину, а затем почувствовал лёгкий стук.

Все моё тело стало словно ватным я посмотрел вниз и увидел, что все мои конечности окончательно расслабились.

Я попытался пошевелить ими, но это было бесполезно — словно сигналы мозга не доходили до них.

Мгновение спустя я понял, что у меня не получается и дышать — воздух, находившийся в лёгких начал выходить и я начал задыхаться.

— Интересно-интересно… — Она ходила вокруг меня и что-то записывала.

В моих глазах потемнело и я перестал что-либо видеть. Все мои мысли спутались и поплыли. Ясность ума вернулась лишь тогда, когда я увидел белый свет.

"Наконец-то…" — Я устремился в объятия смерти, но свет, который становился ярче с каждой секундой вдруг погас.

Поморгав глазами, я увидел всё ту же женщину, которая закрыла магический фонарь и поставила его на стол.

— Теперь давай попробуем это. — То, что я только что был на пороге смерти её ни капли не беспокоило. Ей не терпелось провести новый эксперимент над моим телом.

В этот раз она достала шприц, наполненный какой-то фиолетовой жидкостью. Не трудно догадаться, что это какой-то яд.

Женщина понесла шприц к моей шее и, прицелившись получше, вогнала его прямо в сонную артерию.

Лёгким нажатием пальца она стала вливать яд внутрь меня, чьё действие оказалось моментальным:

Все моё тело покрылось нескончаемыми судорогами и спазмами. Я почувствовал жар в груди и голове, а к горлу стала подходить то-ли макрота, то-ли пена.

Агония продолжалась очень долго и я сто раз пожалел о том, что получил этот чёртов навык, из-за которого мне удаётся держаться в сознании даже в почти мертвом состоянии.

Отметив все результаты на листе, недо-ученая залила мне в рот очередное зелье лечения.

Вот что-что, а ресурсы она на свои исследования совсем не жалела. Даже такая дорогая вещь как высшее зелье лечения для неё была не более чем инструментом.

Обычно, тяжесть пыток нарастает к концу рабочего дня. Этот день не исключение.

Перед тем, как приступить к последнему эксперименту, инквизиторша всегда выкачивает из меня дневную норму опыта и характеристик.

Процесс выкачивания хоть и болезненный, но на фоне экспериментов он выглядит как передышка. Передышка перед пиздецом, который меня сейчас ждёт.

Закончив с выкачиванием, инквизиторша достала стеклянную банку с каким-то мутным содержимым. Засунув в неё пинцет, она вытащила небольшого червя белого цвета.

— Какой красавец… — Она поставила банку рядом со мной и обошла меня сзади.

Все моё тело инстинктивно тряслось от ужаса. Я не знал, что она выкинет в этот раз, но понимал, что это будет очень больно.

И в подтверждение моих мыслей инквизиторша поднесла скальпель к моему затылку и начала вскрывать его.

— Чтоб ты сдохла тварь. Надеюсь, эти черви потом в тебе ползать будут. С-СУУУУУУКА! — Я Закричал, когда почувствовал, что инквизиторша начала вскрывать мой череп. — Уебище!

— Тише-тише, малыш, всё будет хорошо. — Она поглаживала меня по голове, продолжая процедуру.

Когда отверстие было готово, она поднесла к нему червей-паразитов и…они стали проникать в мою голову.

Я совершенно не помню того, что произошло дальше. Всё моё сознание было похоже на текучую пелену, в которой ничего нельзя было разобрать. Мои мысли были спутанными и хаотичными, будто я находился во сне, но я всё ещё понимал, что это реальность и что я

мать его жив.

Когда я пришел в себя, инквизиторши уже не было. Я попробовал пошевелить телом и к счастью, оно меня ещё кое-как, но слушалось.

Статус тоже был относительно впорядке, а это значит, что эта ебанутая женщина извлекла всех паразитов.

"Боже, убей меня…"

Я уже не просто поехал, а начал реально ломаться. Мой мозг, словно перегревшийся процессор пытается увести сознание в защиту, но чёртов навык не даёт это сделать, заставляя меня переживать все пытки в максимально трезвом состоянии.

Какой бы крепкой ни была моя психика, пережить такое и остаться в уме невозможно.

Но…как ни парадоксально, её исследования заставляют меня всё меньше и меньше бояться смерти.

Раньше, я больше всего боялся получить ранение в голову, потому что повреждение мозга должно привести к мгновенной смерти, но после недавнего эксперимента стало понятно, что я буду жив даже когда мой мозг пожрут черви.

Кроме того, моё тело оказалось на удивление выносливосливым — даже полное отсутствие жизненно-важных органов не мешает мне оставаться в сознании.

А это значит…что я могу убить и трехсотуровневого, если накинусь на него со всей силой.

"Возможно, у меня получится сбежать." — Я снова попытался вырвать цепи, но у меня ничего не получилось. — "Нет…это бесполезно."

* * *

Прошло ещё несколько дней, а может даже недель нескончаемых пыток и мучений. Путем долгих исследований инквизиторша наконец нашла мой предел путем изувечивания головы. Какой именно у меня предел я не знаю, ведь все последние пытки оканчивались потерей сознания, но к счастью или сожалению, инквизиторша не убила меня, а перешла к проверке выносливости моего организма.

В отличии от предыдущих, эти растягиваются на весь день, а то и больше. Например, она может вскрыть мне вены с артериями, чтобы проверить, как долго я проживу с анемией. Или облить меня горючей жидкостью и поджечь её.

Проблема в том, что эти пытки продолжались до тех пор, пока я реально не оказывался на грани смерти, для чего требовалось не мало времени.

Сегодня, например, она поставила в комнату магический кристалл, который медленно опускал температуру. И проблема в том, что даже при -60 и ниже я всё ещё был в сознании.

— Хмм…придётся сходить за ещё одним. — Мощность камня достигла предела и инквизиторше пришлось пойти за ещё одним. — Будь паинькой и сиди тихо. — Она вышла из камеры, оставив меня одного…

"ДВЕРЬ!" — Мой взгляд тут же упал на прикрытую дверь, которую она забыла закрыть на ключ.

Наверное, это тот самый шанс, который выпадает один раз на миллион. Я должен выбраться любой ценой.

— КККХ…ГРРРРРРРРГХ! — Я со всех сил тянул кандалы, которые никак н поддавались и не собирались ломаться.

"Нет, сломать их точно не получи…ПОГОДИТЕ!" — Я повернулся к столу и посмотрел на зелье высшего лечения.

Идея пришла мне в голову внезапно, но я был благодарен своему мозгу, который смог придумать ее после всего что произошло.

Я ухмыльнулся и расслабил кисть правой руки, а затем…резко дернул её назад.

кисть впилась в промерзший металл, не продвигаясь дальше, но я не остановился и продолжил тянуть её назад крутя в разные стороны, растирая кожу и мясо об кандалы.

Когда кисть была достаточно хорошо повреждена, я дернул её ещё сильнее, но и этого было мало — кости не давали пройти дальше. Тогда я начал тянуть ещё сильнее, прикладывая все силы, что у меня были.

С хрустом кисть начала продвигаться вперёд и…разорвав её на куски, я вытащил руку.

— Ха…кха… — Я посмотрел на обрубок своей руки и поднес его к другой. Заостренная кость была идеальным инструментом для того, чтобы просто отрезать себе вторую руку — времени церемониться с ней не было.

Однако, свои силы я переоценил — разрезать кость не получилось и в итоге вторую руку так же пришлось вырывать.

Наверное, из-за регулярных пыток я перестал чувствовать боль, потому что отрывая себе руку я даже не дёрнулся. А может во мне просто разыгрался адреналин, что тоже неплохо.

Лишившись кистей обоих рук, я приступил к стопам — последнему, что удерживало меня на кресле. С ногами было гораздо сложнее работать, потому что они крепче и толще, но это меня не остановило. Закончив с этим делом, я упал на землю и, на столько быстро на сколько это возможно, пополз к бутылке с зельем. Схватив её своими культями, я откупорил крышку зубами и залпом выпил его.

Не дожидаясь окончания его действия, я пополз к выходу и к моменту моего выхода мои руки и ноги уже восстановились.

"У меня есть десять минут, пока действует зелье." — В это время у меня будет огромная регенерация, за счёт которой мне, возможно, удастся победить стражника.

Закрыв дверь, я быстрым шагом пошёл по коридору, заглядывая во все двери, чтобы не упустить Эшли.

Количество мёртвых и полумертвых заключённых превышало любые масштабы и чем больше я их видел, тем сильнее во мне разрасталась паника.

"Выживи, Эшли, только блять выживи!"

За очередным углом я наткнулся на идущего мне на встречу стражника и мы без лишних слов начали бой.

Стражник был очень опытным — это было видно по его отточенным движениям, с которыми он махал мечом. Я едва-ли мог уследить за его движениями, поэтому бесполезно пытаться даже имитировать честный бой.

Я набросился на него и схватил за шлем. Повалить противника не удалось, поэтому я хотя бы попытался убрать с него броню.

Стражник проткнул мой живот мечом и одним ударом кулака подбросил в воздух, от чего я ударился об потолок.

Упав, я откашлялся и ухмыльнулся — шлем был у меня в руках, а голова стражника была беззащитна.

Прекрасное лицо блондина смотрело на меня с неприкрытой злостью. Он даже не удивился, что я встал после ранения в живот.

Никакого намёка на жалость от него я не увидел. Он так же как и та инквизиторша считает меня лишь вещью. Останусь жив — хорошо, нет — не велика потеря.

Закричав, я снова набросился на стражника, который ушёл в сторону и рубанул меня по животу.

Часть кишков вывалилась из меня когда моё тело упало, но я проигнорировал эту мелочь и, оттолкнувшись от земли руками, налетел на стражника и схватил его за ноги.

— Кх! Да сдохни ты уже! — Кричал стражник, избивая меня пока я взбирался по нему всё выше и выше, цепляясь за броню.

Треск и чавканье раздавались с каждым ударом, я уже ничего не видел и действовал сугубо на ощупь.

Наконец, добравшись до его лица, я проткнул глаза стражника большими пальцами, ослепив его, а затем подтянулся к его шее.

К счастью, этот придурок бил меня только по верхней части головы, поэтому моя челюсть была целой и я смог вцепиться зубами в его шею.

Долго стражник кричать не смог — его голос резко оборвался, когда я сжал челюсти и ощутил, как мне в рот льётся горячая кровь, которую я сразу начал глотать — мне нужно хотя бы немного насытиться и плевать, если от этого я стану каннибалом.

Моя совесть понимала, в какой ситуации я нахожусь и даже не пыталась как-то воспрепятствовать моим действиям.

Ангел и демон, дающие советы в этот раз решили покурить в сторонке, давая холодному разуму спасти меня и Эшли от смерти.

Я начал отрывать куски плоти от умирающего стражника и глотать их. Делал я это до тех пор, пока у меня не появилось состояние насыщения. К этому моменту от стражника осталась только половина изуродованного тела.

Я снял с него броню и, постаравшись как можно лучше оттереть кровь с доспехов, переоделся в стражника.

Местная темница скудна на освещение и я надеюсь, что стражники не раскроют меня.

Поправив меч, я пошёл дальше.

На моем этаже Эшли не было, поэтому я пошёл наверх. Темница была действительно огромной и на один этаж приходилось больше пятидесяти камер. Если мне не удастся быстро найти Эшли, то о моем побеге узнают и сбежать станет сложнее.

Проходящие мимо патрульные подозрительно косились на меня, но ничего не говорили, так что я смог расслабиться и ускорить шаг.

Среди пленников попадались откровенно изуродованные тела, которые было невозможно опознать. Если бы не мой навык оценки, я бы даже подумал, что один из них это Эшли.

Я прошёл уже три этажа из пяти, инквизиторша уже наверняка объявила мои поиски, но уходить мне нельзя, пока я не найду Эшли. Если я сбегу, то потом уже не смогу жить нормально.

"Пожалуйста, Эшли будь жива!" — Я уже сто раз проклял эту сраную инквизиторшу, которая лишила нас с Эшли связи статусов.

И только я хотел проклясть её в сто первый раз, как мне в глаза бросились до ужаса знакомые белые ушки, которые…лежали на полу.

— ЭШЛИ! — Я рванул к двери, преграждающей мне путь. Трясущимися руками я открыл дверь и ворвался внутрь, в камеру, где держали заключённую Эшли.

Подбежав к ней поближе, я схватил её за плечи и начал трясти.

— Эшли, ты как?! Вставай! Надо идти! — В этот момент я совершенно забыл о своём

навыке оценки, возможно, даже специально, потому что мой разум отказывался принимать суровую реальность.

Приподняв её голову, я посмотрел в её глаза…точнее, глаз, который смотрел в пустоту, пока второй безвольно болтался снаружи глазницы. Оба её глаза имели расслабленные зрачки, которые ни на что не реагировали.

— Нет-нет-нет…НЕТ! — Я начал осматривать её тело, которое было покрыто ужасающими шрамами и ожогами. В нем было множество дыр, из которых торчали органы, покрытые спекшейся кровью. Не в силах смотреть на этот ужас, я снова поднял взгляд на её лицо и только сейчас заметил кое-что ещё более ужасное — огромную рану на её шее, откуда уже не вытекала кровь, а так же окровавленную вмятину на черепе.

Отойдя подальше, я посмотрел на пол, полностью залитый кровью, теперь уже понятно чьей.

— Нет…

Я открыл её статус. Это было последняя ниточка, за которую я цеплялся, но и там никакого чуда не случилось:

Статус: ранение(смерт.), болезнь(?), Мертв.

— Нет… — Мои колени подкосились и я упал на пол. — Зачем… — Мои руки невольно потянулись к Эшли чтобы обнять ее, но в этот момент я услышал звук шагов позади.

— Эй, он здесь! — Раздался голос словно из ниоткуда. Обернувшись, я посмотрел на толпу стражников, позади которых стояла инквизиторша.

— Хех, ну вот и всё. — Я хмыкнул и достал меч из ножен.

Может я и умру, но хотя бы заберу эту суку с собой.

— Убить его! — Крикнула Инквизиторша, ознаменовав начало боя.

— Эшли…надеюсь, мы с тобой встретимся в другом мире. — Я улыбнулся, чувствуя, как меч стражника проникает в мой живот. — Но я отомщу за тебя здесь…. — Я посмотрел на стражника и ударил его мечом. Это был абсолютно бессмысленный шаг, ведь мне не удалось даже поцарапать его броню.

Сейчас я точно умру. Во второй раз. Не важно, попаду ли я в рай, ад, другой мир или просто исчезну. Я готов умереть, потому что в этом мире меня больше ничего не держит. Я прожил плохую жизнь, полную страданий и сожалений и единственный период когда у меня было счастье — это жизнь с Эшли.

Я умираю ради неё, ради девочки, которая так и не смогла исполнить свою мечту и стать моей женой. Но если я встречу её в другом мире, то обещаю, Эшли, я сделаю всё, чтобы ты была счастлива, чего бы мне это ни стоило.

Десятки мечей пронзили моё тело насквозь. Я едва-ли мог удержаться за меч от слабости в теле.

— Прости Эшли… — Я снова рубанул мечом, но от звонкого удара он вылетел из моей руки.

"Ну вот и всё" — Стражник замахнулся мечом над моей головой и я с улыбкой посмотрел прямо в глаза своей смерти.

Конец…

~~Или нет~~ .