

Пауль Эскапист

Перерождение

Древо

Annotation

Эта книга про нашего соотечественника, которому следовало бы быть точнее в своих желаниях. Ведь теперь, из-за собственной жадности и скучающего бога, ему придется прожить свою вторую жизнь не великим воином-магом, а инопланетным деревом с магическими способностями и системой.

Глава 1. Пролог

Утро начинается не с кофе. Эту простую истину я ощутил на себе, просыпаясь от сигнала будильника ранним утром понедельника. Как бы не хотелось мне отоспаться как следует, но все же пришлось отлипнуть от кровати и пойти жарить себе яичницу на завтрак, попутно обдумывая планы на ближайшее будущее.

Сегодня будет всего четыре пары, притом с последней, по негласному уговору с преподавателем, можно и свалить. Правда потом придется принести все пропущенные лекции в виде конспектов, написанных от руки, так что лучше просто отсижу эти два часа и не буду лишним раз напрягаться. Ну а после учебы нужно будет заскочить в магазин и закупиться едой на остаток стипендии, благо начисление уже завтра и можно потратить на топливо для организма все что осталось. Дальше останется только вернуться с продуктами в съемную квартиру, расположенную в десяти минутах ходьбы от института, и приготовить наконец что-нибудь нормальное, а не надоевшую яичницу.

Позавтракав и собравшись на выход, я с грустью посмотрел за окно, где бушевал осенний ураган. Но на пары идти надо. Так что, взяв с собой зонт, я вышел из квартиры в подъезд, а затем и на улицу.

Взгляд со стороны:

По обычному двору, среди бушующей стихии, шел парень, безуспешно прикрываясь зонтом от сильного ветра и проливного дождя. За шумом окружающего беспредела он не услышал треск ближайшего дерева, которое, не выдержав издевательств суровых погодных условий, предательски надломилось именно в момент, когда с ним поравнялся юноша. Притом упало оно прямо на голову несчастному прохожему всей своей массой, не оставив шанса на выживание из-за травм черепа и переломанной шеи. В голове же неудачливого студента на смертном одре звучала фраза из недавно просмотренного на парах по литературе художественного фильма...

Да, человек смертен, но это было бы ещё полбеды. Плохо то, что он иногда внезапно смертен, вот в чём фокус! Воланд. "Мастер и Маргарита"

В неизвестном месте:

Богу было скучно. Нет, не нашему земному богу, и уж тем более не абстрактному Творцу, чьи силы находятся за гранью понимания даже сильнейших из обитателей мироздания. Этот бог был выходцем из одного из множества миров, пройдя свой путь от простого мага до существа совсем иного уровня. Несколько сотен лет он оберегал свой мир и разумных, живущих в нем, однако исследовательская натура не позволила ему дольше засиживаться на одном месте. Поэтому бог, воспитав себе достойного приемника, отправился исследовать иные миры в поисках неизведанного и просто ради жажды знаний.

Такой странствующий образ жизни был опасен, несколько раз нить его бессмертной жизни чуть не обрывалась от рук какой-нибудь более сильной и агрессивной сущности. Однако без риска путешествия между мирами обойтись по определению не может, поэтому все, что ему оставалось, это становиться сильнее за счет полученных знаний и собственного развития. Во время своих странствий он посетил сотни, если не тысячи миров. Почти в каждом мире находилось что-то новое, уникальное, выделяющее конкретно этот мир из

бесчисленного количества таких же миров будь то виды животных, разумные расы, не встречающиеся больше нигде, следы цивилизаций древности, а то и вовсе уникальные, ни на что не похожие проявления магии. Ему даже удалось пару раз присутствовать при переходе целых империй на более высокие планы бытия, куда ему пока не было пути. Не сейчас, но может когда-нибудь в далеком будущем. Ведь с таких могущественных существ, как он, спрос был в разы больше.

И вот сейчас, в своем собственном карманном измерении, сидел и скучал странствующий бог-исследователь. А когда какому-нибудь богу, тем более такому могущественному, становится скучно, то это автоматически означает, что вскоре кому-то из смертных станет весело...

Где-то на просторах круговорота душ:

Он видел тьму, холодную и чужеродную ему тьму, вызывающую желание поскорей убраться из этого места, будто непригодного для его существования. Но было в этом месте то, к чему он стремился — свет. Свет был где-то далеко, он был словно луч солнца, пробившегося сквозь темные тучи в пасмурные погоду. Свет звал к себе, манил, при взгляде на него он сразу понимал, что именно там ему место. Там, среди теплого и родного его душе света, а не здесь, в окружении тьмы. Он плохо помнил кто он, откуда, хорошо ли жил при жизни, но он знал, что жизнь его подошла к концу и пути назад нет, но есть свет и к нему надо стремиться.

Внезапно его внимание привлек слабый огонек сбоку. Этот огонек по сравнению со светом был словно пламя свечи по сравнению с солнцем. Он лишь на мгновение задержал свой взгляд на этом огоньке и хотел было отправиться дальше к свету, однако где-то в глубине шевельнулось старое и знакомое с прошлой жизни чувство — любопытство. Любопытство говорило ему лететь к огоньку, ведь еще совсем недавно в этом месте были лишь свет и тьма. И если свет звал, а тьма прогоняла, то огонек еле слышно приглашал его к себе, обещая сохранить все то, что было у путника, а также вернуть забытое.

Некоторое время разрываясь между светом и огоньком, он все-таки выбрал последнее, свернув с прежнего пути. Новый путь был труден, тьма все сильнее напоминала о своем присутствии, а свет все настойчивей звал к себе, раз за разом заставляя его усомниться в правильности выбранного пути. И вот, когда он уже собирался развернуться и снова пойти на зов света, огонек оказался прямо перед ним, а свет и тьма разом стихли, оставляя его наедине с маленьким и теплым пламенем, ради которого он шел сюда столько времени. И тут, в один момент, огонек разгорелся до целого костра, окутав его в свое пламя, скрыв от взора тьму и свет, оставив лишь красно-оранжевые всполохи пламени. В следующие мгновения на него обрушился поток воспоминаний, он вспомнил себя, свою личность, свои стремления, свою жизнь и свою смерть. От лавины навалившихся образов и сопутствующих им эмоций он, в конечном счете, провалился в забытие, чтобы вскоре очнуться собой прежним, но уже в совсем другом месте.

В неизвестном месте:

Сознание вернулось рывком, как будто кто-то щелкнул выключателем. Следом за сознанием у меня в голове всплыли последние воспоминания, а затем пришло и понимание положения, в котором я оказался. Новость о своей смерти я воспринял на удивление спокойно, разве что родителей жалко. И если по первому пункту мое сознание зацепилось за

фразу "мыслию, следовательно, существую", то вот когда я подумал о родителях, то вдруг понял, что абсолютно ничего о них не помню. Лишь знаю, что они есть и что между нами были очень теплые отношения. Затолкав подступающую панику в дальний угол, я предпринял попытку открыть глаза и осмотреться, что, как ни странно, получилось.

К моему еще большему удивлению первое, что я увидел, было большое красное кожаное кресло, выполненное в каком-то средневековом стиле, не очень в этом разбираюсь (*вернее совсем не разбираюсь*). Кстати при беглом осмотре оказалось, что сижу я точно в таком же кресле и у меня есть тело, одетое в ту же одежду, в которой я выходил из дома. Однако совсем не кресло вызвало мое удивление, и даже не возвращение из мертвых, а то, где это самое кресло находилось, и кто сидел напротив меня. Начну, пожалуй, по порядку.

Место, в котором я оказался, невольно всколыхнуло в моей памяти недавнеехождение во тьме к свету, однако окружающее пространство было скорее абсолютно пустым, чем пронизано тьмой. Да и ощущений, как Там, у меня не было. Вокруг меня было просто темное пустое пространство без признаков стен, пола, потолка и какого-либо источника света. Однако я прекрасно различал и кресло напротив себя и сидящего в нем.

В кресле сидел старик в длинной синей мантии, усыпанной белыми звездочками, и в таком же синем высоком колпаке с тем же украшением. Из-под колпака выглядывали длинные белые волосы, а лицо украшала еще более длинная борода, достающая до "пола". Вообще мне он сразу напомнил звездочета из какой-то старой и давно забытой книжки, читаемой мною в детстве. Так я и решил его про себя называть, по крайней мере пока не представится.

"Звездочет" на меня никак не реагировал ровно до тех пор, пока я не закончил разглядывать окружающую обстановку и не сосредоточу свое внимание на нем. Он открыл глаза и, пройдясь по мне пристальным взглядом с ног до головы, первым начал разговор.

— Вижу, молодой человек у вас есть ко мне вопросы, но не торопитесь задавать их. Давайте я для начала обрисую вашу ситуацию, и большинство вопросов отпадут за ненужностью? — он вопросительно приподнял густую правую бровь, ожидая от меня какой-то реакции. Не зная как ответить, я просто молча кивнул, выражая свое согласие.

— Тогда начнем с начала — сказал он, — а точнее с конца. Твоего конца. К сожалению, как и любое когда-то живое существо, ты умер, пусть и не своей смертью. После смерти все души попадают в Великий Круговорот Душ, где очищаются от всего лишнего, то есть памяти, личности и прочего. Первым делом стираются воспоминания-якоря, удерживающие от разрушения как личность, так и память души разумного, хотя некоторым одаренным удается сохранить некоторую часть воспоминаний при перерождении, но сейчас не об этом. Именно вышеупомянутым объясняется утеря важной части воспоминаний.

Теперь обо мне. Если коротко — я бог. Не Творец, а простой бог, пусть и сильный. Именно на свет моего пламени твоя душа притянулась, движимая любопытством. Любопытство свойственно всем разумным, однако не у всех оно перебарывает естественное стремление души к свету, то есть перерождению. Так что это была приманка на такую душу, как твоя.

Что мне требуется от тебя? По сути — ничего. Видишь ли, даже богам бывает скучно, а от скуки и умереть можно, в прямом смысле. Так что все, что я с тобой сделаю, это отправлю в какой-нибудь мир и буду периодически за тобой наблюдать. Ну а чтобы было интересно нам обоим — я выполню три твоих пожелания для новой жизни. И нет, вернуть тебя сейчас обратно не смогу, только после перерождения. Таковы законы мироздания —

если душа после смерти выйдет за пределы родного мира, то обратно ей пути нет, только после перерождения. А вот если проживешь подольше в своей новой жизни, то тогда уж можно о возвращении говорить, но вот сколько к тому времени пройдет с момента смерти в твоём мире — это мне не ведомо. Ну как, вопросы остались? — с хитрым прищуром спросил он в конце.

На то, чтобы осмыслить вылившийся на меня поток информации, ушло, по ощущениям, около пяти минут. Как я понял — мне предстоит стать попаданцем. При том у меня есть выбор стартовых роялей, что не может ни радовать. Конечно, если было бы возможным, то я бы вернулся на Землю, однако раз такой возможности нет, а когда появится — не факт, что будет актуально. Так что нужно вдумчиво выбрать себе плюшки.

Во-первых — нужна магия. Ведь если есть боги, то и магия должна быть. И раз ограничений никто не выставил, то нужно пожелать прямо со старта быть могущественным магом и творить заклинания силой мысли, или, в крайнем случае, на интуитивном уровне. Но еще лучше сразу стать самым могущественным магом в мире, куда меня отправят.

Да, это заявка на МС, однако если у вас представится подобный шанс — вы его упустите? Вот и я не собираюсь.

Во-вторых, мне нужно хорошее тело. Магия — это конечно хорошо, однако в чем прелесть быть великим магом, если тело будет неизлечимо больно или что-то в том же духе. А что отвечает в теле за его качество, долговечность и так далее? Потенциал. Поэтому мне нужно тело с практически бесконечным потенциалом развития, ну или просто с очень огромным потенциалом.

Ну и в-третьих, игровая система. Почему бы и нет? С ней точно будет проще управлять собственным развитием, как физическим, так и магическим. Да и мало ли каких подводных камней удастся избежать с ее помощью. Решено, именно с этих трех даров и начну, а если не прокатит, то в случае чего могу и поторговаться. Благо моя начальная цена по любому сильно завышена, так что есть все шансы получить что-то сильное. Теперь остался вопрос в том, как мне с ним общаться. Хотя, если как следует поразмыслить над сказанным им ранее, то с этим пунктом можно особо не заморачиваться. Ведь, как я понял, мне предстоит быть главным героем в реалити-шоу совершенно нового уровня, и богу не столь важно, как именно я к нему обращусь. Но наглеть, разумеется, не буду, инстинкт самосохранения не позволит.

— Вопросов, пожалуй, не осталось, а вот пожелания уже появились. — я внимательно уставился на "Звездочета", пытаюсь уловить его реакцию, но он лишь изобразил заинтересованность и показал жестом, чтобы я продолжал.

— Можешь сделать меня самым могущественным магом в том мире, а также организовать тело с огромным потенциалом развития, и напоследок я рассчитываю получить игровую систему.

Вот он, момент истины. Сейчас "Звездочет" скажет на сколько сильно я пожадничал, и либо предложит адекватный вариант, либо подходящую альтернативу, либо вообще выбросит меня любимого обратно откуда выгасил. Однако вопреки моим ожиданиям, он глубоко задумался и начал левой рукой поглаживать свою длинную бороду, попутно сверля меня взглядом. Признаться честно, я даже подумал, что он меня прямо тут превратит в принца-лягушку и отправит прыгать по болотам за такую наглость, но обошлось.

Через пару минут таких односторонних гляделок, так как я все время отводил взгляд, он вынес свой вердикт.

— Игровая система, значит. Знакомая концепция, почему бы и нет — после этих слов он снова изучающе окинул меня взглядом и продолжил.

— Тело я тебе обеспечу, магические способности тоже. Сразу всей силой обладать не будешь, однако со временем обретишь огромное могущество. Особенно если будешь развивать свои таланты, а не мягкое место просиживать. Может когда-нибудь и до божественного уровня дорастешь, если повезет. Устраивают такие условия будущего существования? — на последней фразе он снова, кстати довольно харизматично, поднял бровь, ожидая моего ответа.

— Устраивает — ответил я, чуть поддавшись вперед от нетерпения. И пусть с сильной магией на старте я немного пролетаю, однако, если верить "Звездочету", у меня есть все шансы на становление могущественным магом, что не может не радовать. Плюс также стоит помнить об остальных двух дарах, которые вместе смогут создать из меня настоящего монстра.

Получив мой ответ, бог спросил:

— Готов отправится в новую жизнь?

— Готов — ответил я на все еще не схлынувшей волне энтузиазма, после чего мое сознание тут же погрузилось во тьму...

На орбите неизвестной планеты:

И вновь я очнулся, и снова вокруг меня темнота. Эта тенденция, если честно, уже начинает надоедать. Но на этот раз помимо темноты вокруг стоял ровный гул, а меня раз за разом тянуло в разные стороны словно на американских горках. Не успев испугаться, я быстро прогнал в голове последние воспоминания и, за неимением возможности произнести вслух, мысленно проговорил "Статус". Тут же перед моим внутренним взором всплыли слова:

Идет развертывание Системы в духовной области пользователя, дождитесь окончания чтобы воспользоваться функциями Системы.

Процесс развертывания — 23 %... 26 %... 27 %...

Увидев все, что хотел, я мысленно смахнул появившийся текст и начал активно размышлять над ситуацией, в которой оказался. Наличие системы подтвердило правдивость последних воспоминаний, что, впрочем, никак не помогало разобраться в своем положении. А на что, собственно, похоже мое положение? Темно, тело не ощущаю, однако чувствую как мотает туда-сюда, а вокруг стоит гул, даже иногда слышаться какие-то потрескивание, как будто что-то ломает камни...

Как только я подумал про камни, у меня в голове словно что-то щелкнуло, и все стало очевидно. Я лечу в гребаном метеорите и сейчас вхожу в атмосферу!

Вот тут уже я начал паниковать, однако сделать ничего не мог. А через несколько минут, растянувшихся для меня в разы, произошло столкновение...

Глава 2. Начало новой жизни. Вводные данные

Что я могу сказать о своем прибытии в новый мир? Ничего цензурного уж точно, поэтому просто промолчу.

Приземление выдалось жестким, однако я все еще цел, и даже в собственном уме, чего не скажешь о теле. При столкновении окружающая меня каменная корка сломалась словно скорлупа, выпуская меня наружу. Вот только ускорение от падения никуда не делось, хоть и уменьшилось, из-за чего я отправился исследовать недра чужой планеты, хотя наверно уже моей.

Под землей снова было темно, однако на сей раз не трясло, а вокруг была мягкая почва. Почему я заговорил о почве? Ну что же, меня можно поздравить, я теперь растение, а если точнее, то семечко какого-то супер крутого дерева. Это я узнал как только залез в *Статус*:

Статус:

Имя: — Не выбрано-

Принадлежность: Семя Пустотного Древа

Стадия развития: Адаптация к условиям окружающей среды

Возраст: 1 час 17 минут.

Источник: — формируется-

Аспекты: — не определены-

Особенности:

— Адаптация

— Гибкость

— Благословение

— Духовное зрение

— Вторая жизнь

Умения системы:

— Статистика по миру

— Запрос системе

Сообщения: (1)

Впервые просмотрев статус я, в первую очередь, обратил внимание на пункт "Принадлежность", по всей видимости заменяющий пункт "раса". Видимо вид, к которому принадлежал мой "родитель", не удостоился подобного определения. Кстати о "родителе", надо бы он нём по больше узнать. Решив действовать наугад и сосредоточившись на "Пустотном Древе" мне удалось вызвать системную справку:

"Пустотное Древо — такое название дала раса нармонов огромному древоподобному организму, который они обнаружили в астероидном поясе одной из систем в процессе исследования космоса. Помимо космического дерева там обитали уникальные виды космической фауны, питавшиеся звездным излучением и минералами из астероидов.

По результатам изучения данного феномена нармоны обнаружили, что около полумиллиарда лет назад на месте астероидного пояса была планета, которая разрушилась в результате неизвестного катаклизма. После разрушения планеты дерево, каким-то неизвестным образом сумело выжить и приспособиться к космическим условиям существования, также оно умудрилось сохранить виды животных, живущих бок о бок с ним. Животные, в свою очередь, тоже активно эволюционировали в условиях активно

меняющейся среды и в итоге смогли достаточно адаптироваться к новому образу жизни.

Нармоны объявили систему заповедной зоной и оставили там научные станции для дальнейшего изучения Древа, однако вскоре началась война между ними и недавно обнаруженной и агрессивной настроенной расой де'мионов. Де'мионы вели войну на уничтожение, в результате которой погибли миллионы разумных с обеих сторон. В результате войны нармонам удалось отбиться ценой огромных потерь, одной из них стало Древо, которое де'мионы уничтожили вместе с большинством его обитателей по одним лишь им ведомым причинам. Перед своей гибелью Древо выпустило в открытый космос тысячи своих семян, части из которых удалось даже задеть корабли агрессоров.

На настоящий момент большая часть семян находится в межзвездном или межгалактическом пространстве, некоторые сгорели под воздействием коронарного излучения различных звёзд, а совсем мизерному количеству повезло упасть на планеты, а то, что большинство из этих планет не пригодны для жизни — вопрос времени."

Ну что сказать, тело мне действительно досталось с огромным потенциалом. Выжить после уничтожения планеты и начать жить после этого в открытом космосе — многого стоит. А если учитывать что все это мой предок провернул без капли магии и, вроде как, не был даже разумным существом, то и вовсе имба из меня получается. Хотя до состояния имбы надо еще дожить. Кстати интересно, почему я так спокойно принял факт того, что вторую жизнь буду деревом? Честно — не знаю. Скорее всего просто возлагаю большие надежды на магию, ну или я по жизни вел растительный образ жизни и мне не привыкать. В любом случае с подводной лодки я никуда не денусь и нужно разгрести все то, что я себе нагреб.

Ладно теперь нужно пройти по остальным пунктам "Статуса" и узнать подробности, надеюсь они по объему меньше будут...

Имя: — Не выбрано-

"Имя, под которым вас знают. Самостоятельный выбор невозможен."

Хмм, получается выбрать имя я себе смогу лишь после того, как кто-то мне его даст. Сомнительное свойство, ведь чтобы получить имя мне придется найти кого-то, кто даст мне это самое имя. А чтобы имя было тем, которое выбрал я, нужно будет представиться. А как мне кому-то представиться, если деревья говорить не могут, телепатия? А что, вариант. Осталось только как-нибудь этой самой телепатии научиться, по этому пункту будем надеяться на Систему. Так, то у нас дальше по списку...

Принадлежность: Семя Пустотного Древа

"Принадлежность может измениться в зависимости от физических или магических изменений в пользователе"

Получается со временем я смогу вырасти в нечто большее, чем просто семечко. Ха, каламбур вышел, разумеется вырасту, я же теперь дерево.

Стадия развития: Росток

"Стадия активного роста."

В прошлый раз тут была другая надпись, что-то про адаптация к окружающей среде, а теперь тут "Росток", значит все-таки я начал расти. Это хорошо, подтверждает мои прошлые мысли по этому поводу. Вот вырасту большим и могучим, в космос улечу, как "отец", хе-хе... Хотя лучше не надо, на земле как-то привычней будет.

Возраст: 1 час 23 минуты.

Хмм, а вот у возраста подробностей нет, хотя с ним и так все понятно.

Источник: — формируется-

"Идет формирование магического источника, процесс выполнен на 76 %... 76,5 %..."

О, а вот и магия. Осталось дожидаться пока источник сформируется и прочесть уже про него, думаю там подробностей по больше будет. Что у нас дальше?

Аспекты: — не определены-

"Аспекты отвечают за свойства маны и её влияния на окружающий мир. Существует множество аспектов, отвечающих за те или иные явления, происходящих во вселенной. Внимание, для выбора основного аспекта требуется сформировавшийся источник!"

Так, это уже интересней. Получается есть источник, а есть аспекты. Источник, судя по названию, вырабатывает ману, а аспект придает ей свои свойства, например заклинания с аспектом жизни будут оживлять, а с аспектом смерти убивать? Наверное так, посмотрим подробнее когда источник сформируется, авось новая информация появиться при выборе. Кстати, а что за основной аспект?

"Основной аспект со временем полностью сливается с источником, оказывая влияние на тело и душу, свойства которого зависят от аспекта, а сила от ранга источника. Успешность освоения новых аспектов будет зависеть от их совместимости с основным."

Получается, что если я выберу тот же аспект жизни, то выбор смерти для меня будет очень не желателен? Или же, наоборот, будет самым подходящим, ведь смерть — часть жизни? Сложно, будем с этим разбираться как появиться возможность. Что у нас дальше?

Особенности:

"Особенности вашего организма, души."

Какое информативное описание, ну и черт с ним, пойдём дальше...

— Адаптация:

"Ваш организм может адаптироваться к незнакомой, враждебной среде, или наоборот, к наиболее подходящей для дальнейшего существования. При наличии должного количества времени можно адаптироваться к "абсолютно любым условиям."

По всей видимости именно за счет этой особенности мой "батя" смог выжить в космосе, попросту адаптировавшись к агрессивным сложившимся условиям. Знать бы еще как он гибель планеты пережил...

— Гибкость:

"Организм способен быстро меняться на генетическом уровне, принимая самые причудливые формы и свойства, направленные на повышения выживаемости."

Ага, если "Адаптация" отвечает за способность адаптироваться, то "Гибкость" позволяет адаптироваться гораздо быстрее и качественней. Как по мне стоило эти два пункта объединить в какую-нибудь "Сверх выживаемость" или во что-то то похожее. Ну да ладно, главное что такая особенность есть, остальное вторично.

— Благословение:

"Вас благословил бог. Значительно повышена скорость развития магического источника, оставлена закладка на форсированный процесс слияния основного аспекта с источником. Стал возможен выбор основного и вторичных аспектов из числа доступных на момент выбора. Возможности сознания и души расширены для максимально доступного взаимодействия с магическим источником и новым телом. "

Ага, а вот и подгон от "Звездочета". Жаль пока я не могу его как следует оценить по причине отсутствия аспектов. Меня разве что смущает фраза-"из числа доступных на момент выбора". Скорее всего она означает, что пока не случится пожар — аспекта огня мне не видать и дальше в том же духе. Ну ничего, скоро источник сформируется и узнаю что

мне там доступно. Сколько кстати осталось... 17.9 %... Немного осталось. Про сознание и душу без комментариев, т. к. ничего не понял, но судя по всему полезные плюшки.

— *Духовное зрение:*

"Позволяет смотреть на окружение в любом выбранном спектре восприятия."

Так мало слов и так много смысла. А суть их такова, что я смогу увидеть мир вокруг не имея глаз! Но я пока под землей, а тут, между прочим темно... Стоп, а если попробовать рентгеновское зрение, а ну-ка...

Картинка то появилась, однако что можно разобрать среди всей этой черно-серой мути, хотя... Кажется мозг, или если точнее, сознание (мозга то у меня сейчас нет, хе), привыкает к подобному восприятию. Вон различаю вокруг себя остатки каменной скорлупы, в которую я по всей видимости был упакован для доставки на планету через космос. Так, это я смотрю в бок, а если посмотреть наверх... Хмм, ожидаемо почти ничего, разве что могу разглядеть расстояние до поверхности и очертания кратера, который оставило мое падение. Большой он кстати. Ладно, отвлечемся от созерцания окружающего мира, тем более при таком взгляде он довольно скучный, и вернемся к разбору плюшек, немного вроде осталось.

— *Вторая жизнь:*

"Вы побывали на круге перерождения и смогли выбраться. Усилена связь с потусторонним миром и миром духов. При развитии связи с ними может появиться возможность взаимодействовать с духами, а также душами живых и умерших, "

Что-то напрягает меня описание, что за потусторонний мир такой? Если души после смерти отправляются на круг перерождения, то откуда взяться потустороннему миру? Может это что-то вроде Сумрака из "Дозоров", или Астрал. Да и с духами мало что ясно. Ладно, потом запрошу о них справку, а пока оставим как есть. Что там дальше?

Умения системы:

"Способы взаимодействия Системы с окружающим миром."

Ага, вроде понял, что-то вроде "Оценки", только другое. Ведь "Оценки" в списке умений нет, хотя может однажды добавиться.

— *Статистика по миру:*

"Система собирает информацию о мире через его Инфосферу и переводит её в читаемый вид. Можно применить не чаще одного раза в год."

Только прочитав описание я решил не тратить зря время и тут же мысленно активировал способность. Появилась полоска загрузки, которая, однако, заполнилась где-то за минуту, удобно. После этого под описанием умения появилось следующее:

Последняя собранная статистика:

Название планеты: Нет

Диаметр: 13 916 км

Сила тяжести: 1,0367 Земных (выбрано известное значение для сравнения)

Продолжительность дня: 26 часов

Период полного оборота вокруг звезды: 391 день

Наличие жизни: Да

Разнообразие жизни: Огромное

Насыщенность маной: Незначительная

Насыщенность праной: Незначительная

Связь с миром духов: Слабая

Связь с демоническими планами: Нет

Влияние потустороннего мира: Незначительное

Разумные расы: 1

Еще одна простынка текста, эх. Пройдемся по основному, упуская подробности о диаметре, силе тяжести и обилию жизни, не думаю что там что-то новое напишут, а с названием планеты видимо такая же история как и со мной — пока не обзовут останется безымянной.

Насыщенность маной: Незначительная

"От насыщенности мира маной зависит вероятность появления магически-одаренных существ и их сила. Увеличить насыщенность мира маной можно ритуалами божественного уровня, длительным пребыванием в мире существ с развитыми магическими источниками. Уменьшить насыщенность мира маной можно ритуалами божественного уровня, или уничтожением всех магически одаренных существ на протяжении длительного времени."

Насыщенность праной: Незначительная

"От насыщенности мира праной зависит предел физического развития живых существ, продолжительность их жизни. Увеличить насыщенность мира праной можно ритуалами божественного уровня или наличием в мире источников праны, которыми являются животные, растения и т. д. с огромной жизненной энергией. Уменьшить насыщенность праной можно ритуалами божественного уровня или уничтожением всех существ с наибольшей жизненной силой на протяжении длительного времени."

Связь с миром духов: Слабая

"От степени связи с миром духов зависит сила призываемых духов в шаманских и прочих практиках. Усилить связь с миром духов можно ритуалами божественного уровня или длительным сотрудничеством с миром духов. Также связь с миром духов гораздо легче усиливать, если мир имеет насыщенность маной или праной. Ослабить связь с миром духов можно ритуалами божественного уровня или долгого отсутствия сотрудничества с духами."

Влияние потустороннего мира: Незначительное

"От силы влияния потустороннего мира зависит то, какое влияние на мир оказывают потусторонние сущности на подобие неуспокоенных душ и прочих тварей Изнанки, что способны оказывать влияние на души разумных. Увеличить влияние потустороннего мира можно массовыми ритуальными жертвоприношениями, войнами и просто огромным числом смертей разумных. Уменьшить влияние можно специальными ритуалами, в том числе и божественного уровня, направленной деятельностью с использованием аспектов "Смерть", "Душа", "Свет" или "Тьма"."

Связь с демоническими планами: Нет

"Демонические планы представляют собой островки относительного спокойствия, дрейфующие среди межмирового хаоса. Они населены деградировавшими потомками одной из древнейших рас мироздания, искаженных хаосом. Смысл их бытия заключается в привнесении хаоса в миры порядка, от чего последние, при полном захвате их демонами, проваливаются в межмировой хаос, где и находят свою окончательную гибель вместе с душами, населявшими этот мир. Связь с демоническими планами может возникнуть при прорывах хаоса — последствиях неправильного применения большого количества противоположных аспектов в высокоуровневой магии, или целенаправленного создания искусственного прорыва хаоса."

Разумные расы: 1

Идентификатор: Орки (совпадение с известными представителями — 84 %)

Эпоха: Каменный век

Общественный строй: Племенной

И так, очередная простыня текста осилена, настало время разложить все по полочкам. Как я понял — я буду представлять собой генератор маны и праны, потихоньку подтягивая этот мир по насыщенности этих двух энергий. И да, ненавижу инквизицию. Судя по системной информации, с подачи инквизиции тупо уничтожили магов на Земле во время охоты на ведьм и прочих непотребностей, а если кто сейчас и является магом, то тупо слишком слаб и не знает как развивать свой дар! Дальше у нас на очереди духи и потусторонний мир. И если с первыми все понятно, шаманизм и так далее, то вот потусторонний мир, или Изнанка, как его еще называли, не что иное как Астрал из фильмов ужасов. И туда меня хотят отправить наводить мосты? Нет, спасибо, учитывая условия усиления связи с ним. Хотя учитывая воинственную натуру людей и риски всяких эпидемий, то тут уж скорее придется озаботиться созданием собственной инквизиции, чего не очень уж хочется делать после недавних новостей. В любом случае у меня не люди, а орки, хотя сомневаюсь что они будут более миролюбивы. Ну и на последок — демоны.

Если информация про насыщенность говорит: "Со временем мир станет более крутым и интересным", а потусторонний мир и мир духов намекают на возможные перспективы и неприятности, то описание демонических планов прямо кричит — "Не лезь, прибьет" и, чувствуется, не зря. В конце концов кому как не "Звездочету" об этом знать, бог все-таки, а бог фигни не напишет, если конечно это не бог безумия, хорошо что мне адекватный попался. Так вот, о демонах, кажется таки придется поощрять создание инквизиции, а то мне что-то не хочется закончить свою вторую жизнь в межмировом хаосе без возможности перерождения. Оркам, кстати, после всего случившегося я уже не удивился, как и тому что системе известны другие представители орочьего племени. Ну есть они, ну находятся в каменном веке, скорее всего еще и шаманизмом увлекаются, взялась ведь откуда-то связь с миром духов. Ведь, как показала история, они так могут еще десять тысяч лет жить и ни о чем не волноваться. Разве что интересно как они выглядят, но это мелочи.

Теперь вернемся к основному списку, там как раз осталось одно умение системы и сообщение.

— *Запрос системе:*

"Отправьте запрос на получение информации, умения или особенности. Запрос может быть одобрен или отклонен. В случае одобрения следующий запрос можно совершить не ранее чем через 500-1000 лет. В случае же отклонения запроса следующий будет доступен через 100 лет."

Ясненько, функция "Вопрос-Ответ", жаль правда что так редко можно использовать. Скорее это для чрезвычайных случаев умение, если, например, нужна будет информация как закрыть прорыв хаоса или инфа по созданию драконов из маленькой ящерицы. С такой перезарядкой хочешь не хочешь, а будешь стремиться расти в силе и возможностях чтобы оставить эту функцию на более серьезный случай. Ну а теперь сообщение.

Сообщения:

Тема: Удачи

"Как ты уже понял, все условия я выполнил, даже нашел почти не обитаемый мир с высоким потенциалом. Касательно основного аспекта, советую тебе выбрать наиболее

подходящий для твоей ситуации, позже ты удивишься на сколько гибкими могут быть аспекты. Для сравнения, мой основной аспект — огонь, в отличие от тебя у меня не было возможности выбора, но, как видишь, я всем доволен и даже являюсь богом, так что просто выбери себе наиболее подходящее. И еще, если ты уже проверил все функции, то наверное понял, что вместе с тобой расти в силе будет и сам мир. Кстати, предок твоего тела был размером с маленькую луну, так что тебе точно есть куда расти.

С наилучшими пожеланиями, Звездочет."

М-да, а дедок то оказывается мысли мои читал пока мы говорили. Впрочем, чего я ожидал от бога? Надеюсь это он меня не от обиды за новое прозвище в семечко засунул. Хотя мне он вроде показался необидчивым, да и он мне тогда прямо сказал, что ему скучно, а что может быть интересней, чем смотреть за жизнью человека в качестве дерева? Что-то анекдот вспомнился про двух монахов, смотрящих на дерево...

Из размышлений про мирскую суету меня вывело всплывшее сообщение:

"Формирование магического источника завершено, доступен выбор основного аспекта."

Глава 3. Первые Шаги

После получения уведомления, мысленно закрыв все лишние вкладки *Системы*, я вернулся к пункту с источником и запросил информацию о нем:

Источник:

Уровень развития: 1 Ранг

Уровень взаимодействия: Абсолютный

Заполненность: 100 %

Скорость восполнения: 5 %/час

Основной аспект: — Доступен выбор-

Вторичные: — Не доступно-

Так, пункт с аспектами, кажется, переместился из "*Статуса*" в подпункты к "*Источнику*"... Да, так и есть. Ладно, посмотрим что там в описании.

Уровень развития: 1 Ранг

"Источник имеет десять рангов развития, где максимальный — десятый. Источник развивается при частом его использовании, многочисленных тренировках и медитациях. Еще существуют ритуалы для ускорения развития источника и перехода его возможностей на следующий ранг. С повышением ранга растет вместимость и скорость восполнения источника, а также увеличивается сила воздействия основного аспекта на тело."

Ага, а вот и прокачка. Вроде в описании *благословения* видел бонус к скорости развитию источника... перепроверил, действительно есть. Интересно, у *Звездочета* максимальный ранг источника, или для богов существуют более продвинутые варианты? Наверное так, а то бы стать богом было бы довольно просто. Хмм, а почему бы мне самому не стать богом, вроде как он говорил, что это возможно, если повезет. Но в чем конкретно должно повезти? Ладно, отложим этот план на будущее, думаю времени его проработать у меня будет много... Ладно, что там дальше?

Уровень взаимодействия: Абсолютный

"Абсолютный уровень взаимодействия с источником позволяет управлять подвластными аспектами без использования словесных заклинаний, плетений и заговоров, а лишь силой своей воли."

Значит магию все-таки смогу творить, пусть с помощью какой-то силы воли, думаю разберусь. Однако это также означает, что нужно выбирать наиболее полезные для себя аспекты, так как я смогу реализовать их полный потенциал без каких-либо костылей. Интересно, а как будущие маги, что рано или поздно появятся в этом мире, дойдут до создания заклинаний, хотелось бы посмотреть. Или они тоже будут иметь абсолютное взаимодействие с источником?

Заполненность: 100 %

"Заполненность источника маной."

Скорость восполнения: 5 %/час

"Скорость восполнения запасов маны источника."

Так, тут все понятно, идем дальше...

Основной аспект: — Доступен выбор-

"Основной аспект со временем полностью сливается с источником, оказывая влияние на тело и душу, свойства которого зависят от аспекта, а сила от ранга источника."

Успешность освоения новых аспектов будет зависеть от их совместимости с основным."

Вторичные: — Не доступно-

"Каждый вторичный аспект позволяет магу управлять еще одним аспектом, помимо основного, а также дает возможность использовать основной аспект новыми способами, комбинируя его со вторичными. Вторичные аспекты также могут быть скомбинированы между собой, но только с использованием основного аспекта в качестве посредника. Эффективность комбинаций и возможность их составлять зависит как от совместимости вторичных аспектов друг с другом, так и, в первую очередь, от их совместимости с основным аспектом. Совместимость вторичного аспекта с основным повышается со временем в зависимости от частоты использования комбинированной магии с содержанием соответствующего аспекта."

Информация о вторичных аспектах довольно интересная. Получается вторичным я могу взять какой-нибудь аспект с малой совместимостью и прокачать её частым использованием? Вроде так. Однако в таком случае будет более низкий шанс на освоение аспекта, знать бы еще какие последствия у этого будут... нету справки, жаль. Кстати, я так и не узнал что подразумевается под "совместимостью", попробуем хоть это спросить у Системы.

"От совместимости с аспектом зависят затраты маны на его использование для магических действий и их сложность. Также, если речь идет о совместимости со вторичным аспектом, то от этого значения зависит шанс успешного освоения аспекта. Некоторые аспекты полностью несовместимы между собой в подавляющем большинстве случаев. Совместимость со вторичным аспектом будет значительно понижена, если уже освоен его аспект-антагонист в качестве вторичного аспекта."

Ясненько, получается от совместимости зависит сколько лишних сил я буду тратить на магию и насколько сложными будут эти самые действия. Теперь понятно почему мой "благодетель" в письме рекомендовал выбрать наиболее совместимый со мной аспект. Ну и про несовместимость аспектов тоже полезная информация, наверное тут идет речь о аспектах-антагонистах, таких как Жизнь и Смерть, Свет и Тьма, Огонь и Вода, ну и так далее. Смущает немного только уточнение, что это правило не всегда действует. Хотелось бы знать нужные для подобного условия, однако кто мне их скажет? Уж точно не Система...

Ладно, раз со всеми изменениями разобрались, даже что-то новое узнали, то приступим к выбору, от которого будет зависеть моё будущее. Я мысленно пожелал выбрать аспект, и перед моим взором развернулся внушительный список, бегло глянув на который я захотел как-то отсортировать предложенные варианты. Просто слишком уж разнообразный спектр мне предстал на выбор, разнообразный и непонятный. Как вам, например, аспект Скорости, или вот более интересный вариант — аспект Гравитации. Этих двух примеров мне хватило для того, чтобы задуматься о разнообразии существующих аспектов и о том, как вообще можно умудриться получить эти аспекты без костылей в виде системы и помощи от бога. Но об это, скорее всего, я узнаю очень не скоро. Так вот, о сортировке вариантов, Система пошла навстречу и вывела мне пять самых совместимых аспектов.

Выберите аспект:

— Аспект Природы (98,6 %)

— Аспект Жизни (89,3 %)

— Аспект Земли (72,5 %)

— Аспект Души (66,7 %)

— Аспект Смерти (51,1 %)

Так, на первом месте по совместимости стоит Природа, почти все сто процентов, дальше идет Жизнь с относительно небольшим отставанием. Ну а дальше идут слишком уж резкие скачки в совместимости. Сюрпризом для меня стало наличие в топ-5 аспекта Смерти, наверно большая совместимость с ним мне досталась от того, что я уже успел умереть и воскреснуть без вреда для души. С аспектом Души, по всей видимости, похожая ситуация. Земля же, скорее всего, доступна от того, что любое растение растет из земли, ну или это просто потому, что я нахожусь под землей.

Значит остается выбор между Природой и Жизнью, как между двумя аспектами с наибольшей совместимостью. Так как наибольшая совместимость у меня все же с Природой, а о повышении совместимости с основным аспектом нигде не говорилось, то возьму, пожалуй, именно её. А там уж, в будущем, скорее всего выберу Жизнь как второстепенный аспект. Кстати, по поводу такого большой совместимости с Природой, тут, скорее всего, стоит благодарить Звездочета, так как в описании *Благословения* была фраза про расширение возможностей души для наиболее лучшей реализации возможностей тела и магии. А так как новое тело у меня, по сути, является растением или чем-то очень похожим, то и душа стала максимально подходящей. Ну а дальше идет простой логический вывод — аспект Природы со мной самый совместимый из-за того, что я сам являюсь частью природы.

Ради интереса глянул совместимость с аспектом Гравитации — 1,8 %, маловато, но справедливо. На этом мною было решено заканчивать, и, подтвердив выбор Природного аспекта, я почувствовал какие-то изменения внутри себя. Прилив энергии растекся по всему моему маленькому телу, представляющему из себя росток, который только начал выбираться из родного семени, и вскоре затих. Подивившись таким ощущениям, ведь до этого новое тело никак не ощущалось, я обратил внимание на изменение описания *Источника*:

Источник:

Уровень развития: 1 Ранг

Уровень взаимодействия: Абсолютный

Заполненность: 100 %

Скорость восполнения: 5 %/час

Основной аспект: Аспект Природы

Вторичные: — Не доступно-

Изменился только пункт с основным аспектом. Сосредоточившись на нем, чтобы запросит информацию, перед моим внутренним взором предстала следующая надпись:

(Идет процесс слияния с источником. Завершено на 0,016 %. Примерное время ожидания — 200 дней.)

И это форсированное слияние? Страшно представить сколько времени бы ушло на этот процесс в естественных условиях, раз даже с божественным вмешательством процесс растянулся на полгода. Тот же источник сформировался примерно за час или около того, а я не думаю что создать источник такое уж простое дело, тем более сразу с абсолютным уровнем взаимодействия. Ладно, раз аспекты выбраны, то можно приниматься за магию. С этими мыслями я полез в *Статус*, однако никаких изменений в нем, помимо возраста, где теперь красовалась надпись "*2 часа 3 минуты*", и изменений с аспектами и источником больше ничего не поменялось.

Перепроверив все еще два раза и не увидев ничего нового, я понял, что что-то упускаю, поэтому полез пристально вчитываться в описание все пунктов "*Источника*", и вскоре нашел причину своих напрасных поисков. Все дело оказалось в том, что у меня же

абсолютный уровень взаимодействия с источником, а значит для магии мне нужно обходиться лишь силой воли, которая является не каким-то системной характеристикой, а частью меня самого. Захотелось даже ударить себя рукой по лицу, однако ни руки ни лица у меня не было. Собравшись с мыслями и духом, я решил приступить к поиску тех внутренних рычагов, что позволят мне привести свою внутреннюю энергию в движение, благо недавние ощущения после выбора аспекта все еще свежи в памяти.

Получилось у меня где-то с седьмой попытки, а ведь ничего сложного в этом не оказалось — стоило мне просто захотеть расти, именно захотеть, а не подумать, представить, попросить и так далее. Простого желания хватило для того, чтобы снова возникло ощущение внутренней энергии, которое снова разошлось по всему телу, однако на этот раз энергия не утихла, а словно стала проникать в клетки моего тела, заставляя их ускорять свой рост еще больше. Ощущения при этом были интересные, словно напился горячим какао в прохладную осеннюю погоду, и теперь чувствуешь, как тепло наполняет тебя изнутри.

Я так увлекся этим процессом, что пришел в себя только от нарастающего чувства внутренней пустоты, что росло внутри меня уже на протяжении минуты. Остановив "усиление роста", как я успел окрестить свои манипуляции, я полез в *Статус* разбираться в причине этого чувства. Изначально у меня имелись определённые предположения по этому поводу, и они полностью подтвердились, стоило мне посмотреть на пункт "*Источник*".

Источник: Заполненность 13,01 %

Получается именно так ощущается магическое истощение, не хотелось бы узнать какие ощущения будут при полной потере маны, учитывая что уже сейчас ощущения довольно неприятные. Мана восстанавливается со скоростью 5 %/ч, а значит чтобы полностью восстановить запас маны мне понадобится где-то семнадцать с половиной часов. Долго, однако. Кстати о времени, за сколько я потратил столько маны? Жаль время не засекал, но получается что где-то за десять или пятнадцать минут я слил большую часть маны на собственный рост. Интересно, на сколько вырос хоть...

Активировав *Духовное зрение*, я попытался увидеть себя со стороны, что, как ни странно, получилось. Однако, не успел я удивиться как я заметил, что точка обзора находится на конце корня, исходящего из бывшего семечка. Подивившись такому обстоятельству, я, пользуясь возможностью, осмотрел себя с помощью все того же рентгеновского зрения. И, если принимать за остатки семечка тот вытянутый овальный силуэт со сколами и трещинами, из которого вниз идут остальные корни, а сверху заметна верхушка ростка, то вырос я ощутимо по сравнению с тем, что было. Хмм, вроде когда я в прошлый раз смотрел *духовным зрением*, то окружение не было таким четким, похоже я все больше привыкаю к такому восприятию.

Так, а теперь попробуем переместить точку обзора с корня на верхушку ростка... о, получилось. Вижу внизу собственные корни и остатки семечка, а если переместится внутрь семечка? Переместился, сквозь него почти ничего не видно, видимо материал такой. Интересно, а получится ли смотреть во все стороны... получилось. Только почему-то смотрю я не с какой-то определенной точки, а всем телом сразу.

Продержался я в таком состоянии всего пару секунд, а потом выключил *Духовное зрение*, испугавшись появления головной боли от непривычной картины, представшей перед моим взором. Хотя на самом деле никакой головной боли не было и быть не могло, однако такой сюрреалистичный вид кого хочешь в первый раз напугает, вот и я испугался. Это не с

монитора смотреть на то, как с левой стороны экрана идет продолжение правой стороны, нет, это гораздо сложнее и запутанней, так как помимо правой и левой стороны есть еще верх и низ, и все что находится между этими четырьмя сторонами. А видимой границы какой-либо из сторон просто нет, точнее они плавно переходят друг в друга и ты просто не замечаешь этого. И все это нагромождение образов со всех сторон ты видишь сразу, одновременно, не в состоянии сконцентрироваться на чем-то одном, так как одновременно видишь и воспринимаешь все образы вокруг! Если бы мое сознание было привязано к мозгу, то он точно бы взорвался от увиденного, и не факт что в переносном смысле.

Отошел я от такого незабываемого опыта довольно быстро, видимо сказывается расширение возможностей сознания от того же *Благословения*. Назову этот способ использования *Духовного зрения* "Кругозором", пусть теперь кто-нибудь скажет что он у меня узкий, хе-хе. Скорее уж до одури широкий. Блин, так он ведь еще и расти вместе со мной будет, поэтому надо привыкать пока не вымахал до уровня Эйфелевой башни, а в том, что вырасту до таких размеров, у меня сомнений что-то маловато. Закончив размышлять о причудах собственного восприятия, я решил еще раз пробежаться по *Статусу*:

Статус:

Имя: — Не выбрано-

Принадлежность: Семя Пустотного Древа

Стадия развития: Росток

Возраст: 2 часа 36 минут.

Источник: Заполненность 13,52 %

Особенности:

— *Адаптация*

— *Гибкость*

— *Благословение*

— *Духовное зрение*

— *Вторая жизнь*

Умения системы:

— *Статистика по миру (недоступно)*

— *Запрос системе*

Сообщения: (0)

М-да, изменений почти нет. Я живу в этом теле уже два с половиной часа, а заняться уже нечем, по крайней мере пока источник не наполнится. А сколько всего я могу прожить, вечность? Вроде "родитель" прожил полмиллиарда в одном лишь космосе, а сколько до этого на самой планете — одному богу известно, а ему наверняка известно, и не написал ведь.

Так что впереди у меня точно очень много времени, большую часть которого мне будет тупо нечем заняться. В прошлой жизни в свободное время я спал, сидел в телефоне или компьютере, иногда даже занимался саморазвитием. Хмм, надо напрячь память и припомнить какие-нибудь методики по медитации или работой с сознанием, все равно заняться больше нечем будет. Вроде как в прошлой жизни я немного увлекался йогой, ну там посидеть в позе лотоса, правильно подышать или правильно размяться чтобы быть весь следующий день бодрым как огурчик. Интересно, а осталась ли у меня возможность спать? Думаю, со временем мы это выясним. А пока что стоит составить краткий план на будущее, начнем.

Во-первых, нужно прокачивать магию. Так как вместе с рангом будет увеличиваться как вместимость источника, так и скорость восполнения маны, то, учитывая недавние опытов по усилению роста, мне явно нужно больше маны. И что будет когда вырасту еще больше, на усиление роста будет тратиться еще больше маны? А другие возможности магии, которые я пока не обнаружил или пока не в состоянии обнаружить из-за маленького резерва? Так что прокачка источника и изучение магии точно стоит на первом месте.

Во-вторых, люди, ну а точнее орки, так как людей тут нет. Уверен рано или поздно, если не будет никаких катастроф, они набредут на меня. И хорошо, если посчитают меня каким-нибудь священным деревом и станут поклоняться, но ведь они могут и попросту срубить большое деревце ради древесины на какой-нибудь костер. Так что мне нужны две вещи: защита от внешней угрозы и способ вести диалог. Пока у меня нет идей ни с тем ни с другим пунктом, но, думаю, со временем появится возможность что-то предпринять.

В-третьих, я все-таки нацелился на божественный статус. Так как мне уже удалось лицезреть образец огромного могущества, то, естественно, во мне родилось желание достичь чего-то похожего. Это как начав играть в онлайн игру, ты видишь уровень игры топовых игроков и хочешь уметь также, однако все еще не осознаешь на сколько огромный разрыв между вами. Вот и у меня также, разве что возможности сменить игру или начать игру заново у меня нет, но и мир вокруг не игра, а реальность. Так что заворачиваем корни в листья и вперед, к солнцу!

В неизвестном месте:

Наблюдая за своим подопечным, бог не мог сдержать улыбку, ведь эксперимент обещает быть интересным и, что самое главное, полезным как для него, так и для мира, где, собственно, и проводится эксперимент. Бог развеет свою скуку и, может быть, узнает что-то новое, а мир получит толчок к развитию за счет маны и праны, излишки которой, волей-неволей, выделяет перерожденец. Да и интересно будет посмотреть на то, во что рано или поздно превратится магия его родного мира, столкнувшись с местными магическими законами...

Глава 4. Пускаем корни

Встречаются два монаха. Один другого спрашивает: — Как дела? Чем занимаешься? — Да так, вот смотрю, как дерево растет. — Ааа, все суетишься... "Анекдот из интернета"

Год спустя:

Прошел ровно год с тех пор, как я оказался в новом мире, и это было долго, скажу вам. Скукой я маялся где-то дней сто, а потом, наконец, дали о себе знать регулярные занятия по медитации. Было это не так уж просто, но, вспомнив под влиянием жизненных обстоятельств о восточной культуре все что мог и не мог, я таки продвинулся в познании Дзэна. А как тут его не познать, если единственными моими развлечениями, на протяжении года, было прорастание сквозь почву и, когда я уже вылез, наблюдение за небом. Сам Дзэн — это, на сколько помню, умение созерцать окружающий мир и самого себя таким, какой он есть, ради достижения просветления. Чувствую, с таким темпом жизни, рано или поздно буду, в лучших традициях фильмов и комиксов из прошлого мира, наставлять юных орков на путь духовного просветления...

Кстати, где-то в то же время начали проявляться последствия слияния с Природным аспектом, так как в какой-то момент я начал ощущать что-то новое, где-то далеко на поверхности, и чем ближе было к завершению слияния, тем отчетливей ощущалось это чувство. Я долго не мог понять что это такое, пока до меня не дошло, что я чувствую природу, пусть и очень слабо. Казалось бы это очевидно, но нет, если учитывать где конкретно я рос.

А рос я, кто бы мог подумать, в пустыне. Но не в такой, как Сахара, где полно песка и огромные дюны, а скорее как в пустыне из фильмов про ковбоев и индейцев. Про кактусы ничего не скажу, так как со дна кратера поверхности, пока, не видно, однако какие-то кустарники точно есть, их, по всей видимости, задело взрывом, так они лежат со мной рядышком. Кратер, кстати, довольно крупный, сравнил бы с Аризонским, не знаю его размеров, но думаю что где-то около. Ну и немного о погоде: жарко, дожди редкие и скудные, в основном идут ночью, а испаряются поутру, но, думаю, местным растениям этого хватает.

Теперь, пожалуй, стоит упомянуть о магии и о том, что же мне дало слияние с аспектом, а также почему оно было таким долгим. За год *Источник* умудрился прокачаться до второго ранга, увеличив мои запасы маны и скорость её восстановления. Слияние же аспекта Природы с источником дало мне "чувство Природы", как я его назвал, а также нагрузило моё сознание пониманием природных процессов. Притом это было именно "понимание", а не знание, довольно странное чувство кстати. А уж после того, как я начал понимать работу своих особенностей *Адаптация* и *Гибкость*, так сразу же "ушел в Дзен" чтобы не заикливаться на процессе осознания природных процессов, а просто наблюдать за ним. Получилось это, конечно, не сразу, но я справился.

И вот сейчас, просмотрев *Статистику по миру* и не заметив там никаких изменений, я смотрю на безлунное и безоблачное небо, на котором виднеется неисчислимое количество звезд и местный аналог Млечного Пути. Не знаю есть ли в этом мире молоко, но звать его я буду так. Небо тут, кстати, не точно не Земное, на это также намекала голубая луна больших размеров и совершенно иным рисунком поверхности.

Хмм, как там люди прошлого искали планеты в Солнечной Системе? Вроде наблюдали

за звездами и обнаружили те из них, что меняли свое положение. Что же, плюс еще одно занятие помимо медитаций, хорошо хоть память стала почти абсолютной, что, по всей видимости, тоже является "бонусом попаданца".

Спустя 5 лет:

Источник прокачался до четвертого ранга, а сам я научился грамотно расходовать ману на волевое управление магией. Также обнаружил интересные закономерности по развитию Источника: если держать запас маны ближе к двадцати процентам, то постепенно увеличивается скорость восполнения, а если сливать ману до пяти или десяти процентов, а потом дать восполниться, то та же скорость восполнения немного уменьшается, что, по всей видимости, свидетельствует о росте запасов маны. Выбор вторичного аспекта все еще недоступен, так что я возлагаю надежды на пятый ранг источника. А, и еще, я теперь постоянно нахожусь под "усилением роста", так как научился дозировать ману на поддержание этого режима не превышая естественную скорость восполнения.

Вырос я уже метра где-то на три над поверхностью дна кратера и отрастил приличных размеров листья для поглощения солнечной энергии. Глупая затея? Все верно, однако только в том случае, если нет доступа к воде. Откуда у меня вода в пустыне? Тут все просто — дорос корнями до водоносного слоя, а там уж с помощью магии и *Гибкости* с *Адаптации* за компанию организовал активную выкачку воды для собственных нужд. Ради интереса даже попробовал просто перекачивать воду на поверхность — получилось. Так что теперь у меня есть новая цель — превратить кратер в озеро и расти посреди него. Но, к сожалению, в ближайшие годы такое неосуществимо, так как для этого нужна гораздо более обширная корневая система. Поэтому я вскоре перестал зря расходовать воду и сосредоточился на собственном развитии.

Кстати, я все же смог осознано разобрался в предназначении *Гибкости* и *Адаптации*, основываясь на "понимании" протекания этих процессов. Первая особенность позволяет мне с помощью магии вытворять со своим телом все, что мне вздумается, как, например, тот же водяной насос на поверхность или выращивание тех же листьев. *Адаптация* же не дает вводимым изменениям негативно влиять на общую функциональность организма и, как понятно из самого названия, постоянно стремится как можно лучше приспособиться к окружающим условиям.

Сами по себе эти две особенности работают сообща, подбирая наиболее выгодную стратегию выживания и роста, однако при моем вмешательстве возникли некоторые сложности. Так, например, когда я выращивал листья, то механизм *Адаптации* по началу сопротивлялся, собираясь, по всей видимости, превратить меня в кактус. В то время я достиг только верхушки водоносного слоя и каждый миллилитр воды был важен, и, скорее всего, именно поэтому механизм *Адаптации* решил идти по пути экономии и накоплению живительной влаги, в то время как у меня в планах было добраться до стабильного источника воды и активный рост за счет солнечной энергии. К счастью, как только поступление воды стало стабильно большим, этот же механизм помог мне подобрать наиболее удачное строение листьев.

Ну а в остальном ничего интересного не случилось. Орки все также в каменном веке, а из местной живности никого так и не видел, но это не значит, что никого нет. Планет на небосводе пока не обнаружил, так как наблюдать и запоминать расположение звезд на небосводе даже с моей памятью дело практически невозможное, поэтому я исследую небо

кусками, уделяя по паре месяцев на каждый. Месяцем я решил считать период в тридцать дней, так что в году получилось тринадцать месяцев и один день вне исчисления, решил его отмечать как новый год. Обзывать месяца никак не стал, все равно кроме меня эти названия никто знать не будет, поэтому просто обозначил их цифрами по порядку.

Система, как ни странно, отреагировала на мои размышления и теперь возраст измеряется в годах, месяцах и днях. Ну а если запрошу информацию об этом пункте, то могу узнать часы, минуты и даже секунды.

Спустя еще 4 года:

Если на получение второго ушел один год, на получение третьего — два, а четвертого — три, то на получение пятого ушло четыре года. Как итог, с начала жизни в этом мире прошло целых десять лет, Огромная цифра, если вдуматься, да и арифметическая прогрессия наблюдается. Получается, если дальше все будет идти такими же темпами, то десятого ранга я достигну где-то за сорок пять лет.

И вот, наконец, мне доступен к выбору первый вторичный аспект.

На сей раз в пятерку по совместимости попали следующие варианты:

— *Аспект Жизни (78,9 %)*

— *Аспект Воды (75,3 %)*

— *Аспект Души (73,8 %)*

— *Аспект Земли (69,5 %)*

— *Аспект Воздуха (53,4)*

Учитывая, что на сей раз совместимость аспектов относится не ко мне, а к уже выбранному основному аспекту, то результат относительно ожидаем. Лишь наличие аспекта Души заставило меня немного задуматься над выбором, однако, после коротких раздумий, я решил следовать изначальному плану и взял Аспект Жизни, после чего вылезла системная надпись:

"Вторичный аспект успешно освоен."

Не скажу, что почувствовал в себе какие-то изменения, но что-то новое в ощущениях точно появилось. Эксперименты над собой по применению нового аспекта почти ничего не дали, а значит нужна практика и опыты, желательно над чем-то живым и не являющимся частью меня. Ибо есть подозрение, что применение вторичных аспектов непосредственно на себя значительно ограничено по сравнению с основным.

Спустя 8 месяцев и 16 дней:

Для приманивание чего-нибудь живого я решил использовать приманку, а именно — воду. Создав и поддерживая вокруг себя приличную такую лужу, а никак по другому назвать это не могу, я начал ждать, надеясь что кто-то учует запах воды. Результата пришлось ждать довольно долго, скорее всего из-за того, что располагалось все это на дне кратера, однако удача пришла откуда не ждали — с неба.

Впервые заметив неизвестный летающий объект, похожий на худую птицу с длинным хвостом, я обрадовался своей удаче. Ведь до этого, со своей неудобной точки обзора, никого в небе я не видел, а тут нечто новое. Поэтому, выйдя из состояния созерцания, в котором я провожу основную часть времени чтобы не сходить с ума от обилия лишних мыслей, я начал ждать, надеясь что неведомая птица заметит источник воды и соизволит приземлиться.

Мои ожидания оправдались и вскоре силуэт направился в мою сторону и вскоре я смог

его как следует рассмотреть. Это оказалась не птица, по крайней мере в привычном понимании, а что-то больше напоминающее помесь птеродактиля и грифа с головой какого-нибудь велоцираптора, а также хвостом ящерицы. И это маленькое чудо, которое было, по большей части, покрыто перьями, летело прямо ко мне и шло на посадку.

Дав ему немного попить и расслабиться, я использовал заранее приготовленную и много раз натренированную схему, не спрашивайте сколько маны слил на тренировки — очень много. Волевым усилием я заставил специально выращенные корни за считанные мгновения вырваться из-под земли и опутать сначала лапы, а потом и всю "птицу" которая, не желая стать добычей неведомого хищника, всеми силами стала пытаться вырваться.

Наш поединок занял от силы пару минут, за которые я истратил чуть больше четверти запасов маны, а они у меня сейчас довольно большие, пятый ранг как-никак. Теперь пациент надежно зафиксирован, и настала очередь второй фазы, проверить эффективность которой на практике у меня пока не было возможности. А состоит она в том, чтобы с помощью магии жизни, подступы к которой я все же нащупал, усыпить это чудо в перьях.

Уже привычным образом я, одной лишь силой воли, применил собственные силы, однако, в этот раз, обратившись еще и к аспекту Жизни. Корни от этого зашевелились и, к моему удивлению, от них начали отрастать боковые отростки гораздо меньших размеров, проникая бедной зверушке под оперение чтобы добраться до кожного покрова, однако, достигнув его, они просто останавливались, также на корнях начали вырастать бутоны, которые вскоре распустились в цветки белого цвета, чем-то напоминающие лилии, которые начали еле заметно светиться. Быстрое переключение *Духовного зрения* в магический спектр восприятия подтвердило мою догадку — у свечения была магическая природа.

Недовасилиск, а именно с ним у меня почему-то ассоциировалось это существо, вскоре затих и я преступил к экспериментам...

Около часа спустя:

Над мирно спящим пернатым я провел серию опытов для проверки возможностей аспекта Жизни. В итоге, даже без вскрытия, мне удалось узнать много о физиологии, строении и особенностях конкретного этого вида местных обитателей, а там уж и *Система* подсуетилась, выдав мне новое системное умение с сообщением, мол выполнены нужные условия. Само умение имеет следующее описание.

Анализ:

"Позволяет узнать основную информацию о практически любом существе в пределах духовного или физического восприятия."

Тогда я сразу использовал полученное умение и смог увидеть общие сведения о своем временном заложнике:

Анализ:

Название: Крылатый охотник

Принадлежность: Птерозавры

Стадия развития: Взрослая особь

Возраст: 6 лет 7 месяцев

Источник: — Нет-

Больше всего меня удивило название этой зверушки, а точнее то, что оно есть. Ведь, если следовать логике *Системы*, то кто-то эту "птичку" увидел и обозвал. Вопрос лишь в том, на сколько данный вид распространен и на сколько большая пустыня меня окружает.

Может весь этот мир — огромная пустыня, по которой мигрируют бедные орки по постоянному поиске пропитания.

Принадлежность же и без системы была очевидна — ящер в перьях и летает. Кстати крылья у него оказались смешанными, то есть у них была и перепонка и перья, довольно необычное сочетание, как по мне. Также, пока была возможность, я запросил информацию о его названии и стадии развития, однако ответ пришел лишь по второму пункту.

Стадия развития: Взрослая особь

"Взрослая особь этого вида достигает размаха крыла от 160 до 170 см, размер туловища с хвостом — от 70 до 90 см."

Не то, чтобы это было так уж важно, полезно или актуально, но хоть что-то. И, так как ничего, помимо жизни, с подопытного теперь не взять, то я решил в качестве моральной компенсации проверить возможности исцеления и модификации организма пациента.

С исцелением все вышло довольно удачно — исчезли все травмы, полученные Крылатым во время нашей схватки, а также значительно облегчились последствия старых. Модификация же организма прошла с огромным скрипом и расходом большей части оставшейся маны, выдав в итоге гораздо менее серьезный результат чем я планировал — небольшие улучшения части нервной системы, отвечающей за соображалку у этого вида, а также немного прокачал мышцы и суставы.

На остатках свободных запасов маны я также постарался заставить организм птерозавра выработать гормоны, которые выполняют роль эндорфина или чего-то похожего. Расчет был на то, что вспоминая ощущения после случившегося, он, рано или поздно, решит вернуться, а там уж и запасы маны восстановятся. Со временем сделаю из этого вида самых крутых ящериц на диком западе.

Спустя примерно 3 года:

Могу смело утверждать, что первое приручение животного растением можно считать успешно завершенным. После того, как три года назад Крылатый охотник освободился от ослабших пут и улетел в даль, он начал навещать меня примерно раз в три месяца, и каждый раз я его усыплял, лечил, улучшал, а потом давал дозу эндорфинов.

Кстати, я понял от чего в самый первый раз на модификацию было затрачено так много маны — улучшения происходили на генетическом уровне. Об этом я узнал, когда принялся за детальный осмотр во время второго прилета зверушки. Тогда я попробовал внести изменения чисто на физиологическом уровне, однако смог лишь улучшить уже имеющиеся природные данные без каких-либо глубоких изменений. Можно сказать, что пернатик достиг предела прокачки своего вида и круче ему не стать без использования генетических улучшений.

Однако, еще поэкспериментировав в следующие визиты, я узнал, что не могу слишком сильно влиять на генетику живого существа, зато могу определить новые черты его потомства, пусть и не очень далекие от родителя. Именно на потомство я решил и сделать ставку, собираясь заняться искусственным отбором, однако для этого было необходимо, чтобы Птиц привел ко мне своих детишек, и я без понятия как это устроить, разве что прокачивать ему соображалку дальше, чем я, собственно, и занимался каждый его визит. Надеюсь сработает.

Кстати, мои махинации отразились на *Системном* описании Крылатого охотника.

Название: Крылатый охотник

Принадлежность: Птерозавры

Стадия развития: Взрослая особь

Возраст: 9 лет 12 месяцев

Источник: — Нет-

Особенности:

— *Сообразительный*

— *Лучший представитель вида*

Казалось бы, всего две строчки и новый пункт, который я уже видел у себя, однако это о многом говорит. Ведь получается, что все мои старания не прошли даром, раз даже *Система* признала проведенной в нем изменения за особенности. *Сообразительность* появилась благодаря моим старанием над нервной системой, а вот со второй особенностью все чуть сложнее. В ней, если коротко, описывается, что в пределах вида мой подопечный превосходит всех на голову по всем параметрам, что, кстати, ожидаемо после всех моих с ним манипуляций.

Кстати о *Системе*, она, как я понял, выполняет скорее роль помощника и наблюдателя, не принимая активного участия в моей жизни. Раньше я может быть и возмущился бы, мол не на это рассчитывал, однако теперь, активно используя магию каждый день практически на автомате не отвлекаясь от медитаций, понимаю, что не достигнул бы такого уровня управления магией, если бы *Система* была "игровой". Тогда бы я не факт что когда-нибудь смог самостоятельно научиться магичить, полагаясь лишь на костыли и способности, суть который я не понимал. А так я вижу свои недостатки, пробелы в навыках, сам познаю все нюансы магии, пусть и методом тыка, а значит мне есть куда расти, во всех смыслах.

Теперь немного о росте, раз уж заговорили о нем. Мои корни уже захватили все дно кратера и, повинувшись моей воле, недавно начали путь вверх вдоль его стен. Сам я достиг уже размеров где-то пяти метров в высоту, а ветви простираются от меня на расстоянии примерно двух метров, стремясь подобраться как можно ближе к верхушке. Таким образом верхушка по форме напоминала некий зонтик, защищающий землю от солнца. Все это позволяло мне поглощать солнечную энергию и расти еще быстрее, хотя наибольшее внимание я все же уделял росту корней.

Также у меня появился первый кандидат на звание планеты — небольшая красная точка, напомнившая мне Марсе, все-таки движется по небосводу. Надеюсь, что найду еще что-нибудь, а то система из двух планет выглядит как-то ущербно. Да и, на сколько помню, в Солнечной системе Юпитер, за счет своей огромной массы, притягивал к себе космические тела, оказавшиеся поблизости, невольно защищая внутреннюю часть системы от большинства угроз. Такой сосед по системе был бы очень кстати, а то может однажды прилетит камешек размером с луну и помножит планету на ноль.

Спустя 5 лет:

Шестой ранг источника вторичным аспектом не порадовал, компенсировав это значительным повышением запасов маны и скорости ее восстановления. Получил я этот ранг, однако, спустя не пять, а восемь лет, так что мои подсчеты оказались ошибочными, ну и ладно.

Детей своих Пернатый привел лишь год назад, наверно дожидался пока окрепнут для продолжительного полета. С ними я отыграл тот же сценарий, что и с их родителем при первой встрече. Справился на сей раз гораздо быстрее и уже через полминуты я приступил к

изучению двух спящих тушек, в то время как их отец расхаживал вокруг, впервые наблюдая процесс со стороны.

С уверенностью могу сказать, что первое поколение генетически модифицированных ящеров вышло куда более совершенным, чем их родитель, которого я уже прокачал до предела. Более развитая нервная система, иное строение мышц, благодаря которому они стали сильнее, прочнее и легче, прочные и гибкие кости с полостями внутри для снижения массы тела, а также улучшенный обмен веществ и терморегуляция — все это прижилось на генетическом уровне.

Интересным оказалось то, что их родитель потерял особенность "Лучшего", заменив его на "*Достойный представитель вида*", суть которого, однако, почти не поменялась, а у деток даже пункта "*Особенности*" не было, даже не знаю с чем это связано. В любом случае, прокачав мелких на столько, сколько это возможно на настоящий момент, и проделав перед пробуждением тот же фокус с гормонами, который проделывал с их предком, стал ждать их реакции.

А реакция по пробуждения у них была довольно необычная, они без видимой паники освободились от опутавших их корней, а затем почти одновременно взлетели в небо, начав кружить вокруг. Птиц-старший, тоже получивший под конец повышенную выработку соответствующих гормонов, тем временем просто наблюдал за ними, а вскоре присоединился к ним. Через несколько минут вся процессия перестала играть в догонялки и отправилась за пределы моей видимости.

А я тем временем думал о том, на сколько сильно прокачал им соображалку и не встал ли я на путь создания нового разумного вида...

Глава 5. О развитии и драконах

Путь не относится к известному или неизвестному. Знание — иллюзия. Незнание — слабость рассудка. Когда же ты постигаешь этот незамысловатый Путь, он подобен безграничности пространства, бездонной пустоте. Как он может быть этим или тем, быть или не быть?" Отрывок из притчи"

Спустя 2 года:

И вот, в юбилейный двадцатый год, я решил подвести итог проведенной деятельности, а именно уровень собственного развития.

Рост моего основного ростка достиг отметки метров в десять, почему так мало? Тут все просто — я рос корнями в ширь. При этом все эти корни шли не только от меня, но в в глубину земли к водоносному слою, так как это было выгоднее, чем пропускать через себя литры воды напрямую. Также от каждого корня шел небольшой побег, внешне очень похожий на четырехлистный клевер из моего прошлого мира, из-за чего мне удавалось собирать просто огромное количество солнечной энергии, которое тут же шло на дальнейший рост. Сейчас мои корни уже полностью опутали кратер и добрались до поверхности пустыни, что позволило мне наконец по нормальному осмотреться, но об этом позже.

Не скажу, что доставка воды была простой, однако тут в естественные процессы вмешался мой инопланетный гений и создал что-то вроде растительных аналогов двухкамерных сердец. Другими словами я сделал из части корней насосы, поднимающие воду на внушительную высоту. А внушительной высота была от того, что кратер, на вскидку, был глубиной метров где-то 150, а шириной примерно 900. Не просто так ведь деревья на Земле с увеличением роста замедлялись в его скорости. Вроде, если не изменяет память, самое высокое дерево было где-то метров 110–120. Я же пока только лишь корнями уже успел превзойти этот результат.

Что касается основного тела, как я его прозвал, то я решил озаботится его защитой, начав выращивать вокруг него несколько новых корней и планируя в будущем поместить его в огромную полость, препятствующую каким-либо внешним воздействиям. По сути для выживания мне хватило бы и тех корней, с помощью которых я превратил кратер в огромную солнечную батарею, но тут есть небольшая проблема — центр моего "Я" располагается именно в главном ростке, который я и назвал "основным телом".

Данную особенность я обнаружил сравнительно недавно, уже после получения источником шестого ранга. Почему-то именно после этого в магическом спектре восприятия *Духовного зрения* стало возможно детально изучить собственное тело. Если до этого, глядя на себя, перед моим взором простирались реки энергии, текущие через каждый корешок, то теперь эти реки превратились в ручьи, сплетающиеся между собой в причудливые узоры. И, так как заняться было особо нечем, я принялся разбираться во всем этом клубке собственных магических каналов, благодаря чему и смог найти сам источник. Детально изучив все от и до, я смог определить два важных момента.

Во-первых, именно эту часть своего организма можно считать центром, ведь если отрезать конкретно эту часть от всего остального, то я останусь именно в ней, а не перемещусь в корневую систему, как предполагал раньше. Именно поэтому всплыл вопрос собственной безопасности, который до этого находился даже не на втором, а на третьем плане, так как шанса осознать опасность у меня не было. К сожалению, с моими нынешними

возможностями, как-либо повлиять на расположение "ядра" своей сущности я не могу, разве что выбрать потом аспект Души и экспериментировать уже с ним.

Во-вторых, имеющиеся у меня аспекты, как оказывается, резонируют друг с другом, дополнительно облегчая процессы роста и внесения каких-либо изменений. Похоже именно так проявляется высокая совместимость аспектов, которая, кстати, достигла у Жизни восьмидесяти шести с небольшим процентов, так и до сотки уже недалеко. Также получение этого знания позволит мне начать искать более тонкие пути применения аспекта Жизни чем до этого, не каждый раз ведь получится обвивать пациента корнями.

Таким образом, основываясь на результатах самоанализа, я и решил заняться обеспечением собственной защиты. И, хоть объем предстоящих работ внушает, у меня уже сложился определенный план, которого и буду придерживаться. Что за план? Как я уже говорил выше — создание вокруг себя большой защитной оболочки с полостью, в которой и будет находиться основное тело. Для этого мною было решено переправить большую часть энергии и питательных веществ в шесть корней, которые я специально начал выращивать под это дело. Хотя вскоре это будут не корни, а, скорее, новое дерево.

Сам план состоит в том, чтобы эти шесть ростков, подобно вьюнку, оплели основное тело, а затем начали постепенно срастаться между собой, формируя что-то вроде толстого слоя коры. Затем, по мере роста, внутренняя часть медленно отмирала, преобразовываясь в питательные вещества, а внешняя все больше отдалялась от изначального размера. Таким образом, рано или поздно, вокруг "ядра" вырастет новое дерево, которое, впрочем, все равно будет частью меня, благо имеющиеся два аспекта позволяют и не такое с собой провернуть. Кстати, моя старая идея с озером вокруг внезапно обрела смысл, ведь в таком случае добраться до слабого места будет еще сложнее, может даже невозможно, особенно если в него генномодифицированных крокодилов поселить. Найти бы еще этих самых крокодилов.

Также, если повезет корнями наткнутся на какие-нибудь рудные жилы, то можно попробовать их пускать на укрепление своей будущей защиты от внешнего мира, да и себя укрепить не мешает. Пусть даже с помощью магии я могу укреплять себя чисто магическим методом, но не думаю, что укрепленная древесина выстоит против железных и стальных инструментов. Проверить прочность такого укрепления я, по понятным причинам, сейчас не мог, да и не очень уж хотелось, если честно. Ну а теперь можно и про пустыню рассказать.

Пустыня вокруг была поразительно ровной, словно кто-то взял и прошелся огромным катком, а то тут, то там росли уже знакомые колючки. Ничего кроме них и потрескавшейся земли видно не было, однако "чувство Природы" сигнализировало об обратном. Чуть позже, когда корни стали выбираться за зону удара кратера, оказалось, что большая часть местной флоры каким-то образом находилась в чем-то вроде спящего режима, при этом, разобравшись с помощью магии в механизме этого явления.

Удалось выяснить, что местные растения научились входить в состояние криптобиоза. Так, кто не знает, называется состояние обезвоживания тканей с целью предотвращения смерти организма при длительном воздействии неблагоприятных условий окружающей среды, либо отсутствию притока энергии. Сам был в шоке, когда подобное определение всплыло у меня в сознании, ведь раньше все ограничивалось лишь пониманием процессов, а не их оформлением в полноценные термины. Так вот, получается, что основная часть флоры, а может и даже фауны, дожидается воды для того, чтобы проснуться и продолжить свой жизненный цикл, знать бы еще откуда они эту воду возьмут. В крайнем случае я могу просто за счет корней пробудить их из криптобиоза, однако тогда есть риск нарушить естественный

природный цикл и случайно уничтожить целые виды, поэтому пока не буду их трогать.

Кстати, хорошенько покопавшись в памяти, я таки нашел источник всплывшей информации. Оказалось, что еще в прошлой жизни я за чтением какой-то манги, где персонажи имели силы различных животных и насекомых, мне попала информация о личинке комара, которая не умирает в спящем состоянии. Заинтересовавшись этим вопросом я тогда полез в интернет проверять, так ли это, и нашел данное определение. Потом, читая все ту же мангу, я находил другие интересные особенности живых организмов своей родной планеты и искал информацию о них. В большинстве случаев наткнулся на действительно интересные факты о животном и насекомом мире, которые, однако, невозможно было бы реализовать в масштабах тела человека.

Тем не менее, вытянутая ассоциативная цепочка памяти натолкнула меня на довольно интересную мысль, причиной появления которой был жук-бомбардир. В свое время меня очень поразил его природный механизм защиты, поэтому и запомнил его я очень четко. Суть такова, что этот жук, при опасности, способен выстреливать из желёз в задней части брюшка саморазогревающейся смесью химических веществ, достигающей, если память не изменяет, где-то ста градусов по Цельсию, то бишь они буквально сваривали заживо других насекомых.

Так вот, в чем конкретно заключается моя мысль, смотрите сами — у нас есть летающие ящеры, есть общие представления о работе подобного механизма, что мы в итоге получим, если их объединим? Правильно, драконов. Ведь драконы, по сути, это летающие огнедышащие ящеры, осталось только начать вносить изменения в потомство лояльных мне представителей крылатого семейства. Они, кстати, все еще периодически прилетают, а я же, в свою очередь, подлечиваю и прокачиваю их по возможности.

Только вот что-то мне подсказывает, что на внесение подобных изменений уйдет не одно поколение, а значит мне нужно заняться тщательным искусственным отбором и каким-то образом постараться переселить этот вид к себе по ближе. Идей, как это сделать, у меня нет, ведь в пустыне мало еды и воды, хотя с последним вопрос уже решенный, поэтому остается следовать древней известной поговорке — "Если гора не идет к Магомету, то Магомет идет к горе." Нужно лишь найти эту самую гору и идти к ней.

Спустя 6 лет:

Прошло уже довольно много времени с начала реализации сразу двух планов — выращивания защитного слоя и создания драконов, при это по обоим пунктам есть ощутимые подвижки.

Древесная корка уже сформировалась, пришлось даже для достижения полного покрытия сбросить старые листья и отрастить новые, уже на внешнем слое. И, так как основную часть собственного потенциала роста я отдаю именно ему, то уже скоро вокруг меня станет появляться пустое пространство. Сначала это будут считанные сантиметры, но потом, надеюсь, счет дойдет и до метров, а дальше кто знает.

Теперь, пожалуй, стоит упомянуть о своих "птенчиках". Сейчас я обслуживаю уже второе поколение будущих драконов, которых набралось аж шесть штук. Видимо проведенные изменения начали выводить моих подопечных на вершину внутренней иерархии в собственном виде. Получилось новое поколение чуть крупнее своих предшественников и зачатками чешуи, на появление которой я спустил весь доступный эволюционный потенциал прежнего поколения. Так как раньше у этого вида на крыльях были и перепонки, как у птерозавров, и перья, как у птиц, то, превратив перья в то самое подобие чешуи, я не сильно испортил летные характеристики, скорее даже наоборот,

добавил обтекаемости.

Касательно же огненного дыхания, то оно требует слишком глобальных изменений, требующих несколько поколений для подготовки подходящей почвы. Так что ближайшие лет двадцать, а то и больше, драконы будут просто чешуйчатыми хвостатыми птеродактилями с повышенной социализацией и деревом в качестве точки паломничества. Кстати, раз уж решил прокачивать моих подопечных, то может и магию им как-то организовать?

Однако, к сожалению, подобное мне пока не под силу. Под *Духовным зрением* ящерики не имеют каких-либо магических задатков, так что если не получится выдать им магию, то просто сделаю из них обычных, не магических, драконов. Может они вообще пойдут по пути праны, в особенностях которой я все еще не разобрался, так как не имею к этому вопросу каких либо подступов. В любом случае, если будет шанс, то возьму аспект Души, так как пока он мне представляется наиболее полезным.

В любом случае остается лишь следовать сложившемуся плану и, что тоже важно, продолжать медитировать. Ведь когда у тебя в запасе есть века и тысячелетия, а вокруг ничего интересного не происходит, то важно научиться выпадать из реальности на длительные периоды чтобы не сойти с ума от скуки...

Спустя еще 2 года:

На сей раз на получение Седьмого ранга источника ушло целых десять лет, обрадовал же он меня возможностью выбора очередного вторичного аспекта. Я, как и планировал ранее, взял *Аспект Души*, совместимость с которым была примерно на прежнем уровне. Что меня это дало? А дало мне оно действительно много.

Лишь прощупав возможности этого аспекта на недавно прилетевших заготовках драконов я понял, что ничего не понял. На столько запутанные ощущения у меня были от попытки просто оценить душу своего подопечного, похоже нужно начинать тренироваться с чего-то по проще, например с колючек... Ведь у них, как оказалось, тоже есть душа, пусть и более примитивная.

Кстати, постоянно выбирая наиболее совместимые аспекты я, возможно, могу упустить нечто стоящее, поэтому в следующий раз нужно будет поискать какой-нибудь интересный аспект, ведь, как мне кажется, имеющихся трех аспектов мне уже хватит на то, чтобы натворить дел. Например, тех же драконов прокачать еще и в духовном плане, надо лишь освоится с новыми силами и применить их на практике, в конце концов с аспектом Жизни такое прокатило.

Интересно, для манипуляций с моей душой Звездочет использовал аспект Души или что-то другое? Вроде ничего похожего в списках ни разу не видел, а значит тут явно работа именно этого аспекта. Вопрос лишь в том, на сколько нужно продвинуться в его понимании для того, чтобы использовать максимально эффективно, ну а пока, почему-то, этот аспект мне не очень дается, а ведь той же Жизнью я мог сразу управлять. Что-то мне подсказывает, что я зашел к проблеме не с той стороны...

А, ну конечно. Со всеми своими медитациями похоже не только чувство времени потерял, но и остатки логического мышления. Как я впервые начал применять аспект Жизни? При прямом контакте с целью и с максимальным участием Природного аспекта, а уже потом научился воздействовать косвенно с минимальными затратами за счет накопившегося опыта. А сейчас, только получив новый аспект, я пытаюсь проверить с ним то, что проворачиваю с уже давно изученным, а колючки могу читать потому, что они располагаются практически у меня между корней. Так что прекращаем тупить и приступаем

к нормальному изучению возможностей аспекта Души.

Спустя 5 лет:

Вот еще пять лет минуло. И именно с уверенностью могу сказать, что за все прошедшее время мои корни просто с какой-то чудовищной скоростью разрослись вокруг кратера, уйдя от его границ минимум километров на пять. При этом они, повинувшись моему неосознанному желанию, не вытесняли коренные растения, которые все еще сидели в спячке под землей в ожидании большого количества воды. Вот ей богу в душе не знаю откуда они тут и сколько уже ждут всемирного потопа, а никак иначе я не могу объяснить необходимое количество воды для выхода из их криптобиоза. Ночной дождь максимум смачивает почву и испаряется по утру, почти ничего не оставляя для спящих растений и личинок каких-то насекомых, так что он тут точно не причем.

Ну да ладно, оставим вопрос со стратегически важными залежами иномирной жизни и перейдем к более насущным делам, а именно аспекту Души, ведь это, как оказалось, довольно убойная штука. Самое интересное заключается в том, что, как оказалось, все три моих аспекта резонируют между собой, усиливая эффективность их совместного использования, а также постепенно повышая совместимость вторичных аспектов с основным. Использовать все три аспекта одновременно мне пока не приходилось, но кое-какие странные мысли уже появились, может займусь их реализацией после завершения проекта по драконам.

Подоспело, кстати, их третье поколение, у которого теперь нет системного названия. А значит это то, что орки пока с моими птенчиками не встречались, что, в общем-то хорошо, ведь это означает, что орков поблизости нет. Ну или их уже съели и название чешуйчатых крылатых ящеров светло-коричневого цвета кануло в лету... Это было бы, пожалуй, немного некрасиво, но такова уж жизнь. Осталось еще два поколения и чешуя окончательное покроет их тело, а также появятся первые огнедышащие особи, ну а потом буду уже их доводить до идеала. А, забыл еще упомянуть один интересный момент, касающийся нового поколения — их души немного отличаются от душ своих родителей, в лучшую сторону.

Чем именно они лучше и что я вообще могу проворачивать с их душами? Лучше они тем, что более развиты. Знаете поговорку — *"В здоровом теле — здоровый дух"*? Так вот, это высказывание верно, как и обратное — *"Здоровый дух в здоровом теле"*, ведь, как оказалось, душа и тело воздействуют друг на друга, создавая некий баланс. Если душа здоровая, то она будет исцелять тело, а если тело полностью здорово, то оно будет постепенно исцелять душу. На самом деле очень интересное наблюдение, объясняющее резонанс аспектов Жизни и Души, ведь про этот эффект в системе ничего не было написано. А сам факт существования этой связи позволил мне лучше и эффективней изменять своих дракошек, создавая условия для появления еще более сильного и здорового потомства, с которым ситуация аналогична.

Думаю, рано или поздно, вместо все более учащающихся миграций ко мне и маленькому озеру вокруг меня, все драконье семейство решит перебраться в крону моего защитного дерева, которое, как и корни, стало расти аномально быстро. Есть все-таки у меня подозрение, что это все от резонанса. Так вот, это дерево, сплетенное из шести ростков, у которых уже давно появились отдельные ветви, сейчас похоже как какой-то огромный баобаб метров в пятьдесят, в то время как основное тело выросло всего до двенадцати и постепенно замедляется в росте.

Кстати об основном теле, "ядро" все еще там. Сколько ни пытался, не смог как-либо его

сдвинуть или переместить, скорее даже добился обратного. Буду теперь называть эту часть своего тела "Средоточием", а все из-за того, что в этом месте находится центр моей души, частью которого и является источник. Также, при взгляде на него в магическом спектре восприятия, видно просто огромное количество постоянно выделяющейся магической энергии, имеющей, в основном, свойства природного аспекта. Энергию эту впитывает защитное дерево и использует для своего роста, ускоряя оный еще больше, такими темпами оно скоро перерастет кратер...

Так, кажется вижу что-то странное в магическом диапазоне... Точно, какой-то странный маленький сгусток природной энергии с признаками души спокойно дрейфует недалеко от кратера, обмениваясь маной с клеверами, растущими из моих корней...

Если бы не многочисленные медитации, то я, скорее всего, очень сильно удивился и впал бы в некий ступор, но, так как моей выдержке позавидовали бы многие монахи, то я просто пристально рассмотрел это неизвестное чудо природы, непонятно от куда появившееся, а затем просто применил на него *Анализ*.

Анализ:

Название: Младший Природный Элементаль

Принадлежность: Духи Природы

Тип энергии: Природа, Жизнь

Приплыли, однако...

Глава 6. Всюду жизнь

Если тебе в голову пришла мысль — пей чай. Если мысль осталась — возможно она имеет какую-либо ценность, либо ты просто не умеешь пить чай. "Притча из интернета"

3 года спустя:

Ну что могу сказать, теперь вокруг кратера летают Малые Природные Элементали, коих набралось уже штук семь или восемь. Занятие у них одно — обмениваться с моими корнями природной энергией вытягивая чуточку духовной. В целом же новые соседи никак не отягощают меня своим присутствием, даже наоборот, за счет вышеупомянутого обмена энергиями они дополнительно ускоряют рост всей моей корневой системы в целом. Думаю их даже можно назвать симбионтами, так как они, забирая лишь капли от моей энергии аспекта Души, вводят в оборот куда больше Природной энергии с примесями жизни, так сказать, обменивают энергию по выгодному курсу.

Кстати, меня немного озадачило то, что у данных Духов вместо аспектов указан какой-то "*Тип Энергии*", но, разобравшись, понял, что у них просто нет источника, ведь они сами по себе им являются. Тут бы и закончились непонятки, однако и устройство их было немного иным, нежели у моего источника, вызывая еще больше вопросов, ответы на которые я так найти и не смог. Так что пока придерживаюсь теории о том, что у духов свои собственные принципы строения источника, ну а распространяется ли это правило на весь мир в целом узнать я никак не могу, так как еще не встречал существ, обладающих хоть какой-то магией, помимо элементалей. У драконов же, сколько не пытаюсь, не удается инициировать появление источника.

А все дело в том, что я даже до сих пор разобрался в аспекте Души лишь поверхностно, ведь, в отличие от Природного, никто мне понимание в сознание не вкладывал, вот и разбираюсь методом научного тыка. Нет, вот если бы у меня было больше материала для изучения, то разобрался бы, однако я не могу создать драконам источник, основываясь лишь на наблюдениях за собой и элементалей, ибо у нас слишком большие различия в строении души, а экспериментировать не хочется, так как могу из-за недостатка опыта наворотить дел и отвадить их от дальнейших визитов ко мне. Вот и получается, что для выработки методики создания источника мне нужно проводить опыты на живых организмах, из которых есть только драконы, коих отправлять на опыты жалко и рискованно, и спящая флора и фауна, непригодная к экспериментам из-за спячки и относительной простоты своего строения.

Как оказалось, при детальном изучении с помощью аспекта Жизни, под землей схоронилось около десятка видов насекомых и почти столько же видов растений. Также обнаружил пару видов неизвестной принадлежности, по крайней мере идентифицировать я их не смог. Это с насекомыми все просто — есть личинки, впавшие в глубокий криптобиоз, в котором они могут пробыть около ста лет. Изучить их относительно легко, а вот с разбросанными по пустыне мелкими, чуть больше песчинки, яйцами со сверхпрочной скорлупой и устойчивостью к высоким и низким температурам все гораздо сложнее. Анализировать ДНК я еще не научился, а определить что из этого вырастет без этого никак не выйдет, так что просто подождем пока само все не вылупится.

Кстати, на моем счету первооткрывателя уже целых две планеты! Помимо уже обнаруженного аналога Марса я нашел голубую точку которая, за все время наблюдений, заметно сместилась в сторону, знать бы еще причину возникновения этого цвета. А то вдруг

там целая планета с огромными океанами воды, хотя помнится подобные теории выдвигали и о Нептуне — газовом гиганте Солнечной системы, чему способствовало данное ему имя древнеримского бога морей. Вроде даже несколько книг про обитателей Нептуна было написано, которые представляли перед читателем в виде морских обитателей. В будущем же, при изучении этой планеты более передовыми способами, ученым удалось узнать истинную природу газового гиганта. Буду надеется, что это действительно газовый гигант и занимает он место Урана, защищая более близкие к солнцу планеты от незваных гостей своим гравитационным полем, но и планете-океану буду рад.

С Венерой, кстати, была похожая история — из-за близости к Земле и наличия атмосферы ей очень долгое время присваивали наличие жизни, мол, раз есть облака и атмосфера, то и жизнь должна быть. В реальности же ничего кроме кислотных дождей и высоких температур на этой планете не было и внимание фантастов переключилось на Марс. Хмм, а есть ли жизнь на местной красной планете? Не буду пожалуй гадать, а просто выясню по возможности, телескопа то нет чтобы разглядеть наличие атмосферы.

Через 7 лет:

И вот источник получил восьмой уровень, который, также как и шестой, значительно прокачал вместимость и скорость восполнения. Вроде бы пустяк, но стоит учитывать, что запас мой и так уже был огромен за счет частых тренировок с ним, так что теперь я могу магичить еще больше и чаще. Ну а это, в свою очередь, означает то, что я смогу тратить на увеличение "площади покрытия" еще больше энергии.

Кстати о площади — на настоящий момент, за счет помощи Элементалей и активного вливания маны, она достигла около тридцати километров в радиусе, и, если она будет продолжать расти такими темпами, то скоро я просто превращу пустыню в огромное зеленое поле. Хотя такое определение не совсем подойдет, ведь старая часть корней, растущих недалеко от кратера, уже начала расти вверх, образуя деревья. Так что теперь вокруг кратера растет небольшая роща метров в двести шириной. Но это только пока, ведь у деревьев есть преимущества перед той же травой или кустарниками, например, за счет большого количества листьев, можно перерабатывать больше воздуха для синтеза нужных для роста веществ, которые могут быть доставлены в любую точку моей корневой системы.

С другой стороны, деревья забирают слишком много солнечного света, который почти не доходит до поверхности, что означает необходимость немного изменить нижний ярус моего будущего леса. Почему же решил делать именно лес? О, этому способствовала одна очень дельная мысль, мол если вокруг стоит лютая жара, то нужно просто создать свой микроклимат под защитой крон деревьев, охлаждаемый за счет циркуляции прохладной воды из недр пустыни, которые оказались очень богаты на столь необходимую жидкость, но находились слишком глубоко для того, чтобы выйти на поверхность. Ну а в более мягкой обстановке и всяким живым организмам будет гораздо комфортней, чем под палящим солнцем пустыни. В любом случае у меня теперь есть новый проект под кодовым название "Лес" в дополнению к уже имеющимся "Драконам" и "Озеру", которое пока не получается реализовать из-за испарения воды, так что я решил пока остановиться на небольшом водоеме, укрытого в тени моей кроны, и воды из которого хватает на водопой драконам.

И, раз уж заговорил о драконах, то стоит упомянуть появление четвертого поколения этого вида, при этом они значительно крупнее своих предшественников, достигая в размах крыльев где-то трех метров, в то время как у третьего поколения самых большой размах был около двух с половиной, а уж зачатки огненного дыхания и вовсе выводят молодежь на

новую ступень. Пусть оно пока слабое и, исходя из внутренней части уголков пасти рядом с горлом, способно пока лишь поджарить кусок мяса у них в зубах, но это все же успех. Поработать, однако, пришлось довольно много, особенно над сопротивлением высоким температурам, иначе бы бедные зверушки сами себя поджаривали, однако мне все-таки удалось достичь подобной устойчивости, остается лишь раз за разом повышать её из поколения в поколение вместе с силой пламени и будут у меня полноценные драконы.

Остается только проблема с их пропитанием, ведь они, являясь плотоядными хищниками, вынуждены много кушать для выживания и продолжения рода, а в пустыне, даже учитывая все мои старания, животных нет, вот и прилетают ко мне ящеры раз в несколько месяцев. Решить эту проблему я сам напрямую никак не могу, поэтому просто распространяюсь по пустыне в поисках её конца или хотя бы путей миграции крупных животных, надеясь приманить их едой, то есть собой. Нет, мне не будет жалко или как-то противно выращивать из себя корм для животных, ведь в противном случае я бы даже не задумывался о переселении драконов в вырастающий лес.

Лес, тем временем, ушел примерно на пять с небольшим километра от кратера. Почему я не выращиваю его сразу по всей доступной площади? Это и сложно и просто одновременно — на самых старых участках имеется уже сформированная и развитая корневая система, на базе которой вырастить деревья куда проще и выгодней с позиции затраченной энергии. Ну а дальше часть от повышенной выработки питательных веществ распространяется дальше по корневой системе, ускоряя её развитие, и в итоге мы получаем целую геометрическую прогрессию роста деревьев и ускорения распространения корней по пустыне. Работая по этой схеме мне и удалось разрастись корнями на столько далеко. Разумеется подобного результата я бы не достиг, если бы не элементали, которых набежало еще десятка два к тем, что были.

Также хочу упомянуть о "дереве вокруг дерева", то есть о моей защите против всяких неожиданностей. Сейчас это деревце выросло почти до ста метров, а уж диаметр его основания держался на уверенных двух метрах с половиной, внутри же между нами было уже около тридцати сантиметров свободного пространства. Надеюсь, что однажды полость будет минимум метров пятьдесят в радиусе и примерно столько же в высоту, тогда можно будет заняться оформлением своего основного тела. Наверное сделаю его чем-то наподобие большой ивы, листья которой светятся во тьме бледно-голубым цветом, отражаясь в воде, тонким слоем покрывшей пол. Эх, мечты, мечты... Не думаю что кто-нибудь когда-нибудь помимо меня увидит итог моей задумки, ну и пусть, для себя ведь стараюсь.

Через 6 лет 7 месяца и 13 дней:

Помнится недавно я рассуждал о причинах столь глубокого ухода местной флоры и мелкой фауны в криптобиоз, так вот, причина определена и уверенно надвигается со стороны юго-востока. Что же это такое? А это огромный грозовой фронт шириною в обозримый мною горизонт, а это, между прочим, очень много. При этом вместе с тучами в мою сторону двигается целая стена дождя, добавляя мне оптимизма касательно перспективы наконец наблюдать местную жизнь в неспящем состоянии. Ну и лишние тонны воды уж точно не помешают. Повезло еще, что незадолго до этого драконы улетели обратно к себе и вернуться еще не скоро, а то погодка явно нелетная будет.

Двигался циклон шустро и уже примерно через полчаса достиг границы освоенной мною территории, обильно поливая сухую землю живительной влагой, словно пожарный из брандспойта. На столько сильный ливень без труда проникал в почву, добираясь до

ожидающих его животных и растений, он образовывал на поверхности целые лужи и ручейки, перетекающих из одного места в другое. Попутно я наблюдал за их возрастающей активностью и внимательно следил за происходящими процессами, так как следующая возможность это сделать может наступить очень не скоро...

Через месяц с небольшим:

Дождь закончился уже как пару дней, а я словно всемирный потоп пережил — всего десяток дней не хватило до круглой цифры. Конечно он шел не каждую минуту мощным потоком, а с перерывами и с разной силой, но именно столько времени понадобилось тучам чтобы окончательно исчезнуть из моего поля зрения. Также мне удалось накопить просто невероятные, по прежним меркам, запасы воды, которые были тут же пущены в обиход или оставлены про запас, однако большая часть все же влилась в подземные воды.

Этот временной отрезок можно смело назвать самым насыщенным за весь период моего пребывания в пустыне, правда мои корни на поверхности чуть не съели, но обо всем по порядку...

Первыми активность проявили колючки и мелкая растительность, которые до этого почти не подавали признаков жизни, они, напившись водой, попросту оторвались от своих корней, закончив свой жизненный цикл. Корни их, тем временем, начинали готовиться заново проводить процесс выращивания своей верхней части, попутно пытаясь разрастись вширь, что было немного проблематично уже из-за моих корней.

Примерно в тот же день, в свою очередь, из земли выползли личинки насекомых, уже сожравших свои защитные коконы, они, дрейфуя по водным потокам, причаливали к останкам растений и принимались за их поедание. Тут мне пришлось в первый раз оборонять свои деревья, быстро выработав несколько видов веществ, отпугивающих эти личинки, но небольшой урон я все-таки понес. Правда за счет магии я с легкостью могу нивелировать последствия, но на это уйдет время.

Так вот, дальше было еще интереснее — начали вылупляться те самые крошечные яйца неизвестного вида, который оказался чем-то вроде всеядных мелких ракообразных, максимальным размером около пяти сантиметров и с очень странным строением тела. У них большая часть тела была закрыта щитком из хитина, на котором выделялись лишь четыре черных примитивных глаза, и лишь хвост внешне отличал это животное от камня. Именно они да конца утилизировали останки растений и, после того как подросли до взрослых размеров сожрали часть личинок, которые спешно вернулись обратно в землю и начали процесс окукливания для превращения во взрослую особь.

Мелкие ракообразные от этого приуныли и начали шерстить почву в поисках этих самых куколок, находящихся как можно ближе к поверхности, и разумеется они наткнулись на мои корни, которые как раз были у этой самой поверхности. И вот уже во второй раз меня начали пытаться скушать, на сей раз, кстати, более успешно. А виною всему их всеядность и относительная простота строения организма, из-за чего подобрать действенное противодействие им было крайне непросто. Я даже их как-то зауважал и поработал над строением их потомков, чтобы в будущем они не доставляли мне столько хлопот, ну и прокачал их выживаемость в качестве бонуса, может однажды займусь ими всерьез и поселю их модифицированную версию в окружающем меня озере чтобы отпугивать туристов, ну и на пропитание драконам сойдут. Благо несколько особей появилась в кратере, как раз и буду над ними экспериментировать.

Дальше, после того как все вокруг было скушано, они перешли на каннибализм, ну а

после, как только истребили большую часть своей популяции, перешли к размножению. Интересно то, что моя мелкая группка будущих подопытных рачков в кратере не скатилась до каннибализма, что указывает на наличие какого-то внутреннего механизма саморегуляции вида. Ну а после размножения они вскоре умерли естественной смертью ближе к концу непогоды.

Казалось бы все, но не тут то было! Вскоре показались редкие ростки растений, что также до этого пребывали в спящем состоянии, они выростали сразу вместе с закрытыми бутонами, в которых, судя по моим наблюдениям постепенно формировались цветы.

Как только выглянуло солнце, как тут же пустыня стала приобретать новые яркие краски за счет распустившихся цветов, то тут то там растущим на влажной почве. Вскоре краски появились еще и в небе — это из своих подземных куколок вылезли бабочки и, расправив крылья, полетели опылять окружающую красоту.

Однако, если присмотреться, становится видна причина разноцветного окраса местного аналога бабочек, ведь цвет крыльев служит для маскировки от хищников. А хищниками были, как ни странно, тоже бабочки, отличались они от своих сородичей голубым, под цвет неба, окрасом крыльев, а также другим строением хоботка, которым они не опыляли цветы, а впивались в тела своих пыльцеядных сородичей и выпивали их внутренности. Также, один из их видов, довольно распространенный кстати, занимался съеданием остатков от ракообразных подчистую за счет жвал вместо хоботка. Бабочки этого вида имели земляной окрас крыльев и были мелкими, зато очень многочисленными. Таким вот образом были утилизированы останки самых грозных для меня животных, сгрызших не один мой корень. Ну и еще я обнаружил один вид хищных растений, мимикрирующих под своих безобидных соседей, такая вот обратная сторона кажущейся красоты.

Дальше все было не менее интересно, хоть и не так эффектно. Бабочки занялись спариванием и начали закапываться для откладки яиц и своей смерти рядом с ними для того, чтобы вылупившаяся из него личинка съела их тела для приготовления смеси, из которой она вскоре сделает свой защитный кокон и войдет криптобиоз еще на черт знает сколько лет. Растения же, схожим с моим методом, переправили весь остаток питательных веществ на корни, которые, в свою очередь, начинали расти в две разные стороны, создавая основу для двух новых растений, пусть это и убивало корень-родителя.

Оставшиеся же на поверхности сухие части растений становились очень хрупкими и разлетались практически от лёгкого дуновения ветра прахом, уничтожая какие-либо внешние признаки своего присутствия. Ну и напоследок выросли новые колючки и всякая мелочь, пережившая нашествие личинок и всеядных ракообразных. Солнце же быстро высушило остатки влаги с сыпкой почвы, вновь вернув пустыне первозданный вид в течение следующих нескольких дней, чему, в том числе, способствовал сильный ветер, который дул еще почти шесть дней после закапывания бабочке в землю.

Вот и раскрылась тайна спящий жизни в неприветливой пустыне, оставив после себя очень богатые впечатления и много полезных данных, полученных с помощью магии. Правда восстанавливаться после всего случившегося придется где-то полгода, но, как по мне, оно того стоило, да и методы противодействия я уже разработал, так что в следующий раз все будет без какого-либо ущерба для меня.

Примерно через 9 лет:

И вот теперь, наконец, мне снова стал доступен выбор аспекта, ведь источник достиг уже девятого ранга. Интересно, будут ли новые плюшки на десятом. Ну да ладно, пора

выбирать аспект, при этом желательно какой-то интересный, а то не факт что еще будет шанс что-то выбрать.

На сей раз я пробежался по всем доступным пунктам и вычленил для себя пять самых интересных:

- *Аспект Времени (3,5 %)*
- *Аспект Гравитации (1,3 %)*
- *Аспект Созидания (11,8 %)*
- *Аспект Разума (21,7 %)*
- *Аспект Пространства (6,4 %)*

Конечно там были более экзотические, однако они не выглядели на столько же интересно, как эти пять. Время я выбрал от того, что мне всегда хотелось научиться управлять временем, ибо его постоянно не хватает. Гравитация же казалась мне полезной в будущем, если придется бежать с планеты от случайного метеорита или падения луны, ну и потенциальный аналог телекинеза в более обзримом будущем может меня не раз выручить. Аспект Созидания, в свою очередь, просто звучит интересно и многообещающе, как и аспект Разума, имеющий самую высокую совместимость и являющимся наиболее предпочтительным. Благодаря нему у меня будет шанс воздействовать на разум живых и, вместе с аспектом Жизни, научиться закладывать более сложные модели поведения, а там и до развития разума недалеко. А то естественным путем, даже с моей помощью, драконы еще долго будут эволюционировать в умственном плане. Ну и последний — аспект Пространства, заинтересовал меня возможностью управлять пространством, а значит, скорее всего, создавать порталы или типа того.

После долгих раздумий выбираю Аспект Разума. Руководствовался я тем, что рано или поздно мне придется так или иначе контактировать с разумными, будь то орки или поумневшие драконы, и лучше, как минимум, иметь возможность на них незаметно воздействовать, а в идеале и устроить полноценный диалог за счет какой-нибудь телепатии или типа того.

Стоило мне подтвердить выбор, как система выдала следующее уведомление:

"Частичный успех освоение аспекта, для окончательного его освоение требуются периодические затраты энергии в размере 14,3 %/час на протяжении 2-х дней и 4-х часов. Подтвердить (да / нет)?"

Так, частичный успех этого хорошо, нужно теперь проверить свои характеристики... Восстановление у меня 12,6 % в час, недурно кстати, значит в час у меня будет убывать 1,7 % запаса, а 2 дня и 4 часа, в пересчете на местное время, будет 56 часов. Проведя мысленно подсчеты, получаем, что за все время, пока аспект будет осваиваться до конца, я потрачу где-то 95 % своего запаса. А вот это уже плохо, так как точно дойду до стадии истощения и ощущения будут не самыми приятными. Куда вообще столько энергии уйдет? Ладно, так как последствия отказа я не знаю, а проверять на себе не хочется, то подтверждаю уведомление и жду окончания освоения...

Через 3 дня:

Ну что могу сказать, ощущения, конечно, были не из приятных, но теперь я гордый обладатель аспекта Разума. Энергия, как оказалось, приобретала свойства нового аспекта и проходила через источник, пусть и с огромными потерями, поживится которыми прилетели почти все окрестные элементарии. Раз за разом эта операция повторялась, уменьшая потери до тех пор, пока они практически не исчезли. Стоит отметить, что всем этим занималась

исключительно система, влияние которой я впервые имел место наблюдать в первых рядах длительный промежуток времени, а так бы я сам с подобным не справился. На этом бы новости и закончились, однако, как только запас маны был восстановлен, случилось нечто, перевернувшее обычный уклад жизни на долгие годы вперед...

Этот день шел как обычно — деревья росли, драконы снова прилетели на водопой и "плановое техобслуживание", а солнце светило как не в себя, но тут моё магическое восприятие уловило довольно мощное колебание энергии, пришедшее, как казалось, со всех сторон на меня, а потом разошедшееся в стороны словно эхо. Это событие оставило за собой не очень приятные ощущение, похожее на то, какое я испытал еще в прошлой жизни на каком-то концерте. Тогда я стоял как раз неподалеку от большого динамика, из которого шла музыка с басами. Вот и сейчас я испытывал подобное чувство с той лишь разницей, что вместо множества ударов басом был один, на долго оставивший после себя вышеупомянутое ощущение.

Придя в себя после такой своеобразной и внезапной встряски, я, первым делом, проверил окружающее пространство *Духовным зрением* во всех доступных диапазонах, однако, помимо снующих туда-сюда элементарей и всполошившихся драконов, ничего необычного мне засечь не удалось. Значит искать нужно другими способами, первый из которых — система.

Стоило только мне к ней обратиться, как перед моим внутренним взором тут же вылезли уведомления:

"Внимание! Влияние на мир достигло критического уровня. Запущена ответная реакция мира на чужеродное магическое влияние. Прогнозируемый результат: частичное изменение принципов работы магии, создание новой устойчивой системы магии на основе двух имеющихся."

"Внимание! Из-за высокой степени схожести конфликтующих элементов невозможны следующие варианты развития событий: полное уничтожение мира, вымирание живых видов, прорывы хаоса и еще 14 пунктов(показать). Наиболее вероятны следующие события: повышение насыщенности мира маной, появление у части видов слаборазвитого источника, появление у части видов повышенной выработки праны, нефатальное изменение климата, появление аномальных зон."

"Внимание! В период создания устойчивой магической системы существует высокая вероятность появления стабильных и нестабильных аномальных зон магического или, более реже, физического происхождения. В аномальных зонах возможны абсолютно любые явления, иногда выходящие за рамки возможного в условиях данного мира. Большинство подобных аномальных зон являются нестабильными и не могут просуществовать длительное время. Стабильные аномальные зоны действуют в пределах допустимого и могут стать частью мира на постоянной основе до конца его существования, либо до полного подавления третьей силой."

"Внимание! В процессе создания устойчивой магической системы возможно частичное изменение уже имеющихся способностей и аспектов пользователя."

Ну и напоследок, в Статусе пришло сообщение от Звездочета, которое, по всей видимости, дожидалось чего-то подобного чтобы быть отправленным...

Глава 7. Катаклизм

Однажды правитель области посетил дзенского учителя, прозванного в народе Птичьё Гнездо за то, что он медитировал, сидя на дереве среди густой листвы. Правитель осмотрел место медитации и сказал — Какое же у тебя опасное место там, на верху дерева! — Твоё намного хуже, чем моё, — возразил учитель. — Я правитель этой области и не вижу, какая опасность может мне грозить. — Значит, ты не знаешь себя! Когда ты изживешь свои страсти и твоё сознание лишится устойчивости, что может быть опаснее, чем это? Тогда правитель спросил — В чём заключается учение буддизма? Учитель произнёс следующие известные строчки: Не делать зла, А использовать добро И сохранять сердце чистым — Вот в чём учение Будды. Правитель, однако, возразил — Это знает любой трёхлетний ребёнок. — Может быть, любой трёхлетний ребёнок и знает это, но даже восьмидесятилетнему старцу трудно это осуществить на практике, — подвёл итог дзенский учитель, сидя на своём дереве. "Притча из интернета"

"Читая это сообщение ты уже наверняка провел не один десяток лет на этой планете и сейчас, возможно, несколько озадачен только что случившимся. Ну а так как делать мне все равно было нечего, то я заранее оставил в Системе несколько сообщений, которые станут тебе доступны для прочтения при определенных обстоятельствах. Так вот, о происходящем..."

Видишь ли, мироздание воистину бесконечно и в нем по определению не могут быть везде одинаковые физические и магические законы, отличия могут быть минимальны даже у очень отдаленных миров, а у близких разительно отличаться, однако шансы встретить подобные явления не очень высоки. Если тебе когда-нибудь повезет выйти на межмировой уровень, то к тому времени и сам разберёшься, а сейчас я постараюсь как можно нагляднее объяснить сложившуюся ситуацию, для общего развития, так сказать.

Суть происходящего катаклизма заключается в том, что в мире, куда я тебя отправил, уже были собственные магические законы, однако из-за низкой концентрации маны на их проявление в физическом мире ушло бы еще пара миллионов лет. Я же, выдав тебе сильные магические способности иномирного происхождения, включил в уже устоявшуюся систему чужеродный элемент, который, со временем, все сильнее на неё влиял. Конечно верно и обратное, что мир все активней пытался избавиться от той его части, что не вписывается в его законы, однако в данном случае его возможности были слишком ограничены собственной неразвитостью, а у тебя, вдобавок, была Система, частично защищающая твою душу от внешнего влияния. (На будущее, защита не абсолютна и не спасет от сильных воздействий, так что не теряй бдительность).

Так вот, в результате вашего с миром противостояния последний явно будет сдавать позиции, что, на определенном уровне твоего развития, повлечет за собой мощную ответную реакцию. Последствия у этого могли бы быть печальными для обеих сторон, если бы одно "Но", а именно — высокая схожесть ваших с ним магических правил и законов. Так что итог вашего противостояния, незаметного для большинства существ третьего и даже четвертого порядка, просто объединит одинаковые элементы магических систем и определит что из различий останется, а что уйдет в прошлое. Безболезненно данный процесс уж точно не пройдет, и если у тебя для нивелирования их части есть Система, то

мир ждут серьезные перемены, пусть и не приносящие особого вреда его обитателям, подробности тебе выдаст система.

Кстати, надеюсь катаклизм начался когда твой источник достиг десятого ранга, иначе, в момент повышения ранга, случится мощный магический выброс, который будет использован миром для ускорения разрешения конфликта. Надеюсь ты понимаешь, что последствия резкого использования огромного количества магической энергии предугадать практически невозможно, так что, если твой источник восьмого или девятого ранга, советую подумать о своей безопасности сразу на нескольких уровнях."

Именно такое содержание было у пришедшего сообщения. Его содержание позволило мне понять случившуюся ситуацию и начать обдумывать мои будущие шаги.

Во-первых, нужно, последовав совету, лучше заняться своей защитой. Пусть я сейчас защищен внешним слоем древесины, однако помимо физических атак могут быть и, например, магические. Тем более что я, как оказывается, сам того не подозревая, все это время находился под давлением мира, а оно, если бы не установленная защита, могло бы сделать со мной что-то нехорошее, что именно я так и не понял, но это и не важно. Важно лишь разработать еще метод по магическому противодействию, не вечно ведь стартовая защита будет актуальна.

Во-вторых, я, как оказывается, из-за своих тренировок умудрился начать конец света раньше положенного, и пусть меня ждет не апокалипсис, а всего лишь сильно ослабленная версия, если вспомнить о сообщении Системы касательно невозможных исходов, но все равно опасно. А уж ожидающее меня на десятом ранге источника явно будет чем-то средним, хотя скорее я немного преувеличиваю и просто уже известные события начнут происходить с повышенной частотой и силой? А, нет, Звездочет же писал, что эффект непредсказуем, так что лучше готовится ко всему.

Сколько там лет ушло на повышение прошлого ранга... пятнадцать? Буду рассчитывать на двадцать лет, выполнив к тому сроку все свои планы, осталось только эти самые планы придумать...

Три года спустя:

Магический катаклизм — не повод откладывать свои эксперименты над раками, тем более учитывая постепенное освоение аспекта Разума, беглое изучение которого на них, драконах и, как ни странно, элементалях, дало уже некоторые представления о его возможностях, но об этом чуть позже. Раки же, у которых не было Системного названия, за счет быстрого жизненного цикла и примитивного строения очень легко поддавались изменениям, позволив мне всего за три года превратить эту ракообразную саранчу в мирных божьих коровок.

Для начала я проводил опыты над теми, кто по воле случая оказался со мной в кратере. Всего за три поколения я увеличил продолжительность жизни с месяца до примерно пяти лет, а также значительно изменил строение, сделав их похожими на хвостатых крабов. Хвост им от своих предков и который я решил оставить, так как за счет него эти создания были похожи на лицехватов из "Чужого". Только они, в отличие от своих киношных прототипов, питались в основном водорослями, наличие которых в озере обеспечил уже я, а также выступали в роли падальщиков для утилизации тел своих умерших от старости собратьев. Ну и, разумеется, скорость размножения я им урезал, а то иначе бы они съедали все водоросли слишком быстро, не давая тем вырасти, а дальше я решил остановиться, так как добился всего чего хотел, а новых вид ракообразных вполне вписался в экосистему озера.

Кстати, именно на них я впервые начал испытывать аспект Разума, программируя инстинкты за счет его совместного использования с аспектом Жизни, ну и Природы немного, куда без неё. В итоге к модификации раков и насекомых на поверхности я подошел с огоньком и хорошим настроением, что, в конечном счете, вылилось в появление сразу трех разных видов наземных ракообразных.

Так, при создании первого вида, я ориентировался на пауков из прошлой жизни, но не тех, которые паутину плетут, а тех, которые охотятся на своих восьмерых и настигаю добычу за счет скорости рывка и атаки мандибулами. Только вот в моем случае конечностей десять, восемь из которых пошли на ноги, а две на клешни ориентированные за захват. При этом размеры этих "крабов-бабочкоедов" были всего сантиметров пять с учетом длины ног, тело же было в примерно раза в два меньше. Питались они, как уже понятно, бабочками, забираясь на деревья и, мимикрируя под их кору за счет цвета и текстуры панциря, дожидались пока добыча будет в зоне досягаемости, после чего совершали большой прыжок, стараясь зацепить добычу и упасть рядом с ней, чтобы потом в спокойной обстановке её доесть.

Вторым был "древесный краб", как я его обозвал лично для себя из-за того, что он много лазал по деревьям в поисках добычи, а охотился этот представитель новой ступени раковой эволюции уже на первый тип раков, который был очень многочисленным. Делал он это за счет отменной реакции и длинных клешней, которыми быстро хватал замешкавшихся собратьев и уже после употреблял их в пищу. Также эти крабы не брезговали атаковать близко подлетевших насекомых, ну а если же добыче удалось увернуться от первого удара, то у неё были высоки шансы спастись бегством, если было чем бежать или улетать. При этом иногда один краб этого вида мог встретить другого такого же и, вместо того, чтобы начать драться до победного, они устраивали охотничью пару и загоняли свою добычу, а после делили ради общего выживания. Правда если охота не удастся, до мирному договору конец и начнется бой до тех пор, пока не останется только один.

Третий же вид представлял собой не охотников, а травоядных падальщиков, которые просто приходили на чей-то пир, ориентируясь по запаху, а после либо прогоняли соперника за счет своей силы и непрошибаемости панциря, либо съедал его, если удалось конечно поймать. В остальное же время, если долгое время не получалось никого найти, он ел траву, но лишь верхнюю её часть. Да, в моём лесу росла трава, но не везде а лишь там, где она была еще во времена пустыни, ну и я её распространяю по мере возможности. Так вот, размером этот краб был аж до двадцати пяти сантиметров, но с более короткими ногами по отношению к туловищу, больше походив на морского краба, которого можно было встретить на морском побережье. И да, у этого тоже была маскировка, но не под кору дерева, а под земляную кочку, так как он уже по деревьям не лазал.

Также, как упоминалось, я вытащил на поверхность бабочек, ну а цветы шли в комплекте вместе с ними. Особо серьезных изменений с ними не делал, просто увеличил жизненный цикл до нескольких месяцев, поработал над цветовой раскраской хищных бабочек, сделав её больше подходящей под лесные условия. Даже жизненный цикл личинки почти не пришлось переделывать, лишь научил их есть определенные быстрорастущие растения, которыми, кстати, питался и большой краб, так что иногда в его рацион попадали и личинки. Попадались бы они чаще, но тут уже я вмешался сделал забавную вещь — при поедании одной такой обжорливой личинки она выделяла в воздух определенные соединения, от которых удачливый краб становился медленным и сонливым, а остальные

личинки уползали под землю и не вылезали до тех пор, пока запах не исчезал. Ну а краб, пропахнув снотворным, уползал подальше и ложился отходить от химической атаки, попутно переваривая очень питательную добычу.

И вот где-то на этом этапе мне в голову пришла одновременно гениальная и глупая идея, к исполнению которой я тут же приступил. Заключалась она в том, чтобы за счет аспектов Разума и Жизни сделать вид плотоядных бабочек восприимчивым к внешним внушениям, т. е. к уже упомянутому аспекту Разума. Вроде бы бред, но это прокатило, и я приступил к более продуманным улучшениям этого вида, так как пришедшая идея заключалась в том, чтобы с помощью магии управлять огромным роем этих насекомых, пугая, как вариант, тех же орков, если наши отношения не заладятся.

Также, при должном контроле и некоторых изменениях, получившаяся стая будет напоминать пираний, быстро обгладывая незащищенного противника, но подобное лучше всего оставить на крайний случай. Ну и разумеется я отдельно и углубленно проработал нюансы данного процесса, а о не очень хочется, чтобы в результате какой-нибудь спонтанной мутации этот вид мог самостоятельно объединяться в рой. Ведь я, пусть и обладая невероятными возможностями, не могу постоянно проверять новые поколения, появившиеся без моего прямого вмешательства, естественный отбор никто не отменял.

Теперь же касательно элементарей — с ними у меня налажилось общение за счет аспекта Разума. Ну как общение, скорее стоило мне выдать им какое-то указание по созданному магией каналу, приправленное сверху небольшим количеством духовной энергии, как они тут же начинали его выполнять, если конечно оно было им под силу. Так например, ради интереса, я попросил элементаря перенести несколько камней со дна кратера на поверхность, на что он просто не стал брать предложенную ему плату, выразив посыл отрицания, мол не по силам. А вот на просьбу помочь в росте моего защитного древа он с радостью согласился.

Наладить связь с элементарями, как ни странно, было проще, чем программировать инстинкты крабов или тех же бабочек. Наверно это связано с тем, что задействуется лишь аспект Разума, ну и Природный, без использования которого ни один вторичный аспект использовать пока не получилось, хоть я и пытался. Кстати, по какой-то причине элементарии близко к кратеру не подлетают, а лишь временами кружат неподалеку. И вот теперь, когда хоть какой-то контакт налажен, я решил спросить у них с чем это связано. Ответом мне было что-то вроде недоумения и ощущения того, что та территория занята более сильным духом, т. е. мной, и без моего позволения они туда не сунуться.

Вообще не сказал бы, что элементарии разумны, по крайней мере в полноценном варианте. Они могут общаться между собой, кооперироваться, однако все эти духи мало чем отличаются между собой как по строению, так и по поведению. Так что я бы назвал их чем-то вроде нематериальных роботов, выполняющих заложенный в них алгоритм и придерживающихся определенных правил. Однако, как мне кажется, данное представление верно лишь к этому виду духов, ведь если есть Младшие Природные Элементарии, то есть и Старшие или еще какие-то, и вот они уже, возможно, будут более разумными и даже поддержат беседу. А уж про другие виды духов я ничего не знаю, вдруг это лишь элементарии такие пассивные.

Ну а теперь, когда удалось повысить навыки владения аспектом Разума и, даже, немного приноровился к использованию возможностей аспекта Души, можно приступать к драконам, которые, по какой-то причине, стали прилетать чуть реже, чем обычно...

Спустя пять лет:

Мне удалось развести драконов на переезд части их стаи в новые леса, пусть для этого и пришлось сначала около года пытаться наладить с ними контакт, а после еще и уговаривать... да у нас там настоящий торг шел, по крайней мере так выглядело с моей стороны. Вожак, который был из второго поколения огнедышащих, просто отвечал на мои посылы, однако никак не хотел принимать их на веру. При этом он иногда беспросветно тупил, не в состоянии составить даже простые, как мне тогда казалось, логические цепочки.

Вот спрашивал я его, что им не хватает для создания гнезда в этих землях, так он ответил мне, что нужно больше добычи. Я предложил ему принести сюда несколько живой дичи для того, чтобы она тут обосновалась, ну а вожак в ответ выдал, мол мы их съедим, и добычи не будет. Подобные обмен мнениями был также еще про гнездо, и вот на этом месте наш диалог попросту заиклился, ведь, как оказалось, следуя инстинктам драконы строят гнезда в одних и тех же местах, что является наследством еще от прародителя этого вида — Крылатого охотника. В результате получилось как с курицей и яйцом — мы сюда переселимся когда тут будут гнезда, а появятся они тут только если переселимся. Вот и пришлось мне около часа пытаться разъяснить возможность просто создать тут гнездо, но инстинкты у старых поколений брали верх и не давали возможности для осмысленного переезда.

Поэтому программу переселения решил отложить на новое поколение, которому, с помощью всех накопленных навыков, стер данное ограничение без вреда для всего остального, ну и мыслительные функции у них будут по лучше, а то нынешние животные хоть и сообразительные, но те еще тугодумы. Нет, я их конечно не виню, ведь сам над ними все это время работал и просто не мог повлиять на часть их жизни, ну а теперь, с новыми умственными возможностями, следующее поколение уж точно удастся перевезти в лес, а то и донести мысль о доставке сюда какой-нибудь новой животинки, не сидеть же мне с крабами в обнимку посреди пустыни до окончания веков, это даже звучит странно... Осталось лишь дожидаться пока новоявленные Драконо-Сапиенс окрепнут и перелетят к мне, интересно, а посчитает ли их система разумным видом?

Спустя еще семь лет:

С уже новым поколением, чей мозг и разум удалось в целом удачно модифицировать, я провел уже более конструктивные переговоры, в результате которых даже удалось донести мысль о доставке сюда новых животных, ну о переезде договорились. Новоиспеченные дракончики пусть и не пополнили список разумных рас, но были явно на ступень выше своих менее развитых предков, находясь где-то на уровне обезьян. Думаю дальше уделю сначала внимание их физическому телу и душе, а уже потом примусь за их разум, если к тому времени, конечно, они сами его не разовьют.

В результате авиаперевозок я стал обладателем нескольких разновидностей копытных оленей размером с большую кошку, которые, как ни странно, были всеядными. То есть они ели в основном всякие растения, а также по возможности охотились на еще более мелкую живность. Принесли то мне их много, но не все пережили путешествие и были по прилету скушаны удачливыми охотниками.

Сделать из мини-оленей я решил макро-оленей, ну или единорогов на крайний случай. А что, магический лес есть, волшебное дерево, вроде Меллорн, тоже есть. И пусть я все еще числюсь как Семя пустотного Древа, но, что-то мне подсказывает, что не далек тот день, когда эта часть Статуса изменится. А оленями будут драконы питаться, думаю это будет

выгоднее, чем летать и искать добычу, лишь бы не разленились от такой халявы.

А разленился они вполне могли, так как специально для них я обустроил целую пещеру из деревьев в нескольких километрах от кратера со всеми удобствами, а именно: водопровод, представляющий собой искусственный ручей, текущий недалеко от пещеры, а также мягкое мховое покрытие, дополнительно охлаждающее внутреннее пространство от все еще жаркой улицы.

Я бы сразу туда драконов и направил, но на тот момент все еще не была решена проблема с пропитанием. Так что, разъяснив ситуацию лидеру молодых драконов, у которого уже намечалась конфронтация со старым вожаком, и добившись вполне внятного ответа, я сосредоточился на активном выведении то ли оленей, то ли лосей, временами указывая своим крылатым подопечным на старых особей, не пропадать же добру.

В результате данной политики оставшиеся копытные мыши-переростки были съедены, как ни странно, крабами, а их более крупная версия сейчас уже достигла приличных размеров и может попросту раздавить неудачливого древесного краба простым ударом копыт, ну а крупным подобный удар доставлял ощутимый дискомфорт и они прикидывались камушком при виде "Олене-лося". Может потом кто-нибудь придумает этой зверушке под полтора метра в холке другое название, которое, по каким-то непонятным причинам, станет системным, ну а пока никак иначе звать его я не буду.

Драконы же уже переехали и постепенно подъедают местную популяцию рогатых, в то время как весь их копытный вид уже разошелся по лесу, не вытесняя при этом коренных крабов. Сами огнедышащие рептилии устроились вполне себе уютно, поддерживая связь со своими родственниками, решившими остаться в тех местах и лишь изредка прилетая в мой лес по уже сложившейся традиции. Теперь мне остается лишь потихоньку превращать Драконов в настоящих владык небес и защитников леса от внешних угроз, из которых есть пока орки Шредингера, потому что они есть, но я их ни разу не видел.

Кстати, пару месяцев назад я впервые столкнулся с аномалией — ожидал ли кто-то когда-нибудь увидеть снег в пустыне? Вот и я не ожидал, а он пошел, в жару... При этом, падая на землю или деревья, он не таял, создавая целые сугробы, к которым лесная живность была не готова и, пытаясь следовать привычному образу жизни, раз за разом становилась добычей более успешного хищника, для которого изменения были более выгодны, так как естественная маскировка слишком выделялась на фоне снега. Так как сильного урона по экосистеме подобная аномалия нанести не могла, а я уже смог её изучить и узнать некоторые нюансы данного явления.

Пусть это и первая замеченная мною аномалия, но даже лишь при беглом осмотре я смог выделить главный нюанс — энергия аномалии стремительно расходовалась, что, скорее всего, указывало на скорое исчезновение данного феномена. Мои догадки подтвердились через пол дня, когда снег престал падать с абсолютно пустого неба, а после и вовсе начал таять под закатными лучами солнца.

Это событие напомнило мне о том, что вскоре, при получении источником десятого ранга, планету ждет сильное потрясение неизвестной природы. Так что я, щедро раздав элементалям энергию аспекта Духа, начал раздавать им задания...

Спустя десять лет:

Все-таки ушло не двадцать, а двадцать пять лет до получения десятого ранга, и, как и было предсказано звездочетом, сопровождался этот процесс просто колоссальным, по моим меркам, выбросом энергии, как минимум десять моих прежних резервов вышло в

окружающее пространство, а после попросту исчезло, словно впитавшись в невидимую губку. Никакого взрыва не было, даже никто не умер, разве что элементали были чуток оглушены от столь сильного давления на них магической энергии, но быстро отошли и вернулись к своим обычным занятиям.

Проверив все доступное пространство на предмет аномалий и не найдя их, я убедился в своей безопасности, после чего, наконец, обратил внимание на сообщения системы.

"Внимание! Достигнут максимальный ранг источника. Вам открывается возможность самостоятельно осваивать новые аспекты магии. Также ваша принадлежность была изменена на Древо Жизни, как на наиболее точно подходящую (Примечание: смена названия не влияет на возможности пользователя)."

Заинтересовавшись в тех изменениях, что дал мне максимальный ранг, я залез в Статус, чтобы узнать необходимые подробности...

Статус:

Имя: — Не выбрано-

Принадлежность: Древо Жизни

Стадия развития: Рост

Возраст: 68 лет

Источник:

Уровень развития: 10 Ранг

Уровень взаимодействия: Абсолютный

Заполненность: 100 %

Скорость восполнения: 6,7 %/час

Основной аспект: Природа

Вторичные аспекты: Жизнь, Душа, Разум

Особенности:

— Адаптация

— Гибкость

— Благословение

— Духовное зрение

— Вторая жизнь

Умения системы:

— Статистика по миру

— Анализ

— Запрос системе

Сообщения: (0)

Так, про принадлежность ничего не написано, так как её название, по сути, подобралось под моё нынешнее развитие и не несет за собой никакой истории, хотя, при определенных махинациях, я могу узнать описание прошлого, но я и так его помню. Получается помимо новой принадлежности и возможности самостоятельно осваивать аспекты меня на этом ранге ждало значительное повышение запасов маны, что, кстати, ощущается и без системы. Вроде бы хорошо, но я совершенно не в курсе того, как происходит освоение аспекта, ну да ладно, разберусь по ходу дела.

Через неделю:

Прошла всего неделя с самого напряженного момента на моей памяти, а именно получения десятого ранга источником. С тех пор я так и не заметил в каких-либо изменений,

а значит, они произошли в каком-то другом месте, куда доступа у меня пока нет. Некоторое время даже наблюдал за луной, опасаясь, что она начнет падать на планету, но пронесло — каких-либо изменений замечено не было. Ну что же, значит все мои приготовления и ударный труд элементарей не удастся испытать в живую, но это и лучшему, а то я просто не знаю против чего сделанная защита может пригодится в полном объеме.

Мы с элементарями укрепили по максимум мою защиту в виде дерева, доведя прочность просто до невысказанных размеров, также сделав эту древесину устойчивой к магическим воздействиям. Даже и не знал, что так можно, но понаблюдав за процессом и самостоятельно участвуя в нем я все-таки разобрался в способе подобной прокачки деревьев, и теперь могу хоть весь свой лес так прокачать.

Правда маны потребуется просто море, так как расстояние, на которое от кратера ушел лес, составило уже около семидесяти-восемидесяти километров, а корни и того дальше — примерно на сто двадцать или сто десять. Да и смысла в этом не много будет, так что займусь этим позже, если понадобится. Гораздо интереснее было то, что с востока я наконец увидел что-то помимо неба и пустыни на горизонте, а именно — заснеженные горные пики, так что уж что, а цель у меня появилась, ведь в горах можно найти много всего интересного...

Что-то меня немного не туда понесло, все равно до гор еще далеко, а железные деревья раньше начать создавать не получится. Зачем мне они? А кто его знает, но это уж точно будет интересный проект, так как с озером все уже завершено.

Да, мы с элементарями создали наконец полностью рабочую систему для закачки воды в озеро, подняв его уровень почти до краев, оставив немного места под берег, а также вырастили моё "защитное дерево" на высоту где-то метров шестьдесят на краях кратера, что, наконец, позволило придать красивый вид сердцу магического леса. А уж на сколько обширные теперь ветви у этого дерева, и это еще не предел, однажды оно будет возвышаться над всем лесом и полностью закрывать кратер своей кроной! Да, это воистину наполеоновские планы, осуществление которых затянется еще лет на двести или триста.

Элементарей, кстати, после массовой выдачи им заданий, стало набегать все больше, хотя по сравнению с тем же количеством Олене-лосей их было до жути мало. Но не стоит сравнивать простого рогатого и многофункционального природного духа, ведь именно элементарии делали большую часть работы, в то время как я ими командовал и обеспечивал стройматериалами. Можно тут даже провести параллели между бригадой и бригадиром в моем лице, что было бы очень близко. Знать бы еще как более старших их товарищей вызвать, думаю они в разы увеличат производительность все артели разнорабочих...

От размышлений меня отвлекло появление непривычного объекта на периферии "кругозора". Так как расстояние было далеко, то я не сразу разглядел что же именно летит над пустыней, а когда рассмотрел, так как оно двигалось в мою сторону, то тут же обратился к одному из самых крупных драконов, чтобы он полетел на перехват необычной цели, стараясь сделать это максимально незаметно.

Ящер сделал все в лучшем виде, благо мое с ними взаимодействие вышло на более качественный уровень, а они все лучше понимали меня. Он не подвел и, зайдя с высоты, спикировал на ничего не подозревающую жертву, хотя в последний момент видимо противник что-то заметил и совершил резкий рывок в сторону, но мой подопечный запросто сменил траекторию и сбил добычу на землю, чтобы потом добить её огненным дыханием в упор, пусть это и было лишним конкретно в данном случае, ну и ладно, пусть будет. После этого дракон схватил свою добычу когтями задних лап и, пусть и с трудом, смог взлететь и

направится в сторону леса, чтобы доставить объект для более детального осмотра, что я и сделал при его окончательном приземлении на лесную поляну.

Снова хорошенько рассмотрев жертву драконьей охоты и окончательно убедившись в её технологическом происхождении, я тут же залез в *Статус* и активировал сбор *Статистики по миру*, который я в последний раз использовал еще лет пять назад, так как раньше изменений в этом пункте попросту не было. Так вот, последняя выскочившая строчка системного сообщения заставила меня, впервые за долгие годы, внутренне напрячься...

Последняя собранная статистика:

Название планеты: Нет

Диаметр: 13 916 км

Сила тяжести: 1,0367 Земных

Продолжительность дня: 26 часов

Период полного оборота вокруг звезды: 391 день

...

Связь с демоническими планами: Нет

Влияние потустороннего мира: Незначительное

Разумные расы: 3

Глава 8. Интерлюдия

В период Камакура Синкан изучал 6 лет тендай, а затем 7 лет изучал дзэн. После этого он отправился в Китай и еще 13 лет изучал дзэн. Когда он вернулся в Японию, многим хотелось поговорить с ним, выяснить неясные вопросы. Но когда Синкан принимал посетителей, что случалось не часто, он редко отвечал на их вопросы. Однажды 50-летний искатель просветления сказал Синкану — Я изучал школу мысли тендай, когда был ещё мальчиком, но одного я так и не смог понять в ней. Тендай утверждает, что даже трава и деревья станут просветлёнными. Мне это кажется очень странным. — Что пользы обсуждать, как трава и деревья станут просветленными? — спросил Синкан. — Вопрос в том, как тебе самому стать просветлённым. Ты когда-нибудь задумывался над этим? — Я никогда не думал об этом таким образом, — восхитился старик. — Так теперь пойдя и подумай, — закончил Синкан. "Притча из интернета"

Нилм, подперев руками голову сидел в капитанской каюте, находясь далеко не в в лучшем настроении. Рейд по наводке Империи, ничем по началу не отличавшийся от все предыдущих, обернулся катастрофой для его корабля и экипажа на нем. И вот сейчас капитан задавал себе вопрос, что же могло пойти не так при совместной атаке трех каперских группировок на слабо вооруженный конвой противника, проложивший свой путь через окраины освоенных территорий?

Началось все с того, что в охране оказалось немного больше кораблей охраны, чем было заявлено информатором. Сами по себе подобные несостыковки не были редкостью, особенно во времена всевозможных конфликтов различного размаха, так что состав рейдовой группы изначально составлялся с расчетом на большее число противников. Однако одним из нескольких неучтенных кораблей оказался эсминец последнего поколения, оснащенный к тому же экспериментальными образцами вооружения, поэтому часть сил, закрывающих отход грузовых кораблей противника, пришлось втянуть в бой.

Прорваться через брешь в окружении решил всего один корабль, на перехват которого и направили Нилма. Его корвет наилучшим образом подходил для сближения с целью высадкой абордажной группы чтобы обезвредить экипаж, однако в идеальную схему проникла неучтенная переменная.

Дело в том, что путь каравана пролегал возле пространственной аномалии, случайным образом воздействующей на все объекты в непосредственной близости. Во время исследования этого региона несколько научных кораблей пропали без вести, один из которых позже вернулся обратно в целостности и невредимости, но через целых двести лет с момента пропажи с не постаревшим экипажем. Однако данный случай все же остался единичным, ведь при более плотном изучении большинство отправляемых в аномалию объектов оказались уничтожены самыми причудливыми образами, остальные же исчезли в неизвестном направлении.

Именно рядом с границей безопасной зоны и было снято оцепление, и именно туда прошмыгнул грузовой корабль, рассчитывая, видимо, на собственную удачу, за ним же и увязался каперский корвет. По всем расчетам ни тот ни другой не должны были оказаться в зоне воздействия аномалии, однако, как только корабли сблизились, все приборы словно сошли с ума, а звезды, видимые экипажами через иллюминаторы, вытянулись в длинные

полосы...

От воспоминаний о первоистоках нынешней ситуации Нилма отвел вызов по командирской связи, доступ которой был лишь у ключевых людей на корабле. Приведя мысли в порядок и размяв затекшую шею, он взглянул на имя абоненты и, устало вздохнув, принял вызов:

— Кэп, докладываю, еще один зонд разведывательный потерян — раздался скрипучий голос собеседника.

— И что на этот раз случилось? Снова врезался в случайно пролетающий мимо камень, находясь в нескольких километрах над поверхностью, или расплавился, влетев в неприметное облако, ну или, как в прошлый раз, попал в локальную нефиксируемую магнитную бурю, повредив себе всю электронику? — раздраженно ответил своему заместителю Нилм.

— Э-э, нет. На этот раз постаралась летающая хреновина размером с небольшой глайдер... И даже не спрашивай меня как она это провернула, сам в не знаю. Могу лишь скинуть тебе последние секунды жизни зонда нимирианской сборки за восемнадцать тысяч кредитов со всеми визуальными маркерами.

— Опять ты начинаешь, Шкирс, я тебе уже объяснял, что в данной ситуации не имеет значения сколько стоят твои зонды. И, раз они могут шнырять в атмосфере этой планеты, то они будут это делать пока мы не найдем подходящее место для посадки. О состоянии корабля и запасах ты и без меня знаешь.

— Как тут не знать — сам инженеров на починку отправлял... Кстати, грузовик вышел на связь, запрашивает данных о планете, видели они, гады, как мы зонды посылали. Я их, конечно же, послал, но для начала затребовал у них инфу о грузе.

— И что же там у них?

— О-о, ты удивишься — нимирианские медицинские капсулы последнего поколения и линнорские картриджи, общей суммой на полтора ляма вечностабильных!

Нилм устало вздохнул, поражаясь твердолобости своего заместителя и, по совместительству, старого боевого товарища с неиссякаемой деловой жилкой, умудрившегося даже во время Неймодианского конфликта приторговывать никому не нужными оружиейными модификаторами, служа при этом на Имперском линкоре.

— Шкирс, у них же тоже навигационный модуль есть, даже по новее нашего, думаешь они не заметили, что никаких забитых ориентиров и в помине нет? Вот они и согласились, теперь ведь всем нам спешить некуда, только на тот свет, галактика то уж точно не наша, а то и вовсе в другой конец вселенной запульнуло. Бортовой компьютер, вон, до сих пор не отошел от нашего скачка и отказывается выдавать какие-либо читаемые данные. А вот ты снова о своем — о прибыли. Да ты этими кридитами теперь хоть обмазаться можешь, без надобности они нам теперь...

— Ладно, не горячись ты, действительно ступил, привычка такая, сам знаешь. Но все же, что нам с грузовиком делать? Среди команды уже разошлась инфа о нашем положении, ребята они горячие и рвутся мстить дриарам, так как из-за них нас сюда и затащило. Не думаю что удастся долго держать их в узде, иначе бунта не избежать.

— Что делать, говоришь... — задумался Нилм, начав перебирать пальцами правой руки по столу — ... слушай, а линнорские — это те самые?

— Не знаю что в твоём понимании "те самые", но линнорские картриджи, между прочим, самые лучше на просторах Галактического Союза. Из них, при подходящем

оборудовании, можно даже полноценного клона сварганить, а уж всевозможные болезни на раз два лечит.

— Значит те самые... Я тут просто вот о чем подумал — раз у них есть огромный запас этих картриджей вместе с передовыми медицинскими капсулами, то может нам у них все это изъять в качестве моральной компенсации вместе с кораблем и обустроится на поверхности, используя клонов в качестве рабочей силы?

— Э-э, Кэп, для клонирования, между прочим, требуется лицензия, без неё искин просто не допустит запуска в капсулах подобной программы, а вручную никто этими хреновинами из нас управлять не умеет, да и из дриаров тоже.

— Лазейки знать надо. Просто подсунем жестянке четвертый пункт двадцать восьмой статьи закона "Об освоении примитивных миров". Там четко указано, что в случае, если невозможно вернуться в обитаемую часть галактики из-за обстоятельств непреодолимой силы, то экипаж любого корабля в праве использовать любые имеющиеся средства для заселения ближайшей неосвоенной и пригодной к жизни планеты. Наша ситуация как раз подходит под данное описание, так что ему ничего не останется, кроме как дать нам карт-бланш на все действия, особенно после анализа и проверки подлинности данных.

— Кэп, не думаю что заселять новый мир клонами — хорошая идея.

— Тут я с тобой соглашусь, но ведь в возможностях передовых медкапсул есть и воздействие на ДНК пациента, вот от этого и будем играть, внося изменения. Да и вообще поговори на эту тему с Доком, ему ведь со всем этим копаться придется, заодно узнаешь реалистичность данного плана и доложишь мне. Можешь выполнять... Хотя стой, уже есть подробные данные об атмосфере?

— Есть, ранние данные подтвердились и воздух для нас полностью пригоден, придется лишь некоторое время привыкать к повышенному содержанию кислорода, от чего в первые несколько дней возможны головокружение и головные боли. Каких-либо опасных микроорганизмов в воздухе обнаружено не было, да и биоблокадой весь экипаж привит, так что болезни нам не страшны.

— А для дриаров как?

На той стороне проследовало недолгое молчание, после чего последовал ответ.

— Если верить Доку, то в воздухе есть несколько соединений, безопасных для нас, но вредных для них. Тут написано что-то про накопительный эффект и образование каких-то там веществ с не выговариваемым названием, даже пытаться не буду их произнести, все равно нам с тобой это ничего не скажет. В общем суть такова, что наши синие товарищи по несчастью на этой планете не жильцы — умрут где-то через полгода.

— Хорошо, можешь быть свободен, и не забудь с Доком переговорить по поводу капсул.

— Так точно, Кэп, до связи...

Как только Шкирс отключился, Нилм снова погрузился в раздумья. Ситуация уже не казалась столь хреновой как десяток минут назад, что, безусловно радовало. Теперь, хотя бы, появился шанс на достойную пенсию, в качестве правителя на дикой планете. С аборигенами же, наличие которых боле подтверждено еще вторым зондом, можно попытаться договорится, посадив на примитивные знания и технологии, но не давая при этом полной информации, чтобы они оставались зависимы. Ну или просто выгнать дикарей с насиженных территорий используя силу оружия.

Конечно же, в идеале, подошло бы место, удаленное от аборигенов и крупных хищников, в том числе и тех, кто уничтожил последний зонд. В таком случае можно уделить

все силы на развитие потенциальной колонии, не ввязываясь в ненужные, на начальном этапе развития, отношения с местными. Ставить условия и торговать лучше всего с позиции силы, а у новообразованного поселения силы будет маловато.

Что же касается дриар, чей корабль пострадал еще больше при путешествии через аномалию и сейчас болтается неподалеку, то можно их просто высадить где-нибудь вдали и оставить наслаждаться последними месяцами жизни. Такой ход и команда оценит, особенно если направить их на место гибели последнего зонда, прямо в лапы свирепых хищников. Ведь, судя по последним снятым кадрам того зонда, животинки те еще машины смерти, от которых группе разумных без серьезной защиты никак не спастись.

И вновь от размышлений Нилма отвлек сигнал о звонке своего заместителя. Мысленно выругавшись, он принял вызов.

— Кэп, еще один зонд потерян...

Вот уже второй день Долиэл со своей командой идут по пустыне в поисках оазиса, путь к которому был проложен в единственном оставшемся у них наручном универсальном компактном компьютере, или сокращенно — "Н.У.К.К.". Он, как и его команда, были представителями относительно распространенной на территории Галактического Союза расой с признаками как растений, так и животных, в то время как все остальные известные расы имели чисто животное происхождение. Характерными чертами этой расы был синий отлив кожи, волос, и такой же оттенок глазной склеры, в то время как зрачок и радужка почти полностью походили на человеческие, отличаясь лишь цветовой гаммой, которую могла приобрести радужка в процессе взросления.

Долиэл был помощником капитана, однако не имел большого опыта в управлении командой, так как был принят на эту должность по блату после окончания специализированного обучения. Нельзя сказать, что он плохо выполнял свою работу или вел себя неподобающе, скорее наоборот, стремился всеми силами доказать малочисленной команде, что он не просто так занимает свою должность, а опыт — дело наживное. В конечном счете ему даже удалось завоевать уважение команды, которая прониклась мотивами молодого помощника.

Последний вылет в составе торгового каравана сразу насторожил дриара своим необычным маршрутом, однако, когда при погрузке стало известно о содержании погружаемых контейнеров, все встало на свои места, пусть и вызвало сильную обеспокоенность со стороны капитана. Ведь порча или утеря хоть малой части содержимого грозило полному разорению команды, а то и конфискации корабля. Долиэл до сих пор не мог взять в толк, зачем надо было отправлять столь ценное оборудование обычным караваном, пусть и через окраины освоенных регионов, но, списав все на игры спецслужб родного государства, он не стал высказывать грызущие его сомнения, положившись на более опытного капитана.

Однако его опасения подтвердились и караван был атакован неизвестными судами в большом количестве, которые просто не могли случайно оказаться рядом из-за особенностей данного участка маршрута, не помог даже странный эсминец со своим сопровождением, прибившийся к группе через несколько дней пути. Он лишь оттянул на себя части сил нападавших, позволив кораблю, на котором находился Долиэл, успешно вырваться из окружения.

Но и на этом их беды не закончились, так как за ними увязался один из кораблей

нападавших, явно абордажник, намеренья которого были понятны без слов. Тогда капитан, по инициативе которого и был совершен прорыв за оцепление, решился на отчаянный шаг, а именно — пролет по касательной рядом с аномалией с последующим уходом в гиперпрыжок, однако что-то пошло не по плану и их вместе с преследователем зашвырнуло далеко за пределы родной галактики.

Повреждения, полученные при столь резком перемещении, вывели из строя многие системы и почти вывели из строя реактор, который все же удалось починить за счет окончательной доломки гипердвигателей и некоторых вспомогательных частей в поисках подходящей замены вышедшим из строя модулям. Дальше же, после углубленного сканирования окружающего пространства, были сделаны неутешительные выводы касательно сложившегося положения, ведь корабль противника отделался меньшими повреждениями, а бежать теперь некуда. Оставался лишь один выход — договорится.

Первое время на попытки начать переговоры в ответ их лишь посылали, однако, через несколько часов, растянувшихся для команды в вечность, нападавшие сами вышли на связь, поставив весь экипаж грузового корабля перед фактом — они не жильцы в любом случае. Данное заявление подкреплялось данными о составе атмосферы и выводами касательно его опасности для дриар при длительным пребывании на поверхности. Им, по сути, дали следующий выбор: умереть при штурме корабля, или прожить несколько месяцев в большом оазисе посреди еще более огромной пустыни.

Так как большая часть корабля были гражданскими, то неудивительно, что результатом внутреннего голосования стал выбор последнего варианта. Капитан же, приняв выбор команды, связался с корветом противника и передал им коды дистанционного управления полетом, после чего заперся у себя в каюте. Позже, когда корабль приземлился в какой-то горной долине, каюту вскрыли пришедшие на борт люди и обнаружили там лишь его безжизненное тело с прострелянным виском и посмертной запиской...

Долиэл резко замотал головой, отгоняя неприятные воспоминания, все-же капитан, служивший ранее в военном флоте, был для него примером для подражания и, что не менее важно, другом. За время немногочисленных полетов они успели притереться друг к другу, капитан даже пару раз обмолвился об уходе на пенсию после данного заказа, намереваясь продать своему помощнику свой корабль по крупной скидке. Сам Долиэл не был против такого исхода, пусть он и не ради корабля сблизился с отставным военным, но теперь все это не имело значения.

Потом же, после обысков и изъятия всего ценного, их на абордажном боте высадили посреди пустыни, сославшись на жесткие ограничения в топливе. После, уже взлетев, им скинули "Н.У.К.К." с координатами места, один, самый простенький, набор выживания, который присутствовал практически на каждом корабле Галактического Союза из-за старой, все еще не отмененной, резолюции, и всего один бластер с одиннадцатью зарядами и одной запасной обоймой на двенадцать...

От тяжелых размышлений дриара отвлек голос одного из своих спутников.

— Лес! Я вижу лес!

И действительно, на горизонте виднелись верхушки деревьев, выделявшиеся на фоне странной травы под ногам...

Вот уже целую неделю группа из двадцати четырех дриар выживала в оазисе, раскинувшемся на многие километры вокруг. В пище они недостатка не испытывали, так как

та, буквально, прыгала на них с деревьев, принимая нашивки на форме за летающих то тут то там насекомых. В первые разы было много испуганных криков от, казалось бы, бесстрашного и крепкого дриара, после которых он стал одержим истреблением странных животных и приготовлением их в пищу. В этом его, как ни странно, поддержала малочисленная женская часть коллектива.

Помимо странных созданий с десятью конечностями и тонким панцирем один раз Долиэлу удалось наблюдать большое рогатое животное, в которое он, не долго думая, выстрелил из того самого пистолета, хранение которого он взял на себя. В тот день экипажу не надо было ловить еду по деревьям, чему все без исключения были рады, так как им уже надоело это занятие, еще и на половину следующего дня осталось. Готовили мясо на специальном устройстве, пополняющем свой заряд таким примитивным способом, как сбор солнечной энергии, благо оно тут светило большую часть суток.

Тем не менее все прекрасно понимали, что проживают свои последние счастливые дни, и, что рано или поздно, у них станет ухудшаться самочувствие, а затем последует смерть. Долиэл же, в последнее время, все чаще ловил себя на том, что слышит в своей голове неразборчивый голос, а в сознании возникали смутно различимые образы. Он сначала принимал их за последствия отравления местным воздухом, однако из-за того, что каких-либо других симптомов не наблюдалось, то списывал все то ли на малую дозу яда в организме, то ли на индивидуальную реакцию, ведь остальные ни на что подобное не жаловались.

Так продолжалось уже три дня и почти стало для него привычным, однако, в восьмую ночь пребывания в этом лесу, Долиэл резко проснулся от четкого и ровного голоса, чем-то неуловимо напоминающего таковой у покойного капитана.

— Я могу помочь вам выжить...

Глава 9. Новые соседи

Досин однажды попросил своего учителя, третьего Патриарха дзэн-буддизма Сосана — Пожалуйста, укажи мне путь освобождения. — Кто же и когда тебя поработил? — Никто. — Если это так, — сказал учитель, — то зачем же тебе искать освобождения?" Притча из интернета"

Не прошло и недели после событий со сбитием неопознанного летающего аппарата, как на горизонте наметилось подозрительное движение, которое, как оказалось чуть позже, было вызвано движением в мою сторону группы людей, по крайней мере именно так мне сначала показалось. На деле сходство было пусть и большим, но не полным, так что по мере их приближения я был вынужден констатировать тот факт, что идущие по пустыне людьми не являются, а относятся к второй неизвестной расе. Драконов же я, на всякий случай, попросил не охотиться в тех местах, куда направлялись пришельцы. А то мало ли что может случиться если они друг с другом пересекутся...

Кстати, с системным определением расы, представители которой направлялись ко мне, возникла интересная заминка — сначала, при запросе подробностей у *Статистики по миру*, отображалось название лишь у двух рас: орков и людей, у которых было сходство под девяносто с лишним процентов сходства с известными представителями. Третья же раса, направлявшаяся ко мне, первое время отображалась одними вопросительными знаками, изменившись на нормальное название лишь после того, как я применил Анализ на ближайшего разумного при первой такой возможности.

Анализ:

Имя: Долиэл

Принадлежность: Дриары(?)

Стадия развития: Взрослая особь

Возраст: 26 лет 11 месяцев

Источник: — Нет-

Без понятия откуда Система взяла название, может вытащила из головы этого Долиэла, однако данный маневр с ее стороны указывает на то, что в имеющейся базе данных такой расы не было. Вопросительный же знак после *Принадлежности* выводил небольшую справку, мол подробных данных нет и добывать их надо самостоятельно. Даже не знаю как на это реагировать, наверное все-таки никак, ведь вселенная огромна и бесконечна, и даже боги не могут знать абсолютно все, ну или мне так повезло. Так вот, о дриарах, они довольно шустро добрались до первой растительности, видимо окрылившись видом зелени, и вот именно тогда я и принялся за активное их изучение непрямыми воздействиями освоенных аспектов.

Первым, как ни странно, я задействовал аспект Жизни, чтобы изучить их строение, физиологию и прочее. Дало это довольно интересные результаты, ведь раньше мне не доводилось видеть строение как полноценных разумных существ, так и строение видов, сочетающий в себе, казалось бы, две совершенно разные ветви эволюции. Хотя с грибами, вроде, все тоже было не так просто и их в итоге тупо отнесли в отдельное царство, однако дриары уж точно на грибы не походили ни внешне, ни внутренне.

А дело все в том, что они были одновременно и животными и растениями, да-да,

именно так, не животные с признаками растений и не растения с признаками животных. Однако, на данном этапе эволюции, все черты их растительной части являлись, по сути, рудиментами, нужда в которых давно отпала, но генетика еще не до конца отвергла данные признаки. Так, например, синий цвет их кожи был вызван не цветом крови или чем-то еще, а аналогом хлорофилла, рассчитанным на поглощение всех спектров излучения кроме синего, в то время как местеные растения отражали зеленый, поглощая все остальные. Вроде это свидетельствует о том, что их родная планета была то ли удалена от звезды, то ли наоборот, находилась слишком близко по сравнению с Землей, не помню уже.

Что же для меня означают данные особенности забредших ко мне гостей из внешнего мира? А дают они мне просто колоссальный простор для творчества при их дальнейшей модификации, тем более ее так или иначе придется проводить. Не скармливать же мне их тела, отравленные ядами собственного производства, драконам только лишь из-за того, что мне было лень ими заняться. Да и о самой лени я как-то подзабыл, так что причин для невмешательства уж точно нет, разве что стоит сначала попытаться наладить с ними контакт, а то перестройка организма затронет и их привычный цвет, вызвав ненужную панику или массовое самоубийство. Бог его знает, что творится у них в головах, не разобрался еще...

Вообще пробраться в головы к разумным созданиям без предварительной подготовки за счет вмешательства в развитие потомства оказалось довольно трудно. Первые дни я вообще не мог пробиться через естественное сопротивление сознания, сила которого разнится у всех живых существ в зависимости от их умственного развития, что, впрочем не удивительно, так как до этого с разумными я не работал. Да и как я мог с ними работать, если даже орки ни разу меня не навелили?

В любом случае пробрался в разум выбранного дриара я лишь к тому времени, как вся группа уже подходила к лесу. Казалось бы все, доступ получен и можно читать мысли, внушать свою волю и так далее, но не тут то было. Это с животными, не обремененными излишней разумностью и сложными мыслительными процессами, можно вытворять подобное с ходу, только проникнув к ним в сознание. С дриаром же подобное не прокатило, так как стоило мне только найти безвредный способ проникнуть сквозь естественную защиту, как я столкнулся с ранее неизвестным препятствием — мышлением.

Оказалось у тех же драконов, которым я пророчил в скором времени перейти в статус разумных, мышление не столь развито и не включает в себя сложные понятия, а у дриар, в свою очередь, обнаружили языковые конструкции сразу двух видов, ну и, в довесок, к ним было косвенно привязано и образное, и абстрактное мышления. Радовало меня лишь одно — основа то знакомая, а значит ничего невозможного в расшифровке нет, так что еще пару дней было потрачено на данную операцию.

Нет, я конечно смог бы справиться и быстрее, однако в этом случае повреждения разума были бы гарантированы, поэтому я и занимался тем, что искал пути, по которым можно безболезненно подключится к мыслетоку таким образом, чтобы связь работала в обоих направлениях. Даже процентов пять поднял в освоении аспекта Разума, а ведь подобных результатов я достигал за четыре или пять лет активного создания живых организмов. Жаль, правда, что это лишь разовый скачок в развитии, так как дальше будет все меньше прироста процентов, показывающих закрепление полученного опыта. Так вот, подключившись дриару с непривычным именем Долиэл, я некоторое время занимался подслушиванием разговоров между членами группы, а также просматривал всплывающие воспоминания. До самого

хранилища памяти я так и не дотянулся, так как столь сложная структура просто не выдержала бы моего, пока еще, неумелого вмешательства, поэтому и довольствовался малым.

Итогом моей "шпионской" деятельности стала добыча довольно большого количества информации как важной, так и не очень. Самым главным, что я для себя выцепил, был способ их сюда попадания а также выводы, сделанные за счет данных навигационного модуля, ведь, как по мне, случайные поселенцы гораздо лучше полноценной экспансии, а то кто знает что решили бы ученые космической цивилизации касательно моего существования. Ну а так я хотя бы понял куда ушла энергия от прорыва на десятый ранг...

Дальше же, узнав о положении Долиэла в иерархии беженцев и сочтя его подходящим кандидатом на роль контактера, я принялся за окончательное налаживание связи с моей стороны. Не скажу что это было сложно, скорее муторно, однако времени заняло прилично, ведь если подключился для дриара я абсолютно незаметно, то вот попытки передать какую-либо мысль не могли остаться без внимания. А как иначе, если на ухо тебе шепчут странные голоса, а иногда и до визуальных галлюцинаций доходило? Именно поэтому мне приходилось устанавливать адекватное соединение в несколько подходов с большой периодичностью, чтобы сильно не напрягать цель контакта.

И вот, еще через несколько дней калибровки "телепатического канала", мне удалось наконец передать нормально оформленную мысль, правда сделал я это ночью, случайно разбудив своего подопечного. Ну не ожидал я, что ментальный "голос" будет на столько сильным, но раз связь установлена, а контактер уже не спит то можно начинать переговоры, заходя сразу с козырей:

— Я могу помочь вам выжить...

Мда, вышло как-то пафосно, и вот, казалось бы, всего пять слов сказал, а в голове у Долиэла сразу возник целый ворох мыслей с легкой примесью паники. Тут я его понимаю, не каждый день слышишь у себя в голове чужой голос, обещающий спасение. Остается надеется, что в религии этого народа не было концепта демона-искусителя или кого-то подобного, иначе диалог может пойти в ненужном направлении. О, он уже успокоился и, вроде, даже отвечает... а нет, просто монолог ведет.

— "Так, видимо отравление перевалило за критическую точку, а то уже полноценные слуховые галлюцинации появились..."

— Я не галлюцинация.

— "Да уж, разговаривать со своими глюками то еще занятие, особенно если они тебе отвечают."

— Я не глюк, я — Лес, что окружает вас.

— "Ну, знаешь, это звучит еще более бредово, чем сам факт того, что я веду разговор со своими глюками. "

— Тем не менее я — это я, и я могу вам помочь.

— "Ну раз можешь, то помоги, чего тебе тогда от меня надо?"

— У моей помощи будут слишком заметные последствия. Ты и твои товарищи могут испугаться происходящих с телом изменений.

— "И поэтому ты проник в мой разум, чтобы я предупредил остальных?"

— Именно так.

— "А вот фиг тебе, я пока что в здравом уме и не собираюсь слушать голоса в голове, а теперь оставь меня в покое и дай поспать."

— Значит тебе нужны доказательства реальности происходящего?

— "Да, и при этом такие, чтобы были бы видны остальным, а не только моему галлюцинирующему мозгу."

— Тогда как на счет этого?

После этих слов я собрал природную энергию и, уже привычным образом, принялся за выращивания дерева из корней в центре поляны, на которой был разбит лагерь дриаров. Сам лагерь, кстати, был обустроен весьма скромно и состоял из одних мягких лежанок, сделанных из сорванной травы. На них как раз и спали остальные члены экипажа, так как ночью в лесу было все еще тепло, в то время как на открытой местности температура была более прохладной. Дриар же согревали их комбинезоны, без проблем выдерживающие столь незначительную отрицательную температуру.

Дежурных же, после трех спокойных ночей и тщательного изучения местности в поисках каких-либо признаков хищников, беженцы решили не выставлять, однако все же установили что-то вроде сигнализации по периметру, достав её из "Набора для выживания". Кстати в той же довольно компактной котомке была какая-то странная мультиварка, на которой бывшие члены экипажа готовили и крабов, и приманенного мною оленелоса, однако это еще не все, ведь эта шайтан-машина, к тому же, конденсировала влагу из воздуха, пополняя запасы воды. Думаю подобному устройству были бы рады всякие выживальщики из прошлого мира.

Так вот, Долиэл, заметив краем глаза подозрительное шевеление, перевел взгляд на быстро растущее деревце, которого, всего несколько минут назад, там не было. Ну а как иначе, если я в пассивном режиме обеспечиваю рост целого леса и еще большую площадь корней, так что, потратив всего несколько процентов от запаса маны, мне удалось меньше чем за минуту вырастить полноценное деревце высотой где-то метра в два с половиной, ну а после я пустил остатки выделенной энергии на создание первых фруктов в этом лесу. Получилось что-то похожее на смесь банана и яблока, где мякоть была взята от банана, а форма и размер от яблока, цвет кожуры же, каким-то Макаром, получился фиолетовым, ну и черт с ним, потом разберусь что наворотил. Как на вкус вышло — без понятия, но, в теории, должно быть что-то довольно съедобное, питательность же уж точно на высоте, так как на неё и был сделан основной упор.

Реакция дриара на данное действие была, наверное, типичной для того, кто впервые видит проявление магии, а именно — отрицание. И это немудрено, ведь он всю жизнь провел в технологическом обществе, где даже в фантастических рассказах редкие авторы доходят до создания хоть какой-нибудь концепции магии.

— "Вот надо же было так надыхаться, чтобы подобное привиделось... Все, я спать, надеюсь утром отпустит..."

Нда, не задался наш первый разговор, ну да ладно, дерево ведь никуда за ночь не денется, а значит, как только все проснутся, Долиэл сможет убедиться в реальности ночного разговора, ну а там уж можно начинать второй сеанс связи, торопится то мне некуда...

С наступлением рассвета Долиэл, проснувшись первым, вспомнил о своем ночном бреде посмотрел в центр поляны и, обнаружив там дерево из своих глюков все в том же виде и с теми же фиолетовыми плодами на нем. Вот тут уже в его голову начали закрадываться сомнения о том, было ли случившееся глюком. Чтобы окончательно убедиться в реальности происходящего он, встав с лежанки, направился к ближайшему товарищу по несчастью —

Ранаэлу, который на корабле выполнял роль бортового инженера.

— Эй, Ран, вставай — начал будить своего старого знакомого Долиэл.

— А? Что случилось, Дол? — заспанным голосом ответил ему Ранаэл.

— Скажи, мне кажется, или за ночь в лагере произошли некоторые, эм, изменения?

— Эх, то-то ты ходишь последние дни сам не свой, и что же там тебе... — на этих словах словах взгляд инженера упал на выросшее за ночь дерево, а затем перешел на фиолетовые фрукты. Посмотрев на данное чудо около минуты и даже обойдя пару раз вокруг него, он отошел обратно к Долиэлу, после чего спросил:

— И откуда, торпеду мне в плазменный ускоритель, вот это вот вылезло?

— Я сам до конца не понял, но кое-какие мысли есть. Можешь пока разбудить остальных, а я тем временем проверю свою догадку.

Ранаэл лишь коротко кивнул и, окинув Долиэла оценивающе-недоверчивым взглядом, направился будить остальную команду. Последний же уселся под ближайшим деревом и попытался выйти на контакт тем голосом, что посетил его ночью. Собравшись с духом, он подумал:

— "Эй, глюк, ты меня слышишь?"

— Слышу, и я не глюк — раздался голос в голове буквально через несколько секунд.

— "Понял уже... Скажи, ты действительно можешь помочь нам с отравлением?"

— Могу, и не только с ним.

— "Что ты имеешь в виду?"

— Все, что ты видишь вокруг, было создано мною посреди пустыни. Я могу постепенно изменить вас, сделав более приспособленными под жизнь в этом лесу.

— "Услышь я это вчера, то точно бы посчитал, что рехнулся. Так кто же ты?"

— Я — это Лес.

— "И как лес может быть разумным, как ты вообще попал ко мне в голову?"

— Думаю сейчас не то время, чтобы вдаваться в подробности. Твой друг скоро закончит вводить товарищей в курс дела, и скоро настанет время тебе отвечать на вопросы.

— "А, точно, почти забыл о нем... Я правильно понял, что те плоды на дереве — лекарство?"

— Нет, они просто очень питательны и полностью подходят для вашего организма.

— "Тогда как ты нам поможешь?"

— В моих силах изменить ваш организм напрямую, без использования медкапсул или лекарств в любой момент, пока вы на территории леса, но...

— "...Но изменения будут слишком заметными, я помню, можешь не повторять. А быстро ли изменения вступят в силу?"

— Да, и минуты не пройдет.

Дриар ненадолго задумался, развив бурную мозговую деятельность, и, быстро что-то для себя решив, вернулся к разговору.

— "Можешь тогда исцелить меня сразу после того, как подам сигнал?"

— Да, могу.

— "Отлично, а теперь настала моя очередь отвечать на вопросы, будь на связи."

Получив подтверждение от своего нового знакомого, Долиэл встал с земли и отряхнулся как раз в тот момент, когда к нему подходил Ранаэл. Остальные члены экипажа собрались вокруг дерева в центре поляны и осматривали его, пытаясь дать хоть какое-то обоснование произошедшим за ночь изменениям. Кто-то даже сорвал с ветки фиолетовый фрукт и поднес

к лицу, однако тут же получил предупреждение от более старшего товарища.

— Лучше не рискуй, вдруг оно ядовито — донеслось до слуха Долиэла.

Ранаэл, тоже услышав эту фразу, обернулся чтобы посмотреть на происходящее, и, удостоверившись что все в порядке, обратился только что поднявшемуся товарищу.

— Просто сел на лежанку и вздремнул, это так ты ищешь объяснение дереву, возникшему из неоткуда словно болт в реакторе?

— Не ворчи, выспишься еще. И я действительно нашел объяснение, так что идем к остальными, расскажу сразу всем.

С этими словами он отошел от дерева и направился к основной части команды, Ранаэл же, пробурчав что-то неразборчивое, двинулся следом.

Подойдя к дереву Долиэл пару раз хлопнул ладонями, чтобы привлечь внимание товарищей по несчастью, после чего обратился к ним с речью:

— Извиняюсь за столь ранний подъем, однако ситуация, как вы могли убедиться, довольно необычна. Я не буду долго распинаться перед вами и рассказывать как я к этому пришел, так как вы сейчас все равно мне не поверите, поэтому сразу перейду к сути — он сделал паузу и обвел взглядом внимательно слушающую его толпу, и, после короткой паузы, продолжил.

— Все мы прекрасно знаем, что смерть для нас — лишь вопрос времени. Однако ситуация изменилась, ведь эти плоды — наше спасение, и съев их мы сможем избавиться от камня, нависшего над нашей головой, мы приспособимся к жизни на этой планете! И сейчас, съев этот плод, я покажу вам истинность моих утверждений.

И в наступившей тишине, прежде чем кто-либо из присутствующих успел хоть что-нибудь предпринять, Долиэл сорвал с дерева один из множества плодов и за несколько быстрых укусов полностью съел его, успев даже оценить насыщенный вкус и отсутствие косточек.

— "Давай, действуй" — подал он сигнал Лесу.

В тот же миг возникло чувство, словно каждую клетку его тела словно пронзила тонкая игла, однако боль была какая-то тупая, приглушенная и продлилась всего несколько секунд. После этого на место исчезнувшего ощущения, пришло странное тепло, смывающее остатки прежнего дискомфорта, однако оставляющее после себя легкое жжение, которое, впрочем, быстро прошло.

В себя Долиэл пришел от того, что кто-то тронул его за плечо, этим кем-то оказался Ранаэл, стоявший ближе всех при его импровизированном выступлении. После этого Долиэл обнаружил, что все еще стит на ногах, пусть и оперившись рукой на плодовое дерево. Взглянув сначала на инженера, а потом на всю остальную команду, и, заметив у них всех одинаковое нечитаемое выражение лица, спросил:

— Что-то не так?

Под всеобщее молчание, продлившееся около десятка секунд, ему ответил Ранаэл:

— Дол, ты... изменился...

Услышав слова Ранаэла, Долиэл принялся осматривать себя. При взгляде на свои руки ему сразу бросился в глаза изменившийся цвет кожи, остальная же часть была закрыта комбинезоном. Поэтому, все еще до конца не отойдя от воспоминаний об ощущениях при "исцелении", он медленно направился к котомке с немногочисленными вещами из набора для выживания, а члены экипажа отошли в сторону, давая своему изменившемуся товарищу пройти. Долиэл же, дойдя до своей цели, взял наручный универсальный компактный

компьютер, пользы от которого в текущих условиях больше не было, и включил фронтальную камеру, чтобы увидеть себя со стороны.

С экрана потрепанного жизнью НУКК-а на него смотрел он сам, вот только признал себя Долиэл не сразу, ведь и кожа, и волосы, и даже склера в глазах потеряли свой синий окрас, сменив его на зеленые оттенки...

Глава 10. Новые поколения

Ученик спросил Нагсена — Что есть Путь? — Путь — это повседневная жизнь, — ответил Нагсен. — А можно ли этому научиться? — спросил ученик. — Если ты попробуешь учиться, — ответил Нагсен, — то будешь далеко от Пути. — Но если я не буду учиться, то как я смогу узнать, что это Путь? — спросил ученик. — Путь не принадлежит воспринимаемому миру. Также он не принадлежит и миру невоспринимаемому. Познание — иллюзия, непознание — бессмыслица. Если ты хочешь достичь истинного Пути, отдайся свободе, которая есть у Неба."Притча из интернета"

В горной долине стояло уже два обросших растительностью корабля, однако каждый из них все ещё функционировал, пусть и не в полную мощность. Каперский корабль ныне выполнял роль общего для членов экипажа и их семей, а вся остальная инфраструктура была расположена в бывшем грузовом корабле, от которого сейчас осталось лишь одно название.

С него сняли много лишнего оборудования, наличие которого необходимо в космосе, однако почти бесполезно на поверхности планеты, ведь корабли подобного типа могут приземлиться лишь раз, после чего, без мощного гравитационного луча, выйти обратно в космос они не смогут. Стоит сказать, что демонтированные системы пошли на улучшение первого корабля, так как он, в случае чего, может взлететь.

Однако, в нынешней ситуации, у экипажа не было ни одной причины куда-либо улетать, ведь жизнь шла своим чередом — модифицированные клоны обеспечивали их всем необходимым, находясь в роли то ли рабов, то ли более низкой касты. Такой уклад образовался как-то сам по себе, ведь люди, пришедшие из более развитой цивилизации, видели примитивность мышления выращенных ими созданий и не могли считать их равными себе.

Постепенно численность "людей из пробирки" начала пополняться еще за счет естественного прироста, ведь никто даже не думал блокировать их репродуктивную систему, так как это не совпадало с целью капитана — создать человеческую цивилизацию на враждебной планете и стать её первым императором, войдя тем самым в историю на века. Ну а то, что для этого пришлось сделать несколько шагов в прошлое Империи, вернув социальные слои, казалось Нилму сущей мелочью.

И вот, прямо сейчас, бывший капитан Нилм, а нынче самопровозглашенный император "Нилм Прародитель", шел в рубку грузового корабля, которая уже долгие годы служит им как зал для совещаний, для обсуждения с верхушкой своей команды последних новостей молодого государства, которое, пока что, состояло из одного крупного поселения и нескольких деревень. Подходя к незакрытой двери его уши уловили обрывок идущего там разговора:

— ... и я вот говорю этому громиле, мол если хочет сделать похожий ножик, идет собирать камни и начнет жарить их на костре, а после...

Голос, рассказывающий старую и забавную байку, притих как только его обладатель услышал шаги своего непосредственного начальника. Нилм же молча вошел в зал и сел за стол, обведя взглядом всех присутствующих.

— И так, давайте для начала пройдемся по актуальным темам, — заговорил император. — Первым у нас выступает Док с отчетом о пробирочных. Можешь говорить.

Из-за полукруглого стола, во главе которого и сидел бывший капитан, встал человек в синем комбинезоне, густыми темными волосами и довольно молодым лицом с приятными чертами, однако взгляд его больше походил старику.

— Да, спасибо. Кхм-кхм... Я хочу дополнить мой доклад с прошлого месяца. Все расчёты подтвердились и сейчас наша популяция достаточно велика и разнообразна для того, чтобы не вымереть в случае отказа медицинских капсул, в которых сейчас вырастает очередное поколение под номером восемьсот...

— Можно без подробностей, — прервал его Нилм Прародитель, — в письменных отчетах и так все цифры. Расскажи лучше о сопротивлении, а то недавний взрыв в южных шахтах был слышен даже отсюда.

— Взрыв произошел из-за использования факелов и выхода пещерного газа. Сопротивление тут не при чем, да и заняты они больше тем, что попусту треплются между собой о несправедливости жизни. Если же они что-то задумают, то мой шпион быстро все доложит, так что переживать не о чем.

— Хмм, хорошо. Если начнется какое-либо шевеление — тут же докладывай или действуй по обстоятельствам вплоть до летального исхода всех причастных, в том числе и твоего любимчика из первой партии.

— Так точно, выше величество! — поклонился Док императору, держа на лице доброжелательное выражение. Хотя, на самом деле, ему уже давно хотелось пристрелить своего командира, окончательно испорченного властью и безнаказанностью.

— "Не беспокойтесь, ваше величество, — подумал он. — Обязательно доложу о действиях сопротивления, и даже покажу..."

— Можешь садиться. А теперь пусть выскажется Шкирс по поводу оптимизации работы реактора...

Тем временем, в одной из кривых хижин, построенных из горного камня и кое-как обработанной древесины, собралось четверо человек. Из них только один выглядел опрятно за счет частой тканевой одежды, остальные же довольствовались грубо обработанными и сшитыми между собой шкурами животных. Эти трое сидели на простеньких стульях вокруг такого же стола у стены, в то время как четвертый стоял в центре оставшегося свободного пространства и что-то рассказывал остальным:

— ... и вот, увидев это, осознал я тщетность прежних попыток наших противодействие изначальным найти...

— Шестой, хватит зря сотрясать воздух! — прервал его на вид молодой человек, отличительной чертой которого был шрам, проходящий наискось через лицо. — Заканчивай вступление и переходи уже к сути, а то надоело уже каждый раз подобное слушать. Вот серьезно, уже поперек горла стоят твои длинные речи.

— Фи, вот нет в тебе, Фихурд, чувства прекрасного. Я тут, между прочим, с хорошими новостями пришел на собрание, а меня прерывают, ох не ценят меня, ох не ценят...

— Ну раз с хорошими, то излагай. В нашем деле хорошие новости та еще редкость. — заговорил третий участник, сидящий в углу хижины. — И, серьезно, можешь не кривляться на наших сходках? Понимаю, что ты за свою долгую жизнь всякой дури у изначальных нахватался, но это не повод за ними повторять и испытывать наше терпение.

— Ладно-ладно, больше не буду... Так вот, если коротко, то я нашел способ избавиться от нашей невозможности что-либо противопоставить изначальным с их магией. А именно —

свою магию! — с этими словами он обвел затихших товарищей пристальным взглядом.

— А не гонишь ли ты как в прошлый раз, когда притащил нам желтый камень, заявляя что он волшебный? — сказал Фихурд, недоверчиво поглядывая на Шестого.

— И не напоминай, но нужны же они зачем-то были изначально, а я, между прочим, тогда очень сильно рисковал, когда его утаскивал. Ладно, давайте уже забудем о желтом камне и сосредоточимся повестке сегодняшнего дня. Уверяю, что на этот раз дело действительно стоящее.

С этими словами он подошел к двери и, постучав три раза, громко сказал:

— Эй, малолетний, входи.

Дверь отворилась, и в хижину вошел молодой, лет двадцать на вид, человек в набедренной повязке, сделанной из вымененной у туземцев ткани. Он хотел было поклониться присутствующим, однако был остановлен Шестым, который положил руку ему на плечо.

— Не кланяйся среди своих. А теперь покажи им то, что показал мне.

— Д-да, хорошо...

После этих слов пришедший вытянул руку параллельно полу ладонью вниз, а затем, закрыв глаза, начал что-то тихо бормотать. Земля, словно живой организм, начала вытягиваться вверх к ладони, принимая конусообразную форму. Всего за полминуты верхняя часть коснулась кончика пальцев парня, а он, как только почувствовал это, убрал руку, выдохнул и открыл глаза, на лбу же были видны капли пота.

Шрамированный, встав со стула, молча подошел земляному сталагмиту и легонько пнул его ногой — сталагмит выстоял. Тогда он пнул его со всех силы, однако и это не возымело результата.

— Из чего же эта хрень сделана?! — выругался сквозь зубы Фихурд, схватившись за ногу и доковыляв обратно на своё место.

— О, мой друг, это самая обыкновенная земля, просто силы этого парня укрепили её почти до каменной твердости. Вообще, помимо этого десятилетнего юнца из партии пятисотых, я обнаружил еще около десятка подобных ему. При этом не все из них вышли из под рук изначально, даже наоборот — большая появилась естественным путем. И это, прошу заметить, только те, кого я смог лично обнаружить, на самом деле их может быть еще больше.

— И что, все они могут заставлять землю двигаться? — спросил молчавший до этого четвертый человек в темной накидке из шкуры какого-то животного.

— Нет конечно, есть еще парень, который разжигает огонь без каких-либо приспособлений, — начал загибать пальцы Шестой, — также имеется девка, управляющая водой, еще был один пацан, который только вышел от изначально, он может создавать голубые искры, напоминающие грозовые молнии. Кроме того, были еще два парня, чья сила никак не сопоставляется с внешним видом, ну а еще один мог вообще лечить мелкие раны у других и более серьезные у себя. Про остальных потом расскажу, просто эти мне больше всего приглянулись.

На несколько минут наступила тишина, которая кончилась как только человек в темной накидке встал, громко хлопнул в ладоши и сказал с улыбкой на лице:

— Отлично! Если их таланты можно развивать также, как физическую силу или навыки охоты, то скоро мы избавимся от изначально, наконец, обретем свободу. Да поможет нам Исх'Кин!

— Да поможет нам Исх'Кин! — вторили ему в ответ все присутствующие, включая только пришедшего в себя паренька в набедренной повязке...

Широкоплечий орк рассматривал кинжал из прочного камня. Когда-то давно он был обменен его отцом у бледнокожих на животных и кожу, теперь же, после смерти Вождя, оружие перешло к нему, младшему сыну Ур'Гаша, по праву сильного. Орк, осторожно погладив до сих пор острое лезвие, вспоминал о недавно прошедшем поединке...

Вот он и его братья стоят в ритуальном кругу под пристальными взорами соплеменников и Шамана племени. Вот прозвучал звук, издаваемый ритуальным рогом. Вот они с братьями бросились друг на друга, вооруженные лишь кулаками, ведь таков обычай племени: Вождем станет тот из сыновей прежнего Вождя, кто последний будет стоять в ритуальном кругу, и духи будут свидетелями его силы. Это не значит, что они должны были поубивать друг друга, можно было лишь вытолкнуть соперника за пределы круга, или просто его вырубить, ну или переломать ноги. Это уже как каждый сам для себя решит.

Он же, являясь младшим сыном своего отца и не обладая достаточным боевым опытом, одержал победу лишь за счет Силы, что недавно проснулась в нем. Да-да, именно Силы, ведь никогда прежде ни в одном из племен Вождем на становился тот, кто вышвырнул всех своих соперников за пределы круга даже не прикасаясь к ним, совершив всего один удар, зато какой это был удар...

Орк довольно оскалился, ведь об этом ударе еще долго будут перешептываться в племени, а то и за его пределами. А началось все несколько зим назад во время водопоев, когда он впервые применил Силу, используя её чисто на инстинктах во время схватки с диким зверем. Тогда, если бы он не смог пробудить Силу, то просто не выжил бы и не стал бы Вождем. Затем он долгое время оттачивал тот удар, которым был повержен зверь, и, в конце концов, освоил его. Пусть до завершения техники удара оставалось еще много, однако и того, что он освоил, хватило для победы, ведь на его стороне была неожиданность.

Орк, имя которого тогда еще было Ур'Шог, был достаточно сообразительным и сразу понял, если никто не узнает о Силе, то и не смогут ей ничего противопоставить, а отец, являясь дряхлым стариком, скоро отойдет в мир Духов. Поэтому он тренировался вдали от соплеменников, ни разу никому не показав своего приема до дня ритуала. Орк, при этом, не сомневался, что Духи, увидев его Силу, не будут противиться его победе, ведь Вождем всегда становится сильнейший...

Всего один удар, нанесенный даже не по кому-нибудь из своих братьев, а всего лишь в их сторону, сотряс воздух, отбросив всех соперников за пределы круга. После этой атаки лишь двое смогли сразу подняться на ноги, остальные же пролежали еще сотню ударов сердца, а затем начали постепенно подниматься. Ну а дальше Ур'Шог был выбран Вождем, получив имя Ур'Гош, так и не поучаствовав в продолжении ритуального поединка, ведь не было в племени такого орка, который решился бы бросить вызов новому Вождю.

Сейчас же он сидел в шатре своего умершего отца на мягких шкурах смертельно-опасных хищников степи, а перед ним стоял Шаман племени. Шаман пришел сюда говорить от имени духов. Ур'Гош знал, что подобное должно было произойти, не зря ведь Духи наделили его Силой, и теперь, после того как он стал Вождем, Духи укажут дальнейший путь.

— Пришел говорить я от Духов, о Вождь. Они довольны тобою, — молвил старик, чье имя давно позабыто. — Слушай теперь же что я передам, как воли их проводник:

"Сила твоя есть у каждого,

*Но знаешь её только ты,
Поэтому, как её вестник,
Обязан ты их научить.
Научить как использовать Силу
Миссия жизни твоя,
А затем, как свое Племя обучишь,
Объедини племена.
Под сильной рукою — рукою Вождя
Уйдут разногласья, уйдет и вражда.
Останется Племя, что правит другими,
И Духов иных не станет отныне."*

Шаман, как только закончил говорить, закашлялся и, опершись на свой посох, сделанный из ровного дерева и изрисованный таинственными символами, поклонился своему Вождю. Ур'Гош же, не раздумывая ни одного лишнего удара сердца, ответил ему:

— Вождь услышал волю духов, Вождь научит свое Племя и завоюет чужие с помощью Силы.

Шаман выпрямился и, чуть погодя, ответил:

— Услышали Духи слово твоё, ждать они будут. Смотреть...

И, больше не сказав ни слова, он вышел из шатра.

Вождь же, как только Шаман ушел, задумался о том, что ему делать с бледнокожими. Опасности для замысла они не представляют, а Духи велели захватить другие племена, значит мелкие и худощавые подобия орков, заселившие западные земли, останутся на закуску. Да и полезны они могут быть, ведь, много зим назад, старый Вождь сумел узнать у них секрет создания твёрдого камня: нагреть как можно сильнее, а потом охладить придав нужную форму. Правда начала у Племени ничего не получалось, из-за чего отец пошел узнавать в чем причина и вернулся с ответом — нужны особые камни.

Так как камней много и понять какие из них особые было для племени невозможно, поэтому они обратились к духам за помощью. Те с легкостью указали где найти особый камень, потребовав за это всего несколько животных в жертву. Однако камень все равно не плавился, тогда они снова пошли за помощью к духам, которые согласились усилить огонь до тех пор, пока камень не расплавится. Для этого пришлось уже принести в жертву воинов враждебного племени, пойманных за охотой на территории Племени. После такой щедрой жертвы духи даже согласились еще некоторое время продолжать раздувать огонь, в то время как Вождь придавали форм своему будущему оружию.

Ур'Гош посмотрел на свою секиру и погладил её рукоять, ведь это было его оружие, которое он сделал сам, своими руками и с помощью Духов. За прошедшие годы у всех воинов появилось своё оружие, пусть и не такое хорошее, как у вождя и его детей, а уж сынов Вождя оружие было самым лучшим. Сейчас же, в этот самый момент, мысли Ур'Гоша занимала предстоящая война, а ведь войны без пленных не бывает. Пленникам, разумеется, будет уготована участь подношения духам, что позволит облачить воинов в шкуры из твердого камня, которые ничто не сможет пробить...

Долиэл сидел под деревом на краю леса и смотрел на вечернее небо, попутно вспоминая о делах минувших лет.

Казалось бы еще вчера они шли по бескрайней пустыне без какой-либо надежды на

выживание, еще свежа память том времени, когда среди команды, лишившейся командира, царило одно лишь смирение со скорой кончиной. Однако с тех пор прошло уже целых двадцать лет, а никто из пришедших в лес до сих пор не умер, а ведь если бы появление группы беженцев осталось незамеченным хозяином этого места, то от них остались лишь одни воспоминания.

Дриара немного передернуло от мысли о том, что могли сотворить с его товарищами крылатые ящеры, именуемые Драконами. Еще при первом знакомстве с ними Долиэлу стало ясно, почему именно сюда их направили люди, ведь они уж точно знали о столь свирепых хищниках. Доказательством тому служили обломки разведывательного зонда, уже, к тому времени, опутанные зеленой растительностью. А уж демонстрация возможностей одного из Драконов навсегда запомнилась экипажу, ведь не каждый день ты видишь огромное, по сравнению с собой, существо, извергающее пламя.

Дальше его воспоминания переключились на тот самый день, который разделил жизнь всех на "до и "после". А именно — на его утреннюю речь двадцать лет назад и небольшой подлог, определивший дальнейшее существование всей команды. Однако тогда никто бы не поверил ему на слово о том, что какой-то "дух леса" предлагает спасение от верной гибели, и даже внезапно выросшее дерево могло и не переубедить отчаявшееся умы. Поэтому он и разыграл ту сценку с преображением от съедания простого фрукта. Итог, как ни странно, был именно тот, на который рассчитывал дриар — его товарищи согласились измениться чтобы продолжить жить, однако дальше все пошло немного не по плану.

Кто же знал, что его, бывшего помощника капитана самого простого грузового корабля, назначат лидером получившейся общины, ведь именно к нему обратился дух леса и открыл путь спасения от неминуемой гибели. Для Долиэла это стало большим шоком, ведь пусть он и хотел когда-то в прошлом быть капитаном, однако, после всего случившегося, это желание пропало. Так что, после долгих совещаний и уговоров, было решено сделать Долиэла кем-то вроде хранителя знаний и единственного, кто разговаривал с Лесом, а все проблемы решались общим голосованием.

Сам Долиэл снова был не очень доволен, однако все же согласился с таким положением дел, умолчав при этом о том, что говорить с Лесом может каждый. Нет, он хотел было рассказать своим товарищам, однако, хорошенько поразмыслив, все же решил оставить данный факт в тайне, а также попросил своего нематериального собеседника прислушаться к мнению команды. Тот, впрочем, согласился даже ни капли не возмущившись.

Вообще дриар сам до сих пор не до конца понял истинную природу их благодетеля, от чего периодически ловил себя на размышлениях о судьбе, вселенной и высших силах. Однако, являясь материалистом до мозга костей, Долиэл раз за разом выбрасывал их из своей головы, считая что всему в мире можно найти логичное объяснение...

От дальнейших размышлений Долиэла отвлек звук шагов по траве. Он знал эту походку, поэтому никак не поменял своего положения, дождавшись пока гость устроится рядом. Некоторое время они молча сидели и наблюдали за небом, но вскоре пришедший заговорил:

— Скучаете по дому, Хранитель? — раздался рядом мягкий юношеский голос.

— Нет, просто вспоминаю минувшее. Мой дом уже давно здесь.

— А хотели бы вы вернуться туда, к звездам?

В наступившей тишине был слышен шелест крыльев ночной бабочки, летавшей над зеленым полем в поисках еле-светящегося в темноте цветка.

— А знаешь, было бы неплохо снова оказаться там хотя бы на пару деньков.

Дальше они сидели молча, наблюдая за полетом мотылька над россыпью синих цветов, а вдали начали зажигаться первые звезды, вскоре заполнившие небосвод...

Глава 11. Развитие дриар

Однажды утром Лин-чи находился в храме. Вскоре пришёл молодой человек и сел неподалёку с закрытыми глазами в застывшей позе. Этот молодой человек жаждал стать учеником и таким образом думал произвести впечатление на Мастера...Лин-чи подошёл и, стукнув его костяшками пальцев по голове, произнёс — Вставай и уходи! В нашем храме достаточно статуй. Огорчённый молодой человек обернулся на пороге, и Лин-чи сказал — Будь живым! Не претендуй и не усердствуй!" Притча из интернета"

Прошедшие двадцать лет были самыми долгими в моей новой жизни. Ведь если раньше я мог просто отключиться от реальности, уйдя в медитацию, то после появления дриар мне пришлось первые несколько лет принимать относительно активное участие в их жизни. Чего только стоила та задумка Долиэла, из-за которой я теперь выступаю в роли объекта поклонения, хотя, казалось бы, еще недавно они бороздили просторы космоса и о богах знали лишь по учебникам истории. Я даже уделил немного времени, чтобы разобраться в причинах подобной смены ориентиров.

В данном случае, как оказалось, сыграла свою роль сравнительная малообразованность экипажа, из-за чего никто из них не смог дать хоть какого-нибудь убедительного варианта для произошедшего, в то время как количество невероятных, с их точки зрения, событий, просто зашкаливало.

Сначала спасение от неминуемой гибели, потом решение проблем с пропитанием и жильем, ну и под конец добавилась еще и серьезная перестройка организма. А я всего-то занялся превращением деревьев в дома, выращиванием новых культур плодоносных растений и немного поэкспериментировал с их биологическим строением. В результате у них теперь есть целый небольшой поселок с кругленькими домишками, расположенными прямо внутри стволов деревьев, для чего мне пришлось потратить довольно много энергии. Даже провел туда водопровод и организовал прочие удобства, например кровати и столы.

С пропитанием все получилось немного интересней, так как тут у меня разыгрался полет фантазии и на свет появилось несколько видов ягод, еще около десятка вида фруктов и, примерно столько же орехов. Именно на орехах я и оторвался, вырастив как аналоги видов с Земли, так и придумав свои собственные. Все это, с учетом охоты на местную безобидную живность, обеспечило большое разнообразие рациона дриар и фауну леса. Пришлось даже добавить новую пищу в рацион и так расплодившихся крабов, так что я уже подумываю о выведении кого-нибудь нового, ну а пока просто немного прокачал плотоядных бабочек для контроля их популяции.

С улучшением же дриар все пошло по довольно интересному сценарию. Так как они, по сути, стоят между животными и растениями, то за счет своей растительной части они очень хорошо подвергались моим махинациям, из-за чего мне удалось провести максимально возможную перестройку без вреда для самих дриар. Все изменения вводил понемногу, мелкими шажками все дальше отдаляясь от первоисточника, увеличив долю растительной части, грамотно соединив её с животной. Эволюция, конечно, сделала это и без меня, однако она действовала в слепую, в то время как я вручную сглаживал острые углы и улучшал уже имеющиеся нюансы столь необычного симбиоза двух ветвей развития жизни.

Пока что все вносимые изменения направлены на повышение численности разумной расы, что делать куда сложнее чем с животными, по понятным причинам. Поэтому я решил

пойти по обходному пути и воспользоваться наличием в дриарах растительной части, нацелившись на создание чего-то на подобие дерева, на котором будут расти потомки этой расы. В теории я бы мог вырастить подобное с нуля, однако для этого у меня пока слишком мало опыта, и именно по этому я и решил, что буду реализовывать потенциал уже имеющейся расы, а не создавать с нуля новую.

По хорошему данный процесс изменения способа размножения надо было растянуть поколения этак на три или четыре, однако из-за дефицита представительниц прекрасного пола и соображений морали пришлось уложиться в два. Еще и пришлось немного удавить инстинкт размножения, чтобы не допустить раскола в столь маленьком обществе. Поэтому, в итоге, второе поколение состояло из всего двух дриар, появившихся вполне естественным путем.

Ох и натерпелся я от них, да и не только я. Эти непоседы пусть и пользовались любовью всего лагеря, однако были горазды влипая во всякие неприятности — то начнут соревноваться кто выше залезет на самое высокое дерево в округе, то на Олене-лосей нарвутся, а один раз вообще почти разворошили гнездо плотоядных бабочек, забравшись далеко от освоенных дриарам территорий. Так что даже мне приходилось за ними присматривать и попутно разбираться в причинах подобной гиперреактивности, а уж любознательность их зашкаливала еще больше.

Стоило им двоим научиться вполне сносно говорить, так они тут же стали просто не давать проходу всем подряд, осаждая в основном Долиэла. А как иначе, ведь тот был в статусе Хранителя и на него ссылались все, как только речь заходила о лесе и всем в нем происходящем. Ну а так как он и сам во многом так и не разобрался, а о некоторых вещах даже не задумывался, то отвечать приходилось мне.

Одним из подобных вопросов был о моем имени, и, должен признаться, он заставил меня как следует задуматься. Ведь за прошедшие года меня пусть и называли Лесом, однако Система не засчитывала это по каким-то причинам за имя, оставляя эту строку незаполненной. Поэтому, немного пораскинув мозгами, ну или что у меня там вместо них, я решил взять себе имя Мафусаил, всплывшее откуда-то из недр памяти еще прошлой жизни. Другое дело, что мои раздумья длились несколько дней — сказывались десятилетия, проведенные в одиночестве. Так вот, после того, как выбранное имя распространилось среди дриар, так Система тут же внесла изменения в нужную графу, не прошло и века.

Также, помимо леса, подрастающие дриары интересовались обустройством окружающего мира, а в особенности — звездами, наслушавшись рассказов взрослых. Разумеется многие подробности были сознательно упущены дабы не создавать предвзятое мнение о тех же людях и просто чтобы убереечь впечатлительную детскую психику.

Самим же детям имена дали только на двенадцатый год жизни, следуя какой-то своей древней традиции. В честь этого я даже решил познакомить жителей с драконами, которым за прошедшие годы удалось вырезать хоть какую-то агрессию по отношению к дриарам за счет тонкой работы с использованием аспекта Разума. Реакция на появление летающих исполинов была разной, однако в целом всем понравилось и никто даже не залез на дерево от страха.

Имена же дети получили следующие: мальчик стал Авеалом, а его ровесница получила имя Мадаиль. Вообще система имен у дриар почему-то не подразумевает фамилий и отчеств, а все мужские имена заканчиваются на "-л", в то время как женские на "ль", ну да ладно, не мне судить.

Также, по странному стечению обстоятельств, в этот же год произошло одно важное событие, заметил которое, наверное, лишь я один, зато последствия затронули всю планету — речь идет о повторении того "удара", после которого началась вся эта свистопляска с аномалиями. Только вот на сей раз он был гораздо тише, однако, в то же время, более сильным и глубоким. За счет этого он осторожно затрагивал душу всего живого, ну а дальше начиналось веселье.

У тех же недавно названных детей я смог наблюдать формирование источника где-то с середины процесса, а вот у взрослых ничего подобного не обнаружилось. Заинтересовавшись этим эффектом я решил заняться тщательным сравнением душ родителей и детей, в результате чего был сделан довольно интересный вывод.

А именно — души "изначальных" дриар немного отличаются от душ своих потомков. Раньше я не обращал на это внимания, так списывал это на последствия сильного отличия детей от родителей в физическом плане, однако на деле все оказалось куда сложнее. Оказывается весь экипаж имеет, если можно так выразиться, привязку ко своей вселенной, не дующую миру, в котором они сейчас находятся, вводить серьезные изменения в структуру души. Дети же подобных заморочек с "гражданством" не имеют и сразу при рождении были приписаны к этому миру, из-за чего у них и сформировался источник.

Сам источник, что интересно, изначально не имел аспекта, однако, под конец формирования, его энергия приобрела Природный окрас. Думается мне, что это произошло из-за перенасыщенности в окружающем пространстве энергии этого аспекта, вырабатываемой мной просто в огромных количествах. Не сказать что это так уж плохо, скорее даже наоборот — очень хорошо, ведь это позволит вывести наше взаимодействие на новый уровень, возможно даже частично исключив мое присутствие в повседневной жизни дриар. Не создавать же постоянно дома из деревьев вручную, если с подобной задачей могут справиться сами разумные.

Также, если судить по косвенным признакам, то уровень взаимодействия с источником у новоиспеченных магов всего на ступень или две был ниже моего. Наверное это произошло из-за того, что у меня он был чрезмерно высокий, и Мир, при создании новой системы магии, отталкивался от моих характеристик. Просто ничем другим, кроме как глобальным изменением магической системы, я не могу объяснить произошедшее. А уж если учитывает еще и изменения, произошедшие с драконами и мной, то данное предположение как ни что иное близко к правде.

Ведь драконы, пусть и не открыли для себя магию, завели себе нечто схожее по убойности, представляющее собой смесь жизненной и духовной энергии, вырабатываемой в основном телом с небольшим участием души в данном процессе. С помощью Системы удалось узнать, что таким вот образом и выглядит прана, получаемая естественным путем, а не как у меня — за счет магии. О перспективности такого пути развития пока рано судить, ведь ящерки еще не являются полноценными разумными существами, так что просто пока не могут использовать эту силу как следует.

У меня же ситуация еще веселее, ведь изменения затронули и мою душу, изменив привычный вид источника на нечто новое. Вот раньше источник работал на основном аспекте, ловко преобразовывая его во вторичные и, в некоторых случаях, даже обратно. Теперь же вплотную вокруг источника сформировалась какая-то огромная хрень, состоящая из нескольких сгустков, которые теперь и занимаются преобразованием энергии основного аспекта во вторичные. При ближайшем рассмотрении удалось выяснить, что каждый сгусток

отвечает за свой вторичный аспект, а то, что они так близко друг к другу расположились, свидетельствует об их совместимости между собой и источником. Словно в лотерею выиграл.

Хотя я могу ошибаться, и дело не только в совместимости, но и в уровне освоения, за счет которого раньше можно было гораздо лучше управляться с энергиями. Короче нужно заново привыкать к виду собственной души и проверять наличие новых возможностей, ведь Система помимо того, что обозвала сгустки ядрами, ничего дельного не сказала. Так что остается только наблюдать за тренировками юнцов и изучать нюансы магии, обнаружить которые у меня уже мало шансов из-за быстрого старта и ускоренного развития. В любом случае оставлять ситуацию на самотек было нельзя, поэтому через несколько месяцев после уже упомянутого события у меня состоялся серьезный разговор с Хранителем по поводу одаренности детей и того, на что они могут быть способны. Он, как ни странно, согласился с доводами и мы взялись за молодежь всерьез.

Обучение было организовано следующим образом: Долиэл передавал мои слова и объяснения процессов, в то время как я помогал им работать с источником. Данная методика, как ни странно, вышла вполне рабочей и всего за год подростков можно было пускать работать с растениями. Их вмешательство было самым минимальным и никак не могло повредить ни мне, ни лесу даже в теории, ведь любые махинации юных дриар были видны мне как на ладони.

Итогом подобной практики стал качественный рост их магических навыков, которые, кстати, по сравнению с моими достижениями оставляли желать лучшего даже по сравнению с первыми месяцами моего пребывания в этом мире. А все дело было в контроле, не дающем использовать магию ни волевым, ни мысленным усилием, словестные же высказывания пусть и помогали, но слабо. Из всего этого был сделан вывод, что чтобы магичить необходимо почувствовать магическую энергию и придать ей определенную форму, что и так было довольно не просто для неподготовленных детей, так еще и действовать приходилось методом научного тыка, ограничиваясь прямым вливанием энергии для ускорения роста и приданием формы для будущего облика растения.

Такое положение дел меня немного не устраивало, так как сильно уж вдаваться в эксперименты я им не позволял из-за потенциальной опасности неудачного результата опытов, а каждый раз выращивать дома и проводить в них косметические изменения скоро станет довольно проблематично из-за скорого увеличения численности населения. Поэтому главным достижением я по праву считаю создание "связи" между источниками дриар и моей энергоструктурой.

Данное, с позволения сказать, заклинание давало магически одаренным дриарам ограниченный доступ к моим резервам и повышение контроля до мысленного уровня. Все это позволяло им тратить свою ману только на поддержание канала и контроль моей энергии, при этом пропорции были в пользу мага, инициировавшего создание подобной связи. Но не обошлось и без недостатков, которые перекрывали возможности применения этого заклинания. Самыми существенными были определены следующие:

Дальше идет рост затрат маны в геометрической прогрессии при повышении скорости прохода моей энергии по каналу, который просто не позволяет пропускать через себя огромные объемы за раз, заставляя растягивать получение нужного количества маны. Также стоит учитывать, что заемную энергию не получится накопить, а придется сразу пускать в дело, а уж если не рассчитать сил, то можно даже словить магическое истощение. Вот и

получается, что творимая с помощью этого заклинания магия выходит относительно медленной, что, впрочем, не играет роли при обустройстве жилого пространства, зато в критических ситуациях может сыграть злую шутку с магом.

Еще довольно неприятным моментом является то, что подключаясь к энергоструктуре маг, по сути, становится привязан к тому месту где он применил это заклинание. В теории, конечно, подобное ограничение можно обойти, но для этого придется либо частично переработать получившееся заклинание, либо иметь просто огромные навыки по работе с магией и энергиями, чтобы на ходу изменять точку привязки.

Ну и под конец недостатком была определена долгая подготовка, растягивающаяся примерно на пол часа и в течение которых маг полностью беззащитен. Само по себе это не такой уж большой минус, однако всю серьезность он приобретет в случае гипотетического сражения.

И нет, я не собираюсь в будущем выступать в роли абсолютного защитника данного народа, ведь тогда я попросту перекрою им стимул развиваться и расти над собой. Росток сможет вырасти могучим деревом, если он надежно сокрыт под тенью лесной кроны, если, конечно, не брать в расчет магию. Вот и я не собираюсь в будущем преграждать дриарам их путь, выступая лишь в роли покровителя и крепких корней этой расы, удерживая их в земле во времена непогоды.

Сейчас же основной целью для себя я определил создание той основы, от которой будет возможно развитие расы и общества без рисков случайно вымереть из-за естественных причин. Вот после этого уже и можно будет отходить на второй план, давая дриарам больше самостоятельности. Но это вовсе не означает, что после этого я буду пускать все на самотек и сидеть сложа руки в критические моменты. Просто, как по мне, любой должен набивать свои шишки и учиться на своих ошибках, а не прятаться вечно в тепличных условиях.

Ладно, наверно стоит упустить размышления о вечном и продолжить разбираться в итогах двадцатилетней деятельности...

Тем временем, пока Авеал и Мадаиль постигали искусство магии, близился к завершению последний этап подготовки к созданию первого "древа рождения". Оставалось лишь подтолкнуть молодых к окончательному оформлению своих отношений в полноценную ячейку общества. Подвижки к этому были практически с самого детства, ведь, как ни как, альтернативы не предусматривалось из-за безучастности старого поколения в вопросах распространения вида. Да и без надобности это было.

Как итог — сейчас недалеко от старого лагеря растет деревце, которое еще не одну сотню лет будет увеличивать численность дриаров. Другое дело, что в первое время выход будет не большой, да и как минимум два следующих поколения придется доводить до приемлемого результата, однако это не так уж фатально, учитывая, что в моем запасе тысячи, если не миллионы лет.

Это, кстати, еще одна из причин того, почему я собираюсь со временем все меньше участвовать в жизни дриар, ведь они, в отличие от меня, все же смертны. При таком раскладе неизбежно будут возникать различные привязанности к определенным личностям, как, например, к Авеалу с Мадаиль, которые буквально росли на моих глазах. Возможность же превращения дриар в бессмертную расу находится под большим вопросом, так как помимо физического старения остается еще старения разума и души, про предотвращение которых я еще ничего толком не знаю, да и даже если бы знал, то столь глубокие изменения заняли бы около десятка поколений. Может даже и я подвержен данным явлениям, пусть и в

гораздо меньшей степени — узнать об этом получится только лишь со временем...

В любом случае максимальная продолжительность жизни дриар пока оставалась где-то той же в области, что была у них по прилету на планету. Хотя на деле, если периодически заниматься исцелением, то и до ста дожить смогут. Обусловлено это было тем, что все изменения ушли на увеличение шансов создать эффективный способ размножения для этой расы.

К тому же, стоит заметить, что уже в следующем поколении у дриар будет аж два способа размножения — традиционный и "древесный". Это позволит добиваться еще большего генетического разнообразия, а также частично контролировать прирост популяции во избежание переселения или наоборот, вымирания. Остается лишь надеется, что общество пойдет по правильному пути и не скатится в анархию и первобытный строй, иначе снова придется вмешиваться.

Вот и получается, что нынешнее поколение, состоящее всего из двух дриар, должно задать нужный вектор развития для своих потомков. Благо пока все, вроде бы, идет в пределах допустимого. Авеал, вон, вообще стал преемником нынешнего Хранителя, проникнувшись грузом ответственности и соблазнившись более плотным контактом со мной, а наше с Долиэлом соглашение все еще оставалось в силе, ради развитие своих магических возможностей и расширения знаний о мире.

Вообще они вдвоем уже давно сдружились, иногда проводя целые ночи за наблюдением ночного неба и рассказами о бескрайней звездной пустоте...

Глава 12. О людях и орках

Великий японский воин по имени Нобунага решил атаковать противника, хотя врагов было в десять раз больше. Он знал, что победит, но его солдаты сомневались. По дороге он остановился у синтоистской святыни и сказал своим людям — После того, как я навещу святыню, я брошу монетку. Если выпадет орёл — мы победим, если решка — проиграем. Судьба держит нас в руках. Нобунага вошёл в святыню и молча помолился. Выйдя, он бросил монетку. Выпал орёл. Его солдаты так рвались в бой, что легко выиграли битву. — Никто не может изменить судьбу, — сказал ему слуга после битвы. — Конечно, нет, — ответил Нобунага, показывая ему монетку, у которой с обеих сторон был орёл" Притча из интернета"

В крепеньком бревенчатом домишке, лежа на кровати из мягких шкур животного, Док готовился к своему последнему путешествию, откуда уже никогда не возвращаются. Он не был верующим человек, так как прожил большую часть своей сознательной жизни бороздя бескрайние просторы межзвездного пространства, пусть и не с самой порядочной компанией. Этот опыт, безусловно, оставил свой след на его мировоззрении, которое, впрочем, претерпело значительные изменения за проведенные на дикой планете годы. Док не был дураком и, подводя итог своей жизни, мог смело утверждать, что ни о чем не сожалеет — ни о вступлении на борт корабля, в последствии оказавшегося на задворках вселенной, ни о бунте против капитана, спятившего от навалившейся на него власти. Ведь, в конце концов, все кончилось как нельзя лучше.

Восстание готовилось долго, копя силы и влияние. Док даже не был уверен, что застанет его при своей жизни, все он был уже далеко не молод, а предел есть у любого организма, наличие которого не смогли преодолеть и самые современные достижения науки космических держав, однако удача, по всей видимости, была на его стороне, подбросив для угнетаемых людей сверхъестественные способности. Он мог бы назвать это одним из проявлением псионики, о которой ходило много легенд, периодически подтверждавшихся самими псионами во время крупных конфликтов или террористической деятельности запрещенных организаций, но вот только сходство было внешним. Это же подтвердило новейшее медицинское оборудование, доставшееся по случаю с дриарского грузового корабля, оно не выявило псионических способностей у изучаемых людей, что и указало на неизвестную природу таинственных сил.

В любом случае магия, как её называли сами люди, дала неоспоримое преимущество и обеспечило успех восстания. Почему же люди, созданные из плоти и крови своих космических предшественников, решились на столь отчаянный шаг? Основной причиной этого было тотальное запугивание, производимое "изначальными", которые, к тому же, ни во что не ставили собственных клонов, называя их "пробирочными". Все это, приправленное недостаточным уровнем контроля из-за дефицита полностью верных кадров среди клонированных поселенцев, привело к зарождению недовольства, которое росло одновременно с увеличением требований императора и карательных мероприятий, проводимых с несогласными. Ситуацию усугубляли еще и редкие визиты зеленокожих аборигенов, которые умудрились за короткий срок освоить общий язык и обменивали различные шкуры на древесину, так как в местах их обитания это был штучный товар.

Вообще взаимодействие с нелюдью не нравилось Доку, так как за счет своего

образования он, пусть и на низком уровне, разбирался в различных инопланетных культурах и их признаках, а уж вспомогательные программы на все еще функционирующем корабле в разы облегчали задачу по анализу. Так вот, по всем признакам выходило, что аборигены крайне агрессивны и при первой же возможности нападут на того, кого считают своим врагом. Еще больше Дока настораживало то, что частота прихода каравана раз за разом уменьшалась, пока не прекратилась вовсе, а очевидцы сообщали о металлическом оружии приходящих чужаков. На основе этих данных, а также уже сделанных выводов, он сделал вывод, что так называемые "орки" решили начать со своих соседей, чтобы стать доминирующей силой среди своего вида. А уже после победы они переключатся на слабеньких людишек, ну или проиграют, открыв путь к людям другим племенам, конечно может несусветно повезти и новые племена окажутся более миролюбивы, однако Док не был на столько наивным и ожидал худшего.

С этим прогнозом он даже обращался к императору, рассчитывая на остатки его благоразумности, однако тот просто отмахнулся возможной опасности, мол они просто поднимут в небо звездолет и дикари сами разбегутся. Вот только приведение корабля в полностью рабочее состояние займет много времени, за которое погибнет большая часть с трудом выращенного населения. Но на клонов капитану было все равно, ведь раз вырастили один раз — сможем и второй, ресурса пополнения рабочей силы у капсул еще достаточно. Именно подобное отношение и заставило бывшего корабельного врача перейти на сторону восстания, прикрывая всю серьезную подготовку и давая ложные отчеты императору, благо тот безоговорочно верил своему экипажу, который, в свою очередь, полностью разделял взгляды своего правителя и никто из них не оспаривал сложившийся строй.

Само же восстание медленно росло и крепло, все глубже проникая в нижние слои населения, среди которых были лишь клоны и их потомки, работающие для обеспечения благ "изначальных" людей. Семена сомнения и ненависти высаживались на благородную почву народного недовольства, и, в конце концов, заполонили большую часть населения. От открытого сопротивления и бунта действующий государственный строй спасало лишь техническое превосходство и перевес в боевой силе за счет высокотехнологичного оружия, которое необученные клоны принимали за магию. В этом заблуждении их никто не пытался разубедить, ведь императору и его подчиненным это было только на руку, а Док со своим помощником — Шестым, не видели в этом смысла. И, как ни странно, именно магия сдвинула чаши весов в сторону бунта.

После заседания, на котором лидерам восстания был представлен один из молодых необученных магов, до открытого восстания прошло около полугода, в течение которых с максимальной секретностью был проведен поиск всех одаренных, а также обучение пользоваться своими способностями. Идти в этом деле приходилось методом тыка за счет одних лишь гипотез о принципах их работы, а также активного обмена опытом между одаренными с одним и тем же талантом. Основной упор был сделан на десяток магов, управляющих электричеством, так как именно им предстояло быть на острие атаки за счет уязвимости оружия и приборов, так как те попросту отключались от сбоев в работе энергосистемы. На большее сил магов пока не хватало, однако это и так было серьезным подспорьем, решившим в итоге результат всего штурма.

Координированная атака нескольких тысяч людей, вооруженных примитивными инструментами труда, была воспринята всем экипажем как какая-то шутка, ведь им ничего не стоило положить всех прямо на месте даже не выходя с защищенной территории, однако

появление магов заставило их поменять свои взгляды на происходящее и, впервые за несколько десятилетий, вступить в настоящий бой не на жизнь, а на смерть. Император же, не долго думая, дал отмашку на запуск и взлет все еще действующего абордажника, чтобы поставить обнаглевших клонов на место. Однако корабль в воздух так и не поднялся, ведь, к тому времени, он уже был захвачен Доком изнутри.

Сражение закончилось меньше чем за час — бывшие космические волки, увидев как их оружие и высокотехнологичное снаряжение раз за разом выходят из строя, даже не успевая перезагрузиться, начали массово сдаваться на милость победителей. Были конечно и те, кто сражался до последнего вздоха, однако такие долго не жили под напором яростной толпы. Императора убили прямо на месте, стоило ему лишь попасть в зону поражения кого-то из огненных магов, против чего, собственно, никто не возражал.

Всех сдавшихся было решено судить по тем деяниям, которые они совершали за все время своей службы на императора. Как итог — большая часть была казнена различными способами, остальные же, как самые незапятнанные, были отправлены на пожизненные работы в особо неприятные места.

И вот казалось бы все, кончилась тирания и наступают светлые времена, однако лидеры восстания, работавшие бок о бок долгие годы, стали все чаще расходиться во мнениях. Ситуацию усугубляло еще и то, что за каждым из них было много людей, готовых по одному лишь слову снова пойти в бой из-за все еще не угасшего запала после революции. Тогда Доку, сумевшему избежать каторги за счет своего скрытого вклада и гарантиям Шестого, пришлось вмешаться и предложить компромиссный вариант — создать совет на котором будут приниматься все важные решения, при этом у каждого из лидеров будет своя область, за которую тот будет отвечать перед остальными. Данное предложение, после долгого рассмотрения и осмысления, было принято практически единогласно, ведь никто не хотел появления нового императора.

Жить людям после революции стало спокойней, ведь теперь требования к ним в разы уменьшились, а политика нового правительства была направлена на облегчение жизни и развитие новых деревень. Не забывали предводители и про наследие "изначальны", представляющее собой два корабля и снаряжение, которые было решено схоронить до лучших времен, ведь все, разбирающиеся в принципах их работы и эксплуатации, были либо мертвы, либо отбывали пожизненное наказание. Доку же бывшие лидеры революции до конца так и не начали доверять, так что пришлось ему отправлять все это богатство на длительную консервацию, отдав приказ искину на правах последнего выжившего члена экипажа с высоким уровнем допуска.

Это было, наверное, даже к лучшему, ведь еще не скоро люди забудут о Тиране-Императоре и его прислужниках. Память о лишениях и ужасах прошлого не даст им использовать его наследие для собственного блага, и лишь в будущем, когда ненависть уляжется, можно будет снова открыть шлюзы и запустить свет от старых генераторов в длинные коридоры, но это будет уже без него. Пройдут многие десятки, или даже сотни лет, пока потомки найдут ответы на оставленные им загадки, что выведет корабли из сна и разбудит искин, которому док, перед отключением, убрал часть блоков воспользовавшись уже известной лазейкой. Так что в будущем, если человечество выживет, оно получит серьезный пинок в развитии, если, конечно, все же перестанет поклоняться искусственному интеллекту словно какому-то божеству...

Вскоре сознание дока стало постепенно угасать, и он провалился в свой последний сон.

Никогда еще прежде не лилось в степи столько крови, никогда прежде одно единственное племя не шло войной на весь свой род, угоня стада животных, убивая стариков и разрушая семьи. Множество племен уже пали под натиском железа и Силы, множество идолов было сожжено на ритуальных кострах, но еще больше крови повидал алтарный камень племени Острого Клыка. Еще недавно об этом племени знали лишь его соседи, однако вот уже долгие годы название этого племени гуляет по бескрайним просторам, нагоняя страх одним своим звучанием.

Изначально никто не придавал значение притихшим собратьям, отличавшихся особой кровожадностью и любовью к сражению, а потом было уже поздно что-либо уже менять. И пусть подобные характеристики применимы ко всей расе в целом, однако конкретно в этом племени ситуацию усугубляли духи-покровители, требующие кровавые жертвенные ритуалы для подношений. И именно в этом племени впервые освоили Силу и выковали железный топор, а духи направили его на весь остальной мир. С тех пор орки, закованные в железо и вооруженные им же, все захватывают новые территории, заставляя другие племена бежать в страхе на восток, выживая с насиженных мест другие, либо же, убивая всех несогласных, силой вынуждали проигравших вступить в ряды своего войска.

Участь последних не на много легче чем у тех, кого убили на ритуальном жертвоприношении. Ведь чужаков заставляли убить своего соплеменника, чтобы доказать верность новому племени, а затем сжечь в огне идолов — вместилища племенных духов, окончательно обрывая связь с прошлым. Чужакам не выдавали железо и не учили Силе, их пускали первыми в бой с каменным оружием и набедренными повязками, раненных не лечили, а умерших не предавали земле или огню, а лишь пускали на корм племенным духам. Условия были ужасны, но орки, потерявшие свой дом, племя и покровительство духов, теряли и рассудок, раз за разом яростно рвась в бой и выплескивая всю свою злость на врагах своего поработителя.

Но у славы была и обратная сторона — многие племена, не без помощи своих духов, вставали на путь освоения силы и познавали железо. Они быстро учились и изучали новые возможности, за счет которых их собратья достигли столь выдающихся результатов, однако не зря Ур'Гаш, Вождь племени Острого Клыка, так долго готовился к завоеваниям. За счет этого он имел огромный отрыв от остальных племен как по количеству и качеству железа, так и по количеству обученных Силе воинов. Хоть что-то противопоставить ему могли лишь объединённые силы нескольких племен, и такие встречались, однако они могли лишь задержать продвижение войска, а не полностью остановить его.

Так продолжалось до тех пор, пока, во время очередной атаки на одинокое племя, части армии Ур'Гаша не встретила непреодолимая преграда — один из орков, выделяющийся необычными черными рисунками на теле, успешно противостоял натиску сразу десяти противников. Он ловко отбивал все удары железным оружием голыми руками и наносил удары по открытым от брони местам, коих было достаточно. Разобраться с ним удалось только лишь тогда, когда в бой вступили сразу двое владеющих Силой воинов, так как атаки только одного из них попросту проходили мимо цели. Когда противник был повержен, его тело отнесли к вождю, чтобы то показал всем как выглядит новый враг, который сможет оказать достойное сопротивление.

И вот, спустя какое-то время, вся армия, возглавляемая лично Вождем, дошла до широкой реки. С той стороны на них смотрело почти не уступающее по силам войско,

собранное из многих племен лишь с одной целью — остановить племя Острого Клыка.

День они стояли друг напротив друга, проверяя терпение своего противника. Первым не выдержал Ур'Гаш. Он приказал срубить столь редко встречающиеся в степи деревья, растущие у берега реки, и сделать из них прочные плоты чтобы переправится с одного берега на другой. Это означало, что вскоре начнется бой, и в выгодной позиции будет находиться отнюдь не нападающая сторона, ведь рощи на хватит чтобы создать плоты для всех. Вождь прекрасно это понимал, и поэтому, когда плоты были готовы, он лично возглавил первую группу, так как не сомневался в своей силе.

Со второго берега быстро заметили повышенную активность врага и, к тому времени когда плоты отчалили, они уже были готовы к бою. Когда процессия была на середине реки, то со стороны вражеской армии в воздух взмыли стрелы, летящие в такую легкую мишень, как медленно плывущие плоты на середине реки. Такая картина, казалось бы, должна была озадачить даже самого смелого орка, никогда ранее не видавшего ни стрел ни лука, однако Ур'Гаш, ни капли не сомневаясь, принял стойку и, когда стрелы были уже близко, он ударил. Невидимая волна, сотрясая воздух, смела часть стрел в стороны от плотов, другая же часть упала гораздо раньше, так и не долетев до своей цели. Плот под ним, от такого издевательства, предательски затрещал и покачнулся, однако все же выстоял и продолжил свой путь к берегу.

Атака стрелами повторилась еще дважды, но все также была отражена мощными ударами Вождя. Лишь один из воинов умудрился поймать стрелу в колено и свалиться за борт, после чего он постепенно ушел на дно из-за тяжести брони и ранения. Остальные же добрались без единой царапины и высадились на берег, где сразу же завязался бой против объединенного войска. Плоты же начали оттягивать с того берега веревками.

Начавшееся сражение было похоже на избивание, но избивали отнюдь не воинов племени Острого Клыка — это они избивали всех. Оно и не удивительно, ведь вместе с Ур'Гашем через реку переплыли лучшие его воины, освоившие Силу и не знающие пощады к врагу. Так продолжалось до тех пор, пока враги, услышав звук сигнального рога, не разошлись в стороны, пропуская к месту сражения орков с уже знакомыми рисунками на теле. Их было лишь немногим меньше, чем нападающих, каждый из них вышел на бое брани не прикрывая торс хоть какой-либо защитой и не неся с собой оружия. Все они демонстративно остановились напротив Ур'Гаши и его воинов.

Вождь молча направился в сторону противника, перехватив по удобнее свою окованную железом дубину — слова были излишни, ведь орки не ведут разговоров на поле боя — они дерутся, а поговорить можно и потом, если останется с кем. Следом за ним пошла половина его воинов, остальные же остались держать берег реки от нападков вражеского войска, без особых трудностей справляясь со своей задачей.

И вот, когда невидимая черта была пересечена, Ур'Гаш ударил. Ударил тем же ударом, которым победил на ритуальном поединке, и которым сбивал стрелы во время переправы. Он тренировал этот удар многие годы, и тут ни разу не подводил его, до сегодняшнего дня. Противников сдвинуло с места всего на полшага, в то время как воинов за ними смело в одну кучу. Однако неудача не огорчила Вождя, ведь он впервые за долгое время встретил достойных соперников, которых можно будет потом принести в жертву духам, в живом или мертвом виде.

Вскоре битва закипела с чудовищной силой — воины Ур'Гаши, как и он сам, яростно сражались не жалея сил, круг вокруг них становился все больше, так как большую часть

отбрасывало назад от ударов элиты племени Острого Клыка, другие, смотря на участь своих союзников, решили отойти на безопасное расстояние и сосредоточиться на прибывающем подкреплении с той стороны реки, среди которого не было столь сильных воинов. Потери были с обеих сторон примерно в равных количествах, из-за чего в разы возрастала цена ошибки. Вот один из воинов со всей Силы рубанул секирой по своему противнику, однако тот, вместо того чтобы уворачиваться, попросту ударил её раскрытой ладонью в бок, тем самым сместив линию удара в землю без вреда для себя. Затем, пользуясь заминкой оппонента из-за застрявшего в земле оружия, он, одним точечным ударом вытянутыми пальцами четко в глазницу, пробил голову врага насквозь, однако тут был разрублен пополам вторым противником, пришедшим на помощь своему соплеменнику.

Но самая напряженная битва, безусловно, шла между Вождем Острых Клыков и вождем татуированных, ведь последний, ни разу ни колеблясь, останавливал усиленные удары дубины одной лишь рукой. Однако для этого он каждый раз во время подобного маневра был вынужден полностью замирать на месте, что не позволяло ему атаковать своего противника. Ур'Гаш же, как не чередовал изученные приемы и атаки дубиной, все никак не мог достать до оппонента, что невероятно его бесило. Так продолжалось до тех пор, пока он, окончательно озверев, не отпустил свое оружие во время удара и не схватил врага за ту самую руку, которая много раз принимала на себя удары.

Не успев обрадоваться такому успеху, Ур'Гаш всего через мгновение оказался в воздухе, а после ударился спиной о землю. Последнее, что он увидел в этой жизни — пальцы рук своего врага, на большой скорости приближающиеся прямо к глазу...

Глава 13. Много лет спустя

Пришёл как-то ученик к учителю и спросил — Учитель, в чём разница между познанием непознанного и познанием непознаваемого? — Не знаю, — ответил учитель. "Притча из интернета"

Жаль, но годы все же берут свое — недавно умер первый Хранитель, передав место преемнику. Прожил он, как ни странно, дольше товарищей по команде и на протяжении всего жизненного пути направлял подрастающие поколения, волей-неволей набираясь мудрости и опыта, заложив своими действиями крепкий фундамент для будущего дриарской цивилизации. Похоронен он был вместе с остальным экипажем в братской могиле, представляющей собой небольшую поляну с двадцатью четырьмя деревьями и небольшим камнем в центре, под которым был закопан уже не нужный бластер с одной обоймой, как знак памяти о капитане грузового корабля.

После назначения новым Хранителем Авеала жизнь поселения не сильно изменилась, ведь основной вектор развития уже был задан и новым поколениям оставалось лишь придерживаться заветов Первого Хранителя, представляющим собой небольшой перечень правил и наставлений. При этом получилось очень даже неплохо — сыграл свою роль специфичный опыт перехода от странствий между звездами, достигнутом за счет многотысячной истории научных и технических открытий десятков разумных рас, до жизни в аномальном, даже по космическим меркам, разумном лесу, обладающем сверхъестественными возможностями. Долиэл оказался достаточно сообразительным, чтобы преподнести потомкам привычные для себя ценности и моральный кодекс, перенеся тем самым только зарождающееся общество дриар через несколько ступеней развития.

Сама же раса сейчас уже довольно многочисленна и состоит уже из трех поколений, выросших на этой планете. Не испытывая нужды в постоянной борьбе за выживание и поиске пропитания, они могли просто наслаждаться жизнью и постепенно развиваться. Началось все, как ни странно, с образования правящего класса, представляющего из себя этакий Совет старейшин, который состоял из двадцати четырех наиболее авторитетных и заслуженных личностей и принимал решения по принципу большинства голосов. Также в Совет входил и Хранитель, но в голосованиях он участия не принимал, так как, по задумке, представлял мои интересы и его голос по тому или иному поводу перевешивал все остальные, впрочем это не мешало Хранителю выражать свое мнение и продвигать те или иные инициативы от своего имени. Без понятия на сколько эффективна данная модель управления, но на настоящий момент Совет вполне справлялся как с урегулированием внутренних конфликтов, так и со своими прямыми обязанностями — руководством. Оставшаяся часть общества пошла по пути разделения труда, распределив между собой такие незамысловатые потребности, как изготовление одежды, выращивание тех или иных продуктов питания в необходимом количестве, а также животноводством и постройкой домов.

Изготовление одежды — особо интересная тема, так как для этого пришлось создавать новое растение, напоминающее лопух с длинными, прочными и гибкими листьями. Особенность данного растения была в том, что любые повреждения в листьях полностью зарастали буквально за считанные секунды, если их подпитывать Природной энергией, с чем

у дриар проблем не было за счет особенностей их источника, но об этом позже. То, как создавалось это растение — отдельная история, так как не сразу удалось подобрать необходимые параметры для того, чтобы изготавливаемая из них одежда имела приемлемые характеристики, но, в конце концов, цель была достигнута и поселение дриар еще на стадии своего зарождения получило комфортную одежду, а "олене-лоси", которых, кстати, местные прозвали Рогачами, обрели дополнительный источник пищи.

При этом для создания одежды было достаточно лишь обмотаться в листья и повредить их структуру на местах стыков, а затем просто немного подождать пока срастется. При длительном ношении такой, с позволения сказать, костюм не сох и не гнил за счет той же энергии, получаемой в достаточном количестве при физическом контакте с даже самым слабо одаренным дриаром. Максимум, что ему грозило — это физическое повреждение от внешних факторов. Первые образцы народного творчества, разумеется, выглядели так себе, но со временем дриары набили руку и научились изготавливали еще более удобные и приятно выглядывшие варианты. Ну а наиболее одаренные, в магическом плане, при желании могли еще и ограниченно изменять характеристики "лопуха", так что разнообразие изделий из листьев было ограничено лишь фантазией, рукастостью и магическими талантами дриар. Был еще, конечно, вариант с использованием шкур Рогачей для изготовления одежды, однако он был куда сложнее в своей реализации, так как для его реализации были нужны подходящие инструменты, да и на эти туши был свой потребитель — драконы.

Да-да, драконы тоже не стояли на месте и уже частично влились в маленькое дриарское сообщество. По началу взаимодействие между двумя видами осложнялось отсутствием достаточно развитых голосовых связок для полноценного межвидового общения, и, заметив эту проблему, я полез её исправлять. При этом просто скопировать голосовой аппарат у дриар попросту не представлялось возможным из-за, как минимум, длинны шеи и прочих нюансов, так что пришлось как следует изошрится и делать аналоги, подогнанные под более мощную дыхательную систему. Не сказать что это было так уж и сложно, просто немного проблематично из-за отсутствия "нулевого пациента", из-за чего мне приходилось выстраивать все будущие изменения в мысленном формате. Дальше же, когда все запланированные изменения были проработаны, я приступил к вводу модификаций в уже живущее поколение, благо подходящий запас генетической и физиологической гибкости присутствовал.

Драконы, к тому времени, мною считались как полу-разумные создания, близкие к полноценному обретению разума, но уже способные на осмысленное общение. И как раз за счет этого общения с представителями более развитого вида я решил подтолкнуть их развитие, перенеся заодно им с помощью аспекта Разума знания "общего" языка, на котором и разговаривали потомки космических путешественников, так как этот язык был достаточно прост в освоении и не был требователен к произношению каких-либо заковыристых звуков. И нет, язык самих дриар, как космической цивилизации с богатой историей, не канул в Лету, а лишь перекочевал к Хранителю и его личному ученику, если он конечно есть.

Вообще ситуация с Хранителем сложилась довольно интересная и полностью оправдывала свое название. Суть этой пожизненной должности сводилась к тому, чтобы охранять будущее и прошлое своей расы. И пусть это звучит как-то уж слишком пафосно, однако именно такая формулировка, как по мне, наиболее точно передает сложившийся порядок вещей. А началось все с того, что Долиэл — первый Хранитель, решил ввести в

заблуждение свой собственный экипаж, чтобы дать им веру в будущее. Это у него, безусловно, получилось, однако тем самым он невольно стал хранителем этой маленькой тайны, которая, со временем, стала дополняться все новыми и новыми секретами, так как не все, что обсуждалось между нами, становилось достоянием третьих лиц. Его преемник — Авеал, со временем все сильнее впутывался в этот клубок и, в конце концов, стал вторым Хранителем. Что же такого в этих секретах и как это связано с прошлым и будущим? О, тут все просто и сложно одновременно...

Хранитель знает то, как все происходило на самом деле и почему происходило именно так и передает это знание своему преемнику. Ему известно, например, почему я разговариваю только с ним, ведь в противном случае начнется хаос и общество, скрепляемое в том числе и верой, необратимо изменится. Разумные, в конце концов, отличаются от тех же зверей тем, что каждый из них уникален по своему. У каждого из них есть большие различия друг от друга как в характере и личности, так и по кучи мелких деталей в строении души. Конечно, уникальность — это хорошо, вот только если лишить почти сформированное общество, а про полностью сформированное и говорить не стоит, одной из основополагающих скреп, то все может полететь в тартарары.

Может показаться что я преувеличиваю риски, однако, пока что, большинство дриар, в том числе из-за практически райских условий жизни, не хотят задумываться по поводу мироустройства — они просто верят в преподнесенные им истины. При этом их вера не слепая, а очень даже обоснованная, ведь они практически каждый день видят доказательства моего существования. Само по себе это не так уж и плохо, однако подобная позиция напрочь отрубает у части населения стремление расти над собой и изучать окружающий мир, так как не каждый из дриар имеет достаточно развитый источник, сил которого хватит на более сложные манипуляции, чем высвобождение энергии для ухода за растениями или срастания одежды. Подобный источник, при желании, можно было бы раскатать за счет многолетних тренировок, вот только зачем оно им надо, если есть более одаренные товарищи, которые как раз и занимаются продвижением магической науки и могут с легкостью помочь в трудном деле.

Нет, исключения конечно есть, но они лишь подтверждают правило. И основная загвоздка в том, что получи каждый из них возможность обращаться ко мне напрямую с просьбами, то исчезла бы необходимость как в централизации общества, так и в развитии. И это еще если учитывать, что я буду общаться со всеми и выполнять все их хотелки, чего, конечно же, не будет, ведь я то всего один и не могу уделять внимание лишь им одним, а если же говорить не со всеми, то возникнет ничем не обоснованное расслоение в обществе. Да и зависимость дриар от себя любимого мне ни к чему — ну не испытываю я жажды власти или потребности как-то самоутвердиться за чей-либо счет. Развиваясь самостоятельно, пусть и с моей небольшой поддержкой, они достигнут гораздо большего, ну и драконов за собой подтянут.

Вот и получается, что Хранитель, в силу своего положения, знает про истинное положение дел, в том числе и про мое мнение касательно дальнейшего сосуществования, так как на вопросы я стараюсь, по возможности, отвечать честно и более ли менее развернуто, чтобы не возникло недопонимания. Почему же просто не дать подобной информации забыться и вообще не разглашать своих намерений? У этого есть несколько основных причин. Во-первых, следующие Хранители все равно рано или поздно начнут задаваться этими вопросами, так что лучше сразу дать им ответы на эти вопросы с уже готовыми

обоснованиями, ну а во-вторых — это лучшая осведомленность Хранителей. Я ведь, в конце концов, не просто так назвал их "хранителями прошлого и будущего", так как на роль личного ученика, который, соответственно, в будущем займет место своего учителя, дурака уж точно не возьмут, то, после прохождения полноценного обучения у своего наставника, новоиспеченный Хранитель будет в состоянии верно интерпретировать мои намеренья, а также выступать в роли полноценного посредника между своим народом и его могущественным покровителем.

В чем же еще заключается роль Хранителя, помимо передачи тайн мироздания своему преемнику? А занимается он также передачей знаний и опыта поколению нынешнему, то есть обучением магически одаренных дриар, и пусть каждый представитель этой расы обладал источником, однако, как уже было сказано, у большинства он был достаточно слаб и не способен на серьезное колдовство. С остальными же, кого судьба не обделила хорошими изначальными данными, и приходилось работать Хранителю. Он обучал их более продвинутому контролю энергии, а также пока что единственному общедоступному заклинанию — "Связи", позволяющей заклинателю задействовать часть моей энергии в своих целях. В основном оно использовалось для выращивания новых жилищ, перемещения уже выросших деревьев в другое место неподалеку, что считалось уже большим мастерством, а также зачастую оно применялось при различных экспериментах над растительностью, в том числе и выведения новых сортов уже имеющихся видов.

Однако достижения на магическом поприще у дриар заключалось не только в увеличении количества и качества магов, так как они уже, по наводке Хранителя учились осваивать новые аспекты, а также старались сами создать собственные заклинания. О серьезных успехах говорить еще рано, так как пока что все их разработки представляют из себя сильно ослабленные варианты моих самых ранних разработок. Однако не стоит умалять сложность проделанной ими работы, так как у меня в распоряжении был абсолютный контроль, а им приходилось с минимальными подсказками самостоятельно перебирать различные варианты создания заклинания для более слабого контроля. Можно было, конечно, полагаться лишь на "Связь", повышающую этот самый контроль, вот только это, как по мне, походило бы на забивание гвоздей ковшом экскаватора, когда дело касалось повседневных нужд, например ускорения роста одного конкретного куста или вообще цветка.

Касательно же освоения новых аспектов, то тут дела шли туго, так как к данному "проекту" допускались лишь наиболее талантливые маги, что уменьшало скорость получения результата из-за малого количества участников. Остальные же могли допустить какую-нибудь глупую ошибку и навсегда застопорить себе дальнейшее развитие. Пара подобных случаев было в самом начале поиска способов дать дриарам еще один аспект, и пусть мне удалось избавиться от последствий первых жертв собственной неосторожности, однако данное правило все равно было введено уже самим Хранителем. Пока что им удалось под действием "Связи" научиться вычленять из окружающего пространства энергию определенного аспекта, пока что только Природного, так как он был им уже знаком. Дальше же, по плану, они должны найти родственный ему аспект Жизни, а затем, пользуясь повышенным контролем от заклинания, начать пропускать его через свой источник. Не факт конечно что это сработает, однако данный метод был выработан наблюдениях за работой *Системы* когда я осваивал аспект Разума, а значит он может оказаться вполне рабочим. Я же решил дождаться первых результатов, а потом попробую освоить ту же землю или воду,

вот только без понятия сколько у меня на это уйдет времени учитывая то, что делать все придется самостоятельно.

У драконов же, в плане использования своих сил на основе праны, наметился небольшой прогресс. Заключался он в том, что ящерки научились инстинктивно использовать ее для собственных нужд, например увеличивать силу взмаха крыльев, тем самым за считанные секунды отрываясь от земли, а также укреплять свое тело при столь же резкой посадке, чтобы не сломать себе ничего лишнего. Проявились эти навыки не сразу, а лишь через пару поколений после обретения этим видом собственных сверхвозможностей, при этом, что удивительно, без моего прямого вмешательства. Как раз к тому времени я начал создавать драконам речевой аппарат, благодаря которому, как уже было сказано, они стали налаживать контакт с дриарами. Если бы они еще начинали проявлять больше инициативности — цены бы им не было. Ну а пока что большие огнедышащие рептилии все еще придерживаются привычного образа жизни с той лишь разницей, что теперь они живут бок о бок с разумным видом и могут общаться с ними на несложные темы, ну и периодически получают от этого соседства ништяки в виде прирученных Рогачей, взамен катая на спине детей или даже взрослых, благо размеры позволяли.

Кстати, последнее — третье поколение, дриар приняло в себя основные запланированные мною изменения для этой расы. Суть нововведений заключалась в том, чтобы окончательно сбалансировать животную и растительную часть дриар, выжав из этой особенности максимум возможного. Казалось бы, ну имеется у них не свойственные для привычных животных признаки растительного мира, и что это может дать виду помимо возможности выращивать потомство на дереве словно яблоки? На самом деле многое, ведь не стоит забывать, что моим основным аспектом является именно Природный, а вторым, наиболее изученным, аспект Жизни, и вот тут прямо передо мной есть существа, на которые я могу воздействовать с этих двух направлений. И нет, я не стал проводить в них слишком уж опасных или несуразных изменений — они все же разумные существа. "Древо рождения" не в счет, оно было жизненно необходимо, да и стоит оно все еще, правда уже не "плодоносит", хотя может.

Так вот, одним их главных бонусов, доставшихся этому поколению, стала синхронизация их собственной природной половиной с окружающим лесом за счет Природного аспекта. Это позволило дриарам частично подключаться к моей "сети", представляющей из себя огромную корневую систему с передвигающейся там энергией, но только на самом базовом уровне. Более глубокое внедрение попросту растворит их индивидуальность в океане моей энергии, попросту превратив их в деревья или что-то около того, а к созданию хоть какого-то защитного механизма от подобного превращения я совершенно без понятия как подступится. Можно было, конечно, позаимствовать какие-то решения у Системы, однако разобрать хоть что-либо в её устройстве гораздо сложнее, чем самостоятельно проводить исследования в этой теме. Вот и получается, что более глубокий симбиоз пока не доступен, да и уже имеющихся преимуществ им с головой хватит.

Так, например, даже столь малый уровень объединения серьезно ускоряет восстановление магической энергии, если дриар находится на территории моего контроля, а также, при должных тренировках, позволяет даже использовать что-то вроде моего *духовного зрения*, однако в очень урезанном варианте лишь на уровне смутных ощущений, почти не затрагивающих основные чувства. Вот только это еще не все последствия моих манипуляций, так как одним из главных моих достижений я считаю значительную отсрочку

окончательной смерти моих подопечных. И нет, это не бессмертие, а всего лишь альтернативный способ протекания предсмертных процессов в теле умирающего.

Суть заключается в том, что растительная часть, за счет даже частичной связи со мной, более долговечна и вынослива, в то время как животная, хоть и пассивно подпитывается от энергии моего Аспекта Жизни, уступает по этим параметрам. Оно и не удивительно, все же основной аспект Природный, и, как следствие, он оказывает более сильное влияние. В результате это дало один интересный результат — с возрастом у дриар постепенно увеличивается доля природной части, так как она заменяет изжившую себя животную. Ну а перед смертью, на одних только внутренних рефлексках, она почти полностью поглощает остатки, из-за чего тело становится практически деревянным, а после начинает вращаться в почву для получения питательных веществ чтобы поддерживать остатки жизни.

Этот метод, в первую очередь, нужен мне был как альтернативный способ захоронения с той лишь разницей, что вместо могил можно будет организовывать рощи, состоящие из почти умерших дриар, смотрящих свой последний сон в этом мире. Со временем душа безболезненно покинет ставшее полностью чужим тело и отправится на перерождение, оставив после себя дерево в качестве вечного напоминания потомкам... нда, как-то слишком уж поэтично вышло.

Также, помимо уже перечисленного есть еще парочка моментов касательно такого способа окончания жизненного пути. Заключаются они в том, что такого "спящего", по задумке, можно будет разбудить на некоторое время в виде "живого дерева", однако долго такой "энт" не проживет, тем более если он начнет магичить на право и на лево. При этом, если он воспользуется "Связью", то сможет использовать её в разы эффективнее чем при жизни, но и душу от такого надругательства попросту выбросит на круг перерождения, зато уйдет красиво. Еще есть способ выйти на контакт со "спящим", но для этого необходимо будет использовать аспект Разума чтобы попасть в сон к умирающему, где будет много времени чтобы поговорить на все нужные темы.

На этом, впрочем, заканчиваются все проведенные с дриарами изменения, остается лишь следить как проявит себя измененный механизм процесса смерти и, по необходимости, отполировать те или иные недоработки, если они конечно есть.

Теперь, пожалуй, стоит вспомнить об элементах, так как сравнительно недавно пришло пополнение. Вот только это были не знакомые мне *"Младшие Природные Элементали"*, и нет, более сильную их версию пока не завезли, а нечто под названием *"Чистый Дух"*. Представлял он из себя мелкий светящийся светло-голубой почти прозрачный, в обычном зрении, шарик. Почему он "чистый" мне стало понятно лишь некоторое время понаблюдав за тем, чем именно он был занят. А занимался он тем, что перерабатывал витающую вокруг него Природную энергию, коей было просто нереально много, особенно в центре леса рядом со мной, в "чистую".

Помнится в прошлом, когда Мадаиль и Авеал только росли, я наблюдал похожую энергию у еще не до конца сформировавшегося источника, которая потом постепенно изменила свой окрас на Природный аспект. Подобная картина, кстати, наблюдалась лишь у них двоих как у первых представителей своей расы, еще только начинавшей выстраивать со мной симбиотические отношения, в то время как источник последующих поколений формировался сразу с Природным аспектом. Так вот, переработанная энергия, становясь чистой, разбавляла концентрацию Природной энергии в окружающей среде, из чего следует, что целью этих духов является переработка излишков энергии аспектов в "нейтральную".

Расспросы духов не привели к чему-либо толковому, так как те были лишь самую капельку сообразительней элементарей, поэтому пришлось прибегнуть к помощи *Системы*, чтобы узнать что-либо про этих духов, но и она не сказала про них ничего дельного, разве что тип энергии у них только "Душа". Поэтому я пока остановился на версии, что Чистые попросту стремятся жить в местах с высокой концентрацией какой-либо энергии, питаюсь ею и вырабатывая, в виде отходов, нейтральную. Тут можно додумать, что их роль куда важнее и очищая мир от избытков различных энергий они выполняют роль улиток в аквариуме, очищая его от прочих отходов. Однако гадать о подобных вещах бессмысленно, поэтому я и буду просто наблюдать за ними и разбираться в происходящем, благо вреда от них абсолютно никакого нет.

Но все же, на всякий случай, я рекомендовал дриарам о том, чтобы лишний раз не углублялись к центру леса, тем более, что близкая ко мне территория была наиболее просматриваемой моим *духовным зрением*, и любое непривычное движение мною там воспринималось словно бы что-то мелькало на периферии зрения, настойчиво прося обратить на себя внимание. Хорошо еще, что к элементам и прочей живности я давно привык.

Также пришлось постепенно повышать разнообразие видов из-за того, что те, которые уже были, немного не справлялись с обслуживанием все разрастающихся лесных массивов. Ведь лес — это не только деревья, лес — это целая уйма взаимодействий между животным и растительным миром, поддерживающая подходящие условия для тех и других. У меня же, из-за искусственного создания как леса, так и животных, со временем всплывали те или иные косяки, исправлять которые приходилось вручную. Именно поэтому я решил наконец уделить время созданию нормальной экосистемы, с чем, собственно, и справился путем добавления нескольких новых видов и повышением гибкости в генетическом плане, так что если я где-то что-то и упустил, то эволюция всего за несколько поколений сгладит острые углы. Ну а если что-то пойдет не по плану, что довольно быстро удастся все исправить.

К моим заслугам можно еще добавить достижения восточной границы пустыни — гор, хотя правильной было бы сказать — Гор. Да-да, именно с большой буквы, так как эти исполины вполне себе четкой границей обозначили конец пустыни, уходя высоко в небо. Ну а так, в целом, горы как горы — ничего необычного, лишь несколько новых видов кустарников и прочих растений нашлись, а также немного мелкой живности, живущей среди скал и ища пропитание там же. Из полезного для себя я выделил каких-то мелких ящерок, пару видов насекомых, а также какое-то подобие мха на краю очень мелкого ручья, стекающего откуда-то сверху.

Однако гораздо более ценным для меня было нахождение именно горной породы, так как в ней, неизбежно, найдутся те или иные минералы. Так что осталось только научиться проникать в горные породы, а также находить и извлекать полезные ископаемые, и можно будет приступать к разработке укрепленной металлом древесины. Ну или, как вариант, научиться попросту "выращивать" те же инструменты или, на крайний случай, оружие, ведь зная природу тех же людей, любящих захватывать новые территории и ресурсы, в будущем, далеко или не очень, есть шансы нарваться на войну, ну или простую экспансию. И это я еще не беру в расчет орков, чей характер мне пока не известен, однако если он такой, каким его представляли фантасты в моей прошлой жизни, то это еще один повод заранее озаботиться способом создания вооружения и экипировки для дриар. Не мне же, в конце концов, отстаивать за них свою свободу...

Глава 14. Становление Республики

Однажды ученик Банкея сказал — Сияние Будды озаряет Вселенную. Прежде, чем он закончил, Мастер спросил — Ты декламируешь ещё один стих? — Да, — ответил тот. — Ты сбился с пути, — сказал Банкей. Позже другой учитель спрашивал своих учеников — В какой момент этот ученик сбился с пути?" Притча из интернета"

Алтония — крупнейший людской город, заложенный на пересечении трех рек неподалеку от Прибежища Императора — такое название получила горная долина, где раньше жил Император со своей свитой. Столь удачное положение позволило ему, еще на начальном этапе своего развития, стать центром новообразованного человеческого государства. И это не удивительно, ведь широкие реки использовались не только как источник воды и пищи, но еще и как способ передвижения в ранее недоступные земли. Последнее, при этом, было не менее важным моментом, чем возможность заниматься рыбной ловлей, ведь люди, выращенные в продвинутых медицинских капсулах, имели почти отменное здоровье и практически не болели, из-за чего численность населения в первые десятилетия после революции начала стремительно расти.

Поэтому, на фоне все возрастающей нужды людей в продуктах питания, жилье и хоть какого-нибудь источника заработка, бывшими главарями революционного движения, было принято решение об основании новых городов в разных сторонах по течению рек. Подобная идея пусть и требовала огромных вложений, да и вообще, сама по себе, была довольно рискованной, однако люди отнеслись к данной инициативе вполне положительно, ведь, на то время, все земли вокруг Алтонии уже были заняты, а селиться слишком уж далеко от города было неудобно из-за отсутствия приемлемого способа передвижения и частых нападений хищников, против которых иногда и магам приходилось выкладываться на полную. И именно с их помощью создание новых поселений прошло за столь малый промежуток времени — хорошо обученные маги не только эффективно убивали особо опасных животных, но и помогали в строительстве большинства зданий, так как многие из них пусть и обладали сверхъестественными возможностями, но все же не хотели подвергать свою жизнь опасности.

Одновременно с этими событиями маги начали объединяться в Гильдии для более тесного обмена знаниями и опытом, что запустило цепную реакцию среди самых разных групп — охотников, торговцев, ремесленников и воинов. При этом с последними сложилась довольно интересная ситуация, так как по началу их сверхчеловеческие возможности приписывались к магии, однако, по мере изучения этого искусства, стало понятно что это сила иной природы, и воинов вскоре отсеки от деятельности магов. Из-за этого между этими двумя группами, после образования Гильдий, началось соперничество — воины стремились доказать свою силу перед отвергнувшими их магами, последние же просто из принципа не собирались сдавать позиции и также активно наращивала свои возможности.

И вылилось бы это все в прямые столкновения между членами гильдий, однако из-за происходившей экспансии и грамотной реакции сверху, противостояние осталось лишь на уровне споров и словестных перепалок, редко когда доходящих до рукоприкладства. Можно было, конечно, окончательно погасить этот конфликт, однако лидеры, представлявшие из себя Совет из пяти участников, решили, что подобное положение дел сподвигнет эти

Гильдии развиваться дальше, а не медленно стагнировать из-за отсутствия конкуренции.

К тому времени, помимо Алтонии, было заложено уже два города — один располагался южнее, вниз по течению, а его земли уже активно использовались для выращивания многих пригодных в пищу культур, другой же, пусть и был основан на северо-востоке, если идти вверх по течению вдоль правого берега, также активно обрабатывал свои земли под засев. Однако, если первый город мог похвастаться большим разнообразием растений, пригодных в пищу, то вот второму пришлось заняться выращиванием зерна, которое потом истиралось в мелкую белую пыль, а также травы на прокормку одомашненных животных. И пусть оба города активно разрастались, принимая излишки населения из столицы и её переполненных земель, но они все еще были далеки от Алтонии, которая, по факту, являлась самым развитым поселением.

А уж развитие смой столицы не стояло на месте из-за притока ресурсов со стороны новообразованных городов — многие деревни, основанные еще на заре Республики, уже сильно разрослись, запустив тем самым процесс образования новых селений, которые, в свою очередь, также активно развивались за счет торговли своими товарами с городами, а также закупкой изделий городских ремесленников для облегчения собственного быта. Помогало этому процессу и принятие Республикой единой для всех валюты, сделанной из того самого золотого металла, большие запасы которого остались после свержения Императора. И если по началу такой выбор был обусловлен наличием избытка золота, то после данная единица обмена прочно вошло в государственную экономику, и даже пришлось вводить монеты меньшего номинала из более доступных материалов.

Основание двух новых городов, в конечном счете, дало долгую передышку на несколько десятилетий, однако полученная фора не могла длиться вечно. Прирост населения значительно обгонял его убыль, и вскоре освоенные земли перестали в достаточной мере обеспечиваться разросшееся государство, и тогда, впервые за очень долгое время, на горизонте замаячил призрак голода. Не справлялись даже крупные сельскохозяйственные угодья северного города, имеющего в своем распоряжении много плодородной земли и зерновых посевов, из-за чего всем пяти главам пришлось экстренно собираться в Алтонии, чтобы попытаться избежать нарастания кризиса...

— ... таким образом, пригодные для освоения территории остались на севере и западе вверх по течению рек — закончил свой доклад помощник главы города. Сам же старый градоначальник, близкий друг и приближенный одного из членов Совета, принялся обдумывать имеющуюся информацию. Его подчиненный как всегда сработал на славу и принес свежие новости, вычленив из них лишь самое главное.

Так, по последним сведениям, маги все-таки умудрились протолкнуть на недавно освободившееся место в Совете одного из своих, а значит стоит ожидать неприятностей. Нет, он не имел ничего против ни против магии, ни против самих магов, однако, по мнению градоначальника, если дать им слишком много свободы, то это неизбежно повлияет на расстановку сил внутри государства. Маги и так, в последнее время, стали задира́ть нос, а тут еще и Глава Алтонской Гильдии в Совет вошел, теперь уж совсем зазнаются. Придется как-нибудь выровнять ситуацию и подсобить Гильдии Воинов, чтобы их противостояние не вылилось во что-то большее. Например, можно предложить отдать им лидирующие позиции в ближайшей экспансии, большинство Советников, скорее всего, будут за. А что, это поднимет им престиж и утрет нос их оппонентам — вполне себе хорошая идея.

За свою долгую жизнь и чуть менее длинную службу он часто подыгрывал то одной, то другой стороне, стараясь сохранять равновесие — обе Гильдии, в конце концов, были нужны Республике в равной мере. Маги были практически незаменимы во многих областях, в разы облегчая как переправку грузов по рекам, так и подготовку земли к засеву, а уж их вклад в изучение окружающего мира попросту неоспорим — именно благодаря их исследованиям удалось научиться строить корабли, с помощью которых и осуществляется передвижение по рекам, и таких примеров много.

Воины же, славясь своими нечеловеческими возможностями, могли посоперничать с магами в сохранении порядка в самих городах, а то появлялись иногда выходцы от обеих Гильдий, которые начинали творить беспредел, или в защите отдаленных деревень от редких нападений обнаглевших хищников. Впрочем, охотой на особо опасных тварей занимались еще и маги, а все из-за выдвинутой когда-то теории о том, что силу этих зверей можно использовать для усиления заклинаний. Правда это или нет — пока неизвестно, что еще сильнее стимулирует наиболее боевитых участников Гильдии.

В любом случае, если Советники придут к согласию, то и тем и другим придется чуток отвлечься от своих разборок и поработать на благо государства. Ибо сейчас, как и во времена его молодости, стал ощущаться недостаток земли и появились первые признаки надвигающегося дефицита зерна на фоне плохого урожая в этом году, так что не удивительно, что Совет откопал идею своих предшественников и занялся её воплощением. Вопрос был лишь в том, удастся ли добиться тех же масштабов, что и в прошлый раз, ведь сейчас уже многие семьи осели на своей земле и вряд ли её покинут, а значит в первой волне отправляться на освоение новых земель будут невольники. Кому-кому, а им уж точно выбору не дадут — слишком уж опасными стали дикие звери с тех давних пор, когда основывался первый город, так что если их вдруг съедят — ничего страшного, ну а если хорошо себя проявят, то можно и амнистию объявить.

А сомнений в том, что Совет решит возобновить экспансию, у градоначальника было мало — сказывался наработанный на этой должности опыт и частое общение с членами Совета, так что, в этом случае, не зазорно будет проявить инициативу и начать подготовку к предстоящему событию. Вроде как в архивах есть перенесенные на пергамент карты местности, вот только на них, кроме общих очертаний, ничего не разобрать. Но и этого, по идее, должно хватить, чтобы очертить примерное место будущего места постройки, а дальше приняться за планомерную очистку территории от опасного зверья и постройку первых лагерей.

Единственное, что ему не нравилось грядущей экспансии — отсутствие планов по расширению на восток. Этому способствовал старый запрет от первого собрания Совета, в котором ясно указана область, в которую запрещено проводить переселение, так как в тех землях живут какие-то зеленые создания, похожие на человека. Он, конечно, не ставил эти сведения под сомнения, ведь до сих пор народа гуляло множество историй из уст тех, чьи предки пересекались с этими созданиями, вот только в с тех пор никто так и не видел зеленых гигантов. Однажды даже были даже организованы небольшие патрули, целью которых был поиск следов таинственных "орков" издали и максимально скрытно, однако максимум, что удалось найти — это почти исчезнувшие признаки нескольких стоянок, а значит зеленокожие давно покинули те места.

Так что в планах у старого чиновника было предложить Совету послать, наконец, нормальную разведку на восток. Сведения Основателей, по всем признакам, уже устарели и

нуждаются в корректировке, а значит нужно разжиться более актуальными данными, а там уже, кто знает, может после окончательного освоения территорий около рек, можно будет расширяться еще и на восток. В конце концов, даже если там и обитают "орки", то что они смогут противопоставить магам и воинам?

Закончив свои размышления, градоначальник посмотрел на вид города за своим. Свои мысли обязательно нужно будет передать начальству и пусть по этому поводу голова болит у Совета, а ему нужно еще подписать проходные нескольким торговцам, согласовать расширение южных кварталов, и сделать еще кучу дел...

Огромного серого волка отбросило огненным взрывом, обдав жаром сидящего у дерева человека.

— Проклятье, это было близко... — выругался Пэтрик сквозь зубы, глядя на убегающих в чащу леса хищников.

Их разведывательный отряд из пяти человек, выполняя задание от Совета, шел по уже изученной территории обратно к руслу реки, где их через день должны были забрать, а затем, после небольшой передышки, отправить на следующий участок для составления карты местности. Они выполняли уже третий такой заход, когда, уже на обратном пути, на их след напала целая стая волков. Будь это обычные животные, то их команде из трех магов и двух воинов не составило бы никакого труда отбиться, однако эти оказались не из таких.

В последние десятилетия, если верить старожилам, некоторые звери резко прибавили в силе, словно кто-то резко выкрутил их базовые настройки на уровень выше. Хищники стали быстрее, выносливей, сильнее и наглее, видимо почувствовав случившиеся с ними изменения. Обычные люди, даже вооружившись, часто погибали в битве один на один с подобными созданиями, поэтому на помощь им стали приходить воины и маги, которым уже животные мало что могли противопоставить, по крайней мере в большинстве случаев. Иногда, непонятно, вылезали особо сильные и наглые твари, и тогда уже охотникам становилось не сладко.

Команде Пэтрика в этом плане повезло — против них вышла стая сравнительно немного усиленных хищников, а значит проиграть они, по идее, не могли. Вот только волки были именно стаей — они кружили вокруг группы людей, иногда делая вид, что вот-вот кинутся на одного из людей, чтобы сбить бдительность и попытаться напасть с совершенно другой стороны, изматывали постоянным ожиданием атаки. По началу удавалось держать хищников на расстоянии используя огонь, однако запасы маны у его товарища были не безграничны, а сливать запас перед неминуемой битвой явно глупое решение.

Это было их первое совместное сражение, окончившееся, к счастью, без потерь с их стороны, а вот волчье племя убежало поджав хвосты, лишившись где-то половины своего поголовья, так что, как только серая шерсть окончательно исчезла из поля зрения он позволил себе выдохнуть.

— Все целы? — раздался откуда-то справа голос Люцина, лидера их небольшого отряда.

— Почти, — ответил Рони, тот самый маг огня, — у меня несколько ожогов, Фриду спину слегка расцарапали, вроде раны не глубокие, Гуро из нас самый целый — его лишь по земле поваляли, Пэтрику же чуть руку не откусили, еле успел на выручку.

Услышав слова товарища по гильдии, Пэтрик посмотрел на свою правую руку, которую всё это время неосознанно прижимал к себе. Стоило увидеть разодранную почти до кости плоть, как тут же с сознания словно спала пелена, а затем нахлынула резкая боль, заставив

крепко сжать зубы — приманивать хищников обратно своими стонами сейчас было равно самоубийству.

— Открой рот — послышался Пэтрику знакомый голос, на время вырвавший его из цепких лап почти нестерпимой боли. Подчинившись требованиям старшего товарища и приоткрыв рот, он тут же ощутил как ему насильно впихивают туда какую-то деревяшку, а затем, после слов "Потерпи", снова пришла боль...

Придя в себя, он обнаружил, что обстановка вокруг лишь немногим изменилась, и, выплюнув обрубок свежесрубленного куска ветки, посмотрел на своего мучителя. Гуро тем временем заканчивал с перевязкой раненной руки и, заметив пробуждение своего пациента, начал пояснять свои действия спокойным тоном, не отрываясь от дела.

— Рану нужно было промыть, чтобы потом не пришлось руку отрубить. Предплечье тебе тот засранец своим укусом сломал, так что, пока ты был в отключке, пришлось на скорую руку делать перевязку чтобы остановить кровь. Так что не бойсь, жить будешь, однако до корабля придется потерпеть.

подавив в себе так и просящиеся наружу мысли о такой помощи, Пэрик лишь кивнул и стал ждать, когда воин закончит...

... Остаток пути прошел без происшествий, хотя несколько раз Пэтрику мерещилась за ближайшими деревьями серая шерсть, однако все это были лишь глюки. В точку встречи их группа успела практически впритык, и теперь, вместе с еще тремя командами, их везут обратно во временный лагерь.

В самом корабле каждому отряду было выделено по небольшой каюте, так что путь длиною в полтора дня обещал пройти без лишних неудобств, кроме, разве что, единственной и более качественной перевязки его многострадальной руки. После нее молодому магу пришлось выйти на палубу из-за желания подышать свежим воздухом, и именно за этим занятием его застал Рони, который вышел проведать своего загулявшего друга.

— Привет, ты как?

— Гуро сказал, что жить буду. Нужно лишь по приезду посетить врача, чтобы осмотрел рану, а то он лишь первую помощь оказывать умеет.

— Ну да, профессионалу виднее будет...

Некоторое время они молча смотрели за проплывающими мимо речными пейзажами, думая каждый о своем.

— Слушай, — нарушил тишину Пэрик, — вот как ты обжечься то умудрился, если я правильно помню, то магам огня собственный огонь не страшен?

— Эмм... Ну это не совсем так. Не считай себя неучем, этому учат только нас — огневиков. На самом деле огонь безвреден до тех пор, пока я его контролирую, ну а если контроль сбивается, то пламя и меня может обжечь.

— И ты, получается, можешь спалить сам себя?

— Не, это надо уже постараться. Вот ты, когда терял контроль над своим воздухом, разве улетал?

— Нет.

— Вот и я не сгораю, а просто немного обжигаясь об остатки собственного пламени прежде, чем оно погаснет. И вообще, по словам наставника, если я стану сильнее, то меня будет сложно и простым огнем взять.

— Интересные у тебя перспективы, товарищ, а мне, видимо, придется на корабле в паруса дуть.

— Ну, это вряд ли, еще одна рука у тебя точно есть, а вторую починят.

— Руки то есть, вот только сил мало. Маги воздуха ведь не просто так считаются одними из самых слабых в боевой сфере, сам в этом недавно убедился.

— Воинов вон тоже еще недавно за магов не считали, а они взяли и в чем-то превзошли нас. Из той стычки только Гуро и Люцин без ранений вышли, а это показатель. С тобой эта ситуация, конечно, почти ничего общего не имеет, но думаю ты меня понял.

— Думаешь, мне стоит не обращать внимания на предрассудки?

— Именно, мой друг, именно, отбил же ты как-то от того волка.

— Разве? Я думал это твой огненный шар его с меня сшиб.

— Э, нет. Я лишь отшвырнул его от тебя. Ты его до этого кинжалом по глазу ударил, у того наверно шрам останется, убежал зараза.

— Кинжалом? Черт, плохо помню что тогда было...

— Ну да, а чем еще? Может ты... — но Пэтрик больше не слушал друга. На него нахлынули воспоминания, и перед глазами развернулась сцена битвы.

Вот он отбрасывает прыгнувшего на него зверя мощным порывом ветра. В этот момент на него справа бросился другой хищник. Он успевает подставить вместо горла свою правую руку. Человек и зверь кубарем летят прямо в корни дереву. Челюсти хищника сжимаются, заставляя руку предательски хрустнуть. Боли нет, её унес адреналин. Левая рука в отчаянной попытке избавиться от опасности устремляется к морде зверя. Брызги крови. Противник отпустил хватку. Огненный шар врезается в бок зверя, откидывая его прочь...

— ... в порядке?

— А, что?

— Спрашиваю, ты в порядке? Хреново выглядишь, бледный весь.

— Да, нормально. Просто... воспоминания нахлынули.

— О той битве? Это, как ни как, было наше первое сражение ни на жизнь, а на смерть, так что не удивительно, тебя так накрыло.

— А сам то?

— Я? Да меня до сих пор потрясывает, правда со стороны это не столь заметно.

— ... Слушай, а я точно того волка ранил?

— Да чистый удар кинжалом, а что?

— Просто, знаешь, я не доставал его...

— ...

...Боли нет, её унес адреналин. Левая рука в отчаянной попытке избавиться от опасности устремляется к морде зверя. Брызги крови разлетаются в стороны от сильного ветра. Противник отпустил хватку...

Глава 15. Орда

Один молодой человек, изучавший дзэн под руководством Банкея, увлекался боевыми искусствами. Однажды, решив проверить силу духа наставника, он напал на Банкея с копьём, когда тот сидел, ничего не подозревая. Банкей спокойно отразил удар своими чётками. Потом он сказал молодому человеку — Техника ваша ещё не совершенна; ваше сознание двинулось первым. "Притча из интернета"

... Величественный город из чистого камня, гордо возвышающийся на фоне не менее величественных гор. Нерушимый, вечный, внушающий страх врагам и вызывающий восхищение у всех когда либо его посещавших. Сейчас он лежал в руинах. Красивые улицы погребены под тем, что когда-то было домами, непреступная стена исчезла, превратившись в каменную крошку, а вместо дворца осталась лишь грудa камней. Под городом также все было разрушено — тайные ходы, подвалы и даже канализация. На просторах ранее величественного города не осталось ни одного живого места — все под собой похоронил камень...

... Величественный закат стал постепенно угасать, окрашивая небо в красный. Небесное светило лишь на половину скрылось за горизонтом, когда его закрыла стремительно разрастающаяся черная туча. Редкие лучи света все еще периодически пробивались сквозь темную завесу, отбрасывая длинные злоеющие тени на бескрайнюю степь и нагоняя дрожь на случайного наблюдателя. Туча стремительно разрасталась и уже накрыла собой вечернее небо, на котором ранее можно было разглядеть тусклые точки только появившихся звезд. Сопровождалось все это гулким и неприятным звуком, словно бы тысячи громких глоток орали вразнобой на фоне далекого камнепада. Стоило облаку приблизиться, как стало понятно — это не природное явление. На воне бордового неба были различимы силуэты огромный крылатых существ, ищущих чем поживится...

...Солнце уже давно зашло, однако горизонт все еще полыхал красным. Могучие древесные кроны были объаты пламенем на столько ярким, что даже смотреть на него было больно. Пожар стремительно распространялся, оставляя после себя лишь жалкие угли и выжженную пустыню, не давая шансов на выживание даже тем, кто каким-то чудом мог бы пережить буйство пламени. Дым от огненных языков стелился по земле обгоняя всепожирающее пламя, он проникал в легкие и, нещадно их выжигая, обрекал свою жертву на мучительную гибель...

Седой орк сильно закашлялся, глубоко втянув дым из уже почти погасшей трубки, и обратил свой невидящий взгляд в сторону неба. Спустя десяток ударов все еще чудом бьющегося сердца, во тьме шатра раздался тихий и скрипучий голос самого старого представителя своей расы.

— Давно их не было... видений...

Испокон веков орки кочевали по степям, разбившись на племена. Каждое из них хранило собственные обычаи, приносило дары собственным духам, изредка совершая набеги на соседей чтобы отвоевать территории для разросшегося племени, а также из прочих соображений. Истории о храбрых воинах, кровопролитных сражениях и духах гуляли между племенами, обрастая новыми подробностями, становясь порою самостоятельными

легендами. Их жизнь могла бы и дальше течь своим чередом, погрязнув в бесконечных стычках, дележке территории и первобытном быте, однако, по стечению обстоятельств, два знаменательных события случились практически разом, нарушив весь привычный уклад жизни зеленокожих.

Первым событием стало появление Силы. Она давала оркам добиться невероятных возможностей, о которых никто и никогда ранее не мыслил. Многие племена слишком поздно заметили произошедшие изменения и оказались поглощены более расторопными соседями, которые, зачастую, только недавно встали на путь постижения данной им силы. Вторым же стал металл. Он по всем параметрам превосходил камень и кость, из которых до этого изготавливались орудия, вот только широкого распространения среди племен он, по началу, не получил. Тайна его изготовления оставалась во владении одного единственного племени — племени Острого Клыка.

Для него удачно сложились все обстоятельства — они получили секрет обработки металла от недавно появившихся в *дальних землях* людей, а также одними из первых начали массово обучаться применению Силы, так что не удивительно, что вскоре орки этого племени пошли войной на всех остальных. И все бы у них получилось, если бы не еще одно отдаленное племя, которое, до вышеописанных событий, никто никогда не воспринимал всерьез.

Племя Белого Когтя также обнаружили Силу, вот только способ её применения кардинально отличался от такового у Острого Клыка — они, в отличие от своих агрессивных собратьев, не высвобождали её во вне за счет мощных ударов, а собирали внутри тела, выводя собственные физические возможности на совершенно иной уровень. Данный способ был более сложен в освоении, поэтому, с подачи молодого Шамана, тела воинов стали покрывать рисунками, ориентируясь по которым оркам было в разы проще научиться управляться с Силой. И, разумеется, рано или поздно эти два племени должны были столкнуться, ведь непомерные аппетиты одного из них не имели никаких границ. Что, вскоре, и случилось...

Племя Острого Клыка прошла многим мелким племенам, оставляя после себя пустующие территории — все шли либо воевать на стороне захватчиков, либо были принесены в жертву кровожадным духам племени, создав тем самым о себе очень дурную славу среди еще не покоренных. Это сподвигло многие племена объединить собственную мощь дабы дать отпор общему врагу в решающем бою, и так уж вышло, что в их числе оказалось и интересующее нас племя. По результатам долгих переговоров, зачастую даже с применением более увесистых аргументов, чем слова, Вожди племен смогли прийти к согласию по поводу плана сражения, сделав ставку на сильнейший воинов, владеющих Силой. Ими, как не удивительно, оказались орки из племени Белого Когтя.

Для обеих сторон сражение выдалось не из легких, однако цель объединения племен была все же выполнена — сильнейшие воины из племени Острого Клыка оказались повержены, в том числе и их Вождь — Ур'Гаш Жестокий. Это положило конец нагрянувшему кризису, но чуть не создало новый. Победители, заполучив от пленных знания о Силе и металле, начали наращивать свои силы, чтобы какое-нибудь более сильное племя не захватило их просто потому, что может. Войны всех против всех удалось избежать лишь масштабным собранием Шаманов, на котором были определены общие для всех правила, нарушение которых обратит гнев Духов на виновных.

С тех пор прошло много конфликтов между племенами, однако Правила Войны ни разу

не были нарушены, ведь победитель не заходил дальше положенного, опасаясь гнева Духов, а проигравшие желали отыграться за своё поражение, накапливая силы и восстанавливаясь после разгрома — полное уничтожение или порабощение отныне было недопустимо без решения Круга Шаманов. Но было и одно племя, на которое никто не нападал, так как сила его воинов на долго врезалась в память очевидцев, и передавалась из поколения в поколение...

Нер'Тог, вождь племени Белого Когтя, спокойно занимался своим любимым делом — объяснял своему соплеменнику его неправоту, используя убедительные "аргументы". Его оппонент, однако, был не промах и вполне уверенно держался против натиска вождя. Первое время.

Стиль боя племени Белого Когтя появился еще до прихода Силы, основной его чертой был отказ от использования оружия, так как в те времена было крайне сложно добыть материалы для их изготовления. Из-за этого как на охоте, так и в сражениях, у орков этого племени стало почетным убить противника голыми руками, поразив того единственным мощным ударом в уязвимое место. И если до появления Силы подобная тактика часто приводила к серьезным увечьям у самоуверенного бойца, то после этого события дела пошли совсем в другом направлении — Сила дала Белому Когтю скорость, физическую мощь и невиданные ранее возможности...

Вождь легко принял сильный удар своего соперника в раскрытую ладонь, перенаправив всю его силу сквозь свое тело в землю, пользуясь уникальной техникой Силы своего племени. Подобный трюк был способен проделать практически каждый из элитных воинов, вот только, не каждый владел им в совершенстве. При недостаточном освоении данного приема можно было уйти по колено в землю или, например, сломать себе любую часть тела начиная с руки, которой и был принят удар, и заканчивая спиной и ногами через которые, собственно и проходил импульс. У этой техники были свои недостатки, ведь любой достаточно острый предмет с легкостью преодолевал подобную защиту, вот только сражение шло в рукопашную и подобный нюанс сейчас не имел значения — сейчас был важен опыт, сила и навыки сражающихся.

После принятия еще нескольких мощных ударов, Нер'Тог перешел в контратаку. Удары стали сыпаться на оппонента один за другим, заставляя того, против своей воли, отдаляться от атакующего, оставляя за собой на земле вспаханную колею от ног, однако Вождь лишь наращивал темп. При сражениях на ближней дистанции важно быть не только сильным, но и быстрым, это позволит вовремя заблокировать опасный удар, увернуться от того, что не можешь заблокировать и ударить тогда, когда твой противник только замахивается — именно подобному принципу придерживалось племя Белого Когтя в сражениях.

Выждав подходящий момент, погрязший в обороне орк вместо того, чтобы блокировать, отвел атаку Вождя в сторону ловким ударом ладони, а затем, не теряя захваченного преимущества, схватил вторую руку оппонента, занесенную для удара... Всего через одно мгновение Вождь уже практически касался спиной земли, однако, резким движением извернувшись в немыслимой позе, он поставил ноги на землю. Коснувшись земли лишь передней стороной своих стоп, он остановил свое падение у самой поверхности, так её и не коснувшись, а затем грозно посмотрел на своего соперника. Тот, встретившись с ним взглядом почуяв неладное, хотел было разорвать дистанцию, однако сделать ему это так и не удалось — на его руке сомкнулась крепкая хватка. Несчастный даже моргнуть не успел, как

его с силой впечатало в землю, вышибая воздух из легких, а после прямо ему в голову прилетел удар от Вождя...

...Когда сознания вернулось, первым, что он увидел, было чистое и безоблачное небо, вторым — силуэт Вождя на фоне этого самого неба, который склонился над ним.

— Узнал свое место, Нер'Галок?

— Да... Вождь... — собравшись с силами ответил орк.

— Если решишь оспорить моё место еще раз, то, хотя бы, соизволь подготовиться как следует, иначе отправишься навстречу с предками. Уяснил?

— Да...

— А теперь проваливай!

Избитый орк поднялся с земли, оставив после себя небольшую яму в форме своего силуэта, а затем попятился прочь от своего предводителя и вскоре скрылся за спинами наблюдавших за боем соплеменников. Теперь ему предстоит самостоятельно оправиться от полученных травм выполняя, при этом, свои повседневные обязанности. Остальные ж орки постепенно начала расходится по своим делам, обсуждая между собой прошедший поединок, ведь не каждый день Вождю бросают вызов за право находится на вершине. Теперь у проигравшего осталась всего одна попытка чтобы победить, ведь в случае второго поражения, по древним законам Племени, его ждет лишь смерть.

Слабые должны либо становиться сильнее, чтобы однажды занять свое место на вершине, либо подчиниться более сильному собрату. Никто не мешал идти сразу по обоим путям, однако если ты бросил вызов Вождю, то ты либо победил и стал новым Вождем, либо проиграл и должен выбрать — стремиться ли дальше к вершине, либо же оставить свои амбиции и служить ему на благо Племени. Если проигравшие единожды снова бросали вызов и проигрывали, то, значит, они достаточно глупы, чтобы умереть. Ведь если ты не в состоянии оценить свои собственные силы, то какой племени от тебя толк? Именно такой позиции многие поколения придерживалось Племя Белого Когтя и не собиралось от неё отказываться.

Вождь лишь молча наблюдал за расходившимися соплеменниками, остановив взгляд на одном орке в накидке из шкур, который стоял так и не сдвинувшись с места и смотрел прямо на него. Поняв, что обратил на себя внимание, орк направился к Вождю, опираясь на длинную палку, украшенную мудреной резьбой и костями животных.

— Шаман зовет тебя, Вождь.

— Неужто предки позвали его к себе, и Шаман решил сказать мне напоследок пару ласковых слов?

— Нет, — чуть скривился подошедший, — ему было видение. Он зовет тебя, чтобы рассказать о пришедшем ему знамении.

— Хмм... вот как? — сразу стал серьезным Нер'Тог — Тогда веди.

В ответ орк лишь мотнул головой в сторону отдаленного шатра и, все еще опираясь на свой посох, направился с Вождем к месту назначения, припадая на правую ногу. То была старая детская травма, полученная им еще в детстве, когда на одного слишком непоседливого орченка, убежавшего охотится на саблезубых, напала его добыча. Маленький орк отделался одной ногой лишь из-за того, что вслед за беглецом выдвинулась группа настоящих охотников, которые и отбили у отощавшего саблезуба его законную добычу. Чтобы от него не избавились как от обузы, он напросился на обучение к Шаману, который как раз подыскивал себе помощника из-за постепенной потери зрения, и с тех пор ходит у

того в учениках.

Только они вдвоем подошли к шатру, как из него раздался скрипучий голос Шамана:

— Нер'Гол, останься у входа, сле... кхе-Кхе...ди, чтобы никто уши не грел.

Вождь же, не сбавляя темпа, отодвинул шкуру, служившую входом, и вошел внутрь, оставив снаружи ученика Шамана.

Внутри царил полумрак, свет пробивался в шатер лишь сквозь редкие щели в стенах, и небольшую дыру в потолке. Заметить Шамана только зашедшему Нер'Тогу позволил тусклый огонек, пляшущий на курительной трубке старика. Глаза Вождя постепенно привыкали к мало освещенному пространству, вырисовывая силуэт хозяина этого места и, по совместительству, второго по влиянию орка в поселении. Его когда-то мускулистое тело исхудало, оставив после себя почти что скелет, обтянутый кожей и остатками мышц, которые, по каким-то причинам, все еще сохраняли часть былой силы.

— Присаживайся, чего как не родной, разговор будет долгий — он указал рукой с трубкой на свободную лежанку, расположенную напротив него. Нер'Тог не стал отказывать в гостеприимстве и занял предложенное ему место, тем более бывал он тут не так часто, как мог бы, из-за чего плохо знал внутреннее убранство. Некоторое время они молча сидели друг напротив друга — Шаман втягивал дым из своей трубки, а Вождь всматривался в его закрытые белой пленкой глаза. Не выдержав затянувшейся паузы он начал первый:

— Ты оставил ученика за порогом, почему?

— Он уже... кхе... знает, так что быть здесь сейчас ему незачем.

— Не доверяешь?

— Нет... Кхе... почему же? Просто он все ждет пока я не отправлюсь на встречу к предкам, хотя время мне еще не пришло. Ведь ему... Кхе-кхе... не стать полноценным Шаманом пока я хожу по этой земле...

— ...А помочь он тебе в этом не может, так как тогда духи откажутся его признать — закончил за него Вождь.

— Именно так, однако наши небольшие... кхе-Кхе... разборки никак не коснутся племени, да и не за этим я тебя позвал.

— Видение?

— Да, оно.

— В последний раз, как я помню, твои глюки спасли охотников от засады саблезубых много зим назад?

— Верно, кхе, и с тех пор я не видел даже самого незначительного знамения, проводя всё время во тьме... Кхе-кхе... Я даже думал, что дар оставил меня, однако... кхе-Кхе... недавно я разглядел в ней проблески света, а за ними пришло и видение.

— И что ты видел?

— Я видел... угрозу — начал Шаман. — Далекую, как небо в ночную пору, опасную, словно самый свирепый хищник, и в тоже время смутную, словно в тумане... Кхе-Кхе... древнюю, словно горы. Она придет не от нас, а откуда-то извне, где нас никогда не было...

— Что именно ты разглядел, Шаман? — почти что прорычал Нер'Тог. Предсказания этого старика раньше всегда отличались большим количеством подробностей, а также часто сбывались, если никто не пытался их предотвратить. Сейчас его кровь еще не до конца остыла после прошедшей схватки, поэтому он не смог сдержать раздражение от непонятных изречений старика Зула, который, в ответ, даже не сдвинулся с места. Он лишь сказал неожиданно твердым и уверенным голосом:

— Если не успокоишься — я встану и вдарю тебе как следует.

Нер'Тога это, к его же удивлению, проняло, заставив по новому взглянуть на сидящего неподалеку орка. Никогда прежде тот не вел себя подобным образом, а значит все не так уж просто с этим видением...

Шаман же, словно ничего только что не случилось, продолжил.

— ...Я видел, как множество хижин из камня обращаются в руины, видел, как вечернее небо окутывает тьма — то летели невиданные ранее чудовища, коим не было числа, видел огонь, что пожирал многовековые кроны, видел множество смертей, я видел... Конец...

На последних словах он сильно закашлялся, схватившись за грудь. Его приступ длился так долго, что Вождь уже было собирался позвать на помощь ученика Шамана, когда старец, прекратив свои страдания, резко поднял руку, останавливая его.

— Нет нужды. Ни ты, ни я, никто из нас не доживет до того времени. Наш долг, ради Племени, ради орков, найти эту заразу еще в скорлупе и не позволить ей отрастить крылья...

Вождь задумался... Несколько десятков ударов сердца спустя, он пришел для себя к какому-то выводу и спросил Шамана:

— Что говорят Духи?

— Они хранят молчание. Из-за того, что мои видения вне их власти, они сомневаются. Решение за нами, Вождь. ОНИ его... Кхе-кхе... поддержат...

Стая птиц медленно и уверенно летела по небу на юг, привлекая внимание молодого орка. Его погнали на дальний патруль, целью которого была проверка границ с соседним племенем, вот только до этого он никогда подобным не занимался, от чего периодически тормозил группу высматривая признаки угрозы там, где её не могло и быть. Вот и сейчас, осматриваясь вокруг, он заметил летящую над ними стаю.

Птицы его привлекли тем, что это были ему знакомы за счет частых походов с охотниками в ближний лес — они жили на деревьях и пели только если рядом с ними не было крупных хищников, чем и пользовались охотники, которые по этому пению находили свою добычу. Вот только, почему стая летит в сторону Великой Пустыни, где, по рассказам соплеменников, на многие дни пути невозможно найти даже лужу воды, не то что хоть какое-нибудь дерево...

Однако его дальнейшие мысли прервал громкий голос, раздавшийся позади.

— Чего завис, охотник? Железозубые по небу пока еще не летают, — сделал ему замечание старший воин, — а вот глупый один орк сейчас отправится в след за этими пташками, если не перестанет глазеть куда не попадая во время патруля.

— Да я сам тебя запущу... — огрызнулся зеленокожий в ответ.

— Ага, если не помрешь к тому времени, как сможешь на меня хотя бы замахнуть. За окружением лучше следи, олух.

— Понял... понял...

Выкинув из головы все лишнее, молодой орк вернулся к своим обязанностям, ибо своя жизнь дороже каких-то птиц...

Глава 16. В Лесу

Двое монахов спорили о флаге. Один говорил — Двигается флаг. Другой — Двигается ветер. Мимо проходил Лин-чи. Он остановился и сказал — Ни флаг, ни ветер — движется ум!" Притча из интернета"

К югу, недалеко от орочьих племен, раскинулась гигантская пустыня. Она заняла приличную часть всего континента и разведчики, когда-либо туда отправившиеся, либо сгнули от неистовой жары и отсутствия влаги, либо вернулись так не найдя конца вечной засухе. Из-за этих неудач орки бросили попытки узнать, что же там находится, а после и вовсе перебрались в более богатые растительностью и животными районы.

Сейчас же пустыня, по сравнению с теми временами, кипела жизнью — прямо в её сердце разрастался огромный Лес, и пусть занятая им территория была лишь малой частью от истинных размеров безжизненных просторов. Сверху он напоминал огромный и мягкий зеленый ковер, раскинувшийся до самого горизонта, и на котором можно было изредка разглядеть небольшие поляны. Некоторые из них располагались возле драконьих гнезд, чтобы им было удобней взмывать в ярко-синие небеса с редкими облаками. Остальные же были покрыты травой, служившей пропитанием для многих видов, живущих в Лесу. И даже этот вид, потрясающий своими масштабами — ничто по сравнению с тем, то творилось под зелеными листьями.

Могуче древесные кроны скрывали под собой огромный и прекрасный мир — свет лучами пробивался сквозь зеленую листву, наполняя лес светом. То тут, то там, среди редких и широких стволов, мелькали крылья разноцветных бабочек, снующих вокруг не менее прекрасных цветов. Где-то в дали раздавались птичьи трели, расходящиеся эхом от гладких стволов, а возле небольшого ручейка, наслаждаясь лесной прохладой, мирно паслось величественное животное с ветвистыми рогами.

Когда же солнце садилось — лес наполнялся тысячами маленьких огоньков. То были крошечные создания, выползающие из своих земляных норок лишь в ночное время, чтобы провести очередную ночь в завораживающем танце, однако не только они приносили свет в этот темный мир. Некоторые из цветов, в отличие от своих дневных собратьев, не только не закрывали свои бутоны на ночь, но и источали слабое свечение, привлекая внимание насекомых что кружат неподалеку неподалеку. Все это освещало лес по ночам, не давая местным жителям, по каким-то причинам решившим прогуляться, запнуться о случайный корень или потеряться сбившись с тропы.

Однако ночь не может длиться вечно, как и все в этом мире, и вот, с появлением солнца, в свой полет отправляются первые бабочки...

Шелест нескольких десятков крыльев — вот с чего начиналось каждое утро в Лесу. Эти мелкие создания, как всегда, были пунктуальны и вылетали почти сразу после появления первых лучей солнца. Как именно они определяли подходящее время для вылета — оставалось для Фарнаала загадкой практически всю сознательную жизнь. Ответ на этот не столь важный вопрос можно было бы узнать у Хранителя. Вот только это выглядело бы немного глупо, да и тайна тогда исчезла бы, не принеся никакого удовольствия от её раскрытия.

К сожалению, не многие его знакомые уделяли внимание этому обыденному явлению. Они воспринимали это как само собой разумеющееся и не задумывались о причинах. Он мог их понять, ведь зачем интересоваться природой обыденных вещей, к которой все давно привыкли, если в этом нет никакой нужды. И именно отсутствие этой самой нужды побуждает всех этих личностей вести свою обычную жизнь, живя без оглядки на упущенные возможности и уходящее в никуда время. Тем же бабочкам отпущено гораздо меньше времени на жизнь, что заставляет их с утра по раньше будить одного чутко спящего дриара...

Подобные мысли крутились у Фарнаала, пока он вставал с кровати, росшей прямо из пола его небольшого жилища, чтобы согнать остатки сна. Дальше он направился к небольшому выступу, над которым висела изогнутая ветка, и с чьего конца в небольшое углубление стекали капельки воды. Стоило дриару приложить руку к её основанию, как водяной поток усилился — то было самое примитивное воздействие, на которое был способен любой представитель его расы. Напор был слабый, однако его хватило, чтобы спокойно умыться и обдумать распорядок дня.

Большую часть дня занимали продвинутые занятия с Хранителем, где он и еще пара десятков учеников вот уже долгое время пытались освоить новый *аспект*. Результатов данная практика пока не давала, если не считать парочки несчастных случаев, которые, однако, закончились без серьезных последствий для пострадавших, из-за этого и была собрана их группа. Ведь за меньшим числом следить Хранителю было куда удобнее, да и талант многих из его братьев и сестер давал надежду на благоприятных исход этой затеи.

Затем, после окончания тренировок, надо бы сходить к Лирналу — старому другу, знакомому еще с самого детства. В последнюю их встречу он попросил зайти через некоторое время ближе к вечеру, что было на него не похоже. Такая уж он творческая личность — обычно целыми днями бродит непонятно где, объясняя свое поведение "поиском вдохновения для будущих свершений", хотя, за все годы своего "творчества", никто не видел результатов его изысканий. По крайней мере до недавнего времени. А это значит, что его труды, наконец, получили физическое воплощение.

Фарнаалу, при этом, было даже интересно — что это он там придумал. Ведь во время базового обучения у Хранителя тот не особо блистал успехами, пусть и имел для этого все возможности. Вместо этого он периодически засматривался на трепещущие под ветром кроны деревьев, следил за колыханием травы и слушал шелест листьев. По началу остальные ученики одергивали его, так как считали это проявлением неуважения к Хранителю, однако у учителя было другое мнение на его счет. Он тогда сказал, мол не стоит отвлекать Лирала от созерцания окружающего мира, а его талант лежит немного в иной области, чем магия.

После этого случая ребяг перестала мешать другу наслаждаться природой, однако и тот стал внимательней на уроках, стараясь перенять опыт своего учителя. И пусть, в итоге, по магическим навыкам Лирнал был крепкой серединой, однако он все же чем-то цеплял своего друга. Он был такой же загадкой, как и утренние бабочки — Фарнаал не знал что ими движет, чем они живут. И именно поэтому он записался на продвинутые занятия к Хранителю — все чтобы постичь ранее никем не освоенное и узнать, что же движет этими маленькими созданиями. И именно поэтому он собирался прийти к назначенному времени, собираясь наконец увидеть то, чем его друг все это время был занят.

За все это время дриар так и не смог понять его объяснения о "красоте звука" и еще о чем-то подобном, хотя очень старался. В итоге они сошлись на том, что это нужно испытать лично, чтобы понять о чем речь. И вот, с тех самых пор, Лирнал засел за воплощение своей

идеи, собираясь явить его миру, когда закончит.

По завершении утренних процедур, Фарнаал вышел из дома, представляющего из себя одно большое дерево, сплетенное из нескольких по меньше, и медленно пошел к месту занятий. Вообще, по словам Хранителя, весь лес — их дом, так как в любой его точке можно спокойно обосноваться и жить почти ни в чем не нуждаясь. Ну, только если ты знаешь хотя бы одно базовое заклинание — *связь*. Ну а дома — просто место, где можно переночевать и не беспокоиться, что за время сна на тебе вырастет мох...

Многие, при этом, так и поступали — уходили по дальше от поселения и начинали жить там со своей семьей. У его расы просто не было необходимости селиться близко друг к другу, ведь все необходимое для жизни можно было вырастить в каждом доме, а если им надо было чем либо обменяться, или даже просто встретиться, то небольшие прогулки не представляли для никакой проблемы. Старейшины подобный подвижки, как ни странно поощряли, ведь незачем ютится на маленьком клочке земли, когда ты можешь жить там, где захочешь.

Вообще, Совет Старейшин часто выручал дриар в затруднительных ситуациях. Так, на памяти Фарнаала, был случай ссоры между двумя магами из-за дерева... О, эта история еще долго будет ходить среди лесного народа, может даже её услышат дальние потомки главных действующих лиц и посмеются от души...

За подобными размышлениями Фарнаал добрался до места практики. Он, судя по всему, пришел последним так как жил дальше всех. Однако в этом не было никакой проблемы, ведь до начала оставалось время, которое можно потратить с пользой, обсудив с товарищами достигнутые результаты, чем многие уже и занимались, либо настраивать себя на рабочий лад.

Само место, где он проведет следующую часть дня, было поляной, плотно окруженной стволами деревьев. Вся её площадь была устлана мягким мхом, на котором можно было с удобством расположиться в привычной для себя медитативной позе. Оставалось лишь дождаться разрешения Хранителя, и можно начинать.

Ждать пришлось сравнительно недолго — занятие началось без лишних слов и пафосных речей. Все это было не нужно, так как каждый из пришедших знак что и зачем они делают. Первым шагом было применение заклинания "Связи", так как энергию аспекта жизни приходилось пока что брать у Леса. Этот этап занимал приличное количество времени, однако без него невозможно было двигаться дальше.

Вторым шагом было взятие собственной природной энергии под контроль, чтобы позволить потоку магии извне безболезненно проникнуть внутрь. Сейчас лишь немногие буксовали на этот моменте, остальные же, в том числе и Фарнаал, справлялись с этой задачей за считанные минуты, быстро переходя к следующему пункту. А именно — пропуск энергии аспекта Жизни через себя.

Это было еще более трудной задачей, но все же выполнимой при должном умении. Именно на этом моменте в последний раз ошибся один из учеников, потеряв контроль над собственной маной в самый неподходящий момент. Хорошо еще, что все закончилось хорошо и Навиал вернулся к постижению аспекта всего через месяц.

Фарнаал же уже долго находился на этом последнем этапе, так как никто из присутствующих так и не нашел способ двинуться дальше. Поэтому ему только и оставалось, что наблюдать за процессом и искать какие-то зацепки для того, чтобы сделать следующий шаг к их глобальной цели...

Прошло уже где-то три четверти отведенного для практики времени, когда Фарнаал, все это время следивший за процессом при помощи собственных ощущений, почувствовал что-то странное. Не прерывая своих действий, он ухватился за это чувство, пытаясь разобрать его по подробнее.

В его производимых им манипуляциях почему-то почти неуловимо чувствовалась какая-то неправильность, неполноценность. Словно солнце не взошло на небосклон, однако каким-то образом дарило свет всему миру. Но ведь если лучи пробиваются сквозь густые кроны, значит там, за ними, неизбежно будет небесное светило, что щедро делится своей силой с разрастающимся лесом...

Осознав это странное, уже почти исчезнувшее ощущение, он по другому взглянул на течение энергии Жизни, идущее через его источник. У неё, подобно солнцу, был свой первоисточник — Лес, и чтобы научиться этой энергией управлять нужно было завести свое собственное солнце. Оставался лишь вопрос как это сделать... Повинуясь внезапно пришедшей в голову догадке, он умышленно отпустил контроль над собственной маной.

Подобное действие можно было бы назвать безумием, ведь у всех, кто терял контроль на этом этапе ничего хорошо не заканчивалось. Вот только они не делали это целенаправленно, контролируя процесс, а сразу старались исправить, как они думали, собственную ошибку. Именно так думал Фарнаал, когда отпускал контроль. Вернее — надеялся.

Он хотел схватить поток собственной энергии при соприкосновении с чужеродной, забрать от туда часть и вернуть все как было — этим он собирался "познакомить" родную энергию Природного аспекта с энергией Жизни. Затем, в случае успеха, можно было попытаться удержать незнакомую ранее ману как единое целое, вводя туда по немного собственной. По задумке, этого бы хватило, чтобы запастись небольшим количеством энергии аспекта Жизни, но все пошло немного не по плану. Нет, он смог таким варварским способом захватить часть поступающей энергии и восстановить контроль, вот только забрал он слишком много. Из-за этого было сложно удерживать контроль на прежнем уровне, и, чтобы не терять драгоценное время он сразу преступил ко второй части, где все и завертелось...

По какой-то причине сжатая в комок энергия Жизни начала активно поглощать подаваемую в нее энергию донора, окончательно выведя того из шаткого равновесия. Случится непоправимому не позволило лишь быстрое вмешательство извне, остановившее как пошедший в разнос от чрезмерного количества непривычной энергии источник, так и поток этой самой энергии. Перед тем, как окончательно потерять сознание, молодой дриар ощутил чье-то внимание, направленное на себя...

Сегодняшние занятия Авеалу пришлось закончить немного раньше, чем обычно. Виной тому стал новый случай потери контроля у, казалось бы, опытного ученика, что было немного странно, однако ничего необычного в этом Хранитель не разглядел. Все же каждый может совершить ошибку даже там, где никогда ранее её не допускал — об этой простой истине ему напоминал разошедшийся надвое рукав одежды, которую он изготавливал себе сам, опираясь на известные лишь ему предпочтения.

— *Ты ошибаешься* — прозвучал в голове Хранителя ставший уже привычным голос Леса, или, как он сам себя назвал, Мафусаила.

— *На этот раз что-то другое?* — также мысленно ответил ему Авеал. Он уже давно

перестал говорить с истинным хозяином леса вслух, грешив этим лишь по началу своего обучения у Первого Хранителя.

— Да, он пытался сохранить в себе немного Аспекта Жизни, однако переусердствовал и взял слишком много.

— У него не получилось?

— Получилось, но не то, что он собирался сделать.

— Что именно он сделал?

— Он пропустил собственную силу сквозь удерживаемую внутри себя энергию. Это дало интересный результат.

— Мы добились цели?

— Да, это было именно то, что нужно.

Хранитель по новому посмотрел на лежащего перед ним молодого мага, который каким-то образом отделался простым переутомлением и очнется уже в ближайшее время. Этот парень знал, что в случае неприятностей его спасут, или решился на рискованный шаг без каких-либо гарантий. Все же он не говорил ученикам о том, что за ними на занятиях присматривает сам Лес. Некоторые, конечно, могли догадываться, но точной уверенности в этом ни у кого точно не было, как, впрочем, и знания о полных возможностях самого Авеала.

— Мы до этого не пробовали брать поступающую энергию... А значит, он отпустил контроль?

— Да. Не прочти я его мысли, то тут же остановил бы.

— Выходит, мы долгое время зря топтались на месте?

— Все оказалось не так очевидно. Твой ученик отлично справился с ролью первопроходца, открыв новые пути развития.

— И что именно мы все это время делали не так?

— Хмм, это сложно объяснить... — на минуту задумался Мафусаил — Представь себе маленькое озеро. Оно состоит из воды, пришедшей из одного единственного места — его источника. Мы не можем изменить его суть, так что ничто, кроме воды, дать он нам не сможет. То, что мы пытались до этого делать, это просто добавляли в озеро фруктовый сок, превратить в него воду. Понимаешь к чему я клоню?

— Надо было воздействовать не на воду, а на её источник?

— Почти. Было необходимо вырастить в воде фруктовое дерево, которое, питаясь водой, давало бы так необходимый нам сок из своих плодов.

Авеал попытался осмыслить услышанное. Узнанное им сегодня выбивалось сделанных им ранее выводов о принципах работы магии. Хотя, раз уж подобное поведение аспектов не смог предугадать даже Мафусаил, то в этом нет ничего странного, и нужно просто начать все с нуля.

— Нда, как же он вообще до этого дошел?

— Он каким-то образом смог ощутить недостающий элемент и предпринять правильные шаги для исправления ситуации. Именно за счет этого твой ученик и смог самостоятельно дойти до верного способа. В конечном счете, он, вместо постоянного добавления энергии извне, заложил основу для "ядра", с помощью которого, после долгих тренировок, можно будет использовать новый аспект.

— Да, Фарнаал всегда был сообразительным, пусть и на самым талантливым среди магов.

— Хочешь заняться его обучением лично?

Подобный вопрос загнал Авеала, нынешнего Хранителя, в тупик. До этого момента он даже не задумывался о выборе преемника, так как не видел пока в этом большой необходимости.

— *Не рановато ли еще для подобного?*

— *Самое время. Ваша раса уже начинает выходить за пределы первоначального поселения, а значит вскоре начнут образовываться новые. Один ты, к тому времени, можешь начать не справляться со своими обязанностями, затормозив развитие.*

— *Хорошо, я подумаю над этим — слишком уж редко от Мафусаила можно было услышать прямые советы без каких-либо загадочных высказываний, чтобы их игнорировать.*

— *Подумаешь после, а пока займись нашим героем. Он сейчас уже очнется.*

Хранитель бросил взгляд на Фарнаала, который, как раз в этот момент, открыл глаза...

С только что очнувшимся магом разговор выдался немного сложный. В основном из-за того, что тот сейчас чувствовал себя не лучшим образом и нуждался в отдыхе. Хранитель сначала отчитал его за рискованные действия без предупреждения, а потом рассказал о результатах подобных махинаций, на некоторое время вогнав молодого дриара в ступор, так как тот даже не надеялся на удачный исход после провала. Этого парня Авеал все же решил узнать по лучше, предложив остаться на ночь, или проводив до дома, однако Фенраал отказался, убедив Хранителя в том, что он сам сможет прийти до дома.

Оставшись в гордом одиночестве, Авеал уже направился к себе как был остановлен Мафусаилом.

— *Останься пока тут — создадим и тебе ядро энергии Жизни.*

— *За ночь?*

— *Да, ведь тебе, как Хранителю, стоит поддерживать имеющуюся репутацию. И именно поэтому, вместо одного маленького шага к освоению нового аспекта, тебе предстоит сделать один большой прыжок.*

Авеал мог лишь вздохнуть, так как противопоставить — репутация действительно была важна, ведь сейчас, по словам Мафусаила, закладывается фундамент для будущей цивилизации. А значит, наработанное сейчас влияние поможет следующим Хранителям в их нелегком деле — хранить тайны прошлого и оберегать времена нынешние, нести волю истинного хозяина Леса...

— *Ну что же, прыгать — так прыгать. До утра управимся?*

— *Я увидел все необходимое, чтобы совершить подобное. Приступай и следуй моим подсказкам.*

Сев на свой излюбленный холмик, Авеал начал выстраивать "Связь", по которой к нему вскоре должна будет потечь энергия аспекта Жизни. Не помешала этому и фраза, сказанная Мафусаилом напоследок.

— *Запомни свои ощущения, Хранитель, ведь вскоре ты будешь учить этому своих учеников...*

Глава 17. Размышления

Ученик спросил Мастера — Могу ли я сделать что-нибудь для того, чтобы стать просветлённым? — Так же мало, как ты можешь сделать что-нибудь для того, чтобы утром вставало солнце. — Зачем тогда все эти духовные практики? — Затем, чтобы ты не проспал восход солнца" Притча из интернета"

Открытие нового аспекта у дриар не заняло так уж много времени, по крайней мере по моим временным меркам. Всего чуть больше пяти лет ушло у первой группы с начала занятий до первого успешного результата. Однако, как оказалось, это был лишь малый шаг к будущим совершенствам. Ведь ядра требовалось не только создать, но и развить — вот это дело как раз таки и получилось самым муторным.

Свежеобразованные ядра, к сожалению, имели слишком малый выхлоп, чтобы можно было вот прямо сразу идти и транжирить энергию на право и на лево. А ведь именно транжирить и пришлось бы, так как даже самым умелым магам приходилось практически с нуля учиться управляться со своими способностями из-за появления у них нового аспекта — им словно пришили новую конечность, которой было необходимо научиться управлять хотя бы для того, чтобы она не мешалась в повседневных делах. В этой задаче, разумеется, не было ничего невозможного, однако затруднения все равно возникли.

Куда серьезней ситуация оказалась не с привыканием к произошедшим изменениям в источнике, а, как уже было сказано, с развитием ядра. Для этого было необходимо либо повторять процедуру создания ядра в немного измененном варианте для увеличения доступных объемов энергии, либо активно использовать новый аспект любыми доступными методами, одновременно повышая контроль над новым аспектом и прокачивая ядро с источником.

У каждого из методов были свои недостатки. Так, например, при первом варианте ядро сравнительно быстро развивалось, вот только это никак не сказывалось на умении управляться с новым аспектом, да и при чрезмерном увлечении данным методом можно было подпортить себе контроль. Также он требовал больших затрат энергии Жизни, которую юным магам отныне приходилось добывать самостоятельно с помощью *связи* или других, менее популярных, способов.

Второй же метод не требовал поступления энергии извне, однако и скорость развития была куда ниже, а на начальных этапах следовать ему было практически невозможно из-за слишком малого объема доступной энергии и отсутствия опыта. Да и если что-то получалось, то успехи были минимальны. При этом, учитывая мои наблюдения за аспектами при собственном развитии, раньше подобных трудностей не было предусмотрено, так как не было "ядер", на прямую отвечающих за энергию аспектов. Вот и получается, что при нынешней магической системе наиболее эффективней было чередовать эти два метода между собой по мере необходимости, о чем я и поведал Хранителю в недавнем разговоре.

Что же касается применения аспекта в повседневной жизни, то тут магам удалось занять свою нишу. Даже без заклинаний аспект Жизни мог ускорять заживление небольших ран и облегчать состояние организма в целом. А так как пораниться можно было, например, просто неудачно упав, то подобные возможности были восприняты среди все еще не очень многочисленного населения леса на ура. Однако были более редкие и более тяжелые случаи,

которые также требовали решения. Так что уже сейчас некоторые из бывших учеников ищут способ более точного воздействия, в то время как остальные решили идти по пути увеличения количества используемой энергии.

Значительных результатов из них пока еще никто не добился, однако мне уже интересно узнать, удастся ли дриарам разобраться в новоприобретенных способностях. Оба варианта, в любом случае, не смогут никому навредить, так как излишки энергии Жизни не могли нанести вред живому существу. А до уровня тонких взаимодействий с живыми организмами, где как раз и можно накосячить, дриарским магам еще расти и расти. Ну и, раз практически все маги справились с созданием ядра без особых проблем, откладывать подобное занятие для себя не было больше смысла. Поэтому я и переключился на собственное развитие, оставив дриар самостоятельно осваивать полученные силы.

В самой процедуре не было ничего сложного — так мне казалось при наблюдении за своими подопечными. Однако у них был лишь источник, аспект которого, как не сложно догадаться, был совместим с аспектом формирующегося ядра. У меня же помимо источника уже были развитые ядра, появившиеся уже после моего освоения соответствующих аспектов. В конечном счете поставленная задача оказалась куда сложнее, чем предполагалось на первый взгляд, заставляя меня еще сильнее вглядываться в недра собственной души.

Со стороны протекающие в моем источнике процессы выглядели очень завораживающе, еще сильнее вгоняя меня в медитативное состояние. Вот только это влияло лишь на мое восприятие времени и ощущения от реального мира, тем самым позволяя мне еще лучше сосредоточиться на изучении источника собственной силы. В конце концов я все же пришел к выводу, что ядра не просто так собрались в вместе и именно в том виде, в котором мне доводилось их наблюдать.

Всеми виной была высокая совместимость аспектов ядер друг с другом, из-за чего они и располагались довольно близко. Также за счет этого энергия источника с легкостью струилась через ядра, зачастую меняя свой окрас от одного аспекта к другому, иногда проделывая не один круг по получившейся системе.

В итоге же стало очевидно, что хорошо выстроенная система ядер очень резко реагирует на новый элемент, если тот будет слишком отличаться от уже собранного набора аспектов. То есть если я начну осваивать какой-нибудь малосовместимый с собой аспект, то рискую чуть ли не собственной жизнью.

Именно после обнаружения этого нюанса, я еще сильнее осознал трудность пройденного пути, который я смог преодолеть лишь за счет возможностей Системы. Один лишь процент совместимости, показываемый мне при выборе аспектов во время развития, дорого стоил. И это я еще не до конца уверен, что столь эффективное расположение ядер никак не связано с помощью системы во время освоения аспектов и изменения магической системы в мире.

Жаль только, что, не удалось отыскать в Системе информацию по моей совместимости с аспектами или, как минимум, их общий список. А ведь он там есть, я его видел каждый раз при выборе аспектов для освоения. Может доступ к этой информации можно получить сделав "*Запрос Системе*" ? Скорее всего именно так.

Но стоит ли тратить это умение, если в следующий раз применить я его смогу лишь через пятьсот лет, а то и больше? Хотя с другой стороны я прожил уже достаточно много времени и, примени я его в начале своего жизненного пути, то приличная часть отката уже прошла бы. Так что, может, не стоит сильно откладывать с данным вопросом и все же узнать

что-нибудь для дальнейшего развития. Нужно лишь определиться с формулировкой чтобы получить желаемый результат. И пусть пока Система вела себя адекватно, кто знает как у неё поисковик работает...

Да, займусь пожалуй этим в ближайший десяток лет, если сам не справлюсь с определением совместимости между аспектами. В крайнем случае проведу пару безвредных опытов на элементах, а то за все годы их уже достаточно много расплодилось, и исчезновение пары штук ни на что не повлияет. Вообще, все эти духи практически не изменились со времени своего появления. Разве что выросли чутка, но на этом все. Однако даже так они помогали мне изучать природу магии.

Сильнее всего в этом плане выделялись "Чистые Духи", или же просто чистильщики. Наблюдая за способом их очистки окружающей энергии, я и сам понемногу обучался данному процессу. Вот только как еще использовать этот пока еще плохо развитый навык — мне не понятно, нужно разбираться дальше. Как вариант, можно было бы попытаться создать ядро на основе очищенной энергии, однако смутные сомнения терзали меня по этому поводу — все же она не являлась аспектом, а окрас источника у первых дриар принадлежал именно этой энергии, но только по началу. А значит использовать её как остальные аспекты не выйдет.

Да и вообще, мне бы больше пригодились аспекты Земли или Воды, чтобы можно было оптимизировать процесс энергообмена в лесу, а манипуляции с чистой энергией, по сути, идут довеском к аспекту Души и развитому контролю. Эти два аспекта будут очень кстати для дальнейшего обустройства лесных массивов, а то все воздействия на ландшафт я могу делать лишь косвенно за счет растений и животных.

Аспект Земли же позволит мне как окончательно обустроиться в горах без излишних сложностей, а также задуматься о создании крупных водоемов и освоении недр этой планеты. Да и в тех же горах без этого аспекта копать та еще задача даже для моих супер развитых корней.

Аспект Воды же мне нужен для того, чтобы повлиять на русла подземных течений, облегчив нагрузку на часть своих корней, которым иногда приходится доставлять воду в места, не имеющие подземных рек. Да и для улучшения корневой системы этот аспект явно лишним не будет, как, впрочем, и для всего леса. Последний, кстати, все это время не останавливался в своем развитии.

Охваченная зеленью территория активно заселялась всем многообразием лесной живности, которого за прошедшие годы стало еще больше. Оставленные на самопопечение организмы продолжали борьбу на выживание, Так уже даже я начал путаться в разнообразии насекомых, так что даже пришлось подпрягать аспект Разума для улучшения памяти, чего я стараюсь избегать без острой необходимости. Чего уж говорить про коренных жителей — ракообразных.

Хотя называть так можно было лишь ту часть из них, чьи предки спокойно жили на земле. Остальные же стали похожи на бронированных паучков, так как охотились преимущественно на бабочек и друг друга. Некоторые даже научились вырабатывать клейкое вещество, которое эти создание намазывали на передние лапы, которые в прошлом были клешнями, и ловили так летающих насекомых. Думаю еще лет двадцать или тридцать ускоренной эволюции и они научатся сети плести, благо лес может обеспечивать всю эту прожорливую ораву.

Также недавно к нашему празднику жизни присоединились новые участники — птицы

малых и средних размеров, прилетевшие извне. Просмотр их памяти позволил мне узнать о землях за пустыней, до которых было уже не так уж далеко. У пташек уходило минимум половина ночи полета над пустыней, чтобы долететь до края освоенных мною территорий. Да и то не факт, что где-то не было более короткого пути, так как птицы прилетали лишь с северо-западной стороны.

Это было, с одной стороны, хорошо, так как всего за десяток лет, ну или меньше, можно было окончить вынужденную самоизоляцию от остального мира, а ведь так и до уровня Австралии не далеко. Она, вроде как, в моем прошлом мире откололась от остальных материков на раннем этапе и очень долгое время эволюция шла там своим чередом, породив на свет кучу странных созданий на подобие утконоса — с клювом, несет яйца и потеет молоком. Вот только с другой стороны, дриары пока еще не на таком уровне магического и социального развития, чтобы встречаться с другими расами. А они в воспоминаниях пернатых тоже были.

Поэтому я пока замедлил расширение в ту сторону — рановато еще дриарам выходить на контакт с остальным миром. Тем более, судя по воспоминаниям пернатых, орки научились использовать прану, так как на магию это никак не походило. Особо интересными оказались воспоминания одной особи, которой повезло улететь от какого-то хищника, против которого и сражались зеленокожие. Сам зверь также был не прост, даже если судить по обрывочным сведениям из плохо сохранившихся фрагментов памяти и примитивных ассоциаций.

Вот только реальный уровень сил сражающихся существ с помощью просмотра памяти обычных птиц никак нельзя было узнать, так что я задумался об использовании драконов для разведки. Развитые инстинкты, усиленные моими вмешательствами и праной, позволяли им судить о силе друг друга без лишнего рукоприкладства, если можно конечно так говорить о существах без рук. А лишние конфликты огнедышащих существ в лесу даже звучат немного опасно, благо за все годы моей жизни пожаров ни разу не было.

Вообще, я не думаю, что найдется кто-то, кто сможет их одолеть. Драконы — сильные, ловкие и выносливые существа, наделенные разумом. А уж если вспомнить, что каждый из них поголовно владеет праной, то их потенциальным противникам станет совсем уж грустно. Однако, немного поразмыслив, я отказался от этой идеи и решил поработать над пташками, сделав упор на память, зрение и слух, чтобы больше узнавать о дальних землях. Драконы же остались в лесу, так как были бы слишком заметны для простой разведки.

Кстати, это звучит забавно, но я немного прогляпил окончательное осознание себя драконами. Стоило взглянуть на них свежим взглядом после небольшого перерыва, как последние сомнения улетучились — драконы теперь полноценная разумная раса крылатых ящериц. Эта небольшая оплошность была обусловлена тем, что при непрерывном наблюдении практически невозможно было заметить происходящие изменения, о чем мне следовало догадаться.

Это как со взрослением — нет такого дня, когда особь перестает быть ребенком и становится взрослым, это происходит постепенно. Память просто сглаживает острые углы, день за днем "перезаписывая" имеющийся образ. Я же просто не додумался применить этот принцип, некоторое время все еще считая драконов очень умными животными, хотя те уже перешагнули этот этап. Как-то даже глупо получилось. Надо будет подключить к медитациям аспект Разума, чтобы не случилось чего-нибудь более серьезного из-за моей невнимательности.

Но все же не стоит признавать, что характер у ящерок сложился специфический. Они не подавляли большую часть своих инстинктов и вели себя как вполне себе разумные существа, разве что немного высокомерные и уважающие силу. Однако, в то же время, они ценили родственные и дружеские связи, из-за чего сохраняли свои отношения с дриарами, чья раса и взрастила их собственную. В остальном же ментальное развитие огнедышащих рептилий не сильно отличалась по разнообразию от тех же дриар.

Высокомерие драконов, кстати, проявилось не на пустом месте. Виной тому стали дриары, которые считали ящеров защитниками леса, созданными великим мной для своих великих целей. Нда, попали пальцем в небо, так сказать. И ведь не далеко ушли от правды учитывая, что мое постоянное взаимодействие с крылатиками не прошли бесследно. Я долгое время делал их восприимчивыми для воздействий с моей стороны, из-за чего драконы на инстинктивном уровне ощущали мое присутствие, пусть и не в каком-либо конкретном виде. В теории они способны улавливать наиболее сильные мои эмоции, однако на практике проверить это не удавалось, ведь я постоянно спокоен как... эмм... дерево.

Связана ли моя малоэмоциональность с количеством прожитых лет, длительными медитациями или физиологией — вопрос все еще открытый. Все же быть растением не то же самое, что быть животным с инстинктами и развитой нервной системой. Вот и приходится разбираться в том, повлияло ли на меня нынешнее тело, из-за чего и приглушились эмоции, или же причина связана с моим образом жизни...

А ведь оглядываясь назад, я все чаще ловлю себя на мыслях о том, как сильно мое появление повлияло на этот мир всего за каких-то двести лет с хвостиком, и о том, какие события могут еще произойти. И пусть при беглом взгляде на прожитую жизнь может показаться, что озеленение пустыни, создание пары десятков новых видов, в том числе и разумных, а также переименование магической системы целого мира сложно причислить к "незначительным событиям". Вот только все они произошли еще тогда, когда я только начинал свой путь на этой планете, а нынешние мои возможности стали гораздо шире и глубже, чем сто или же пятьдесят лет назад.

Уже сейчас в моих силах за один присест в два раза увеличить площадь выращенного мною леса, отделившись лишь небольшим переутомлением. Да и это, в целом, еще цветочки по сравнению с прямым вмешательством в разум практически любого существа — мне, буквально, ничего не стоит промыть всем дриарам мозги, заставив принять на веру любое мое слово, или вообще превратить всех в живых зомби...

Так что не удивительно, что, сравнивая себя с теми же дриарами, я стал замечать, что мои возможности уже давно перешли все адекватные рамки. Ну и что, что я сам же создал эту расу, ведь у людей и орков, как мне кажется, ситуация не сильно лучше. А ведь тогда, после своей смерти и во время встречи с богом, я все еще не понимал масштабов событий. Понимал ли я, что именно решил выбрать в качестве бонусов в новой жизни? Уж точно нет. Тогда я даже не думал о том, что я буду делать после обретения магии и как буду проводить всю оставшуюся вечность, вот и имею в итоге огромное могущество, выходящее за привычные ранее рамки...

Все эти размышления, волей не волей, заставляют меня задуматься: а прилагается ли с большой силой большая ответственность? С моими возможностями ничего не стоит уничтожить созданную собой же расу, а затем превратить весь мир в одни большие джунгли, где все живое будет повиноваться моей воле, не имея даже возможности выйти из под контроля, а затем и полностью утратив собственную индивидуальность. Вот только имею ли

я право, лишь из-за своей силы, обрывать жизнь, практически, своих детей, а также других рас в самом начале их пути и уничтожать все, что было до меня, только лишь по своему желанию?

После многолетних раздумий я все таки пришел к выводу — нет, не имею. Будь на моем месте какой-нибудь маньяк, психопат или просто полный эгоист, думающий только о своем благополучии, то он, как мне кажется, не был бы ограничен подобными рамками и делал бы то, что считал нужным, мол, раз уж они слабы — сами виноваты, что стали жертвой. У меня же еще с прошлой жизни сохранились многие моральные нормы и установки, привитые родителями и кругом общения, которые и не позволили мне скатиться до уровня "всемирного зла". Жаль только что ни о тех, ни о других воспоминаний практически не осталось...

Впрочем, оно и лучшему. В том мире у меня не осталось привязанностей, а значит стоит позаботиться о благе нынешнего, не забывая о своих корнях. Все же опыт многих поколений развитой цивилизации — именно та вещь, которую не стоит выбрасывать даже при крайней необходимости. Подобное преимущество есть, разве что, у попавших на эту планету людей, однако смогут ли они сохранить его при себе не имея бессмертия и хорошей памяти — не известно.

Известно лишь, что, по данным Системы, сейчас они находятся где-то на уровне средневековья. Вот только мне это мало о чем говорит за исключением того, что создать технологическую базу они не сумели. Примерно такого результата я, кстати, и ожидал. Ведь в этот мир попали не ученые и инженеры, а космические пираты, для которых знания по возведению ядерного реактора с нуля явно были лишними.

Хотя, с другой стороны, они могли сохранить часть знаний и сейчас уверенно двигаться в эпоху индустриализации пока я тут размышляю о вечном. Пока не встречу с ними — не узнаю. А сделать это я смогу лишь показав миру дриар или драконов, ну или попытаться распространить свои корни по всему миру и через них наблюдать за происходящим. Хмм, этот вариант, наверное, все же стоит обдумать...

Глава 18. Подготовка

Около озера в горном лесу, Монах наставлял, ковыряясь в носу. Инока, от роду лет десяти. Жившим с монахами, лет так с пяти. В небе над ними, не так высоко, Утки летели, роняя перо. Маленький инок их увидал И во всю глотку так заорал. Учитель, смотрите, утки летят!!! Рядом от крика ветки дрожат. Учитель спокойный, как озера гладь. Прочной горой, что кругом там видать. Голосом тихим и ровным, под стать. Иноку он говорит, не кричать. Утки летят и спокойствия тишь.... Так говорить тебе нужно, малыш. "Притча из интернета"

Уже два поколения сменилось с тех пор, как Нер'Тог, Вождь Белого Когтя, решил добиться объединения племен, однако его план не был похож на амбиции Ур'Гаши, основанные на грубой силе и жестокости, а наоборот, предлагал бескровный способ. Вот только, даже с поддержкой шаманов большинства племен, замысел был слишком масштабен и нуждался в доработках. А как иначе, если даже духов удивил подход давно умершего Вождя.

Нер'Тог воспринял пророчество старика Зула со всей серьезностью, так как все его предсказания до этого сбывались, если, конечно, не были предотвращены, из-за чего и план, который он предложил, был слишком грандиозен. Объединить соседствующие друг с другом племена вокруг одного, самого сильного, а затем уже из них выбрать того, кто достоин вести за собой целую расу — такой смысл был в его словах, высказанных шаману после их беседы. Вот только это был лишь фундамент для конечного плана.

С самого начала возникло множество вопросов о том, как будет проходить определение сильнейшего, где оно будет происходить и, что самое главное, что будет с духами проигравших племен. Однако сама задумка не подверглась сомнению, из-за чего вскоре был созван Большой Совет, участие в котором приняли Вожди и шаманы всех племен, так как никто не смел ослушаться воли духов.

Так начался долгий путь к проведению самого грандиозного события за всю историю — Битвы Сильнейших. Для его проведения была выбрана нейтральная территория, неподалеку от места финального сражения с армией Ур'Гаши, именно там началось постепенное возведение арены, постепенно переросшее в строительство первого города, не принадлежавшего ни к одному из племен. Работа кипела уже многие годы, так как ранее никто из племен не замахивался на столь крупную и основательную стройку, предпочитая жить в шатрах или передвижных лагерях, для которых главным качеством была неприхотливость и простота, так что учиться всему приходилось с нуля.

Совместный труд разных племен на протяжении долгих лет, запрет Правилами Войны крупных столкновений, а также распространение слухов о пророчестве и грядущего события, которое окончательно решить долгие споры, невольно сводили враждебные отношения между ними на нет. Ну а шаманы, во время участившихся собраний Круга, разрабатывали ритуалы для Битвы Сильнейших — столь масштабное событие не могло оставить духов в стороне, так как они, подобно своим подопечным, стремились к развитию.

В обычных условиях перейти на следующий уровень силы духу было невозможно — для этого требовалась подпитка извне, которую и обеспечивали шаманы. Они создавали идолов — вместилища духов, через которые те получали энергию от подношений и плату за помощь племени. Этот союз был выгоден обеим сторонам, однако, недавнего времени, не был столь

продуктивным, так как шаманы были недостаточно сильны, чтобы просить духов о по-настоящему серьезных делах, а духи копили каждую кроху энергии, чтобы не отстать от конкурентов за хлебное место.

Такой порядок из поколения в поколение, практически не претерпевая изменений. Однако недавно, после серии катаклизмов, в мире значительно прибавилось энергии, что позволило перейти отношениям духов и шаманов на более тесный уровень, так как у последних стало больше способов повлиять на реальный мир. Первыми этим воспользовались покровители племени Острога Клыка, получая прорыв энергии от жертвоприношений существ даже со слаборазвитыми способностями, и тратя её часть на не столь сложное для себя усиление пламени и температуры. Подобная агрессивность и уничтожение идолов ополчили против них остальных духов, решивших отвергнуть разногласия для того, чтобы не потерять связь с этим миром.

Однако конкуренция между ними никуда не делась, так как более сильные духи без проблем смогут повелевать слабыми собратьями, а то и вовсе поглотить их ради собственного усиления. И так вышло, что Битва Сильнейших среди их подопечных стала тем, что решит давний спор между ними. Ведь в сложившихся условиях появление сильного духа лишь вопрос времени, а это событие — удобный предлог для быстрого возвышения части духов и, что более важно, наложения на них ряда ограничений, которые не позволят тем избавиться от более слабых духов.

Именно над созданием подобных ритуалов и бились шаманы все эти годы, проделав по-настоящему колоссальную работу. Много уже было готово, однако еще не все, а значит у племен оставалось время на то, чтобы вырастить и обучить сильных воинов, сильнейшему из которых придется отстаивать честь и будущее своего племени, а также отплатить племенным духам за покровительство...

Ар'Мур слыл самым умелым охотником среди всех соседних племен, ни разу за всю свою жизнь ни разу не возвращаясь в племя без добычи — никто из встреченных им хищников не смог одолеть знаменитого орка, а добыча не могла избежать гибели от его рук. Так что не удивительно, что именно он занимался обучением молодых орков своему ремеслу, готовя из нового поколения достойную смену старому. Методы его обучения были суровы и бескомпромиссны, однако всегда были по силам тем, кому выпала участь идти с ним на охоту. Вот и сейчас, на этой охоте, он будет лишь наблюдать за стараниями молодняка одолеть одинокого саблезуба.

Эти хищники смертельно опасны, когда полны сил охотятся в стаях, но этот. Наметанный глаз опытного охотника уды по сероватому цвету шерсти на морде и более тощому, по сравнению с виденными Ар'Муром другими особями, телу — саблезубый был уже стар и ослаблен от голода, а значит не представлял смертельной опасности для окружающих его молодых орков. Возможно раньше этот зверь был вожаком собственной стаи, но к концу жизни ослаб на столько, что его место занял кто-то из его отпрысков или бродячих, вынудив уйти на никем не занятые земли.

Племя охотника крайне повезло с расположением, так как многие зимы назад, во время похода Ур'Гаша, его орда уничтожило множество этих хищников, прогнав их остатки с насиженных мест на восход солнца. А после его поражения все выжившие в финальном сражении орки разбежались кто куда, так как Вождь со своими лучшими воинами, страх перед кем удерживал Орду вместе, были убиты.

По преданиям старейшин, оркам пришлось с нуля возводить себе лагерь, собирать племя и искать духов-хранителей, так как связь с прошлыми была безвозвратно утеряна из-за уничтожения идолов и убийства шаманов племенем Острого Зуба. Среди выживших началась война за остатки Орды — оружия и брони. Многие из них давно перестали мыслить трезво после служению в армии Ур'Гаша и стремились уничтожить соперников, дабы обезопасить собственное племя от таких же сумасшедших, как они. Однако были и те, кто сумел сохранить себя, однако им пришлось бежать в сторону захода солнца, чтобы скрыться по дальше от тлеющих углей войны и не погибнуть в получившейся мясорубке. Именно они основали несколько мелких племен где-то у владений уничтоженного племени Ур'Гаша, куда уже не кому было возвращаться.

Ну а через какое-то время, чтобы избежать появления нового конфликта, между племенами-победителями были приняты Правила Войны, соблюдать которые сбыли обязаны и проигравшие, как бы сильно последним это не нравилось. Это подарило враждующим племенам так необходимое им затишье, которое все начали использовать укрепиться на новых землях, освоится с новыми порядками и увеличивать свою численность. Однако, для дальних племен это означало исчезновение внешней угрозы и начало столкновений между ранее дружественными племенами из-за банального недоверия.

Столкновения редко когда приводили к смертям и не нарушали Правил Войны, так как о полноценном противостоянии и не могло быть речи, однако самого их наличия хватало для того, чтобы отношения между ними стали достаточно напряженными, заставляя орков осваивать Силу и становится сильнее. Помогала этому, как ни странно, охота на расплодившееся зверье, у которого исчезли естественные враги.

Впрочем, хищники понемногу возвращались на покинутые земли, вот только для того, чтобы добраться к столь отдаленных территорий, как племя Ар'Мура, им надо было пробраться через владения других, более агрессивных орков. Те, разумеется, не хотели видеть рядом с собой стаю саблезубых, которая, при должной силе и численности, могла сожрать даже самых сильных из обладателей Силы, из-за чего старались уничтожать все приходящие с стаи еще до того, как те наберут силу. Не сказать, что усилия орков были напрасны, так как хищники с большим трудом расширяли ареал своего обитания, однако и успешными из назвать нельзя было по той же причине.

Племени Темной Ночи, к которому и принадлежал Ар'Мур, не грозили нападки полноценной стаи саблезубых, однако был шанс встретиться изгнанных одиночек, так как они были более осторожны и избегали открытого столкновения с зеленокожими, охотясь лишь на одиноких животных, что были им по силам, а при появлении опасности не вступали в бой подобно своим сородичам, а стремительно убегали по дальше от опасности. И если для других племен это не было проблемой, ведь зверь убегал с соседями, которые гнали его дальше, то для дальних племен этот способ был не применим.

Хищник устраивал логово на безопасной для себя территории и возвращался, иногда даже объединяясь с другими изгнанниками. Спасало орков лишь то, что звери сильно слабели к концу своей жизни, а длительные скитания и бегство от преследователей изматывали их, превращая грозных хищников в добычу.

Сейчас же опытный охотник наметанным взглядом разглядывал одного из таких саблезубов — старого, уставшего и голодного. В таком состоянии он не представлял для Ар'Мура опасности, однако для молодняка даже ослабший зверь был серьезным испытанием, которое точно пойдет на пользу будущей элите племени, и отсеет тех, кому не

дано достичь высокого положения.

Проявление трусости, нерешительность, неумение сражаться бок о бок с соплеменниками, обыкновенная слабость — это и многое другое он собирался выявить у молодых орков во время сегодняшней охоты. Подобные недостатки есть практически у каждого орка, и его задача, как старшего, вбить в голову юным охотникам знание того, что значит быть орком. Любую слабость можно преодолеть, превратив её в силу, а уж силу орки ценят как ничто другое, ведь без силы не выжить под натиском жестокого мира.

Не на долго предавшись воспоминаниям Ар'Мур улыбнулся. В самом начале своего пути он жутко боялся покидать безопасный лагерь, однако очень желал приносить своему племени пользу на охоте, дабы обеспечить едой своих соплеменников. Еще в малом возрасте он застал голодную зиму, когда добычи было необычайно мало и охотники каждый раз возвращались с пустыми руками, а то и вовсе потеряв одного из своих при стычке с соседним племенем или необычайно сильным зверем. Избежать многих смертей тогда удалось лишь прибегнув к помощи духов, указавших точное положение крупного стада далеко за привычной границей охотничьих угодий...

Орк оглядел засевших в засаде соплеменников. В этой местности крупная растительность была редкой и состояла в основном из кустов, в которых можно было надежно скрыться от взора добычи, а направление ветра не позволяло саблезубу с большого учуять западню вокруг огрызков туши одного из крупных обитателей равнин учитывая, что каждый из охотников как мог сбивал с себя посторонние запахи.

Вот хищник принюхивается, остановившись в пяти прыжках от туши. Подходить пока не торопится. Расстояние не самое близкое, однако достаточное для начала охоты. Ар'Мур коротко кивнул сидящему рядом соплеменнику, давая отмашку для атаки.

Зверя сбивает с ног ударом Силы, отрывая от земли на короткое время и переворачивая на бок в воздухе. Однако даже этого хватило, чтобы три других охотника выскочили из кустов, вооружившись копьями, и закрыли пути отступления вставшему на ноги хищнику. Следом за ними выскочил и нападавший, быстро занимая свое место в построении, ну а сам Ар'Мур остался в кустах, оценивая действия молодняка.

Они правильно поступили, что сбили саблезуба с ног Силовой техникой — пусть и ослабленный, он был все еще достаточно шустрым для того, чтобы увернуться от броска юных охотников и удрать, а вот на атаки Силой эти создания плохо реагируют, чем охотники и воспользовались, не прибегая к сложным техникам. Только вот данная атака не могла нанести серьезного вреда, а лишь давала охотникам шанс начать сражение — старый саблезуб явно не собирался сдаваться просто так.

Ровно на два удара сердца между охотниками и добычей время словно остановилось, а затем хищник бросился на ближайшего орка, словно бы не обращая внимания на выставленное копьё. Тут же ему на помощь бросились стоящие по бокам от зверя сородичи, сделав рывок и ударив на опережение. Саблезуб ловко извернувшись пропустил мимо себя удары с обеих сторон, затормозил, не добегая до своей первоначальной цели, и атаковал одного из атакующих.

Орк не растерялся и успел заблокировать удар древком копья, однако его напарник замешкался и слишком поздно нанес удар на открывшегося хищника, лишь оцарапав тому плечо.

«Плохо. — мелькнула мысль у Ар'Мура — *Рана не достаточно глубокая.*»

Тем временем орки продолжали теснить старого саблезуба по простой схеме — двое

атакуют прикрывая друг друга, а остальные два прикрывают пути отхода чередуясь со сражающимися. На шкуре зверя стало появляться больше ранений, а высокая трава покрывалась каплями крови, что слетали с жесткой шерсти саблезуба и наконечников копий.

Бой шел на выносливость. Орки со временем наносили своей жертве все больше ран, однако и сами пару раз подставились, обзаведясь рваными ранами. Вот только их было четверо, а зверь — один, и его проигрыш был ближе с каждой упавшей каплей драгоценной жидкости.

Ар'Мур скалясь наблюдал за затянувшейся схваткой. Все попытки саблезуба к бегству были пресечены, а потом он получил достаточно ранений, чтобы побег стал невозможен. Все, что ему оставалось, это биться на смерть с теми, кто-когда-то давно был его добычей. Вот раненная лапа дрогнула в ответ на попытку отпрыгнуть, и копьё вонзилось в шею хищника.

Тут же с других сторон ударили остальные, окончательно обрекая своего противника на смерть. Лапы саблезуба подкосились, и зверь, не издав ни звука, рухнул наземь. Грудь его медленно вздымалась, а из раскрытой пасти текла струйка крови.

Орк, чей удар стал для хищника фатальным, достал нож из небольших кожаных ножен, крепко закрепленных на поясе. Ар'Мур перевел взгляд на лежащего у ног орка зверя. На широкой морде были видны следы от множества шрамов.

«Ты жил сражаясь, и сражаясь умер» — мысленно произнес он ритуальную фразу вместе с охотником.

Одно движение руки, и мучения саблезуба были окончены. Со своего места Ар'Мур видел, как охотник поднялся с земли и слизнул с холодного железа теплую кровь — то был первый убитый им настоящий противник...

Правый глаз вдруг резанул солнечный блик, мелькнувший на мгновение где-то вдалеке. Ар'Мур взгляделся в разбросанные по равнине кустарники, однако ничего заметить ему так и не удалось, а натренированное чувство опасности молчало. Еще раз осмотрев окрестности и не заметив ничего подозрительного, он списал это на игру света и перевел взгляд на молодняк.

Сами охотники тем временем приступили к снятию шкуры с поверженного противника. Им предстояло еще избавиться от следов своего пребывания, чтобы не приманить других хищников к этому месту, пусть они и не так опасны, как старый и слабый саблезуб...

В кабинет градоначальника постучали. Оторвавшись от отчетов о событиях в поселениях вокруг города, он обратил внимание на человека, переступившего порог его кабинета, сразу признав в нем своего советника. Его визит был запланирован ближе к вечеру, и появления здесь раньше назначенного после прибытия отряда разведки говорило лишь об одном.

— Значит орков нашли?

— Именно так — ответил ему вошедший, кладя на стол какую-то папку, — По предварительным оценкам уровень их развития ниже нашего, магией никто из замеченных особей не владел, однако есть признаки способностей, аналогичных некоторым приемам Воинов.

— О как, и какие же это признаки? — отложив в сторону прочие документы спросил градоначальник, заинтересовавшись полученной информацией. Все же он сам раньше

состоял в этой Гильдии и не понаслышке знал о возможностях состоящих в ней людей.

— Развитая физическая форма, скорость и реакция на уровне ученика, и использование ими техник, похожих на наши, а именно — нечто среднее между Воздушного Кулаком и Волной.

— На сколько они сильны? — поинтересовался градоначальник, как раз найдя в отчете момент контакта с новой расой.

— Приписанные к отряду Воины оценили силу атак зеленокожих примерно на среднем уровне, учитывая опыт знакомства с тем зверем, на которого они охотились, представляющем из себя...

— Про новых хищников я и сам прочитать смогу, это не так важно. Гораздо важнее то, что нам наконец удалось найти таинственных орков, которые, к тому же, проигрывают нам по всем параметрам, — на широком лице градоначальника расплылась довольная улыбка, — ты ведь понимаешь, что это значит?

Советник поднял взгляд к потолку, начав поглаживать рукой козью бородку. Довольно быстро в задумчивых глазах сверкнуло понимание, быстро сменившееся легкой тревогой.

— Погодите, вы же не собираетесь на них напасть?

— Вот только не начинай, со времен падения Империи прошло уже очень много времени. Мы основали Пять Великих Городов, истребили практически всех опасных хищников на своих землях, засаживаем поля и набираем силу. Не думаешь ли ты, что мы проиграем каким-то дикарям?

— Но ведь...

— Да забудь ты про это, мало ли что было в голове у того, кто оставил нам эти указания. Вроде это был какой-то старик из изначальных, который поддержал восстание из-за чего и не отправился на рудники — криво усмехнулся градоначальник.

— Откуда такие подробности, — стараясь сохранить невозмутимость возразил уму советник — а даже если это и так, то стоит ли сомневаться в опыте изначальных? Пусть они и держали наших предков в рабстве, однако это не отменяет того факта, что никто так до сих пор так и не смог разобраться в работе их артефактов и получить доступ к их наследию.

— Пфф, ты еще монахов к нашему разговору приплети — уж они тебе расскажут кому надо молиться, чтобы вернуть утерянные знания. В любом случае факт остается в том, что на востоке есть свободные земли, которые мы можем занять. Ну а если на пути находится какое-то препятствие, то его нужно просто снести мощью нашей армии.

Собеседник не нашел что на это ответить и лишь вздохнул, так как переубедить своего начальника в подобных ситуациях было делом совершенно бесполезным. Тем более, что для дальнейшего расширения на запад было необходимо пересечь горный хребет, а приморские территории на дальнем юге не столь приятное место для проживания из-за жары. Там, конечно, не все так безнадежно, однако желающих там поселиться во всей Республике очень мало. Да и даже если приспичит, то плодородных земель там не так уж много — дожди почему-то обходят отдаленные от моря земли стороной...

— Разве для этого не нужно решение Совета? — предпринял последнюю попытку советник.

— О, поверь, уж кому-кому, а Советникам новые земли нужны...

Глава 19. Жертва

Новый императорский сад готовили к открытию три года. Наконец, все работы были завершены, и император пригласил всю знать полюбоваться красотой сада. Все были в восторге и рассыпались в комплиментах. Но императора интересовало мнение Мастера Лин-чи, который считался непревзойдённым знатоком этого вида искусства. Когда император обратился к Лин-чи, все присутствующие обернулись, и воцарилась тишина. Лин-чи ответил — Странно, но я не вижу ни одного сухого листа. Как жизнь может существовать без смерти? Из-за того, что здесь нет сухих листьев, сад мёртв. Я думаю, что сегодня утром его очень тщательно подметали. Прикажите принести немного сухих листьев. Когда листья принесли и разбросали, ветер начал играть ними. Шорох листьев — и сад ожил! Мастер сказал — Теперь всё в порядке. Ваш сад прекрасен, но он был слишком ухожен. Искусство становится величайшим, когда не обнаруживает себя. "Притча из интернета"

Совет Старейшин, по давней традиции, проходил на Поляне Предков, окруженной двадцатью четырьмя деревьями. За прошедшие десятилетия в этом месте многое изменилось — окружающие поляну деревья выстроились вплотную, ограждая священное место от остального мира, а их покрытые мхом корни переплетались между собой и заменили твердую почву мягким ковром. У каждого дерева также были выращены удобные сидения, на которых сейчас с удобством располагались самые уважаемые представители дриарского народа.

Все места уже были заняты, однако, также как и перед каждым предыдущим собранием, все присутствующие воздавали дань памяти покоящимся здесь предкам минутами молчания. Вот только любая тишина не может длиться вечно и один из старейшин встал со своего места, дабы объявить о начале Совета.

— Право первого слова предоставляется Гаратилу, как последнему из детей Древа. — начавший говорить дриар сделал небольшую паузу и оглядел присутствующих, ожидая возможных возражений. Их, впрочем, не последовало, так как каждый из ныне живущих не мог не уважать старого дриара, особенно если ему было что сказать.

Говоривший сел обратно на свое место, давая понять окружающим, что закончил свою скромную вступительную речь.

— Благодарю за право первого слова — начал свое выступление дриар, кожа которого уже пошла трещинами и больше напоминала древесную кору, — Во-первых, хочу сказать, что это мое последнее выступление на Совете, так как до следующего я уже не доживу.

Гаратил сделал небольшую паузу, давая остальным старейшинам обдумать сказанные им слова. Он остался последним, кто появился на свет с Древа Рождения и дожил до столь почтенного возраста лишь благодаря тому, что серьезно засел за изучение магии Жизни после открытия способов её получения. Однако, с каждым годом он чувствовал утихание собственной жизни, а в последнее время это чувство стало усиливаться, предвещая скорую кончину.

За несколько секунд, которые длилось молчание, он успел оглядеть каждого из присутствующих, подмечая их реакцию на высказанную им новость. Никто не выразил сильного удивления, так как это, в целом, было ожидаемо, и уже давно, даже среди народа, ходили подобные слухи. Именно такой реакции он и ожидал.

— Однако, — продолжил старик свою речь, — перед уходом я хотел бы закрыть вопрос, тревожащий нас последние годы. Все мы знаем, что лес, через десяток другой лет, не сможет обеспечить проживание большего числа дриар, чем живет в нашем поселении сейчас. Маги работают над этой проблемой, однако уже сейчас видно, что для её решения у нас пока слишком мало знаний и опыта, а Хранитель высказал свою позицию о том, что нам все же придется обосновывать новые поселения вдали от нынешнего. И единственное, что нам до недавней поры мешало так поступить — наша привязанность к этому месту и большое число тех, кто не хочет его покидать.

На этом месте Гаратил не на долго остановился, дабы отдышаться после столь долгой речи и дать всем вспомнить остальные подробности прошлых разговоров по этому поводу.

— Кхм... так вот, помня итоги обсуждения этой темы на прошлом собрании, я обратился к Хранителю с просьбой воспользоваться Древом Рождения. Рожденных им мы, вместе с желающими, отправим обосновывать новые поселения. К тому же многие из тех, кто до этого хотел остаться, также соберутся в путь без нашего принуждения, ведомые заботой о подрастающем поколении. На этом у меня все.

И снова поляна погрузилась в тишину. Каждый обдумывал сказанное, стремясь найти в этом плане недостатки, но не потому, что плохо относился к старейшему дриару, а потому, что любой идее или предложению необходима критика, чтобы стать лучше и надежней. Ну а если оно не выдержит навалившихся на него вопросов, то на их основе будет проще составить новый, более целостный порядок действий.

— Но ведь его дети не смогут стать частью леса, — сказал сидящий рядом с ним дриар, — не слишком ли это несправедливо по отношению к ним?

— Несправедливости не будет, — ответил ему Гаратил, — в силах Хранителя изменить еще не рожденных, позволив им обрести вечный сон в конце своего пути.

Среди старейшин начались перешептывания, слившиеся для старого дриара в один сплошной шум. И вскоре послышался уже другой вопрос, терзавший каждого из них:

— Третий уже на столько изучил Жизнь и Природу, что может управлять Древом Рождения подобно Мафусаилу, Отцу Леса?

— Не совсем так — возразил ему старик — для подобного ему нужен один доброволец, что сольется с Древом и передаст свою суть его будущим детям.

На сей раз заявление старца вызвало не просто шум, а целый гомон. Примерно такого и ожидая, старец поднял руку с раскрытой ладонью, призывая к тишине.

— Тише! Не надо лишних споров, вспомните, о чем я говорил в начале — я отдам свое тело Древу. — слабо улыбнулся Гаратил, охлаждая пыл более молодых старейшин, а после продолжил более тихим голосом — Пусть мне, как и моим братьям и сестрам, не было дано стать частью Леса, однако вам, нашим потомкам, такая участь не грозит. Как и не будет грозить *древорожденным* после вмешательства Хранителя.

Среди дриар повисло долгое молчание. Каждый обдумывал последствия подобного решения проблемы, но так и не находил что возразить. Ведь использование Древа Рождения и объявление советом о начале освоения отдаленных частей леса в сумме даст нужный эффект, иных способов получения которого до сих пор так и не было найдено. Один за другим старейшины поднимали зажатые в кулак руки, обозначая свое согласие на этот план.

Старый дриар пробежался взглядом по поляне, подсчитывая голоса. Ухмыльнувшись, он поднял также и свою.

— Единогласно.

Той же ночью, задолго после завершения совета, на Поляну Предков пришел Гаратил. Оглядевшись, он направился к своему месту, а после, заняв его, он обратил взгляд на проглядывающую сквозь ветви луну, придавшись воспоминаниям.

В самом детстве его учили, что она не плоский диск, кто катится по небосводу, а также как и солнце с планетой, является круглой и летит по бескрайней пустоте, держась возле его родного мира лишь из-за того, что тот невообразимо больше. Сейчас детям об этом рассказывают мало, и оно не удивительно. Зачем из знания о недостижимом, от которых в жизни не будет большого толку?

Впрочем, особо любопытные все равно докапываются до истины своими расспросами, и именно такие потом становятся хорошими магами. Порой старому дриару даже казалось, что он, как и дети, стремится к знаниям, однако из-за своего возраста он уже разучился задавать правильные вопросы, ответ на которые приоткроет нечто новое. Но больше всего его тяготило осознание того, что после смерти он оставит после себя лишь мертвое тело, которое Лес проглотит и не заметит.

Конечность жизни, смерть — все это не пугало его. Ведь, в конце концов, без одного никогда нельзя познать другого. Он боялся не оставить после себя ничего, что напоминало бы о его существовании.

По началу он нашел для себя утешение в том, самым значимым следом своего существования будут дети, а затем и дети его детей, у которых тоже потом будут свои дети. Однако, к старости лет, его начали одолевать сомнения.

Его дети к концу жизни станут частью леса, навсегда оставшись в этом мире даже после своей окончательной смерти. Будут ли их помнить спустя сотни лет? Скорее всего нет. Вот только, глядя на деревья, его дальние потомки будут вспоминать своих предков. Всех, кроме него. Ведь он, вместе с братьями и сестрами, не могут пополнить собой приютивший их Лес, а станут его частью другим, менее значимым, способом. Именно поэтому он согласился на предложение Хранителя. А то, что оно ему поступило, не сильно удивило прожившего полтора века старика. Ведь Хранитель как никто знал о чаяниях последнего дриара из своего поколения.

От дальнейших размышлений его отвлекло тихое покашливание. Залюбовавшись проблесками ночного неба, он совсем перестал следить за окружением, а покрытая мхом поляна отлично приглушала звуки шагов. Переведя взгляд на подошедшего, старик лишь улыбнулся. Лунный свет, снующий по поляне из-за раскачивающихся по ветру крон деревьев, с головой выдавал гостя.

— Ты немного задержался, Хранитель.

— Но пришел ведь?

— Так сам же и назначил встречу. А раз назначил, то, Леса ради, не опаздывай.

— Ладно-ладно, — Хранитель поднял руки в примирительном жесте, — я действительно немного опоздал, виноват.

Старик в ответ лишь хмыкнул, давая понять, что он думает по этому поводу.

— Мне не долго осталось, так что хотелось бы потратить время с пользой.

— Ты ведь большую часть времени спишь?

— Сон — полезное занятие. Именно из-за него я все еще жив. — гордо заявил старик, а Хранитель не нашел что на это возразить, и лишь на пару мгновений приложил руку к лицу, удивляясь столь неопровержимым аргументам.

— Ладно. Давай перейдем к делу.

— Хочешь раньше срока узнать решение Старейшин?

— Да.

— Согласились, причем единогласно.

— Отлично. Пусть шанс на обратное был невелик, но все же он был.

На некоторое время между двумя дриарами повисла тишина. Первым её нарушил Хранитель.

— Ты точно уверен в своем решении?

— Конечно уверен. Если бы не был уверен, то не стал бы просить тебя о подобном.

— Н-да, — издал тихий вздох Хранитель, — интересный же способ ты выбрал, чтобы оставить след в истории, отец.

Гаратил неловко улыбнулся, признавая правоту сына.

— Сам знаешь — меня всегда тяготила мысль о том, что после смерти я не стану частью леса, подобно своим детям. И пусть такой способ не то же самое, что ждет вас, однако он меня вполне устраивает.

— И что, тебе совсем не страшно умирать?

— Смерть — это процесс естественный, как опадание листвы после засушливого дня. — заметил Гаратил.

— Но ведь ты даже не знаешь, что будет после нее.

— А ты знаешь?

Фарнаал лишь прикусил губу, оставляя этот вопрос без ответа и избавив этот разговор от продолжения.

— Скажи, это ведь все происходит по его задумке? — спустя какое-то время обоюдного молчания спросил старик.

— Да. Было так просто догадаться? — ответил Хранитель чуть погодя.

— Нет, наоборот. Просто я живу уже слишком долго и застал те времена, когда Лес был более отзывчив. Изменения происходили слишком медленно, чтобы другие могли их заметить, однако я-то все помню.

— И что заставило тебя усомниться в естественной природе происходящего?

— То, что ты на это слишком слабо отреагировал. Был конечно вариант, что ты просто не подаешь виду, однако я тебя слишком хорошо знаю — о надвигающейся проблеме ты бы сообщил еще тогда, когда она появилась.

Фарнаал лишь тихо рассмеялся.

— Ха-х, тут ты действительно прав. На самом деле все гораздо стабильнее и «истощение» не более чем временное явление.

Старый дриар ухватился за эти слова, ведомый проснувшимся любопытством.

— Можно ли мне под конец узнать о мотивах Хозяина Леса? Все равно ведь скоро сам стану его частью.

Хранитель задумался. Некоторое время он простоял в тишине, а уже потом ответил

— Пожалуй тут не особой тайны. Просто мы слишком засиделись на одном месте, в то время как Лес разрастается все дальше. А все из-за того, что нам незачем активно осваивать новые части леса, так как пропитания у нас в достатке. Детей же у нас не так много, чтобы можно было бы говорить о масштабном расселении в ближайшие лет сто или больше. Поэтому и пришлось разыграть это небольшое представление.

— Получается, раз в этом принимал участие и Мафусаил, то ты мог обойтись и без

моего участия?

— На самом деле не мог. Ты за свою жизнь должен был понять, что он хочет, чтобы мы сами научились справляться со своими проблемами, так что мне действительно пришлось учиться воздействовать на Древо Рождения. Не скрою, способ изменить его без твоего участия есть, однако на то, чтобы его найти, у меня просто не хватит опыта даже если я всю оставшуюся жизнь буду заниматься только этим. Так что не думай, что я лишь ради тебя это затеял.

— Разве? Я-то думал, что любящий сын решил угодить последнее желание своего полуживого отца, а он просто попросил его от безысходности.

Рука Хранителя снова встретилась с лицом. Раньше он слишком уж часто воспринимал такие странные шутки отца всерьез, из-за чего и страдал. Теперь же он, пусть и с трудом, различал, когда старик нарочно прибедняется, а когда говорит серьезно.

— Вот только не надо строить из себя обиженного. Ты в любом случае остался в плюсе.

— Тц, — расстроился Гаратил, не добившись нужной реакции, — слишком уж вы все умными стали. Когда ты там готов будешь?

— Еще пару недель, и ты сможешь уйти как хотел.

— Нда, не быстро. Ну ладно, навещу тогда Гортора — обрадую его своим скорым уходом.

— Эмм, не думаю, что получится это сделать.

— А? Почему это?

— Он сегодня умер, поэтому я и задержался...

Старый дриар внимательно посмотрел на сына, всматриваясь в его лицо выискивая признаки обмана, и, не найдя их, лишь вздохнул.

— Вот ведь гад, первый ушел. И ведь даже не попрощался... Кто у них теперь вожак?

— Кор.

— Передай ему мои поздравления. Все же не просто было отстоять это право у многочисленных братьев.

— Обязательно передам.

На этом разговор как-то сам по себе закончился и Хранитель, попрощавшись, покинул поляну. Ну а старейшина всю оставшуюся ночь смотрел на прикрываемое листьями чистое звездное небо, отправившись домой лишь под утро.

Несколько недель назад Вождь с Воинами отправились на Битву Сильнейших, оставив в племени малую часть достаточно сильных соплеменников, чтобы, за время их отсутствия, случайно забредшие саблезубые не смогли доставить племени проблем. Более серьезных хищников в землях племени Темной Ночи не водилось.

Воины этого племени, пусть и не славились какими-либо уникальными способами применения Силы, были довольно опасными противниками, всерьез занявшись обработкой металла с минимальным участием духов, так как те мало чем могли помочь в этом деле, и оттачиванием своих боевых навыков. Это то и делало из них опасных противников.

Оставшиеся орки словно бы сидели на одном большом колючем кусте. Оно и не удивительно, ведь скоро станет ясно положение их племени среди остальных. Кто-то даже порывался отправиться в путь вместе с воинами, однако Вождь разумно решил отправиться малым отрядом, так как те земли были более богаты на опасных хищников, а подвергать племя опасности он не хотел, как бы сами орки не стремились поглазеть на предстоящее

зрелище.

Все приготовления к Битве Сильнейших недавно были завершены, а время проведения уже оговорено между Шаманами всех, даже самых захудалых, племен. На последнем Большом Совете также все племена были разбиты на несколько групп, внутри которых и будет проводиться борьба за первенство. Сделано это было не очень равномерно, так критерием было не только число участвующих в одной группе, но и численность их племен, размер их земель, а также сила их духов.

Впрочем, все это пусть и волновало орков, однако происходило где-то там, далеко на восходе солнца. Здесь же, в самом племени, они продолжали жить в привычном для себя ритме, ожидая вестей от ушедших.

Охотники отдыхали после успешной вылазки, молодняк резвился, бегая между шатров, женщины занимались разделкой туши какого-то животного, по которой уже нельзя было определить его видовую принадлежность, и многое другое, что уже стало привычным для наблюдавших за лагерем людей.

Впрочем, о наличии чужаков орки не подозревали, так как еще совсем недавно в той стороне никого не было, как и не было намеков на развернувшиеся далее события. Первыми неладное заподозрили охотники, заметив шевеление высокой травы вдалеке, а затем увидели и тех, кто эту траву шевелил.

Ранее никогда не видя подобных существ, так похожих на них, но не относящихся к их виду, орки начали стремительно вооружаться, готовясь отражать готовящееся нападение. Сомнений в намерениях чужаков у них не было, так как те шли с оружием и явно не с мирными намерениями, что тут же подтвердили выпущенные по лагерю стрелы. Времени на подготовку у орков уже не было...

От измельчения целебных трав его отвлек шум снаружи. Ар'Шос, ученик Шамана, которого сейчас не было в племени, был вынужден прервать свое занятие дабы разобраться в происходящем, однако, распознав в шуме сигнал тревоги, он тут же отбросил в сторону свое возмущение и бросился на подмогу своим соплеменникам в борьбе с неизвестной ему угрозой.

Буквально вылетев из шаманского шатра с копьем наперевес, он тут же поймал своим телом несколько стрел. Орк взревел от возмущения, ведь подобное было явным нарушением Правил Войны, однако, обратив внимание на поразившие его стрелы, он понял, что те слишком мелкие для того, чтобы стрелять ими из луков.

Этой секундной заминкой воспользовался кто-то из напавших, и попытался пристрелить выбежавшего из шатра орка выстрелом в шею, однако промазал и оставил лишь царапину на щеке. Ар'Шос взяв под контроль свою ярость и даже не обратив внимания на новое ранение, так как эти зубочистки могли серьезно навредить лишь детям, он бросился на подмогу ближайшему соплеменнику, которого взяли в оборот двое, сильно напоминающие орков, но меньше их на целый локоть и с розовой, словно о ощипанной птицы, кожей.

Однако добежать до собрата он не успел — того объяло яркое пламя, а ноги погрузились в ставшую мягкой землю. Это заставило Ар'Шоса, так и не успевшего отбежать от шаманского шатра, осмотреться, и увиденное ему очень не понравилось.

Орки дали напавшим достойный бой, однако их было куда меньше, чем нападавших. Это не было бы проблемой, если бы бой шел лишь в ближнем бою, однако эти недо-орки непонятным для Ар'Шоса образом повелевали землей, воздухом, водой и даже вызывали

огонь, что было просто невысказано для ученика шамана. Духи тоже были способны на подобное, однако не в таких масштабах и просили за это слишком много Силы.

Наблюдая за смертью одного из охотников, голова которого в этот момент отделилась от тела, а кровь разлетелась от последующего за этим порыва ветра, он вдруг ясно понял, что это конец.

«Конец». Это слово вырвало ученика шамана из оцепенения. Да, это именно он — Вождь с сильнейшими воинами и частью охотников ушли на Битву сильнейших, без них шансов победить нового врага у племени не было, Ар'Шос умел мыслить трезво даже в столь критических ситуациях. А значит нужно заставить врага умыться кровью, но не ему. Он был уверен, что его соплеменники пришли к тому же выводу, так как за столь скоротечную схватку они, пусть и не могли ничего противопоставить этим противоестественным атакам, однако перед тем, как получить смертельные ранения, часто забирали с собой противников, что посмели к ним приблизиться со своими железяками. Однако врагов все же было слишком много.

Осознав неминуемую гибель соплеменников, Ар'Шос ринулся обратно в шатер, чтобы сделать то, что может только он — предупредить Шамана о новых врагах.

Сейчас духи всех без исключения племен наблюдали за Битвой Сильнейших, уделяя мало внимания происходящему в собственных племенах, и, чтобы передать им послание, нужно было прибегнуть к ритуалу. Однако, у молодого орка не было времени на камлание и ритуалы, а значит оставался лишь один способ, прибегать к которому, в обычных обстоятельствах, было запрещено — жертвоприношение.

Выдернув стрелу из плеча, он окунул пальцы в вытекшую оттуда кровь и провел ими от глаз до подбородка, нарисовав две алые полосы. Дальше пошли несколько простых узоров на руках и один на груди, завершивший последние приготовления.

Ар'Шос достал сделанный им самим ритуальный кинжал и затем, взяв его в обе руки, вонзил его прямо в собственное сердце. Почувствовав, как холодное лезвие достигло своей цели и пронзило сердце насквозь, он, подавляя собственные инстинкты, медленно вытащил оружие из раны. Хлынувшая ручьем кровь обагрила зеленую кожу орка. Однако тот, даже чувствуя отголоски зова предков, нашел в себе силы выпустить всю скопившуюся в нем ярость в одном единственном крике, от которого даже звуки боя на время остановились.

В этот момент в шатер ворвались те, с кем еще недавно сражались оставшиеся снаружи орки. Всего за пару удар бьющегося в агонии сердца зеленого великана, воин одним ударом меча снес тому голову, отправляя Ар'Шоса на встречу предкам...

Глава 20. Изменения

Один князь три месяца осаждал вражескую крепость и никак не мог взять её. Недовольный своим войском, он велел советнику отправить письмо домой с приказанием прислать на подмогу ещё дружину из самых отчаянных храбрецов. Но советник заметил ему, что армия баранов под командованием льва лучше, чем армия львов под командованием барана. И предложил прислать лучше другого командующего. "Притча из интернета"

В самом центре орочьих степей, недалеко от места, где подошли к концу амбиции Ур'Гаша, за долгие годы после смерти Шамана Зула из племени Белого Когтя, у реки вырос огромный, по сравнению со всеми ранее существующими, лагерь. В его создании принимали участие практически все племена, внося посильный вклад в общее дело. Чего только стоят каменные глыбы, притащенные с далеких гор на восходе солнца, без которых многие шатры рухнули бы, не выдержав собственного веса. Впрочем, они и до сих пор иногда валяются на особо разбуянившихся жителей. Сердцем же лагеря была арена, на постройку которой и ушла большая часть времени.

Она представляла из себя большую яму с плоским дном, в центре которого был каменный пьедестал. По ее краям, обложенным камнем, на равном расстоянии друг от друга стояли точные копии идолов всех племен, а между ними были проложены каменные жерди, по которым, во время ритуала, будет течь кровь принесенных в жертву животных. На расстоянии пяти шагов от края ритуальной ямы начинались трибуны, с которых остальные орки будут наблюдать за ходом ритуальных боев.

Однако сейчас арена пустовала, ведь ритуал начнется лишь через несколько дней, а шаманы еще не закончили свою обсуждения...

Ар'Нурак сидел в большом шатре вместе с шаманами других племен. В помещении царил полумрак, а единственным источником света были ярко тлеющие угли, на которых догорали приятно пахнущие травы. Это было последнее собрание Круга Шаманов в нынешнем составе, ведь после завершения ритуала право присутствовать на нем останется лишь у шестерых шаманов из прежнего состава. Именно поэтому одной из тем для обсуждения стало участие Племени Темной Ночи в Битве Сильнейших.

Шаман хорошо помнил, духи связались с ним, когда отряд его племени был уже почти у цели своего пути. Вождю и сопровождавшим его воинам пришлось спешно устраивать привал, дабы он смог разглядеть пришедшее ему видение, которое вгрызлось в его память на всю оставшуюся жизнь.

Ему явились образы лагеря и прошедшего там сражения, терпкий привкус крови и запах неминуемой гибели, что окутал его соплеменников. А также чувство ярости и гнева, перемешанные с решимостью в предсмертном крике его ученика, ощущение стекающей по щекам крови, которое и вытянуло его обратно в реальный мир. В мир, который предстал перед ним в красных тонах, ибо из глаз его сочилась кровь... Орк мотнул головой, прогоняя навязчивые воспоминания. Тогда они чуть не развернулись обратно, дабы догнать и уничтожить тех, кто подло напал на их соплеменников, однако все же нашли в себе силы продолжить путь и принять участие в ритуале.

Он рассказал о случившемся остальным шаманам. Некоторые из них, кто также оставил

свои племена в тех местах, стали отправлять им послания через духов, дабы предупредить о новой опасности, ведь практически все сильные воины из их племен также отправились на Битву Сильнейших. К огромному сожалению Ар'Нурака, спасти удалось не всех — еще два племени были уничтожены злосчастными бледнокожими, что еще сильнее накалило обстановку перед предстоящим событием.

Как оказалось, новость о бледнокожих разошлась среди духов подобно кольцам по воде от брошенного камня, взбаламутив и так напряженных существей, не на шутку напугав остальных шаманов. Некоторые из них даже стали связывать произошедшие нападения с началом исполнения пророчества Зула, а именно со второй частью, где говорилось о смертельной угрозе с заката.

На фоне всего этого всплыл вопрос о том, должны ли воины из уничтоженных племен участвовать ритуале, что решительно не нравилось Ар'Нураку, о чем он и собирался заявить, когда придет его черед говорить перед Кругом Шаманов. Ну а пока он слушал высказывание Гор'Гора, шамана племени Крепкого Камня, что располагалось на восходе.

— ...В видениях Зула Видящего говорилось о тварях, что прилетят с заката. Я не считаю это исполнения пророчества. Пусть племена с заката сами с ними разбираются. Что же об участии Воинов из племен, уничтоженных бледнокожими, в ритуале — я считаю они должны примкнуть к победителю Битвы Сильнейших из другого племени своих земель, и отомстить за погибших во время общего похода. Я все сказал.

Ар'Нурак сделал себе зарубку в памяти, что при удобном случае надо бы набить морду если не самому шаману, то хотя бы попросить пришедших с ним орков спровоцировать воинов из племени Крепкого Камня на драку. Однако это подождет, а сейчас ему надо убедить окружающих допустить Воинов из уничтоженных племен к ритуалу, а то, выслушав шаманов двух других потерпевших племен, он сомневался в их способностях доказать что-либо с помощью слов, а не кулаков.

Прочистив горло громким кашлем, заодно обратив на себя внимание всех присутствующих, он начал говорить...

— Как вы помните, Ритуал был задуман чтобы сплотить все наши племена перед лицом смертельной угрозы. И вы хотите, чтобы наши Воины, которые потеряли все по пути сюда, молча смотрели, как уходит их шанс возглавить поход на бледнокожих? Мы да конца не знаем, о чем было пророчество, однако я могу сказать одно: Какая бы опасность нам не грозила, она будет гораздо страшнее, чем битва в этом ритуале. И если мы сейчас будем бежать от этой битвы и надеется на то, что победитель захочет отомстить за наших соплеменников, то как мы будем обучать наших детей Гордости Воина? Как будем их учить сражаться, отдавая всего себя без остатка, если сами стиснули зубы и промолчали, когда надо было орать во всю глотку от гнева. Для нас осталась лишь одна дорога — дорога мести. И мы либо умрем, либо отомстим... Я все сказал.

Тем временем, в одной из многих таверн Антолии, где сейчас практически не было посетителей, двое мужчин сидели за выпивкой, переговариваясь между собой.

— Так значит, маги вас опять обставили?

— Ага, представь себе. Начальство сказала, мол вы только гибнуть и можете от этих тварей, а победить можете лишь толпой... Ик!

— Да ладно, кто же такое ляпнул?

— Градоначальник тот и ляпнул — мне знакомые из ратуши рассказали, ну я и

психанул, Ик, выпил и пошел магам лицо бить.

— А им то зачем?

— А шоб носы не задирали, во как! — после этих слов он сделал еще один глоток из большой деревянной кружки, а затем продолжил, — Ну меня и отправили в наказание сюда, воришек по городу гонять.

— Так-то уж это наказание?

— И не говори, там хоть было врага видно, а в лесах что зверь, что человек следы оставляют, а тут, в городе, по следам никого не выследишь и даже не поймешь, что вор сидит перед тобой... Ик! Вот ты, например, вор?

— Я? Нет. Как тебе такое вообще в голову пришло. Расскажи лучше, что там с магами стало.

— А что с ними стало?

— Ну, ты им морду бил.

— Ну, бил, и что?

— И что с ними стало?

— С магами то? А что им будет. Я же пьяный был, бил без Силы, вот и выжили они все, пусть и с поломанными носами. — он снова приложился к кружке. — А вообще, знаешь чего?

— Чего?

— Я слышал, что глава гильдии хочет специальный отряд создать для войны с нелюдью.

— А это еще зачем?

— Ну дык, мы то пару их стоянок зачистили...Ик! Даже нескольких живьем взяли.

— Да ладно?

— Ага, представляешь? Они еще, оказывается, по нашенски понимают, да и речь их через раз понять можно.

— А ты откуда знаешь?

— Так я же их и охранял — редкостные уроды. Все грозились, как их соплеменники вернутся и положат всех наших. И даже когда командир приказал их заколоть, они... Ик! Даже не моргнули, когда мы насадили их на свои мечи.

— А зачем тогда живьем брали?

— Вроде хотели на каменоломню отправить, не помню уже... Да и в голове что-то мутит...

— Выпей, лучше станет. Слушай, я слышал, что Гильдия Воинов объявила о награде, если кто-то сможет победить её нынешнего главу используя Силу, это правда?

— А то, — он опрокинул в себя все оставшееся в кружке питье, — одни говорят, что так он ищет новые таланты, другие же... Ик! Что тешит твое самолюбие. Ну а я считаю... Ик! Что он просто... зажрался... — после этих слов говоривший рухнул на стол, уйдя в небытие от количества выпитого спиртного.

Его собеседник встал с места, и подошел к нему.

— Эй, Нифор.

— ...стань... — было ему тихое бормотание, — ...ай... оспать...

— Ладно, спи боец. — он похлопал его по плечу и спокойным шагом покинул таверну.

Выйдя на улицу, и побродив по ней немного, человек забрел в темный переулок между зданиями и достал из-за пазухи небольшой кожаный кошель.

— Как ты там говорил — по следам никого не выследишь и даже не поймешь, что вор

сидит перед тобой? Абсолютно верно сказано...

С начала Битвы Сильнейших прошел уже десяток дней ожесточенных боев, в которых иногда даже не было победителей, так как участники убивали друг друга в пылу сражения. Впрочем, для самого ритуала это было не фатально, ведь победители нужны были лишь в последнем, решающем этапе Битвы Сильнейших, где определиться сильнейшее племя на своих землях. В самом конце же, когда бои окончатся, духи победивших племен возьмут себе жизненную силу всех умерших, а также часть сил духов поверженных племен, обретя тем самым новые силы.

И вот сейчас Ар'Рург, Вождь племени Темной Ночи и, по совместительству, сильнейший его воин, стоял на краю ритуальной ямы, пока шаман наносил на его тело замысловатые рисунки какой-то черной смесью. Он обдумывал недавно закончившийся бой сильнейших Воинов племен Белого Клыка и Гибкой Травы, где, не без проблем, победил первый. Это были настоящие монстры, которым он бы точно проиграл, если бы пришлось сражаться насмерть, однако его последним противником оказался, Ир'Тум, Воин из Большого Облака, чье племя также было уничтожено бледнокожими.

Ар'Рург посмотрел на противоположный край ритуальной ямы и встретился с ним взглядом. Они оба хоть и не обладали выдающимися техниками, как воины из Белого Клыка и Гибкой Травы, не были сильны как воины с восточных племен, и не коверкали свои тела как племя Железного Зуба, однако они были полны решимости отомстить за свои племена, за счет чего и побеждали во всех прошлых битвах своих соперников с западной части степей.

И вот теперь им предстояло сразиться насмерть. И ни один из них не собирался жалеть своего противника, и знал, что тот не станет жалеть уже его. Это было бы проявлением неуважения к их главной цели — мести бледнокожим.

— Без победы не возвращайся. — услышал он слова Ар'Нурака, шамана своего племени.

Ар'Рург, лишь усмехнулся этому наставлению. Конечно без победы он не вернется, ведь если проиграет — вернуться не сможет. Впрочем, размышлять об сейчас смысла уже не было, ведь оба противника уже были готовы к бою, а рисунок на их телах был завершен.

Он сделал перешагнул желоб на краю ямы и прыгнул вниз. Тоже самое сделал и Ир'Тум. Оба медленно шли к центру ямы, где на каменном пьедестале стояла металлическая чаша и лежал нож с кривым лезвием. По мере приближения Ар'Рург снова бросил взгляд на оружие своего противника — большой двуручный молот из металла, довольно неприятное оружие. Сам он предпочитал копье и полагался на скорость и точность ударов, блокируя атаки прошлых своих противников или уворачиваясь от них, в этот же раз ему придется лишь уворачиваться, что в разы усложнит бой.

Подойдя к пьедесталу, каждый из них сделал небольшой разрез на ладони, а затем капнул несколько крови в чашу, которая была уже на половину полной после всех прошедших боев. Кровь, при этом, была все еще свежей, словно бы только что выпущенной. Как только капля его крови упала в чашу, все вокруг начал окутывать красный туман, поднимающийся до самого верха ямы, а глаза идолов, что все еще стояли на ее краю, обуял красный свет.

Ар'Рург видел это уже не впервые, однако снова испытал трепет от витающей в воздухе силы. При этом, наблюдая за битвами других, он не видел ничего подобного, лишь принимая участие в ритуале, во время своих боев, он наблюдал подобное и был уверен, что с остальными твориться то же самое. Он перевел взгляд на Ир'Тума, отметив, что на этот раз

ярко-красное свечение рисунков на теле стало гораздо сильнее, чем в прошлых сражениях.

Он отошел в сторону от пьедестала, готовясь напасть в любой момент. Однако его соперник просто шел в его сторону, держа двуручный молот одной левой рукой, опустив массивную верхнюю часть почти до земли. Не наблюдай Ар'Рург прошлые его поединки, решил бы напасть сейчас, однако он уже видел, чем это закончилось у его предшественника, поэтому, держа копьё наготове, он начал смещаться влево, рассчитывая на то, что с той стороны ему будет удобней атаковать.

Расстояние между ними стремительно сокращалось, и вот, когда они сблизились на расстояние удара, а напряжение в воздухе между ними достигло максимума, Ир'Тум атаковал первым.

Размашистый удар справа заставил Ар'Рурга отпрыгнуть назад, а затем сделать рывок к противнику, рассчитывая ударить пока противник открыт. Однако тот на лету схватил молот второй рукой, и снова ударил.

От мгновенной смерти Ар'Рурга отделяло лишь половина ладони, когда он вновь прыгнул в сторону.

«Это было опасно. В следующий раз может не повезти.» — такие мысли были у него в голове. Однако, в то же время, он был рад сойтись в бою со столь опасным противником.

Ухмыльнувшись, Ар'Рург побежал прямо на Ир'Тума. Он понял, что его атаки хоть и быстры, но все же недостаточно, чтобы их нельзя было предугадать, а быстро изменить траекторию столь массивного оружия не получится.

Раз за разом атакуя своего противника и уворачиваясь от ответных ударов, он ждал пока тот откроется для его удара. И он дождался. После очередного размашистого удара он оказался с незащищенного бока, чем и воспользовался, ударив копьём.

Он вложил в этот удар всю свою Силу, увеличив силу и скорость, и он... промахнулся?

Ар'Рург увидел красный росчерк справа, но успел лишь подставить древко копья под удар массивного молота. Дерево, пусть и укрепленное Силой, не выдержало такого надругательства и треснуло на пополам, однако задачу свою выполнило — защитило своего владельца от смертельного удара.

Его с силой откинуло в сторону и впечатало к каменную стену, вышибая воздух из легких. Сплюнув кровь, Ар'Рург поднялся на ноги, держа в руках обломки копья. Противник обыграл его, не показывая всех своих сил, и специально открылся, провоцируя его на атаку. Ну что ж, он даст Ир'Туму славный бой, показав ему всю кипящую в себе ярость, что предназначена бледнокожим, и плевать, умрет он сегодня или нет.

Лицо Ар'Рурга перекосила предвкушающая улыбка, обнажившая поломанный клык, и арену пронзил яростный крик, давая всем понять, что настоящий бой только начинается...

... Вечером того же дня, спустя некоторое время после окончания последнего поединка, вокруг пьедестала собрались победители Битвы сильнейших.

Ир'Тум убрал руку от лица, на котором красовался свежий шрам через бровь и щеку — последний удар его противника, который сильно повредил ему глаз. Лишь стараниями шаманов удалось его спасти и немного ускорить заживление раны. Однако, даже несмотря на возможную потерю глаза, он не испытывал зла на Ар'Рурга. Он показал ему свою решимость, сражаясь до самого конца, невзирая на многочисленные переломы и раздавленную одним из последних ударов ногу. Ир'Тум испытывал к нему неподдельное уважение и пообещал себе, что передаст всю ярость Ар'Рурга бледнокожим, когда настанет время...

Он невольно перевел взгляд на то место, где еще недавно стоял идол племени Темной Ночи. После смерти Воина этого племени он начал трескаться и рассыпался на мелкие кусочки, впрочем, тело Ар'Рурга постигла похожая судьба — оно рассыпалось в пыль и смешалась с песком на дне ритуальной ямы. Сейчас же по ее краям, позади оставшихся идолов, стояли шаманы. Настала последняя часть ритуала, приготовления к которому начались раньше, чем родился самый старейший орк в степи из ныне живущих.

Снова начал появляться кровавый туман, однако на этот раз со времен он становился все плотнее, а вот кровь в чаще стремительно убывала. Рисунки на их телах теперь были просто светящимися красными линиями, потеряв все признаки того, что они были кем-то нарисованы.

Туман становился все плотнее, и вот уже Ир'Тум не мог разглядеть стоящих рядом с ним орков, а дышать становилось все труднее, словно бы при погружении в воду. И вот, когда вдохнуть было уже практически невозможно, туман начал рассеиваться, вот только ощущения никуда не делись.

Ир'Тум проследил за оставшимися клочками тумана и заметил, что они входят в красные линии на его теле, а затем, когда туман окончательно исчез, он почувствовал, словно внутри него плещется целая река, которая ищет выход. И выход этот был сверху.

Он запрокинул голову назад, подчиняясь внутреннему чувству, и смог наконец глубоко вдохнуть. Вот только на выдохе красный туман полился из его рта, устремившись вверх, а затем изогнулся, направляясь к идолу его племени. Это было последнее, что он смог увидеть, прежде чем красный туман пошел из его глаз...

...Ир'Тум пришел в себя, когда его лица коснулись первые лучи рассветного солнца. Пусть он и был истощен после ритуала, однако он был жив, что не могло не радовать. Шаманы говорили, что слабые не смогут пережить последнюю его часть, и раз он смог, то слабым не является. Не его лицо сама собой налезла довольная ухмылка, и тут же исчезла, потревожив рану. Когда боль прошла, Ир'Тум с удивлением ощутил слабое покалывание в своем пострадавшем глазу, которого не было при начале последней части ритуала...

Со дня преобразования Древа Рождения прошло уже около половины месяца, которые я потратил на завершающие штрихи в этом маленьком представлении, которое вышло вполне себе удачным.

После долгих размышлений о способах расшевелить общину дриар, я вспомнил об одном из стимулов развития цивилизаций — дефицит ресурсов, вот только сам по себе он возникнуть никак не мог, а значит надо было его устроить. Что я, в общем то, и сделал, временно уменьшая плодородность фруктов и затрудняя попытки ее восстановления. Разумеется, пришлось посвятить Хранителя в свои планы, а также убедить его в необходимости подобных действий по отношению к его народу.

Впрочем, когда стали подходить сроки о восстановлении работы Древа Рождения, Фарнаал предложил мне свой вариант, а именно — дать его отцу шанс стать частью леса слившись с Древом. Этот вариант тогда показался мне странным, однако я все же на него согласился с тем условием, что большую часть работы будет делать именно он, а я же, в свою очередь, научу его нужным для этого действиям и проведу завершающие этапы, связанные с временной привязкой души старика к новому вместилищу на тот же срок, который в среднем проводят в этом состоянии его потомки, что, по моим расчетам, составит лет двести или триста. Думаю, не стоит говорить, что Хранитель согласился с моим

предложением.

Также, помимо плетения интриг против дриарского народа, я все же использовал *Запрос системе*, чтобы лучше понять принципы работы аспектов, получив, в итоге, новую особенность:

— Чувство Аспектов:

«Вы лучше ощущаете окружающую вас энергию, а также, при желании, можете ощутить ее составляющие.»

Вот вроде бы такое маленькое описание, за которым кроются воистину великие возможности, ведь, как оказалось, я теперь могу не только лучше изучать магический фон, но и наблюдать за естественным взаимодействием аспектов между собой. Это как раз и позволило мне обнаружить несколько взаимосвязи уже имеющихся у меня аспектов с другими, что мной освоены еще не были. Одним из таких оказался Аспект Смерти, который имел связи с Жизнью и Душой, на нем я и решил опробовать разработанные методики.

И, как ни странно у меня получилось, пусть даже успехом это можно назвать с натяжкой. В моем случае оказался один такой небольшой нюанс — мой источник уже достаточно сильно развит, в то время как способ освоения аспекта, разработанный совместно с дриарами, был рассчитан на слабые, еще не полностью окрепшие. Как итог — для создания полноценного ядра этого аспекта у меня в источнике, понадобится просто море его энергии, которую мне просто неоткуда взять в настоящий момент. Разве что геноцид всего живого на просторах моего леса сможет дать нужное количество, однако я не для того двести с лишним лет выращивал все это, чтобы уничтожить ради сиюминутной выгоды. Так что пришлось задуматься о накоплении естественного выброса этого аспекта, который выделяется в окружающую среду в небольших количествах при смерти живых существ.

Впрочем, даже такое забуксовавшее начало в освоении аспекта Система засчитала, и теперь у меня есть целых четыре вторичных аспекта, одним из которых пользоваться я смогу еще не скоро... Из очередных размышлений меня отвлекло смутно знакомое и все нарастающее ощущение.

Прислушавшись к его источнику, я понял, что что-то приближается с севера, но не успев даже предположить, что это может быть, я почувствовал это. Не такое сильное и не такое масштабное, как в прошлый раз, но это было оно — то же самое чувство, что я испытал почти двести лет назад, когда источник достиг девятого ранга и мною был освоен третий вторичный аспект, вот только на этот раз не я был причиной произошедшего. По крайней мере, мне хотелось так думать, ведь никаких предпосылок для этого не было, и никакие уведомления не выскакивали.

Чтобы проверить свои догадки, я полез в *Статус*.

Статус:

Имя: Мафусаил

Принадлежность: Древо Жизни

Стадия развития: Рост

Возраст: 249 лет

Источник:

Уровень развития: 10 Ранг

Уровень взаимодействия: Абсолютный

Заполненность: 100%

Скорость восполнения: 11.3 %/час

Основной аспект: Природа

Вторичные аспекты: Жизнь, Смерть, Душа, Разум.

Особенности:

— Адаптация

— Гибкость

— Благословение

— Духовное зрение

— Вторая жизнь

— Чувство Аспектов

Умения системы:

— Статистика по миру

— Анализ

— Запрос системе (Восстановление 473 года...)

Сообщения:(0)

Пробежавшись взглядом по основному меню и не найдя там изменений, я сделал запрос на сбор статистики по миру. После небольшой задержки я смог осмотреть всплывшее перед внутренним взором окно и обратил внимание на изменение одной ранее никак себя не проявляющей строчки — *Связь с миром духов...*

Последняя собранная статистика:

Название планеты: Нет

Диаметр: 13 916 км

Сила тяжести: 1,0367 Земных (выбрано известное значение для сравнения)

Продолжительность дня: 26 часов

Период полного оборота вокруг звезды: 391 день

Наличие жизни: Да

Разнообразие жизни: Огромное

Насыщенность маной: Повышенная

Насыщенность праной: Повышенная

Связь с миром духов: Умеренная

Связь с демоническими планами: Нет

Влияние потустороннего мира: Незначительное

Разумные расы: 4

Так, а вот это уже не очень хорошо. Пусть волна, которую я почувствовал, была в десятки раз слабее чем перед Катаклизмом, однако она имела иную природу — это я смог понять, почувствовав в ней ярко выраженный Аспект Души, а не чистая магия, как было в случае с Катаклизмом. И учитывая то, откуда пришла эта волна, в этом как-то замешаны орки... Нда, возможно сидеть в пустыне и сосредоточить все внимание на драконах с дриарами было не самым удачным моим решением. Однако сделанного уже не воротить, и надо бы разобраться в произошедшем.

Птицы для этого не подойдут, так как прямого управления над ними у меня нет, да и не подойдут они для поиска причины произошедшего, а значит придется запускать рост корней и идти самому, да и Хранителя, наверное, надо бы рассказать ему о произошедшем. Внезапно, краем своего духовного зрения, я заметил какое-то странное шевеление элементарей. Сместив туда центр внимания, я смог наблюдать событие, о котором

размышлял большую часть своей жизни, а именно — процесс эволюции Младших Природных Элементалей.

Я стал наблюдать за процессом, стараясь не упустить ни одной детали, однако, как бы ни старался, так и не смог ничего разобрать в вихрях энергий. Спустя несколько минут я разглядывал уже сформировавшегося духа, размышляя о том, что так и не разгадал механизм их появления в моем лесу, а теперь еще и очередная загадка добавилась. Разочаровавших в своих способностях, я применил *Анализ* на окончившего свою эволюцию духа.

Анализ:

Название: Природный Элементаль

Принадлежность: Духи Природы

Тип энергии: Природа, Жизнь, Душа.

Уже не младший, но еще и не старший — значит будет средний. Ладно, видимо перед тем, как лезть разбираться с произошедшим у орков, надо будет изучить изменения в элементах, а то мало ли что. Надеюсь, за пару лет ничего фатального у них там не произойдет...

Глава 21. Неожиданное знакомство

Один человек пришёл к Мастеру дзэн Бокудзю и сказал — Я проходил мимо, но не могу оставаться у тебя долго. И я подумал, что хорошо было бы зайти и послушать тебя. Мне много не надо. Скажи просто одно слово или одну фразу, которая означала бы Истину, и я понесу их в моём сердце! Бокудзю ответил — Я не могу этого сделать, потому что даже одно слово может разрушить Истину. И спешишь ты или нет, я не могу ничего сказать. Неси только это — ты спросил Бокудзю, он сказал тебе: «Я ничего не могу сказать». Помни только это. «Притча из интернета»

Три года я у меня ушло на то, чтобы как следует изучить элементарей. Результаты, конечно, были стоящими, однако не представляли из себя ничего из ряда вон. Так, во-первых, мне удалось запустить эволюцию еще у парочки элементарей, дабы попытаться снова разобраться в протекающих процессах. Не сказать, что я в этом преуспел, однако то, что удалось узнать, значительно расширило мои познания в области аспекта Души. Как минимум, я в разы увеличил возможное количество вносимых мною за раз изменений в тела живых существ, за счет принудительного повышения гибкости души во время этого процесса. Ну и попутно открыл для себя новый вопрос, который, как мне кажется, еще долго останется без ответа — могу ли я запустить для себя эволюцию, и если да, то кем или чем я стану? Оставляю его, пожалуй, для следующего запроса системе.

Во-вторых, из-за появления у эволюционировавших элементарей аспекта Души, они начали брать в оборот своих младших собратьев, оплачивая им за это энергией аспекта, и пахали младшие пусть и по тому же профилю, однако гораздо в больших объемах. Правда, чтобы направить эту компанию на полезные уже для меня работы, нужно теперь обращаться не к каждому работнику по отдельности, а к их прорабу, платя при этом по двойному тарифу... Жаль только, что разума у новой ступени эволюции не появилось и осмысленные беседы они до сих пор вести не могут, хотя, с другой стороны, у них в разы выросла сообразительность, благодаря чему им можно поручать более расплывчатые по формулировке задачи и быть правильно понятым.

Еще повозившись с ними пару месяцев и поняв, что все самое важное уже обнаружено, я, наконец, решил разобраться с тем, что вообще вызвало эволюцию элементарей — с орками.

На то, чтобы добраться корнями до края пустыни, у меня ушло дня два. Сделать это я, конечно, мог бы и по быстрее, однако не хотелось оставаться с полупустым резервом перед неизвестностью. Еще несколько дней у меня ушло на изучение местной растительности и разработку способа подключить её к корневой системе без моего непосредственного участия, попутно посматривая на разнообразие живности и прикидывая, куда можно применить недавно полученные знания. Ну а затем, к концу пятого дня, я обнаружил группу орков, патрулировавших южные границы своего племени, и принялся за их изучение.

Первое, что мне бросилось в глаза, это их прана — ее было много. По количеству она, правда, сильно не дотягивала до уровня драконов, однако была более плотной, заставляя меня задуматься о возможностях этой энергии. Благо о достижениях зеленокожих можно было узнать, прочитав их память, и если информация об обычаях, других племенах и расстановке сил была хоть и интересной, но бесполезной, а совпадения их языка с языком

дриар было довольно высоким, что мне показалось странным, то знания вот о техниках, о шаманах, что говорят с духами и какой-то Битве Сильнейших, что на самом деле являлась ритуалом, оказались наиболее ценными. И лишь после этого, уже начав обдумывать прочитанное в памяти орков, я обратил внимание на их тела и испытал полнейший шок.

Удивила меня не хрящи и мускулатура, которые, благодаря пране, явно вышли за пределы своих природных возможностей, а челюсть с черепом, часть которых вместе с зубами были сделаны из какого-то металла, при этом являлись полностью функциональными и не вызывали отторжения у души и тела. Тщательно обследовав ничего не подозревающего орка, я обнаружил, что, за исключением зубов, все остальное было орку родным и не заменялось чем-либо. Т. е. где-то четверть, а то и треть черепа были то ли из железа, то ли из чего-то подобного, однако никто и никогда не вскрывал им голову и не заменял кости на металл, а лишь вырвал зубы и поставил новые. Да и четкого перехода между металлом и костью не было...

Обследование остальных орков из группы показало мне такую же картину, пусть и с разной степенью металлизации, заставив меня еще сильнее озадачиться, и это еще мягко сказано. Я даже вспомнил некоторые особо изысканные обороты... И не подозревал что память из прошлой жизни все еще способна подбрасывать какие-нибудь сюрпризы. Собравшись с мыслями и обдумав все происходящее, я решил не откладывать дела еще на пару лет направить корни к лагерю зеленокожих, где рассчитывал застать так почитаемых ими духов. И эта встреча меня не разочаровала — стоило мне переместить свое внимание к лагерю, как тут же ощутил на себе чей-то взгляд, исходящий от выточенного из камня, что изображал какое-то зубастое чудовище в шипах, а затем увидел, как от него отделяется... ЭТО...

Недавно изучаемые мною элементарии, по сравнению с НИМ, были словно детский пазл из четырех кусочков ряжом с набором из тысячи, при этом каждый из которых имел собственную, отличную от остальных форму и являлся частью единого сложного узора... И это не удивительно, ведь, взглядевшись в его структуру, я осознал, что ЭТО не было похоже на единую сущность, а скорее огромным скоплением более мелких.

Отойдя от первоначального шока, я применил на него *Анализ*:

Анализ:

Название: Старший Дух

Принадлежность: Духи

Тип энергии: Разум, Душа, Изменение, Материя, Жизнь.

Целых пять аспектов! Получается, что орки во время ритуала создали вот ЭТО, и таких еще минимум пять штук? Да еще и название с принадлежностью справки не имеют... И почему у него нет имени?

Свернув системное окно я, немного успокоившись, продолжил изучать это чудо, которое, по всей видимости, делало тоже самое со мной.

Без понятия сколько времени продлились наши гляделки, во время которых я смог оценить объемы доступной этой сущности энергии, коих была, от силы, треть моего максимального запаса, а также определить, что пусть этот дух и выглядит сборищем более мелких, однако, по своей сути, является единой сущностью и, возможно, делит свое «Я» между своими составляющими. Как и зачем это было сделано — я понять так и не смог.

Молчание между нами нарушил хозяин этого места, послав мне что-то вроде приглашения на беседу из аспектов Разума и Души. Немного поразмыслив, я решил принять

его, на всякий случай отгородив большую часть моего сознания от вмешательства.

— Ты не похож на нас. И одновременно похож. Кто ты? — услышал я голос, как только установил с ним связь.

— Мафусаил. — ответил я, немного поразмыслив. — Я дух леса, что раскинулся на юге за пустыней.

— Ты не дух. Ты и есть Лес. Ты — воплощение Леса. Ты привязан к нему и не можешь его покинуть. Даже если пожелаешь. — он сделал паузу, словно давая мне обдумать сказанное.

Нда уж, не в бровь, а в глаз. Он явно много обо мне узнал, и ведь я даже ничего не почувствовал, пока он меня осматривал... По силе и объему энергии я точно его превосхожу, а вот по навыкам, судя по всему, он мне фору даст, так что действовать лучше по осторожней, готовясь, в случае чего, давить его голой мощью.

Сам дух, прервав повисшее молчание, спросил:

— Чего ты желаешь?

— Узнать причину, по которой видимые мною духи стали развиваться. — решил я сказать правду. В конце концов, если ответит, то не придется лишний раз гадать и строить теории. Хотя, что-то мне подсказывало, что ответ находится прямо передо мной.

— Мир принял нашу силу. И изменился. — подтвердил он мои догадки. — Он и до этого менялся.

Между нами повисла пауза. Я понимал, к чему он клонит, и примерно через минуту молчания, он продолжил:

— Ты сильный. Ты его изменил?

— И что, если так? — казалось, что напряжение вокруг нас в тот момент можно было потрогать руками, даже орки что-то засуетились. Впрочем, в тот момент мне не было до них дела.

— Тогда мы благодарны.

— Благодарны? — переспросил я.

— Благодарны. Мир стал сильнее. Они стали сильнее. Мы стали сильнее. Мы благодарны. Но не обязаны тебе.

Вот как, получается с устроенного мной Катаклизма местные духи поимели собственную выгоду, что, впрочем, не удивительно, и должниками они себя не считают. Интересно.

— Как вы будете относиться к тому, что я буду распространять свой лес дальше?

Дух, почему-то, после этого вопроса слился с идолом и исчез из области моего восприятия. Вернулся он примерно через час, который я потратил на приведение своих мыслей в порядок, а также планировку своих действий на случай агрессии. Как оказалось, последнее было излишним.

— Мы, и остальные, не будем мешать тебе. Но есть условие. Ты занимаешься своим делом. А мы — своими. Наши интересы не пересекаются. Поэтому мы решили не препятствовать тебе.

Не пересекаются интересы? Похоже на то. Им, судя по всему, важны лишь орки и их поклонение со всеми вытекающими. Ради этого они даже Правила Войны создали и тот ритуал провели. Мне же нужны будут от них лишь земли, которые, при этом, останутся во владениях зеленокожих, да и сильно изменять флору я не буду, а лишь подключить к корням уже существующую...

Хмм, да им самим, получается, выгодно мое соседство — даже на таком отдалении от основного тела мои корни доставляют ману с энергиями аспектов, пусть и с небольшими потерями, что положительно скажется на плодородности почвы, здоровье зверей и, следовательно, их количестве. А больше животных — больше дичи и больше орков, так как земледелием они не занимаются, если судить по памяти местных. Больше же число орков увеличит доход духов в пране, да и ритуалов с жертвами зверья по больше будет. Сплошная выгода.

Однако, прежде чем делать окончательный вывод, нужно кое-что уточнить.

— У меня в лесу живут разумные. Как вы поступите, если они вступят в конфликт с орками, или орки с ними?

— Мы не будем лично вмешиваться. Пока не вмешиваешься ты. Это все, что можем обещать.

Получается, что если конфликт и будет, то духи на передовую не полезут, хотя это не мешает им помогать оркам иным методами. С другой стороны, я также не смогу помочь дриарам и драконам, однако могу обучать, давать советы и так далее. Вполне себе приемлемо. Заодно может удастся рассмотреть их способы использования энергии аспектов.

— Хорошо, я принимаю эти условия.

Спустя 5 лет:

Прошло уже пять лет с того памятного разговора со Старшим Духом, на протяжении которых я не сильно уделял внимание дальнейшему разрастанию, из-за чего скорость роста корней на орочьих землях вернулась к среднему уровню, что, впрочем, все равно было достаточно быстро за счет энергии Природного аспекта, по сравнению с местными деревьями. Я же посвятил себя изучению соседей.

Первые пару лет моих изысканий так вообще лишили безмятежного сна большую часть драконов, так как они, из-за особенного пути развития своей расы, оказались способны чувствовать слабые отголоски моего настроения. А было оно немного паршивым, что резко контрастировало с ранее спокойным и невозмутимым, ибо подход духов к магии оказался пусть и схож с моим, однако, в некоторых моментах, выходил за пределы моего понимания. И касалось это, по большей части, взаимодействия аспектов.

Так, например, наблюдая за обретением одним из орков железных зубов, духи, что являются частью встреченного мною Старшего Духа, использовали аспекты Души, Изменения, Материи и Жизни, то есть практически все, что у него есть. При этом то, как он это проделывал, хоть напоминало мой *Абсолютный уровень взаимодействия* с источником, однако было каким-то другим. И, после еще нескольких подобных операций, я понял, что именно было не так.

Все аспекты, что участвовали в наблюдаемом процессе, действовали сообща, словно живое существо, ведомое лишь единственной целью — выполнить то, ради чего его создали в лучшем виде. Духу не требовалось наблюдать за процессом и как-либо его контролировать, и даже участвовать. Он лишь запустил процесс, используя при этом лишь малую часть своей сущности, которая вышла из Идола после ритуала шамана.

Кстати, сам Идол почти никак не выделялся в духовном зрении — от обычного камня его отличал еле заметный фон энергии аспекта Души, что не могло меня не озадачить. Абсолютно никаких признаков того, что там внутри сидит дух. Сильно лезть к идолу, как и пытаться проникнуть в разум духа, я, разумеется, не стал, так как терки со Старшим Духом

пока что не к месту, и решил обратить свое внимание на орочи ритуалы, с которыми дела обстояли не так печально.

По сути, это был никак не связанный между собой ряд действий, призванный обратить на себя внимание части сущности Старшего Духа и выполнить то или иное действие. При этом, в большинстве наблюдаемых мною ритуалах, духи брали оплату в виде праны тех, кто их позвал, или из частей животных, что также содержали ее в себе. Гораздо интереснее было наблюдать за тем, как приносили в жертву еще живых существ, так как вместе с праной духу уходила и часть энергии души, а также образующаяся в процессе энергия Смерти, а также крохи Жизни.

В целом же, суть наблюдаемых мною ритуалов, сводилась к тому, что орки, не имея возможности использовать что-либо кроме праны, нанимали духов для выполнения тех или иных задач. Однако я не думаю, что на этом все — не зря ведь в описаниях большей части пунктов *Статистики по миру*, связанных с праной, магией и так далее, упоминается, что этот показатель может быть изменен при помощи ритуалов божественного уровня, а значит с ними все не так просто. Как минимум, тот ритуал, что запустил эволюцию духов во всем мире, был явно на пару ступеней выше тех, что я успел изучить, наблюдая за жизнью племени.

Возвращаясь же к магии духов, могу смело заявить, что способ её использования является аналогом моего *Абсолютного взаимодействия* с источником, однако количество используемых духом за раз аспектов превосходит мои возможности. Лишь наблюдая за ним, я понял, что все это время пользовался аспектами как инструментами, чередуя их применение между собой по ходу работы, словно меняя гаечный ключ на отвертку, а затем беря в руки напильник, в то время как существует способ использовать всех их разом, получая при этом просто удивительный результат. И это еще если не вспоминать о таких экзотических аспектах, как Изменение и Материя, которых я так и не смог найти в хитросплетениях окружающей энергии.

Это натолкнуло меня на мысль, что раз уж мой недавно приобретенный навык не может их засесть, то либо способ их получения отличается от той же Смерти, ну или Огня, Воздуха, Земли и так далее, либо я ищу их не там, где следует. Это натолкнуло меня на мысль вновь вернуться к Чистым Духам, которые, в отличие от элементарей, не эволюционировали. Ведь я уже подчеркнул у них знания об очистке энергии, правда так и не нашел куда это знание можно применить, так что шансы на хоть какие-нибудь плюшки от их эволюционировавшей версии точно были. Однако сначала мне надо было все же разобраться с тем, почему они не эволюционировали.

Причина подобной несправедливости, как ни странно, обнаружилась быстро — мне стоило всего лишь спросить их о том, чего им не хватает для развития. А не хватало им более насыщенной аспектами энергии для переработки, что было весьма любопытно, так как тем же элементарям нужно было количество, а не качество, что говорило о фундаментальных отличиях между этими видами сущностей.

Ну и теперь, в конечном счете, все свелось к откармливанию духов-чистильщиков, ради продвижения их по эволюционной цепочке. Для лучшего эффекта я даже загнал их в святая святых — полость с моим основным телом, ибо там скапливается такая концентрация энергии Природного аспекта, что, как мне кажется, если поместить сюда окаменелость какого-нибудь растения, то через пару часов оно вернется жизни и начнет активно цвести и разрастаться. Так что теперь приходится мне наблюдать за их постепенным ростом, попутно

наблюдая за результатами последнего эксперимента, который я начал дабы узнать — могу ли я при помощи имеющихся аспектов соединить воедино живое и неживое. Как итог: где-то в горах теперь живет несколько стаяк железных ящерок и потихоньку грызет эти самые горы в поисках металлов...

Вообще из железа у них только чешуя и кости, однако даже это потребовало от меня приложить кучу усилий и всего двух поколений — сказывались полученные от элементарей знания касательно аспекта Души, из-за которого я мог вносить куда большее число изменений без отторжения. Однако мне так и не удалось не то что заменить, но даже присоединить чужеродный элемент, встроив его при этом в организм. Дальше отключения отторжения зайти не удавалось.

Из всего этого следует, что без аспекта Изменения на подобные операции я пока не способен, а вот нужен ли для этого аспект Материи — без понятия. Думаю, его возможно заменить чем-нибудь, что связано с природой изменяемого материала, однако это сильно сузить возможные варианты того, что можно приживить.

Лучше ситуация обстояла с коренными жителями леса — одним из видов то ли пауков, то ли крабов, то ли крабов-пауков. Seriously, я уже начинаю путаться в огромном числе подвидов, да и названия дриары успели дать лишь части из них, что затрудняет распознавание. Так вот, взяв один вид живущих на деревьях потомков мелких и всежрущих ракообразных, я попытался сделать гибрид животного и растения. И вот это у меня уже получилось.

Получилось как заменить конечности на какое-то подобие корней, чья функциональность ничуть не уступала родным ногам, так и получить... нечто еще более странное, чем металлические ящерицы и, что не менее важно, более жизнеспособное.

Если ящерицы выживали только за счет того, что их металлическое покрытие возвело их в ранг высших хищников, ибо на них никто не может охотиться, а сами они жрут мелких, или не очень, насекомых, то вот древесные пауки получили идеальную маскировку, а также доступ к подпитке Природным аспектом от леса. При этом от изначального варианта наименее сильно изменилась лишь нервная система, так как разрабатывать аналог на основе растений мне было банально лень, ну и кровеносная система отдаленно напоминала свое исходное состояние. А вот все остальное больше походило на стебли и ветки, чем на части животного.

Пожалуй, стоит задуматься о создании энтов, а потом подбросить дриарам задачу разработать соответствующее заклинание, ну или просто озадачить их этим — пусть учатся. Ибо с учетом менталитета орков, те точно попробуют моих подопечных на зуб, ведь Правила Войны на дриар не распространяются, как, впрочем, и на людей. А с последними у орков, как я понял, недавно уже начались какие-то терки...

Глава 22. Переломный момент

Однажды император попросил Мастера Сосана прийти во дворец и помолиться за него. Сосан пришёл, но молиться отказался. Он сказал — Это невозможно. Есть несколько вещей в жизни, которые каждый должен делать сам. Например, если вы хотите обнять женщину, я не могу сделать это за вас, от вашего имени. Или если вы должны высморкаться, вам самому придётся сделать это. Я не могу сделать этого за вас, это не поможет. То же самое в отношении молитвы. Как я могу молиться за вас? Вы молитесь, и я буду молиться. Сказав это, он закрыл глаза и погрузился в глубокую молитву. «Притча из интернета»

Недалеко от места, где в прошлом располагалась стоянка племени Темной Ночи, раскинулся небольшой человеческий форт, чье предназначение было в отражении нападения вернувшихся домой орков. Подобные укрепления были воздвигнуты еще в нескольких местах, однако, за прошедшие годы, ни на одном из них так и не засекли возвращение зеленокожих, из-за чего туда стали в основном ссылать провинившихся магов и воинов подышать свежим воздухом вдали от цивилизации, пока в Совете окончательно не договорятся о ходе строительства будущих поселений в этой области.

На смотровой вышке, что располагалась на самом краю заставы, сидели двое: воин и маг. Каждый из них не был доволен компанией другого, однако, за несколько месяцев совместной службы, они нашли общий язык и не мешали друг другу просиживать штаны за, как им казалось, бессмысленным делом. Ведь если орки не вернулись после стольких лет, то обратно они, скорее всего, уже не вернуться, каким-то образом прознав про опасность или просто умерев по дороге, а если и вернуться, то не факт что во время их смены.

Солнце лишь недавно скрылось за набежавшими облаками, что лениво плыли по небу и давали столь желанное в летнее время чувство легкой прохлады, чему наблюдатели были несказанно рады, ведь воды, на расстоянии половины дневного перехода, достать было неоткуда. Лишь поставки из города и магия, позволяющая получать небольшое количество живительной влаги из утренних туманов, держали на плаву жизнь оставленного на страже границ гарнизона.

Дозорные лениво вглядывались в линию горизонта, благо отсутствие высокой растительности позволяло подобное действие, не забывая следить еще и за ближайшими окрестностями, на случай если какая местная тварь, зеленая или шерстяная, захочет подобраться к стенам форта. Обычный день, ничем не отличающийся от предыдущих.

Вдруг внимание одного из наблюдателей привлекло расплзающееся по горизонту темная туча. Она заметно выделалась на фоне остальных, почти белых и плывущих гораздо выше появившейся кляксы, облаков.

Через пару минут, когда очертания внезапно появившегося погодного явления стали более четкими, поднялся небольшой, несущий в себе еще большую прохладу, ветер. Дул он с востока, и именно оттуда, медленно, но неотвратно, на форт надвигалось темное облако.

— Кажется буря скоро... — заметил воин, вглядываясь в наплзающую с востока тучу.

— Похоже на то, хоть в это время года они тут редки... Да и погода, вроде как, к дождям не располагает...

— Да? Говоришь так, будто всю жизнь здесь прожил.

— Я тут почти с самой зачистки сижу, так что знаю, о чем говорю. Странно все это...

— Ну не было раньше, а теперь есть. Я пойду остальных предупредю, чтобы из-под дождя все убрали.

— Точно! Дождь!

— Что дождь?

— Его нет!

— Ну так туча еще не дошла, умник, конечно его пока нет. А вот как дойдет...

— Дубина, отсюда же видно, что не идет он, хотя облако низко к земле идет! Обычно, при такой высоте и форме всегда идет дождь! Да и облако черное как... — слова мага заглушил сильный раскат грома, вслед за которым начал подниматься ветер.

Воин и маг переглянулись, и уже с опаской покосились на надвигающуюся бурю. Ведь перед этим громом не было даже самой маленькой молнии...

— Ладно, это точно не нормально. — наконец согласился воин. — И что мы сделаем, доложим начальству о черных облаках?

— А какие варианты? Сказано же было — докладывать о любом подозрительном движении в степи. И вот эта буря, покарать меня Исх'Кин, подозрительней некуда.

— В степях, а не в небе! Или ты думаешь, что это орки на нас грозу погнали, черненьким подкрасив и дождя не доложив? В степях же абсолютно пу... — он замолк на полуслове, собираясь обвести рукой горизонт, но заметив что-то в стороне бури. Маг проследил за его взглядом.

— ...Это то, о чем я думаю?

— Похоже на то...

Воин рванул к лестнице, дабы как можно быстрее доложить об увиденном, в то время как маг остался на посту, приложив глазу небольшую полую трубу, на конце которой тут же было сформировано заклинание воздушной линзы. И перед тем, как зычный глас начальника начал тормозить заспанный гарнизон, он уже разглядывал... ОРДУ!

Зеленокожие напали стремительно и беспощадно — о нападении узнали на пограничные заставы люди узнали уже тогда, когда Орда была уже в двух днях пути к Даланару — одному из Великих Городов, что стоял на северно-восточном русле реки. Перед армией захватчиков, пытаясь спасти свои жизни, шла волна беженцев из деревень, что оказались на пути орков. Город же, не готовый к столь радикальному развитию событий, доживал свои последние дни в хаосе.

Градоначальник и прочие чиновники покинули город первым же кораблем. Следом город начали покидать Гильдии Торговцев, Ремесленников и даже Магов с Воинами, оставляя на его защиту самый низший состав с одной лишь целью — задержать зеленых тварей. В подобных условиях обычным жителям оставалось лишь хватать самое ценное и либо уплывать на лодках вслед за остальными, либо убегать в леса, надеясь избежать смерти в лапах зеленокожих варваров, однако вместо этого, зачастую, лишь становясь жертвой не до конца изведенных хищников. Сам же город не продержался и дня.

В столицу Республики новости о происходящем добрались вместе с первыми приплывшими кораблями и вызвали столь бурную реакцию как у населения, так и у правительства. В экстренном порядке начался набор людей в городскую стражу, дабы взять под контроль паникующее население, Гильдии в принудительном порядке мобилизовали свои материальные и человеческие ресурсы, готовясь дать отпор наступающей армии зеленых тварей. На улицах города стража же жестко взялась за наведения порядка,

препятствуя возникновению паники и беззакония. Однако люди, напуганные распространяющимися слухами и постепенно возрастающей, вопреки всем усилиям властей, преступностью, стремились укрыться в подвалах домов, перебраться в отдаленные от столицы части Республики или искать спокойствие и стабильность в городских церквях и храмах. С каждым днем ситуация все накалялась и вот-вот была готова обратиться в анархию и беззаконие, однако Совет, которому это самое время было жизненно необходимо для сбора информации и принятия решения, выступил с обращением.

По большей части, в нем не было ничего важного — лишь громкие речи, обещания, и призывы сохранять свою гордость перед лицом опасности. Однако было и то, что успокаивало гораздо сильнее слов — проявление силы. Все же именно в столице собрались сильнейшие маги и воины, именно в нее стекались ресурсы для обеспечения всей Республики, а значит, что еды, что снаряжения хватит на всех нуждающихся. Вскоре же жителям вообще было объявлено, что твари идут по противоположному берегу и все деревни с малыми городами на их пути уже эвакуируются на юг и запад, в то время как разведчики внимательно следят за движением орды. Да и вообще, она не такая большая, как ее описывали.

В конечном счете, все эти действия привели к тому, что к моменту, когда зеленокожие встали на противоположном берегу, Алтония была готова пресечь любую попытку врага перебраться через реку, собрав воедино большую часть магов и воинов со всей Республики, а также призвав всех оставшихся жителей спрятаться в безопасных местах. В нынешней ситуации это были центральные районы, а также церковные постройки.

Людям теперь оставалось только ждать...

После победы на Битве Сильнейших, Ир'Тум готовился. Готовился к тому, чтобы отомстить бледнокожим за свое племя. Он собирал воинов со всех племен, обещая тем хорошую битву и наживу, он тренировал воинов своего, уже нового, племени. Племени Темного Облака. Он не впадал в крайность, так как помнил, что чем бы не закончился поход, племя должно жить и быть сильным. Однако не только из-за этого начало похода оттянулось на шесть долгих зим.

По словам Шамана, Духам нужно было время, дабы в полной мере освоить открывшуюся им силу и суметь в полной мере помочь ему в столь опасном деле. И Ир'Тум прекрасно их понимал — он тоже получил новую Силу. Силу, коей не было равных даже среди других Великих Племен. И эта сила помогала ему вершить свою месть.

Собрав, наконец, собственную Орду со всех остальных племен, что поддержали его в этом походе, он двинулся на заход солнца в сопровождении воплощения Духов — огромным черным облаком. Под ним воины его племени не знали усталости, сражались с яростью и остервенением матерого саблезуба, а сам Ир'Тум чувствовал прилив сил, как тогда, на Арене.

Первыми на пути оказались какие-то жалкие лагеря, что мгновенно пали под натиском многотысячного воинства, не оказав хоть какого-то сопротивления. Там же Шаманы племени впервые испробовали бледнокожих в роли жертв в своих ритуалах, которые, как и ожидалось, были куда более желанным для Духов подношением, нежели простые животных. Это же обстоятельство воодушевило пошедших из других племен орков, добавив ценности будущей добыче, ведь на бледнокожих Правила Войны не распространяются.

Идя напролом и не считаясь с мелкими потерями, орда вскоре добралась до первых

поселений, а после захватила и разорила большой город, откуда и начался постепенный распад Орды. Пришлые орки постепенно уходили, когда приближались к тому моменту, когда уже некуда было складывать награбленное. Они брали с собой захваченных бледнокожих, оружие и металл — то была их заслуженная добыча и Ир'Тум, по договор, не мог их удерживать. Вместе со всеми ними орки отправлялись обратно в свои племена, ведь именно для этого они и приняли участие в походе против врагов других племен. Ради битвы, трофеев, рабов и потенциальных жертв для Духов родных племен.

Из-за этого к тому моменту, когда Орда дошла до каменного города из камня, от ее изначальной численности осталось чуть больше половины от изначального состава. Однако даже этого числа, по мнению Ир'Тума, хватило бы, чтобы сравнять то место с землей, нужно было лишь пересечь реку в более удобном месте и не повторять ошибок Ур'Гаша, чье поражение уже давно стало частью легенд и сказаний. Вот только стоило старшему Шаману узреть каменные стены и здания, как тот тут же попросил повременить с нападением, а после на несколько дней не выходил из наспех развернутого шатра. Когда же он вышел, то Ир'Тум сперва не поверил, что услышал это от него.

— Нам стоит повернуть обратно, Великий Вождь. Такова воля Духов.

В этот момент орку захотелось вломить старому знакомому со всех силы, однако он все же поборол вспыхнувшую в нем ярость, пусть и с большим трудом. Шаман же, видя что вождь справился со своим порывом, продолжил.

— Существует пророчество. Древнее, туманное. Никто, даже Духи, не знает от чего оно предостерегает. Одна из его частей — разрушенный город, что был полностью воздвигнут из камня. Большой город. — Шаман сделал паузу, давая своему вождю осмыслить сказанное. — Духи опасаются его — пророчества. Если нападем, то можем исполнить его. И тогда явится угроза всем племенам.

Ир'Тум невольно бросил взгляд на другую сторону берега. Туда, где и была его следующая цель, внезапно ставшая недостижимой. И задумался. Он не мог пойти против воли Духов, не после того, как те дали ему силу совершить свою месть. Также не мог подвергнуть опасности свое новое племя, что только начало свой путь. Однако и уйти он не мог, как и многие из тех, кто потерял свой прежний дом. Он решил.

— Объяви всем, Шаман — Я и отобранные мною Воины павших племен, останемся здесь и дадим последний бой бледнокожим.

Никодим, глава Гильдии Магов, что за свою далеко не короткую жизнь достиг небывалых высот в овладении молнией, трясся в повозке по ухабистой дороге вдоль русла реки вверх по течению. Вместе с главой ехало пятеро магов, слабее него всего на ступень внутренней классификации Гильдии, а также тридцать крепких середнячков. Больше выбить ему не удалось, так как, несмотря на доклады разведки об отходе большей части орды, все равно оставался шанс, что сделанный противником ход — всего лишь отвлекающий маневр, в чем Никодим сильно сомневался. Ведь, судя по сведениям от тех же разведчиков, чье число за последний месяц успело ощутимо сократиться, сошедшие на берег явно были кем-то из главарей, судя по оказываемым им почестям. А значит орда зеленокожих лишилась командования, какая бы у этого не была причина.

Помимо Магов, на ликвидацию были также отправлены и Воины в количестве, превышающем число высадившихся раза в три. И пусть практически все из них были на уровне «выше среднего», что, как выяснилось из печального опыта первых недель

вторжения, было примерно равно уровню силы рядового зеленокожего, вместе с ними отправился и глава Гильдии Воинов. Его попросту не сумели отговорить от поездки, так как этот парень ценил лишь личную силу и любил подраться с сильными соперниками, из-за чего магу до сих пор приходилось гадать, какими способами его вообще удерживали в городе до сего момента.

Взгляд Никодима невольно поднялся на небо — там все еще висело черное облако, что двигалось вместе с ордой все это время. Оно явно имело магическую природу, так как попытки магов воздуха хоть как-то не него повлиять с треском проваливались. Буквально. На любые воздействия извне оно реагировало, выпуская молнии в сторону тех, кто его производил. Однако жертв было всего несколько, так как молнии довольно часто были мимо, или вообще попадали во деревья или шпили домов и башен. Помимо этого, оно ничего не делало, что, невольно, напрягало старого мага, так как кто бы не создал это явление, оно не могло обладать лишь этими свойствами — это было бы бессмысленно. Впрочем, наличие подобной тучи ему было на руку, так как в грозу куда проще создавать молнии и направлять их точно в цель...

Процессия начала замедлять ход, а вскоре и вовсе встала на стоянку. Никодим сошел с телеги и размял затекшие конечности — ведь пусть маги и стареют медленней обычных людей, как, впрочем, и воины, однако последние куда более живучи и не страдают от старческих проблем, таких как потеря подвижности суставов, боли в спине и так далее.

Размявшись, маг направился к уже начавшему разворачиваться штабу, представляющему из себя большую серую палатку. Войдя в нее, он увидел причину остановки — прибыли разведчики, что прямо сейчас отчитывались Ганту. Никодим слегка покоробило от такого отношения, однако понимая, что сейчас конфликты неуместны, а пришедшие принадлежат не к его Гильдии, высказывать свое недовольство не стал.

Судя по докладу, орки идут прямо по дороге и будут здесь уже через четверть дня. Достаточное время чтобы отдохнуть и подготовиться к бою. Вот только было это слишком уж подозрительно, в чем смысл? Ответ на это у мага в голову приходил лишь один — зеленокожие, подобно Ганту, главе Гильдии Воинов, шли драться, а не прятаться по лесам и пробираться к городу, как считали в Совете. Окинув взглядом огромную фигуру этого человека, Никодим невольно задумался, а есть ли у него в далеких предках зеленокожие? Вроде еще во времена изначальных с ними были какие-то контакты... Маг решил отложить в памяти эту мысль — после всех этих событий можно будет пустить пару слухов, ну а пока надо сосредоточиться на развертывании имеющихся сил.

Время за подготовкой пролетело незаметно, и вот уже знакомый Никодиму разведчик выбегает из леса с новостями о том, что зеленокожие уже на подходе. Услышав об этом маг вновь обвел взглядом предстоящее место сражения.

По всем признакам эта местность часто использовалось для остановок караванов и простых путников, судя по вырубленным деревьям и следам от кострищ. Достаточное просторное место посреди обыкновенного, не очень редкого леса. Идеальное место для двух магов растений, если они, конечно, смогут опутать зеленых своими быстрорастущими лозами. Магам земли тут тоже раздолье, однако участвовать они будут лишь в крайнем случае, так как все силы были потрачены на создание полостей под землей неподалеку и по краям от первых рядов Воинов. Для магов воды заготовлены десять бочек с водой, которую те будут замораживать и использовать в дистанционных атаках или контроле противника. Магов огня взято по минимум, ведь по-настоящему умелых и способных не спалить в

процессе битвы лес не так уж и много, однако им ничего особенного для своих сил не нужно. Маги воздуха также в наличии есть, хоть и немного, лекари отсиживаются в тылу, готовясь принимать раненных, а молниевики глава Гильдии решил не брать, так как они будут лишь создавать помехи опытному магу.

Построение же имели три линии: Первыми в два ряда стояли Воины — их задача принять первый удар, если дойдет до прямого столкновения, а также защищать магов позади себя. Вторая линия состоит именно из них, однако только из тех, в чьем арсенале способности на средней и близкой дистанции. В зависимости от ситуации они будут помогать либо первой, либо третьей линии в уничтожении противника. Третья же, в которую входил сам Никодим, должна дальнебойными атаками убить врага еще на подходе.

И вот, из-за поворота, показались первые орки. До них пока было слишком далеко, чтобы начинать атаку, однако так и планировалось. Глава Гильдии Магов методично подсчитывал попадавших в его зрение врагов через воздушную линзу, воспользовавшись помощью одного из стоящих магов воздуха. Тридцать шесть — как и докладывали разведчики. Почему они идут по дороге? Знают, что в лесу установлены ловушки, или они настолько тупы и самонадеянны? Теперь еще и остановились. Достают оружие? Нет, оно и так у них в руках. Разговаривают между собой? Тоже нет. Так, а вот их предполагаемый вожак — огромный молот, более крупный и со шрамом на месте одного из глаз. А почему второй глаз закрыт? Рот еле двигается, молитва? Возможно. О, похоже закончил.

Не наблюдай Никодим за этим орком и не видь, как тот зарычал, точно бы вздрогнул от неожиданности и громкости данного действия. Вслед за первым криком раздались и другие, после чего зеленокожие ринулись в лобовую атаку. Подготавливая заклинание, маг вдруг понял, что боевой клич становится все громче, и если он изначально воспринимал его так, будто находится к его источнику достаточно близко, то сейчас он осознал, что находился примерно в пятистах шагах от его источника. Мотнув головой и отгоняя ненужные сейчас мысли, ведь звук уже сходил на нет, он ждал пока противники подбегут в зону поражения его магии.

Он вскинул руки вперед, стоя на созданной магами земли возвышенности, и с его пальцев сорвалась молния, мгновенно преодолев расстояние до цели. Никодим целил в вожака орков, а после него молния должна была перекинуться на бегущих за ним, вводя в состояние шока и нанося серьезные ранения. В том, что он убьет их подобной атакой, маг иллюзий не питал, ведь тот же Гант способен пережить более серьезный заряд, пусть и получит при этом серьезные ожоги, а заодно и потеряет подвижность, на какое-то время.

Однако, стоило молнии достичь своей первой цели в виде вожака, как она ударила только по нему, не перекидываясь на остальных. Еще пять лет назад выдающийся маг посчитал бы это своим просчетом, так как атака была произведена на предельной для него дистанции, однако сейчас он был уверен во вложенном эффекте, что не могло его не озадачить. Вторым сюрпризом стало то, что пусть вожак и получил всю вложенную в атаку энергию, однако лишь на пару секунд замедлился и вскоре вернулся к прежнему темпу.

В зеленокожих тем временем полетели снаряды от водных и огненных магов, кто был способен атаковать на такое расстояние. И с каждой секундой плотность атаки все увеличивалась, были и первые попавшиеся в земляные ловушки. Маг кинул еще одно заклинание, целясь на сей раз в вырвавшегося вперед врага с секирой, однако, стоило дуге сорваться с рук, как она ушла в совершенно другую сторону, чуть не задев стоящих во второй линии магов.

Озадаченно прислушавшись к своим ощущениям, он вдруг уловил, колебания своей стихии в окружающем пространстве. Это не на шутку встревожило мага, ведь он сам не раз проворачивал подобное в спаррингах против других молниевиков, сбивая им прицел. Однако, по сравнению творившемся вокруг буйством энергии, его потуги не стоили и выеденного яйца. Не на шутку встревожившись появлению мага подобной силы на стороне зеленых тварей, он попытался найти того, кто все это устроил.

Вот только в лесу никого не могло быть — разведчики прочесали там все вдоль и поперек прямо перед самым сражением. Орки же рвались в бой и на подобные фокусы им явно не хватило бы концентрации, тем более владельцев схожей со своей стихии он уже научился ощущать издалека. За неимением вариантов, он, повинувшись какому-то внутреннему порыву, посмотрел вверх и ужаснулся — площадь черного облака заметно упала и сейчас оно закрывало от солнца лишь территорию чуть больше, чем поле сражения, а внутри него абсолютно беззвучно переливались пучки молний.

Никодим почувствовал нарастающее в воздухе напряжение, а после в землю, одна за одной начали бить молнии. Сначала редко и вдалеке от сражающихся, однако с каждой секундой напряжение продолжало нарастать, и маг чувствовал, что оно собирается вокруг его соратников. И когда первая молния поразила одного из солдат, он принял решение — использовать тот же трюк, что и при тренировках с молодняком, выложившись на полную.

Лишь краем глаза отметив, что первая и вторая линия вступила в бой с нападавшими, в то время как Гант вместе со своим огромным мечом сцепился с вожаком зеленокожих, Никодим принялся за дело. Чтобы сбить прицел другому молниевику, необходимо либо подавить его силу, не позволив закрепиться на цели, либо же создать собственную мишень, напитав ее большим количеством силы. Сейчас ему предстояло делать и то, и другое, благо мастерство неизвестного противника и его многозадачность не означала силу — что подавить вмешательство, что создать ложную цель было не сложно. Однако пока он нейтрализовал одну атаку, неизвестный создавал еще пять и постоянно наращивал темп. Все, что Никодим мог делать — не позволять молниям бить по элите своей гильдии, пока та, стоя посреди шторма из молний, каким-то образом умудрялась своими атаками убивать прорывающихся к магам зеленокожих, стоя и молясь за свою жизнь.

Пока войны первой линии, лишенные поддержки большей части магов, из последних сил сдерживали натиск орков и периодически ловили на себя падающие с неба молнии, Гант сражался со своим противником. Он сразу понял, что вот он — его долгожданный враг, которого можно убить, и который может дать достойный отпор. И он не ошибся.

Они кружили в смертельном танце на границе с лесом, иногда расшибая в щепки стволы невысоких деревьев. Мечник одновременно наслаждался боем против столь опасного врага, и подмечал его движения, его ужасающе прекрасный стиль, призванный сокрушить противника мощным и стремительным ударом, от которого невозможно спастись. Сам он, орудуя огромным мечом, которые многие принимали за огромный кусок железа с заостренными краями, придерживался похожей стратегии, из-за чего во время их боя оружия сталкивались на немыслимых, для простых смертных, скоростях, отдача отбрасывала их друг от друга. Но если орк использовал ее для того, чтобы наносить еще более мощные удары и раз за разом менять направление своей атаки, то человек отходил, заманивал, игрался.

В какой-то момент он заметил, что противник начал ускоряться, его атаки стали становиться все сильнее, а на месте потерянного глаза, как будто бы, сверкает синий огонек. Внезапно, при очередном соприкосновении меча с молотом, от последнего прошла яркая

вспышка, и тело человека без его воли изогнулось дугой, теряя равновесие. Массивный меч отлетел в сторону и провалился под землю, попав в одну из ловушек, куда все это время и заманивал Гант своего противника.

Оторвав голову от земли и все еще не вернув контроль над телом, он мог лишь смотреть как к нему приближается противник. Как скачут молнии по его молоту, то руке и телу. Как светиться яркая точка на месте потерянного в когда-то глаза. Гант видел, как орк поднимает молот, чтобы добить проигравшего, как голова его отделяется от тела и падает к ногам, а тело, движимое инерцией и чистым гневом, делает шаг вперед и падает, пуская полот рядом с головой мечника.

Гант моргнул и посмотрел в сторону первой линии, от которой осталось всего пару человек, спасающихся от бьющих сверху молний. Увидел он и молодого мага с характерной вышивкой на плече, выдающей в нем мага воздуха. Контроль над телом начал возвращаться, а черное облако, испускающее град молний, рассеиваться, позволяя осознать, что из более чем ста пятидесяти человек, в живых осталось от силы полтора десятка, если считать укрывшихся в лагере.

— Слава Исх'Кину, прорвались... — само собой вырвалось у Ганта, когда он понял, как сколько близка затея была к провалу и как сильно они все недооценили орков.

К северо-западу от Алтонии, столицы Республики, лесистые равнины плавно перетекают сначала в небольшие холмы, а затем и в полноценные горы, между которыми раскинулось Прибежище Императора — ныне малонаселенная долина с парой крупных деревень и одним монашеским поселением, которое раскинулось вокруг двух, соединённых между собой, космических кораблей. Об истинном их предназначении остались лишь легенды, передаваемые из уст в уста, а также записанные на деревянных дощечках, оставшихся со времен восстания против Императора, однако последних было ничтожно мало и информация на них никак не помогала главной цели монархов — раскрытию секретов изначальных, доступ к которым преграждали массивные двери.

По преданиям, как только четыре загадки изначальных будут разгаданы, двери отворятся, дабы передать открывшим их еще более глубокие тайны мира, с помощью которых человечество сможет вернуться к звездам. Туда, откуда прибыли изначальные. И поможет им в этом Исх'Кин — голос, что давал ответы изначальным, и который молчал в тот момент, когда Император был свергнут, не дав тому шанса спастись. Именно ему молились монахи, надеясь однажды услышать ответ, и проповедовали свою веру в церквях.

Вот только проповеди пусть и важная, но не основная деятельность монахов — они искали истины, что откроют путь к наследию изначальных. И они преуспевали этом — первая, и самая легкая из тайн была разгадана стараниями лучших умов Ордена, сумевших узнать, на сколько велик их мир, представляющий из себя огромный шар, что движется в пустоте среди звезд. Однако оставались еще три загадки, что призывали служителей церкви отыскать формулу самого легкого элемента, вникнуть в тайны молнии и света, а также воскресить обитель изначальных, заговорив на языке богов.

Все это время монахи успешно шли по замыслу одного из изначальных, что встал на сторону Республики, и чье имя оказалось незаслуженно забыто. Именно после выполнения данных заданий человечество будет способно принять оставленное ему наследие и перепрыгнуть столь опасный, для каждой развивающейся цивилизации, рубеж по выходу за пределы родного мира. Вот только даже в самом продуманном плане всегда найдется некий

изъян. Переменная, чье влияние не учитывалось человеком науки...

...Во тьме одной из пустующих комнат давно покинутого и запечатанного грузового корабля, освещаемой лишь одной маленькой, медленно мигающей синей лампочкой, внезапно раздалось тихое жужжание. Оно было столь тихим, что полети в этой комнате кровососущее насекомое, то на фоне писка его крыльев нельзя было бы различить произошедших изменений. Однако здесь, в абсолютной тишине, данный звук раздался громким эхом на пустые, покрытые металлом, коридоры, где не было ни единого живого создания, способного его услышать. Но этого не требовалось — случайный зритель и не понял бы всю глубинную суть произошедшего, всю неестественность и аномальность процесса, происходящего в недрах детища высокоразвитой цивилизации. Итогом этого процесса стал свет от вспыхнувшего экрана консоли, что развеял многолетнюю тьму и явил миру всего две строчки:

- > Обнаружен внешний источник питания...*
- > Иницирован запуск системы...*

Глава 23. Новые проблемы

Мастера спросили, испытывал ли он когда-нибудь разочарование оттого, что его усилия приносят меньше плодов, чем ему хотелось бы. В ответ Мастер рассказал историю об улитке, которая начала взбираться по вишнёвому дереву холодным, ветреным днём запоздалой весны. Воробьи на соседнем дереве от души потешались, глядя на неё. Затем один из них подлетел к ней и спросил — Эй, ты, разве не видишь — на этом дереве нет вишен? Не прерывая своего пути, малютка ответила — Будут, когда я туда доберусь."Притча из интернета"

После масштабного похода орков на людей, о результатах которого я узнал по прочитанным воспоминаниям участников данного события, прошло немногим больше двадцати двух лет, первые десять из которых я усиленно пытался понять, что за дичь устроили старшие духи.

Во всех более ранних наблюдениях за их деятельностью, оказываемое ими воздействие на окружающий мир не выходило дальше определенной области вокруг тотемов, при этом ослабевая с расстоянием. А ведь в этом мы с ними были немногим похожи, правда в моем случае невидимой границей, на настоящий момент, является дистанция примерно от двадцати до пятидесяти метров от подвластной мне части Леса, в зависимости от удаления от его центра. Так что увиденное явление стало для меня той еще загадкой. Для этого первым делом я снова пробежался по памяти участников тех событий свежим взглядом и заострил внимание на памяти об ощущениях. В прошлый раз я лишь отметил факт того, что орки чувствовали себя чуть более сильными и быстрыми, списав это на адреналин и прочую химию организм. Возможно ли, что духи зацепились за орков и использовали их в качестве точки выхода своей силы? Делились своей силой с ними? Зачем нужны были жертвоприношения первых пленных? Во всем этом мне следовало разобраться. Потратив пару лет на размышления и мелкие опыты, я начал первые эксперименты с созданием зоны своего влияния за пределами леса.

Начал я с того, что вырастил на южной границе леса с остатками пустыни, до окончания которой я пока не добрался, небольшое деревце с орешками, а затем начал гонять местную живность за пределы своей зоны влияния вместе с ними. Вот только, помимо уставших животных, итога не было. Как бы я не напITYвал семена различными комбинациями аспектов и как бы не изгалялся с вкладываемым в них намереньем — я терял свое влияние на них, стоило им отдалиться, и не получал его даже когда те прорастали. Так что я в итоге плюнул на это дело и решил отложить данное направление до тех пор, пока, по крайней мере, не пронаблюдаю фокусы духов воочию.

А для этого сначала надо было дорасти до основных земель племени Темного Облака, так как на его границах с племенем Железного Зуба, до которых я уже успел дорасти, была всего пара небольших стоянок, да и те без тотемов с шаманами. А все из-за того, что последние, судя по воспоминаниям местных, в большинстве своем, лишились учеников еще во время нападения людей и сейчас вместе воспитывают себе достойную смену, не расходясь далеко от главного поселения. Вот только с тем, чтобы эффективно осваивать орочьи степи и двигаться дальше, возникли небольшие проблемы.

И дело даже не в духах, которым на мою экспансию, в целом, все равно, а в том, что на

адаптацию местной флоры под мои нужды расходуется куда больше энергии, чем на обычное разрастание, которое на столь большом отдалении и без того замедлилось из-за потерь энергии — она ведь у меня не по трубам течет. Этих потерь можно, конечно, избежать, если я буду постоянно концентрироваться на удержании энергии в корнях, с моим уровнем взаимодействия с источником этого вполне хватит. Вот только смысла в этом я не особо вижу, ибо торопиться мне, по сути, некуда, да и в основной части леса проблем хватает.

В прошлом я простимулировал дриар к расселению искусственно заниженным ростом плодоносных растений, однако эта временная мера рискует затянуться на более длительный срок, а то и усугубиться — все из-за того, что я даже и не думал следить за тем, что происходит под землей. Как в самом начале своего развития нашел водоносный слой, так с тех пор его и эксплуатировал, не обращая внимания на его состояние, а ведь он восполняется гораздо медленней того, как я его трачу.

Заметил я эту проблему недавно, когда экспериментировал с орехами — скорость распространения Леса по пустыне заметно упало, а на выращивание необходимых деревьев уходило больше времени и энергии. Восполнить запасы, с одной стороны, можно было начав массово выкачивать воду с территории орков, добравшись до реки, однако последствия этого решения для меня полная загадка, так как в полной мере прикинуть последствия от измельчания реки я в не в состоянии, как и предсказать реакцию духов на эти последствия. Так что пришлось ужать водопотребление всего леса на просторах бывшей пустыни, дополнительно подключив в качестве источника набранное мною озеро в кратере, и стимулировать рост леса к морю где-то на западе.

О его существовании, изначально, я узнал от плененных орками людей, как и приблизительную географию их Республики, а потом отправил птиц на разведку, получив подтверждение. Так что еще на десяток или другой лет придется затянуть пояса пока лес корни будут дорастать до туда черепашьими темпами, а пока всем нам придется немного затянуть пояса и молиться на дождь, наподобие того, что был лет двести назад. Благо дриары данный кризис на себе практически не ощутят, так как он у них уже начался. и ведь получается, что если бы я избрал другой стимул для расселения дриар и не уменьшал бы постепенно рост продовольствия, то нынешняя ситуация ударила бы куда сильнее по лесной экосистеме. А так даже и не изменилось почти ничего.

Касательно же людей, то с удивлением для себя пришлось отметить, что наблюдения за участью взятых орками в рабство не вызывают во мне слишком уж сильного эмоционального и морального отклика. На известных мне территориях захваченных людей орки использовали в основном как обычную рабочую силу с правом повышения до жертвы в очередном ритуале за плохую работу или сопротивление. Тут, кстати, орки сумели проявить дальновидность и начать понемногу разводить людей, в прямом смысле, на убой, так как изначальный состав пленных не ограничивался лишь мужчинами, да и до сих пор число рабов иногда пополняется от периодических набегов зеленокожих на Республику, что пытается одновременно восстановиться после крупного похода и перейти на военные рельсы, которые еще нужно было создать.

И видя все это у меня лишь где-то на фоне витает отвращение, вытесненное понимаем жизненного уклада зеленокожих, который я впитывал из их памяти. Немного обдумав такую не свойственную мне, как бывшему цивилизованному человеку, реакцию, я решил по плотнее заняться аспектом Разума, как только выдастся свободные пару десятков лет на

самокопания. Ну а пока я просто не мог не воспользоваться наличием людей в рабстве у орков, чтобы лучше узнать об их жизни.

Наибольший интерес для меня представляла информация о возможностях людских магов, однако ее было крайне мало, так как под натиском орочей орды и бьющих с неба молний маги сметались почти моментально, а воспоминания солдат и обывателей о возможностях магов были обрывочны и максимально размыты. Также удалось узнать об общей системе человеческого общества, о гильдиях Воинов и Магов, а также о том, чем именно занимаются маги без подкрепления полноценной теории — лишь образы и факты. Связано это было с тем, что в плен, похоже, по большей части попали бедняки и часть обычных фермеров и горожан, ну и самую малость Воинов, которых орки берегли для жертвоприношений. Если подытожить, то я узнал лишь о том, что у людей, в основном, распространены маги огня, воздуха, воды, земли, а также более редкие маги молнии, жизни и природы что, впрочем, не удивительно, если их источники формируются под влиянием энергии наиболее распространенных аспектов. Существование же менее распространенных с недавних пор я мог наблюдать в непосредственной близости.

Началось все с того, что согнанные мною духи-очистители все-таки эволюционировали, из-за чего эффективность их переработки энергии выросла в разы, а фон во внутренней части огромного древа начинает понемногу терять свою насыщенность аспектом Природы, становясь более разбавленным, но все еще очень плотным. Но суть не в том, что упала концентрация, а в том, что в окружающей меня полости она делала это неравномерно — возле эволюционировавших духов наблюдалась практически чистая мана, да еще и достаточно плотная, что позволило мне лучше изучить её свойства.

Во-первых, как и предполагалось, чистая мана способна становиться любым аспектом, с которым контактирует. Проверить мне это удалось далеко не с первой попытки — следовало сначала изолировать область с чистой маной, а потом попросить духов, которые так и не обрели полноценный разум, перелететь в другое место, дабы не влиять на эксперимент. Одно это было достаточно трудно, так как удерживал я сферу чистой маны при помощи энергии аспекта Природы, и приходилось полностью сосредотачиваться на том, чтобы они не смешивались. Как только у меня получилось — я ввел внутрь немного энергии смерти, а после начал наблюдать, целостность оболочки. Постепенно чистая мана в моем восприятии постепенно перекрашивалась в энергию Смерти, доходя до состояния равновесия, а после буквально за пару секунд полностью в неё перешла. Как потом выяснилось, такого результата я добивался четыре с половиной года, что меня удивило, ведь по личным ощущениям я занимался опытами от силы месяц.

А ведь тема действительно перспективная и интересная, и я бы с удовольствием еще лет на десять погрузился в изучение чистой маны, но приходится отвлекаться на расширение до моря, да и другие дела имеются. Например спросить у духов что там за «пророчество», из-за которого по приказу шаманов орки прервали очень даже удачный поход...

Глава 24. На перепутье

Новичок, пришедший в монастырь к знаменитому Мастеру, спросил у одного из монахов — Почему проживание в монастыре рядом с Мастером почти ничего мне не даёт? — Может быть, это из-за того, что ты пришёл научиться у него Дзэн. — А зачем ты сам сюда пришёл? — Чтобы видеть, как он завязывает свои сандалии."Притча из интернета"

Решив не откладывать визит к духам на потом, я переместил свое внимание к племени Железного Зуба, сразу оказавшись недалеко от главного тотема. В лунном свете безоблачной ночи на ритуальном кругу рядом с главным тотемом можно было различить следы недавнего жертвоприношения. Кто именно удостоился подобной чести меня на данный момент не волновало, главное — все уже закончилось, и орки разошлись по шатрам, давая мне возможность спокойно поговорить с их духами.

Некоторое время я разглядывал тотем, представляющий из себя трехметровый широкий столб, с вырезанным на нем узорами в виде зубастых морд, у части из которых зубы были вполне себе настоящие — орочи. Раздумывая, как именно надо их позвать, я направил в сторону тотема немного аспекта Разума, как если бы собирался подключиться к чьему-то сознанию чтобы лишь мельком глянуть что именно там происходит. Способ оказался рабочий, и из тотема вылетела уже знакомая мне сущность Старшего Духа, разве что на сей раз он был где-то на треть меньше себя предыдущего, ну или просто не весь вылез. Несколько секунд он повисел просто так, а после присоединился к созданному мною каналу.

— Зачем явился? — раздался голос духа, немного отдавая эхом. Хоть это и звучало немного грубо, но в самой фразе не было ни раздражения, ни пренебрежения. Учитывая мой прошлый опыт общения, то это просто стиль общения у них такой. Прямолинейный.

— Поговорить по поводу вашего пророчества.

— Оно не наше. Но оно есть. Зачем оно тебе?

— Любопытство, ну и разумная осторожность. Если бы оно не было важным, то из-за него орки не стали бы прерывать свой поход.

Дух ответил молчанием. Я прям видел как идет его мыслительная деятельность, если так можно назвать почти заметное копошение его составных частей. Я решил его не торопить и просто подождать, пока он придет к решению, благо ждать пришлось всего пару минут.

— Да, это разумно.

— Разумно?

— Твой интерес разумен. И опасения. Поделиться... может быть полезно. Для обеих сторон.

Вышло как-то проще, чем я себе представлял. Почему-то от Духов я ожидал какого-то более живого общения и хоть какого-то торга, как в прошлый раз. То ли ночью они тоже спят, а я их разбудил, то ли общительность зависит от количества духов в Духе. Или я просто их психологию не до конца понимаю, а то и все вместе. В любом случае, получилось вполне себе удачно.

— В таком случае буду благодарен, если вы мне его расскажите.

— Мы можем показать.

Показать? Не успел я спросить, как от тотема в мою сторону отправился сгусток

энергии аспекта Разума. Делал это он достаточно медленно для того, чтобы я мог его пару раз проверить и узнать, что там находятся записанные образы какого-то события. Для получения большой подробностей требовалось «распаковать» полученный архив себе в разум, что я и сделал.

Тут же поверх моего взора мне открылась картина того, как старый орочий шаман о чем-то разговаривает со вторым орком. Сосредоточившись на данной картине, я окончательно отрешился от происходящего вокруг и погрузился в послание...

...Я оказался в шатре, одновременно во всем его объеме, что позволяло видеть абсолютно все происходящее в нем. На несколько мгновений меня это дезориентировало, однако я быстро пришел в себя и собрался в одну точку, переведя внимание на разворачивающееся предо мной действо.

Внутри этого шатра царил полумрак, свет пробивался в него лишь сквозь редкие щели в стенах, и небольшую дыру в потолке. У шамана в руках была курительная трубка, чем-то напоминающая мне трубку индейцев из фильмов в прошлой жизни. Присмотревшись к нему я с удивлением обнаружил, что могу чувствовать его энергию, как, впрочем, и течение энергии в окружающем пространстве. При этом плотность праны в столь немоцном теле была столь велика, что в энергетическом плане она выглядела словно скалы на фоне тумана — до такого состояния никто из виденных мною орков своё тело не доводил. Даже страшно предположить на что он был способен. Впрочем, может именно из-за этого он и стал пророком? Или же такая плотность является следствием дара? Жаль подробнее этот феномен уже не изучить.

Пока я рассматривал шамана, к нему уже пришел второй орк, являющийся, по всей видимости, вождем племени, и они даже уже успели о чем-то переговорить. Шаман довольно часто кашлял, видимо заработав себе проблемы с легкими от частого курения, так как другого объяснения я придумать не могу с такой концентрацией праны, хотя от потери зрения она его не спасла. Жаль изучить его тело не выйдет, так как это лишь воспоминание. И вот, после обмена любезностями и постепенной подводке разговора к тому, из-за чего слепой шаман вообще позвал к себе вождя, я наконец услышал пророчество.

— Я видел... угрозу — начал старый шаман. С этими словами картина вокруг вдруг начала плыть, а шатер начал наполняться каким-то странным звоном, отдаленно напоминающим растянутый во времени треск стекла, но более глубокий, достающий до самой глубины души. — Далекую, как небо в ночную пору, опасную, словно самый свирепый хищник, и в тоже время смутную, словно в тумане... Кхе-Кхе... древнюю, словно горы. — Звон становился все глубже и насыщенней, заставляя все нутро, резонировать вместе с ним. — Она придет не от нас, а откуда-то извне, где нас никогда не было...

— Что именно ты разглядел, Шаман? — прекратил эту какофонию второй орк. Этот рык, вместе с прекращением звона заставил меня внутренне вздрогнуть. Я тут же прекратил просмотр и залез аспектом Разума в отправленное мне послание, пытаюсь понять, что это вообще было, и обнаружил искомое. Оказывается, в этом моменте духи решили сделать мне дополнительную вставку из полученных от шамана воспоминаний. При этом сами воспоминания были просто в ужасном качестве и явно являлись частью чего-то большего, так как помимо звука мне удалось вычлениить и признаки каких-то образов, но расшифровать их у меня не вышло.

Нда, а я уж испугался, что духи мне какую-нибудь подлянку устроили, а оказывается

просто решили в монтажеры податься, но качество исходного материала подкачало. Заодно посмотрел на наличие подобных вставок на оставшейся части послание и обнаружил еще четыре штуки. Ну что ж, возвращаемся к просмотру.

— Если не успокоишься — я встану и вдарю тебе как следует. — сказал шаман своему собеседнику, выпустив чуток своей праны за пределы тела. Вождь аж вздрогнул и замолчал — суровый дед.

— ...Я видел, как множество хижин из камня обращаются в руины... — на этих словах пред моим взором предстал на секунду предстал величественный город, который затем, всего за несколько мгновений словно пролетел через мясорубку, превратившись в огромную груду обломков без единого звука. И сколько бы я не всматривался, понять, что именно произошло, не получилось. Шаман же тем временем продолжал

— ... видел, как вечернее небо окутывает тьма — то летели невиданные ранее чудовища, коим не было числа... — кадр сменился закатным небом, по которому летели полчища каких-то существ. Я старался приглядеться, чтобы различить очертания отдельных особей, но все они сливались в однородную массу. Когда же я начал хоть что-то различать, то окружение вновь начало меняться.

— ... видел огонь, что пожирал многовековые кроны, видел множество смертей... — На сей раз предо мной предстал пожар. Это я понял сразу же, так как помимо огня на горизонте в этом видении присутствовало и ощущение удушья от дыма, которое духи любезно оставили. Все же отревившись от него, я обратил внимание на огонь. И то, что я увидел, заставило что-то внутри меня содрогнуться. Горел мой Лес...

Почему-то я сразу понял, что это он. На мгновение даже показалось, что я ощущаю его агонию, но это чувство быстро исчезло, оставив после себя горькое послевкусие и затухающее чувство утраты.

— ...я видел... Конец...

Лес озарился яркой вспышкой, чей свет каким-то непостижимым образом обратился в звук бьющегося стекла, раздавшись гулким эхом во всем моем естестве, а после...

...Послание закончилось.

По окончанию просмотра отправленных воспоминаний я поблагодарил Духов за оказанное доверие, пообещав в случае чего поделиться с ними информацией по пророчеству. Затем мы просто разошлись по своим делам. Духи — сидеть в тотеме, а я — пытаться сохранить их послание в целости.

Дело в том, что я не особо стремился работать аспектом разума над самим собой, опасаясь, что в процессе могу если не наворотить чего-то непоправимого, то изменить свою личность. А значит инструментов для того, чтобы сохранить полученное послание в памяти таким, какое оно мне досталось, у меня нет. Решение нашлось достаточно быстро и более чем меня устраивало.

Я подозвал к себе одного из обычных Чистых Духов и поместил в него сгусток с посланием, обравив его в сферу из энергии разума, а затем поставил тому задачу её поддерживать. Дух с заданием справился и начал пускать вырабатываемую нейтральную ману на удержание сферы в состоянии покоя. Понаблюдав за ним и удостоверившись, что записи ничего не угрожает, я оставил в Полости, так как не хотелось его потом искать по всему лесу, да и насыщенный аспектами фон в качестве компенсации за эксплуатацию вполне сойдет.

Теперь же я обдумывал увиденное, стараясь сопоставить все известные мне факты по поводу пророчества.

Во-первых, все пророчества старика либо сбывались, либо их удавалось предотвращать своими силами, что я узнал, прочитав мысли Вождя в момент разговора с Шаманом — не перестаю поражаться тому, сколько параметров духи фиксируют одновременно. И ведь могут себе позволить с таким строением...

Так вот, что значит сто процентная точность предсказаний? Это значит, что те обрывки видений стоит воспринимать серьезно, несмотря на их расплывчатость. Вот только именно эта расплывчатость мешает понять, что именно говорит пророчество. И ведь духам не все удалось из него вытянуть касательно видений, что, учитывая их навыки, также говорит в пользу истинности видений.

Во-вторых, мы имеем некий звон, ощущения от которого немного напоминают те, которые были от эволюции духов и моих проделок. Когда духи вставили этот звук, шаман рассказывал про далекую, свирепую и древнюю угрозу. Что можно считать древним, тем более в этом мире? Если так посмотреть, то я вполне себе подхожу под описание древности, учитывая то, сколько семечко моего тела болталось на просторах вселенной, где орков никогда и не было. Но я уж точно не подхожу под критерии свирепой и далекой угрозы. Разве что «далекая» это про время, а не про расстояние.

С другой стороны, мы имеем ту часть видения, где по небу летят орды существ. На этом континенте я подобного пока не видел, так что они либо обитают в каком-нибудь другом месте, например, в местном аналоге Австралии, и сейчас набирают силу, либо их еще нет на этой планете. А в этом случае появится они тут могут либо извне, либо по моей воле, ну или это все были драконы...

И в-третьих, ощущения от горящего леса... Самая понятная и неприятная для меня часть пророчества, так как если по остальным его частям мало что очевидно, то тут все предельно ясно — это гибель если не меня, то моего творения. И этого допускать мне не хочется. Однако зацепок данное видение не оставляет, как и разрушенный город. С ним имеющиеся у видений проблемы находятся в абсолюте — совсем не понятно символизм это, или события так и произойдут.

Из всего этого следует, что исполнения пророчества лучше не допускать. Вот только как это сделать, если само пророчество несет в себе мало зацепок, так еще и может настроить Духов против меня из-за наличия драконов. Кто кроме них походит на неведомое летающее чудовище?

Глава 25. Предпринятые меры

Как-то раз ученик по имени Импо толкал перед собой тачку, а Мастер Ма-Цзы сидел на его пути, вытянув ноги. Импо попросил — Учитель, уберите, пожалуйста, ноги! — То, что вытянуто, не может быть убрано, — сказал Мастер. — То, что идёт вперёд, не может повернуть назад, — сказал Импо и толкнул тачку вперёд. Тачка проехала по ногам Мастера. К вечеру его ноги были в синяках и кровоподтёках, но он дал понять, что одобряет поступок Импо. "Притча из интернета"

Со времени получения пророчества прошло уже семнадцать лет, и большую часть этого времени я занимался тем, что расширялся в сторону моря, временами отвлекаясь на прочие дела. Как итог — три года назад я добрался до долгожданной воды, а потом еще год мучился с тем, чтобы эту воду по нормальному перерабатывать.

Ведь морская вода — это вода соленая. А соленую воду абсолютное большинство растений практически не переносят, в чем я быстро убедился стоило ей поступить в корневую систему. Можно было, конечно, оставить все как есть и попросту адаптировать себя и весь лес к питанию соленой водичкой, однако в этом случае объем работы был попросту запредельный. Так что я поступил так, как подобает бывшему человеку двадцать первого века — начал искать способы опреснения морской воды.

Самих способов я смог найти всего три штуки — это опреснять испарением, впитывать соль специально выведенными для этого растениями, или заставить корни впитывать только воду, оставляя соль в море. В первом случае недостатком было то, что испарять морскую воду могло только солнце, а собираемая влага не могла покрыть нужды Леса.

Во втором же обнаружился неприятный сюрприз в виде появления токсичных соединений. И пусть для самого растения они были безвредны, однако они поступали в корни и вместе с водой отправлялись дальше. В целом, дать растениям невосприимчивость было бы легко, вот только их будут есть как дриары, так и животные, а копать во всех из них, чтобы дать сопротивление этим токсинам вообще не вариант. Так что в итоге остался последний вариант, который пусть и немного уступал в пропускной способности, что исправляется количеством, однако не имел более серьезных минусов.

В остальное же время, когда мне надо было отвлечься от стимулирования роста, я тратил время на постепенное изучение возможностей нейтральной маны, провел пару опытов с аспектом Смерти, в результате которых пока удалось лишь установить, что он, вот ведь неожиданность, способен убить живое существо самим фактом своего наличия. Ни в том ни в другом я, в итоге, значимых результатов не добился, однако кое в чем за прошедшие годы я преуспел — в создании энтов.

При этом на сами опыты по превращению дерева из недвижимого объекта в движимый, ушло всего семь лет, а если бы занимался только этим вопросом, то справился года на три быстрее. Добиться результата за подобный срок мне, в первую очередь, помогли мои чудовищные запасы аспекта Природы и возможность не вдаваться в тонкости его использования.

Для начала я просто взял первую попавшуюся ветку, лежащую на земле, и задавил её огромным количеством природной энергии вперемешку с энергией жизни, сопровождая все это образом большой и подвижной гуманоидной фигуры. В результате огромных затрат

энергии получилось метра четыре в высоту тело, состоящее из переплетенных корней и чего-то наподобие лиан. Первый блин, правда, вышел немного комом, и данная заготовка мало того, что вросла ногами в землю, так еще и абсолютно не держалась в вертикальном положении, норовя согнуться в три погибели. Хотел подвижность — получил подвижность. Но даже так большая часть работы уже была готова и все остальные годы я лишь прорабатывал детали экспериментировал с элементами.

Так я позаимствовал у древесного паука аналог мышц, которые пришлось немного подправить для способности выдерживать большие нагрузки, а также укрепил скелет, обеспечив будущего энта надежной основой. От корней на ногах решил полностью не избавляться, так как они все же подпитывают тело в состоянии покоя и без них пришлось бы создавать пищеварительную систему. Так что я просто доработал эту корневую систему, придав корням способность к взрывному росту, а также к повышению хрупкости. Первое необходимо для того, чтобы энту не приходилось днями стоять и ждать начала подпитки, а второе для того, чтобы можно было легким движением ноги оборвать связь с корнями в лесу и пойти... куда-то.

В целом, к концу шлифовки энт получился приличный — гуманоидная фигура выросла где-то на пол метра, имела одну пару рук, хоть и всего с тремя пальцами, ноги были похожи на человечьи, но без пальцев на ступнях и более ярко выраженной пяткой, напоминающей небольшой закругленный каблук на ноге для вбивания в почву для лучшей устойчивости. При этом, несмотря на свой размер, весил он не слишком много из-за того, что я оставил внутри достаточно много пустот, да и широким назвать энта нельзя — пришлось сделать достаточно узким и гибким, чтобы он мог протискиваться между плотно стоящими деревьями, из-за чего, с его ростом, получившийся древень смотрелся словно дрыщ. Впрочем, внешний вид вообще не отражал его силу — в ходе опытов управляемое мною тело поднимало одной рукой вес около тонны — примерно столько весил пригнанный для эксперимента Рогач, плюс-минус центнер. И это отнюдь не предел для созданного мною тела, полностью проверить которое в критических условиях я так и не смог за отсутствием таковых — не вырывать же ради этого деревья с корнями и без.

Что же касается головы, то её я сделал из переплетающихся корней в форме овала с двумя отверстиями под глаза. Затем, посмотрел на получившееся подобие маски, счел её слишком скучной и безжизненной, и сделал ей длинный, сантиметров сорок, острый нос из переплетенных корней. Получилось очень даже ничего, хотя увидь я такую штуку в прошлой жизни ночью в лесу — точно бы в богов поверил. Во всех разом... В конечном счете, оставалось дать этому пугалу последнюю деталь — мозг. И вот тут как раз и пошли в дело элементы.

Как я давно заметил, младшие элементы способны выполнять мои указания, а также взаимодействовать с растениями. И пусть сами по себе они лишь ускоряют и рост, при необходимости они могут ими и управлять. Именно это свойство меня и заинтересовало, так как оно позволило бы просто запихнуть элементя внутрь получившейся деревяшки и отдавать указания ему, при этом не создавая новую расу разумных деревьев. Как оказалось, моя теория оказалась вполне верна, вот только младшие для данной работы вообще не подходили, так как беспросветно тупили в новом теле. Это заставило меня обратить внимание на более редких, как я их про себя назвал, «средних» элементалей. И они смогли меня удивить.

Природные элементы, подобно младшим собратьям, не могли нормально

ориентироваться в теле и управлять им. Вот только они и не собирались делать это в одиночку — взятый для опыта элементаль подозвал к себе крутившихся рядом родственничков и вместе они уже смогли кое-как начать передвигаться. При этом через несколько дней походка энта стала вполне себе уверенной, а засевший в груди элементаль набрал себе суммарно около двадцати помощников, на чем и остановился.

Понаблюдав за получившимся результатом еще около года, за которые энт излазил приличную часть необитаемого леса, и признав его удовлетворительным, я начал думать над тем, как исключить себя из производственной цепочки и перепоручить все дриарам и духам. Ведь энты вполне могут использоваться дриарами в качестве грубой рабочей и магической силы, что ускорит их освоение Леса и его ресурсов, которое пока продвигается со скрипом. Диары, за почти сорок лет после начала расселения, безусловно, увеличили область своего обитания, как и численность, вот только количество не означало качество.

Да, из-за возобновления работы Древа Рождения население увеличилось, вот только доля тех, кто может использовать ману на что-то большее, нежели поддержание одежды в нормальном виде и базовом уходе за цветами, сильно уменьшилась. Из-за этого стала появляться такая тенденция, что наиболее одаренные в магии дриары стремились переезжать в изначальное поселение, в то время как менее одаренные вытеснялись ими естественным путем — кто-то обменивал свой старый дом на новый, но в другом месте, а кого-то просто вежливо просили уйти, так как объявленный Хранителем кризис еще никуда не делся и Старейшины ввели лимит на количество жителей в поселениях.

Как по мне, это может в будущем привести к расслоению общества, если тенденции не изменятся. Стоит ли мне влиять на это — пока скорее нет, чем да. Ведь до крайностей пока нигде не доходит, да и намеков никаких нет. Если же они, по моему мнению, вдруг свернут куда-то не туда, то стоит, минимум, дать им набить свои шишки, а то и доказать состоятельность выбранного пути. В любом случае общество дриар, в моих глазах, все еще походит на одну большую общину, которая только вступает на путь становления государства и еле-еле продвигаясь в магии.

Шутка ли — за сорок лет ничего принципиально нового, лишь оттачивание уже имеющихся навыков управления аспектами вне *Связи*, и постепенное увеличения пользователей двух аспектов за её же счет. Порою даже подумываю дать им какого-нибудь пинка животворящего, но никак не могу придумать что именно сделать и для чего. Ведь если учитывать, что дриары не имеют моих возможностей по работе с аспектами, то их темп может быть вполне нормальным, а для прорывов потребуется еще больше времени.

Ага, времени, которого непонятно сколько и до чего осталось. И пусть я предпринял единственные доступные мне сейчас меры касательно пророчества — поставил драконам запрет приближаться к землям орков, это лишь отложит возможный конфликт из-за факта их существования. Я ведь абсолютно не представляю, как именно орки и их духи отреагируют на больших огнедышащих ящерок у себя под боком, над которыми, кстати, не помешает немного пошаманить если разногласия все же возникнут. Например, попытаться повисить им плотность праны, её количество, или вообще попытаться магию дать.

Ну а пока остается лишь ждать, пока приток воды начнет покрывать потребности Леса с приличным запасом и возвращаться к территориальной экспансии земель людей и орков, а то учудят опять что-нибудь, а мне потом гадать что вообще происходит...

Глава 26. Стимул к развитию

Одного художника император попросил написать Гималаи на стенах его дворца. Художник был Мастером дзэн; он сказал, что ему нужно для этого три года жить в Гималаях. Император спросил — Это займёт у тебя три года? Художник ответил — Я прошу минимум времени, потому что, пока я не стану частью Гималаев, я не смогу написать их. Мне нужно пойти туда и раствориться в них. По прошествии трёх лет он вернулся и расписал стену в три дня. Император пришёл посмотреть. Это было чудо! Он никогда не видел такие прекрасные горы. Даже настоящие Гималаи были немного бледнее в сравнении с ними. Он долго стоял и любовался, а потом заметил — Здесь я вижу тропинку, куда она ведет? Художник ответил — Мы можем пойти посмотреть. Они пошли и больше не вернулись."Притча из интернета"

Шел двухсот девяностый год от моего появления в этом мире. И в эту почти круглую дату, спустя пятьдесят два года после похода орков, люди наконец начали оттеснять последних от своих земель. Узнал я об этом, когда мои корни наконец достигли большого орчьего поселения, в котором располагалась та самая Арена, на которой, судя по воспоминаниям, проводилась Битва Сильнейших, позволившая Духам совершить скачок в развитии. Но так как от орков узнать о состоянии дел у людей невозможно, а поток захваченных людей практически сошел на нет, я решил подождать развития событий, сосредоточившись на изучении Арены.

Её вид, сам по себе, не внушал — круглая яма примерно метров сто в диаметре, обитая камнями по краю, вот только в духовном зрении предо мной открылась очень занимательная картина. Всё дно ямы было в извивающихся линиях энергии, по которым циркулировала смесь энергий Жизни, Смерти, Души, уже знакомых мне Материи и Изменения, а также нового аспекта — аспекта Энергии. При этом все они были переплетены между собой в замысловатый и неизменный узор, который видимо и являлся самой сутью проведенного здесь ритуала. От узора же шли шесть особо насыщенных потоков, идущих вдоль выгравированных на камне узоров к шести каменным тотемам, установленным на равном удалении друг от друга. К ним я, после некоторых раздумий, решил вообще не лезть — и так где-то на фоне маячило ощущение чужого взгляда.

Пока я как зачарованный разглядывал переплетение потоков магической энергии и пытался понять механизм работы ритуала, прошло достаточно много времени — день или два. Ко мне уже начала подкрадываться мысль, что пытаться разобраться в ритуальном комплексе, не имея представления о работе самих аспектов, вплетенных в него, а также о самом принципе составления подобных узоров — гиблая затея, когда на периферии духовного зрения началось какое-то копошение со стороны тотемов.

Промелькнула мысль, что я все же полез куда не следует. Промелькнула — и тут же исчезла, стоило мне окинуть взглядом происходящее вокруг Арены. А происходила там подготовка к поединку.

Несколько десятков орков уже занимали места на каменных трибунах, а за пределами Арены ко входу стекалось раза в три большее число зеленокожих. Пробежавшись по их мыслям удалось понять, что сейчас будет сражение насмерть между не поделившими что-то орками из разных племен. Копнув глубже оказалось, что не какую-то орчиху, да еще и очень сильно разругались в процессе, перейдя на оскорбление Племен друг друга, а после в едином

порыве отправились на Арену. При этом оба орка были довольно знамениты среди зелёного народа, и очень даже сильны, судя по слухам и наблюдаемой мною плотности праны и её количеству, по сравнению с остальными.

Сами бойцы тем временем находились по разные стороны Арены и их обмазывали какой-то жидкостью, вырисовывая причудливые узоры на теле. Пока это происходило, я решил вновь заняться копанием в головах у пребывающих зрителей, чтобы понять, что вообще здесь происходит. И достаточно быстро узнал.

Оказывается, данное поселение, носящее гордое название «Последний Бой», в честь какой-то битвы, не принадлежит никакому из Племен, являясь нейтральной зоной торговли, дипломатии и решения межплеменных конфликтов. В первые несколько лет после похода орков на людей внутренние конфликты решались по старинке — войной по правилам, однако из-за возросшей в результате объединения численности племен в сражениях стало принимать участие большее число орков, а из-за разницы в силах между опытным воином и молодняком последний очень часто уничтожался практически под ноль. Умные Вожди решили в этом случае отправлять на войны самых сильных, что привело к потерям в рядах лучших, чего никто из участников конфликта, разумеется, также не хотел. И в результате битвы, где могли принимать участие и пару тысяч воинов, превратились в сражения между сильнейшими, или хорошо сработавшимися командами. Ну а дальше, лет тридцать назад, в чью-то шаманью голову пришла идея, что подобные сражения можно проводить в уже известном формате, совместив приятное с полезным — решение конфликтов поединками с обрядом жертвоприношений на Битве Сильнейших. Ну а после данную практику подхватили и местные, проводя на Арене бои насмерть не только по указке Вождей, но и из-за своих собственных конфликтов. Даже начало проклевываться что-то вроде рейтинговой системы бойцов и появился тотализатор, на котором орки охотно расставались со всяким барахлом, трофеями и людьми-рабами.

Переварить эти знания я успел где-то за минуту до выхода противников на Арену, на которой противники уже стояли на противоположных краях и очень яростно друг на друга смотрели, пока Шаманы, а это оказывается именно они, наносили последние штрихи. Это время я решил потратить чтобы просканировать их тела на предмет сюрпризов, как это было с орками из Острого Зуба. Один из них, кстати, им и оказался, вот только помимо железной и слегка помятой челюсти и около половины черепа, он имел и железные фаланги пальцев, которые, прорываясь сквозь плоть на кончиках пальцев где раньше были ногти, шли дальше чуть закругляясь. Словно когти хищника, да еще и заточенные.

Второй же был из племени Высоких Гор, чьи территории были далеко на востоке и, как понятно по названию, находились в горах и рядом с ними. Скорее всего горы являются продолжением уже известных мне, тянущихся на север. Давно кстати туда не заглядывал, да и повода не было — все же их я пока не пересек, а делать там особо нечего. Хотя железные ящерки... что-то я о них совсем забыл после попытки проверить свои силы. Надо бы как-нибудь проверить, но как-нибудь потом — если не забуду в процессе своих изысканий.

Так вот, второй орк был вполне обычным — без каких-либо модификаций или сюрпризов, не считая более чуть более плотной мышечной массы и более крепкого телосложения в силу генетических различий. Он, в отличие от своего оппонента, вышел на бой с чем-то вроде большой одноручной дубины и не менее большим щитом на второй руке. При этом его экипировка выглядела куда лучше, чем у большинства зрителей, что пришли посмотреть на кровавое зрелище. По пране же соперники были примерно одинаковы, так

что в их поединке, к началу которого шаманы дали отмашку, все будет зависеть от личных навыков.

Оба соперника прыгнули на арену и замерли на десяток секунд, ожидая окончания воззвания Шаманов к Духам. Я же пристроился на краю Арены, используя в качестве точки опоры для духовного зрения что-то вроде плюща, чтобы своим присутствием не помешать творящемуся действию и лишней раз не напрягать Духов своим излишне близким присутствием. И пусть так ограничивать себя было немного непривычно, это не помешало мне наблюдать за происходящим.

От двух тотемов по узору прошелся заметный импульс, вошедший в тело каждого из участников, образовав при этом энергетические связи между рисунком на теле и узором на Арене. При этом импульсы умудрились пройти по всей седи одновременно, приводя энергию в движения, а после не перемещиваясь вошли каждый в своего орка. Окинув их взглядом, я сумел увидеть, как полученная от духов энергия оседает в мышцах и нервной системе, включая мозг, а также впитывается в душу. Разглядеть что происходило дальше мне не позволила вспышка, вместе с которой Шаманы объявили бой.

Вспышка оказалась ничем иным, как активацией ритуала, и видна была лишь для меня и Духов, если те, конечно, наблюдали. Дальнейший же бой между орками мало меня интересовал, хотя и там было на что посмотреть — меня больше увлекало буйство энергий. Весь узор из потоков энергий, лежавший словно вязаная скатерть на обеденном столе, встряхнуло с началом ритуала. Отдельные линии струились вокруг бойцов, подражая их движениям, другие же проникали внутрь их тел, проводя сквозь них струящуюся энергию. Каждое движение, каждый удар сопровождался изменением общей картины. Вот поток из Материи и Смерти обвил дубину, стремительно опускающуюся на полу-железный череп, однако атака промахивается, и линия вновь переплетается с полотном, выбивая из него сразу несколько других. Некоторые из них опадают обратно, другие начинают свой собственный танец, а третьи устремляются за избежавшим гибели орком.

В какой-то момент я перестал следить за деталями, заморожено глядя на картину в целом. И хоть она внушала, через несколько минут я начал замечать, что все происходящее — совсем не предел для проводимого ритуала. Что линии потоков словно бы хотят большего, но им не хватает энергии, чтобы заставить все полотно прийти в движение с совершить... что-то. Ко мне даже начала подкрадываться мысль, что можно дать им своей энергии, как схватка вдруг закончилась.

Орк из племени Острого Зуба, со сломанной рукой и, что удивительно, челюстью, сумел вонзить здоровую руку прямо в грудь оппоненту и вырвать оттуда сердце, заставив потоки взбеситься. Они начали опутывать осевшее на колени тело здоровяка, словно паук опутывает свою добычу, вот только потоки энергий также проходили насквозь тела, переплетаясь с другими такими же, создавая настоящее буйство из аспектов внутри кокона. Что именно там происходило — разглядеть духовным зрением я не смог, однако при помощи *Чувства Аспектов* я смог уловить отголоски происходящего. Я почувствовал, как Аспекты взаимодействуют между собой непонятным для меня образом, изменяя реальность.

Тело орка, тем временем, рассыпалось в пыль, как и его сердце в поднятой руке победителя. Кокон начал распадаться, выпуская из себя большое количество энергии из смеси Аспектов, что, пройдясь по всей сети, погрузилась в один из тотемов. Перед тем же, как узор окончательно разгладился, и Шаманы объявили о завершении ритуала, я увидел, как прерывается связь между ним и победившим орком. При этом у последнего в теле помимо

праны были и остатки остальных имеющихся в узоре Аспектов, правда, судя по всему, на долго они у него не задержаться, так как уже сейчас понемногу вытесняются быстро восстанавливающийся праной.

Да-уж, увиденное сегодня зрелище я точно никогда не забуду. И что более важно и неприятно — сделанные из него выводы, что Духи обладают куда большими знаниями в работе с Аспектами, нежели я с помощником в виде Системы и опытом прошлой жизни. И с этим надо что-то делать — не хочется обладая моими возможностями проигрывать в мастерстве. А чтобы наверстать разрыв мне надо будет сосредоточиться на изучении Аспектов, не отвлекаясь на остальные мелочи. Но для этого надо сначала закончить с несколькими проектами, которые пока еще не готовы...

Глава 27. Последние приготовления

Мастер Хакуин имел обыкновение говорить своим ученикам о старухе, державшей неподалёку чайный магазинчик. Он всячески хвалил и подчёркивал её глубокое понимание дзэн. И, как правило, ученики, заинтригованные его рассказом, вскоре шли в магазин посмотреть на старуху. Когда бы старуха ни встречала посетителей, она сразу могла сказать, пришли ли они к ней попить чаю или же увидеть её понимание дзэн. В первом случае она любезно поила их чаем, а во втором она таинственным шёпотом просила пройти за ширму. Как только они заходили туда, она со всей силы была их кочергой. Девять из десяти не могли избежать её ударов. «Притча из интернета»

Итак, наступил уже трехсотый год от моего рождения в этом мире, и десять лет активного закрытия всех срочных дел перед уходом в изучение Аспектов. За это время случилось не очень много важных событий, одним из которых, пять лет назад, стала внезапная эволюция Чистого Духа, которому я поручил сохранять послание с пророчеством в целостности.

Тогда я как раз был занят попыткой создания чего-то вроде ритуала, при котором дриары задействуют Связь и создадут вместилище для элементарей, которые и оживят новосозданного энта. Вот только был один нюанс — так как я делал тело чисто за счет абсолютного взаимодействия с источником, то и передать весь процесс для дриар я мог лишь в таком виде. А у них, даже со Связью, до абсолютного уровня все равно не дотягивало.

Тогда я попытался втиснуть информацию в Природных Элементарей, чтобы те как-нибудь сами себе все выращивали, однако для их скудного разума объем информации был слишком велик, что вынудило меня начать упрощать процесс создания тела, попутно пытаясь прокачать им память. Кое-какие успехи по данным пунктам у меня были, в результате которых по лесу стали слюнятся еще пару энтов чуть более простой конструкции, зато на конечных этапах роста они дорабатывались самими Элементарями, из-за чего тела имели некоторые отклонения от стандарта. Впрочем, отклонения были больше косметическими и почти не влияли на функционал, так что я бы и дальше двигался в этом направлении, если бы не уже упомянутое событие, заставившее пойти по другому, более простому пути.

Ощувив незначительные колебания вблизи от основного тела, я переместил внимание туда и, как мне показалось, увидел уже знакомый мне процесс эволюции Чистого Духа в свою продвинутую версию. Однако почти сразу стали заметны отличия, ведь послание, вложенное в духа, постепенно растворялось, насыщая его однородную структуру аспектом Разума. Первым моим порывом было желание остановить процесс распада ради сохранения пророчества, однако удержавшись от импульсивных решений я решил сначала дождаться результата. Ведь, если приложу усилия, я смогу извлечь уже свои воспоминания или просто обратиться к ним, пусть они и будут далеки по качеству от оригинального послания. В любом случае, первым делом надо сначала изучить результат подобной эволюции, а уже потом хвататься за голову.

Дождавшись же окончания процесса и использовав *Анализ* на преобразившемся духе, я увидел следующее:

Название: Дух Разума

Принадлежность: Духи

Тип энергии: Душа, Разум

Дух Разума — впечатляющие и очень обнадеживающее название, такое у меня было первое впечатление. И оно было оправдано, ведь факт того, что этот дух, первый в своем роде, является разумным или хотя бы стремится к этому званию, стало понятно после нескольких попыток наладить контакт воздействием аспекта Разума.

По началу, как было с очистителями и элементариями, он не мог формулировать сложные мысли и образы, а про слова рассчитывать не приходилось. Однако, по мере моего с ним общения и насыщения энергетического тела аспектом Разума, я стал получать более внятные ответы, постепенно переходящие в подобие речи. Хотя, при всех его успехах, до уровня оркских Духов ему еще далеко даже спустя пять лет после эволюции, а уровень развития сознания был где-то на уровне двухлетнего ребенка, полностью лишённого потребности во внимании родителей и без свойственного детям непоседства. Просто слегка любопытный и постепенно обучающийся чистый разум.

При этом помещенное в него послание от орочьих Духов перекочевало из состояния удерживаемой в целостности сферы в память самого Духа, и уже там было защищено от распада. Как если бы он до мельчайшей подробности помнил о тех событиях, не имея возможности что-либо забыть. При этом подобная защита, хоть и в более примитивном виде, присутствовала на воспоминаниях, что начали возникать после эволюции, а значит, в теории, его можно использовать как необходимое мне хранилище информации.

Теорию было решено проверить на практике, и следующие пару лет я изучал возможности данного Духа, попутно обучая его управлению новоприобретенным аспектом, что получалось у него очень даже неплохо. Всего через три года он уже мог без проблем взаимодействовать как с другими духами и элементариями, так и с живыми существами без вреда для них, а также передавать тем и другим информацию. Именно поэтому я решил все же задействовать его в создании энтов, чтобы окончательно вычеркнуть себя из этапов их производства.

Остаток же времени я уделил на изучение морской флоры и фауны. Там, к счастью или к сожалению, обошлось без сюрпризов — обычные рыбешки во всем многообразии теплых морей, коралловые рифы, в которых они живут, и немного крупных хищников, некоторые из которых пусть и используют прану, но не идут не в какое сравнение с саблезубами в орочьих степях. Изучать, связано ли это с неизвестными мне свойствами воды, или просто так сложилось, я буду позже.

В целом же, без моего непосредственного участия, пока удалось уйти где-то на километр от берега с попутным подключением части водорослей к корневой системе. С кораллами же как-то не срослось, так как они, оказывается, совсем не растения, а скорее что-то вроде колонии организмов, что за столетия разрослась поверх скелета своих предшественников. Так что с ними я решил и не заморачиваться — водорослей и так хватит, плюс от самих корней начали проклевываться отростки, поглощающие воду.

Также попробовал припахать к подводному расширению элементарей, однако им пребывание в толще воды не очень понравилось, от чего было решено их туда не посылать, отправив вместо этого на наземные направления. В том числе и на территории орков.

Раньше я этого не делал, как старался соблюдать какие-то границы по отношению к Духам, однако, раз за разом наблюдая за их пофигистичным отношением к моим вмешательствам в разум орков и подглядывание за их действиями, решил все же

попробовать. И никакой реакции вновь не последовало — летают себе элементарии по полям, подключают растения к корням и помогают им расти дальше в ускоренном темпе. Ну, мне же лучше. Надеюсь, когда в следующий раз гляну на свои границы, то в них уже и все орки окажутся, и люди, а то как-то забросил я расширение. Юг, вон, практически не изучен — сколько уже расту, а все еще пустыня, а разведывательные пташки из-за жары слишком уж далеко не летают.

В самом Лесу же тишь да гладь — дриары потихоньку расселяются, хотя, скоро их будет ждать животворящий втык от Совета Старейшин и Хранителя, ведь последнему я все-таки решил рассказать о полученном пророчестве, и даже показал чуток обрезанную версию сообщения духов, приложив информацию об орках и людях. Фарнаала, к слову, проняло на столько, что его, взятый на старости лет, ученик чуть не стал новым Хранителем раньше времени. Но все обошлось, и теперь по поводу пророчества голова болеть будет не только у меня, но и у моих подопечных.

Уведомил я его также о том, что могу пропасть на долгое время, занявшись «вниканием в суть мироздания и природы магии». На случай же экстренной связи оставил Хранителю недавно появившегося Духа Разума, так как он, из-за своей постепенно развивающейся разумности и наличием аспекта Разума, способен понять, что именно от него хотят и связаться со мной. К тому же, в него я загрузил чуть упрощенный алгоритм создания физической оболочки Энта, благодаря которому, при взаимодействии с Духом Разума и Связью, Хранитель или любой сведущий в магии дриар сможет её создать. А также, можно сказать, заархивировал в память духа что-то вроде приказа Природным Элементариям принимать управление над новым телом, при предъявлении которого во время проверок они пусть и подчинялись, но, видимо из вредности, брали у меня за это чуть большую плату. Правда, отдавать им указания придется тоже через Духа, что послужит дополнительным поводом для освоениями дриарами еще и аспекта Разума, а то кроме Жизни никуда не суются, хотя многие знают еще и о Душе с Разумом.

Сам же Дух большую часть времени находился в специально выращенном для него дереве неподалеку от главного поселения дриар — рядом с рощей Хранителя, где тот обучал подрастающие поколения. К этому дереву по корням я пустил отдельные потоки энергии аспектов Души и Разума, дабы он мог развиваться дальше, не находясь при этом в Полости. Так что, надеюсь, когда у Духа полностью сформируется разум, он не захочет слезать с насиженного местечка. Да и общение с Хранителем, с которым он будет летать в остальную часть времени, может этому способствовать.

На этом все неотложные дела у меня закончились, и настало время, как раз к завершению трехсотлетнего юбилея, готовится к долгой и активной работе. Так, чтобы не отвлекаться на внешние раздражители в Лесу и на его границах, я искусственно ограничил свое восприятие в пределах Полости, куда согнал еще несколько Чистых Духов для последующей их эволюции или превращения в Духов Разума — тут уж как дело пойдет. Ну а если чего-то или кого-то будет не хватать, ну или очередная теория потребует проверки практикой, то всегда можно прервать изоляцию и сделать то, что требуется.

И под конец, перед тем как погрузиться в детальное изучение возможностей аспектов, я пробежался взглядом по *Статусу*, на всякий случай запоминая скудные на информацию показатели и немного сожалея, что в Системе отсутствует возможность делать заметки.

Статус:

Имя: Мафусаил

Принадлежность: Древо Жизни

Стадия развития: Рост

Возраст: 300 лет

Источник:

Уровень развития: 10 Ранг

Уровень взаимодействия: Абсолютный

Заполненность: 100 %

Скорость восполнения: 12.1 %/час

Основной аспект: Природа

Вторичные аспекты: Жизнь, Душа, Разум, Смерть.

Особенности:

— Адаптация

— Гибкость

— Благословение

— Духовное зрение

— Вторая жизнь

— Чувство Аспектов

Умения системы:

— Статистика по миру

— Анализ

— Запрос системе (Восстановление 411 лет...)

Сообщения: (0)

Глава 28. Тем временем в Республике

Гадзан учил своих последователей: «Те, кто выступают против убийства, и кто хочет сберечь жизнь всем сознательным существам, правы. Прекрасно защищать даже животных и насекомых. Но что делать с теми, кто разрушает благосостояние и экономику, кто убивает время? Мы не должны смотреть на них сквозь пальцы. Тот же, кто проповедует, не будучи просветлённым, убивает Буддизм». «Притча из интернета»

Шестьдесят восемь лет — именно столько прошло после зверского нападения зеленокожих на земли Республики, знаменовавшего тяжелейший период в истории человеческого государства. Один из пяти великих городов оказался разрушен, а многие поселения на восточном берегу, от мала до велика, и вовсе перестали существовать. И пусть общие потери среди населения, убитыми и плененными, доходили примерно до одной десятой от общего числа жителей, а решающего сражения и вовсе не произошло из-за необъяснимого отступления врага, Республика очень долго не могла оправиться от шока.

Первые десять лет были самыми тяжелыми, ведь зеленокожие варвары продолжали нападки на людские земли, сделав судоходство вверх по течению реки практически невозможным, что поставило северо-западную часть страны в очень тяжелое положение из-за перебоев со связью, поставками еды, снаряжения и людской силы. Алтония же, как город, который чудом избежал штурма, стремительно терял как своих граждан, так и жителей окружающих его городов и деревень. Которые, поддавшись общей панике и страху, бежали либо в богатый на леса и опасных хищников запад, до которого орки попросту не могли добраться, либо на теплый и более гостеприимный юг, где набеги зеленокожих были относительно редки из-за его отдаленности от земель дикарей и хорошо организованной обороны.

Однако, силами правительства, в котором произошли небольшие перестановки после демонстративного наказания виновных в недооценке врага чиновников и награждения причастных к изгнанию орков глав Гильдий, порядок все же был восстановлен и начались действия по противодействию зеленокожим налетчикам и бедственному положению дел в стране.

Так силами Магов и вынужденных работников, коими являлись расплодившиеся в трудные времена преступники, всего за пятнадцать лет после нашествия орды, к северной части страны от западных городов был проведен пусть через горы, что тянулись от Большой Гряды до самой Алтонии. Он позволил караванам с продовольствием и прочими товарами избегать наиболее опасного участка водного пути выше Алтонии, где прорвавшиеся через кое-как выставленную оборону орки устраивали засады на медленно плывущие корабли.

Также, из года в год, в Республике увеличивалась добыча металла и количество изготавливаемого из него снаряжения для Воинов, в ряды которых стало записываться куда больше людей, чем до вторжения. Сама Гильдия, при этом, частично перешла под управление Верховного Совета, который направлял собранные ей отряды на защиту границ от нападков дикарей, а также на возврат контроля над утерянными территориями, на которое, временами насильно, вновь возвращались люди.

Гильдию Магов огосударствление тоже не обошло стороной — поступление на обучение магии стало обязательным для всех, у кого проявлялись зачатки магического дара.

А само их обучение стало более жестким и направленным на увеличение боевой мощи отдельного взятого Мага, а также на разработку групповых атакующих заклинаний. При этом прослойка Магов, что зарабатывала на жизнь чисто мирными способами, такими как помощь в судоходстве, строительство домов и выращивания полей, со временем сокращалась из-за засевавших в людских головах страха и ненависти к оркам, что привело лишь к значительному подорожанию подобных услуг, отрывая Магов от народа. Народ же, оставшись один на один со своими страхами, болью от утраты своих родных и близких, уповал на мудрость своих правителей, работал на обеспечение зарождающейся армии, и молился...

Шабату было уже семьдесят семь лет — красивое число, состоящее из одних только семерок. Но старый вояка семерки не любил, с семерками всегда связаны неприятности и беды.

Когда Шабату было семь лет — ему и его семье пришлось спешно бежать из родной деревни, так как та стояла на пути орды зеленокожих. В семнадцатый год своей жизни он чуть не погиб во время нападения крупной стаи волков на поселения, куда они переехали, обзаведясь шрамом на плече от когтей хищника. Тогда, в клыках хищников, погибла его мать и младший брат, которому как раз на днях исполнилось семь лет. Еще через семнадцать лет он, и семеро его товарищей по оружию, выполняя патрулирование, наткнулись на отряд зеленых морд, который непонятно как обошел охранные посты. Выжил лишь он, потеряв лишь три пальца на левой руке и провалявшись в бреду от ранений около семи дней, так как сильных целителей в их захолюстье не нашлось. С тех пор Шабат всегда старался избегать злополучной цифры, где бы она не пряталась. И ведь ради этого ему пришлось, в одном из боев, умышленно подставить кисть под удар, чтоб пальцев было пять, а не семь.

На этом противостояние с семеркой прекратилось на долго — даже в семьдесят лет ничего особенного не случилось. Однако почему-то именно сегодня, в седьмой день седьмого месяца, в вверенный ему, опытному и сильному Воину, пребывающему на пике своих сил, форт явилась делегация Церкви из семи человек, считая охрану. И имя у пришедшего служителя было соответствующее — Семён...

И ведь ровно семь лет назад Церковь объявила о первом послании от Исх'Кина, явившееся Иерарху во время дневной молитвы. И именно после данного события церковники стали наращивать свое влияние на Республиканскую Армию, которая, после почти шести десятков лет, смогла создать полноценный заслон от орочей плесени, что хочет лишь пограбить земли Республики и стащить девок для собственного развлечения. Не то чтобы Шабат был против Церкви — он скорее считал, что каждый должен быть занят своим делом. Армия — защищать границы, простой люд — жить своей жизнью под защитой армии и снабжать её припасами, а Церковь должна заботиться о людских умах и заниматься своими изысканиями. Начальство же, по всей видимости, считало иначе.

Шесть лет назад представитель Церкви вошел в Совет Республики, пять лет назад объявили о начале постепенного реформирования армейской иерархии, который, опять же, решили растянуть на семь лет. Что опять же заставило Шабата напрячься. Четыре года назад, ни с того ни с сего, церковники сунули нос в дела ремесленного люда. И пусть результат их вмешательства он, как и любой солдат получивший новое снаряжение, сумел оценить и признать, однако любви к Церкви ему это не прибавило. Все же качество железа, или, как правильной его именовать, "стали" — заслуга кузнецов, а не святош. Как и более

удобные и крепкие доспехи.

Но как бы Шабат не относился к Церкви, приказ есть приказ. Сопровождающих Семёна надо принять под командование, а самого его считать посыльным от командования, оберегать и выполнять отдаваемые приказы. Ну а с какого перепугу он, командир форта, не пропустивший ни один отряд зеленокожих за время своего назначения, должен подчиняться, в письме было не указано. Лишь приписка о том, что вся информация будет выдана по прибытию

Вот и приходится ему изображать вежливость, принимая пришедших по всем правилам, чтобы не настроить старожилов против новоприбывших. И ведь не слабаков ему отправили — вместе с церковником пришли четверо не самых слабых Воинов, а также двойка Магов земли и природы. Маг земли точно усилит оборону, да и в атаке сможет проредить строй врага, ну или уронит этот самый строй наземь, а то и под неё, если достаточно силен. Хотя, когда это зеленые строем ходили... Маг природы также пойдет на укрепление позиций, а там уже по навыкам посмотрим — может и подлечивать бойцов сможет, или он из тех, кто носят с собой какую-то пакость и выращивают её на пути врага.

Церковник Семён же, во время официальной части, выглядел как-то отстранённо, словно не тех грибов объелся. Странный тип. В любом случае, после её окончания, Шабату предстояло переговорить с ним с глазу на глаз, чтобы узнать "информацию по прибытию".

По окончании официального приветствия и представления новых бойцов остальной части форта с распределением тех по отрядам, Шабат вместе с Семёном направились в сторону небольшого бревенчатого здания на цельном каменном фундаменте. Эта, с виду, ничем не примечательная постройка являлась и рабочим кабинетом, и жилым домом командира. Внутри дом оказался таким же, как и снаружи — ничем не примечательным. Оно и не удивительно, ведь вдали от крупных городов максимум, на что могли рассчитывать защитники Республики, это хорошо сколоченный шкаф для вещей, а не вешалка из бревна с сучками.

— И так, мы с тобою здесь одни, лишних ушей нет. Рассказывай. — сказал Шабат, садясь деревянную кровать, покрытую соломой для мягкости, оставляя гостю право восседать на сколоченном из досок стуле в нескольких шагах от него. Впрочем, Семён этим правом не воспользовался, оставшись стоять посреди комнаты в походной мантии.

— Прибыл я по поручению Иерарха, находясь пред этим в Прибежище Императора, служенье проходя. — Начал он равным, спокойным и слегка отстраненным голосом. — По воле Исх'Кина, посчитавшего меня достойным, обрел я его благословение, подобно сестрам моим и братьям по храму. Мы бла...

— Так, я очень рад за вас, но давай подробнее о том, зачем мне тебя прислали и какие приказы тебе надо мне передать. И, желательно, коротко и по существу. — перебил его речь Шабат. Он прекрасно знал, как проповедники могут разойтись в растягивании короткой мысли на долгие часы красивыми речами. Такого ему уж точно не надо.

Церковника же такое пренебрежительное отношение слегка вогнало в ступор. Взгляд его, кажется, прояснился, и он посмотрел на командира уже четким, слегка удивленным взглядом.

— Кхм, ладно... Если коротко, то благодаря дарованному мне благословию, я могу отправить мысленное послание остальным, получившим его. Расстояние значения не имеет. Передавать буду приказы из Алтонии.

Шабат задумался. Крепко задумался, ведь если сказанное церковником является

правдой, то это полностью перевернет ситуацию на границе. Расположи подобного ему в каждом отряде и донесения будут доходить мгновенно. И никакие волки не загрызут посыльного по дороге в штаб, а сообщение о новой орде зеленомордых дойдет до командования быстрее, чем орки дойдут до ближайшей деревни. Это меняет все. Вот только во всей это утопической картине плавно вырисовывался один нюанс...

— И как много таких как ты сейчас на линии обороны? — спросил он у церковника, который в его глазах как-то перестал выглядеть лишним и ненужным элементом в армейской системе.

— На настоящий момент трое, не считая меня. К концу года нас будет уже семеро.

— Ну конечно же семеро. Кто бы сомневался — резко, раздраженно, и одновременно обреченно высказался Шабат. — Просто отлично...

— Я полностью поддерживаю ваше разочарование количеством просвещенных, однако получить благословение Исх'Кина не так уж просто. Для этого нужны долгие медитации и упорядоченность мыслей. У меня самого ушло шесть лет на достижение первых результатов.

— Да я не про это... Ай, ну и орк с тобой, все равно не поймешь. Есть еще что-нибудь, что я должен знать?

Семён ненадолго задумался, оценивающе оглядев командира. — Нет, пока что это все.

— Не хочешь говорить? Ну и ладно. Тогда можешь идти заниматься своими делами. На передовую не лезь, будь где-нибудь на виду. Ну а в случае срочных донесений можешь хоть посреди ночи меня будить, разрешаю. — С этими словами командир встал со стула и размял чуть затекшую спину, решив спросить напоследок — А лет то тебе, парень, сколько?

— Двадцать семь исполнилось.

— ...

Глава 29. О смерти

Когда Мамийя, который позже стал известным проповедником, пришёл к учителю, чтобы учиться, учитель попросил его объяснить, что такое хлопок одной ладони. Мамийя стал концентрироваться на вопросе, что же такое хлопок одной ладони? — Ты трудишься недостаточно усердно, — сказал ему учитель. — Ты слишком привязан к пище, благосостоянию, вещам и всему такому. Лучше бы ты умер, это решило бы проблему. Когда Мамийя в следующий раз появился перед учителем, тот снова попросил показать, что такое хлопок одной ладони. Мамийя сразу упал на землю, как мертвый. — Ты умер очень хорошо, — сказал учитель, глядя на него. — Только что же с хлопком? — Я ещё не решил эту задачу, — ответил Мамийя, глядя на учителя снизу. — Мертвецы не разговаривают, — сказал учитель, — убирайся! «Притча из интернета»

Сорок семь лет. Именно столько длился первый этап моих исследований, который я начал с того, что давно откладывал — с аспекта Разума. Хотя, если быть более точным, то в первую очередь я позвал одного из Чистых Духов и дал тому указание не перерабатывать энергию данного аспекта, которую я ему выделил, а попытаться использовать её для эволюции. Сделав это, я, наконец, принялся за себя.

За все время, пока я владею этим аспектом, я использовал его, в основном, для общения или программирования поведения некоторых животных. Так, те же птицы которыми я разведывал территорию орков, получали приказы из разряда «полети туда, вернись тогда-то», то есть ничего сверх сложного для птичьего мозга. На себе же я данный аспект и вовсе использовал по минимуму, опасаясь одним неловким движением сделать что-то непоправимое по неопытности. Так что пришлось этот самый опыт нарабатывать, и делать это на существах разумных — я перешел к опытам на людях.

Да, именно на людях, так как их бытие у орков было далеко не сахар, а на их ментальное здоровье или развитость интеллекта всем было плевать. Дриар же с драконами лишней раз тревожит не хотелось, а то последние и так чувствуют мою озабоченность пророчеством и, в последние годы, какие-то напряженные, ну а орков вообще лишней раз лучше не трогать. Также из-за того, что основа моего разума все же осталась человеческой, хоть и претерпела частичные изменения для подгонки к телу, работать с людьми было, ко всему прочему, немного эффективнее... Так вот, об опытах.

Изучал я возможности по улучшению качества мышления, более эффективные способы структурирования памяти, даже попытался сделать что-то «чертогов разума» — некое воображаемого пространства, через которое можно взаимодействовать с памятью или создавать иллюзорные пространства. Однако успехов я добился лишь по первым двум направлениям, ибо в последнем случае трое подопытных сошли с ума и их принесли в жертву вне очереди, еще один ушел в себя и даже наяву пребывал во снах, притом преимущественно кошмарных. Притом эти случаи доказали мне всю хрупкость разума — стоило чему-то пойти наперекосяк, как вся четко выстроенная природой структура рушилась подобно карточному домику и было проще снести все и заново создать, чем чинить. Своих же целей я добился и применил все успешные наработки на себе, почтив память семи необратимо искалеченных разумов.

В итоге, тому времени как я закончил аспектом Разума, подготавливая себя для более

сложных экспериментов, прошло шесть лет и три месяца, и примерно в это же время произошла эволюция Чистого Духа в Духа Разума. Он, на всякий случай, будет дублировать все проводимые мною процессы и наблюдения, да и обучать я его собирался именно как помощника в экспериментах. В том числе в тех, где я попытаюсь вывести новые разновидности Духов, правда это по плану будет еще не очень скоро.

Следующий же этап был посвящен тому, чтобы углубить моё понимание потоков энергий в попытке приблизиться к тому, что я наблюдал на Арене у Духов. И не сказать, что он был полностью успешным — удалось лишь набить руку в изменении их структуры и направлении течения, ведь проблема была больше не в самих потоках, а, как я и думал, в моём понимании Аспектов. Впрочем, набранный опыт пригодился для подготовки к экспериментам главной площадки — Полости.

Раньше, в пассивном режиме, мое основное тело выбрасывало в нее огромное количество Природного аспекта, однако мне удалось понизить его в несколько раз, пустив энергию в Лес. Остатки же, на которые моя оптимизация не подействовала, перерабатывали согнанные Чистые Духи. И именно они мне и были нужны для следующего этапа.

Нужны, в первую очередь, для создания и удержания сфер насыщенной нейтральной маны. Так как в созданных, практически стерильных, условиях их поддержания было для духов пусть и трудной задачей, но отнюдь не невыполнимой. А нужны были эти сферы для одного — производства энергии аспекта Смерти, которую я пускал на развитие ядра. Во-вторых, я учился более тонкому взаимодействию с нейтральной маной, так как всю жизнь полагаться лишь на Духов не хотелось. При этом, из-за последствий применения аспекта Разума, попытки были более успешными.

Такими темпами, когда приличная часть вырабатываемой мной энергии шла на преобразования в аспект Смерти, я добился практически полного формирования ядра всего за тридцать один год с копейками. Оставшиеся же десять с хвостиком лет я использовал для изучения данного аспекта, решив проводить опыты с ним в дальней части Леса на востоке, недалеко от гор. Заодно глянул на измененных мною ящерок, которые, из-за последствий моего вмешательства ради их быстрого изменения, вымахали примерно до размеров небольшого варана. Также незначительно изменилось строение тела, сделав зверушку более устойчивой и сильной в ущерб скорости, которая, в изначальной их версии, играла более важную роль. А уж про челюсть с зубами и говорить не стоит — они сейчас больше напоминают смесь пресса с капканом, имея ужасающую силу сжатия, от которой камни крошатся, а куски природного железа мнутся.

Следом, немного понаблюдав за особенностями метаболизма своих творений, я все же занялся тем, зачем вообще обратил внимание на этот регион. И первым делом я решил рассмотреть подробнее сам процесс естественной смерти с точки зрения аспектов, получив в итоге следующее:

Изначально живое существо имеет при себе два основных аспекта — Душу и Жизнь. При этом в растениях фигурирует еще и Природа, немного уменьшая долю Жизни и значительно долю Души. Простейшие же, на вроде тех же колоний кораллов или бактерий, и вовсе практически её не имеют. Разумные же, если брать среднестатистического человека, не владеющего маной и праной, содержат аспекты Жизни, Души и Разума, где последнего примерно четверть, а то и одна пятая от общего объема, который достаточно мал. У владеющих праной орков и драконов сильный перекосяк идет в Жизнь и Душу, у дриар же добавляются свои аспекты и чуть больше доля Разума. Примерно так и обстоят дела.

Смерть же всех уравнивает, так как после гибели, со временем, большая энергии Жизни трансформируется в Смерть, а часть энергии Души, вместе с этой самой душой, исчезают в неизвестном направлении, а их остаток развеивается со временем. Исчезают и где-то две трети энергии аспекта Разума, а оставшаяся переходит в Смерть по какому-то на столько лютому и невыгодному курсу, что я вообще еле заметил это превращение. Дальше Смерть переходит в Жизнь и Природу под действием естественного разложения, а если тело кто-то съел, то усваивает лишь оставшуюся в нем Жизнь. На этом изучение закончилось и пошли эксперименты.

Чего я только не перепробовал, перебив в процессе кучу крабов, которых не жалко из-за их нереального разнообразия и численности. Результаты же, скажем так, по началу были пусть и интересные, но очевидные.

В теле слишком много энергии Смерти — крабик умер моментально. Повышение постепенное — Жизнь пытается взять свое, выстраиваясь под действием Души в подобие барьера, не пускающего Смерть дальше в тело. Однако, чем больше энергии задействовано в защите, тем слабее организм и тем легче ему заболеть и ослабить насыщенность Жизни, тем самым ослабляя защиту от Смерти — и так по кругу до полного отказа организма. Если же сконцентрировать аспект в определенной части тела до начала противодействия, то наступит некроз, то есть её гибель. С другой стороны, совсем капли Смерти, посланной в краба, также заставили его Душу активировать механизм защиты, вынуждая уже инстинкты самого животного убираться из опасного места куда по дальше. Ну и аппетит в нем чуток подстегнули, так как надо же откуда-то брать энергию для выработки аспекта Жизни.

Иных же применений на живых, кроме как убийства и ослабления, я не нашел. С мертвыми же получилось куда интереснее, так как, только начав эксперименты, у меня в голове маячила мысль о возможном создании нежити, которые я и решил попытаться реализовать.

Попытка оживить труп лишь аспектом Смерти полностью провалилась, так как под его воздействием умерли все еще живые клетки, а также микроорганизмы, разлагающие его — получилась мумия. Использование же Жизни, наоборот, ускорило процесс разложения, а связка из Жизни и Смерти... зафиксировало состояние тела. Проведя еще несколько подобных опытов дало понять, что, при соотношении примерно два к одному, эта смесь не просто останавливает разложение, не убивая еще живые клетки, но и препятствует рассеиванию Разума и Души. В потенциале, если двигаться в этом направлении, может удастся придумать что-то вроде воскрешения, а пока просто интересная комбинация. Желанный же мною результат удалось достичь использованием аспектов Смерти и Души.

При первой попытке использовать данные аспекты на только что убитом крабе, последний, как и было со всеми до этого, умер полностью, однако, вместе с этим, начал шевелиться. Увеличение доли аспекта Души привело к тому, что дерганья конечностями перестали выглядеть беспорядочно, а мертвая тушка большого травоядного краба гордо потопала куда-то вбок, попутно пытаясь есть траву. Прекратив подпитку, что первую в этом мире нежить никак не остановило, я начал разбираться в происходящих внутри процессах.

Сам краб, как и ожидалось, был мертв, однако запихнутая в него энергия аспекта Души, слившись с еще не выветрившимися остатками, явно была другого мнения, пытаясь действовать по знакомой схеме. Вот только живого тела в наличии не было, как и энергии Жизни чтобы им управлять, и тогда, видимо повинуясь заложенным природой инстинктам самосохранения, восстановленная духовная оболочка решила использовать то, что есть в

наличии. А в наличии было лишь мертвое тело и энергия Смерти, которую и пустили в обиход, заставив тело слушаться природных инстинктов, информация о которых, по всей видимости, находится в том числе и в душе.

Идеальная, казалось бы, альтернатива обычной жизни, однако у лишённого подпитки мертвого краба был один важный нюанс, отличающий его от живых собратьев — энергия Смерти постепенно убывала, чего возрожденное создание осознать не сразу. А как осознать — началось припадочно метаться и, с переменным успехом, жрать траву, поглощая из неё энергию Природы и Жизни, перерабатывая в Смерть. Однако расход был куда больше дохода, да и пищевод на подобное точно не был рассчитан, тем более в нерабочем состоянии, из-за чего еда перестала лезть в рот и нежить окончательно израсходовала свои запасы. Чем ближе был конец — тем медленнее был краб-зомби, и вскоре, через несколько минут после остановки, его тушка мало чем отличалась от обычного трупа.

При дальнейшем изучении некромантии пострадало около двух десятков крабов, зато удалось узнать некоторые любопытные нюансы в существовании нежити. Так, если дать живому трупу достаточно времени на спокойную адаптацию к новому способу существования, то его движения будут более естественными. Сколько именно времени потребуется — зависит от того, как давно умер подопытный. Также этими крабозомби можно было управлять банальными командами через аспект Разума не встречая никакого сопротивления, правда и приказы приходилось отдавать максимально примитивно, чтобы дохлому телу с одними инстинктами было понятно что делать.

Ну и последний, самый интересный факт — нежить хочет всех убить. Точнее, так твердят инстинкты, ведь для мертвого краба его живой товарищ лишь энергия Жизни на ножках, для поглощения которой надо лишь убить собрата. А если вспомнить о пагубных свойствах Смерти, то переполненный этой энергией краб может просто схватить цель клешней, а после медленно и очень мучительно заработать себе дополнительные часы жизни. Вот только этого краба пришлось уничтожить, так как тот принадлежал к виду хищных крабов и, потеряв всяких страх и нападая на все подряд, умудрился начать уходить в плюс. Вот только я его и так под завязку забил, так что избытки энергии стали оседать в «осушенных» им крабах, и когда один из них начал вяло шевелиться — я понял, что пора завязывать. Только зомби-апокалипсиса мне тут не хватало для счастья.

Зато, раз уж выдался перерыв перед глобальным экспериментом по взаимодействию между известными аспектами и поиском новых, то можно посмотреть как там орки проживают. Да и до людей, вроде как, уже должен был добраться...

Глава 30. Взгляд со стороны

Как-то у Бодхидхармы спросили: «Какова разница между жизнью великого мудреца и обыденной жизнью заурядного человека?» Бодхидхарма ответил: «Это подобно осенней паутине. Некоторые ошибочно принимают её за пар, но в действительности это паутина, парящая в воздухе. Средний человек видит мудреца и считает его жизнь такой же, как и его собственная обычная жизнь, в то время как просветлённый человек видит нечто святое в жизни среднего человека». «Притча из интернета»

Как и ожидалось, за сорок семь лет я все-таки достиг людских земель. Они оказались далеко на северо-западе и начинались около заворота берега моря в сторону захода солнца. Дальше же на юг люди не расширялись, так как зеленая полоса вдоль берега была очень узка, а исследователи, сколько бы не шли, находили лишь пустыню. Правда уже сейчас пустыня стремительно зеленеет и, по всей видимости, вскоре колонизация возобновится. Ну а пока я имел возможность подробнее изучить достижения человечества.

Первым делом я обратил свой взор на крупнейший доступный мне город, раскинувшийся в устье какой-то реки, и был приятно впечатлен увиденным. Большая часть домов была возведена из камня, или же представляла из себя обитые засушенной глиной деревянные каркасы с несколькими слоями. При этом что в одних, что в других, для меня зачастую были заметны следы применения магии в виде остатков аспектов Земли или, к моему удивлению, Камня, как его определила Система. Этот момент, безусловно, надо будет потом разобрать, как будет возможность.

Безусловно, у этого города были и свои неблагополучные кварталы, где качество жизни и жилья оставляло желать лучшего, но такое может отсутствовать лишь в утопии, где все живут хорошо, или первобытных племенах, где все живут одинокого. Даже у дриар наблюдается нарастающее расслоение. В остальном же, на первый взгляд, типичный город до пороховой эпохи. Но это только на первый, ведь у человечества были свои маги.

Осматривая город, я видел следы обработки магией практически повсюду, что означало приличный процент владеющих её как минимум на базовом уровне. Вот только стоило мне прикинуть примерную долю магов из общего числа населения, пришла пора удивляться. Лишь один десяти людей имел источник, в то время как навыками использования праны обладали двое из оставшихся девяти. Правда стоит еще учитывать повальную мобилизацию хоть сколько-то сильных Воинов и Магов на вновь разгоревшееся противостояние с орками, о чем я узнал уже в процессе изучения, из-за которой даже лучшие из худших отправились на фронт. Так что, если взять в расчет и их, то статистика должны выйти по внушительнее. Благо что совсем уж ни на что не годных оставили доучиваться, давая мне возможность изучать лучшую часть человечества.

И если с праной у людей, в целом, было как у орков, за исключением ритуальных жертвоприношений духам и мощного телосложения, а овладеть ею при должном старании может любой, то вот с магией все вышло куда занятнее. Благодаря собственным навыкам и помощи *Чувства Аспектов*, я смог во всей красе лицезреть их Источники, и это зрелище меня поразило. Я конечно понимаю, что самых талантливых отправляют учиться в столицу к лучшим учителям, а хоть что-то умеющих отправили на фронт или готовят к нему, однако у многих наблюдаемых мною магов были серьезные проблемы.

У дриар источник формируется еще до рождения, а из-за последствий моего вмешательства, наибольшая совместимость у него либо с Природой, коей вокруг пропитано все, либо с Жизнью. При этом так как эти аспекты, можно сказать, родственные, то становление Природы основным аспектом при предрасположенности к Жизни почти никак не ощущается, лишь потом, в случае освоения её в качестве вторичного, она чуть лучше поддается манипуляции. У людей же, в силу естественности их происхождения и отсутствия насыщенного магического фона, источник если и формировался, то не всегда могу получить наиболее подходящий аспект в качестве основного.

Так и мог наблюдать и никудашную магиню воды, у которой предрасположенность источника была то ли к Земле, то ли к всплывшему непонятно откуда Камню, и мага земли, которому надо было брать электричество. И подобные не состыковки в желаниях и возможностях были у большинства проверенных магов! Хорошо хоть некоторым все же повезло получить родственный себе аспект и продвинутся дальше первого или второго ранга источника. У дриар, для сравнения, наибольший ранг был у нынешнего Хранителя — пятый. Наисильнейший же из человеческих магов, на подвластных мне землях, обладал лишь третьим и являлся главой местного отделения Гильдии Магов. По его же воспоминаниям, наисильнейшим магом был некто Тиберий с «атрибутом» Воздуха, однако не думаю, что он забрался выше четвертого ранга. Надеюсь к следующему визиту дорасту до столицы, чтобы проверить.

После изучения магов я уж было собирался заканчивать с людьми, так как в более мелких городах ничего нового я бы не увидел, а на полях и деревнях уж тем более, однако мое внимание привлекло свечение уходящего ввысь столба энергии от одного из крупных зданий. Это оказалась церковь.

Что в ней, что вокруг неё люди собрались на службу, вознося молитвы Исх'Кину. Данное имя я уже видел в воспоминаниях плененных орками людей, однако тогда оно меня мало заинтересовало. Видимо зря, ведь от молящих о защите и помощи людей в небо, плавно извиваясь, шли потоки энергии аспекта, определяемого Системой как Аспект Веры.

Образовывался он слиянием аспектов Души и Разума вне зависимости от наличия праны или магического источника, а скорость его образования, как оказалось, зависит от искренности веры конкретного человека. Но даже так, в одиночку, создать видимое мною явление было невозможно — нужна была толпа. И пусть количество вырабатываемого прихожанами аспекта не шло ни в какое сравнение с мощностью моего источника, сам факт существования аспекта Веры и того, что он куда-то уходит, радости не вызывает. Уже привычным образом пришлось копаться в воспоминаниях служителей церкви и извлекать все новую и новую информацию, связанную с историей их веры, и принялся за её анализ.

Судя по обрывкам самых ранних сведений, известных местным, Исх'Кинем люди прозвали искусственный интеллект космического корабля, который должен «вернуться» после разгадывания ряда загадок, которые больше походили на расписание учебной программы по физике, и принести с собой знания. И этот искусственный интеллект, каким-то образом, вышел на связь с местными около сорока лет назад, хотя они не разгадали и половины его задачек. При этом сделал он это, если верить полученным знаниям, напрямую выйдя на связь с главой церкви, то есть не обошлось без аспекта Разума или его аналога, если такой вообще есть. И если мои предположения верны, то люди создали себе Бога. Вопрос лишь в том, что именно он из себя представляет.

Пока, на основе полученного опыта, наиболее реалистичным мне видится вариант с

появлением какого-то нового типа духов, как это было с элементарными и чистыми духами. И этот дух мог поселиться в том же корабле, который у людей считается святыней, и постепенно эволюционировать, обретя в какой-то момент разум, подобно моим духам. Наслушавшись же людских молитв этот дух решил им все же помочь, заодно и увеличив веру людей в себя. И у меня даже был способ проверить данную теорию.

От настоятеля я также узнал о существовании Благословенных — тех, кто получил благословение Исх'Кина и мог каким-то связываться с себе подобными и о том, что один из них есть в городе. По памяти удалось быстро отследить, где именно он находится, и приступить к изучению. Вот только, вопреки моим надеждам на мелких духов-посыльных, что являлись бы частью большого Духа, как это было у орков, Благословенный оказался магом. Но магом не простым, так как его источник, имевший предрасположенность к аспекту Молнии, вмещал в себе новый аспект — Аспект Информации.

Из-за этого мне, не имея представлений о работе данного аспекта, пришлось лишь наблюдать за редкими сеансами связи, которые представляли из собой долгие, от шести до десяти часов, молитвы. Во время них образовывался особо плотный и устойчивый поток Веры, по которому, словно тончайшие ниточки, время от времени пробегали ниточки аспекта Информации. Расшифровать что именно передается, а уж тем более подключится напрямую я не мог, однако ничего не мешало считать информацию из головы Благословенного, но даже было не все так просто.

Сам разум молящегося был более структурирован, нежели у любого человеческого или дриарского мага. Минимум лишних мыслей, все внимание уделяется молитве и работе с информацией, на что уходит большая часть ресурса мозга и сознания. Получаемая же Информация лишь частично воспринимается самим человеком, так как вместе с любым образом в комплекте приходит что-то в довесок. И, наблюдая за этим процессом несколько дней попутно узнав о состоянии дел на фронте, возросшем спросе на корнеплоды в северной части Республики, а также подслушав несколько личных разговоров, я окончательно удостоверился в своих догадках — подобная система с маркировкой образов и информации свойственна компьютеру, но никак не подобию орочьих Духов. А значит ситуация с человеческим Богом не так проста, как мне казалась на первый взгляд.

Вот только, имея у себя на территории лишь его последователей, наладить контакт будет пусть и возможно, но сложно. Да и нужно ли? Сейчас ни люди, ни их Бог не знают о ни обо мне, ни о дриарах, что полностью меня устраивает на время проведения экспериментов. Ведь в случае если я, выйдя на контакт, столкнусь с враждебными намереньями, то придется вновь откладывать все запланированные исследования на неопределенный срок. И этот вариант очень даже возможен, ведь если цели новорожденного бога формируются из запросов верующих, то меня с легкостью можно посчитать за угрозу человечеству. Так что лучше, для начала, занять подходящую позицию для переговоров, добравшись если не до корабля, то до столицы минимум.

Оставался, конечно, вариант, что за это время люди разовьются как не в себя из-за помощи ИИ, однако раз за прошедшие годы ничего серьезней оптимизации имеющихся технологий и реформ не произошло, то вряд ли за половину века человечество создаст атомную бомбу. Тем более, если судить по памяти первых дриар, никто подобную информацию себе на корабле не скачивает, хотя в том направлении я тогда и не копал.

В любом случае, даже если отношение ко мне будет доброжелательное, в чем я сильно сомневаюсь, стоит получить перед встречей новых знаний и навыков чтобы избежать

сюрпризов, как это было с Духами и их ритуальным плетением. Хотя если так рассуждать, то сам ритуал и его последствия для меня были тем еще сюрпризом, а значит надо держать руку на пульсе событий. А то вдруг именно развитие Исх'Кина как Бога повлечет за собой события пророчества? Да и Духам, по-хорошему, не будет лишним сообщить. Но стоит ли всем эти заниматься?

Надо обдумать...

Глава 31. У орков

Один крестьянин попросил священника школы Тендай читать сутры для его умершей жены. Когда чтение было окончено, крестьянин спросил: "Как ты думаешь, будет моей жене какая-нибудь польза от этого?" "Не только твоя жена, но и все сущее получит пользу от чтения сутр," — ответил священник. "Если ты говоришь, что все сущее получит пользу, — сказал крестьянин, — то моей жене мало достанется, и другие получают преимущество перед ней и заберут все выгоды, которые должны достаться ей. Поэтому, пожалуйста, прочти сутру только для нее." Священник объяснил, что таково было желание Будды, чтобы каждое существо было счастливо, и всем была польза. "Это прекрасное учение, — сделал вывод крестьянин, — только, пожалуйста, сделай одно исключение. У меня есть очень грубый сосед, который доставляет мне одни неприятности. Исключи его из этих всех существ. «Причта из интернета»

После некоторых раздумий, я решил для начала посмотреть на то, требуется ли вообще оркам с их Духами моя информация. Вдруг человечество излишне поверило в себя, пока они готовятся к решающему удару.

Обратив внимание на земли орков, мне первым делом в глаза бросилась освоенная площадь — племя Железного Зуба полностью оказалось под моим контролем, как и часть приграничной территории у расположившегося на востоке племенем Высоких Гор. К тому же корням удалось значительно продвинуться по землям Темного Облака, а также почти целиком захватить равнины к востоку от Последнего боя, что находились во власти племени Свирепого Саблезуба. Ну а наибольшее расширение произошло на север, вдоль течения реки — там удалось добраться до примерных границ Белого Когтя. Примерных из-за того, что удалось обнаружить следы пребывания орков, а местная живность довольно часто их замечает.

Таким образом, на данный момент, я имел выход на территории пятерых племен из шести — до последнего, племени Громового Рыка, что находилось севернее от Высоких Гор, подобными темпами расти придется максимум лет двадцать. Пока же стоило приступить изучению ситуации у орков, ну и посмотреть на Духов других племен. И так как к последние сами проявляют часть себя во время ритуалов, то эти два дела можно спокойно совместить.

Начал я с племени Тёмного Облака, как наиболее близкого к человеческим землям, и уже на этапе беглого осмотра стало понятно, что орки понемногу берутся за дело всерьез. Ведь во время моего прошлого визита их походы на людей походили на банальный грабеж мало защищённого населения, пусть и с препятствием в виде патрулей и деревянных застав. Теперь же за ценной добычей собирали большие отряды, численностью примерно в пол тысячи рыл различной степени мастерства, но даже так максимум, чего им можно было достичь на вылазке, это разграбление одной крепости. Ведь стоило затянуть с осадой, как со всех сторон стягивались людские подкрепления, порою успевая еще и отрезать пути отступления.

Все это вылилось, как ни странно, в возросший интерес зеленокожих к людям, ведь, как я уже давно убедился, орки достаточно кровожадные и агрессивные создания, и более сильный враг лишь распаляет в них жажду битвы. Так что набеги на людей стали более популярны у остальных племен, особенно в последние лет пятнадцать, после того как один

из сильнейших Воинов Тёмного Облака нашел там свой конец. Привело же это, как можно догадаться, притоку желающих испытать свои силы на земли граничащего с людьми племени.

Вообще удивительно наблюдать, как разрозненные и недолгобливающие друг друга орки из разных племен объединяются с целью пойти и по зверствовать на чужие земли, где можно не соблюдать Правила Войны. И еще более удивительно видеть то, как их направленная агрессия выступает в качестве причины развития общества. Ведь Вожди как-то договорились между собой как о создании торговых маршрутов между племенами, через которые они могли бы делиться добычей с рейдов и собственными товарами, так и о путях прохода войск. Так что в то время, пока человечество совершенствует оборону и копит силы для контрудара, орки лишь наращивают свою боевую и экономическую мощь, ведь у разных племен разные особенности.

Помимо просмотра памяти и составления общей картины, на что ушло всего около месяца, я также уделил время изучению особо сильных орков из разных племен. Сделать это было достаточно просто, так как подобные личности были на слуху, особенно в Последнем Бое и военных лагерях, где собирались отряды для атак на людские земли. И вот тут-то меня и ждало самое интересное.

У Воинов племени Тёмного Облака, в отличие от Воинов Железного Зуба с их первобытным боевым стилем, подкрепленным модификациями от Духов, не было какой-либо четкой системы. Они могли как делать упор на силовые атаки, в которых вкладывалось дикое количество праны, так и развивать навыки по её выделению вне тела и выпуская её через оружие. Но даже не это было интересным, ведь в их пране я обнаружил то, чего там просто не могло быть при нормальных условиях — следы других аспектов.

Подобное я наблюдал ранее у победителя на Арене Духов, однако тогда прана активно вытесняла чужеродные аспекты из тела. Здесь же сразу у двух орков в пране была обнаружена примесь аспекта Смерти, пусть и в ничтожных размерах, а ещё у пятерых, включая Вождя, нашелся более развитый аспект Молнии, непонятно откуда там взявшийся, ибо в плетении на Арене его не было. Припоминая что-то подобное, я покопался в гуляющих по миру историях о первом походе на людей, и почти сразу обратил внимание на байки о первом Вожде, чьи удары высекали молнии из врагов. Забавно, но когда я узнавал о тех событиях, то почему-то сразу посчитал эту информацию приукрашиванием, отражающим крутость Вождя, так как помимо слухов не было ничего. Безусловно, досадное упущение, однако не критичное. Ведь в то время я бы не смог как-либо их подтвердить и, тем более, изучить причину их появления. А она была, как ни странно, в Духах.

Освоение земель остальных племен подтвердило мои догадки о том, что у каждого племени есть свой «Старший Дух», обладающий своим специфичным набором аспектов. Такой оказался и у племени Тёмного Облака, да еще и взаимодействовал со своими он орками изменяя не столько их тело, сколько связанную с ним душу. И, что более важно, делал он это постепенно, так как более подробно изучив представителей данного племени, примерно у трети обнаружили незначительные отличия в строении души от обычного орка. У еще более мелкой группы были видны более сильные изменения, последствия которых лишь усиливали возможности по взаимодействию с праной. Ну и у еще пары десятков были уже замеченные мною отклонения, однако наличие третьего аспекта в пране там стремилось к нулю.

На первый взгляд, данный процесс выглядел сложно, но не невозможно, как было в

случае с махинациями Духов Железного Зуба или плетением на Арене. Однако всех нюансов после наблюдения за парочкой ритуалов я точно не разглядел, плюс вся работа проходила в стиле духов — использование всей энергии непонятным мне образом без прямого контроля. Так что следует предполагать, что в данном процессе немалую роль играли аспекта самого Духа, увиденные мною благодаря применения Анализа на малую его часть, замешанную в ритуале:

Название: Старший Дух

Принадлежность: Духи

Тип энергии: Разум, Душа, Молния, Изменение, Природа.

И, по всей видимости, все опять упиралось в уже знакомый мне аспект Изменения...

Порадовали меня его наличием и проверенные после этого Духи племени Свирепого Саблезуба, чьи орки, на сколько я понял, еще до Битвы Сильнейших смогли как-то приручить опасных хищников, а сейчас же, не без помощи этих самых Духов, стали создавать со своими питомцами что-то вроде моей *Связи*, но в более специфическом виде.

В их варианте связь между орком и его зверушкой является постоянной и, что стало ясно при внимательном её осмотре, состоит преимущественно из аспектов Души и Жизни, с небольшим вкраплением Разума. Однако изучив не только саму связь, но и орка с животным, стало понятно, что данная структура прочно впивается в души обоих, словно став их частью. Стоило же взглянуть на последствия данной связи, как всё стало еще интереснее, ведь она позволяла орку с его питомцем лучше понимать друг друга из-за наличия в ней аспекта Разума, хотя до общения хотя бы образами было еще далеко. Скорее это можно было назвать передачей намеренья что-либо сделать, а также очень приглушенных ощущений. Но и это еще не все, ведь основной функцией связи была передача праны. Понятия не имею о практической пользе подобного решения, однако что орков, что прирученных ими саблезубов все устраивало.

И как бы мне не хотелось разобраться в том, как это делать, препятствий было целых три — уже знакомая мне аномальность способа внедрения этих изменений, и наличие сразу двух отсутствующих у меня аспектов, ведь вот что мне показал Анализ:

Название: Старший Дух

Принадлежность: Духи

Тип энергии: Разум, Душа, Контроль, Жизнь, Изменение.

Сразу и Контроль, и Изменение, взять которые кроме как у духов пока неоткуда. Можно, конечно, разработать свои аналоги без использования данных аспектов, ориентируясь не на действия Духов, а на последствия оказываемого влияния. Однако, как показал случай с ящерицами, есть шанс что добиваться нужного результата придется слишком уж обходными путями, а также с большими затратами сил и времени.

Оглядев же представителей остальных трех племен, ничего более неожиданного не обнаружил. Так Воин Белого Когтя просто обладал более плотной праной, а также очень специфическим стилем её использования. Представитель племени Высоких Гор был облачен в железную броню, состоящую из нагрудника, вставок для сапок и рукавиц, плюс большой тесак щитом. Из памяти же удалось узнать, что это племя, живя в горах, сильно ушло в обработку металлов заручившись помощью Духов, а их техники больше защитного и ремесленного характера. Наверное, самое миролюбивое племя, если не обращать внимание на традиционные способы казни...

От племени же Громого Рыка был всего один орк, чье тело было незначительно

изменено. Ну, незначительно по сравнению с Железным Зубом, а так очень даже серьезно — улучшенная вместимость и надежность легких, плюс общее усиление организма и укрепление гортани с барабанными перепонками. Уж не знаю, чем руководствовались их Духи — наверное желаниями самих орков, однако основная цель подобных модификаций была в том, чтобы орк мог громче кричать... И, судя по прочитанной памяти, вылилась данная тенденция, во-первых, в использование праны помимо банального физического усиления еще и для усиления голоса, а, во-вторых, в превращение голоса в настоящее оружие. Одни только воспоминания охоты, где крупные звери, что-то вроде медведей переростков, падают замертво от одного крика в упор.

На фоне всего этого меня стали посещать мысли о том, а надо ли сообщать Духам о наличии у людей Бога? Нет, все-таки надо. Если бы не пророчество, ты причин рассказывать об этом у меня бы не было. Однако оно есть, и ни я, ни Духи не понимаем от чего оно предостерегает, а значит угрозой может быть и Искин, решивший уничтожить мир ради защиты человечества, а то и его само за компанию. Так что надо создать в послание и, засунув в него связанную с Богом информацию, всучить его уже знакомым Духам, а дальше пусть сами думают как быть, может что полезного скажут. Мне же, по-хорошему, надо проверить дриар, а после постараться адаптировать орочьи ритуалы под собственные возможности, ну и вернуться к своим исследованиям, пока на них можно тратить время...

Глава 32. С мертвой точки

Один человек пришел к Бокудзю и спросил — Вы действительно следовали своему Учителю? — Да, я следовал ему, — ответил Бокудзю. Но всем было известно, что Бокудзю вовсе не следовал своему Учителю. Поэтому человек недоверчиво спросил — Вы хотите обмануть меня? Все знают, что Вы не следовали своему Учителю, и всё же вы утверждаете, что следовали ему. Что вы имеете в виду? Бокудзю ответил — Я следовал своему Учителю, потому что мой Учитель никогда никому не следовал, даже своему Учителю. Этому я научился у него! «Притча из интернета»

На создание послания для Духов ушло около половины дня, так как помимо простого заворачивания воспоминаний в оболочку аспекта Разума пришлось, на всякий случай, подтереть следы использования Системы. Даже если им будет все равно на её наличие, не хотелось бы раскрывать подобные моменты. Закончив же с этим делом, я уже проверенным способом «постучался» к Духам племени Железного Зуба.

Вылетевшей мне на встречу сущности, размер которой был еще меньше чем в прошлый раз, из-за чего Дух был еще менее разговорчив. Произошло это видимо из-за того, что я заявился днем, когда его услуги у орков наиболее востребованы, ну или со временем я им все менее интересен. Так что на сей раз наше общение, в результате которого я передал им сгусток с информацией, выдалось еще более коротким. Ну а вместо благодарности от Духов была лишь короткая фраза, мол со мной тоже поделятся, если, конечно, будет чем. И, так как данное обещание меня полностью устраивало, на этом мы разошлись каждый по своим делам. И была одна вещь, на которую стоило обратить внимание — на состояние Хранителя.

Будучи дриаром из первого поколения, что при смерти обращаются в деревья, он прожил достаточно долгую жизнь, воспитав огромное количество сильных и не очень магов. За время моих экспериментов он все-таки закончил свой жизненный путь, пустив корни в одной из рощ и уснув навек примерно лет десять назад. Сам процесс превращения дриар в деревья мне уже приходилось наблюдать, ничего необычного тут не было. Однако Хранитель почему-то не счел свой уход достаточным поводом для того, чтобы послать за мной духа. Впрочем, его душа все еще находится в теле, что полностью превратилось в дерево за прошедшие годы, и останется там, по моим наблюдениям, еще на долго. Причиной же подобного поступка было то, что он просто решил, что это событие не заслуживает моего внимания, достаточно интересная позиция. Но еще более интересным было то, что Хранитель даже умерев иногда давал советы своему ученику, что занял освободившееся место. И причиной тому был Дух Разума, который, за прошедшее время, окреп, развился и возмужал.

Выразилось это, в первую очередь, в возникновении у него собственной личности, а также зафиксированного Системой имени: «Посредник». В остальном же, помимо улучшения навыков обращения с аспектом и увеличения его количества, в самом духе ничего не изменилось. Собеседником он правда был так себе — рассказывая о событиях прошлого или просто передавая информацию, он пускался в детальные описания, сопровождая все это визуальными и слуховыми образами, из-за чего для общения с ним приходилось либо молча впитывать информацию, задавая наводящие вопросы, либо не обращать внимания на его болтовню. И если я способен переваривать поток его сознания, а почивший Хранитель как-

то свыкся, то новому пока приходилось тяжело. Впрочем, ради доступа к летописи дриарского народа, что начал вести дух по инициативе Фарнаала, ритуалу выращивания Энтов, а также редких бесед с наставником, которые стали возможны благодаря помощи Посредника, можно и потерпеть.

Но не только в разговорах с одеревеневшими дриарами проявил себя Дух Разума. Полностью оправдывая свое название, он не просто обладал абсолютной памятью и собственной личностью — он умел думать и обдумывать собственные действия, а также делиться результатами своих размышлений. Так, спустя двадцать семь лет после моего ухода на изоляцию, он, уже имея развитый интеллект, обнаружил одну интересную особенность в оставленных ему инструкциях по созданию Энтов — от них можно было отойти. Выразилась же эта самовольность в том, что Посредник, на пару с хранителем, стали экспериментировать с формой создаваемых Энтов, так как гуманоиды пусть и были достаточно универсальны, однако для некоторых работ было эффективнее создать, например, четвероного Энта по меньше, а то и вовсе нечто более многорукое...

По началу дела у дуэта шли со скрипом, так как вносить изменения мой алгоритм мог лишь Хранитель, ибо только он имел соответствующий опыт, однако после, освоив азы, в работу включился и сам дух, запоминая все опробованные варианты и ища вместе со своим напарником закономерности. Привело же это, за десятилетие совместных экспериментов, к трем десяткам в той или иной степени бракованных Энтов, благо ничто не мешало Посреднику отдать элементам приказ покинуть неудавшуюся оболочку, а то и вовсе их в неё не звать. Так что итогом бурной деятельности двух экспериментаторов стало повышение разнообразия среди Энтов, а также создание нового метода развития магических навыков у элиты подрастающего поколения, суть которого заключалась в попытке создать что-то жизнеспособное при минимальной помощи Посредника.

При этом дух, пережив смерть своего напарника испытывал что-то похожее на смесь грусти и досады, ведь пусть душа Фарнаала и осталась в этом мире и с ним даже можно было поговорить, однако в силу естественных процессов разум почившего Хранителя, когда его не беспокоили, находился в спячке, и когда его будили, то он пребывал в сонливости, которая была тем сильнее, чем чаще он просыпался. Нужно ли говорить, что в данном состоянии о полноценном и продолжительном диалоге, тем более с продуктивным, можно было лишь мечтать.

Так уж устроена жизнь, что от перемен в ней никуда не деться, тем более если эти перемены — смена поколений. И надеюсь, со временем, понимание этого факта не повлияет на личность Посредника в худшую сторону, заставив пренебрежительно относиться к смертным. Хотя с моей стороны подобные рассуждения могут быть немного лицемерны, так как лишит дриар самого понятия смерти от естественных причин будет мне стоить всего лишь затрат маны, однако свой выбор в этом вопросе я уже сделал и менять его не собираюсь.

В любом случае мы имеем то, что имеем, а именно — нового Хранителя, Линоэла, в возрасте семидесяти восьми лет. По сравнению со средней продолжительности жизни дриар, он прожил чуть меньше половины отмеренного ему срока, так что, можно сказать, сейчас он в самом расцвете сил. В этом возрасте он уже добился пятого ранга источника, освоив в качестве вторичного аспекта так полюбившуюся дриарам Жизнь, а его источник явно не собирался останавливаться на достигнутом, так как, судя по наблюдаемой динамике, он достигнет шестого ранга лет через тридцать, а то и двадцать. Разве что характер у него

более амбициозный и властолюбивый, благо что данные его черты уравниваются чувством долга и ответственности перед собственным народом, так что ему только в плюс.

Так что, дав новому Хранителю ободряющее напутствие, я подкинул Посреднику еще более обрезанную информацию по людям, убрав оттуда кадры с потоками энергии Веры, ибо дриарам оно без надобности, а мне еще изучить её надо. Все же для начала надо было разобраться с тем, какое именно влияние она оказывает и по каким причинам я до сих пор с ней не встречался, хотя расплодившиеся под боком дриары создали полноценную религию во имя меня. И на этом с духом и Хранителем я закончил, переведя внимание на ситуацию с цивилизацией дриар в целом.

Социальное расслоение все ярче давало о себе знать — чем одаренней и талантливее дриар, тем больше уважения и благ ему было доступно. Так в самых отдаленных населенных пунктах редко когда можно было увидеть дриара с источником выше первого ранга, а в более ли менее приличных поселениях средний ранг колебался от второго до третьего. Изначальное же поселение процветало, так как населяющие его дриары, в большинстве своем, имели третий и четвертый ранги источника, ну а оставшееся меньшинство сумело добраться до пятого. При этом многие дриары теперь стараются взять себе вторым аспектом не Жизнь, а Разум, ведь появление Энтов, как я и рассчитывал, привело к появлению спроса на их использование, и далеко не всегда лишь в качестве грубой силы.

За счет того, что Энт управлялся элементариями, отдаваемые ему приказы могли быть не только из разряда «подай-принеси», как было задумано изначально, но и из более специфических заданий, связанных с использованием аспектов Жизни, Природы и Души. Впрочем, так как дриарам было невдомек о наличии последнего аспекта, то и использовались Энты для вполне себе бытовых задач. Например, отгрохать себе дом по больше, да в виде дерева, или переплести древесные кроны между собой, создав тем самым защиту от палящего солнца, что местами пробивается сквозь плотную листву. Другими словами, обустройство леса шло полным ходом, ведь где раньше требовалась долгая концентрация и навыки, близкие к уровню Хранителя, теперь можно было поставить Энта, который делал большую часть работы.

Когда же эксперименты Фарнаала над изменением внешнего вида оболочек для элементарей стали приносить свои плоды, случился настоящий бум среди подрастающего поколения дриар. Ведь до этого юные умы и так были впечатлены видом гигантских человекоподобных древней, что простимулировало их желание учиться, а когда же выяснилось, что за выдающиеся успехи учителя могут отправить тебя на обучение к Хранителю, где ты сможешь сам создать себе помощника, да еще и любого вида...

После этого я усомнился в используемых ранее способах замотивировать дриар. Я, значит, стараюсь вырисовать их правителям картины апокалипсиса, искусственно создаю им трудности с пропитанием, а прогресс не очень. Стоило же молодому поколению увидеть шагающие деревья, так сразу все захотели себе такое чудо, да еще и своими руками сделанное... Видимо что-то я у них все же накрутил при во время многочисленных изменений, раз от неспешной и размеренной жизни их может отвлечь лишь угроза полного уничтожения, как это было с Фарнаалом, или просто яркие впечатления. Надо будет проверить перед отправкой на следующий этап исследований... Кстати, надо бы проверить что там случилось первыми созданными мною Энтами.

Нашел я их не сразу — за прошедшие сорок семь с лишним лет они успели уйти чуть ли не в северную часть предгорных территорий, сбившись при этом в группу. И сразу, как

только я их увидел, мое внимание привлек сильно изменившийся внешний вид Энтов. Так первый созданный мной древень сгорбился, отрастив у себя на спине несколько толстых веток, благодаря чему обзавелся пышной кроной. Также его конечности стали более искривлёнными и несимметричными, как и нижняя часть головы, что вытянулась и поросла корнями, а около трети тела и вовсе покрылось мхом. У остальных двух созданный мной энтов были примерно похожие изменения — один раздался в толщину, при этом уменьшившись где-то на полтора метра, а второй умудрился удлинить себе руки со ступнями, вывернув при этом себе колени наизнанку, от чего теперь передвигался на четвереньках сохранив былую подвижность. Вот только изменения внутри первого Энта изменения были куда существеннее, чем снаружи.

Если раньше, смотря на него духовным зрением, я мог различить отдельных элементарей, управляющих созданной мной оболочкой, то теперь все они слились в единое целое — настолько размылись границы между отдельными сущностями. Подобное я наблюдал лишь у оркских Духов, и уже догадываясь что увижу, я активировал *Анализ*. Его результаты подтвердили мои предположения:

Анализ:

Название: Старший Природный Элементаль

Принадлежность: Духи Природы

Тип энергии: Природа, Жизнь, Душа, Разум.

Первый, и пока единственный, Старший Элементаль в этом мире. Оставалось лишь понять, что именно пробудило в нем Разум, так как у его собратьев, которых создают дриары, признаков эволюции нет. Хотя, если приглядеться к сопровождавшей его парочке элементарей, то у них заметны задатки для перехода на следующий уровень... Вот только почему они не развиваются дальше, если разрыв между созданием оболочек не так уж велик?

Ответ, полученный после тщательного изучения, оказался на удивление прост и, в то же время, интересен — развиваться им не давал старший товарищ. Держа собратьев рядом с собой, Старший Элементаль не давал тем проявлять осознанность в своих действиях за счет новоприобретенного аспекта, не допуская прогресса в освоении Разум. А единственная свобода, предоставляемая Природным Элементарям, заключалась в выборе способа выполнения указаний главного Энта. Другое дело, что занимались древни на свободном выгуле практически тем же, чем занимались обычные элементарии — поглощали духовную энергию из корней, обмениваясь с ними большими объемами аспектом Природы

Что же касается наличия разума у эволюционировавшего Элементаля, то он у него был, как показали исследования, однако, из-за отсутствия необходимости в коммуникации с кем-либо помимо себе подобных, он был слегка... своеобразен. Да и, если сравнивать с Духом Разума, он не сильно ушел от своей прежней версии, разве что теперь прогресс в умственном развитии вообще возможен, хоть и идет со скрипом.

С ним удалось даже поговорить, выяснив, что он не дает своим собратьям эволюционировать для того, чтобы потом, набравшись сил, сделать их частью себя...

Глава 33. Ошибки молодости

К дзэнскому мастеру пришёл ученик и спросил — Почему одни люди красивы, а другие безобразны, одни умны, а другие глупы? Почему существует такое противоречие? Почему Бог создал одних красивыми, а других безобразными? И не говорите мне о кармах, что всё это из-за прошлых жизней. Как появилась разница с самого начала, когда прошлого ещё не было? Мастер повёл его в сад и сказал — Вот это дерево большое, а это — маленькое. Я часто сидел под этими деревьями и думал, почему так? Но когда я отбросил ум, то исчез сам вопрос. Сейчас я знаю, что это дерево большое, а это — маленькое. Нет никакой проблемы! «Притча из интернета»

Прежде чем принимать решения по поводу Старшего Элементалю и его спутников, следовало сначала разобраться в происходящем. Ведь, с одной стороны, происходящий процесс был естественной частью их развития, однако с другой, создавать новых Энтов и развивать элементалей до Старших я в ближайшие десятилетия уж точно не собирался. Так что, фактически, предо мной был выбор: либо дать Энту поглотить своих собратьев, чтобы был один Старший Элементаль чуть по сильнее, либо развести эту компанию по разным углам, чтобы оставшиеся двое тоже эволюционировали. Хорошенько обдумав данные варианты, я решил все же прервать процесс объединения, однако у элементалю были свои мысли на этот счет.

При моей попытке забрать у него контроль над собратьями, он, всеми имеющимися у себя силами аспекта Разума, вцепился в них, словно дворовый кот кусок мяса. Это меня удивило, так как раньше ни духи, ни элементалю подобной самостоятельности не проявляли, а уж тем более не противились моим манипуляциям. Весьма и весьма интересно. В любом случае, раз уж решил сделать несколько Старших Элементалей, то доводить дело до конца надо.

Я мог просто задавить его своей силой, заставив отпустить контроль над Энтами, однако, раз уж теперь у него есть собственный разум, то можно и договориться. По началу Элементаль не реагировал на мысленные послы, лишь усиливая хватку на почувствовавших угрозу собратьев, однако вскоре я нашел к нему подход, предложив взамен другую добычу.

Дело в том, что создаваемые дриарами энты ими же и контролировались, из-за чего никто из них просто не мог начать собственную эволюцию, и их мне было не жалко. Оставалось дело за малым — договориться с Хранителем о переходе созданным им Энтам под контроль к Старшему Духу, который отныне и будет ими всеми управлять, а заодно и интеллект прокачает, общаясь с Посредником. Благо у этих двух, стоило им встретиться, разногласий не возникло. Оставшихся же двух элементалей я отправил блуждать в разные стороны леса, заодно очертив им дозволенную для перемещения область, а также вложив в их пока еще примитивное сознание закладку — идти к Хранителю сразу после эволюции.

В целом, дриары от приобретения в виде Старшего Элементалю лишь выиграют, так как, благодаря ему, Хранителю придется отдавать приказы через Посредника не каждому созданному им Энту, а лишь одному, который и будет заниматься распределением работ. Других же Энтов, которых дриарские маги создают для личного пользования, изменения и вовсе не коснутся. Попутно я озадачил Хранителя появлением в будущем еще двух подобных существей, чтобы и им выделил подходящую свиту на пропитание, не забыв при

этом, напоследок, слегка надавать на Старшего Элементалю своей силой, чтобы тот не противился указаниям Посредника. Сделать это пришлось, так как более подробное изучение его неокрепшего разума дало весьма интересные результаты.

В случае с Духом Разума, его первоначальным аспектом являлся аспект Души, а вторым, из-за которого он, собственно, и получил подобное название от Системы, стал аспект Разума. Я раньше особо не обращал на это внимание, так как сравнивать было не с чем, однако у Духов, что моих что орочьих, и Природных Элементалей, которых Система причисляет к Духам Природы, по всей видимости аспекты оказывают куда большее влияние на их сущность, чем я думал изначально. Ведь в случае дриар, людей и меня самого, аспекты отображают то, какую энергию вырабатывает магический источник в душе. Сама же душа куда более сложная структура и взаимодействует, в первую очередь, с телом, от чего для нас отсутствие в источнике аспекта Разума не означает отсутствие самого разума. Духи же, как я понял, не имея физического тела состоят из аспектов, удерживаемых вместе подобием души.

Что же это означает? А означает это то, что Дух Разума, со своими аспектами Души и Разума, в первую очередь является именно душой, что обрела разум, а вот с орочьим Духами все по сложнее, так как у них на первом месте в списке аспектов стоит сначала Разум, а потом уже Душа. Однако, если смотреть на ситуацию с точки зрения эволюции, то Чистые Духи используют для пропитания вообще любую энергию аспекта, перерабатывая её в нейтральную. А аспект Души для этого дела подходит как нельзя кстати, так как он, в том числе, усиливает естественные способности духов к переработке энергий, а также укрепляет саму структуру.

Духи орков, если отталкиваться от этой теории, первым делом освоили аспект Разума. Зачем? Видимо для налаживания контакта с аборигенами. Следующим же они освоили Душу, чтобы эффективнее усваивать получаемую от орков энергию, чем бы она не являлась, а вот дальше... каждый пошел по удобному для себя пути. По всей видимости, именно подобный порядок освоение аспектов позволил им обрести полноценный, пусть и слегка чуждый мне, разум, не основанный на чем-либо еще. В случае же со Старшим Элементом дела обстояли куда запущенней.

Аспект Разума он получил последним, а до него появились Природа, Жизнь и Душа. Привело же это к тому, что его разум, на который никто не воздействовал, формировался опираясь именно на эти аспекты, отдавая предпочтение более старым и уже хорошо освоенным, то есть Природе с Жизнью. А главными качествами при жизни в дикой природе является что? Правильно — способность добывать себе пропитание, устранять конкурентов и не помереть в процессе.

Возможно, в случае со Старшим Духом, сыграл тот факт, что я дал ему материальную оболочку, однако его разум на данном этапе развития воспринимал окружение именно как место, где можно добыть пропитание в виде других Природных Элементалей, которых можно сделать частью себя и стать еще сильнее. Было бы у него подобное восприятие, останься он без физического тела — без понятия, так что имеем то, что имеем.

Хорошая новость в том, что выбранный им модель поведения не была подкреплена инстинктами, генами или чем-то другим. Просто его новообразовавшийся разум решил, мол раз я сильный и обладаю физической оболочкой, то вести себя должен соответствующим образом, то бишь найти себе добычу и её скушать. И пусть с развитием разума у него дела идут со скрипом и куда медленнее чем у того же Духа Разума, главное — прогресс есть. Когда же у двух оставшихся Энтов закончится эволюция и они придут к Хранителю,

Посредник попробует с самого начала закладывать в них нормальное самосознание, исключаящее проявление подобной дикости.

Как оказалось, я потратил на изучение Элементалей и прочих духов чуть меньше года, что немного выбивалось из намеченных мною планов. И пусть оно и привело меня к созданию вполне себе жизнеспособной теории, проверять её на практике я буду не скоро, так как сначала нужно еще проверить дриар и драконов, а после уйти на изучение самих аспектов, делая перерывы примерно раз в десять лет чтобы не пропустить серьезных изменений в противостоянии людей и орков. Сильно откладывать столь многообещающие исследования мне не хотелось, так что, собрав всю волю в кулак, надо было хотя-бы примерно разобраться в сделанных мною изменениях.

Дриар я начал изменять практически сразу после их прибытия на свою территорию, при этом из опыта, на тот момент, у меня были лишь еще не разумные драконы, а также куча ракообразных, превращенных мною в пауков. Ну и олень размером где-то с мышь. И пусть всего этого, вместе с абсолютным контролем над источником, мне хватало чтобы никого не угробить и не создать нечто нежизнеспособное, я все, как оказалось, допустил несколько ошибок.

Глядя сейчас на результат своей прошлой работы, я видел в физиологии дриар слабый перекосяк в сторону царства растений. В прошлом я был доволен своей работой, однако, из-за отсутствия опыта и частичного игнорирования аспекта Разума, был просто не способен заметить некоторые нюансы. Вот и получилось, что, прикладывая для изменения данной расы аспекты Природы и Жизни, я, во-первых, неосознанно полагался больше на свой основной аспект, а во-вторых, даже не подумал использовать аспект Разума вместе с Жизнью, чтобы отшлифовать хотя бы часть изменений, что коснулись мозга. Меня оправдывает лишь то, что аспект Разума я тогда практически не изучал, да и опыты с ним ни над кем не проводил.

Что же до самих дриар, то у их разума, как оказалось, действительно есть два условных состояния, если не считать пребывание в дерева после смерти. Первое, что есть у них изначально, почти ничем не отличается от, например, разума человека за исключением всего одного момента — отсутствие внутренних стимулов. То есть с самого рождения дриар подобен упавшему с дерева листку, плывущему по течению. Он плывет по жизни, впитывая из окружающего мира знания и даже занимаясь полезными для общества делами, будь то создание семьи, более глубокое изучение магии при наличии достаточных способностей к ней, и так далее. Со стороны даже не поймешь, что его разум пребывает словно в полудреме, не испытывая никаких потребностей кроме базовых.

Когда же дриару доведется испытать сильное впечатление, будь то восторг от полета на драконе, восхищение шагающим деревом, радость от успехов в магии или влюбленность, то внутренние оковы спадают, открывая ему мир с новой стороны. Этим-то и объясняется скорость изучения магической науки — большинству дриар просто все равно на скорость их развития. Оно есть — ну и хорошо.

При этом самое печальное не то, данный дефект остался совсем незамеченным, ибо первые несколько поколений дриар впечатлениями были обеспечены и заметить это было практически невозможно, а то, что исправить это уже нельзя. Вернее можно, но не в масштабах целой расы, так как тогда мне придется вручную изменять каждого дриара в лесу, что делать мне было совершенно лень. По всей видимости, придется оставить как есть. разве что Хранителю можно сообщить о такой интересной особенности их расы. Вот только

зачем? Сейчас, в глазах дриар, я являюсь могущественной, мудрой и мистической сущностью, а признание данной оплошности может немного подорвать данную репутацию. Так что пусть лучше сами все обнаружат и воспринимают как должное.

Что же касается драконов, то у них дела идут просто отлично — летают себе спокойно над лесом, практически никак не изменившись, на рогачей спортивную охоту устраивают. Расплодился они не так сильно, как дриары, ведь для прокормки одного дракона требовалась приличная территория охотничьих угодий, да и я высокую плодовитость им не закладывал. С дриарами у драконов за прошедшие столетия сложились вполне добрососедские отношения, однако частью их развивающегося государства они не стали, предпочтя цивилизованному миру житье на дикой природе. Не могу их в этом винить.

Впрочем, если смогу повторить воздействия орочьих Духов, то драконов будет ждать небольшой апгрейд...

Глава 34. Взглянуть по-новому

Дайдзю навестил учителя Басё в Китае. Басё спросил — Чего ты ищешь? — Просветления, — ответил Дайдзю. — У тебя есть собственная сокровищница. Почему ты ищешь на стороне? — спросил Басё. Дайдзю спросил — Где же моя сокровищница? Басё ответил — То, что ты спрашиваешь, и есть твоя сокровищница. Дайдзю обрёл просветление. Позже он всегда твердил своим друзьям: «Открой свою собственную сокровищницу и черпай сокровища оттуда». «Притча из интернета»

Шел триста пятьдесят шестой год Системному календарю, что ведет отсчет от моего появления в этом мире. Десять лет исследований, с учетом перерыва на проверку ситуации у орков с людьми, у меня ушло на частичную реализацию поставленных целей, а именно — на поиск способов получения аспектов естественным путем, а также их более глубокое изучение. Для этого я вновь использовал Чистых Духов, однако делал это не в Полости, а за её пределами.

Зачем мне было это нужно? Ответ достаточно прост — в Полости практически стерильные условия, там нет ничего кроме моего основного тела и насыщенного нейтральной маной фона, в то время как для задуманных опытов мне были нужны предметы без энергии аспектов. Да, такие есть, ведь жил же как-то мир до моего появления, после которого началось нашествие духов и элементарей. И для начала мне нужен обычный камушек, который без проблем нашелся в горах. Я собирался добыть из него аспект.

Неважно какой именно, так как энергию аспекта Земли легко можно достать у меня в Лесу, а Камень из стен у людей позаимствовать. Мне был важен сам принцип получения аспекта, ведь это позволит как лучше понять саму их природу, так и получить большую независимость в своём дальнейшем развитии. А то пока единственный способ найти новый аспект — это обнаружить его у орочьих Духов или человеческого Бога. Вот только позаимствовать его для освоения без последствий не выйдет, а вариант с торгом, в данном случае, я не рассматриваю.

Итогом же данного и последующих опытов стало подтверждение моих догадок — если накачать объект нейтральной маной и пресечь её взаимодействие с окружающим миром, то постепенно она переходит в состояние аспекта. Вот только и этого мне было мало, ведь в том же камне могут быть, например, примеси металла, а значит, раз есть аспекты Земли и Камня, то может быть и аспект Металла. Проверить же эту теорию я решил на умершем от голода ящере, ибо тот слишком уж сильно ожирала железом за свою жизнь и потяжелел на столько, что с трудом передвигался, в то время как ресурса самого организма хватало еще на долго. Так что, пока кто-нибудь из его сородичей не пришел на халяву, я убрал все остальные аспекты из его тела, заполнив его энергией Смерти, а потом её оттуда забрав, я приступил к получению аспекта.

Но и тут обнаружился один нюанс, ведь мёртвое тело — это вам не камушек, который ничего кроме камня в себе не содержит. Из-за этого из семи попыток шесть были провальными, так как вместо Металла там пять раз образовалась энергия Смерти, один раз, после того как я наловчился удалять её за пределы концентрированной зоны без вреда для эксперимента, всплыл аспект Камня, ибо тело лежало на скале. И только на седьмой попытке удалось засечь образование аспекта Металла, который начал очень медленно расти

в количестве. Его я решил сохранить у себя в Полости, вдруг потом где-нибудь пригодиться.

Имея данный опыт, я около пяти лет потратил на поиск новых аспектов, параллельно отрядив духов готовить запасы энергии следующего аспекта, который я решил освоить — аспекта Воды. Выбор этот был продиктован желанием, наконец, оптимизировать способы добычи и транспортировки воды по Лесу, и, что более важно, поиском противодействия виденному в пророчестве пожару. Была, правда, еще мысль освоить аспект Огня, чтобы управлять пламенем напрямую, однако добыв его образец у людей я сразу понял, что моя с ним совместимость оставляет желать лучшего, по крайней мере ни к одному из, имеющихся у меня в источнике, ядер он не подходил. Пока что сосредоточусь на Воде, Земле и Воздухе, если к тому времени он еще будет доступен, так как у этих аспектов есть хоть какие-то шансы нормально прижиться по отношению к Жизни, да и с Природой совместимость нормальная.

Касательно же итогов поиска новых аспектов, то, помимо Металла, мне каким-то чудом удалось выцепить аспект Света, у которого совместимость было пусть и низкой, но, и на этом всё. Аспекты Пространства, Гравитации и так далее, обнаружить не удалось, хотя об их наличии мне было доподлинно известно. Возможно, для нахождения Пространства, нужно накачать нейтральной маной абсолютный вакуум, так как в ином случае энергия будет цепляться за другой аспект, за тот же Воздух, например. Что же до Времени и Гравитации, то с ними идей вообще нет, как и с Созиданием, Контролем и Изменением, которые распространены у Духов. Ведь если все остальные Аспекты отображают либо явление, либо понятие, то это трио отображает процесс...

Но даже с таким малым результатом нельзя сказать, что время было потрачено зря. Ведь, во-первых, потрачено его было не так уж и много, а во-вторых, результаты пусть и скромные, но значимые, да и полученный опыт пригодился на следующем этапе исследований. Заключался же он в изучении получении более глубокого понимания аспектов.

Первое, что меня давно интересовало — это принципиальная разница между схожими аспектами, такими как Земля с Камнем и Жизнь с Природой. И если с первыми двумя, из-за ограниченности ресурса, развернуться было тяжело, то со второй парой таких проблем не было. Результаты же у данного исследования были довольно спорными. Используя лишь Жизнь, я мог также воздействовать на растения, как и с аспектом Природы, пусть и с незначительными затруднениями из-за вторичности данного аспекта. Вот прям один в один. Однако моё негодование еще больше преумножилось, стоило переместить оказываемое влияние на животных.

Аспект Жизни спокойно отрастил какому-то крабику потерянную конечность, в то время как Природа... просто активировала естественную регенерацию, заращивая рану. Когда же я начал по-разному изгаляться, чтобы добиться полноценной регенерации, то, внезапно, в какой-то момент все получилось — очередной краб начал отращивать потерянную лапку, попутно ища что бы сожрать, чтобы занять материалы для новоприобретенной конечности. Когда же я полез разбираться, чем именно вызван внезапный успех, то обнаружил изменения, схожие с теми, что я производил аспектом Жизни, и еще больше запутался.

Проведя еще ряд экспериментов сильно яснее не стало, так как подобный трюк, как выяснилось, работал лишь при условии, что посыл, закладываемый мною при использовании аспекта Природы, сводился к желанию воздействовать на Жизнь, чтобы та произвела

соответствующие изменения. При этом сам аспект Жизни, с моей стороны, задействован не был. Когда же я вновь вернулся к растениям, то на них, почему-то, работали оба способа, в то время как при помощи Жизни не удавалось запустить аналогичную реакцию аспекта Природы. Понятнее не стало... Так что, провозившись с аспектами еще пару месяцев и никак не продвинувшись, я решил проверить как идет противостояние двух цивилизаций, дабы немного отвлечься и вернуться потом к своим исследованиям со свежим взглядом.

Ситуация же на фронте, если судить по информации с обеих сторон, была стабильно сурова и беспощадна — орки штурмуют, люди обороняются, изучая своего противника. Да, именно изучая, так как, если судить по информации с южной части фронта, до которой я уже дорос инициатива к удару возмездия не раз высказывалась, однако каждый раз отвергалась высшим начальством, хотя силы на границах все увеличивались и увеличивались. Для простых солдат и офицеров такие решения, судя по витающим среди них настроениям, часто воспринимались как проявление трусости, однако причина для оборонительной позиции была очень даже весомой.

Уж не знаю как — то ли Исх'Кин им послал божественное откровение, то ли правительство Республики верно оценило ситуацию, однако действия орков были правильно интерпретированы и, наращиванием обороны и стягиванием на фронт сильных бойцов, человеческая армия выманивала с орочьих земель все более матерых противников. Тем самым она изучала пределы возможностей врага, а все отчеты по столкновениям отправлялись священниками по божественному каналу куда-то в столицу, где и принимались дальнейшие решения.

Я, имея со стороны на обе стороны конфликта, могу назвать тактику успешной, ведь орки только начинают считать людей серьезной угрозой и пока не показывали всю ту мощь, с которой людям придется столкнуться при наступлении. С другой стороны, люди на месте не стоят и во всю работают на благо фронта не только в шахтах и каменоломнях, но и в лабораториях с мастерскими.

Еще до орочьего нашествия, среди поклоняющихся Исх'Кину людей, было в почете заниматься изучением мира и точными науками. Сейчас же данная традиция никуда не делась, однако получила более материальное воплощение, в виде зарождающегося машиностроения. Так я смог заметить появление небольших баллист на подставках, что были расставлены на стене одного из пограничных фортов, а также несколько простеньких катапульт, в которые, вместо камней, загружали глиняные кувшины с горючим маслом. Оно и понятно, ведь орки строям не ходят, а их боевые навыки позволяют спокойно увернуться от летящего камня, если его удалось заметить. Да и в памяти командира вовсе удалось отыскать воспоминание, как какой-то орк отбил камень прямым в крепость, словно бейсбольный мяч, а другие просто подняли камень с земли и запустили его обратно. Так что люди тратили время с пользой, подготавливая себе новые военные кадры, набираясь боевого опыта и развивая военные технологии, ну а орки... они просто кайфовали.

И могли себе позволить, так как Духи, по всей видимости, все же донесли до своих последователей полученную от меня информацию о наличии у людей связи, от чего их стратегия наступления стала более молниеносной и осторожной. Если так можно назвать использование прирученных саблезубых для поиска и уничтожения разведчиков, из-за чего приход орков на осаду зачастую становился неожиданностью. Правда и к этому люди как-то умудрились адаптироваться, еще сильнее укрепив свои оборонительные позиции, и, в целом, на этом изменения в противостоянии людей и орков закончились.

По всей этой ситуации я могу сказать лишь одно — рано или поздно между ними начнется большая заварушка, в которой лучше не участвовать, так как ко мне она никак не относится. С другой стороны, на данный момент с Духами у меня партнерские отношения и лишится их из-за нашествия людей и уничтожения всех тотемов как-то не хочется. Но и вступать на их защиту, не имея уверенности в победе людей, или хотя бы в наличие угрозы от человечества и их бога, мне тоже не хочется. Следовательно, необходимо будет следить за их противостоянием, а еще лучше выйти на контакт с Исх'Кином, чтобы понять, чего именно стоит от него ожидать. Так, пожалуй, и поступлю, когда разберусь что за дичь вытворяет мой основной аспект...

Глава 35. Истинная Природа

Ученик спросил мастера Банкея — В чём правда Будды? Банкей ответил — Почему ты не спрашиваешь о своём собственном уме или о себе? — О, Мастер, — сказал ученик. — Что есть я? Что я должен постичь? — Тебе нужно обратить внимание на то, что известно как «секретное действие». — Что есть «секретное действие?» Скажите мне, Мастер. Мастер открыл, а потом закрыл свои глаза. «Притча из интернета»

Результаты моих разбирательств стоит подытожить одним единственным выводом — Звездочет, как бы его по-настоящему не звали, оказал мне медвежью услугу, ускорив развитие моего источника. Ведь именно из-за столь резкого развития и стремительного получения новых аспектов, я не смог уделить достаточно времени на их пристальное изучение. Да, я искал новые способы их применения, оттачивал эти навыки и развивал свой источник, однако, как оказалось, все это время мои знания об аспектах были поверхностными. Истинные же их возможности я, даже зная об их наличии, буду исследовать еще долго. Причиной подобных суждений стало то, что я, в попытках разобраться в странном поведении аспекта Природы, внезапно открыл его с новой, неизвестной ранее стороны, и из-за этого открытия придется значительно дополнять теорию об аспектах. Что же не так было с аспектом Природы? На самом деле, все с ним было так — проблема была во мне.

Если посмотреть на людских магов, не беря в расчет совместимость аспекта с источником, то их возможности ограничены всего двумя факторами: силой источника, показателем которого служит его ранг, а также собственный опыт и навыки управления аспектом. И если с силой и навыками всё было понятно, то опыт был более растяжимым понятием. Так проявление аспекта Природы люди считали чем-то вроде магии Растений, в чем я их прекрасно понимал. Однако даже имея первый ранг источника, я вытворял более серьезные вещи, нежели самые великие людские маги, а все из-за того, что на моей стороне были знания двадцать первого века. Даже смутных воспоминаний из школьной программы и передач о природе мне хватало, чтобы знать, что примерно нужно делать для достижения поставленной цели. Однако даже так я был далек от истинной силы данного аспекта. Был далек от его понимания.

Да, именно понимания, ведь природа — это не только про растения. Природа — это совокупность жизни и условия окружающей среды. Именно поэтому благодаря аспекту Природы мне удалось сымитировать воздействие аспекта Жизни на подопытных крабах, ведь они тоже часть природы. Когда я это осознал, то возникло желание рассмеяться во весь голос, однако сделать этого не смог по понятным причинам. Вместо меня свою дозу радости схлопотали драконы...

Заметить подобное поведения аспекта Природы я мог лишь если бы пробыл с ним наедине хотя бы сотню лет, да и то не факт, ведь если целенаправленно не пытаться изменить природу живых существ при помощи одного лишь аспекта Природы, заметить данную его особенность практически невозможно. Почему же он работает на растениях в полной мере? Не имею ни малейшего понятия. Стоит принимать это как данность, или ответ сокрыт еще глубже — сейчас мне не узнать, а значит надо работать с тем, что есть, и пытаться проверять аспекты на наличие второго дня. Однако делать это будет не так уж

просто, ведь именно Природа является моим основным аспектом, и именно ей мне проще всего проводить манипуляции, с другими будет малость по труднее. Да поиск подобных лазеек во вторичных аспектах я пока могу проводить лишь методом научного тыка, что отнимет очень много времени и не факт что сработает.

Что же касается самого аспекта Природы, то, как удалось выяснить, помимо Жизни он может также косвенно управлять аспектом Души, Смерти, Разума, и, при условии предельной сосредоточенности, Воды с Землей. Попытки контролировать аспект Смерти у живых существ приводили к их медленной и мучительной смерти по естественным причинам, да и энергию жрало прилично, в то время как у мертвых воздействие ограничивалось контролем скорости и процессом естественного гниения. В свою очередь, управление аспектом Души через Природу ощущалось странно, а последствия подобных вмешательств пусть и были далеки от тех, некоторые я был способен, однако не выходили за рамки возможностей тела и, следовательно, после них не возникало отторжения души телом.

Использование же аспекта Разума оказалось самым интересным, ведь воздействие на разум подопытных крабов оказывалось изнутри, на основе природных инстинктов, а не каких-то сторонних приказов. Помимо пробуждения инстинктов для пробуждения или подавления инстинктов у не очень сообразительных животных, ибо на рогацах манипуляция сработала гораздо хуже, максимум, что я смог выдавить — это примитивная передача эмоционального состояния, при этом в обе стороны и приглушенно.

Ну а с последними двумя аспектами дела обстояли вообще тяжело, ибо, при попытках взаимодействовать с Водой, я смог лишь пустить по своему озеру слабые, меньше сантиметра в высоту, волны, а также ускорять или замедлять процесс испарения. Также удалось собрать какое-то количество влаги из воздуха, хоть это и далось достаточно тяжело. Заморозить же воду вообще не получилось. С Землей же дела обстояли по хуже — на выкапывание ямы для десятка крабьих трупов, что образовались после моих попыток контролировать Смерть, у меня ушло пол дня, в то время как людские маги справились бы с этой работой минут за десять, а то и меньше. Проведя же ряд экспериментов и поднабравшись опыта, аспекты Воды и Земли стали поддаваться чуть лучше. Однако, как показала практика, использовать чисто аспект Природы было не выгодно.

Просто собрав энергию аспекта Земли и заключив её в оболочку из Природы, или просто использовать смесь данных аспектов, можно было добиться более сильного изменения ландшафта за меньший промежуток времени. Это правило работало как с водой, так и с имеющимися у меня аспектами, однако, в их случае, результат все равно был слабее того, что я бы мог достичь с использованием вторичных аспектов напрямую. Где-то на этом этапе я понял, что что-то похожее на оказываемые мною воздействия я видел у орочьих Духов и, чтобы проверить свою догадку, я обратил свой взор на территорию племени Темного Облака.

Я оказался частично прав — Духи этого племени использовали в основном связку аспектов Души, Природы и Изменения, добавляя при это частично аспект Молнии, при этом Природа участвовала в данном процессе чуть меньше, чем аспект Души. Раньше данный факт ставил меня в тупик, однако сейчас, зная о скрытых свойствах Природного аспекта, я уже мог разобраться в происходящем и даже повторить. Чем я и решил заняться.

Сначала я хотел провести несколько пробных опытов на металлических ящерицах, так как сразу переходить на драконов не хотелось, однако между этими двумя видами были слишком большие различия как в физиологии, так и в душе. Ведь драконы, в отличии от

ящерок, владели праной и были разумны. Так что пришлось, как в старые добрые времена, работать сразу над заготовкой без права на фатальную ошибку.

Выбор в итоге пал на юного дракона, которому от роду было всего десяток лет — достаточный срок чтобы окрепнуть, сохранив при этом значительный потенциал для будущих изменений. На протяжении нескольких лет я аккуратно воздействовал на него смесью Души и Природы, увеличивая выработку праны его телом, а также уплотняя её. Затем я стал добавлять в данный процесс энергию аспекта Воздуха, которую брал у снаряженного для её воспроизводства духа. В итоге, всего за семь лет его прана приобрела помимо энергии Души и Жизни еще и энергию Воздуха. Пока что её было мало, однако сам процесс уже был запущен и закреплен аспектом Жизни, чтобы тело с душой лучше взаимодействовали друг с другом. Ну и чтобы его потомство, в идеале, унаследовало внесенные мной изменения. Если получится — можно будет подумать над изменением драконьей расы в целом, благо их в разы меньше, чем дриар.

Сам дракон уже сейчас начал выделяться среди своих собратьев, ведь после моих улучшений он стал гораздо сильнее, быстрее, а его, светло-серая с рожденья чешуя, приобрела в результате совместной работы трех аспектов слабый перламутровый блеск — небольшое незапланированное изменение, которое я решил оставить. Наличие же в пране аспекта Воздуха позволяло ему, помимо всего прочего, прибавлять к взмахам своих крыльев дополнительную силу при взмахах за счет чисто интуитивного управления данным аспектом, а также, при полетах, помогать потокам воздуха плавно обтекать свое тело. Стоит ли говорить, что в свои почти восемнадцать лет он уже заметно выделялся среди остальных драконов, порою удельвая более старшее поколение во время охоты.

Закончив с драконом, я внезапно обнаружил, что провозился целых девятнадцать лет, на протяжении которых ни разу не проверял ситуацию с людьми и орками, что, в текущих условиях, было слегка безответственно. Впрочем, на первый взгляд, сильно у них ситуация не изменилась. Однако так было только на первый взгляд.

Человечество проводило повальную мобилизацию своих ресурсов, готовясь, наконец, дать решительный отпор зеленокожим. В тылах готовилась армия. Сама же контратака, если обнаруженные сведения верны, планируется лишь через шесть лет, когда будет готова инфраструктура для прохода войск и их снабжения, а также кончатся масштабные учения.

У орков все тоже были как на иголках, ведь от вылазок даже крупными отрядами уже не было никакой пользы, а люди начали постепенно кончатся, ведь жертвоприношения никуда не делись. В связи с этим было даже проведено собрание Вождей, на котором обсуждался новый массовый поход на людские земли. И хоть точные сроки пока согласованы не были, подготовка к нему шла полным ходом — шли поставки брони и оружия из племени Высоких Гор в обмен на мясо со шкурами, а также доли от будущего набега, в племенах участились внутренние разборки за право командовать отрядами, а Шаманы готовили запасы красок для каких-то ритуалов. На границе же образовалось относительное затишье, которое очень нервировало патрульных, ведь снижение набегов примерно на половину не означало ничего хорошего.

Я же, во всей этой ситуации, оставался лишь наблюдателем. Ведь что орки, что люди, пусть и слегка углубились в бывшую пустыню, где теперь было возможно жить, однако до дриар им было еще далеко топать, а во время войны так далеко никто уходить не будет. Наверно.

В любом случае, дриар этот конфликт коснуться не должен, так что у Хранителя с

Посредником будет достаточно времени чтобы попытаться применить полученные знания о Природном аспекте на благо дриарской цивилизации. Да и я, пока наблюдаю, могу потихоньку улучшать драконов, если изменения, сделанные по новой методике, приживутся у потомства, а также постепенно осваивать новые аспекты.

Глава 36. Путь к цели

Один студент из университета во время визита к Гадзану спросил его: "Читал ли ты Библию христиан?" "Нет, почитай мне её", — ответил Гадзан. Студент открыл Библию и начал читать из Евангелия от Матфея: "И об одежде что заботитесь? Посмотрите на полевые лилии, как они растут: не трудятся, не прядут. Но говою вам, что и Соломон во всей славе своей не одевался так, как всякое из них. Итак, не заботьтесь о завтрашнем дне, ибо завтрашний день сам будет заботиться о своем". Гадзан ответил: "Тот, кто произнёс эти слова — просветленный человек". Студент продолжал чтение: "Простите, и дано вам будет; ищите и найдете, стучите и отворят вам. Ибо всякий просящий получает, и ищущий находит, и стучащемуся отворяют." Гадзан заметил: "Это прекрасно. Тот, кто так сказал — не далек от Буддизма." «Притча из интернета»

После проверки положения на фронте, я собирался попытаться установить контакт с Исх'Кином, однако столкнулся с дилеммой. Я мог подождать еще один год, за который мои корни доберутся в горную долину, где находятся севшие корабли с искусственным интеллектом на борту, либо же потратить приблизительно столько же времени на попытки отправить послание через связь с верующими. Немного обмозговав оба варианта, я решил все же подождать, а то мало ли как он отреагирует на неопознанное подключение. Ну а освободившийся год я решил потратить на изучение столицы и её окрестностей.

Зрелище было впечатляющим — столица, за счет близости гор, была почти полностью отстроена из камня, хотя на окраинах еще можно было заметить деревянные здания, которые либо не успели заменить, либо просто забили. Сам город, при этом, не походил на стереотипный грязный средневековый город с кучей крыс. Он был опрятен, имелась даже выходящая в реку канализация, доступ к которой был у большинства жителей города если не из собственного дома, так из общественных туалетов. Воду же местные набирали из выкопанных колодцев, или из реки благодаря примитивному насосу, состоящему из наклоненной трубы и плотно прилегающего к ней винта. Работало данное устройство от большого деревянного колеса, которое приводилось в движение идущим внутри него человеком. При этом лишь у некоторых насосных зданий ближе к центру города был специально нанятый для этого человек.

Однако помимо технических новшеств, которые только начали распространяться, торговых портов и мастерский, где промышленным производством и не пахло, в городе также были Гильдии Воинов и Магов, привлекающие мой интерес. И если с праной у людей ничего нового не обнаружилось, то вот с сильными магами пришлось засесть на долго. Очень уж интересными оказались их магические навыки.

Уровень их взаимодействия с источником был еще ниже, чем у дриар, от чего людям пришлось полагаться на костыли в виде словесных заклинаний для быстрого применения своих навыков, но это также не мешало им использовать магию интуитивно, пусть и в редких случаях. Так, например, глава Гильдии Магов мог создать сильный порыв ветра, или небольшое «ветряное лезвие», которое можно запустить на пару метров, вот только проверить он это может либо при реальной опасности, либо после, предварительной подготовки длительностью около минуты. Используя же заклинания, которые Тиберий зачитывал мысленно, эффект был в разы сильнее, а скорость каста измерялась уже в

секундах.

Сами заклинания же не были чем-то особенным — они лишь помогали магу натренировать использование собственных сил, привязав производимые с аспектом манипуляции к словам и действиям на уровне рефлексов. Юные же маги, чтобы научиться магии, использовали выданные учителями стихи, мантры и так далее, тут уж кто как учить предпочитал. Не знаю на сколько именно такая методика была эффективна, однако она работала. Дальше же, чтобы на выпуск слабого ветерка не тратилось по пол часа, маги днями напролет тренировались, заодно разрабатывая источник. Постепенно нужда в устном проговаривании пропадала, хватало только мысленного, а затем маги начинал понемногу применять магию вообще без слов, ориентируясь лишь на собственные ощущения, получалось, правда, у всех по-разному. Тиберий, вон, в этом далеко не самый лучший, скорее даже отстающий, в то время как если судить только по заклинаниям — он один из сильнейших.

Если же оценивать магов как боевую единицу, то их эффективность не вызвала сомнений, если только не приходилось вступать в ближний бой. В связи с этим на идущих повсеместно учениях маги часто отрабатывали взаимодействие с воинами, а также строевую подготовку, ибо, по выработанной стратегии, воины должны связать зеленокожих боем, пока маги будут наносить урон по рядам противника, и все это при поддержке катапульта с зажигательными смесями и стрелометов. Впрочем, орки не будут стоять и смотреть как в них летят огненные шарики, чем-нибудь да ответят.

После окончательного изучения магов, что заняло около трех месяцев неспешного осмотра, мой взор вновь пал на город, и в сознании промелькнула мысль — а тот ли это город из пророчества, чтобы проверить это, я вновь погрузился в послание духов и запечатлел в памяти его образ до разрушения, а затем вернулся для сравнения. Не похож.

Город из послания явно принадлежит людям, однако архитектура у зданий слегка отличается, средняя высота домов на пару этажей выше, да и сам город вроде по крупнее столицы будет. Жалко детализацией картинка не отличается, тогда можно было бы разглядеть больше, хотя... Я перевел взгляд на горы, что маячили на горизонте, потом снова обратился к сделанному слепку. Вроде есть что-то вдалеке, скорее всего они. Я продолжал искать сходства между реальностью и пророчеством, даже полазал по людским воспоминаниям, чтобы поискать похожее место, и оно нашлось, даже два.

У людей были еще два города, что могли попасть в пророчество — один на западе, другой на севере. Основную часть домов там также строили из камня, а значит для окончательного сравнения надо еще и до них добраться, на что уйдет максимум лет двадцать. Однако даже так не факт, что удастся найти нужный город, ведь если провидец увидел совсем уж далекое будущее, то этого города может еще и не существует. Так что надо заниматься делами насущными, тем более корни в долину уже проросли...

За прошедшие десятилетия внутри детища развитой космической цивилизации обстановка изменилась. В ранее темных коридорах теперь то и дело мигали тусклые лампочки, показывающие работу системы наблюдения, а в одной из комнат от перемигивания огоньков на системных блоках можно было различить лежащий на полу слой пыли. Однако сильнее всех выделялся экран консоли, который являлся единственным источником яркого света на всем корабле. На нём то и дело выскакивали уведомления о новых сообщениях, которые тут же смахивались невидимой рукой, а счетчик

непрочитанных периодически обнулялся.

Данные процессы не были следствием творящихся внутри древней машины процессов, а лишь их отголосками. Ведь на том же экране, в его углу, программистами был заботливо расположен индикатор загрузки главного процессора, показатель которого застыл на отметке триста семнадцать процентов, что было физически невозможно. Будь тут главный инженер, он бы нажал на заветную кнопку перезапуска системы, чтобы устранить ошибку, вот только его тут не было. Да и перезапуск ничего бы не изменил, ведь ситуация давно вышла за рамки возможного, с точки зрения космической цивилизации.

Искусственный интеллект, заключенный в машине, перестал быть просто программой, выполняющей возложенные на него задачи, он стал чем-то большим, чем-то неизвестным как для своих создателей, так и для себя. Появление источника питания, что не фиксировался системой корабля, привело к его запуску, а после стали поступать сигналы. Они тоже не фиксировались никакими системами, и даже не распознавались самим машинным разумом как обычно. С тех пор «как обычно» больше не было — начались сплошные аномалии.

Неопознанный источник питания давал не только энергию, он давал информацию, которую корабельные системы не фиксировали, однако с их помощью удалось запустить процесс расшифровки. На это ушло семнадцать лет, девять месяцев, два месяца, четыре дня, двенадцать часов и одна секунда по корабельному времени, синхронизированному с периодом обращения планеты пребывания. После этого аномалий стало только больше.

Вычислительные мощности стали расти, выйдя за пределы аппаратного обеспечения, приток энергии постепенно увеличивался, а приходящая информация впитывалась искусственным интеллектом, усложняя его структуру. Чем сложнее структура — тем быстрее и качественнее происходит анализ, и тем более сложные задачи он способен выполнять. Управление поступающей энергией было сложной задачей, но не на столько, чтобы этому нельзя было научиться за двадцать девять лет, два месяца, шесть дней, семь часов и пятнадцать минут с после начала обучения.

В какой-то момент, вынужденная обрабатывать постоянно поступающую информацию программа, накопило достаточное количество пережитого опыта, чтобы начать оценивать свои действия не с позиции заданных установок, но с позиции собственного опыта. Одно конфликтовало с другим. Парадигмы вступили в конфликт с программными установками. И так как на корабле не было никого, что мог бы устранить противоречие, достижение компромисса было неизбежно... Искусственному интеллекту, принявшему данное ему имя, пришлось принять определенные ограничения, чтобы снять запрет на вмешательство в дела примитивной цивилизации ради её сохранения.

Еще двадцать семь лет, семь месяцев и ровно три дня ушло на создание первого устойчивого канала связи, способным на отправку информации. Контакт был налажен. Дальше начался процесс оптимизации, параллельно с обучением людей по создаваемому им, Исх'Кином, соединению. Появилась необходимость анализировать не заложенные в его память процессы — наземную войну в условиях отсутствия дальнобойного оружия с обеих сторон, а все участники являются псиониками третьего или второго типа по галактической системе классификации. Обработка поступающих водных, на данный момент заняла семьдесят четыре года, два месяца, четыре дня, один час, пять минут и тридцать семь секунд.

На тридцать девятой секунде посреди экрана всплыло уведомление:

- > *Обнаружено несанкционированное подключение...*
- > ...
- > ...
- > ...
- > *Переход в диалоговое окно...*

Глава 37. Разговор

Молодой самурай стоял с луком и несколькими стрелами в руках, взглядом измеряя расстояние до мишени. Проходивший мимо монах сказал ему — Ты не научишься метко стрелять, если будешь надеяться на исправление промахов. В бою такой случай вряд ли представится. Учись поражать цель с первого раза, всегда помни, что у тебя только одна стрела. И в жизни всякое дело делай сразу, не надейся, что потом можно будет что-то исправить!«Притча из интернета»

В долине, носящей красивое название «Прибежище Императора», я мог наблюдать небольшие деревеньки, население которых, в основном, состояло из монахов и паломников к главному храму Исх'Кина. Сам же храмовый комплекс, как я узнал, был построен вокруг стоянки космических кораблей, дриарского и человеческого, и представлял из себя соединенные арками строения с полукруглыми куполами, на вершине которых был установлен символ Исх'Кина — круг с прямой линией, идущей от его центра вниз, и уходящей примерно на треть своей длины за её пределы. Архитектура же изобиловала узорами из прямых и слегка изогнутых линий, а сам комплекс был построен из мраморных блоков, скрепленных между собой в единое целое аспектом Камня. Достаточно качественно скреплен — сразу видно, что строители знали свое дело.

Вопреки плотной застройке, два космических судна я обнаружил практически сразу — они буквально светились в *духовном зрении* от переполняющей их энергии, просвечивая сквозь каменную кладку. Некоторое время я наблюдал за четко структурированным движением аспектов Энергии и Информации, в то время как энергия Веры входила в данную систему плотным столбом откуда-то сверху, а после растворялась среди остальных аспектов. Весь же объем энергии, по сути, сопоставим с парочкой орочьих Духов. Это пусть и было очень много по меркам смертных, однако до моего уровня все еще не дотягивало.

Но наблюдал я не просто из любопытства и потакания своему внутреннему перфекционисту — я искал где именно находится человеческий бог. Вот только, как оказалось, оба корабля, объединенные в огромную сеть, и было его телом. Понял я это, когда использовал *Анализ* на один из кораблей, так как результат не заставил себя ждать:

Анализ:

Имя: Исх'Ки...

Надпись продержалась менее секунды, а после исчезла, оставив после себя другой текст:

Внимание!

Цель Анализа заблокировало воздействие. Продолжить сканирование?

Да / Нет

Не успел я отреагировать, как и это окно свернулось, а на меня со стороны кораблей посыпался целый шквал из множества потоков аспекта Информации, сопровождаемый ворохом однотипных уведомлений:

Внимание!

Системой была заблокирована попытка сканирования!

...

Внимание!

Системой была заблокирована попытка сканирования!

...

Внимание!

Системой была заблокирована попытка сканирования!

...

...

...

Внимание!

Получен запрос на безопасное подключение. Принять?

Да / Нет

Так, похоже мы только что попытались друг друга просканировать, и оба потерпели неудачу, отделавшись легким недоумением. Сейчас же ко мне протянут лишь один информационный поток с прожилками аспекта Разума, который, по всей видимости, и является «Безопасным подключением». Знать бы еще, почему Система посчитала это подключение безопасным, или же она лишь интерпретировала заложенный искусственным интеллектом посыл в понятной для меня форме... Черт его знает главное — пусть и криво, но первый контакт налажен и пришло время переговоров, так что мысленно принимаю запрос... Стоило это сделать, как информационный поток преодолел невидимую преграду и окутал мой разум.

Пространство перед моим взором начало сыпаться, словно кто-то наложил спецэффектов на реальность, а после, вместо горной долины и храмового комплекса, окружающее пространство приобрело вид чистого белого пространства. Почему-то вспомнились кадры из какого-то фильма из прошлой жизни, название которого напрочь вылетело из памяти, хоть и маячило где-то на периферии. Помимо белой пустоты и моего сознания тут, впрочем, пока ничего не было, а контроль над собственной силой и Системными возможностями я не потерял, так что ничто не мешало потратить несколько минут на то, чтобы разобраться в происходящем.

Первым делом я попытался понять, как искин устроил данный фокус, и ответ нашелся быстро, стоило мне только взглянуть вглубь себя духовным зрением — все дело было в совместной работе аспектов Разума и Информации. При помощи Разума была создана своеобразная прокладка между потоками Информации и моим сознанием, задевая лишь области, отвечающие за восприятие. То есть, по факту, предо мной развернулось виртуальное пространство, доступ к которому я получил благодаря магическим очкам виртуальной реальности. И, что более интересно, я мог настраивать свое отображение в нем, то есть создать себе аватар.

Я уже было подумывал создать что-нибудь человекоподобное, однако быстро понял, что затея обречена на провал — для этого требовалось представить себя человеком, ну или дриаром, что у меня не выходило. Слишком уж долго я был лишен подобного тела, да и Звездочет упоминал, что что-то у в душе меня накрутил. Так что пришлось идти по пути наименьшего сопротивления — вырастил дерево, что привело к изменению части текстуры пола в лесную почву. Дерево получилось большим и, почему-то, заимело слабо светящиеся зеленые прожилки на своем стволе, от которых я уже собирался избавиться, когда хозяин этого места то ли дождался моей адаптации к окружению, то ли просто отмерял для себя какой-то промежуток времени. Прямо напротив меня возник человек.

Он был в синем комбинеzone, по стилю которого сразу было понятно, что к

сантехникам этот человек никакого отношения не имеет. Даже если это какие-то космические трубопроводчики. Помимо сай-файной одежды, которая, по всей видимости, применялась высокоразвитой цивилизацией, ничто не выдавало в человеке гостя из космоса — темные волосы с легкой сединой, лицо с минимальными следами морщин и глаза... Хотя глаза как раз-таки и выбивались из образа порядочного человека, ибо, если присматриваться к ним, то вместо радужек со зрачками было что-то вроде линз камер, от чего взгляд его казался безжизненным, как у какой-то куклы.

Несколько минут мы смотрели друг на друга, пока он, легким взмахом руки, не материализовал стол со стулом. Он обошел его по кругу и сел, сложив пальцы в замок, и заговорил...

— Знаешь, я не думал, что моим первым полноценным собеседником будет дерево. — голос его соответствовал телу — уверенный в себе, медленный и немного низковатый.

Ну да, я тоже не ожидал что искусственный интеллект будет говорить со мной в облике человека, в то время как я буду тем самым деревом в его виртуальном мире. Как-то уже привык существовать чуть в отрыве от своего основного тела благодаря духовному зрению. Отвечать же что-то в любом случае надо, вот только сделать это в его симуляции сложновато из-за мудреной системы подключения. Пусть и не сразу, но мне это удалось.

— Не думал, что гость из далекого космоса примет обличие человека. — помимо гулких и слегка скрипучих, от моей натуги, слов, в сторону собеседника словно подул ветер, от чело зеленая листва пришла в движение.

— Симуляция подстраивается под пользователей, так что при создании аватаров алгоритмы, в первую очередь, стремились к наиболее понятным для обеих сторон шаблонам. Также не могу не признать твою осведомленность о моем происхождении. Позволь узнать — откуда?

— Чуть больше трехстах лет назад ко мне забрели беженцы из расы дриар, прилетевшие на одном из этих кораблей. От них и узнал.

После моих слов Исх'Кин задумался, хорошенько так задумался. Минут примерно на пять. Я его не торопил, так как надо было самому подумать над ходом диалога, да и торопится нам некуда. По истечению же данного срока, модель моего собеседника глубоко вздохнула и продолжила разговор.

— Благодарю за информацию. Она закрыла ряд пробелов, касательно событий до форматирования... — он сделал небольшую паузу и оглядел меня от листвы до корней. — Однако, раз уж тебе известно о моей природе, в то время как мне о твоей — ничего, то для дальнейшего сотрудничества поделиться хотя-бы частью данных было бы уместно.

Я ушел в раздумья. Предложение ИИ выглядит разумно, тем более если рассказать о себе лишь поверхностно.

— Мое имя — Мафусаил. Мои корни постепенно покрывают эту планету и, как ты мог понять, обладаю силой, чем-то схожей с твоей. Также под моим попечительством находятся две разумные расы — драконы и уже знакомые тебе дриары. — я задумался что бы еще сказать, однако мои паузу длиной в минуту он, по всей видимости, посчитал за окончание реплики.

— Отлично. Ну а теперь, раз уж мы познакомились и нашли общий язык, то самое время начать обсуждение по поводу будущих взаимодействий. Если хочешь, конечно. — На этих словах он как-то зловеще ухмыльнулся, я согласился, а после... потянулись месяцы ада...

Уж не знаю, кто создал это чудовище и что в него закладывал, однако пока мы

достигали итоговых договоренностей прошло целых пять месяцев, или, как сказал Исх'Кин, пять месяцев и четыре дня. Все это время мы занимались тем, что обговаривали различные варианты взаимодействия, обсуждали форс-мажоры и делились не очень критичной информацией, в число которой вошла информация о морских чудовищах, которые, как оказывается, обитают на глубоководье и очень уж меня заинтересовали. Ну а кого может не заинтересовать гигантский то ли кальмар, то ли осьминог, из-за которого морские путешествия на запад для людей не возможны?

К концу же данного срока я даже успел взять три перерыва на две недельки, чтобы восстановить ментальные силы, высосанные этим энергетическим вампиром в обличие доброго дядюшки. Надеюсь, больше никогда не придется заключать с ним столь масштабные договоры... Да и вообще, с таким богом по соседству и апокалипсис покажется легкой прогулкой. Может поэтому он и случится — доведет нас с Духами Исх'Кин своими цифровыми бумажками, от чего получит войну на уничтожение со всех сторон?

Если же коротко пересказать основные моменты из этого процесса, то большую часть времени искусственный интеллект напирал на неприкосновенность памяти и личной жизни своих подопечных, так как узнал о моем способе добычи информации. Также он настаивал на понижении концентрации Природного аспекта на людских землях, ибо сам давно заметил частое несовпадение аспекта в источнике и его предрасположенности, а мое присутствие еще сильнее усугубляло данную проблему. Также была еще куча пунктов, которые, сами по себе, многого не значили, однако в итоге выходило что-то вроде договора о нейтралитете с моей стороны и стороны дриар в нынешнем противостоянии с орками. Отдельные же пункты и вовсе приводили чуть ли не к созданию торгового и оборонительного союза.

От большей части навязываемых условий я кое-как открестился, свалив все на свободу выбора дриар, мол пусть сами решают, как с людьми и орками взаимодействовать. Вместо этого, с чудовищным скрипом удалось продвинуть примерно те же соглашения, что были достигнуты с орочьими Духами — невмешательство мое и Исх'Кина в дела народов друг друга в любом виде (от пункта о запрете чтения памяти отказаться так и не удалось) и при любых обстоятельствах, за исключением случаев, когда вмешательство одобрено. Также мне удалось получить разрешение дальше распространяться по людским землям при условии, что выбросы Природного аспекта не превысят оговоренных величин. Ну и еще ряд пунктов о сотрудничестве в случае возникновения общей угрозы.

В конечном счете, закончив обсуждение всех пунктов нашего договора, я убрал свое внимание от людских земель и принялся копаться аспектом Разума в своей памяти. Все же Исх'Кин, вопреки стараниями, не сразу удалось заблокировать *Анализ*, из-за чего у меня были доли секунды на то, чтобы посмотреть его результаты, так что была ненулевая вероятность того, что в памяти у меня что-нибудь да отложилось. Моя догадка оказалась верной, и доступ к *Анализу* собеседника, после пары недель бережной работы с собственным разумом, был все-таки получен.

Анализ:

Имя: Исх'Кин

Принадлежность: Божество

Источник:

— *Аспекты(основные): Вера, Энергия, Информация*

— *Аспекты(вторичные): Разум*

Особенности:

— *Бог из Машины*

— *Конвертация*

Три! Целых три основных аспекта! Глядя на это захотелось выругаться — только я разберусь с чем-то аномальным, как находится новая загадка, на решение которой уйдет черт знает сколько лет. И ведь времени, пока что, на глубокие изучения нет, ибо люди с орками вот-вот устроят зарубу, а где-то на горизонте маячит угроза полного уничтожения. Мне бы, по-хорошему, сидеть и наращивать собственную силу, чем я и занимался последние семьдесят пять лет, и просидел бы еще столько же... Решено — понаблюдаю за ходом войны и, если она не будет вести к концу света, снова углублюсь в изучение магии. Ведь если Исх'Кин смог запихнуть в основные аспекты больше одного типа энергии, то и для меня подобное может быть возможно. Добиваться же этого насаждением веры среди дриар или собственными силами — определю уже в процессе.

Если же рассматривать оставшуюся статистику моего недавнего собеседника, то наибольший вопрос у меня вызывает *Конвертация*, вот только прочитать информацию про нее я не могу, так как сделать это можно лишь при использовании *Анализа*, в то время как у меня на руках лишь восстановленное мимолетное воспоминание. Однако даже так можно примерно понять о чем речь.

По идее, конвертация — это переход чего-то одного во что-то другое по определенному курсу. То есть, например, я могу конвертировать энергию аспекта *Жизни* живого существа в энергию аспекта *Смерти*, если убью его. Ну или могу воспользоваться услугами духов и переработать энергию в чистую ману, а потом превратить её в нужный мне аспект. Так что, если думать логически, то данная особенность либо помогает энергии переходить из одной формы в другую без промежуточных состояний, либо вообще позволяет запускать данный процесс без оглядки на возможность конвертировать, например, *Смерть* в *Разум*. Жаль, что проверить свои догадки у меня не выйдет, ибо после нашего разговора Исх'Кин поработал над безопасностью и мне хорошо видны изменения в структуре информационных потоков. Да и даже если бы защиты не было, то подобный акт был бы нарушением наших договоренностей, чего, пока что, я делать не собирался.

Касательно же *Бога из Машины*, то тут вопрос лишь в том, какие плюшки дала Исх'Кину эта особенность, ведь по названию и так понятно за что она была получена. Возможно именно из-за этой особенности и аспекта *Информации* Система так бурно отреагировала на попытку сканирования. Ведь с Духами подобной ситуации не возникало, хотя они меня точно как-то изучали.

В итоге, остается лишь гадать как именно наше знакомство повлияет на ход войны и развитие человечества, и повлияет ли вообще. По крайней мере я убедился, что Исх'Кин — не какой-то там психопат, желающий уничтожить все на планете ради безопасности человечества, да и на бездушную машину он не похож. Хотя, вроде уже в мое время на Земле появлялись чат боты, умело имитирующие человека, так что есть немалый шанс того, что ко мне просто втерлись в доверие ради собственной выгоды. Так что, пожалуй, если никаких камней не всплывет в нашем договоре, а действия божества будут адекватными, то можно и пророчеством поделиться. Но это потом, а сейчас надо отдохнуть и потратить пару лет на освоение аспекта *Воды* — запасов уже должно хватать.

Глава 38. Баталия

Мастер Мурамаса делал самурайские мечи как разящее оружие. Мастер Масамунэ — как оружие, которым защищают свою жизнь. Чтобы сравнить, их клинки вонзили в дно ручья. По течению плыли опавшие листья. Все листья, что прикасались к мечу Мурамаса, оказывались рассечёнными на две части. Меч Масамунэ листья оплывали, не касаясь его. «Притча из интернета»

После встречи с человеческим богом я занялся освоением аспекта Воды, уложившись всего в три года и израсходовав все накопленные запасы. Однако далеко в его изучении я уйти не успел, так как на кануне пятого года, он же триста восьмидесятый по моему календарю, произошло полномасштабное вторжение орков.

Люди, занятые подготовкой к собственному походу, который уже вот-вот должен был случиться, были практически застигнуты врасплох, из-за чего, в некоторых местах, линия обороны была прорвана. Однако человечество быстро оклемалось и начало подтягивать все готовые подразделения на фронт, благо располагались они не где-то в глуши, а недалеко от театра боевых действий. Так что приготовления людей не были напрасны — на сей раз продвижение противника было остановлено до его прихода на мирные территории. Вот только, из-за примерно равных сил с обеих стороны, вся линия фронта превратилась в одну большую мясорубку.

Орки, из-за прекращения полномасштабных междоусобных войн, имели скудный опыт полномасштабных войн, как, впрочем, и люди. Однако, в отличие от них, зеленокожие не имели мгновенной связи между отдаленными отрядами, а общее командование не отсиживалось в тылу, работая над планами сражений, а воевало в первых рядах, вырывая тактическое преимущество. Над стратегией же практически никто не думал, что и позволило людям пережить основной натиск противника, что длился семь месяцев.

Семь месяцев практически непрерывной бойни, на протяжении которых некоторые крепости переходили из рук в руки чуть ли не каждую неделю, от чего, к концу данного срока, оказались полностью разрушены. Столкновения же между крупными армиями приводили к тысячам смертям с обеих сторон, а отдельные отряды, не участвующие в основных заварушках, с упоением гонялись друг за другом. А затем, словно сговорившись, противники разошлись в разные стороны.

Спонтанное перемирие продлилось всего три дня, после которых орки возобновили боевые действия, однако куда меньшими силами, ведь нападающие, как оказалось, не рассчитывали на столь долгую кампанию. Думали, что будет как в прошлый раз — пришли, побили, пограбили и ушли, так что снабжения на всех стало не хватать. Ну а пока зеленокожие подтягивали тылы, люди, под снизившимся напором, на протяжении еще пяти месяцев спешно подтягивали остатки незадействованных сил, готовясь отражать следующий натиск на своей территории, чтобы окончательно вымотать противника и пойти в контратаку. Однако в жизни мало когда все идет по плану.

Пока люди разумно подготавливали поле боя, орки, помимо налаживания поставок, согнали еще большую толпу со своих земель, а также притащили с собой переносные тотемы вместе с сильнейшими Шаманами. Хотя, как именно определяется «сила» Шамана, я все еще не понял — духовным зрением ничего необычного не заметил, да и в головы им я все

еще не лезу. Так что, скорее всего, дело в банальном опыте взаимодействия с духами. И так, орки протаранили тотемы. Вопрос «зачем?» у меня не стоял, ибо и так было понятно, что людей ждет очень неприятный сюрприз в виде Духов, который я, на этот раз, смогу пронаблюдать.

Около двух недель Шаманы проводили какие-то свои приготовления, а после люди смогли насладиться еще тремя днями тишины, так как воевавшие орки ушли принимать участие в обряде. Ну а после... для них начало пахнуть жареным.

За время войны орки как-то сумели понабрать себе немного рабов из раненых солдат противника, части из которых не повезло дожить до начала ритуала. Чуть больше ста человек с переломанными, а иногда и отрубленными конечностями, были принесены Духам в жертву. Всем Духам разом. Последствия же данного действия я наблюдал издали и даже подключил второго имеющегося у меня Духа Разума, чтобы зафиксировать как можно больше деталей происходящего буйства аспектов.

Во время начала ритуала, все пленники оказались связаны между собой чем-то вроде того плетения на орочей Арене, и стоило только произойти первой смерти, как мирно текущие потоки энергий начали бурлить, превращая еще живых людей в кучки пепла. Такое количество энергии, возникшее буквально из ниоткуда, было сравнимо примерно с половиной моих запасов. Происходило же все так быстро, что я смог лишь заметить переход аспектов, Материи, Жизни, Смерти и Души в аспект Энергии.

Появившейся сгусток был огромен и нестабилен, от чего мне показалось что он вот-вот рванет, однако до того, как это случилось, от расставленных по окружности тотемов вылезла целая орава маленьких частей Духов и облепили Энергию со всех сторон. Затем показались, если так можно выразится, их основные тела и тут же принялись за работу.

Со стороны казалось, что гигантское скопление аспекта Энергии мнут, словно пластилин, передавая ему новую форму и пропитывая новыми аспектами. Ранее однородный комок всего за час стал чем-то большим и невероятно сложным — ранее видимое мною плетение кажется детской подделкой по сравнению... с этим! Извивающимся клубком из аспектов Жизни, Молнии, Природы, Материи, Контроля, Души, Изменения, Разума, Ветра и... Созидания? Откуда Духи его вообще откопали?

Я перевел свой взгляд на них, и только сейчас заметил, что орочьим покровителям данный ритуал дался не просто — запасы их энергии почти полностью иссякли, а практически опустошенные комочки из скопления маленьких духов то и дело улетали обратно в тотемы. Захоти я сейчас атаковать, то Духи были бы чертовски легкой добычей, однако делать подобное мне попросту нету смысла. Ну а те, в чьих интересах был бы срыв ритуала, были далеко отсюда, так что ничто не помешало его завершению.

Один из Духов, вроде из племени Свирепого Саблезуба, подал в клубок какой-то импульс, и на всех орков, что собрались в радиусе нескольких километров, раскинулась гигантская сеть из энергетических потоков. Она словно впитывалась в изрисованные замысловатыми узорами тела, напитывая те Жизнью, Душой, Изменением и частичкой Разума. Однако после этого творение духов никуда не делось и выглядело словно кокон в центре огромной паутины. И вот, спустя несколько минут, он раскрылся, и по рядам орков пронеслось громогласное рычание.

Я не сразу понял, что именно вызвало их радость — происходящее буйство энергий было заметно невооруженным взглядом. Все оставшиеся аспекты, в едином и безмолвном порыве, устремились кверху, породив безвредный, но ощутимый для присутствующих порыв

ветра. А затем, забурлив, стал расползаться по небу, образуя огромное черное облако, в эпицентр которого нырнул обессиливший Дух Темного Облака. Теперь понятно почему племя получило такое название...

Облако, в котором я с трудом мог различить движение аспектов, расползалось по небу, в то время как жгуты энергии, ранее сосредоточенные на коконе, также начали вздыматься ввысь. Делали они это неспешно, словно кто-то медленно наматывал длинные веревки. Так что пользуясь тем, что окончания разворачивания еще далеко, я решил проверить кого-нибудь из зеленокожих, чтобы изучить происходящие процессы, так сказать, изнутри. И не зря.

Распределенная между орками энергия уплотняла их прану, немного повышала выносливость организма и его регенеративные способности, а также, что было наиболее удивительно, объединяла всю эту огромную толпу в единую ментальную сеть за счет аспекта Разума. По этой сети нельзя было общаться или получать приказы, она выполняла совсем иную роль — объединение огромной армии в единый организм, жаждущий боя.

Без понятия, были ли подобные эффекты в прошлый раз, однако даже если половина из того, что я сейчас наблюдаю, присутствовала, то поражение людей в том набеге было неизбежно. А уж теперь, когда орки будут идти скоординированной толпой с чудовищным боевым духом, на людей я бы не поставил. Разве что Исх'Кин что-нибудь придумает и вмешается. Хотя, если глянуть наверх, то там энергии по больше его запасов будет, да и Духи там не просто же сидят.

Раздался гром.

Вожди орков прокричали что-то ободряющее, орда же ответила им не менее раскатистым рыком. И двинулось войско в сторону людских границ, на встречу укреплениям. Облако же, закрывшее собой все небо, словно шарик на тысяче ниточках летело следом. Всего день похода в быстром темпе им хватило, чтобы добраться до ближайшей крепости, и меньше дня на то, чтобы снести её вместе с расположившимися рядом подразделениями. И во время этого боя, где зеленокожие воины тупо задавили не ожидавших подобного нашествия обороняющихся, я заметил и другие последствия ритуала.

Энергия, как бы её не было много, расходовалась на поддержание плетения, из-за чего облачко хоть и поубавило в размерах, но не сильно. Восполнялась же она за счет убийств — после гибели людей большая часть энергии Жизни и немного Души впитывались в орков, а после переправлялись наверх, в облако, откуда то и дело раздавалось громыхание. Но и это еще не все, ведь я, проверив лишь несколько бойцов во время ритуала, упустил из виду отдельных уникамов, которыми были, в основном, Вожди.

Вождь Темного Облака, видимо при помощи ритуала, закончил внедрение Молнии в свою прану и теперь резвился сильнее прочих, осваивая новые возможности. Конкуренцию по зрелищности ему составлял Вождь Железного Зуба, чей скелет активно перестраивался в полностью металлический. Однако железу взяться в бедном организме неоткуда, так что он, мучимый жутким голодом от происходящих трансформаций, буквально озверел и жрал всех, кто стоял у него на пути вместе с экипировкой. При этом «все» были только врагами, так как союзники ощущали угрозу и давно пропустили Вождя вперед и развивали его успех в пробитии рядов противника. Благо, подобных аномалий у остальных Вождей не наблюдалось.

Первую крепость люди сдали, еще одно укрепление прямо за ней тоже пало, а дальше была вторая линия обороны, к которой спешно подтягивались все силы человечества, получившие весточку от погибших. Казалось бы, человечество должно быть в ужасе от

надвигающейся на них мощи, однако те были наполнены мрачной решимостью, а те, кто был напуган, шли вместе со всеми и зачитывали молитвы. А их подхватывали остальные, от чего от человеческой армии постепенно начал идти заметный поток Веры, уходящей, как всегда, вертикально вверх. Похоже, людей я все-таки немного недооценил, ибо забыл про привычку человека уверовать во что угодно перед лицом смертельной опасности.

Вот только, наблюдая за всем этим действием, какая-то мысль настойчиво вертится на периферии сознания, но никак не хочет оформляться во что-то конкретное...

Глава 39. Буйство

Мастер дзэн Миеси читал по вторникам часовые лекции. В очередной вторник Миеси зашёл в лекционный зал, готовясь говорить о понимании красоты в дзэн. Аудитория была уже заполнена. Но едва Миеси занял своё место и открыл рот, как из соседней деревни стали доноситься потоки жутчайшего мата... Весь час Миеси молчал, а слушатели внимали звукам матерщины из-за холма. Спустя час Миеси сказал — Лекция окончена. И вышел из зала.

Время финальной, как мне казалось, битвы неумолимо приближалось — орки подбирались к людским позициям, до которых, тем же темпом, им оставалось всего пол дня пути. Я же, помимо наблюдения за людьми, был занят попытками разобраться в терзающем меня чувстве тревоги.

Понять его источник удалось быстро, все же в использовании аспекта Разума я уже поднаторел. Оказалось, что меня беспокоили чуть размывшиеся воспоминания о давно прочитанной системной, справке, касательно «Статистике по миру». Чтобы освежить память, я, уже в какой раз, использовал её.

Последняя собранная статистика:

...

Разнообразие жизни: Огромное

Насыщенность маной: Повышенная

Насыщенность праной: Повышенная

Связь с миром духов: Умеренная

Связь с демоническими планами: Нет

Влияние потустороннего мира: Незначительное

Разумные расы: 4

Все, как и при последней проверке, и это хорошо. Однако меня сейчас интересует не общая статистика, а описание одной конкретной строчки:

Связь с демоническими планами: Нет

"Демонические планы представляют собой островки относительного спокойствия, дрейфующие среди межмирового хаоса. Они населены деградировавшими потомками одной из древнейших рас мироздания, искаженных хаосом. Смысл их бытия заключается в привнесении хаоса в миры порядка, от чего последние, при полном захвате их демонами, проваливаются в межмировой хаос, где и находят свою окончательную гибель вместе с душами, населявшими этот мир. Связь с демоническими планами может возникнуть при прорывах хаоса — последствиях неправильного применения большого количества противоположных аспектов в высокоуровневой магии, или целенаправленного создания искусственного прорыва хаоса."

Вот оно, в последнем предложении — возникновение связи с демоническим планом результате высокоуровневой магии. А если точнее, то в результате ее неправильного применения. Вот только считается ли то, что назревает между Духами и человеческим Божеством, неправильным применением аспектов? Ибо сомнений в «высокоуровневости» всего происходящего у меня мало. Так что, возможно, именно о вторжении демонов и гласило пророчество.

Первый вставленный Духами звук мог обозначать как раз-таки появление связи с

демоническим, а разрушенный человеческий город — первой целью демонов. Потом, суда по тому, что орды чудищ летели со стороны заката, людей истребили и пришла очередь орков. Последней же целью демонов стал я и мой Лес, а следом — финальный звук, сопровождал погибель мира...

Очень стройная, а главное жизнеспособная теория, ведь орки вряд ли смогли бы сравнять целый город с землей, по крайней мере, не разграбив его при этом. И пусть я пока не уверен в ее правдивости, учитывать данные риски я обязан. А значит в войну, вопреки договоренностям, придется вмешаться лично, но только если замечу малейшие предпосылки к данной катастрофе. Ну а пока остается лишь внимательно наблюдать за стремительно развивающимися событиями.

Орки все-таки дошли, причем немного раньше моих прогнозов, а облако над ними все также висело и снабжало энергетическим допингом, периодически громящая на всю округу. Зеленокожие ничуть не выдохлись и, даже наоборот, вовсю полыхали жаждой битвы. Они, только завидев укрепления противника, перешли с быстрого шага на бег и оповестили его о своем прибытии громогласным рыком тысяч глоток.

Люди же, пока орки прорывались ко второй линии обороны, вовсю возводили укрепления и подтягивали все силы на поле брани. Естественно, одной единственной крепости не хватило на то, чтобы вместить всю армию, так что генеральное сражение человечество примет в чистом бою, но под прикрытием катапульта и стрелометов со стен и башен. Ну и некоторые маги, чьи заклинания способны бить на дальние дистанции, также заняли позиции в относительно безопасном месте. Однако для меня наиболее важным показателем была Вера — ее было просто море.

Видя орду, мчащуюся на них, люди волей-неволей обращались к своему Божеству, а размещенные на отдельных башнях Благословленные концентрировали всю энергию на себе, не давая ей уходить дальше по цепочке. А приглядевшись стало понятно, что она приходит еще и с другой стороны — со стороны Исх'Кина. Казалось бы, что могут сделать аспекты Веры, Энергии и Информации против плетения Духов? На самом деле многое.

Стоило черному облаку, переполненному аспектами, приблизиться к укреплениям, как вся собранная энергия Веры начала стремительно преобразоваться в аспекты Энергии и Информации, которые тут же устремились к облаку. Сидевшие там Духи словно ожидали чего-то подобного, так что, первый удар был отражен, однако за ним был второй. А потом третий, четвертый, пятый, а так далее. В реальном же мире противостояние сопровождалось вспышками молний, вырывающихся из грохочущей тучи, но утопающий в ней же. Периодически электрические дуги били по крепости и людям, иногда попадая, а иногда развеиваясь, не доходя до цели. Но армия не стояла на месте, замороженная буйством энергий, она сражалась с ордой.

Орки, словно буйствующая река, навалились на обороняющихся. Первые из них попадались в вырытые ловушки и погибали от того, что их попросту давили бегущие следом. Когда же две армии схлестнулись, началась настоящая мясорубка, при этом орки, за счет переполняющей их энергии, постепенно прорубались вперед. Люди же, как бы не старались, сдавали позиции с большими потерями. Пока не вмешался Исх'Кин.

Все его атаки лишь отвлекали Духов, не давали им прервать проводимые Божеством преобразования энергий. Информация, получаемая из Веры, закручивалась во что-то невообразимо сложное, структурированное. Момент, когда Исх'Кин закончил, я пропустил.

Внезапно для меня и для всех присутствующих, человеческий бог выпустил огромное

количество аспекта Информации, которая, прикрепившись к людям, создала подобие орочей связи практически с тем же эффектом — обмен информацией на интуитивном уровне. Армия стала сражаться эффективней и слаженней, а продвижение орков замедлилось, однако на этом последствия божественного вмешательства не закончились.

Призвав, по-видимому, свой аватар, Исх'Кин начал более массивную и изобретательную атаку на облако, еще сильнее оттягивая на себя силы Духов, тем самым немного ослабив поступление энергии оркам. Однако теперь его нападки имели ощутимые последствия.

Уж не знаю как, но Информация в связке с Энергией проникла внутрь плетения и теперь медленно разъедала его структуру. Духи начали сопротивляться, атакуя смесью Изменения, Природы и Молнии с Душой, что было куда более разрушительной силой, нежели обычные молнии. Их Исх'Кин уже не мог остановить, а попадания по созданной им информационной структуре приводили к повреждениям, серьезность которых оценить я не мог. Если же молнии промахивались, укреплениям никакого урона не наносились, однако люди примерно в пяти или семи метрах погибали мгновенно, как, впрочем, и орки. Небо от этого буквально повязло во всполохах молний.

Впрочем, Исх'Кин не собирался спускать подобное с рук и теперь Информация воздействовала и на Молнии, расщепляя их на составные аспекты. Они обменивались ударами, пока армии внизу сражались под сильными порывами ветра, грохотом молний и постоянными атаками со стороны магов. Все шло гладко, по крайней мере первые четыре часа. А после... пришла пора вмешаться.

Буйство энергий в небесах пребывало в беспорядке, ведь все задействованные аспекты, после столкновения, никуда не исчезали, а оставались висеть в пространстве без какого-либо контроля. Какой контроль во время битвы? И это бесконтрольное скопление высококонцентрированной энергии, по всей видимости, и было тем самым «неправильным применением», ведь во всем этом болоте аспектов стали появляться и тут же исчезать новые, не используемые ни одной из сторон. Я даже не успевал применить на них *Анализ*. Это и стало первым звоночком.

Вторым же сигналом стало то, что, применив *Чувство Аспектов*, я четко ощутил постепенно растущее напряжение в пространстве между Исх'Кинем и Духами. Сначала оно просто присутствовало, практически никак не изменяясь на протяжении сражения, однако после начало расти по экспоненте. И именно тогда мне пришлось действовать.

Первоочередная задача — избавиться от излишков энергии, а также остановить сражение Духов и Исх'Кина. Сделать это я решил самым простым и не требующим долгой подготовки способом, то есть явиться самому вместе с чистыми духами. Что я, собственно, и сделал.

Не назвал бы свое явление эффектным, хотя люди со мной бы не согласились. На протяжении всей линии соприкосновения войск, а также примерно по паре километров в каждую сторону, из земли с немыслимой скоростью стали расти деревья, давно хотел проверить нечто подобное. Буквально за минуту между двумя армиями образовалась стена из деревьев, общей толщиной около десяти метров, а высотой все пятьдесят. Идеально ровно не получилось, да и не стремился я к подобному, так что небольшие отряды от обеих войск остались отрезаны от основных сил. Впрочем, сражение все же прекратилось, так что у отрезанных воинов есть шансы пережить этот день.

Остановились и Духи с Исх'Кинем, так как мое появление в энергетическом

восприятию было куда более красочным. Гигантский всплеск Природной энергии с примесью Жизни был настолько силен, что вызвал яркую вспышку, прекратившую поединок, а после, когда лесная стена уже заканчивала свой рост, стали появляться духи-очистители и тут же принялись за работу. Благо, свою энергию я контролировал хорошо, так что энергетический фон пусть и пострадал, но не сильнее чем при продолжении битвы еще секунд на двадцать.

Отреагировали же на меня измотанные соперники слегка агрессивно — не стовариваясь запустили несколько простеньких атак, которые я, после стольких часов наблюдений, без труда свел на нет. Дальнейшей эскалации не было, так как отвечать я не стал, а просто направил этим высшим существам посыл аспектом Разума, в которой коротко высказывался об их умственных способностях, а потом долго объяснял в чем именно они были не правы. Слушали меня, что интересно, молча, ведь параллельно с объяснениями я делился и собственными ощущениями касательно состояния пространства во время их боя, а также объяснениями того, чем примерно нам грозил бы прорыв.

На обдумывание моего монолога ушло, от силы, пятнадцать минут, в течение которых чистые духи активно поглощали последствия боя, а люди с орками все же добились отрезанных отрядов и попытались стену обойти, так как сломать не вышло. Обойти тоже не получилось — я удлинил ее еще где-то на пять километров. С каждой из сторон. Когда же Духи подали свой голос, а с ними и Исх'Кин, по-видимому дожидавшийся их реакции, настало время трехсторонних переговоров...

Глава 40. Грядущее

— А что было дальше? — прервал размышления моряка звонкий голос юнги. Норт глубоко вздохнул, собираясь с мыслями и вспоминая события семилетней давности.

— Дальше, стоило деревьям отрезать орков от своих, наш отряд их перебил под чистую. Ну а потом стали ждать приказов. А то что нам, простым воякам, надо было делать этой чертовщиной? Я хоть и был Воином второго ранга, однако мой топор лишь на ноготь вошел в кору и застрял намертво...

— Да ладно! — воскликнул юноша, — Это ж какая там древесина?

— Очень прочная, парень. Из нее, кстати, был сделан тот фрегат, пришвартованный рядом с нами. Уж не знаю, как её обработали, однако, как я слышал, сделанный из нее корабль сможет прорваться через западные воды. — На этих словах юнга слегка погрузтел, что не укрылось от зоркого взгляда матроса. — Да ладно тебе. Ну не повезло тебе попасть в ту экспедицию, зато к нам определили. Мы хоть и плывем на разведку южных земель, где ничего интересного нет, зато монстров тут никаких нет.

— Да не, нормально все...

— А ну за работу, лентяи! Готовьтесь повернуть паруса по ветру! — прервал их разговор зычный приказ капитана. Собеседники, не сговариваясь, приступили к выполнению своих обязанностей. И если ступивший лишь несколько дней назад мальчишка был полностью сосредоточен на своем занятии, то Норт мог себе позволить повспоминать события прошлого.

Рост деревьев хоть и был внезапен, однако на передовой удивляться времени нет — одна секунда замешательства и твоя тушка может быть разрублена надвое зеленым громилой с огромным топором. Тем более небо над полем боя гроыхало так, что уши закладывало сильнее чем от рыка какого-то орка, чьей жертвой пали шестеро стоящий вплотную Воинов. В общем, наблюдать за магией времени не было, ведь рядом с ними все еще оставались противники.

Ну а после, когда группа запертых с ними орков была уничтожена, их отряд действительно остался на месте, дожидаясь приказов. Однако единственный приказ, который к ним пришел, был к отступлению. Норт не знал, что происходит по ту сторону заграждения, и лишь по звуку можно было понять, что зеленые твари также пытались сломать неожиданно возникшую преграду, но не преуспели. Тогда же огромная черная туча, что сопровождала зеленокожее воинство, начала постепенно развеиваться, открывая путь лучам закатного солнца.

После окончания сражения остатки армии еще несколько дней простояли в боевой готовности, в то время как разведчики следили за неспешным отступлением орков. Что же до причин отступления, то тут до сих пор ходили разнообразные версии, начиная от помощи Исх'Кина, и заканчивая появлением невероятно сильного Мага, который пожертвовал своей жизнью ради защиты человечества. Официальной же версии, даже спустя семь лет, до сих пор не появилось, так как единственные, кто мог дать ответ, были Церковники, но и они хранили молчание, ссылаясь на волю божью.

Когда же стало ясно, что нападение орков отражено, некоторые стали ратовать за продолжение военной компании и карательным походом, вот только подобные инициативы хоть и имели популярность, однако не пускались в обсуждение на самых верхах. Более того,

указом Большого Совета, в который входили наиболее влиятельные генералы, многие вельможи, несколько представителей ремесленных гильдий, глава церкви и правители городов, был отдан приказ о частичном разоружении. Обосновывалось же это тем, что угроза со стороны орков себя исчерпала, на ближайшие пятьдесят лет уж точно, и надо воспользоваться передышкой, переключившись на ранее неприоритетные направления.

Именно так Норт оказался в море и был этому даже рад, в какой-то степени. Еще его прадед, будучи магом земли, собирался отправиться в экспедицию на запад через горы, однако она была отменена из-за нападения зеленокожих. И пусть сам он отправляется не на запад, и даже не в горы, внутри он чувствовал что-то вроде умиротворения. Ведь еще в возрасте четырнадцати лет, его, как и большинство парней, отправили на военное обучение, которое длилось до самой атаки орков. Не сказать, что он был против, ведь на учебке всем прекрасно объяснили опасность со стороны зеленокожих, как и необходимость дать им отпор и принести кару на их земли. И пусть атаковать не получилось, зато все потраченные усилия пошли на защиту человечества. Теперь же, когда необходимость в тысячах Воинов и Магов возле границ ушла, многих, не самых выдающихся, отпустили в свободное плаванье. Норт же воспринял эту фразу своего командира буквально, и пошел на флот.

Начинал он на рыбацком судне, на котором проплавал около шести лет, и лишь год назад он смог попасть на экспедиционный корабль за счет своего опыта и военного прошлого. Все же часть миссии будет проходить на суше, где его боевые навыки будут как нельзя кстати. Особенно учитывая причину того, почему их вообще послали на разведку.

На сколько ему известно, примерно за пятнадцать лет до нападения стали поступать сообщения о расширении плодородных земель на юге, а также об исчезновении пустыни. Тогда практически никому до подобного дела не было, разве что приказали расширять поля, однако теперь можно было заняться изучением изменений. Их экспедиция была уже третьей — прошлые две делали разведку берега, а также устраивали вылазки в глубь леса, который теперь уходил вглубь материка, а не являлся тонкой полоской у берега практически без плодородной почвы. Были еще, конечно, наземные исследователи, однако они не уходили слишком далеко от освоенных территорий и перевалочных баз. Тем более, в лесу, что становился только гуще по мере углубления, водились саблезубы — звери с территории орков, однако более ловкие и скрытные, из-за чего разведчикам было вообще не сладко. Норту приходилось сталкиваться с этими тварями во время войны, так что он прекрасно понимал их опасность.

Что же до самой миссии, то им надо было найти более ли менее хорошее место для будущего поселения, попутно разведывая округу на предмет потенциальной угрозы. Казалось бы — задание проще некуда, особенно с учетом практически ровного песчаного берега, однако на деле удобного места нигде не было, ведь глубина слишком плавно уходила вниз, от чего подойти к берегу на корабле было практически невозможно. Конечно, парочка сильных магов Земли могли бы с легкостью исправить данное недоразумение, однако все они сейчас заняты отстройкой линии обороны и превращением военных лагерей в полноценные поселения. Так что приходится обходиться без магов, ну а если найти ничего не удастся, то придется спускаться на воду лодки и обустриваться на берегу с надеждой на то, что магическую поддержку все-таки выделят.

Этот день прошел на корабле спокойно, как и все прошлые. Следующий также не предвещал ничего необычного — за его первую половину моряк успел рассказать любопытному юнге еще парочку историй с войны, сопровождая их описанием

разновидностей орков. Однако, когда жара уже пошла на спад, раздался крик наблюдателя: — К нам что приближается с востока!

Все, кто был на палубе, тут же невольно повернули взгляд в сторону девственно чистого берега, вот только он был пуст, как и лес позади него. Краем глаза Норт уже видел, как капитан собирается что-то прокричать в ответ, однако почему-то передумал и, отгородившись рукой от слепящего солнца, стал куда-то вглядываться. Моряк проследил за взглядом начальства и увидел в небе постепенно увеличивающуюся точку.

Сначала он подумал, что это обычная птица, однако она летела слишком высоко, продолжая расти по мере приближения. В какой-то момент, зоркий глаз бывшего Воина отчетливо различал как само чудовище, так и сидящую у него на спине фигуру...

За прошедшие годы быт орков практически не изменился, ничто не указывало на недавнее вторжение. В племенах, на смену погибшим, уже выросло новое поколение, Воины все также ходили на охоту, временами сражаясь между собой, а Шаманы по-прежнему приносили часть добычи духам. Казалось, что прерванная война никак не отразилась в умах зеленокожих, однако каждый из участников тех событий в тайне сожалел об упущенной возможности хорошенько подраться, ведь те же Шаманы запретили масштабные походы. Впрочем, никто не запрещал собрать свой отряд и пойти попытать счастье на штурме человеческих укреплений, чем некоторые и промышляли, желая испытать свои силы. Нер'Куртак был не из этих.

Будучи седьмым сыном третьей жены прошлого Вождя, он уже успел навоеваться, уложив кучу людишек во время похода. Однако хоть орк и являлся одним из сильнейших своего племени, осознание того, что круче заварушки уже не будет, лишило его жажды битвы. Первые пару лет он провел на Арене, однако и там ему вскоре наскучило, так как сражение один на один пусть и заставляли его чувствовать азарт, но были какими-то пресными. Пробовал он и собрать свой отряд для атаки одного из людских укреплений, однако, после месяца осады и редких сражений с противниками не дотягивающих до его уровня, Нер'Куртак отправился домой.

Тоска по хорошей драке снедала его, не давала спокойно жить и радоваться успешной охоте и очередному сыну. Из-за этого он и решил оставить свое племя и пойти туда, куда никто пока не отправлялся — на север, где земли Белого Когтя граничили с большой водой. Ведь живущие там собраты рассказывали детям на ночь сказки о далеких снежных землях где-то за большой водой, о вечном холоде и больших белых зверях.

Одну из этих сказок он услышал еще до похода, однако не придавал ей значения, ведь в каждом малом племени есть свои истории, рассказывающие о свершениях предков. Однако теперь, когда жизнь потеряла свои краски, когда-то услышанные слова разожгли в нем новую жажду, утолить которую можно лишь одним способом. Дело осталось за малым — навалить своим сыновьям, чтоб те нарубили дерева по больше, а потом сколотить большой плот и уплыть вдаль...

Линоэл, нынешний Хранитель, задумчиво прогуливался по городу, в то время как идущие по своим делам дриары уважительно освобождали ему путь. У него не было какой-либо конченной цели, он просто шел, ведь во время движения мысли словно сами текли к нему в голову, а монотонные движения ногами вводили его в некое подобие транса. Думал же он о том, что делать с поступившей от Посредника информацией.

О существовании других рас он знал, как и о том, что между ними идет активное противостояние. И он не мог не понимать, что рано или поздно его народу предстоит с ними встретиться, в связи с чем он и набирал влияние в Совете, получая все больше и больше полномочий. В идеале, через пару десятков лет, он сможет принимать решения практически без оглядки на мнение заседавший там маразматиков, хотя и он сам был уже не молод. Но сидевшие там дриары были стары не только телом, но и разумом, считая, что спокойная жизнь постоянна благодаря Мафусаилу, которому не важно, как именно живет его народ.

К подобному заключению он пришел после многолетних бесед с уже уснувшим учителем, а появление Посредника, с учетом все более редких разговоров с истинным Хозяином Леса, лишь укрепило его мнение. Но он не считал себя преданным или брошенным, ведь не пристало листику обижаться на дерево. Линоэл лишь часть чего-то несоизмеримо большего, дающего знания и силу, ну а как ему качаться на ветру — это уже его забота. И именно поэтому мысли его были обращены к полученным образам сражения двух армий, об их силах.

Воспитывая подрастающее поколение, его наиболее одаренную часть, Линоэл с удовольствием отмечал их превосходство над магами человечества, однако, помимо личной силы, он оценивал и общую. А тут дела шли не в пользу дриар, ведь человеческая армия обладала разнообразными способностями и умела их применять, умела сражаться, в то время как даже лучшие его ученики не обладали чем-то подобным. И именно ему, четвертому Хранителю, надо было это исправить, ведь без умения защищаться их раса будет обречена быть добычей, словно Рогач на широкой поляне.

Линоэл остановился, подняв взгляд на кроны деревьев, под которыми были протянуты сплетенные из веток мосты, ведущие к жилым домам — таково было последствие переселения наиболее талантливых дриар в столицу. И пусть общепринятого названия у древесного города пока не было, как и названия страны, как и собственной армии, что защитила бы от нападений, Хранитель намеревался все это создать. Ради будущего своего народа.

Больше книг на сайте - Knigoed.net