

Руслан Пронин

The illustration depicts a muscular man with long hair, seen from the back, looking over his shoulder. He is holding a sword. In the background, a large, dark, shadowy figure with glowing red eyes looms, and a dragon is visible on the right. The scene is set in a dark, misty landscape.

Рассвет в мире богов
Том 1
Сага о Мальдазаре

Когда студент технического ВУЗа очнулся в обличье могучего викинга, его радость не знала границ. Еще больше его поразило то, что он оказался в волшебной и сказочной реальности. Он полагал, что его жизнь будет веселой и счастливой в этом прекрасном месте, однако он даже не предполагал, какие опасности ждали его впереди! Ведь этот демонический мир подготовил для него массу жестоких и смертельных испытаний. Его ожидал настоящий ад, поскольку судьба определила ему великую роль, от которой зависело существование этого мира!

Пролог

Сначала было абсолютное ничто. Оно возникло на месте древнего мира, который существовал вечно. Внешний вид старого мира и причины его уничтожения останутся для нас загадкой. Однако затем, из энергии, оставшейся после предшествовавшего мира, на протяжении миллиардов лет сформировалось сознание. Это сознание стало Богом. И задумался Бог: "Дана мне сила, разве не для созидания?" И начал он создавать. На великой кузнице вселенной он породил время и пространство, а после он выковал материю. Затем он объединил все законы и правила, которые придумал, и из них создал мироздание. Он установил неизменные законы для нового мира. И собрав всё созданное воедино, он отошел, чтобы взглянуть на свое творение со стороны. Без вмешательства Бога, сотворённое потеряло стабильность и начало расширяться. Так произошел Большой Взрыв, и родилась новая Вселенная.

Глава 1–2. Призыв в иной мир

Было мрачно, и запах пепла раздражал мои ноздри. Тяжелые черные облака, нависшие надо мной, давили на мое сознание своей массой. Я стоял на вершине высокой черной горы, окруженной бесконечной долиной, устланной красным песком. На горизонте возвышались непомерно высокие черные скалы, а их вершины терялись в мраке облаков. Вдалеке, за черными скалами, стояла одинокая гора, возвышающаяся над прочими. На ее пике располагалась гигантская крепостная башня. Из нее в небеса устремлялся красный плоский луч, напоминающий меч своей формой. Казалось, что гарда меча движется вверх и вниз по лучу. Иногда на лезвии сияющего луча появлялись небольшие колеблющиеся горизонтальные пики. Облака в небе вихрем вращались вокруг этого луча, излучая красное свечение. Синие и красные молнии гремели с постоянной периодичностью, вызывая мощные ударные волны от раскатов грома. Слева от меня, высоко в небесах, сквозь облака проникали солнечные лучи. Но это было не желтое солнце, дарящее радость и тепло. Оно представляло собой кроваво-красный огненный шар с пляшущими по нему языками пламени. Единственное, что приходило мне в голову, было то, что я умер и оказался в Муспельхейме. Этот пылающий мир был самым страшным местом, которое я когда-либо видел в своей жизни.

Я опустил взгляд вниз и увидел, что стою на черной потрескавшейся почве. Время от времени из-под почвы выбивались вспышки магмы. Вокруг царила невыносимая жара. Я медленно осматривал местность, пытаюсь понять, куда я попал. Гора, на которой я стоял, была окружена вулканами, извергающими пламя и дым. С вершин вулканов по склонам стекала лава. Когда я взглянул на красную долину у подножия горы и присмотрелся, я осознал нечто невероятное! То, что я сначала принял за красные песчинки, оказалось бесконечной армией красных обезображенных существ. Внезапно до меня донеслись душераздирающие крики. Они напоминали крики тысяч мучеников в царстве Хель. Разинув свои гигантские пасти, эти отвратительные существа издавали рычание, что терзало душу! Армия демонов, пришедшая за моей душой, тянулась до самого горизонта, и их было несметное количество. Немного дальше я заметил, что среди бесчисленных демонов были и более крупные существа. Они перемещались взад и вперед, давя своими огромными ногами мелких демонов. Они напоминали рогатых краснокожих огров. Их было тысячи! Однако вскоре я осознал то, что потрясло меня до глубины души! Среди демонов были такие невероятно огромные существа, что я сначала принял их за гигантские горы. Это были черные каменные демоны, по телам которых стекала лава, словно они были самими вулканами. Они колебались, казалось, готовясь к сражению, и издавали страшный рев. Звучало так, будто тысячи волков рычали одновременно. Каждый из них напоминал движущуюся гору, покрытую лавой, и был крупнее даже Суртура, который должен был уничтожить Асгард во время Рагнарёка. Их пасти сверкали огнем. Из их глаз лились столбы пламени, а земля под их ногами таяла от невероятного жара.

Вдруг земля содрогнулась. Казалось, наступило время Рагнарёка. Демоны с громким ревом мчались ко мне на высокой скорости. Они были похожи на человекоподобных существ с гнилой кроваво-красной плотью. Их кожа была усеяна острыми костяными наростами и разорвана в некоторых местах. В их пасти торчали кривые и острые клыки. Из их глаз текло пламя, а при дыхании они извергали огонь и дым изо рта. Я собрал всю свою

решимость и напрягся. Мне предстояла схватка с этими порождениями ада. В тот момент сотни демонов в два человеческих роста метнулись ко мне на огромной скорости, желая разорвать мое тело. Внезапно раздался гроыхающий звук, что заглушил все остальные звуки. Этот громогласный крик оглушил даже само небо. В тот же миг демоны остановились в нескольких шагах от меня. Вдалеке, высоко среди облаков, я увидел два ярко-красных всполоха пламени. Мне пришло осознание, что, возможно, это были глаза. Какое существо может иметь такие гигантские глаза? Огромные ладони, во много раз больше тех самых вулканоподобных демонов, раздвинули облака, и из-за них появилось существо с пылающими глазами. Ожидая наихудшего, я напряг все свои мышцы. Глаза, горящие огнем, становились ярче, и из них в мою сторону выпустились два луча красного света, что были ярче солнца. В тот же миг я ощутил ужасающий жар, исходящий от этих ярчайших лучей. Страх приковал меня к месту, и я не мог отскочить или уклониться от них. Однако вскоре я осознал, что избежать их было бы невозможно. Размеры этих лучей превосходили гору, на которой я стоял. Я поднял руки к небу, моля богов о спасении.

— *Аааааааа!!! О, боги Асгарда!!!*

С громким воплем я вскочил из-за стола. Моя спина была в холодном поту, а сердце бешено колотилось. Через несколько минут дикая боль и учащенное дыхание улеглись.

На протяжении всей моей жизни мне снятся подобные кошмары. В детстве родители даже обращались с этим к неврологу. Врач уверял, что с возрастом кошмары исчезнут и прописал мне ромашковый настой. Однако мне уже 19 лет, а кошмары продолжают регулярно преследовать меня. Я перестал говорить об этом родителям, чтобы не беспокоить их напрасно. И если бы это были обычные сны! В этих кошмарах всё кажется настолько реалистичным! В конце каждого сна я умираю. И, как я заметил, чем старше становлюсь, тем страшнее и ужаснее становятся кошмары. Сегодня я снова умер во сне, и в отличие от других людей, я испытываю боль каждый раз, когда умираю во сне. Боль остается в теле даже на протяжении нескольких минут после пробуждения, словно я действительно умирал от того или иного. Сегодняшний кошмар был, пожалуй, самым страшным, а боль — самой дикой. На этот раз я даже не успел вступить в битву. Почти все эти сны начинаются схожим образом. Я блуждаю по волшебным мирам и в конце вступаю в бой. Иногда я становлюсь магом, иногда рыцарем с мечом. Был я и гномом, и даже обольстительной эльфийкой с луком. В последнее время я часто вижу себя огромным бородатым викингом, сражающимся то с орками, то с гоблинами. Иногда я бьюсь с драконами и различными невообразимыми существами. Я часто сражаюсь и с демонами. Это не первый раз, когда я их встречал. Отвратительные твари! Более отвратительных существ я не видел ни в одном фильме или на рисунках. Но того гиганта за горами, который испепелил меня своим взглядом, я увидел впервые. Что-то новое! Даже не могу представить, куда меня могут завести новые кошмары! Я к ним даже как-то и привык. Раньше воспоминания о кошмарах долго преследовали меня, словно это были реальные воспоминания. Но со временем я как бы научился вырезать их из своей памяти, и уже через пару дней я их забываю. Мой мозг, кажется, защищает от них, чтобы сохранить мою психику в норме.

За окном уже рассветало. В последнее время я часто засыпаю у компьютера. Кажется, я боюсь лечь в постель и заснуть, опасаясь увидеть очередной кошмар. С каждым днем я сплю все меньше. В последнее время мой сон составляет всего 2–3 часа. И сегодня я снова проснулся у компьютерного стола. Почему же, просыпаясь, я закричал, словно викинг? Последние пару недель мне снятся приключения викинга, путешествующего по разным

странам и местам. Вероятно, это из-за того, что я уже месяц играю в новую ролевою игру "Viking. Battle for Asgard". Это игра с великолепной графикой и увлекательным геймплеем. Главный герой — викинг, потерявший всех своих близких, объявляет войну асгардским богам, обвиняя их в их гибели. Я заснул прямо во время игры, так как не спал уже два дня. Интересно, что во сне я испытываю страх перед сражениями с монстрами и ужасными существами, но в то же время с удовольствием сражаюсь в игре. И для этого есть объяснение. В конце каждого сна я умираю, чувствуя боль, в то время как в игре боли не ощущаешь.

Утром я вынужден идти на учебу, а в свободное время и всю ночь провожу за этой игрой. Я так не люблю свою жизнь! И хотя я молодой парень с приятной внешностью и умом, и вся жизнь впереди, меня мучает ощущение, что далее меня ждет лишь пустота и мрак. Как бы мне хотелось проводить весь день дома, играя в любимые игры и никуда не ходить. Через пару часов мне снова придется идти на эти нелюбимые занятия. Я поступил в университет только потому, что родители настояли и постоянно говорили мне о том, как это пригодится в будущем. В будущем, которое я даже не представляю! Но мои родители этого не понимают. Мне надоело спорить с ними. С каждым годом я все больше отдаляюсь от своих родителей, но не думайте о них плохо. У меня замечательные родители. Любящая мама, по крайней мере, была в детстве. Отец не слишком строгий. Меня не особо наказывали и ругали в детстве. Возможно, из-за этого я и стал таким отстраненным от жизни. У меня никогда не было близких друзей или девушки. Мне всегда трудно было общаться и знакомиться с новыми людьми. Иногда я размышляю о том, чтобы бросить учебу. Мне бы хотелось стать летсплейщиком или профессиональным геймером. Диплом университета мне кажется совершенно ненужным. Хотя, по крайней мере, благодаря ему я пока не пошел в армию. Через час мне уже нужно идти на занятия. Я решил пройти еще один квест перед началом учебы.

Я слишком увлекся игрой и не заметил, как пролетел час. В итоге я даже не позавтракал. Придется перекусить в столовой! Живот слегка урчал от голода, и я, поспешно собрав свой рюкзак, выбежал из дома. Я уже опаздывал! И хоть диплом мне кажется ненужным, я не хотел бы быть отчисленным из-за пропусков. В этом году я уже пропустил много занятий. Родители, вероятно, будут сильно ругаться, да и служить в армии я не желаю. Мне повезло, что я живу совсем рядом с университетом. Точнее, я выбрал его из-за близости к дому. Подбегая к воротам университета, я подумал, что и в армию меня, вероятно, не возьмут. Я был очень худым. Кожа да кости, как говорили обо мне мои родственники, которые время от времени навещали нас. Помню, в детстве бабушка постоянно пыталась меня откормить своими аппетитными пирожками. Но даже ей это не удавалось! Я с трудом достигал веса в 55 килограмм, хотя мой рост составлял 180 сантиметров. Да, к тому же я ношу очки. Полный комплект! Возможно, именно поэтому у меня не складывается с девушками. Ведь кому из них захочется общаться с полным неудачником во всех сферах жизни? Так что мне остается только играть в игры. Игры — это все, что у меня есть. В последние несколько лет не выходило достойных игр. Но эта игра про викингов оказалась на 10 из 10!

Вскоре я добежал до своего кабинета, думая только о том, как вернуться домой после занятий и снова начну играть в эту удивительную игру. Мои родители достаточно обеспечены и разрешили мне не работать, но настояли на том, чтобы я посвящал все свое свободное время учебе. Однако, так как отец и мать целыми днями были на работе и даже не

проверяли, как идет мое обучение, я проводил дни за играми, забывая обо всем остальном. В первый год я действительно старался учиться, но все чаще чувствовал грусть в своем сердце. Играя, я погружался в другой мир, и, замечая отсутствие контроля со стороны родителей из-за их занятости, я все больше времени посвящал играм, а не учебе.

День в университете пролетел быстро и спокойно. Был только один момент, когда ко мне снова прицепились эти два недоумка. Они знали о моей физической слабости и мягком характере, и были уверены, что я не смогу ответить им. Они часто приставали ко мне, смеясь мне в лицо. Иногда они ударяли меня в живот, но не сильно. Видимо, все же опасались, что я могу взбунтоваться и начать кричать или пожаловаться учителям. Деньги с меня они не требовали. Так что непонятно, чего они от меня хотели. А я все никак не мог набраться храбрости и наконец противостоять им. Мне не хватало смелости. С детства я был труслив. Точнее, стал таким. Не потому что у меня был слабый характер, а скорее из-за того, что я был худощав и физически слаб. В детстве я часто сражался с обидчиками, но со временем понял бесполезность этого. Ведь после пары ударов я лежал на земле и горько плакал от обиды. Зачем я? Что я сделал всем им? Таковы законы джунглей! Кто сильнее, тот и правит. Но природа несправедлива. Она дала мне это беспомощное тело и слабую волю. Другие бы взяли себя в руки и начали тренироваться. Они бы пошли на карате или в спортзал, или просто на дворовые турники, но не я. Мне было лень. Я не видел смысла в физических упражнениях.

Я вернулся домой и снова сажусь за компьютер. О да! Я просто обожаю эту игру! Кажется, я буду играть в нее еще год или два! Мне всегда больше нравились однопользовательские игры, чем онлайн. Ведь в одиночных играх ты — главный герой истории, и весь мир вращается вокруг тебя. Все в игровом мире адаптируется под главного героя. Однопользовательские игры стараются сделать так, чтобы ты чувствовал себя хозяином этого мира! Особенно к концу игры, когда твой персонаж прокачан до максимума. Случайно увлекшись, я не заметил, как наступила ночь. Я ощущал пустоту и боль в животе. Кажется, я проголодался. Из-за этих игр я мог бы и умереть с голоду. Я отправился на кухню, чтобы взять себе что-то покусать. Заглянув в комнату родителей по пути, я заметил, что они уже спали. Несколько дней подряд они даже не заглядывали ко мне в комнату, чтобы меня проведать. Вероятно, им было все равно на меня. Я быстро перекусил бутербродами со сладким чаем и снова принялся за игру. Мои пальцы с радостью и часто щелкали по клавишам, погружаясь в волшебный мир, где я мог быть кем угодно!

Солнечный свет бил мне в глаза. И нехотя я открыл их. Что? Разве раньше окно выходило на восток? Неужели я снова не заметил, как заснул прямо за игрой. Я приподнялся с кровати. Стоп! Почему я на кровати? Так это очередной сон! Наверное и этот окончится кошмаром. Я огляделся. Что, чёрт возьми, происходит? Что-то не так! Я понимаю, что это сон. Я осознаю себя во сне! Такое вроде в первый раз. Я находился в непонятном домике. Это было похоже на дом из дерева. Тут и там стояли деревянные колонны, а я лежал на шкуре животного, на деревянной кровати. Я поглядел на свои руки. Вот это ручища!!! Как же сильно они накачаны? Я сдвинул свой кулак, и под кожей на предплечье вздулись толстые вены. Я посмотрел на свою грудь и живот. На животе были прочерченные кубики пресса, а грудь была набухшей и очень крепкой, с прожилками мышц. И снова я викинг! Я встал с кровати, чтобы осмотреть себя получше. Какой же я высокий? Я осматривал своё невероятное тело, как...

— *Мальдазар!!!*

Внезапно я услышал женский голос. Я приподнял взгляд и увидел женщину средних лет. Она стояла в другой части дома и раскладывала посуду на стол. В середине дома горел очаг, над которым была подвешена кастрюля. И в ней уже что-то закипало! Похоже, что эта женщина звала меня сесть за стол и позавтракать. Аделла! Матушка? Мне пришло на ум это имя. Но откуда я знаю, как зовут эту женщину? Её имя сразу же всплыло у меня в памяти, как только я увидел её. Она же мать Мальдазара! Мальдазар? Это же моё имя! Точно!!! Вот как значит зовут, обладателя этого внушительного тела. А я ведь уже столько дней играю в той игре за викинга. Я припоминаю, что в начале игры, при создании персонажа, я пытался назвать его как-то по интересному, по героически! И мне на ум пришло это имя. Мальдазар. Но потом я передумал и назвался именем, которое у меня было в онлайн играх. И я написал совсем не геройское Petrozaurus X. Так странно, что мне снится сон про этого Мальдазара. Мне кажется что, я сильно переиграл в эту игру! Ахах! Вот приколы-то! Меня снова удивило то, что я могу рассуждать от своего имени и осознавать, что это сон. Наверное это один из тех осознанных снов или типа того! Я подошёл к столу и увидел, уже сидящих на своих местах, своих младшую сестру Келду и отца Амадия. Их имена тоже всплыли у меня в памяти, как только я взглянул на них. Поглядев на них внимательнее, я почувствовал что-то родное в сердце. Как будто они и впрямь были моими родными. Будто я прожил с ними уже много лет. Странно! Этот сон был реалистичнее обычного. Я пытался припомнить ещё фактов из памяти Мальдазара. Его отец был кузнецом. А сам Мальдазар был большой надеждой деревни. С детства, заметив его сильное тело и крепкий дух, отец начал воспитывать в нём воина. Он всегда говорил, что Мальдазар будет лучшим воином во всех деревнях! Мальдазар был непревзойдённым бойцом, что хорошо владел оружием. А также он был очень силён! Он весил 120 килограмм, и был в два метра ростом. И это при том, что ему было всего 17 лет. Странно! Когда я вспоминаю о нём эти факты, я чувствую, будто это мои личные воспоминания. Но при этом, я также помню, что я студент второго курса технического университета. Интересный же сон мне снится! Раньше мне никогда не снились подобные сны!

На завтрак у нас был суп из кролика, которого я вчера поймал на охоте в лесу. Я также очень хорошо обращаюсь и с луком, и часто охочусь в лесу. Бывает, я поймаю кабана или зайца. Пару раз я, то есть Мальдазар, даже убивал, встретившегося на пути медведя! Его мясо также подавалось к столу. Я уже начинаю путать себя и Мальдазара в мысленных рассуждениях. События тут разворачиваются очень интересные! С детства отец учил меня хорошо владеть разными типами оружия, и мне действительно хорошо удалось овладеть ими. Будь то тяжёлая секира или же двуручный меч. Тяжелый молот или лёгкие булавы и кинжалы. Так как мой отец сам ковал эти орудия, то у меня всегда был большой выбор в орудиях. Но мне не нравились щиты. Мальдазару казалось, что нападение это лучше, чем оборона и защита. Напади на врага первым и обезглавь его, и тебе не придётся защищаться. Вот же ж! Когда я начал рассуждать так смело и уверенно? Моё сознание и память полностью слилось с этим Мальдазаром, и я начал рассуждать от его имени. Я кушал мясо вкусного кролика, как слышал голос матери.

— *Мальди, сегодня столько дел. Ты после боевого похода быстрее возвращайся. К гостям идём и желательно, чтобы ты успел помыться и приодеться. А я тебе штаны новые сшила! Твои небось уже рваные!*

— *Ну матушка. Мне и эти штаны нравятся. Они совсем как новые! Я в них ещё не оди*

год буду ходить. Ты бы лучше отцу отдала. Он то свои недавно в кузнице прожѣг насквозь! Аж стыдно за него. Всё хозяйство видно!

— Да он фартуком прикроется. Да кто на него смотрит? И жених то не он, а ты. Так что бери. Как придѣшь, так и наденешь новые. Перед отцом Сассы ты должен быть завидным мужем!

— Ну хорошо! Спасибо матушка за штаны. Не стоило тратить своё время. Ты и так сильно устаѣшь. Ну, а теперь мне уже пора собираться.

После завтрака ко мне подошёл отец, и дал напутствие на сегодняшней бой в лесу. Я припоминаю, что сегодня лучшие воины нашей деревни собираются выйти в лес. Вот уже, как месяц в лесу стали пропадать жители нашей деревни. И с каждым днём из леса стало возвращаться всё меньше охотников, что выходили добывать себе пропитание. Пропало даже несколько детей, что так неудачно углубились в лес во время игр. Неожиданно я стал припоминать, что эта ситуация напоминает мне какой-то квест из игр. Что же ждёт меня в этом лесу? Наверняка чудище! Не первый раз мне снится сон с похожим сюжетом. Уже несколько раз я погибал в битве с монстром из леса. Да и в игре про викинга был похожий квест. Там я тоже сражался с чудищем из леса. Наверное я всё же очень сильно переиграл в эту игру. Буду пытаться не проводить в этой игре, так много времени. Ну или хотя бы играть и в другие игры. После напутствия от отца, ко мне подошла моя младшая сестрёнка.

— Братец! А можно мне с тобой в лес? Я тоже хочу стать таким же сильным воином, как и ты. Я не хочу выходить замуж за этого дурацкого Сальдара. Матушка про него мне уже все уши прожужжала. Мне всего-то 14 лет. А уже замуж выдают! А я хочу вырасти большой и сильной, и быть в праве самой выбирать, за кого выходить замуж.

— Келда. Сестрица моя. Сальдар мой лучший друг, и к тому же он красивый и сильный воин, что немного уступает мне в силе. Ты не считаешь, что он будет лучшим выбором для тебя, когда ты немного подрастѣшь?

— Братец. И ты туда же? Я не хочу быть с ним! Я хочу пойти с тобой! Я возьму отцовские парные топоры и помогу тебе в лесу.

— Нет! Я тебе запрещаю. Со мной ты не пойдѣшь. Это может быть очень опасно! В лесу пропало уже множество жителей нашей деревни. Я очень дорожу тобой. Я не хочу тебя терять! Иди лучше потренируйся с отцовскими топорами. Может, когда ты подрастѣшь и хорошо овладеешь этими топорами, так уж и быть, я возьму тебя с собой.

Сестрица радостная убежала от меня, и пошла тренироваться со своими парными топориками. Отец выковал их для неё. Уже много лет она выпрашивала у него оружие, и совсем недавно он их ей подарил. Но сделал их очень мелкими. Эти топорики были слишком малы, чтобы называться топорами.

Был уже полдень. Я подготовился к бою, повесив на себя своё самое лучшее оружие, что у меня было. Этот огромный двуручный меч, что я повесил себе за спину, я выковал вместе со своим отцом. Отец передал мне и свои кузнечные навыки! Много лет он обучал меня премудростямковки. По бокам на поясе, я повесил свои парные булавы, что выковал своими собственными руками. Уже пару лет я так же, как и отец ковал оружие для всей деревни. Но самые лучшие экземпляры я оставлял себе. В руки я взял большую двустороннюю секиру. Это было самое лучшее орудие, что я смог выковать, конечно же с небольшой отцовской помощью. Множество часов я потратил, чтобы идеально овладеть этой секирой! Так что я был очень уверен в себе и в своём оружии.

Наконец я вышел из дома. На улице был прекрасный летний день. Солнце ярко светило,

и всюду порхали бабочки. Дул нежный ветерок, а вокруг было тихо и умиротворенно. Даже и не верилось, что недалеко в лесу притаился враг. Как только я вышел из дома, ко мне подошёл мой верный соратник Сальдар. Он был даже шире меня и более мускулистым. Но в битвах и в спарингах я всегда выходил победителем! Я лучше владел оружием и был более ловким тогда, как Сальдар использовал только свою грубую силу. Но не смотря на то, что он постоянно проигрывал, у него не было ко мне ненависти. Он уважал меня и был мне верным товарищем. Немного поболтав с Сальдаром о том, кем же мог быть враг из леса, я попрощался с близкими. Я обнял свою матушку и отца с сестрицей, которые вышли на улицу, чтобы проводить меня. Кроме меня и Сальдара вызвалось много добровольцев. А недостающих людей выбрали старейшины нашей деревни. Кроме нас было ещё 27 человек. Всего нас должно было быть 30. Но последний боец, как раз вчера пропал в лесу. Именно поэтому мы немедленно выступаем. С этой лесной угрозой нужно было разобраться, как можно быстрее.

Среди собравшихся воинов была дюжина девушек. У пятерых из них были выбриты виски на голове. Они выглядели воинственно, обладали крепким телом и высоким ростом, тогда как другие были обычными девушками с длинными косами. В большинстве своём средние девушки были лучницами, а более воинственные, орудовали топорами и секирами. Я подошёл к одной из воительниц, что была самой крепкой на вид, а также самой высокой. Её рост почти достигал мой! Это была моя девушка Сасса. Она добровольно вызвалась в этот поход в лес, так как очень хотела помочь мне всеми своими силами. К тому же, она была сильно влюблена в меня и не хотела отпускать одного. Я нежно обнял её, провёл рукой по щеке и сказал.

— *Мой нежный цветок. Ты сегодня особенно красива! Твои голубые глаза, как два глубоких океана, в которых я утопаю. А ты знаешь, что сегодня значимый день?*

— *Спасибо большое любимый! Так мы же сегодня собрались пойти в лес и сразиться с неизвестным врагом. Ты про это?*

— *Нет пчёлка. Ведь я сегодня хотел просить твоей руки у твоего отца. Я приду с семьёй! А ты сможешь вдоволь наиграться с Келдой и поговорить по душам с моей матушкой. Келда уже сильно соскучилась по тебе.*

— *Мы так долго этого ждали. Вот бы сегодняшней поход быстро и благополучно завершился. Мне уже не терпится жить с вами. У вас намного веселее, чем у меня. Отец всегда ходит угрюмый. Бедная моя матушка. Как она с ним уживается? Вот бы он легко согласился.*

— *А ещё! Я очень тебя люблю и понимаю, что и ты также любишь меня. И поэтому даже хочешь поспеть за мной в тренировках и сражениях. Но за последний год, не слишком ли ты прибавила в мышцах? Я уже с трудом могу обнять тебя!*

После этих слов Мальдазар залился смехом. А в ответ услышал.

— *Мальдазар!!! Какой же ты грубиян. Говорить такое девушке? Не слишком ли ты груб в своих высказываниях? Сколько бы я не прибавила мышц, и какой бы воинственной для других не казалась, это всё ради тебя. Всё, чтобы показать, насколько ты мне дорог! Я всегда буду твоей любящей девушкой. Я хочу всегда быть рядом с тобой и в мирное время, и в сражениях!*

Хотя я мыслил и осознавал себя, разговоры вёл Мальдазар. Я не мог хоть как-то изменить его действия и высказывания. Словно я был в чужом теле. И я всё ждал момента, когда же я сам смогу взять всё в свои руки!?

Ещё немного поболтав со своей любимой, я вместе с другими бойцами наконец вышли из деревни и направились в лес. Лес располагался совсем недалеко. Так что в течении часа, мы уже во всю рыскали по всему лесу, ища врага. Некоторые мои боевые товарищи говорили, что это было чудище, что притворялось деревом. Другие же, что это была ведьма, что выглядела, как молодая красивая девушка и заманивала к себе. Внезапно мы услышали шорох и приготовились к бою. Из-за деревьев вышел огромный лось. Я громко вскрикнул, а Сальдар, удивившись моей реакции, сказал.

— *Мальдазар, ты чего? Это ведь всего лишь лось!*

— *Фух. На секунду мне показалось, что я увидел твою мамку!*

Сасса, что стояла рядом разразилась смехом. А остальные еле сдерживались, чтобы не обидеть чувств Сальдара.

— *Ну ты у меня получишь!* — пригрозил мне кулаком Сальдар.

Через несколько часов так и не обнаружив никого в лесу, я и мои напарники решили сесть и отдохнуть на поваленном дереве. А кто его повалил? Чтобы ускорить поиски, мы разделились на группы. В моей группе была Сасса и друг Сальдар, и ещё несколько моих верных товарищей. Чтобы немного взбодриться, мы решили потравить шутеечки.

— *Слушайте!* — говорил я. — *Отец мой нынче эль забодяжил. Просто-таки заново рождаешься!*

— *Что, и впрямь молодеешь?* — Удивился Сальдар.

— *Нет, ползаешь, писаешься и говорить не можешь.*

Все соратники залились смехом, особенно громко смеялась Сасса. Люблю её за это! Она всегда любила посмеяться. Я решил подбодрить своих боевых товарищей.

— *Товарищи мои. Уже сколько раз мы бились в кровавых битвах. Отбивались от врагов, делали набег. И всегда выходили победителями. Когда в нашем отряде такие сильные воины, нам не страшен никакой враг. Сегодня с нами Сальдар! Он силён, как медведь! Помню, как он в одиночку разгромил тот отряд датчан. Они и глазом моргнуть не успели, как уже оказались порубленными у его ног. Так, что brave воины, не раскисать! Со мной и Сальдаром в отряде, у нас все шансы на победу! С нами Один! С нами Тор!*

Я издал боевой клич! Я заметил, что мои слова немного взбодрили соратников по оружию. Ещё пару раз наша братия заливалась смехом. И вот после очередной шутки, Сальдар решил высказаться.

— *Собратья мои! А чего это все мошки леса вокруг меня собрались?*

— *А ты сам догадайся!* — ответил ему я.

— *Наверное это потому, что я мёд?*

— *Да ты о себе хорошего мнения!*

Мои боевые товарищи снова залились смехом. Не смеялся только Сальдар. Я часто над ним подшучивал. Пытался и он шутить. Но не всегда удачно у него это получалось.

— *Стойте. Замолчите все!* — крикнул я громко! — *Прислушайтесь!*

Внезапно вдалеке мы услышали звук боя и лязг мечей. Звук был слишком тихим, и скорее всего бились очень далеко отсюда. Кому-то удалось выследить врага! Я со своей группой тут же вскочили и побежали на шум. Когда мы прибежали, то увидели, что в битву ввязались уже почти все наши brave воины. А бились они с уродливым, непонятной внешности чудовищем! Оно и вправду выглядело, как нечто древесное, но в тоже время на нём было много крупных камней. Из его головы росли толстые ветки, похожие на рога, а глазницы были пусты. В общих чертах его голова была похожа на обезображенный звериный

череп. На его спине рос огромный пенёк. Древень также обладал четырьмя руками. Они были достаточно длинными, чтобы чудовище опиралось на них, при этом сохраняя вертикальное положение тела. Оно было в 3 раза больше ростом, чем воины, которые толпились у его ног. Бойцы яростно пытались атаковать ноги и руки древа. Глаза чудовища светились зелёным светом. Внезапно одному воину не повезло. Древесная тварь схватила его своей длинной каменной рукой, поднесла ко рту и откусила голову, разбрызгав кровь на его собратьев. В результате увиденного, воины стали биться ещё яростнее, и наносить небольшие порезы на ногах и теле чудовища. Но казалось, что чудовище до этого только разогревалось. Ранее оно лишь лениво отбивалось от ударов. Теперь же чудовище начало хватать воинов одного за другим и бросать целиком себе в пасть, что была полна многочисленными колючими зубами. Изредка дерево откусывало головы и глотало, отбрасывая безжизненные тела наземь. Лучники издали целились в глаза этого уродливого монстра. Но стрелы недостаточно глубоко впивались в глазницы монстра. Также стрелы были слишком хрупкими и ломались, ударившись о каменное тело древа. Стрелы не могли нанести хоть какой-нибудь урон древесной твари.

Наблюдая всю эту картину издали, я попытался быстрее помочь своим товарищам и вынул из ножен меч. Секира же висела у меня на спине. Хотя я и бежал со всей своей скоростью, когда я ввязался в бой с этой тварью, половины соратников уже не было в живых. Из пасти древа обильно стекала кровь. Я со всей своей яростью стал наносить удары мечом по ногам и рукам чудовища. В самый последний момент, уворачиваясь и выскальзывая из его хватки. Но в то же время, оно легко хватало других воинов и отправляло их себе в пасть. Я и Сальдар хорошо двигались, будучи лучшими воинами на деревне, и наносили ему хороший урон. Я чувствовал, что оно уже немного устало и не так активно хватало оставшихся бойцов своими руками. Победа казалась уже близкой, как неожиданно зверь взревел, и светлившийся из его глаз, сменился с зелёного цвета на синий, и стал течь ещё сильнее и ярче. Чудовище стало сильнее и яростнее атаковать воинов! Уже через некоторое время в живых остались только мы трое. Я с другом Сальдаром и любимой девушкой Сассой. Поняв, что нам уже не победить такое сильное чудовище, я крикнул Сассе, чтобы она бежала в деревню и предупредила всех об этой угрозе. Но когда она решила последовать моему совету, и начала бежать в сторону деревни, из пня на спине чудовища, выросли многочисленные деревянные прутья. Оно начало орудовать ими словно плёткой, и один из прутьев нанёс сильный удар по спине Сассы, припечатав её к земле. Я со всей силой бил своим мечом, пытаясь отрубить этот прут, но он словно был из стали. Мне не верилось, что тонкий прут не поддавался моему тяжёлому и грозному мечу. Чудовище схватило Сассу за ногу и подняло её вверх, медленно поднося к своему рту. Я даже был уверен, что услышал его хохот. Я гневно орал, что есть мочи, и активно бил мечом по пруту, пытаясь помешать чудовищу, но ничего не смог сделать. Чудовище разжало пальцы, и Сасса полетела в пасть этого отвратительного и ужасного чудовища.

Я плакал и кричал будто не в себе. И хоть моё сознание было спокойным, наблюдая за картиной со второго плана, тело Мальдазара было в неистовстве. Он дрожал от гнева, ощущая великую горечь поражения! Вскоре чудовище схватило и Сальдара. Последнего из бойцов, а также лучшего друга и соратника Мальдазара. Оно также, как и остальных, отправило его себе в пасть, с удовольствием разжёвывая большое и мускулистое тело. Я видел, как в последние моменты своей жизни, мой верный соратник и лучший друг с самого детства, Сальдар тянул руку из окровавленной пасти, и кричал о спасении. Но что я мог

поделать? Наверное вскоре в пасть этой твари отправлюсь и я, и наконец проснусь. И снова буду ощущать боль, от того, что моё тело разжевали острыми и каменными колючими зубами. Общими силами всех воинов удалось лишь слегка поранить чудовище! Некоторые лучники сбежали, других же, также как и мою любимую, схватили выращенные из спины прутья. Вскоре все, кроме меня были съедены! Я стоял в кровавом море и заорал ещё сильнее, начав стремительно наносить мощные удары один за другим, уворачиваясь от всех прутьев и рук чудовища. Ловко увернувшись от очередной атаки, я оказался за спиной чудовища. Воспользовавшись шансом, я удачно взбежал на его спину, и начал колоть его там своим мечом. Я заметил, что внутри пня на его спине, находилось его настоящее тело. Я увидел чёрную и блестящую кожу с древесными вкраплениями. Я держался рукой, за торчащие из пня ветки, не давая чудовищу скинуть меня. Его прутья хлестали меня по спине и плечам, а я сдерживал боль, сильно сжав зубы, отчего почувствовал во рту вкус крови. Я отбросил меч, и начал рубить секирой спину внутри пня. Я нашёл его слабое место! Чудовище вертелось и подпрыгивало, пытаясь сбросить меня со спины, а также пыталось достать меня своими прутьями. Я умело отбивался от прутьев и наносил рубящие удары раз за разом, пока не добрался до центра его тела. Его чёрная кровь оросила меня с ног до головы, но я продолжал бить, как вдруг показалось сердце чудовища. Оно ярко светилось синим светом, также как и его глаза. Это было ненастоящее сердце. Оно выглядело как кристалл, но я видел, как от него, словно от сердца при его биении, в разные стороны распространяются голубоватые нити. Оно питало его! Я продолжил бить секирой по его ядру и вскоре по нему пошли трещины. Ядро полностью раскололось и монстр обездвиженный, замертво пал лицом на землю. Яркий свет его ядра постепенно начал угасать. Я будучи без сил, слетел со спины чудовища и упал на мокрую от крови землю. Мои руки отнимались от боли, а сам я был весь в крови. Это была моя собственная кровь, кровь древесного чудовища и кровь павших соратников. Я попытался встать на ноги, но почувствовав бессилие, пал на колени на землю. Я начал бить кулаками в кровавую грязь на земле! За что? Почему все лучшие бойцы деревни пали в этой битве так жалко? Нет не битва это была, а бойня! Мои друзья и верные товарищи стали лишь ненужной пищей, теперь уже мёртвому чудовищу. Немного полежав, упершись головой в землю, я отдышался, и собравшись с силами, встал и пошёл, перебирая еле живыми ногами. На всём теле были порезы и царапины от прутьев.

Через некоторое время, добравшись до деревни, я не поверил своим глазам. Она была полностью разрушена и утопала в крови. Все до единого были мертвы! Тела знакомых и товарищей валялись тут и там, в ужасном состоянии. Было впечатление, что на них напал зверь, и растерзал всех, словно тряпичную куклу. Добравшись до дома, я увидел что мои отец, матушка и сестрица также лежали, истерзанными возле двери дома. Не верив своим глазам, я снова упал на колени, и стал яростно бить кулаками в землю.

— *Как же так получилось? Почему именно сегодня? Почему? Именно в тот день, когда все лучшие воины пошли в лес, на деревню напал какой-то зверь. Некому было защитить жителей деревни. Мои родители! Моя сестрёнка! Они все мертвы! Могло ли быть это совпадением? Или это был чей-то злой умысел? Или злой рок случился с нами! Неужели жители деревни согрешили, а боги наслали на них кару? Один!!! Тор!!! В чём же было наше прегрешение? Я проклиная вас!!! О боги!! Будьте вы прокляты!!*

Я проклинал богов, и неистово плача, бил кулаками об землю. И без того окровавленные и раненые, руки стали ещё сильнее ныть от боли. Кулаки были стёрты в кровь! Вдруг с неба на меня полил столб яркого белого света. Наверняка это был портал в

Асгард.

— *Боги! Я отомщу вам! Ждите гнева моего!*

Главного героя из игры про викингов, также призвали в Асгард! А оказавшись в Асгарде, он начнёт убивать волков, и прокачиваясь, улучшать свои навыки. Затем он бросит вызов асгардским богам одному за другим, начиная от слабого и заканчивая верховным богом Одином! В этом и состоял сюжет игры. Так как я ещё не доиграл игру до конца, я не знал чем закончится история. Странно, что даже в сражении я умудрился выжить. Ещё никогда я не выживал в сражениях. Это был ну очень странный сон! Это в первый раз, когда я осознаю себя. Плюс я смог выиграть в схватке с таким сильным и жутким монстром. По ощущениям сон длился уже довольно долго, и наверное уже светает. Пора бы и проснуться! Это будет в первый раз, когда я проснусь не от того, что меня убьют!

Свет, который меня окружал, постепенно начал затухать, а я обнаружил, что очутился высоко в горах. Вокруг меня внизу были хребты гор, а я стоял на одиноко возвышающемся горном пике, что был намного выше других хребтов. Горы были чёрными. И хотя горы казались очень высокими, их пики были также чёрными. Их вершины не были покрыты снегом, что странно! Такое впечатление, что я вижу что-то знакомое. Разве я не видел такой же пейзаж недавно? Странно! Мне казалось, что я перемещусь в чертоги Асгарда на зелёную поляну, где мне предстояло убивать волков. На той поляне были бы не обычные земные волки. Они будут намного крупнее и более свирепые. Я вглядывался вдаль. Но было слишком темно. Небо заволочили холодные чёрные тучи. В ушах свистел сильный ветер. Я всё также сидел на коленях. Приподнявшись на ноги, я заметил, что все мои раны исчезли, и я был полностью цел и невредим. Я даже не чувствовал усталости или бессилия, которое ощущал всего пару секунд назад. Что это за чертовщина? Что-то изменилось! Появилось некое странное чувство, но я не знал что это. Я пытался вспомнить некоторые факты, и вдруг осознал, что я не могу вспомнить, кто я такой! Я вроде бы помню, что недавно вспоминал, что я студент второго курса какого-то там университета. Но какого именно? Я не могу вспомнить! А как меня зовут-то? Мальдазар? Нет! Это ведь имя, принадлежащее этому мускулистому телу. Ещё в начале сна, я вроде бы отчётливо осознавал себя и помнил своё имя! И кто я вообще такой? Я не могу вспомнить ни своего имени, ни как я выглядел. Что же это за нахрен такое происходит? Я что лежу в лихорадочном бредовом сне? Скорей бы проснуться! Я хочу проснуться!

Вдруг я заметил за спиной какое-то движение. Повернувшись, я увидел, что снизу из-за горы поднимается вверх, красный яркий светящийся огромный шар. По ощущениям он был размером с футбольное поле. Стой! Вот рядом ещё один такой же шар. Что??? Мои глаза полезли на лоб от удивления. Эти шары, что были настолько огромными, оказались радужками глаз? Это глаза? Линии на радужках вспыхивали красным и смещались к центру, где пропадали в чёрном бездонном зрачке. И вдруг прогремел гром настолько громкий, что у меня заложило уши.

— *Мальдаззар!!!!*

Что? Что это было? Это был гром или кто-то произнёс моё имя?

— *Мальдаззар!!!!*

И снова этот гром. Раскаты грома так и слышались в небе, но не было и намёка на молнии. Я смотрел в сторону этих гигантских глаз, зажав себе уши от громкого звука. Привыкнув к темноте, я пригляделся и начал улавливать очертания лица гиганта, что был настолько огромен, и находился настолько далеко, что сливался с туманом и облаками.

Снова этот жуткий гигант, что я видел вчера во сне! Значит, вот и пришла моя кончина!

— *Мальдаззар!!!*

Моё имя произносилось снова и снова, и я почувствовал, что постепенно привыкаю к грохоту. Оказалось, что гигантское существо зовёт меня, а его голос настолько громкий, что от него идут раскаты грома.

— *Мальдазар!!! Имя мне Наал Сур. И я повелитель этого мира! Я призвал тебя сюда чтобы ты развлёк меня! А для этого тебе нужно одолеть меня в битве!!!*

Что? Меня призвали в какой-то мир? Что ещё за Наал Сур? Кто он такой? Это существо и есть мой призыватель? Я думал, что он сейчас испепелит меня своим огненным взглядом, но он отчего-то решил со мной поболтать.

— *Мальдазар!!! Это был я! Это я привёл в твой мир тех существ, что убили всех твоих близких. Так стань же сильнее и отомсти мне!*

Внезапно моё сознание затуманилось, словно отодвигаясь на второй план. К моему сердцу прилила волна чувств. Я очень зол и сильно горюю по всем убитым! Я так любил своего отца, свою матушку. Они столько сделали для меня. Я им был так благодарен, за то что вырастили меня таким сильным воином. Я хотел отплатить им добром за все их старания! Но даже не смог уберечь их от смерти. Моя сестрица!!! Она желала стать воином, как и я, но я даже не позволил сбыться её мечтам. Я не смог уберечь её! Мой верный соратник. Мой друг Сальдар! Мы с детства всегда были вместе. Мы вместе игрались, затем вместе тренировались. Вместе охотились. И даже сражались как-то с бандитами, что смели напасть на нашу деревню. Я упустил и его. Его смерть на моих руках! Моя возлюбленная Сасса. Мы хотели прожить вместе долгую жизнь. Она хотела трёх сыновей. И уже сегодня я хотел просить её руки у её отца. Как я мог? Я упустил их всех. Как я мог, будучи таким слабым, вести эту беззаботную жизнь и мечтать о прекрасных деньках. Это всё моя вина! Я так слаб. Мне следовало тренироваться в два, нет в три раза упорнее! Тогда бы я быстро разобрался с тем чудищем, и вовремя бы вернулся в деревню. Я бы смог спасти их всех! Это всё моя вина! Нет!!!! Это всё твоя вина. Наал Сур!!! Это всё твоя вина!

— *Наал Сур!!! Кем ты не был. Я проклинаяю тебя и! Я!!! Я уничтожу тебя во что бы то ни стало!*

— **Да. Именно так. Это я уничтожил всех твоих близких. Так отомсти же мне. Я дарю тебе великую силу. И я даю тебе тысячу лет. Приди же через тысячу лет и отомсти мне. Я буду ждать тебя всё это время.**

— *Тысячу??? Тысячу лет??? Нет... Я отомщу тебе сейчас же!*

Я взревел и напряг все свои мышцы. После этого моя личность снова встала у руля, и я подумал, что Мальдазар, тот ещё дурачок. Ты что не видишь, что тут гора, настолько высокая, каких нет на Земле? И ты собрался с этим драться? Телом я был в злом неистовстве, но душой и мозгами мне хотелось драпать. Тут же гигант мать его! Он настолько огромный, что за тучами, я даже не вижу его лица. Я уже начал было в бегстве спускаться с горы, как меня обволок свет. И вот опять этот яркий свет льётся, столбом на меня с неба, сквозь эти тяжёлые чёрные тучи. Я зажмурился от яркого света. Когда же я раскрыл свои глаза, то никаких гор не было и в помине. Я стоял на лугу. Трава была яркая и зелёная. А её цвет был неестественно насыщенным, что аж глазам было больно. Такой травы не могло быть на Земле. По небу медленно проплывали розоватые облака. А само небо имело более бирюзовый и тёмный оттенок, нежели на Земле. На небе светило, огромное по земным меркам, Солнце с голубоватым отливом. И если на Земле была только одна Луна, то

тут небо украшало сотни лун. Они были тут и там! Одни были крупнее нашей Луны, другие меньше. Одни были такими же белыми, как Луна, тогда как другие имели другие оттенки. Красные, синие, лиловые. Цвета спутников были разнообразными. И всё небо выглядело очень красивым. У меня аж захватило дух! Что ж, я всё ещё в мире того существа призывателя. И что мне теперь делать? Я всё никак не проснусь! Я чувствую, что теперь моя личность, а не Мальдазарская, завладела этим телом. Внезапно у меня перед глазами всплыла таблица. Её рамка была оформлена красиво золотыми линиями. Прослеживались эльфийские мотивы, как это обычно делалось в играх.

Уважаемый игрок. Добро пожаловать в Адренор.

Здесь вы можете стать сильнее, участвуя в жестоких битвах, а также исследовать этот огромный мир.

Наслаждайтесь этим прекрасным миром!

Рамка продержалась секунд 5, а затем открылась новая таблица. И да! Передо мной был Статус. Статус персонажа, как в играх. Что чёрт возьми здесь происходит? Я всё ещё во сне или теперь я переместился в игру? Что за фигня? Или же всё это реально? Но как я стал Мальдазаром? И почему я не могу вспомнить своё реальное имя? И почему я в игре? И что за чёрт был тот гигант? Я взглянул на таблицу перед глазами.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 1

Класс: Воин

Титул: отсутствует

Здоровье: 100/100

Мана: 50/50

Опыт: 0

[Характеристики]

Сила: 16

Телосложение: 10

Ловкость: 15

Скорость: 12

Восприятие: 3

Интеллект: 14

Решительность: 5

[Навыки]

Активные: отсутствуют

Пассивные: отсутствуют

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10x)

Глава 3. Откуда тут такие сильные кролики?

Я смотрел на эту таблицу. Такс! Имя Мальдазар. И тут нет моего настоящего имени. Похоже это так и останется загадкой. Сила 16. Сколько же это реальной силы? Для начала мне надо в этом разобраться. Стал ли я сильнее? И чему равняется 16 делений Силы? Мне бы надо опробовать силу для проверки, но как убрать эту таблицу с глаз долой?

— *Эскейп! Закрыть!*

Как я и думал, это не сработало. Вот бы была подсказка, как работает это игровое меню?

— *Помощь...*

— ...

— *Система, помощь...*

— **Здравствуйте игрок Мальдазар. Я Система. И я тут, чтобы помочь вам быстрее обрести великую силу, и достойно провести бой с Великим.**

Я услышал мелодичный, но в то же время синтезированный женский голос. Так Наал имел ввиду Систему, когда говорил, что даст мне великий дар. Я так полагаю, что я не единственное разумное существо в этом мире! У них тоже есть Системы, или только я ей обладаю? Она сказала сразиться с Великим. Наверное это она про Наал Сура. Или как ег там? Он вообще бог или кто?

— *Система, кто такой этот Великий?*

— **Наал Сур — повелитель этого мира провозгласил себя Великим.**

Что за непомерное эго у этого Наал Сура! Такс! Чтобы спросить у Системы?

— *Как убрать меню Статуса?*

Молчит.

— *Система, как убрать окно статуса?*

— **Чтобы убрать окно статуса, нужно сказать “Система, закрыть окно статуса”.**

Если хотите совершить какое-нибудь действие с системой, вам следует сказать “Система” и далее назвать желаемое действие.

Вот значит, как это работает. Нужно спросить у Системы, где я нахожусь?

— *Система. Что это за место?*

— **Игрок Мальдазар. Вы сейчас находитесь в мире под названием Соадан. Вас перенесло в стартовую локацию, под названием Зелёные луга. Не хотите ли вы, чтобы я включила вам музыку этой локации?**

Что?? Музыка стартовой локации? Так я всё таки в игре? Но что это за игра такая? В которой я ощущаю своё тело и всё такое реалистичное! Но попробовать стоит.

— *Система. Включи музыку.*

Вдруг полилась нежная и спокойная мелодичная музыка. Играла арфа, и звучал нежный женский голос. Эта мелодия была похожа на те, что обычно звучали в начальных локациях, в недавно вышедших ММОРПГ, которые мне доводилось играть. Я прислушался к музыке, не так и не понял откуда она звучала. Было такое впечатление, будто она лилась отовсюду, и в тоже время казалось, что звучит у меня в голове.

Я огляделся. Зелёные луга простирались до самого горизонта, и не было им конца и края. И сам горизонт словно стал выше. Недалеко я заметил большой белый камень, мирно лежащий, на волнующейся от ветра, поверхности ярко зелёной травы. Помнится, именно с

камнем такого размера, я тренировался у Мальдазара в деревушке. Вес того камня был примерно 150 кг. Кроме меня и Сальдара, никто не мог оторвать тот камень с земли в нашей деревне. Я мог раз 10 поднять его над головой. Сальдар же был сильнее, и поднимал его 15 раз.

Я подошёл к камню и, обхватив его руками, попытался приподнять. Тяжело! Не получается. Может я стал слабее, из-за того, что статы перераспределили мои физические показатели? И теперь я обладаю другой физической силой? Когда я отошёл от камня перевести дух, то заметил, что и ходить стало сложнее. Я понял!!! Скорее всего, так как это другая планета, то и гравитация здесь отличается от земной. Полагаясь на свои ощущения, и вспоминая о провале, при подъёме этого камня, я бы предположил, что гравитация здесь в два раза больше земной. Значит моя сила здесь не изменилась! Я обладаю такой же силой, что и на Земле. Неожиданно я вспомнил, что в рпг играх у персонажа есть инвентарь. Я решил проверить это, и сказал.

— Система открой инвентарь.

Передо мной открылось окно с такими же красивыми узорами на рамках, как и на окне статуса персонажа. Окно было поделено на ячейки. И в первых трёх были предметы. Это было моё оружие, что висело на мне в момент переноса в этот мир. Тяжёлый двуручный меч я отбросил во время битвы с чудищем, и поэтому в инвентаре были моя двусторонняя секира и парные булавы, каждая в своей ячейке. Я попытался просунуть руку в одну из ячеек. Потянув её назад, я почувствовал, что моя рука что-то держит. И вот я вытянул из инвентаря свою огромную секиру. В момент вытягивания своего оружия из окна инвентаря, рамка покрылась волнами, идущими от точки соприкосновения с моей рукой. Когда я немного задержал взгляд на иконке оружия в своём инвентаре, рядом с ней всплыло окошко.

Оружие: Мелкая булава (обычный)

Тип: Булава

Атака: 7

Вес: 2

Скорость: +3

Одна из двух парных булав, что Мальдазар выковал для себя.

Цена: 15 Злот

Я посмотрел на другую булаву. Она имела точно такое же описание. Когда я посмотрел на секиру у себя в руках, то не заметил никаких надписей над ней или во всплывающем рядом окошке. Тогда я засунул секиру обратно в ячейку и посмотрел на надпись во всплывшем окошке.

Оружие: Большая двусторонняя секира (обычный)

Тип: Секира

Атака: 12

Вес: 10

Скорость: +1

Большая двусторонняя секира, что Мальдазар выковал для себя. Владение этим оружием требует большой физической силы, но оно того стоит. Острое лезвие наносит страшные рубящие удары, а так как лезвие имеют обе стороны секиры, повышается манёвренность в бою.

Цена: 27 Злот

Я снова взял секиру в руки. Какое интересное описание! Кто же их придумывает? Тот Великий? Или это делает Система? Нужно опробовать это оружие в бою. Вдалеке я увидел несколько пасущихся животных. Перед битвой, я решил проверить свои боевые навыки. Я взмахнул секирой несколько раз. Заметил, что взмахивать стало сложнее, чем получалось это у Мальдазара на Земле. Но я был уверен, в годах отточенных Мальдазаром, боевых техниках. Я было побежал к видневшимся недалеко животным, но сразу же устал, по причине повышенной силы тяжести. Мне пришлось идти пешком.

Когда я дошёл до пасущихся животных, то обнаружил, что это были маленькие милые белые пушистые кролики. Единственное, что их отличало от земных кроликов, так это то, что у этих были небольших два рога на лбу.

Я решил опробовать свои силы на одном из этих кроликов. Мне подумалось, что несмотря на рога на лбу, по силе они должны быть самыми обычными кроликами. И в конце концов, должен же я начать со слабейших мобов, чтобы прокачать свой уровень. Я подошёл к одинокому кролику, что пасся вдалеке от других. Я встал в боевую стойку и резким взмахом вниз, полоснул секирой по кролику. Я ожидал, что это милое создание разрубит напополам, но в итоге на нём осталась лишь лёгкая царапина, которая начала кровоточить. Охренеть! Вот это да!!! До этого мирно прыгающий туда и сюда пушистый зверёк, вдруг стал агрессивно на меня смотреть и принюхиваться, мило дёргая своим носиком. Музыка, что до этого была мелодичной и успокаивающей, сменилась на боевую и ритмичную. Вдруг кролик разбежался и прыгнул в направлении моего живота. Я всё ещё шокированный его стойкостью, даже не среагировал на этот атакующий выпад с его стороны. Получив от него удар в живот, я отлетел на добрых пять метров. Благо, трава была довольно высокая, и она смягчила моё падение, но боль была невероятная. По ощущениям казалось, что в меня врезался автомобиль. Или будто меня сбил бык, своими массивными рогами. После первой атаки, ушастое животное с алыми и злыми глазами остановилось и просто смотрело на меня. Я решил мельком глянуть на своё Здоровье и вызвал окно Статуса.

— Система, открой статус.

В открывшемся окне, я посмотрел на значение моего Здоровья и был обескуражен. Осталось всего 20 из 100? Я чуть не умер от одного удара маленького слабого кролика? Да что же это за мир такой? Я попытался встать. Тело не слушалось. Не могу! Да что же это такое? Я снова взглянул на свою шкалу Здоровья. Что? Уже 5? Она медленно уменьшается. Чёрт. Чёрт!!! Похоже, я всё же умру...

Некоторое время меня окружала тьма. Я медленно открыл глаза. Они не хотели раскрываться. Будто я спал неделю. С трудом разомкнув свои веки, я оглянулся. Я лежал в грязной протоптанной короткой траве. Она была серая и унылая. Совсем, как в родном мире, на моих родных улицах. Вечерело. На небе светила луна. Что-то не так. Моё сонное сознание постепенно просыпалось, и я понял, что на небе висела и светила обычная земная луна. Не понял! Я что вернулся на Землю? Я осмотрел свои руки. Они были тонкими. Я вернулся в своё родное тело и снова стал дохляком? Но почему же тогда, я проснулся в лесу на грязной земле, а не за компом, или в тёплой мягкой кровати? Я находился посреди небольшой опушки, а со всех сторон меня окружали высокие деревья. Вдруг я услышал шелест в кустах. И в 10-и метрах от меня, из кустов выбежала огромная коричневая крыса. Она была размером с кошку, если не больше. Она с мерзким писком, побежала на меня. А меня окутал огромный страх! Я пытался осознать истину. Я проснулся или нет? Или это всё продолжение

того сна? Моя разум хотел зацепиться за привычное, а привычного не было. Я не понимаю, что происходит? Это всё ещё сон или теперь это сон, а до этого был не сон? А может всё таки правильным будет вариант, что я лежу в лихорадке, и мне снятся бредовые сны? Я ничего не успел сделать, как крыса, добежав до меня, укусила меня за ногу. Я испытал дичайшую боль и с криком проснулся. Я снова лежал на лугу в высокой и приятно пахнущей траве. Что за бред? Почему не у себя дома? Возможно ли, что от удара кролика я всего лишь отключился? И снова мне снятся сны, где я умираю. Но не так ведь жалко? Умереть от обычной крысы? Я быстренько проверил шкалу Здоровья и увидел, что она была заполнена всего лишь на одно деление. Всё моё тело горело огнём. Я был в агонии. Прошла минута, прежде чем дичайшая боль немного стихла. Что же это было? Я чуть не помер. Эти кролики очень опасны. Я с трудом поднялся на ноги и заметил кролика неподалёку. Тот ли этот кролик? Он спокойно прыгал на лугу, не обращая на меня внимания. Посчитав меня мёртвым, кролик видимо вернулся к своим кроличьим делам. Недавнее чувство страха постепенно уходило прочь, и я почувствовав прежнюю силу в своих мощных ручищах, крепко сжал оружие и пошёл на кролика.

— *Второй раунд, мать твою пушистик ты мерзкий! Ты чуть меня не убил и сейчас заплатишь за это!*

Я собрался с мыслями, и решил не нападать на него, не обдумав дальнейшие действия. Я кружил вокруг ушастого зверька, ища момент для внезапной атаки. Я резко дёрнулся по направлению к кролику, что совсем не обращал на меня внимания, и со всей своей силой яростно полоснул по нему секирой. Его немного откинуло назад, а я решил не останавливаться, и продолжить свою комбинацию атак. Эту комбинацию Мальдазар оттачивал в тренировках несколько лет и был очень уверен в её эффективности. Я удачно провёл комбинацию, и мне удалось атаковать того кролика раз 7, не давая ему и шанса на реагирование или уклонение. Вдруг вокруг меня вспыхнул золотистый свет, который направился в небо с характерным для рпг игр звуком. Оу! Я получил уровень так быстро? И всего лишь, победив одного маленького кролика? В момент, когда меня охватывал золотистый свет, я заметил над, умирающим белым пушистым созданием, высветившееся золотистым цветом число 77, которое вскоре исчезло. Наверняка это число опыта, которое я получил с убийства этого мохнатика! Я призвал Статус и посмотрел на него.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 3

Класс: Воин

Титул: отсутствует

Здоровье: 121/121

Мана: 60/60

Опыт: 770

Бонусные очки: 6

[Характеристики]

Сила: 16 +1

Телосложение: 10 +1

Ловкость: 15 +1

Скорость: 12 +1

Восприятие: 3 +1

Интеллект: 14 +1

Решительность: 5 +1

[Навыки]

Активные: отсутствуют

Пассивные: отсутствуют

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10x)

Так вот, что значит великий дар! Я получаю в 10 раз больше очков опыта, чем у убитого моба. Я поднял аж 2 уровня, получив 770 очков опыта! И это только первый уровень навыка! Со следующими уровнями прирост будет ещё больше? Теперь у меня есть 6 бонусных очков. И к каждому статусу я вижу приписку +1. Наверное я должен потратить свои бонусные очки на прокачку атрибутов. Но всего 6 очков? Получается по 3 на каждый уровень. Чёт маловато. У меня очень низкий показатель Восприятия. И хотя я не понимаю, что оно даёт, наверное в первую очередь я должен добавить к нему. Я решил добавить 2 пункта к Силе и 4 к Восприятию. Я ткнул пальцем в кнопку +1 на окне Статуса и она среагировала. Теперь у меня Сила равняется 18-и, а Восприятие 7-и. Моё Здоровье увеличилось на 21 пункт. Если подсчитать, то можно предположить, что оно будет расти на 10 % за каждый уровень. Верно ли то же и к добавленным единицам к атрибуту? И если я добавил к Восприятию 40 %, то значит ли, что оно улучшилось почти вполтину? Я решил пока не нагружать свой мозг мыслями о том, во сне ли я, или уже умер и попал в ад? А может ещё что другое? Пока просто буду идти вперёд и будь, что будет.

Я снова решил попробовать себя в битве с кроликами. Я ворвался в группу из трёх белых рогатых ушастиков, что находились близко друг к другу, и нещадно стал размахивать своей секирой, используя разные комбинации из своей памяти. Я почувствовал, что размахивать секирой стало легче. А также, что вступив в бой, я стал лучше видеть их движения, и реагировать на них. Вмиг я раскромсал в труху эту группу кроликов, не дав им и шанса на контратаку. После убийства этих милых ушастых творений, из каждого высветились числа 77, и меня несколько раз озарил, вспыхнувший столбом, золотой свет. Я получил несколько уровней! Я быстренько открыл окно Статуса и заметил, что теперь у меня 7 уровень и 3080 очков опыта. Я прибавил 4 уровня, и теперь мне было доступно 12 бонусных очков. Я решил кинуть очки по 2 на Силу, Ловкость и Скорость. А оставшиеся 6 в Восприятие! Теперь у меня было 13 очков в Восприятии. Меня очень радовала такая быстрая и лёгкая прокачка! Ещё 10 минут назад, я был намного слабее.

На этот раз я решил ворваться в группу из пяти кроликов, и теперь, с повышенной силой и ловкостью, мне стало намного легче уворачиваться от их атак. Когда я нанёс первый удар, по ближайшему кролику, то увидел, появившееся рядом с ним, число 29 серого цвета. Это количество урона от моей атаки? Всё прямо, как в играх! Но почему раньше я не видел этих чисел от урона, а теперь стал видеть? Неужели от того, что повысил Восприятие? Я продолжил размахивать своей огромной, в полтора метра высотой секирой, и наносить удары по, снующими и прыгающим туда сюда, пушистым зверькам. Каждый раз при нанесении атаки, над кроликами высвечивались серые числа от 28-и до 33-ёх. Видимо урон от моего оружия стал сильнее, так что я убивал их за пять атак. Почти после каждого убийства, меня вновь озарял золотой столб света. Я получал уровни быстро и стремительно! После того, как я разобрался с этой группой, я отошёл подальше, от пасущихся кроликов, и

открыл окно Статуса. Я снова получил 4 уровня и 12 бонусных очков!!! Я убил 9 кроликов и получил сразу 10 уровней. Но это же всё, благодаря великому дару? Ведь иначе мне пришлось бы убить 90 кроликов, чтобы набрать тот же уровень. И возможно, я бы сильно уставал в битве, и мне пришлось бы идти до 11-го уровня намного дольше. Возможно даже несколько дней! Да и где бы я нашёл тут 90 кроликов? На лугу их от силы 30–40 штук. Я не понимал смысла в атрибутах Телосложение и Решительность и поэтому вложил по 2 пункта в Силу, Ловкость, Скорость и Интеллект. И 4 пункта в Восприятие. Теперь посмотрим, что получилось.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 11

Класс: Воин

Титул: отсутствует

Здоровье: 256/256

Мана: 149/149

Опыт: 6930

Бонусные очки: 0

[Характеристики]

Сила: 21

Телосложение: 10

Ловкость: 19

Скорость: 16

Восприятие: 17

Интеллект: 16

Решительность: 5

[Навыки]

Активные:

Берсерк (сила повышается на 5 минут на 20 %, при этом здоровье снижается в 2 раза)

Пассивные: отсутствуют

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10x)

Обрадовавшись такому быстрому росту, я с ликованием ворвался в следующие группы белых и пушистых рогатых кроликов. Теперь я рубил их намного легче, лишь иногда получая от них удары. Моё Здоровье стало в 2,5 раза больше, и мне не стоит так сильно волноваться об этом. И теперь, во время яростной битвы с этими милыми пушистыми созданиями, меня преследовала мысль. Что здесь делают такие слабые кролики?

Глава 4. Я повышаю уровни с невероятной скоростью!!!

Голод! Как ни странно, но я его чувствовал. Хотя полагал, что так, как я обладаю игровым телом, то не должен бы его чувствовать. Или может я всё ещё сплю, но очень хочу кушать в реальности? И этот голод передаётся мне сюда в сон. У меня сейчас полное Здоровье, и к тому же его больше, чем было в начале. Не могу же я умереть от голода, обладая при этом полным Здоровьем? Или тут та же ситуация, что может случиться в пустыне. Можно умереть от жажды, при это сильно желая пописать! Кстати нужно провести эксперименты! Настолько ли моё тело игровое? Если мне отрубят голову, но Здоровье не упадёт до нуля, умру ли я, или голова всё ещё будет жива? Что-то меня понесло не в ту степь.

Мысли! В голове крутится множество мыслей! Я всё ещё не до конца осознал, то что со мной случилось. Сначала я относился ко всем событиям легко, так как думал, что это сон. А может я и до сих пор его вижу? А если это не сон, то с какого момента я оказался в реальном, или всё же игровом мире? Как только проснулся в теле Мальдазара? Или тот кошмарный сон. Странно, что я его помню, хотя не помню о себе ничего. Этот трёхдневной давности сон! Мог ли он быть частичным переселением? То есть моя душа или сознание уже переносилось в этот мир? И тогда я думал, что вижу всего лишь кошмар. Чёртовы демоны и те глаза! Глаза что испепелили меня! Это ведь был тот призыватель Наал Сур? Так может он и посылал мне те видения? Неужели из-за него я всю жизнь просыпаюсь от кошмаров. Неужели в этом мире я путешествовал и постоянно умирал? Что-то мне не по себе. И ещё этот чёртов голод. Что же мне есть? Те кролики, должно быть они были бы очень вкусными, пожарь я их на костре. Ахх!! А я и не умею разжигать костёр. К тому же здесь нет деревьев в округе, чтобы добыть веток и хвороста. Всё до горизонта покрыто ярко зелёной травой. Вернёмся же к разговору о тех кроликах, которых я нещадно уничтожал, на протяжении вот уже двух дней. Я брожу тут на лугу уже почти двое долбанных суток! Хотя я и не знаю сколько тут часов в сутках! Я не мог лечь спать, хотя глаза немного слипаются. Я очень сильно боюсь. Мне страшно! Неизведанный мир. Открытое пространство. Если даже пушистые мелкие зайки такие сильные, то вдруг ночью на меня нападёт какой-нибудь зверь покрупнее! Им может оказаться и один из тех демонов, что я видел во сне. Он же прихлопнет меня как муху! Какие же омерзительные были те демоны. Фу! Блевать тянет, но нечем. В животе же пусто!

Когда я убивал этих пушистиков, через какое-то время они испарялись. Но не пропадали или исчезали, как в некоторых рпг играх, а будто бы сгорая, развеивались в прах на ветру. На их месте оставался лишь скелет. В скелете можно было или ничего не найти, или найти кристалл. Он был похож на тот кристалл, что я разбил в теле древесно-каменного чудовища. Я попробовал на зуб кость одного убитого кролика, но она оказалась слишком твёрдой. Как я ни старался, мне так и не удалось её прокусить, или даже разломать руками. А я то надеялся добраться до их костного мозга, и хоть чего-нибудь да поесть. Кстати тогда, сражаясь с этим каменным монстром, мои мысли принадлежали этому Мальдазару, а я лишь наблюдал его глазами. Теперь же, словно действую и мыслю самостоятельно. Сознание Мальдазара полностью ушло на второй план. Хотя я помню и знаю, всё что знал он! Но если он не персонаж из моего сна, то откуда у него память? Если же он не фантазия моего сна, а реальный человек, сознание которого, я заменил своим, тогда кто он? Викинг? Когда-то

реально живший человек? Или всё же викинг был навеян моей игрой? А была ли игра? Или она мне тоже приснилась? Но я ведь играю в неё уже около месяца! Когда там жили эти викинги? В игре вроде был 994 год нашей эры. Так получается, если это не сон и не игра, то моё сознание перенеслось, мать его, в прошлое? Это точно дело рук того Великого. Загадки! Ещё раз загадки!!! Столько загадок! Жрать, кушать! Как же хочется. С теплотой вспоминаю те бутерброды, что мне делала мама. Такс! Я помню бутерброды, которые я не любил, потому что сильно мне надоели, но не помню ни своего имени, ни имени матери или отца. И то, как мы все выглядели. Но эти дурацкие бутеры я, чёрт бы их побрал, запомнил! Сейчас бы я их с таким наслаждением захомячил! Что же делать? Вот уже 2 дня и одну ночь я брожу тут одиноко по лугам, и убиваю всех кого вижу. Ну или по крайней мере пытаюсь убивать только мелкие группы кроликов. Так же пару раз мне попадались маленькие такие зверьки, похожие на песцов с очень пушистыми хвостами. Они были чуть сильнее, но менее юркими, поэтому с ними я не испытал особых проблем. Когда же они умирали, то издавали такой жалобный писк, что становилось их даже жаль. Хоть я и стал намного сильнее, но уже не рискую врываться в большие группы этих кроликов. Техники и навыки у Мальдазара, то есть у меня, хороши. Но не дай бог ошибусь. Они же демонические кролики! Хоть и выглядят милыми и пушистыми, забодают меня в 3 секунды. Вначале, получив одиннадцатый уровень, я был воодушевлён и побежал их кромсать, не боясь получить ответный удар. Но не тут то было! Вскоре я начал встречать особые группы кроликов, в которых среди маленьких, были и особи покрупнее. Попадались мне и двухметровой высоты. И трёх, и даже четырех метровые! Они выглядели также, как и маленькие, которые по 40 сантиметров, но были больше и сильнее. Одна из таких особей, чуть не забодала меня насмерть! Я убежал от той группы аж с тремя очками Здоровья. В тот раз я решил испробовать свой новый навык. Я активировал Берсерк, что на 5 минут увеличивает мою силу на 20 %, но жертвует половиной Здоровья. И даже при том, что я стал сильнее, с активным навыком, я умудрился не рассчитать силы и чуть не сдох. Те огромные кролики были непомерно сильны. Благо я сумел воспользоваться двумя другими навыками, которые у меня появились. Как я понял, за каждые 20 показателей статы, я получаю один навык. К Скорости я получил Пространственный прыжок, который перемещает использующего в рандомном направлении на 10 метров моментально, и плюс я сразу включил Быстрые ноги, которые мне дали за сороковую стату Скорости. Быстрые ноги увеличивают скорость в 5 раз на 10 минут! Так я и бежал все эти 10 минут, унося свои ноги, подальше от того огромного злого кроля. И хотя эти милые и пушистые создания казались мирными и медлительными, неслись они в погоне за мной со скоростью гоночных машин. А если я умру, то всё? Финита ля комедия? Или я воскрешусь на месте, как в некоторых играх? Но у меня отнимутся пару статов. Или моя душа будет бродить в потёмках, пока не вселится обратно в тело, и не возродится? А может я увижу рамку с надписью Гейм Овер? И мне предложат выбрать авто сохранение. Почему авто? Потому что тут нет, как такового игрового меню. Нет настроек графики или звука. Хотя какие настройки графики в реальном мире? Тут же всё реалистичное. Чувства. Боль! Особенно боль! Я чувствовал настолько огромную боль, когда у меня оставалось 3 очка Здоровья. Та агония боли была ещё сильнее, чем в первой стычке с кроликом. В реальности от такой боли, люди теряют сознание! Боль настолько большого уровня шокирует мозг, а затем он отключается. Но не тут. Не в этом мире! Испытывая дичайшую боль, я всё таки смог удрать от той группы кроликов, благодаря новым навыкам. Кролик в той группе был ростом в 3 метра. Он ещё долго нёсся за мной, разозлённый моими атаками. А убежал я от

него, по моим прикидкам, на скорости около 150 км/ч. Еле ноги унёс! Теперь мне страшно нарываться на такие группы с крупными особями. Наверняка, мелкие это ещё мальцы, а крупные уже взрослая особь! Как же я устал! Мне сильно хочется спать, а главное есть! Я испытываю жуткий голод! Такого голода я не ощущал никогда! Даже когда не ел неделю. Так, это Мальдазар не ел неделю. Да вспоминаю. Тогда он, или я. Тьфу ты! Не знаю как правильно воспринимать эту ситуацию. Он это я или не я? Пошёл он как-то с Сальдаром в глушь лесную. Шли они долго, потом вышли из леса на пустые земли. Голые камни и скалы. И заблудились. И там не было ничего. Так и ходили, бродили. Пока не нашли горную речушку. Напились из неё и стали идти в одну из сторон речушки. Помнили они, что рядом с их деревней река была. И надеялись, что эта речушка и будет той рекой. Так и шли. Пока наконец не вернулись к своей деревне. Повезло! Было им по 12 лет тогда. Мать Мальдазара ревела всю эту неделю. Обыскались всей деревней! Но так и не смогли их найти. И получил же он суровых нагоняев от отца своего. Интересно вспоминать прошлое тела, в котором я засел. Какое-то странное ощущение. Будто вспоминаю просмотренный фильм. Знаю, что не мои воспоминания, но при этом чувствую, что всё это происходило со мной.

Неожиданно я посмотрел на траву под ногами. Она шелестела на ветру и переливалась светом от аж трёх солнц на небе. Да!!! Тут кроме того, что было сотни спутников на небе, так ещё было и три солнца. Первое — самое крупное, которое я заметил, когда меня только перенесло сюда на эти зелёные луга. Потом вошло второе солнце, белое такое. По размерам оно было почти, как наше родное жёлтое Земное солнышко. Потом наступила ночь. Ночью было невообразимо красиво! Трава имела некоторую флюоресцентность и слегка светилась. На небе светились все эти спутники разных размеров и расцветок. А также были видны рукава галактики. На Земле не видно млечного пути в городах, и я видел их только на фото. Но тут было аж несколько рукавов галактики. И ночью не было так темно, как на Земле. Ну очень красиво! А утром вошло новое солнце. Это было красное солнце. И оно было в 2 раза больше нашего. Но красный свет этого солнца был таким противным. Наверное, тогда во сне, я видел именно это солнце, что пробивалось сквозь те чёрные мрачные тучи. Жуть! Да и странно было видеть, это красное освещение от солнца на этом странном бирюзовом небе. Ну а потом вошли остальные солнца и вот мы здесь. Наверное, в первый день, когда меня перенесло сюда, это красное солнце уже успело зайти. Меня повсюду окружала трава. Она поблёскивала капельками росы на кончиках, и переливалась светом от всех этих трёх разноцветных солнц. Но на удивление, было совсем не жарко. Тепло, но не пекло. Неожиданно мне пришла мысль. Кролики! Эти пушистые убийца. Они же едят траву! Может и мне её попробовать? Я нагнулся сорвать пучок травы, и уловил мягкий аромат зелени. Такой же запах исходит от пучка свежей зелени, которую мама купила к супу. Когда зелень разных сортов нарезается на деревянной доске. И лежит на ней, пока её не бросят в готовящийся вкусный суп.

Я сорвал пучок травы и положил себе в рот. Осторожно начал жевать и понял. Какая же она сука вкусная! Как самая ароматная петрушка! Как петрушка, что была выращена с любовью и заботой! Хотя чувствовались и нотки вкуса кинзы. В общем, она была очень вкусная и ароматная, и к тому же сочная от утренней росы. Я начал рвать траву и жевать. Наверное я съел 2 килограмма этой травы, прежде чем пузо распёрло. А в рот не лезло больше ни одного пучка. Но даже, когда я уже наелся и напился попутно росой, эта трава пахла всё также ароматно, как и в самом начале. Я посмотрел на то, как у меня выпучилось пузо. Но это было пузо с кубиками пресса. Жилистыми и венозными кубиками пресса. Их

тут было даже не 6, а все 8 кубиков! Я до сих не привык к этому телу. Оно огромно! И казалось бы, такое большое и накаченное, оно должно быть неповоротливым и тяжелым. Но даже с двукратной гравитацией, оно чувствовалось таким лёгким. Таким ловким. Сражаясь с этими ушастыми тварями, я выполнял такие кульбиты, которых не увидишь даже в каком-нибудь супергеройском кино. Я крутил тройные сальтухи и выгибал тело, словно змея без костей, уворачиваясь от атак этих рогатых кроликов. Я чувствовал, что с поднятием уровня, стал ещё легче ощущать себя. Но даже в самом начале, это тело было ловким и тренированным. Я чувствовал, что в это тело вложили очень много труда. Упорного труда и много времени! Мальдазар оттачивал это тело и навыки обращения с орудиями с самого детства. Помнится Мальдазару было 5 лет, когда отец подошёл к нему и начал рассказывать про героев сказок. Он обещал сделать из него сильнейшего из героев. Говорил, что сделает его таким же могучим, как их бог Тор! О котором Мальдазар много слышал в сказках, которые его мать рассказывала ему перед сном. Уже тогда Мальди, так его называла матушка, в 5 лет, был выше остальных мальчишек. Даже его отец не предполагал, что в 17 лет его рост будет чуть выше двух метров. Мальдазар был выше всех в деревне! И только Сальдар чуть шире и накаченнее. Его тоже тренировали с самого детства ещё суровее. Дело в том, что отцом Сальдара был друг и соратник отца Мальдазара. И вот в один из дней он увидел, что мой отец начал меня тренировать, в таком малом возрасте. Тогда он тоже начал тренировать своего Сальдара. И по итогу Сальдар и я много сражались и тренировались вместе, но я всё время выигрывал. Я был ловчее.

Я напряг мышцы руки. Чувствовалась сила! Мои вены вздувались, каждый раз, как я напрягал мощные мускулы моих рук. Раньше до переноса сознания, у меня было очень дрыщавое тело. И вот опять! Я кое что вспомнил о себе настоящем. Наверное по чуть-чуть я буду вспоминать, и наконец вспомню о себе всё!

Я взглянул вдаль. Ровная поляна. Вплоть до горизонта. Нет ни холмов, ни гор. И по небу мирно плывут облака. В ушах всё ещё играет та самая музыка. Хотя вчера она мне надоела, и я её выключил. Сейчас же во мне проснулось настроение послушать её вновь. И всё же она красива. Эта мелодия. Кто же интересно поёт её? Откуда Система её взяла? Не могла же синтезировать её из ничего? Наверное под мелодичные нотки арфы, поёт какая-нибудь очаровательная обитательница этого мира. Возможно сексапильная полуголая эльфийка. Интересно! Кто же населяет этот мир? Стандартный набор рас, как в большинстве игр? Или может здесь всё по другому? Но одно я знаю из снов. Здесь водятся демоны! Эти омерзительные твари! Много демонов. Судя по последнему сну, их было миллионы, возможно миллиарды! Чем же они питаются? Их же не прокормить! Небось нападают на города, и сжирают в них всех до последнего человека. А есть ли в этом мире люди вообще? Может я один человекоподобный в этом мире? Мне предстоит ещё о многом узнать об этом мире. Тот Наал Сур сказал, что мне предстоит прокачиваться тысячу лет, чтобы потом придти к нему и сразится. Ну, а если я с его навыком, поднимаю уровни так быстро, насколько же я смогу прокачаться за эту тысячу лет? Сотый уровень? Тысячный или миллионный? Получается ли так, что теперь я бессмертный? И пока моё Здоровье не добьют до нуля, я буду жить вечно? Но буду ли я тогда стареть, или навсегда останусь молодым и красивым накаченным красавцем? Сейчас же мои волосы нежно развевались на этом тёплом летнем ветру. И со стороны возможно, я выглядел очень сексуально со всеми этими мускулами и длинными светлыми волосами.

Я пока не разобрался во всех этих статах. И в том, как тут работает вся эта Система. С

одной стороны я чувствую азарт, как если бы я играл в новую рпг игру у себя за компом, но вспоминая, что на кону стоит моя жизнь или смерть, азарт игры убавляется.

Я осторожно хожу, высматривая врагов вдаль. Прокачав Восприятие, я могу сказать, что вижу этих кроликов на расстоянии километра. А до горизонта очень далеко. Если предположить, что гравитация на этой планете выше примерно в 2 раза, то и сама планета должна быть больше. А значит, что и линия горизонта намного дальше, чем на Земле. На Земле по моему было 5–6 км. до горизонта, а тут как минимум в 2 раза больше. Или нет? Не знаю, как работает формула пропорций размера планеты и дальности расстояния до горизонта. Но однозначно, в этом мире оно дальше. И ещё одна несостыковка, на которую я обратил внимание. Начальная рамка показала мне, что я попал в мир Адренор. А когда же я спросил Систему о своём местоположении, она сказала, что я нахожусь в мире Соадан. Не думаю, что одна и та же Система могла ошибиться. Возможно это что-то да значит.

Сколько же мне ещё бродить по этим зелёным лугам, пока я не доберусь до какого-нибудь поселения? Или хоть до чего-нибудь. Да хоть до пустой пещеры, чтобы я мог поспать!

Я решил глянуть на свои параметры. Все эти 2 дня я что и делал, так это убивал этих несчастных кроликов. Им просто не повезло, что меня перенесло на эти луга. И теперь я тут брожу и уничтожаю их. Но мне больше нечего делать. Я не знаю в каком направлении двигаться! Куда идти? Кстати, я прихватил с собой пару кристаллов, выпавших из кроликов. В инвентаре они отображались, как крохотные камни душ. Что-то такое я помню в одной старой сингл рпг игре. За эти почти 2 дня, я перебил уже за сотню этих кроликов. На том начальном лугу их по виду было штук 40, но я шёл и шёл, и мне встречались новые и новые группки. За кроликов мне давали с учётом моего навыка Великого по 770 очков опыта. А за песцов давали примерно 850 очков опыта. По ощущениям, я прошёл ну наверное более сотни километров. Но не встретил ничего другого, кроме полей этой травы. Этой вкуснейшей травы! Ну хоть проблема с голодом кое как решилась.

— Система. Открой Статус.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 34

Класс: Воин

Титул:

. убийца несчастных созданий (Вы убили 100 милых и прекрасных, безобиднейших кроликов. Теперь кролики будут пылать к вам ненавистью и бросаться на вас в атаку, как только завидят. Берегитесь гнева адских кроликов)

Здоровье: 1857/1857

Мана: 1719/1719

Опыт: 73 510

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 40

Телосложение: 10

Ловкость: 40

Скорость: 30

Восприятие: 25

Интеллект: 20

Решительность: 6

[Навыки]

Активные:

1 Берсерк (сила повышается на 5 минут на 20 %, при этом здоровье снижается в 2 раза)

2 Героический удар (стремительная атака наносит 10-кратный урон по противнику)

3 Быстрый уворот (герой автоматически уворачивается от любой атаки в течении 30 секунд)

4 Пространственный прыжок (герой моментально отдаляется от противника на 10 метров)

5 Быстрые ноги (на 10 минут скорость передвижения увеличивается в 5 раз)

6 Боевая реакция (скорость мышления в бою повышается в 2 раза на 5 минут)

Пассивные:

. Излучение стихии (оружие атакует случайной стихией (лёд, огонь, ветер, молния))

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10x)

34 уровень! Нус! Моё Здоровье и Мана сильно возросли. Если сравнивать с первым уровнем, то Здоровья стало почти в 20 раз больше. Как я вижу, кроме 10 %-ных начислений с каждого уровня к Мана, я также получил и по 10 % начислений с каждой поднятой статы у Интеллекта. Получается, что Здоровье будет улучшаться с увеличением показателя Телосложения. Но я пока не влил ни одного очка в этот пункт. Также теперь я обладатель титула. Убийца несчастных, чёрт их побери, созданий. Да они словно земные тигры, если не сильнее. Конечно Мальдазар никогда не сражался с тигром, но бился несколько раз с медведем. По силе эти кролики не уступают силе медведя. И вот они то, несчастные создания? Также у меня дофига навыков. Вначале мне пришлось, как подсказала Система, называть полностью навык, чтобы активировать его. Но потом я догадался, что на них можно поставить числовое значение, как в игре. А то было бы долго и утомительно каждый раз выкрикивать названия навыков, подобно тому, как выкрикивают названия своих техник аниме персонажи. Хорошо, что тут Система в этом плане удобнее! Пассивный навык хорошо увеличивает урон. Чтобы быть ловчее, я решил убрать секиру. К тому же на её лезвии, уже начали появляться изгибы и зазубрины. А пока что, я орудую одной из парных булав. Так я ловчее и быстрее в битвах. Один раз мне даже удалось убить мелкого паршивого кролика одним ударом. Благодаря возросшей Силе и пассивке. На больших кролей я пытался больше не нарываться. Пока что они вне моей лиги. И всё таки, быстро я проскочил с первого уровня до 34-го. Всего за 3 дня! Хотя, будь это обычная ММОРПГ игра, в которую играешь сутками, там также и было бы. Я снова глянул в даль, словно пытаюсь посмотреть за горизонт. Три солнца, будучи в зените, слегка припекали мне макушку.

Что же мне припас мир? Кто же ещё мне встретится? С этими мыслями, я побрёл дальше.

Глава 5. Да здравствуют эти шикарные апартаменты!

Я глянул в небо. Высоко в небе светили солнца. Они давали такое приятное тепло, которое наводило на воспоминания. Детство. Летнее солнце дарит малышам радость. Именно детство прививает нам радость к лету. Именно в детстве мы привыкаем ждать лето. Тепло. Зелень. И игры до самой ночи. Так мы и запоминаем лето на всю жизнь, и оттого ждём его, даже став взрослыми. Именно такое тепло, что дарило летнее солнышко, я ощущал сейчас.

Наверное сейчас полдень. Подул лёгкий ветерок. Волна зелени потекла в мою сторону. Ветер мягко колыхал эту ярко зелёную траву, отчего она напоминала зелёное море. Запах влажной травы, смешавшись с ветром наполняли мои ноздри нежным ароматом. Красивый пейзаж радовал мой взор. Взор, который в какую бы сторону я не бросал, ловил ту самую заставку рабочего стола с выкрученными на максимум настройками насыщенности на экране.

Я бродил по этой зелёной поляне бесконечной травы вот уже неделю. Дни сменяли друг друга. Иногда на горизонте показывались холмики. Я радостно направлялся в их сторону, ожидая увидеть за ними, что-то новое, отличающееся от этих бесконечных зелёных лугов. Но разочарование ждало меня снова и снова. Я даже начал чувствовать лёгкие нотки отчаяния, желая хоть куда-нибудь прийти. Думаю не зря их прозвали Зелёные Луга. Наверное стоило добавить к названию слово Бесконечные.

За эту неделю со мной приключилось немало событий. Кролики, что до этого мирно паслись, теперь завидев меня ещё издалека, неслись на меня лишь с одним желанием. Растерзать моё тело и обглодать мои кости. И поэтому используя свой Взор, я заранее обходил особо крупные группы этих пушистиков за километр. Хорошо, что крупных кролей я видел ещё с большего расстояния. Битвы с мелкими кроликами мне уже не давали ни особый прирост очков опыта, ни радости победы над ними. Они стали очередным пройденным видом мобов, на начальном этапе игры. Видимо нужно искать более сильных монстров, подсказывает мне моё геймерское чутьё, но не настолько сильных, как огромные демонические кроли. Между маленькими и большими кроликами была слишком большая разница. Странно, что я не видел средних образцов. Будто из мелких, они сразу вырастают в двухметровых. И пасутся группами. Если бы только крупные кроли были одинокими. Тогда бы я подумал о сражении с ними. А толпой они меня гасят.

Казалось бы, что идти круглые сутки может быть невыносимо тяжело. Ноги должны болеть, а ступни гореть адским пламенем от долгой ходьбы. Так было там, в старом мире с обычным человеческим телом. Но тут, с этим игровым телом, и прокачав себе Силу и Ловкость, я уже не ощущаю усталости или боли в ступнях или мышцах от бесконечной ходьбы.

Я осмотрел себя. На мне была рубашка цвета детской неожиданности, подвязанная крепким ремнём. На ремне были специальные места, куда я мог подвязать свои парные булавы, а также протиснуть секиру за спину. Под длинной рубашкой виднелись широкие штаны тёмно серого цвета. Одежда на мне была и не новой и не старой. Она была цела и в пригодном для ношения состоянии. Возможно Мальдазар носил её уже пару лет. В некоторых местах на одежде была кровь, но эта была кровь, полученная уже в этом мире,

после убийства несколько сотен кроликов. Вся та кровь моих друзей и соратников, в которой я буквально тонул, лёжа в той самой кровавой грязи, чудесным образом исчезла. Словно попав сюда в том столбе яркого света, я полностью обновился и очистился. Со ступней до колена штаны поддерживались обмотками шерстяной ткани. А на ступнях были то ли сапоги, то ли башмаки на шнуровке. Пару раз я снимал сапожки и снимал обмотки. Я хотел проверить одну особенность. Я не потел. Я внюхивался в своё тело и ноги, но от меня не пахло. Казалось бы я неделю хожу тут на солнце. Я уже должен был покрыться несколькими слоями грязи, но я на удивление был чист. Хотя я и чувствовал тепло от солнц или иногда даже небольшой солнцепёк, когда все три солнца бывают в зените, но я не чувствую жара и не потею. А также я ещё ни разу не сходил в туалет. В первые пару дней я даже и забыл, что обычно человеку требуется опорожнить свой мочевой пузырь и кишечник. Когда же я это понял, то намеренно пытался пописать, но мне не удалось. Мочевой пузырь был пустее пустых. Кишечник также был пуст. Вот я поел и набил пузо это вкуснейшей травой, через пару часов наполненность в животе проходит, но желание освободить занятое пространство не возникает. Очень странно. Сколько бы я не думал об этом, куда же пропадает всё содержимое моего желудка, но так и не смог придумать физически достоверных ответов. Скорее всего всё моё тело является игровым. И поэтому что-то может попасть внутрь, но не выходит наружу? Ни в виде мочи или кала, ни в виде пота. А есть ли у меня кровь? Пока что я не получал ранений или порезов. Эти милашки кролики лишь сильно били меня своими рожками или лапками, и я даже чувствовал, что они меня царапают своими маленькими когтями, но порезов у меня так и не появлялось. Если моё тело является игровым, то почему мне нужно есть, пить и спать. Хотя... Именно так и делают в некоторых играх. А иногда мододелы упорно пытаются добавить реализм персонажу игры, навязав ему нужду в обычных человеческих потребностях.

Пытаюсь вспомнить, сколько же я успел перебить ушастых созданий? Скорее всего их количество перевалило уже за 200. А может и 300. Если так продолжится, то я получу ещё одно “Достижение”. И оно будет называться так. “Нешадный истребитель кроликов. Видимо вы решили уничтожить весь генофонд этих существ?” Также я убил пару десятков, попавшихся мне, на вид белых песцов, что так жалобно пищат при смерти.

Пару дней поборовшись со сном, я всё таки решил в одну из ночей прилечь поспать. Я пытался найти какие-нибудь крупные камни, что мне на радость иногда встречались на поле. Также я искал ямы или углубления в траве, чтобы меня не было видно со стороны. Мне удалось поспать в одной такой яме. Я надеялся на своё улучшенное зрение и повышенную чуткость к врагам. Восприятие дало мне некоторые новые возможности. Во первых ночи стали светлее. Я стал лучше видеть в темноте. Повысилось дальность зрения. Я стал замечать больше деталей. Я даже мог напрягшись, увидеть бороздки отпечатков пальцев так, словно это были канавки в земле. Я чётко видел каждый свой волосок на руке будто он толщиной с палец. Также Восприятие дало мне ощущение опасности. Я будто заранее знал какой удар мне хочет нанести враг, и будто видел затылком врагов, находящихся сзади. И вот понадеявшись на улучшенное Восприятие, я и сумел поспать. Поначалу сон был прерывистым. Я постоянно просыпался и оглядывался, но так никого и не обнаружив, ложился спать. Затрудняюсь сказать, сколько же часов я поспал в первую ночь, но это было однозначно долго.

И вот в один из дней, когда я проснулся, была уже вторая половина дня, а на горизонте я начал видеть что-то серое. Я приготовил оружие и стал ждать. Немного подождав, я начал

улавливать форму этого нечто. Это было серое создание похожее на волка. Я тут вспомнил про тех волков по игре, с которыми я должен был встретиться на лугу, после того как персонажа призвали в Асгард. Схожая ситуация.

Уголок губы дёрнулся и на моём лице появилась ухмылка. Это привычка Мальдазара. Я заметил, что иногда проявляю некоторые эмоции или действия, не свойственные моему характеру. От Мальдазара мне передались некоторые привычки. Например после пробуждения, тело так и требовало потренироваться с секирой или другим орудием. И я, утолив желание тела Мальдазара, уделял этому некоторое время. Пару раз я даже пытался отжиматься от пола, точнее от травы. Но когда счёт перевалил за тысячи, и при этом не почувствовав даже небольшой усталости в мышцах, я бросил это дело. Также я пытался отжиматься в стойке на руках или даже в стойке на одной руке, но и эти упражнения были столь же легки, будто я просто сгибал палец на руке. Ещё я пытался прыгать. Учитывая повышенную гравитацию, я и не надеялся на высокие прыжки, но тут меня ждал сюрприз. Я мог подпрыгивать вверх аж на два метра выше себя. Сколь же сильны мои ноги?

И наконец волк приблизился ко мне, на расстояние 10-ти метров. Я опасался. Вдруг он окажется слишком силён. Если что, я могу использовать навыки побега. Берсерк я припас на крайний случай. Волк выглядел очень люто. По виду он был 5 метров в высоту. Его шерсть встала дыбом. Он скалил свои зубы, а со рта обильно стекала слюна. Я заметил что, шерсть прилегающая к его губам, была в крови. Немало он растерзал тех несчастных кроликов по пути сюда. Тут я немного посетовал, что не могу видеть его уровень или количество Здоровья. Или хотя бы его название! Видимо для этого нужно будет прокачать ещё несколько статов Восприятия.

Мы кружили по полю, глядя друг на друга, выжидая удобного момента для атаки. Он рычал и иногда дёргал телом вперёд, будто пытаюсь атаковать, но останавливался. После возвращался в исходную позицию. Я сильно сжимал секиру обеими руками, готовясь к битве, и продумывал возможные удачные тактики и техники боя. Собравшись с духом, я наконец прыгнул на него, слегка разбежавшись. Я летел по направлению к волку, и он также побежал вперёд, раскрыв свою пасть шире. Его пасть была огромна. Я мог бы даже уместиться у него на языке! Подлетая к пасти волка, я извернулся словно змея, избегая зубов, что пытались раскусить меня напополам. Я нанёс мощный удар секирой ему по носу. Оружие заискрилось, и я нанёс ему дополнительный урон стихией. Эта пассивка мне очень нравилась. Самыми выгодными стихиями были молния и огонь. Они наносили дополнительный урон больше остальных. Нанеся урон, я стал ожидать числа. 350! Число загорелось серым. Хорошо! Это не крит, но урон довольно хорош. У меня есть шанс справиться с этим волком. Приземлившись на землю, я ощутил чутьём, что сзади на меня несётся огромный хвост. Не хочу испытывать судьбу и принимать урон по телу. Я резко прильнул телом к траве, словно бумага. Я всё ещё держал тело на весу, удерживая что-то наподобие мостика. При этом тело было так низко, что скрывалось в траве, которая была мне до колен. Извернувшись, я полоснул секирой по задней лапе монстроволка. Волк успел отдёрнуть лапу и удар прошёл в пол силы. Я не мешкая ни доли секунды, снова прыгнул к морде волка.

— *Навык номер 2!* - крикнул я, что есть мочи.

Я применил свой навык Героический удар. Моё тело вдруг ускорило, а секира в руках, словно обрела собственное сознание, и понеслась в стремительном ударе ко лбу волка. Подлетая вплотную к голове волка, я заметил на лезвии секиры, разгорающееся пламя.

— Удачно! — вырвалось у меня.

Удар прошёл! Я услышал громкий визг волка. Он визжал словно уличная дворняга. В момент удара высветилось число 4530. Ого! Вот это удар!!! Я нанёс 10-ти кратный урон и плюс дополнительно урон пламенем. Волка от удара откинуло далеко назад. В момент удара по огромному волку, что по виду весил с десяток тонн, по траве прошла ударная волна, и был ужасный грохот, словно бабахнули из танка. Не давая скулящей дворняге ни шанса на контратаку, я подбежал и снова со всей силой ударил секирой по лбу. Жаль, что у навыков есть откат. У этого Героического удара, откат 2 часа. Так что, мне пришлось ещё пару раз ударить его по голове секирой, отчего этот, будучи ещё недавно лютым и грозным монстром, волк, теперь уже жалко завывая, испустил дух. Фух! Я встал возле трупа и тяжело дышал. Отжимаясь тысячи раз, я даже не сбиваю дыхания, а сейчас, выполнив пару кульбитов за эти 5 секунд, я выбился из сил, словно пробежал 10 км. в своём старом земном теле. В момент смерти, над волком высветилась золотым цветом число 12500, а из меня столбом в небо ударил луч золотого света. О, снова поднял уровень!!! За кроликов давали 77 опыта, а за этого волка аж 1250. Насколько же силён он был? Если бы я его встретил в первые дни, он сожрал бы меня без шансов. Надеюсь, что тут не бродит много таких. А сколько бы мне дали за большого кроля? Сильнее ли они этого волка. Я смотрел, как тело волка исчезает, словно края тлеющей бумаги. Я наконец отдышался и подошёл к огромному, оставшемуся от него, скелету. У него в грудной клетке, я мог гулять даже не сгибаясь. В центре грудной клетки что-то светилось. Я подошёл и увидел, что там были пара монет, стеклянка с красным, видимо зельем, и какой-то свиток. Я взял пару монет и попытался положить их в открывшийся инвентарь. Рамка инвентаря приняла монеты, и теперь под ячейками у меня высвечивалось 20 Злот. Первые деньги!!! До этого я находил только крохотные камни душ. Что удивительно с этого волка не выпало такого! Далее я взял зелье и положил его в ячейку, затем сфокусировал взгляд на изображении. Малое зелье жизни? +75 000 делений Здоровья? И это малое? Потом будет наверное среднее, а затем и большое! А далее огромное? Сколько же тогда будет давать оно Здоровья? Миллион? Далее я развернул свиток и попытался прочесть. Символы были мне неизвестны, и я не мог прочитать свиток. Я полагаю, что это одноразовый свиток магии, что исчезает после использования. А может это письмо путника, которого сожрал этот огромный волк. А чего я гадаю? Пусть Система скажет мне! Я положил свиток в инвентарь, благо свободных ячеек ещё было много. Ранее я листал инвентарь, но количество свободных и открытых ячеек не заканчивалось. Неужели бесконечное? Вызвав всплывающее окошко, я прочитал.

Магический свиток: слабый

Тип: Одноразовый свиток

Тип атаки: Огненный взрыв

Урон: 100 000

Вес: 0,1

Магический свиток. Чтобы активировать, прочтите заклинание и подождите.

Время активации зависит от вашего уровня интеллекта. Минимальное требование 30 интеллекта.

Совет. Свиток вызовет мощную взрывную огненную волну диаметром 10 метров.

Цена: 17 500 Злот

Я охренел. Что за на хрен? Урон сто тысяч? Да и цена в 17 500 Злот? Да я же богач! Если моя секира стоит 27 Злот, то я могу купить почти сотню таких орудий! Ну допустим,

моё оружие очень плохое, ведь принёс я его из своего мира. Какие же здесь будут мечи и секиры? И какова будет их цена, если слабый свиток стоит столько? Этот мир не перестаёт меня удивлять! Я стоял в раздумьях несколько минут прежде, чем вспомнил, что получил уровень. За эту неделю я получил ещё несколько уровней. Открыв рамку Статуса, я быстро вбил 3 очка в атрибуты, и внимательно посмотрел на свои параметры.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 37

Класс: Воин

Титул:

. убийца несчастных созданий (Вы убили 100 милых и прекрасных, безобиднейших кроликов. Теперь кролики будут пылать к вам ненавистью и бросаться на вас в атаку, как только завидят. Берегитесь гнева адских кроликов)

Здоровье: 2717/2717

Мана: 2514/2514

Опыт: 227 140

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 42

Телосложение: 10

Ловкость: 42

Скорость: 32

Восприятие: 28

Интеллект: 20

Решительность: 6

[Навыки]

Активные:

1 Берсерк (сила повышается на 5 минут на 20 %, при этом здоровье снижается в 2 раза)

2 Героический удар (стремительная атака наносит 10-кратный урон по противнику)

3 Быстрый уворот (герой автоматически уворачивается от любой атаки в течении 30 секунд)

4 Пространственный прыжок (герой моментально отдаляется от противника на 10 метров)

5 Быстрые ноги (на 10 минут скорость передвижения увеличивается в 5 раз)

6 Боевая реакция (скорость мышления в бою повышается в 2 раза на 5 минут)

Пассивные:

Излучение стихии (оружие атакует рандомной стихией (лёд, огонь, ветер, молния))

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10x)

Просмотрев свои параметры, и особенно задумавшись над количеством своего Здоровья,

я понял. Тому волку, я в общей сложности нанёс 6 тысяч урона, что почти в 3 раза больше моего собственного Здоровья. В битве я не позволил волку нанести мне хоть какой-то урон, но мне не всегда будет так везти. Следующие очки я должен буду вкладывать в параметр Телосложения, чтобы повысить своё Здоровье, иначе таким сильным монстром, я буду на пару ударов. И хоть за последние дни, я смог получить опыт от убийства больше сотен кроликов и этого волка, мой уровень перестал расти так быстро, как вначале. Для тяжёлых моментов у меня есть Берсерк, которым я, после того случая с удиранием от злобных кроликов, решил не пользоваться. Теперь же я владею зельем здоровья, которое сможет восполнить мне половину пожертвованного Здоровья.

Я немного отдохнул, сидя на ближайшем камне, и пошел дальше. Сегодня я хочу к ночи попробовать разжечь костёр. По ночам тут довольно холодновато. Ещё днём я сорвал много травы и положил сушиться их на камне. Ближе к вечеру я разложил их, на большом по площади, но плоском камне, и начал чиркать лезвием секиры о зубила булавы. Спустя полчаса, я смог выбить подходящую искру, которое зажгло одну травинку. Я начал дуть и пламя стало разгораться. Я подкинул травы, и постепенно разгорелся большой костёр. И вот очередной день, пребывания в этом недружелюбном мире, подошёл к концу. Мире, где большей частью времени, я что и делал, так это убивал кроликов. Я, поужинав в очередной раз, уже начинающей мне поднадоедать травой, прилёг возле костра. Я положил секиру, которая уже приходила в негодность, рядом на всякий пожарный, и был на чеку.

Треск языков пламени, что издавал красивый, озарявший ночное небо, костёр напомнил мне о моём детстве, когда я с ребятами пошёл в поход. Было лето, но дул лёгкий и прохладный ветер, и только костёр согревал нас. Ах да!!! Там же была ещё копчёная рыба. Её вкус и аромат, я так и чую у себя в ноздрях. Мне не хватает этого вкуса из детства, и той весёлой компании. Наш вожатый Дмитрий Александрович, в тот раз взял с собой гитару, и мы ему хором подпевали в ночном лесу, иногда страшась жутких звуков из глубин леса. А я ведь так и не научился играть на гитаре, хотя желание было. И теперь не знаю, есть ли вообще такой музыкальный инструмент в этом мире? Предаваясь воспоминаниям, так неожиданно нахлынувшим на меня, я и не заметил, как заснул.

Проснулся я, уже связанный, среди каких-то мелких уродцев, похожих на людей. Правда с кривыми гнилыми зубами, с торчащими из нижней челюсти клыками, зелёной кожей и огромными ушами, и носом, покрытым многочисленными бородавками. Я находился всё там же на лугу, и было раннее утро. Вот так попал! Моё чутьё опасности меня подвело, и я очень злился на сей факт. Это словно проспав звонок будильника, на который ты очень рассчитывал. Панического чувства страха, как такового не было, так как я не раз побывал на грани жизни и смерти за эти последние дни. Я попытался заговорить с ними, и уродцы сразу обратили на меня внимание. Они что-то пробормотали на своём, неизвестном мне языке.

— *Квеке квиниква. Каи ка ге каикви кванг.*

После этого один из них встал с камня, где тлел остаток моего костра, и начал уверенно приближаться ко мне. Тут то мне и вернулось мое чувство страха! И было это не с проста! Возможно чутьё мне кричало об опасности!

— *Ни каи куквуо кавао квенке!!!*

Он взмахнул рукой и вмазал мне дубинкой по голове, после чего я опять отрубился.

Проснулся я уже в каком-то непонятном помещении. Эта была большая комната, стены которой словно были из золота. Стены были исписаны глубокими замысловатыми

надписями. Было похоже на египетские письмена на стенах. Комната была абсолютно пустая, а в каждом углу комнаты стоял квадратный красный столб. Эти столбы выглядели, словно несущие панели в многоэтажках. Я лежал на холодном золотом полу. В одной из стен было маленькое окошко с решётками. Это что камера? Меня поймали гоблины и затолкали в такую камеру? Но тут даже нет двери. И почему, у грязных и мерзких на вид гоблинов, такие шикарные и чистые камеры с золотыми стенами. Не понятно. Я подошёл к окошку и выглянул. Я увидел, что нахожусь высоко в небе над облаками. А рядом стояла башня. Она состояла из панелей. Это были камеры такие же, как у меня, стоящие друг на друге. Ни дверей, ни лестниц. Только башня с маленькими окошками. Я посмотрел вверх настолько сильно, насколько мог, вдавливаясь лицом в решётки окошка. Башня уходила ввысь и скрывалась в тумане, а снизу было полотно из облаков. Словно эта башня была бесконечно высокой. И я сидел в такой же башне. Что за фигня! Я глядел в окно, но кроме этой башни и облаков под нами, ничего не было видно. Наверное из-за лёгкого тумана. Вдруг я заметил, что из окошков камер в другой башне тоже выглядывают какие-то рожи. Это были не люди. Какие-то твари. Я не мог понять, что это за существа. Я же вроде в фэнтези мире. Тут орки и гоблины с эльфами. А рожи, высматривающие из башни, к таковым не относились. Я засмотрелся на рожу самого странного из них. Вдруг где-то над головой что-то пиликнуло и стена с окошком начала подниматься вверх. Из пола вытягивался мост, который вёл в ту самую камеру, на которую я засмотрелся. Там тоже поднималась стена, и вскоре мост сформировал переход к той башне. Я немного постоял, ожидая действий того существа, но оно не предпринимало никаких действий. Я попытался взойти на мост. Благо мост был широким, приблизительно 4 метра в ширину. Я свободно прошёл в ту камеру. Существо сразу же попыталось меня атаковать. У меня же нет оружия! Вдруг осенила меня мысль. Не имея ничего в руках, я со всей силой взмахнул кулаком, целясь существу в лицо. Оно не было уродливым или страшным, просто необычным. Ничего похожего я никогда не видел. Глаза, нос, рот. Но всё какое-то не такое. Мне повезло, и мой кулак оказался быстрее. Он со всей силой впился существу в челюсть, от чего он отлетел в стену, и ударившись, словно превратился в прах. Что? У меня такая сила? Неожиданно я словно моргнул, и окружение сменилось. Я снова стою у себя в камере, а стена закрыта. Над головой висит золотая рамка, а в ней надпись.

Поздравляем, вы получили 3 очка.

Желаем вам и дальше выигрывать в будущих сражениях.

Сражениях? Там написано именно так? Оно же умерло от одного удара. Даже не умерло. А было уничтожено в прах. Что за гоблинские игры? Ничего не понимаю! Я снова подошёл к окошку. Снова вижу головы существ, выглядывающих из окон. Такс! Я засмотрелся на другое существо. И всё повторилось! Стена начала также подниматься, и формировался мост, но уже идущий чуть вниз. Я в непонятках также прошёл по мосту в другую камеру. Существо было другим, но оно опять выглядело необыкновенно и странно. Тут я уже не стал ожидать атаки и сам побежал на него с кулаками. Но на этот раз существо оказалось проворнее. Последнее, что я увидел, так это его кулак, стремительно сокращающий расстояние между собой и моим лицом. Я словно увидел кровавую дымку, окружившую меня, и моё зрение погрузилось во тьму.

Вы проиграли.

Что за чертовщина? Медленно продрал глаза, я обнаружил себя висящим на голой

каменной стене. Вокруг завывал холодный ветер. Что за кошмар на это раз мне снится? Мои руки были прикованы кандалами к штырям, торчащим из стены. Вокруг летали вороны. Но не обычные. Они были огромными, мать их за ногу! Размером с лошадь. Они громко каркали и мне стало не по себе. Неужели я снова вижу бредовый сон? Когда же это уже закончиться? Я хочу проснуться у себя дома в тёплой кровати. Не хочу больше ужасов. Недолго я успел повисеть, обдумывая своё нынешнее положение. Вороны стали подлетать ко мне и словно пытались склевать моё тело. Ужас! Чёрт! Не хочу!!! Не хочу умирать! Одна из ворон с кроваво красными горящими глазами подлетела ко мне вплотную и клюнула мне в лицо.

Я тяжело открыл глаза. Я умер? Уже в который раз я просыпаюсь, сразу после смерти. Но никак не проснусь в своей кровати. Мои кошмары, что перешли на новый уровень? Я словно перемещаюсь из одного сна в другой. С нижнего уровня на более высокий. Будет ли конец этим уровням сна? Я словно в том фильме с Леонардо Ди Каприо. Но где реальность? Что за череда кошмаров? В этот раз я обнаружил себя на грязной траве. А высоко в небе висела одинокая луна. Я помню это место. Тут меня укусила мерзкая крыса. Такс! Я медленно схожу с ума. Я что, в чистилище? Я умер у себя дома и теперь нахожусь в аду, где мою душу терзают демоны? Я осторожно встал на ноги. Было тихо. В тёмном лесу я слышал далёкие завывания волков и близкое журчание сверчков. Я ощущал слабость в теле. Срань! Я опять в дохлом теле! Я стал ощупывать себя. Ощупал лицо. Не Мальдазарское. Да и дыры от клевка вороны нет. Её ужасные кровавые глаза надолго останутся у меня в памяти. Не понятно. Что за переносы сознания? Снова этот шелест в кустах. Опять крыса? В этот раз я подготовлен морально. Да и боевые навыки и дух стал крепче. Я уже не тот новичок, что был тут в прошлый раз. Я покажу этой крысе кузькину мать! Спустя секунду шелест превратился в шаркающий шаг мелких крыс, и из кустов выбежало три такие же большие, как и в прошлый раз, грязные коричневые крысы. Я собрал всю свою злость в руки и побежал на этих крыс. Ну и что, что их стало три? Я с разбегу вмазал босой ногой по морде одной из крыс. Так, а чего это я босый. Больно!!! Она отлетела, издав такой приятный душе, противный писк. А в это время на меня прыгнули и укусили две другие крысы. Да что ж такое? Я снова не успел. Да и от удара ногой по крысе я почувствовал дичайшую боль. Наверное это всё из-за тела. Оно слишком хилое. Даже не так. Оно обычное, человеческое. Я так привык к огромной силе Мальдазара. Он был силен изначально, а потом я стал намного сильнее. И из-за этого я потерял способность оценивать этих монстров. Мне казалось, я легко их смогу победить. Но после укуса крыс я снова отключился. Меня окружала тьма, но я словно всё ещё слышал их шаркающий топот мелких ножек и мерзкий крысиный писк где-то там вдалеке, за горизонтом сознания.

Я открыл глаза. Вокруг каменные стены, страшная на вид дверь, потолок высотой в 4 метра и маленькая щель в стене, что являла собой окно, из которой доносились звуки волн. Что на этот раз? Всё тело очень сильно болело. Я снова ощупал своё тело и лицо. Во первых, чтобы проверить, кто я на этот раз. Ух! Я снова Мальдазар! А во вторых. Меня же клюнула в лицо гигантская ворона. Но всё было в порядке. Я ощущал, что в отрубе был долго. И это было впервые за то время, что я пребываю в этом мире, как мне удалось так крепко поспать. Хоть всё тело и болело, но ощущал себя бодрым и выспавшимся. Так это была череда кошмаров? Наверное гоблины меня и вправду схватили, и от удара дубиной я бредил во сне.

А были ли гоблины? Может и они мне приснились? Я уже не знаю где реальность, а где сон? Я огляделся. Стены были сырыми от влаги, и в некоторых местах между камнями зияли дыры. Стоял отвратительный запах. Тут было всё! И запах мочи и кала. И запах грязных тканей, на которых я сидел, и запах гнилой еды. В комнате кроме меня никого не было, хотя помещение было довольно просторным. У меня промелькнула мысль, и я на всякий случай решил проверить свой зад. Не болит ли очко? Насмотрелся я в аниме, как гоблины насилуют милых красивых девушек. Может в этом мире им по нраву большие накаченные красавцы? Всё оказалось в порядке. С этим мне повезло! Я сидел всё так же связанный. Я напруг силы что есть мочи, пытаюсь разорвать верёвки. Не поддаются. Я вызвал Систему и проверил свои показания атрибутов. Точно! Почему у меня не возникло мысли призвать Систему в той башне из камер, и затем там в лесу? Не подумал. Я увидел, что все числа такие, какие и должны быть. Подсчитав свои 42 очка Силы, я с уверенностью могу сказать, что стал в 10 раз сильнее, чем был изначальный Мальдазар, и в 20 и более раз сильнее меня студента. Наверное, будь я на Земле, мог бы поднять над головой автомобиль! Но эти драные верёвки не поддаются мне? Из чего же они сделаны?

Недолго думая, я начал орать, чтобы меня выпустили. И только примерно через час моих криков, на мой сорванный голос, выпнув дверь, ворвался огромный зеленый чудила. Он выглядел также, как и те мелкие гоблины, но был намного больше. В ухе у него была одна серьга.

— *Ни кай кве эк гуан кветме? Ни квианг ки ва?*

Я стал расспрашивать, что происходит, но как я понял далее, все попытки понять их были тщетны. Мы говорим на разных языках. Мой надзиратель взмахнул дубиной, которая была ещё больше, чем у того гоблина на лугу. Я приподнял руки, чтобы остановить удар, нацеленный в голову. От удара я отлетел в стену и больно врезался. А гоблин громила повернулся и ушёл, захлопнув дверь. На этот раз я не отрубился. Вот так попал! Попал в эти шикарные апартаменты и думаю надолго. Но хоть ситуация и была неблагоприятной, но состоялся мой первый контакт с разумными жителями в этом мире, не считая того Великого. Скорее всего тех существ в башне и тех крыс я видел во сне. Так что эти гоблины первые, кого я увидел в реальности в этом мире.

Глава 6. Меня ждут рабские деньки

Вот так просидев несколько дней в этой камере, я пару раз даже применял навыки. Я применил Берсерк, но даже с повышенной силой эти верёвки мне не поддались. Она выглядела, как обычная поношенная бечёвка, но была на удивление очень крепкой. Скорее всего к ней применили магию, сделав её крепче. Я пытался применить также пространственный прыжок, но и он не дал мне возможности сбежать. Я действительно перемещался, но тупо врезался в стену. Было очень больно и я терял много очков Здоровья, которые со временем восполнялись. Раньше я этого не замечал, но видимо у меня есть авто регенерация. Моя полоска жизни восполняла 10 очков здоровья в минуту. Я задумался о том, какой же параметр атрибута увеличивал скорость восполнения Здоровья? Но так и не смог понять. Время отката у Пространственного прыжка равнялся получасам. Я думал, что если буду несколько раз врезаться своим телом в одно и то же место в стене, при Пространственном прыжке, то смогу проломить её, но это не сработало. За эти пару дней я так и не смог хоть как-нибудь повредить эту злосчастную стену! По ночам я умудрялся даже поспать, прислонившись к сырой и вонючей, в некоторых местах заплесневелой стене. Но засыпая, мне в голову приходили воспоминания о гигантской вороне и крысах. Пожалуйста мозг, пожалуйста без кошмаров! Ладно?

Иногда по утрам и ночам я слышал крики агонии из других камер. Видимо там пытали других похищенных людей, а может и не только людей. Я слышал, как они говорили на нескольких языках. Был и тот язык, который я понимал. Я так полагаю это был человеческий язык. Я подозреваю, что это был не Земной язык, но я воспринимал его как родной мне язык. Даже и не знаю, был ли он русским или может скандинавским, но я понимал его, словно он был мне родным. Видимо Система автоматически мне переводила только человеческий язык. Наверное потом появится навык понимания языков и я смогу, прокачав его, понимать все или хотя бы несколько языков этого мира. Пару раз я разговаривал с Системой. За эти дни, что я провёл в этом мире, я несколько раз проверял способности искусственного интеллекта у этой Системы. Но как оказалось, разговаривать со мной по душам у неё не получалось. Она лишь давала ответ на чётко поставленные мною вопросы. И тупила, когда вопрос был некорректным, или на который у неё не могло быть ответа. Например она не знала, какого цвета на мне были трусы!? Также, как я понял от неё, в сутках на этой планете было 27 часов, и что местные жители делили их на каждое солнце. Одно солнце было основным, и именно относительно этого голубого солнца планета успевала сделать полный оборот вокруг своей оси за 27 часов. Так как другие солнца вращались вокруг основного голубого, то у них были немного смещены временные сутки. Хотя я и послушал краткий экскурс об орбитах и времени вращения этих солнц от Системы, я так ничего и не запомнил. И оттого попросил Систему высвечивать часы в левом углу зрения, ориентируясь на это главное солнце. 27 часов! Система с радостью предоставило мне такую возможность нового интерфейса, и теперь в любой момент я мог глянуть в верхний левый угол и увидеть точное время. Цифры выглядели также золотыми в стиле рамок Статуса и инвентаря.

Постепенно меня начало раздражать одновременно и чувство злобы, и в то же время беспомощности. Меня поймали, как какого-то слабака и держат в камере вот уже несколько дней. Зачем я прокачивался вот уже больше недели? Уровни сил в этом мире меня раздражали и в тоже время удивляли. Гоблины, чёрт бы их побрал! Они были ростом и

телосложением, как 12-летние мальчишки, но силы в их теле было огого, как много! Я будучи 120-килограммовым накаченным мужиком, и имея силы 20-ти обычных людей, отрубился от одного удара мелкого гоблина? Я смог победить огромного волка, монстра высотой в 5 метров, но так легко пал от руки 12-летнего зелёного “мальчишки”? Какие же уровни у этих гоблинов? А тот трёхметровый громила! Скорее всего он тоже был гоблином, но более крупным. Это был генерал или чемпион гоблинов? И зачем они держат меня в камере и не убивают.

Следующие две недели ко мне никто не заходил поговорить, лишь заносили еду. Правда, едой это было назвать сложно. Кости каких-то существ, практически без мяса. Видимо сами съедали, а мне оставляли объедки. Но появилось хоть какое-то разнообразие вкусов в еде. А то мне та трава уже начинала поднадоедать. Заносил еду всегда один и тот же гоблин. Он казался особо хилым. И каждый раз, когда он ко мне заходил, я всё не мог собраться с духом и применить свой навык Пространственного прыжка в открытую дверь. Каждый раз меня останавливало неведение. Я боялся. Боялся, что умру. Ведь если я буду их беспокоить, их терпение может и кончиться, и меня прихлопнут!

Хотя я и был связан по рукам и ногам, временами я подползал вплотную к окну, пытаясь хоть что-то увидеть сквозь эту тонкую вертикальную щель. Видел я лишь кромку синего моря и бирюзового неба, и иногда мне в камеру заглядывал тонкий луч солнца на короткое время по утрам. Также я подползал на попе к другим щелям в стене между камнями, которые заметил ещё, только очнувшись в этой камере. Я пытался увидеть существ в других камерах, но мне не удавалось понять кто там сидит.

И вот в один из дней моего времяпрепровождения в этой “шикарной” камере, ко мне пришёл тот огромный чудила. Вид его тела и его размер был устрашающим, но его морда вызвала у меня смех. Она выглядела так, словно его нарисовал какой-то первоклашка. Его лицо было весьма карикатурным. Смотря на него, я даже, еле сдерживая смех, слегка улыбнулся, отчего этот громила стал смотреть на меня ещё более озлобленно. Он подошёл ко мне и поднял рукой словно котёнка. Да так и понёс меня куда-то из камеры. Мы проходили мимо дверей других камер. Это был длинный коридор со множеством дверей. В конце коридора мы подошли к лестнице, ведущей вниз, и спустились на этаж ниже, где нас ждал ещё один такой же коридор со множеством дверей. Меня поднесли к последней двери в коридоре. Она не выглядела такой облезлой и обшарпанной, как другие двери, а была даже украшена золотистым металлом интересными линиями. Эти линии отличались от эльфийских, которыми были украшены мои рамки Статуса и инвентаря, но выглядели по своему красиво. По видимому за дверью сидел кто-то главный. Огромный чудила повернул ручку двери и закинул меня внутрь, сам оставшись снаружи и закрыв за мной дверь. Я сидя на полу огляделся. Эта была такая же камера, как и остальные, но была чистой и аккуратно прибранной. Тут даже имелось широкое окно, всё также выходящее на море. За богато выглядящим столом сидел ещё более крупный гоблин, чем тот чудила, но у этого морда веяла серьёзностью и статностью. Он также что-то говорил мне, попутно записывая что-то в свиток, а я всё также не понимал его речь.

— *Наве, квуи ге во куо кай квеки? Ни ву кинкваи ко кай квуо квенке, кви ва? Кве кви, гекиан ке квикинк.*

Да что же они мне говорят? Поняв, что его разговор со мной не приносит ему видимых результатов, он что-то прокричал, и в комнату вошёл тот самый чудила и снова, взяв меня за

верёвки, словно прошкодившего котёнка, понёс обратно в камеру. Как я заметил, у нёсшего меня чудилы, была одна серьга в левом ухе, а у того, что сидит в комнате, было три серьги. Возможно так они демонстрируют свой ранг! Сидящий в комнате это генерал или глава клана, как обычно их называют в различных играх и аниме, а несущий меня, видимо капитан.

На следующий день ко мне с раннего утра в камеру ворвалась группа мелких гоблинов. Несколько зелёных уродцев держало меня за руки и ноги. Другие же срезали кинжалами бечёвки, связывающие меня, и надевали мне на руки и на ноги железные ржавые кандалы на цепях. Меня вывели в коридор, где стояли другие заключённые в таких же кандалах. Мои кандалы подсоединили к общей цепи, что сковывала всех, и нас повели по коридору на улицу. На всяких случай, напрягшись, я попытался порвать цепи или сломать кандалы, но как и ожидалось, мне это не удалось. Мы шли по коридорам, спускаясь вниз, и оказалось, что моя камера находится на четвёртом этаже. В пути некоторые пленники разговаривали друг с другом, но большинство, как и я предпочитало молчать. Наконец мы вышли на свежий воздух. Меня обдало ветром, что нёс с собой аромат океана. Этот запах ласкал мой нюх, который все эти две недели вынужден был ощущать вонь кала, мочи и гнили в камере. Мне открылся необычайный вид. Было пасмурно. Позади стоял огромный замок из которого нас только что вывели. Я так подумал, что в нём было около 10-и этажей с потолками 4 метра в высоту, оттого этот замок казался очень огромным. Замок стоял на высоченной скале из чёрного камня, и со всех сторон нас окружал океан. На стенах замка, что также был построен из чёрного камня, сидели чёрные вороны с красными светящимися глазами. Вороны? Так это был не сон? Неужели и вправду одна из тех огромных ворон склевала моё лицо? Не верю! Просто совпадение! Такого быть не может. Я же жив! Да и с чего бы меня вешать туда, чтобы потом переложить в камеру. Забуду пока, что об этом. Я засмотрелся на этих грозных и чудовищных ворон. А они сверлили нас взглядом своих красных глаз и иногда каркали. Весь этот мрачный вид скалы, замка и ворон навевал ужас и страх. В округе вокруг замка можно было заметить разбросанные тут и там различные кости. Это были кости разных существ, крупных и более мелких по видимому человеческих. Я вздрогнул от осознания того, что среди тех костей мог оказаться и я!

Нас вели прочь от замка всей гурьбой, и в какой-то момент мы подошли к обрыву. Один из гоблинов, одетый в чёрную мантию, начал вращать руками в воздухе, проговаривая какие-то слова. Это был маг-гоблин, читающий некое заклинание. Неожиданно затряслась земля, и снизу из-за скалы начали подниматься в воздух гигантские обломки длиннющего и широкого моста. Они, поднявшись на нужную высоту, собрались в ровный мост из чёрного камня. Этот мост был очень длинным. Наверное он был в длину около километра или даже более, который вёл на другой берег, находившийся в стороне. Если сказать, что я удивился этому, то считай ничего не сказать. Я охренел! И снова уровень мощности этого мира привёл меня в восторг! Это была каменная громадина, что своей массивностью и размерами превосходил мост, что соединяет острова в Нью-Йорке. И на постройку гигантского сооружения из обломков камней у того мелкого гоблина ушла буквально минута!

Мы продолжили путь по этому мосту, что всё ещё будто висел в воздухе. И вскоре пришли к другому берегу. Не смотря на то, что все пленные были заключены в кандалы, которые им мешали передвигаться, все они видимо имели высокий уровень так, как мы шли довольно быстро. Нас привели на какие-то рудники, вручили нам кирки и заставили работать. Я долго стоял в прострации, не понимая что происходит, когда другие пленные

уже во всю орудовали киркой и отламывали куски камня.

Увидев, что я стою без дела, находившийся позади меня, гоблин начал бить меня плёткой. Каждый раз при ударе я ощущал, словно спину мне прожигало насквозь. Я проверял своё Здоровье после каждого удара и понял что, тот гоблин наносил мне по 100–150 урона. Если я не начну махать киркой, то и сдохнуть не долго!

Со всех пленников сняли верхнюю одежду, в том числе и мою рубаху. Моя секира скорее всего осталась там на лугу, но у меня в инвентаре ещё оставались мои парные булавы, а также свиток и зелье. Все мы были голыми по пояс, и у меня была хорошая возможность рассмотреть других пленных. Большинство из них были людьми. Некоторые были хилее меня, другие же более крупными и накаченными. Был даже человек ростом в 3 метра. Он выглядел очень внушительно и смотрелся, словно тот зелёный накаченный монстр из супергеройских фильмов. Удивительно, что и его смогли поймать и удержать кандалами! Среди нас также были и эльфы, и даже какие-то зверолюди. Эльфы выглядели, как люди с длинными ушами и почти белыми волосами, а их тела были более утончёнными, нежели людей. А рассматривая зверолюдов, иногда я не понимал. К какому же классу зверей отнести их? Но выглядели они все очень странно! Одно дело видеть гуманоидных зверей нарисованными, и совсем другое вживую. Была среди нас и дюжина женщин. Они также были по пояс голыми, а их грудь обматывали плотные ткани. Некоторые из них обладали весьма внушительной мускулатурой и напоминали мне бодибилдерш из моего мира. Выглядели они не особо-то и сексуально.

Когда я бил по камню, иногда я применял Героический удар, но лишь отламывал более крупный кусок камня. Этот камень был очень прочен. Я был уверен, что ударь я кулаком по бетонной стене, проломил бы её насквозь. Но этот камень даже с навыком и киркой я с трудом отламывал. Наблюдая за работой других заключённых, я видел, что иногда за отломанными кусками камня в скале начинало виднеться что-то бирюзовое. И вот в один из таких моментов бирюзовая руда попалась человеку. Он вновь ударил киркой по камню и этот кусок руды оказался у него в руках. Он начал весело кричать радуясь находке.

— *Нефрит!!! Нефрит!!! Я нашёл его!*

Тут же у него забрали этот кусок, а его самого отсоединили от общей цепи и повели в сторону из которой мы пришли. Наверное к замку.

И так прошло несколько дней. Нас каждый день с утра приводили сюда, и мы работали киркой около восьми часов, после чего нас вели обратно. Все пленники вели себя очень послушно и даже не пытались как-то противиться гоблинам. За эти дни мне даже удалось поговорить с некоторыми людьми. Каждый раз выводя из камер, нас подсоединяли к общей цепи в разном порядке. И в один из дней рядом со мной оказался человек. Я переборол свой страх, заговорил с ним, и оказалось, что под его внешней суровостью прячется довольно добродушный и общительный мужик. Его звали Дигз. Выглядел по телосложению он примерно как я, но всё его тело было покрыто шрамами, а его волосы на голове были коротко подстриженными и имели каштановый цвет. И как я понял из его ответов на мои многочисленные вопросы, того мужика, кричавшего про нефрит, отвели в особое место. Во первых его освободили от работы на рудниках на две недели. А также он получил право участвовать в особых гладиаторских боях. Если победить в таких боях 10 раз, то пленник получал свободу. Правда находившиеся тут на рудниках пленники, никогда лично не видели освободившихся. И не знали была ли это правда, или просто это был способ

утихомирить восстающих. При разговоре с Дигзом я пытался умалчивать, что я попаданец из иного мира и выдавал себя за своего. Чтобы меня не заподозрили, и чтобы я мог без проблем получать ответы на самые глупые вопросы, я придумал легенду. По которой меня так сильно ударили дубиной по голове, что я потерял память. И поэтому Дигз и отвечал без удивления на вопросы о, казалось бы, общеизвестных и общепринятых фактах. Как я узнал от него, мы находимся на Нефритовых Островах, которые были в самом северо восточном регионе материка Адренор. Он говорил, что материк распространяется на весь мир, и со всех сторон его окружает бесконечный океан. Никто и никогда не возвращался назад, если заплывал на кораблях далеко в океан. А астрономия, как я понял, была неизвестна как наука, и он не обладал никакой информацией про планеты и звёзды. Эти Нефритовые острова принадлежали человеческому королевству Акария. А поймали меня близ побережного города на севере под названием Экленс. Я так понимаю, я прошёл около тысячи километров за эти полторы недели, пока я бродил по зелёным лугам, и мне оставалось буквально 200 км. до этого самого города, где меня и поймали гоблины. Дигза поймали гоблины, когда напали на караван, который он должен был охранять, как наёмник из Гильдии авантюристов. Оказывается он был авантюристом! В душе я обрадовался. В этом мире есть Гильдии авантюристов! Я бы с радостью вступил в их ряды в будущем, если мне удастся выбраться из этого заточения. Выполнять квесты и получать за это награду. Это должно быть так здорово! Дигзу было уже около 47-и лет, хотя выглядел он только на 30! 20 лет своей жизни он проработал, как авантюрист.

Я его ещё о многом спрашивал в эти дни и узнал много чего интересного! Например про то, что Системы есть у всех, по крайней мере у большинства! Правда у обитателей этого мира они появляются по разному. И они не являются истинными Системами, как у меня. У них нет инвентаря, хотя у некоторых людей могут быть некие пространственные сумки. Некоторых в младенчестве приносят к священникам в главную церковь города, и за особую плату проводится обряд. Священник объединяет энергию особой магической книги и душу младенца. Отныне все параметры младенца будут расписаны в книге магическими чернилами. Сам ребёнок повзрослев, сможет отслеживать свою деятельность. В книге будут появляться слова которые расскажут о его статах, сколько опыта он получил и тому подобное. Второй способ это стать авантюристом в гильдии. Специальный магический шар считывает магические и физические данные нового члена гильдии и записывает на карточку авантюриста. Там также отображаются имя, уровень и его статы, но надпись автоматически не обновляется, как в тех же магических книгах. И приходится раз в полгода или чаще обновлять надпись на карточках, заново проходя процедуру с магической шаром, который находится в здании Гильдии авантюристов. Также Дигз рассказал про странников, которые имеют способность считывать ауру человека или любого другого существа. Они как бы чувствуют их энергию. Обычно они путешествуют с торговцами в караванах, хотя можно их увидеть и в крупных городах в магазинчиках. За особую плату они могут считать ауру и написать на листочке твои параметры. Правда особо доверяться таким не стоит. Среди них много мошенников, жаждущих набить себе карманы. Услышав от меня очередной вопрос, Дигз немного смущённо на меня посмотрел, но всё таки ответил. А вопрос был такой. Что неужели детям тоже надо убивать этих мощных монстров? Приведя в пример самых слабых мобов, коими я считал рогатых кроликов.

— Ты про этих демонических тварей? Тут их не водится, и слава богам. Иначе люди не смогли бы жить в этих местах. Я слышал, что они водятся на Зелёном лугу, и только

самый храбрый авантюрист ходит туда. Даже если некий сильный авантюрист и справился бы с группой демонических ушастых тварей, там его ждут Серебряные лисы и хищные Смертовопки. Эти твари вырастают до 10 метров и держатся в группе. Сильные воины могут победить одного или двух, но справится со всей стаей не смогут. А что до детей! Им не нужно никого убивать! С каждым своим годом жизни человек и все другие существа прибавляют себе один уровень. И получают с ним три очка. И так продолжается до 17-и лет. В 17 лет человек имеет 17 уровней и считается взрослым. После этого естественный набор уровней прекращается, и для дальнейшего прогресса нам нужно убивать монстров. Где-то в 5 лет, а то и раньше, ребёнка ведут к священнику, и с помощью священнослужителей или, знающих толк в этом родителей, ребёнок впервые распределяет свои бонусные очки. Нераспределённые очки чувствуются телом.словно что-то гложет тебя. От этого болит душа. Я знавал парня, что даже сошёл с ума! Дело в том, что он вырос сиротой, да и нелюдим он был. Так что ему никто и не объяснил, как нужно распределять свои очки. И от этого гложущего чувства, он и сошёл с ума!

Затем Дигз рассказал о своих параметрах. Его уровень был 58-ым в последний раз, когда он проходил процедуру считывания. Сила была 60, а остальные параметры он подзабыл, так как карточка утеряна, а находится на рудниках он уже много лет. Стало его даже как-то жаль. Возможно все эти шрамы на его теле были от многочисленных ударов плетью. А ведь не много людей тут на рудниках имели шрамы на теле! Били плетью возможно особо буйных!

Ещё я узнал об этом нефрите. Это особый камень, что хорошо проводит магию, и он хорошо ценится в этих землях Акарии и в соседних королевствах. И добыть его можно только на этих Нефритовых Островах. Откуда его развозят по всему материку.

Вскоре Дигз познакомил меня с эльфом по имени Райен. Он был 2,5 метров ростом, а по весу думаю весил как я. На его теле не было ни одного шрама, но через всё лицо по диагонали шёл очень глубокий шрам, делаая его безупречно красивое лицо немного уродливым. Как я узнал от Дигза, Райен вот уже 30 лет жил на этих рудниках. Ещё в самом начале он предпринял попытку бегства, за что и получил шрам на лице. А получил шрам он от того чудилы с серьгой. Тот полоснул ему по лицу кинжалом. От чего в первые месяцы Райен не мог даже открыть глаза. Уже множество раз Райен получал шанс сразиться на арене, но так ни разу и не смог одолеть противников в 10-и битвах. Битвы шли иногда с монстрами, иногда с группой монстров, а иногда против других пленных. Иногда битвы доходили до смерти одного из оппонентов, но каждый раз Райену везло и он выживал. Как выяснилось, Райен говорил хорошо, как на человеческом, так и на своём родном эльфийском языке. Эльфы живут в среднем 500 лет, и его, когда он был ещё 10-летним эльфёнком, привезли его родители в Акарию, где он и выучил человеческий язык в совершенстве. Сейчас Райену 120 лет, и он считался эльфом в самом расцвете сил.

Так и проходили мои рабские деньки. Каждый день был похож на предыдущий. Дни сменяли друг друга, и только общение с новыми друзьями, хоть как-то скрашивало мою рабскую участь.

Глава 7–8. А сила то растёт!

Вот уже месяц я тружусь на этих рудниках. За это время меня познакомили ещё с двумя индивидами. Одного звали Грольф, и он был зверолодом. Конкретно про этого могу сказать, что он был ящером. Будто динозавр с прямой спиной, но у него были губы. Но то были не человеческие губы, а непонятные подвижные кромки губ. Мне было очень странно смотреть на то, как они двигаются! Движения губ Грольфа поначалу меня очень напрягали при общении с ним, но со временем я привык. У него был такой хрипловатый голос, но говорил он на человеческом. Родом был он из соседнего королевства Фернос, что располагалось южнее Акарии за дремучим лесом. Половина королевства Акария была покрыта эти лесом. А назывался он Лесом Благородных. Как же хорошо, что я попал на Зелёные луга, что также простирались на тысячи километров, а не в этот дремучий лес. Наверное, я до сих пор бы там бродил, хотя это всяко лучше, чем находится здесь в заключении. Также меня познакомили с ещё одним человеком Шоном. Его имя уж очень напоминало земное, что меня весьма удивило, и я даже несколько раз переспрашивал. Скорее всего совпадение. Кстати, моё имя Мальдазар, которым я всё же решил назваться, так как оно принадлежало этому телу, их тоже немного удивило. Оно не было похожем на имена местных. Но я оправдывался тем, что скорее всего мои родители решили придумать уж очень экстравагантное имя. Оказалось, что те с кем меня познакомили, входили в эдакую местную группу пленных, которые особняком держались от других. А Дигз, немного пообщавшись со мной, решил, что я славный парень и добавил меня в их коллектив.

За этот месяц произошло не так уж много чего. Пару раз некоторые заключённые находили нефритовую руду, и их также освобождали. Тот первый человек, который месяц назад нашёл при мне нефрит, так и не вернулся обратно. Поговаривают, что он умер в битве. Некоторые же из тех, кто впоследствии снова находили руду, через две недели возвращались. Кстати методы местных определять дни, недели и месяца сильно отличались от привычных мне земных, и даже после объяснений, мне трудно было усвоить их названия и правила. И поэтому я попросил Систему сделать мне календарь, основанный на земном, с единственным условием, что теперь в сутках будет 27 часов. С сутками тоже было не всё ладно. Из-за трёх солнц, даже при том, что здесь сутки были длиннее, ночи были всё же короче земных. Они длились от 6-и до 7-и часов. Но спали все только по ночам. Получается, люди этого мира не спали даже положенные 8 часов, но при этом бодрствовали около 20 часов, что аж на 4 часа больше земных. Видимо магия, или просто их организмы адаптировались к такому режиму, так как ни у кого я не видел недосыпа.

Условия содержания пленных в камере были всё такими же. С тех пор, как я попал сюда, в моей камере никто так и не прибрался ни разу и даже не менял тряпку, на которой я сидел и лежал, что видимо была моей кроватью. Пол был очень жёстким и наверное, не будь моё тело игровым, я бы очень мучился от боли в костях и спине. Нас всё так же кормили почти полностью обглоданными костями. Не знаю, как у других, но за всё время пребывания здесь, я не почувствовал, что недоедаю, а моя сила или мускулатура ни на грамм не уменьшилась. Общие статьи также не менялись совсем. Видимо для прогресса мне всё же нужно убивать существ и поглощать их опыт. А тренировки или тяжёлый труд никак не влиял на меня. И всё же мне намного больше повезло, чем другим. У меня появились товарищи, с которыми я мог пообщаться. А находясь в камере, я хоть немного, но могу

общаться с Системой. Я также слушал музыку локации. Теперь на выбор у меня было две музыки. Та, что с Зелёного луга и музыка этой локации. Нефритовые острова. Правда система называла их Островами отчуждённых. Это она наверное про нас, про заключённых. Вот так и проходили деньки. Каких-то изменений в сезонах природы я не заметил. Скорее всего полтора месяца, проведённых здесь, были малым сроком для обнаружения климатических изменений.

И вот очередной обычный день. Было на удивление солнечно, хотя обычно бывает пасмурная гнетущая погода. Я всё так же колю руду, а мои товарищи находятся в цепи далеко от меня. В тайне от остальных, следя за тем, чтобы гоблины не заметили этого, я положил кирку в ячейку инвентаря. Очень уж мне захотелось посмотреть на её параметры. На подобную идею меня навела мысль о том, что моя секира, что я выковал с отцом из хорошего металла, не протянула и недели активных боёв. Она изнасилась, на ней было много сколов и были изгибы на лезвии. Да, я пользовался ею часто, но резал и рубил живых существ из плоти и мяса, что должны быть намного мягче этого чёрного камня. Этот чёрный камень был самым крепким веществом из всех известных мне. Мне кажется он даже крепче алмаза! И вот уже месяц я долблю по этому камню этой обычной на вид киркой. Но ни одна кирка ни у кого не сломалась за полтора месяца, проведённых мною на этой каменоломне! Им хоть бы хны! И вот засунув её в инвентарь, я задержал взгляд на её иконке, и высветилась рамка.

Инструмент: Кирка (необычный)

Тип: Колющий инструмент

Атака: 35

Вес: 1

Скорость: +1

Обычная кирка, что предназначена для откалывания чёрного камня. Чёрный камень является самым крепким камнем в этом мире и поэтому, чтобы инструмент служил долго, на него применили укрепляющую магию. Прочность этой кирки сильно повышена.

Цена: 175 Злот

Ого! Да это даже не орудие, но уже намного лучше того оружия, что у меня было до этого. Интересно сколько же я смогу нанести урона этой киркой, если применю на себя Берсерка и Героический удар? И вот в очередной раз я размахнулся со всей силой и долбанул по камню киркой. Отломился большой кусок, а за ним я увидел бирюзовый минерал. Я удивился и даже немного приостановился. Наконец и мне повезло, и я хоть отдохну две недели! Человек стоящий рядом в цепи, заметил у меня нефрит и даже рванул вперёд, намереваясь забрать себе мою добычу. Я среагировал чётко и быстро, благодаря своему Восприятию и махнул кулаком в его сторону. Удар пришёлся ему по подбородку, и он даже немного отлетел. В момент удара я увидел число 320 красным цветом. Неожиданно, но прошёл критический удар! Я задумался. А отлетел бы ли он, если бы это был обычный удар, а не критический? Гоблин, стоящий позади меня, увидел потасовку и огрел меня пару раз плетью по спине. В итоге я потерял столько же Здоровья, что и человек, который упал от моего удара. Я по быстрому отколол кусок зелёного минерала и повернулся к тому гоблину, который только что бил меня плетью. Он увидел нефрит в моих руках и даже обрадовался. Наверное гоблину, следящему за человеком, который нашёл нефрит, тоже перепадают какие-нибудь плюшки от начальства. Он подозвал других гоблинов, и они подошли ко мне. Они

отсоединили мои кандалы от общей цепи. Кстати они орудовали такими маленькими золотыми ключиками, когда надевали на нас кандалы или подсоединяли к общей цепи. Меня повели к замку. Я немного боялся, так как не знал, что меня ждёт. Мост, который создавал тот самый гоблин-маг, стоял на месте. Видимо, он поднимал его со дна моря и держал весь день, разбирая на камни только ночью. Я всё ещё каждый раз немного офигевал, видя, как мелкий невзрачный гоблин в мантии удерживал некой телекинетической силой колоссальные массивы камней. Они наверное весили, в общей сложности, более двухсот тысяч тонн, и это не учитывая повышенную в этом мире силу тяжести. Его уровень невероятно высок, и я понимал, что сбежать от таких просто не в состоянии. Я то могу оторвать от земли всего одну тонну, и то руками, а тут возможно полмиллиона тонн лишь силой мысли.

Меня привели к тому самому генералу гоблину. Он что-то записал, со слов стоящих позади меня гоблинов, в свиток, и меня повели дальше. Я дрожал от страха, ожидая всего наихудшего, но к моему удивлению меня привели в зал со столами, где уже сидели некоторые другие пленные. На столах стояли кушанья и напитки. Цепи с моих кандалов сняли и оставили стоять с недоумевающим лицом посреди зала. Чтобы это значило? Вдруг один из сидящих мужиков подошёл ко мне, слегка хлопнув ладонью по плечу.

— *Не бойсь. Сядь пожри. Тебе повезло. Тебе дали шанс выбраться отсюда. Хотя ты можешь и помереть. Тут уж как сложится твоя судьба.*

Мы присели за стол, и я начал есть. Это была моя первая настоящая еда за эти полтора месяца. Как же я, сука, скучал по вкусной еде! Трава не в счёт! Напитки были в красиво украшенных кубках, как их изображают в фильмах про царей и королей. Всё убранство на столе было шикарным и выглядело действительно по королевски! Были жаренные ножки и крылышки, что обладали потрясающим вкусом! Надеюсь, что не из тех ворон, сидящих на стенах замка, но вкус был божественным. Я даже и не знал. Был ли вкус настолько насыщенным из-за того, что я не ел нормальной еды вот уже полтора месяца, или просто вся еда в этом мире имела более богатый и насыщенный вкус? Из напитков имелось вино, пиво и даже, что-то похожее на водку. Водку и пиво, будучи студентом, я пару раз пробовал на совместных сборищах у дружбана на хате, но о вине я только догадываюсь. Оно было красным и на вкус прекрасным! Я снова задумался. А могу ли запьянеть в этом игровом теле? На столе были и другие яства! Было даже блюдо похожее на салат Оливье, но намного вкуснее! Какие же интересно овощи потратили на его изготовление? Я очень сомневался, что все овощи и фрукты в этом мире схожи с земными. И так кушая все эти королевские блюда, я слушал того мужика. Он рассказывал и рассказывал про то, как всё тут устроено. Его звали Вулберг, и это имя меня немного улыбнуло. Напомнило мне фамилию одной известной актрисы. Так вот, он сидит в этом зале уже несколько дней. Каждый день он участвует в гладиаторских боях. И это уже в третий раз, как он попадает сюда, найдя тот нефритовый камень. Все эти бои устраивают на потеху нашему и другим генералам, и капитанам гоблинов. Вулбергу каждый раз везло, что он выживал в боях и имел шансы возвращаться сюда вновь и вновь. Каждый день проводится один бой для участника. Вулбергу доводилось даже дойти до 9-го раунда, где он и проиграл. И он даже слышал, что своим любимчикам высокопоставленные гоблины предоставляют более хорошие жилищные условия. Сам он пока не снискал благосклонности с их стороны, и всё ещё проживал в дрянной камере. У него в камере даже лежит скелет какого-то человека, и его никак не уберут! Сам он живёт на втором этаже и является заключённым на этих рудниках вот уже 15

лет. Он рассказывал всякие подробности, всё то время пока я ел. А ел я более получаса. Его рот не закрывался! Странно, что когда меня привели в зал, он сидел один и ни с кем не разговаривал. Видимо другие участники недолюбливали его за болтливость.

И вот обильно поев, что аж пузо распёрло, я присел на скамейку, стоящую у стены! Тут я заметил, что на стене напротив, на специальных стойках, висело, а кое-где стояло оружие. Их было много! Из рассказов Вулберга я понял, что мне разрешено выбрать любое оружие! И все они обладают качеством редкий! Скорее всего, всё оружие, находящееся тут, является магическим, и по качеству классифицируется, как в большинстве рпг игр. Обычный, необычный, редкий, уникальный, легендарный и мифический. Все эти топоры, секиры, мечи и булавы выглядели фантастически и по фэнтезийному! Я подходил и рассматривал их, но у них не было никакого описания! Так что я даже и не знал, какие у них параметры? Я взял в руки моргенштерн на цепи. Потрогал колючки. Очень острые! Все орудия были в очень хорошем качестве. Я покрутил моргенштерн у себя в руках. Хороший баланс! Уж кто-кто, а Мальдазар хорошо разбирался в оружии! Он с ним тренировался всю жизнь! Я поставил булаву на место. Мне приглянулся добротный меч на одной из стоек. Точнее сказать, он выглядел, как какой-нибудь эпичный меч из конца игры! Я взял его в руки. Тяжелый! Он был чёрного цвета длиной в два метра. На гарде были выгравированы демонические рожи, а в их глазные проёмы вставлены те самые нефритовые камни. Он был реально массивным! Я был не очень силён в физике, но опираясь на опыт Мальдазара, я мог бы предположить, что он весит 200 кг. Будучи Мальдазаром, на Земле я орудовал мечом весом в 7 кг. Сейчас с моей силой в 42 очка, я в 10 раз сильнее того Мальдазара. Значит смог бы орудовать 70-килограммовым мечом. А смог бы я справиться с его двухсот килограммами?

Взять его или не брать? Я решил проверить хитрость. Положить его себе в инвентарь и проверить его характеристики. Никто не должен узнать о том, что у меня есть инвентарь. Пока что я ни у кого не обнаружил и намёка на игровой инвентарь, и поэтому должен тщательно скрывать его. Я держа меч в руках, вплотную подошёл к стене, будто рассматриваю висящий на стене красивый магический посох. Видимо и для магов припасено немало оружия. Я сказал очень тихо, чтобы никто не услышал.

— Система, открой инвентарь.

Меня бесило, что мне всё время приходилось произносить вслух свои операции с игровым интерфейсом. Инвентарь не открылся. Вот же тварь! Я немного повысил голос и с злобой в голосе сказал.

— Система, ты сука, открой мне уже этот долбаный инвентарь!

В этот раз, то ли из-за ругательств, то ли из повышенного голоса, инвентарь открылся. Благо никто не видел моего интерфейса, как я уже мог заметить ранее, находясь на рудниках. Пару сидящих, обратили внимание на мои ругательства, но вскоре отвернули свои головы, о чём-то сильно задумавшись. Видимо у них предбоевой мандраж. Я просунул меч в свободную ячейку и сфокусировался на, появившемся там, изображении этого меча.

Оружие: Меч Освободителя (редкий)

Тип: Двуручный меч

Встроенный навык: Эпических удара — 3х в день.

Атака: 76

Вес: 212

Эпичный меч, что держал у себя в руках сам Великий Освободитель. Этим мечом он пробивал путь к свободе своего народа.

Имеет три попытки активации навыка Эпический удар в день. Навык Эпический удар наносит стремительную атаку, повышая урон в 20 раз.

Цена: 1500 Злот

Ого!!! Вот это мега эпик! Мало того что атака огромна, так имеет ещё и три попытки нанести в 20 раз больше урона! А если я при этом применю Героический удар, и если они сработают вместе, будет нанесён 200-кратный урон. Офигеть! Однозначно беру! И даже не буду смотреть, что там у других оружий. И такой мега эпический меч лежит на стойке где-то в заброшенном замке на задворках мира? Какие же мечи лежат в дорогих магазинах? Ухх, не терпится узнать! Я тут же выгащил меч из инвентаря, сделал вид, что снял его со стойки, подошёл к скамейке ожидания и сел.

— *Не то оружие ты выбрал малец. Многих оно сгубило. С ним не управиться. Он бесполезно. Мне он тоже приглянулся по началу. Но он тяжёлый, а во вторых, как я слышал проклят. Все те кто его взял, лежат в виде костей у стен замка. А ты знал, что проигравших и убитых кидают тем воронам на съедение? Как-то раз я слышал, как вороны клевали ещё живого человека. Его крики потом снились мне в кошмарах несколько ночей.* — *сказал мне всё тот же Вулберг.*

Я отвернулся от него, решив оставить себе этот меч. Он лишь ухмыльнулся и тоже повернул голову в сторону золотисто-железной двери, что выводило наружу на арену. Видимо время для выхода на арену уже подходило. Вдруг я услышал голос, словно кто-то говорил в рупор. Это был величавый голос, говоривший эпичным говором на манер комментаторов боёв на Земле.

— *И к первой битве приглашается Мальдаааззар!!! Этот молодой парень попал к нам сюда совсем недавно, и вот в первый раз ему улыбнулась удача, и мы его должны горячо поприветствовать!*

Я подумал о том, почему же голос говорил на человеческом языке, хотя обращался к гоблинам? Видимо с этой стороны речь переводилась для нас на человеческий. Предусмотрительно.

Дверь открылась. Сидящие в ожидании своей очереди, люди посмотрели на меня удивлёнными глазами. Они явно не ожидали, что первым пойду я. Хорошо что я успел прихватить хороший меч. Я направился к выходу, и когда вышел наружу, мне пришлось прищуриться. Свет бил мне в глаза! Я сидел в этом полутёмном зале уже около часа и отвык от света, а сегодня как раз был яркий солнечный день. Спустя мгновение глаза привыкли к свету и я огляделся. Это была песчаная арена диаметром в 50 метров. Арену окружала трибуна. Сидячие места начинались на высоте 10 метров и были огорожены от арены стеной из того самого наикрепчайшего чёрного камня. К моему удивлению, тут сидело больше сотни этих гоблинов. Были мелкие и покрупнее. А в особых лоджиях сидели видимо высокопоставленные гоблины. Они имели крепкое тело и большие размеры. Скоро овации и гул переговоров между гоблинами стих, и открылась дверь на той стороне арены. Моё сердце сильно билось. За месяц я уже отвык от сражений и немного переживал. Дверь на той стороне арены была намного крупнее этой, из которой вышел я. Мне пришлось немного подождать, прежде чем врата с вражеской стороны откроются. Я крепко ухватившись за рукоять новоприобретённого меча, смотрел, как решётки врат медленно поднимаются. Из проёма вышло сразу 5 волков. Это был тот же вид волков, с которым я сражался лугу. Но эти волки были даже мощнее и больше! Наверное тот, которого я встретил на лугу, был изможденным и изголодавшимся, а этих кормили хорошо. Я сильно испугался. Вот же дурак!

Лучше бы я по прежнему работал киркой у скалы! Я прижался к краю арены, а волки постепенно окружали меня.

Никакие тактики и техники боя не помогут мне в этой ситуации. Своими силами я с ними не справлюсь. Я лишь могу положиться на меч. Хотя я его с трудом удерживаю из-за его большого веса, все мои надежды, что этот эпический меч сильно поможет мне в бою. Я решил не медлить.

— *Эпический удар активация!!!*

Как только я взял меч со стены, я узнал у Системы, как их активировать. Я только что успешно активировал навык меча, выкрикнув громко правильные слова. После того, как я активировал навык, моё тело само автоматически устремилось к голове одного из волков. Я даже сам не успел заметить, как оказался возле головы шестиметрового волка, который только начинал раскрывать пасть. Меня словно телепортировало! В ту же секунду, что я активировал навык, меч с гигантской силой ударил в висок головы волка. Произошёл взрыв!

Бумм!!!!

Грохот оглушил меня! Ударная волна прошла по всей арене, что очень сильно удивило гоблинов, следящих за битвой, которые явно не ожидали такой прыти от слабого по их мнению человека. Я видел, как голова волка буквально превращается в кровавое месиво от удара этого меча. Из головы, в месте удара высветились сразу два числа. 41 300 и 25 000. Первое число показывало урон от удара. А второе золотым цветом показывало количество полученного опыта. Волк умер! От одного удара!!! Я всё ещё находясь в воздухе, медленно падал с высоты 6 метров и офигевал! Этот волк точно был сильнее того! Количество опыта говорило за себя! За того на лугу дали 12 500, а за этого в два раза больше! Наверное и здоровья у этого было в два раза больше! Но он умер с одного удара!!! Делим 41 300 на 20, так как я применил 20-кратный усилитель атаки. Около двух тысяч! Таким получился урон от этого меча! Это ж почти в 7 раз больше, чем от удара секирой!!! Я поразмыслил и решил сразу же атаковать второго волка этим же навыком.

— *Эпический удар, активация!!!*

Находясь в воздухе чуть ниже живота волка, я понёсся в его сторону, и удар пришёлся ему на грудь.

Бумм!!!

Вновь прогремел взрыв от удара. Ударом волка откинуло в стену, в результате чего, стенка из чёрного камня даже немного осыпалась на песчаный пол арены. Снова один удар и волк мёртв! Первый убитый волк только только начинал сгорать, словно бумага. Не прошло и двух секунд, как двое из пяти волков были убиты! Я приземлился на землю и тяжело дышал. Эти навыки отнимали очень много сил. Я не мог убить всех волков подобным методом. Осталась одна активация навыка, а волков ещё трое. Я сильно напрягал мозги, пытаюсь придумать хоть какое-то решение. Этот меч очень мощный. Я подумывал применить на третьего волка последнюю активацию Эпического удара, а на четвёртого свой Героический удар. Я применил Быстрые ноги и стал бегать по арене по кругу. Мои внезапные убийства очень позабавили, сидящих на трибунах, гоблинов, и они хлопали в ладоши, одаривая меня овациями, а некоторые даже посвистывали мне. Бегая по кругу на огромной скорости я смотрел на свой Статус. Мне было интересно сколько маны у меня осталось? Ведь все эти навыки требовали маны! Изначально у меня было 2500 Маны. На Быстрые ноги ушло 100, а на две активации навыка меча по 500. Итого у меня 1400. Должно хватить!

Волки бегали за мной, но не могли догнать. Используя повышенную скорость, я пробежал под ними, когда они уже намеревались атаковать меня своими пастями. В очередной раз увернувшись от атаки волка, я подбежал сзади к другому, находящемуся рядом, волку и активировал навык меча. Снова прозвучал грохот от взрыва. Волк скуля, подлетел на добрых 15 метров в воздух. Я знал, что он уже был мёртв, так как меня озарило вспышкой света, полившееся вверх столбом. Я получил уровень! Но нет времени распределять очки! Я резко активировал свой Героический удар и нанёс в прыжке удар по четвёртому волку. Он также прыгнул на меня, видимо в гневе за своих собратьев, но ничего не успел сделать, так как я очутился возле его носа моментально! Удар нанёс 20 тысяч? Тоже неплохо. Волк падал на песчаный пол уже без головы, потому что этим ударом я уничтожил её полностью. От падения многотонного тела на пол в воздух поднялись клубы песка. Приземлившись, я решил драться с последним волком также, как это было тогда на лугу. Но этот волк был быстрее! Используя Быстрые ноги и адреналиновое состояние, я яростно наносил атаки мечом по лапам и телу волка, не дав ему и шанса атаковать меня. Но всё же мне понадобилось меньше ударов, чтобы прикончить и этого волчару. Правда перед смертью он как-то извернулся и ударил меня хвостом по телу, в результате чего я отлетел в стену и больно ударился об неё. Я получил 1000 урона! Почти половина моей жизни! Не будь я так ловок, и если бы мне не повезло с этим мечом, я был бы уже мёртв. И это только первый бой арены! Насколько же сложны будут противники в следующий раз? От удара об стенку я упал на колени на песок арены и отхаркнул кровь. Это впервые, когда в этом мире из меня вышла кровь. И хотя внешне моё тело было целым, это значило, что я такой же живой, как и все. Моё тело не состоит из нулей и единиц, а такое же кроваво мясное, как и у остальных жителей этого мира. Я встал на ноги и победоносно поднял руку с мечом вверх, с трудом удерживая его вес одной рукой. Разразился грохот оваций и криков. Им явно понравилось то, что они увидели! Открылась железная дверь и я медленно пошел туда.

— *И этот новичок всех нас удивил! У этих волков не было и шанса! Возможно после этой битвы у нового участника могут появиться фанаты!!*

Под овации и аплодисменты я вошёл в зал, где остальные участники также хлопали мне, но имели весьма удивлённое лицо. Они не ожидали от меня такой прыти или что? Учитывая, что это первый бой, они и сами могли бы с ним справиться. Вдруг за уже закрытой дверью на арене послышались возгласы и вздохи удивлений. Один из, сидящих на скамье, участников прислушался и начал говорить. Он явно знал гоблинский.

— *Тела волков на арене исчезли, а остался от их тел только скелет. Так быть не должно! Гоблины думают, что ты применил на тех волков какую-то неизвестную магию. Новичок! Ты что маг?*

Я был в прострации. Все те кого я убивал, всегда исчезали, словно сгорая. Так не должно быть? Когда их убивают другие, их тела остаются целыми? Хотя я же сегодня ел мясо птицы. Явно, если её убили и от неё остался бы только скелет, я бы не смог съесть её мясо. Похоже такое происходит только в случае моих убийств! Это нехорошо. У меня могут быть проблемы с этим. Так что же делать, что придумать, что ответить? На ходу, придумав какой-то бред я ответил.

— *Я происхожу из особого рода воинов-магов. Убивая врагов, мы предаём их тела в дар нашему богу войны, а он пожирает плоть этих жертв.*

Что за глупость я придумал? Но походу их удовлетворил мой ответ. Они удивились, но перестали спрашивать меня об этом. Я открыл Статус. 38 уровень и три бонусных очка!

Вложу-ка я их в Телосложение. Мне нужно Здоровье, как никогда! Теперь с этим мечом я могу ничего не вкладывать в Силу. Надеюсь, что его у меня не отберут, и я смогу сражаться им все эти 10 дней. Возможно даже смогу победить во всех боях и меня отпустят! Я сидел до сих пор на скамье и не мог отдышаться, крепко обнимая свой меч. Сегодня он спас мне жизнь.

По одному вызывали других участников на арену. Я ничего не видел сквозь прутья этой золотисто-железной решётчатой двери, но я мог слышать только грохот от ударов и овации от гоблинов. Так прошли все бои. Участников, сидящих на скамье, было семь, и их всех по одному вызывали, и они возвращались через минут 5 или 10. Возможно это-то и удивило других гладиаторов, когда я вернулся с битвы. Мой бой проходил от силы минуту. Когда все бои закончились, благо сегодня никто из участников не умер, мы откушали и позже легли спать. Тут в зале не было кроватей, а нас никуда не выпускали. Кто лёг на скамье, кто лёг на полу. Некоторые отходили в специально выделенный уголок, тут в зале, где они могли справить свои человеческие нужды, освободив свои желудки и мочевые пузыри. К запаху я уже привык, сидя у себя в камере, но аппетита поубавилось. Я тоже пошёл в тот угол, сделав вид, что тоже опорожняю свой желудок. Всё это время, что я пребывал на рудниках я постоянно делал вид, что мочусь, как и остальные пленные, чтобы не вызывать подозрений. Исходя из моих наблюдений за пленными, которых я видел весь этот месяц, другие существа, будь то человек, эльф или ящер потели, ссали и срали. Видимо особенным телом обладаю только я! Вскоре я заснул, думая о завтрашнем дне и возможных оппонентах на арене.

Я стоял посреди огромной белой пустыни. Мне было слегка холодновато. Вдали я увидел большой камень, а на нём сидела девушка. Была глубокая ночь и на небе светили многочисленные яркие луны. Я подошёл ближе, чтобы рассмотреть её. Она была красива, как ангел. Всё её тело было усыпано золотом, она имела два закруглённых рога, а волосы были собраны в пышный пучок, и её локоны свисали до самого хвоста. У неё был раздвоенный хвост, но это не преуменьшало её божественной красоты. Она играла на арфе, а её длинные красивые ноги свисали с высокого камня. Она вглядывалась в даль с немного грустным и задумчивым лицом, изредка улыбаясь, будто вспоминала, что-то приятное и дорогое её сердцу. Дул лёгкий тёплый ветер, что так нежно развеивал её волосы. Её нежные пальчики бегали по струнам, что издавали ласкающий слух звуки, а сама она тихо подпевала. Её нежный голосок мне даже, что-то напомнил. Было ощущение, что её голос мне знаком, а сама мелодия вызывала приятные чувства. Я пригляделся к её лицу и заметил, что радужки её глаз горели словно в пламени. Внезапно она повернулась в мою сторону и нежно улыбнулась.

Я открыл глаза. Со стороны решётчатой двери уже лился свет. Видимо уже наступило утро и оглядевшись, я заметил, что некоторые гладиаторы уже проснулись и сидели за столами, и ели. Я вспоминал недавний сон. Как же прекрасна была та девушка? Она была красивее всех, кого я когда-либо видел. И тот момент. Когда она посмотрела на меня своими горящими глазами, я испытал... Нет не страх! Она словно заглянула мне в душу! Но я чувствовал теплоту, идущую от неё. Как бы мне хотелось ещё раз увидеть её. А может это был вещий сон, как тогда, когда мне приснились демоны и Наал Сур? Может, когда-нибудь я смогу увидеть её в этом мире. Но судя по её рогам, она демон? Будут ли у неё злые намерения по отношению ко мне? Неужели встретив её, мы окажемся по разные стороны?

В зал вошла группа гоблинов. Они прошлись по столам. Некоторые пробовали еду, видимо проверяя, не сгнила ли она? Позади него другие гоблины собирали грязную посуду. А следующие уже ставили на стол новые блюда, от которых очень ароматно пахло. У меня потекли слюнки и заурчало в животе. Я вскочил с пола и побежал к столу. Подойдя, я всё таки решил подождать, пока гоблины выйдут. Дело в том, что мне было плохо от их отвратительных рож. И к тому же от них всегда противно воняло. Этот их особый запах! Я не могу его описать, но это самая страшная вонь, что я чувствовал в жизни! Лучше я буду сидеть в той прогнившей и засранной камере, чем буду стоять рядом с гоблинами. Гоблины были вонючими и уродливыми существами! В первые дни меня реально мутило от них. Их кожи, покрытые прыщами и бородавками. По всему телу словно были гнойные нарывы. А также грязь! Они наверное не мылись никогда в жизни. Большинство гоблинов носило какие-то набедренные тряпки и иногда рубахи. И только на генерале гоблинов была хоть какая-то приличная и более или менее чистая одежда. Я стоял неподалёку и делал вид, что не обращаю на них внимания. Не дай бог они увидят на моём лице отвращение. Мне может и прилететь от них!

Наконец ушли, и я радостно уплетаю новые блюда, что они принесли. Тут уже оказались не птичьи ножки и крылья, а что-то похожее на кабана, только крупнее. Мясо кабана я помнил ещё по тем временам, когда ходил в лес в детстве. Нас школьников каждый год ближе к лету вели в поход. Наш трудовик Дмитрий Александрович был советской закалки человеком, что всё детство проводил в пионерских летних лагерях. Там-то он и научился всем премудростям, что так необходимы в походах в лес или в горы. Умел он даже из ружья пострелять. Он то и принёс нам кабана. Также мясо кабана множество раз ел Мальдазар. Вкус, что сейчас разливался у меня во рту был намного ярче и богаче, чем мясо земного хрюши.

Я снова сытно наелся и напился. Я подошёл к Вулбергу, что со вчерашнего дня не подходил ко мне. Он пытался поговорить с другими, и те неохотно его слушали, а от он меня убегал. Скорее всего он боялся моего проклятого меча или же вчерашних происшествий со мной на арене. В этом мече я не почувствовал ничего такого. Да, он явно был устрашающим, со всеми этими демоническими рожами, что выгравированы на гарде и ручке меча, но никакой злой ауры я не чувствовал от него. Вчера он меня спас! И надеюсь, что и сегодня от меня не отвернётся удача!

Я подходил и к другим гладиаторам, пытаюсь разговорить их, но те тоже избегали меня и старались держаться подальше. Так мы и сидели на скамейках. Я ходил по залу, избегая “особого” места со зловонием. Похоже всё тут было сделано из того чёрного камня. Даже столы и скамьи. На столах были красные скатерти. Сами решётчатые двери были сделаны из того же металла, что и узоры на двери в камеру того генерала, в котором я побывал уже два раза. Я ещё раз прошёлся по оружию, что висели на стенах. Магические посохи, золотые крепкие луки с колчанами и стрелами, мечи, секиры, молоты, алебарды, разные виды булав. Тут был полный набор! Как бы мне хотелось всё отсюда унести! Я бы мог всё это поместить в свой инвентарь, но остальные заметят их отсутствие. И за это гоблины меня могут и прибить. Скорее всего всё это крутое оружие они собирали не один год! А нам они дают их лишь во временное использование.

Я сидел до полудня. С этими удлиненными сутками и короткой ночью, я решил, что полдень будет в 14:00, так как не хотелось делать его в 12, как это было на Земле. И вот по шуму снаружи я понял, что трибуны собрались. Гоблины кричали в ожидании новых боёв.

Прозвучал гонг. Вчера такого не было! Первым вызвали того парня, что сидел ближе всех к двери. Это был здоровенный, почти трёхметровый человек волк. Видимо участники знали расписание вызовов, и уселись на скамьи в правильной очереди. И лишь вчера он пошёл необычно, ввиду моего присутствия! Скорее всего оттого они и имели удивлённые лица, когда я первый пошел на арену. Интересно, а каково было этому человеку волку убивать тех Смертоволков? Относит ли он их к своему виду? Да даже если и относил бы, люди вот с лёгкостью убивают себе подобных, отчего бы и ему нет? Сегодня новых участников не было. Значит сегодня на каменоломне никому не повезло. Как же поживают там мои товарищи? Дизг был вспыльчивым человеком и из-за этого он часто получал удары плетью. Поэтому всё его тело было в шрамах. И мне часто приходилось успокаивать его, когда она начинал злиться. Вскоре пришёл и мой черёд. Также, как и вчера объявили мой выход. Дверь открылась и я вышел, снова щуря глаза. В ожидании возможных соперников, я напрягся. Ранее я пытался выпросить эту информацию у других гладиаторов, но мне так и не удалось. Под аплодисменты я встал в центре арены. Сегодня было явно больше оваций, чем вчера! Когда я достиг центра арены, ворота за мной закрылись, а решётка со стороны соперников начала открываться. Я вглядывался в темень за открывшейся дверью и слышал топот. Такой шаркающий топот, словно ноги еле волочили по земле. Из тени вышли аж 10 скелетов! На них было какое-то полусгнившее тряпье. Виднелись кожаная броня, поножи и наручи. Но всё было обветшалым и сгнившим. В каждой руке они держали боевые цепи. Или может оно не так называется? В памяти Мальдазара о такой орудии нет информации, а я знаю только по играм. Это были такие дубинки на цепях, усеянные шипами. Скелеты медленно шли в мою сторону. На их костях было немного сгнивших мышц и сухожилий, глазницы были пусты, как и их черепушки. Хоть я уже и смирился, что нахожусь в фэнтези мире, но не могу объяснить существование таких вот мертвецов. Как же они движутся без мозгов и мышц? Как она работает эта магия? Но сейчас не время думать об этом. Нужно сосредоточиться на бое с ними, иначе я могу стать одним из них. Скорость это не их преимущество. Значит оно должно быть в другом! Они сильны? Или обладают огромным Здоровьем? Да и где вообще гоблины их нашли? И как управляют ими? Хотя у них имеется высокоуровневый маг! Такие скелеты для них видимо плёвое дело.

Когда они подошли ко мне, я активировал Быстрые ноги. Они медлительны, а я буду настолько быстрым, чтобы ни один удар не попал по мне. Так как их было 10, я решил повременить с активацией навыков меча и порубить их своими силами. Благо, этот меч имеет атаку в 7 раз больше атаки моей бывшей секиры. Я начал бегать среди этих мертвецов. Моё лицо скривилось. Одно дело видеть скелетов в кино, и тем более в играх, где они выглядят не настолько реалистично. Но увидеть их вживую! Это было и страшно и отвратительно! Полусгнивший, но движущийся скелет вызывал внутренний природный страх. Видимо этот страх внушает нам природа, тем самым заставляя бояться нас смерти. Наконец, увидев по мнению скелета удачный шанс, он замахнулся своим цепом в мою сторону. Я конечно же увернулся. Быстрые ноги и повышенное Восприятие подсказывало любое их малейшее движение. Увернувшись, я со всей силой рубанул скелету по черепушке. В мыслях было пробить череп насквозь. Он же умрёт в этом случае? Но в действительности же меч нанёс лишь маленькую зазубрину на его черепахе. Ясно! Их преимущество в огромной прочности и здоровье. Придётся мне так и убежать, и уворачиваясь от ударов наносить множество своих. Потихонечку я смогу их убить!

Эта битва затянулась на долго. Подставлять своё тело под удар, для проверки их силы

мне не хотелось, и поэтому я вертелся как юла. Я наносил удары по разным скелетам. Целился в сочленения, в шею, в череп, пытался проткнуть остриём меча глазницу. Пытался рубить им ноги. По чуть-чуть им наносился урон. Каждый раз во время удара высвечивалось то серым 2000, то красным 5000. Изначально я думал, что красный это критический удар. Но теперь я думаю, что красный это максимальный возможный урон от этого оружия. Урон всегда немного отличался и варьировался от 1900 до 2200. И теперь я подозревал, что критический удар возникает тогда, когда моё оружие начинает светиться стихией. Секирой я часто наносил стихийный урон, а этим мечом ещё ни разу. Я припомнил, что когда я наносил стихийный урон, число урона немного отличалось. В скобках было написано какое-то число икс, а затем собственно число урона. Я так и не понял, каков шанс выпадания? Нигде в Статусе не было никакой информации об этом. Быстрые ноги уже подходили к концу по времени, но у меня ещё была Боевая реакция, что повышает скорость мышления в 2 раза на 5 минут. Я должен уложиться в это время. Есть ещё Берсерк, но если я применю его, мне наверное нужно будет выпить зелье, а я хотел приберечь его на более тяжёлый случай.

Я нанёс очередной удар, и первый скелет рассыпался в прах. Меня озарил столб света от повышения уровня. 39!!! Я тяжело дышал. Хоть моя Мана и восполнилась, но я очень сильно выдохся. Тяжело так бегать и уворачиваться от всех их атак! Ещё немного и мне не хватит дыхания, и я могу попасть под атаку. Когда скелет умер, я получил 35 тысяч опыта. Неплохо. Я бы мог наверное убить его и за один удар, если бы воспользовался навыком меча, как и тех волков, но у навыка всего три активации в день. Да и мне нужно приучить себя рассчитывать на собственные силы! Ещё несколько минут спустя скелеты по одному начали рассыпаться в прах, набрав большое количество урона от моих многочисленных атак. Я задумался о том, а видят ли гоблины или другие существа мои числа? Те что выходят из врагов во время ударов и их смерти. А столбы света? Во время многочисленных смертей скелетов меня несколько раз озарил столб света. Сначала после двух, потом после трёх, затем уже после ещё трёх. Уровни набираются отлично! 40,41,42! Прекрасненько!!! Мне это никогда не надоест. Так приятно! Кроме озаряющего меня света, восполняется всё Здоровье и Мана, а также улучшается самочувствие. Получается и вчерашний столб золотистого цвета от повышения уровня они не видели? Значит они не знают, что я прибавляю уровни? Им ведь и невдомёк, что я получаю в 10 раз больше опыта! И я могу прокачивать свой уровень, и при этом держать их в неведении. Вчера, когда тела волков исчезли, оставив скелет, я и не проверил. Возможно в их грудных клетках мог иметься дроп. А может они и выпавшие предметы не видят? Или может они подобрали их? Сейчас, убегая от оставшегося скелета, я приглядывался к кучке пепла, что оставляли после себя умершие скелеты. В живых остался всего один. И я держал его в живых, чтобы проверить кучки праха. В трёх кучках я заметил что-то блестящее. Такс! Надо проверить это незаметно. Чтобы никто не видел. Я подбежал к кучкам пепла, и словно спотыкаясь, падал на них. Я по быстрому подбирал, выпавшие из скелетов предметы, и не глядя, бросал их в инвентарь, который открыл, ранее, ещё находясь в гуще боя. Инвентарь немного мешал, закрывая мне обзор, хоть и был слегка прозрачным. Я мог подбирать весь дроп очень быстро и незаметно, благодаря Боевой реакции, что ускоряли все мои движения в два раза. И вот, подобрав последний лут, я побежал в направлении последнего оставшегося скелета. Внезапно он взревел, и из его глазниц и трещин в черепе вырвался зелёный свет. Я удивился. Ему надоело бегать за мной? Такое же свечение и внезапная ярость произошла и с тем древесным чудовищем, с которым сражался Мальдазар. Наверное так проявляется Берсерк у нежити! Получается то чудище тоже было нежитью?

Возможно! Его голова слегка походила на череп. Используя Берсерк, оставшийся скелет стал быстрее и яростнее махать своими цепями. Моя Боевая реакция подошла к концу, и я сразу же активировал Пространственный прыжок, чтобы побыстрее уйти от его атак. Уже при моём перемещении на 10 метров от врага, по мне слегка прошёлся его цепь, и я получил колоссальный урон! 2500? Это почти вся моя жизнь! Этот ублюдок! И это он только слегка задел меня! Что за монстр? Быстрее!!! Быстрее!!! Мне нужно применить Эпический удар! Я приблизился к стене, и словно отпрыгнул от неё ногами, активировав при этом Эпический удар.

Бумм!!!

Снова произошёл взрыв от удара. Ударная волна всё также прошла по всей арене, поднимая в воздух песок на метр. 41200!!! Удар прошёл, но почему? Почему он всё ещё жив и двигается? Что за монстр? Я не хочу помирать! Тут я заметил, что этот скелет был слегка крупнее уже умерших других. Наверное он был их капитаном! Вот почему он остался до последнего! Я решил, чтобы наверняка, применить Эпический удар меча вместе с моим Героическим навыком! Вот бы сработало! Сработай! Умоляю тебя! Я отбежал от него на небольшое расстояние и применил два навыка сразу. Тут даже моему телу пришлось худо! Меня на такой скорости понесло к, ревущему от злости, и ярко светящемуся зелёным светом, скелету, что моё тело почувствовало перегрузку скорости, как испытывают её космонавты при взлёте ракеты. Я даже не заметил, а мой меч уже пробивал насквозь череп того капитана скелета. От удара возникла ещё большая ударная волна, что настолько сильно сотрясла стену, что по ней пошли трещины! Удалось! Получилось! Проговаривал я про себя, наблюдая цифру над, уже испаряющимся в прах, скелетом. 500 тысяч!!! Не знаю сколько было у него Здоровья, но цифра огромная! Это же почти пол ляма урона. Я и не думал, что смогу наносить когда-нибудь такой урон в этом мире. Это заоблачные цифры. В играх такого не увидишь. Я упал на песчаный пол ожидая количество опыта. Класс!! Целых 90 тысяч. Я встал и также, как и вчера победоносно поднял руку с мечом. Уже встав, я заметил, что в этой кучке тоже что-то блестит. Я притворился, что упал на колени от бессилия, тяжело дыша и как бы даже не взял, а всосал предметы в инвентарь. На глаза мне попало только зелье красного цвета. Наверное ещё одно зелье здоровья? Другие предметы я рассмотреть не успел. И теперь уже встав окончательно, я поплёл в сторону открывающихся дверей. Диктор снова скандировал моё имя, а публика разразилась многочисленными рукоплесканиями и возгласами. Сегодня мне снова повезло. Но бой был очень тяжелым. Я снова чуть не умер. Я вошёл в зал и присел на скамью подальше от всех, чтобы они не видели моих манипуляций руками со статусом. Диктор вызвал следующего гладиатора, а я открыл статус. Я получил 4 уровня и получил 12 очков. Ого 5817, здоровья стало более чем в 2 раза больше. Я становлюсь сильнее с каждым днём на этой арене. И хотя я хотел все очки кидать в телосложение, что повышает здоровье, восприятие тоже очень важно. Оно сильно помогает в самих битвах. Без него я навряд ли смог столько времени уворачиваться от всех атак нежити. Тогда добыю восприятие до 30, а остальное в телосложение.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 42

Класс: Воин

Титул:

. убийца несчастных созданий (...)

Здоровье: 15070/15070

Мана: 4046/4046

Опыт: 757 140

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 42

Телосложение: 23

Ловкость: 42

Скорость: 32

Восприятие: 30

Интеллект: 20

Решительность: 6

[Навыки]

Активные:

1 Берсерк (сила повышается на 5 минут на 20 %, при этом здоровье снижается в 2 раза)

2 Героический удар (стремительная атака наносит 10-кратный урон по противнику)

3 Быстрый уворот (герой автоматически уворачивается от любой атаки в течении 30 секунд)

4 Пространственный прыжок (герой моментально отдаляется от противника на 10 метров)

5 Быстрые ноги (на 10 минут скорость передвижения увеличивается в 5 раз)

6 Боевая реакция (скорость мышления в бою повышается в 2 раза на 5 минут)

Пассивные:

. Излучение стихии (оружие атакует случайной стихией (лёд, огонь, ветер, молния))

. Защитная стена (удары противника игнорируются усилием воли. Входящий урон снижается на 20 %)

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10x)

Вау!!! Это ж замечательно. Мало того, что очень сильно возросло моё здоровье, я повысил его ещё в 3 раза, так я также получил и навык вследствие того, что моё телосложение достигло 20 пунктов. А я и забыл про то, что каждые 20 пунктов даёт навык. И я получил пассивный. Теперь любой входящий урон будет меньше. Количество моего здоровья стало чуть больше, чем у тех волков и возможно, как у обычных скелетов. Но сколько же здоровья было у того скелета-берсерка. Ужас. Если бы не навыки меча, я точно был бы мёртв.

Глава 9. Это мой конец? Часть первая

После боя я ещё долго сидел, рассматривая свой Статус. Размышляя о своих атрибутах, я задумался, а действительно ли я становлюсь сильнее? Вроде уже 42 уровень. Но биться становится только сложнее. Меч пока ещё меня выручает, но в следующий раз его может и не хватить. Неужели я так слаб?

Гладиаторы один за другим выходили на арену и под шумные овации возвращались. Сегодня им тоже понадобилось больше времени. Последний вернулся аж через полчаса. Лица у всех были угрюмыми и нервными, будто они вернулись не с победой, а с жалким поражением. Вероятно они всё ещё были в адреналиновом мандраже или возможно, что они пытались всё обдумать и придумать тактики боя на завтрашний поединок. Уверен, что они знают каких оппонентов им ожидать на завтра. Я насмотревшись на рамку Статуса, свернул его. И охренел! Над головами всех участников я стал видеть их имена, уровни и шкалу Здоровья. Что произошло? Это из-за того, что я поднял Восприятие до 30? Так вот оно что! В прошлый раз, когда я повысил своё Восприятие до 10, я стал видеть числа урона от своих ударов. Вероятно, что на каждый чётный десяток даётся навык, а на каждый нечётный какая-нибудь фишка. И на тридцатку я стал видеть уровни и здоровье. И это хорошо! Как жаль, что не раньше. Хотел бы я узнать уровень того разъяренного скелета. Он чуть не отнял мою жизнь, лишь слегка коснувшись.

Я рассматривал числа уровней и имена сидевших гладиаторов. Цифры выглядели точно также, как у меня на часах. А имена в той же стилистике, что и в Статусе. А вот шкала Здоровья выглядела необычно и очень интересно! Она была красной в рамке с золотыми линиями и узорами, но выглядела, как слегка светящийся ископаемый камень. Такой красный полупрозрачный минерал. Свет в минерале двигался и переливался. Таких шкал здоровья я не видел ни в одной игре! Я загляделся на переливающийся свет в минерале. Он меня завораживал. Я подвигал головой туда-сюда, чтобы проверить трёхмерны ли эти названия и шкалы, или они будут, как спрайты двумерными. Оказалось что они трёхмерны! Я встал и подошёл к гладиаторам, внимательно рассматривая новую информацию о них. У Волчары было больше всего здоровья. Когда я приглядывался к шкале, то вылезала рамка с числом. Оно показывало количество в цифрах. Волчара имел 53 уровень и 212 тысяч Здоровья. А самым сильным по видимому был Вулберг. Не ожидал! Он имел 61 уровень, но всего 99 500 Здоровья. Странно! Может у Волка больше, потому что он зверолод? Или может он вкачал много очков в Телосложение? Пока этот вопрос останется без ответа. И так! Остальные! 35,42,39,45,51 уровни. Ясно! У меня 42 уровень, как и у одного из сидящих гладиаторов, но Здоровья у меня побольше. Это из-за атрибута Телосложения? Но оно ведь у меня мало! Или же? Дигз рассказывал, что к 17 годам они достигают 17 уровня! А у меня же был первый уровень, когда призвали в этот мир, но моё начальное Здоровье было на сотне, также как и у 17 летних людей в этом мире. Получается, в этом плане, я обхожу всех людей? И у меня всегда будет больше очков в статах! Все люди имеют по единице стата на каждый атрибут при первом уровне, тогда как у меня на первом уровне было в общем около 70 единиц. В 10 раз больше! Получается это тоже подарок мне от того Великого? Зачем же он так меня прокачивает? Зачем же ему нужно, чтобы я с ним сразился? Постараюсь спросить его, когда встречу. Видимо это будет через тысячу лет? Мне бы выжить! Я тут всего-то полтора месяца, а уже раз 5, чуть не помер!

Гладиаторы странно пялятся на меня. Оно и понятно. Я уже минут десять, как хожу туда-сюда и рассматриваю, как им кажется их лица. Ещё немного и кто-нибудь ударит мне за дерзость.

— *Эй, малец. Тебе в башку сильно прилетело?* — сказал с некоторым акцентом эльф.

Видимо человеческий не его родной язык. На его теле были многочисленные порезы от боя, и из сидящих тут он выглядел хуже всех. Наверное ему пришлось в битве тяжелее всех! Оно и понятно. 35 уровень. Он был самым слабым здесь, и именно он был тем самым участником, что бился 30 минут. Нимрос. Чёт не по эльфийски! Мне казалось, что эльфийские имена должны быть красивее. Ну и ладно! Я быстренько отошёл, чтобы не распалить и без того гнетущую атмосферу. У этого Нимроса после боя оставалась только четверть Здоровья. В том месте, где на шкале была пустота, ярко красный, переливающийся светом, камень выглядел бесцветным, а его свет был медленнее и слабее. Получается, если Система показывает мне все эти числа и шкалы Здоровья, а в будущем, возможно кроме имён, появятся и описания людей и шкала Маны, то кто настраивал вид и интерфейс? Неужели снова тот Великий Наал? Если так, то у него хороший вкус и художественный талант! Ахах! Это же фэнтези мир! Возможно те таланты, что ценились в моём родном мире, тут и не считаются особыми. Скорее всего тут ценятся навыки боя или магии. Да именно так! Талант к магии тут должен быть особо ценен, как наверное и во всех аниме и играх. Магов всегда показывали особо могущественными! Хотел бы и я научиться магии. Но я просто не знаю как? Я даже не могу прочитать заклинание в том найденном свитке. Такс. Да я и забыл, что собрал со скелетов лут. Надо бы заценить, что же мне там выпало?

Монеты. У меня в инвентаре числилось 930 Злот. Ого! Но на меч, который я крепко сжал в руке, не хватит. Но всё же это очень хороший меч. Ещё я взял зелье. Я видел его только миг, но успел заметить, что склянка отличалась. Я зафиксировал свой взгляд на её изображении. Слабое зелье. И оно восполняет 70 тысяч здоровья. Когда-нибудь пригодится. Да и вообще во всех играх, что играл, я всегда запасался зельем. Правда к концу игры количество не сильно уменьшалось. Но думать, что у тебя их много, и в любой момент сможешь выпить их, грело мою душу. Давало чувство уверенности. Получается с тех скелетов выпали только монеты? А с последнего монеты, зелье и кольцо?

Драгоценность: Редкое кольцо увеличения

Тип: Кольцо

Встроенный навык: Увеличивает урон в 2 раза.

Вес: 0,1

Это легендарное кольцо, что было на пальце Великого Воина Кхалрога. Даже после смерти, оно служило ему верой и правдой. Имеет пассивный навык увеличения любого урона, наносимого владельцем, в 2 раза.

Цена: 35 050 Злот

Вау!!! Это кольцо великолепно и оно даже дороже того свитка! Оно и понятно. Свиток хоть и действенный, но одноразовый, а это кольцо навсегда увеличивает урон в 2 раза. Это, как будто я прибавил свою Силу на много статов. И плюс оно не заметное! На пальце того скелета я его даже не увидел в бою. Кхалрог, так это имя того скелета? Как же он пал в бою со мной, имея на себе такое кольцо? Вот почему его касание оказалось таким убийственным. И почему гоблины не стащили это кольцо с его пальца? И снова вопросы без ответов. Был ли он человеком? А может это орк? Скелет был довольно крупным, да и имя какое-то нечеловеческое. Хотя в нынешней ситуации, я не особый знаток имён этого мира.

Сегодня мне в очередной раз повезло. Мне понравились удивительные предметы! Уже стемнело и пришло время сна. После боёв участники ели еду много и долго, но даже так, еды на столах оставалось ещё предостаточно. Так что я тоже откушал несколько интересных блюд и лёг в дальнем углу. Я подождал пока все заснут и вытащил из инвентаря зелье и кольцо. Кольцо было тонким, и словно таким классическим обручальным кольцом, но имело чёрный цвет и какие-то еле заметные надписи. Я примерил его себе на палец, и оно легко оделось, но при этом крепко держалось. Возможно его размер подстраивается под размеры пальцев владельца! Пока что я решил его снять на ночь и надеть завтра перед боем. Постараюсь сделать это незаметно. Далее идёт зелье. Я держал бутылку в руках. Оно было на 50 мл. И имело золотое обрамление. Стекланную бутылку огибали красивые металлические узоры. Было видно, что предмет дорогостоящий. Я всмотрелся в жидкость. Оно имело алый цвет и внутри словно бурлил поток. Пузырьки внутри жидкости поднимались со дна кверху, неся с собой потоки бурлящей массы. Словно в лавалампе, некоторая часть жидкости имела более оранжевый оттенок, и было видно, как она поднимается кверху и исчезает. Вид зелья меня заворожил. И я ещё долго рассматривал качество стекла у бутылки и его золотых узоров, а также бурление красной массы. Мне не терпелось уже попробовать эту жидкость на вкус. Скоро! У меня появится шанс! Завтрашний бой должен быть ещё сложнее. С мыслями с завтрашнем дне я и уснул.

На этот раз я проснулся раньше остальных. Скорее всего переживания о предстоящем бое сильно меня бодрили. Я кое о чём подумал! И воспользовавшись тем, что все спят, попросил у Системы поставить и мне шкалу Здоровья наверх. Чтобы оно всегда было в быстром доступе посередине моего зрения рядом с часами. Так я смогу постоянно отслеживать своё Здоровье, не обращаясь к Системе. Система меня быстро поняла и удовлетворила мою просьбу. Я любовался новой шкалой и сел за стол. Думая о том, чем бы занять себя ближайшие 5 часов до боёв, я шатался по залу. Не было уже мест, которых я не осмотрел. Тут даже, в углу зала под слабым светом тусклых красных факелов висели портреты. Они были искусно нарисованы и изображали воинов. Наверное это прошлые победители турниров или что-то такое? Но зачем гоблины оставили их висеть в зале? Я уверен, их можно было бы дорого продать, как настоящее произведение искусства. Они выглядели даже лучше, чем Джоконда. А ведь тут ещё даже не было эпохи ренессанса! Я ненадолго занял свои мысли, размышлениями о цивилизации, которая развивалась здесь, и как могла идти история становления разных народов, имея в наличии так много разных рас.

Рано утром, через некоторое время, после того, как большинство гладиаторов пробудилось, также приходила свита гоблинов, что проверяла еду. На этот раз я успел поесть до их прихода и с аппетитом смотрел на новые блюда. Сегодня снова была дичь, но она выглядела по другому. Попробую её позже.

Сегодня снова никто со мной не заговорил, и я так и просидел в одиночку, на скамейке на другом конце зала, подальше от других. Я успел немного поговорить с Системой. Спрашивал о том и о сём. Но ничего особенно полезного не узнал. На некоторые вопросы она просто не отвечала, как если бы мне было рано ещё знать эту информацию. Так и прошли предбоевые часы. Сегодня снова не было новичков, и порядок вызова гладиаторов остался вчерашним. И вот наконец пришёл мой черёд. Выходя из ворот на арену, я по быстрому надел на палец кольцо и крепко сжал меч. Что же сегодня мне приготовят эти гоблины? Мне казалось, что я ненавижу их уже меньше, ведь благодаря этим боям, я могу быстро прокачивать себе уровни! И скорее всего, сильно прокачав их, смогу выбраться

отсюда силой.

И снова под звуки оваций, я стою в центре арены. Погода на этот раз была мрачная, и казалось, что вот-вот пойдёт дождь. Я пригляделся. Он уже шёл! Но как так? Арена сухая! Я напряг зрение, приблизив падающие капельки воды своим восприятием, и заметил, что они ударились обо что-то на высоте двадцати метров. Барьер! Вокруг арены стоял барьер! Это был магический щит. Видимо, чтобы обезопасить зрителей, маги поставили щиты. В предыдущих битвах я не заметил ничего такого. Но тогда и дождя не было! А эти щиты абсолютно прозрачны и невидимы. Интересненько. А могу ли я этим воспользоваться? В этот момент на той стороне ворота закончили подниматься, и с диким рёвом вышел огромный тролль. И если вчера, я мог бы сомневаться о виде этого существа, ввиду не знания фауны этого мира, то сегодня я мог наблюдать его шкалу Здоровья, уровень и название. Гигантский Кровожадный Тролль. Таким было его название. Я так подумал, что слово Гигантский перед названием его вида значит, что это крупнейший представитель своего вида. Я внимательно рассмотрел его огромное тело. Он был около 12 метров! Выходя из двери, он слегка пригнулся. Его кожа была коричневатого оттенка, и также была покрыта бородавками, прыщами и гнойными нарывами, как у гоблинов. Он имел огромные, не пропорциональные телу руки, и массивную челюсть, усеянную роговыми отростками. Из рта также выглядывали два бивня и многочисленные острые зубы. Когда он дышал, из его рта словно выходил пар, хотя погода была тёплая, и никто кроме него не дышал паром. Я заметил, что из его предплечий также росли роговые отростки, перемотанные толстой верёвкой. Он был почти полностью голый. Его пах прикрывала набедренная накидка, состоящая из длинных толстых лент грязных, полусгнивших тряпок. Я задумался о содержании такого гиганта. Чем же гоблины его кормили? И как вообще удерживали тут на рудниках такого гиганта? В руках он держал огромный молот длиной так в 7 метров. Если попадёт таким, мало не покажется. Арена дрожала от топота его огромных ног, а я дрожал вместе с ней. Думай, думай! Что же я могу сделать? Он издавая глухой рычащий звук, наконец подбежал ко мне и замахнулся молотом.

— Система, навык номер 4 и навык номер 6!!! — Проорал я, что есть силы! Активировав Пространственный прыжок, я хотел отпрыгнуть назад, но меня задело молотом, которым замахнулись по кругу. Молот чуть коснулся моих ног, и это задало мне направление прыжка. Я стремительно полетел кверху и сильно ударился о барьер, громко ахнув. Прочный!!! На моей шкале полоска здоровья чуть убавилась.

Тролль имел 73 уровень и колоссальные полтора ляма очков Здоровья. Я охренел, как никогда! С таким монстром мне никогда не справиться. Я умру! Я умру!!! Он был почти, как пятиэтажка, мать его! Как с таким вообще сражаться? Тут у меня появилась мысль! Я всё ещё медленно падал вниз с высоты двадцати метров и быстро размышлял, активировав ранее Боевую реакцию. Все мои действия и мысли были в два раза быстрее! Пойду ва банк! Пан или пропал! Я тут же активировал Берсерк, затем сразу же Эпический навык меча и свой Героический удар. На лезвии меча начинала искриться молния. Класс!!! Впервые на арене у меня будет критический удар. Я зажмурился в напряжении. Я всё ещё помнил, какую перегрузку вчера испытало моё тело, когда я одновременно активировал Героический и Эпический удары. А в этот раз на мне было кольцо, увеличивающее урон в два раза, и я также активировал Берсерк. Вдруг моё тело понесло в сторону тролля на огромной скорости. Мне поплохело, и я чуть ли не теряя сознание, моментально оказался возле груди чудовищного колосса! Я слегка приоткрыл один глаз и увидел, как мой меч проламывает

грудную клетку гиганта. Все звуки на арене затихли. Я слышал только своё учащённое сердцебиение и хруст его рёбер. словно мир замер. В следующий момент я уже слышал хруст других костей. Это что, мои кости хрустят? Спустя пару миллисекунд я почувствовал, разгорающуюся агонию боли, волной прокатившуюся по всему моему телу. Моё тело разгоралось всё сильнее и сильнее, а потом я резко стал ощущать холод. И следующим, что я обнаружил была тишина и тьма...

Я открыл глаза и обнаружил себя на холодном золотом полу. Такс. Я что отключился и снова вижу этот чёртов сон? снова эта золотая камера! Я уже задолбался видеть эти сны! Похоже, что когда я при смерти, я вижу эти сны. Не стоило активировать сразу несколько навыков, толком не изучив их. Как тело гиганта, так и моё собственное не выдержало нагрузки от ускорения и удара. Я подошёл к окошку. Башня камер выглядела точно так же, как и в прошлый раз. Я собирался подойти к окошку камеры, как вдруг над моей головой вылезла рамка. Прочитав написанное, я охренел! Что????

Игрок Мальдазар. Вы уже истратили свои 3 подарочные смерти. С этого момента вы будете получать штраф, каждый раз, когда не сможете выполнить задание, даваемое к дополнительным жизням. В случае же положительного результата, в выполнении задания, вы сможете получить особую награду.

Штраф при невыполненном задании: — 3 очка в атрибутах.

Награда при выполненном задании: + 3 очка в атрибутах и дополнительно случайная подарочная коробка.

Цель данного задания. Выжить в битве хотя бы с одним противником.

Желаем вам успехов.

Я стоял и не мог вдупливить, что же происходит? Так это были не сны! Я умирал уже 3 раза, и сейчас уже в 4-ый раз. И попадания в эти странные места это дополнительные жизни? То есть я должен отработать смерть, выполнив задание, иначе я буду терять, так тяжело заработанные, очки атрибутов? Что за хрень? И почему это, я не умираю по настоящему? Почему я воскресаю снова и снова? Это подарок Системы? Или может моё вечное наказание? Не иметь возможности умереть это и божье благословение, тогда как с другой стороны может быть дьявольским наказанием! И учитывая, что этот мир такой жестокий и кошмарный, то это скорее наказание, чем дар. Вот так новость! Моё офигевание всё никак не проходило. Постояв вот так с десяток минут, я всё же подошёл к окошку камеры, чтобы начать выполнение штрафного задания. Не хотел бы я терять свои очки. А эти башни с камерами были сложным местом. Я вглядывался в окошко и смотрел на рожи существ, что также высматривали из решётчатых окошек.

Дилинг!!!

Опять? Как же проходит активация? Наверное, когда я задерживаю внимание на одном из окошек, Система думает, что я сделал выбор. Во оно что! Стена поднималась, а мост рос из пола моей камеры. Камеры соединились мостом, и я пошёл в ту сторону. В прошлый раз я попал под удар. Нужно быть аккуратнее! Я стал намного сильнее, и теперь, думаю, смогу среагировать на атакующий выпад со стороны противника. На этот раз существо было похоже на огромного таракана. У него было 6 членистых рук и 2 ноги на которых он стоял. Противно! Как только я ступил ногой на пол камеры этого таракана, то он сразу активировался и побежал на меня. А мои руки всё также были пусты. Я подпрыгнул, что есть мочи, чтобы пролететь над тараканом. Кстати, его рост был около 2,5 метра. Я думал

пролететь над ним, но мне словно не хватило сил, и я подпрыгнул всего на 70 сантиметров от пола. Он врезался в меня своей крепкой хитиновой тушей, и я почувствовал, как половину моего тела сносит ударом. Будто, то место куда он попал превращалось в кровавое месиво. В полёте осталась лишь моя верхняя половина тела по грудь. Но ещё в прыжке я занёс руку для удара, и оставшись половиной тела, я со всей силой впечатал свой кулак в башку этого таракана. Теперь от моего удара его голова превратилась в кровавый дымок. Моя почти мёртвая туша упала на золотой пол, теперь уже покрытый моими и тараканьими ошмётками. Вот так я и сдохну! Я моргнул, а моё окружение снова изменилось. Я вернулся в свою камеру целым и невредимым. Я осмотрел себя. Цел! Нет никаких ран. Я ощупал своё лицо. Вроде Мальдазар. Но почему я такой слабый? От ударов всё превращается в кровавый дождь. В прошлый раз я подумал, что это от сильного моего удара, но в этот раз я не смог даже прыгнуть высоко. Я словно прыгнул, как обычный человек. Такс. Нужно провести эксперименты! Я уже хотел было принять упор лёжа, чтобы начать отжиматься от пола, как снова увидел золотую рамку над головой. Я поднял голову и прочитал.

Поздравляем, вы получили 5 очков.

Общая сумма 8 очков.

Желаем вам дальнейших успехов.

И вот опять я получил очки за победу. А что мне с ними делать? Может их можно потратить на прокачку атрибутов?

— Система, открой статус.

Ничего не произошло. Что за фигня! Только недавно же была рамка от Системы с информацией о жизнях. Я кричал и кричал, но Система не откликалась. Странно! Немного постояв в раздумьях, я лёг на пол и начал отжиматься. Только принявшись это делать, я понял. Я стал обычным человеком! Нет не задохликом, каким я был на Земле, а обычным спортивным парнем, таким же сильным каким был Мальдазар на Земле. Всё ясно! В этой локации я обладаю изначальной силой Мальдазара! Но почему тогда, я и существа в камерах разлетаемся в кровавую дымку? Может это условности этого мира? И как это мне вообще понимать? Но повезло, что я смог победить одного соперника, а значит я смог выполнить штрафное задание, и мне выдадут 3 бонусных очка нахаляву, а самое главное какую-то рандомную коробку. Интересно, что же там может быть? Я немного постоял, привёл мысли в порядок, и снова подошёл к окошку. Наверное, мне просто нужно выбрать с кем я буду сражаться. И тут нужно угадать так, чтобы противник оказался слабее. Я углядел кабанью рожу в одной из камер. Сосредоточив взгляд на ней, я принялся морально готовиться к бою. В этом мире бои стремительные и быстрые. Один удар и ты труп! Я шёл по выдвинувшемуся мосту к этому кабану. Он выглядел совсем, как злодей черепашек ниндзя. Как там его звали? Он стоял и хрюкал, готовясь к битве. У этого тоже был ирокез. Главное попасть по морде! Как только я ступил на территорию его камеры, он начал движение в мою сторону. Было страшновато. Он был очень тучным и крупным, намного крупнее меня. Угадал я или не угадал? Я принял стойку, готовясь увернуться от атаки. И мне это удалось! Он просто бежал на меня, а я в последний момент отпрыгнул с дистанции его атаки и ударил кулаком ему по почкам. От удара кабанчик разлетелся в красный дождь. Победа! Повезло так повезло! Миг, и я очутился у себя в камере. Золотая рамка светила, радостно оповещая меня о новом выигрыше.

Поздравляем, вы получили 7 очков.

Общая сумма 15 очков.

Вы можете сыграть в игру. Одна игра 10 очков.

Игра? Что ещё за игра? Вдруг передо мной всплыла другая рамка. Она была больше и висела перед телом, а не над головой. По бокам были надписи о количестве моих очков, а по середине круг с делениями. Все деления круга были подписаны знаком вопроса. Так это ж поле чудес! Крутите барабан!!! Я провёл рукой по рамке, пытаюсь крутануть барабан, и у меня получилось! Мне казалось, что рамка будет неосязаемой, но она была твёрдой. Словно экран монитора. Но при этом, она была тонкой, словно лист бумаги. Барабан закрутился и заиграла весёлая мелодия. Я заметил, что число, которое показывало 15, теперь стало пятью. Значит, таков принцип этой игры! Угадывай с выбором соперников, побеждая, зарабатывай очки и используй их в попытках, что-нибудь выиграть, крутя барабан. Интересно, что же выпадет? Через какое-то время барабан остановился, и из под вопроса стало высвечиваться слово. +5 к стойкости.

Поздравляем, вы выигрели увеличение стойкости.

Стойкость повышена на 5 пунктов.

Теперь у вас 10 пунктов стойкости.

Даже и не знаю. Радоваться или нет. Что за стойкость такая? Было пять, а стало десять. В 2 раза повысилось. Получается, эта стойкость относиться только к параметрам моего тела в этой башне? И не влияет на тело в основном мире? Что за странные перемещения из мира в мир! И тот мир с крысами, что убивали меня, тоже реален? Хрень да и только! А что дальше? Сколько ещё миров меня ждёт?

Рамка исчезла, и вот мне снова предстоит выбор оппонента. Я указал взглядом на окошко в соседней башне. Что на этот раз? Камеры соединились, и я пошёл в направлении соперника. Оппонентом был самый обыкновенный кот! Рыжий такой, шерстистый, но стоящий на задних лапах. Ого! И такие бывают? А не слабоват ли он? Будучи любителем собак, я не имел ни жалости, ни особой любви к котам. Так что я подбежал к нему и с размаху заехал ногой ему в голову. Кот на удивление не увернулся, и я попал по нему. Он отлетел в стенку. Вот она победа! Я глядел на, летевшего в стену, кота, ожидая после удара увидеть кровавую дымку, но этого не произошло! Кот ударившись о стену, упал на пол и тут же вскочил на лапы, сразу же прыгая в атаке. Какой крепкий кот! Может параметр стойкости и даёт эту прочность? Я попытался увернуться, но кот полоснул меня своими когтями прямо по лицу. Чёрт!!! Зрение заволочла красная пелена. Я умер?

Вы проиграли.

Я тяжело открыл глаза. Наконец-то я очнулся. Что же у нас тут? Мысли медленно приходили в порядок. Битва с гигантом! Получается я умер и воскрес? Мир был перевёрнут! Что происходит? Я осмотрелся вокруг и заметил, что глубоко впечатался в стену из чёрного камня спиной, и так и застрял, в образовавшейся дыре, вниз головой. Дыра в самом крепком веществе в этом мире! Я посмотрел на шкалу Здоровья. Моё Здоровье было на доньшке. Было ли это сном или было реальностью? Ладно, оставим философские мысли на потом. Но что же с гигантом? Я посмотрел вверх. Гигант всё также стоял замахнувшись, словно я был всё ещё там, где находился ещё секунду назад! В его груди зияла гигантская дыра, что занимала почти всю его грудную клетку. Значит, я отключился буквально на миллисекунду? Я осмотрел себя. Я был весь красный в его ошмётках органов и крови. В его груди уже не было сердца и других органов, и медленно он начал, сгибая колени, падать на землю. Молот выскользнул из его огромной руки и также падал на песок арены. Прозвучал грохот и

землетрясение. Это его тело наконец рухнуло на землю! От сильной тряски я выпал из дыры прямо на пол арены. Над его телом всё ещё виднелось 3 миллиона урона красным цветом. Я убил его одним ударом! Я пригляделся и увидел второе число, которое было золотым. 186 000! Охренеть!!! А я получу в 10 раз больше?! В тот же момент, как я осознал это, из меня вырвалось множество столбов золотого света. Надо мной высвечивались, быстро сменяя друг друга, приводящие меня в экстаз, числа! 43,44,45...,53! Мои глаза полезли на лоб. С одного убийства я получил сразу 11 уровней!!! Вот так подфартило! Тут я обратил внимание, что мои руки всё ещё сжимают какую-то рукоять. Что это? Я не верил своим глазам! Я оглядел арену и увидел, впечатанную в стену, изуродованную часть моего меча. Он словно взорвался, приняв причудливую уродливую форму металла. Не может быть! Этот эпический меч!!! Он сломался? Как такое могло произойти? Атака меча была настолько большой силы, что его просто уничтожило ударом? Как я сам-то сохранил себе жизнь? Хотя я слышал хруст своих костей и ощущал ужасную боль. Я чудом выжил! Тут на меня сверху что-то посыпалось, словно стекло. Я осмотрел трибуны. Почти все гоблины имели округлые, охреневшие глаза, а их тела валялись на полу, слетев с сидений. Наверное ударная волна, которую я даже и не успел прочувствовать, снесла защитный барьер и раскидала зрителей. Надеюсь мне за это ничего не будет? Теперь, когда у меня не стало этого мощного меча, я ничем не отличаюсь от слабака. Но я же только, что прибавил 11 уровней, что дало мне 33 бонусных очка! Смогу ли я раскидать их сейчас же?

— *Иииии, это было Великолепно!!! Этот удар! Он смёл этого непобедимого тролля в секунду. Такого мы ещё никогда не видели! Вот уже 10 лет этот тролль одерживал победу в каждой битве. И этот новичок смогу прикончить его одним ударом? Где же овации? Я их не слышу, зрители!*

Тут же вся трибуна разразилась овациями. У меня с плеч словно спал камень. От полученных уровней, я чувствовал себя превосходно. Моё Здоровье полностью восстановилось, и лишь всё ещё спадающие с меня кровавые ошмётки напоминали, что ещё минуту назад я был возможно мёртв! Я выпустил из рук скорченный чёрный металл рукояти. И пошёл в сторону гиганта. Я хотел получить с него великолепные предметы! Его тело уже начало сгорать на ветру. Овации и возгласы всё ещё гремели громче предыдущих раз. Я подошёл к, уже истлевшему, трупу Кровожадного Тролля. Хотя выглядело так, будто это я искупался в его крови! Внутри его сломанной грудной клетки блеснул один предмет. Я незаметно подобрал его. Пора уходить с арены. Я направился в открывшуюся дверь. Оттуда выглядывали все участники зала и перешептывались между собой, кивая головой то в мою сторону, то в сторону истлевшего трупа. Я молча прошёл в зал и сел за стол. И начал есть, как ни в чём не бывало. Тут подошёл Вулберг, заметив, что меча больше нет!

— *Как ты одолел его? В тот раз на девятой битве я проиграл именно ему. Я чудом остался жить! Тролль подумал, что я уже мёртв и ушёл с арены. Обычно он ест всех побеждённых, но мне повезло и он просто ушёл. Видимо в тот день он был не в духе. Как же ты, мало того что одолел его, так не прошло и двух минут с начала боя. И куда делся твой меч?*

Я молча ел, не отвечая ни на один из его вопросов. Сейчас я сильно устал, и мне лень было придумывать какие-то отговорки, так что я решил просто ничего не говорить. Он ещё немного посидел, задавая свои бесчисленные вопросы, но не получив ответов просто ушёл. Диктор вызывал уже следующего гладиатора. Прошло 15 минут, как я вошёл в зал, и они видимо уже убрали тот крупнейший скелет, и прибрались на арене. А я, наевшись той

потрясающей дичью, встал из-за стола и побрёл в свой уголок. Вкус мяса был отменный и я не знал, было ли это из-за моего поднявшегося настроения, вследствие быстрого набора уровней, или просто это мясо имело более нежный и сочный вкус. Я присел на скамью и задумался. Я думал о том, как бы правильно распределить такое большое количество очков за раз? Немного подумав, я начал вкидывать очки в нужные статьи.

— Система, открой статус.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 53

Класс: Воин

Титул:

. убийца несчастных созданий (...)

Здоровье: 83610/83610

Мана: 11536/11536

Опыт: 2 617 140

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 42 +3

Телосложение: 24 +7

Ловкость: 43 +3

Скорость: 32 +8

Восприятие: 31 +10

Интеллект: 20

Решительность: 6 +3

[Навыки]

Активные:

1 Берсерк (сила повышается на 5 минут на 20 %, при этом здоровье снижается в 2 раза)

2 Героический удар (стремительная атака наносит 10-кратный урон по противнику)

3 Быстрый уворот (герой автоматически уворачивается от любой атаки в течении 30 секунд)

4 Пространственный прыжок (герой моментально отдаляется от противника на 10 метров)

5 Быстрые ноги (на 10 минут скорость передвижения увеличивается в 5 раз)

6 Боевая реакция (скорость мышления в бою повышается в 2 раза на 5 минут)

. Лёгкая поступь (на 5 минут уменьшает вес героя и всё, чего он касается, в 2 раза)

Пассивные:

. Излучение стихии (оружие атакует случайной стихией (лёд, огонь, ветер, молния))

. Защитная стена (удары противника игнорируются усилием воли, входящий урон снижается на 20 %)

. Синхронное мышление (позволяет орудовать обеими руками, как ведущей)

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10х)

Глава 10. Это мой конец? Часть вторая

Пока оставшиеся гладиаторы выходили на арену, я рассматривал свой Статус. Я получил аж два новых навыка! Навык Восприятия и навык Скорости. Навык Восприятия пассивный Такс. Позволяет орудовать обеими руками, как ведущей. У Мальдазара ведущая правая, но он и так с самого детства учился орудовать двумя руками одинаково. Да, точно! Даже сам Мальдазар это понимал! Неважно сколько бы он не тренировался, левая всегда немного отставала. Даже, когда он специально тренировался только слабой рукой, то первое время она немного догоняла ведущую, но после возобновления тренировок двумя руками, ведущая снова уходила в отрыв. Он просто не понимал причины! Тогда не было понятий левое полушарие или правое. У каждого человека доминирует одно из полушарий. Оно и определяет, какая рука будет ведущей! Сколько бы он не тренировал руку, он не мог тренировать мозг! Получается, с этим навыком мои полушария мозга синхронизируются, и обе руки смогут одинаково эффективно орудовать оружием. Второй навык активный! Лёгкая поступь. Получается, её принцип работы схож с Быстрыми ногами. Если я стану легче, то и двигаться смогу быстрее! А также я заметил, что к Телосложению, Ловкости и Восприятию было добавлено по одному очку. Значит это и вправду был не сон! Теперь проверим предмет, что выпал из тролля. Должно быть это что-то стоящее, ведь у тролля был аж 73 уровень! Я сфокусировался на изображении. Предмет выглядел, как простой золотой обруч. Когда я подбирал его с пола на арене, то мне показалось, что это гимнастический обруч. Ну тот, который надо крутить на талии, чтобы похудеть. Но потом я понял, что это была диадема. Она была невзрачной и без узоров. Просто гладкое тонкое кольцо. Но увидев его характеристики в инвентаре, я снова прифигел. Моя удача что, на сотне пунктов?

Драгоценность: Корона Бессмертного Короля (редкое)

Тип: Диадема

Встроенный навык: Бессмертие на 10 сек.

1 активация в день

Вес: 0,4

Когда-то эту Корону носил Бессмертный король, но затем её отдали непутёвому сыну. Надев эту корону и активировав навык, герой приобретает бессмертие длительностью в 10 секунд.

Цена: 148 320 Злот

Что??? Разве по логике мира, я не в начале своего пути? И тут мне уже дают бессмертие? Хотя оно всего на 10 секунд. Но эта штука мне определённо пригодится, да и цена заоблачная! И смогу ли я надеть эту диадему, ведь по своим размерам она была довольно крупновата. Когда я незаметно вынул её из инвентаря, то увидел, что она уже стала намного меньше, как бы став нужного размера, чтобы я мог одеть её на свою голову. Я так же незаметно вернул диадему в инвентарь. И снова задумался. Так почему же тот тролль умер? Он наверное и не успел активировать навык! Верно, вначале он меня недооценил, а потом было уже поздно! Зная, что существуют такие мечи, нужно всегда быть настороже. Вот бы у меня появилась способность видеть характеристики предметов и орудий на расстоянии. Будем верить, что потом она появится! Я заметил, что в инвентаре в одной из ячеек было изображение подарочной коробки. Она выглядела совсем также, какую и принято дарить на праздники. Я протянул руку в рамку инвентаря и вынул,

десятисантиметровую в ширину, красивую синюю коробку, обёрнутую оранжевой лентой. Я только прикоснулся к ленте, чтобы развязать её, как она вместе с верхней крышкой исчезла в оранжевом свечении с блёстками. На дне коробки лежала розовая ткань. Я вынул её. Это было какое-то одеяние. Там была рубашка, штаны и колпак. Что это за нафиг такое? После того, как я взял в руки одеяние, коробка исчезла всё в том же оранжевом свечении. Я положил одеяние в инвентарь. Я навёл взгляд на ячейку с нарядом, и высветилась рамка с описанием.

Одеяние: Розовая пижама (легендарное)

Тип: Броня

Броня: 23

Зачарование: Уменьшает весь входящий урон на 50 %

Вес: 0,6

Состояние 100/100

Некогда, давным давно некий великий архимаг от скуки решил зачаровать свою любимую розовую пижаму на уменьшения урона. А сделал он это потому, что ему надоело чувствовать боль от комариных укусов во время сна. И так родилась легендарная броня. Столетия она шла по рукам, пока не дошла к вам.

Цена: 17 250 000 Злот

Охренеть! Это было столь же нелепо, сколь невероятно! Розовая пижама стала легендарной бронёй? А если надеть её и активировать навыки, то я стану неубиваемым. Но я не думаю, что буду её носить на постоянку. В ней я буду смотреться довольно смешно. Но я сохраню её на непредвиденные ситуации. К тому же её цена. Что с ней? Ранее я подумал, что у короны тролля цена была заоблачной, а у этой пижамы она и вовсе галактическая! Просто невообразимо!!!

Я ещё долго сидел, раздумывая. Столько невероятного сегодня случилось. И теперь я понял, что оказывается много раз умирал. И вновь повторять я этого не хочу. В этот раз мне повезло, и я получил три очка, ещё и подарочную коробку! Но в следующий раз могу и проиграть, и потерять эти же очки. У меня созрел план. Когда все лягут, я пройду по оружию, что висело на стене и посмотрю их у себя в инвентаре. Может, я смогу найти что-нибудь даже мощнее того меча! А было ли на нём проклятие? Или оно сработало наоборот? Моя удача перебила проклятие, и я уничтожил меч! Ахах!! Я думал о том, что бы мне такое взять? У Мальдзара был богатый опыт обращения с любым видом оружия, ну кроме конечно магического посоха.

И вот пришло время сна. Я тоже лёг на пол и притворился спящим. Через некоторое время перешёптывания затихли, и наступила тишина. Хотя тишину перебивал чей-то храп. Участники после боёв всегда что-то между собой обсуждали! Было несколько групп, что общались. Ни в одну из групп не входил я и болтун Вулберг. Остальные даже и не догадываются, что он тут сильнейший! Хотя я скоро его догоню. По Здоровью так уж точно! После прокачки Телосложения, моё Здоровье сильно повысилось. И если подумать, то когда я попал сюда, у меня было всего две тысячи, а теперь 80 тысяч!!! Оно очень сильно повысилось! И также я обладаю пассивкой уменьшения урона. Это тоже самое, что обладать на 20 % большим Здоровьем, чем указано в Статусе. А если ещё и пижаму надеть! Мои фантазии сильно разыгрались, и я представил себя таким терминатором, которому всё нипочём. Хотя всё же пижаму пока надевать я не собираюсь.

Я осторожно, не издавая шума, встал и подошёл к стойкам. Одно за другим я стал брать оружие и проверять его в инвентаре, при этом стараясь не издавать совсем никаких звуков. Благо звуковые эффекты, что сопровождали каждое моё действие в Системе, другим были не слышны. Прошло около часа, прежде чем я проверил большинство из них. К некоторым я возвращался по несколько раз. В итоге я остановился на трёх оружиях. Огромная булава, которая была даже тяжелее моего демонического меча! Она не имела навыков, но обладала большей атакой. Атака: 200! Я прифигел. Такого числа у атаки я ещё не видел. Но все три оружия были явно хуже того меча. Навыки у моего, уже сломанного, меча были просто потрясающими! Следующим оружием был лук. У него не было колчана со стрелами. В описании говорилось, что при натягивании тетивы, лук сам генерировал энергетическую стрелу, что имела атаку: 150. Как я понял, если лук магический, то он будет использовать мою Ману. А она у меня не сильно большая! Что если у меня закончится Мана прямо в бою, мне же нечем будет отбиваться! И подумав, я решил отказаться и от лука. И так остались парные кинжалы. Теперь, когда я стал обладателем синхронизированных полушарий мозга, я решил взять что-то парное. Каждый кинжал имел атаку в 35. Число было не особо впечатляющим. Но если учесть, что теперь я могу нанести двойной урон, когда у меня есть кольцо, то атака будет 70! Почти также как и у меча, но кинжалов то было два. А это значит, что я могу нанести ещё в два раза больше урона, если ударю обоими кинжалами сразу! Но привлекло в кинжалах меня не это. Они имели магическую атаку! Похоже на мой навык удара стихией. Но возможно он давал больше урона и был только огненным. В описании говорилось, что с неким процентом кинжал наносит Огненную вспышку. Я если честно, так и не понял, как она должна выглядеть, но думаю, эти кинжалы очень мощные. Рукояти кинжалов были чёрными с потёртой позолотой. Они были выполнены в изящных изгибах, которые плавно перетекали в гарду. Само лезвие кинжалов было сделано из нефрита. Того самого, что мы добывали! Кинжалы имели длину в 40 сантиметров и были очень лёгкими. Нефрит был слегка прозрачен, имел бирюзовый цвет, а внутри него слегка переливались преломлённые отражения света. Кинжалы были очень красивыми и очень дорогими. Теперь я понял, почему мы тут добываем этот нефрит. Цена была заоблачной! По триста тысяч Злот за каждый кинжал!

Наконец я вернулся к своему уголку, где спал вот уже два дня, и сегодня будет третьим. Я положил кинжалы рядом и попытался заснуть. На часах было уже 26 ночи. Вставали мы обычно часов в 6 утра. Так что у меня есть ещё 7 часов, чтобы хорошенько выспаться. Я закрыл глаза и на удивления быстро заснул.

Проснись и пой! Новый день! Так я подбадривал себя утром после пробуждения. Сегодня было как-то прохладно. Когда я встал, ко мне снова подошёл Вулберг. Он начал мне рассказывать, как вчера сражался с Аракрами. Их было трое. Это были птицелюди с белым оперением, а своей мордашкой похожими на попугаев. Мне даже стало немного смешно, когда я попытался представить их внешний вид. Но по рассказам Вулберга они были весьма сильны и жестоки. Они орудовали длинными копьями и всё время использовали полёт, что сильно мешало Вулбергу достать их своим молотом. Вулберг использовал большой каменный молот длиной в метр. Он не выглядел сильно тяжелым. Наверное этот молот был даже легче моего бывшего меча! Сегодня, по слухам, он будет сражаться с Голиафом. Он говорил, что ему уже доводилось сражаться с таким. Они выглядели, как некие полулюди, полуорки. Орков я в этом мире ещё не видел, так что и не знал, как они могут выглядеть. Их

головы исписаны руническими татуировками, что обозначают имена их богов на языке этих Голиафов. Они верят что боги, чьи имена они вытатуировали у себя на голове, будут им всячески помогать и вести по жизни к благополучию. Когда я спросил его о моих возможных противниках, он повёл головой в незнании. Ну ещё 7 часов ожидания, и я их сам увижу.

Я смотрел, как другие гладиаторы после завтрака брали свои орудия и тренировались с ними. За все эти дни, что я провёл в этом зале, я отметил для себя гладиаторов трёх типов. Первые не тренировались, а только лишь сидели и лежали на скамьях. Другие же всё свободное время были заняты тренировками с их оружием. А третьи сражались друг с другом в спаррингах. Вулберг, посмотрев на мои кинжалы, что я вчера выбрал, хорошо оценил их и сказал, что нефритовое оружие очень дорогое и редкое. И что сам бы их взял, но ему привычнее было орудовать молотами и другим тяжелым оружием.

И вот наконец пришло время боёв. Участники сели на скамье ожидания. Я заметил, что некоторые сжимали в руках некий талисман и проговаривали про себя слова. Как я понял, это были молитвы. Видимо они молили своих богов о помощи. Я задумался об этом. А реальны ли боги в этом мире? Будучи на каменоломне, я слышал от Дигза, что богов очень много и, что у каждого народа свои, а у некоторых даже свой пантеон богов. Он перечислил мне богов в которых верил он сам, но я не особо запомнил их имена и сферы их влияния. Как и древнегреческие боги, каждый отвечал за какой-нибудь аспект! И меня позабавил ещё один факт, который мне сегодня с утра рассказал Вулберг. Он спросил, какой бог является моим покровителем? И когда я сделал недоумевающее лицо, он сказал, что видел, как я часто ухожу в глубь комнаты. И что-то проговариваю, активно жестикулируя руками. Ахах! Так вот как это выглядит со стороны? Он думал, что я читаю молитвы!

Первым в бой вызвали того Волчару. Его не было очень долго. С арены доносились пязги мечей и громкие хлопки. Вдруг в зал вошла группа гоблинов. Они кого-то вели. Это была закованная в кандалы, высокая и весьма мускулистая эльфийка. Нутро Мальдазара встрепенулось! Да он любитель мускулистых бабёнок! Вот уже не думал, что у него такие нравы. Её пресс был даже мощнее моего, а ростом она была по виду около метра девяносто. Наверное эльфы между собой тоже различались, так как я видел разные типы ушей. У этой они были очень длинными и торчали не вверх, а назад. Она имела русые волосы и зеленые глаза. Её руки были внушительны. Всё её тело было покрыто мелкими шрамами. Они выглядели не как шрамы от плетей, которыми было покрыто тело Дигза. Видимо она опытный воин, и все эти шрамы она получила в многочисленных битвах. Её грудь была обмотана грязной тряпкой с кровавыми следами. Из одежды на ней была только грудная обмотка и синяя повязка на паху, держащаяся на металлической цепи. Я смотрел в её сторону и увидел, что из двери выходит ещё одна группа гоблинов, что несла какие-то доспехи и оружие. С её кандалов сняли цепи и вручили ей доспехи. Она сразу начала их надевать, и вскоре была в полном боевом обмундировании. На ней были кожаные торчащие наплечники и наручи с кожаными пластинами. На её бёдрах были такие же пластины, а на ногах обмотки. Она была босоногой, а обмотки доходили до щиколоток. В руках она держала два больших серповидных кинжала. Она имела 57 уровень и выглядела весьма грозно. Келенна. Да кто же она такая? Откуда у неё доспехи и оружие? Ну допустим, участник мог зарезервировать за собой оружие, но доспехи? А может её поймали в этих доспехах? И сохранили? Она села на скамью возле двери, ведущей на арену. Она знала распорядок и наверное была частой посетительницей этой арены.

Вскоре из ворот вышел Волчара и выглядел он очень плохо. Всё его тело было в крови и

порезах. Ему достались трудные противники! Я глянул на его Здоровье. Из его полных двухсот тысяч на данный момент у него осталось всего каких-то жалких пару тысяч. Он с трудом смог выжить! Немного времени спустя диктор стал вызывать новую участницу. В своих речах он провозглашал её великой воительницей, что уже более сотни лет выживает в боях на этой арене. Наверное, право одевать эти доспехи, она заслужила многочисленными боями на арене. Сотни лет? Она здесь находится так долго? Что за фигня здесь происходит? Что же это за гоблинский синдикат такой, что держится так долго? Дигз говорил, что на всём материке гоблины вне закона, и их всячески пытаются истреблять. Не удивительно, что они обосновались на этих Нефритовых Островах.

Келенна вернулась довольно быстро. Не прошло и 10 минут. С её серпов стекала кровь, а её Здоровье убавилось лишь на крохотную часть. По шкале даже и не увидеть. Я понял, лишь просмотрев её числовое значение! 235300/235900. Во первых она обладала колоссальным значением Здоровья для своего уровня. Оно было даже больше, чем у Волчары. И за бой она потеряла лишь 600 делений шкалы. Как же удивительно!!! Невероятная женщина! Да и личико милостивое! Постараюсь сегодня с ней заговорить после боёв.

Вскоре пришла и моя очередь. После вчерашнего боя, трибуны скандировали моё имя. Правда говорили они это с акцентом и получалось у них Мордазал. И вот слыша повторяющееся снова и снова имя Мордазал, я и стоял в центре арены, ожидая сегодняшних врагов.

— *Да заткнитесь уже, мать вашу! Что ещё за морда зал?*

Прокричал я, но в общем шуме криков, никем не был услышан. С ворот противников уже выходили мои сегодняшние противники. Гоблины? Зачем им выпускать своих же на верную смерть? На руках гоблинов я заметил кандалы. На всех нас, сидящих в зале, всё ещё были надеты кандалы, и лишь сковывающие цепи были сняты. Получается, они тоже заключённые? Не важно. Я глянул на их уровни. Гоблинов было на удивление много. Их было 20, а их уровни были около сорокового. Я посмотрел на количество Здоровья. И оно было у всех разным, но равным приблизительно 120 тысячам. Офигеть, что за монстры? Они такие мелкие, но почему у них так много здоровья? Придётся с ними повозиться! Я рассматривал их получше, высматривая возможного капитана, но они были все одинаковыми. Но почему их 20? Возможно ли? Я в уме умножил их Здоровье на 20 и получил 2 ляма и 400 тысяч. Так вот оно что? Они выпускают противников, основываясь на их общем количестве здоровья? Тролль имел полтора миллиона, а эти почти на миллион больше. Возможно тут сработает та же тактика, что и со скелетами. Уворот-удар, уворот и снова удар. Но нужно управиться быстрее. У меня всё ещё есть Героический удар, который увеличивает мой урон в 10 раз! Но для начала нужно узнать, сколько урона наносят эти кинжалы? Урон рассчитывается по каким-то формулам основанными на параметре Силы и самим значением атаки у оружия. Я применил Быстрые ноги и Боевую реакцию. Движения гоблинов замедлились в два раза, а все звуки на арене словно стали несколько тише. Будто мой мозг отключил все ненужные внешние факторы. И вот я подбегаю к, ближайшему ко мне, гоблина настолько быстро, что за мной поднимается столб пыли! Гоблин даже не успевает среагировать, а ему по горлу проводят разрез. 4000? Вот это мощно! Но Огненная вспышка не сработала. Хорошо, будем продолжать. Я бегал между гоблинами и пытался уворачиваться от всех их атак. Это оказалось намного сложнее, чем в случае со скелетами. Гоблины были юркими и ловкими, и многие успевали уворачиваться от моих атак. Благо, и я

был довольно быстрым, и пока, что их атаки по мне не попадали.

Бамм!!!

Произошёл взрыв. Вот оно как? Когда я в очередной раз полоснул по шее гоблина кинжалом, в месте соприкосновения произошёл, словно взрыв мощной петарды. Гоблин отлетел и получил мощный ожог. Он катался по полу, громко крича от боли и держась за кровоточащую рану рукой. В момент взрыва я увидел два числа. Первый был от пореза кинжалом, а второй от самого взрыва. 10 000!!! Потрясающе!

С начала боя прошло уже 3 минуты. Ещё несколько раз вспыхивали вспышки. И вот я заметил, что у одного гоблина оставалась треть Здоровья. Я решил его добить и активировал Героический удар.

Бумм!!!

С его плеч слетела голова. Из его шеи брызжал фонтан крови. 41 тысяча! Таков был урон от этой атаки! Над гоблином светилось число 10 500. Ого!!! Я получил с одного гоблина целых 105 тысяч опыта!!! Потрясно! С этой битвы я снова подниму много уровней!!!

Увидев первого убитого товарища, гоблины стали кричать и более яростно наносить удары. Иногда они отбивали мои кинжалы кандалами на своих руках. Они были одеты только в набедренные повязки. Их руки и плечи уже были в многочисленных порезах. Это были раны от моих кинжалов, от которых они всё же успевали уворачиваться. Все свои атаки я целил им в шею, как в самое уязвимое для кинжалов место. И уворачиваясь от них, они и получали эти порезы.

Прошло уже почти 5 минут, и моя Боевая реакция уже должна скоро закончиться. Иногда я тоже получал от них урон, но их атаки наносили меньше урона.

Бам!

Снова сработала вспышка. Она сожгла лицо гоблину, и он упал замертво с искореженным от боли и огня лицом. Получив опыт и за него, я обнаружил себя в столбе золотистого цвета. После двух и уже поднял уровень? Теперь, когда мой ускоряющий навык закончился, я стал чаще попадать под атаки гоблинов. Так дело не пойдёт. Я не знал и не мог придумать тактики для победы над этими гоблинами. Единственное моё спасение это почаще получать повышение уровня, чтобы моя шкала Здоровья становилась вновь полной. Тут на меня разом набросилось 7 гоблинов. Они кричали и гневно говорили какие-то слова. Наверное, обзывали меня самыми матерными словами, что у них были на своём гоблинском. Что же мне делать? Я ведь не умру от рук каких-то жалких гоблинов? От испуга я применил к себе навык Быстрый уворот. Оно гласило, что тело автоматически будет уклоняться от всех атак в течении 30 секунд. Я ещё не использовал этот навык и не знал, точно сработает ли оно эффективно? Моё тело стало словно пёрышко. Я видел, как на меня несётся атака, а моё тело словно, будучи падающим с дерева листочком, легко уворачивалось от неё. Увидев, что моё тело легко уворачивается, от всех окруживших меня гоблинов, я начал многократно полосовать их шеи своими кинжалами. Вся надежда была на эти Огненные вспышки. Ведь именно они наносили внушительный урон! Мне пришлось, чтобы уложиться в эти 30 секунд, нанести по их шеям около 500 порезов. Брызги крови полились на меня рекой. А я не успел ещё отмыться от вчерашней крови. Над трупами высвечивались многочисленные цифры, а меня несколько раз освещал золотистый столб. Когда навык Быстрого уворота закончился, в живых осталось лишь двое гоблинов. И если у волков и скелетов не было и намёка на страх. Они сражались до последнего! То эти гоблины выглядели испуганными и вжимались телами в стены от страха. Но на арене должен быть только один победитель! И я, быстро подбежав и

полоснув обеими руками одновременно по их шеям, прикончил их. Благо, у них оставалось Здоровья на доньшке, и они умерли от обычных атак.

Немного отдышавшись, я поднял кинжалы вверх и закричал, словно оглашаю свою очередную победу. Овации так и лились на меня со всех сторон. Я уходил с арены, оглушённый громким ликованием гоблинов с трибун. Перед самым входом во внутренний зал, я оглянулся, посмотреть на оставшиеся от гоблинов скелеты, но там ничего не было. Как жаль! Они не дали мне никаких предметов после своей смерти. Зато они дали мне много опыта! Я был весь в крови, а с лезвий моих кинжалов также обильно стекала кровь. В отличии от многих игр и аниме, в этом мире у гоблинов была такая же красная кровь, как и у людей. Я снова пошёл в свой дальний угол, чтобы раскидать бонусные очки от полученных уровней. Я даже и не сообразил, сколько же я их получил? Нужно посмотреть! Вулберг посмотрел на меня, когда я проходил мимо него, но не подошёл. Видимо он уже привык, что после битвы, я иду к себе в угол и благодарю своих богов, что помогли сохранить мою жизнь. Немного подумав, я разбросал свои очки и вот, что получилось.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 61

Класс: Воин

Титул:

. убийца несчастных созданий (...)

Здоровье: 464600/464600

Мана: 24722/24722

Опыт: 4 717 140

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 50

Телосложение: 41

Ловкость: 51

Скорость: 40

Восприятие: 41

Интеллект: 22

Решительность: 10

[Навыки]

Активные:

1 Берсерк (сила повышается на 5 минут на 20 %, при этом здоровье снижается в 2 раза)

2 Героический удар (стремительная атака наносит 10-кратный урон по противнику)

3 Быстрый уворот (герой автоматически уворачивается от любой атаки в течении 30 секунд)

4 Пространственный прыжок (герой моментально отдаляется от противника на 10 метров)

5 Быстрые ноги (на 10 минут скорость передвижения увеличивается в 5 раз)

6 Боевая реакция (скорость мышления в бою повышается в 2 раза на 5 минут)

. Лёгкая поступь (на 5 минут уменьшает вес героя и всё, чего он касается, в 2 раза)

. Кожа огра (кожа становится крепче в 5 раз на 5 минут)

Пассивные:

. Излучение стихии (оружие атакует рандомной стихией (лёд, огонь, ветер, молния))

. Защитная стена (удары противника игнорируются усилием воли, входящий урон снижается на 20 %)

. Синхронное мышление (позволяет орудовать обеими руками, как ведущей)

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10x)

Вау! 61 уровень! Теперь я стал как Вулберг. А моё Здоровье стало колоссальным. Теперь оно в два раза больше, чем у Волчары. А ведь ещё два дня назад я сильно удивлялся количеству его Здоровья. Всё, благодаря атрибуту Телосложения! Подняв его на 10 пунктов, и плюс подняв свой уровень на 8 единиц, я мощно смог увеличить количество своего Здоровья. Я теперь неубиваемый! Это же почти пол ляма! И дополнительно я получил новый навык от Телосложения. Кожа огра! Если там указано, что кожа станет в 5 раз крепче, правильным ли будет утверждение, что я буду получать в 5 раз меньше урона? Если так, то я стану настоящим бронированным танком! Мои показатели Здоровья и Маны растут, как на дрожжах! Будто, с каждым новым уровнем показатели растут по экспоненте. Насколько же сильным я могу стать?

Глава 11. Это мой конец? Часть третья

После того, как я закончил с разбрасыванием очков в атрибуты, я посмотрел в сторону Келенны. Я же хотел подойти! Как же сыкотно! Этот Мальдазар был альфачом. Но таким он стал не по собственному желанию. С таким телом, и будучи красавцем и лучшим воином на деревне, девчонки так и вешались на него. А он и не отказывал. Пока не встретил Сассу. С ней он был полтора года, пока тот монстр не разлучил их. И во всём вина этого Наала! Мне до него нет дела, но ради этого тела, которое я одолжил, я могу и постараться отомстить. И вот теперь этим телом управляю я! Лошара и задрот! У меня же ни разу не было девушки. Всё таки подойти нужно. Нужно делать из себя мужика. Давай, соберись Мальд! Действуй! Я сжал всю свою смелость в кулак. Встав, я подтянул штаны и пошёл в сторону сидящей, в этот раз за столом, Келенны. А на пути к ней, я взял со стола два очень красивых кубка с вином и подошёл, присаживаясь и протягивая напиток в её сторону.

— *Не желает ли леди испить со мной вкуснейшего вина?*

— *Да'аксу джану'ма, ане тура уну джи'нора куна?*

Чё за хрень? Это эльфийский? Она что, не знает человеческого? Я же ни хрена не понял! Меня обдало жаром страха, и вся смелость куда-то улетучилась. Я поспешно ретировался. Не получилось сдружиться с первой симпатичной женщиной. Выглядела она лет на 35, но зная, что эльфы живут от 500 до 1000 лет, ей может быть и 350. И вот так, понутив голову, я шёл в свой уголок. Сердце до сих пор сильно билось. Что за чмо? И зачем я так быстро от неё сбежал, может и разговорились бы, или может она всё таки знает человеческий? В общем, проехали! До ночи есть ещё время. Я осматривал зал и думал, чем бы себя занять. Всё также, на стенах горели красные факелы. Они горели вот уже четвёртый день, но и не думали гаснуть. Скорее всего они подпитываются магией. Зал был круглым. Портреты я уже смотрел, оружие тоже просмотрел от корки до корки. Зал имел 3 входа. В первый привели меня и эту Келенну. Всё таки постараюсь подкатить к ней ещё раз завтра! Второй был на арену. Оттуда лился красноватый свет, видимо закат. И третий чёрный проход. В него я ещё не заходил. У него не было двери. Просто проход. И от безделья я решил его проверить. Ещё в первый день я обнаружил в зале этот проём. Там было темно, и как я проследил, туда никто не проходил. Поэтому и я не стал проверять, что же там? Но сегодня делать было нечего. Я сыт, да и не было у меня аппетита. А проверю-ка я тот проход! Я подошёл к нему и вглядывался во тьму. Ни зги не видно! Я решил таки войти в проход, и когда немного прошёл, на стенах стали зажигаться голубые огоньки в чашах. Чаши висели на крючках, выходящие из потолка. Было страшновато. Я шёл дальше в глубь и наконец вышел в просторную, но намного меньше, чем зал, комнату. Огоньки весело дребезжали, отчего моя чёрная тень играла на свету. Я заметил, что тут были камни перед стойками. Эти камни также были чёрными, и имели идеально шарообразную форму. А в стойках перед ними были небольшие углубления под эти шары. Что? Камни атласа? Я вспомнил, что такое уже видел. Спортивные соревнования, где огромные мужики поднимают тяжести. И там был такой вот снаряд. Нужно было поднимать камни, от маленького веса к большему, на стойки. Стойки тоже шли от высокого к низкому. И тут я задумался. А зачем тут это? Вроде, как я выяснил, тяжёлый труд и тренировки не влияют на силу. Или это только у меня? Или может это для проверки? Чтобы проверить силу на определённом количестве очков атрибута Силы? Я постоял, подумал и решил всё таки тоже

попробовать. Комната была круглой. И шаров со стойками было 10 штук. От маленького к большому они были ровненько расставлены по кругу от двери и к ней. Я подошёл к самому маленькому и глянул на него. Было довольно темно. Эти мелкие огоньки светили очень тускло. Но благодаря своему Восприятию, я напрягши зрение, мог лучше видеть в том числе и в темноте. На первом камне золотой краской виднелось потёртое число 200. Я прошёлся по шарам и увидел, что числа идут от двухсот до двух тысяч. Получается это их вес! Но в чём измеряют в этом королевстве? И есть ли у них мировая мера веса? Сомневаюсь. Предположим, что цифры тут будут близки к килограммам. Я подошёл к первому и, легко подняв, положил на стойку. Будто пустую картонную коробку поднял. Очень легко! Пойдём дальше. И вот я поднимал камень за камнем. Когда подошёл к первой тысяче, я уже стал ощущать тяжесть. И спустя некоторое время, я стоял возле самого большого шара. Он был мне по пояс, тогда как первый был размером с футбольный мяч. Я нагнулся и с трудом обхватил его. Напомнило, как я поднимал тот камень на лугу в первый день. А я его и не смог поднять, хотя тогда мне даже ходить было тяжело. Даже и не верится, что прошло почти около двух месяцев, как я в этом мире. И я стал намного сильнее! Что же там мои родители? Правда я так и не вспомнил их имена и внешность. Как-то локально моя память заблокирована. А может это Наал? Он заблокировал мне доступ к моей памяти? Учитывая что он влезал ко мне во сны и показывал этот мир, то у него могут быть на это способности. Тот камень тогда, вероятно весил земных 300–350 кг. И тогда мне и не хватило сил. Сейчас же я должен уметь поднимать две тонны. И тут камень с цифрой 2000. Совпадение? Я поднатужился и очень тяжело, но всё таки поднял его и положил с громким звуком на стойку. Фух. Управился!

— **Поздравляем, вы получили одно очко силы.**

Что произошло? Что это только что было? Это Система? Я поднял одно очко силы? Из-за того, что поднял этот камень? Или потому, что прошёл весь круг камней? Невероятно! Такого я ещё не слышал. То есть бывает способ поднять свои атрибуты и без убийства мобов? А попробую ка я ещё раз пройти круг. Мне пришлось затратить силы ещё и на спуск камней. Так что, когда я начал их поднимать, я уже чувствовал небольшую усталость. Я вернулся в начало и заново стал поднимать камни, но уже быстрее, заведённый любопытством. Спустя пару минут я снова стоял у самого большого камня, и опять с большим трудом поднял его.

— **Поздравляем, вы получили ещё одно очко силы.**

Вау класс! Потрясающе! И сколько раз я смогу вот так поднимать Силу? Я попробовал ещё один круг, и снова поднял большой камень, но оповещение не пришло. Всё? Всего два поднятия очка? Я немного разочаровался. А я то думал, что нашёл баг. У меня появилась мысль, и я спустил камень с цифрой 2000, а затем снова попытался поднять его. Ещё не восстановившись после первого поднятия, второй мне дался ещё сложнее.

— **Поздравляем, вы получили ещё одно очко силы.**

Понятно. Так вот оно что! Мои мышцы, как бы адаптируются к весу, и мне нужно поднимать всё больше и больше. А что если я не буду поднимать те лёгкие камни, а буду стараться только с самым большим! Я приступил к эксперименту. После пятого поднятия, я снова услышал радостное оповещение Системы. Класс!! Я сверился с часами. До отхода ко сну ещё целых 5 часов, и я собирался всё это время провести здесь. Кто же создал эти камни? Гоблины? Тогда они обладают весьма удивительными навыками! Или может этот замок давно тут стоит, а гоблины лишь пришли в пустой заброшенный замок и заняли его? И вот

так размышляя, я поднимал этот камень много раз. Новое оповещение пришло уже после десяти поднятий. Следующее после 15, затем после 21-ого. И с каждым разом нужное количество поднятий увеличивалось. Когда я сильно уставал, то сидел на полу и немного отдыхал. И вот уже к концу дня, для получения одного очка Силы количество поднятий оказалось огромным. В последний раз мне пришлось поднять этот камень сотню раз, чтобы повисить последнее очко Силы. Значит с этой комнатой покончено! Но я был очень рад! Мне пришлось потратить 6 часов! Но на пустом месте, и находясь в спокойствии и в безопасности, не рискуя жизнью, я смог поднять очень много очков Силы. Я открыл Статус и выяснил, что мне удалось поднять 14 очков Силы. Теперь у меня сила: 64. Вот же везуха! Так легко мне удалось поднять столько статов! Но почему остальные не ходят сюда? Странно. Я хотел спросить у Вулберга, знает ли он про это место? Я решил посчитать, насколько же я стал сильнее? Прибавляя по 10 %, я выяснил, что теперь могу поднять приблизительно 9 тонн. Это с Силой 64. А пришедши сюда ещё 6 часов назад, я мог поднять всего 2,5 тонны. Я стал намного сильнее за такое короткое время? И плюс я получил навык за преодоление отметки 60 в Силе. Что же там?

Рассекающий удар? Оружие рассекает воздух, создавая ударную волну, в 10 раз превышающий урон оружием, что сметает всё на своём пути. Такс. Получается это тот же Героический удар, но тут оно ещё и расталкивает окружающих? Интересненько. Оно бы хорошо мне помогло с теми гоблинами и скелетами. Время было уже позднее и я решил вернуться в общий зал и поспать. Попытка пообщаться с новой участницей провалилась, но зато я стал сильнее в 3 раза всего за один вечер. Теперь урон от моего оружия прибавится, а также я снова могу использовать умножение навыков. Героический удар и Рассекающий! Они же дадут мне 100-кратный урон? Завтра увидим, проверим! А сейчас спать! Я наконец вышел из длинного коридора в зал и увидел, что все уже спали, в том числе и Вулберг. А ничего страшного, спрошу завтра. Немного времени спустя я уже лежал на полу, и мои глаза закрывались, в ожидании манящего сна.

Ночь прошла быстро, и вот я уже сижу за столом и уплетаю за обе щёки. Вкусно! Очень вкусно! Мне было неудобно сидеть. Мои ноги упираются в столешницу. Они что поменяли скамью? Келенна сидит тут рядом, и даже не смотрит на меня. Сегодня мне предстоит пятый бой, тогда как Вулбергу уже седьмой. И он будучи на 61 уровне, смог справиться со всеми битвами, значит и мне удастся. Тем более, что вчера я прибавил много уровней, а потом ещё и силу. Я хотел обсудить с ним тайную комнату. Так, а где это он? Я увидел, что он увлечённо болтает с Волчарой. Постепенно, я начинаю привыкать к его внешнему виду. Он выглядел как волк, вставший на задние лапы, но с более человеческим телом и ростом в 3 метра. Я посмотрел на них и мне показалось, что волк всего на голову выше меня! Наверное так играли его пропорции! Его шерсть была белой, и только в некоторых местах слегка серой. На его ногах были обмотки, как и у меня, но он был босым. На его теле и руках тоже были какие-то обмотки, а на бёдрах висела тряпка, прикрывающая его причинное место. Я решил не отвлекать Вулберга. После разговоров с Волчарой, он перешёл к разговорам с другими, и мне так и не удалось спросить его а тайной комнате. Время пролетело быстро, и вот все уже сидят в ожидании боёв. Я также был в предбоевом состоянии. Хотелось бы и сегодня поднять множество уровней. Смогу ли я дойти до сотого уровня, если пройду все 10 боёв? И вот подошла моя очередь. Сегодня все возвращались с арен быстро. У Келенны снова почти полное Здоровье. Да как же она сражается? Со мной-то понятно. Я прибавляю

уровень и поэтому моё Здоровье восполняется полностью.

Дверь открылась и диктор огласил моё имя, приукрасив красивыми эпитетами, и снова гул оваций оглушают мой слух. Сегодня было солнечно, да и вообще настроение было потрясное. В ожидании сегодняшнего противника, я в нетерпении сжал свои кинжалы. И вот ворота со стороны противников стали отворяться, а я вглядывался в темень. Что же будет сегодня? Один противник или множество? Но известно, что его Здоровье должно быть больше двух с половиной миллионов! Может 4? И вот со стороны противоположных ворот я услышал шипящий звук. Будто мясо прислонили к раскалённому металлу. Из темноты ворот появилась дымка. Я пригляделся и понял, что это была женщина синевато белого цвета кожи. От неё исходила морозная дымка, а её руки были словно во льду. Она не шла. Она словно парила над землёй, медленно приближаясь к центру арены, где находился я. Я пригляделся к её лицу. У неё было довольно симпатичное лицо, её глаза были призакрыты. И выглядела она словно холодный труп, который несколько недель проплавал в воде. На ней было ободранное белое платье с чёрными пятнами и разводами. Она словно вышла из фильма ужасов! С неё всё время стекала вода, и от неё шли испарения льда. У неё были красные, слегка светящиеся белки глаз и более тёмные радужки. А под глазами были линии, словно разводы туши, как если бы она проплакала всю ночь. Также она имела белые волосы, на которые не действовала гравитация. Они плавали в воздухе, словно эта женщина находилась под водой. Также вело себя и платье, в котором она была. Пока она медленно приближалась, я обдумывал тактику. Я глянул на её уровень и имя. Баньши Морозная нимфа. 31 Уровень. Такс. Я пригляделся к шкале Здоровья, чтобы вышла рамка с числовым значением. 420 тысяч? Я ошибся аж в 10 раз! Но почему? Она же намного слабее предыдущих, с кем я сражался. По уровню она даже слабее отдельно взятого гоблина! Здоровье в 3 раза выше, чем у гоблина, но в 10 раз меньше, чем сумма Здоровья всех гоблинов. Значит мои расчёты были ошибочны? Ну нужно собраться. Не спроста она тут одна, хоть уровнем и Здоровьем мала. Хотя как мала? Её Здоровье почти равно моему, но при этом она на 30 уровней меньше. Как же так? Нужно справиться с ней за один удар! Она просто висела передо мной в воздухе, не предпринимая никаких действий, а я медленно пятился назад, готовый к мощнейшей атаке. После вчерашнего повышения уровня и силы, я стал намного сильнее, и сейчас узнаю насколько!

Я сделал резкий выпад в её сторону, одновременно активировав два атакующих навыка.

— Система, навыки 2 и 9, активация!!!

Бумм!!!!

Грохот оглушил меня и трибуны. Ударная волна огромной силы прошла по округе. Барьеры едва выдержали. Это было мощно! Удар произошёл настолько быстро, что я даже ничего и не успел сообразить. Я активировал Героический и Рассекающий удар одновременно, думая что они умножат друг друга, как это было с Эпическим ударом того меча. Но я увидел два числа. Они были почти идентичны. 302 тысячи урона. Ни фиги себе? Хоть навыки и не умножились, теперь с большей статой Силы, вместе они смогли нанести 604 тысячи урона, что составляет сумму больше количества Здоровья этой Баньши. В момент атаки я успел только заметить ударную волну, что снесло тело баньши словно стекло. Она рассыпалась на тысячи мельчайших ледяных кристаллов, которые так и не долетели до песчаного пола арены, испарившись в воздухе по пути. Я смог! Я убил её одним ударом! Я стоял, тяжело дышав. Всё таки использование таких мощных навыков, требует большой выносливости, и после их использования мне кажется, что я пробежал 10 километров. Я

смотрел на трибуны в ожидании их оваций. Но стояла гробовая тишина. Пыль после удара кинжалами только укладывалась на землю. Что-то не так. Точно, я же не увидел число полученного опыта. Вдруг моё тело вздрогнуло, и я почувствовал резкую боль в спине. Я начал поворачивать тело назад и увидел, висящую за мной в целостности и сохранности, баньши. Она смотрела на меня надменным взглядом. Казалось, что ничто в этом мире не волновало её. Я почувствовал, что по спине что-то стекает. Это или моя кровь или тающая вода. Я попытался нащупать рукой, то что торчало у меня из спины. Это был ледяной кинжал! Я посмотрел на шкалу Здоровья. Что??? 200 тысяч? Она снесла мне половину Здоровья одним ударом? Может так, как она била в спину, сработал критический удар из-за скрытности? Я в ужасе отступал от неё. Я подохну! Как так? Почему она не умерла? Удар ведь прошёл! Я глянул на её Здоровье и изумился. Оно было полным! Но как? Я в ужасе применил к себе почти все навыки, что были.

— Система, активация навыков 5, 6, 7, 8.

Активировав Быстрые ноги, Боевую реакцию, Лёгкую поступь, я стал носиться по арене, как какой-то сверхзвуковой бегун. Если раньше арена в 50 метров диаметром, казалась мне достаточно большой для битвы двух людей, то теперь каждый мой шаг приближал меня вплотную к стене. Я едва успевал затормозить, что бы со всей силой не врезаться в эту стену. А как я уже успел ощутить на себе, она очень крепка! Также я применил на себя Кожу огра и теперь буду получать в 5 раз меньше урона. Кто же знал, что эта тварь такая быстрая и жестокая? Ударить меня в спину из под тишка! Хотя, о чём это я. Тут же битва не на жизнь, а на смерть! Теперь, применив к себе навыки, я стал в 20 раз быстрее! Я внимательно смотрел на Баньши, ожидая её атаки, кружа по арене вокруг неё. Спина безумно горела! Баньши всё также висела посреди арены и ничего не делала. Я решил атаковать. Но чем? У меня же ничего не осталось! Иногда я сильно злился, что отката навыков мне приходится ждать два часа! Я моментально подлетел к ней, атаковав обоими кинжалами её тонкую шейку, и в этот раз внимательно смотрел, что произойдёт. Время двигалось в два раза медленнее обычного, и я чётко видел, как мои кинжалы воткнулись в её шею по самую рукоять. Баньши словно удивилась, а её тело начало разбираться на кристаллы, которые сворачивались куда-то в центр её тела. Словно её ледяное тело засасывалось в чёрную дыру. И вот она полностью исчезла, а я моментально повернув голову, увидел, что она уже за моей спиной и атакует ледяным кинжалом, который появился у неё в руках после её материализации.

— В этот раз ты меня не поймаешь! Дрянная ты сучка!

Я будучи в 20 раз быстрее, успел увернуться от удара и нанёс по ней свой собственный удар. По её телу прошла Огненная вспышка. Я услышал крик, словно ножом режут женщину, хотя так оно и было. Этот крик больно ударил мне по ушам. Точно! Она же баньши. Её голос это её сила! Я посмотрел на свою шкалу Здоровья и увидел, что от её крика я получил урон в 10 тысяч! Как раз столько же, сколько нанёс кинжал Огненной вспышкой. Решив не прекращать атаки, я продолжил их. В пару секунд я успел нанести до 50 атак кинжалом, и Огненные вспышки сработали ещё 3 раза. И после каждой она кричала, а мне приходил урон. Чёрт! Что же это такое? Я атакую её на 10 тысяч урона и от этого сам же получаю урон в 10 тысяч очков. Это словно я бью сам себя! Теперь атаковав её много раз, я понял! Обычные атаки на неё не действуют. Словно весь урон исчезает. Я успел заметить, что когда атакую её, то на долю секунды у неё уходит половина здоровья, а то и больше, которое также за мгновение восстанавливается полностью. А вот урон от Огненных вспышек не

восстанавливается. И ранее атаковав её в общей сложности 4 раза, я снял ей 40 тысяч. Это всего 10 %! Что же делать? Физические атаки не действуют на неё! Смогу ли я её и убить? Теперь понятно почему она одна, но сильнее всех этих троллей и гоблинов. Правда я и не понял, получает ли она урон от огня, или вообще от любой магии? Наверное всё таки огонь является её слабостью. Она же изо льда! И если бы вместо меня был бы огненный маг, то он с лёгкостью её бы убил! Одним ударом она снесла мне почти половину Здоровья. Я продолжал бегать по арене, как угорелый. Атакуя, уворачиваясь и снова атакуя. А вдруг она снова попадёт в меня? Сработает ли Кожа огра? А то так и окочуриться не долго.

Моя беготня от неё и редкие атакующие выпады продолжались уже 3 минуты. Вдруг она словно взбесилась. Только не говорите, что и у неё есть Берсерк! У неё в руках из частичек льда собрались изящные и длинные кинжалы. Она стремительно приблизилась ко мне и начала очень быстро атаковать многочисленными взмахами кинжалов. Её движения были такими, словно она была ассасином или ниндзя. Я заметил, что даже с моими ускорениями, я не успеваю за ней и активировал Быстрый уворот. Теперь уже она не могла попасть в меня, а я начал быстро атаковать её кинжалами. Изредка проходила Огненная вспышка. И вот, что я придумал. До этого я атаковал её одной рукой. Так мне легче было быстро и не боясь ответной атаки, нанести ей порез по шее. Когда проходила Огненная вспышка, то я наносил ей 10 тысяч урона, и получал 10 тысяч от её крика. Теперь же находясь в Быстром увороте, я не боялся получить атаку с её стороны и начал орудовать двумя кинжалами. Я бил ими одновременно, и каждые 15 или 20 атак срабатывала Огненная вспышка. Когда она получала урон, она вскрикивала и наносила мне урон. И я надеялся, что атаками своих кинжалов я наношу в два раза больше урона, чем получаю от её вскриков. Это может сработать! К сожалению навык Быстрого уворота рассчитан всего на 30 секунд, и он подходит к концу. Также, как и моя Сила, атрибут Ловкости, увеличивающий скорость движений конечностями, а также гибкость моего тела росли на 10 % за каждую единицу. И теперь имея Ловкость в 50 единиц, я мог бы наносить около пятидесяти ударов кинжалами в секунду. Но я тратил много времени на уворачивания от её атак, которые она не останавливаясь также наносила мне. И за эти полминуты я успел ей нанести около 500 атак, из которых почти каждая пятнадцатая была Огненной вспышкой. Итого я сумел снять ей 350 тысяч Здоровья. Ещё немного! Осталось совсем чуть-чуть! Я глянул на своё Здоровье. Осталось 90 тысяч. А было 460 тысяч! И я думал, что неубиваемый! Какой наивный! Кожа огра не помогала мне защититься от её криков. Но зато сильно уменьшала урон от её редких попаданий по моим рукам и ногам. Даже Уворот полностью не спасал от её многочисленных атак. Когда закончился мой навык Уворота, я снова начал бегать по арене, как угорелый. Баньши видела, что я убегаю от неё, и даже её телепортация не помогает поймать меня. Для обычного человека она была бы мгновенной. Но я был в 20 раз быстрее обычного, и ей не хватало совсем пары долей секунды, чтобы успеть нанести мне атаку своими ледяными кинжалами. Наконец она поняла, что не может достать меня! Морозная нимфа отбросила свои кинжалы и, гневно уставившись, своими горящими красными и яростными глазами, стояла и ждала.

— *Чего ты ждёшь, мразь ты ледяная? Этого?*

Я резко подбежал к ней и нанёс очередной удар. Мне больше ничего не остаётся. Теперь без Уворотов, мне приходилось после каждой атаки мгновенно убегать. Я пытался подступиться к её спине, чтобы нанести критический удар. Я надеялся, что Огненная вспышка сольётся с критом и нанесёт ей урон побольше. У меня не было даже времени,

чтобы проверить количество своего Здоровья на шкале. И вот в очередной раз, когда я подбегал к ней, она открыла рот и начала орать. Из её рта, вместе с её криком, в мою сторону понёсся холодный воздух с мелкими кристалликами льда. Я резко дёрнулся назад. Когда я достаточно отбежал, то увидел, что она не перестаёт кричать. Она крутила головой в мою сторону, чтобы попасть по мне, так что мне приходилось бегать и уворачиваться от столба морозного воздуха, исходящего из её рта. Внезапно я попал под её атаку морозным дыханием, и теперь я, изумлёнными глазами, смотрел на свои руки, что хотели нанести ей удар. Они обморозились, и потрескавшись, начали осыпаться. Вот отпал мизинец левой руки, вот большой палец правой руки. Чёрт! Чёрт!!! Кинжалы выпали из моих рук. Моя левая рука отпала по локоть. Упавши на пол, она рассыпалась на тысячи ледяных песчинок. Я всё продолжал бегать, испытываю дичайшую боль в руках, пытаюсь снова не попасть под её атаку. И хотя от столба морозного дыхания я мог увернуться, то от её крика скрыться было негде. Я его отлично слышал, и он по чуть-чуть наносил мне урон. Я сейчас сдохну! И вот пока моя правая рука всё ещё цела, я быстро призвав инвентарь, вытягивал оттуда обе склянки с зельем. Одна на 10, а другая на 70 тысяч очков восстановления Здоровья. Я всё ещё бегая по кругу, залпом выпил их. Немного-то и Здоровья они восполняют. Их вкус напоминал какое-то лекарство. Похоже на сироп от кашля с мятой. Когда-то мне казалось, что 10 тысяч это много, и я всё оттягивал момент. Думал, что позже они пригодятся. Ну вот и пригодились! Но 80 тысяч так мало! Мои обе руки начали восстанавливаться. И вот через пару секунд у меня снова целые руки! После того, как я выпил зелье, у меня стало 120 тысяч делений Здоровья. Я чуть не умер! Я так и бегал, страдая от её раздирающего крика. А мои кинжалы лежали у неё возле ног. Что же делать? Её крик сводил меня с ума. И мне хотелось сдавить её горло, лишь бы заткнуть эту мерзкую суку! Ещё пару секунд спустя, я решил так и сделать! Резко подбежав, я оказался возле этой баньши и со всей своей силой сдавил руку на её горле. Моя ладонь была довольно большой, и я легко сжал её шею, почти сомкнув пальцы на задней стороне. Сильная боль прошла по всей моей руке, видимо она ещё не полностью восстановилась. А я сжав зубы, сдерживал боль, которая пронзала мою руку и правую часть тела. Морозная нимфа замолкла и начала хрипеть. Вот, наконец-то! Я смог заткнуть поганый рот этой суки! Я смогу убить её! Тут я увидел, что моя рука, которой я держал её за горло, начала замерзать. Чёрт! Опять? Я смотрел на свою шкалу Здоровья и видел, как она убывает. Нет! Нет!!! Я так помру! Я отпустил её горло и активировал Пространственный прыжок, который моментально начал отдалять меня от неё. Но как только давление на её горло прекратилось, её крик снова оглушил меня. Я отдалялся от неё, но моя шкала приближалась к нулю. Диадема, точно! Есть же ещё она! Срочно нужно надеть её! В моих глазах уже темнело, когда я вынул из всё ещё открытого инвентаря Корону Бессмертия и целой рукой надел её себе на голову. Другая рука уже рассыпалась! И вот, когда диадема оказалась у меня на голове, моё зрение заволгло чёрное полотно. Я умер??? Что произошло???

Глава 12. Тайный план

Так вот она какая? Смерть! Вокруг всё черно! Я словно в небытие. Не чувствую ни боли, ни желаний. Только мои мысли. Я ощущаю их. А если думаю, значит не мёртв? Сколько времени я уже тут? Я начал медленно просыпаться. Ко мне приходило ощущение реальности. Продрав глаза, я увидел, что их ослепляет радужное жёлтое солнце. Оно нежно переливалось в листьях красивых высоких и ярко зелёных пальм. Я лежал на горячем белом песке. Что? Где это я? Солнце? Оно же жёлтое! Как у Земли! Снова новый мир? Не может быть. Опять? Два раза я появлялся в башне и ещё два раза в тёмном лесу на опушке. А теперь меня забросило в этот красивый тропический остров! Как же он прекрасен! Хочу остаться здесь. Я словно в раю! Точно!!! Тут я подумал. Получается, тогда на стене меня действительно склевали вороны? А как тогда, я очутился в темнице? Неужели гоблины сняли мой обглоданный труп, а потом увидели, что я воскрес? Не понятно. А не про меня ли говорил Вулберг, когда вспоминал, что за его окном человека заживо съели вороны? Ведь он говорил, что на стену вешают мертвецов, проигравших на арене. А тот был ещё жив! Бррр! Не хочу думать об этом! И вот я умер в очередной раз. Теперь придётся отработать штраф. Что же будет на этот раз?

— *Сука!!! Чёрт её побери, эту суку!!!* — выругал я баньши.

Как же так? Почему же я так легко и часто умираю? Что за жестокий мир? И даже тогда? От кролика в самом начале? Но как я воскресаю? И почему меня переносит в иной мир? Это всё игры Наал Сура? Больной ублюдок!!! Получается, я даже умереть не могу? И должен буду вечно сражаться и страдать? Я смотрел на эти прекрасные виды этого тропического острова и мне стало так хорошо. Это приятное солнечное тепло. Я осмотрел себя. Вроде Мальдазар! Но почему же в двух мирах я выгляжу, как Мальд, а в том лесном мире, как хилый парень? Странно и очень интересно. А что мне нужно делать в этом мире? Не хочу ничего делать. Но придётся. Интересно, что же сейчас с моим телом в том мире? Замёрзло и раскололось на осколки? Я начал слышать странные звуки с глубин острова. Страшновато. А вот и рамка вылезла.

Добро пожаловать в райский уголок.

Цель данного задания. Победить милого зелёного паучка.

Желаем вам успехов.

Победить паучка. Вроде не сложно. Но где же его искать? И как я пойму, что это тот самый паук? Описание-то скудное. Я вновь услышал странные звуки, исходящие из глубин джунглей. Неподалёку я заметил какую-то небольшую пещерку. Спрячусь-ка я пока в ней! Она совсем маленькая. Там же не будет крупного монстра? Хотя те крысы тоже не выглядели особо сильными и большими, но я умирал от одного их укуса. Я пошёл в сторону пещеры. Внутри была кромешная тьма. Когда я зашёл в пещеру, мне пришлось продвигаться вперёд в полной темноте. Я шёл и шёл. Что-то не так! Снаружи она не казалась такой глубокой. И вроде я иду прямо, а не ухожу под землю. Расширение пространства? Я увидел свет исходящий из темноты. Я подходил к свету всё ближе и ближе, пока наконец не вышел в зал. Свет озарял огромное пространство. Я понял, что вышел из узкого прохода в огромную пещеру, что была ввысь и в ширину более двухсот метров, а на дальней стене пульсировало нечто. Оно было огромным, около ста метров в диаметре. Именно оно и испускало свет. Это была какая-то тварь, прикреплённая к стене и формой напоминавшая осьминога. Но никаких

щупалец не было. Она словно была частью стены. Что стена, что тварь была покрыта многочисленными торчащими прожилками, которые пульсировали слегка голубоватым светом. Только сейчас я понял, что не только стена, на которой сидела тварь, но и пол, и другие стены, и даже потолок пульсировали светом. Вся эта пещера была этой тварью! Сам осьминог сжимался и расширялся словно дышал, и с каждым его вдохом из него, волной по всем его прожилкам, текло свечение. Из огня да в полымя. Срочно надо делать ноги! Я побежал в обратную сторону, но наткнулся на стену. Я побежал вдоль стены, надеясь наткнуться на проход, но ничего не было. Замуровали изверги! Я обернулся посмотреть на тварь и заметил, что она стала испускать непонятные шарики света, которые не то чтобы летали, а словно двигались по особой траектории. Нельзя попадать под эти штуки, чем бы они не были! А у меня даже нет никакого оружия с собой. Я начал бить кулаками в стены и в пол, но никакого эффекта не было. Я слаб! А подбежать к осьминогу у меня не было возможности. Сначала он испустил один шарик, потом второй, затем третий. Количество выпускаемых шаров, размером в метр, увеличивалось, а ранее выпущенные все двигались и двигались по хаотичным траекториям. Скоро тут не останется свободного места. В свете шаров, излучающих ядовитое зелёное свечение, я углядел, что та тварь на стене была зелёного цвета. Только не говорите, что этот стометровый пульсирующий ком ужаса, и есть тот паучок, которого я должен был убить по заданию? Что??? Вот же долбанная Система! То кролики у неё несчастные! А теперь оказывается, что и эта гигантская тварь также, в её понимании, является милым паучком?!

Я бегал и уворачивался, как мог, и на каком-то этапе у меня просто не осталось места для маневрирования. Эти шары, показывающие своим видом, что они состоят из ядовитой субстанции, не двигались очень быстро. Но и я не обладал своей возросшей силой, я снова был обычным человеком. Вот и всё! Мне конец! Не хочу терять очки атрибутов! Чёрт!!! Я просто забился в угол и стал ждать смерти. Через пару секунд ядовитый шар коснулся моего тела, и я начал растворяться в кислоте. Нет боли? Хоть один мир, где я не ощущаю агонию боли. Спасибо тебе Наал Сур хоть за это! Скоро меня накрыла тьма.

Я открыл глаза и увидел, что нахожусь в камере. В своей вонючей мерзопакостной камере. Я оглядел себя. Я сидел на тряпке, прислонившись к холодной сырой стене. На мне были все те же штаны и обмотки. На теле ни царапины. Однако у меня не было руки. Она отсутствовала по плечо. Я увидел, что конец руки, как будто уже зарос кожей, словно я с детства был калекой. На мне также не было и кандалов, но когда я хотел пошевелиться, то почувствовал острую боль во всем теле. После фактической смерти тело еще не успело прийти в себя. Ведь несколько секунд я был мёртвым.

Я воскрес и это уже большой плюс. Но как так? Почему у меня нет руки? Я посмотрел на свою шкалу Здоровья. Там я увидел, что у меня было 40 тысяч очков. Странно! В прошлые разы я просыпался с единицей Здоровья, но при этом был полностью здоров. Я немного поразмыслил о возможных причинах. Неужели из-за этого? Наверное, тогда на арене, моё Здоровье всё же успело упасть до нуля. Но в последний момент я надел диадему, что дала бессмертие! Видимо я надел её слишком поздно. И она как-то нарушила моё авто воскресение. И я воскрес не полностью здоровым. Моя авторегенерация восполняет 10 очков Здоровья в минуту. Наверное баньши подумала, что убила меня, а уже потом гоблины увидели, что я не умер и решили вернуть меня в камеру. Судя по накопленным очкам Здоровья, я провалялся в бессознательном состоянии 3 дня. Я посмотрел в оконную щель.

Лёгкий морской бриз обдувал моё лицо. На небе тихо проплывали облака. Тишина и умиротворение, и только шум морских волн нарушал ночную тишину. Скоро рассвет. Неужели меня в таком состоянии поведут на каменоломню? Хотя. Конечно же! Я видел много калек на каменоломне. Как там мои знакомые? Прошло уже 8 дней, как я отсутствовал на каменоломне. Они вроде говорили, что за нахождение нефрита дают две недели отдыха. Получается у меня есть ещё 6 дней? Теперь подумаем по поводу руки. Наверное моя шкала Здоровья должна полностью восстановится. Или хотя бы большая её часть. И если подсчитать, то можно понять, что для полного восстановления Здоровья нужно 25 дней. Чёрт!!! Я медленно и осторожно, пытаюсь не получить боли, провёл рукой по макушке. Диадема на месте. Гоблины меня несли и даже не увидели её? И она даже не слетела? Так спать хочется! Я закрыл глаза, решив доспать, оставшиеся предрассветные часы, и скоро заснул.

Как же мне хотелось проспаться до полудня. Но не получилось! С утра ко мне в камеру ворвались гоблины. Они надели на меня кандалы. И принесли мне еды. Хотя, как еды. Обглоданные кости! После пяти дней роскошной пищи, я даже и смотреть не стал на эти кости. Чуть позже я услышал, что остальных стали выводить из камер. Дверь в мою камеру тоже открылась. И меня? А как же ещё 6 дней? А как же две недели? Я точно уверен, что остальные ушедшие возвращались через две недели. А со мной что не так? Меня грубо поднимали с пола, отчего я испытывал дичайшую боль во всех мышцах и костях. Словно грузовик переехал! Меня вывели из камеры и подсоединили к общей цепи. Рядом я заметил знакомое лицо.

— *О Дигз!!! Удачно встретились! Привет!*

Я уже было хотел начать рассказывать ему все события, произошедшие со мной, но увидел, что посмотрев на меня, он отвернул голову. Странно! Всю дорогу мы молчали. И вот уже на каменоломне мне вручили кирку. Что? Как же ею теперь орудовать одной рукой? До сих пор не привык к ощущениям от отсутствия руки. Ещё недавно она была мощная и накаченная. А после, прокачав на арене Телосложение, она стала ещё больше! Атрибут Телосложения качает мышцы!!! Долой спортзалы!!! Я и не думал об этом раньше. И даже не нужно тренироваться и пить протеин! Я то всегда был доходягой, и даже было пару попыток начать тренироваться. Но надолго меня не хватало. Походив пару дней в качалку, я её бросал. А тут в этом мире, я обладал таким огромным телом и рельефными мышцами. Даже по прошествии двух месяцев я не свыкся с этим телом. Но теперь оно моё и надолго! И только я начал работать киркой, как услышал, что Дигз решил со мной заговорить.

— *Ты стал выше! Как такое возможно? Ты что, не человек? А как ты руку то умудрился потерять?*

Стал выше? Разве? Я пригляделся к Дигзу и увидел, что он действительно какой-то сильно низкий. То-то же мне все показались такими низкими по пути сюда. Я думал, что мне просто кажется. Так вот оно что? А я думал, чего это Волчара, казавшийся мне гигантом вначале, не казался таким в последний день. Да я просто вырос! Я то просто думал, что это из тех кажущихся ощущений, будто стал выше, хотя на самом деле рост не изменился. Обычно такое бывает по утрам. А тут я оказывается действительно вырос! Телосложение кроме мышц ещё и рост увеличивал? Хотя Дигз же мне говорил об этом. Как-то я подзабыл об этом факте. Нужно узнать, насколько же я успел вырасти за неделю? Я отвернулся в сторону и тихо сказал.

— *Система, какой у меня сейчас рост?*

— **Ваш рост сейчас составляет 270 см.**

— *Ого!!! А сколько был, когда я только прибыл в этот мир?*

— **В первый день ваш рост составлял 203 см.**

Я вырос на 70 см!!! Нифига ж себе! Теперь я не по человечески гигант! Таких людей и не было на Земле. Может поэтому Дигз не поприветствовал меня? Теперь я уже выше даже эльфа Райена.

И только трёхметровые Волчара, тот чудила гоблин и громила человек на каменоломне выше меня. Получается, повышение роста это такой побочный эффект от попытки увеличить количество Здоровья? И почему я сам этого не заметил? Должно быть все эти дни на арене мои мысли были заняты раздумьями о битвах. А другие на арене, видели ли они это? Как я, приходя с каждым разом, становился всё выше и выше? За эти 5 дней, что я провёл на арене, я поднял дофига уровней и сильно прибавил в Здоровье и Силе. Можно сказать, что я уже не тот человек, что уходил отсюда. И какую же небывлицу на этот раз, мне придётся придумать для Дигза, чтобы он перестал быть ко мне подозрительным.

— *Ты сошёл с ума? Почему ты разговариваешь сам с собой? Да что же с тобой произошло там на арене?* — сказал мне Дигз.

Чёрт!!! Забыл ответить на вопросы. Но что же придумать?

— *Я тебе не хотел говорить, но у меня по матери в роду гиганты. Отец был обычным человеком, но был довольно крупным. А мать была карликом среди гигантов, и поэтому была чуть выше отца. Так они и сошлись. И вот я рос, как человек, а на арене во мне проснулось наследие гигантов, и я неожиданно стал расти. Я и сам не знаю, как это произошло. Но поверь мне. А руку я потерял в битве с баньши.*

— *Что за бред ты несёшь? Какие ещё гиганты? Ты точно сошёл с ума! Ну коли не хочешь говорить, так тому и быть. Но ты точно не человек. У тебя странное имя, да и этот случай с твоим ростом. Ты себя-то видел? Ты же по весу стал в 2 раза больше! Чем тебя там гоблины кормили?*

— *Вкусным мясом. Может поэтому и вырос! Я там целыми днями наедался от пуза.*

— *Ладно проехали. А по поводу баньши! Очень странно, что тебе её подсунули? Она же босс! Они её выпускают только в 10-ом раунде. Ещё никто её не смог победить. Райен сам доходил только до 5 раунда, но он говорил, что когда сидел в зале ожидания слышал слухи, что по рассказам других, она непобедимый соперник! Ещё ни один не выжил в битве с ней, а тебе удалось! Я диву даюсь, как гоблины её сдерживают? Почему она служит им? Правда, ты потерял руку! Но я впечатлён, что ты смог выжить! Ты встретил её в седьмой день?*

— *Нет, я бился с ней в свой пятый день.*

— *Пятый? Не может быть. А где ты был ещё три дня? А если бы ты её победил, ког бы им пришлось тебе дать в соперники? Ведь тут нет никого сильнее! Вот мрази! Наверное ты не понравился одному из генералов, и тебя просто захотели убить! Они верно смерти тебе хотят! Так, что будь осторожен. Теперь жди от них подлянки. Будь на чеку!*

Ещё некоторое время Дигз ругал этих гоблинов, а я рассматривал уровни. Ведь раньше я не видел их! У Дигза был 41 уровень и 10 тысяч Здоровья. Очень мало! И при этом он много лет был авантюристом в гильдии!? Хотя у меня на 42-ом уровне было ещё меньше. Должно быть он тоже вкачал немного пунктов в Телосложение. У Райена, который стоял неподалёку был всего 29 уровень и 1200 Здоровья. Какой же он слабый! А самым сильным был тот громила. И хоть он находился довольно далеко, я видел его хорошо, так как он был самым

высоким. У него был 43 уровень и 150 тысяч здоровья. Вау!!! Больше, чем у Вулберга! Так вот почему он такой огромный! Он должно быть вкачал все свои бонусные очки в Телосложение! Тут меня огрели плетью по спине. Я повернулся и посмотрел на этого, дышавшего мне в колени, гоблина. Да как он, вообще, достал до моей спины плетью? Ты устанешь раньше, чем забьёшь меня ею. Теперь, когда у меня был пассивный навык Защитная стена и большое количество Здоровья, а также уменьшенное чувство боли, благодаря тому, что пару очков я кинул в Решительность, мне было даже как-то и пофиг на удары плетью. Хотя подсчитав количество ударов, что я мог выдержать сейчас, я всё таки решил не провоцировать гоблинов и принялся работать. С одной рукой я точно не смог бы вырваться из заключения.

Я ещё много говорил с Дигзом о том и о сём. Мой ответ про родословную гиганта видимо не сильно удовлетворил его, но он больше не касался этой темы. И вот очередной день подходит к концу. Хотя я и орудую теперь лишь одной рукой, колоть мне стало легче. Благодаря повышенной Силе и Ловкости! Параметр Ловкости словно улучшал нейронную связь мозга с мышцами. И теперь любые действия мне давались легче. Словно я долго тренировался, чтобы совершать эти действия идеально! Куски камня отваливались легче и быстрее, что давало мне больше шансов снова найти нефрит и попасть на арену. Там я смогу получить уровень, и моя рука снова отрастет. Хотя, у других появится ещё больше вопросов ко мне. Но оставим это на потом.

Солнце клонилось к закату. И вот нас ведут обратно. Я просматривал всех своим новым Анализом и видел уровни и имена других. Встречались иногда и весьма забавные имена, созвучные с русскими или английскими словами, и меня иногда пробиало на смех. Был тут и Пиписк, и Херец, и даже Ассхоль! К имени Дигз я как-то по привычке, хотя оно тоже созвучно с неким английским словом. Уровни гоблинов, ведущих нас обратно, варьировались от 30-го до 45-го. И Здоровья у них было, как у тех на арене. У всех гоблинов было больше Здоровья, чем у человека или эльфа. Должно быть это их генетическая особенность, как и у баньши! Жду встречи с чудилой и генералом. Сколько же будет у них? Ах да ещё тот маг! Скоро я его увижу! И вот, пройдя несколько километров, мы пришли к острову с замком. Гоблин-маг стоял тут, снова водя руками по воздуху. Мост за нами разбирался, и огромные куски камня падали в воду, создавая мощные всплески воды. 51 уровень! Мощный! И всего 7 тысяч Здоровья? Но как? Хотя он же маг! И все свои бонусные очки наверняка вкладывал в Интеллект. Мана у него, должно быть, огромна! Как жаль, что я не могу увидеть её. Но если его застать врасплох, то убить его можно будет легко! И вот нас снова развели по своим камерам. Я сел на пол. Осмотрев свои ножные обмотки, я заметил, что в некоторых местах они начинают рваться. А штаны, которые до этого висели на мне, теперь в обтяжку. Так вот, отчего они так мешали мне в последние дни в зале ожидания. Диадему снова никто не увидел. Я специально с утра её не снимал, но ни гоблины, ни Дизз её не заметили. Интересная вещичка! Может поэтому и я не увидел её на голове тролля? И кольцо на пальце от того скелета-капитана. Его они тоже не видят? Получается, те предметы, что я нахожу в трупах после их убийства, они не видят? Или возможно, именно эти предметы такие особенные? Я не чувствовал, чтобы кольцо стало сжимать мой палец. Оно удобно сидело, не причиняя неудобств. Значит, кольцо и диадема будут расти вместе со мной, а моя одежда нет! Возможно в этом мире продаётся магическая одежда, что также изменяет свой размер.

И так в раздумьях я провёл несколько часов. Солнца уже сели, и я собирался ложиться.

Вдруг в стене, к которой я прислонился спиной, я услышал стук, словно постучали кулаком. Что? Мне постучали в стену с внешней стороны? Но я ведь на 4-ом этаже? А за той стеной ничего нет. Я в испуге отполз от стены. Вдруг в ней начала отворяться дверь. Она состояла из тех же камней, что и стена. Я заглянул в образовавшийся дверной проход и увидел комнату. В ней стояли Дизг, Шон, Райен и Грольф. Были там и другие люди, которых я не знал. Я охренел!!! Как? Это что, магия? Может я уже сплю? Немного постояв, я прошёл в появившийся в стене, проход к ним в комнату. Висела люстра со множеством свечей, что слабо освещала комнату. Это был круглый зал, как и зал ожидания на арене. Посередине зала был большой круглый стол. На нём стояли свечи, лежали мечи и карта. Я офигевал! Это что, командный пункт? Они все собрались тут обсудить что-то важное? И как? Как они смогли выбраться из своих камер? Они также, как и я прошли в этот магический дверной проход? Пространственная магия? Но, кто же среди нас маг? Тут я заметил в углу сидящую женщину с высоким уровнем и низким количеством Здоровья. Арата. Так её звали. Наверное она маг! Я подошёл к Дигзу с вопрошающим лицом. И он рассказал.

Вот уже сотни лет существует проход в этот зал. Все люди, кто сейчас находится в этой комнате, были приглашены людьми, что попали сюда ещё раньше. Неизвестно, как сюда попасть с внешней стороны. Также не известно, кто первым обнаружил этот зал, и как он это сделал. Попасть сюда можно только, если тебе откроют проход изнутри. В этом зале есть специальная дверь. Если её активировать особым образом, то она открывает проход в любое место в радиусе километра. Но активировать эту дверь может только искусный маг. Так, что маги постоянно дежурят в этом зале. Попадая сюда впервые, маг настраивает эту дверь под свою частоту маны. И впоследствии может свободно открывать эту дверь в любое место на этой каменоломне. Вот уже сотни лет разные группы людей планируют побег с этих Нефритовых Островов. Пока ещё не удалось никому! И вот сейчас, во главе с Дигзом, эта команда снова пытается придумать план. Меня познакомили с другими членами команды. В общей сложности их было 11 человек, и я был двенадцатым приглашённым. Как объяснил мне Дигз, меня он решил взять за мою силу и мои невероятные способности, благодаря которым, я так быстро прибавил её и свой рост. Он был очень впечатлён, что я смог выжить в битве с баньши. Ох если бы он знал, что я почти прибил эту суку! Ей оставалось буквально парочку ударов Огненной вспышкой, и тогда мне досталось бы огромное количество опыта. Дигз сказал, что моя роль будет заключаться в том, чтобы отбиваться от гоблинов, если вдруг они окажутся на нашем пути. На других островах есть свои генералы и их тоже нужно опасаться. А справиться с обычными гоблинами нам по силам.

Дигз попросил меня присесть на скамью, а сам он всю ночь вёл активные дискуссии с другими членами, обсуждая план. В основном их план заключался в том, что вот уже много десятков лет ведётся подкоп под морем, под этими островами. С этого острова нужно было сделать подземный тоннель до самого дальнего, откуда они хотели скрыться, добравшись до материка вплавь. Магическая дверь открывает путь в ту пещеру, откуда они начали копать. Пещеру случайно нашёл какой-то маг, что умел видеть сквозь предметы. Как-то раз скучая, он смотрел сквозь массивы скал и обнаружил пустоту, а затем открыл туда дверь. Пещера эта находится глубоко под островом. А также он рассказал мне, что раскопки почти подходят к финишу. Ещё месяц и они прокопают тоннель до другой пещеры, что ведёт на поверхность очень дальнего острова. Откуда они и хотели отправиться дальше вплавь. Пещеры эти все соединены. В одной из таких пещер находится подземный город гоблинов. Все свои

перемещения по материке они совершают по этим пещерам, что распространяются по всему миру. Не известно, были ли эти пещеры изначально, или гоблины выкопали их за многие тысячелетия гонений со стороны других рас? Главное не нарваться на гоблинов во время побега. Нам нужно будет пройти через проход в первую пещеру, и потом перемещаться по ним, где, возможно, нам попадутся парочка гоблинов, которых мы сможем одолеть. Так мы и выберемся. Точная дата побега ещё не известна, но Дигз пригрозил мне молчать и рта не раскрывать. Я слушая их бесконечные споры и болтовню, умудрился подремать на скамье, а под утро нас всех разместили по своим камерам. Интересная штука получается! У меня появилась надежда на побег! Во время побега я мог бы убить парочку гоблинов, и этим самым поднять себе уровень, что наконец вернёт мне руку. Я отомщу им! Я вспомнил, что у меня есть магический свиток. Он мог бы пригодиться нам во время побега. Я мог бы отдать его той магичке Арате. Возможно он пригодится ей? Или может попросить научить меня магии? Сможет ли она? У меня довольно много Маны и Интеллекта. Я иногда сам пытался что-то сотворить магическое, сидя в камере. Но ничего не выходит. Я делал так, как это показывают в аниме. Типа нужно сфокусировать ману в руке, представить себе заклинание и всё такое. Кстати и ману я не чувствую! Вообще! Никак! Так что в этом мире могут быть свои заковырки с этой магией. Да и ещё нужно выучить язык, на котором написано заклинание у меня в свитке!

Вскоре наступило утро. К Арате я так и не подошёл. Хотя я и не собирался клеиться к ней, но случай с Келенной не позволял мне найти в себе смелости, чтобы подойти к ней и познакомиться. И вот я слегка сонный работаю на каменоломне. Сегодня с Дигзом не пообщаться. Он оказался далеко. Но ничего! Я смогу встретиться с ним вечером.

Прошло уже много дней. Все эти дни проходили не напряжно и мирно, не считая восьми часовой работы, хотя подняв силу, я теперь особо не напрягаюсь. Просто бью по скале, не прикладывая особой силы. Другим иногда попадался нефрит, и их радостных уводили. Мне же пока он не попадался. Сегодня Дигз обещал, что познакомит меня с магичкой Аратой, и что она не против поучить меня немного магии. Сам Дигз признался, что он тоже хотел научиться магии, но она слишком сложна, и максимум на что он способен, так это зажечь маленький огонёк на кончике пальца, которым разве что сигару прикурить. Да у них тут оказывается были сигары! Хотя я и был любитель выпить, к сигаретам у меня не было никакой тяги.

И вот очередная ночь. Меня посадили к Арате. Она удивилась, когда узнала, что у меня 24 тысячи Маны. Я не выглядел, как маг, и она не ожидала, что у меня будет так много очков Маны. У самой же Араты, по её рассказам, было около 100 тысяч! Я проверил её Анализом и увидел, что она на 49 уровне. Не сильно отстаёт от того же мага-гоблина! Наверное у него должно быть примерно такое же количество Маны! Она сказала мне, что даже не начнёт мне ничего рассказывать про магию, основы заклинаний и хотя бы базовую информацию, если я не смогу выучить язык заклинаний! Только прочитав заклинание на этом языке, можно его активировать. Среди магов бытует мнение, что это язык демонов, а сами демоны являются основоположниками магии! И вся человеческая магия это всего лишь скудная попытка скопировать или повторить магию демонов! Я немного прифигел. Что? Демоны теперь стали великими учёными мужами, десятилетиями изучающие магию у себя в университетах? Или они умеют использовать магию с рождения? Не такими я видел этих демонов у себя во сне. То были мерзкие существа! Они обладали мощными телами и кроваво гнилой кожей. А

их рожки не казались особо умными.

Мы подсели к столу. Она взяла перо и пергамент, и начала вырисовывать на нём закорючки. Перо было не обычным, точнее Арата даже не макала его в чернила, но писала на пергаменте. Когда она проводила кончиком пера по бумаге, чернила появлялись из ниоткуда и сияли ярким золотистым светом, постепенно затухая, и превращались в обычный чёрный цвет. Я удивился! На что Арата сказала, что умение писать магическими чернилами это основа основ! Она используя свою ману, создавала эти чернила на кончике пера. Без таких чернил из маны ни один свиток не станет магическим, даже если написать заклинание правильно! И так мы начали учить этот язык. Для начала, то как выглядят буквы и их звучание. Арата отметила, что у меня получается на удивление хорошо, хотя я просто повторял за её произношением. Её голос был сладким и нежным. Она говорила словно с придыханием. Её личико было также красивым. Я мог бы сказать, что она была самая красивая из всех встреченных мною на каменоломне женщин, кроме Келенны. Всё таки Келенна, хоть и обладала накаченной мускулатурой имела довольно милую мордашку! Произношение и написание букв было очень сложным. В написании нужно было точно следовать формам оригинала, коим являлась писанина Араты. Любое небольшое отступление могло нарушить правильность заклинания. В написании таких заклинаний не было такого понятия, как почерк. Буквы словно имели свою точную форму, как это было с печатными буквами. Произношение также давалось мне тяжело, хотя по словам Араты я был способным учеником. И вот так, я изучал этот странный язык, а дни неумолимо быстро пролетали. Днём работа, ночью изучение, и только пару часов я выделял на сон под утро.

Глава 13. Удивительная магия!!!

Прошла неделя, как я взялся учить этот демонический язык. Вот уж не думал, что магия будет использовать заклинания именно на этом языке. Я то думал будет что-то вроде древнеэльфийского или подобное ему. Алфавит языка заклинаний состоял из 30 букв и 10 цифр. Почти, как мой родной язык. В этом языке в словообразовании участвовали не иероглифы или слоги одним знаком, а было всё также, как в английском или русском языках. Слова собирались из букв, были существительные, глаголы и прилагательные. Так, что я легко усваивал этот язык. Я наконец научился правильно выговаривать некоторые слова. Арата часто хвалила меня, удивляясь тому, как быстро я всё запоминаю и схватываю. Она учила меня словам для самого простейшего заклинания. Какого? Она ещё не сказала. Скажет через несколько дней, когда я полностью заучу, а главное буду правильно произносить все слова в этом заклинании. Она записала мне его на бумаге. Это заклинание состояло из двух предложений. Я ещё не знал точного перевода, но смысл в том, что я призывал огонь и приказывал ему разгореться. Фаербол!!! Это точно он! Узнав это, я с ещё большим энтузиазмом стал вникать в изучение этого языка.

Прошло ещё пару дней. Я снова сижу на скамье рядом с Аратой. За эти дни я очень сблизился с ней. Я с ней мило общался и мне казалось, что между нами даже проскакивала искра. Я пригляделся к её лицу. Поначалу мне показалось, что в ней нет ничего особенного. Просто милое личико. Но за эти дни я словно влюбился в неё. В этом мире она была самым близким мне человеком. Она была одета в магический халат с капюшоном. Точнее это был не он, но очень сильно напоминал. Казалось, она сама его сшила наспех. Под халатом на теле были только обмотки на груди. Её кожа была покрыта шрамами. Видно ещё одна бунтарка! На ногах были штаны такого же чёрного цвета, как и халат. Наверное сшито из одной ткани. Она была босоногой. Скорее всего, так как она на каменоломне очень много лет, её одежда, в которой её словили и поместили сюда, уже давно изнасилась. И эту одежду она сшила себе сама из одной ткани. Откуда она её взяла? А может гоблины сами дали ей ткань, видя, что её одежда сильно изнашивается? Какие любезные уродцы!!! Её волосы были чёрными, как и халат на ней. По виду ей было лет 30, но в действительности наверное даже больше. Она говорила, что училась в Магической академии лет 20, и даже преподавала там после. А может люди в этом мире живут дольше, вот и стареют позже. Наверное влияние магии. Когда она говорила, я смотрел на её милые пухлые розовые губки. Во мне играла моя студенческая кровь. Хотелось сейчас же её схватить и поцеловать, и только моя трусость перед женщинами останавливала меня.

Сегодня я наконец-то правильно и чётко произнёс заклинание с достаточной скоростью. Она была удовлетворена этим и сказала, что я прошёл проверочный этап. Она решила рассказать про магию и её основы. А дело обстояло так! В мире существует несколько стихий, которыми маг может управлять. Она не стала рассказывать мне про все, сказав, что мы не в Магической академии. И написала на бумаге только четыре основные: огонь, вода, земля и молния. А всего их десять. Также она сказала, что существуют школы магии. В них изучают некоторые аспекты магии. Некоторые стихии могут изучаться в разных школах, как бы с разных аспектов и сторон. А также существуют и разные способы активации этих заклинаний. Всего их 4. И самым важным были арканы. Это была классическая магическая активация. Используется Мана заклинателя, его уровень

Интеллекта и понимание самого заклинания. Есть ещё рунический способ. На особых магических камнях вырисовываются знаки и раскладываются в определённом порядке. При использовании маны, образуется пентаграмма, которая и активирует магию. В этом случае требуется только Мана заклинателя, и не требуется понимание. Ещё есть Божественный и ему противоположный Низший. В первом случае боги даруют тебе ману и силу на активацию заклинания, а во втором случае низшие и злые структуры мироздания. Самыми популярными методами активации заклинаний являются: основные четыре стихии, школа изменения и разрушения, и арканый метод активации. Этому мы и учились полторы недели. Школы разрушения и изменения самые основные, что учат понимать саму структуру физического мира. Изучая её, маг может изменять свою ману в стихию, как бы превращая энергию в материю. В школах разрушения учат создавать заклинания стихий огня, воды, льда и молний. Тогда, как в школе изменений заклинания света, тьмы и земли.

Существуют уровни силы заклинателя, что именуется тут кругами магии. Круг магии мага зависит от количества очков в атрибуте Интеллект. Каждые 50 очков круг повышается. С первого очка атрибута и до 50-го считается нулевой и первый круги. С 51 до 100 второй круг и так далее. Чтобы обучиться магии, дети в возрасте десяти лет вступают в академию, где они должны проучиться там 20 лет. Могут туда поступить и взрослые, но успех того, что из него получится высококлассный маг слишком низок. После окончания Академии получались маги второго или третьего круга. Уровни знаний мага также имели степени. Новичок это 0 и 1 круг. Ученик это 2 круг, и 3 круг считался профессором. Он мог остаться в Академии и учить других, или же продолжить обучение. На 4 круге он имел степень магистра магии. А вершущей был 5 круг и степень архимага. На данный момент в Королевской Академии Акарии был всего один архимаг. Ему было уже 170 лет. И лишь мощные магические заклинания стихии жизни школы колдовства продлевали ему года жизни. В Акарии на замену ему ещё нет ни одного мага со степенью архимаг, хотя в Империи Оллианс, что занимает половину материка Адренор, есть много архимагов. Империя является главенствующей в этом мире и находится в центре материка. Она имеет больше магических академий и больше высококвалифицированных специалистов магии.

Сегодня мы будем пробовать активацию магии нулевого уровня, что в простонародии называется домашней. Ею обладают большинство людей, и её учат ещё в детстве. Арата была сильно удивлена, что я не имею никакого понятия о магии в целом, и что даже не могу использовать домашнюю магию, хотя ею владели почти все люди. К домашней магии относятся те заклинания, которые могут использоваться, ввиду их слабости, только в быту. Например Свеча, Струя воды, Кубик льда. Это самые распространённые заклинания уровня бытовой магии. С помощью Струи воды можно налить себе стакан воды и добавить туда кубик льда для охлаждения. С помощью Свечи можно зажечь себе огонь под котелком, с варящимся там супом, или подсветить себе в темноте. Для освещения ещё используют Светиль стихии света, но для этой стихии нужно иметь предрасположенность. При поступлении в Академию, учеников проверяют на особых магических камнях. Если приложить к нему руку, он начнёт светиться одним из цветов, что и определит предрасположенность. Обычно заклинатель может изучать до трёх стихий, такого называли Тримагом, а некоторые и пять стихий, таких звали Пентамагами. Но даже архимаг Королевской Академии не мог управлять всеми стихиями. Был он Октамагом, владея восемью стихиями. При Арате не было подобных магических камней, и она делала ставку на огненную магию, как самую популярную, к которой есть частая предрасположенность у

людей. У эльфов чаще была к воде и земле, а у людей к огню и молнии. Она рассказывала, а я внимательно слушал. Это очень важная, а главное интересная информация. Тут она подняла указательный палец, и над ним вспыхнуло маленькое пламя, словно у свечи. Вау! Оно слабо освещало лицо Араты, делая его ещё красивее.

— *Чтобы активировать Свечу, нужно потратить 15 очков Маны. Оно будет действовать минуту, после чего погаснет. Или можно умышленно погасить его раньше. Как видишь, я даже не произнесла никаких заклинаний. Дело в том, что это нужно делать поначалу, чтобы собрать нужную стихию внутрь своего тела, где оно смешавшись с маной, преобразуется в материю. Читая заклинание, нужно представлять то, что хочешь получить. После множества применений этого заклинания, его понимание улучшится, и впоследствии можно будет активировать его, произнеся текст в уме. Я же не делала даже этого! Моё понимание, этого простейшего для меня заклинания, так высоко, что мне стоит только подумать о нём, как если бы я хотела двинуть пальцем на руке, и оно появляется! На самом деле заклинание Свечи является самым простым, проще Кубика льда и Струи воды. И вот теперь увидев, ты и сам должен легко его повторить. Я верю, что у тебя получится!!!*

Она нежно улыбнулась, а я замотивировался ещё больше. Я поднял палец и мысленно представил, как над кончиком возникает пламя свечи. Такс, теперь текст!

— *Тэну мадро уд та пра'наду дэ та као над, дак дэ над'жу тен'ру дэ диа кез'сту. Эбку та алоду эсту едрул'эдиа.*

Я проговорил текст один раз, но ничего не произошло. Такс. Сосредоточься! Ещё раз! Я снова произнёс текст. И снова ничего не произошло! Чёрт! Надо прочувствовать ману. А где она находится? Арата говорила, что она проходит через сердце по всем сосудам вместе с кровью, что разносит её по всему телу. У маны нет центра. Она, как кровь. Просто циркулирует по всему телу по кругу. Надо уловить её движение! Я закрыл глаза. Я начинаю представлять, что ощущаю ману, которая течёт у меня по венам и капиллярам. Я снова представил пламя свечи и начал говорить нужные слова. Когда я закончил говорить текст, меня озарил красный свет. Я открыл глаза и увидел, что над пальцем руки горело пламя. У меня получилось! Ура!!! Но почему оно такое огромное? Оно было раз в 10 больше, чем тот, что показывала Арата. Это уже не Свеча, а Костёр какой-то. Моё пламя горело ярко и даже потрескивало, осветив почти пол зала. Стоящие за столом люди, что обсуждали разные темы по поводу плана, обернулись и посмотрели на меня. Упсс!!! Что же произошло? То я не мог создать это чёртовое пламя, а на третий раз оно получилось слишком сильным? Наверное я перестарался и влил много Маны. Но разве оно не определяется заклинанием? Что-то пошло не так, но всё же я впервые использовал магию. Ура!!!

— *Ты точно использовал 15 очком Маны, как я сказала? По ощущениям ты использовал 15 тысяч! Это же не Свеча, это Костёр!*

— *Арата! Я не знаю, как это получилось. А как ты понимаешь, какое количество маны используешь? Ты видишь свои очки Маны, или что?*

Арата ненадолго задумалась. И потом ответила.

— *Я даже и не знаю, как это тебе объяснить? Нас в Академии учат ощущать Ману и её количество. Я и не подумала об этом. Я как-то уже и позабыла, что поначалу это трудно. Большинство людей знают своё точное количество Маны, так как до семнадцатилетия у всех оно примерно одинаково. К 17 годам у нас его примерно 50 очков. Первые 5 лет обучения, мы изучаем теорию и основы магии, и учимся ощущать*

внутреннюю ману, и её циркуляцию по телу. И только после этого начинаем её практиковать. Так что с самого начала мы знаем точное количество, и впоследствии, точно знаем на сколько она увеличилась, основываясь на ощущениях. У тебя же сейчас 24 тысячи очков, вот ты наверно и ошибся!

Выслушав её, я поверил её словам, но всё же решил сам всё проверить. Ведь у меня есть Система. И мне не нужно полагаться на ощущения. Я просто могу увидеть то количество, что потрачу. В первый раз я не подумал об этом. Но уверен, что сосредотачивался на том, чтобы потратить именно 15 очков Маны. Такс, ещё раз попробую!

Я снова начал представлять в уме образ свечи, и открыв свой Статус, следил за изменениями в показаниях количества Маны. Я прочитал заклинание, и в этот раз с открытыми глазами, наблюдал, как из моего пальца начало расти пламя. Но это снова было не пламя свечи, а какое-то кострище! Казалось что, оно стало ещё больше. Оно ярко горело, на этот раз уже ярко освещая весь зал, в результате чего глаза Араты округлились.

— Только не говори мне, что ты использовал 15 очков Маны? Ты точно использовал это количество? Возможно ли? Не может быть! Такого я ещё не встречала никогда! У тебя одно магическое сердце!

Она даже и не заметила, как во время произношения текста, там оказались лишние слова. Это я открывал Статус. А я сосредоточившись на заклинании, и забыл, что рядом сидит посторонний. В этот раз повезло, что не заметила, и я спросил.

— Что? Что такое магическое сердце?

— Я же тебе не рассказала! Чтобы стать магом третьего круга, нужно в своей душе сформировать магическое сердце. Маги чувствуют его сердцебиение, и в сознании мага оно ощущается ярко светящимся и золотистым. Оно концентрирует всю ману в теле в 1000 раз! И теперь каждое одно очко Маны мага на третьем круге имеет столько же мощи, как и 1000 очков заклинателя на вторых и первых кругах. Когда мы ощущаем ману на нулевом круге, оно слабо светится синеватым цветом. При переходе на новый круг оно становится ярче, а после формирования магического сердца на третьем круге, оно становится золотым. Наверное у тебя есть магическое сердце? Давай ты ещё раз попробуешь несколько раз скастовать Свечу, хорошо?

Я офигел! Точнее сказать, прихренел!!! Что ещё, нафиг, за магическое сердце? И получается, что я уже маг третьего круга? Но у меня же всего 20 очков Интеллекта, а Арата говорила, что третий круг начинается со ста очков в атрибуте и выше! Ладно, надо скастовать Свечу. Я понял её план! У меня изначально 24 тысячи Маны, и если я смогу несколько раз скастовать Свечу которая, по её мнению, использует 15 тысяч моей Маны, то у меня её просто не должно хватить!

Я скастовал Свечу несколько раз. Каждый раз мы ждали минуту, пока пламя полностью не потухнет, чтобы удостовериться, что я делаю всё правильно. А я в это время наблюдал за показаниями Маны и видел, что каждый раз использую нужные 15 очков. После того, как я завершил свои испытания, неожиданно сама Арата тоже скастовала Свечу, но необычную, а такую же большую, как у меня!

— Хотя я и закончила Академию, я не сформировала своё магическое сердце. О нём я знаю только из книг. После окончания Академии у меня было 95 очков в Интеллекте, а сейчас много лет спустя, я смогла поднять до 110 очков. Фактически я на третьем круге, но при этом не профессор. Я так и не смогла сформировать себе сердце. Это очень сложный процесс, и каждый раз у большинства людей уходит на это несколько лет.

Конечно я слышала об уникальных индивидах, которые формировали его за неделю или даже за три дня, но такого, чтобы сформировать его случайно! Такого я не слышала никогда! Ты либо сформировал его случайно, либо уже родился с ним! Ты точно человек? Такого просто не может быть! Сейчас я создала такое же пламя, как и у тебя, но потратила на него около 15 тысяч очков Маны. Со своим общим количеством Маны я бы смогла скастовать заклинание подобной мощи только 7 раз. Но ты! Если у тебя 24 тысячи Маны, сконцентрированные магическим сердцем? То тогда у тебя на самом деле 24 миллиона Маны? Это вздор! С 20 очками в Интеллекте обладать таким количеством Маны? Это просто невероятно! Если бы я узнала об этом, будучи на воле, я бы тут же отвела тебя в Академию. Все профессора сражались бы меж собой, чтобы проводить тебе индивидуальные занятия. Получить такого уникального ученика, это же подарок небес! Как жаль, что мы находимся в заключении у этих мерзких гоблинов. А если бы ты не был новичком в магии, то ты даже мог бы нам помочь сбежать, используя мощную магию третьего круга! Маны у тебя на это хватит. Так что я сделаю всё в своих силах, чтобы научить тебя боевой магии!

И вот после всего случившегося, она наказала мне практиковать Свечу всё то время, пока я один в камере, но так, чтобы никто не заметил. После использования его более тысячи раз, я смогу не читать заклинание вслух. А уже после 10 тысяч попыток создавать её лишь по желанию. И лишь после этого мы можем перейти к изучению боевой магии. По её словам, учёными академии было выяснено, что боевая магия в сто тысяч раз мощнее бытовой! Самое простое заклинание боевой магии первого круга Огненный шар требует 360 Маны, но испускает в сто тысяч раз больше энергии, чем у Свечи. Офигеть! Повторить Свечу более 10 тысяч раз? Это же займёт очень много времени! А так хотелось уже использовать этот Огненный шар. И вот о чём я ещё подумал. Огненный шар наносит 10 тысяч урона. Но я создам его более мощную версию, а именно в тысячу раз мощнее! Получится ли так, что мой Фаербол будет наносить 10 миллионов урона? Тоже относится и к Свече! Арата говорила, что если продержат руку над Свечой минуту, то полученный урон составит 30 очков Здоровья. А от моего Кострища получается 30 тысяч? Офигеть! Во чтобы то не стало я должен научиться боевой магии за эти оставшиеся две недели.

Глава 14–15. Побег!

Я погружаюсь в глубины своего сознания. Я хотел ощутить своё течение маны. Я чувствую её! Наконец я получил ощущение. После стольких попыток я вижу её чётко и ясно. Но что это? Почему я не вижу золотистого сияния? Оно чёрное! Слегка отливает красным, но чернее самой чёрной ночи. Почему? Может это не мана? Я ещё сильнее концентрируюсь на потоке маны и следую за её течением. Куда меня приведёт поток? Я увидел, как оно привело меня к пульсирующему нечто. Это и есть магическое сердце? Оно бьётся, как живое! Но оно такое же чёрное, как и поток. Не золотистое, как говорила Арата. Но может это и не сердце третьего круга? Может оно другое? Откуда оно у меня? Наверняка подарок от Наал Сура! Но он же демон! Или бог? И тут есть два варианта. Либо это демоническое сердце, либо божественное. Но я склоняюсь к первому варианту. От своей маны я не чувствовал ни зла, ни тёмной сущности. Просто моя мана имела чёрный оттенок с красным отливом. Неожиданно у меня возникла мысль, о том проклятом мече на арене. Может, поэтому он и не действовал на меня? Вулберг то ощущал тёмную злую энергию от того меча, а я нет. Может, потому что наши энергии идентичны? Вот тебе и дела! Во мне бьётся демоническое сердце! Но благодаря ему вся моя магия в 1000 раз сильнее!

Вот уже неделю я практикую Свечу. Снова и снова я произносил заклинание, активируя Свечу и снова туша её. Действительно, теперь я могу не произносить заклинание вслух. И поэтому я могу активировать его раз за разом всё быстрее. Когда-то сырая камера стала сухой. Вся влага со стен испарилась. Температура в камере поднялась до предела! В комнате было невероятно жарко! И если бы мог, я бы истекал потом. Хорошо, что я не потею. Он был лил с меня ручьями. Во рту пересохло! Как же хорошо, что теперь мне не нужно произносить заклинание вслух! Иначе я бы не смог и слова сказать с таким пересушенным горлом. Я всё так же тратил по 15 очков Маны на активацию заклинания. После той битвы с баньши прошло уже 3 недели. Моя рука уже должна была вырасти почти полностью, но этого не происходило. Но почему? Может это из-за неправильной смерти? Все очки Здоровья уходят на лечение внутренних повреждений? После битвы с этой дрянной баньши моя Мана была в районе двадцати тысяч из-за использования многочисленных навыков. Тогда я не знал, насколько быстро восстанавливаются мои очки Маны. А пролежав в отрубе 3 дня, я проснулся с полной шкалой. Теперь же день за днём я тренировался, истощая себя полностью, и восполняя Ману днём на рудниках. Я истощался в течении получаса, а потом ждал почти весь день, чтобы шкала Маны восстановилась. Как оказалось, всего за 15 часов шкала успевает заполниться до конца. Быстро же! Мне пришлось произнести заклинание более пяти тысяч раз, чтобы научиться активировать его без произношения. Арата говорила, что ей это удалось уже после тысячного раза. Может у меня нет таланта? Но мой объём Маны восполняет этот недостаток. Ведь в день я могу использовать Свечу около 1500 раз! Каждый раз в конце тренировки, я пытался активировать Свечу без произнесения вслух, и в один день у меня это получилось. С каждым разом я истощал Ману быстрее и быстрее. И сейчас я могу сделать это за 5 минут. И чтобы не тратить время зря, я просто сидел и ждал, пока она накопится. Благо у Маны регенерация была очень быстрой, так что каждые две минуты я мог активировать Свечу 3 раза. Я чувствовал огромнейшую усталость, потому, что моя Мана снова почти на нуле. Это реально утомляет! Но я не должен останавливаться! Всё ради побега! Уже больше двух месяцев я на этой каменоломне. Каждый день я работаю

киркой. Иногда мне так лень работать. Все мои мысли только о практике в магии. И поэтому я иногда останавливаюсь, пребывая в раздумьях. А мне по спине бьют плетью. Помню в первые дни боль пробирала меня до костей, сейчас же она ощущается словно кто-то бьёт меня по спине ниткой. Каждую ночь меня продолжали призывать в тайный зал. И каждый день я рассказывал о своих достижениях Арате. Все остальные также прознали о моём уникальном даре. Дигза это даже не удивило, потому, что странностей у меня было предостаточно. После работы на каменоломне, у меня было около 5 часов нахождения в камере, а после меня призывали в зал обсуждений. И хотя это был командный пункт или штаб квартира, я его называл именно так. “Зал обсуждений.” Потому что, я только и видел, как все участники то и дело обсуждали, рисовали карты и планировали побег. Каждый предлагал свой вариант побега, а остальные его отвергали. Они никак не могли прийти к согласию. Уже множество раз план проваливался другими людьми, что также планировали побег в этом зале. И всегда он был идеальным, но каждый раз заканчивался провалом. Никто и не знал, почему так получается. Была некая переменная, которую они не могли взять в учёт. А я тем временем, находясь в камере, практиковал Свечу до 1700 раз в день, а позже по ночам практиковал другие заклинания вместе с Аратой. Она, узнав о моём таланте, стала учить меня ещё усерднее. Я выучил Струю воды и Кубик льда. Хотя они мне и дались намного сложнее, так как я использовал более мощные версии заклинаний. Убавить мощностю я просто не мог, и поэтому они получились такими. Напор воды и Глыба льда. Напор был таким мощным, словно я принёс шланг для пожаротушения. Я мог им и весь зал затопить! А Глыбой льда можно было и раздавить кого. Общее количество активаций заклинания Свеча, с начала тренировок, уже наверное перевалило за десять тысяч. Я хоть и пытался, но не мог активировать Свечу лишь по желанию.

В очередной раз, сидя в камере поздно вечером, я задумался. А надо ли мне учить Огненный шар? Моя Свеча уже почти имеет мощь Огненного шара. Дело вот в чём. Энергия Свечи, как сказала Арата, в сто тысяч раз меньше энергии Огненного шара! И даже если я делаю Свечу в тысячу раз мощнее, ей нужно стать ещё в сто раз мощнее, чтобы походить на Огненный шар. Но это не верно. Маг затрачивает Ману на заклинание Свеча, которая действует минуту. То есть вся энергия распределяется на продолжительность минуты. Тогда как Огненный шар удерживается в руке пару секунд и потом кидается в противника. Значит, если сконцентрировать энергию, которая затрачивается в течении минуты, в одну или две секунды, то мощь моего Кострища увеличится в 30–60 раз. А это всего в 3 раза или менее, слабее Огненного шара. Так получается, мне просто нужно кидать свои Свечи во врагов? Но как их кинуть? Я с силой взмахнул рукой с активированным Кострищем. Подул мощный ветер от взмаха, который чуть не затушил пламя. Я и забыл, что обладаю огромной силой и скоростью. Я попытался сделать это плавнее, представляя в уме, как оно отделяется от моей руки и летит вперёд. После некоторых попыток пламя действительно отлетело и упав на пол, сразу же потухло. Чёрт! Что-то не так. Нужно узнать заклинание Огненного шара! Может в самом тексте есть какие-то подсказки! Да и Арата может подсказать.

Иногда, чтобы остудить камеру, я создавал Глыбу льда и оставлял её в углу. Испаряясь, она возвращала температуру в норму и создавала конденсированную влагу на стенах. Каждое утро гоблины, забирая меня, даже и не знали, чем я тут занимаюсь по вечерам. Хотя в первые дни, пока я не изучил заклинания водной стихии, на утро тут было реально жарко, даже после ночи, пока я спал. После возвращения из каменоломни, меня навещал тот хилый гoblin, который приносил мне еду. Немного поворотив нос в первые дни, после

возвращения с арены, я всё же стал обглаживать кости дочиста. Это гоблин навещал меня каждый день и ни разу не проронил ни слова. Интересный мальчик!

Глубокая ночь. Снова за мной отворяется каменная дверь. Я прохожу через неё в зал, оставив в своей камере Глыбу льда, чтобы до моего прихода она успела охладить раскалённую камеру. Мне кажется, после многочасовых тренировок Свечи температура в камере поднималась до 70 градусов! И если бы я был обычным человеком, такую температуру я выдержать не смог бы. Пройдя в зал, я со всеми поздоровался и, немного поговорив с несколькими участниками команды, подошёл к Арате. Она всё также сидела в одиночестве. Я заметил, что она никогда не участвовала в обсуждениях. Но почему? Задать этот вопрос мне казалось бестактным, так что пока я оставался в неведении. Я расспросил её про невозможность сохранить пламя после броска, и она пояснила, что для этого нужно уметь выводить из своего тела ману. Нужно научиться выводить из своего тела некоторое количество маны в пространство, не теряя над ней контроля. То есть, не позволяя ей рассеяться. Она мне объяснила, как это делается, и под её чутким контролем, я всю ночь практиковал вывод маны из тела. Это оказалось сложнее, чем описывала Арата. Скорее всего она весьма талантлива, и ей давалось всё гораздо легче, чем мне. Я просил её научить меня также и другим заклинаниям. От других стихий! Но она сказала, что не стоит забивать себе голову. К тому же для новичка владение двумя стихиями уже является большим достижением, не говоря уже про то, что они противоположные друг другу. Огонь и вода.

Как-то я подошёл к Дигзу и спросил, почему я не участвую в копательных работах, да и когда эти тоннели копаются? Он ответил, что этим занимается другая часть команды. Они иногда собираются здесь по вечерам, тогда как мы собираемся по ночам.

Прошла ещё неделя. Счёт моих Кострищ уже перевалил за 20 тысяч, а я так и не научился использовать его по желанию. Все эти дни я практиковался в выводе маны и даже преуспел в этом. Я научился концентрировать ману над ладонью и, прочитывая заклинание в уме, создавал из этого сгустка пламя. Я видел, как невидимая энергия, которая ощущалась моим сознанием, как чёрная сущность, превращалась в пламя. Словно сам воздух поначалу искрился, и затем из искр рождался огонь, который увеличивался до размера костра. Теперь я уже мог кидать его на небольшое расстояние, и он, находясь в воздухе или падая на землю, горел ещё минуту. Но в боевой форме Кострище должно тухнуть через две секунды, вобрав в себя всю энергию рассеянную в минуту. На такие махинации у меня уходило ещё дополнительно 5 очков, так что теперь на это пламя я тратил 20 очков Маны. Но прогресс имеется! Имелся он и в изучении заклинания Огненный шар! Я уже почти заучил его и даже пробовал активировать, но у меня не получалось. Я подумал об одной штуке. А что если я создам Свечу из каждого пальца на обеих руках, а потом швырну их. Не будет ли урон в 10 раз мощнее, если я попаду в одного противника, создав 1 °Свечей из каждого пальца. До перехода в Зал Обсуждений оставалось ещё 3 часа. И я мог бы потренироваться в этом. Для начала зажечь сразу несколько Свечей. Я сконцентрировался, и в первой же попытке смог зажечь 3 пламени. Меня обдавало жаром. Как же горячо! Я пробовал и пробовал. И уже через два часа я смог зажечь Свечу на каждом пальце. Пока у меня была всего одна рука, и я мог создавать лишь пятикратный урон от моих Кострищ. Это выглядело потрясно! Я выглядел, как человек-пламя с пятью горящими кострами над моими пальцами. Осталось только научиться швырять их! И тогда я мог бы поджигать врагов, нанося им до трёхсот тысяч урона. Это не Огненный шар, но и так сойдёт. Оставшийся час я швырял Костры в

стены, доведя их даже до покраснения. Отныне называйте меня человек-факел!!!

Сегодня в Зале Обсуждений мне сказали, что тоннель до пещеры почти прокопан, и остались считанные дни до побега! Я очень переживал. Стоит опасаться того чудилу и генерала гоблинов. А самое главное того мага. Он просто может завалить нас этими колоссальными камнями. Не думаю, что выдержу удар камнем в 10 тысяч тонн. Это же вес авианосца! Интересно, что же команда придумала на его счёт? Мне не хотелось идти на рожон, так же как и глупо умирать. Но при этом руки чесались подраться. Уже почти месяц я не получал опыта, и не ощущал того прекрасного чувства от повышения уровня. Как же хочется стать сильнее! План побега был таков. Мы под покровом ночи, из этого зала все перемещаемся в первую пещеру, откуда начали копать тоннель в другую пещеру, что находилась в километре от первой. Оттуда попытаться найти выход наружу. Как выяснила команда, все эти пещеры под этими островами переплетаются, и есть выходы наружу.

Долгожданный день пришёл. Сегодня на улице был прекрасный ясный день. Весь день светили солнца. И я чувствовал себя немного необычно. Слово сегодня у меня был День рождения, и я вот-вот получу подарок от родителей. Вся наша группа была на нервах. Находясь на каменоломне, мы все молились не найти нефрит, иначе этого человека отвели бы на арену. Этот вариант уже был просчитан, и было решено оставить его здесь, кем бы он ни был!

Близился вечер. К счастью, из нашей группы в 12 человек никому не “повезло” найти нефрит, и вся наша группа будет участвовать в побеге. Мы решили собраться в зале немного раньше. Когда я вошёл в зал, то увидел там и вторую группу. Все лица мне были неизвестны, и как я слышал, одному из их группы не повезло найти нефрит, и он отправился на арену. И поэтому в их группе теперь осталось 9 человек. Я просмотрел уровни всех присутствующих Анализом. И оказалось, что я был самым мощным со своим 61 уровнем. Во второй группе даже было два мага. Не знаю, чем они помогали в раскопках. Близился час икс. Ровно в 27 часов ночи мы должны были начать перемещаться в пещеру. Человек из другой группы начал раздавать нам оружие. Кинжалы, мечи, топоры. Каждый выбирал по своему усмотрению. Откуда оно? Пospрашивая я узнал, что так же как и кирпичи, которыми они раскалывали чёрный камень, чтобы вырыть тоннель, так и оружие копилось столетиями. Прeжние заключённые понемногу обкрадывали гоблинов так, чтобы те не заметили пропажи. Всё то оружие, что десятилетиями крали у гоблинов, складывалось в той тёмной комнатке, куда я не заглядывал. Мне из оружия достался короткий меч. Он был совершенно обычным. Они не знали, что у меня в инвентаре до сих пор лежали две булавы. Но они наверное развалятся после первого же моего удара. Ведь теперь моя сила огромна, и они её не выдержат.

Вот и пришло время. Сегодня мне не удалось пообщаться с Аратой. Наши отношения так и не продвинулись. Мы остались друзьями. Хотя если подумать с её стороны, она была намного старше меня, а мне всё ещё нет и восемнадцати! Хотя я и выглядел почти трёхметровым громилой! А у неё был рост обычной девушки. Мы не подходим друг другу. Сегодня она находилась в гуще внимания. Её роль была вспомогательной, но без неё никак. Хотя были ещё два мага. Итого было три человека, что могли свободно открывать порталы в диаметре одного километра с центром в этом зале. Порталы работали так! Они могли открыть портал в любое место из этого зала, и из любого места в этот зал. Никакого средства для дальней связи у нас не было. Так что скоординировать наши действия мы не могли. Придётся полагаться на удачу и на собственную силу!

В каменной стене появился дверной проход и мы все по одному стали туда проходить. Мы оказались в тёмной пещере. Маги, находившиеся в начале и середине строя, тут же активировали свои Светили. Я же находился позади и зажёл своё Кострище. Пещера хорошо освещалась нами, и мы прошли некоторое расстояние. Мы подошли к тоннелю. Диаметр выкопанного или, точнее сказать, выдолбленного тоннеля был в два метра, что было предостаточно для людей обычного роста, какими тут были большинство людей. Мне же с ростом в 270 сантиметров пришлось идти сильно согнувшись. Через километр мы снова вошли в просторную пещеру. До потолка пещеры, которую мы ярко осветили, было порядком 10 метров. Отсюда начинается неизведанная территория. Когда вчера вторая команда прокопала тоннель до этой пещеры, они проверили её лишь на 500 метров вперёд. Вчера магов было лишь двое, и их совместных Светилей не хватило, чтобы хорошо осветить эту огромную пещеру. Сегодня же было светлее! Светиль Араты был в 10 раз ярче, а ещё его дополнял я своим ярко красным Кострищем. Мы шли очень долго. Судя по старым картам, где-то приблизительно через километр должен был быть выход наружу. Мы подошли к развилке. Наша пещера разветвлялась сразу в пять более узких пещер. Куда же пойти? Мы решили не разделяться и всем войти в один проход. Все решили довериться Дигзу, так как все верили, что он обладал особым чутьём. Он сделал выбор, и мы пошли в самый левый. И действительно, уже через 500 метров путь пошёл вверх, и вскоре мы вышли наружу. Чего мы не ожидали, так это того, что тут на ровной площадке нас ждала армия! Огромная армия из тысячи гоблинов стояла в рядах, с направленным в нашу сторону мечами! Охренеть! Чёрт!!! Как же они узнали? Среди нас есть предатели? Тут из толпы гоблинов вышел тот самый генерал, в чьей комнате я побывал, а рядом по правое плечо от него стоял и тот чудила капитан. Позади них я увидел ещё с десятков капитанов. Среди общей армии их выделял размер. Все они были по 3 метра ростом. Тогда как обычные гоблины от метра до полутора. Сам генерал был 3,5 метров ростом. У него в руке был какой-то кристалл. Генерал заговорил, а мы слышали человеческий язык. Это был магический переводчик.

— *А мы всё ждали, когда же вы уже появитесь? Нам известны все ваши планы. Мои солдаты уже устали стоять и ждать вас. Так что давайте закончим это по быстрому, и мы все ляжем! Мои солдаты спать, а вы от смерти!*

Генерал проорал что-то уже на своём гоблинском, и армия, с диким рёвом, попёрла на нас! Всё что нам оставалось делать, так это отступить снова в пещеры, отбиваясь от солдат. Я решил оставаться снаружи до последнего, пока все не зайдут обратно в пещеру. На нас летели стрелы и круглые камни. С задних рядов нас атаковали луки и пращи. А передние ряды почти уже добежали до нас. С нашей стороны, только маги изредка поливали их Огненными шарами. Парочка шаров попала в гоблинов, но учитывая, что на них была мощная броня, а их Здоровье было большим, то это не нанесло особого урона. Я всё ещё держал в руке меч и засунул его себе в ножны на подвязках своих штанов.

— *Моя очередь. Как же я вас ждал! Мои бегающие очки опыта! Система, активация навыков 6 и 8.*

Теперь я мог уворачиваться от стрел, а Кожа огра защищала от случайных попаданий. Я зажёл все 5 Кострищ и кинул в, подбежавшего ко мне, гоблина. Пламя попало на него, обдав округу жаром. Он заорал и начал махать своим мечом, пытаясь смахнуть пламя с себя. Я не стоял без дела. Я подбежал к нему и сильно ударил его ногой по телу. Он упал на пол, а я подойдя к нему вплотную, со всей силой ударил по его маленькой голове своей огромной ногой. В земле, что также состояла из чёрного камня, образовалась дыра. +110 тысяч опыта.

Бедный гоблин, подумал я.

— *Первый готов! А ну идите сюда!*

Я выхватил меч, и активировав Быстрые ноги и Героический удар, понёсся на следующего гоблина.

Бумм!!!

70 тысяч урона! Он отлетел от удара во взрывной волне, а я будучи ускоренным Боевой реакцией и Быстрыми ногами, нагнал его в полёте, и снова нанёс ему ещё один сокрушающий удар. От второго удара гоблин умер, а я получил ещё 100 тысяч опыта. Какая хорошая ночь! Но впереди меня ждала армия. Сразу со всеми мне с ними не справится! Так что я повернулся и побежал на огромной скорости в пещеру. Остальные уже успели уйти далеко, и я боялся потерять их из виду. Вскоре они снова показались, и я остановился, чтобы прибить ещё парочку гоблинов, которые нагнали нас. Пока это не генерал или капитаны, я могу справиться! Ко мне подбежала группа гоблинов из 7 голов. Я активировал Рассекающий удар и применил его к одному из них. Ударная волна оглушила нас и раскидала всех гоблинов. Из каждого вылетело по 67 тысячи урона. Так вот оно что? Какой потрясающий навык! Урон от меча увеличивается в 10 раз и наносится каждому, на кого попадёт эта взрывная волна. Этот навык хорош против толпы разом. Но он слишком силён. Мой меч! Я посмотрел на рукоять меча, которую я сжимал в руке. Он разбился вдребезги. Тут меня осенила мысль. Если моя Мана концентрированная, то получается, что я задействую не 100 очков Маны на активацию моих навыков, а сто тысяч? И поэтому они такие мощные? Отлетевшие гоблины упали на спины, а я бросил на пол бесполезную рукоять, сломанного меча, и начал закидывать их Кострищами, пока они не успели встать. С моим уровнем понимания, я мог активировать до трёх Свечей в секунду. Так что с огромной скоростью в них летело сотни Кострищ. Они визжали и катались по полу, пытаясь, хоть как-то потушить пламя, как в них прилетало новое. Один готов, второй, третий! Вскоре все они умерли, одарив меня, в общей сложности, 750 тысячами опыта и конечно же отросшей рукой, с получением уровня! Как же я этого ждал! Моя рука, моя большая накаченная рука! Я целовал бицепс своей вернувшейся руки и радовался получению нового уровня. Посмотрел в Статус. Ого! Я получил сразу 3 уровня? Моя Мана и Здоровье восполнились и увеличились! И я имею 9 бонусных очков! Раскидать их сейчас или позже? Наверное всё таки позже, хорошо обдумав, и в тихой обстановке. Я побежал дальше в пещеру и нагнал своих у самого разветвления. Мы вышли из левой пещеры и побежали в среднюю. И снова мы очень долго бежали. А за нами мы слышали ор армии. Они нагоняли нас! Вот чёрт! Снова не туда! Мы попали в какие-то бараки. Тут и там выскакивали гоблины и пытались нас атаковать. Вся наша команда хорошо отбивалась. Мы держали наших магов в центре, ведь они могли помереть с одного удара.

— *Аааа!*

Я обернулся и увидел, что одному из магов в грудь попала стрела, и он умер с диким предсмертным криком. Я побежал вперёд и начал атаковать гоблинов, не давая им шансов подойти ближе. Я кидал в них Кострища теперь уже двумя руками. А некоторых бил своими кулаками. Кулаками я наносил по 700 очков урона. Но махал ими я быстро, целясь им в головы, и вскоре несколько гоблинов попадали замертво. А меня снова озарил уровень! Теперь уже 65! Мои ускоряющие навыки уже закончились, и поэтому я не лез в группы гоблинов, атакуя только одиночных, или если их по двое. Я закидывал их Кострищами, а потом подбегал, и дубасил их лица своими огромными кулаками.

Через полчаса мы вышли и из этой пещеры. По пути сюда мы потеряли уже пятерых. При выходе я увидел замок. Мы что вернулись? Нет! Это какой-то другой! Но и тут нас ждали гоблины! Чёрт, да что за хрень такая? Они что на каждом острове? Тут стояла ещё одна армия! Хотя их и было всего 200, что намного меньше той, но биться с ними в прямом столкновении мне не хотелось. Мы побежали обратно. По пути нам снова встречались небольшие группки гоблинов, которых мы с трудом одолевали. Мы выбежали из этой пещеры в общую. И на этот раз Дигз повёл нас в самую правую. Мы некоторое время бежали, а я освещал путь своими Кострищами. Внезапно из небольших выемок в стенах на нас начали нападать гоблины. Они тут что, притаились и ждали нас? Мы кое-как отбились, но потеряли ещё троих. Нас осталось 12 человек. Арата всё ещё была жива и её прикрывали Грольф и Райен. Они не отходили от неё ни на шаг, в то время, как она освещала путь. Ещё вначале она использовала два Огненных шара, от которых гоблины разлетались, как от взрыва гранаты. Теперь же её Маны не хватило бы даже на ещё один Огненный шар. Так что ей оставалось только освещать путь. Зато моя Мана постоянно заполнялась до конца после получения уровня, а Кострище действовало очень мало Маны, так что я бегал по кругу и просто забрасывал всех, увиденных мною, гоблинов!

Пока мы бежали, я прибил ещё около 50 этих мерзких гоблинов и получил ещё один уровень. Была даже опасная ситуация, когда на меня набросилось сразу 10 гоблинов. Они протыкали меня своими мечами, а я быстро махал кулаками, пытаюсь всех разбросать. Мой урон от кулака составлял всего 700 очков, так что пришлось мне с ними повозиться! Чуть не погибнув, я всё же прибил последнего в той группе, отчего получил уровень, что и восстановило всё моё Здоровье! Я снова был на волоске от смерти!

Наконец мы выбежали из пещеры. Тут никого не было. Мы подбежали к краю острова и посмотрели вниз. До чего же высоко! Внизу из воды торчали остроконечные скалы. Если мы прыгнем в воду здесь, то однозначно умрём! Было решено немного передохнуть здесь, а затем с боем пробиваться обратно в пещеру. Мы сели на каменный пол острова. А я сел чуть поодаль от остальных, чтобы они не обращали внимания на мои действия со Статусом. Я сел у самого края! Открыл Статус и увидел 15 бонусных очков! Куда же их кинуть? В Интеллект? Нет, пока что мне это ничего не даст! Сейчас я не нуждаюсь в повышении количества Маны. Я решил кинуть 6 очков в Силу и 9 в Скорость!

Прошло уже полчаса, как мы сидим. Страх заполнял наши сердца. Сможем ли мы выбраться? Я посмотрел на ночное небо. Как давно я его не видел! Небо всё также украшало сотни лун. Они были красивые и умиротворяющие. На горизонте виднелась огромная луна. Это была газовая планета, фиолетово-синеватого цвета. Неправильно называть её луной! Ведь скорее всего этот мир, в который я попал, является спутником этого газового гиганта! С океана дул приятный прохладный ветер. Я глянул вдаль своим Взором и увидел множество огоньков на других островах. Что же нам делать? Я подошёл к выходу из пещеры и заглянул туда. Вдруг из темноты выскочил одинокий гоблин и набросился на меня с мечом. Я ухватив лезвие рукой, выдернул меч из его рук, а другой рукой кулаком ударил его по лицу.

Бдыщ.

Я повысил Силу на 6 пунктов, и уже видна разница! Этим ударом я нанёс 1500 урона. Гоблин схватился за нос и немного отшатнулся назад. Я закидал его своими многочисленными Кострищами, и он подох. Его тело обгорело до неузнаваемости, а рот так и остался в кричащей позе. Некоторое время спустя все повставали со своих мест и мы вошли в пещеру. Нам снова встречались одинокие гоблины. Интересно, куда же делась та

армия? Мы решили вернуться обратно в изначальный замок. Большинство оставшихся решило, что раз генерал собрал армию на другом далёком острове, то наш остров должен пустовать. И мы стремглав побежали туда. С нами было два мага, так что они могли, приблизившись к замку, телепортировать нас обратно в зал. Основной план провалился! Но с боем мы можем вырваться с этих островов! Вот наконец, спустя два часа бега, мы прибежали к начальной пещере, откуда через портал забежали в штаб. В штабе уже через новый проход мы выбежали на площадь перед замком. Мы заметили, что мост, соединяющий замок с каменоломней, стоял на месте. Я подумал, что наверное по этому мосту могла перемещаться армия гоблинов! Поэтому он и стоял собранный в середине ночи. Как и ожидалось, тут не было армии гоблинов. Но на мосту стоял тот самый гоблин-маг. Он или охранял проход по мосту, или же явно ждал нас! Он начал махать руками, а из воды поднимались камни колоссального размера, которые разбивались на более мелкие, и эти многочисленные глыбы камней полетели в нас. Он взмахивал руками в нашу сторону, и с каждым его взмахом в нас летел очередной гигантский камень! Мы отбегали и уворачивались, всячески стараясь не попасться под них. Что же делать?

— *Срочно все внутрь.* — прокричал Дигз.

Мы забежали внутрь зала и тяжело дышали.

— *Дайте его мне! Он маг, а значит у него мало Здоровья. Нужен только лишь один удар и всё!* — прокричал я всем.

Они посоветовались и решили согласиться. Когда я в последний раз смотрел на Здоровье этого мага-гоблина, он обладал лишь 7 тысячами очками. Он мне на один удар, нужно лишь быстро подбежать к нему! Один из членов группы подошёл и дал мне свой кинжал.

— *Проберись ему за спину и атакуй. Это нанесёт критический удар и он точно померёт!* — сказал он.

— *Тогда Арата! Открой портал позади него поближе, чтобы я мог выбежать и сразу же атаковать его.* - обратился я к Арате.

Арата согласилась с моим планом и начала открывать дверь на мост, позади мага-гоблина. Я применил к себе Боевую реакцию и Быстрые ноги с Лёгкой поступью. Как же хорошо, что у этих навыков откат всего в 2 часа. Я присел в беговой позе, как это делают профессиональные бегуны перед стартом. Как только я увидел, что дверь достаточно открылась, я с огромной скоростью помчался вперед, держа кинжал спереди. Мощный поток воздуха чуть не опрокинул, стоявших в зале, членов команды. Я вылетел из портала столь стремительно, что заметивший что-то неладное гоблин-маг, даже не успел повернуть голову назад, как мой кинжал уже пробивал его спину. Прогремел взрыв! От этого взрыва даже у меня заложило уши, а ударная волна разрушила все камни, что висели в воздухе наготове, и немного сотрясла замок! Удар показал колоссальные один миллион урона! Так сложились мой удваивающий эффект от кольца, трёхкратный критический удар в спину, в 10 раз увеличивающий урон, Героический удар и моя Сила в 70 очков. Я был уверен, что от гоблина ничего не останется, но он, как ни в чём не бывало, продолжил поворачиваться ко мне. От ужаса округлив глаза, я медленно отступал от него. Что? Почему?

— *О, мне придётся раскрыться так скоро? Я лорд этого замка и всех десяти островов вокруг этого! Сколько раз сюда приходили защитники и освободители с материка. Сотни лет они убивали моих братьев, но меня они не трогали. Я прятался и притворялся слабым. Я просто был слишком неприметным. И когда они уходили, я заново начинал строить свою империю руками рабов. Вы рабы, работаете на меня и приносите мне богатство. Ахаха! А*

ты силён! Мне придётся убить тебя!

Первое, что я понял, так это то, что я попал! Жёстко попал! Он говорил по человечески, и ему было, по его высказываниям, несколько сотен лет! И если раньше я видел у него 51 уровень, то теперь он сменился на 81! Что за нах? Он использовал какое-то, скрывающего его истинный уровень, заклинание? Оно даже обмануло мой Анализ! Его Здоровье теперь отображалось, как 5 миллионов и 750 тысяч, из которых один миллион я уже снял! Так что у него оставалось ещё почти 5 лямов Здоровья! Что же делать? Нужно быть быстрым и стремительным! Чтобы он ничего не успел сделать. Включу ка я Берсерка, Кожу огра и Быстрый уворот! Это даст мне шанс победить его! Из инвентаря я вынул два меча. Всё то время, что я побеждал гоблинов ранее, я собирал их мечи в инвентарь. Теперь обладая такой силой, меча хватало на один удар, и мне пришлось ими запастись. У этих мечей атака был в 30 очков урона, что почти в два раза больше, чем у моей Секиры. Но это был обычный меч! Не тот, что был на арене. Но именно им я и должен победить! Я стоял в десяти метрах от лорда, ожидая удобного шанса для атаки. Он начал кидать в меня многочисленные Огненные шары, а также стрелять в меня Каменными пулями. Также со дна моря поднимались новые огромные глыбы камней, что он хотел скинуть мне на голову. У меня много Маны и много мечей, так что не буду сдерживаться! Сейчас я был в 20 раз быстрее обычного! Каждый мой шаг, при движении, ломал камень скалы, при том, что это был всё тот же чёрный камень, который считался самым крепким в этом мире. А моё тело автоматически уворачивалось от всех его атак. Я уворачивался от всех его заклинаний, и собравшись с духом, активировал Рассекающий удар. Я моментально подлетел к нему и ударил мечом. От быстрого ускорения, я опять почувствовал нагрузку на голову и тело. Было видно, что перед собой он поставил магический щит, который сразу же треснул, не выдержав моего удара! С начала битвы прошло две секунды. И у меня есть ещё 28, пока не закончится мой навык Уворота. Нужно атаковать его всем, что у меня есть. Рассекающий удар нанёс ему 430 тысяч урона, разбив его щит вдребезги, а затем урон в 440 тысяч получило его тело! От удара он немного отлетел. Я отбросил искорёженный меч, оставшийся в руке, и достал новый. Я продолжил атаковать его, пока моя Сила была увеличена Берсерком!

Бамм. Бадамм.

Я атаковал его на огромной скорости раз за разом. Мечи портились и заменялись. Мои руки кровоточили! А голова раскалывалась от боли, что увеличивалась с каждым моим ударом меча! Моё тело испытывало чересчур большую нагрузку, но я должен справиться!

Бдыщ.

Внезапно на мне вспыхнуло пламя и я загорелся! По мне ударил очередной Огненный шар. Моё Здоровье по чуть-чуть падало, но сейчас, на 66 уровне, у меня было около 700 тысяч Здоровья. Меня не так-то легко убить! Время автоуворотов подходило к концу. Я провёл десятки эффективных атак, и сейчас у него осталось Здоровья всего на один мой удар. На меня сверху полетел гигантский камень. Чёрт! Мне не увернуться. Тут я заметил открывающуюся в воздухе дверь. Я забежал туда, избежав попадания камня. Арата уже переключила портал в другое место и приказывала снова бежать в него. Когда я выбежал, я снова оказался за спиной лорда-мага. Тот камень со всей своей массой уже обрушивался на то место, где я находился всего полсекунды назад. Падающий камень вызвал сильнейший грохот, а я доставал очередной меч.

— Ааааа!!! — заорал я, что есть мочи, обрушивая последний удар ему в спину.

Как и в прошлый раз, он не успел среагировать, на мою атаку. Но на этот раз мой удар

попал в его магический щит, разломав его, а затем в ещё один щит за ним, также разломав. Что??? Решил под конец вложить всю свою Ману в щиты? Я достал два меча. С моих рук стекала кровь, и я с трудом удерживал эти мечи в своих кистях.

— *Да кто ты такой? Ты всего лишь ещё один раб. Ты должен работать на меня всю свою жизнь, а потом умереть, как это делали все до тебя и будут делать после тебя. Тысячи лет я видел, как вы умираете, добывая мне нефрит! С каждой вашей смертью, я становился всё богаче. Ты всего лишь очередная букашка, которую нужно прихлопнуть!* — грозно завёл свою тираду маг-гоблин.

Он поднял руки вверх, и над его головой разгорался огромный Огненный шар. Он был огромен! Чёрт! Мне не поздоровится, если по мне попадёт такой. Я должен быть быстрее! Я стремительно ускорился, прорвав звуковой барьер. Я слышал треск разбивающегося стекла несколько раз. Его барьерные щиты не выдерживали и поддавались натиску моих многочисленных атак. И наконец я услышал окончательный грохот. Я смотрел на падающего лорда. От последнего удара лорду оторвало руки и ногу. От его бывшего величия и пафоса не осталось и следа. Лорд был сокрушён! Он лежал на каменной земле, весь истекая кровью, и тянул остаток руки в мою сторону, пытаясь что-то сказать, но изо рта лишь выплёскивались брызги крови. Я проверил его своим Анализом и увидел, что у него оставалось всего 30 очков Здоровья, которые медленно уходили. Он умрёт и так. Истечёт кровью!

Некоторое время я стоял и тяжело дышал. Я дико устал, кровь всё ещё лилась из моих ладоней, а моё Здоровье понемногу уходило из-за того, что остатки пламени догорали на моём теле. Я повернул голову в сторону появляющегося прохода, откуда выбегали все члены команды. Их лица были радостными! Наверное они как-то наблюдали за моей битвой. Скорее всего так и есть! Арата говорила, что они могут открывать проходы не только на поверхности, но и в воздухе. Видимо, они видели моё сражение с лордом. И теперь думали, что победив всех, мы наконец сможем сбежать с этих чёртовых Нефритовых Островов! Я повернулся в сторону умирающего лорда и увидел над его телом поднимающееся золотистое число. 1 750 000 опыта. Он был сильнейшим, с кем я сражался. И он дал мне очень много опыта! Я думал, что подниму уровень, но этого не произошло! Я еле держусь на ногах. Как же мне дальше сражаться? Во время битвы со мной, его мантия сгорела от моих огненных атак, и я видел, что он выглядит, как обычный гоблин-солдат. Выделяла его только немного более развитая мускулатура. Скорее всего будучи магом, увеличивающим только Интеллект, пару очков он всё же кинул в Телосложение, отчего его Здоровье и было таким огромным. Его тело сгорало словно лист бумаги, а пепел разносился ветром. В скелете, оставшемся от лорда-мага, я увидел блестящие предметы. Всю эту ночь, что я побеждал гоблинов, я находил в их скелетах только пару Злот. И мечи, лежавшие рядом. И наконец я смог убить, не штатного гоблина-солдата, а самого лорда! Он обязан дать мне нечто величественное! Я подобрал из его грудной клетки 4 предмета. Злоты 150 тысяч штук. Дофига! Хотя я до сих пор не знаю ценность этих Злот. В действительности я поднимал лишь пару горсток золотых монет, а Система определяла их в такую сумму. Вторым предметом была книга. Это была магическая книга! И теперь, немного подучив язык демонов, я смог прочитать надпись на обложке. Сокрытие. Интересно, что же за заклинание такое? Следующим, что я взял, была какая-то светящаяся маленькая звёздочка. Когда я держал её в руке, она даже не касалась её, а словно парила. Я также не чувствовал от неё тепла, хотя она ярко светилась. Что же это такое? Когда я положил её в инвентарь, Система определила эту штуковину, как Нестабильная частица (легендарная). И всё? Никого описания. Что это за хрень такая? Чтс

ещё за частица? Что мне с ней делать? Ладно, оставим вопросы на потом. Последним выпавшим предметом был дневник лорда. Я пролистал страницы, но они были исписаны гоблинскими каракулями, в которых я до сих пор ни черта не смыслил! Наверняка это дневник мага исследователя. Может там будет что-то про эту Нестабильную частицу? Наверное он экспериментировал с ней. Ладно! Я закинул дневник в инвентарь. И выпрямившись, оглянулся. Неужели свобода?

Глава 16. Что за невезение!

Выбежавшие из портала, участники побега наконец приблизились ко мне. Остров на котором стоял замок, был не менее километра в диаметре, а сам замок находился у одного из его краёв, и поэтому они так долго ко мне бежали. Арата обняла меня и на её лице я видел слёзы. Ты за меня так беспокоилась?

— *Ты такой молодец. Как ловко ты уворачивался от всех его атак. Ты был невероятен! Я так за тебя беспокоилась.* — сказала Арата и полезла целоваться.

Воу, воу! Что происходит? Но я не стал противиться поцелую. Я схватил за её талию своими кровавыми руками и поднял её повыше к своему лицу. Я нежно поцеловал её в губы. Поцелуй был совсем коротким, и я быстро поставил Арату на землю. Дигз, задыхаясь спросил.

— *Что происходит? Почему у тебя отросла рука, и как ты его смог победить? Ты с каждым разом удивляешь меня всё больше и больше. Только не говори мне, что ты Высший!*

— *Высший? А что это такое?*

Вдруг из ворот замка начали выбегать гоблины. Вот невезуха! Нас нагнала основная армия! Все ответы на потом! А то мне уже надоело придумывать небылицы. Из ворот замка выбегали и выбегали гоблины. Наверное под замком, в котором нас держали, есть вход в пещеры. И вот наконец выбежало более 800 гоблинов. Мы убегая от них по пещерам, видимо, сумели немного проредить их ряды! И самыми последними выбежали 11 капитанов и генерал.

Нет, я не смогу! Я еле одолел лорда, и сейчас совсем нет сил, а здоровья меньше 10 %. Я точно помру, если буду с ними сейчас сражаться. Что же делать? Все участники побега во главе с Дигзом обнажили свои орудия, готовые к битве. Я подумал, что нам точно не справиться. И хотя я очень хотел жить, нам некуда было отступать! На открытой местности, без шанса уйти в пещеры, нас легко перебьют! В их рядах всё ещё были маги и лучники, которые ранее поливали нас огнём и стрелами. Все мои навыки на откате. И хотя мне было не до героизма, мне не хотелось терять своих товарищей по оружию. Да и с Аратой, как будто что-то намечается! А также я думал, что в одиночку мне будет легче справиться и сбежать при удобном случае. К тому же у меня всё ещё была Корона бессмертия. За себя я волновался не так сильно, так что я громко и уверенно прокричал другим.

— *Вы все, отступайте! Я их задержу, а потом сбегу, и присоединюсь к вам. Нам не выстоять против этой армии!*

Остальные члены группы слушали мои слова с грустными лицами. Некоторые отворачивались, не готовые пожертвовать мною. И хотя я сказал им, что присоединюсь позже, они понимали, что я хочу успокоить их, а на самом деле решил задержать тут гоблинов, ценой своей жизни. Они немного постояли, посомневавшись, но решили отступить. Путь к побегу был лишь один. Еле держащийся мост, ведущий к другому острову. Хотя в битве с лордом мост сильно пострадал, тот всё ещё еле держался, готовый вот-вот рухнуть! Удивительно, что он держался даже после смерти того, кто своим заклинанием собрал его, поднимая со дна моря!

Пока члены группы отступали, на меня уже начал литься град стрел и Огненных шаров. Я не знал что делать, и тоже швырял в них свои многочисленные Кострища. Маны у меня было ещё много, так как заклинание улучшенного Кострища требовало всего 25 очков. А

Маны у меня было уже около 35 тысяч, после поднятия уровней. Я пытаюсь уворачиваться от их стрел и шаров, поливал их своими многочисленными сгустками пламени. За эти 4 часа, что мы бегаем по пещерам, я научился ловко их швырять. А также увеличилась скорость! Дождь из сотен моих Кострищ поливал вражеские отряды, но урон от них был слишком мал. Меня теснят, я не справляюсь! Ещё пара попаданий и я умру. Мне хотелось лишь смотаться отсюда. Я уже думал прыгнуть со скалы прямо в море. Вокруг этого острова также торчали скалы, а высота до воды была более 500 метров. Но так у меня хотя бы есть надежда!

Прошло несколько минут, как я швырял в них свои Кострища. Остальные члены группы уже успели убежать довольно далеко. На горизонте забрезжил рассвет. Было уже немного светло. И я отчётливо видел всех гоблинов. Я видел, что мои огненные атаки наносили урон по всем гоблинам! Парочка солдат уже умудрилась испустить дух, одарив меня новыми очками опыта. Попало даже капитанам и генералам. Но они просто отмахивались от огня, как от назойливой мухи, и не вступали в бой. Я думал лишь о получении уровня. Блядь, почему этот момент никак не наступает! У меня осталось лишь пара процентов Здоровья! Неужели я действительно пожертвую собой, ради своей команды? Капитанам, видимо надоело ждать и они решили пойти напролом, несмотря на мой огненный дождь. Я увидел, что они вынули свои мечи и щиты, и побежали вперёд. Это выглядело устрашающе! 11 трёхметровых накаченных уродливых гигантов неслись ко мне по мою душу. Скорее всего, они подумали, что я сильный противник, и обычным солдатам со мной не справиться. Внезапно краем глаза я заметил, что по небу в нашу сторону что-то летит. Оно было чёрным и даже воздух горел перед этим предметом. Метеорит? Я пригляделся и понял, что это был огромный чёрный дракон, который нёсся к нашему острову на гигантской скорости! Пару мгновений спустя, я понял, что он летел не головой вперёд, как должны летать живые существа, а спиной! Казалось, что он отлетал от чьего-то удара! Всё происходило лишь пару мгновений! Дракон всё приближался. Как я, так и армия, разинув рты от удивления, смотрели на это чудо чудное, опустив свои мечи вниз. Как я понял, такая картина была странной даже для гоблинов, обитателей этих мест! Вскоре, поняв в чём дело, они в ужасе пытались скрыться в замке, и стремглав побежали внутрь. Но это стало их роковой ошибкой! На горизонте появились первые лучи солнца, а дракон с гигантским грохотом, всем своим телом упал прямо на замок, разрушив его до основания. Послышалась какофония предсмертных криков и разрушающегося камня. Поднялся огромный столб камней и пыли, а ударная волна разнеслась на многие километры по морю, даже сдвинув меня на пару метров. Как же хорошо, что я выбрал тактику дальнего обстрела огнём, и не шёл в ближний бой. Я находился довольно далеко от замка и армии гоблинов, и мне повезло, что меня не смело ударной волной. Иначе я бы умер на месте! Издалека я наблюдал, как огромный дракон размером, метров так в 200, с трудом поднимался, опираясь своими мощными лапами на каменные остатки, некогда величественного замка. Он смотрел куда-то в небо, истекая кровью. Его кровь выглядела, словно прозрачный лак для ногтей с золотистыми блёстками. Сам дракон хоть и был чёрным, кончик каждой чешуйки на его теле имел золотистый цвет. Его огромные и острейшие когти, мощные массивные рога на голове, а также костяной нарост на кончике его, не менее мощного хвоста, также отдавал золотистостью. Это был невероятно величественный дракон! Я присмотрелся к обломкам. Как хорошо, что у меня есть Взор, и я всё отлично вижу! Дальние объекты, словно прямо передо мной, при том, что находился я за километр от невероятных событий! Вся армия вместе с капитанами и генералом, была теперь погребена под всеми этими массивными многотонными камнями!

Многочисленные заключённые, что сейчас должны были находиться в своих камерах, скорее всего умерли, даже не узнав, что их убило. Я подумал о том, что я мог, находясь в неведении, так же испустить дух, сидя в камере этой ночью, если бы не побег. Мне просто повезло. Я боялся, что дракон увидит меня и попытается атаковать. Дракон являлся ещё более страшной угрозой нежели гоблины! Вдруг из-за горизонта, к острову начала подлетать точка. А дракон в это время, поднявшись из обломков, начал взмахивать своими огромными мощными крыльями, поднимаясь вверх. Каждый взмах его крыльев создавал ударную волну, и ветер с силой сдувал меня с места. Своим Взором я пригляделся к точке, что приближалась к дракону, и обнаружил, что это был человек! На нём были мощные латные доспехи белого цвета с золотыми краями. В руках у него был величественный меч. Над его головой, словно светился нимб, а из спины торчали крылья. Но это были не птичья крылья! Они выглядели, словно пучки направленного газового золотого света. Как будто пламя газовой горелки приняло форму перьев крыла. Его крылья дребезжали с огромной скоростью, как будто он был насекомым, что машет крыльями. В своих белых доспехах и нимбом над головой он выглядел, словно ангел. Этот Герой света уже подлетал к дракону, когда тот изрыгнул из своего рта огненный шторм. Он не был похож на тонкий пучок огня или огнемёт. Это был реальный огненный шторм гигантской мощи. Даже я, находясь на таком расстоянии, тоже почувствовал ужасающий жар от этого, направленного в сторону Героя, огненного столба. Огненный шторм полностью поглотил человека в броне. Через пару секунд, когда атака огнём прекратилась, Герой летал всё также, словно ничего и не произошло. Он был цел, а на его белой блестящей броне не появилось даже копоти! Я наблюдал за этой величественной битвой и охреневал. Что за уровни сил? Не дай бог я попадусь под руку таким чудовищам! Герой света, без последствий приняв на себя мощную огненную атаку, протянул свой величественный меч вперёд, и стремительно полетел в сторону головы дракона, открывавшего пасть, скорее всего для новой атаки. Его меч в середине лезвия имел небольшую дыру, в центре которой, словно горело маленькое солнце. Я хочу этот меч! Наверное он легендарного, а может и мифического уровня! Подлетев к дракону, Герой света ударил мечом по его голове, от чего возник взрыв гигантской мощи, что снова окатил весь остров и даже перевернул пару каменных глыб разрушенного замка. Меня снова обдало мощной ударной волной, и я еле удержался на ногах, чуть не упав с края острова. И хотя человек выглядел, словно комар перед драконом, тот снова на гигантской скорости улетел за горизонт, а сам Герой также полетел за ним. Пару секунд спустя на разрушенный замок упало несколько чешуек дракона и, видимо, его зубов. Даже зубы дракона были почти 5 метров в высоту, а также были очень тяжёлыми! Падая, они вызвали мощные взрывы, от чего снова поднялись столбы пыли. Через пару мгновений оба скрылись за горизонтом, а я стоял в прострации. Что за хрень сейчас произошла? Я словно попал в китайский фэнтезийный фильм! Ситуация казалась мне слишком фантастической! Но благодаря им, я избежал сражения со всеми этими гоблинами. Так что мне, можно сказать, повезло! Я оглянулся посмотреть, на сбежавших членов группы, но не увидел их даже своим Взором. Они наверное попрытались от увиденного, или может даже слетели с моста в воду. Надеюсь, они в порядке!

Вдруг меня начали озарять многочисленные столбы золотого света, поднимающиеся вверх в небо. Что такое? Что происходит? Я повышаю уровни? Но почему? Я смотрел вверх и видел числа, многократно возникающие надо мной.

+105 000. +105 000. +180 000. +105 000. +180 000. +105 000...

Что это? Я получаю опыт за убийство? Только не говорите мне, что за всех тех, кто сейчас погребён под камнями замка? Но почему? Я же не убивал их. Неужели мир посчитал убийства мне, из-за того что, я единственный, кто нанёс им урон? Я поливал их огнём и совсем чуточку, но снял всем немного жизни. А умерли они от навалившихся камней. Тот дракон не атаковал их напрямую! И хотя они померли от его падения, Система посчитала его урон косвенным, а мой основным, поэтому я и получаю опыт за всех умерших. Я получил уровень за всех 11 капитанов и даже за генерала! Уверен, он был таким же чудовищем, что и лорд-маг. Также я получил уровень за 700 и немногим более солдат. Стоя в этих, озарявших меня столбах света, я испытывал настоящих экстаз. Невероятно!!! Да, это просто невероятно! Но удача повернулась ко мне лицом, и я смог получить столько уровней на халяву! И зачем я два месяца прозябал в этой дыре? Возможно, я смог бы с боем вырваться уже сразу! Нет, опьяняющая сила, вскружила мне голову. Я был слаб! И только сейчас я стал чуточку сильнее. В сравнении с тем Героем света, я словно мошка. Чёрт! Я не посмотрел их уровни и количество Здоровья. Я так сильно был впечатлён картиной, что совершенно позабыл применить Анализ! Хотя они были довольно далеко от меня, возможно я бы и не разглядел чисел!

Моё Здоровье полностью восстановилось и многократно увеличилось, также, как и Мана! Ещё минуту назад я истекал кровью и был без сил, а сейчас я чувствую себя, словно в меня вкололи дозу адреналина! Эйфория всё ещё бушует в моём организме! Я открыл Статус и глянул на числа. Охренеть!!! 72 уровень! Я получил 6 уровней и 18 очков! Надо подумать. Во что же вложить бонусные очки? Может так оказаться, что при побеге я могу встретить другие отряды гоблинов с других островов. И мне снова придётся биться. Сила и Скорость это хорошо, но как показала практика, для битвы с толпой больше подходит магия. Так что нужно вкачать очки в Интеллект! Это повысит Ману, и я смогу поливать их Кострищами бесконечно! Теперь моё Здоровье ещё больше, и я думаю, им будет сложнее меня убить. Ну посмотрим, что получилось.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 72

Класс: Воин

Титул:

. убийца несчастных созданий (...)

. трус-убийца жалких гоблинов (Вы подняли руку на слабейших сего мира! Как вам не стыдно? Убив 1000 гоблинов, вы по праву заслуживаете титул, самого трусливого человека на Соадане)

Здоровье: 4,033,000/4,033,000

Мана: 751,600/751,600

Опыт: 65 422 150

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 69

Телосложение: 41

Ловкость: 51

Скорость: 48

Восприятие: 41

Интеллект: 40

Решительность: 9

[Навыки]

Активные:

1 Берсерк (сила повышается на 5 минут на 20 %, при этом здоровье снижается в 2 раза)

2 Героический удар (стремительная атака наносит 10-кратный урон по противнику)

3 Быстрый уворот (герой автоматически уворачивается от любой атаки в течении 30 секунд)

4 Пространственный прыжок (герой моментально отдаляется от противника на 10 метров)

5 Быстрые ноги (на 10 минут скорость передвижения увеличивается в 5 раз)

6 Боевая реакция (скорость мышления в бою повышается в 2 раза на 5 минут)

7 Лёгкая поступь (на 5 минут уменьшает вес героя и всё, чего он касается, в 2 раза)

8 Кожа огра (кожа становится крепче в 5 раз на 5 минут)

9 Рассекающий удар (оружие рассекает воздух, создавая ударную волну в 10 раз превышающий урон оружием, что сметает всё на своём пути)

. Ослепляющий удар (тело героя излучает очень мощный свет, в течении 5 секунд, ослепляющий всех противников в радиусе 50 метров)

Пассивные:

. Излучение стихии (оружие атакует рандомной стихией (лёд, огонь, ветер, молния))

. Защитная стена (удары противника игнорируются усилием воли, входящий урон снижается на 20 %)

. Синхронное мышление (позволяет орудовать обеими руками, как ведущей)

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10x)

Вау! Вот это здоровье! Я уже вплотную подхожу к этому гоблину-магу лорду. Вложив все очки в Интеллект, я увеличил его до 40 пунктов, и получил новый навык. Ослепляющий удар. Похоже, что это навык бегства. Ну может и пригодится.

Я посмотрел в сторону завалов. Наверняка от гоблинов осталось много хороших предметов. Но хотя я и способен поднимать десятки тонн, камней слишком много, и каждый из них настолько крупный, что вес начинается с 15 и выше тонн. Как жаль! Я повернулся и побежал к мосту. Возможно я и вправду, как говорил, смогу догнать остальных сбежавших. Сегодняшняя ночь просто безумна! Произошло столько всего. И погибло уж очень много людей и гоблинов. А что же там Вулберг и Келенна? Скорее всего они тоже погибли под завалами. И тот Волчара, и тот громила с каменоломни. Они все погибли, в результате несчастного случая. Тот Герой света и не знал, сколько жизней он унёс. Возможно он спасал город от злого дракона, но лишь взмахом руки забрал так много невинных жизней. Это случай ещё раз доказывает, насколько безумен этот мир! Некоторые здесь словно боги, тогда как другие люди, со своими жизнями, стремлениями и мечтами, лишь микробы пред ними.

Мне определённо нужно стать сильнее! И даже не для того, чтобы сразиться с Наал Суром, или чтобы также, как и тот герой спасать народы от злых тварей, а лишь для того, чтобы не помереть от случайных действий всех этих монстров!

Я быстро бежал через мост, который уже в некоторых местах обваливался под моими ногами. Я перепрыгивал через крупные дыры и бежал быстрее в надежде встретить своих компаньонов. Наконец я прибежал на остров, где все эти недели и работал киркой, добывая нефрит. Этот ублюдок лорд уже мёртв, и теперь его нефрит никому не достанется. Надеюсь, что и людей перестанут похищать! Но скорее всего это не так. Это был лишь один лорд, а на других островах есть и другие лорды. Я оглядел ровную местность перед мостом и заметил кровавые трупы на чёрном полу. Это были некоторые члены из, сбежавших недавно, группы.

— *Ублюдки! Кто это сделал?* — заорал я во всё горло.

Я осмотрел все трупы, но не заметил среди них Дигза и Арату. Возможно им удалось сбежать! Я заметил маленького гоблина стоявшего поодаль. Я начал приближаться к нему и заметил, что это был тот самый хилый гоблин, что приносил мне еду в камеру. Почему он здесь? Армия оставила его здесь наблюдать? Вдруг он разразился смехом. Что это с ним? Он хохотал и хохотал.

— *Наконец и ты пришёл, мой дружок. А ты интересный малый. Ты удивлял меня снова и снова с того момента, как прибыл сюда! Как только тебя привели в кандалах, я заметил, что ты особенный! И поэтому каждый день я приходил к тебе с едой и наблюдал за тобой. Неужели ты думал, что я таскал еду всем заключённым? Дурак! Конечно же нет! Другие гоблины лишь швыряют кости в камеру. А я все эти два месяца наблюдал за тобой. Сила! Сила, что сокрыта в тебе! Она так интересна! Она такая вкусная. Я хочу её себе. Отдай её мне! А если не отдашь, я вырву её из твоего тела вместе с сердцем. Когда ты попал на арену, я сидел в первых рядах и наблюдал за тобой. С каждым днём ты становился сильнее, и я понял, что мне не показалось. Внутри тебя есть нечто мощное! Некая сила, что делает тебя сильнее! Я так и не понял, что это, но она будет моя. Му ха хах!*

Пипец! Что за ёшки, матрёшки тут происходит? Что за пафосная речь? Я проверял Анализом этого гоблина много раз. Он был слабейшим среди всех, увиденных мною гоблинов. 27 уровень. Что он такое несёт? Вдруг я увидел, как его тело начало разрастаться. Его кожа лопалась, а мышцы рвались. Он рос и рос, всё увеличиваясь в размерах. А его смех из звонкого становился всё глуше и басистее. Когда он вырос, он перестал быть гоблином. Он был похож на демона! Именно таких демонов я видел во сне! Его кожа была покрыта костяными наростами и была рваной в некоторых местах. На его голове словно был костяной шлем, закрывавший его глаза. Он был слепой тварью с длинным хвостом ростом в 6 метров бело красного цвета. Что за попадец? Сначала лорд, а теперь ещё этот хилый гоблин, который оказывается был демоном? Как же они любят скрываться? Он всё ещё смеялся, но теперь его голос внушал страх. Он был неестественно низким по тону, но в тоже время очень громким! Напоминало голос Наал Сура. То, о чём он говорит, разве не дар Наала? И если он демон, то разве не должен знать о нём? Я посмотрел на его имя, уровень и Здоровье. Что!!! И снова мои глаза полезли на лоб! Вот же ж сука! Не может быть!!! Демон — Нибрас. (Слабейший низкоранговый демон). 27 уровень? Но Здоровье! 97 миллионов? Не может быть! Написано же слабый и низкоранговый. И действительно всего 27 уровень, как и в форме гоблина. Но почему такое огромное Здоровье? Как? Как мне его победить? Почему? Почему я должен сражаться с этими монстрами. Я всего лишь хочу тихой и мирной фэнтезийной жизни. Хочу трогать грудь эльфиек, пить эль и веселится в тавернах. Ходить в

данжи с сильной группой. Почему я должен сражаться со всеми ними один? Это что? Моё проклятие? Вечная битва во имя жизни в одиночку? Не хочу. Не буду! Тут смех демона прекратился, и он медленным шагом пошёл на меня. Чёрт! Я хоть и был почти трёхметрового роста с огромными надутыми мышцами, но перед ним стоял словно мелкий детсадовский щуплый пацан. Бежать? Но куда? Нет, не получится! Моя Мана стала сильнее, но что я могу? Моя главная стихия это огонь, но он то демон! Они же огненные! Огонь это их родная стихия! Он наверное даже не нанесёт ему урона!

Глава 17. Свобода? На этот раз точно?

Вот, кто же знал, что мне будет так не хватать моих навыков? До их отката ещё больше часа! Если бы я знал, что меня тут ждёт, я бы отсиделся, чтобы откатить свои навыки. И что теперь мне делать? Я еле с лордом справился, ну а демон-то это другой уровень! Думай! Думай! Я бы надел пижаму, чтобы увеличить свою прочность, но демон стоит прямо передо мной. Он же не даст мне возможности! Может положиться на скорость? Она часто спасала мне жизнь, и я решил довериться ей и на этот раз. Не знаю, какой силой и скоростью обладают демоны, но надеюсь моей хватит, чтобы увернуться от его атак. Его Здоровье в десятки раз больше моей, но как говорится, надежда умирает последней. Я бегал по этому острову, как угорелый, ожидая его атаки, но он просто стоял и ждал. Не будет же он использовать тактику той баньши? И хотя я уже отрастил руку, я всё ещё был зол на неё! Ну раз ты не атакуешь, начну я! Я стал поливать его огнём со всех пальцев. Наверное, за эту ночь я кинул Кострищ уже около ста тысяч, и теперь они летели быстрее и дальше. Все мои атаки попадали в него, и я видел, что они наносят в два раза меньше урона. Значит, всё таки у него есть сопротивляемость огню в 50 %. Как и следовало ожидать от огненного демона! Он просто стоял и словно наслаждался моими движениями. Я ему был интересен! Я был его подопытным кроликом. Чёрта с два!

Прошло уже десять секунд, как я атакую его огнём. За секунду я 3 раза успевал активировать по Кострищу на всех 10 пальцах, так что за 10 секунд я нанёс ему, в общей сложности, полтора миллиона урона. Но он всё стоял, принимая на себя все эти атаки. Его глаза горели азартом! Он словно смотрел интересный блокбастер и с нетерпением ждал момента, когда главной герой фильма сделает что-нибудь эпическое! Неожиданно я осознал, что бросил Кострища, не произнеся заклинаний. Находясь в адреналиновом состоянии, я и не обратил внимание, что уже несколько секунд швыряюсь огнём без произношения заклинания в уме. Но как? Может из-за того, что я за ночь использовал это заклинание около сотни тысяч раз? Раз за разом я повышал уровни, что и давало мне возможность использовать эту Свечу без ожидания восполнения Маны. Это мне и дало понимание? Вот идиот! Какой же я идиот! Всё дело в Интеллекте! Вот почему я считал, что у меня плохой талант. Маги постоянно вкладывают очки в этот атрибут не просто так! Не только для повышения Маны или круга. Это же интеллект, он повышает способность анализировать, и тем самым, осмысление заклинания идёт быстрее! Со своими 40 очками в этом атрибуте я уже приближаюсь ко второму кругу! Скорее всего первые 25 очков отвечают за нулевой круг, и только после 25-го начинается боевая магия. И всё это время я просрал в пустую? Я тренировался и тренировался, а мог просто повесить очки Интеллекта. Но это значит, что теперь я могу использовать Огненный шар! Как говорила Арата, боевая магия в сто тысяч раз мощнее домашней, а значит моя огненная магия может стать убийственной. Уже сотни раз я произносил заклинание Огненного шара, находясь в камере, в попытках активировать его, так что я смогу произнести его довольно быстро! Демон заметил мои размышления и напрягся, приготовившись к чему-то особенному. Вот же смыслённый гад!

Текст этого заклинания был похож на Свечу. Первое и второе предложения были идентичны. Появилось лишь третье предложение и слово активации. Огненный шар работал так! Во время произнесения Огненного шара заклинатель должен вытянуть руку, придерживая её второй рукой для точности. Направив ладонь, вытянутой руки на врага,

произнести слово активации. Пламя выстрелит из ладони, словно из пушки, и полетит во врага! В этом и заключалась его убийственная мощь, в отличии от моих Кострищ. Я бросал их с обычной скоростью, как если бы бросал бейсбольный мяч, тогда как Огненный шар, магию боевого порядка, должен выстрелить с огромной скоростью. Это нанесёт намного больше урона! Ну теперь этот демонюга у меня получит! Я начал читать заклинание, и хотя я читал его быстро, от Араты я знал, что собирать ману для этого заклинания намного сложнее, чем для Свечи, и у новичков оно длится около трёх секунд. Чёрт! Демон может атаковать! Но к моему удивлению, демон всё не шевелился. Лишь его поза изменилась. Он словно был настороже и готовился принять всё, что я предприму. Он меня изучает! Воздух вокруг моей руки начал сжиматься и закручиваться, словно я активировал чёрную дыру у себя в ладони. Я держал руку прямой и направленной в сторону демона, но удерживать её прямо было невероятно тяжело. В моей ладони начал формироваться шар огня. Он ярко светил, и всем своим видом показывал, что содержит в себе огромную мощь. Он рос и рос.

— **Йой.**

Что? Что это был за звук? Он исходит от шара! Но как? Он что живой? Арата говорила, что Огненный шар имеет обычно в диаметре 10–15 см. Но мой шар уже превзошёл эти размеры и продолжал увеличиваться. Шар рос и уже почти достиг метрового диаметра, как я снова услышал звук.

— **Йай.**

Что, опять? Яй? Ёй? Что за хрень? Почему мой Огненный шар разговаривает? Арата пр такое не говорила! Шар огня немного превзошёл метр в диаметре и прекратил расти. Я стоял, с трудом удерживая этот бушующий ураган в своей руке. Что за мощь? Я словно удерживаю гору в своей руке. Ещё немного и рука сломается! Как же больно! Сама земля сотрясалась от его мощи. А воздух разносился во все стороны, как от гигантского пожара. Я с трудом выдерживал жар, а мои штаны уже начали возгораться. Я решил не медлить и произнёс слова активации. Как объяснила мне Арата, это означает, что-то вроде, пламя огонь! Огонь в смысле выстрел! Звучит как тавтология, но не мне исправлять древние демонические заклинания.

— **Ало'ду инфа'до!!!**

Когда я произнёс слова выстрела, шар исчез из моих рук! В ту же долю секунды он с гигантской мощью врезался в тело того демона. И хотя он был готов к любым атакам, такая скорость была вне его ожиданий! Что за скорость? Арата говорила, что после выстрела можно видеть, как шар летит во врага! Но не в моём случае. Почему шар словно телепортировался? Это было даже быстрее пули! И хотя между мной и демоном было метров 50, ни я, и скорее всего ни он, не увидели, как шар движется. Он был тут и уже оказался там! От удара шаром демона отбросило далеко назад, а ударная волна, которая несла с собой жар, сбила меня с ног, и я также отлетел на десяток метров назад. И хотя я не получил сильный урон от огненного взрыва, я получил его от того, что с огромной силой впечатался в, стоящую позади меня, чёрную скалу, разрушив её! Больно! Но что за мощь? Даже с его 50 % сопротивляемостью ему не сдобровать! Я с трудом поднялся из обломков чёрной скалы и смотрел в сторону, валявшегося на земле, демона. Ему пришлось несладко! Огненный шар должен наносить 1500 очков урона, но с моим магическим сердцем я сделал его в 1000 раз мощнее! И с 50 % сопротивляемостью, демон понёс урон в 700 тысяч очков! Он поднимался с пола с крупным ожогом в районе груди. Я подумал, что ему нужно нанести множество таких атак, и он будет готов. Но мне придётся кинуть в него около сотни таких шаров! Боже?

Что же делать, я не смогу! У него слишком много Здоровья! Когда демон поднялся, я увидел, что его губы скривились в злой улыбке. Он понял, что со мной шутки плохи и теперь вступит со мной в бой.

Бамм!!!

Что? Что произошло? Я даже не успел ничего заметить! Но как? Я обнаружил себя летящим высоко в небо. На моём животе были 4 глубокие кровоточащие порезы от его когтей. Насколько же он быстр? Я видел, как он стоял и злился, и спустя мгновение я уже на 100 метров подлетел в воздух с огромной раной в животе. Когда он успел нанести мне порезы? Я посмотрел на шкалу Здоровья и увидел, что он одним моментальным ударом снёс мне 3 миллиона Здоровья. Чёрт! Да что же это такое? Я же танк! Он монстр! Я сдохну! Ну почему же мне так не везёт! Всё таки нужно было перед боем как-то надеть ту легендарную пижаму. Я так надеялся, что мне и не встретиться таких ужасающих монстров, но у судьбы на меня другие планы. В данный момент я продолжал подниматься в воздух. Наверное я поднялся уже на полкилометра. Если он попадёт по мне ещё хоть один раз, мне конец! Он стоял внизу на скале и смотрел на меня, видимо ожидая, когда я упаду!

— *Вот тебе!* — показал я ему фигу.

Мне не стоит падать. Если я упаду, то мне конец! Точно! У меня же дофига Маны, а значит я могу закидать его отсюда Огненными шарами! А также их отдача будет поднимать меня в воздух ещё выше. Надеюсь, что так и будет. Демон был невероятно быстрым, но мой Огненный шар, наверняка, ещё быстрее! Ранее я даже не заметил, как демон двигался. А демон в свою очередь не успел увернуться от попадания моего усиленного Огненного шара! Значит, он не сможет увернуться от всех моих Огненных шаров! И снова ситуация, когда я на волосок от смерти. Тут в моём мозгу промелькнула мысль. Я создавал Свечу из каждого пальца, но могу ли я также сделать и с Огненным шаром? Могу ли я из каждого пальца вырастить метровый шар огня! Мне даже не придётся целиться в Нибраса, я просто залью весь этот остров огнём. Я зачитывал заклинание и мысленно представил, как шар появляется из каждого пальца. Многие дни я практиковал это со Свечой. У меня должно получиться! Я использовал все свои магические умения и у меня действительно получилось! Шары растут! Но ужасающий жар сразу от всех десяти шаров, а также агония боли в костях и жилах моих рук и пальцев, убивала меня.

— **Ало'ду инфа'до!!! Ало'ду инфа'до!!!**

Я орал, что есть мочи. А шары, не переставая, летели вниз, подталкивая меня всё выше и выше. Точнее они не летели, а снова телепортировались! Сколько бы я не вглядывался, я просто не мог заметить и малейшего пути отдаления шаров. И видимо невероятно быстрый демон, также не был в состоянии уследить за скоростью этих шаров, так что находясь в воздухе, я постоянно видел вылетающие числа урона.

Бамм!! Бадамм!!!

От грохота у меня заложило уши. И хотя мои глаза горели огнём от жара шаров, я напряг свой Взор и смотрел вниз. Моими выстрелами меня уже подняло на километр в высоту. Наверное я умру, когда упаду. Это мой конец, но этот демон должен сдохнуть вместе со мной! Каждый раз из моих пальцев вылетали Огненные шары, которые задействовали 3600 моей Маны на все 10 штук. Эти 10 шаров, попади они в демона, должны наносить ему примерно 7 миллионов урона. Сначала битвы я снёс ему 2 миллиона. Значит, после того, как он атаковал меня, у него оставалось 95 миллионов. Мне нужно использовать примерно 13 таких десятерных шаров. К этому времени я выпустил гораздо больше, но он ещё жив!

Значит он успевает уворачиваться от некоторых из них. Я уже не чувствую ни рук, ни лица и только Мана, работает не останавливаясь. Я заметил, что уже и не произношу заклинание вслух. Уже после 100 активаций Огненного шара, у меня получилось активировать его без произнесения вслух. Я продолжал лететь вверх и без остановки отстреливался многочисленными огромными Огненными шарами. Я уже и не видел острова внизу, так как гигантские клубы дыма затмевали всё пространство подо мной. Я вглядывался вниз, в клубы дыма, пытаюсь в них хоть что-то разглядеть. Внезапно я увидел красное зарево в облаке дыма. Оно всё увеличивалось и вскоре из него вылетел обезображенный демон. Он громко рычал! Всё его тело было обожжено, у него отсутствовала левая рука, а также пол ноги. А костяной нарост на его голове был наполовину сломан, обнажив его кровавый череп с пустыми глазницами, внутри которых горели огоньки. Чёрт! Что за силища? Как он допрыгнул сюда, на высоту в километр? Я поднимался всё выше, не переставая поливать его многочисленными Огненными шарами. Но он всё также стремительно приближался. Я посмотрел на свою шкалу Здоровья и заметил, что у меня осталось лишь 200 тысяч очков. Я точно умру от любой его атаки! Между нами уже 100 метров. Демон раскрыл страшную пасть, внутри которой я увидел разгорающийся огонь. Он что хочет использовать огненное дыхание? Только не это! Мои Огненные шары всё ещё продолжают в него попадать, нанося ему урон, но это его нисколько не замедляло. Наверное я уже на высоте более двух километров, а он никак не помирал, хотя уже давно должен был. Скорее всего у него безмерно быстрая регенерация! И он успевает постоянно восстанавливать себе Здоровье. Это словно борьба на перетягивание каната!

Я судорожно думал, что же может меня спасти из этой ситуации? И вспомнил про свиток, который выпал с волка в самом начале. Он уже давно лежит в моём инвентаре, а я его никак не использую. Когда я его нашёл, то сильно удивился его урону в сто тысяч! На то время это были невероятно огромные числа для меня. Сейчас же я наношу даже в 10 раз больше, но! Но, что если его урон также увеличится в 1000 раз, если его активирую я? Это должно быть 100 миллионов? Тогда эта тварь точно сдохнет! Это мой единственный шанс! Но что, если я не смогу прочесть его? Точно, есть же ещё диадема бессмертия! Но я хотел использовать её при падении. Если я упаду с высоты в два километра, то наверняка умру, так как у меня осталось совсем немного Здоровья. Я думал активировать бессмертие в последний момент перед ударом об землю. Оно бы меня спасло, но что, если я использую его сейчас, избежав урона от его огненного дыхания. Наверняка это спасёт меня! Я вынул свиток из инвентаря и развернул его. Да, теперь я понимаю текст, не все слова, но всё же! Для активации не нужно понимать слов, нужно просто прочитать с правильным произношением, и у меня должно это получиться! Я прочитал заклинание так, как мне казалось, оно должно звучать, но магия не активировалась. Чёрт! Демон уже вплотную подлетел ко мне. Пламя из его пасти уже было готово вырваться. А я судорожно подбирал разные варианты произношения слов. Демон наконец достиг меня и схватил мою голову, сильно сжав её в руке. Он смотрел прямо мне в лицо. Его пустые кровавые глазницы ужасали, а его голова была в два раза больше моей!

— Ты мой!!! Твоя сила принадлежит мне!

Он направил свою пасть прямо мне в лицо. Я не переставал снова и снова произносить текст заклинания. Пламя уже почти вырвалось, когда я наконец правильно зачитал слова из свитка, и магия наконец активировалась. Огненный взрыв исходил из меня, словно подражая контуру моего тела и, усиленный моим магическим сердцем, имел поистине ужасающие

масштабы. Доли секунды спустя, как я увидел огненное кольцо, которое начало расширяться во все стороны от меня, тело демона уже снесло ударом, отделив от его головы. Его рука всё ещё продолжала держать мою голову, на самом деле болтаясь в воздухе. Пасть безжизненной головы уже испускала столб огня, который также сдувало огненной стеной, что шла от меня. Через следующие доли секунды всё его тело превратилось в прах, и я увидел заветные 100 миллионов урона от атаки свитка. Свиток, который я держал в руке превращался в пепел. И хотя заклинание на свитке называлось Огненный взрыв, усиленный же моим сердцем, он выглядел скорее, как ядерный взрыв! Взрывная волна продолжила отдаляться от меня и со временем приняла форму шара. О чёрт! В свитке же сказано, что Огненный взрыв будет диаметром в 10 метров! Теперь же получается, что он будет диаметром в 10 км? Пипец!!! Что же я натворил? А что если я задену своих? Я смотрел на свою шкалу Здоровья и видел, как она подходит к нулю. Чёрт! Наверное моё тело просто не выдерживает мощи моей же магии! Срочно нужно надеть диадему! Трясущимися и обгоревшими руками, я с трудом надел себе на голову Корону Бессмертия. Мои волосы опалились, и я почти что был лысым с несколькими клочками волос. Это моя последняя надежда!

— *Бессмертие!!!* — что есть силы прокричал я, едва слышимым голосом.

10 секунд. У меня всего 10 секунд! Я посмотрел на Здоровье. Оно остановилось на 15 очках. Я почти мёртв!

— *Только не это. Я не хочу умирать! Ну же, ну же! Столб света, озари меня! Прошу!* — кричал я своим хриплым голосом.

Тадам!!!

— **Игрок Мальдазар. Вы впервые убили демона. И хотя это был самый слабый вариант, вы стали на шаг ближе к возможности сразиться с Великим Наалом. Поздравляю вас с этим великим свершением. Вы получаете дополнительное бонусное очко.**

Меня озарил столб получения уровня. +29 590 000 очков опыта. Офигеть! Как же много? 77 уровень? Вау!!! Я снова прибавил сразу несколько уровней. 5 прибавленных уровней дало мне 15 очков. И я подозреваю, что их все я должен вложить в Здоровье, чтобы не умереть во время падения. Так и сделаю! Я открыл Статус и обнаружил, что имею 16 бонусных очков! Так это получается, Система дала мне одно очко за первое убийство демона? Всего одно? И хотя он был невероятно силён, Система идентифицировала его, как слабейшего среди низкоранговых! Значит, за более сильных она будет давать больше очков?

Моё тело уже прекратило подниматься, и я начал лететь вниз. Скорее всего, я поднялся уже на высоту около трёх километров и падение вниз будет очень долгим. Лучи голубого солнца, что уже поднялось довольно высоко, ярко освещали меня. На горизонте поднималось второе солнце. Горячий воздух, нагретый то ли моими Огненными шарами, то ли Огненным взрывом, обдувал моё лицо. Было очень приятно! Я заорал, как бешенный! Я летел вниз, расправив руки, словно прыгнул с парашютом! Моё тело пребывало в экстазе, благодаря полученным уровням, но пора собраться с мыслями. Я всё падал и видел, что взрывная волна, которую я ранее испустил своим телом, продолжала разрастаться и учинять огромные разрушения, достигнув поверхности. Нужно срочно вложить очки и посмотреть, какое Здоровье получится.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 77

Класс: Воин

Титул:

. убийца несчастных созданий (...)

. трус-убийца жалких гоблинов (Вы подняли руку на слабейших сего мира! Как вам не стыдно? Убив 1000 гоблинов, вы по праву заслуживаете титул, самого трусливого человека на Соадане)

Здоровье: 29,529,000/29,529,000

Мана: 1,210,200/1,210,200

Опыт: 124 605 250

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 69

Телосложение: 57

Ловкость: 51

Скорость: 48

Восприятие: 41

Интеллект: 40

Решительность: 9

[Навыки]

Активные:

1 Берсерк (сила повышается на 5 минут на 20 %, при этом здоровье снижается в 2 раза)

2 Героический удар (стремительная атака наносит 10-кратный урон по противнику)

3 Быстрый уворот (герой автоматически уворачивается от любой атаки в течении 30 секунд)

4 Пространственный прыжок (герой моментально отдаляется от противника на 10 метров)

5 Быстрые ноги (на 10 минут скорость передвижения увеличивается в 5 раз)

6 Боевая реакция (скорость мышления в бою повышается в 2 раза на 5 минут)

7 Лёгкая поступь (на 5 минут уменьшает вес героя и всё, чего он касается, в 2 раза)

8 Кожа огра (кожа становится крепче в 5 раз на 5 минут)

9 Рассекающий удар (оружие рассекает воздух, создавая ударную волну в 10 раз превышающий урон оружием, что сметает всё на своём пути)

10 Ослепляющий удар (тело героя излучает очень мощный свет, в течении 5 секунд, ослепляющий всех противников в радиусе 5 метров)

Пассивные:

. Излучение стихии (оружие атакует случайной стихией (лёд, огонь, ветер, молния))

. Защитная стена (удары противника игнорируются усилием воли, входящий урон снижается на 20 %)

. Синхронное мышление (позволяет орудовать обеими руками, как ведущей)

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10х)

Получилось 29 миллионов с половиной. Офигеть! Это реально много! Должно хватить! Хотя я не знаю, точно хватит или нет? Если я умру, то умру! Свернув окно Статуса, я заметил, что уже приближаюсь к гладкой отполированной земле. Взрывная волна сдула все клубы дыма и пыли, а также снесла все мелкие скалы, что торчали из земли. Я просто сожму глаза и приму, что будет. Наконец спустя пару секунд я почувствовал сильный удар. Мой рот открылся, выплёвывая огромный сгусток крови. Я открыл глаза. Я не умер, мне сильно повезло, но я не чувствовал тела! Пролежав так с минуту или две, я с дикой болью встал и осмотрелся. От моего удара о землю, возникла воронка диаметром в 20 метров и глубиной в метр. И это в чёрном камне! Я всё ещё на том же острове, где сражался с демоном. Трупов уже не было на полу. Наверное, ещё до Огненного взрыва я просто превратил их в пыль своими Огненными шарами. Простите меня! Большая часть острова стала гладкой, как стол. Месяцами я колот чёрный камень, торчащих тут скал, киркой. Мы все добывали нефрит, но теперь же эти скалы сдуло взрывом. Этот остров в отличие от других не сильно высоко поднимался над водой, а скалы если и торчали из воды на побережье, то теперь они тоже были снесены моим взрывом. Подумать только, 100 миллионов урона одной атакой! И это был слабый свиток. Невероятно! Я посмотрел на свою шкалу Здоровья и обнаружил, что потерял всего пару миллионов. И хотя это всего почти что 10 % от моего полного Здоровья, боль была невыносимой! Срочно надо повышать Решимость! Мне надоело постоянно ощущать боль. И если есть атрибут уменьшающий её, то его стоит использовать. Так как я поднял Телосложение, то я наверняка снова вырос. На мне уже не было одежды, и только лишь какая-то тряпка свисала у меня на поясе, привязанная верёвкой. Это всё, что осталось от моих штанов.

— Система, возможно ли приписать мой рост в Статусе рядом с моим уровнем.

— Конечно же, игрок Мальдазар. Ваша просьба может быть выполнена.

— Так сделай это!

— Уже сделано, игрок Мальдазар.

Я посмотрел на надпись. Уровень 77. Рост 317 см. Ухх! Теперь я выше всех, кто был на каменоломне. Когда я добавлял очки в атрибут, я даже и не почувствовал, как расту. Выжить наверное смог только я, и ещё надеюсь, что Дигз и Арата. Возможно мы ещё встретимся. Как же жаль всех остальных. Я пошёл в сторону берега и тут же заметил блестящие штуки, лежащие на каменном полу. Неужели, это предметы выпавшие из демона? Его сдуло в прах, и вместе с ним, предметы из него! Я думал что они уничтожены, но они не пострадали? Вот уж удивительно! Что же там мне досталось? Я увидел 3 предмета. Книга, Злоты и оружие. Я поднял первый предмет и оглядел. Это было похоже не на оружие, а на рукоять меча. Оно уже сломалось от удара? Но рукоять выглядела красивой и не испорченной. Она была чёрного цвета с красивой с резьбой, а внутри, резьба словно подсвечивалась красным. Это выглядело словно застывшая магма. В верхней части, ближе к символичной гарде, был выгравирован череп со светящимися красными глазными углублениями. Проверим, как оно отобразится в инвентаре.

Оружие: Омнимеч (редкий)

Тип: Магический меч.

Атака: 1250

Вес: 505

Скорость: +15

Потребление маны: в минуту 1000 делений

Омнимеч представляет из себя лишь рукоять меча. Но стоит лишь владельцу, с предрасположенностью к огненной стихии, вложить в меч ману, как лезвие, состоящее из чистой огненной плазмы, проявит себя.

Цена: 2 650 000 Злот

Офигеть, и снова повезло! Какой же он мощный и безумно дорогой! И очень тяжёлый! Он состоял только из рукояти и уже был весом в 500 кг. И при этом являлся всего лишь классом редкий? Это же не световой меч из фильмов? Я по быстрому прикинул и понял, что если вливать в него Ману постоянно, то мне должно хватить на 20 часов активации. Нужно активировать его и посмотреть. Я крепко сжал рукоять двумя руками, так как боялся, что случайно мог создать лезвие в 10 раз больше нужного. Из гарды начало вылезать яркое лезвие, которое было плоским и широким, что совсем не было похоже на световой меч. Скорее это была прозрачная плазма, что своей формой напоминала широкое лезвие обычного меча с зазубринами. По лезвию бегали электрические всполохи и дуги. Плазма громко гудела и искрилась. Я пару раз взмахнул рукоятью, от чего послышался гул взмахов. Не смотря на наличие лезвия, вес меча не изменился. На удивление, длина лезвия оказалась нормальной, чуть более полутора метров. Хотя при моём росте он смотрелся коротким мечом. Так у демона и такое было? Как же хорошо, что он недооценил меня и решил атаковать меня своими когтями, а не рубанул сразу своим мечом. Наверняка он просто разрубил бы меня одним ударом. Я убрал меч в инвентарь и, подняв горстку золотых монет, положил их в инвентарь. +10 230 Злот? Маловато. Я ожидал большего. Но с другой стороны, зачем демонам золото? Книга была магическая с надписью Мимикрия. Вспоминается определение мимикрии из интернета. Под данным термином понимается способность живых существ изменять свои размеры, форму и окраску, чтобы ввести в заблуждение хищников, соперников или потенциальную добычу. Так вот оно что? Демон притворялся слабым, чтобы искать потенциальных жертв, и нашёл в лице меня. А вот и зря! Не был бы прахом теперь! У гоблина была книга Сокрытие, наверное, с помощью которой он и скрывал свой истинный уровень и количество Здоровья. А если сочетать оба заклинания из двух книг, то я могу притвориться слабым и хилым пацаном. Так враги будут меня недооценивать, что даст мне больше возможностей в победе.

Я подошёл к берегу острова. Солнца уже поднялись над головой, освещая водную гладь. Мне нужно просто проплыть около 1000 км. в направлении восхода Солнца. Это мне сказал Дигз, на случай если мы разделимся. Я сел на край острова и наблюдал неземную красоту. Небо было усыпано яркими лунами, а лучи солнц красиво играли в волнах океана.

Около часа я сидел и любовался красотой. Отдохнув морально, я решил кое-что проверить. Мои навыки уже откатились и мне в голову пришла безумная идея. Я повысил свою Скорость до 49 пунктов. И как я обнаружил, она прибавляла не 10 %, как Сила, а всего 1 %. Я чувствую, что бегаю в два раза быстрее человека. Это примерно 60 км. в час, именно с такой скоростью обычно едут автобусы, но если я применю на себя сразу три навыка! Лёгкая поступь уменьшает мой вес в два раза, соответственно, увеличивая скорость в эти же два раза. Быстрые ноги увеличивают скорость моего бега в 5 раз, а Боевая реакция увеличивают скорость мышления в два раза, а значит и все мои движения телом. Итого я получаю 20-кратное ускорение, используя навыки, что с учётом моего атрибута Скорости, позволяет мне бегать даже быстрее скорости звука. Уже много раз я преодолевал звуковой барьер в битвах.

И теперь я хочу попробовать побежать по воде. Мои навыки действуют всего 5 минут, и за это время я бы смог пробежать около 60 километров. Да, не слишком много, но мне хочется испытать это! Я применил к себе все три навыка и приготовился бежать.

Бамм!!!

Я преодолел звуковой барьер и второй мой шаг уже ступал по водной глади. Как я и думал, моя нога просто не успевает утонуть в ней. Ощущение, словно я бегу по мягкому водяному матрасу. Ветер дул мне в лицо, а всплеск воды от своих шагов, я слышал уже позади себя, словно видео и звуковое сопровождение не совпадало. Я бежал навстречу спокойной жизни в этом очень жестоком и странном, но удивительном мире!

Глава 18. Первый город!

Сколько уже дней прошло, а я всё плыву и плыву. Иногда я выбираюсь на редкие островки, чтобы отдохнуть или поспать. Дигз говорил, что до берега чуть более 1000 км. Помню я как-то смотрел передачу про мировые рекорды людей по заплывам. Не помню точно, какие были числа, но вроде люди могли проплыть около 100 км, держась на плаву более 30 часов. Прошло уже двое суток с тех пор, как я начал плыть в сторону восхода солнца. Вода в море была кристально чистая. Иногда я замечал, как ко мне подплывают крупные твари, среди которых были и киты, и крупные рыбы, и даже водные динозавры. И когда я замечал приближение такого существа к поверхности, я врубал навыки ускорения и выпрыгивал из воды, и далее бежал уже на своих двоих. Не хотелось бы, после всего пережитого, очутиться в пасти этих огромных тварей. Вокруг меня также плавали и мелкие рыбки. Они были всевозможных форм и окрасок. Таких я точно не видел ни в одной телепередаче про подводный мир. На удивление, плавать было совсем не сложно, моя выносливость была словно бесконечной, и я не уставал! А по скорости, я думаю, плавал чуть медленнее бега обычного человека. Иногда я нырял под воду и плыл на некоторую глубину. Тут было так красиво! Я ощущал себя исследователем-аквалангистом подводного мира. Не знаю, какой атрибут отвечает за моё дыхание, но я мог задерживать его аж на пол часа! Плавая среди мелких рыб, я наслаждался их красотой, и изучал их внешность и повадки, но когда видел приближение крупных особей, поспешно всплывал на поверхность. Голод давал о себе знать. В течении дня я срывал водоросли и затем ел их на первом встречном островке. Не сразу я понял, какие из водорослей вкусные, но спустя несколько попыток, я обнаружил очень вкусный вид подводной травы, которым впоследствии и питался! Чёрные островки попадались мне на пути, наверное, каждые сто километров, так что в день я встречал их по несколько штук. С моей скоростью и бесконечно большой выносливостью, в день я проплывал около 150 или чуть более километров. Скорее всего мне понадобится 5 дней, чтобы наконец доплыть до берега. Неужели Нефритовые острова так далеко от берега? Как же гоблины унесли меня так далеко? Я не видел у них никаких кораблей или лодок, и скорее всего все свои перемещения они совершают под землёй через тоннели и пещеры. Целые города и огромная сеть пещер под землёй, как говорил мне Дигз! Невероятно! Я всё ещё ничего не знаю об этом материке, который назывался Адренор. Сейчас я направлялся в прибрежный город Экланс. Он сказал, что это маленький городок, не сравнимый со столицей империи Оллианс. Как-то он бывал там. Когда-то давно на этом материке шли нескончаемые войны, что длились веками, но сейчас всё было тихо и мирно. Были подписаны мирные законы, и никто не воевал. Империя, ухватив себе половину мира, успокоилась, да и другие королевства решили не воевать. Мне интересен размер этого материка! Как я понял, вся эта планета больше Земли. И если тут один материк, то он должен занимать намного больше площади, чем все земные материки вместе взятые. Дигз мне рассказывал, что на Адреноре всего 9 королевств. Имеются и мелкие государства, но их не берём в счёт. Теперь понятно, почему тут нет войн. Учитывая огромную площадь материка, и то что на нём всего 9 королевств, должно быть они имеют невероятно огромные площади. Уверен даже самая маленькая страна будет по размеру похожа на Америку или ту же Россию! Как бы то ни было мне нужно будет купить карту. Надеюсь у них есть карта всего мира, но учитывая, что у них нет спутников, она будет не совсем точной. Где же вы

там, Дигз и Арата? Надеюсь живы и здоровы, и может когда-нибудь мы снова встретимся! Дигз возможно вернулся к себе в город. Сколько лет его там уже не было? Может он вновь вступит в Гильдию, где мы возможно и встретимся! Хотя он не упоминал название своего родного города. Наверняка в каждом городе есть своя Гильдия Авантюристов!

Мне не терпелось наконец попасть в город и вкусить блага цивилизации. Поспать на мягкой кровати и покушать вкусную еду. Может статься, что она будет даже вкуснее той, что нам подавали на арене. А та еда была просто восхитительна! Вспоминаю того летающего человека. Героя света! Почему я его так назвал? Ну он весь такой блестящий, да ещё и с нимбом, словно ангел. Интересно насколько был высок его атрибут Силы? Он избивал этого гигантского дракона словно котёнка. Надеюсь когда-нибудь и я смогу стать таким. А пока, что я пытался сбегать от каждой крупной рыбины, что замечал в воде. Лучше не сражаться. Зная этот мир, может оказаться, что они даже сильнее того демона. Ещё одной такой битвы я не выдержу. Да и с ним мне просто повезло. Поначалу он просто стоял и смотрел, но когда всё таки атаковал, съёс мне почти всё Здоровье. Две атаки и я был бы мёртв. Молю. Демоны! Больше не попадайтесь мне. Не хочу иметь с вами никаких дел!

Прошло ещё 3 дня. Пару раз крупные рыбины почти уже кусали меня за пятую точку, но я, мощно их ударив, выпрыгивал из воды и уносил себя подальше. Острова уже давненько не попадались мне, и уже два дня, как я не спал. Скоро будет берег. Нужно лишь немного потерпеть! Техники плавания у меня не было совсем, хотя в скорости я точно был бы победителем во всех соревнованиях на Земле. В основном я плавал кролем. Я пробовал и другие способы, но этот был самым быстрым и менее энергозатратным. Когда я использовал баттерфляй меня просто выбрасывало над водой. Такой способ просто вызывал много брызг и никакой скорости. В такие моменты я ощущал себя таким дельфином! И вот в очередной раз, использовав максимум силы и баттерфляй, я вылетел из воды на 10 метров в высоту. Я иногда так делал, чтобы проверить, не виднеется ли берег на горизонте. Уже в который раз, я разочаровывался, не увидев его, но в этот раз мои ожидания оправдались. Я его вижу! Ураа!!! Берег! Наконец-то!

Спустя 10 часов я уже доплыл до отвесной скалы. Сам берег был на очень большой высоте. Из воды вырастала скала и высилась на два километра. Как же мне забраться? Я немного поплавал по побережью в поисках, может, скинутых верёвок или выбитых в скале ступенек, но ни того, ни другого не обнаружил. Придётся взбираться по скале. Даже издали я видел, что это уже не тот чёрный камень, из которых состояли те Нефритовые острова. Этот камень был обычного скального цвета. Подплыв вплотную к скале, я воткнул пальцы в камень. Как нож в масло! Этот камень был очень мягким! Я постучал по нему кулаком. Да вроде обычный камень. Неужели я настолько силён, что пробить камень пальцами, мне уже не составляет проблем. Я начал втыкать пальцы в отвесную скалу и полез вверх. Мне даже не пришлось опираться на ноги, силы моих могучих рук было достаточно, чтобы я свободно повис на одной и держался. Даже в первые дни я отжимался на одной руке без особых проблем. А с нынешней силой собственное тело казалось лёгким, как пушинка. Я припомнил, что со своей Силой в 70 пунктов должен поднимать вроде бы 17 тонн. Я могу поднимать уже столько? Я решил, при подсчётах, считать два килограмма земных за один Адренорский. Хотя, гравитация тут может быть не точно в два раза больше, но так мне легче подсчитывать. Да и Система, вроде как,

придерживается этих же мер. Ощущения от нагрузки, испытываемой во время подъёма атласских камней, того меча с арены, а также рукояти Омнимеча, совпадали с числами от Системы. Мне не терпелось уже попробовать Омнимеч в бою. Он должен быть невероятно мощным, а главное, его лезвие не сломается, даже если я многократно буду активировать усиливающие навыки. Интересно, а сколько вешу я? Вес Мальдазара составлял 120 земных килограмм, а на Адреноре, сразу после перемещения, вес был бы другим. Нужно будет её попросить показать мне мой нынешний вес. Я почти уже поднялся до верхушки. Был уже полдень и все три солнца ярко светили. Внизу у воды почти не было волн и ветра, а тут наверху я уже ощущал приличный ветер. Моя повязка на бёдрах развевалась, открывая взору моё сокровище между ног. Не могу же я так показаться в городе. Что же мне делать?

Я воткнул палец в стену и повис. Я напряг руку и почти на прямой руке поднял себя до пояса. В школьные годы я с завистью смотрел на своих одноклассников, что могли много раз подтягиваться и делать другие силовые элементы на турнике. А также я фанател от человека-паука. Я балдел от всяких супергероев и мне хотелось их силы. С детства я хотел стать таким же сильным! Пробыв в этом мире почти 3 месяца, я делаю это упражнение одной рукой и даже нисколечко не напрягся. Я уже приближался к силе моих детских кумиров.

Через пару минут я уже долез до самого верха и поднялся на ноги. Мне открылся невероятный вид. Разве Дигз не говорил, что это должен быть небольшой городок? Разве, то что я сейчас вижу, можно назвать небольшим? Я стоял на горной гряде, что находилась на высоте два километра, и глядел вниз. Горы спускались вниз к полянам и чуть далее начинался город. Он был огромен! Город простирался до горизонта и скрывался за ним, и это при том, что я стоял на возвышенности. И как я знал, чем выше стоишь, тем горизонт дальше. Горная гряда, на которой я сейчас стоял, по обе стороны уходила за горизонт и окружала город. Видимо это был полуостров, на котором расположился поистине гигантский город, что лежал в низине и был невероятно красивым и изумительным. Стояли белые храмы с колоннами, а также множество башен, некоторые из которых были невероятно высокими. Я видел, что пики этих башен даже выше двухкилометровой горной гряды! Как могут стоять здания высотой более двух километров? Что за цементный раствор они используют, и какой используется металл для каркаса этих зданий? На земле высотные здания стоят миллиарды. А здесь тысячи подобных зданий! Тут я вспомнил того мага-гоблина, и если он мог поднимать сотни тысяч тонн своей магией, то множество магов могли даже больше! А если собрать сотни таких магов, то они могли бы этот гигантский город построить за месяц, если не быстрее. А используя укрепляющее зачарование на камни, строить здания непомерной высоты!

Я осторожно начал спускаться с горы. Спустившись, я очутился на поляне, совсем такой же, как на Зелёных лугах, где я бродил две недели. Под ногами была та же трава, аромат которой я вдыхал полной грудью. Я не ел почти двое суток, отчего мой живот громко урчал, а запах травы навевал воспоминания, но есть её я не собирался! Я готов был потерпеть, для того, чтобы чуть позже набить свой живот едой, что должна быть невероятной и очень вкусной. У меня было довольно много Злот в инвентаре и, думаю, я мог бы даже быть богачом. Наверное, первым делом мне нужно зайти в магазин одежды. Мои остатки штанов едва скрывали моё внушительное богатство! Мальдазар изначально обладал довольно большим размером, но теперь я стал более трёх метров в высоту. Сколько же в нём теперь см? Я его почти не видел и не трогал, потому что мне не нужно было писать, а сексуального

возбуждения я не ощущал с момента попадания в этот мир. Но не мог же я быть импотентом? Я ещё не привык к своему органу и до сих пор ощущал его не своим. Мои босые ноги ступали по этой мягчайшей траве. Как же приятно! Целых два месяца я ходил по крепкому чёрному камню и ощущать мягкость под ногами было довольно приятно! До города было ещё 10 км, и я радостный шел вперёд, в ожидании новых впечатлений.

Перед городом не было никаких стен или ворот. На моём пути мне начали встречаться домики со своими участками земли, потом количество и плотность появления домиков возросла, и затем уже стали появляться башни. Наверное, потому что город с этой стороны окружён горным хребтом, тут и не было стен! То, что я называл башнями, на самом деле выглядело так, словно древнегреческий храм поставили один на другой, и так несколько раз. Нагромождение храмов с колоннами и составляло основное количество зданий. Я видел множество зданий похожих на крепости, как раз из таких и высились трёхкилометровые круглые, а иногда и квадратные башни с пиками. Здания были невероятно чистого белого цвета, который был белее мела. Повсюду были развешены синие флаги с изображением парящей огненной птицы, наверное фениксом. Скорее всего на них изображён герб страны. Также повсюду с балконов зданий свисали синие ткани. Город выглядел красивым и очень чистым. Исключением бы только я. Я был весь в крови и грязи. Я стыдливо шёл меж рядов зданий. Дорога была вымощена белым, с красными вкраплениями, гладким мрамором. Стыки между камнями были ровные и аккуратные. Наверное магия здорово помогает здесь в строительстве городов! А как они поддерживают такую невероятную чистоту? Раздумывая о возможных способах содержания такого огромного города в чистоте и порядке, я пришёл в торговый район. По обе стороны стояли лавки, где продавали всякую всячину. На меня глазело сотни глаз. Я дико выделялся. Я был словно грязный варвар, тогда как остальные выглядели, как чистокровные аристократы. Мне было очень стыдно, но что делать? Не пускаться же бегом, чтобы спрятаться в переулках? Я заметил, что другие люди, коих было большинство, не были такими крупными, как я. По дороге я встречал эльфов и некоторых других зверолодов, но в основном мне попадались люди. Родители шли с детьми, мужские компашки громко и весело общались, подружки гуляли под ручку. Все они были одеты в разнообразные красивые и цветастые фэнтезийные одежды. Я заметил, что большинство эльфиек носили зелёные платья и ходили босиком. На их лодыжках были украшения, а на их головы были надеты красивые диадемы с многочисленными свисающими цепочками.

На пути мне встречались разнообразные лавки. Мне встретились оружейный, магический и просто книжный магазины. В конце улицы я заметил магазин одежды. А на меня размер у них будет? Если нет, то придётся шить на заказ, хотя появилась у меня одна мысль! Я проверил количество Злот в своём инвентаре и их оказалось 162,100. Много! Я зашёл в магазин, осторожно ступая, но деревянный пол накрытый красным ковром, очень громко скрипел под моими огромными ногами. Всё же я был гигантом! Я и в дверь то пролез с трудом! Но двери у них были, видимо, рассчитаны на разные расы. Дверной проём был в высоту больше трёх метров, и мне пришлось слегка пригнуться, чтобы пройти. Я был невероятно широким и накаченным, так что мне также пришлось повернуться боком, чтобы пройти в дверь. Хозяин магазина меня заметил и поздоровался. Странно, что он так учтив. Он же видит, что я абсолютно гол, и у меня нет при себе денег. Про инвентарь же он не знает.

— Чего желаете, уважаемый гость? Как я посмотрю, одежду! Но какой именно фасон вам бы хотелось бы получить?

Какой вежливый? В моём мире меня бы уже прогнали, а может и полицию вызвали. Кстати, а где стража то? На пути сюда, я не встретил ни одного стражника. Странно! Я попросил у него неприметную одежду, а он назвал мне сумму в два золотых. Ого! Так дёшево? Я немного отвернувшись, просунул руку в уже открытый инвентарь и попытался вынуть, имеющиеся у меня, Злоты. Странно! Не получается! Почему? Я пытался и пытался, но рука всё никак не хватала эти Злоты. Точно, я же ещё ни разу не пытался их вытаскивать. Я осознал, что и изображения, как у моих предметов в ячейках, у них не было. Была просто надпись! Вот чёрт! Получается я гол, как сокол? Что же делать? Как же выживать? Точно, мне просто нужно продать, что-нибудь из инвентаря. У меня ещё осталось несколько десятков гоблинских мечей, пару книг, а ещё около четырёх сотен крохотных камней душ. Наверное за них можно будет получить что-то?

— *Извините. Я обнаружил, что не имею при себе денег, но у меня есть крохотные камни душ. Вы их принимаете?*

— *Камни душ? Что это такое? Может вы имеете в виду магические кристаллы, что выпадают из убитых монстров? Я их принять не могу, но вы можете попробовать их продать в магической лавке. Она есть тут поблизости.*

Вот же повезло! И даже обнаружив, что я без денег, он не стал кричать, чтобы выгнать меня! До чего же культурный город. Сам продавец был одет в роскошный бархатный красный халат с золотыми вышивками. Наверняка, его наряд стоит гораздо больше двух золотых. Это был старик с седыми волосами, но на удивление с прямой осанкой и гордо поднятой головой. Хотя возможно, он поднял её, чтобы смотреть на моё лицо, которое сейчас находилось на высоте под три метра. Его уровень был невысок, всего 42! Хотя зачем продавцу одежды большой уровень?

Я выбежал из магазина, оставив старика озадаченным. Ранее я уже проходил эту магическую лавку! Я забежал в неё, прикрывая руками свои причинные места. У прилавка стояла невероятной красоты женщина. Какая красивая! У неё были слегка длинные ушки, а кожа имела тёмный оттенок. Возможно она тёмный эльф. Её волосы были чернее ночи, а на голове была диадема, с торчащими вверх, светящимися синими кристаллами. Одета она была в полупрозрачное платье сине-фиолетового цвета с длинными рукавами до пола. Ткань была прошита нитками по краям, что также светились, как и её кристаллы в диадеме. Всем своим видом она показывала, что знакома с магией! Её звали Сансари, а была она 72-го уровня. Вот это да! Мощная! Эта магическая лавка внутри имела площадь большую, чем у магазина одежды, но выглядела более заставленной. Повсюду стояло множество шкафов с полками, на которых стояли всякие склянки, предметы и другие штуки, которые я не понимал. Была витрина и со свитками. У каждого свитка была бирка с надписью на человеческом. Я взял одну такую и прочёл. “Слабый свиток — Песнь Фаманы.” Я взял другую бирку. “Адское возмездие.” А вот это уже по моей части! Цена в 10 Нефритиев? Что ещё за Нефритий? Наверное этот нефрит, что мы добывали на рудниках. Но сколько это?

Я немного смущаясь, подошёл к этой, сказочной красоты женщине, и спросил.

— *Извините, а вы покупаете магические камни?*

— *Магические камни? Возможно. Могу я посмотреть, чтобы оценить качество? Видите ли нас не интересуют камни плохого качества.*

Вот чёрт. Система оценила их, как крохотные. А значит они самого низкого качества. Но всё таки показать стоит. Может и удастся продать.

— *Вот, держите!*

Я протянул ей руку с камнем, незаметно вытащив его из инвентаря, сделав вид, что из-за пазухи. Увидев этот, всё ещё слабо светящийся камень пурпурного цвета, её глаза загорелись азартом и она жадно выхватила его у меня из руки. Она рассматривала и крутила его в своих руках, словно не знала с какой стороны начать его есть.

— *Я куплю его! 40 золотых! Вам больше никто не предложит.*

А 40 это много? Чего это она так? Это же из кроликов. Благодаря этим ублюдкам я получил гавённый титул. А потом ещё и за гоблинов. Почему я не получил его за демона? Неужели и про него Система бы сказала, что он был слабым и беззащитным.

— *У меня есть ещё такие кристаллы. Вы сможете их купить?*

— *Сколько? Сколько у тебя есть? Я уже давно не видела таких качественных камней.*

Откуда вы их достали? Это очень редкий экземпляр.

Редкий? Да вот же на лугу их миллионы. Мне, на пути сюда, они попадались тысячами. Странная ситуация, но мне повезло.

— *Я смог их добыть из убитых монстров на лугу. У меня с собой около 150 штук. Вы их все купите?*

— *150? Невероятно. Вот удача. Выкладывайте на стол, всё что есть!*

Я вывалил на прилавок 150 кристаллов, хотя на самом деле их у меня было около четырёхсот штук, но побережём их на потом. Может оказаться, что они ещё дороже, а эта продавщица меня просто дурит, занижая цену на них. Она 10 минут их внимательно рассматривала, не веря своим глазам. Затем она убежала в дальнюю комнату и вскоре вернулась с мешочком в руках. Она протянула мне мешочек, сказав, что там 6 Нефритиев и 160 золотых. Быстро подсчитав в уме, я понял, что в одном Нефритии 1000 золотых. Итого я заполучил 6160 золотых! Получается мои Злоты в Системе и эти золотые монеты разные вещи? И если для купли-продажи в этом городе используют золотые, то для чего мои Злоты? Выходя из дверей лавки, я оглянулся. Эта магичка судорожно перебирала руками, проданные мной, камни из демонических кроликов, словно не веря своему счастью.

Я взял в руки Нефритий из мешочка. Он был похож по цвету на нефрит и имел форму монеты, а обе его стороны имели мелкую неровность. Неровность выглядела, словно грани волн, застывшие на морской глади. По ребру монеты были выбиты мелкие полосочки, видимо, чтобы держать было легче. Я заслонил солнце бирюзовой монетой и увидел, что внутри она переливается зелёными бликами, это выглядело захватывающе и очень красиво! Следом я взял золотую монету в руки. Она была идеальной круглой формы, на одной стороне которой был выгравирован такой же феникс, что и на флагах, а на другой чья-то морда. Возможно портрет их правителя. Золотая монета тоже выглядела красиво. Будучи на Земле, я никогда не видел золота, а тем более целой монеты. Она была довольно крупной, диаметром в 5 см, тогда как Нефритий был чуть больше! Странно, что магичка не удивилась, когда я, считай из воздуха, достал столько магических кристаллов. Ну возможно пространственная магия у них обычное дело.

Перебирая в мешочке монеты, я снова вернулся в тот же магазин одежды. Я достал 2 монеты и протянул старику.

— *Вижу вы заполучили много монет, уважаемый. Могу я вам предложить, не простую одежду, а магическую? Она зачарована школой изменения и может менять свой размер, чтобы подходить владельцу. Я вижу, что вы часто вкладываете очки в атрибут Телосложение, и вскоре, купленная вами обычная одежда снова будет вам мала. Я подозреваю, что поэтому вы сейчас и голый.*

Ну в чём-то он угадал. Интересненько, магическая одежда, что меняет размер вслед за владельцем! Продавец, увидев мой задумчивый вид, произнёс.

— *Она будет стоить вам 150 золотых монет.*

Ого! Такая большая разница с обычной! Сразу видно, что магические предметы очень дорогие, но наверное я всё же куплю.

— *Хорошо я беру эту одежду. Вот Нефритий.*

Он взял у меня из рук Нефритий и подошёл к стеллажу с красивой одеждой. Через несколько секунд он принёс мне довольно красивый наряд. Он состоял из рубашки под горло чёрного цвета, похожей на водолазку, с золотыми узорами на груди. Широкие штаны такого же цвета. Ткань была похожа на шёлк, но гораздо толще. Были высокие сапоги по колено, с такими же золотыми вышивками. Вышивка напоминала параллельные толстые линии. Был халат, с пришитыми к нему жёсткими, но из того же материала, золотыми наплечниками. На ногах также были защитные пластины для бёдер. И всё это подвязывалось поясом из такого же золотого материала с набедренной золотой пластиной. Меня проводили в примерочную с зеркалом, и я взял в руки первый предмет наряда. Мне показалось, что коснувшись моей руки, штаны начали увеличиваться. Класс! Но откуда наряд знает какого я точно роста? Уже через минуту я был одет в этот красивый, но немного не подходящий мне наряд. Он выглядел, как наряд китайского боевого мастера из фильмов про Древний Китай. Но я решил всё же купить его. Я вышел из примерочной, а продавец издал возглас восхищения!

— *Как же вам идёт! Уважаемый гость, вы просто преобразились!*

Я улыбнулся, и старик протянул мне сдачи. Вот и всё! Главное я прикупил, теперь можно и по городу прогуляться.

Глава 19. Комната люкс?

Я шёл, подкидывая в руках, наполненный до отказа, мешочек с золотыми и нефритовыми монетами. После того, как мне вернули сдачу золотыми монетами, в мешочке уже не было места. Он был чёрного цвета, вышитый золотистыми нитками, и на нём были бирюзовые узоры. Я заметил, что в этом мире любят всё золотое, с чего бы это? Проходя мимо многочисленных магазинов и лавок я искал что-нибудь похожее на таверну. По дороге я уже успел немного перекусить мясными шариками на палочке, что были божественно вкусны, словно приготовил их лучший повар Франции. Я разузнал о ценах на всякие товары в магазинах и понял ценность монет в этом королевстве. Самая мелкая монета это медяк. Монета была маленького размера, и в основном, все медяки, что я видел в руках других людей, были грязные и погнутые. Было видно, что это часто используемая монета. Сто медяков равнялось одной серебряной монете, а выглядела она почти, как золотая, но была меньше размером. Сто серебряников равнялись одной золотой, а тысяча золотых одному нефриту, что я уже успел выяснить ещё в магическом магазине. И получается, что если мы примем одну медную монету за один рубль или доллар, то один нефритий будет равняться 10 миллионам! Да я богат! Неужели магические кристаллы из убитых монстров тут так дорого ценятся? А если я смогу добыть не крохотный, а малый или даже средний камень, во сколько оценят их? И сможет ли обычная лавка позволить себе выкупить камень за такую большую сумму?

Мне на глаза попало здание. Оно было трёхэтажным, его крышу поддерживали многоярусные колонны. Архитектура этого города была изумительной! Наконец я нашёл её! Я осторожно приоткрыл массивную дверь таверны и вошёл внутрь. Внутри всё было, как я и ожидал, с единственным отличием, что вместо дерева, тут всё было отделано мрамором. Под потолком висела огромная люстра с горящими Свечами. Огоньки парили в воздухе без самих восковых свечей. Даже вместо таких простых вещей они используют магию! Контингент тут собрался весёлый. Все выпивали и были в хорошем настроении. Я увидел всевозможные расы, среди которых были гномы, эльфы разных видов и оттенков кожи, пару зверорас, а за барной стойкой стоял человек-лев. Он был трёхметрового роста, как и я! Возле барной стойки сидела эльфийка бард в зелёном одеянии и играла на лютне. Звук, издаваемый струнами этого музыкального инструмента, ласкал мой слух, а нежный голос эльфийки дополнял его. Я огляделся и увидел лестницы по обеим сторонам огромного зала, ведущие наверх. Наверное там и находятся номера! Я подошёл к стойке и заговорил со львом. Он выглядел совсем, как настоящий царь зверей, со своей величественной мордой. Его грива была заплетена в многочисленные косы, а на теле была кожаная броня. Лев был очень крепкого телосложения и достаточно высоким, но всё же ему приходилось немного поднимать голову, чтобы смотреть мне в глаза.

— *Могу я снять комнату на одного? Сколько это будет стоить?*

— *Ночь в комнате стоит 7 серебряников, а с завтраком и ужином обойдётся вам в 9, но вы слишком крупны для кровати. У нас нет в номерах таких больших кроватей.*

Вот тебе и негативный момент от повышения Здоровья.

— *Хорошо, я могу поспать и на полу, просто предоставьте мне матрас и одеяло самого большого размера, что у вас есть. Я хочу номер с завтраком и ужином.*

Я протянул ему золотой. Он проверил его на зуб и выдал мне сдачу в 91 серебряную

монету, а также протянул мне ключ.

— *Завтрак с восходом второго солнца, а ужин до заката последнего. Вот вам ключ, от вашей комнаты. Она будет самая первая слева на втором этаже, как только вы подниметесь по той лестнице.*

Я оглянулся, посмотреть на место, на которое он указывал своим когтистым пальцем и, выхватив ключ, пошёл к себе в комнату. До ужина оставалось ещё много времени, и я решил посидеть у себя в номере и кое с чем разобраться. Лестница также была мраморной, а её грани украшали золотые узоры. Я рассматривал стены этого большого зала. На некоторых стенах висели огромные картины, изображающие эпичные битвы. Художники тут видимо тоже магией пользуются! Картины были очень реалистичными и эффектными. На одной из стен висела голова дракона, как трофей. Она была не такая большая, как у того, что я видел у чёрного замка, но по своему устрашала. Я подошёл к нужной двери, которая тоже была белого цвета, с выгравированными на ней красивыми узорами. Я вставил ключ в замок, и он легко провернулся. Войдя в комнату, я обнаружил тёплый красный ковёр на полу и красные занавески на окнах. Комната выглядела, как номер люкс в дорогих отелях. Я присел на кровати и стал размышлять. С таким ростом в этом городе придётся не сладко. И хотя анализируя уровни жителей этого города, я иногда и замечал числа выше сотого, в основном тут преобладал уровень от 50-го до 80-го. Я подумывал воспользоваться обоими заклинаниями, что нашёл в демоне и лорде. Сокрытие и Мимикрия. Надеюсь, что я смогу прочитать заклинания и мне всё удастся! Сокрытие мне также нужно и для Гильдии авантюристов. Надеюсь, что это заклинание сможет обмануть их считывающие магические шары, как это было с моим Анализом. Дело в том, что моих очков, вложенных в атрибуты на 70 штук больше, чем у всех остальных. Это может вызвать лишние вопросы, и у меня могут даже появиться проблемы из-за этого! Так что вся моя надежда на эти два заклинания! Ещё один пункт, с которым я хотел разобраться, это отображение информации в Статусе. Как я уже выяснил, Система любезно предоставляет мне возможность, любых изменений в интерфейсе с моей стороны. Я уже добавил часы и шкалу Здоровья себе в основное зрение, а также рост в окне Статуса. Теперь мне нужно добавить туда ещё и отображение веса. Нужно прощупать Систему на максимально возможные изменения.

Я разглядывал интерьер этой комнаты. До чего же она шикарна! Это точно комната люкс! Это настолько богатый город, или я просто попал в элитный район для богачей? Но она стоила всего 9 серебряников, а мои мясные шары на палочке по 2 медяка за штуку. Получается такая комната мне обошлась в 900 долларов. И хотя в этой комнате преобладал белый мрамор, в некоторых местах тонкими линиями был выложен жёлтый позолоченный мрамор, а на стенах были золотые узоры. В ванной комнате даже было джакузи! Поистине шикарная комната! После месяцев, проведённых в вонючих и жутких гоблинских камерах, и в пустыре на зелёных лугах, мне казалось, что я попал в рай!

Я лёг на кровать, свесив ноги, благо конструкция позволяла! Подушка была мягкая, как облачко. После той жуткой камеры, я смогу заснуть да хоть на стене! Я вынул из инвентаря обе книги заклинаний и положил на красивый прикроватный столик. Подумаем, с чем мы имеем дело на данный момент. Первым пунктом будут Злоты! Монеты, что я положил в инвентарь, я вынуть не могу. Да и выглядят они по другому, не как те золотые, что у меня сейчас лежат в мешочке. К тому же визуальное количество монет не совпадало с количеством, которое мне выдавала Система. Скорее всего их внешний вид всего лишь условность, созданная Системой! А что тогда с диадемой, кольцом и этими книгами? Они

тоже условности, созданные Системой, или эти предметы уже существовали в этом мире? Заклинаниями, что расписаны в лежащих передо мной книгах, пользовались лорд и демон, а значит они уже существовали ещё до меня. Я рассмотрел эти книги, и заметил, что у них одинаковые обложки, скорее всего, они одной школы! Я открыл первые страницы и немного почитал. В обеих книгах говорилось, что эти заклинания школы Иллюзия. Так вот оно что? Сначала я выбрал книгу с Мимикрией. Первые страницы занимала общая информация, описывающая действие заклинания, год её создания и всё такое. И хотя книга была всего на 50 страниц, её толстый переплёт создавал иллюзию толстой книги. И вправду школа Иллюзии! И вот наконец я дошёл до самого заклинания. Текст активации был почти на полстраницы, так что придётся мне повозиться. Я встал с кровати и подошёл к зеркалу. Повезло, что оно было в этой комнате, иначе мне пришлось бы менять свою внешность наугад. Зеркало было прямоугольным и высотой в два метра. Мне пришлось пригнуться, но увидев, что и этого не хватает, я просто сел перед ним. Я взгляделся в своё лицо. Это в первый раз, когда я вижу своё лицо в отражении так отчётливо. А Мальдазар то этот красивый! Я покрутил головой и погладил свою светлую бороду. В 17 лет и уже борода! Тестостерона у этого Мальдазара дохрена! У меня были голубые глаза, ровные белые зубы и очень волевая челюсть. Наверное, когда я рос и наращивал мускулатуру, вследствие повышения атрибута Телосложения, моя челюсть становилась шире, чтобы пропорционально подходить толщине шеи. Сейчас мой рост составляет 317 см. Мне нужно уменьшить свой рост и мускулы до размеров среднего человека. Наблюдая людей в этом мире, мне показалось, что рост человека был таким же, как и на Земле, может чуточку больше. Думаю 185 сантиметров будет в самый раз. Чуть выше среднего. А вес должен быть, наверное, килограмм 90, чтобы не быть слишком накаченным. И хотя это заклинание было школы Иллюзии, на самом деле оно действовало на физический мир, меняя саму реальность. Магия этого мира удивительна! Я решил сначала поэкспериментировать с Системой, а потом уже применить к себе эти два заклинания. Такс.

— Система, открой Статус и скажи, могу ли я добавить показания моего веса в той же графе, где и рост?

— Конечно же, игрок Мальдазар. Я уже добавила!

— А что ты ещё можешь изменить?

— Я могу изменить некоторое отображение Статуса, но не могу выходить за рамки.

— Ты можешь скрыть описания навыков? Добавляй описания навыков, которые я только получил, а то окно становится слишком длинным.

— Это я уже тоже сделала. Какие-нибудь ещё пожелания?

— Да и убери описание титула с гоблинами. А что вообще дают эти титулы?

— Они могут повысить уважение к вам со стороны других людей, а иногда могут дать дополнительные навыки. Но с вашими нынешними титулами вы заслужили лишь позор на свою голову.

— Да заткнись ты уже и делай, что сказано.

...

— Хотя нет. Добавь ещё шкалу Маны рядом или под шкалой Здоровья.

— К сожалению этого я сделать не могу, у вас недостаточно очков в атрибуте Восприятия. Требуется 50 очков.

— Вот тварь. Всё, отключайся!

Иногда она меня так бесит. Внезапно я кое-что вспомнил. Я же хотел узнать, какая у меня сейчас сила в сравнении с обычными людьми? Даже не так. Хотелось бы узнать, насколько я нынешний сильнее себя начального. Когда я только прибыл в этот мир, я уже был намного сильнее среднестатистического человека. Я весил 120 кг. и ростом был в два метра, и силища у меня была богатырская! Сколько же у меня сейчас тех богатырских сил?

— Система, а ты не могла бы посчитать мою нынешнюю силу, как если бы она была множителем той силы, что у меня была, когда я был на первом уровне? Возьми ту начальную силу за единицу и подсчитав, поставь число рядом со значением веса и роста. Я хочу, чтобы оно всегда там было!

— Хорошо, игрок Мальдазар. Подсчёты уже были произведены, и число было поставлено на нужное место, как вы пожелали.

Такс, посмотрим, что у меня теперь в Статусе.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 77 Рост: 317 см. Вес: 627 кг. Сила: 143х

Класс: Воин

Титул:

. убийца несчастных созданий (...)

. трус-убийца жалких гоблинов (...)

Здоровье: 29,529,000/29,529,000

Мана: 1,210,200/1,210,200

Опыт: 124 605 250

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 69

Телосложение: 56

Ловкость: 51

Скорость: 48

Восприятие: 41

Интеллект: 40

Решительность: 9

[Навыки]

Активные:

1 Берсерк

2 Героический удар

3 Быстрый уворот

4 Пространственный прыжок

5 Быстрые ноги

6 Боевая реакция

7 Лёгкая поступь

8 Кожа огра

9 Рассекающий удар

10 Ослепляющий удар

Пассивные:

. Излучение стихии

. Защитная стена

. Синхронное мышление

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10х)

О! Вот теперь красиво! Что же там по килограммам? 627 кг? Какой же я тяжёлый? Но тут написано килограммы. Это, как я весил бы на Земле или тут, с повышенной силой тяжести?

— Система, а килограмм тут на Адреноре используется?

— Нет, игрок Мальдазар. Я вывела число в этой мере веса, чтобы вам было удобно понимать.

— Тогда, во сколько раз гравитация на этой планете больше?

— Гравитация на этой планете больше Земной в 2,2 раза.

— Спасибо Система, я очень благодарен.

— Для этого я и есть у вас, уважаемый игрок Мальдазар.

Какая она вдруг стала вежливая! Так значит, я в 143 раза сильнее себя начального. Мне казалось, что число будет больше. Закончив с Системой, я подошёл к зеркалу. В заклинании говорится, что при прочтении, нужно представлять себе образ того, как заклинатель хочет выглядеть. Я ещё раз посмотрел в зеркало. Я решил не менять лицо полностью, лишь изменю пропорции и размер.

Прочитать заклинание с первого раза у меня не получилось, а справился я на 7 раз. Я немного переживал, что у меня может не получиться совсем, так как в книге не было информации о требуемом круге. Моя мана закрутилась и разошлась по всему моему телу, а требовало это заклинание 10.000 очков Маны. Чтобы активировать заклинание правильно я использовал всего 10 своих очков Маны. Я даже и не представлял, что будет, если я использую в 1000 раз больше. Мне повезло, что количество требуемых очков Маны имеет такое круглое число, и кратное тысяче, иначе я не смог бы его использовать. Свечу и Огненный шар я не могу активировать правильно именно по причине того, что необходимое количество очков меньше тысячи, а чувствовать ману меньше единицы я не умею. В момент активации Мимикрии, по моему телу прошла магическая светящаяся светло голубая рябь, и я прямо на глазах, стал уменьшаться. Одновременно со мной уменьшалась и одежда. Потрясная вещь! Я уменьшался, а моё лицо приобретало более человеческие пропорции. Спустя 10 секунд, я стою уже среднего роста и теперь помещаюсь в зеркале свободно. Я пригляделся к своему лицу ещё раз и осознал, что стал напоминать одного известного актёра. До чего же этот Мальдазар похож на Брэда Питта? Будучи гигантом, я и не признал его. Теперь же я стал, как Питт в его лучшие молодые годы. Вот повезло! Я снял верхнюю одежду и посмотрел на тело. Теперь уже я не имел огромных вздутых мышц и вен, но тело было достаточно спортивным. В общем, идеальный человеческий мужчина! Я быстро открыл Статус и проверил информацию. Там всё ещё были указаны мои реальные значения роста и веса. Такс.

— Система, не могла бы ты мне подсказать, сколько во мне сейчас роста и веса?

— Конечно же, игрок Мальдазар. Сейчас ваш рост составляет 185 см, а вес 95 кг.

Да уж. Нужно будет наловчиться с этим заклинанием. Когда я представлял образ, я думал о 90 кг. Но так даже лучше, немного мышц не помешает. Наверное по неопытности, я не смог точно получить результат. Хорошо, хоть в рост сумел попасть!

Теперь разберёмся с Сокрытием. Нужно оставить себе приемлемый уровень и хорошие статьи, иначе меня посчитают задохликом и не примут в авантюристы. Мне 17 лет, а в этом возрасте большинство людей на 17 уровне. Но если с детства обучают магии или военному ремеслу, то наверняка уровень намного больше. А если это сын папаши вояки, то наверняка, с детства он тренируется гораздо больше, а также ходит на охоту, чтобы поднабрать уровней. Так что, думаю мне стоит взять 42 уровень и равномерно распределить очки атрибутов, отдав Силе чуть больше, чтобы показать свой класс Воина. Для этого заклинания требуется 35.000 очков. Чуть больше, чем для предыдущего. И снова повезло с круглым числом. Я начал зачитывать заклинание и держал образ нужных параметров в голове. На этот раз у меня получилось с 10 попытки. Я вспомнил, как учил Английский язык в школьные годы. Этот предмет мне очень тяжело давался. Все эти непонятные слова и их непонятное произношение меня бесили. Меня бесило также и то, что я не могу просто произнести то, что вижу. Зачем нужно было придумывать язык, в котором произношение и вид букв отличались? Вот мысль, что всегда мне не давала покоя. Сейчас же было гораздо сложнее. Некоторым звукам не было никаких подобий ни в русском, ни в английском! Я вспомнил, как долго я мучился, сидя в заключении. Арата здорово мне помогла! А я её даже не смог отблагодарить. Когда-нибудь я возможно пойду в Академию. Она говорила, что там меня оторвут с руками, если узнают про моё магическое сердце. Думаю, не стоит никому о нём пока рассказывать. Я открыл Статус и посмотрел на свои параметры. Снова ничего не изменилось. Заклинание вроде сработало. Ранее я видел, что мой вес и рост не изменились в Статусе, когда я применил Мимикрию. Её действие я могу лицезреть своими глазами, а как быть с Сокрытием? Как мне проверить, сработало ли оно? Я вспомнил про свой Анализ, которым я сканирую чужие атрибуты. Я всё ещё стоял перед зеркалом и у меня появилась идея применить Анализ на своём отражении. Я отошёл немного подальше, чтобы видеть себя в полный рост, любясь своим телом аполлона. Как же я красив! Я применил Взор на себя, чтобы получше разглядеть. Я хотел исследовать каждую вену, каждую пору. Ведь это впервые, когда я вижу себя так хорошо и отчётливо в отражении. Я заметил, что мои голубые радужки вспыхнули ярким бирюзовым светом. Так странно! Я применил на себя Анализ, и снова увидел вспышку глаз. Значит, при активации Взора или Анализа глаза вспыхивают светом. А могут ли другие видеть это свечение, или только я могу его видеть? Другие пленные в каменоломне мне о нём ничего не говорили. Странно, но Анализ сработал. Я увидел над своей головой свой новый уровень, и новые фальшивые значения Здоровья и Маны. Странно, что сейчас заклинание не обманывает мой Анализ. Мне не известна причина, но я рад, что всё сработало. Отныне каждую неделю мне придётся применять на себя оба заклинания. Главное не забыть, а то было бы нехорошо, если посреди города или в компании людей, я бы вырос в огромного дядьку. В заклинании говорилось, что его можно снять в любой момент, прочтя пару предложений. А может напоиналку себе создать через Систему? Будет смешно, если оно спадёт во время битвы. А ладно.

Пока я проделывал все эти штуки, уже повечерело. Солнца уже заходят. Спускаюсь как я вниз. Ах точно! Хозяин же теперь меня не узнает, а может он и не запоминает всех, кто приходит. Тут я вспомнил, что всё ещё грязный и весь в крови. Плавая в океане, я смыл большую часть, но мне нужно потереться мылом, чтобы полностью смыть грязь. Пыль,

смешанная с кровью, запеклась на моей коже. Я включил кран в джакузи и проверил наличия мыла, которого не оказалось. Ну, тогда будем надеяться, что напор воды смоет грязь. Когда вода наполнила ванну, я покрутил другие вентили, и пузырьки начали подаваться в воду. Ох, какой кайф, идеально! Просидев 10 минут и чуть не заснув, я вскочил и начал одеваться. Мне ещё на ужин успеть надо!

Я открыл дверь и начал спускаться. Я подошёл к свободному столу, и ко мне подошла служанка эльфиечка. Её наряд был довольно вызывающим. При разговоре с ней, я пытался смотреть ей в глаза, хотя при таких формах и размерах этих шаров, это давалось мне с трудом.

— *Чего желаете? Может вам подать наш фирменный ужин? Сегодня повар постарался на славу.*

— *Да. Подайте его, пожалуйста.*

Я ответив, поспешно отвернулся. Она не подала виду, но краем глаза я заметил на её лице лёгкую улыбку, когда она начала отворачиваться. Да, что же это такое? Почему я веду себя так стеснительно? Я же мужик! Так, а что это у неё сзади? Хвост? Он выглядел, как лисий хвост, торчащий из под юбки, хотя никаких других признаков зверя у неё я не заметил. Как их там звали? Вроде фурии? Или фурии это полностью звери, но с человеческой антропометрией? Тогда тот хозяин, что был похож на льва — фурия? Неважно. Как бы там ни было, но грудь у неё завораживающая, а ещё эти длинные эльфийские ушки. Звероэльф! Такую комбинацию я ещё не видел. Интересно, а как в этом мире со знакомствами? Ведь с такой внешностью у меня больше шансов! Подумаем об этом, когда я больше разужнаю об этом мире, королевстве и городе. Экленис! Не столица, а такой богатый город! Не представляю, как должна выглядеть столица! Ах, забыл про карту. Сегодня забегался и про карту, даже и не вспомнил.

Спустя 5 минут пришла эта лисичка и положила кушанья мне на стол. Сколько всего! Тут и суп, и второе, и напиток какой-то. Посуда была не особа шикарна. Не такой, как там на арене. Лисичка мне кокетливо подмигнула и ушла к другому столику. Ох! Меня опять бросило в жар. Внешность то я изменил, а трусость осталась. Не быть мне с девушкой и в этом мире! От стыда я нагнул свою голову, словно пытаюсь спрятать её в тарелке, и начал хлебать суп. Очень вкусно! После, я заказал ещё одну порцию! Плотно поев, я снова отъел себе пузень и засыпая, еле поднялся наверх. Я не спал уже почти третий день. Придя в комнату, я заметил что помимо одеял на кровати, что были изначально, на ней также лежало новое одеяло, а рядом к стенке прислонили огромный матрас. Я и забыл, что просил об этом. В туалет и ванную мне не надо, так что я сразу лёг на кровать и моментально заснул.

В окно светит солнце. Новый день! Я потянулся и встал. Вчера я даже не разделся, только снял верхнюю накидку. Подойдя к зеркалу, я обнаружил, что одежда ничуть не помялась. Вот что значит магическая одежда! Я умылся, чтобы освежить лицо, хотя мне это и не требовалось. Я всегда чистый!

Спустившись, я присел за тот же столик. Он пустовал, также как и вчера. Но к сожалению, подошёл какой-то старец. Он спросил о моих пожеланиях, а я ответил, что мне не важно, лишь бы принёс. Как оказалось, он был поваром. С немного гневным лицом он принёс мне еды, и она оказалась замечательной! Поев, я сразу же выскочил на улицу. Был яркий солнечный день, два солнца уже немного поднялись, а третье было на подходе. Сегодня у меня было много важных дел и, любуясь красивым городом, я пошёл искать

Гильдию.

Глава 20. Компаньоны?

Два часа я бродил по улицам, прежде чем нашёл Гильдию авантюристов, и это при том, что я спрашивал о его местонахождении почти у каждого второго, встретившегося мне, жителя города! Народ мне попадался не особо разговорчивый. Такого количества людей я раньше никогда не видел. Казалось, что в домах не осталось ни одного человека. На улицах их было миллионы! И вот наконец найдя здание Гильдии, я вошёл в его массивные двери. Само здание было пятиэтажным, вот только этажи были очень высокими, по 15 метров каждый. Только входная дверь была 10 метров в высоту! Подходя к ней, я подумал, что её придётся отворять силой, но она открылась сама! Автоматическая дверь? Круто, совсем, как в моём мире! Двери были украшены узорами, а набалдашники рукоятей, что имели форму драконов, были золотыми. Крыша здания была куполообразной, а сама форма здания напоминала мне американский Белый дом. Войдя внутрь, я обнаружил, что тут тоже всё было из мрамора. Да у них тут рядом гигантские залежи этого мрамора что ли? В зале этого здания преобладающими цветами были коричневый и жёлтый. Потолок был очень высоким, и под ним парила огромная многоярусная люстра с многочисленными светящимися кристаллами. Они излучали тёплый и приятный свет. Когда я чуть прошёл вперёд, дверь за мной беззвучно закрылась. Я осмотрелся. Вдалеке я увидел стойки с окошками, за которыми стояли девушки. В центре зала находился огромный магический шар. Это был круглый камень бирюзового цвета, который наполовину был утоплен в полу, и на виду торчала лишь верхушка. Шар окружал небольшой мраморный выступ, который являлся круглым столом. Слева находились многочисленные столики со скамьями, на которых сидели разномастные люди. Некоторые по виду были новичками, другие же, сидящие в мощных блестящих доспехах, казались бывалыми. За каждым столом сидела группа и обсуждала что-то своё. Возможно предстоящий квест, или же тот, который они уже завершили. Зал был полон народу! Справа находились доски с листовками, на которых, видимо, были объявления с заданиями. Возле них толпилась куча людей. Я заприметив свободную девушку за одной из стоек, хотел уже пойти к ней, как из центрального магического шара начали исходить многочисленные тонкие струйки света, которые словно печатали трёхмерное изображение девушки возле меня. Охренеть, голограмма! У них уже и голографическое изображение есть? Полупрозрачная девушка, появляющаяся возле меня, была в какой-то одежде, напоминающая форму. Форма была строгая, хотя юбка была слишком короткой, так что ножки были открыты предостаточно. Я заметил, что и за стойками девушки одеты в такие же формы. Глаза и волосы этой голографической дамы были зелёного цвета. До чего ж симпатичная! Как только девушка напечаталась, она подошла ко мне и сказала.

— **Здравствуйте, я вижу, вы впервые в стенах этого здания. Хотите ли вы стать авантюристом, или набрать здесь новую команду, или может быть вы из другого города?**

— *Я, я пришёл, чтобы стать авантюристом!* — замаявшись от удивления, выпалил я.

— **Замечательно! Тогда пройдите к магическому шару в центре зала и приложите к нему руку, он считает ваши параметры и выдаст вам ранг. Сообщите мне ваше имя.**

Нифига себе. Тут всё автоматическое? Мне даже не нужно обращаться к живым людям, чтобы получить удостоверение авантюриста? Я сообщил полупрозрачной голограммной девушке, необходимую информацию о себе. Эта дама с зелёными волосами улыбнулась мне

и слегка отошла в сторону, словно уступая мне дорогу. Я немного замешкался, но всё же пошёл к этому шару. Лишь бы сработало! Лишь бы он считал изменённую атрибутику. Я приложил руку к шару, и в том месте, где лежала моя ладонь заиграл внутренний свет, а затем я услышал звук, напоминающий печать принтера. Из отверстия под столом вылезла квадратная картонка, на которой было моё имя и мой изменённый уровень. Мальдазар Амадий, 42 уровень, Воин, и ниже атрибутика, совпадающая с теми статами, что я задумал. Удача! Никакой информации о даре Великом или о моих навыках указано не было. Из другого отверстия, что находилось рядом, вылезла бляха из меди со шнуровкой. На ней было выгравировано моё имя. Я подумал о том, что им и компьютеры то не нужны! Магия заменяет им всё! Голографическая девушка, внезапно оказавшись возле меня, протянула свою изящную ручку в направлении одной из стоек и попросила меня пройти туда. Так всё таки с живыми людьми придётся пообщаться? Я подошёл к нужной стойке, а стоящая за ней симпатичная работница начала говорить.

— *Добро пожаловать в нашу Гильдию авантюристов имени принца Эресби. Здесь мы к вашим услугам круглосуточно! Так как вы новичок, вам выдали медный жетон. Для получения следующего ранга, вам нужно набрать определённое количество баллов, удачно выполнив задания. Ранги жетонов от низкого к самому высшему у нас такие: медный, серебряный, золотой, платиновый, бриллиантовый и наконец алмазный. Задания делятся на ранги S, A, B, C, D, E и F. Вы начнёте с ранга F. Выполнив удачно задание ранга F, вы сможете продвинуться к рангу E, но для повышения до следующего ранга, вам придётся выполнить ещё два задания! И с каждым новым рангом количество выполненных заданий увеличивается в два раза! Это значит, что чтобы перейти из ранга A в ранг S, вам придётся выполнить 64 удачных заданий. После выполнении задания вам выдаётся награда в соответствии с тем, что было написано в объявлении. Чтобы поднять ранг вашего жетона с медного на серебряный, вам нужно выполнить 5 заданий ранга E, и в зависимости от того, сколько заданий вы выполнили, и какого они были ранга, будет повышаться и ранг вашего жетона. Если вам нужна подробная информация, можете взять буклет, в котором всё подробно расписано. Их вы найдёте вот там на стойках!*

Как же всё сложно, но в принципе понятно.

— *А как мне набрать команду?*

— *Для набора команды, вам просто нужно вывесить объявление. Для этого вам нужно будет выплатить сумму. Я могу сама записать нужный текст с ваших слов и вывесить его. Это объявление обойдётся вам в 3 серебряных.*

Мне кажется дороговато. 300 бачей! Интересно, а награды тут какие? Я попросил её записать текст и вывесить листовку, оплатив нужную сумму, благо денег у меня дофига. Записав на листке объявление о найме команды, она поставила туда печать. После, выйдя с задней стороны из-за стоек, она подошла к доске и повесила мою листовку. Значит нельзя тут обманом повесить свой лист. У них были особые листы, и ещё к тому же печать! Я поблагодарил ту девушку за информацию и решил рассмотреть объявления. Миссии были разнообразными, а награды были от самых маленьких до нескольких нефритиев. Вот я и стал авантюристом, не прошло и 10 минут. Легко! А как скоро я наберу команду? Я бы мог ходить на задания и в одиночку, но я просто не знаю этого мира. Куда ходить, где искать монстров? И всё такое! Так, что я могу положиться только на компаньонов. Я отошёл в левую часть зала и сел за одним из столов. Весь этот огромный зал был кристально чистым, как и в таверне. Множество людей пировали за столом, вкушая вкуснейшие блюда. Как

только стол освобождали уходящие люди, сразу же выбегала сотрудица Гильдии и начисто убирала стол. Со стойки у стены я взял тот самый буклет с информацией о рангах и одну из множества книг. Она была толстовата, а писалось там о разных видах монстров. Полезная книженция!

Сколько я уже сидел? Наверное прошло часов 5. Я листал всё ту же книжку и наблюдал за доской объявлений. Я видел, что некоторые люди подходили и читали мою листовку, но ко мне так никто и не подошёл. Я указал, что меня можно будет найти за ближайшим столом. Просидев много часов в ожидании, я уже успел ознакомиться с членами Гильдии. Я провёл Анализ на всех, кто попался мне на глаза. Как же прекрасно знать имена и уровни всех этих людей, даже не знакомясь с ними! Полчаса назад мне на глаза попала интересная особа, которая сидела прямо на столешнице в дальнем углу зала. Заложив ногу за ногу, все эти полчаса на меня пристально смотрела красивая девушка, со слегка удлинёнными и опущенными вниз ушками. Она была в красивых одеяниях, а рядом на столе я заметил арфу. Наверное бард! Интересно, раз она в Гильдии, то обладает боевыми навыками? Боевой бард? И чего это она так на меня смотрит, может я ей приглянулся? Тогда чего она сама не подойдёт? У неё были светлые волосы с чёрными корнями и светло голубые глаза. Одна её нога была в белом обтягивающем кожаном чулке, а другая была голой. В её одеянии преобладал белый цвет, но также были розовый и зелёный. На ней было короткое кожаное пальто, подтянутое ремнём, с глубоким декольте и открытыми плечами. Поверх левой части пальто, словно было нашита другая ткань коричневого цвета. Из под её пальто выглядывал топик, вышитый словно из мелких бриллиантов, а на шее был белый воротник, украшенный золотыми металлическими узорами. По бокам с ворота её пальто, свисали 4 ленточные полупрозрачные ткани. Две зелёные и две розовые. Выглядела она волшебно! Её арфа была похожа на лук с толстой рукоятью. Только вместо одной тетивы, было натянуто четыре струны. Интересно, а из этой арфы она может стрелять, как из лука? Проанализировав её ранее, я узнал, что зовут её Вейнора и обладает она 72 уровнем. Нифига себе, почти, как я! Интересная девушка, и до сих пор сверлит меня взглядом!

Спустя ещё 10 минут ожидания ко мне из-за соседнего стола подошла ещё более интересная особа. У неё были длинные жгучие красные волосы. На её голову была надета роскошная диадема со множеством узоров и висящих цепочек. На её руках были длинные перчатки почти до плеч, а её тело едва скрывало под собой короткое облегающее, переливающееся блёстками платье! Словно это было платье для коктейльных вечеринок. Снизу оно было украшено многочисленными тканевыми чёрными розами и пришитыми волнистыми тканями. Плечи этой роскошной женщины были открытыми, а её внушительная грудь едва прикрывается чёрным платьем. Само платье и перчатки блестело, словно металл, как если бы оно было сшито из чёрных металлических нитей. Материал ткани напоминал карбон, что ставили на автомобили. Её тонкую и нежную шею обрамлял массивный металлический воротник под горло, с такими же узорами, что и на диадеме. На одной ноге был длинный чулок из того же материала, что и платье. Когда я опустил взгляд, а сделать это было сложно, потому что мои глаза не хотели отрываться от её божественной груди, то увидел, что чулок является продолжением сапога на длинной тонкой шпильке, когда на другую ногу была надета обувь на длинном каблуке. Шикарная женщина! Еле подняв глаза, медленно проведя взглядом с самого низа её очаровательных длинных ножек и дойдя до её лица, я посмотрел на надпись над её головой. Сильма, 91 уровень. Что, 91? Да она сильнее

меня! Да и что за наряд такой? Она пришла в ночной клуб или в Гильдию? И в таком наряде она будет биться?

— Я прочла ваше объявление и мне кажется, что оно мне подходит. Я хочу вступить в твою группу. Меня зовут Сильма и я маг высокого уровня. Моя магия довольно мощная, и я рада буду помочь в твоих начинаниях, красавчик!

Что? Так, стоп. Она маг, выглядящий, как легкодоступная женщина, а ещё она назвала меня красавчиком! Не в постель ли она хочет меня затащить, ведь я теперь такой красивый! А если нет, то зачем я ей сдался? Она должна была прочитать в листовке, что я 42 уровня! Кто я, по сравнению с её 90 уровнем? А видят ли другие чужие уровни, как это делаю я? Может она увидела мой настоящий уровень? Не известно. Она выглядит очень мощной, думаю, 4 круг, возможно даже 5! А это уже архимаг! Точно, вспомнил, что Арата говорила, что чтобы перейти на 5 круг, нужно в своём теле сформировать второе магическое сердце. Оно сжимает ману ещё в 1000 раз сильнее. Тогда получается, что вся её магия в 1000 раз мощнее моей, и она знает, что я класса Воин, так зачем тогда я ей нужен? Вспомнил, что я забыл купить меч, или хоть какое-то оружие. И чем я вообще вчера занимался?

— Да, конечно же. Вы можете вступить в мою группу. Как видите я новичок, и мне нужен знающий человек, чтобы подсказать мне обо всём, что нужно знать начинающему авантюристу. Как указано в объявлении, я буду платить вам ставку в дополнение к награде от задания.

— Ой, какой вы вежливый юноша. Я с удовольствием покажу все премудрости этой профессии. Я тут всё знаю и отлично тебе подойду.

— Тогда присаживайтесь. В объявлении я написал, что мне требуется 3 человека. Мне кажется команда из 4 человек будет в самый раз.

— Конечно же, я могу подождать. А пока мы ждём, я бы хотела немного перекусить.

Она позвала одну из сотрудниц и начала делать заказ. Она долго что-то выбирала из меню, а сам процесс заказа занял довольно таки большое время. В скором времени еду доставили. Поначалу я думал, что она заказала для нас двоих, но она перетащила всю еду на свою сторону и ничем со мной не делилась, жадно уплетая всё имевшееся на столе. А у неё довольно большой рот! На её губах была красная помада, и видимо, чтобы не измазаться, она открывала поистине широченный рот. Стало даже как-то страшновато. А человек ли она? Всё с ней ясно! Она просто захотела за мой счёт пожрать бесплатно. Из мира в мир люди не меняются. Я ей решил ничего не говорить, а то мало ли со злости, решит меня испепелить своим огненным взглядом. Интересно, а какая у неё Мана. Скорее всего её очень много, как никак 91 уровень, и являясь магом, она все очки вложила в Интеллект. Тут я ей не ровня, но возможно силой я могу с ней справиться. И я всегда могу рассчитывать на диадему бессмертия. Я начал испытывать небольшой страх. Показавшись мне роковой женщиной вначале, этим большим ртом она внушала мне страх.

Через 15 минут я заметил, что к нашему столу приближается ещё одна дама. Эта рыжеволосая бестия, что сидела рядом, всё ещё жадно уплетала еду в две щеки, иногда дико посмеиваясь. С ней всё в порядке? Она заказала поистине много еды. Запивала она кстати, роскошно пахнущим вином, что изредка стекал с уголков её губ. Наблюдая за её трапезой и колыхающейся массивной грудью, я не понимал, хочу ли я её трахнуть или же страшусь её? Эти двойкие чувства меня настораживали. Новая девушка, что подходила к нам, была видимо паладином. Она была облачена в мощный массивный доспех. Я видел, что он весит очень много, хотя бы потому, что под каждым её шагом мрамор давился и кряхтел, кое где я даже

увидел трещины. Насколько же она тяжела? Её доспех был белым с золотыми и синими линиями на краях. Сверху на ней была, красиво выглядящая, кираса с поистине огромными наплечниками. У неё были длинные светлые волосы завязанные в длинный, свисающий до попы, хвост. Над её головой в воздухе висел железный нимб с украшением спереди. Я подвигал головой туда-сюда. Да как же он держится? Левитирующий металлический нимб! Такого я ещё не видел. И хотя спереди кираса была цельная, она имела две большие выпуклости, обрамлённые синими и золотыми линиями, намекая на то, что грудь под этой кирасой имела, и довольно объёмная! На её металлических пластинах, что были подвешены на поясе по обеим сторонам тела висели, мощный меч с одной стороны, и не менее массивный щит с другой. На руках, начиная с локтя и ниже, были надеты красивые металлические перчатки, а на сгибе руки виднелась кольчуга. По бокам и сзади из под кирасы висела длинная кожаная плотная юбка до пола, а спереди её не было! Я видел, что кираса снизу плавно переходит в плотные кожаные трусы. На ногах были поножи переходящие в сапоги. Они также были белыми с золотыми и синими полосками. И хотя на руках была кольчуга, её ноги были голыми, и я мог видеть её нежную и розовую кожу на толстых бёдрах. Какая же она секси! Такая мощь и такое изящество! Было видно, что эти массивные доспехи ей никак не мешают, шла она весьма сексуально и грациозно. Наконец, подойдя к нашему столу, она вдруг замялась и стала перебирать ножками. Что? Ты рыцарь или няша стесняша? Её воинственный вид совсем не вязался, с её вдруг из ниоткуда появившейся, стеснительностью.

— *Могу я вступить в вашу группу? Я м... хороший мечник, а также обладаю небольшими целительскими способностями.*

Что за странные дамы? Я проверил её показатели и охренел! Да что это с ними, почему они все так сильны? Нафига, тогда я уменьшал себе уровень? Над ней висела информация. Ассель, 107 уровень. Нахрен я ей? Я, что стал слишком красивым и девушек так и тянет? Не может же мне так везти? Я то думал будут подходить девушки приблизительно моего уровня или даже слабее. Но эти богини, мало того, что были красивы, так ещё и невообразимо сильны! Но конечно же, я не буду отказываться от такого подарка судьбы.

— *Да, конечно присаживайся. Мы ещё подождём третьего участника.* — пытаюсь выглядеть уверенно, сказал я властным голосом.

Она радостно села рядом с Сильмой и стала смотреть по сторонам. Она молчала и иногда на меня поглядывала, сразу же убирая взгляд, замечая, что и я на неё смотрю. А голосок у неё был нежный. Как только Ассель села, тут же та дамочка, что до этого сидела в дальнем углу зала и сверлила меня взглядом, спустилась со стола и прихватив с собой арфу, уверенным и даже, я бы сказал, агрессивным шагом пошла в нашу сторону. Подойдя вплотную к нашему столу, она положила руки на свой таз и, скривив гневную рожицу, сказала.

— *И меня! Меня тоже возьми!*

“Взять?” Да я тут тебя прям на столе бы взял! Ты бы хотя послушала, как это звучит со стороны.

— *Дамочка, зачем эти повышенные тона?* — немного смутившись, выпалил я ей в ответ.

— *Я тут смотрю, к тебе одни девушки подходят? С чего бы?*

— *Ну так я в объявлении написал, что мне в команду нужны девушки.*

— *Вот как? И что ты будешь с ними делать? Что-нибудь сомнительного характера?*

Уж больно ты, сидишь тут такой напыщенный! Какой уровень? Покажи карту участника.

Вот же ж агрессорша. Я протянул карту вперёд и по очереди показал всем.

— *Всего 42 уровень? Хотя для 17 лет это многовато. Выглядишь ты, ну максимум на двадцатый! Кажется мне, что ты жулик.*

— *Да с чего ты взяла? Отец тренировал меня с детства. И вот недавно, став совершеннолетним, я захотел попробовать себя в авантюризме. На самом деле я хочу стать рыцарем, и отец придумал мне условие, побыть авантюристом пару лет, чтобы поднабраться силы и опыта.*

— *Ага. Так и поверила. Я вступаю в твою группу и буду следить за тобой. И попробуй мне откажи! Не хочу, чтобы с этими многоуважаемыми сидящими тут дамами что-нибудь случилось.*

— *А ты то? Сама, что умеешь? Играешь на арфе? Будешь нас музыкой вдохновлять на великие свершения?*

— *А я не простой бард. Своими песнями, я могу накладывать на других всякие усиления, и тебе пригожусь. Да и к тому же, какая красотка! Ну разве тебе не нужны только красотки?*

Ну что за взбалмошная женщина? Но она действительно симпатична! Хотя затрудняюсь сказать, кто из этих троих имеет самое красивое лицо и тело. У этой эльфийки Вейноры, хоть и не было такой роскошной и массивной груди, как у Сильмы, но она всё таки могла своей похвастаться! По земным меркам, её грудь была довольно хороша. Зато у неё самые пухлые губы! Хотя она и говорила слегка агрессивно и вызывающе, смотреть на её двигающиеся нежные пухлые розовые губки, было весьма увлекательным занятием.

— *Да, я согласен. Я беру тебя. Теперь наша команда полная. Сегодня довольно поздно, так что соберёмся завтра утром здесь же и возьмём какое-нибудь задание. А сейчас, я думаю, можно поужинать, я угощаю!*

Сильма, только недавно закончив с едой, радостно похлопала в ладоши и мило заулыбалась. Да она точно, только ради еды сюда и пришла. Столько ест, и такая стройная. У неё что, бездонный желудок? Сильма позвала, всё ту же сотрудницу и заказала ещё больше еды, чем в первый раз. Мы все ели, общаясь и узнавая друг о друге, а я соврал, что сынок барона, и что мечу в рыцари, чтобы в будущем перенять его наследство. Дескать только рыцарь может стать бароном. Надеюсь в их мире так же. Я где-то прочёл эту информацию, или может увидел в аниме. Не помню.

Спустя час, вкусно поев и напившись превосходного вина, я рассчитался и мы все начали вставать. За всё я заплатил 4 серебряные. Неплохо! Всего в два раза больше, чем за ужин и завтрак в той таверне, при том, что еды сейчас было гораздо больше. Наверное та таверна и впрямь была с расчётом на богачей! Когда мы все встали из-за стола, чтобы разойтись, я заметил одну вещь. Я со своим ростом среднего мужчины оказался меньше всех по росту. И зачем только я уменьшал себя? Нужно было сделать себя двухметровым, каким я был изначально. Вейнора на своих шпильках была лишь чуточку выше, тогда как Сильма была выше меня на 10 см, а Ассель была самой крупной! Чего они все такие высокие? Гуляя по городу я редко встречал таких высоких женщин. На а тут мне попались, конечно же, самые из самых! Ну, наверное если Сильма снимет свои туфли, то наверняка будет ростом с меня. Хотя, всё же немного выше! Я совсем не ожидал, что у меня будут такие восхитительные, высокие, как ростом, так и уровнем дамы, что своей красотой могут затмить всех, с кем я общался ранее. Мне не терпится уже сходить с ними на квест и вдоволь

пообщаться.

Глава 21. Первый квест!

Они выходили из дверей Гильдии, а я смотрел им вслед. Эти странные девушки теперь будут моими компаньонами?! В ту таверну, где я ночевал в прошлую ночь, мне было идти слишком далеко. На дворе уже темнело, и мне было лень идти 4 километра до таверны. К тому же там оказалось слишком дорого жить, и здесь наверняка должны быть комнаты для ночлега! В большинстве историй про фэнтези попаданцев они обычно селятся в Гильдиях. Я осмотрел зал, но не увидел никаких лестниц ведущих наверх. Нужно будет спросить у работниц. Ранее сотрудица говорила, что Гильдия работает круглосуточно. Я плотно поел, так что мог не переживать об ужине. Я отметил, что шум разговоров в зале постепенно стихал, а люди понемногу расходились. Я подошёл к стойке с окошком где, мило улыбаясь, стояла девчушка с большими глазками.

— У вас есть комнаты для ночлега?

— Что? Ах да, конечно. Вам на одного?

— Да, на одну ночь.

— А дамы ушли? Ох. Знаете? Очень странно, что именно они решили вступить в вашу команду. Вам повезло найти таких сильных членов команды, являющихся мощной боевой единицей, хотя, это не моё дело! С вас один серебряный, и подождите минутку, я принесу вашу листовку.

Да я так и знал, что с ними что-то не так. Такие красоточки и подошли к новичку? А может они втроём входят в местную банду, что своей красотой заманивают мальчиков, а потом их чик-чик? Или может они заметили, что я богат, и хотят ограбить? И всего один серебряный за ночь? Намного дешевле, чем в таверне. Скорее всего тут обычные комнаты, а не люкс, как там. Работница уже успела вернуться на место, сорвав с доски объявлений мою листовку, и сделала там какие-то записи. Я протянул ей одну серебряную монету и получил карту.

— Эта карта, ключ от вашей комнаты. Подойдите к тому дверному проёму в конце зала и приложите её к специальному месту сбоку, и вы сможете войти в свою комнату. Чтобы выйти из неё, повторите ту же процедуру, но с другой стороны. Я записала имена ваших спутниц. У каждой команды есть свой номер, и вашей присваивается номер 183. Остальных членов команды я также уведомя об этом.

— А вы можете, что-нибудь рассказать о них? Давно ли они состояли в других командах, и почему сейчас они одни?

— Не беспокойтесь. Все члены нашей Гильдии проверены. Они не бандиты или что-то тому подобное. К тому же они состоят в этой Гильдии авантюристов уже давно и являются её уважаемыми членами. Сильма и Вейнора в основном работают в одиночку, а Ассель совсем недавно исключилась из предыдущей команды по собственному желанию. Какая информация вас ещё интересует?

— Нет, спасибо, на это всё. Ещё раз подскажите, где находится тот дверной проём?

— Чтобы попасть в свою комнату вам нужно пройти туда.

Она махнула рукой в конец зала. Я рассматривал карту в своей руке. Она была сделана из тонкого кристалла. Я если честно, ничего не понял, но пошел в указанное место. Там была просто мраморная стена, а на ней были выступы в форме дверного проёма, а в стороне от него была светящаяся пластина. Когда я приложил карту к этой пластине, то стену в

дверном проёме, словно снесло ударом. Она разбилась на части, словно стекло, а её осколки улетели в пустоту и исчезли. Образовался проход в комнату! Это что, портал? Нифига ж себе! Я быстро прошмыгнул в комнату, боясь, что проём закроется в сию же секунду, и я застряну посередине. После того, как я прошёл, из мраморных осколков, что появились из ниоткуда, начала собираться стена. Уже спустя секунду она стояла, словно ничего и не произошло. Оказавшись в комнате, я обнаружил, что она почти ничем не отличалась от той в таверне, ну может, выглядела малость не так роскошно. Всё было отделано мрамором и было очень чисто. На стенах висели картины, у одной из стен стояла красивая кровать, её стенка была золотой и сделана из множества узоров, на её ножках также присутствовала резьба. Я разделся и кинул свои вещи на стул, стоящий рядом, а затем лёг на мягчайший матрас. Я разглядывал потолок, который был покрыт красивым барельефом из узоров.

Мне повезло, что я так быстро нашёл себе компаньонов, к тому же таких красавиц! Возможно, с кем-нибудь из них я даже смогу замутить! Та работница на секунду удивилась, что они решили вступить в мою команду. За этим что-то да стоит. Ну посмотрим, что покажет завтрашний день? Я крутил в руках свой медный жетон на верёвке. Я видел жетоны и у этих трёх особ! У Вейноры он был золотого цвета и висел на шее. У Сильмы он тоже был золотым, но она носила его, прикрепив к своей массивной диадеме. А самый высший ранг жетона был у Ассель, он был платиновым! И хотя внешне металл ничем не отличался от серебряного, сам жетон был очень красивым. Он смотрелся намного красивее и богаче, чем золотой, так что это определённо был платиновый! Эти жетоны авантюристов были шириной со спичечную коробку, а длиной чуть побольше. Они имели слегка выгнутую форму. На жетоне был отпечатан герб Гильдии, такой же я видел и на самом здании. На жетоне также красовалось моё имя и класс члена гильдии, и ещё некоторая информация, выбитая на обратной стороне мелкими, едва уловимыми, буквами! Мой медный жетон был совсем простой формы, он имел закругленные углы на краях и ничем не выделялся. Серебряный я не видел, но вот золотой имел красивые узоры на полях, а платиновый был ещё красивее. Как бы то ни было, имея в команде более высокоранговых членов Гильдии, мне не придётся выполнять только миссии низких рангов. Можно сразу и проскочить на более сложные. Завтра будет насыщенный день! Находясь на такой удобной кровати, я почувствовал, что глаза слипаются, а я даже не успел хорошенько поразмыслить о насущных делах.

Солнечные лучи пробивались сквозь прозрачные занавески на окнах и светили мне прямо в глаза. Было тепло и приятно. Намного приятнее просыпаться так, чем в вонючих сырых камерах, где окном служила лишь тонкая щель. Я поднялся и подошёл к окну, оно было широким, а я глянув на улицу, понял, что оно выходило, наверное, на заднюю улицу этого здания. Люди внизу уже спешили по делам! Минут 10 я стоял и рассматривал прекрасные виды этого города. Улочки тянулись вдаль, а под зданиями росли красивые зелёные деревья. Вид из окна радовал мой глаз, а прекрасный солнечный день добавлял хорошего настроения. Я подошёл к зеркалу.

— *Я так то красавчик!* — подумал я, рассматривая упругие мышцы рук и груди, и прочерченный пресс на моём торсе.

Я подумал о том, что возможно мне стоит добавить себе чутка росту. Не слишком много, так как девушки вчера меня уже видели и запомнили. 5 сантиметров, не больше! Такие скромные изменения они, вряд ли, заметят. Всё же они видели меня в основном

сидящим! Достав книгу из инвентаря и прочтя заклинание, я представил себя на 5 см. выше, и тогда уж на 10 кг. тяжелее, раз уж на то пошло! Заклинание сработало и я немного изменился. Изменения были настолько маленькими, что визуально я даже и не заметил разницы.

— Система, назови пожалуйста, мой нынешний рост и вес.

— Конечно же, игрок Мальдазар. Сейчас ваш рост составляет 190 см, а вес 105 кг.

— Спасибо, Система.

Получилось, то что нужно! Правда по весу я немного тяжеловат. Я оделся, и приложив карту к пластине, благополучно вышел из комнаты.

Выйдя в зал, я огляделся и заметил, что мои спутницы в будущих миссиях уже сидели за столом. Они увидели меня и помахали мне руками. Я удивившись, что они так рады меня видеть, отдал ключ-карту всё той же девушке за стойкой. Благо, там стояла всё та же вчерашняя. А она вообще уходила, спала? Что за смены такие? Я направился к своему столу.

— Красавчик, ты ночевал здесь? Надо было сказать мне, я бы тебя пригласила к себе. Тут кровати уж больно жёсткие.

Она сказала жёсткие? Да я словно на облачке парил! А говорила та рыжая бестия. Она была всё в том же наряде, что и вчера. А я то думал, она приоденется: шляпа, мантия. А может она и не была дома, а всю ночь кутила в ночных барах? Как я помню, Арата носила, что-то похожее на мантию, и я подумал, что большинство магов носят их. На той продавщице в магическом магазине было полупрозрачное платье, а на этой коктейльное, уж очень вызывающе, короткое платье без плеч. Хоть бы грудь прикрыла! Ассель и Вейнора были всё в том же наряде, что и вчера с единственной разницей в том, что обе пришли без оружия. Они что, на пикник собрались? Я увидел на столе множество листовок. Получается, они уже просматривали, подходящие нам, задания без меня? И что же они там решили выбрать? Я сел, в ожидании.

— Вот эти листовки мы выбрали для первой миссии. Так как наш ранг жетонов достаточно высок, мы решили выбрать миссию ранга А. Тут ещё несколько похожих по сложности. Посмотри! — говорила Вейнора.

Я выхватил листовку у неё из рук. А кто тебя главной назначил? Вроде это я вам буду платить за найм! Почитаем. Ранг А, убить высшего лича 400 уровня. Да они с ума сошли! Я взял другие листовки и начал читать. Ранг S! Победить лавового дракона пятисотого уровня и принести его магическое сердце? Нет, они точно сошли с ума. Тут и такое есть? Уничтожить войско кобольдов на юге и принести их клыки! Тоже нет! Следующее. В лесах завёлся дикий кабан, Ранг С. А ну это вот нормальное. Что? Награда 30 золотых, а кабан двухсотого уровня? Тоже нет! Они что, убить меня захотели? Что за дурынды? Придётся мне самому выбирать. И хотя я 77 уровня, они то этого не знают! Для них я 42 уровня! Чего они добиваются? Они решили всё таки заманить меня, а потом убить или ограбить?

Я взял листовки и пошёл к доске. Находящиеся в руках листовки, я повесил на место и стал осматривать доску. Ранг F действительно слишком слабый. Тут даже было объявление с просьбой поймать сбежавшую кошку и награду в 10 медных. Такого не надо! Поищем среди E ранга. Вот интересное! Нашествие термитов. Уровень термитов пятнадцатый. Пожрали всю еду. Тут я могу и сам справиться со своими Кострищами. Я снял листовку. Награда 5 серебряных, и тут было написано примерное их местообитание. Сказано что, в доказательство выполненного задания, принести в Гильдию 100 жвал термитов. С этой листовкой я пошёл к своим и с силой шлёпнул её об стол. Все удивлённо дернули глазами.

Испугались?

— *Вот, какую миссию мы берём! Я новичок, и это мой первый раз. Не хотите же вы, чтобы я умер в первый же день. Если вам мало награды, то я заплачу вам больше оговорённого оклада. Мне не нужна награда, нужен лишь боевой опыт!*

Услышав мою слегка грозную речь, они понурили головы и согласились.

— *Ну тогда поедим и выступаем.* — сказала Сильма.

Да у этой рыжей дуры только хавчик на уме! Но что поделать, такие мне попались компаньонки. Заказывала, всё также, Сильма, но на этот раз не в таком большом количестве. Мы молча кушали, и когда мы встали из-за стола я заметил, что у Вейноры и Ассель на спинах были странные сумки. Они выглядели, как элегантные женские сумки белого цвета, но надели их девушки, как рюкзаки. Листовку из моих рук выхватила Вейнора и с ней подошла к стойке, чтобы зарегистрироваться. Мы немного её подождали и вскоре вышли из дверей Гильдии. По словам Сильмы, путь был неблизким, две недели ходьбы в южном направлении. Она могла бы создать портал, а на такой портал нужны ингредиенты, и если бы я купил их в Магическом магазине, она бы в течении часа всё подготовила! Услышав сумму в 500 золотых, я немного прифигел. Топать пешком две недели? Ну уж нет, лучше перенестись! Ранее я телепортировался через дверные порталы, они словно соединяли два места друг с другом. Тут же портал был другого действия, и мне бы хотелось попробовать. Испытать ощущения, когда тело разбирает на частицы и моментально переносит в другое место, хотя не уверен, что эта магическая телепортация работает подобным образом, но я согласился. Она сказала, что нужен большой магазин в центре города. Там мы могли бы приобрести особые рунические камни, что создают телепортационную пентаграмму, которая работает по принципу туда-сюда. Мы направились в центр города, и пока туда шли, мы мило общались. Я расспрашивал у них обо всём, но не подавая виду, что я попаданец из иного мира. Гневная на первый взгляд Вейнора показалась очень доброй и общительной девушкой, хотя она общалась с другими девушками больше, чем со мной! По виду Ассель была самой адекватной, но разговаривая со мной, она начинала запинаться. Да что это с ней такое? Она что, мужчин не видела? Эти три девушки такие разные и такие красивые!

Спустя два часа мы дошли до магазина. Это был даже не магазин, а целый торговый центр. На каждом его этаже продавались товары одного вида магии! В этом огромном пятиэтажном здании было не протолкнуться. С большим интересом я рассматривал все эти витрины, что завораживали меня! Тут были отделы с оружием, там были посохи и оружие со встроенными магическими заклинаниями, а здесь отдел одежды с доспехами и всевозможными мантиями разных форм и расцветок. Заметил я и платья очень похожие на то, в котором была Сильма. Так на ней вид магической одежды? Наверное дорогостоящей? Мы поднялись на третий этаж. В этом здании были широкие, украшенные золотыми узорами, мраморные лестницы. На третьем этаже, видимо, продавались всякие мелкие магические штуки. Мы зашли в магазинчик рунических камней. Сильма стала высматривать нужные ей камни, а я просто стал рассматривать все витрины и любоваться красивыми руническими камнями, у которых были бирки с описанием: увеличение защиты, увеличение брони, увеличение скорости, волшебный щит, волшебный клинок. Вау, какие потрясающие камни и эффекты! А цены? Они все были очень дорогостоящими! Мне так захотелось купить хоть один, но я не решился. Оставлю их покупку на потом, когда будет больше денег! Вскоре Сильма закончила со своими делами, и мы вышли из гигантского магического магазина, хоть он и был всего пятиэтажным, каждый его этаж был по 10 метров. Его изумительная

архитектура меня восхищала!

Чтобы расставить камни и создать пентаграмму телепортации, нам нужно было выйти из города. Благо, мы оказались близко к стенам с западной стороны. С северной и восточной сторон у города не было стен, так как высокие горы, отделяющие его от моря, служили своеобразными стенами. Через пару часов мы пришли к границе города. По дороге мы закупились едой, которую разделили на ту, что съели сразу же и ту, что мы хотели скушать после выполнения квеста. Вскоре мы подошли к стенам города, которые были просто огромными. В высоту 500 метров и с десятков в толщину! Да от кого такие стены, вообще? Неужели тут бродят такие гигантские монстры? На воротах стояли два стражника, которые нас пропустили без лишних вопросов. Немного отойдя в поле и найдя ровное чистое место, Сильма стала раскладывать камни на траве, а затем она, используя свою ману, начала рисовать указательным пальцем пентаграмму на земле. На всё у неё ушло не более 10 минут. Мы встали в светящийся круг, диаметром в 5 метров, и я стал ощущать покалывание на коже. Я понял, что это мана Сильмы пыталась вторгнуться в моё тело. Она начала зачитывать заклинание вслух. Неужели, это настолько сложное заклинание, что даже мощному магу приходится его зачитывать вслух? Нас объял яркий белый свет, что постепенно становился ярче. Я зажмурил глаза, и у меня появилось чувство, словно я стою в останавливающемся лифте. Я ощутил короткое торможение после ускорения, а мой мозжечок говорил, что произошло что-то неладное. Я заметил, что свет стал гаснуть, и открыв глаза, я обнаружил, что мы уже очутились в новом месте. Не такое я представлял. Ожидания не оправдались. Такие же чувства я ощущал, когда меня призвали в этот мир, а затем перенесли на Зелёные луга. А я то думал!

Впереди неподалёку начинался лес, а по левую сторону вдалеке виднелась деревушка. Наверное, из этой деревушки и пришёл заказ! Термиты обитают в этом лесу и периодически делают набеги на деревню. Они едят всё: дерево, растения, все посаженные овощи. Так было написано в той листовке, что я внимательно прочитал перед тем, как подтвердить взятия квеста. Мы направились к лесу. Некоторое время спустя я увидел группу термитов. Они и впрямь напоминали крылатых термитов, но были размером с большую собаку. К тому же, в отличие от земных, эти были синего цвета. Я применил Взор и увидел, что некоторые термиты были крупнее, а вылетело их из леса около тысячи. Когда они подлетели поближе, я посмотрел на них своим Анализом и обнаружил, что они называются Кобальтовые термиты. Те, что были поменьше обладали Здоровьем примерно в 5 тысяч, а покрупнее в 17 тысяч. Их синеватый хитин переливался на солнце, а их мощные жвалы громко щёлкали! Остальные члены команды чуть отступили и напряглись в ожидании боя. Я заметил, как Ассель сняла со спины рюкзак и вытащила оттуда свой огромный меч и щит. Так это пространственные сумки! А выглядело это очень странно, когда из небольшой сумки вынимали двухметровой длины меч. Я немного оторопел от удивления, но вовремя пришёл в себя и кинул в подлетающих термитов многочисленные Кострища с десяти пальцев. Кострище должно наносить урон в 30 тысяч, так что должно хватить. К этому моменту я уже превосходно научился ими управлять, и с расстояния ста метров, можно сказать, попал почти в каждого термита. Они все попадали на землю и стали звонко пищать от боли, и почти сразу же умерли, а тех, в кого я не попал, подожгли соседние. Не прошло и минуты, как рой в тысячу термитов погиб, а я получил множественные уведомления о получении опыта, а также вспыхнул золотой свет от получения 78 уровня. Офигеть! Видимо по отдельности они слишком слабы, но так как их было около тысячи, я умудрился получить около 16 миллионов

опыта за всех, тем самым повысив свой уровень! Когда пламя потухло, от них остался лишь чёрный пепел. То ли от того, что они сгорели дотла, то ли потому, что я высосал всю их плоть своим даром. Я оглянулся посмотреть на компаньонов, не видели ли они столба яркого золотого света, полившегося из меня. И хотя я заметил их удивлённые взгляды на себе, но думаю, что это было не из-за получения нового уровня.

— *Ты маг?* — воскликнула Вейнора.

— *И не простой, а с магическим сердцем.* — сделала замечание Сильма.

— *Почему ты скрывал?* — запинаясь Ассель.

Чёрт. Я по привычке жажнул огнём. А должен быть, как бы, Воином! Что же теперь мне придумать? А сколько Маны должно быть у мага 42 уровня? Я и забыл про меч. Есть же магический меч у меня, хотя и им не стоит светить, а стоило купить обычный меч воина! А я до сих пор так и не купил его! Да, что за память-то такая!

— *Ну как вы знаете я сын барона. Дело в том, что отец меня прочит в рыцари, а мать хочет, чтобы я стал магом. Мне даже наняли учителя мага, который учил меня индивидуально! Получается, я боевой маг! Я взял и того и этого, но ни в чём так хорошо и не преуспел.*

— *Преуспел! Да ещё как! На 42 уровне, а уже с магическим сердцем! Ты не только красавчик, но ещё и гений магии!* — воскликнула Сильма.

Не понимаю, она так ко мне клеится, или у неё просто такая манера речи? Я глянул на неё повнимательнее. Ох! Вот это захватывающие выпуклости! Боже, женщина, да что ты вытворяешь? Сильма доставала откуда-то из за пазухи карту, в результате чего, её грудь начала колыхаться. Точно, карта, я же и её не купил! Я подошёл к Сильме и взглянул на карту. Точнее, мой взгляд разрывался между изображением на тёмной обветшалой бумаге и её манящей желобинкой между грудями. Чёрт! Сосредоточься Мальд! На карте была изображена эта местность. Я увидел довольно обширный лес и маленькую деревушку слева. Изображение на пергаменте было понятным и довольно чётким. Сильма посмотрела, что-то пальцами отсчитала, и свернув карту, положила её обратно.

— *Давайте отойдём подальше от этого леса. Километра мне хватит, я думаю* — сказала Сильма.

— *А как так получилось, что у тебя магическое сердце? Вроде же нужно быть крутым магом для этого! Ты и на воина то не тянешь.* — съязвила мне Вейнора.

— *Не ворчи Вейнорочка! Сейчас ты увидишь по настоящему крутого мага!* — сказала Сильма ей вдогонку.

Интересно, что же она задумала? Я думал, мы зайдём в лес и будем истреблять этих термитов. Сначала мы все вместе отошли подальше от леса, а затем Сильма ушла далеко вперёд, вернувшись к нему. Она подняла ладонь, направив её в сторону леса. Неужели, она хочет бахнуть своим Огненным шаром? Я узнаю эту стойку. Даже тут, находясь на расстоянии двухсот метров от неё, я почувствовал, как воздух затягивается в сторону Сильмы. Само пространство начало трястись, а в её ладони начал формироваться шар. Боже, если у неё мощь маны в миллион раз мощнее маны обычного мага, то какой мощи должен быть шар? Да и по размерам, разве не должен он быть 10 метров в диаметре, а по урону в полтора миллиарда? Разве это не мощнее моего взрыва от свитка? Тот взрыв нанёс 100 миллионов урона и разнёс на мелкие осколки всеблизлежащие скалы из самого крепкого чёрного камня! А этот будет ещё в 15 раз мощнее? Кажется километра не хватит! Она сумасшедшая! Нас же сотрёт в прах, как того демона! Как же она выдерживает такую мощь в

своей руке? Искрящийся огонь всё собирался вокруг её ладони, но шар не рос. Он просто становился ярче! Что, почему он такой маленький? Её шар был, словно точка. И если обычный Огненный шар должен быть 10 см. в диаметре, то её был размером всего в сантиметр. Я и увидел то его, только благодаря своему улучшенному зрению. Шар становился всё ярче и ярче и внезапно исчез. Тут же из леса начал подниматься гигантский столб пламени. Это даже было не пламя, а гигантский всплеск красной энергии, поднимающийся вверх. На мгновение вспыхнула яркая вспышка, во время которой я стал ощущать сильный жар всей своей кожей, словно на небе светило сразу 10 солнц в самом зените. А затем я ощутил дрожь земли и мощнейший звук взрыва. Нас обдало взрывной волной, что я аж отступил на шаг. Да это ж ядерная бомба! Из-за каких-то мелких насекомых, она устроила тут ядерный апокалипсис? Пламя взрыва расширялось и расширялось, пока не охватило весь лес, но на удивление никакой огненной волны, что должна было стереть нас в прах, не появилось. Так вот оно что? Она направила всю мощь вверх? Но что это за техника такая? Её шар был размером с точку, а взрыв разносится только в одном направлении! Надо потом научиться такому же! Мы стояли и наблюдали за зрелищем, разинув рты. Ассель и Вейнора, скорее всего, тоже никогда не видели такого! Их рты были разинуты также широко, как и мой. С этой рыжей женщиной шутки плохи!

Через минуту взрыв стих, и мы все увидели выжженную чёрную землю. Она уничтожила не только термитов, а всех, кто мог жить в этом лесу, а он был довольно обширным! Сильма с чувством выполненного долга, гордо подняв голову, пошла к нам. Ты что наделала? Дура!!! Я же так не смогу получить никакого опыта с убийства этих насекомых. А ведь для этого мы сюда и пришли. Что бы меня прокачать!

Вот так, в пару минут мы и выполнили мой первый квест!

Глава 22. Погребён, но не сломлен

Мы развернулись и пошли в обратную сторону. Столько сюда добираться и ради чего? Ради этих пяти минут великолепного зрелища? Хотя я и увидел интересную технику сжатия Огненного шара у Сильмы! Мне бы стоило у неё спросить потом, как она это сделала! Не так я себе представлял нашу первую миссию. Не только я, но и Вейнора с Ассель шли с поникшими головами. Мы были весьма огорчены тем, что ничего и не успели сделать. Ассель жалостливо волочила свой огромный меч по земле, даже не успев его применить в битве. Считай, первый квест в новом составе оказался неудачным, и я не успел себя показать.

Не прошло и пары минут, как я снова почувствовал лёгкую дрожь земли и гул, где-то там вдалеке. А гул всё нарастал! Я повернул голову в сторону опалённого леса, чтобы посмотреть, оттуда ли исходит этот гул, и увидел, как из-за горизонта поднимается огромная чёрная туча. Туча всё поднималась выше и выше, становясь всё больше! Да что же это такое? Посильнее прищурившись и применив Взор, я понял, что эта огромная туча была несчётным количеством термитов. Видимо, они обитали в соседних лесах, а ранее прогремевший взрыв их напугал. Неужели они летят сюда, чтобы отомстить за павших сородичей? Их так много! Миллионы! Я не знаю что делать! Я резко обратился к Сильме.

— *Сильма, быстро стреляй в них своей огненной штукой! Уничтожь их огненным взрывом! А ещё лучше, чтобы их было с десятков! Давай, не жди!*

— *К сожалению не могу, прости меня Мальдазар! Я сглушила. Не ожидала, что их окажется так много! Меня хватает лишь на один такой залп в день, иногда на пару, если я исполню заклинание рано утром, тогда и к вечеру могу. А ещё мне нужно ждать много часов прежде, чем моя мана полностью восполнится, и для этого я должна плотно поесть. Что же я натворила?!!*

Пипец! Что же делать теперь нам в такой ситуации? Ну, а чего я боюсь? Их много, но они слабые. Умирают с одного Кострища. Просто убьём их всех! Подниму дофига уровней, тем более что Ассель и Вейнора мне помогут, заодно и посмотрю на них в бою. Интересно эта нахалка Вейнора вообще умеет сражаться? Есть у неё хоть какое оружие? Термиты подлетали всё ближе и ближе, и вскоре они уже были на расстоянии километра! Я глянул на своих компаньонов. Вейнора подняла руку вверх, пошевелила губами, и у неё в руках, словно из лучиков света материализовалась её арфа. Она взяла свою арфу в руки, словно лук и свободной рукой натянула все струны, словно это были тетивы, и из ниоткуда появилось сразу 10 стрел направленных в одну сторону. Эти стрелы были, словно сотканы из жёлтой молнии, его свет трескался и переливался дугами электричества. Она разжала пальцы, и стрелы с огромной скоростью полетели в термитов. Они точно попали в каждого из них. Хорошая меткость, если учесть, что термиты подлетели на расстояние 700 метров! Скорость у стрел была запредельная, они летели словно пули! Впечатляет! Я думал она тоже достанет арфу из своего рюкзака, а она и такое умеет? Вейнора не останавливалась и продолжала натягивать тетивы, и поливать этих лазурных жуков искрящимися стрелами. Стрелы протыкали их насквозь, и термиты сгорали в воздухе дотла, не долетая до земли. Круто, очень круто!!! Хотя более крупных термитов удар стрелы не успевал сжечь полностью, и на траву падали только их головы со жвалами. Нам же ещё их жвалы нужны! Нам нужно собрать сотню жвал, а после моих Кострищ и взрыва, устроенного Сильмой, от термитов не

осталось ничего! Да и не о том я щас думаю! Надо думать, как мы отобьём эту армию, и выживем ли вообще?

Пора бы и мне взяться за дело. Я приготовил свои 10 Кострищ, что выросли из моих пальцев, и ожидал, когда эти жуки прилетят на расстояние в сто метров. Спустя пару секунд настал момент, и я стал активно махать руками вперёд и назад, словно в боксёрском поединке, но с раскрытыми ладонями, смахивая с пальцев многочисленные Кострища. Они попадали в цель, и я стал видеть всплывающие уведомления из убитых монстров о получение опыта, а также о числе нанесения урона. Сначала всё было замечательно, я активно убивал их, но они подлетали всё ближе и ближе. Несмотря на то, что я сжигал их передние ряды, задние ряды быстро вставали на их место. Скорость явно была на их стороне! Я глянул на Ассель, что была в 150 метрах от меня. Она яростно махала своим огромным двухметровым мечом, как умалишённая, и рубила термитов направо и налево. Её скорость рубки жуков своим мечом, всё увеличивалась и росла, и через пару секунд я, будто перестал видеть Ассель. Но зато я видел блики грани меча, что всё ещё разрезал насекомых с огромной скоростью. Это выглядело, словно невидимое торнадо тысячи лезвий! Охренеть! Каждый из моих компаньонов наверняка является великим бойцом! Наверное Ассель сейчас применила к себе многочисленные навыки, и её скорость в бою, как я вижу, многократно больше моей. Нужно будет закупиться теми бафающими камнями в магическом магазине, да и Вейнора вроде как баффер, а никаких улучшений не наложила. Сейчас бы они сильногодились. Я снова посмотрел на неё, и увидел, что Вейнора справлялась с ситуацией всё хуже и хуже. Ей также, как и мне, явно не хватало скорости в уничтожении бесчисленного роя термитов. Я высмотрел вдалеке Сильму. Она бежала со всех ног подальше от роя, только пятки и сверкали! Неожиданно она исчезла во вспышке белого света.

— *Телепортировалась сучка!!! погоди ты у меня! Получишь по самое не балуй!*

Через пару секунд всё пространство вокруг меня заполнили тёмно-синие термиты. Они были быстры и проворны, но благодаря своему ускоренному и улучшенному зрению, я поспевал за движением каждого. Я решил испытать Огненный шар, подумав, что с ним я буду убивать больше жуков. Я сделал парочку залпов по ним с двух рук, но шар огня, что вспыхивал, сжигая сразу сотню термитов, обжигал и меня. Я нанёшу урон сам себе! Это не помогает! Вернувшись к Кострищам, я заметил намного большую эффективность от них, нежели от Огненных шаров. Я был окружён со всех сторон непроглядной массой этих ужасных насекомых. Они закрыли всё небо! Я перестал видеть своих согильдийцев, надеюсь они справятся. Не хотелось бы их терять в первый же день. Пузырь пространства, свободного от жуков, всё уменьшался, неумолимо сжимаясь. Некоторые термиты, подлетев слишком близко ко мне, начали больно кусаться.

— *Ай! Ай!!! Больно же суки!*

Вот же ублюдки! Вот же твари! Они отрывали своими жвалами куски кожи и грызли мои, выступившие в напряжении, мышцы. Видимо в их ртах был какой-то фермент, который химически прижигал мои раны, и я почти не кровоточил, но боль была невыносимой. Что же делать? Я попытался убивать их ударами своих кулаков, но их хитин был неожиданно прочен. Они отлетали, встряхивали крыльями и снова летели на меня. Некоторых я хватал и силой отрывал крылья, потянув их в разные стороны. Они немного потрепав жвалами и попищав от боли, снова прыгали на меня.

По рукам стекала кровь. Ждать помощи нет смысла. До других не докричатся. Хотя

они и сами наверняка в полной жопе. Стоял огромный гул от взмахов многочисленных крыльев, а также от миллиона клацающих жвал, что кусали меня, принося мне, нестерпимую многочисленную боль. И улыбнулась же нам фортуна, нарваться на миллионный рой этих насекомых. Почему в листовке ничего об этом не было сказано? Твари!!! Я глянул на свою шкалу Здоровья и Маны. Мана была уже на половине, а Здоровье стремительно уходило. Будь я на пару уровней слабее, и не обладая таким огромным количеством Здоровья, давно бы уже откинул копыта. Сейчас я был полностью окружён этими тварями, так что я крутился на месте, размахивая руками, всё ещё выпуская из пальцев по десять Кострищ за раз, и подпрыгивал, как неугомонный жеребец, пытаюсь скинуть этих сраных гигантомошек. Опять, что ли помирать? Ну я и дебил! В пылу битвы, я совсем забыл о своих навыках. Подумаем, что там у меня есть? Защитная стена, как пассивка уже работает, и всё равно моё Здоровье потихоньку, но убывает, к тому же она не спасает моё тело от поедания этими убудочными насекомыми переростками. Берсерком я воспользоваться не могу, потому что сейчас у меня и так мало Здоровья, а после его активации станет в два раза меньше. Героический удар мне не сильно поможет, так как этот навык применяется к одному противнику, а эти мошки и так легко дохнут. Проблема была как раз в их количестве. Нужны масштабные атаки! Быстрый уворот, Пространственный прыжок также не поможет, как и Быстрые ноги, так как в какую сторону не посмотри, толща роя этих термитов, наверное превышает 100 метров. Тьма окутала меня и только Кострища, что я не перестаю активировать, освещают мой маленький пузырь жизни. Эти дурацкие букашки настолько близко, что Кострищами я умудряюсь обжигать самого себя, и теперь это уже малоэффективно.

Думай! Думай! Боевая реакция уже бессознательно активирована, но мне это не помогает. Слепляющий удар также не помог. Он сработал на тех что, в передних рядах, но умерев, они сразу же заменились товарищами с задних рядов. Решено! Использую Кожу огра для защиты и применю Рассекающий удар, хотя и это не спасёт ситуацию. 5 минут укрепленной кожи пошли, а ещё у меня осталось пару десятков гоблинских мечей. Я быстро вынул хрупкий меч и с активацией навыка Силы ударил по ближайшему термиту. Мощный взрыв уничтожил тысячи жуков, а также поранил и меня. Но к счастью вспыхнул свет от получения уровня. Ещё бы чуть-чуть и я бы помер. И фиг с этим, но термиты продолжили бы меня есть, и я даже не знаю, что было бы с моим воскрешением, если мои куски тела находились бы в желудках разных термитов. Брр! Моё Здоровье восполнилось полностью, как и Мана. Чудом я остался в живых! Термиты ни на секунду не останавливаются и продолжают меня кусать. Моё тело в агонии от боли, так что мне даже не до чисел уровня, которого я достиг. Я достал очередной меч из инвентаря. Я задумался о том, что раз я восстановил полную шкалу Здоровья, я мог бы и активировать Берсерк. Даже и не знаю, но мне нужно что-то менять, иначе я не смогу вырваться из постоянного наплыва этих крылатых тварей. Я активировал Берсерк, сжал сильнее рукоять меча и замахнулся им, целясь в ближайшего термита.

Бумм!!!

Тысячи термитов превратились в прах. Возле меня образовался пустой шар воздуха, хоть и на секунду, но пространство диаметром в 10 метров очистилось от этих неугомонных букашек. Ого! Моя сила возросла настолько, что простой удар меча наносит, настолько мощный урон, как если бы я применил Героический удар! Меч в руке тут же пришёл в непригодность. Точнее, от него ничего не осталось кроме рукояти, что я продолжал держать.

Взрывная волна ощущалась и моим телом. То ли из-за того, что цель по которой я бью, находится в непосредственной близости, то ли эти взрывы очень мощные, и я сам тоже получал урон от них. Сражение в замкнутом пространстве это жутко неудобная штука. Я выкинул бесполезную рукоять меча и достал два других.

Бумм! Бумм!

Громогласные взрывы оглушали меня безостановочно, создавая шары пространства вокруг меня, свободные от ублюдочных жучар. Я менял мечи с огромной скоростью. Есть шанс вырваться. Всё это время сражаясь, я пытался идти в одном направлении, в надежде, что впереди рой заканчивается, и я смогу вырваться из этого злополучного окружения. Числа урона возникали тут и там, но термитов было так много, что все значения критического урона, что высвечивались красным цветом, и серые числа обычного урона перемешивались и перекрывали друг друга. В этой непроглядной цифровой неразберихе, я даже и не мог выловить хоть какое-то полное и информативное число. От всех этих чисел о получении многочисленного опыта меня окутала эйфория будущей победы. Но счастье не могло так долго продолжаться. Спустя 5 минут закончилась моя Кожа огра, хотя она мне особо и не помогла. Эти блестящие и переливающиеся синим цветом термиты, всё также легко прокусывали мою кожу. И наверное я уже был бы съеден этими тварями если бы я снова не получил уровень! Во вспышке света моё тело, мои мышцы, сухожилие и кожа словно моментально narosli обратно. Если бы не моё десятикратное увеличение опыта, на этой мягкой траве уже давно бы лежал обглоданный скелет. Также подходил к концу мой Берсерк, а рой всё не заканчивался. Удачно, что я умудрился получить уровень до его окончания. Но что же делать дальше? Всё таки сдохну! Куда же я попаду на этот раз? В Башню или к тому Пауку? Прозвучал последний оглушающий взрыв, и я почувствовал бессилие. Всё что мог, я уже сделал. Мечи закончились, как и мой Берсерк.

Вдруг меня посетила мысль. Омнимеч! Какого фига я не использую его? Я достал его из инвентаря и активировал. Термиты попавшие под вылезшее лезвие, красно плазменного меча, начали шипеть. Мне даже не нужно было размахивать им! Лишь прикоснувшись к лезвию, твари тут же сгорали, издавая неприятный писк. Выглядело так, будто я водил сварочным аппаратом по их телу. Тела искрились и сгорали. Охренеть! Как же классно! Только сейчас я понял, что с моим демоническим сердцем урон от меча равняется миллиону с четвертью, а также он удваивается кольцом. Он же имбовый! Я стал размахивать мечом активнее. Я попытался применить Героический удар, но он почему-то не сработал. Видимо, потому что лезвие Омнимеча было магическим! Большой вес рукояти и отсутствие веса у лезвия делали управление этим мечом весьма сложным. Было трудно размахивать этим огромным лезвием, так как я пытался для начала сбить с себя всех этих ползающих по мне термитов. Хоть я и делал это аккуратно, но всё же иногда задевал лезвием самого себя. Это было и противно и больно. Постепенно пространство, свободное от насекомых, становилось больше, и у меня даже получилось встать в боевую стойку.

— *Пришло ваше время, твари!*

Как я раньше выяснял, всей моей Маны хватило бы на 20 часов активации этого Омнимеча, так что я не беспокоился, что мне может не хватить её. Тем более, когда я получу новый уровень моя Мана полностью восстановится!

Прошло полчаса. Мои мышцы стонали и ныли. Размахивать без остановки 500 килограммовой рукоятью было так тяжело! Да почему же она такая тяжёлая? Скорее всего,

там какой-то хитрый механизм. За это время лезвие, что шипело, искрилось и жужжало во время взмахов, не показало каких-то сбоев или ухудшения вида. Наконец-то! Меч, который никогда не сломается! Иногда я, держа плазменный меч одной рукой, другой пытался срывать с себя тех термитов, что зашли слишком далеко в поедании моего тела. И отрывая их, я испытывал ещё большую боль, потому что их коготки на лапках не отцеплялись от меня, а отрывали с собой куски моей плоти. Вспыхнул золотой свет, спасительный свет! Обожаю тебя!!! Иногда я видел проблески неба. Скоро! Очень скоро они закончатся. Наверное я убил уже миллионы этих тварей. Вдруг через, образовавшийся на пару секунд, проблеск в нескончаемом рое жуков, влетела сотня более крупных термитов. Они даже отличались от предыдущих! Эти были по метр в длину и выглядели более устрашающе! Они были крепкими на вид, словно мини танки, пришло, видимо, подкрепление. Один из них, летевший впереди всех, подлетел ко мне, а я замахнулся мечом, чтобы разрубить его также, как и предыдущих, но случилось непредвиденное. От того, что он был крепче, лезвие меча не смогло пробить его панцирь. Не справившись с отдачей, рукоять меча вылетела у меня из рук. Я просто не ожидал, что лезвие меча, не пробив очень крепкий хитин, сильно отскочит, и в связи с тем, что мои ладони были мокрыми от крови, которая стекала с моих плеч и груди, меч и выскользнул из рук! Почему он не прорубил хитин? Двух с половиной миллионов урона должно было хватить, чтобы моментально убить эту тварь! Неужели у них есть защита от магии? Рукоять Омнимеча, потеряв контакт с моим потоком маны, перестала создавать плазменное лезвие и просто упало на землю, оставив меня полностью безоружным. Мне ничего не пришло в голову, как схватить этого крепкого термита и попытаться оторвать ему крылья. На удивление моей силы хватило, и я с трудом, но смог вырвать их и бросить термита на пол. Я хотел было быстро метнуться к земле, чтобы отыскать рукоять в этом непроглядном рое, но отлетевший в сторону термит, которому я только, что оторвал крылья, видимо пребывая в диком бешенстве, прыгнул мне прямо на грудь. Его дикие фасеточные глаза были прямо у моего лица и смотрели в мои глаза. Это было страшное зрелище! Я почувствовал страх! Эти глаза были ужасны!!! А его зубчатые жвалы начали смыкаться на моём лице. Его голова была раз в два больше относительно его тела, по сравнению с более мелкими особями. Спустя мгновение я был уверен, что он начал жрать моё лицо, оголив череп моей головы. Я должен был чувствовать невероятную агонию боли, чего не случилось, скорее всего из-за того фермента в их жвалах. Ранее я заметил, что на кончиках зубчиков этих жвал видны какие-то капли, видимо это они и есть. Чтобы не сдохнуть, я начал со всей силой бить своими кулаками по его голове, чтобы он отцепился от меня, но он очень крепко прицепился к моему телу, пробив мои руки и грудь своими коготками на концах лапок! Я случайно нащупал на его спине какие-то углубления и понял, что это были дырки от вырванных ранее крыльев. Я просунул туда свои пальцы и стал тянуть руки в стороны, и тварь начала громко визжать.

— *Так тебе урод!!!*

Немного поборовшись с прочностью его хитина, я начал чувствовать, что его тело начинает поддаваться, и вскоре мне удалось разорвать этого ублюдка напополам. Из убитого термита высветилось число 150.000. Класс! Откинув его части тела подальше, которые изливались зелёной пузырящейся жижей, что видимо являлось их кровью, я заметил, что его лапы повисли на мне, оторвавшись от тела насекомого. Попытавшись вырвать эти надоедливые безжизненные лапы от своего тела, я вырвал также и куски своих мышц, ведь они были намертво прикреплены к коготкам. К счастью, я не долго страдал от боли и вида,

своих белых и выглядывающих из-за мышц рёбер, так как я тут же получил уровень, и моё лицо с телом вроде восстановилось! Спасительный уровень! Я получаю их раз за разом, но не время отвлекаться. Терпя оставшуюся боль, я метнулся к рукояти. Благодаря Взору, даже при том, что мои глаза залила кровь, я хорошо её видел! Активировав магическое лезвие, я крепко сжал рукоять своими ослабленными и залитыми кровью руками, и стал неистово махать Омнимечом по остальным членам усиленной группировки термитов, которые только успели подлететь ко мне. Мне понадобилось по три удара на каждого, чтобы разрубить их также легко, как и более слабые версии. Я крепко сжал рукоять меча двумя руками, чтобы ненароком снова его не упустить. Спустя пару минут я успел зарубить эту сотню термитов, включая, окруживших меня, тысячу обычных, которые всё это время не переставали кусать меня, отрывая плоть. Из-за более тяжёлой битвы с усиленными термитами, рой обычных снова поглотил всё окружающее меня пространство. И снова я вижу непроглядную тьму и множество глаз наводящих на ужас, что светились красным светом, отражённым от лезвия моего Омнимеча. Я смогу, я выберусь, я уничтожу тут каждую тварь! Крутятся на месте, словно вихрь я разрубал тела этих термитов словно масло. В лучах красного света от моего гудящего Омнимеча я заметил на земле блеск. Что же это? Я пригляделся и понял, что это камни душ. Они такие же, какие выпадали из кроликов, но побольше размером. Значит, и из термитов подобное выпадает? Жаль, что только из бронированных, а с обычных нет. Беспольные твари! Но нужно подобрать все камни, что я тут сумею найти. Я, продолжая избавляться от армии, неугомонных и щёлкающих жвалами, ублюдочных насекомых, обнаружил и по быстрому закинул в инвентарь все камни, что тут лежали, приятно поблёскивая своими гранями фиолетового цвета. Мне удалось найти почти сотню штук.

Прошло ещё полчаса. Я получил ещё парочку уровней. Количество насекомых наконец начало уменьшаться. Победа была на моей стороне, но они словно не имели страха и даже не пытались бежать. Я поглощая весь их опыт без остатка, испарял их тела в ничто, иначе я сейчас плавал бы в океане убитых и кровоточащих зелёной жижей хитиновых тварей. Повезло! Так как их становилось всё меньше, я даже мог видеть облака, что безмолвно и мирно проплывали по небу. Никто из моих напарников на помощь мне так и не пришёл. Возможно Ассель и Вейноры уже нет в живых, а Сильма сидит себе в городе и дурит очередного лоха, с которого можно поиметь денег и бесплатный хавчик.

— *Вот выберусь и размозжу ей череп! Сучара!*

Непрерывный поток термитов стал прекращаться, и вскоре я даже в прыжке не доставал до них мечом, и поэтому я снова начал поливать их Кострищами, иногда паля Огненными шарами. Вскоре все термиты закончились и немного времени спустя я отстреливал Кострищами уже тех термитов, что только подлетали ко мне и переходили отметку в 100 метров. Я задался целью уничтожить каждого из них! Я даже бегал за ними и нещадно уничтожал.

— *Я убью вас всех!!!*

Как-то, но я умудрился не сдохнуть и даже поднял много уровней! Я осматривал округу. Я искал трупы своих компаньонов или след, куда возможно они могли сбежать или спрятаться. Немного погуляв и придя в себя, я осмотрел своё тело. От магического наряда, что я можно сказать только купил, ничего не осталось. Моё тело было практически голым. Лишь на ногах остались лоскуты некогда бывших сапог, да какое-то тряпье, прикрывающее мой пах. Я думал, этот наряд, за который я отдал такие большие деньги, прослужит мне

много лет! Как так получилось, что и дня не прошло, как моя драгоценная броня превратилась в ничто? Вот невезуха. Моё самочувствие начинало улучшаться! С момента, как мы пришли сюда, прошло три часа. Я заметил, что нахожусь совсем в другом месте. Рядом нет того, спалённого взрывом, леса, видимо, во время битвы я переместился далеко в сторону. Может поэтому я и не вижу тел Вейноры и Ассель. Они хорошие бойцы, но сомневаюсь, что они могли бы выжить в таком столкновении с бесчисленным количеством противников. Меня спасло только то, что я получаю от убийства в 10 раз больше опыта, и постоянное восстановление количества Здоровья и Маны сохранило мне жизнь. У них же такого нет! Недалеко я увидел другой лес с настолько высокими деревьями, что казалось их верхушки касаются облаков. А ещё дальше в глубине леса из-за макушек деревьев торчала трубчатая гора. Только не говорите мне, что это термитник! Он в высоту, наверное, километр если не больше! Ни хрена же себе!!! Так вот почему их было так много. И какие дебилы будут строить деревушки неподалёку от такого? Даже не знаю, бежать отсюда или наоборот идти туда? А вдруг там есть кто посильнее тех мини танков? Ох и настрадался же я от них. Может там сидит Королева или ещё кто? Пока я стоял и разглядывал эту махину, я почувствовал, что земля снова дрожит. Опять? Ещё один рой? Второго я не выдержу! Я подумывал уже дать дёру, как земля возле меня начала подниматься небольшим холмом, и из разлома вылезло семеро ещё более крупных термитов, нежели те мини танки. Они были даже выше меня ростом! Огромные и мерзкие. Я незамедлительно полез за Омнимечом, что ранее положил обратно в инвентарь. Этим придётся бить долго.

Они окружили меня, а я снова активировал Кожу огра на всякий случай, который за 2 часа уже успел откатить, и метнулся к ближайшему гиганту.

Бам! Бам! Бам!

Я не мог поверить своим глазам, что имбовый меч не пробил их хитин. Нанеся множество ударов, я понял что не могу серьёзно ранить их и мне придётся махать мечом слишком долго, а другие не стоят без дела и пытаются меня атаковать. Что же делать? Неожиданно один из них дотянулся до меня своими жвалами и прокусил мне бочину.

— *Ахх!!! Сука. Как же больно!*

Нельзя им попадаться. Хотя я и использую свою ловкость по максимуму, но они шустрее, чем волчары. Что же за сильные твари? Срочно нужно отбежать, мечом я с ними не справлюсь! И хотя я видел Взором, что урон от меча превосходит их количество жизни почти в полтора раза, меч не мог пробить их твёрдый хитин! Я решил повторить ту же технику, что и с демоном. Я очень быстро отбежал, активировав сразу все навыки, что увеличивают мою скорость. Моментально отдалившись на сотню метров, я активировал 10 Огненных шаров по одному на палец. Жар снова обжигал меня. Моё лицо тут же начало опалиться. Только бы получить уровень с их убийства, иначе мне не выжить. В секунду моя кожа, что покрывала мою грудь и руки сожглась и стала чёрной. Запахло жареной свининой. Я ставлю всё на эти Огненные шары!!!

— **Ало'ду инфа'до!!!**

Шары исчезли с кончиков моих пальцев и в тот же миг врезались в гигантских термитов. Я увидел, что 10 шаров попали лишь в 5 из них, создавая мощнейший взрыв, жар которого дошёл даже до меня. Такое им не пережить! Чтобы не сдохнуть от очередной партии Огненных шаров, что я решил пустить по ним снова, чтобы убить оставшихся, я надел Корону Бессмертия. Следующие 10 секунд я не помру! Пространство вокруг меня снова затряслось. Казалось бы, каким образом я могу уместить шары огня метрового диаметра на

кончиках пальцев? Там же нет места для них? Но шары были словно мягкие и эластичной формы. Они сжимались, как воздушные шары. Они вытягивались в длинные овалы, при этом не сливаясь, и не объединяясь в один большой шар. Когда же они с огромной скоростью слетали с кончиков моих пальцев, они возвращали свои шарообразные формы. В очередной раз я сформировал 10 Огненных шаров на 10 своих пальцах. Указывая пальцами в нужную сторону, я прицеливаюсь. Жар от этих мощнейших Огненных шаров сжигал траву и даже близ растущие деревья. Услышав многочисленные крики йай и йой от моих Огненных шаров, я начал безостановочно их активировать.

— **Ало'ду инфа'до! Ало'ду инфа'до! Ало'ду инфа'до!**

Мощнейшие взрывы грохотали следующую минуту. Земля содрогалась от взрывов. Я вспыхнул золотым светом. Класс! Всё таки я попал по ним и убил. Моя чёрная обгоревшая кожа тут же восстановилась. Ура! Надеюсь, больше никаких ублюдских термитищей не осталось? Я подошёл к тому месту, где по моему мнению, могли остаться живые термиты. Пыль, что подняли в воздух мои взрывы, постепенно улеглась, и я заметил одного, что не умер и корчился от боли на земле. Он ползал остатком тела, трещал и взвизгивал. Эти твари доставили мне столько проблем! У него не было половины тела, а от крыльев остались обрубки. Злость на них бушевала во мне! Я подошёл, и схватившись руками за смыкающиеся жвалы, выдрал их из его головы. После этого он сгорел дотла, а его прах развеяло ветром. Возникло золотое светящееся число. Этот жучара дал мне 4 миллиона опыта! Крепкие твари оказались, да и опыта дают много! На земле лежал лут, что выпал с этих семи гигантов. Там были кучки золотых монет и 5 камней душ. Эти были ещё больше! Я всё подобрал и закинул в инвентарь. У меня возникла противоречивая идея. Первая мысль была, пойти искать Вейнору и Ассель, может они спрятались и выжили? Второй же мыслью было пойти к Королеве и мстить ей за их смерть. Так я смогу выплеснуть весь свой накопившийся гнев. Я посмотрел на высившийся столб термитника и мне стало боязно. А вдруг, внутри осталось ещё много охранников или стражников? Вроде у них, как и у муравьёв сложная иерархия. Последние семеро были чрезвычайно сильны. Интересно кем они были в иерархии? Генералы? Личная стража? Кто ещё может быть выше? Решено, я войду! Я побежал в сторону леса к термитнику.

Глава 23. Встреча с Королевой

10 минут спустя я был у входа в термитник. С моей скоростью бега я пробежал десятки километров вглубь леса за считанные минуты! Я вошёл в круглую пещеру диаметром в два метра и побежал по тёмным коридорам. В некоторых местах в стенах были отверстия, откуда лился солнечный свет, и благодаря своему Взору, который повышал яркость картинки раз в 5, мне даже не пришлось создавать Светиль, чтобы освещать себе дорогу. На пути мне иногда встречались бескрылые термиты по 50 см. в длину. Видимо те, что на меня напали были солдатами, а тут остались лишь рабочие. Немного поплутав по лабиринтам, я решил что, чтобы не тратить времени и не заблудиться, попробовать пройти напролом. Я ударил по стене кулаком и увидел, что она легко развалилась. Как хорошо, что тут нет того чёрного камня, хотя думаю сейчас я и его мог бы проломать, а стены термитника состояли из спрессованного песка. Пару раз мне попадались мини танковые солдаты, но я разбирался с ними довольно быстро. На мелких хватало и Кострища, а с более крупными я сражался Омнимечом. Самые крупные, что подыхали только с десяти Огненных шаров мне не попадались. Спустя полчаса блужданий я вышел в большой зал. Тут и лежала Королева. Охренеть, она огромна! Около 7 метров в длину. Жвалы больше меня самого! Страх да и только! Нужно продумать план. У них очень мощные жвалы, что прокусывают мою плоть на ура. Если я попадусь хоть раз под атаку таких огромных жвал, меня прокусит на пополам. Что же предпринять? Забросать её Огненными шарами? Королева отдыхала в углу огромного зала, а его свод был на высоте сотни метров да и в диаметре около 500. Большое пространство, будет возможность убежать, используя свои навыки перемещения. Я осмотрел зал своим Взором на предмет чего необычного. В зале была только Королева и ещё парочка мощных термитов. Вероятно её “правые руки”, но они выглядели не такими страшными и мощными, как сама Королева. В конце зала я заметил небольшое углубление. И хотя в том углублении была крошечная тьма, я углядел там что-то блестящее. Оно находилось прямо за Королевой. Нужно проверить, что же там такое? На самом деле у меня был самый действенный план. Найти хоть какое-то оружие или железяку наподобие орудия, чтобы я мог применить к нему свои навыки, как тогда при огромном тролле. Пока я бродил по полю в поисках своих компаньонов, мои навыки уже успели откатить! Правда в тот раз я от нагрузки и сам помер, но сейчас я стал сильнее и надеюсь, что не помру. Жаль, что я уже не могу надеть Корону Бессмертия, ведь у неё одна активация в день. Нужно с умом подходить к её использованию, так как никогда не знаешь, сколько всего на тебя может навалиться за день. Такс приступим. Нужно отработать всё чётко и выверено.

Навыки Быстрые ноги, Боевая реакция и Лёгкая поступь применены. Я двинулся и сам не заметил, как обежав Королеву по краю зала, оказался в том самом углублении. А тут глубоковато! Углубление начиналось длинным коридором, диаметром в 10–15 метров и было видно, что чем дальше, тем оно становится шире. Тут валялась куча костей и бесхозного оружия. Я немного побегав по рядам валяющегося хлама и подобрав парочку неплохих на вид мечей на будущее, увидел почти целую и красивую алебарду. Быстро схватив её и поместив в инвентарь, я обнаружил, что урон у этой алебарды 96 единиц. Такая мощная! Конечно раз в десять слабее, чем атака от Омнимеча, но у него принцип действия другой! На него невозможно применить навыки, увеличивающие урон, так что я был безмерно рад, что мне так повезло! Хорошая попалась алебарда! Их же, как раз использовали

против особо бронированных рыцарей, отлично! Я выбежал из пещеры и немного отбежал от Королевы, чтобы атаковать её. Я был настолько быстрым, что ни Королева, ни её прихвостни даже не сообразили, что да как! Поначалу, когда я стоял на входе в зал, они меня вовсе не заметили, а потом, когда я пронёсся мимо них аки мошка, они даже и не обратили внимания. А теперь, когда я выбежал из пещеры снова в зал, их взгляды прикованы ко мне. Её прихвостни уже начали приближаться ко мне. На мне кольцо увеличивающее урон в два раза, и к тому же я решил применить Берсерк, что увеличит силу ещё на 20 %. Я стремительно побежал к Королеве, игнорируя других термитов. Нужно всю силу вложить в её убийство. Я применил Героический удар вместе с Рассекающим ударом, и немного прыгнув, почувствовал, как моё тело стремительно понесло к голове Королевы. Смогу ли я пробить её хитин и много ли нанесу урона? Ранее я заметил, что у неё в шкале Здоровья красовалось число в 88 миллионов. Сильна! Почти, как у того демона Нибраса! Кончик моей алебарды начал касаться жвал королевы. Я видел, как образовывалась взрывная волна, но что-то тут не так. По ощущениям взрыв мощнее, чем я ожидал.

Бдыщь!!!

От сильнейшей боли во всём теле разум начал затуманиваться. Да что такое? На последнем издыхании сознания я решил посмотреть свой Статус и заметил, что на месте числа 69, что раньше красовалось у параметра Силы, теперь стояло 83. Так вот оно что! Я увидел число урона, что высветилось в воздухе передо мной. 9.5 миллиардов единиц!!! Агония боли нахлынула на меня словно океан от того, что все мои кости ломались в крошку. Я повторил ту же ситуацию, что и с Троллем. Боже, что же я натворил? Сознание погасло и теперь я видел, только черноту.

Я очнулся на грязном дощатом полу. Вокруг было грязно и жутко воняло. Что же на этот раз? Это было огромное помещение. Все цвета отдавали блёклостью. Я заметил, что в этом помещении стояли какие-то огромные ящики. Хотя я и определил, что это ящики, но они высились, словно небоскрёбы. Я что, попал в мир гигантов? Я решил осмотреться и заметил, что что-то не так с моим зрением. Оно двоилось, да и дальние предметы были сильно размыты. Я посмотрел на свои руки. Что? Это не руки, а какие-то мохнатые лапки. Я оглянулся за спину и увидел голый противный хвост. Нет! Я стал крысой!!! О боже нет! Ебстись за ногу, какого хрена? Значит тут и такие миры есть? Где-то я дрыщ, а где то крыса?

Добро пожаловать в новый мир — Драиния.

Продержитесь в этом мире хотя бы час.

Я попытался немного пройти вперёд и упал на передние лапки. Дело в том, что по привычке при пробуждении, я встал на задние лапы аки человек, но силы-то в ногах нет, вот и упал на четыре лапы. Я даже не смогу ходить на двух ногах? Хотя, прямоходящая крыса будет смотреться странно. Мир — Драиния. Странное название! Кто же тут обитает, и что это за место? Какая цель у меня в этом мире? Нет, не нужно мне никаких навязанных целей, слишком много всего! Не хочу никуда попадать и превращаться в крыс, а всё из-за того, что всё это время я неправильно понимал суть навыка Берсерк! В прошлый раз я как-то не осмыслил, что произошло, зато теперь всё ясно! Вот, что значит увеличение силы на 20%! Я то думал, что будет увеличение общей физической силы на 20 %, а не атрибута Силы. Невероятно! Получается моя физическая сила многократно увеличилась, и даже без навыков Героический и Рассекающий ударов урон был бы колоссальным. Но 9 с половиной миллиардов? Это задел на будущее! Нужно хранить в инвентаре кучу мечей, пусть даже и не

самых мощных, но чтобы я мог применить этот Берсерк. Но помер то я от отдачи тоже из-за Берсерка! Возможно, если бы Здоровье было полным, я мог бы и не умереть. В общем, палка о двух концах!

Надо попытаться выйти из этого склада. Или может покопаться в ящиках и мешках? Авось, что вкусненькое найду! Я ощущал дикий голод. Я побежал к одному из мешков и полез вверх по ткани. Мешки были невероятно огромными, так что я легко цеплялся коготками за отдельно торчащие нитки. Пока я лез на верхушку этого мешка, я очень устал. Моё тело было очень слабым. Я же крыса, так какого фига? Почему в другом мире они были так сильны, что я помирал от одного их укуса! Но те крысы были крупными, почти с собаку, а я, ну очень мелкий. Даже не крыса, а новорожденная мышка! Наконец-то я залез на верхушку мешка. И что же тут? Какие-то камни. Странно, что не еда, а мне так хотелось покушать! Значит, это не продуктовый склад. Не зная, что дальше делать, я решил выбраться наружу и осмотреться. Почти минут 10 я слезал с мешка, а потом топал своими маленькими лапками по направлению к воротам. Я пытался ходить на задних лапах, так как мне не хотелось ползать не четвереньках, так что я сильно выдохся. Тут я заметил, как на меня с потолка прыгнуло какое-то существо. Паук, серьёзно? Опять паучье существо меня сожрать хочет? Он схватил моё уставшее и выдохшееся слабое тельце, а я попытался вырваться, но изо рта этого паука, что был раза в три больше меня, мне в лицо брызнуло огненное едкое вещество. Я почувствовал, что горю! Да что же это за миры такие? Один страшнее другого, и как я должен тут выживать? Чёрт! Тварь поганая! Ещё пару секунд моё сознание держалось в голове этого маленького крысёнка. В последние моменты жизни, я ощущал, как лапки паука вертят моё тело, окутывая меня во что-то приятное и мягкое. Должно быть паутина.

К сожалению вы умерли.

Я снова очнулся. На этот раз в термитнике, точнее в том, что от него осталось. Глядя на то, что я сотворил свои последним ударом, я охреневал. Потолка более не было, взрыв разрушил всё в пределах километра, двух. Не было и башен, что ранее высились на километр. Теперь в зале было светло. По небу проплывали слегка розоватые облака, и ничто не говорило, что несколькими минутами ранее тут был невероятный взрыв, только куски камня и грязи иногда всё ещё продолжали осыпаться со стен. Королевы и след простыл, наверное, уничтожило до молекул. Королевский зал, что ранее был в полкилометра диаметром, теперь стал ещё шире. Взрыв раздвинул стены, которые теперь были высотой не более 50 метров. Никого кроме меня не было в термитнике, а даже если кто и оставался из малочисленной армии в тоннелях, то и их уничтожило взрывной волной от удара алебарды. Я поднялся на ноги и увидел, что на мне не было ничего. Даже те лохмотья, что остались после битвы с термитами на поле, тоже исчезли. Я посмотрел на свою шкалу Здоровья, и отметил, что она уже заполнилась на пару процентов! Наверное, я так сильно устал, что после воскрешения спал аж несколько часов. Нужно надеть хоть что-нибудь. Я проверил инвентарь и заметил ту Розовую пижаму, про которую в этот раз я даже и не вспомнил. Я не хотел надевать её ни при каких обстоятельствах. Жаль, что ничего другого нет. Пока останусь голым. Также я обнаружил, что камней душ полученных с бронированных термитов было 105 штук, к тому же Система их определила, как малые, а это значит, что я смогу продать их подороже! А ещё там лежали 5 камней душ средних размеров с семи более крупных термитов. Давно же я не открывал Статус. Сколько я набрал там уровней и опыта? Раз теперь я в безопасности, нужно проверить и раскидать очки. Я присел на землю и

открыл Статус. Солнце садилось и внутренняя часть термитника медленно погружалась в темень.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 98 Рост: 317 см. Вес: 627 кг. Сила: 143х

Класс: Воин

Титул:

. убийца несчастных созданий (...)

. трус-убийца жалких гоблинов (...)

. уничтожитель насекомых (Вы убили более ста тысяч беззащитных насекомых.

Теперь убивать любых насекомых станет в 2 раза легче. Любая атака по насекомым х2)

Здоровье: 234,161,000/234,161,000

Мана: 9,597,000/9,597,000

Опыт: 2 456 910 250

Бонусные очки: 66

[Характеристики]

Сила: 70 -2

Телосложение: 56 +1

Ловкость: 50 +1

Скорость: 49 -2

Восприятие: 40 +1

Интеллект: 40

Решительность: 10

[Навыки]

Активные:

1 Берсерк

2 Героический удар

3 Быстрый уворот

4 Пространственный прыжок

5 Быстрые ноги

6 Боевая реакция

7 Лёгкая поступь

8 Кожа огра

9 Рассекающий удар

10 Ослепляющий удар

Пассивные:

. Излучение стихии

. Защитная стена

. Синхронное мышление

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10х)

Что, 98 уровень! Охренеть! Как же я резко скакнул! На целых 22 уровня, и это того

стоило! Хотя я чуть и не помер, но за раз 22 уровня? Это мой самый большой прирост в уровнях за раз. Офигеть!!! Не терпится распределить 66 очков. Я же стану неубиваемым! Даже сейчас Здоровье и Мана увеличились многократно! Потрясно! Плюс мне дали дополнительный титул, и на этот раз он что-то даёт. Но может ли быть, что он дал прибавку в атаке только из-за того, что я убил очень много термитов? А гоблинов и кроликов нет. Тогда получается, если я убью кроликов или гоблинов более ста тысяч, то и по ним мне дадут вдвое увеличенный урон? Теперь мне нужно подумать, на что бы потратить свои бонусные очки? Их так много! Во первых, хочу ли я быть танком или дамагером? Сейчас у меня 230 миллионов Здоровья, и я мог бы всё вложить в него, чтобы быть неубиваемым терминатором. Или же всё на атаку? Я смог нанести 9 миллиардов урона, а это значит, что сейчас моя способность наносить урон намного превосходит мою стойкость. Я вздохнул. Из-за проваленного задания, продержаться час в роли крысы, я получил дебаф в минус 3 очка. Да как же так? Чёртовы задания! Нужно собраться и всё обдумать. Добавить очки в физическое или магическое? Магия очень хороша, но меня и физические атаки часто спасают! Шарами даже и не известно, справился бы я с Королевой? Чтобы мочить таких крепких боссов, мне нужна огромная атака и Восприятие, чтобы успевать реагировать на их атакующие выпады. Ну и добавить к Телосложению, чтобы ещё сильнее повысить Здоровье, чтобы я сам от своих же атак не окоचуривался.

За каждые 20 делений в атрибуте мне давали какой-нибудь навык. Иногда активный, а иногда пассивный. После того, как у меня появилось так много навыков, картинка в Статусе выглядела нелицеприятно. Нужно сгруппировать навыки по атрибутам. А ещё, нужно так вложить очки, чтобы получить побольше навыков. Решено! Вложу в Силу 36 очков, 20 в Восприятие и 10 в Телосложение. Вложив очки, я вдруг почувствовал нечто необычное. Словно моё тело налилось огромной силой. Будто я могу свершить великие дела. Странно!

— Система, ты сможешь сгруппировать навыки по атрибутам? Давай уберём эти порядковые числа перед ними, и просто пропиши навыки в одной строчке по атрибутам.

— Конечно же, игрок Мальдазар, я могу это сделать.

— Система, а сколько я убил термитов? Наверное миллион?

— Нет игрок Мальдазар, вы убили ровно 100 527 термитов.

— Да ты врешь! Не может быть так мало. Я уверен их было миллионы, если даже не миллиард.

— Мои подсчёты всегда верны. Просто вы слишком сильно собой возгордились, что смогли убить так много беззащитных слабых термитов, вот и завышаете свои показатели.

— Ах ты сучка. Да не может быть такого!

Эта тварь со мной ещё и спорить вздумала. Я уверен, что их было миллионы! А может просто у страха глаза велики, и не так уж и много их было? Теперь посмотрим, что же получилось, после распределения очков.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 98 Рост: 350 см. Вес: 847 кг. Сила: 3591х

Класс: Воин

Титул:

. убийца несчастных созданий (...)

. трус-убийца жалких гоблинов (...)

. уничтожитель насекомых (...)

Здоровье: 599,452,000/599,452,000

Мана: 9,597,000/9,597,000

Опыт: 2 456 910 250

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 106 -2

Телосложение: 66 +1

Ловкость: 50 +1

Скорость: 49 -2

Восприятие: 60 +1

Интеллект: 40

Решительность: 10

[Навыки]

Активные:

. Сила: Берсерк, Героический удар, Рассекающий удар, Ранящий взрыв (мощный удар по земле руками или оружием вызывает взрывную волну, имеющую 20-кратный урон, сметающий всё на своём пути)

. Телосложение: Кожа тролля (кожа становится крепче в 10 раз на 15 минут)

. Ловкость: Быстрый уворот, Пространственный прыжок

. Скорость: Быстрые ноги, Лёгкая поступь

. Восприятие: Боевая реакция, Ускоренное мышление (на 30 минут позволяет думать в 10 раз быстрее)

. Интеллект: Ослепляющий удар

Пассивные:

. Телосложение: Защитная стена, Каменное тело (кожа, мышцы и все внутренние органы становятся в 2 раза крепче)

. Восприятие: Синхронное мышление

. Интеллект: Излучение стихии

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10x)

Охреть! Ну просто охреть, не встать. Столько всего нового и интересного. Для начала увеличился немного рост, ну и вес. Но сила! Сколько, сколько сил? 3500? Я за один присест стал в 25 раз сильнее? И если раньше мог поднимать 20 тонн, то сейчас уже 500 тонн! Так вот, что за прилив силы я ощущал! Просто я стал невероятно сильнее! А также мне дали новые навыки. Мой активный навык Кожа огра эволюционировал и стал Кожей тролля. Теперь я буду в два раза крепче, а навык будет длиться в 3 раза дольше. Это же замечательно! А также появился ещё один пассивный навык от Телосложения! Каменное тело, и теперь я на постоянной в 2 раза крепче! Это ж офигенно! Круто! Второй новый навык, что я получил это Ускоренное мышление, мало того, что на полчаса, так ещё и в 10 раз увеличивающий скорость мышления! Это ж, я теперь стал супер скоростным сверхзвуковым танком! Офигеть! Боевая реакция меня и так часто спасала, а теперь я стану ещё быстрее и смогу уворачиваться от всех атак! Ну напоследок Ранящий взрыв. Так мне теперь и оружие

не особо то нужно, раз я могу активировать его руками! Только странно, что за Силу дали всего один навык, ведь я специально прибавил ему побольше очков, чтобы получить два навыка: за 80 и за 100 делений атрибута, но получил только один. Я заметил, что в верхнем левом углу зрения появилась шкала с Маной. Точно, я же просил Систему добавить, но она говорила, что для этого нужно не менее пятидесяти очков в Восприятии, а сейчас уже 60. Наконец-то!

После всех проделанных манипуляций, я встал на ноги, всё ещё голый. Я пошёл к кучке огромных камней в том месте где, мне казалось, ранее стояла Королева. Наверняка с неё выпало что-нибудь стоящее! Я стал поднимать камни и откидывать их в стороны, и это было очень легко. Они были, словно пушинки! Была бы у меня эта сила на каменоломне, я разгрёб бы все камни разрушенного замка и залутал бы тысячи предметов с умерших гоблинов! Вдруг я увидел глубоко в камнях блеск. Ура! Всё таки что-то выпало. Я аккуратно разгрёб кучу камней и проверил, что же я смог получить с этой Королевы. Лежало три объекта. Кучка золотых монет, которые я сразу поднял и положил в инвентарь, чтобы проверить сумму. 73 540 Злот. Ох, хорошо! Выпало больше, чем с Нибраса. Лежала также книга и свиток. Свиток? Прошлый, который выпал с волка мне очень пригодился. А что же тут будет? Я взял книгу и, прочитав название “Истинное зрение”, положил в инвентарь, чтобы прочитать описание, а также за одно и свиток с названием “Отмена тяготения”.

Магическая книга: очень редкий

Тип: Многоцветное прочтение для активации

Тип действия: Отмена магии иллюзии

Урон: 0

Вес: 0

Магическая книга — Истинное зрение. Чтобы активировать прочтите заклинание. Время активации мгновенное. Минимальное требование 80 Интеллекта.

Действие: Заклинание позволяет увидеть истинные значения здоровья, маны и уровень противника, нивелируя действия заклинаний, искажающие информацию о данных системы.

Цена: 894 000 Злот

Полезная штука. Но нужно иметь 60 пунктов Интеллекта. А что там за свиток такой? Посмотрим.

Магический свиток: редкий

Тип: Можно использовать 3 раза.

Тип действия: Отмена тяготения

Урон: 0

Вес: 0

Магический свиток. Чтобы активировать прочтите заклинание и подождите. Время активации зависит от вашего уровня Интеллекта. Минимальное требование 60 Интеллекта.

Свиток позволит изменить гравитацию окружения по воле заклинателя. Возможно использовать раз в сутки. Количество активаций три раза, после чего свиток исчезнет.

Цена: 1 856 250 Злот

Очень интересно, но неизвестно, когда они мне смогут пригодиться. Тут я углядел, едва

сохранившийся, проход в то место, где ранее я обнаружил алебарду и много скелетов. Тогда я заметил, что проход идёт глубоко вдаль, сейчас же моей жизни ничего не угрожает и я могу там всё исследовать. Я отбросил пару огромных глыб, что навалились на проход и пошёл дальше. Странно, что проход не разрушило. Теперь тут стало ещё светлее, чем раньше. Возможно из-за того, что я прокачал своё Восприятие и теперь мне легче видеть в темноте. Я шёл осторожно и выверено ставя свой шаг. Кости, давно уже почивших мертвецов, хрустели под моими ногами. Что это за место? Через 5 минут я дошёл до самого глубокого места этой норы. Тут тупик. Вдруг, почти в крошечной темноте, я увидел три тела. Они ещё были живыми. Не может быть! Это мои компаньоны! Надо же и Сильма тут? А я думал, что она сбежала! Я хотел было подбежать к ним, но вспомнил, что полностью голый. Не прилично перед девушками показываться в таком виде. Но я так рад, что их не съели! Так и быть, я быстро надену Розовую пижаму. Я проверил их пульс. Они дышали, но находились словно в глубоком сне. Сколько я их не тряс, они не просыпались. Через некоторое время я заметил, что тело Вейноры откликается на мои действия. И я стал бить её по щекам. С трудом, но она открыла свои милые глазки.

— *Что? Где это я? Мальдазар, ты? Почему так темно? Я ничего не вижу.*

— *Точно. Сейчас включу Светиль.*

— *Стало лучше. Почему ты в пижаме? Почему Сильма и Ассель бездыханно лежат? Что ты с нами сделал? Большой извращенец!*

— *Ты чего орёшь. Это термиты вас притащили. Так ведь? В последний раз, когда я вас видел, ты сражалась с термитами, а Сильма дала дёру. Почему она здесь вместе с вами?*

— *А? Сильма? Точно, вспомнила! Она же нас схватила и телепортировалась подальше от термитов, а затем использовала град огня на них. Но их было так много! Помню, что один из термитов меня укусил, и я видимо, потеряла сознание. Наверное в их жвалах был какой-то сонный фермент! Нужно себя осмотреть.*

Вейнора вскочила и активировала какую-то магию. Из её руки полился синий свет, и она начала водить рукой по своему телу. Я видел, как ссадины, царапины и синяки мгновенно заживали. Такая мощная целебная магия? А она хороша! Не знал, что и она умеет использовать целебную магию. Значит вместе с Ассель у нас два лечащих врача. Неожиданно Вейнора упала на колени, и её сильно начало тошнить. Сначала она отрыгнула белую слизь, и её было много, а потом из её рта начали выпадать белые длинные яйца чуть крупнее куриных. Это ж яйца термитов! Так вот, оно что? Когда это Матка-Королева успела отложить в них яйца? На теле нет никаких дырок, значит через рот? Фу, отвратительно! Её тошнило и тошнило. Через 5 минут её перестало рвать. Она поднялась, вытирая свой рот рукавом, и сказала.

— *Да что же это такое? Эти твари отложили в меня яйца! Как же противно! Ты чего смотришь? Не смотри! Нужно срочно разбудить остальных и убираться отсюда, иначе мы снова попадёмся этим термитам!*

Она подбежала к Ассель, что лежала бледная, как восковая фигура. Вейнора начала водить, светящимися синим, руками по её телу. Немного времени спустя Ассель очнулась, а вскоре после этого её тоже начало рвать личинками. И по времени продолжалось это больше, чем у Вейноры, да и личинок было явно больше. Может потому, что Ассель сама крупнее? Лежали две кучи белых склизких личинок. Как же хорошо, что я им не попался, а то и в меня тоже отложили бы личинок. Но странно, что на меня не подействовал их сонный фермент. Теперь очередь Сильмы.

Минут 10 спустя все пришли в себя и решали, что же предпринять.

— Сильма, ты зачем сбежала и бросила меня умирать? Сама же вызвала это полчище насекомых, а мне одному разбираться?

— Что? Я сбежала? Я помогала другим в отличии от тебя. Да и как ты выжил? Ты ж вроде всего 42 уровень. Нас поймали, а тебя нет? Что-то тут неладное!

— Мне повезло! Я сражался изо всех сил и смог победить этих тварей. Их было миллионы, но я справился! А ты скольких убила?

— Ну, я так думаю, около 10 миллионов. Я даже подняла несколько уровней! Давно этого не было, но у меня закончилась мана! Её и так было мало после огненного взрыва, иначе бы я не попала и всех бы спасла! Хорошо что, они нас не убили.

— Что? 10 миллионов? Реально? Ни в жизнь не поверю. Ну да ладно. Хорошо, хоть живы остались. Пойдёмте выбирать.

— Мальдазар, ахахах. А что на тебе за одежда? Розовая пижама? Вот умора! — рассмеялась Вейнора.

— Да, мою одежду всю разодрали термиты, а другой одежды нет.

— Ахах. А почему у тебя вообще такая одежда при себе? Что за дичь?

Постепенно к Вейноре присоединились и Сильма, а чуть позже и Ассель начала посмеиваться. Они продолжали смеяться ещё минут 5. Окончательно разозлившись, я начал спокойно снимать с себя эту пижаму, оголяя свои крепкие мускулы и не менее крепкий детородный орган.

— Срочно надень обратно. Что ты тут вытворяешь? Ни стыда ни совести! — закричала Вейнора.

Сильма перестала хихикать, а Ассель засмушалась, и её щёки залились краской.

— Но у меня ничего другого нет. А в этой пижаме я сплю. Вот такие у меня пристрастия! Это так смешно? Вот вам тогда, одежда в чём мать родила! — выпалил я.

— Возьми мою одежду. У меня есть кожаные штаны и такая же рубаха. — еле слышно сказала Ассель.

Всё ещё смущаясь, Ассель протягивала мне свою одежду, которую она вынула из своего походного рюкзака, всё то время пока я пререкался с Вейнорой. Какая предусмотрительная! Ты самая лучшая! Единственный адекватный человек в нашей команде! Я, поблагодарив её в ответ, прям тут же натянул всё это на себя. Штаны и рубаха сели свободно. Ассель сама была крупновата, да и грудь под доспехами, скорее всего, была велика, так что не удивительно, что всё это налезло на моё стокилограммовое накаченное тело! Термиты уничтожены, компаньоны спасены! Множество уровней получено, а главное я стал сильнее за такой короткий промежуток времени. А значит квест удался!

Глава 24. Долгожданные покупки в магазинах. Ура!

Часть первая

— Быть не может, чтобы ты убила так много термитов! Мне пришлось бороться с миллионом термитов, а ты сумела уничтожить целых 10 миллионов?

— Да, убила, в чём проблема?

— И даже пару уровней прибавила? Ты так весело говоришь об этом, словно такое случается на заданиях постоянно! Будет ли так каждый раз? На грани жизни и смерти?

— Да нет, не каждый раз. Кажется, это произошло около 20 лет назад. Тогда я возглавляла свою старую команду, и мы напали на племя огров, и все умерли кроме меня. В тот раз я тоже много уровней подняла! Как давно это было.

— Что? 20 лет назад? А сколько тебя сейчас? Выглядишь ты на 35–40.

— Ты не сдурел часом? Открой глаза! Вообще-то я выгляжу лет на 30, но на самом деле мне 55 лет. Я покупаю дорогие омолаживающие зелья, чтобы услышать такое от тебя? Я была о тебе хорошего мнения. Такой молодой и уже такой грубой. Прощу тебе эту грубость на первый раз.

— Ну ясно, спасибо! А что со старой командой? Ты не чувствуешь вину, что остальные пали, а ты нет? Может ты сбежала, как и в этот раз?

— Опять ты за своё. Я не сбежала! Тебе же уже сказали. Я переместилась на расстояние, чтобы мне легче было атаковать их своим Огненным шаром! С расстояния мне легче прицеливаться. И я помогала всем, чем могла! Ну, не повезло нам нарваться на целую колонию. И о моей команде, о которой кстати, весь мир уже забыл, я тоже заботилась! Более того, после того случая я была в 8 других командах, и в этой я самая сильная! А ты так на меня давишь, прямо в первом же квесте! Жив, и уже хорошо! Так что теперь извинись, ведь благодаря мне ты остался в живых! Правда, потом ты и спас меня. Странно, что я так им попала. Все же старость не радость. Ой, я же еще молода! Я спасла тебя, а ты меня, так что мы квиты! Забудем этот разговор. Эй, вы двое! ВЫ чего замолкли и отстали? Давайте быстрее догоняйте! Мы уже приближаемся к месту портала.

Ассель и Вейнора, что шли сзади, всё то время, что я спорил с Сильмой, подбежали к нам и стали идти рядом. Прошло около часа, полтора с тех пор, как мы вышли из разрушенного улья. Мы обыскали всю округу, чтобы найти нужное количество жвал термитов. Чтобы наше задание засчитали выполненным, нужно принести в Гильдию доказательство, а именно нужное количество жвал. Жаль, что после моих убийств всякое существо полностью испаряется. Это мне сильно мешает. Я бы мог уже давно собрать нужное количество жвал, а по словам Сильмы, убитые ею термиты, тоже нам не помогут. Потому что они полностью превратились в золу из-за мощи жара её огня. Остаётся искать жвалы тех, кого убили Ассель или Вейнора. К тому же в Гильдии хорошо разбираются в этом деле, поэтому нужно принести именно левые жвалы, чтобы засчитали. Не получится принести левую и правую жвалу, чтобы зашло за двоих убитых. А так получилось, что не каждое левое жвало сохранилось в хорошем состоянии. Некоторые были порубленными, некоторые опалённые от стрел Вейноры, так что убийство монстров это целая наука! И это нам ещё повезло, что всего лишь жвалы нужны, а в случае с млекопитающими монстрами нужно и шкурку не попортить, и бивни с рогами не повредить. Всё ценится и используется

для создания особых магических порошков, зелий, орудий и т. д. По факту нам заплатят всего за 100 убийств, то есть за 100 жвал. 5 серебряников, что по нашему 500 долларов, неплохая цена за 100 термитов, но мы то убили их около 11 миллионов. Да и Королеву я убил к тому же, а это значит, что новых термитов здесь больше не будет появляться.

Вскоре мы подошли к тому месту из которого появились утром. Вот и конец нашего первого квеста! Сильма говорит, что в воздухе всё ещё сохранилась энергия пространственной магии, так что мы можем отсюда переместиться обратно. Она по быстрому разместила рунические камни, и в этот раз процесс занял намного меньше времени, благодаря остаточной магии в воздухе. Вступив в круг, который нам указала Сильма, мы постояв несколько секунд, исчезли, вспыхнув в ярком свете.

— *Срочно бежим в Гильдию и отдаём жвалы. Хочу побыстрее повысить свой ранг авантюриста.* - весело говорил я.

Мы вышли из круга, появившись в белой вспышке, что осветила темноту вокруг. Уже стемнело, и на небе светились многочисленные красивые планеты, что являлись спутниками этого необычного мира. Остальные не были так возбуждены, как я, потому как, выполнив это задание, они никак не повлияют на свои ранги.

— *Если хотите, можете разойтись по домам, а я передам жвалы и подтвержу выполнение задания. Кстати Ассель. Я завтра прикуплю новое обмундирование и отдам тебе твой кожаный комплект. Ещё раз большое спасибо.*

Войдя в город, мы разошлись, и я побежал в Гильдию. Если так подумать, мне этот выполненный квест ранга E тоже не особо нужен. Потому что, таких нужно пять, а я на следующий раз хочу взять квест ранга D. Я бы хотел просто брать квест, каждый раз повышая их ранг на один. Просто в этот раз получилась такая вот фигня, и так то это была очень лёгкая миссия. Исходя из информации из буклета, ранг квеста зависит от уровня монстра. Там есть некая взаимосвязь между количеством монстров и их уровнями. Как я понял, Лавовый дракон это сильнейшего существо, что есть в этом мире. И их сердце, и даже части плоти очень нужны и весьма дороги. Они примерно пятисотого уровня, а квест на них ранга S. И каждый более низкий ранг — это поимка или убийство существа на 100 уровней меньше. Исходя из этого, мне нужно убить существо сотого уровня, чтобы заслужить серебряный жетон.

Спустя 15 минут я вошёл в двери Гильдии, подошёл к стойке и попросил консультанта, чтобы проверили подтверждение выполненного квеста. Вышла милая симпатичная работница и отвела меня в комнатку с большим столом. Там я вывалил на него кучу, переливающихся синим блеском, жвал и отошёл в сторонку. Работница Гильдии минут пять всё проверяла и в конце мило улыбнулась. Видимо, все они были в приемлемом состоянии!

— *Ваше задание считается выполненным, а теперь подойдите к шестому окошку, я вам выдам награждение.*

Я вышел из комнаты и пошёл к нужному окну. Она пошла за стойку с другой стороны, и сделала какие-то записи себе в журнал. Затем она положила 5 серебряных мне на поднос, который находился на столике этой стойки.

— *Вот ваша награда. Вы молодцы! Желаю успехов и в следующих заданиях. Время позднее, и если вы хотите перекусить, мы можем принести ужин вам в комнату.*

— *Спасибо не стоит. Потерплю до завтрака. А я, как раз, хотел снять у вас комнату! У вас можно арендовать комнату на месяц?*

— *Конечно же, уважаемый авантюрист, вы уже снимали ранее у нас комнату?*

— Да, я вчера ночевал тут.

— Да, вижу вас в журнале. Вам повезло! Комната, которую вы вчера снимали свободна и сегодня! Значит, вы хотите арендовать её на месяц! Мы сделаем вам скидку и цена будет всего 27 серебряных за этот месяц. У меня записано, что комнату днём прибрали и сейчас там чисто.

Немного подумав, я решил, что это выгодно. Ну и далеко ходить не надо. Экономлю 3 серебряника.

— Да давайте, я сниму её на месяц. Вот вам 1 золотой.

— Спасибо, что пользуетесь нашими услугами. Я записала вас в журнал. Каждый день в час дня туда будет заходить работница, чтобы привести её в чистое состояние. Карту можете держать при себе, и пользоваться в любое время. Вот ваши 73 серебряные монеты. Спокойной ночи.

— И вам!

Получив карту и сдачу, я пошёл по направлению к portalу. Удачно, что мы справились за один день, и то благодаря 27 часам в сутках. Сильно устал, что даже ноги не передвигаются. Может, всё таки, нужно было поесть?

Я обещал отдать заработанные деньги с квеста команде и ещё доложить со своего кармана. Тогда сделаю так. Каждой даме по 7 серебряных монет. Всё таки они хорошие бойцы. Ну а Сильма с придурью, но тоже сильно помогла! Мне всё ещё не верится, что она уничтожила так много термитов! Я еле справился с сотней тысяч, не говоря уже о десяти миллионах. Уж очень она могущественный маг! С утра мне нужно будет сходить в магазин и желателно одному. Прикуплю всего и побольше. Ещё, мне нужно провести кое какие махинации с Системой.

Спустя 5 минут я уже лежу на кровати и обдумываю сегодняшний день. Нужно сделать много всего: во первых купить мощные доспехи, во вторых прикупить зелий, что восстанавливают Здоровье, в третьих нужно продать кучу камней душ и получить за них много денег! У меня набралось много новых камней душ, да и старые остались. Другие же не могут получать эти камни душ так же легко, как и я? Наверное, только благодаря Системе, они так часто выпадают с убитых монстров, а у других это работает не так. Поэтому та продавщица в магической лавке так удивилась такому большому количеству! Думаю, я буду каждый раз использовать новые магазины для продажи, чтобы меня не засекли. А то, мало ли! А вдруг у них общая сеть, и у них будет информация о моих продажах? Ну надеюсь, что нет.

— Система, откликнись.

— Доброго вечера, игрок Мальдазар. Слушаю вас и готова исполнить ваши приказания. Чего бы вы хотели на этот раз?

— Ого, какая ты приветливая сегодня! Я вот смотрю, у меня много нулей и циферок у значений Здоровья, Маны и общего Опыта. Хочу заменить последние три цифры на букву К, что есть сокращение от слова Кило, которая значит тысяча. Например, у меня сейчас Опыт: 2 456 910 250. Вот тут, давай уберём даже 6 цифр с конца, и пусть будет 2 457 КК. Последнюю цифру я округлил в большую сторону! И когда там будет прибавляться, ты сама округляй по математическим правилам и показывай с двумя КК, что значит миллион. А то у меня от количества знаков глаза болят. Ну а со Здоровьем и Маной только 3 знака с конца убери и поставь одну К. Поняла?

— Конечно, игрок Мальдазар. Отныне буду показывать вам в том виде, как вы

сказали.

— Но когда у Здоровья или Маны число будет состоять из 10 знаков, то и им добавь ещё одну букву К. Хорошо?

— **Так точно. Всё предельно понятно. Ещё что-нибудь?**

— *Может, ты ещё и время мне будешь показывать в Статусе, где-нибудь справа.*

— **Хорошо игрок Мальдазар. Сделано. Сейчас 26:37**

— *Спасибо Система. Сегодня ты так добра.*

По планам, мне нужно будет проснуться в 7 утра, и пойти по делам. Чтобы ещё такого вспомнить? Мозги уже не работают. Я полежал ещё немного на мягчайшем матрасе, пытаюсь вспомнить важное, и медленно погрузился в сон. Сладкий сон. Я так устал!

Что такое? Что происходит? Я едва разлепил веки. Я был очень сонным, но какой-то шум со стороны двери заставил меня проснуться. На улице всё ещё была ночь. Я всё также лежал на кровати. Немного приподнявшись на руки, я смотрел в сторону двери, точнее дверного проёма на стене, через который я телепортировался сюда. Но вдруг случилось немыслимое. Каменная стена начала отворяться, словно настоящая дверь, да ещё и с характерным для старых деревянных дверей скрипучим звуком. Какая-то дичь! Хотя такое я уже видел в замке на Нефритовых островах. За дверью показался длинный коридор, залитый лунным светом, и оттуда в мою комнату повалил, стелящийся по земле, туман. Вдруг я заметил, что к дверному проёму кто-то приближается. Красная фигура, но кто же это? Призрак? И словно паря над землёй, в комнату беззвучно вошла она. Дама в огненно-красном платье! Платье переливалось золотыми блёстками и развевалось в воздухе, словно на ветру, хотя не было никакого, даже малейшего, дуновения воздуха. Магическим образом подола платья, что были очень длинными, словно не были подвержены земному притяжению и плавали в воздухе, переливаясь волнами. Вошедшей была Сильма! Что она тут делает? Платье было сшито таким образом, что оно сильно подпирало её грудь, выталкивая её огромные объёмы, чуть ли не до горла! Это были, невообразимо манящие, красивые сиськи! Они были безумно привлекательными! На её руки были надеты прозрачные кружевные красные перчатки по плечо. На ней был надет тот же чёрный металлический воротник и корона с красными кристаллами, что и днём. Было одно весьма большое отличие. У Сильмы из головы росли рога, прямо как у демона! Они горели, или даже тлели, словно угли! Её рога были не маленькими милыми рожками, хотя бы, как у адских кроликов, а были они массивны и больше походили на бараньи рога! Она манящей, всё ещё беззвучной, походкой подошла ко мне, не проронив ни слова. Я только слышу, как она томно дышит, отчего её массивная грудь поднимается и опускается, ещё больше возбуждая меня. Она положила свою руку мне в область паха, нежно прикоснувшись к уже начинающему вставать члену, и начала стягивать с меня одеяло. Она сексуально улыбнулась и посмотрела на меня своими манящими красивыми зелёными глазами. Я подумал, что Сильма, должно быть, сошла с ума! Что ты такое творишь? Я попытался двинуться или сказать хоть что-то, но у меня не получилось. Я не мог сказать ни слова и не мог даже двинуть пальцем. Я попытался закричать, но никак не удавалось! Моё тело застыло, словно у меня какой-то паралич. Я находился всё в том же положении, после того, как я немного приподнялся на руки. Что за нахрен здесь твориться? Меня начал одолевать страх, нарастая с каждым мгновением, а также я начинаю чувствовать жар в области паха. Наконец Сильма полностью сорвала с меня одеяло и бросила на пол, а я увидел, что лежу полностью голый, хотя ложился в

кожаном комплекте. Я же не успел раздеться! Почему я голый? И что творит Сильма? Сильмаа!!! Прокричал я мысленно, но не услышал ни звука. Я посмотрел на свой огромный стояк. Казалось член встал и покраснелся настолько сильно, что начинал светиться. Что происходит? Сильма подходит всё ближе и ближе, и начинает отодвигать подол своего платья. Она залезла на кровать, навалившись на меня своим телом. Всё с той же улыбкой она нежно уселась на мой член. Так она без трусов? Не о том я щас думаю! Я увидел на её лице истинное наслаждение, когда она медленно начала двигать своим тазом вперёд, назад и по кругу. Она ёрзает на моём члене, а я всё ещё, застыв в параличе, чувствую нарастающее наслаждение и зуд в области паха. Кажется я сейчас кончу! Она продолжает двигаться телом взад и вперёд, с каждым разом, наращивая амплитуду и силу. И хоть она не проронила ни слова, её рот издаёт томные охающие звуки, а на её лице я видел, что она сама в экстазе. Моё же наслаждение всё нарастает и нарастает. Кажется, что я уже давно должен был извергнуть огромные потоки семени и успокоиться, но этого почему-то не происходит. Звуки наслаждения, издаваемые Сильмой, всё усиливались, и немного времени спустя, она уже громко кричала, мощно двигая своим тазом. Я не знал, как реагировать на такую сумасшедшую ситуацию. Я готов взорваться от наслаждения, но при этом испытываю ужас. Она же демон! Чего она добивается? Она хочет трахать меня до смерти? Чуть позже, всё ещё нарастающий жар и наслаждение от того, что на мне, как на жеребце, скачет самая сексуальная женщина, что я видел, перемешались. Чем сильнее она кричит, тем сильнее нарастает жар. Вдруг её глаза вспыхнули ярким пламенем. Во время её вскриков от наслаждения, из её рта начал выплёскиваться огонь, а я испытываю уже не удовольствие, а ужасный жар, что сейчас начнёт меня испепелять. Я увидел, что моя плоть начала гореть! Горю! Как так? Пламя пошло из области паха и разрасталось по всему телу, превращая мою кожу в чёрный уголь. Этот жар был даже сильнее, чем когда я использовал десять Огненных Шаров. Что за кошмар? Точно, наверняка это просто кошмар! Но я уже давно должен был бы проснуться, если бы это был он. Я увидел, что уже полностью объят пламенем, как и вся остальная комната, а Сильма даже не смотрит мне в глаза и продолжает получать наслаждение. Она прыгает и скачет на моём члене, словно это было самое заветное желание в её жизни! Неожиданно она посмотрела мне прямо в глаза и сказала нечеловеческим голосом.

— **Теперь ты мой! Ахахах. Мой сладкий мальчик!**

Она засмеялась голосом, совсем как у демона Нибраса. О боже, что происходит? Меня трахает демон?

— *Аааааа!!!*

Мой голос наконец вырвался из моего рта, а я в холодном поту вскочил на кровати. Солнце уже поднялось и приветливо освещало все уголки моей комнаты. Я сорвал с себя одеяло и увидел, что одет в кожаный комплект. Так это был сон? Что за кошмар? Ох и присниться же такое! С детства меня мучили ночные кошмары, но попав в этот мир я перестал их видеть, что странно, но то, что я увидел его вновь ещё страннее. Я вскочил с кровати и побежал в ванную, умыться. Всполоснувшись, я подошёл к зеркалу и посмотрел на себя. Точно, я же всё ещё 42 уровня, а другим сказал, что убил много термитов. В мои байки, что я убил их миллион, они не верят, что к лучшему! Думаю, нужно надбавить себе уровней 5, но не сейчас, а позже. Главное не забыть. Гильдия повторно просчитает мои параметры, когда я буду получать более высокий ранг жетона, и надеюсь вопросов не будет. Время 6:30, а открыты ли магазины в такое время? Нужно будет проверить, а если нет, то просто

прогуляюсь по городу. Нужно остудить свою голову, и забыть этот проклятуший кошмар.

Я пройдя через портал, вышел в зал Гильдии и увидел, что небольшое количество авантюристов уже собралось в зале, но моих компаньонов ещё не было. Нужно выскочить раньше, чем они придут. К тому же я побаивался Сильмы теперь ещё больше прежнего! Я всё ещё не могу отойти от кошмара. Хотя кошмар ли это? Но боль я чувствовал реальную, как и прежде! Неужели мои сны вернулись? Ладно, пока забудем об этом. Такс, куда бы пойти? Я просто пошел по улицам, заглядывая во всякие открытые лавки. Так как я не позавтракал в Гильдии, потому что боялся встретить компаньонов, которые могли бы навязаться, мне пришлось заглянуть в местный аналог быстрой еды и прикупить себе покушать. После того, как я набил себе живот, у меня появилась идея зайти в тот торговый магический центр. Подойдя к нему, я прочитал вывеску “Центральный магический магазин”. Зайдя в него, я обнаружил, что уже всё открыто. Вот повезло! Начнём с продажи кристаллов.

Я нашёл нужный отдел на третьем этаже. На этом же этаже мы брали рунические камни.

— *Вы покупаете магические камни?*

— *Магические? Какие именно? Дайте взглянуть.*

За прилавком стоял довольно упитанный мужчина, уже близкий к преклонному возрасту с густой белой бородой, но у него был взгляд хищника. Возможно, раньше он был отчаянным авантюристом. Я протянул ему крохотный камень душ.

— *Прелестно! Где вы достали такой? Превосходный экземпляр.*

Он повертел его в руках, внимательно рассматривая свет, что слегка искрился внутри этого камня.

— *В нём все 10 единиц энергии. Такая редкость! Мне нравится этот камень. Я хочу купить его! За какую цену вы его продаёте?*

Не назвал цену, а спросил у меня? А что, если я назову 50 золотых, тогда как в той лавке я продал их за 40. Может они даже дороже?

— *Продам по 50 золотых оптом. У меня 100 штук.*

— *100 штук по 50 золотых? В Гильдии их берут по 37 золотых за штуку, а вы 50 просите? Только благодаря тому, что этот камень имеет полные 10 единиц, я спущу ваши 50 до 45. Я готов их купить по 45, если вы согласны. Только дайте проверить всю партию.*

— *А такой кристалл примете?*

Я дал ему малый камень души. Он ещё с большим энтузиазмом начал вертеть его в руках, внимательно вглядываясь в изломы кристалла.

— *Изумительно. Все 100 единиц! Откуда вы, говорите, взяли такой кристалл?*

Такс. В крохотном 10 единиц, а в малом 100? В 10 раз больше, значит ли это, что в среднем будет 1000? Нужно где-нибудь найти информацию об этих кристаллах. Я так понимаю, только я могу получать их в таком количестве. Значит, пока меня не спялят, я могу жить богатой жизнью.

— *Это тайна. Так за сколько я могу продать такой?*

— *А сколько у вас таких имеется?*

— *Штук 10.*

— *Замечательно! Покупаю за 400 золотых каждый.*

Я вынул все необходимые камни душ и положил на стол, на который указал продавец. 100 крохотных и 10 малых. Он осматривал их с минуту, а затем пошёл к главной стойке, видимо за деньгами.

— *За всё получается 8,5 Нефрития. Вот ваши 8 Нефритиев и 500 золотых монет. Приходите ко мне, если у вас ещё будут магические камни такого же качества. Приятно иметь с вами дело!*

Я взял у него из рук красивый мешочек, совсем как тот, что дала темнокожая эльфийка, но гораздо большего размера. Если продать оставшиеся 45 малых камней душ, то я смогу выручить 18 Нефритиев. Классно, а также у меня есть и средний! Нужно поискать информацию о них, а потом продавать.

Я спустился на этаж ниже, где продавали всякие доспехи. Обойдя несколько магазинов, я нашёл тот, где продавали красивые и интересные доспехи. Как я понял, тут продаются зачарованные варианты. Зал магазина был невероятно большим, и только у одной стены на стойках стояло сотни разных доспехов. Некоторые были аж за защитным стеклом, как какой-нибудь бриллиант в музее! Я около часа осматривал их, читая свисающие с них бирки с нужной информацией. В итоге мне очень приглянулся весьма интересный вариант доспехов. Хотя все доспехи выглядели максимально красиво и фэнтезийно, всё же цены большинства из них сильно кусались. Да, среди них были и гораздо лучше, чем тот, что выбрал я, но цены на них достигали сотни Нефритиев! А тот, что я выбрал стоил 7 Нефритиев! Его главной особенностью было зачарованием на защиту. На бирке было написано, что его защита в 189 пунктов. У моей Розовой пижамы броня была в 23 единицы. Но я не знаю, сопоставимы ли значения из Системы и то, что тут написано? У самой мощной брони, что я тут увидел, которая стоила 125 Нефритиев, защита была в 400 единиц. Те доспехи, что я выбрал для покупки, выглядели весьма грозно, словно максимальный шмот в ММОРПГ игре, надев который, можно пойти мутузить и Босса игры! Основной цвет доспехов был тёмно-синим с золотыми полосками, идущими по всему контуру наплечников и нагрудника, перчаток и поножей. Был и шлем с такими же цветами, имеющий два закруглённых рога, стремящихся вверх. На наплечниках тоже было по рогу, но не таких длинных, как на шлеме. На вид это был, скорее, злодейский доспех, чем героический, но мне он очень приглянулся. Я прогулялся по залу ещё раз, рассматривая оружие, которое тоже было зачарованно разными эффектами, такими как плюс урон по монстрам и плюс урон по людям. Было также оружие с эффектом на защиту и скорость! И по итогу я решил купить тот доспех и пять неплохих мечей, которые увеличивали атаку. Итого 10 Нефритиев. После покупки у меня останется всего 3 Нефрития с мелочью. Ещё нужно будет прикупить какой-нибудь кожаной брони на всякий случай. Вместе с этими пятью мечами и теми, что я насобиравал в логове Королевы у меня получится 20 мечей.

— *Могу я взять вот этот доспех и вот эти пять мечей?*

— *А вы для кого берёте доспех? Там есть условие при надевании. Он весит около 700 тысяч гингов, и вы должны обладать достаточно большим числом в Телосложении, чтобы суметь носить его.*

Так, что за Гинг? Это типа килограмм, грамм? 700 килограммов?

— *А какое число должно быть у Телосложения?*

— *Как минимум 50 пунктов.*

— *Тогда мне подходит. Я беру его.*

— *Куда вам его отправить, или у вас есть пространственная сумка?*

— *Да есть.*

Мужичок средних лет подошел к стойке, снял доспех и понёс его на специальный мраморный стол, что стоял в углу зала. А он силён! Вроде, такой задохлик, а так легко понёс

700 килограммов. Я пошёл за ним и вскоре стоял перед, лежащим на столе, комплектом брони. Не терпится их надеть, а они на меня налезут? Может, нужно было сначала их примерить? А ещё, я нигде не видел примерочных комнат в этом центральном магическом магазине, а может у всех доспехов имеется автоматическая подгонка размеров, как у того китайского наряда, что я тогда взял? Наверное если цена высока, а одежда или доспех является магическим, то он имеет автоматическую подгонку. Продавец даже не спросил мои размеры, наверное, так и есть. Я протянул руку к доспехам и к мечам, и втянул их в свой инвентарь. Посмотрим, что я такое купил? Я незаметно открыл инвентарь, благо теперь не нужно кричать, чтобы открыть его, и навёл взгляд на, появившуюся в квадрате, иконку брони и прочёл.

Доспехи: Убийца драконов (редкий)

Тип: Броня

Броня: 15

Зачарование: Защита 189

Вес: 721

Состояние 100/100

Хороший комплект доспехов, который считается очень подходящим, чтобы сразиться в нём с Лавовым Драконом.

Цена: 1250 Злот

Так значит, защита и броня разные вещи? По броне этот доспех хуже Розовой пижамы, и к тому же все лишь редкий, а не легендарный. И тысяча гингов, всё таки является килограммом. Не слышал ранее этого слова! Посмотрев на купленные мечи, я обратил внимание, что они ничем не примечательные с уровнем редкий и атакой в 50 пунктов.

Далее, мне нужно купить зелье. Я видел на первом этаже что-то такое. Я спустился и походил по магазину. Тут были зелья на меткость, на увеличение атаки, и многое другое, но всё очень дорого! Я нашёл витрину с зельями, восстанавливающими Здоровье. Тут было зелье: малое, среднее, большое, огромное и великое. Огромное и великое подходило мне по количеству восстанавливаемого Здоровья. С огромного 200 миллионов очков, а с великого аж 5 миллиардов! Мощно, мощно! Но так дорого! За огромное зелье 2100 золотых, а за великое за 50 Нефритиев. Дофига, мне такое не по карману. Да и огромное тоже дороговато, а я думал накоплю себе около сотни штук. Для покупки сотни огромных зельев мне понадобится 200 Нефритиев. Не такой уж я, получается, и богатый, но в будущем я смогу сделать такую сумму. Вот думаю, продать ли все мои камни душ, чтобы получить побольше бабла и закупиться всяким. Даже и не знаю. Наверное, оставлю это на потом.

Глава 25. Долгожданные покупки в магазинах. Ура!

Часть вторая

Я вышел на улицу. Посмотрел на время, уже 15:07. Долго же я бродил по павильонам магазина. Нужно зайти в какой-нибудь магазин одежды или обычной не зачарованной брони, и прикупить себе кожаный комплект или что-нибудь похожее на него. Через полчаса гуляний я нашёл такой магазинчик, и прикупил себе ещё 5 нарядов разных на вид. За всё вышел ещё один Нефритий. Деньги утекают, как вода. Я всё же решил купить кожаную броню, а не простую одежду. Некоторые из них были чёрные, другие посветлее. Была и броня похожая на ведьмачью. Ранее в том магазине я уже успел облачиться в один из комплектов брони, и сейчас шёл по улицам, гордо демонстрируя потрясающую новую броню на себе. Так как она не магическая, мне пришлось примерять её на себя. Благо в этом мире пьют в основном на стокилограммовых качков, а я такой и есть! Через некоторое время я оказался в месте, где находилось много ресторанчиков, что продают еду разных народов. Тут и столики были на улице! Я присел за один и заказал себе какой-то суп. Вскоре, поев этот вкуснейший суп, я пошёл дальше. В Гильдию возвращаться не хотелось.

— *Только сегодня! Бои на арене для участников в два раза дешевле! Не проходите мимо! Не упускайте шанс выиграть особый приз! Зачарованный рунами эпический молот стоимостью в 100 Нефритиев! Не проходите мимо!*

Я услышал, что глашатай зазывал людей. А это интересно! Может попробовать? Я подошёл к нему и спросил.

— *А сколько стоит взнос на участие в боях? Не могли бы вы рассказать и правила арены?*

— *Да конечно. Вы точно нам подходите молодой человек, у вас хорошая комплекция тела и наверняка богатый боевой опыт за плечами. Плата за участие обычно 50 золотых, а сегодня 25. Нужно победить в 10 боях. Бой длится до момента, когда противник будет не состоянии сражаться или пока не сдастся. Смерти на нашей центральной Арене запрещены. Также после каждой победы вы получаете небольшой денежный приз.*

— *Пожалуй откажусь на сегодня. Спасибо за информацию.*

— *Всегда пожалуйста и приходите в следующий раз.*

Я решил не участвовать на арене, так как хотелось хоть один день провести спокойно, тем более после такой жаркой битвы с термитами. Я погулял ещё немного по этому красивейшему городу и решил вернуться в Гильдию. И всё таки город очень красив и огромен! Я до сих пор не привык к двухкилометровым зданиям, а некоторые были даже выше! Улицы были широкими и чистыми. Наверное, с помощью магии им легче поддерживать изумительную чистоту в городе. А также было очень мало нищих и попрошайек. Наверное, администрация города как-то справляется с этим. Может у них есть какие-нибудь пособия для малоимущих? А есть ли у них паспорта? В пример возьмём меня. Чужак пришёл в город, а при нём ни документов, ничего, и такой человек просто взял и пошёл в Гильдию, и там сделал себе жетон. А жетон с карточкой Гильдии, как бы являются удостоверением личности. Как хорошо, что в тот день, когда мы пошли на термитов, я забыл жетон дома, иначе эти жуки погрызли бы его, и мне, наверняка, пришлось бы его восстанавливать на следующий же день после того, как я его получил! Вот было бы позорно! Но Ассель, Вейнора и Сильма носят их на себе, значит и мне следует! Но боязно как-то!

Наверное, я просто буду вешать его себе на шею, пока буду находиться в здании Гильдии и в городе, а когда буду идти на миссии, буду закидывать жетон в инвентарь. Я уже приноровился к инвентарю и могу делать вид, что вынимаю предмет из кармана, или откуда-то из за спины.

Мне на глаза попало высокое здание, близкое по высоте к трём километрам. Я слышал, что оно самое высокое в городе, а ещё, что это Центральная гостиница. Сильма говорила, что снимает там номер. Она уже более 20 лет живёт в этом городе, но до сих пор предпочитает снимать номер, нежели купить себе какую-нибудь недвижимость. Интересно, а сейчас она там? Я всё ещё вспоминаю сегодняшний сон с ней. Вот бы узнать, на каком этаже она живёт? Наслаждаясь видами красивого города, я встретив закат солнц, любовался красотой звёздного неба. Как же красиво! Жаль на Земле нет таких красот.

Время 22:15 и я входил в двери здания Гильдии авантюристов. Войдя в пустоватый зал, я заметил, что мне машут рукой мои компаньоны, что на удивление мне, собрались тут все, и видимо меня ждали. Их лица были весёлыми, да и на столе стояли кушанья и бутылки с алкоголем. Я подошёл и присел рядом.

— *Где пропал весь день? Мы тебя тут уже 15 часов сидим ждём. Думали сегодня тоже на задание пойдём.* — высказалась Вейнора.

— *А я хотел отдохнуть от битв и устроил себе выходной. Извините, что не предупредил.* — ответил я.

— *Ну ничего страшного. Мы тоже сегодня хорошо провели время вместе.* — сказала мне Ассель, видимо имея ввиду себя и этих двоих девиц.

Они продолжили беседу о всякой всячине, а я решил налить себе немного вина и тоже немного развеселиться. Сильма иногда на меня посматривала и мило улыбалась. Сейчас она выглядела так мило и невинно. Не так, как во сне. Но то, как она иногда улыбалась, посматривая на меня, давало мне повод для беспокойства. Это же точно был всего лишь сон? Чего-то она на меня сегодня часто посматривает. Или она просто выпила и в ней разыгрались природные инстинкты? Сегодня они были одеты совсем в другие одежды. На Сильме было длинное чёрное платье в пол. Грудь подпирали чашечки без бретелек, а на плечах, подвязанный на шее красной верёвкой, висел длинный плащ до пола. Ткань выглядела весьма богатой и лёгкой. Она такая сексуальная! Ассель была одета словно в монашеское одеяние, но с очень короткой юбкой, которое едва скрывало трусы, если они на ней вообще есть! На ногах были сапоги, хотя даже не они, а чулки из плотной чёрной ткани, которые поднимались почти до самой юбки. Такие красивые и пухлые ножки! На Вейноре было надето длинное платье зелёного цвета до пола, с обильной драпировкой и переплетениями ткани, а также разрезами по бокам, идущими почти до самого пояса. Спереди было глубокое декольте, что наполовину оголяло её грудь. Само платье было эльфийским. Оно и понятно, ведь Вейнора, скорее всего, эльф, а может и полуэльф, нужно будет спросить. И снова Вейнора и Сильма надели такие наряды, которые демонстрируют их грудь, а у Ассель она наоборот было скрыта, а ноги открыты. Они все очень красивые, а наряды весьма откровенные. Я начал чувствовать возбуждение. Странно. Ранее я никогда его не чувствовал. Что-то произошло. Это из за сна?

— *Это миф. Короля демонов не существует. Возможно, в прошлом и существовал когда-то такой, но не последние пару тысяч лет. Нет ни одного задокументированного факта.* - говорила Вейнора.

— *Да точно есть! Есть подпольный синдикат, и он контролирует каждый аспект*

нашего мира, будь то торговля рабами или запрещёнными заклинаниями!. А эти недавние случаи встреч с демонами. - отвечала ей немного пьяным голосом Сильма.

— А я не верю. Всё это слухи. Да и демонов не осталось в мире. Они все давно были уничтожены. Даже если и остались, то такие случаи единичны, а сами демоны очень слабы. Они же не могут жить в таком климате. Насколько я знаю, им нужны высокие температуры. Они же огненные создания!

— Мы вот, в монастыре изучали, что всех демонов уничтожили паладины. Вот бы хоть один остался где-нибудь! Хочу с ним сразиться и посмотреть, что они из себя представляют? Зря я, что ли, на паладина училась? — высказалась Ассель.

Я слушал и думал. Демоны точно не истреблены. Они скрываются! Нибрас долгие скрывался в личине обычного гоблина. Уверен, он не один такой. Неизвестно, но может действительно есть какая-то подпольная сеть демонов, в которой они собираются все вместе и думают, как бы уничтожить род людской? В отличие от Ассель, мне бы не хотелось больше с ними встречаться. А если подумать, то Нибраса я победил с трудом и чисто на везении. А Система определила его, как слабейшего представителя, что тоже верно, ведь он был всего 24 уровня! Получается что, они намного сильнее людей! А если встретиться не слабый демон, а сильный, уровня так сотого, то какого уровня должен быть человек, чтобы справиться с ним? Тогда какой уровень был у того летающего рыцаря, что сражался с драконом? Нужно спросить. Но тот дракон не был лавовым, скорее каким-то золотым.

— А подскажите мне кое что. Лавовый дракон является сильнейшим существом и его уровень 500. Миссия на него ранга S. А какого уровня был сильнейший авантюрист? Чтобы сразить дракона, наверное, нужен воин пятисотого уровня? — спросил я у команды.

— Серьёзно? Ты и этого не знаешь? Ты из какой глуши выбрался? Ты точно сын барона? Тебя там вообще чему-то учили? Вообще-то на дракона идут командой в 50 человек и пол дня сражаются с ним! Члены команды делятся на группы по 10 человек, что идут поочерёдно. К тому же в команде есть и не боевые единицы, такие как лечащие маги и маги усиления! Пока одни сражаются, другие отдыхают и лечатся. Если в команде будет сто человек, то это, наверняка, победа, пятьдесят могут и проиграть. Но лучшая команда побеждала вдесятером, и это команда номер тридцать. Легендарная команда, жаль было это лет двести назад, я бы хотела с ними встретиться. О них же все знают! А максимальный уровень был, кстати, у капитана той самой команды. 256-ой уровень вроде. — говорила Вейнора.

— Точно, точно! Я тоже читала в книге про это, а ещё, что Гильдия не допустит участия в вылазке на лавового дракона, если твой уровень меньше 150-го. Нам до этого ещё далеко! Нам бы хоть с Кобальтовыми термитами справиться без проблем, чуть не погибли в такой лёгкой миссии. — говорила Ассель.

— А, кстати, вот твой наряд! Ещё раз тебе спасибо. А ещё я принёс вам оплату. Тут 21 серебряная монета, каждой по 7, разбирайте! Надеюсь, вы будете беречь меня, как самого слабого, ведь я поднабрал всего 5 уровней, и сейчас 47 уровня. - перебил я их неожиданно, вытаскивая из инвентаря необходимое.

— Да не за что, и спасибо за монеты. Ты очень добр и щедр. — ответила Ассель.

Она такая милая девушка. Среди этих женщин она самая культурная и милая. С такой бы я стал встречаться.

— Ну тут Сильма виновата, что у нас с термитами возникли проблемы. Обычно же как? Эта листовка еженедельная, да и развешена во всех городах, где есть Гильдия. Люди

со всей страны берут эти листовки, убивают по сто термитов и уходят. Она же в основном для новичков. А у нас, что получилось? Пришлось весь выводок истребить, а я так и не поняла, что с ульем то случилось, и кто убил всех термитов и даже Королеву? Случаем не ты, Сильма? — спрашивала Вейнора.

— Да нет, я сама в шоке! Выглядит так, будто Мальдазар всех и уничтожил, хотя с его то уровнем это невозможно. А Королеву я могла бы убить только Огненным взрывом, уж больно она крепка. Признавайся Мальдазар. Ты что-то скрываешь?

Меня бросило в жар. Что бы такое сказать?

— Нет я не при чём. Я так же, как и вы был пойман, просто проснулся чуть раньше. Не хотел признавать, но я тоже изрыгнул уйму личинок. Не знаю, что с ульем сотворилось, наверное, пробежал доблестный герой! Ахах!

Я рассмеялся, а остальные подхватили и тоже начали громко заливаться смехом. Ну вроде выкрутился.

— Ладненько, предлагаю взять на завтра новое задание. Только в этот раз я выберу сама! — высказалась Вейнора.

— Ну хорошо, только слишком высокие ранги не бери. Возьми D ранг. Я думаю, что готов к нему.

— Хорошо Мальди.

Вейнора вышла из-за стола и пошла к доске объявлений. В этом платье у неё такая аппетитная попка! И назвала-то меня, как ласково. Мальди! Сегодня её волосы были заплетены в длинную косичку, что раскачивалась из стороны в сторону при её элегантной ходьбе. Ох, снова возбуждаюсь. Да что случилось то? Лучше отвернуться. А то все увидят мой стояк. Я посмотрел вниз, что проверить и увидел, что у моих нынешних штанов очень плотная кожа, так что будет незаметно. Я отвернулся и смотрел, как Сильма доедает свой плотный ужин. Да тут еды на троих. Сколько же она ест? Это всё из-за её мощной магии? Она говорила, что после использования взрыва ей нужно восполнить очень много энергии. Из-за слишком активного жевания пищи, она сильно трясла телом, отчего тряслась и грудь, которая снова, как и в прошлый раз, чуть ли не вываливалась из чашек платья. Сильма, ты нормальную одежду надеть не можешь? Ох, член привстал ещё сильнее! Точно!

— Сильма, а ты научишь меня тому взрыву. Я могу делать Огненный шар, а то что сделала ты, очень похоже, но как-то по другому.

— Эта магия более высокого уровня, у тебя не получится. Этому нужно долго учиться! Мне например, понадобилось 10 лет, хотя я вроде бы талантливая, но я могла бы потом тебя немного поучить. Ведь ты у нас тоже талантливый, а может твой талант окажется выше моего? Ты пока научись хорошо пользоваться своими Огненными шарами, а там посмотрим. Да и к тому же, ты вроде, как воин. Ты же хотел на рыцаря учиться, так что сначала определись с выбором класса. Нельзя быть лучшим и в том и в этом. По твоему виду и твоим атрибутам тебе подходит класс воин. И к тому же с воином наша команда будет более укомплектованная. Два мага, к тому же оба огненных, не лучшее сочетание в команде. Воин, лучник, маг и рыцарь-целитель куда более лучшее сочетание! А может, у тебя есть способности к другим школам магии? Не хочешь проверить? Там есть определитель магических способностей. Спроси у работниц Гильдии. Ты ведь осведомлён о том, что у людей существует склонность к определённой стихии? Если ты владеешь огненной магией, то возможно, твой личный наставник в магии, о котором ты упоминал, почувствовал в тебе предрасположенность к ней.

— Спасибо за подсказку, я проверю. Ну тогда, пока побуду воином милишником.

— Милишником? Что за слово такое?

— Ой прости. Разве нет такого слова? А мне так говорил мой учитель меча.

Чёрт, это же игровой РПГ сленг. Они же не знают таких слов, как квест, милишник, хилер и тому подобное. Впредь, мне стоит лучше следить за своей речью. Я тут подумал о том, что Арата говорила мне про то, что маги могут владеть тремя, пятью и максимум восемью стихиями. У Араты не было предметов, с помощью которых, она могла бы узнать мою предрасположенность к стихии, но решила учить огненной, так как людская раса имеет больше общего с огненной стихией. Также, как и демоны. Совпадение? Не думаю. Хочу подойти к тому определителю и проверить, а вдруг у меня будет что-то особое! Например, связь сразу со всеми стихиями!

Вейнора вернулась обратно с листовкой и положила её на стол. Я и Ассель подвинули головы поближе, чтобы прочесть написанное. Ранг D и награда в 1 золотой. Ну вроде нормально. Убить шипастых слизней в канализации города. Тут и такое есть? В качестве доказательства принести 50 языков слизня. Не знал, что у них языки бывают! Может, тут слизи совсем какие-то странные создания, ни на что не похожие? Ранг D, а это значит, что после сдачи квеста я получу серебряный жетон. Но 50 языков, что-то многовато!

— Я согласен. Завтра, с утра пойдём? — спросил я.

— Мне тоже нравится! — оторвавшись от еды, высказалась Сильма.

— Ну решено. Во сколько выходим?

— Можно не спешить. Выходим часов в 10. — ответила Вейнора.

— Замечательно! — радостно выкрикнула Ассель.

— А у вас был уже опыт с этими шипастыми слизнями? — спросил я у команды.

— Да нет вроде.

— У меня нет!

— И у меня нет.

— Ясно. Надеюсь, в этот раз не будет, как на прошлом задании! — выговорил я с горечью.

Мы ещё немного посидели и побеседовали, и вскоре девушки начали расходиться, а я сидел до последнего, чтобы обратиться к работницам Гильдии с просьбой о проверке моих магических способностей с помощью определителя. Как же хорошо, что они работают круглосуточно! Если и выйдет какой-нибудь казус, то ночью, кроме самих работников меня никто не спалит. Я рассчитался за обильные яства, от которых ещё недавно ломился наш стол, а ныне лежал в наших желудках, а затем подошёл к стойке, где всё ещё стояло 5 работниц. В зале оставалось ещё человек 20. Я заметил, что некоторые сидят допоздна, а другие будто вообще не уходят.

— Добрый вечер, а могу я пройти процедуру определения магической предрасположенности к стихии? Мне сказали, что у вас есть такая услуга.

— Доброго вечера уважаемый авантюрист. Конечно же, мы можем это сделать. У нас есть два варианта. В первом, вам нужно приложить руку к кристаллу в центре зала и эта услуга будет стоить вам 10 золотых. И есть конфиденциальная услуга, где вас проводят в специальный кабинет, где также приложив руку, можно узнать свою предрасположенность и никто, даже работники Гильдии, не узнает ваш результат. Но такая услуга будет стоить вам 100 золотых. Какой вариант хотите?

— Давайте второй!

— *Хорошо, тогда сделайте оплату и далее следуйте за мной.*

Я положил на стойку 100 золотых. Через минуту ко мне подошла работница. Это была высокая красивая эльфийка, что была даже выше меня. Меня проводили в чуть более дальнюю комнату, чем в ту, где я сдавал жвалы термитов. После того, как я очутился в небольшой комнате с круглым столом по центру, работница вышла и закрыла за собой дверь. Комната была выполнена в той же стилистике, что и главный зал. Я даже сказал бы, она была её уменьшенной копией. По центру стола был вырез из которого вылезал круглый магический шар, совсем как в зале, но гораздо меньшего размера. Он выступал над столом полукругом. Само отверстие будто было в оправе из золотого металла с узорами. Вокруг стола стояли несколько стульев, но мне показалось, что процедуру нужно проходить стоя, так как сидя, до шара было не дотянуться. Я подошёл к столу, и магический шар, что был белого цвета, начал светиться.

— *Приложите руку к кристаллу и держите её не менее десяти секунд.* — услышал я голос откуда то сверху.

Тут что, динамики? Я посмотрел на потолок и на стены, но не обнаружил ничего такого. Голос принадлежал той самой эльфийке, что привела меня сюда. Так, она меня видит? А что, тогда заливала, что никто не узнает. Я прислонился к столу и приложил руку к кристаллу.

— *Стойте и не шевелитесь.*

Да понял я, понял! Я чувствую, как из моей руки вытекает мана и вливается в шар. 10 секунд спустя шар издал пиликающий звук, и из него высветилась голограмма, которая сформировалась в метре от моей головы. На ней был изображён круг, разделённый на цвета. Каждый цвет отвечал за свою стихию. Я долго стоял и читал все надписи, что были изображены на голограмме, боясь что она сейчас выключится, и я не успею всё прочитать и запомнить. На внешней части круга были написаны стихии. 10 стихий. Начиная сверху по часовой стрелке: Свет, Вода, Лёд, Жизнь, Земля, Тьма, Огонь, Ветер, Время и Маджестик. Про последнее я не понял, что это такое, но в каждом подразделении, был более меньший круг, у которого было ещё три деления. Например у льда: Аура, Кристалл и Зеркало. У Огня: Пламя, Лава и Дым. А также были ещё кое какие надписи на внутренней стороне круга. Как я понял, предрасположенность к стихии основывается на характере заклинателя. У огня — храбрость, у света — надежда, у воды — сочувствие, у жизни — решительность. Я так и не понял, с какой стихией у меня большая связь, но я заметил, что тут были противоположные стихии. Например Вода была строго напротив Огня. Свет напротив Тьмы, а Жизнь напротив Времени. Я так думаю, что противоположные стихии невозможно изучить или очень сложно. Я же после огня, овладел льдом и водой, по сути противоположностями, конечно, только на уровня бытовой магии, но смог же, что странно! Рядом с водой был лёд. Если напротив воды был огонь, то напротив льда был ветер. Меня заинтересовали стихии земли и ветра. Ведь у ветра, хотя это немного нелогично, но если подумать, очень даже и логично, было три подразделения, такие как Погода, Звук и Молния. Вот молния то мне и приглянулась! Хочу стрелять во врагов молнией, а если учесть, что молния, бьющая во время грозы, имеет огромную мощь, то это будет очень мощно! Стихия земли привлекает меня такими делениями как Металл, Минералы и Магнетизм. Скорее всего заклинания металла позволяют укреплять себя, а про магнетизм вообще молчу. Но по этой картинке я так и не понял, в чём же я хорош? А может во всех, поэтому шар и показал все стихии? У Маджестики были интересные подразделения. Эти деления скорее указывали на то, какого

типа заклинания могут быть у этого вида магии. Небесная связь, Изменение реальности и Душа. Они мне кажутся высшей категорией во владении магией. Оно находится напротив Земли потому, что у Маджестика суть заключается в небесности. У Земли черта характера терпение, тогда как у Маджестика желание. Вроде, всё прочитал и всё осознал. Хотелось бы изучить стихию ветра с его молнией.

Я вышел из комнаты. Дверь оказалась не запертой, и пройдя недлинный коридор, я вышел в зал. Я направился снова к той же стойке, чтобы задать ещё пару вопросов. И вот, что я подумал! Если мне нужно скрыть свою способность к управлению противоположными стихиями, то я не должен рассказывать о них другим и не показывать свои способности на людях. Пока что, никому из команды я не показывал, что я умею делать струйку воды и кубик льда, точнее Напор воды и Глыба льда. Если бы я выучил Молнию, этим я как бы показал, что у меня предрасположенность к разрушающим стихиям.

— *Спасибо. Я проверил свою стихию и это оказался ветер. А у вас есть какие-нибудь услуги обучения или тренерства? Может есть маг, обучающий магии? Я смотрю, у вас тут всё есть, может и такое будет?*

— *К вашему счастью у нас действительно есть услуги обучения магии. Но так, как время позднее, и магов нет в здании, вы можете воспользоваться услугами Голоконсультанта. У неё имеется вся база заклинаний всех стихий, кроме тьмы, на начальном и среднем уровне. Хотите купить услугу? Услуга представляет из себя три урока по два часа стоимостью в 10 золотых, и снова есть два вида. За 10 золотых обучение будет проводиться на скамье в дальнем углу зала или же в отдельной кабинке, но уже за 20 монет.*

— *Замечательно. Я хотел бы поучиться в зале за 10 золотых монет. А я могу приступить сейчас же?*

Узнав о магии столько нового, я загорелся интересом и сильным желанием, и не мог оттягивать момент. Уж больно хотелось овладеть молнией. На изучение огня у меня ушло около двух месяцев, но в основном из-за моей глупости. Ведь я, тупо повторял заклинание в надежде лучше овладеть им, не прокачав себе достаточно пунктов в атрибуте Интеллект. Сейчас же, я не совершу такой ошибки, и возможно, я смогу изучить домашнюю и боевую магию первого круга за неделю. Я положил на стойку 10 золотых монет. И кое что вспомнил.

— *И ещё вопрос. Мне сказали, что я могу сдавать сюда магические камни из монстров. Как это у вас делается? А ещё я хотел бы узнать информацию о камнях.*

— *Да, у нас есть приём кристаллов любого качества. В зависимости от состояния камня и качества меняется стоимость оплаты. Вся информация о магических камнях есть в буклете, что вы можете найти вот на том стенде. Если у вас будут камни, просто подойдите к одному из окошек и вас обслужат. А сейчас, пожалуйста пройдите в тот край скамьи, я включу вам Голоконсультанта. Начнём с первого урока в 2 часа.*

Направляясь в указанное место на скамье, я по дороге захватил буклет со стенда, на который мне показала высокая эльфийка, а то могу и забыть. Когда я присел в указанное место, из шара, что находился в центре зала, вылетел расширяющий пучок света, что сформировал возле меня ту самую девушку, которую я впервые встретил, войдя в Гильдию. Она выглядела очень миловидно.

— *Приветствую вас авантюрист Мальдазар. Спасибо, что решили воспользоваться нашим обучением магии. Вы решили изучить заклинания молнии стихии ветра. Имеются ли*

у вас какие-нибудь знания об этой стихии?

— Нет. Я никогда не изучал заклинаний стихии ветра. Но я знаю парочку заклинаний огненной магии.

— Тогда начнём с самых азов. Можете ли вы прочитать это заклинание?

Передо мной появилась белая голографическая рамка с текстом заклинания.

— Да я могу. Вак мэ пет'исон и дуна мэ и подэр па креа ун арко эле'сит. Эбку та Тхи'миста эсту Ши'тилу.

— У вас хорошо получается. Вы прочитали данный текст почти с идеальным произношением. Освоение этого заклинания будет даваться вам немного легче. Также на это повлияет количество очков в вашем Интеллекте. Это заклинание позволит вам создать самое простейшее из заклинаний молнии — Искра. Теперь впустите вашу ману в количестве 25 очков на кончики ваших пальцев. Желательно в указательный и большой пальцы, и совершите щелчок. Щелчок вы должны произвести в тот момент, когда вы будете произносить последнее слово из второго предложения текста заклинания. После того, как вы освоите данное заклинание, то для его активации вам нужно будет проговорить только второе короткое предложение. Позвольте продемонстрировать Заклинание.

Полупрозрачная девушка с зелёными волосами показала, как она щёлкает и между её двумя пальцами возникла электрическая искра, по факту, маленькая дуга электричества, как в зажигалках для газовых плит, только чуть побольше.

— А теперь приступите к попытке активации.

Мляяяя!!! А я и забыл, что щас ввпущу в пальцы в 1000 раз больше очков, и будет у меня электрический армагеддон. Что же делать? Нужно было брать отдельную комнату. Я оглядел зал, который, кстати, был две сотни метров в диаметре. Осталось, вроде как, пять человек за дальними столами. Ну надеюсь они не обратят внимания на меня. А сама голограмма? Она вроде, как видит и слышит меня. Удивится ли она этому? Ну пусть будет, что будет.

Я попробовал использовать 25 очков Маны и, прочитав заклинание вслух, щёлкнул. Между указательным и большим пальцем возникла электрическая дуга. Она выходила с кончиков моих пальцев вытянутой вверх дугой, общей длиной в полметра и толщиной почти в два сантиметра. Дуга была слегка фиолетового цвета. Она дрожала волнами и искрилась. Как же красиво это выглядит! А я могу ударить током самого себя? Я попробовал коснуться пальцами другой руки этой дуги и почувствовал электрическое покалывание, но это не приносило боли. Я раздвигал и сдвигал указательный и большой пальцы, а дуга увеличивала свою длину и мощь. С полуметра до метра. Странно, что получилось с первого раза. Я думал, что смогу с третьей попытки, но видимо благодаря 40 очкам Интеллекта бытовая магия даётся мне легко. Я слышал гул, который издавала электрическая дуга, что красиво играла волнами над моими пальцами.

— Какие же вы молодцы. Это заклинание у вас получилось очень легко. Теперь попробуйте попрактиковаться. Создайте данную искру без зачитывания полного текста, а только словами активации Тхи'миста Ши'тилу, а далее без зачитывания вслух. Затем только лишь мыслью о заклинании Искра.

Так, приступим. Действительно легко. Единственная проблема это использование Маны меньше 1 пункта. Это просто невозможно. Я пытался и пытался использовать меньше Маны, чтобы создать настоящую Искру, которую показала голограмма, но никак не получалось. А также, интересно, что она не смутилась, когда увидела, что я активировал

усиленную дугу. Ну хорошо. Зачитаем слова активации в голове и попробую создать.

Щёлк!

И вновь над моими пальцами возникла Усиленная дуга. Класс! Легко. Единственное отличие от огня, это то что используется больше очков Маны, и наверное урон будет больше. Кстати, про урон она ничего не сказала, словно умолчала. Будто учит меня только теории, а не для нанесения увечий. Теперь попробую лишь желанием. Я просто лишь щёлкнул, думая об Искре, и над пальцами возникла дуга. Очень легко, с первой же попытки, а может я реально способный, как говорила Сильма? Ну конечно, это не я сам по себе такой, а Наал дал мне такую возможность. Словно, снял с моего тела все ограничения. И единственное, что мне нужно, так это найти книгу с большим количеством заклинаний, и заучивая подряд, стать великим магом!

— *Вы очень способный авантюрист. Прошло всего лишь 10 минут, а вы уже завершили двухчасовой урок. Мы можем продолжить и начать изучать магию боевого порядка. Хотите ли вы приступить ко второму уроку?*

— *Да, я готов приступить.*

Глава 26. Ассель! Ты ли это?

— Для начала изучим текст для активации заклинания первого круга Брызги молнии. Для этого нужно влить в пальцы обеих рук 700 очков маны, и сфокусироваться на желании создать электричество. Активация этого заклинания в этом зале не предусматривается. Поэтому после того, как вы запомните текст, мы пройдем в тренировочный зал. Он находится прямо за этой дверью по правую сторону от меня.

Ого, тут и зал есть, а я и не знал. Передо мной высветился новый текст, примерно такой же, как и у Искры, но более длинный. Словами активации являлись “Тхи’миста Фул’гуро”. Я прочитал его три раза и запомнил. Вот же дурак, я даже и не подумал о том, как тут практиковать магию первого круга, если вспомнить, что мой Огненный шар является усиленным в тысячи раз, и вместо 10 сантиметров в диаметре он даже больше метра! То какой будет молния? Хорошо, что тут есть тренировочный зал. Интересно, как же он выглядит?

— Я запомнил и готов приступить к практике.

— Отлично, тогда последуйте за мной.

Она поднялась со скамьи и подошла к телепортационному дверному проёму. Ей даже не нужна была карточка, чтобы активировать дверь. Портал просто открылся перед ней и мы вместе прошли. Интересно, а как свет, из которой состоит голограмма проходит через портал? Я прошёл через дверной проём и оказался в огромнейшем зале. Потолком был застеклённый купол. В середине зала над специальным постаментом висел, огромный и десятиметровый в высоту, кристалл, который светился синеватым отблеском, а свет внутри него красиво переливался. Зал был, наверное, около 500 метров в диаметре. На полу чистейший отражающий мрамор с красивыми узорами. Общий цвет зала был желтоватым. По краю зала на стенках висели огненные факелы, а через стеклянный купол можно было видеть звёзды и светящиеся луны. Я обратил внимание, что голограмма, идущая впереди меня, теперь создавалась лучами из кристалла, что висел в центре этого зала, а я даже и не заметил перехода. Голограмма не исчезала и не глючила, какие интересные технологии! В зале уже было несколько людей, которые тренировали что-то своё. Некоторые сражались с голограммными соперниками, которые были такие же полупрозрачные, как и моя зеленоволосая наставница. Было пару магов, которые стреляли своими заклинаниями в стенку. Я со своим Голоконсультантом пошли в, дальний от двери, край зала. Как же тут красиво! Я будто, никогда ранее не видел настолько величественного и красивого помещения. При том, что это тренировочный зал! Невероятно! Наконец мы подошли к нужному месту. Наставница встала перед стенкой и приняла боевую стойку. Сначала она щёлкнула пальцами, появилась искра, а потом она разжала пальцы, и небольшие молнии начали перебегать с пальца на палец. Она придвинула вторую руку, и электрические дуги перебежали и на эту руку тоже. Затем она поворачивала ладонями, словно образуя форму шара, и меж её рук образовался электрический шар. А после, она выдвинула руки вперёд, разжав пальцы веером, и прицелилась в стенку, и с её рук полился град молний, который бил в стену в течении пяти секунд. После завершения демонстрации, она сдвинулась в сторону, чтобы освободить мне пространство перед стеной. Стена выглядела обычно, такой же мраморной, что и пол, но не такой отражающей, да и была другого цвета. А сами факелы,

освещающие зал, висели высоко на стене, навверное, на высоте 7 метров.

— **Наведите руки на стену и применяйте заклинание, а я буду смотреть на вас со стороны, и подскажу, если у вас возникнут вопросы.**

— *Хорошо. Приступаю!*

Я сосредоточился. Сначала нужно зачитать вслух полностью весь текст заклинания. Брызги молнии. А какая получится у меня? Град Молний? Я влил 700 очков маны в кончики пальцев обеих рук и почувствовал небольшое покалывание. Будто мана уже превращается в электричество. Я прочитал вслух полный текст заклинания и закончил основными словами.

— *Тхи'миста Фул'гуро!*

Прогремел гром и в стенку полился град молний. Он выглядел мощнее и громче, чем тот, что показала наставница. Толщина дуг была в два раза толще, и самих молний было побольше. Я поливал молниями стенку секунд десять. Очень мощно! Помнится, когда я впервые активировал Огненный шар, я будто держал гору в руке и чуть не сломал себе кости. Само пространство сжималось и собиралось у меня в ладони. Я боялся, что и в этот раз будет так, но с молниями такого произошло. Интересно, почему? Я ещё пару раз активировал заклинание, и у меня получалось очень легко! После 5 применений Брызг молний только активационными словами, я понял, что они даются намного легче, чем это было с огненными заклинаниями. Из-за мощи моих заклинаний, на мраморной стене уже начали появляться мелкие незаметные трещины. Моя полупрозрачная наставница не обращала никакого внимания на то, что мощь моих заклинаний в тысячу раз мощнее. Не сказал бы, что моя молния в десять раз больше обычных, как это было у Огненного шара, скорее, всего раза в два. И хотя по виду мои молнии не сильно отличались от стандартных, всё же я чувствовал, что энергия самих молний в тысячу раз мощнее. По всему залу гроыхали раскаты грома, а свет освещал зал ярко, как солнце.

— **У вас замечательно получается. Теперь попробуйте прочитать заклинание мысленно.**

— *А какой урон у этого заклинания?* — спросил я голографическую наставницу.

— **Урон у Брызг молний составляет четыре тысячи очков.**

Значит, урон в четыре тысячи, а с моим усилением он будет в четыре миллиона! Мощно! Это гораздо мощнее Огненного шара, но шар-то я мог активировать каждым пальцем, и атака усиливалась ещё в 10 раз, отчего урон от него достигал 15 миллионов. А с молниями такое повернуть не получится, да и с шарами не должно было. Вроде как, они же из ладони стреляются, а не из пальцев, как Свечи. Я словно нарушил механику магической активации.

Я пару раз стрельнул Градом молний в стену, активировав мысленно. У меня получилось! Остался последний этап, который заключался в том, что нужно активировать заклинание лишь подумав. Я представляю, как электрический заряд стягивается из окружающего мира мне на кончики пальцев, теперь вливаю ману и чувствую покалывание. Постой, ведь такое же покалывание я чувствовал, когда пытался активировать заклинание в первый раз при полном прочтении текста вслух. Неужели, я и в первый раз мог сделать Брызги молнии? Моё понимания магии ветра настолько велико? Или просто, изучив Искру, я обрёл понимание этой стихии! Интересненько, не может ли быть так, что именно к ветру у меня большая предрасположенность, чем к огню? И поэтому я так легко изучаю заклинания молнии. Брызги молний полились с моих пальцев в стену, а мне даже не пришлось формировать электрический шар, вращением рук. Я сделал ещё одну попытку, но на этот раз

сразу стрелял молнией без щелчка пальцами для создания искры. Я почувствовал, что я затратил больше очков Маны, но мне удалось. Я попробовал ещё пару вариантов и заметил, что могу поливать Градом молний из каждой руки по отдельности.

Спустя полчаса я понял, что полностью освоил это заклинание. Стена передо мной была в плачевном состоянии. Она вся покрылась трещинами и копотью. Я остановился и повернулся к учителю. Ранее я поглядывал на других участников тренировочного зала, чтобы узнать, не обращают ли они на меня внимание? Мои молнии громыхали очень громко, и я боялся их привлечь.

— Авантюрист Мальдазар, вы большой молодец. Изучение этой магии даётся вам очень легко. Не хотите ли вы продолжить обучение и изучить магию молнии второго круга? Копьё грома.

Такс, нужно подумать. Магия второго круга начинается от 51-го очка в атрибуте Интеллект, а у меня сейчас 40 очков. Помню, как я пытался выучить Огненный шар, имея всего 22 очка, и у меня не получалось, но зато в попытках научиться, я хорошо попрактиковал произношение заклинаний и понимание самой сути магии. А может поэтому, молнии так легко у меня получаются? Ведь я два месяца пытался научиться Огненному шару, постоянно активировав ману в теле и направляя её в нужное место. Поэтому, само понимание циркуляции маны и управление её потоками у меня поднялось до высокого уровня, а также поднялись знания по превращению маны в стихию. То была стихия огня, а молния, как близкая к ней, теперь оказалась для меня, легко понимаемой. Или всё же сама стихия ветра ближе ко мне, чем стихия огня. Но вот, что теперь делать с магией второго круга, попробовать? А если получится, то для проверки я мог бы заказать себе и обучение магии огня второго круга. Но как тут рассчитывается время? Я так быстро прошёл уже два урока, и сейчас нужно переходить к третьему. Я провёл уже полтора часа с учительницей магии, а полагается мне три урока по два часа.

— Да, я согласен сейчас приступить к изучению магии молнии второго круга. А могу я использовать все три урока подряд, и заодно выучить заклинание второго круга огненной стихии?

— Конечно, пока мы не проведём 6 часов в изучении магии, мы можем изучать столько заклинаний, сколько успеем. Сейчас же мы приступим к изучению Копья грома. Для её активации нужно влить, на этот раз не в пальцы, а в ладонь одной руки семьдесят тысяч очков маны. Затем поднять руку над головой и, представив в уме длинное копьё, сформировать электрическую дугу в руке. После этого швырнуть её вперёд, как обычное копьё. Предугадывая ваш вопрос, я отвечу, что это заклинание нанесёт противнику четыреста тысяч урона. Для начала вам нужно выучить текст этого заклинания, а затем приступим к практике.

Передо мной появилась рамка с текстом заклинания, а сама голограмма вновь встала лицом к стене и, подняв руку, начала формировать электрическое копьё в руке. Оно выглядело так, словно электрическую дугу обрезали с двух сторон и вложили ей в руку. Само электрическое копьё было метра два в длину, и искрилось более мелкими дугами молний, которые бегали туда-сюда по основному стволу. Затем она швырнула копьё в стену и произошёл грохот. Конечно же, на самом деле не было никакой молнии, как и грохота, а лучи голограммы лишь визуализировали то, как оно должно быть. Словами активации было “Хас’та Тот’руо”.

Я, по быстрому, выучил текст на три строчки с голографической рамки, на что у меня ушло не больше минуты, и приступил к активации. Вливаю 70 000 очков в руку. И я подумал, что если можно влить в одну и создать копьё молнии, то наверное, можно и в другую, и я смогу забрасывать врагов с двух рук, чередуя или активируя одновременно. Значит можно считать, что урон будет двойным, 400 миллионов очков урона умножим на два, и получим 800 миллионов урона, да к тому же, я смогу активировать их без остановки, и даже нынешнего количества моей Маны хватит на активацию более 130 раз. А ещё я понял, что могу создавать обычное Копьё грома, так как количество Маны, необходимое для его активации, кратно тысяче. Почувствовав сильное покалывание в ладони, я поднимаю руку и пытаюсь её удержать. Слышу треск. Невероятно, у меня получается? Даже при нехватки в 11 очков до второго круга? А во время изучения огня у меня не хватало лишь трёх, но выполнить заклинание я был не в состоянии! Я начинаю чувствовать, как моя рука начинает сильно трястись. Мне трудно удерживать её ровно! Собирающееся копьё у меня в ладони, даже будто обжигало. Вот это мощь! Со мной же всё будет в порядке? Я держу, искрящееся и гудящее, копьё молнии, аж трёхметровой длины и десяти сантиметровой толщины в диаметре, у себя в руке. Моя рука вот-вот сломается, и мне нужно её кинуть в стену. А может не стоит, вдруг я её снесу ударом? Возникнут вопросы. Какой дурак, нужно было создать обычное Копьё грома, влив всего 70 очков. А теперь я не знаю, куда её девать? Урон в 400 миллионов, а может в себя? Моё тело поглотит весь урон, так как на данный момент я обладаю Здоровьем в 599 миллионов очков. Я же останусь жив, хоть и снесу себе почти всё Здоровье? Я очень боялся, но решил, что это будет интересный эксперимент. Я хотел проверить, подействует ли на меня моя же магия? Когда я сражался с термитами, я ощущал урон и жар от своих же Костриц и Огненных шаров, но воздействие было косвенным. И даже сейчас, я ощущаю жар и небольшой ожог от бушующего громового копья. Разрушенная стена или я, проблемы или опыт. Была не была!

— *Aaaaa!*

С криком я вонзил кончик копья себе в другую руку. По всему телу прошли искрящиеся молнии. Запахло жареным, а кожаная броня, что была на мне, изрядно подпалилась. Я атаковал самого себя! Что за вздор! Я сумасшедший! Больно! Я затрясся от многочисленных ударов электрическим током и упал обездвиженный. Ещё секунд 5 меня пробило током, и я дергался, лёжа на полу. Я глянул на свою шкалу Здоровья, осталось 98 миллионов. Чёрт! Сила Копья грома оказалась даже мощнее четырёмсот миллионов, я мог себя и убить. Я повернулся в сторону моей голографической наставницы. Она удивлённо смотрела на меня, лежащего на полу, но не сказала ни слова. Я оглядел весь зал и увидел, что никого нет, вот повезло! Другие тренирующиеся уже успели уйти, оно и понятно, ведь сейчас уже час ночи! Один я занимаюсь фигнёй и пытаюсь убить самого себя, но зато стена осталась цела! А вдруг бы она выдержала? Мы не узнаем этого никогда. На меня сегодня с тренировки молний хватит, хотя я ещё хотел выучить Огненную стрелу. Я решил, что заучу текст, а выполнять буду потом, как-нибудь в лесу за городом. После того, как боль, раз за разом пробегающая по телу, прошла, я вскочил на ноги, как ни в чём не бывало.

— *Я хотел бы пропустить обучение Копью грома, и приступить к изучению Огненной стрелы. Возможно ли такое?*

— **У вас получилось потрясающее Копьё грома. Такого великолепного исполнения я никогда не видела в стенах этой Гильдии. Вы потрясающий талант! И я рекомендовала бы вам вступить в Магическую академию. Наша Гильдия**

авантюристов могла бы дать вам рекомендательное письмо. С ним у вас больше шансов при поступлении на обучение. Ранее я заметила, что вы подверглись атаке, которая нанесла вам огромный урон. Если вам требуется скорое лечение, то лучше закончить дальнейшее обучение.

— *Я в порядке. Я всего лишь хотел бы изучить огненное заклинание и можем завершать. Рекомендательное письмо мне не нужно, но спасибо за похвалы.*

Так, она обратила внимание, что я чуть себя не убил? Но то, как она сформулировала это, выглядело так, как будто на ней стоят защитные алгоритмы, или эта ситуация оказалась вне её осознания? А ещё она похвалила моё Копьё грома, но наверное, чисто, за его мощь!

— **Приступим к обучению. Огненная стрела — заклинание огненной стихии второго круга. Используется сорок тысяч очков маны, наносящее урон в 150 тысяч очков. Необходимо влить ману в одну руку, и исполнение заклинания, в целом, схоже с Копьём грома. Единственная разница в стихиях. Я проведу вам демонстрацию, а потом покажу вам текст заклинания.**

Она вновь повернулась к стене и подняла руку. Вокруг её ладони пространство начало завихряться, и постепенно в течении пару секунд, образовывается такое же копьё, но которое было немного меньше и к тому же огненное. Затем она швыряет его в стену. В момент удара возникает взрыв, и пламя расходится в стороны. Круто!

Затем передо мной появилась рамка с текстом. Я стоял и заучивал его в течении десяти минут, чтобы точно не забыть. Мне нужно прикупить блокнот или тетрадь для записи всех заклинаний, что мне попадаются. Иначе, со временем я могу их и забыть. Например, я уже с трудом вспоминаю Струю воды, так как редко ею пользуюсь! Наконец я заучил текст крепко накрепко. Словами активации были “Игни’су Са’гита”.

— *Спасибо. Я хочу прекратить наше обучение. Я изучил всё, что хотел. Сколько у нас осталось времени? Я хочу потренироваться сам, а остальное время используем в другой раз.*

— **Хорошо, авантюрист Мальдазар. Мы провели с вами около двух часов. Засчитаем это за один урок. Итого у вас осталось ещё 2 урока по 2 часа. Если я вам понадобится, обратитесь к стойкам администрации.**

Свет, всё это время льющийся из кристалла в центре зала, исчез, а за ним пропала и голограмма. После того, как я ударил в себя молнией, желание спать полностью пропало, а встретиться с командой мне нужно в 10 часов. Значит, у меня есть примерно 8 часов, чтобы успеть переодеться и помыться, а также позавтракать. А пока, я думал кое-что проверить и потренировать магию молнии. Конечно же, без использования второго круга в его усиленной версии. Моё Здоровье само по чуть-чуть восполняется и, наверное, к 10 часам уже полностью восстановится. А проверить я хотел вот что! Сейчас я обладаю такой физической силой, что позволяет мне поднять над головой около 500 тонн, согласно информации от Системы. Если я со всей силой ударю по стене, смогу ли я её повредить? Вроде как, тут усиленные стены, и к тому же, самовосстанавливающиеся. Я заметил, что те трещины, что были на стене от моих Брызг молний уже почти затянулись. Интересная магия тут используется! Посчитаем! Насколько я знаю, число силы в килограммах при нанесении удара примерно в 5 раз больше, чем то, что человек может поднять над головой. Если учесть, что крепкий спортсмен мог бы поднять над головой килограмм сто или сто пятьдесят, то можно предположить, что его удар будет равен 800 килограммам. А это значит, что мой удар

может быть в три тысячи тонн!

А теперь перейдём к практике. Я подошёл к стене в другом месте, не там, где остались лёгкие трещины от моей магии, так как хотел, чтобы эксперимент прошёл чисто. Мальдазар знает, как бить правильно, так как он часто дрался с Сальдаром. Я напряг руку и со всей силой врезал по стене. Я услышал громкий звук и показалось, что стены затряслись. После того, как я убрал кулак со стены, я увидел на ней трещины, идущие в стороны. Они оказались почти такими же, как те, что были после моих атак молнией. Не очень-то и сильно получилось. Я то надеялся, что мои удары кулаками могут наносить больше урона, чем атаки огнём или молнией! Зато с помощью своих навыков я могу многократно увеличивать силу удара, даже без оружия. А я то думал, что после чёрного камня, нет ничего, что я не мог бы разбить.

Прошло уже семь часов, как я поливаю стенку молниями и огнём. Я придумывал всякие стойки: с двух рук вместе и по отдельности, с каждого пальца, я даже смог создать электрическую дугу на кончике языка. Видел такое когда-то по телевизору. Я считаю, что освоил молнию полностью. Пока я практиковался, я увидел, что тренирующиеся начали собираться. К восьми утра тут успело собраться уже человек двадцать, и в основном все были с оружием, магов было очень мало. Солнце приятно светило с неба. Погода была замечательная! Я шёл в сторону дверного портала. Мне нужно было пройти через весь зал, и я решил пройти возле кристалла, попутно любясь переливаниями света внутри него. Похоже на мой камень душ, только гигантский. Как же красиво!

Оп! Кого я вижу? Ассель тренируется с огромной секирой! Разве у неё должен быть не меч? Ну, подойду поздороваюсь. Видимо решила потренироваться, но что за странная одежда? Её грудь была обмотана грязными коричневыми бинтами, или просто каким-то тряпьем. А грудь велика! Под бронёй не было видно, что она такая большая! Из-за большой груди, размера наверное четвертого, намотанных бинтов не хватало, и большие объёмы груди были выдавлены вверх. Выглядело очень сексуально! Её волосы были распущены, а на нижнюю часть тела были надеты какие-то обтягивающие кожаные лосины.

— Привет Ассель, доброго утра. Решила потренироваться с утра? А я и не знал, что тут есть такой большой зал, я тут впервые!

— Я вас знаю? Вы наверное, спутали меня с моей сестрой. Меня зовут Лебайна, будем знакомы! А вы её друг? Наверное, новый компаньон! Недавно она мне о чём-то таком рассказывала!

— Сестра? Близнец? Не знал, что у неё есть сестра. Вы так похожи! А вы тоже паладин?

— У меня класс варвар, интересная история! Я послушалась совету отца и пошла в варвары, как и он, а она послушала мать и стала церковником. А вас как зовут?

— Мальдазар. Будем знакомы. Вы часто приходите сюда тренироваться?

— Почти каждый день. Вы же из 183 команды, верно? У меня есть привычка почитывать журналы, я с администрацией в хороших отношениях. Надеюсь, вы позаботитесь о моей сетрёнке.

— Ахах. Хорошо. Постараюсь.

Я увидел, что у неё на шее висит аж бриллиантовый жетон. Охренеть! А у Ассель адамантовый. Что за семейка такая? Да ещё, какая красивая! Ассель выглядит скромной и ведёт себя стеснительно, а эта Лебайна такая раскрепощённая! Почему не она у меня в

команде? Над её головой я увидел, что она 123 уровня. Намного сильнее, чем Ассель.

— Ну хорошо. Приятно было познакомиться с сестрой Ассель. Ещё увидимся.

— До скорого.

Какие интересные люди мне попались, она такая обворожительная и такая аппетитная! У неё мощное тело, не сказать, что накаченное, но выглядит она очень сильной и крепкой! Я приложив ключ-карту к проёму, телепортировался в зал. Далее я прошёл на другую сторону зала и приложил ключ к другому portalу. Очутившись в комнате, я пошел в ванную. Что же мне надеть на этот квест? Новую крутую броню или кожаную броню? А то тот, что на мне я подпалил немного, но, в принципе, не сильно заметно. Но какой же я рискованный? Воткнул громовое копьё в самого себя, а если бы умер? Раньше я не был таким смелым и сбегал от всех драк, и никогда не лез на рожон. Как же я таким стал? Иду на опасные задания, готов попрощаться с жизнью. Я знаю, что окончательно не помру и вернусь к жизни, но боль-то я чувствую. Тело стало мощным, и хоть я и не самый сильный в мире, но осознание того, что я многократно сильнее себя прошлого, меня опьяняет. Эта сила меня опьяняет, и хочется получить ещё, ведь она достаётся мне слишком легко и быстро! За полчаса я успел всё сделать и теперь готов спуститься и позавтракать.

Я сижу уже полчаса после того, как позавтракал. Уже 9:30. В зал зашла Вейнора, она пришла первой. Сегодня она в новом наряде, и арфы с собой не было. По цветам новый наряд был похож на первый. Белые сапоги с золотыми узорами и очень короткое белое платье, также с золотыми узорами. Оно было настолько коротким, что я даже видел её розовые трусики, а грудь опять была полуголой. На руках белые перчатки, а на плечи был накинут зелёный плащик. Волосы были собраны в хвостик. Она вообще в курсе, что мы в канализацию спускаемся? Но в этом наряде она выглядела очень светлой, но распутной девушкой.

— Привет. Давно тут сидишь? Выглядишь уставшим. - спросила Вейнора.

— Да нет, вроде, не уставший.

— Классный доспех и такой дорогой! Поздравляю с покупкой! А ты завтракал? Я уже поела дома. Но думаю Сильма, как обычно, придёт голодная и закажет на 3 порции. Хорошо тебе, живёшь в Гильдии, спустился и сразу на месте! А ближайший портал далековато от Гильдии, мне пришлось долго идти.

— Да, я уже покушал. А ты далеко живёшь?

— В районе Клибэйм, это в другой части города.

— Ты давно тут живёшь?

— Всю жизнь. Хороший городок, чистый. Пару раз была в других городах, но там не так красиво. К тому же в этом городе не сильно много людей, всего 45 миллионов. Говорят, в столице яблоку негде упасть, хоть сам город и большой, но 570 миллионов жителей многовато, как по мне, не хотела бы там жить! Туда едут в основном те, кто хочет в Академии магии учиться. Но столица, по рассказам — намного более красивый город, ведь весь бюджет королевства уходит туда. Нам повезло, что Нефритовые острова близко, и хочешь не хочешь, но королевство и в наш город небольшой бюджет вкладывает.

— Хочу спросить, только стесняюсь. Ты эльф? Если да, то сколько тебе лет? Только не обижайся, но выглядишь ты на 20.

— Ну, мне 127 лет. Я полуэльф, а вот моя мама эльфийка. Так ей уже 400 лет почти, но она выглядит моложе меня. Говорила я ей. Зачем она человека в мужья-то выбрала?

Хороший, конечно, был человек, но давно уже нет его с нами.

— Ой прости, что затронул эту тему. Соболезную.

— Спасибо. Я уже и забыла. 70 лет прошло уже. У мамы с того времени много мужей было, правда отца она любила по настоящему. А чего спрашиваешь? Я с самого первого дня заметила, что ты какой-то мутный и, наверное, зря рассказала. Ну, да ладно, выглядишь ты безобидным.

— Да ничего не страннй. Просто хочу побольше узнать о людях, которым я доверяю свою жизнь. А Сильму ты давно знаешь?

— Ну, наверное, лет 30. Но она выглядит также, как и в первый день, когда я её тут увидела, не постарела ни на день, а Ассель я узнала совсем недавно. Она только 4 года, как в Гильдию пришла.

— Ну надеюсь, сегодня будет без казусов. Я, после прошлого раза, боюсь уже идти в первых рядах.

— Не бойся. Сегодня можешь, даже, не вступать в битву. Ну одного хотя бы убей, так для практики, а остальных на меня оставь.

— Спасибо конечно, но меня можно не так сильно оберегать.

Пока я общался с Вейнорой, в зал вошли Ассель с Сильмой. На Сильме был наряд, как и первый день, а на Ассель был тот монашеский наряд, что и вчера, но в руке был моргенштерн. А я думал, что она орудует только мечом? А может у неё под каждый наряд своё оружие? Ну бывает такое у девушек, что к каждому наряду своя сумочка! Орудие было выполнено в золотых и белых цветах с красивыми узорами. Сегодня она без щита. Я осознал, что сегодня на них были лёгкие наряды, а я единственный, кто был облачён в громоздкие доспехи, словно иду на лавового дракона. Благо, шлем я оставил в инвентаре. Если подумать, то мы идём на каких-то слизней. И зачем я так оделся, доспехи-то 700 килограмм! Ну что поделать, заодно и проверю, тяжело ли будет носить на себе такую тяжёлую броню? Как и предсказывала Вейнора, Сильма направилась не к столу, а к работнице и заказывала ей еду на наш стол.

— Доброе утро Мальдазар. Прикупил себе броню покрепче? Решил лучше подготовиться к сегодняшнему заданию? Оно будет очень лёгким, ведь это всего лишь слабые слизи, а хотелось бы пойти на кого-нибудь сильного! Ну я понимаю, что тебе нужна адаптация, как новичку. Надеюсь скоро, мы будем брать задания ранга А!

— Доброго, Ассель. А я видел твою сестру в тренировочном зале. Я там с утра немного потренировался. — сказал я.

— Так поэтому, ты выглядишь таким уставшим? — высказалась Вейнора.

— Лебайну? Она каждый день там тренируется по 3 часа. Я не такая упорная. — ответила Ассель.

— Понятно, присаживайся и закажи еды, если голодная.

— Спасибо, я не голодная. Мы уже позавтракали с семьёй.

Я поздоровался с Сильмой, когда она присела за стол. Мы продолжили общаться. Через 10 минут принесли еды и Сильма приступила к трапезе. Через полчаса мы уже были готовы выходить. Все бумажные дела взяла на себя Вейнора. Мы просто вышли из Гильдии, прошли около двухсот метров, зашли в переулок и вскоре стояли возле огромного канализационного люка.

— Здесь мы и спустимся. — сказала Вейнора.

— Это специальное место для авантюристов? Тут все спускаются? — спросил я.

— Так и есть. Эти задания на слизней еженедельные. Ещё тут обитают крысы, и даже попадаются гоблины. На них тоже есть листовки. - ответила Сильма.

— Давай уже быстрее, спускаемся. — сказал Вейнора.

Ассель подняла огромный люк, по виду весящий тонну, одной рукой и положила рядом. На улице светили солнца. Погодка была замечательной, пели птички, люди сновали туда и сюда, а нам предстояло спуститься в тёмные и грязные канализационные туннели. Вот не повезло!

Глава 27. Вся в слезах и слизи

Мы начали спускаться по удобной вертикальной лестнице. Мы спустились вниз на метров 20. Я пошёл последним, как джентльмен, а иначе, спускайся я ниже остальных, мог бы увидеть трусики, выше находящихся спутниц. Вейнора закатила бы скандал, хотя у неё самая короткая юбка. Я уже и так успел наглядеться на её кружевные трусики розового цвета, пока мы шли сюда. Почему они так развратно одеваются? Ну мне-то, хорошо, я могу лицезреть все их прелести, но как относятся к этому жители города, да и мира в целом? Что у них за культура такая? После того сна, я начал постоянно возбуждаться, и даже сейчас, я спускаюсь последним, потому что, если бы я нагледелся на прекрасные попы этих девушек, то стояк был бы невероятный! Как назло, теперь, когда я чувствую возбуждение, на всех компаньонках очень короткие юбки, и как хорошо, что я в мощной латной броне, и моего стояка они не видят. Ну это даже и не плохо, впервые за долгие месяцы, я наконец получаю удовольствие от лицезрения женских прелестей. Я то, как студент, ни разу не занимался этим, а у Мальдазара, вроде, было много раз с его девушкой Сассой, но я чувствую, как это тело уже бурлит соками. Срочно нужно разрядиться, и у меня вроде достаточно денег. После миссии я мог бы пойти поискать бордель, только вот, у кого спросить, где его найти. Да и страшновато как-то. Мышц и силы прибавилось, а мужской смелости ни грамма!

Мы уже идём по широченным туннелям. Я как только спустился сюда, снял с шеи свой жетон и положил его в инвентарь. Научен горьким опытом! Ранее мне пришлось его надеть поверх брони, хотя удобнее было бы носить под бронёй, и поэтому, чтобы с ним ничего не случилось я и убрал его. Канализация оказалась намного шикарней, и я, даже бы, сказал чище, чем представлялось. Если сравнивать с тем, как её изображают в фильмах, да и в играх, она была раз в 5 шире, да и потолки выше. Сначала мы шли по пространству, где был каменный пол и много арок. Кое где протекал ручеёк воды. Но через некоторое время, мы зайдя в одну из арок, оказались в таком месте, где посередине был канал, с текущей в нём водой, а по бокам были довольные широкие дорожки. Сам канал и дорожки были в ширину по 3–4 метра, так что было довольно просторно. Но как сказала Вейнора, в канализации лучше идти друг за другом. К тому же, к моему удивлению, было светло. Я то думал, что кто-нибудь из моих компаньонов активирует Светиль. Но оказалось, что на стенах через каждые 5 метров, висели маленькие железные клетки, в которых лежал светящийся камень. Он отливал слегка оранжевым цветом, так что казалось, что это светят факелы. Весьма интересно, так их не нужно постоянно поджигать, да и служат намного дольше! Я шёл позади всех, а ведущей была Вейнора. Она обещала, что справится со всем сама. Ну посмотрим, как дела пойдут? Вдруг из-за угла выбежала крыса и прыгнула на меня. Я услышал глухой звон. Наверняка, она попыталась укусить мою ногу, но наткнулась своими зубами на мою броню. Я ударил по ней ногой, и она улетела далеко-далеко, скрываясь во тьме. Эта крыса была почти такой же большой, как и в том мире, в котором я уже помер два раза от их укуса. Те крысы были грязными и исхудалыми, а та что напала на меня только что, была довольно ухоженной и с красивой мягкой шерсткой. Похоже, я становлюсь специалистом по крысам. Да я и сам был крысой, после битвы с Королевой термитов. Жаль, что я был такой маленькой, что меня сожрал паук! Наверняка, тот паук был не больше 10 сантиметров в высоту, и это я был невероятно маленьким, скорее всего новорождённым. Интересно, попаду ли я в тот мир ещё? И вообще, сколько всего таких миров? И зачем я туда

попадаю? Хотя, если выбирать смерть или испытание теми мирами, то я бы выбрал второе. Система мне даёт особые задания при прохождении тех миров. Значит ли это, что я должен буду провести в них ещё много времени? Без понятия, зачем вообще это Системе? Ну, да ладно, меня и так насильно затащили в этот мир, где я больше страдаю, чем наслаждаюсь. Хотя мир-то прекрасен!

Я услышал чей-то разговор, и вскоре, завернув за угол, нам встретилась другая команда. Я пару раз видел их в Гильдии. А что, кроме нас есть ещё команды, что бродят по канализации? А у них, что за задание?

— *О, привет Ксимерис. Как дела? Вы на кого сегодня? Мы пришли за слизнями.* — говорила Сильма.

— *А мы сегодня за науками-трупоедами. Уже два часа рыщем, и никак найти не можем. Наверное уже всех вырезали. А нам ещё 27 штук найти нужно.* - отвечал ей Ксимерис.

В той команде было две девушки и одетый в мощные латные доспехи мужик. Лицо было в шлеме, так что я не мог разглядеть лицо этого Ксимериса, а его спутницы были так же, как и он облачены в тяжёлые доспехи. Их уровни колебались в районе семидесяти. У девушек были подняты забрала, и их лица были довольно симпатичными, хотя мои компаньонки красившее!

— *А ты, Сильма, в новой команде? Какой номер? Сколько уже лет ты не с нами? Лет 7 наверное.* — спрашивал Ксимерис.

— *Номер 183. Да, давно это было. Ну рада была повидаться, ещё встретимся.* — сказал Сильма.

Мы разошлись, и как по мне, довольно быстро. Казалось, что Сильма не хочет говорить с эти Ксимерисом. Значит, Сильма была и в его команде! Интересно, между ней и Ксимерисом было что-то? На вид он весьма силён, хотя уровнем не так высок. Всего 76. Но и у Сильмы он 78. А она, очень даже сильна! Может, не всё зависит от уровня? Мы прошли ещё пару пролётов, и неожиданно выбежала небольшая стая крыс, и набросилась уже не на меня, а на девушек, идущих впереди.

— *Ай, А! Ненавижу крыс. Кто-нибудь убейте их.* - завопила Вейнора.

— *Нет, не трогай их. Они такие милашки.* — удивила Вейнору ответом, Ассель.

— *Фу! Они, милашки? Они отвратительны!* — чуть ли не отпрыгнула на стену Вейнора.

— *Кыш, кыш.* — пыталась отпугнуть крыс Ассель, маша им руками.

Крысы побежали дальше на Сильму, что шла позади других девушек. Но они её, словно не увидели. Они обогнули её и следующим был я. Мои мечи лежат в инвентаре, а руками их бить лень. Я смахнул крыс ногой в канал, что к моему удивлению, почти не пах отходами, и пошёл дальше. В этом мире крысы мне не страшны, ну по крайней мере, такие мелкие. А может тут есть крысы-гиганты? Да когда же эти слизи появятся?

— *Скоро слизи-то будут?* — спросил я у команды.

— *Ещё пару поворотов и мы на месте. Говорят где-то здесь их гнездо. Только не забудьте. Их языки нам нужны в целости.* — ответила Вейнора.

Гнездо? Да что за слизи такие? Мы шли, а я в одной из арок заметил проход в большой зал, где словно дети, игрались трое гоблинов. Это были самые простые гоблины 40-го уровня.

— *Там гоблины. Идём туда.* — сказал я команде.

— Да какое тебе дело до них. Пускай бегают. Они нам не мешают. Лучше сосредоточься на слизнях. — ответила, впереди идущая, Вейнора.

— Вы что? Это же гоблины! Вы разве не знаете, что они людей в рабство берут?

— В рабство? Откуда ты это взял? Они же тупые, да и слабые.

— Нет, я всё же пойду. Я быстро.

— Не иди туда, Мальдазар, стой, не убивай их! — кричала вслед Ассель.

Я побежал к гоблинам, и хотя они выглядели, как малыши, я знал, какие они живодёры! После всего, что они со мной сделали, не прощу!

— А ну идите сюда, мелкие поганцы!

Гоблины сначала испугались, а потом вынули из-за пазух кинжалы, и выкрикивая, что-то по гоблински, побежали на меня.

— А вот вам Град молний!

Я активировал заклинание Брызги молнии и мощно вдарил им по гоблинам. Спустя пару секунд на их месте осталось только чёрное пятно на каменном полу. Так вам и надо!

Сзади подбежала Вейнора.

— Ну зачем они тебе сдались? Лишь время тратим. Не знала, что у тебя и молнии есть? Не перестаёшь удивлять. Ладно, пошли быстрее.

Мы вышли из зала и прошли ещё немного по тоннелям. Через 5 минут нас остановила Вейнора.

— Стойте. Я слышу звук, не двигаться. На нас движется, по звуку, пару слизней. — сказала полусшёпотом Вейнора.

Мы все начали двигаться почти беззвучно. И даже я, несмотря на вес своих доспехов, совсем не гремел. Так что, мы все легко слышали некий склизкий звук. Я вытащил из инвентаря один из тех мечей, что я приобрёл недавно. Ассель напрягла руку, отчего моргенштерн в её руке принял горизонтальное положение, а Вейнора бесшумно доставала свою арфу из ниоткуда. Я подумал о том, будет ли Вейнора из своей арфы только стрелять? Я бы послушал мелодичный звук тонких струн. Точно, Система же, мне вначале проигрывала мелодии местности. Мелодия Зелёных лугов мне очень даже понравилась, а мелодии других мест не очень. У этого города тоже красивая мелодия, правда я, послушав её пару часов, выключил и больше не включал.

Пару секунд ожидания и из-за угла выползли они. Ого! Это никакие не слизни, не дурите меня! Они выглядели, как огромные, трёхметровой длины, чёрные пиявки. Передняя часть их тела держалась вертикально, как у улиток. Не было ни глаз, ни усиков, только мелкие шипы, что усеивали всё тело, а в области головы был широкий рот с острыми зубами, но зубы располагались не по кругу, а делились на верхние и нижние, словно две звериные челюсти. С зубов стекала слизь, и вообще они были очень мерзкими на вид. Вейнора уже выпустила пару стрел в одного из них, но он не сгорел. Весьма крепкие создания! Один из двух слизней выстрелил своим языком в Ассель, словно лягушка в муху. Язык был с утолщением на конце и также усеян мелкими неострыми шипами. Ассель скооперировалась и поймала язык своим моргенштерном. Она с силой потянула руку назад и с трудом, но вырвала язык. Слизень завопил неестественным голосом, как в него тут же прилетел Огненный шар от Сильмы, и он тут же сгорел. А что же со вторым? Вейнора всё ещё стреляла в него своими энергетическими стрелами, и уже после десятой стрелы он повалился на бок. Вейнора его изрядно подпалила, но язык вроде цел. Ассель подошла к нему, и засунув руку в рот, выдрала и этот язык. Оба языка, что были в длину около метра, а

в толщину примерно 10 сантиметров, отправились в её пространственную сумку. 2 есть, осталось 48!

— *Дальше их будет больше. Будьте осторожнее.* — наставляла нас Вейнора.

Вейнора показала мне слабенькой. Завалила одного с десяти выстрелов. Ранее я углядел и уровень и количество Здоровья этого слизня. Малый шипастый слизень, 41 уровня. Здоровья 945 тысяч. Силён, конечно же, но она убивала обычных термитов-летунов с одного выстрела! Они были скорее всего обычными рабочими. Я не помню, может ей попадались и солдаты, что были чуть побольше и покрепче, но и те должны были падать с одной стрелы. У рабочих Здоровья было около 5 тысяч, тогда как у солдат 17 500. Получается каждый её выстрел в 100 тысяч урона. После подсчётов, получается довольно неплохо! В 3 раза мощнее моего Кострища, а значит я обманулся. Это не Вейнора слабая, это слизень силён, хотя и является малым. Значит есть и сильнее? Нужно обдумать план, как бы легко убивать их. Я бы хотел просто поливать их своим Градом молний, заодно мог бы и похвастаться. А так, мне придётся ждать их атаки, хватать их языки и вырывать с корнем, как это сделала Ассель, а потом уничтожать молнией.

Мы прошли по следу, которые оставили эти гигантские пиявки и вышли в огромный зал. Тут их кишмя кишело! Приступаем к битве! Я побежал вперёд в самую гущу. Я в броне и они мне ничего не смогут сделать. Сильма встала позади. Ассель и Вейнора отбежали в стороны. Зал был довольно просторным. Я стою перед парочкой слизней и жду.

— *Давай уже, стреляй языком!*

В меня прилетело сразу три языка. Я включил навык автоматического уворота, и легко увернувшись, порубил им языки под корень. А рубятся они довольно легко, это потому что новые мечи хороши, а я с последнего раза стал в 25 раз сильнее! Мой нынешний удар мечом наносит этим пиявкам по 250 тысяч урона, а иногда получается и крит в 3 раза больше! Мне нужно нанести по 4 удара мечом, чтобы убить их. Подумать только, насколько я стал сильнее за один день? Ещё 3 дня назад мой урон составлял всего 10 тысяч, и мне бы пришлось рубить этих слизней весь день. Три языка есть! Я увидев, насколько мощен мой удар мечом, просто рубил их налево и направо, и изредка поливал Градом молний. Что от убийств мечом, что от молний результат был одним, они все превращались в кучку пепла. У них не было никакого скелета. Из парочки слизней выпал камень душ. Класс! По быстрому и незаметно закину их в инвентарь, как и языки. Я посмотрел по сторонам. Вроде компаньонки не обращают на меня внимания и заняты своими делами. Быстрее всего убивать слизней получается у меня, а Вейноре приходится тяжелее всего. Повезло, что пиявки медленные. Она очень ловко уворачивается от их атак, непрерывно поливая их градом стрел. Сильма, так вообще, прислонилась к стенке и поставила на неё одну ногу, высоко задрав колено, аки проститутка, ждущая своего клиента. Изредка она пускала весьма стандартные Огненные шары, что испепеляли слизня полностью. А вот нафига Ассель булаву-то взяла? Мечом было бы быстрее, а с моргеншгерном ей приходится сильно прикладывать слизням по голове, и уже после их смерти, вырывать им языки. Я подумал, что если я буду орудовать мечом, а от моих слизней ничего не останется, то у них возникнут вопросы, так что нужно почаще пользоваться молниями, чтобы свалить на то, что я их испепелил Брызгами молний. Позже, придётся им всё рассказать про себя, но пока постараюсь ничего не говорить. Вот когда припрут, тогда и расскажу.

Отрубаю язык сорок восьмому слизню, а затем обдаю его Градом молний. Кучка пепла

и никакого камня, бесполезный. Закидываю язык в инвентарь. Наверное уже хватит, нужно-то всего 50 языков. Но ничего, лучше накопить побольше. Выберем лучшие языки по состоянию, а то в прошлый раз долго рыскали по полю в поисках целых жвал. Почти все слизи, что были рядом, убиты. Их трупы лежали там и тут. Мы уничтожили почти половину тех, что были в этом зале. Они вроде не сильно опасны. Стоит ли убить их всех? Я побежал к Вейноре, чтобы помочь, заодно и спросить о необходимости истребить тут каждого слизня. Когда я подбежал к ней, то увидел, что она сражается не с обычным слизнем. Этот был крупнее. Как я проглядел то? Так они все чёрные, и издалика фиг различишь. Это был Большой шипастый слизень, 56 уровня со Здоровьем в два с половиной миллиона. Нифига мощный! Это ж получается, он сильнее, чем тот троль на арене гоблинов! Слизень был в длину наверное 9 метров. Бедняжка Вейнора, а Сильма даже не шелохнётся помочь. Я увидел на груди Вейноры два небольших синяка, и то, что она вся была в слизи. Наверняка, этот слизень уже пару раз ударил её своим шипастым языком. А ещё говорила, что легкотня и сама со всем справится. Наверняка, она даже и не думает просить у меня помощи, так как в прошлый раз я её спас, и этим, наверное, задел её чувство гордости. Поэтому она сегодня и говорила, что всё возьмёт на себя. Мне стало, даже, жалко её. Я посмотрел в сторону Ассель и увидел, что та тоже сражается с таким же большим слизнем. Отличало его от малых, ещё то, что на спине, были твёрдые шипастые сегменты, а снизу из его тела торчали многочисленные ножки. Тогда, это уже не пиявка, а многоножка, получается? Голова была усеяна более крупными шипами с тупым наконечником, а также возле рта были четыре жвалы. Пока глядел на Ассель, я даже не заметил, как в Вейнору прилетела очередная атака. Слизень молниеносно выстрелил своим языком, удлинив его на 4 метра. Он прилип к телу и, возвращаясь в рот, потянул за собой Вейнору.

— *Чёрт. Вейнора!*

Вейнора полетела в рот этой многоножке, застряв наполовину. Юбка задралась вверх и мне открылась аппетитная попка в розовых трусиках. Жвалы заталкивали её глубже и глубже, пока Вейнора полностью не скрылась. Чёрт, я загляделся на трусики, что же делать? Она уже внутри, и если я буду пытаться рубить эту многоножку снаружи, то я могу случайно задеть компаньона. В голову пришла безумная мысль. С криком “Джеронимо” я прыгнул прямо в пасть этой твари, встретив лбом её шипастый язык. Ох как больно! Один шип попал мне в глаз! Всё таки надо было надевать шлем. Я чувствую, как жвалы тыкают мне в попу, проталкивая меня глубже в живот, а я помогал себе руками, чтобы догнать Вейнору. Вижу её ногу! Я схватил её за ногу и потянул назад, а тут довольно мягко. Спустя секунду моё лицо было уже возле лица Вейноры. Стенки желудка сжимались, словно пытались раздавить нас. Достая Омнимеч! Им я легко разрежу живот изнутри. Я увидел, что Вейнора открывала рот то ли крича, то ли пытаюсь вздохнуть, а туда заливалась слизь. Я схватил Вейнору за талию и активировал лезвие, что шипя, начало разрезать плоть. Я начал водить рукой по кругу, пытаюсь разрезать тело этого склизкого гиганта на пополам. Пару взмахов рукой, и вот путь наружу! Внешние пластины были выбиты ударами моих кулаков, и я вместе с Вейнорой выпали на пол, полностью покрытые слизью. Я повернулся, посмотреть на, сожравшую нас, тварь. Она билась в агонии, извиваясь, как змея. Всё ещё жива? Я зарядил в неё Град молний и уже спустя секунду возле меня лежала небольшая горстка золотых монет и камень душ. Первым делом нужно проверить состояния моей глупой компаньонки. Вроде дышит! Я по быстрому закинул Омнимеч и содержимое монстра в инвентарь, и побежал к Ассель. А вдруг и её сожрут. Где же она? Я оглядывал местность и увидел? А что это у нас торчит и

дрыгает ножками? Серьёзно? Ассель, и ты туда же? Хотя, у неё также задралась юбка и виднелись чёрные красивые трусики, на этот раз я не хотел лезть в пасть этой твари. Я подбежал к хвосту слизня и, применив Рассекающий удар, рубанул по телу. Урон в 2 с половиной миллиона. Меч разрезал даже плотные пластины, как нож масло. Голова монстра упала обездвижено и его тело постепенно истлело в прах. А Ассель осталась лежать в слизи. Только будь жива! Я подбежал к ней и поднял её на ноги. Рукой я снял с лица большой сгусток слизи, и Ассель вздохнула полной грудью.

— Уф. Ты жива! Как же ты попалась?

— Спасибо Мальдазар. Ты меня спас. Какая же я дура? Зачем я взяла булаву? Ну вот какой бес меня надоумил? Спасибо тебе большое. Я тебе так благодарна!

На подходе ещё один Большой шипастый слизень. Я зарядил в него своей молнией и побежал к оставшемуся от него пеплу, собирать камень душ и небольшую горстку золота. Вдруг над головой я увидел огромный Огненный шар, зависший в воздухе. Это Сильма постаралась? В кого она целиться? Вдруг из этого шара вылетели многочисленные, более мелкие Огненные шары и атаковали всех оставшихся слизней, сжигая их, как бумаги. Сильма решила убить всех разом? Когда дым исчез, мы обнаружили, что в зале не осталось ни одного выжившего слизня. Своим Взором я просканировал каменный пол на предмет наград. Я увидел пару камней. Странно! Я тут осознал, что убил-то этих слизней не я, тогда почему с них выпал лут? Система решила меня задобрить? Я незаметно прошёлся по залу, подобрав их, и направился к Вейноре. К ней уже подошла Сильма и о чём-то беседовала с ней.

— Ты в порядке, подруга? — спросила у Вейноры Сильма.

— Нет. Не в порядке. Я вся в слизи. Аааа! — всхлипывая, ответила Вейнора, а после зарыдала.

— Как ты умудрилась попасться. Ты же ловкая. - задала вопрос Сильма.

— Ты почему не помоглаааа! — всё ещё рыдая, завопила Вейнора.

— Ну, теперь я убила всех. Я же не знала, что вы обе попадёте.

Я уже подходил к девчонкам. Тело Вейноры было мокрым и таким возбуждающим! Её короткая юбка прилипла к ногам. А то, что она плакала, как маленькая девчонка, делало её ещё милее. Вейнора тоже начала идти в мою сторону. Поблагодарить хочет? Она уже дошла до меня, как вдруг она поскользнулась на слизи и полетела на меня. Я нежно подхватил её за руки, и подняв, поставил её на пол ровно. Она обняла меня, и рыдая начала благодарить.

— Спасибо Мальди. Ты спас меня! Я бы так и осталась в желудке. Ненавижу слизь. Больше никогда не пойду на слизней! Зачем я вообще выбрала эту листовку? Там же было столько хороших вариантов!

— Главное, что ты осталась жива. Ничего же страшного не произошло. — ответил я Вейноре.

Я заметил, что Сильма укоризненно смотрит на меня. Ты чего? Я что-то не так сделал? Сзади ко мне подходила Ассель. Находясь в полуметре от меня, она внезапно тоже поскользнулась. Да что это с ними? Я выставил руки, чтобы схватить и её, но сделав шаг, поскользнулся сам. Моё тело повело в сторону Вейноры. Она пыталась меня удержать, но не справилась с задачей, так как на мне были громоздкие 700 килограммовые доспехи. Ассель упала куда-то в сторону, а я всем телом навалился на Вейнору. Наши губы соприкоснулись. Так приятно! Они такие мокрые, пухлые и мягкие! Какой же кайф! Не справившись с желанием, я присосался к губам Вейноры, сделав смачный поцелуй. Глаза Вейноры округлились от удивления, как монеты. В тот же миг, как я попытался оторваться от

нежеланного, но очень приятного поцелуя, я почувствовал, как что-то схватило меня за ворот кирасы и подняло над землей. Далее, я стремительно полетел в стену и ударившись, разбил её, погрузившись в крепкий камень наполовину. Я ошалел! Что это было? Какой-то слизень остался в живых? Немного придя в себя, я увидел половину Здоровья на своей шкале, а также, что ко мне стремительно приближается Сильма с гневной физиономией. Что за нахрен такой? Она же магичка! Как она так? Одним ударом снесла мне пол жизни? Не может быть! Подбежав ко мне, она вырвала меня из стены и нанесла мощную пощёчину по лицу. Я услышал оглушительный взрыв, а моё сознание начало погружаться во тьму. Краем сознания, я слышал, как Сильма кричит на меня.

— *Как ты мог? Как ты посмел поцеловать мою подругу? Ты не имеешь права касаться ни её, ни меня, ни Ассель. Не прощу тебе этой наглости!*

Чёрт! Я что умираю? Последние крохи моей шкалы Здоровья убывали и вскоре подошли к нулю. Как же так? Сильма, ты монстр, ты демон!

Глава 28. Как же меня задолбали эти миры!!!

Я открыл глаза и приподнялся. Я сидел на грязной траве. Да уж, меня в порыве гнева убила эта истеричка. Невероятно! Как она умудрилась-то? Одной пощёчиной? Я знал, что она сильна в магическом плане, но чтобы физически? Да даже демон Нибрас не убил меня одним ударом. Что, за невероятный монстр! Я поглядел на небо. Узнаю эту луну! Это что, снова тот мир, где на меня из кустов нападают крысы? Только недавно о нём вспоминал. Я огляделся. Рядом на траве лежал короткий меч. Даже, сказал бы, кинжал. А он всегда тут был? В прошлые разы я и не заметил его. Я быстренько поднял его и встал в боевую стойку. Сейчас на меня нападут эти крысы! Это мне наказание за то, что я пинал крыс в канализации полчаса назад? Я услышал противный писк и топот маленьких ножек. Я осмотрелся и заметил приближающуюся беду. Одна крыса, вот повезло. На этот раз я подготовлен, у меня есть кинжал! Я сжал его двумя руками, что есть мочи. Жду, жду, сейчас! Крыса прыгнула на меня, а я ткнул кинжалом ей прямо в глаз. Она отлетела на землю, брызгая кровью, а я решил не медлить и добить это чудище. Вспомнился тот первый кролик на лугу. В тот раз было легче, так как тогда я был в теле Мальдазара и с его памятью, а он знает, как биться! Он мог уклоняться, делать увороты, а сейчас я, будто обычный человек, и даже не крепкий мужик, а дохляк с тонкими руками. Я прыгнул на крысу, которая была размером с собаку, и стал вонзать кинжал ей в спину. Мне понадобилось 5 ударов, чтобы умертвить её. Я встал, сильно запыхавшись. И что это за мир? Что мне тут делать? Перебить всех крыс в этом лесу?

Система меня не приветствует, наверное, у каждого мира свои правила. Ну что ж, пойдём по тропинке! Я еле справился с одной крысой и поднял голову, моля богов, чтобы не выбежало сразу три или более. Я посмотрел на небо. Ночь, ярко светит луна и поблёскивают звёзды. Куда же идти? Тропинка куда-то ведёт! Что же это? Вдалеке вижу какой-то свет, будто костёр. Побегу ка на него, пока ещё не напали крысы.

Спустя пару минут я был на месте. Горит большой костёр, рядом стоит мужик, а за ним какие-то развалины.

— *Здравствуй путник. Тебя то я и жду. Подойди ко мне.*

Странный мужик, ну видимо, придётся подойти. Я подошёл и только хотел открыть рот, чтобы что-то спросить, как услышал, что он начал говорить.

— *Здравствуй путник. Я тебя тут уже две недели жду! Мне сказали, что я должен стоять тут и ждать. Придёт человек, и я должен передать ему письмо. Больше я ничего не знаю. Держи письмо! Единственное, что я знаю, это то, что оно из храма Цирцены!*

Этот парень явно квестодатель! Да уж, какой-то слишком игровой мир! А не снится ли мне это, может я всё же сплю? Эх, придётся подчиниться правилам игры. Представим, что это игра!

А если игра, значит нужно пройти до конца, а если не пройду, то буду постоянно возвращаться сюда! А что будет, если пройти её? То мне плюшки дадут, скорее всего! А что мне ещё остаётся? Если я сейчас кинусь крысе на съедение или в костёр забегу, то я сразу же вернусь в тот мир, где меня дубасит эта стерва! Да и чего она ко мне так пристала? Говорит, что неприкасаемые, а при этом ходят полуголые. Сами виноваты! А я-то думал, что скоро смогу замутить с кем-нибудь из этой троицы. Пока что, Сильма казалась самой открытой к общению в этом плане, а теперь я её жуть, как боюсь. Мутно как-то всё это. Да и во сне меня

сожгла, ладно, проехали. Я взял письмо, что мне протянули. Такс, откроем.

Храм Цирцены приветствует тебя, о дитя пророчества. Наши звёзды показали нам, что человек, чья судьба спасти этот мир, появится на этой поляне. Если ты читаешь это, то ты тот, кому предначертано совершить героические подвиги, во имя спасения этого мира от злых сил. Приходи в храм Цирцены, что находится в городе Фаргрув и прими участие в пророчестве. Мы ждём тебя!

Храм Цирцены

Ахах, вот настрочили-то. Так в этом мире я дитя пророчества? А где Фаргрув-то, в какой стороне?

— *Подскажите, а где находится Фаргрув?* — обратился я к квестодателю.

— *Город Фаргрув находится в той стороне. Просто беги по тропинке, и ты придёшь к месту.*

— *Спасибо.*

Я побежал по тропинке. Вскоре я увидел длинный шест, торчащий из земли, к которому прибита дощечка с надписью. Дощечка была в виде стрелы, указывающая в ту же сторону, куда я и бегу. Написано Фаргрув, значит, бегу правильно!

Прошло уже минут 10, как я бегу. Скоро там? Далековато! Вдруг я услышал шорох из кустов. Что это там? Ну всё, смерть прилетела! На меня бежало три огромных, как будто, даже, больше предыдущих, коричневых крыс. Они уже подбегают. Я поднял руку с кинжалом наготове. Огромные крысы вцепились в мои ноги и начали кусать. Я вонзал в их спины и головы свой кинжал, так сильно и быстро, как мог. Моя шкала Здоровья убывает. О, получилось! Я смог! Я сумел отпугнуть их, и коричневые крысы, что истекали кровью, испугавшись, убежали. Ну а мне что делать? Догонять их? Вижу, что Здоровье само восстанавливается. Класс! Повезло! Внезапно я снова услышал шорох ножек. Да что такое? Чёрт! Они возвращаются!

— *Aaaa!* — заорал я в страхе, убегая от них.

Я уже 5 минут убегаю, а они всё преследуют и преследуют. Нужно их убить, иначе не отстанут. Да что же делать? Я побежал на них с кинжалом. Кусают, ай, как больно! Ну всё, конец! Они укусили меня в последний раз, а мои ноги подкосились, отчего я упал. Я почувствовал жуткую слабость во всём теле, но я всё ещё крепко держал кинжал в руке, когда глаза заволокла чёрная тьма.

Я с трудом открыл глаза. Лицо болит.

— *Хватит притворяться, будто ты потерял сознание! Так я и поверила!* — орала на меня Сильма.

— *Перестань, пожалуйста. Ну не бей его больше! Он же случайно. Он не хотел. Он просто поскользнулся!* — кричала ей Вейнора.

— *Ты посмотри на него. Мало того, что заигрывает с тобой, так ему ещё и хватает наглости притворяться. А ну быстро открой глаза! Да я тебя!* — всё ещё гневно кричала Сильма.

— *Перестань. Пожалуйста! Он просто очень добр к нам, он не флиртует!* — кричала ей Ассель, пытаясь удерживать её руку, которая была готова нанести сокрушительный удар по моей морде.

Сколько раз она уже успела меня ударить, пока я приходил в сознание? Я видел, как Ассель не справилась со своей задачей, и на этот раз, в мне в лицо прилетел уж очень

тяжёлый кулак. Я снова услышал оглушительный взрыв, и моё сознание снова начало уплывать. Опять? Два раза подряд? И какой мир на этот раз?

Я проснулся на песке. Так тепло, и лёгкий приятный ветер обдувает моё пляжное загорелое тело.

Добро пожаловать в райский уголок.

Цель данного задания. Победить милого зелёного паучка.

Желаем вам успехов.

О! Так этот тот с паучком! Система, ты сука, можешь писать правильно? Не милый паучок, а непонятное инопланетное зелёное существо, кидающее ядовитые шары! Опять с ним биться? В прошлый раз я помер, потому что был с голыми руками. Тогда я пошёл куда-то в джунгли и вышел прямо к той пещере. А если по берегу пойти? Решено! На моей голове была белая кепка, а на ногах зелёные пляжные шорты. Тело было поджарым и рельефным, словно я был каким-то серфингистом. Ничего не понимаю. Что за сеттинг такой?

Я где-то с час бродил по пляжу. Даже немного окунулся на мелководье. Боюсь заплывать глубже. Неизвестно, какие твари тут в океане обитают? Немного побродив по пляжу, я вышел на каменную дорожку. Я гулял и наслаждался хорошей прекрасной погодой и тропическими видами. Видел крупные яйца тут и там, они просто лежали прямо на каменной земле. Также я видел всякие пальмы и кустарники, попадались и звери диковинные! Как же тут красиво! По небу проплывают белые облака, шум пляжа неподалёку. Немного погуляв, я заметил на дороге улитку. Но то была не обычная улитка, а крупная, почти мне до пояса, и розового цвета. Вроде, не агрессивно настроена. Она медленно ползла, тараща своими усиками, словно хотела почувствовать моё присутствие. У неё такая интересная кожа! Я подумал, что ничего страшного не случится, если я подойду к ней и коснусь её? Она же меня не ужалит? Я осторожно подошёл к ней, наблюдая за её реакцией на меня, и погладил её по голове. Усики среагировали на меня и дёрнулись. Вроде, не опасна! После того, как я убрал руку, я вдруг почувствовал боль, которая пошла от руки и распространилась по всему телу. Что происходит? Это яд? Вот дурак, зря я её трогал, но буду знать на следующий раз. В глазах потемнело.

Спустя секунду я открыл их опять. И снова эта канализация. Ассель кричит на Сильму. Вейнора просто стоит и плачет. А Сильма всё ещё в бешенстве. И вот из-за этой дуры я уже потерял 6 очков в атрибутах. Это ж два уровня! Вот дурында-то! Нужно вырваться из её хватки! Она всё ещё держала меня за воротник кирасы, и кричала что-то, но мне не хотелось её слушать. Я дёрнулся, не получается.

— Ты чего глаза закрываешь, когда я с тобой разговариваю? Тебе мало было? Сейчас я тебе ещё добавлю! А ты чего кричишь на меня, Ассель? Подруга моя, я же ради вас этого делаю, чтобы неповадно ему было. — говорила Сильма.

Да как я открою глаза, если ты меня одним ударом убиваешь? И наверняка, пока я вишу у неё на руке мёртвым, она думает, что я притворяюсь. А значит проходит мало времени, секунда или две, а в том мире я гулял полтора часа. Да и в мире с крысами тоже около часа провёл! Получается, время в разных мирах движется с разной скоростью! Наверное, один час там это секунда тут! Не била бы же она меня больше двух часов? Хотя, кто её знает? Убила меня уже два раза, просто за обычный поцелуй. Как только я пришёл в сознание, я врубил Ускоренное мышление и Боевую реакцию. Так у меня будет время, хоть что-то сделать,

прежде чем Сильма вырубит меня снова. Затем я включил Кожу тролля. Защитная стена и Каменное тело, как пассивка уже работает. Да как она меня убивает-то? Она пробивает оба пассивных навыка? Что за чудовищная сила? Рука Сильмы замедлилась, но продолжала приближаться к моему лицу. Нет сил вырваться. Да как же так? Я такой слабак? Уже почти сотый уровень, и что мне это дало? Не могу справиться с хрупкой девушкой. Сильма, словно заметила моё трепыхание, и её рука ускорила, вдарив мне в лицо с гигантской силой. Взрыв снова окатил зал. Я не умер, ура!!! Но как больно-то, из носа полилась кровь! Я посмотрел на шкалу и увидел, что Здоровья на доньшке. Даже с десятикратным укреплением? Вот бы успеть надеть Корону бессмертия. Жаль! Я уже ничего не успею сделать, в лицо летит ещё один удар. И снова темнота.

Бляяать! Да что за хрень? Как она так делает? Нечеловеческая сила! Ненавижу её! Ненавижу! Как же больно! Боль настолько сильна, что её отголоски я чувствую даже в этом теле! Я вновь очутился в новом мире. Я сидел на песчаном полу и осматривался. Ясное голубое небо, солнце в зените. Арена? Да что за блядь, такое тут твориться? Арена?! Сама арена была просто невероятно огромна, трибуны поднимались чуть ли не до небес, а в диаметре она была более двух километров! На трибунах сидели, сплошь, гиганты. Это не огры и не циклопы, я таких и не знаю! А ко мне приближалось, двухсот метровой высоты, существо. Я как увидел его размеры, даже не стал подниматься на ноги. Я смирился со смертью, убивай! Меня это так задолбало!

Добро пожаловать на Арену.

Победите в десяти боях, и вы получите увеличение сил в два раза на Адреноре.

Ого! Круто! А вот и приветствие пришло! В десяти боях? И этот монстр, что движется на меня первым, и есть самый слабый из них? Надо мною нависла огромная тень, я думал, что это гигант приблизился. Ан нет! Это гигантский молот летит на меня.

К сожалению вы умерли.

Я пришёл в сознание. Я слегка приоткрыл глаза. Рука отпускает меня, и я падаю на землю. Всё? Успокоилась? Нет ничего страшнее женщины в гневе. Я решил немного полежать. Вижу, что Сильма отошла от меня, а я лежал всё там же, куда она меня и швырнула. Возле разбитой стенки! За что это она так со мной? Я всего лишь хотел беззаботно веселиться в фэнтезийном мире. А меня всё убивают и убивают! Да ещё, и Наал дал мне это бессмертие. Проклятие ли это? Или шанс воскресать, становиться сильнее и мстить своим убийцам? А знает ли Сильма, что умудрилась меня убить аж три раза? Она же знает, что я всего лишь 45 уровня. Так чего, она лупит с такой силой? А может она не осознаёт свою силу? Да нет, ей уже 50 лет, должна бы знать! Вроде, как взрослая женщина в летах, а ведёт себя, как взбалмошная малолетка!

— Сильма, ты не переборщила с Мальдазаром? Он там уже 10 секунд лежит и не встаёт. Не трогай его больше, пожалуйста. — молила Ассель.

— Ничего с ним не будет! Получил пару лёгких женских пощёчин. Не знаю, чего он решил притворяться? Совсем неженка!

— Пару? Ты ему штук десять нанесла, не меньше. - говорила Вейнора.

— И не пощёчин, а кулаком била. Молю, не бей его. — вторила Ассель.

— Ну хорошо. Всё, успокоилась я. Собираемся и идём в Гильдию. Я кушать хочу! — всё ещё гневным голосом говорила Сильма

Странно, из их разговора выходит, что я пробыл боксёрской грушей всего 10 ударов, а она меня била очень быстро. Секунд 5, наверное. А может и вправду, она не осознавала, насколько сильно бьёт? Я-то не слабак какой! Непонятная хрень творится, отстойный день! Уровня с убийства слизней не получил, девять очков в атрибутах потерял. Я сильно обижен на Сильму. А Ассель с Вейнорой меня так поддерживали, заступились за меня! Они хорошие, а Сильма тварь! А может, сон предупреждал меня, об этом? О том, как Сильма опасна? Я с трудом поднялся на ноги и пошёл к девчонкам.

— *Мальдазар! Ты в порядке? Хочешь, подлечу тебя?* — говорила Ассель, будучи всё ещё в слизи.

— *Спасибо, я в порядке.* — ответил я.

— *Вейнора, а тебе нужна одежда, чтобы переодеться? У меня есть запасной комплект.* — сказала Ассель.

— *Нет, спасибо, я тоже захватила. Пойдём переоденемся, и в Гильдию.* — ответила Вейнора.

— *Подождите немного, мы быстро. Переоденемся и пойдём.* — кричала Ассель, скорее всего, мне и Сильме.

Я провёл рукой под носом. Крови нет, разбитый нос излечился. При воскресении у меня пропадают все раны, хотя не всегда. После битвы с Нимфой рука у меня не отросла. Ладно, проехали. Ассель вытащила из сумки всё тот же кожаный комплект и вместе с Вейнорой забежали за угол. Спустя пару минут они вышли уже переодетыми и чистыми.

— *Так вы и волосы помыли?* — удивился я тому, что выбежали они уже с мокрыми волосами, но без слизи.

— *Ну да, а что такого?* — ответила Вейнора.

— *Вы знаете водную магию? А с меня слизь можете смыть? С волос, с лица и доспехов, а то, ненароком, я снова споткнусь.*

— *Мы обе знаем. Хорошо, постой ровно, я не буду давать сильный напор.* — ответила Ассель и обдала меня из ладони довольно мощным напором воды.

Пару минут, и я был чистым и мокрым, и мы пошли обратной дорогой. Я плёлся позади, а вела нас Сильма. Мы шли очень быстро, видимо, Сильма очень проголодалась, избивая меня. Дура безмозглая! Надо подумать над тем, какой я слабак? Уйти, что ли из команды? Или просто выкинуть Сильму, да боюсь, она меня опять убивать начнёт! Нужно набраться сил, чтобы суметь дать ей отпор. Когда я применил Кожу тролля, то ей не хватило сил убить меня с одного удара, а значит, её сила не космически велика. И если учесть, что с термитами я так быстро повысил своё Здоровье и Силу, то мне нужна ещё одна такая вылазка. Чтобы было много слабых противников! Нужно стать сильнее и показать ей, где раки зимуют! Она у меня ещё посмотрит!

Спустя полчаса мы уже были в Гильдии. Сильма села за стол и заказывала еду. Я с Асселью пошли в комнату, чтобы сдать языки слизняков. Я вывалил всё, что есть и, в общем, получилось около восьмидесяти языков. Приятной внешности работница Гильдии приняла 50 языков, остальные же с разрешения Ассель, я положил себе в инвентарь.

— *Ты не обижайся на Сильму сильно. Она известна своим вспыльчивым характером. Наверное, поэтому она надолго не задерживается в командах. Она это с горяча. Хорошо? Не держи зла на неё. Я не хочу, чтобы команда так быстро распалась из-за такого инцидента. У нас получается хорошая команда! И ты такой хороший! Уже несколько раз*

спасал меня, и Сильму спас тоже! Я сама удивлена, что она по такому пустяку, так на тебя набросилась! Хорошо, что не убила!

— Ладно, сильно злиться не буду. И часто она устраивает такие драки? Она убивала уже кого-то?

— Ну я видела несколько раз, как она мужчин из Гильдии вышвыривала. Пару раз мужиков почти до смерти избивала. Она необычайно сильна, и никто не знает почему? Вроде бы маг, но сильна, как хороший рыцарь! Она, даже, в рукоборье выигрывала у бравых авантюристов!

— А я не знал. Значит, говоришь, не злить её и всё будет хорошо?

Ну пока я сделаю вид, что этих побоев не было. Хотя мне, как мужчине, очень неприятно, что я не сумел справиться с женщиной.

Закончив разговор с Ассель, я вышел из комнаты и пошёл к стойке получать свой золотой. Получив его и затем сев за стол, я положил на него золотой и сказал девушкам, поделить меж собой. Сильма заказала на всех, и казалось бы, мы удачно завершили задание и стоило бы веселиться, но настроение было испорчено. Мы молча поели, и девушки стали расходиться. День, хуже некуда, а вроде, так хорошо начинался! Уровень не поднял, кстати, надо сказать своим, что будто поднял уровень. Сделаю его себе сорок шестым. А я и забыл про получение нового жетона, нужно пойти за ним. Пока я сидел, я поколдовал с заклинанием Сокрытия, чтобы изменить свой уровень на 46. Время на часах — всего два часа дня. Ещё целый день впереди, нужно купить тетрадь или блокнот, чтобы записывать заклинания, а ещё я мог бы в библиотеку сходить. Может там я найду что-нибудь интересное? Я кое о чём подумал. Сегодня, встретившись с другой командой в канализации, я обратил внимание, что у всех авантюристов рост довольно высок. Изначально, я взял за средний рост, рост обычных горожан, что я встретил, впервые войдя в город. И скорее всего, сделал неправильные выводы. В нашей команде, да и в других, рост членов команды довольно высок. Я мог бы оставить это и так, но всё же хочется быть повыше других. Сейчас мой рост составляет 190 см, а я мог бы каждый раз чуток увеличивать свой рост Мимикрией, обманывая других тем, что я просто вложил очки в Телосложение. Сейчас мне хотелось добавить себе пару сантиметров. А потом, раз в пару дней, добавлять себе ещё по пол сантиметра. Такие небольшие изменения позволят быть незамеченными для окружающих, а если и обратят внимание, то я скажу, будто прибавил себе очков в атрибуте Телосложения. Я решил прибавить сантиметры прямо сейчас. Никто и не заметит изменений. Я сосредоточился, чтобы ничего не напутать, и прибавил себе рост до 193 см. Вроде, всё прошло нормально, заодно и мышц прибавил! Теперь, на вид я 115 кг. Сейчас я сижу в объёмных доспехах, и мне повезло, что они магически подстраиваются под размер. Ой, а я не подумал, про кожаную броню, что купил ранее, надеюсь, налезет! Всё таки придётся, в дальнейшем покупать себе магическую броню, чтобы не было таких казусов. Я настроил свои фальшивые очки Здоровья, Маны и все показатели атрибутов. Все изменения были проведены, и я пойду делать новый жетон. В зале было куча авантюристов, и алкоголь тёк рекой. Множество работниц бегали туда-сюда, разнося еду и напитки. У стоек администрации тоже стояло много людей. Мне не пришлось долго ждать, одно окошко освободилось, и я протиснулся туда.

— Добрый день, я хочу поднять свой ранг авантюриста. Я недавно завершил задание ранга D, и теперь могу поднять свой ранг до серебряного.

— Назовите своё имя пожалуйста.

— Мальдазар Амадий.

— Да, вижу в журнале, час назад была запись о выполненном задании. Хорошо, подождите, я сейчас выйду к вам.

Она выбежала из-за стоек и подошла ко мне, и мы вместе пошли всё к тому же магическому круглому шару, что находился в центре зала. По просьбе работницы, я приложил руку в нужное место. Шар подсветился под моей рукой и пошёл звук печати. Так же, как и в прошлый раз снизу вылезла карта члена Гильдии, и на этот раз серебряная бляха с новыми статами. Изменения на карте были такими, как я и задумывал. Повышение ранга прошло успешно! А я и забыл про старую карточку, которая валяется в инвентаре.

— А для чего нужна карта авантюриста? И куда девать старую?

— Карточка вам нужна для подтверждения личности, если вдруг стража в городе попросит вас подтвердить её. А также она понадобится при пересечении границы королевства. Жетон всегда нужно носить на виду, внутри здания или в городе, он показывает вашу принадлежность к Гильдии авантюристов. Так, у вас будет меньше проблем со стражей. К авантюристам у нас особое отношение. Быть авантюристом очень престижная работа! Вы помогаете обычным гражданам жить в мире и спокойствии!

— Спасибо. Ещё я хотел бы сдать камни душ, и вы не сказали про старую карту. С ней-то что делать?

— Я помогу вам с этим. Просто отдайте мне свою старую карту и пройдите со мной в комнату, а ещё, я поздравляю вас с повышением ранга! Желаю вам и дальше так же стремительно быстро поднимать свой ранг. Но всё же будьте осторожны, не беритесь за сложные задания ради повышения. Жизнь дороже, берегите её!

Какая заботливая. Авантюрист — престижная работа! Мы пришли в комнату. Для начала, я выложил камни душ, что выпали со слизней. По виду это были семь малых и три средних, что выпали с больших слизней.

— Какой у вас потрясающий улов! Редко можно увидеть столько камней душ такого хорошего качества. Подождите, я позову мастера-оценщика.

Мне пришлось подождать минут 5, прежде чем та же работница вернулась в комнату с другой женщиной, более старшей на вид. А я ожидал увидеть бородатого гнома! Женщина взяла в руки несколько камней.

— Магические камни очень ценный ресурс. Вам не обязательно говорить, где вы их нашли, но если вы и дальше будете находить такие камни, то приносите их сюда, пожалуйста. Так вы поможете Гильдии! Наши круглые магические камни в главном зале и в тренировочном пополняются энергией камней, что можно найти в магических животных. Так что, мы рады каждому камню, тем более такого хорошего качества. Мы предлагаем вам 380 золотых за маленькие, и 770 за большие. Итого, мы можем предложить вам 5 Нефритиев. Я добавлю от себя, чтобы получилась круглая сумма. Вас устроит такая сумма?

— Да, конечно устроит. Приятно иметь с вами дело. Я постараюсь и дальше приносить вам магические камни.

Вот повезло-то. Продавая камни сюда, я могу жить богато. Ну а вдруг об этом прознают мои компаньоны? Я же, как бы их нанял, и сегодня отдал золотой на троих, а если они прознают, что я, аж 5000, смог заполучить, они могут предъявить претензии и просить большую сумму. Ну, буду надеяться, что работники Гильдии не разглашают такую

информацию. У меня вроде ещё куча камней в инвентаре, продам их в следующий раз.

— *Пройдёмте со мной к моему окошку, я выдам вам оплату за камни.* - сказала первая сотрудница.

Я прошёл с ней до окошка, где она положила мне на специальный поднос 5 нефритиев. Какие же они красивые! А день-то налаживается! Получил новый жетон и денежку, не всё потеряно! Далее мне нужно побродить по городу и прикупить блокнот, и может, каких книг. А ещё в библиотеку зайти надо! Вчера я заметил её по пути, но не было времени зайти. Сейчас же я, по быстрому, телепортнулся к себе в номер, чтобы переодеться, ну, не мог же я пойти в библиотеку в мощной латной броне. Также я принял душ, чтобы смыть всю слизь, остатки которой могли остаться на мне.

Глава 29. Новое знакомство!

Спустя полчаса я стоял у входа в библиотеку. О том, что тут именно библиотека, а не что-то другое, я узнал из карт на специальных стойках, что расставлены по всему городу. Только так я и ориентировался. Я столько бродил по многочисленным улицам в прошлые дни, что уже немного ориентируюсь в городе. Пользовался я пару раз и порталами, что располагаются в каждом районе. По ощущениям, порталы, словно некая замена подземному метро. Перемещение посредством порталов стоит недорого. Возле каждого портала сидит работник. Необходимо назвать ему нужную локацию и встать в круг! Всё очень легко и просто, а главное удобно! Как по мне намного удобнее метро, и конечно же, быстрее. Город невероятно огромный, наверное, как самый большой китайский город. Если бы тут и вправду использовалось бы что-то наподобие метро или все разъезжали бы на каретах, то на переезды уходили бы часы, если не дни! А так, несколько секунд, и ты на месте. Правда, этих порталов не так много, и идти пешком всё же приходится.

Я стоял перед большим открытым пространством. Длинный пролёт ступенек, сделанный всё также из мрамора, а по бокам от лестницы стояли деревья с зелёными и розовыми листьями. Таких деревьев я не видел никогда! Прямо перед основной лестницей, что состояла из сотни ступеней и уходила вверх ко входу в зал библиотеки, стоял огромный десятиметровый позолоченный глобус. На нём был изображён весь мир Адренор. По бокам от глобуса на подставке стояли статуи людей и коней из мрамора. А за ними, на высоких постаментах, висели ещё большие статуи полуголых женщин, весьма похожих на Венеру Милосскую, только с руками! Сама библиотека была сделана всё из того же белейшего камня, из которого состояли все здания в городе. Форма главного здания библиотеки напоминала юлу, с тем лишь отличием, что ножка была толстой в диаметре около сотни метров. На самом здании также висели синие флаги, а ещё на стенах были какие-то синие-золотые узоры. Выглядело очень красиво, и я бы, даже, сказал футуристично. По бокам от юлы, здание продолжалось и превращалось в многоэтажные круглые башни. Вскоре я поднялся по длиннющей лестнице и вошёл в главные двери библиотеки.

— *Bay!!!* — возглас сам вырвался из моего рта.

Здесь было невероятно красиво. Ранее мне казалось, что тренировочный зал, был самым красивым местом, где я бывал. Теперь же я беру свои слова обратно. Красота зала библиотеки была во много раз больше! Преобладали красные, золотые, чёрные и белые цвета. Пол первого этажа был из белого мрамора с круглыми чёрными узорами с позолотой. По бокам были длинные бассейны с кристально голубой водой. Каждые 20 метров через бассейны проходили мостики с перилами. На них стояли фонари со светящимися жёлтыми кристаллами, которые и были основным источником света, что освещает огромный зал. В бассейне через каждый 40 метров стояли статуи девушек, читающих книги. А дальше зал заканчивался лестницей, ведущей на второй этаж, расходящийся на полуэтаже в разные стороны. На этом полуэтаже стояла статуя ещё больше предыдущих, изображающая учёного старца, читающего книгу. А за ним было витражное окно, из которого бил яркий солнечный свет. Лучи света немного проглядывали и из боковых окон. Солнечный свет, смешиваясь со светом от свечей и фонарей, делал это зал ещё более восхитительным!

Я минут пять стоял у входа, мешая входящим, и рассматривал всю эту невиданную красоту. На потолке висели люстры со свечами, а сама лестница была покрыта красной

ковровой дорожкой, по бокам от которой на разных ступеньках были расставлены свечи. Второй этаж представлял собой балконы, что нависали над проходами, идущие в разные стороны от главного зала. В проходах первого этажа и на балконе второго стояли многочисленные шкафы с книгами. Книг было невероятное множество. У каждого прохода также стояли статуи старцев, чуть поменьше. В библиотеке было много людей, что стояли и читали книги. Были и столики, за которыми сидели читающие. Столики были круглыми на двоих или побольше, рассчитанные на десятерых. В этом зале я заметил представителей многочисленных рас, большинство которых составляли эльфы, которые, к тому же, делились на подвиды. Были тёмные, светлые, длинные, низкорослые, словно все они из разных эльфийских королевств. Были и люди разных рас, а также зверолоды: кошки, волки, лисы, кролики, медведи. Были и такие, принадлежность которых я так и не понял. Полчаса я бродил по книжным рядам, читая названия на корешках. Искал я в основном что-то связанное с магией, но не чурался и других тем. Некоторое время спустя, я с целой стопкой книг шёл к лестнице на второй этаж, чтобы присесть там на свободный одиночный столик. Подойдя к лестнице, я увидел её! Свет бьющий из окна позади неё, обволакивал её контур, делая похожим на ангела. Это была эльфийка с длинными опущенными ушками. На ней было синее платье с золотыми узорами, с невероятно большим декольте. Платье было коротким и оголяющим её длинные ноги в чёрных чулках. На ступнях была обувь похожая на балетки с сине-золотыми узорами. По бокам от платья с пояса свисали какие-то рюшечки, что завивались в волны и доходили почти до пола. Её волосы были светлыми, а радужки глаз ярко-серыми. Такого нежного и красивого лица я никогда не видел прежде. Я не перестаю удивляться тому, насколько красивыми могут быть женские лица в этом мире! И когда кажется, что ничего красивее я не увижу, этот мир доказывает мне обратное. Одной рукой она держала книгу, а другой колдовала в воздухе призрачный цветок, сияющий золотым светом. Это было божественно красиво! Я обомлел от увиденной красоты, а девушка подошла ко мне и сказала.

— *Вы выбрали себе интересные книги. Да ещё и столько? Часто ли вы здесь бываете?*

— *Вы не поверите, но я впервые в этой библиотеке. Я приехал из другого города, но такой восхитительной библиотеки я не видывал прежде. Тут столько интересных книг, поэтому я и набрал их так много, и направляюсь на второй этаж, чтобы сесть за столик. Я собираюсь провести в этой библиотеке целый день и прочесть так много книг, как смогу! А вы, получается, частая посетительница? Любите читать книги?*

— *Если честно, я тоже в этом городе недавно, и тоже соглашусь с вами, что в Эклесе лучшая библиотека. Тут собраны лучшие издания великих умов. Тут можно найти абсолютно всё! Правда я уже дочитываю эту книгу, но не могу найти её вторую часть.*

— *А что у вас за книга? Может, я помогу вам найти её?*

— *Ох! Я не откажусь от помощи, такого интеллигентного человека. А книга называется — “История потерянного королевства”.*

Да, что я творю? С чего это я так осмелел? Мой рот говорит сам. И как мне ей помочь? Хотя, я же могу врубить Взор и тщательно всё тут просканировать. Но её красота сразила меня. Я не могу мыслить рационально.

— *Для начала, покажите шкаф, где вы взяли первую часть.*

— *Я обыскала уже пол библиотеки, и потратив несколько часов на поиски, сдалась и села читать первую часть. Я надеялась, что смогу удовлетвориться прочтением лишь*

первой части, но книга оказалась такой интересной! Так что, я предпочту положиться на вашу помощь. Пройдёмте на второй этаж. Я провожу вас.

Мы поднялись на второй этаж. Она шла впереди и я видел, как подолы её платья и волнистые рюшечки покачивались в такт её ходьбе. Она поднималась по ступенькам так грациозно и обворожительно! Она была не просто сексуально красива, казалось, что её красота за гранью низменных стандартов. Она была ангельски красива! Вскоре мы подошли к нужному месту на балкончике второго этажа.

— *Вот тут я её и взяла.* — показала незнакомка на пустующую щель между плотно расставленными книгами.

Я просмотрел свои зорким взглядом эту полку, на которой стояло около двух сотен книг.

— *Так вот же она! “История потерянного королевства”, часть вторая!* — вытянул я из книжного ряда нужную книгу.

— *Что? Не может быть! Я десять раз обыскала этот шкаф. Я уверена, что её тут не было! Вы, просто, потрясающий! Вы волшебник!*

— *Да, что вы? Ничего такого. Просто у меня зоркий глаз. А ваши глаза невероятно красивы!*

— *Спасибо, приятно такое слышать. Выражаю вам большую благодарность, что помогли мне. Меня зовут Галисия Адерлард. Я недавно переехала в этот город и у меня ещё мало друзей, так что я рада любым новым знакомствам.*

— *А меня зовут Мальдазар Амадий. Я тоже недавно приехал в этот город, а ещё я являюсь членом Гильдии авантюристов.*

— *Да! Я заметила у вас жетон. Вижу, что вы новичок, но вы ещё так молоды. У вас ещё всё впереди! У вас такое необычное имя. Я таких раньше не слышала. Ещё раз спасибо, что помогли мне! Не буду вас отвлекать, вам предстоит прочитать ещё так много! А я пойду дочитывать свою книгу. Премного вам благодарна! Ещё встретимся. Сегодня я немного занята, но в другой раз, мы могли бы провести больше времени вместе. Что ж, до скорой встречи.*

— *До скорой!*

Я проводил её взглядом. Она спустилась на первый этаж. А я ей уже сказал, что иду на второй этаж, и было бы неудобно спускаться к ней. Как же она красива! Теперь, она номер один в топе красавиц. Было бы классно замутить с ней. Ну посмотрим! А сейчас считаю, что же интересного я такого взял? “Основа магии и её применение”. Эта книга заинтересовала меня больше всего. Ещё среди книг были про историю мира и другая всякая всячина. Как я вычитал из книг, история тут насчитывала более 11 тысяч лет и делилась на эпохи или эры. Была эра до и наша эра. До нашей эры было много эпох. Первая эра называлась Забытая эпоха — она длилась от 10 тысяч до 5500 лет до нашей эры. Ничего не известно об этом временном отрезке, кроме того, что люди расселились по всей земле. Были найдены всякие строения и даже магические книги. Говорят, что те люди имели гораздо более прогрессивную магию нежели сейчас. Но историками этого мира это отвергается ввиду нехватки доказательств. Но официально подтверждено, что в то время люди массово начали строить города и изучать магию. Далее шла вторая эпоха, которую называли Додинастический период, длившийся с 5500 лет до 3150 лет до нашей эры. В то время образовалось очень много королевств, что активно воевали друг с другом, пока одно из царств, не захватило все земли и не установило Великое царство. С этого времени началась

третья эра, что имела название Древнее царство, которая длилась с 3150 года до нашей эры и до нулевого года. Всё это время престол и корона передавались от отца к сыну со своими королевскими интригами и разборками, но при этом власть не выпускалась из рук одной семьи. В нулевом же году начались массовые восстания, в результате чего, много десятилетий шли войны, и затем установился тот мировой порядок, что мы имеем сейчас. Империя, захватив множество земель с обширными территориями, успокоилась, а вокруг неё образовалось 8 королевств. А сейчас на дворе шёл 1783 год нашей эры. Весьма интересно! Иногда я отрывался от книги и посматривал на Галисию, что с интересом читала второй том своей книги. Я видел её столик и было весьма интересно наблюдать за ней с высоты.

Я глянул в Статус и обнаружил, что уже полдесятого вечера. Ранее я узнавал, что библиотека закрывается в 22:00. Мне пора собираться. Галисия ушла примерно через час после моего разговора с ней, а я за 9 часов успел прочитать около десяти книг. Хотя они и были толстенными, но я читал очень быстро. Узнал много нового о мире и о магии в целом. Хотя в названии и говорилось о практике и применении магии, в самой книге говорится об этом с точки зрения метафизики и философских аспектов. Практической информации я не нашёл, а надежда была! Считаю, что день провёл увлекательно, если не учитывать, что с утра меня избил женщина, что была объектом моих сексуальных желаний. А теперь я даже как-то обижен на неё. Я встал из-за стола с огромной стопкой книг. Я вернул все книги на место и вышел на улицу. Небо было чёрным, но многочисленные луны, звёзды и фонари на улицах делали этот город ярким и жизнерадостным. На улицах всё ещё было много народу. Я решил поехать в Гильдии, так что направился сразу туда. Опять забыл купить тетрадь! Я пошёл в сторону портала. По дороге туда я обнаружил магазинчик, в котором продавались бумаги для магических свитков и магические книги. Поискав, я нашёл и купил, как сказал продавец, специальную магическую книгу для записей. Это была обычная толстая книга с твёрдым переплётом и чистыми листами. Туда надо записывать заклинания и всякие заметки особым пером. Можно записывать маной, и тогда это будут не просто записи, а полноценные заклинания, готовые для использования, как это бывает в свитках. Я прямо на ходу взял и записал все заклинания, что знал, конечно же, без использования маны. Я как раз подходил к portalу, когда я закончил записывать всё, что знаю. Я закинул книженцию в инвентарь, поговорил с работником портала и шагнул в круг. Пару секунд и я уже в нужном районе. Десять минут ходьбы и я в Гильдии. Зайдя туда, я заказал еды. Моих компаньонов не было, но в зале было ещё много народу. Я вкусно поел и поднялся в номер.

Время 24 часа. Я снял рубаху и сел на край кровати. Я думал о том, стоит ли на завтра брать квест, или нужно отдохнуть? С другой стороны, ничего плохого же не произошло. Мне необходимо побыстрее стать сильнее, чтобы быть неубиваемой машиной, тогда и жизнь наладиться! Тысячу лет мне дал Наал Сур, но неужели я столько проживу? Слова Наала приказывали мне качаться тысячу лет, а потом прийти за ним. Вроде, я довольно быстро прокачиваю уровни, но хватит ли мне? Даже не представляю, насколько он может быть силён? Неожиданно мои раздумья прервал ослепительный свет. Я испугавшись, отпрянул назад. Когда свет исчез, я увидел Сильму. Я сильно испугался! Пришла меня добить? Да, как она сюда проникла? Хотя, она же владеет телепортацией, и я знал об этом, но я, даже, и не думал, что она может так легко оказаться в моей комнате. У Гильдии что, нет никаких защитных мер? Страх оковал меня.

— *Сильма? Что ты тут делаешь?* — запинаясь, сказал я.

— Прости меня Мальд. Я пришла извиниться за свою утреннюю выходку. Я очень сожалею. Я не хотела. Я сильно вспылила, когда ты поцеловал Вейнору. Бурлящая кровь, вскружила мне голову.

— Так я случайно упал на неё, и губы всего-то скользнули по её лицу из-за слюны, а ты меня чуть за это не убила! Ты чего, так разозлилась? Я понимаю, что ты защищала честь подруг, но могла бы просто сказать. Я бы понял.

— Нет. Ты не так понял. Я просто не хотела говорить при других. Но ты мне очень понравился, и я запала на тебя с первого же дня. Я полагала, что ты сам возьмёшь на себя инициативу, но ты оказался таким скромным мальчиком! Я и подумала, что с тобой нужно осторожно, потихонечку. Я хотела, чтобы ты меня взял первой, а ты поцеловал Вейнору, даже не прикоснувшись ко мне, вот я и потеряла контроль! Я сделаю всё, что пожелаешь, чтобы искупить свою вину. А хочешь я тебе сделаю приятно? Не думай, что я не заметила, как ты смотрел на нас. Особенно вчера и сегодня! Я видела, как твой орган явно демонстрировал, как ты нас всех хочешь, но позволь я, хотя бы, буду первой.

Я обомлел от услышанного. Она меня так сильно хотела? И стояк видела? А я думал, что незаметно. Да уж. Я не знал, что и сказать. Я не мог собраться с мыслями и сказать, хоть что-то дельное. Рот открывался и снова закрывался. Прошло, наверное, полминуты, как я наконец, с трудом превзойдя свою стеснительность, сказал.

— Хорошо. Прощаю тебя. Ты тоже извини, что так получилось. Я и не знал, что у тебя такие чувства ко мне. Просто, надо было мне сказать об этом. Я готов принять твоё искупление вины.

Я уже понадеялся, что наконец-то спустя столько времени у меня будет настоящий секс. Я в экстазе. В ожидании. Не лжёт ли она, чтобы отвлечь меня сказками, а потом оторвать мне член с корнями, чтобы мне не повадно было глазеть на них? Хотя я и испытывал страх, но всё же сильно хотел верить, что она не лжёт. А вдруг, это очередной сон, который превратится в кошмар? Я сел на кровать, а Сильма медленно подошла ко мне, словно боялась спугнуть. Она потянула руку к моим штанам и, прикоснувшись к поясу, расстегнула их, а затем аккуратно стянула мои штаны на пол. Она делает это так нежно и аккуратно, будто боится причинить мне ещё хоть какую-то боль. Ещё утром мне казалось, что это самые убийственные и жестокие руки, сейчас же они были самыми ласковыми руками на свете.

— А твой гигант уже готов! — томным голосом сказала Сильма и встала на колени.

Спустя секунду головка моего члена уже скрылась за щеками этой сексуальной богини. Я почувствовал невероятное блаженство. Сильма облизывает его, словно хочет добраться до самых его недр. Она водит пальцами и языком по всей длине пениса, доставляя мне неземное удовольствие. Иногда она брала его в рот глубже. Мне казалось, что конец моего пениса входит в её горло. Её глаза наполнились слезами. Глубоко, да? Находясь в экстазе, я хватаю её за жгучие рыжие волосы и вставляю член ещё глубже. Она задыхается и силой вырывается из моей хватки, но после освобождения продолжает сосать его. Божественно! Мне приятно думать, что та, кто ещё утром показывала, насколько я слаб и незащищен перед её невероятной силой, теперь в полном подчинении лежит у меня в ногах. Когда я видел, что её дыхание приходило в норму, а слезы переставали течь из её глаз, я снова пытался вставить член глубже в глотку. Как же приятно! Я начал чувствовать, как оргазм подступает. Сильма, словно понимает это и ускоряет движения головой. И вот наконец, я изливаюсь семенем, не вынимая члена из её глотки. Я сильно прижал голову Сильмы к своему паху, насаживая член ещё сильнее. Из её глаз полились обильные слёзы, размазывая тушь по её лицу. Она

пыталась вырваться, а я изо всех сил сдерживал её. Мне, словно хотелось доставить ей максимальную боль, в отместку на утреннее унижение с её стороны. После нескольких пульсаций члена я всё же ослабил хватку. Она нежно вынула мой член из своего рта, а затем широко открыла рот, улыбаясь и показывая, как много белой вязкой жидкости было у неё во рту! А спермы было очень много, словно я излил всю сперму, что накопил за долгие месяцы, пребывания в этом мире. Она немного поигралась своим ловким язычком с белой жидкостью, что чуть не выливалась с её рта, а затем глотнула. Всё, что я излил в неё, теперь оказалось у неё внутри. Мой член всё ещё вздрагивал от пульсации оргазма. Боже! Такого сильного оргазма я ещё не испытывал. Это из-за того, что у Мальдазара давно не было? Или это, просто, Сильма постаралась? Она, словно богиня блаженства! Сильма встала с колен и пальцем стёрла со своей нижней губы остатки спермы. Этим же пальцем она нежно провела по своему язычку, слизывая её. Далее она потянулась ко мне и погладила меня по густой бороде.

— *Какой же ты горячий и грубый. Мне это очень понравилось! Я бы продолжала всю ночь! Надеюсь, я смогла искупить свою вину?* — сказала Сильма сексуальным голосом и нежно поцеловала мне в губы.

Какой же насыщенный сегодня день! Столько всего! Мой член всё ещё стоял, а я хотел продолжения. Я чувствовал, что был готов ещё на один, а то и на несколько раз.

— *Неплохо было бы продолжить. Как ты на это смо..*

И когда я хотел сказать Сильме о том, что хочу продолжить, она всё ещё глядя мне в глаза своим притягательным взглядом, исчезла во вспышке света. Что? Взяла и ушла? Даже ничего не сказав? Эй. Кто так делает-то? Что, за странная личность? Я не могу понять эту женщину. Она нежна с тобой, а через секунду уже испаряется, словно ничего и не было. А потом опять всплывит из-за какого-то пустяка! Мне однозначно нужно стать сильнее, чтобы совладать с этой женщиной! С самого начала я знал, что в этом мире не выжить, если ты слаб, и сегодня утром я понял, что я отнюдь не силён, как мог подумать. Мне предстоит ещё долгий путь. Я хочу получать от этой женщины, а в будущем и от других, только нежность и ласку, а не побои и унижения. А другие женщины ведь ещё сильнее! Ассель и её сестра Лебайна выше уровнем, да и прокачку они делали в основном на силу. Так что, если в дальнейшем я хочу рассчитывать на то, чтобы овладеть и ими, я должен стать сильнее! А Сильма, по её словам, вроде была и не против того, чтобы я занимался сексом и с другими женщинами. А может в этом мире так устроено? Полигамия сильнее распространена? И поэтому все девушки так открыто одеваются! Я просто должен стать сильнее, чтобы взять их. Интересная мысль, но проверять я её конечно не буду! По крайней мере сейчас, пока я ещё так слаб! Команда говорила, что сильнейшим героем был человек 250 уровня. Значит, и мне нужно рассчитывать на такой уровень, чтобы быть уверенным, что сильнее меня никого не будет.

Пора ложиться спать. Я полежал в кровати с час, думая о том и о сём, и почувствовал, как засыпаю.

Глава 30. Ежегодное событие!

Я открыл глаза. В окно светили яркие солнца. Долго же я спал. Я посмотрел на время. Уже 9 часов? Получается, что я спал 11 часов? Наверное из-за того, что вчера меня выжали досуха! На душе было радостно и казалось, что сегодня какой-то необычный день, вроде праздника. Наверное, это из-за секса. Ведь это был первый раз в моей жизни, но не первый у этого тела. Как для 21-го года это уже немного поздновато, но если учесть, что этому телу 17 лет, я буду думать, что начал вести свою половую жизнь, как раз вовремя! Надеюсь, она будет активной! Я быстро оделся в свой кожаный доспех и подошёл к зеркалу. Какой красавец! Вчера я убил много слизней. А может, добавить себе ещё один уровень для прикрытия? Сделать 48-ым? Также я хотел бы ещё добавить к себе росту и массы. А если заметят, скажу, что копил много очков и наконец вкинул в Телосложение. Тем более я говорил, что хочу стать рыцарем на службе у королевства. А рыцари должны быть крупными! Настроение было хорошее и я решил не мелочиться. Я вернул себе два метра ростом, прибавив 7 сантиметров, и вес в 120 кг, как и было изначально. Ткань доспеха натянулась, а кожа и нитки едва держались. Да уж, видимо, нужно будет прикупить новые доспехи.

Войдя в зал, я заметил, что тут необыкновенно много людей. Их было раза в три больше обычного, и все они активно беседовали друг с другом, да и одеты были в более мощную броню, чем обычно. Сегодня что, намечается что-то особенное? Я обвёл взглядом весь зал и увидел, что и моя команда в полном составе сидит за одним столом. Они заметив меня, приветливо мне покивали. Я подошёл и уселся рядом с Сильмой. Она стрельнула глазками в мою сторону и кротко улыбнулась, а затем отвернулась. Она вела себя непринуждённо, словно вчера вечером ничего и не было.

— Ты чего так поздно. Мы тебя тут уже пару часов ждём. Сильма уже успела съесть и твою порцию, так что быстрее заказывай и ешь. У нас скоро будут дела. - говорила Вейнора.

— А куда мы так торопимся? Мы уже успели выбрать квест? А я думал, что сегодня смогу отдохнуть. — отвечал я.

— А ты поднабрал! Такой весь накаченный! Не заметила этого вчера. Тебе доспех не тесноват? — засмеявшись, выпалила Сильма.

Точно! Я же забыл, что она видела меня голым. Я заметил, что Вейнора и Ассель переглянулись.

— А я вот очков скопил и в Телосложение добавил. Так что я стал чуть выше и тяжелее! Вчера я после слизней поднялся до 48 уровня, так что было много очков. — ответил я.

Я увидел, что Сильма позвала официантку и уже наговаривала ей список блюд. Кажется, она решила мне заказать завтрак.

— Да! Сегодня намечается что-то особенное. А дело-то опасное! Жалко, что ты совсем новичок. Но судя по вчерашнему, ты у нас самый адекватный и боеспособный. К тому же ты быстро набираешь уровни. За пару дней и уже сумел подняться с 42-го по 48. Очень даже быстро! Сегодня мы постараемся так сильно не расслабляться, и всё таки защищать тебя, как человека с самым низким уровнем. — говорила всё та же Вейнора.

Ага, ага, подумал я. Спасёте, конечно же. Ассель сидела тихо, лишь посматривая на нас своими милыми глазками. Мои компаньоны так же, как и остальные авантюристы приоделись в новые одежды. У Вейноры были штаны и рубаха с длинными рукавами. Они всё также были зелёными и покрывали всё её тело. Сегодня на ней не было оголённых участков. Над штанами была, словно юбка из толстой и плотной кожи. Сверху на теле были металлические наплечники и металлический нагрудник. Серьёзная подготовка! Не думал, что у неё есть такие закрытые наряды! Волосы были заплетены в длинную косу, которая свисала спереди на плече. На ногах были высокие кожаные сапоги до колена. На Ассель и вовсе были рыцарские доспехи. Они состояли из нескольких сегментов из-за чего были открытые участки, не покрытые стальными пластинами. Под пластинами был надет плотный синий кожаный костюм. Область живота и паха не были покрыты доспехами, видимо, для большей гибкости. Сзади с пояса и спереди на груди висела белая ткань с синими узорами похожими на герб королевства. Но узоры были иными нежели те, что я видел в городе на стенах и флагах. Рядом, прислонённый к стене, стоял огромный щит высотой в полтора метра, а на скамейке лежал двойной моргенштерн. И снова она взяла этот дурацкий моргенштерн, да ещё и двойной! Вчерашний день её ничему не научил? На Сильме было короткое платье чёрного цвета похожее на то, что было в первый день, но было видно, что сама ткань попрочнее, и спереди не было такого большого декольте. Если все так подготовились, видимо, мне тоже придётся надеть крепкий доспех, что был у меня вчера. Сделаю это по дороге, раз так нужно спешить! Еду к нашему столу уже принесли, и я заметил, что Сильма заказала две порции, себе и мне. Она же уже съела две порции? Неужели она успела проголодаться? Эта женщина сплошная загадка! Она жадно закидывала, принесённую еду, себе в рот, а я вспомнил, как совсем недавно страшился этого широченного рта, когда видел её в первый день. Теперь же эти губы были для меня самыми милыми и близкими душе. Я засмотрелся на то, как Сильма жадно поглощала пищу и, наблюдая за её милым ротиком, немного возбуждился, вспомнив, как ещё вчера вечером, она этим ртом глубоко заглатывала мой огромный член. Недаром у неё такой широкий рот! Её порция еды была гораздо больше моей! Я только взялся за вилку, чтобы оттрапезничать, как на весь зал, словно по громкоговорителю, раздался милый, но строгий голос.

— Торжественно объявляю ежегодное событие под названием “Прорыв черепа” открытым. Нам повезло и сегодня на улице яркий солнечный день, так что будет весело и интересно. Вам предстоит убить так много скелетов, сколько сможете. За каждый левый передний зуб вы получите награду в один золотой. На основе подсчёта количества собранных зубов будет создана таблица участников. За первые три места полагается особая награда. Отсчёт пойдёт ровно в 10 часов и будет продолжаться до самого захода солнца. Так что, спешите!

Ого! Ежегодное событие? Тут и такое бывает? За одного скелета один золотой? Это же очень много! Неужели они такие сильные? И всех нас посылают на битву с ними? Скорее всего, их будет очень много. Интересненько! Я обратился к своим компаньонам с вопросом.

— А расскажите мне поподробнее об этом событии. Что это такое?

— Ты ешь, ешь быстрее! Нужно туда прийти хотя бы не самыми последними, а то будет не протолкнуться. — сказала Сильма, сама уплетая и активно жуя пищу.

— Каждый год недалеко отсюда, у подножия небольшой горы, из пещеры, начинают массово выходить скелеты. Никто так и не разобрался, в чём дело. Туда были посланы многочисленные экспедиции, которые заходили в самые глубокие части пещер, но так и не

смогли найти, откуда берётся нежить. Когда в первый раз эта пещера была обнаружена и вычищена от всякой нежити, город думал, что с этим подземельем покончено. Но почему-то каждый год, всё то количество скелетов, что было изначально, возвращается. А через несколько дней блуждания по тоннелям подземелья, они выходят из пещеры и слоняются вокруг горы. Они нападают на людей из ближайших деревень и уничтожают сельские посеы. В прошлом от них погибало множество людей. Иногда они забредали и в наш город, несмотря на то, что расстояние от пещеры до стен города 6 километров. Со временем Гильдия придумала это мероприятие, потому что одной команде очень долго разбираться с сотней тысяч скелетов, что там появлялись, а с этим событием мы управимся за день и сделаем это максимально быстро. — торопливо рассказала Вейнора.

— А кто-нибудь из вас занимал призовые места? — спросил я у команды.

— Да нет.

— Нет!

— И я нет. А у меня рекорд 1010 скелетов. У нас в монастыре это событие сделали экзаменом для выпуска! Я была первой в своей группе, но в таблице даже не была в первой сотне. Там ещё и от главной церкви города будет сотни выпускников. Правда я из новеньких там никого не знаю. — говорила Ассель.

— Ну я уже доедаю, и выдвигаемся. Только по дороге я переоденусь в крепкую броню. Сильма, а мы не можем туда телепортироваться? — спросил я.

— Во первых, телепортом нельзя пользоваться, но разрешено использовать лошадей или другое ездовое животное. Во вторых, мы вроде успеваем! Ещё только без пяти десять, а ты уже почти закончил. А в третьих, не обязательно первыми заходить в пещеру, просто, желательно, не быть последними. - ответила Сильма.

Вскоре я доел, и время для события пришло. Стрелки часов показали десять, и народ массово повалил из зала Гильдии, толкаясь и ругаясь. Наша команда была где-то в центре толпы, и на меня массово давили, окружившие меня, здоровые парни. Среди них были и трёхметровые ребята! Если бы не моя Мимикрия, я был бы наверное тут самым здоровым. Мы пошли к западным воротам. Из города вело три дороги: южные, восточные и западные. С севера же город был окружён двухкилометровым горным хребтом.

Спустя час мы уже подходили к небольшой горе высотой в километр. Площадь вокруг пещеры огородили высоким забором, и стояли проверяющие. Забор, видимо, построили, чтобы скелеты не могли выбраться наружу, ведь они, как я понимаю, тупоголовые и безмозглые. Тут уже была куча народу, человек 500! И приходящим не было видно конца. Но огороженная площадь была достаточно большая, чтобы вместить до 5 тысяч человек. По дороге я уже успел переодеться, задержав свою команду на 5 минут. Благо, я надел доспехи прямо поверх кожаных, так что моего голого тела никто и не увидел, хотя эти девушки уже видели всё, что могли и хотели. Я показал свой жетон проверяющему на воротах и после закинул в инвентарь, чтобы ничего не случилось. Я уже научен горьким опытом. Надеюсь, тут не будет ничего страшного, и я не помру. Ну, буду надеяться на Сильму и Ассель, так как теперь я понял, насколько они сильны физически, так что я уже не так сильно опасался за их и свою жизнь. У пещеры стоял человек, который впускал внутрь по команде, записывая в блокнот номер команды и его участников. Снаружи я не увидел ни одного скелета, наверное, их уже перебили, но внутри их должно быть намного больше. Я и не думал участвовать в этом соревновании серьёзно! Ну, потому что я был не подготовлен, да и не знал с чем мы

будем иметь дело, но вот в следующем году, можно и попробовать посоревноваться за призовое место. Если, конечно, доживу до тех времён. Когда мы немного прошли внутрь, группа остановилась.

— Подожди, я накину на тебя усиления. — остановила меня Вейнора.

— И я тоже накину на всех Священную благодать. Хоть оно и не полностью вас защитит, но уменьшит урон от нечисти на 50 процентов. - дополнила Ассель.

— Повышение урона по нежити, повышение выносливости, привлечение нежити, увеличение всех атрибутов на один пункт, повышение защиты! Оно будет действовать 3 часа. За это время мы должны управиться. — величественно произнесла Вейнора, скастовав магию на всех.

Очень мощно! Я прям чувствовал повышение сил. Круто, очень круто! Теперь я чувствую командную работу, а после баффа от Ассель я даже стал немного светиться, словно стал святым. Также я заметил, как в правом нижнем углу у меня появились иконки, обозначающие баффы, которые имели таймер. В руках у меня был самый крепкий меч из тех, что я недавно приобрёл. Я спрашивал у Ассель, как у самой опытной в обращении со скелетами, как с ними побыстрее разобраться? По рассказу от неё я понял, что лучше пользоваться дробящим оружием и целиться по черепушке, ведь там находится их кристалл маны, из-за которого их глаза и светятся синим цветом. Но бить надо аккуратно, пытаюсь не разбить зубы, ведь нам нужен их передний зуб в целости и сохранности! Ещё, во время битвы нужно внимательно смотреть на их черепа, ведь у некоторых может и не быть этого зуба. Может, выпал или ещё что, с такими можно разбираться, как угодно. Жаль, у меня только мечи, но я решил, что буду пытаться срубить им бошки. Это будет быстро и не опасно для их зубов.

Мы шли по коридорам пещеры. Тут везде были расставлены камни маны, что освещали нам путь. Я видел, как неподалёку другие команды разбирались с напавшими на них скелетами. Нам пока никто не попался. Как я заметил, у некоторых команд даже был специальный человек, что шёл за ними и вырывал зубы из всех убитых скелетов. У нас такого человека нет, но мы и команда небольшая! У других же было до 10 членов в команде.

Наконец и нам пришлось встретиться с группой скелетов. Они выглядели совсем также, как и те, с кем я сражался на арене в плену. Не очень-то и сильные. Хотя среди этой группы были более крупные в броне, и их было больше. Два с половиной метра ростом, совсем как капитан скелетов на арене, с которым у меня были проблемы. Тогда я получил 42 уровень, а сейчас я уже 98-го! Небо и земля! Сначала я посмотрел, как сражаются остальные члены моей команды. Сильма также лениво стояла у стены и разбрасывалась Огненными шарами, правда на скелета требовалось от трёх до четырёх таких шаров. Крепкие ребята! Ассель с одного удара сносила им головы своим двойным моргенштерном. Она орудовала им очень ловко. Ну хоть, в этот раз она взяла правильное орудие, а я вот нет! Вейнора всё также достала свой лук из воздуха и стреляла прямо в глазницы черепов. Ей приходилось выстрелить от 5 до 6 раз, чтобы убить скелета. Я поглядел на скелетов своим Анализом и увидел, что те, которые без брони 45-го уровня со Здоровьем в 6 миллионов, а капитаны 55-го уровня с восемью миллионами Здоровья. Не слабые! А Вейнора хорошо справляется! Мне казалось, что она должна была убивать их очень долго и, наверное, поэтому она целится им прямо в глазницы, чтобы нанести им критический урон. Я тоже ввязался в битву и рубил скелетов направо и налево, попутно вырывая им зубы. Хотя мне и хотелось рубить им черепушки с одного удара, но так у меня не получалось. Приходилось ударить по черепу

несколько раз, а они были довольно ловкие! Я применил к себе свои навыки, такие как Кожа тролля, Быстрый уворот и Боевая реакция. Мой мозг стал работать во много раз быстрее, от чего ловкие движения скелетов были, словно в замедленном кадре.

Прошло уже два часа. Мы активно прорывались сквозь ряды скелетов, что бесцельно бродили по пещерам. Иногда мы комбинировали наши силы с другими командами против особо большой группы нежити. Был даже зал с тысячей скелетами, с которыми одновременно сражалось 5 команд. Я набрал уже около 1000 зубов обычных скелетов и около пяти сотен скелетов в броне. На вид их зубы ничем не отличались, но всё же я держал их кучки у себя в инвентаре в разных ячейках. Пока всё шло увлекательно и не сильно опасно. Были некоторые волнительные моменты, Вейнора и Ассель получили пару небольших ран, которые быстро были исцелены лечащей магией. Иногда в глубинах пещер встречались строения из камня. Было видно что это древние строения. Сейчас мы вошли в небольшой зал. Мы решили передохнуть. Зубов мы набрали уже довольно много, так что решили на этом закончить. Мы собирались передохнуть и пойти в обратную сторону, попутно убивая встречных скелетов. После убийств полторы тысяч скелетов, я так и не получил уровня, хотя надеялся! Ну а с другой стороны, не каждый же день повышать уровни? Мы стояли возле стены зала с потолком высотой в 50 метров. Вейнора и Сильма уже успели усесться у стены, прислонив к ней свои спины. Я тоже решил сесть рядом с ними и шёл к ним, как Ассель прислонила свой огромный щит к стене. Неожиданно я услышал какой-то звук, идущий от стены. Я остановился, чтобы получше расслышать его. Все тоже заметили этот звук и притихли, наострив уши. Неожиданно подо мной начали открываться створки каменного пола. От испуга я применил Ускоренное мышление, но мне это не помогло! Я среагировал слишком поздно, и мои ноги уже не касались пола, а летать я не умел. А чтобы отпрыгнуть мне нужен контакт с поверхностью. И хотя я видел, как створки медленно продолжают открываться вниз, поделаться я уже ничего не мог. Я посмотрел вперёд и видел, как очень медленно, словно улитки, мои компаньоны бросились ко мне, протягивая мне руки. Но между нами было около 10 метров, а я оказался прямо по центру трёхметровой дыры в полу. Явно, Ассель своим щитом нажала какой-то скрытый механизм. Ну что ж мне так не везёт! Я тоже тянул руки к свои девчулям.

— *Спасите меня! Неужели, я из-за вас снова попал в перепалку? Чёрт ж вас возьми!* — кричал я на десятикратном ускорении, и мои компаньонки, наверняка, ничего из сказанного мной и не поняли.

Когда наконец мои красавицы добежали до дыры, я уже был на метр ниже уровня пола. Не спасли меня, ну и помру, получается. Я посмотрел своим зорким взглядом вниз, и хотя я мог видеть даже в темноте, я не видел и намёка на дно. Глубина не меньше километра, а я ещё, как назло, в Ускоренном мышлении. Теперь я буду падать вечность! Сука! Угораздило же мне попасться! Створки пола уже почти закрылись, и спустя секунду щель света, идущая из зала, исчезла. Со злости я начал активировать Огненные шары и бомбить по стенам. Если умирать, то умирать громко! Хотя с чего я решил, что умру? Мне может и хватить моего огромного Здоровья. Ну, будем надеяться, что я выживу. А может, на всякий случай, надеть Корону бессмертия? Или лучше придержать её на более опасный момент, как это было с термитами. Решено, не буду надевать! Попробую при приземлении выставить руки и ноги, как кошка. Но как я заберусь обратно наверх? И будет ли ход? Да и что за ловушка такая? В этом подземелье не было ни одной ловушки, и вот когда мы собирались весело пойти домой,

со мной случилась такая напасть. Уже в который раз? Начинает уже бесить! И какие же враги ждут меня внизу? Армия скелетов? Кольцо урона надето, и я стал намного сильнее, аж в 20 раз! Если даже и попадётся кто-то уровня Королевы термитов, справиться с ним мне будет во много раз легче. Я видел, как стены ямы, в которой я летел вниз, раздвигались, расширяясь. Боже! Сколько мне ещё лететь?

Спустя некоторое время я упал в воду, громко плюхнувшись. Вода была неглубокая, наверное по колено, так что я не смог приземлиться, как кошка, на что я и надеялся. И не ожидав такой подставы, приложился лицом об твёрдый камень. Благо шлем был на мне, иначе я бы вывихнул челюсть или разбил мозги. Но было очень больно! Я заметил, как ударом мне снесло половину Здоровья, но я выжил! По ощущениям я падал 5 минут, но это из-за Ускоренного мышления, так что в реале это было в 10 раз быстрее, но всё же яма была глубоковата. Тут было очень темно, и только благодаря своему прокаченному Восприятию, а также, благодаря тому, что моё тело всё ещё немного светится от Священной благодати, я едва мог видеть очертания предметов. Я встал на ноги, и немного прошёл вперёд, поднявшись на ступеньку. Тут воды не было! Я зажёл Кострище в своей ладони, а потом заметив, что его было мало, зажёл сразу десять Кострищ, и тогда они ярко озарили всё вокруг. Я стоял в огромнейшей пещере. Позади меня пещера уходила вглубь на многие километры. Тут было небольшое озерцо, на берег которого я и упал. А передо мной величествовали огромные врата. Наверняка, вход в замок или храм. Слева и справа от меня стояли полуразрушенные колонны. Я поглядел вверх и увидел, что стена над входом в замок продолжается вверх бесконечно долго, переходя в свод пещеры. Это было очень высокое здание, и к тому же древнее! Так это может быть и древний город, погребённый под землёй. А гора на поверхности — это насыпь земли над городом. Получается, и скелеты могут выходить из этого замка? Может, он и есть причина их появления снаружи? Но что же делать? Я ещё раз огляделся. Волны на глади воды, что я устроил своим падением, красиво отражались лазурным цветом на стенах этой пещеры. Идти назад в пещеру мне не хотелось, так что я решил войти в замок. Я с трудом, но всё же открыл тяжеленные каменные двери врат, и вошёл в коридор замка. Тут было очень пыльно и воздух был спёртый, воняло мертвечиной. На стенах и потолке повсюду висели паутины. Потолки коридора были высотой в 10 метров. Тут что, жили гиганты? Я всё ещё держа Кострище активированным, освещал тёмный коридор. На некоторых паутинах я заметил пауков со сверкающими глазами. Но конечно же, это были не обычные земные пауки, а монструозные твари высотой в метр. Некоторые напали на меня, но они были слабы и сгорали с пары Кострищ. Я сжёг все паутины, что заметил в коридоре на случай, если там притаились более скромные пауки, благо, я мог швырять Кострища на 100 метров. В глубине коридора я видел слабый свет и пошёл туда. По пути я заметил, что от падения погнул грудную часть доспеха. Жёсткое же было падение! Пару раз на меня бежали зловонные и трухлявые крысы. Они тоже нежить? Их глаза горели во тьме красным светом. Эти были даже страшнее, чем те, что в другом мире. Но с этими я легко справлялся, иногда паля молнией, а иногда и просто пиная ногой. Они ударялись о стены и превращались в труху.

Спустя минуту я зашёл в главный зал. Тут было почти так же темно, как и в коридоре, откуда-то сверху падал еле заметный желтоватый свет. Я взгляделся во тьму. Охх! Мои глаза округлились, как тарелки. Тысячи скелетов бесцельно слонялись по огромнейшему залу с потолками в 50 метров. Я попытался тут же спрятаться за угол у входа в зал, но проклятие! На мне всё ещё был бафф на привлечение нежити. Все эти черепа в тот же миг повернули

свой взгляд на меня, сверкая синими точками из глазниц. Блядь, как же страшно! Ну что же за невезуха! Моё Здоровье всё ещё было на 55 %. Справлюсь ли я с ними? Я решил не бежать, да и куда? Я дам им бой! Пока все эти бесчисленные мёртвые тела шли на меня, я осмотрел их своим Анализом.

— *Блядь!!! Так вы ещё и сильнее!* — проорал я на весь зал.

Эти скелеты выглядели совсем также, как и верхние, но их уровень был намного выше. Скелеты без брони были 85-го уровня, а в броне 92-го. Среди многочисленной толпы я выделял ещё более крупных, аж до трёх метров, что также были в броне и без брони. В их названии значилось Капитан! Боже! Что за уровни? Почему так много? 101 уровень у обычных и 125 у броневых. Я же умру! И так как мне на помощь некого ждать, я могу застрять здесь навеки, умирая, воскресая, и тут же снова умирая, бесчисленное количество раз. Это может стать сущим адом! Так что я должен собраться и порубить их всех в капусту! Да и опыта наберу очень много! Чтобы не портить свой меч, я решил по быстрому сменить его на Омнимеч. Плазменное лезвие никогда не испортится, а благодаря своему большому количеству Маны, оно у меня никогда не закончится. А с особо сильными противниками, если понадобится, я буду использовать мечи с навыками усиления. Ускоренное мышление всё ещё работало, так что и так медленные скелеты ещё медленнее приближались ко мне. Я врубил Боевую реакцию, что уже успела откатить, и побежал на них.

Глава 31. Западня!

Направляясь к ним, я применил Кожу тролля, Быстрый уворот, Лёгкую поступь и Быстрые ноги. На откат большинства моих навыков обычно хватает часа два или три, так что в данный момент все мои навыки были готовы к использованию. Я вижу маленькие квадратные иконки в левом нижнем углу зрения, каждая со своим таймером. Так я и узнаю, могу ли я их использовать. Они настолько маленькие, что иногда я их не замечаю. Также в правом нижнем углу я мог отслеживать, что баффы от Вейноры будут активны ещё минут 40, тогда как от Ассель ещё пару часов. Нужно попытаться убить их всех, пока на мне висят баффы против нежити. Я побежал прямо в толпу, невероятно быстро махая своим Омнимечом в одной руке и поливая усиленными молниями другой рукой. Вскоре я заметил, что плазменный резак уже не справляется, так как его урон слишком мал. Эти скелеты намного сильнее! Если на тех, что сверху мне хватало от трёх до пяти ударов обычным мечом, то на этих количество ударов, даже усиленным плазменным лезвием, было от 20 до 50. Меня просто задолбало однотипно махать руками, оно и понятно! Атака от меча всего миллион с четвертью плюс усиление от кольца. Слишком много раз приходилось бить их мечом, а на последнего ушло аж 100 ударов. Я только и успевал, что уворачиваться. В который раз эти мертвяки задевали меня своими булавами, секирами и мечами, от чего покоцали мне весь доспех. Меч тут был бесполезен, и я перешёл на магию. Я пробовал поливать их Огненными шарами, но они словно были устойчивы к огню, совсем, как тот демон Нибрас, да и от огня было много дыма и копоти. Так что вскоре я перешёл на Усиленные молнии. Повезло мне с ней, урон аж 4 ляма! А ребята попались крепкие! Даже молниями мне приходилось шмалять в них несколько раз. Меня спасало только то, что на данный момент моя ловкость была больше, чем у них раз в 10–15, но через 5 минут моё Ускоренное мышление заканчивается, и я заметно замедлюсь, а откатится оно только через 12 часов. А сейчас я, словно вихрь метался от одного скелета к другому, обильно поливая их молниями с двух рук, одновременно колошматя их кулаками по черепу. Я решил проверить навык, который мне ещё не доводилось использовать. Ранящий взрыв! Я взмахнул руками и, сжимая их в кулак, долбанул по полу. На полу образовалась огромная трещина и небольшое углубление, а взрывная волна снесла всех скелетов в радиусе 50 метров. Первые ряды превратились в пыль, а я вспыхнул золотым светом. Наконец-то, 99-ый уровень! Долгожданный уровень! Моё здоровье с 60 % поднялось до 100, и я стал чувствовать себя более воодушевлённым. Хороший навык, жаль что его откат в 6 часов. Очень жаль! Один из них умудрился ударить меня булавой в область плеча, пока я кайфовал от получения уровня. Я почувствовал огромную боль и силу удара. Меня швырнуло в стену, и я глубоко впечатался в неё. Удар был даже сильнее, чем вчера у Сильмы, но повезло, что сейчас я под баффами, да и Здоровье было полным. Доспехи защитили меня, но наплечник и верхняя часть нагрудника сильно погнулись. Вскоре от этих дорогущих доспехов может ничего и не остаться. Надо быть серьёзнее! Мне нельзя попадаться им под руку, так как силища у них огромная!

Прошло уже около часа. Я сильно устал, и хотя я уже несколько раз повышал уровень и должен быть бодр и свеж, мне так не казалось. После исчезновения баффов и моего Ускоренного мышления, мне стало намного тяжелее. Моя скорость заметно снизилась, и теперь уворачивание от их атак доставляло мне уйму проблем. Мои доспехи серьёзно

покоцали. Кое где на них были рваные дырки от шипов булав, а где-то даже отсутствовала часть брони. Сейчас я пытался убивать их молниями с большого расстояния. За это время я научился растягивать молнии аж до 50 метров. Мне часто приходилось, чувствуя невероятную боль, кидать в них Громовые копьё с атакой аж в 400 миллионов. На бронированных капитанов самое то! Иначе с обычными Брызгами молний их не убить, или убивать очень долго, а они не стоят на месте. Эти бронированные капитаны, мало того, что были крепки словно танки, так они ещё были быстрее и ловчее. Сталкиваясь со мной, они отбрасывали меня в стену, как мячик от пинг-понга. Поэтому, чтобы держать с ними дистанцию и не попадаться под их удары я и придумал такую тактику, чередуя Копьё грома и Брызги молний, я атаковал их с расстояния. Скелеты не успевали даже приблизиться ко мне! Ранее, убегая от полчищ мертвяков, я понял, что нет конца и края этому замку. Выбегая из одного огромного зала в коридор, вскоре я забегаю в другой такой же, и таких залов я успел пробежать уже пять. Хотя залы и имели разные размеры, в среднем их потолки были высотой в 50 метров, а в ширину и длину около двухсот метров. В некоторых залах висели люстры со светящимися магическими камнями, но светили они очень тускло. И в каждом новом зале скелетов было не меньше тысячи! По моим ощущениям, счёт убитых умертвий уже перевалил за 5 тысяч! Также мне часто попадались и пауки с крысами. Благо, пауки были по силам, как термиты, правда иногда, мне попадались и огромные пауки, как те стражники термиты, но с молний они подышали легко! Хорошо, что я стал сильнее и изучил молнию, а то я умер бы в первом же зале. Со всех них сплошь и рядом выпадали камни душ. Размеры камней варьировались от малого до среднего. Их было очень много! Казалось, что почти из каждого выпадал такой камень, а также выпадали золото, какое-то оружие и броня. Я собирал всё, что видел! Не хотелось терять всё, что получено таким трудом, но вскоре мне это очень надоело. Уворачиваясь от скелетов, подбегать и собирать лут, благо он тут не исчезал, и у меня было много времени. Так что я пытался вырезать всех, кто был в зале, а потом начинать собирать, выпавшую с них, награду. Но всё же их было очень много, не было времени даже сделать передышку.

И вот наконец очередной зал зачищен. Только что я получил ещё один уровень и решил побежать назад в прошлые залы, чтобы восстановить дух и раскидать очки. Сейчас мне жутко необходима сила, иначе дольше я здесь не продержусь! Сколько ещё комнат я обнаружу в этом замке? И наверняка, тут и второй этаж есть, и по закону игровых условностей, там будут ещё более сильные противники, а может даже и босс! И хотя ещё вчера я думал о быстром прогрессе и увеличении силы, сейчас я сожалею об этих мыслях. Это так тяжело!

Я повернул назад и побежал по памяти. Хорошо, что тут нет спавна! Залы были сплошь завалены горами костей. Обычно, когда я убиваю монстров и поглощаю их энергию, от них остаётся лишь скелет, тогда, как от пауков оставалась лишь их безжизненная оболочка. Но в случае со скелетами, визуально они не менялись, просто их кости рассыпались по периметру. Это то мне и позволило вырывать им зубы наверху с командой. Хотя, входя в пещеру я боялся, что скелеты будут превращаться в прах, и у меня будут проблемы. Я забежал в тёмный коридор, и хотя он должен был быть абсолютно пустым, тут с какого-то фига сверкало тысячи красных глаз. Срань! Это же пауки! Но не те, что попадались мне раньше, эти отличались, и я пригляделся к их названию. Страхопук Монструозный, 55 уровень. Здоровье в сто миллионов, и их 200 штук! Они выглядели очень жутко! На их голове, словно была защитная пластина с подъёмом. Шипастые ноги и брюшко всюду были

покрыты стрелами, топорами и мечами. С ними уже сражались ранее! А также, на брюшке сверху было много, наполовину поглощённых, маленьких пауков и скелетов. Нет! Не хочу с ними связываться! Весь коридор наполнился стрекотанием жвал и ножищ, ведь по размерам они были в 3 метра ростом. Я создал два Грома копьё одновременно в двух руках и швырнул в них. От мощи дуг этих молний я чуть не сломал свои руки, но оно того стоило. После того, как взрыв от удара молний стих, я прислушался. Стояла полная тишина, а потом коридор снова наполнился стрекотанием. Бля! Я безостановочно стал швырять Копья грома в их направлении, надеясь лишь на то, что замочу их всех и мне дадут новый уровень, потому как мои руки после многочисленных активаций выглядели, как сожжённые спички. Как же больно! Но моя задумка удалась, и я снова вспыхнул золотым светом. Как же мне повезло! После того, как моё тело пришло в норму и грохот от взрывов стих, я аккуратно пошел по коридору. Фух! Никого не осталось в живых. Я забежал в зал, где слабо светила люстра, и присел у стены в самом углу, на случай, если сюда кто-нибудь зайдёт. Я открыл Статус и очень сильно обрадовался. Плюс 10 уровней! Это же замечательно! Я был в экстазе и в замешательстве. Куда же раскидать очки? Такс, такс, подумаем. Сила или магия? А раскидаю-ка я по 10 очков в Силу, Телосложение и Интеллект. Как бы ни хотелось все 30 очков кинуть в Интеллект и повысить уровень магии, такого я позволить себе не мог. Мне нужно больше Здоровья и Силы! И так! Что же получилось?

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 108 Рост: 385 см. Вес: 1,127 кг. Сила: 10,162x

Класс: Воин

Титул:

. убийца несчастных созданий (...)

. трус-убийца жалких гоблинов (...)

. уничтожитель насекомых (...)

. уничтожитель пауков (Не хватило насекомых, так ты переключился на пауков?)

Как тебе не стыдно, игрок Мальдазар! Отныне все пауки мира ненавидят тебя)

Здоровье: 3,929,К,К/3,929,К,К

Мана: 62,895,К/62,895,К

Опыт: 13 606 К К

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 116 -2

Телосложение: 76 +1

Ловкость: 50 +1

Скорость: 49 -2

Восприятие: 60 +1

Интеллект: 50

Решительность: 10

[Навыки]

Активные:

. Сила: Берсерк, Героический удар, Рассекающий удар, Ранящий взрыв

. Телосложение: Кожа тролля

. Ловкость: Быстрый уворот, Пространственный прыжок

. Скорость: Быстрые ноги, Лёгкая поступь

. Восприятие: Боевая реакция, Ускоренное мышление

. Интеллект: Ослепляющий удар

Пассивные:

. Телосложение: Защитная стена, Каменное тело

. Восприятие: Синхронное мышление

. Интеллект: Излучение стихии

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10х)

Обалдеть! Я стал сильнее почти в 3 раза! 10 тысяч сил! Я стал выше и тяжелее, и теперь моё Здоровье почти в 4 миллиарда очков. Это же колоссально, беспредельно! Мана на 63 миллионах! Я и раньше не чувствовал нужды в большом количестве, но приятно как бонус. Главное это Сила и Здоровье. Теперь я стал ещё неубиваемее, и надеюсь, мне это поможет в сражении. Хочу покромсать ещё больше этих мертвяков, хочу стать ещё сильнее, сила окрыляет! Я встал и попробовал активировать два Копья грома. Вроде уже не так больно, терпимо. Я швырнул их максимально далеко в дальний угол. Полетели на 70 метров, увеличилась дальность! Теперь, когда моя Мана значительно выросла, её мне хватит примерно на 900 активаций Громовых копьев. Вдохновившись мощным прибавлением в стагах, я окрылённый, побежал дальше в залы.

Добегаю до нового зала. Всё ещё темно. Бафф на привлечение нежити давно уже прошёл, но это мне не сильно помогает. Нежить чувствительна к энергии жизни и быстро меня обнаруживает. А шестой зал оказался больше остальных, раза в 3. Соответственно, сейчас на меня поглядывает намного больше синих сверкающих глаз, среди которых проблёскивают и красные. Наверняка, тут 5000 скелетов и поменьше количеством крыс и пауков, а я не хочу разбираться, кто есть кто. Для меня вы лишь нажива, потом я продам все ваши камни душ и разбогатею! Я хохоча, начал закидывать их копьями молний.

— Хас'та Го'труо! Хас'та Го'труо! Хас'та Го'труо!!!

Руки покрылись чёрной корочкой и ужасно болели, словно вот-вот оторвутся. Всё же, недостаточно я прибавил. Я и не знал, что именно мне нужно прибавить, чтобы так от них не страдать. Телосложение или Интеллект?

Бумм! Бумм! Бумм!

Через 5 минут грохот взрывов прошёл. Убил ли я их всех? Сейчас опустится пыль и мы посмотрим. Как же хорошо, что лут не подвержен никакому уничтожению. Я успел активировать более двухсот Копьев грома. Я несколько раз вспыхивал светом от повышения уровней. Класс! Умудрился поднять аж 5 уровней за раз. Как же круто! Наберу 10, а потом снова раскидаю очки. Я оглядел зал, вроде чисто. Первый пункт, уничтожить вражин, готов. Теперь второй. Собрать лут. Побежали!

Спустя 15 минут я собрал таки весь лут. В основном золото и камни душ. Как хорошо, что у меня безграничный инвентарь. После, я бегу в другой коридор. Вроде чисто, паутины много, но пауков не видно. Если поначалу коридоры были длинные до 50 метров, то сейчас пошли совсем короткие от 5 до 10 метров. Как будто это были и не коридоры вовсе, а это лишь стены зала имеют такую толщину. Следующий зал был совсем маленьким, тут было

несколько сотен тварей. Я завидев врагов, активировал Копья грома и начал их закидывать, безостановочно паля с минуты. После, я ждал, пока уложится вся пыль. Вроде убил всех! Собираем лут и бежим дальше.

Прошло уже около 20 часов, а я успел уже пробежать около 30 залов. Да сколько их? Что за напасть? Как будто бегу по кругу, но это было не так. Я проверил и заметил что, ранее зачищенные залы пустуют. Только изредка бывает такое, что я нарываюсь на откуда-то взявшихся монстров. Это были пауки или крысы. Довелось мне увидеть и пятиметровых крыс. Этакие Короли крыс, мощные твари! И хотя я силён, всё же они умудрились покусать меня, они оказались довольно проворными! Сейчас моих доспехов на мне не было, их сгрызли крысы и пауки. Мои дорожные доспехи! Они прослужили мне всего два дня, как же я ненавижу это! Но радует, что продав, все полученные с убитых, камни душ, я смогу купить аж десять таких доспехов! Я бросил остатки брони в углу одного из залов. Все залы были разные, будто и вправду комнаты для гигантов, только абсолютно пустующие. Ещё ни разу я не видел какой-нибудь мебели. Как там мои компаньонки? Небось, рыскали по всем пещерам много часов, но не нашли. Я упал на глубину в два километра, но они могли бы и сигануть за мной, и тогда мы все были бы в ловушке. В западне! А что, если отсюда нет выхода? А что, если я застрял здесь на всю жизнь? Только у меня начало налаживаться с Сильмой. Я мог бы прожить прекрасную жизнь, там наверху. Нет, не стоит опускать руки. Нужно найти способ забраться наверх. Если это замок, да к тому же очень высокий, тут наверняка где-то должна быть лестница наверх. Сколько же тут этажей? Не представляю. Я чувствую, что уже за следующим поворотом я увижу лестницу. Как хорошо, что у меня есть Система, у которой я могу узнать время, иначе я думал бы, что провёл здесь уже неделю. Так долго я сражался, так много раз я был на грани жизни и смерти. Попадались мне не только скелеты людей, но и орков по 4 метра ростом, с их отличительными нижними клыками, а также огров, троллей и других, один скелет был даже ростом в 20 метров. Ох, и не сладко же мне с ним пришлось! Оказалось, что первые залы были самыми большими, и далее мне попадались, в основном, только залы поменьше. И хотя я прошёл и зачистил 30 таких, из которых было два больших и 5 средних, убил я примерно 12 тысяч нежити. Среди всей толпы нежити было около сотни бронированных капитанов, а с ними мне приходится повозиться больше всего. Они успевают напасть на меня, прежде чем сдыхают от атак молний. Благо, у меня Здоровья в сотни раз больше, чем у них. Хотя, только попав в этот замок, моё Здоровье было не намного больше. Но если есть капитаны, значит будут и генералы. Очень боюсь их встретить.

Сейчас, зачистив очередной маленький зал и получив очередной уровень, я решил раскидать очки. Чувствую, что скоро мне попадутся генералы и нужно быть готовым к ним. Я присел всё также в углу зала. У меня жутко болели руки и ноги. Очень сильно хотелось спать, да и время было позднее, но я боюсь засыпать. Я ещё помню тот случай с гоблинами! Столько дней я терпел, а потом, когда наконец заснул, меня схватили и связали гоблины. Скорее всего, сейчас я им уже не по плечу. Смог бы я сейчас разорвать те верёвки и сломать кандалы? По любому, смог бы! Я уже в 10 тысяч раз сильнее тренированного человека, а сейчас я раскидаю очки и стану ещё сильнее! И хотя я сражаюсь в основном молниями, я думаю, что именно Сила позволяет мне сдерживать мощь, используемой магии. Я понял, что скорее всего, так как я использую магию второго круга, не имея при этом больше 50 очков в Интеллекте, моё физическое тело и страдает от них. Я так и не понял, как же мне удалось

использовать магию второго круга, будучи на первом. Сейчас я кину очковв Интеллект и проверим, буду ли я страдать от мощи своих заклинаний. Я пробовал использовать и огненное копьё! Копьё огня тоже очень мощное, но от него возникает сильный жар, а в этих залах и так спёртый и тухлявый запах. Да и наврное кислорода не так много, как на поверхности. Я подумал, что сейчас я уже во много раз сильнее любого из каменоломни, где меня держали почти полгода. Даже, скорее всего, сильнее всех вместе взятых! Ведь в Статусе красовалось число 124! Именно такого уровня я достиг за 21 час пребывания в этом мрачном и тёмном замке. Но тот летающий Герой света всё же намного сильнее меня! Он избивал огромного дракона, словно котёнка, а мне до такого, как до луны! Зато Сильма теперь не сможет убивать меня своими ударами. А вдруг она сдерживалась? Насколько же сильны её серьёзные удары кулаком? Невообразимо! Даже представлять не хочу! Но буду надеяться, что выйдя отсюда, я стану гораздо сильнее неё. Ох, как же хочется заняться с ней сексом. Каждый раз, когда вспоминаю её, в штанах стояк. Сейчас на мне кожаная броня, и к тому же это уже вторая. У меня осталось ещё три целых. Та что на мне, ещё довольно цела, но если так пойдёт, мне снова придётся надевать розовую пижаму. Против огромных и особо сильных скелетов огров и троллей я использовал мечи, усиленные навыками. Так что, из дюжины мечей у меня осталась всего пара. Нужно было брать больше мечей, и это я ещё использовал особо хорошие мечи, которые выпали со скелетов!

Я прибавил 16 уровней, и теперь у меня есть 48 бонусов. Попробую кинуть по 10 в Силу, Телосложение, Восприятие и Интеллект. А 8 очков в Решительность. Интеллект повысит мои способности в магии, которые должны нивелировать мои повреждения от заклинаний, а если не сработает, то Сила и Телосложение позволит активировать мощные заклинания без урона телу, ну и наконец Решительность уменьшит боль, если предыдущие улучшения не сработают. Ну а Восприятие ещё сильнее ускорит мой мозг, чтобы я мог реагировать на атаки нежити. Такс, посмотрим!

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 124 Рост: 424 см. Вес: 1,506 кг. Сила: 25,213x

Класс: Воин

Титул:

- . убийца несчастных созданий (...)
- . трус-убийца жалких гоблинов (...)
- . уничтожитель насекомых (...)
- . уничтожитель пауков (...)

Здоровье: 45,618,К,К/45,618,К,К

Мана: 285,221,К/285,221,К

Опыт: 57 427 К К

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 126 -2

Телосложение: 86 +1

Ловкость: 50 +1

Скорость: 49 -2

Восприятие: 70 +1

Интеллект: 60

Решительность: 18

[Навыки]

Активные:

. **Сила: Берсерк, Героический удар, Рассекающий удар, Ранящий взрыв**

. **Телосложение: Кожа тролля**

. **Ловкость: Быстрый уворот, Пространственный прыжок**

. **Скорость: Быстрые ноги, Лёгкая поступь**

. **Восприятие: Боевая реакция, Ускоренное мышление**

. **Интеллект: Ослепляющий удар, Духовное тепло (тело героя на 5 секунд начинает излучать жар, не позволяющий противникам войти в радиус 5 метров)**

Пассивные:

. **Телосложение: Защитная стена, Каменное тело**

. **Восприятие: Синхронное мышление**

. **Интеллект: Излучение стихии**

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10x)

Ого! Здоровье стало в 11 раз больше! Невероятно, 45 миллиардов! Маны стало в 10 раз больше! А силы в 2,5 раза больше! Потрясающе! За 60 пунктов в Интеллекте мне дали считать, бесполезный навык. Но теперь я могу выходить из ситуаций, когда окружён многочисленными врагами.

Что ж, я стал намного сильнее, так что можно пойти исследовать замок дальше. После раскидывания статов я стал чувствовать себя лучше. Я встал и побежал в новый зал. Здесь был длинный коридор, в котором мне встретились немногочисленные пауки. Я разобрался с ними, мимо пробегая, и осторожно вошёл в зал. Он был невероятно большим! Потолки здесь были в два раза выше, а сам зал был ещё в два раза больше предыдущих больших залов, но к моему удивлению, тут было не много скелетов, стояла всего сотня. Применив свой Анализ, я отсканировал присутствующих в этом зале умертвий. Ну так и думал, приплыли! Как чувствовал! Это генералы! Вся сотня — генералы 137-го уровня. Явно, больше моего! Как хорошо, что я успел прокачаться, и не сунулся сюда ранее. Их Здоровье было в полмиллиарда, что не сильно больше бронированных капитанов, но я чувствовал, что здесь есть какой-то подвох. Эти генералы по 5 метров ростом, просто стоя, уже внушали мне страх. Что-то с ними неладное! Позади всех стоял один выделяющийся. Все генералы были в очень крутых чёрных доспехах. Если ранее на обычных солдатах и капитанах, я видел сломанные или испорченные трухлявые доспехи, то на этих они были идеально отполированы. На том, что стоял позади всех, доспех был ещё круче. Словно доспех самого князя тьмы! Лишь синие точки сверкали сквозь прорези в его шлеме. Это был Элитный генерал ростом в 7 метров и со 178 уровнем. Пипец, я попал! Смогу ли я выжить? Он стоял тихо и невозмутимо со своим миллиардом Здоровья. Ну, попадос! Остальные генералы побежали на меня, а этот остался стоять. Я применил все навыки, что есть на защиту и скорость. Став быстрым, словно флэш, я начал швырять в них Громовые копыя на огромной скорости. Я почувствовал, что теперь их применение не наносит мне никакого урона. Отлично! Повышение атрибутов сработало! За минуту я швырнул около тысячи Копьев. Грохот в зале стоял невероятный! Я не хотел, чтобы эти генералы смогли даже

приблизиться ко мне. Когда пыль немного улеглась, я заметил, что вся сотня генералов стоит, как и стояла прежде, немного продвинувшись вперёд. Изначально между нами был километр, а они успели пробежать около двухсот метров. Я глянул на их шкалы Здоровья и обомлел. Мне удалось снести им только лишь самую малость. Что за защита такая? Это из-за крутой брони? Ведь они должны были помереть с двух Копьев грома. Да, что же с ними не так? А может попробовать огнём? Я начал безостановочно активировать Огненные копья и швырять в них. Теперь, с моим гигантским количеством Маны я даже мог и не задумываться о количестве используемых заклинаний второго круга. С минуту я поливал их огненными дождём. Когда я смог разглядеть их снова, то понял, что и это на них не подействовало. Что же делать? Я мог бы ударить по ним Ранящим взрывом, но его диаметр слишком низок. Лучше приберечь его на Элитного генерала. Эх, если бы у меня было больше мечей! А что, если пойти на них врукопашную, я же стал намного сильнее. Да не, страшно! Попробую забросать их молниями. У меня же почти бесконечная Мана.

Глава 32. Ура! Лестница!

Уже больше 10 минут, я закидываю эту кучу бронированных мертвяков молниями и огнём, льдом и водой. Всем, чем мог! Но их жизни уходят совсем по чуть-чуть. Ещё 20 минут и я сильно замедлюсь. Всё же, мне придётся брать быка за рога и перейти в рукопашку. Я ворвался в толпу генералов. Я чувствовал себя мелким мальчишкой, что полез на старшеклассников. Они все были раза в два больше меня. Сначала я применил Ранящий взрыв. Сила-то моя огого! В полу образовался небольшой кратер, а взрывная волна снесла близстоящих рыцарей. Я заметил, что одним таким ударом снёс им жизни до половины. Вот это мощь! Не останавливаясь на достигнутом, я подбежал вплотную к одному из рыцарей и со всей силы, аки боксёр ударил ему кулаком по колену. Его нога выгнулась в обратную сторону и он завалился на пол, а я запрыгнув на него, стал долбить кулаками по его шлему. От каждого удара шлем прогибался внутрь, и уже через пару ударов, казалось, что там уже не может поместиться голова, но он всё ещё был жив! Другие рыцари махали своими огромными чёрными мечами, но я был ловок, как чёрт! Я изгибался, как верёвка. Со стороны могло показаться, что во мне и костей-то нет. Всё же хорошо, что я такой мелкий по сравнению с этими генералами. Я был мелкий и шустрый, хрен попадёшь! Но при этом обладал внушительной силой, даже без оружия, мощь моих ударов была колоссальна! По примерным подсчётам сейчас я был способен поднять над головой более 6 тысяч тонн, а удар наверное был в 3 раза мощнее, а это уже больше веса американского авиалайнера, который весит 10 тысяч тонн! Каждым ударом я обрушиваю вес авиалайнера на шлемы и сочленения доспехов этих рыцарей. Но какие же они крепкие? Этого мало! Невероятная защита!

Бамм! Бдыщь!

От каждого моего удара кулаком возникал воздушный барьер, который разносился во все стороны, сотрясая стены. Я долбанул в очередной раз по рыцарю, что недавно лежал, а ныне уже сражался стоя, и его доспехи рассыпались, словно кто-то перерезал все верёвки, сдерживающие броню в целостности. Мне понадобилось полминуты и около 50 ударов, чтобы убить его. Я увидел, что он дал мне почти 8 миллионов опыта! Не долго думая, я побежал на следующего. Я ускорился ещё сильнее. Словно мастер вин-чунь, я тарабанил по их доспехам, делая в них огромные углубления, не совместимые с жизнью, но они не помирали. Чёрт бы их побрал! На то они и нежить. Парочку рыцарей я хватал за ноги и, раскручиваясь на месте, швырял их в стены и потолок. Нет, так не пойдёт! Так урона ещё меньше, они просто погружались в камень наполовину, а после вылезали из него, при этом почти не получив урона. Всё же мои кулаки крепче. Как хорошо, что они безмозглые. Они словно были движимы инстинктами. Никакой тактики и только грубые атаки. Но их атаки были быстры и сильны! Я запрыгнул на плечи одного из рыцарей и схватил его за шлем, я изо всех сил потянул вверх, пытаюсь вырвать ему голову. Я услышал хруст. Поддаётся!

— *Аааааа!*

Громко крича, пару секунд спустя я наконец выдрал ему череп. Но в это же время по мне пару раз попали булавой прямо по спине. Как же адски больно! Наверное, сломаны пару рёбер, но нужно терпеть. Мне не доставало защиты. Вот бы и на мне была такая броня! Я упал на землю, корчась от боли. Рыцари окружили меня. Не думал, что новый навык пригодиться мне так скоро. Я применил Духовное тело, и вокруг меня образовался барьер.

Барьер светился красным светом, но был достаточно прозрачен, чтобы всё хорошо видеть. Он напоминал мне тот самый барьер, который возник вокруг меня, когда я активировал свиток взрыва в борьбе с Нибрасом. Те рыцари, что были внутри барьера испепелились тут же, а те, что были частично внутри, лишились своих рук и ног, словно их обрезали джедайским мечом. А штука-то мощная! Зря, я недооценил её! Жаль, что радиус всего 5 метров. Этим барьером я убил около 5 рыцарей и покалечил ещё 7. Я встал с пола и отбежал от них подальше. Я больше не смогу драться, боль невыносимая. Осталось ещё около 85 противников. Они меня точно убьют! Нужно что-то придумать! А может мне применить Берсерк? Он повысит мою силу многократно! Только нужно будет справиться очень быстро, ведь время его действия всего 5 минут. Хорошо, применяю! Само пространство начало трястись, словно оно не могло выдержать моей мощи, ведь на эти 5 минут я стал подобен богу! Моя шкала жизни сократилась вдвое. Как хорошо, что там ещё 20 миллиардов. Ранее, сломав мне рёбра, они снесли мне 5 миллиардов Здоровья! Откуда у них такая сила? Но ничего, сейчас я им покажу, кто тут по настоящему силён! Я быстро открыл Статус и обомлел. В атрибуте Сила красовалось число 151. А в физической силе прирост был в 11 раз больше. Терпя боль в рёбрах, я побежал на них с кулаками, в надежде на новый уровень.

Через минуту я наконец добиваю последнего рыцаря. С увеличенной силой, оставшиеся рыцари были мне, как груши для битья. Я уничтожал их с пары ударов. Взрывные барьеры от ударов были настолько сильны, что даже теснили других, приближающихся рыцарей. С одного удара я вмял шлем внутрь, другим выбил из брони все рёбра, и вот он падает, как груда металла. Когда я добил последнего генерала, Элитный генерал начал шевелиться. Он сильно взревел, и откуда-то в его руке стал материализовываться длиннющий 10 метровый меч, горящий синим пламенем. Пипос! Не буду с тобой сражаться врукопашную. Я решил пожертвовать одним мечом и убить этого Элитного генерала с одного удара. Если получится, конечно! Но я верил в себя, пока на мне Берсерк я чувствую, что смогу, лишь бы не помереть от отдачи. Я вытащил один из мечей и тут же применил на него навыки Героический и Рассекающий удары. Ещё 3 с половиной минуты я в режиме Берсерка. Я был всё ещё в Ускоренном мышлении, которое вот-вот должно было закончиться, так что нужно действовать быстро и прикончить этого ублюдка, чтобы мне хватило времени и на других в новом зале. Я почувствовал огромную притягивающую силу. Навыки работали так, что мне не нужно было ничего делать. Меч, словно сам тянулся к уязвимому месту противника. Изначальное расстояние между мной и генералом, бывшее в 300 метров, моментально сократилось до пары метров, и в следующий миг я видел, как от удара по шлему, расходится огромнейшая взрывная волна, разрывающая его доспехи, как бумагу. Главное, чтобы я не помер сам! Меня также отбросило назад, и на огромной скорости я улетел и впечатался в противоположную стену, что находилась в километре! Через 10 секунд грохот, обрушившихся камней стих, а пыль начала постепенно опускаться вниз. И хотя Элитный рыцарь действительно умер, я не получил повышение уровня. Сука! А сам я погрузился в стену по самую голову. Моя возросшая сила мощно подействовала и на атаковую способность меча. Ударом я снёс себе миллиард жизни. Не так много, конечно, но если бы я не прокачал ранее своё Здоровье так сильно, я уже был бы мёртв, и мне снова пришлось бы бродить по иным мирам. И я мог бы опять потерять очки. У меня и так, минус два очка в Силе. После некоторых усилий я наконец выпал из дыры в стене. Пойдём собирать лут. Тут лежало куча камней. О, а эти больше! Скорее всего, это большие камни душ. У меня уже столько набралось этих кристаллов маны, десять тысяч, не меньше! Даже не знаю, как мне

всё это продавать. Тут я заметил какую-то книженцию. Это первая книга, что выпала в замке! И на удивление она лежит, не в том месте, где стоял Элитный генерал. Неужели, из рядовых генералов выпало? Я поднял её и прочитал. Золотой бог? Это магическая книга? Я открыл книгу и стал листать страницы. О боже! Это невероятно! Как же хорошо, что я научился читать древние демонические тексты. Это потрясающая книга! Это книга даёт пассивное магическое заклинание, такими же являются Мимикрия и Сокрытие, но есть отличие! На Сокрытие и Мимикрию уходит много Маны, но они действуют неделю, после чего эффект спадает. В этом же случае, после изначального огромного количества Маны для активации заклинания, также будет постоянное потребление Маны в процессе. Само заклинание называется Медная плоть. Действие очень схоже с моим пассивным навыком Каменное тело. Медная плоть даёт увеличение защиты в 5 раз! Тут написано, что оно делает все мои органы, сухожилия, мышцы, кости и даже кожу крепче в 5 раз! И как бы, хорошая штука, но! Оно может прогрессировать! Улучшать свои свойства! Тут сказано, что мне нужно поглотить камни душ, чтобы позволить заклинанию перейти на новый уровень. После Медной плоти дальше шла Стальная плоть с укреплением в 10 раз, далее Титановая плоть с укреплением в 20 раз и последним уровнем была Ифриловая плоть. Ифрил по описанию самый крепкий металл, который по внешнему виду не сильно отличается от золота. Поэтому финальная версия этого заклинания и называется “Золотой бог” с укреплением в 100 раз. Фантастика! Офигеть! Хочу, хочу! Для первой активации требуется миллиард Маны, и затем каждую секунду оно будет поглощать миллион моей Маны. Как же мне повезло, что у меня есть магическое сердце! Иначе, мне не хватило бы Маны даже после стольких повышений уровня! И если в Статусе у меня написано, что я обладатель 285 миллионов Маны, то фактически это число в 1000 раз больше. Также тут сказано, что я в любой момент могу снять с себя эффект Медной плоти. Нужно действовать быстрее, это мне очень на руку. Мне нужно бежать в следующий зал. У меня остались считанные минуты Берсерка и Ускоренного мышления. Я по быстрому, на скорости молнии, собрал весь оставшийся лут, и на бегу стал зачитывать магию Медной плоти для активации. Уровень я не получил, и сейчас моя жизнь на 15 миллиардах, так что усиление прочности тела мне жизненно необходимо. Текст был на 5 строчек, но я умудрился прочитать его правильно и успешно с первой попытки, и активировал Медную плоть. Я её ощущаю! Моё тело стало выглядеть более бронзовым, как у тех бодибилдеров, что намазались специальным маслом. Чтобы превратить Медную плоть в Стальную мне нужно съесть, в буквальном смысле, 1000 средних камней душ, с активированным заклинанием. Пиздец! Что за дичь? Но у меня нет времени на размышления. Как хорошо, что у меня этих камней мерено немерено. Я засунул книгу в инвентарь, вытащил камень душ среднего размера и попытался укусить его. На удивление мои зубы прокусили кристалл, и я смог его разжевать. Он был очень даже мягким. Может это из-за эффекта Медной плоти? Ведь мои зубы тоже стали в 5 раз крепче! Я уже бежал по длинному коридору и видел впереди вход в новый зал. Я без остановки съедал новый кристалл один за другим, попутно исследуя Взором новый зал. Этот зал был такой же большой, как и прежний. Тут было сотня генералов и на удивление не один, а целая сотня Элитных генералов. Что? Я думал, Элитный это мини-босс! А тут их целая сотня? Как я с ними справлюсь? Какой я молодец, что решил не медлить и максимально использовать преимущества Берсерка. Я увидел босса. Им тут выступало существо, которое я никак не ожидал увидеть. Это был огромный 100 метровый дракон-скелет. Его глаза светились ярко синим цветом, а сквозь его рёбра также просвечивались синие лучи. Дракон изрыгнул синее

пламя. Вот чёрт! У меня всего две минуты. Я стремя голову побежал на чёрных рыцарей, доедая тысячный камень. Как хорошо, что я в 10-кратном ускоренном мышлении, и для меня эти 2 минуты, будут ощущаться, как 20 минут. После того, как я поглотил последний тысячный камень души, не ощутив даже наполненность живота, что сильно меня удивило, я сменил свой цвет кожи с бронзового на серый. Ура! Я стал Стальным, и теперь я в 10 раз прочнее! Офигеть! Я просмотрел свой инвентарь и обнаружил, что там около 15 мечей, которые я ранее собрал с убитых генералов. Буду применять их, так как кулачный бой сильно затянется. Система определяла мой удар кулаком, как одну единицу, в то время, как урон от оружия умножала настолько, насколько показывала значение его атаки. Например, у этих мечей атака в среднем по 50, так что, любой мой удар будет увеличен в 50 раз! И если по подсчётам, сейчас моя сила удара кулаком в режиме Берсерка равняется двумстам тысячам тонн, то атака от меча будет примерно в 10 миллионов тонн! Охренеть! Я же тут всё разрушу этими атаками, но других вариантов нет. Я прыгнул в их сторону, занеся оружие над головой. И вот пока я лечу в гущу генералов-мертвяков, которые в данный момент смотрели на меня своими грозными, сверкающими глазами, не знаящие, что их ждёт следующий миг, мне на ум пришла весьма бесполезная информация из прошлой жизни. А вес пирамиды Хеопса-то 6,25 миллионов тонн! Получается, сейчас я собираюсь обрушить на их головы множество пирамид Хеопса! Я заорал, что есть мочи, а дальше последовал неперестываемый грохот. Вся моя надежда была на то, что укрепив своё тело в 10 раз, я сам не помру от своих же атак.

Бамм! Бдыщь! Бумм!

Я только и успевал, что менять мечи в руках, выкидывая рваные куски металла. Мои руки кровоточили, так как удерживать меч в момент атаки было очень сложно. Мои уши заложило от мощнейших взрывов. С пола поднялись многотонные плиты, а стены покрылись сотнями, десятиметровой глубины, воронок. Так как я двигался очень быстро, метаясь от одного противника к другому, генералы даже не успевали среагировать! Да они и не могли, ведь каждый мой удар отбрасывал их в стены, а я быстро перемещался к другому живому генералу и проводил атаку. Пытался я бить и дракона! Несколькими атаками я уже сломал ему рога и одно крыло. Он извергал пламя, что плавил даже камень, но я был слишком шустрим. Взрывы от ударов отталкивали даже его тысячетонную тушу. Мои противники падали с ног, не успевая подняться, как их снова отбрасывало волной. Я нанёс последнюю атаку! Мечи закончились! Взрывная волна уничтожила последних из выживших в этой двухминутной бойне. Дракону оставалось совсем чуть-чуть. Ещё один удар! У меня самого Здоровья осталось около 5 миллиардов. Я побежал в его сторону. Он невероятно ловко вывернулся и зарядил своим пламенным дыханием мне прямо в лицо.

— *Ааааа! Сука! Как же больно!!*

Находясь под его атакой, я видел, как моё Здоровье падает. У меня не осталось мечей. Я выбежал из под его атаки и начал бегать по залу в поисках меча. Ну, может выпал из кого? Вижу! Есть несколько. Я быстро схватил самый ближайший и прыгнул на дракона сзади. Не хочу снова попасться под его пламя! Я долбанул по его затылку мечом, и скелет дракона окончательно разбросало по залу взрывом. Вот и всё! Повезло! В ту же секунду закончился мой Берсерк, а я вспыхнул светом. Я чудом успел, и наконец-то получил уровень! 125! Я немного передохнул и с трудом, лазая по обломкам зала, искал лут. Не хотелось бы упускать ни одного. Тут могли бы попасться штучки даже лучше той книженции! Через 10 минут я собрал все камни душ, в основном большие, а с дракона огромный. Круто! Вот бы прокачать

Стальную плоть до Титановой. Укрепление в 20 раз! Моё Здоровье поднялось ещё больше. Среди прочего лута мне попались офигенные доспехи. Они выпали с одного из Элитных генералов. Это были офигенные чёрные стильные доспехи, которые были под стать князю тьмы. И хотя доспехи были огромными, пока сидели на генерале ростом в 7 метров, для меня, видимо, Система уменьшила их под мой рост.

Доспехи: Броня рыцаря смерти

Тип: Броня

Броня: 560

Вес: 1500

Состояние 10000/10000

Рыцари смерти — это особая стража, что играли роль палачей, беспрекословно слушающая любой приказ своего короля. Будь он справедливым или нет. Они несли смерть во все уголки мира. Вам попаласть броня одного из них.

Цена: 57 550 000 Злот

Невероятно мощные! Но даже они не помогли, против моего меча. Ну одену-ка я их. В них я сам стану рыцарем, несущим смерть во все уголки этого замка! Мой живот сильно заурчал. Как же я голоден! Даже и не знаю, что покушать. Ранее я уже успел съесть небольшие пайки еды, что прикупил в магазине на всякий случай, и даже попробовал жареные языки слизней, что оставались с прошлого раза. Но я трачу так много энергии, что успел проголодаться уже в третий раз. А тут в замке даже есть нечего. Может крысу поймать? Только если я убью её, она превратится в скелет. Есть вариант попытаться съесть её живой, или попытаться оторвать кусок, как я сделал это со слизнями. А может, сработает? А есть ли у неё вообще мясо? Может её мясо уже давно сгнило, но пока потерплю.

Я надел доспехи. Как же круто я в них смотрюсь! А может, в них они меня не будут замечать? Примут за своего? Да не, не сработает. Я побежал дальше, пробежал коридор и выбежал в новый зал. Офигеть, лестница! Тут была лестница, ведущая наверх! Странно, ступеньки были обычными, не для гигантов. Тут было примерно 1000 ступеней и мне пришлось бежать наверх около 300 метров. Наконец я забежал на второй этаж. Что же меня будет ждать на втором этаже? Передо мной был вход в длинный коридор с потолками высотой в 100 метров. А сколько комнат здесь? И хотя став намного сильнее, я всё ещё боялся бежать вперёд. А ещё я сильно хотел спать. Вот бы прокачаться до Титановой плоти, но мне не хватало больших камней душ. Пока что, у меня было около 250 таких, а мне для эволюции нужно 1500! Надеюсь, на этом этаже я повстречаю, много таких скелетов, с которого выпадут большие камни душ. Меня мучал вопрос, спать или не спать? Я всё ещё боялся. Я чувствовал, что мне ещё недостаточно силы. В любую минуту я могу попасться врагам, так что наверное, мне просто нужно прорываться с боем. Я боялся садиться или ложиться, хотя и очень хотелось, ведь я мог и уснуть. Я чувствовал жуткую усталость, и всё моё тело болело, а ещё я сильно хотел есть. В коридоре присутствовали пауки и крысы, что сверлили меня своими горящими красными глазами. Я вошёл в коридор и начал жарить пауков и крыс молниями. После смерти они превращались в скелеты и хитиновые оболочки. Когда крыс осталось совсем немного, я попытался изловить особо жирную. Одна такая, длиной в 70 сантиметров, мне попаласть в руки. Я схватил её двумя руками за передние и задние лапы. Крыса сильно извивалась и пищала, но я держал её крепко. Я поднёс её ко рту и откусил кусок. Боже, какая вкусная! Я думал, что она будет гнилая, но из места укуса потекла свежая кровь. Я был настолько голоден! И хотя тяжело было осознавать, что я ем

вонючую, грязную, отвратительную крысу, сам вкус мяса был божественный. Крыса по весу была на килограмм 50. Она громко пищала от боли. Я успел сделать ещё пару укусов, прежде чем крыса скончалась, и уже спустя секунду, в руках я держал лишь её скелетик. Мясо в желудке, вроде, не исчезло. Ну, я хоть немного утолил голод. Другие крысы выжидали в сторонке, пытаюсь найти лучший момент для атаки. А ну-ка идите сюда мои жирненькие! Я ловил крыс по очереди, попутно отбиваясь от других. После нескольких укусов, они также, как и первая издыхали. Вскоре крысы закончились, а я немного набил себе живот. Я думал, что они нежить, но скорее всего, они одержимы или находятся в подчинении. Я стёр кровь со рта и надел шлем рыцаря смерти. Ну что ж, пойду вперёд. Ждать отката Берсерка мне не хотелось, а его я мог использовать только раз в день. Ускоренное мышление будет готово через 12 часов. Я двинулся вперёд к концу коридора.

Я выбежал в зал. Ох!!! Опять бесконечное количество скелетов, что стояли в ожидании. Они обратили на меня внимание сразу же, как я вошёл. Доспехи не помогли, но надеюсь, помогут в защите. Жалко, что со скелетов так редко падают мечи, иначе, разнёс бы их сейчас в пух и прах! А так, придётся мочить их Громовыми копьями и кулаками. Ранее в разрушенном зале я смог обнаружить ещё 11 мечей. Хочу скопить побольше, чтобы использовать их в финальном зале, против боссов. Я так чувствую, что и на этом этаже есть лестница наверх. В этом зале стояло, по прикидке, 1000 солдат в броне 92-го уровня, 1000 капитанов без брони 101-го, 2000 капитанов в броне 125-го уровня и 150 генералов 137-го. Раз тут так много капитанов и генералы есть, то молния не поможет. Придётся биться в рукопашку. Я ворвался в ряды мертвяков и начал избивать их, целясь им в голову. Я почувствовал удары по себе. Раз удар, два удар! Я чувствую, как они колошматят по мне своими топорами, мечами и булавами, но не наносят сильного урона. Броня была хороша! Имея 50 миллиардов Здоровья, 10-кратное укрепление тела от Стальной плоти, а также двухкратное от Каменного тела, я уже не так сильно ощущал урон от их ударов. Хотя их удары и были мощны! Как мои удары по ним, так и их удары по мне сопровождались взрывной волной, что сотрясала стены! С потолка сыпались камни, а на стенах образовывались трещины.

Мне понадобилось около двух часов, чтобы убить их всех. Генералам я наносил аж по несколько сотен ударов, чтобы убить их. Это броня действительно хороша! Хотя и её уже успели изрядно покоцать. Уровень я так и не получил. С каждым разом мне нужно больше и больше опыта для получения уровня. На втором этаже я буду получать гораздо меньше опыта, чем на первом. У меня самого осталось чуть больше половины жизни. Я собрал все камни душ. Как же мне повезло! Со скелетов тут выпало очень много больших камней душ. Наверняка, с генералов и капитанов в броне. Итого у меня набралось около двух тысяч камней, а также дофигища золота! Я даже и не знаю что с ними делать? Этих Злот у меня огромное количество, а тратить их не на что. Нужно будет разузнать позже об этом у Системы. Но прежде, чем побежать в следующий зал, нужно сожрать 1500 больших камней. Моя Стальная плоть всё ещё работала, и каждую секунду уходило по тысячу моей Маны. После получения 125-го уровня, у меня было 280 миллионов очков Маны. Итого, моей Маны хватило бы примерно на 3 дня, использования этого заклинания безостановочно. Эти большие камни были более крупными, совсем, как картошка. Я начал поедать их. Когда я куснул первый, то заметил, что кристалл стал будто ещё мягче. Скорее всего, из-за Стальной плоти, благодаря которой мои зубы стали ещё крепче. Теперь по консистенции эти камни

были для меня, как яблоко. В течении получаса я сгрыз полторы тысячи кристаллов. И снова я не чувствовал, что мой живот наполнился, словно попадая внутрь, они исчезали или рассасывались моим телом. Но дело сделано! Я снял перчатку и посмотрел на кожу. Мой цвет не изменился, но я почувствовал изменения. Я однозначно стал крепче. Я оттянул кожу пальцами, она хоть и была пластичной, реально издавала металлический звук. Как же хорошо! Для того, чтобы перейти на уровень Золотого бога, мне нужно две тысячи огромных камней. Пока что, у меня было штук 100. Смогу ли я отыскать их тут в таком большом количестве? Всё же они выпадали с Элитных генералов! Пора бежать в следующий зал!

Я сражаюсь с полчищами скелетов во втором зале. Он оказался чуть больше первого. Тут я встретил новые виды мертвецов. Были солдаты и капитаны воины, а также маги и лучники! Лучники мне и раньше попадались, но ранее они были редки. Магов же вообще не было. А в этом зале куча магов поливали меня огнём и молниями, и даже использовали какие-то пространственные техники. Зажали в каком-то барьере из которого я долго выбирался! Я заметил один плюс у Титановой плоти. Жар мне уже не так страшен. Словно урон от огня снизился вдвое. Мне пришлось активировать Кожу огра для дополнительной защиты, и даже так у меня осталось 30 миллиардов Здоровья. Также я активировал Боевую реакцию. Я метался из стороны в сторону со включёнными навыками Скорости и Ловкости. Изначально в этом зале было 5000 обычных скелетов, 1000 капитанов без брони и 2000 капитанов в броне. Генералов тут, как ни странно, не было, но был один огромный скелет тролля, которого я уже убил. Сейчас я уже добивал последнего мага, который постоянно убегал от меня. Он очень быстро телепортировался и в промежутке, кидал в меня маленькую чёрную дыру, которая, касаясь меня, причиняла мне жуткую боль, и это мне ужасно надоело. В живых осталась ещё сотня умертвий. Долбану-ка я по ним мечом, иначе я не сумею поймать этого телепорта. Я вынул меч и, скоординировав движения скелетов, ударил, что есть мочи по черепу одного бедолаги. Мощная взрывная волна пронеслась по залу, и я заметил, как она напрочь снесла, телепортировавшегося прямо у неё на пути, мага. Удача! Этим же взрывом убило и других оставшихся. Вспыхнул яркий столб света. Класс, ещё и уровень получил! Я приступил к собиранию лута. Было очень много золота и камней душ, но нет огромных. Выпало ещё пару мечей. Мне понадобился час, чтобы убить всех в этом зале. Я стал повышать уровни очень медленно. Всего 2 уровня за десять тысяч убитых. Пока не буду трогать бонусные очки. Я сверил время у Системы. Наступало утро нового дня. Интересно, дома ли сейчас мои компаньонки? А может они до сих пор рыщут по пещерам в поисках меня? Ну, буду думать, что это так и есть. Я решил передохнуть и поболтать с Системой. Я открыл инвентарь и ахнул от количества Злот. Я помню, что у меня было около 160 тысяч, сейчас же я видел число почти в два миллиона. Как же много!

— Система, а ты не могла бы рассказать, что делать со Злотами?

— После того, как игрок Мальдазар достиг 101-го уровня, ему стал доступен Аукцион. Там вы можете приобрести товары любого класса, потратив на них свои Злоты. Я дала вам такую функцию, чтобы помочь вам в странствиях.

— Что? Аукцион? Так почему ты раньше мне не сказала?

— А вы не спрашивали.

— Ах ты! Открой мне этот аукцион. Посмотрю, что это такое.

Передо мной открылось новое окно.

Злот 1,948,234

[Товары]

Основное оружие

Меч

Топор

Клинок

Копьё

Секира

Моргенштерн

Посох

Булава

Молот

Кинжал

Доп. оружие

Доспехи

Бижутерия

Расходные

Материалы

Еда

Питомцы

Офигеть не встать. Вот это крутотень! Тут есть всё! Еда, оружие! Моей радости не было предела. Я начал открывать все вкладки и смотреть содержимое. Я выбрал меч и вышел длинный список разных мечей. Когда я тыкал на название меча, рядом открывалось маленькое окошко с изображением этого меча и его описанием. В описании указывалась и цена. Тут даже был фильтр, чтобы я мог отсортировать предметы по цене или по имени. Я вспомнил, что когда я читал информацию со вкладок, появляющиеся рядом с изображением в инвентаре, то видел их цену в Злотах. Получается, я могу продать сюда и что-то своё? По памяти, меч Освободителя стоил 1500 Злот. Это ж сказка! Если тут будут такие цены, я возьму сотни мечей Освободителя. У него был встроенный Эпический удар. Но в то же время мой Омнимеч стоит более двух с половиной миллионов, что мне сейчас не по карману. Странно, что он такой дорогой, ведь уже сейчас он стал бесполезен, так как его урон слишком мал. Так что, нужно выбирать с умом! Я листал и листал в поисках хорошего меча. Нашёл парочку интересных экземпляров. По 1000 Злот Меч Святого. Он имел повышенный урон по нежити, и атаку в 100! А сколько же купить? Всё же, это расходный материал. Куплю 10 таких на особо сильных противников, а также 500 мечей по 100 Злот с атакой в 50. Из доспехов пока решил ничего не брать, а вот еду хотелось бы, а ещё зелий, если есть. Великие зелья, что продавались в лавках города по 50 Нефритиев, тут продавались за 62 с половиной тысяч Злот. Не выгодно. Я купил себе сэндвич и особый обед. Ничего не появилось, так же как и мечи. А! Инвентарь! Я открыл инвентарь и увидел, что всё, что я купил, уже лежало в своих ячейках. Как же удобно! Итого я потратил 65 тысяч. Вот теперь, заживём! Я достал из инвентаря особый обед. Это был поднос с тарелкой горячего супа, рядом лежал хлеб и стакан с жидкостью. Как же обалденно пахнет! Я отпил из стакана. Так это же компот! Как же вкусно! И зачем я крыс ел? А всё это дурацкая Система! Дура бестолковая! Я по быстрому уплёл супчик с хлебом. Уф, вкусненько! Затем я съел сэндвич, запивая компотом. Я снова открыл аукцион. Я зашёл в расходные, и обнаружил, что там

продают и камни душ. За огромный цена была в 24 500 Злот. И если я куплю две тысячи штук это обойдётся мне в 49 миллионов. Не по карману, дороговато! Оно и понятно, полезная вещица. Жаль, ни зелья, ни камни душ я пока позволить себе не могу, но надеюсь, что в будущем я буду получать больше золотых с убитых мобов и куплю себе офигенные штуки. А сейчас я решил пойти дальше в поисках лестницы.

Глава 33. Ох уж этот гадкий Армарос!

Прошло ещё 30 часов. На втором этаже залы были крупнее, некоторые по километру в длину. Я успел пробежать и зачистить уже 23 зала. Все свои простые мечи, которые я купил вчера на аукционе, а их было около 530 штук, я уже давно потратил, а также быстро использовал 1 °Святых мечей. Пришлось купить ещё 50, из которых у меня, на данный момент, осталось лишь 4. На этом этаже те же мертвяки, будто были намного сильнее! И хотя с мечами их убийство и давалось мне легче, их количество было огромным! На первом этаже в залах было то же количество скелетов, что и тут, но те были в основном обычными, а на этом этаже всю преобладали капитаны в броне 125-го уровня. Я умудрился даже получить ещё один уровень! Уже 127! Если бы у меня не было столько защитных навыков и заклинаний, я бы, скорее всего, помирал с одного их удара. В общей сложности, в этих двадцати залах мне попались около 5000 обычных солдат в броне, 10 тысяч капитанов в броне, 250 генералов и 50 Элитных генералов. Чувствую, меня ждут последние комнаты, в которых собрались самые сильные монстры этого этажа! На нижнем этаже мне попалась сотня Элитных генералов, а на втором пока только 50. Я насобирав ещё больше золота и камней душ, среди которых было всего 60 огромных. Как я и думал, они выпадают только с Элитных генералов и крупных мертвяков. В одном из залов мне попалась армия в сотню 20 метровых скелетов огров. Какие-то залы были заполнены сплошь магами, с которыми мне приходилось тяжелее всего. От того я и потратил все свои Святые мечи. Уже четыре раза я использовал Духовное тело, когда попадал в безвыходные ситуации. У этого навыка откат в 6 часов. Какой же хороший навык! И вскоре, я смогу им воспользоваться снова! В коридорах и в некоторых залах мне попадались армии пауков и крыс. За это время я успел поесть уже 5 раз. Я очень сильно уставал, и даже сейчас находился без сил. Жутко хотелось спать, но пока держусь. Мои навыки, такие как Берсерк и Ускоренное мышление были готовы к использованию. Их я оставил на последние комнаты. Я чувствую, что лестница на следующий этаж близка. Я умудрился испортить и доспехи Рыцарей смерти. Их прочность быстро падала, и хотя там был показатель в 10 тысяч, что в сотни раз больше предыдущих моих доспехов, всё же по мне часто попадали. За это время я даже нашёл вторые похожие. Они были на 10 метровом огре, и после его смерти я получил их меньший вариант, и приделался. Примерно 5 часов я бегал в одной кожаной броне, которая тоже заметно попортилась. Новые доспехи тоже успели изрядно попортиться. Я в этом замке уже вторые сутки! И сейчас нахожусь в битве с оставшимися 10 огромными скелетами-драконами. Я хочу убить этих драконов, а после раскидать 9 бонусных очков, наверное, всё в Силу. Хотя я и быстро уворачивался, я очень часто попадал под синее огненное дыхание этих драконов. Благо, спасала Титановая плоть и чёрные доспехи. Я бегал по спинам драконов и бил их по голове мечом, который и так имел хорошую атаку, а с моей силой, на их головы обрушивалось по 500 тысяч тонн. Зал ходил ходуном. Ударная волна отбрасывала остальных драконов, в том числе и меня. В руках оставались лишь изуродованные рукоятки. Этим ударом смело трёх драконов. Нужно побыстрее закончить, а то я уже час борюсь с этими драконами. Я вижу, что у них осталось совсем немного жизни. Я прыгнул в сторону дракона, а меня в полёте перехватил, сомкнув пасть, другой дракон. Я со всей силой долбанул кулаком по его зубам изнутри, сломав их вдребезги, и запрыгнул ему на голову. Быстро вытаскиваю меч, замахиваюсь и ударяю промеж глаз. Ударная волна снова отбрасывает меня

в стену. О! Класс! Взрыв смёл ещё четырёх драконов. Идите сюда, мои дракончики! После каждого удара мечом, я сам терял по миллиарду Здоровья, не смотря на Титановую плоть и другие навыки укрепления тела. Всё же, удары были колоссальной мощи! Вот и сдох последний дракон! Я сильно вспотел, а уровня не получил. Я тяжело дышал, и нужно было передохнуть. Фух, как же было тяжело! Надеюсь, драконов больше не будет? Пока что, это были мои самые сильные противники! Эти драконы были 200-го уровня. Интересно, а тот дракон, которого я видел на каменоломне был сильнее? А Лавовый дракон ещё сильнее? Я присел в углу. Зал был в плачевном состоянии. Груда гигантских камней лежали тут и там. Пол был похож на вспаханную землю. Мне ж ещё нужно будет лут собрать. Хорошо, что предметы ярко светились. Спасибо Системе за это! Я открыл Статус и кинул 9 очков в Силу. Посмотрим. Сила стала более, чем в два раза больше. Замечательно!

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 127 Рост: 424 см. Вес: 1,506 кг. Сила: 57,684x

Класс: Воин

Титул:

- . **убийца несчастных созданий (...)**
- . **трус-убийца жалких гоблинов (...)**
- . **уничтожитель насекомых (...)**
- . **уничтожитель пауков (...)**

Здоровье: 47,512,К,К/60,717,К,К

Мана: 332,005,К/379,629,К

Опыт: 190 183 К К

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 135 -2

Телосложение: 86 +1

Ловкость: 50 +1

Скорость: 49 -2

Восприятие: 70 +1

Интеллект: 60

Решительность: 18

[Навыки]

Активные:

- . **Сила: Берсерк, Героический удар, Рассекающий удар, Ранящий взрыв**
- . **Телосложение: Кожа тролля**
- . **Ловкость: Быстрый уворот, Пространственный прыжок**
- . **Скорость: Быстрые ноги, Лёгкая поступь**
- . **Восприятие: Боевая реакция, Ускоренное мышление**
- . **Интеллект: Ослепляющий удар, Духовное тепло**

Пассивные:

- . **Телосложение: Защитная стена, Каменное тело**
- . **Восприятие: Синхронное мышление**
- . **Интеллект: Излучение стихии**

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10х)

Я по быстрому собрал весь лут по залу и открыл аукцион. У меня было 3 миллиона золота. Я купил ещё 10 °Святых мечей и вкуснейший обед. Какие же здесь вкусные блюда! Иногда я брал по две порции, правда потом бегать с полным желудком было неудобно. Если пройти по залам в обратную сторону, в углах можно будет обнаружить много мусора, в виде тарелок, стаканов и кучек дерьма. Ведь уже с недавнего времени я испражняюсь и ссу. Наверное, с сотого уровня. Возможно, первые сто уровней были тестовыми. Я получил аукцион и нормальный пищеварительный тракт! И можно сказать, я скучал по этому делу! У меня в инвентаре лежало около 170 Огромных камней душ. Где бы найти ещё почти 2000? Для покупки у меня должно быть в 10 раз больше золота, и хотя на втором этаже я нашёл уже около полутора миллиона, этого было мало. В списках я видел потрясающие мечи и доспехи по миллиарду Злот. Будут ли у меня когда-нибудь такие суммы? Про зелья мне нужно забыть. Самое большое Великое зелье давало плюс 5 миллиардов единиц, тогда как у меня уже 60. Ещё пару дней назад число в 5 миллиардов для меня было немыслимым, сейчас же у меня гораздо больше.

Я вошёл в следующий зал. Я увидел около 5000 скелетов капитанов со сверкающими глазами, а позади всех, на расстоянии километра от меня, у самой дальней стены стояли двое. Один был в высоту не больше полутора метров, а другой был около 6 метров. Но я чувствовал, что боссом тут был именно этот коротышка. Из-за слишком большого расстояния мне пришлось напрячь зрение, чтобы увидеть их имена и уровень. Мелкий был магом, и он был в чёрной мантии, и опирался одной рукой на посох. Это был не человек, он был козлом, самым настоящим прямоходящим козлом! У него были огромные рога, а также у него была длинная седая борода, словно он какой-то старец. Армарос 151-го уровня, а рядом стоял огромный минотавр по имени Клат 132-го уровня. Их глаза не светились, как у всех остальных. Может, это и есть причина всей нежити? Может, он и поднял всех этих мертвецов в замке, которых я уничтожаю уже двое суток? У Армароса было огромное количество Здоровья. Пипец! Не думал, что у кого-то будет так много. Да и зачем магу столько! Это место, что подстраивается под меня? У Армароса было почти 70 миллиардов Здоровья, а у Клата почти 50, столько же, сколько и у меня! Да уж, называется приехали. Как хорошо, что я не использовал Берсерк, хотя недавно было пару моментов, когда мне очень хотелось это сделать. Армия скелетов, громко ревя, побежала на меня. Страшно! Очень страшно. Я вытащил мечи и побежал на них. Когда я почти добежал до армии мертвецов, я увидел, что минотавр прыгнул и полетел на меня. Нифига себе прыжок! Я тоже решил прыгнуть на него, и мы встретились на середине пути в самой гуще армии. Я замахнулся мечом и ударил им по минотавру, который уже подлетел ко мне, преодолев километр за секунду. Я не остановился на одном ударе, и отлетая назад от взрывной волны, быстро вытащив новый меч, рубанул по, находившемуся рядом, скелету. Теперь, получив новую траекторию от взрывной волны, я снова ударил минотавра. Отлетев от него опять, я выследил глазами новую жертву и ударил по ней. Я летал по всему залу, как резиновый мяч секунд 10, в процессе я бил и бил, пока наконец не впечатался в стену. Половина скелетов была уничтожена, а Клат был живее всех живых. Армарос же стоял и ничего не предпринимал. Я смог снести самую малость жизни минотавра. Какой же он крепкий? Я стал в два раза сильнее, и хотя ощущал себя очень сильным, я чувствовал разочарование, что не могу прикончить его разом. Я снова прыгнул на него, нанося удары по нему Святым

мечом, быстро сменяя их в руках.

Бамм!

Неожиданно моя голова ощутила сильное потрясение. В ушах зазвенело. Минотавр умудрился ударить меня кулаком по лицу, и я упал на пол! Боже, как же он силен! Он чуть не отправил меня в нокаут! Он прыгнул на меня и снова замахнулся. Моё зрение всё ещё было замыленным от сотрясения, и я решил использовать Духовное тело.

— *Умри сука!*

Как же повезло, что навык откатился. Я активировал барьер. Минотавр уже сидел на мне, заноса кулак в ударе, так что он был полностью внутри барьера. Он заорал громким бычьим голосом, и в секунду испепелился.

— *Так тебе, тварь!*

Я встал и обнаружил, что скелетов уже почти не осталось. Я решил даже не обращать на них внимание. Они и так помрут во время битвы с боссом. Теперь мне нужно атаковать мага. Я помнил, какие они устраивали хитрые подлянки в предыдущих залах! Я активировал Ускоренное мышление, и на огромной скорости побежал на него. Я решил прикончить его одним ударом и применил Героический и Рассекающий удар.

Бамм!!

Что? Я сильно удивился, когда увидел, что мой меч ударил по барьеру вокруг Армароса, который до этого был невидимым. Барьер имел полупрозрачный вид синего цвета. Ещё большее удивление я испытал, когда барьер не разбился. Взрывная волна от удара в 150 миллионов тонн разошлась по всему залу, раздув стены, как мяч, выглядело это, словно взорвался котёл. Я же отлетел в противоположную стену. Да как так то? Неужели я не смогу с ним справиться? Да быть не может! Неужели, уже пора врубать Берсерк? Я всё ещё лежал на полу, как неожиданно охренел от увиденного. На меня летел минотавр. Это что, другой? Я посмотрел на его имя и понял, что это был Клат. Но как? Я же убил его. Что за хрень? Я успел вывернуться из под его удара, ведь я стал быстрее. Я набросился на него и стал бить по нему кулаками. Он был гигантом, и поэтому мне приходилось много прыгать, как кузнечик, чтобы достать кулаком до его бычьей морды. А морда его была не просто бычьей, это был монстр, чудовище, в лице которого угадывалось бычье происхождение. С его рта капала слюна, а его глаза были дикими. Он выглядел ужасающим!

Бдыщь!!

Зал снова окатило взрывом и я отлетел в стену. Он снова попал по мне. Блядь! Как же больно. У меня осталась половина жизни. От удара у меня сорвало шлем и повредился верх брони. Моих сил не хватает, нужно врубать Берсерк. Я напрягся и мои мышцы налились силой. Я использовал Пространственный прыжок, чтобы отдалиться подальше и свериться у Системы о количестве моих сил. Сила возросла в 13 раз и теперь я имел 764 тысячи изначальных сил. Каждый мой удар будет в 200 тысяч тонн. Я накинулся на минотавра и начал на огромной скорости наносить ему удары по корпусу и голове. После сотни ударов, в течении которых я сам успел получить от него парочку, он взорвался, словно воздушный шарик. Выглядело так, будто я применил к нему брутальности. Я тут же побежал на Армароса. Уже не скрываешь барьер? Я видел, как он что-то кастует, и когда я подлетел к барьеру с, вынутым в полёте, мечом, меня за плечо кто-то схватил. Что? Я обернулся и увидел бычью морду. Что? Что за хрень тут твориться? Это всё, проделки этого козла!!! Он воскрешает минотавра, да к тому же так быстро! Ещё и с барьером стоит. И зачем ему барьер? У него же здоровья в 70 миллиардов. Как же мне убить его? Рука минотавра дёрнула меня назад, но я

всё же успел ударить по барьеру и взрыв оглушил весь зал. После того, как я встал, я видел, что у минотавра уже нет половины жизни. Я, не теряя времени, подлетел и нанёс по нему ещё один удар. Его тело снова разрывало в прах, а я вот уже в третий раз получаю с него опыт. 70 миллионов! И сколько раз мне придётся его убить? Я подбегаю к барьеру и успеваю пару раз ударить по нему мечом, прежде чем минотавр снова оживает, собираясь из осмётков, и бьёт меня по лицу, от чего я опять улетаю в стену. Осталось 4 минуты Берсерка. Я же нахожусь в ускорении! Как этот маг успевает скастовать заклинание и воскресить минотавра? А может, он находится в ещё большем ускорении, и для него я двигаюсь, как ленивая муха? Просто буду бить минотавра, пытаюсь долбить по барьеру! Вскоре, я наловчился и постоянно находился возле барьера, отбивая все атаки минотавра. У меня осталось половина, недавно купленных, мечей. Я решил сменить тактику. По барьеру я колотил руками, и как видел, что минотавр приближается ко мне, я бил его мечом. Он улетал вместе со взрывом, а я впечатывался в барьер и продолжал изо всех сил колошматить его.

57,58,59! Я считал количество смертей минотавра. У меня вот-вот закончатся мечи и Берсерк. Я не знаю, что делать. Барьер стоит, как и прежде. Насколько же он крепок? Каждый раз за убийство минотавра я получал новый опыт, и каждый раз с него падал лут. Возле меня валялась уже огромная куча золота и не меньше кристаллов! Это были огромные камни душ, но у меня не было ни мгновения, чтобы успеть их собрать. Я бы хотел продолжать так, пока не накоплю 2000 штук, но скоро моя сила сильно уменьшится. Ничего не остаётся, как отступить. Мне нужно убежать далеко назад и переждать сутки, чтобы обновился Берсерк. В следующий раз я мог бы использовать всё сразу! Ускоренное мышление, Берсерк, Героический и Рассекающий удары, Духовное тело, а также можно прикупить меч подороже и помощнее! После того, как я ударил кулаками по барьеру, применив Ранящий взрыв, в очередной раз убив, приближающегося ко мне минотавра, я применил Быстрые ноги и Лёгкую поступь и быстро убежал из зала. Я бежал не оглядываясь. Через полчаса я прибежал к лестнице, ведущей на первый этаж. Пока что, остановлюсь здесь! Надеюсь, он не погнался за мной? Какой же сильный попался чёрт. Что за читер! Так нельзя! Я валился с ног, вот бы вздремнуть. Я решил побежать к середине лестницы и, присев там, вздремнуть хоть немного. Так я услышу малейший шум и успею среагировать. Я присел на ступеньку и купил себе ещё обеда. Быстро поев его, я открыл аукцион в поисках меча. Нужно найти оружие помощнее. Я порыскал во вкладках и нашёл офигенный молот с атакой в 2000, и в описании заявлено, что он очень прочный, сделан из ифрила. Стоимость миллион Злот. Делать нечего, я раскошелился. Я взял тяжеленный молот в руку. Он весил примерно 10 тонн и в высоту был два метра. Он отливал золотом и был очень красивым! Это было произведение искусства. Так жаль было портить его. Но что важнее? Дорогуший молот или моя жизнь? Ответ очевиден.

— Система, скажи мне. Что за ифрил такой?

— Это металл, которому нет аналогов в твоём прошлом мире. Он имеет очень хорошую проводимость для магии, а также он в 5 раз крепче титана и в 10 раз тяжелее свинца.

— Ого! Спасибо!

Уж с этим-то молотом я, наверняка, пробью тот барьер. Пока не убью Армароса, минотавр будет оживать и атаковать меня. Я купил ещё 10 °Святых мечей. Сильно потратился и у меня осталось ещё полтора миллиона Злот. Как же я завидовал оружию,

которое можно было тут купить. Один меч имел атаку в миллион, правда, стоил он 105 миллиардов. Ахренеть! Я ещё немного посидел и вскоре задремал, но иногда я просыпался. Я старался не ложиться, чтобы не засыпать сильно.

Прошло очень много времени. Я наконец открыл глаза. Всё это время я был на чеку. Каждые полчаса я просыпался и оглядывался. Сколько же времени я спал? 7 утра третьего дня! Я спал 10 часов! Хочу побыстрее выбраться на поверхность и вернуться в красивый и уютный город. Что там, интересно, делают Сильма, Ассель и Вейнора? Я понимал, что все эти мертвецы, что бродили по замку, когда-то были авантюристами, что попали сюда так же, как и я, но не смогли выжить. Они стали марионетками в руках этого зловещего мага-некроманта Армароса. Он так быстро и легко полностью воскрешал этого огромного минотавра. Уже второй опасный маг! Маги в этом мире намного опаснее воинов! Я купил дорогой завтрак на аукционе и плотно поел. Оставалось ещё 15 часов, чтобы все навыки были доступны для активации. Я решил спуститься вниз, пройти до начала и потом подняться обратно. Так я спокойно прогуляюсь. Может, мне попадутся всякие остатки армии. Я всё надеюсь на получение уровня, но он никак не идёт. Когда я вчера пришёл сюда на лестницу, у меня оставалось 10 миллиардов Здоровья. Теперь же, успело восстановиться до 30. Но хотелось бы, получить уровень и ещё больше увеличить количество. Ещё за 15 часов моё Здоровье может восстановиться до 50. Очень надеюсь! Хорошо что, у меня есть автоматическое восстановление Здоровья.

Прошло ещё 15 часов. Через полчаса у меня восстановится Берсерк. Я уже возвращался на второй этаж. Ранее я обошёл все комнаты на первом этаже, и пару раз я встречал сотню другую скелетов и около тысячи пауков и крыс. Ну почему же здесь нет сундуков? Обычно в играх в таких замках, с множеством комнат, разбросаны сундуки с сокровищами, а тут такого нет, очень жаль. Я ещё раз поел. Через некоторое время я уже осторожно приближался к залу, где был Армарос с Клатом. Подхожу к высоким воротам. Они всё ещё стоят там. Серьёзно? Они что, мобы? Нежить? Вроде, не похоже. Странно! А может они хранители врат? Их задача, никого не пропускать? Интересно, что там за дверью? Лестница наверх или ещё одна комната? Куча блестящего лута всё ещё лежала там возле барьера. Как же хорошо, что он не исчез. Также лут был разбросан по всему залу. Я вытащил молот и меч, держа их в разных руках. И хотя по описанию молот весил 10 тонн, для меня он был, словно пушинка. Я включил Ускоренное мышление, Боевую реакцию, Быстрые ноги, Лёгкую поступь, Кожу тролля и наконец Берсерк. Не успел я двинуться с места, как оказался у барьера. Я замахнулся молотом в барьер, активировав Героический и Рассекающий удары. Даже и не представляю, какой мощи будет удар. Молот коснулся барьера и из точки удара возникла вспышка, которая осветила огромный и тёмный зал так ярко, что все объекты потеряли формы и стали абсолютно белыми. Я зажмурил глаза. Ощущение, словно взорвалась ядерная бомба! Спустя секунду вспышка исчезла, а я обнаружил себя, погружённым в потолок на 3 метра. Я попытался быстро вылезти. Я увидел, что моё Здоровье чуть выше половины. В момент взрыва я что-то почувствовал. Скорее всего, в очередной раз убив минотавра, я получил уровень, а потом взрывная волна снесла мне, только появившееся, полное Здоровье. Всё произошло так быстро, что я ничего и не заметил. Моё количество Здоровья подросло, и теперь я был 128-го уровня. Рука держала молот, который лишь слегка помялся! Он выдержал! Невероятно!!! Я могу нанести ещё один удар!

На мне же не осталось никакой брони или одежды, я был полностью гол. Я посмотрел вниз. Минотавра не было, а барьер всё также стоял. Реально? Даже после такого? Глаза сильно болели, и я почти ничего не видел. Я направился к барьеру, оттолкнувшись от потолка, на огромной скорости я приблизился к нему и ударил его снова, но на этот раз Ранящим взрывом.

Бдыщь!!!

Этот взрыв был не таким мощным, но всё же ослепил меня, ярко осветив весь зал. Он сотряс и оглушил, наверное, весь второй этаж. Да блядь! Ничего не берёт! Барьер снова не был уничтожен! Я потерял ещё 20 % жизни, а в руке я держал искорёженную палку. Вот и всё! Мои миллион Злот улетели на воздух. Я видел, как Армарос пытался воскресить минотавра, который уже через мгновение был возле меня. Я специально выждал момент и врубил Духовное тело. Это мой последний шанс! Цилиндрический барьер, возникший вокруг меня, испепелил верхнюю часть тела минотавра, а также край барьера. Ура! Барьер пал! Класс! Наконец-то. Я был очень быстр и видел, что козёл испугался и попытался смыться, но я схватил его за горло раньше, чем он что-то успел предпринять, и второй рукой, вынув меч из инвентаря, ударил по нему. Он отлетел от удара, а сзади меня атаковал кулаком, уже снова воскресший, минотавр. Да когда? Как он успел-то? Надеюсь, что он больше не создаст барьеров? Второй раз мне его уже не разбить. Я ударил мечом минотавра, и направился к козлу. Его морда была уродлива. Когда я уже заносил меч над его мордой, он вдруг испарился. Чёрт! Опять телепортация? Да ёлки палки! Но я увидел, что предыдущим ударом снёс ему треть жизни! Значит, при таком количестве Здоровья у него не было никакой защиты. Всё таки маг и есть маг, мне он ещё на пару ударов. Я метался из стороны в сторону, гонясь за магом и отбиваясь от минотавра. Он швырял в меня Копья грома, Копья огня и что-то ещё, чего я не знаю, но мы были так быстры! Я легко уворачивался от всех его магических атак. Мы двигались так быстро, что сама молния не успевала пролететь достаточно быстро, чтобы попасть в меня, а я не мог попасть по нему. Точнее, я уже почти касался его мечом, как он испарялся. А если поймать его рукой, как в прошлый раз? Сможет ли он телепортироваться? На минотавра я пытался не обращать внимания, он явно не поспевал за мной и магом. В очередной раз, увернувшись от атаки козла, я сумел снова схватить его за горло, наблюдая за тем, как он от испуга смешно заблеял. Ещё один удар мечом и он отлетает в стену. Сразу вынимая второй меч, я бью приблизившегося минотавра. Если бы кто-то посмотрел на нас со стороны, он возможно, ничего бы и не увидел. Только взрыв и грохот! Мы двигались по залу, словно ветер! Ведь сейчас моя скорость в 500 раз выше человеческой, а маг был почти также быстр, благодаря мгновенным телепортациям. Как же хорошо, что я прокачал Силу и Телосложение, иначе от такой скорости у меня бы, наверняка, порвались сухожилия и мышцы.

— *Пожаалуиста, не троооонь мееняя.* — внезапно заблеял Армарос, перед тем, как в очередной раз испариться перед моим носом.

— *Ух ты блядь! Ты ещё и говорить можешь? Ну нет. Тебе не сбежать от меня!* — заорал я, что есть мочи.

Поздно ты одумался браток, не знал, что ты говорящий. А может, они все были говорящими, только почему-то хранили молчание? Очень странно! Но жалеть я его не хотел. Просит о пощаде, а сам избивает меня кулаками своего слуги. Вот и минотавр тут как тут! Он замахнулся на меня, будто хотел провести боксёрский хук. Я чудом увернулся и ударил по нему мечом. Он в очередной раз взорвался, а я отлетел в стену, оттолкнулся от неё,

выбрав правильно направление, и понёсся на Армароса. Он испуганно блеял и пытался телепортироваться. Чтобы, наверняка, схватить его, я применил Слепляющий удар. Из меня вырвался яркий белый свет, который для меня казался просто приятным белым цветом. Я видел всё вокруг в отличие от козла. Он зажмурил глаза, что дало мне шанс, и я успел схватить его за горло.

— *Сдохни тварь!*

Кончик моего меча коснулся Армароса и разрезал его на пополам. На меня хлынула его кровища, и теперь я был полностью голый и в козьей крови! Тут же я получил очередной удар от минотавра по затылку, но я, будучи быстрее, успел схватить его за руку, и резко притянув себя к нему, ударил своей головой ему в лоб, чуть не разбил себе череп! И учудил же я, биться головой с быком! От удара он всё же немного замешкался, а я, терпя жуткую головную боль, вынул новый меч, ударил по его черепушке лезвием. Его также разрезало, и меня снова окатило кровью. Я отлетел в стенку от взрывной волны. Да чего у них так много крови? Выпав из неё, я спрыгнул на пол и обессиленный упал на колени. У меня осталось всего 10 % Здоровья. Повезло, что не умер. Я ждал и ждал, но минотавр не появлялся. Наконец-то! Победа! Но я не получил уровня. Я огляделся. Зал был в полной разрухе, словно тут пронёсся торнадо. Немного отдышавшись, я пошёл собирать лут. Мне приходилось поднимать многотонные плиты, чтобы собрать всё, что могло выпасть с вражин. Я заметил, что каждый раз после смерти минотавр давал мне не только опыт, но и предметы. Хотя, по логике, он не мог у него постоянно появляться, но он всё же был. Итого, я собрал ещё 77 огромных камней, которые выпали с минотавра, а также горы золота. Из Армароса же, кроме ещё одного камня душ и небольшой горстки золота, выпала интересная вещица. Под плитами я обнаружил много средних камней души и много золота, ведь ранее тут стояла армия капитанов из 5000 человек. Ну а вещицей, выпавшей с мага-некроманта, был его посох. Он был деревянным в метр длиной. Он увеличивал урон от заклинаний на 20 %. Ну, весьма неплохая штука, но для меня бесполезная. Я закинул посох в инвентарь и проверил количество Злот. Офигеть, уже 4.5 миллионов. Какие же тут богатые мертвяки! Я полил себя магией Напор воды, чтобы отмыть всю кровь, а затем переделся в новый кожаный комплект. Я решил посмотреть, что же там за дверь? Ещё один зал с врагами или лестница, ведущая вверх? На этих вратах, в отличие от предыдущих, была крепкая каменная дверь. Обычно такие ставят перед главными боссами. Неужели, Армарос не был боссом? Постараюсь быть очень незаметным и приоткрою дверь совсем чуть-чуть. Я надавил на высоченные и тяжеленные двери и со скрипом, раздвинул створки. Сделав маленькую щель, я приложил к ней глаз. Я напряг свой Взор и увидел на другом конце зала огромного семиметрового рыцаря с огромным мечом. Его глаза сверкали красным цветом! Между нами был километр, и он меня не заметил. Он невозмутимо стоял у прохода, за которыми я видел лестницу. Так вот, главный босс! Я увидел его уровень и количество Здоровья. Странно! Его уровень был выше, чем у Армароса, но Здоровье поменьше. Главнокомандующий — Чёрный рыцарь Гайл 189-го уровня. Всего 10 миллиардов жизни! Но раз он стоит последним, значит у него есть какая-то особенность! У меня осталось совсем мало жизни, и я решил быстро убежать оттуда на первый этаж, и там же переждать сутки, чтобы восстановить Здоровье и все навыки. Так и сделаем. Я по быстрому взял ноги в руки и побежал, пока этот Гайл меня не заметил.

Глава 34. Джеверин

Прошли сутки. Я подремал 8 часов всё там же на лестнице. Для битвы с Гайлом, я прикупил себе булаву, такой же мощности, как и у молота. Булава была чуть поменьше, но имела большую стойкость, а также большую атаку. Стоила она 1,2 миллиона. Вся надежда на неё! Надеюсь, с этим Гайлом не будет таких проблем, как с козлом и минотавром. В этот раз я буду подготовлен лучше. Здоровье успело восполниться до 70 %. Я заметил, что после сна и приёма пищи восполнение ускоряется. Я поел перед сном и после пробуждения, а также ещё два раза. Я покупал каждый раз разные блюда. Они все были очень и очень вкусными. Возможно, даже вкуснее, чем в Гильдии! Во время дрёма, мне успел даже присниться сон, о том, как я весело живу со своими компаньонками, как мы мило общаемся и тусим, но время входить во врата. Уже минут 15 я стою перед ними, собираясь с духом. Вроде, всё подготовил. Булава и сотня Святых мечей ждали своей минуты. Я взял их в руки. Я применил к себе всё те же навыки, как и во втором бое с Армаросом. Толкаю дверь и вхожу. Когда я немного прошёл в зал, то Гайл обнаружил меня и вспыхнул зелёным светом. Точно! Это ж, так выглядит берсерк у нежити! Я наблюдал его уже пару раз, а Гайл не стал церемониться со мной и серьёзно подготовился! Я медленно иду к нему и замечаю, что он тоже начал движение в мою сторону. Когда я был на расстоянии 50 метров от него, он взмахнул мечом и в меня полетели какие-то зелёные шары. Было похоже на Огненные шары, но зелёного цвета. От одного его взмаха, в меня полетела целая дюжина таких шаров, но я был очень быстрым. Я отпрыгнул вправо, избегая соприкосновения с шарами, и увидел, как он делает замах своим 10 метровым мечом. При этом, как меч, как и он сам, загорелись зелёным светом, и он моментально переместился ко мне. Это выглядело не как бег или прыжок, а напоминало мой навык Силы, его просто притянуло ко мне. Но я хоть и не ожидал такого, успел прильнуть к земле, как банный лист, и его атака прошла мимо. Я вывернулся вправо и попытался обежать его со спины, чтобы атаковать сзади. Он будто не поняв, что я уже сзади, не успел остановить свой последующий атакующий выпад, и я со всей своей силой, применив Ранящий взрыв, ударил булавой по его по спине. От удара возник колоссальный взрыв с яркой вспышкой. Отлетая в стену от мощнейшей взрывной волны, я заметил, что на него она не действует! Он стоял недвижим, как скала. Да как он это делает? Я обнаружил, что этой атакой снёс ему 2 миллиарда очков. Я выбравшись из стены, моментально подлетел к его спине. Почувствовав, что я нахожусь сзади, он сделал сальто, отпрыгнув на 100 метров назад, и в полёте поливал меня сотнями зелёных шаров. Мне удалось увернуться от каждого из них, ведь сейчас я двигался, словно пуля. Он немного прошёлся по залу, будто готовясь к очередной атаке, и снова понёсся на меня, но уже без свечения. Мне опять удалось увернуться, и я сделал попытку атаковать его. Я хотел ударить по его ногам, но он снова сделал сальто назад. Я видя это, побежал на него, точнее в то место, где, по моему мнению, он должен был приземлиться. Когда же я уже заносил меч в ударе по его ноге, которая вот-вот должна была приземлиться, он извернулся, коснувшись пола лишь одной ногой, и переворачиваясь вперед, замахнулся мечом по мне. Я тоже успел увернуться, снова прижавшись к полу, и даже успешно попал по его ноге. Меч разорвало взрывом, но его снова не отбросило. Да что же он такой устойчивый и в то же время ловкий? Он отпрыгнул назад и взмахом меча запустил в меня призрачного зелёного волка, размером в 4 метра. Я прихренел с такого, но сумел увернуться. А волк пролетев мимо меня, исчез в зелёной дымке. Я

заметив, что Гайл замешкался после атаки волком, применил на булаву Героический и Рассекающий удары, и быстро сократив расстояние, ударил его по ноге. Новый, колоссальной мощи, взрыв пронёсся по залу. Спустя полминуты грохот и осыпания огромных камней со стен и потолка прекратились, а пыль немного улеглась. Я в очередной раз вылезая из стены, заметил, что и после этого мощнейшего взрыва он стоял на своих двоих, но я его сильно ранил. Сейчас у него осталось 40 % Здоровья. Крепкий гад оказался! Булава в моих руках всё ещё была цела. Выдержала уже два удара! Замечательно! Правда, у меня закончились атакующие навыки. Он снова взмахнул мечом и сотни зелёных шаров понеслись в меня. Я бегал по залу влево и вправо, и снова умудрился увернуться от них. Затем он прыгнул в сальтухе, пытаясь нанести удар по мне сверху, а я выставил булаву под его удар. Я почувствовал, как ударом меня вбило в каменный пол по грудь, словно гвоздь. Мои руки чуть не сломались и я потерял 10 миллиардов Здоровья. Чёрт! Не буду больше так делать! Далее он снова отпрыгнул на сто метров назад. Вокруг него внезапно образовалась зелёная аура диаметром в 300 метров, а я оказался в её круге. Из под земли на меня стали выпрыгивать многочисленные зелёные волки. От некоторых я успевал увернуться, от других отбиваться, а были и те, что успели укусить меня. Благо, атака длилась недолго, в течении которой из под зелёного пола выпрыгнуло тысячи огромных волков, что отобрали у меня ещё 5 миллиардов очков. Я побежал на него, уворачиваясь от многочисленных зелёных шаров, что он швырял в меня, взмахами своего меча, мне нужно было приблизиться к нему максимально близко, чтобы активировать Духовное тело, потому, что все мои мощнейшие атаки на него действуют очень слабо. Многократно уворачиваясь от его взмахов меча, я оказался возле его головы и зацепился за шлем, применяя Духовное тело, но он каким-то образом в доли секунды переместился назад, скорее всего, телепортировавшись в зелёной вспышке. Но сделал он это поздно, так что мой всежигающий барьер отцупал ему руку и ногу. Он упал на пол и уже хотел отпрыгнуть, как я набросился на него. Снова зацепившись рукой за его шлем, я пару раз долбанул по нему Булавой. И так как атака у булавы была в 2500 единиц, каждый раз удар был сокрушающим, от чего сотрясались стены. Я сам начал истекать кровью от взрывных волн, но я крепко вцепился в прорези его шлема, чтобы меня не отбросило. У него была какая-то способность не отлетать от взрывных волн и ударов, его будто невозможно было сдвинуть. Вот бы и мне такую способность, а то мне надоело постоянно летать по залу, как мячик от пинг-понга. После третьего удара мою булаву разорвало, а у Гайла оставались последние крохи жизни. Я сумел вынуть Святой меч, замахнулся и попал ему прямо по краю его ноги, потому что он снова успел свинтить от меня. Но благо, удар попал по нему, чем и съёл ему остатки жизни, так что его доспехи вместе с костями разбросало по залу. Он умер! Наконец! Я получил 15 миллионов опыта, что снова не дало мне нового уровня. Зал трясло, а с потолка обрушивались огромные камни. Я заметил, что ворота тоже обрушиваются, и скоро проход завалит. Я словно молния подхватил пару предметов, что выпали с Гайла и побежал к лестнице. Я видел, что по ней уже пошли трещины, а некоторые куски лестничного пролёта начали отваливаться. Эта лестница была ещё длиннее, тут, наверное, было 2000 ступеней. Я словно метеор взобрался по лестнице вверх, перепрыгивая, уже образовавшиеся дыры в пролёте. Через пару секунд я уже стоял на третьем этаже, наблюдая, как лестница обрушивается вниз. Сам вход в коридор третьего этажа тоже начал обваливаться. Что же я натворил? Я побежал вглубь коридора, чтобы не быть раздавленным. Я выбежал в первый зал и обнаружил тут новую армию мертвецов. Так не Армарос был призвателем этой нежити? Или они могут жить даже после его смерти,

как это было с минотавром? Мой Берсерк подходит к концу, и только Ускоренное мышление со мной ещё надолго. Тут стояло около 5 тысяч капитанов в броне, также как и в зале с Армаросом, а ещё 250 генералов, жаль что не элитных. Мне срочно нужно накопить огромные камни душ. Также в зале стояло пару десятков драконов. Я приготовил Святые мечи и бросился на них с криком.

Бамм!! Бдыщь!! Бумм!!

Грохот стоял невероятный. Спустя двадцать взорванных мечей зал был пуст. Я потерял ещё 10 миллиардов Здоровья. Берсерк закончился, и теперь надо ждать ещё сутки, прежде чем прорываться дальше. А вдруг там будут ещё более сильные враги? Вниз спуститься я не могу, но я могу пересидеть в первом зале, надеясь что сюда никто не войдёт. Я видел, что ко входу в следующий зал вёл очень длинный коридор. Пока не буду туда соваться, нужно восстановить Здоровье. А пока я сел и открыл аукцион, чтобы пополнить запасы. У меня 2 миллиона Злот. Хочу купить ещё одну булаву, так как она хорошо себя показала, а также 50 °Святых мечей, и ещё можно присмотреть доспехи. После 5 минут поиска я нашёл кое какие доспехи с неплохой защитой, но, конечно же, в десятки раз хуже, чем чёрная рыцарская броня. Эти доспехи стоили 200 тысяч Злот. Также я решил снова поесть, хоть и не был сильно голоден, чтобы Здоровье восстановилось быстрее. Я приделся в новые красивые доспехи и сел подремать.

Прошли ещё сутки. Сейчас 9 утра пятого дня. Я давно не видел человеческих лиц. Одни скелеты, да рыцарские шлемы, хотя мордаха козла была прикольная! Я полностью подготовился и вооружился. Я забежал в коридор и попутно убил пару десятков пауков. Выбегаю из коридора и что же я вижу? Около 2500 капитанов 125-го уровня, сотня Элитных генералов, и двести костяных драконов 200-го уровня! Неплохая команда! С Элитных генералов и драконов должны выпасть ещё 300 огромных камней душ. Кстати, с Гайла выпал великий камень душ, хотя Армарос мне показался сложнее. Вторым предметом, выпавшем с Гайла, была магическая книга с названием “Статика”. Наверное, благодаря ей Гайл и был статичен, недвижим. Я прочитал книгу и сначала сильно обрадовался. Это было заклинание похожего действия, как и у Золотого бога. Изучив её, я мог бы быть недвижим, как скала. Но потом пришло разочарование, так как для его применения требуется 80 очков в Интеллекте. Мне не хватает ещё 20, ну значит, не сейчас, но когда-нибудь я стану недвижим, как скала и не буду страдать от своих же ударных взрывов.

Я применил Берсерк и другие навыки, и побежал на толпу мертвецов. Проблемы должны доставить только драконы. Тем более, что в прошлый раз я не использовал подобную методику против Элитных и драконов. Я был ветром, проносящимся мимо скелетов, нанося многочисленные удары булавой. Я отработал усиленные атаки от навыков, и пока у меня нет Статики, я придумал метод, благодаря которому, я не сильно отлетаю от взрывов, делая противоположные движения, как бы предупреждая отталкивающую силу. Так я мог быть более устойчивым, а не летать по залу, как мячик. Вскоре, я закончил с последним мертвецом и наконец-то вспыхнул долгожданным золотым светом. Ура! 129 уровень! 6 очков я сразу кинул в Телосложение. Мне не хватает количества Здоровья. Из раза в раз я нахожусь на грани, к тому же Берсерк отнимает половину шкалы. После добавления шести бонусных очков к Телосложению, я стал обладателем почти 126 миллиардов Здоровья, а рост увеличился до четырёх с половиной роста, и вес до 1800 кг. Я собрал весь лут, что был на полу. Пора идти в следующую комнату. На вратах стояли каменные двери. Я приоткрыл

двери, не сильно боясь, потому что было слишком рано для комнаты босса. Когда же я открыл её, я увидел, что новый зал идёт вглубь на километры, но стены нет. Зал как бы превращался в пещеру и продолжался дальше. Было слишком темно и я мог видеть, что пещера уходит вглубь на десятки километров. Да что за фигня такая? Всё? Замок закончился? Это и есть выход? Если я пойду туда, смогу ли я выбраться наружу? Что остаётся делать? Только и остаётся, что пойти туда.

Я прошёл уже более десяти километров. Тут были только пещеры и снова пещеры с бесконечными развилками. Я заблудился! Иногда встречались не очень сильные скелеты, с которыми я быстро разбирался. Неожиданно в одном из пещерных углублений я заметил что-то. Я подбежал и увидел, что это лежит женщина. Она лежала, повернувшись к стенке. На ней была чёрная, слегка порванная, мантия. Я просканировал её. Адриана Джеверин, 107 уровень и Здоровье в полмиллиарда делений, но шкала была не полной, будто она была в раненом состоянии. Когда я подошёл ближе, она проснулась и быстро вскочила на ноги. Я тут же снял шлем с головы, чтобы не спугнуть её ещё сильнее. Ещё подумает, что я тоже мертвяк!

— Кто вы? Откуда вы здесь взялись? Вы тоже упали в люк в полу?

— Да. Меня зовут Мальдазар. А вас как?

— Меня? Адриана. Адриана Джеверин!

— Как вы здесь оказались? Как долго вы тут?

— Я? Не знаю, точно. Тут невозможно определить день и ночь. Но наверное, около года.

— Года? А как же вы выжили? Тут нежить ходит толпами! Я с трудом прорвался на третий этаж, и заблудился в пещерах.

— Да? Вы тоже заблудились? А я тут уже всё исходила, но выхода найти не смогла. Я совсем уже отчаялась!

Хнык. Хнык.

Адриана внезапно расплакалась, а я подошёл и прижал её голову к плечу. Я нежно гладил по её спине. Она такая красивая и у неё такие выдающиеся формы! Под мантией не было ничего кроме сексуального нижнего белья со всякими ремешками. На ногах были длинные чулки, но без обуви, она была босоногой. На шее висел медальон, у неё были длинные светлые волосы, светло серые глаза и пухлые губы. Ростом она была 172 сантиметра. Не верю своему счастью, встретил живого человека, да ещё и такую красивую женщину! Черты её лица были похожи на американские. Её мягкая грудь, наверное пятого размера, прижималась к моему телу, а также ранее я заметил её красивый животик. Мой член возбудился, и я отодвинул её от себя, к тому же, она уже вроде перестала лить слёзы.

— Я так рада, что встретила вас. Я уже год ни с кем не общалась. Я уже даже не хотела жить.

— А можно спросить? Почему вы в белье? Где ваша одежда?

— Одежда? На меня напали скелеты и разорвали одежду, но я смогла выбраться. После этого я выбросила оставшиеся лоскуты от моей рубашки и юбки. Вас смущает мой вид? Вообще-то я пришла сюда с компаньонами из Гильдии. Мы хотели исследовать пещеры, а потом я провалилась в дыру. Я долго ждала, но за мной никто не пришёл. Я побрела по замку, убегая от скелетов. Моя специальность — огненный маг. Кое как я отстреливалась, но в основном я была вынуждена сбегать.

— Понятно. У меня примерно такая же ситуация, только я упал в дыру 5 дней назад. Пока я шёл сюда, лестница на третий этаж развалилась, а ход завален.

— Да. Я слышала, что в последние дни из замка доносился грохот, а стены сильно тряслись. Я думала, началось землетрясение. Было очень странно! Вы не знаете, что это могло быть?

— Да нет. Пока я бежал по замку, просто всё начало трястись и обвалилось. А чем вы питались весь этот месяц?

— Стыдно признаваться, но я поджаривала крыс и иногда пауков. У них вкусное мясо, если его хорошенько прожарить.

— Бедняжка. Мне тоже доводилось попробовать крысу, правда, сырую.

— Сырую? Фу, как вы могли? У вас что, нет бытовой магии? Могли бы и поджарить!

Да как я ей расскажу-то? Что не могу я есть убитых существ ни сырыми, ни жареными, потому что они в скелетики превращаются!

— А давай, вместе выход поищем. Ты тут уже всё знаешь, а я помогу защититься от нежити и, может, какую стену проломать нужно, чтобы выбраться. Хорошо?

— Хорошо, я согласна. Только мне кушать хочется. Сначала нужно крыс поймать.

Ох. Как хотел бы я дать тебе моего вкусного обеда. Но даже если я вытащу его из инвентаря, он уже на подносе и в тарелке. Наверное, это будет очень странным. Не буду ей ничего показывать, но и крыс есть не хотелось бы. С другой стороны, я мог бы попробовать жареное мясо. Когда я ел его сырым, оно было очень вкусным, а в жаренном виде, наверняка, ещё вкуснее. И мяса будет очень много, ведь крысы тут в среднем по 50 кг.

— Ну, тогда давай поищем их. Ты сама будешь их убивать или мне помочь тебе?

— Ну, с крысами я сама справлюсь, но если будут большие пауки или скелеты, то помоги пожалуйста.

— По рукам! Веди меня. Где тут крысы водятся?

Я достал очередной Святой меч и приготовился следовать за ней. Жаль, что сзади мантия прикрывает ей попу. У неё такая фигура! Потрясная! Как бы я хотел поглядеть на её аппетитную попку. И как она за год не похудела? И вообще, как она выдержала год жизни в этом ужасном месте? Я тут пятый день, и мне уже невыносимо. А как она выживала? А может, она сильный маг, как Сильма? У этой Адрианы уровень даже больше! А ещё, она специалист в огненной магии и, наверняка, имеет более ста очков в Интеллекте и, соответственно, магическое сердце. Может ли она стрелять той ядерной точкой, как сделала это Сильма в борьбе с термитами? Как бы я хотел, чтобы она научила меня мощной огненной магии, а ещё сильнее я хотел вдуть ей. Тут я вспомнил Сильму! А вдруг она снова взбелениться? Ну, я стал сильнее, и уже не помру от её ударов, тем более с Титановой плотью. Да, и к тому же она хотела быть первой и прямым текстом говорила, что мне можно спать с другими. Брать силой я Адриану не хотел, слишком она мила, но попробую с ней сблизиться. Она и сама-то, поди, будет рада. Как никак, год не было секса.

Через пару поворотов в длинных тоннелях пещеры мы наконец увидели небольшое полчище крыс. Адриана создала пентаграмму возле указательного пальца и стрельнула огненной стрелой. Стрела попала ровно в голову крысы, подпалив шерсть. Остальные крысы набросились на нас. Она всё из той же пентаграммы создала огнемёт и сожгла остальных крыс прямо до корочки. Какая интересная магия! Никогда не видел такую. Вскоре, все крысы сдохли, но в отличие от первой, оставшиеся были обугленными дочерна. Они не съедобны.

— Удивительно! А что за пентаграмма у тебя перед пальцем. Я такого не видел. Ты так ловко подстрелила первую крысу. Научи меня, делать также!

— Ой, спасибо. Да ничего удивительного. Неужели, ты не видел такого? Этому обучают в Магической академии на третьем курсе!

— А, да? Так я же воин. Немного пользуюсь домашней магией, вот и всё. Ну, ещё могу Огненный шар использовать.

Я решил не раскрывать все карты. Не буду при ней пользоваться магией. Буду чистым воином с мечом. Вроде, все сильные скелеты померли.

— Ну, если у тебя нет достаточного количества Интеллекта, то ты не сможешь использовать этот метод. Да, и учить долго. А пентаграмма — это просто такой способ, который помогает улучшить концентрацию, меткость и силу. Стрельнула я, всего лишь, Огненной стрелой второго круга. Она чуть помощнее Огненного шара, но имеет большую точность. Я не хотела спалить крысу, иначе мясо будет горелым. За этот год я уже успела стать профессиональным поваром в их приготовлении. Жаль, только, нет столовых приборов. Побудем дикарями и поедим руками — ответила она мне.

— Жаль. Я тоже хотел бы попробовать научиться так метко стрелять. Давай уже кушать, а то я что-то сильно проголодался, пока мы шли сюда.

— Дай мне 5 минут. И будем кушать.

Она подбежала к крысе, достала откуда-то из-за пазухи красивый кинжал и начала разделывать её. Она делала это очень ловко и умело, оно и понятно, за целый год она стала мастером своего дела. Через некоторое время я держал в руке уже жаренную и вкусно пахнущую ножку крысы. Я откусил кусок, действительно, очень вкусно! В течении 10 минут мы съели всю крысу и пошли дальше. Адриана предложила пойти в одну из сторон, в которой мог бы быть выход. Мы долго шли, а она рассказывала, в каких приключениях ей довелось тут побывать. Рассказала о своих напарниках, и что очень хочет вернуться к ним и к своей маме, которая, наверное, уже давно перестала ждать её возвращения. Очень жаль эту девушку, ну, она хотя бы сумела выжить, а не стала очередным ходячим скелетом.

Прошло уже 15 часов. Наверняка, Адриана успела стереть свои ноги в мозоли, бродя по всем этим закоулкам пещер, ведь всё это время она была босая. Чулки на ступнях уже давно стёрлись и держались на ниточках. Мы много болтали, и мне стало казаться, что она сама идёт на сближение. Кажется, ночью нас ждёт веселье! И всё же, она очень добрая девушка, хотя и была одета, как проститутка. Её почти голое тело не давало мне покоя! Как хорошо, что я в латных доспехах, и она не видит моего стояка, и ещё повезло, что я прикупил эти доспехи на аукционе, а иначе, я мог бы быть в тех чёрных рыцарских доспехах, что могло отпугнуть её или заставить задавать мне лишние вопросы. Мы успели ещё раз словить крысу и отобедать её вкуснейшим мясом. Мы заворачиваем за угол и встречаем очередной тупик. Пару раз я предлагал направление и мы приходили к тупику. Благодаря её знаниям окрестностей мы возвращались ко входу во второй зал. Я предложил ей сделать это место точкой, откуда мы будем пытаться искать выход. Она говорила, что возможно, никакого выхода нет, и мы застряли здесь пожизненно, но надежды она терять не хотела. Возможно, встретив меня, её дальнейшая жизнь уже не казалась ей такой мрачной.

— Я устала. Давай передохнём, а ещё лучше, закончим на сегодня поиски. Я сильно устала и хочу спать. Хорошо? Ты не хочешь спать? Ты, наверняка, бодрствовал больше меня! — заныла Адриана.

Я и вправду не хотел спать. После нескольких бессонных ночей, я пару дней подремал, и сейчас я не валялся с ног, как вчера. Но так уж и быть, ляжем. Возможно, это намёк!

— Ну, давай остановимся. Я, если честно, не сильно хочу спать. А где мы будем спать? Прямо тут, на голой земле?

— Ну, другого варианта нет. Лучше поспать на мягкой земле в пещере, чем на каменном полу в зале. Тут, вроде, безопасно. Мы, можем, даже спать поочерёдно. Давай, сначала я посплю примерно 6 часов, а потом ты поспишь сколько тебе нужно. Раз ты не валяешься с ног как я, уступи мне место, а я потом посторожу тебя. Сегодня, ты заставил меня походить! Обычно я не хожу так много! Я передвигаюсь осторожно и медленно, но с тобой я была увереннее. Ты такой сильный и мужественный!

— Спасибо большое! Ты сама доброта! Ложись, я посторожу!

Похвалила меня! Наверняка, флиртует! Ну значит, дело идёт к этому. Она громко зазевала. Её глаза, и вправду, были сонные. Она улеглась на землю, свернувшись калачиком, и спустя минуту тихенько захрапела. Вот, должен был быть в ней какой-нибудь недочёт, а то вся из себя такая идеальная! Я сел рядом и смотрел на то, как она лежит, отвернувшись к стенке и выпятив свою пятую точку. Моя рука потянулась к ней. Я хотел погладить ей попу, но решил просто положить свою руку ей на пояс. Немного посидев, я снял доспехи и положил у стены. Если у нас, вдруг, что-то будет, я не хотел тратить время на долгое раздевание. А что тут с защитой? Есть ли в этом мире венерические болезни? Хотя, с другой стороны, зачем мне этого бояться. При повышении уровня все мои раны затягиваются, и наверняка, если бы и были какие болезни, они бы тоже исцелялись. К тому же в этом мире есть исцеляющая магия и лечение. Скорее всего, жителей этого мира не заботит защита от болезней, ведь они могут легко обратиться к целителю, или исцелить себя сами. Ну, по крайней мере, мне представляется это так! Нужно будет спросить это у Адрианы, если, конечно, у нас что-то будет. Время было 26 часов. Скоро наступит 6 день моего пребывания в этом адском подземелье. Уже в который раз, короткий по виду, квест превращается для меня в череду сражений и унижений. Ну, хотя бы, благодаря дару великого я быстро повышаю уровень. Ещё и бессмертие дали, правда, со своими закидонами. Не представляю, какой же мощи этот Наал Сур, если он так легко может меня воскресить, да и аукцион. Все эти предметы, и лут с монстров. Его ли рук дело? И зачем ему это всё надо? Не представляю. И что, за миры такие штрафные? Являются ли они частью этого мира, или это совершенно другие фэнтези миры? Сейчас у меня были три навязчивые мысли. Побыстрее накопить и сожрать две тысячи кристаллов, чтобы стать Золотым богом. Не слишком ли пафосное название? Вторая мысль, выбраться отсюда, а третья это трахнуть эту особу. Если меня с ней увидит Сильма, то я точно получу от неё по самое не балуй! Я сидел в раздумьях.

Прошло 5 часов. В пещере была гробовая тишина, и только храп Адрианы разбавлял эту давящую тишину. От того храп казался очень громким. Казалось, что его звук разносился по всем пещерам на многие километры, но с другой стороны, со временем, он стал таким убаюкивающим. Мои глаза налились тяжестью. Я долго сидел, размышляя и фантазируя. Иногда я разлипал глаза, неожиданно оказавшиеся закрытыми. Ещё часок бы продержаться. Ты сможешь!

Глава 35. Бесконечная погоня

Я разомкнул, крепко слипшиеся, глаза. Когда это я успел заснуть? Я лежал на спине, а в области паха я чувствовал приятные ощущения. Я приподнял голову, чтобы сильнее проснуться и понять, что происходит. На мне не было одежды. Зрение пришло в норму, и я увидел, как на моём члене скачет Адриана. Она даже не сняла с себя нижнее бельё и мантию, видимо, просто отодвинула трусики. Она стонала и охала, закатив глаза от наслаждения. Вот это да! Подфартило! Она сама предприняла действия! Значит, я правильно понял её флирт. Видимо, она увидела, как я мирно сплю, и решила не ждать, пока я проснусь. Да ещё и раздела меня, странно, что я не проснулся. Я схватил её за талию. Она такая тонкая!

— *О да, Адриана! Да! Какая ты, оказывается, грязная девочка! Запрыгнула на мой член без разрешения!*

— *Ах. Я не смогла устоять перед твоей красотой. Я хотела тебя с первой же минуты, как увидела. А у тебя такой огромный член, я и не думала, что он такой большой! Моя киска не может его полностью вместить.*

— *Ну, в этом я сейчас тебе помогу! Я засуну его так глубоко!*

Я залез руками под её мантию, схватил её большую и мягкую попу и начал мощно двигать своим тазом вверх и вниз, долбя её матку своим членом. Какой же кайф! Это мой первый настоящий секс в этом мире! Как же повезло! Какое же у неё приятное влагалище! Оно такое мокрое! Смазки так много, что она вся размазалась по моему лобку. Я чувствую, словно тысячи маленьких языков одновременно скользят по стволу моего члена. Это даже приятнее, чем минет от Сильмы. А не сон ли это, как в тот раз с ней? Тогда я тоже испытывал божественное удовольствие. Как же приятно!

— *Ох! Да! Долби меня сильнее! Так приятно! Да! Да! Да!*

Я уже начал чувствовать подступающий оргазм. Я тарабанил её уже минут 5, но не хотел это заканчивать. Я хочу её трахать часами! Такой невероятный кайф! В этом мире всё лучше! И еда вкуснее и секс приятнее. Невероятное наслаждение! Я схватил её шарообразные сиськи, и начал жадно мять их своими огромными ладонями и толстыми сильными пальцами. Я был двухметрового роста, и хотя для женщины она была высока, в своих руках я ощущал её такой миниатюрной и хрупкой! Её огромная грудь почти полностью помещалась в мои ладони. Она активно вращала тазом, иногда немного меняя положение своих ног. Она ездила на моём члене, словно на скакуне. Я повалил её на себя, и начал покрывать её шею поцелуями, иногда играя своим языком с её мочкой уха. Её грудь приятно прижалась к моей груди, а я почувствовал ещё большее наслаждение. Боже, такая нежная кожа, и так приятно пахнет от её волос, но она ведь уже год в этом подземелье. Чем она голову-то мыла? Только если магической водой с благоуханиями. От её шеи пахло очень приятно, словно духами от Шанель. Не могу поверить в это, это самый лучший день в моей жизни! Она полезла целовать меня своими губами. Я жадно всосался в её губы. Какие же они мягкие и нежные, даже нежнее чем у Вейноры! Если выберемся наружу, я хочу трахать эту Адриану каждый день. Я прижал её к себе и ускорил движение тазом. Иногда Адриана отрывалась от поцелуя, чтобы простонать накопившееся удовольствие, и снова продолжала целовать меня в засос, активно елозя своим нежным языком у меня во рту.

— *Обожаю тебя. Ты так сексуальна!*

— *Я тебя тоже обожжаю, ты так сильно меня трахаешь. Не останавливайся!*

Я долбил её влагалище со всей скоростью и иногда останавливался, чтобы оттянуть, уже подступающий оргазм. Я отпустил Адриану, чтобы она поднялась и сама двигала тазом. Какие же у неё обалденные сиськи! Она облизала свои губы языком и начала вращать тазом. Я чувствовал всю внутренность её влагалища. Там было так склизко. Я чувствовал каждую шишечку и неровность внутренней поверхности её детородного органа. Адриана в очередной раз, закатив свои глаза, широко открыла рот от наслаждения. И внезапно я увидел, что-то странное. Её кожа на щеках начала рваться и темнеть, и уже через пару секунд вся кожа с её рта и носа сгнила, прямо у меня на глазах, оголив её кровавый череп и белоснежные зубы. Что за блядь? Опять? Ну уже в который раз? Это что, опять кошмар? Она всё ещё продолжала ёрзать и стонать. Что я трахаю? Это нежить? Или у меня глюки?

— *Да, да, да, да! Мальдазар трахай меня, трахай, не останавливайся!*

Она потянулась ко мне, словно хотела поцеловать. Да что за нахрен тут творится? У тебя и губ то нет! Своими белоснежными зубами она потёрлась об мои губы, словно продолжала целовать, иногда раскрывая мне рот и просовывая свой язык глубоко мне в глотку. Я начал задыхаться. Я смотрел в её, всё ещё очаровательные глаза с длинными ресничками, а её брови высоко поднялись, демонстрируя этим, что она получала неземное удовольствие. Затем она прильнула к моей шее. Мне было так приятно в области паха, что я продолжал её трахать и своими руками играть её ягодицами, даже и не думая отпускать её или отбрасывать на землю, даже не смотря на то, что она нежить. Ну почему? Ну зачем? Мир! Почему ты так жесток со мной? Только я нашёл красивую и очень сексуальную девушку, что сама полезла на мой член, и это, оказывается, нежить? Вдруг она укусила меня за шею и, вырвав кусок кожи, поднялась в вертикальную позицию, а затем облизала свои зубы кровавым языком. Ты что наделала, сука? Ты меня собралась съесть? Из моей шеи потекла кровь.

— *Ты что, блядь, такое творишь? Ты сука, Адриана!*

От страха и ужаса я схватил её за таз и попытался оторвать её от члена. Когда мой член вышел из её обалденной киски, то я увидел, что из её влагалища к моему члену присосались сотни длинных щупалец. Что?

— *Аааа! Что это такое?* — заорал я от страха.

Так вот, что я принял за, ласкающие мой член, многочисленные языки? Адриана, будто пребывая в блаженстве, тянулась ко мне, пытаясь снова усесться на мой член. Я оттягивал её тело сильнее и дальше, а присоски всё не хотели отлипнуть. Я чувствовал, как мой член рвётся, а из шеи обильно текла кровь. Вот ты сучка! Я наконец, применив больше силы, смог отбросить Адриану в сторону, чуть не оторвав своё достоинство, и резко вскочил. Она упала, скрестив колени, и протянула ко мне свои руки.

— *Ну, Мальдазар. Нам же было так хорошо вместе. Зачем ты меня бросил?*

— *Ты себя видела?*

Она что, сама не осознаёт в кого превратилась? Да ты же чёртова нежить! И хотя её фигура всё ещё была сексуальна, а светло серые глазки кокетливо хлопали ресничками, её оголённая нижняя челюсть вызывала во мне отвращение. Я обнаружил, что Титановая плоть пропала. Я был гол, как сокол, а из шеи лилась кровь. Я посмотрел на Статус, и увидел, что Здоровья у меня 80 %, а Маны ниже 10. Что? Куда подевалась Мана? У меня должно быть полмиллиарда Маны, а сейчас же она была едва на доньшке! Эта сучка высасывала из меня Ману, через свою пизду? Срочно нужно бежать от неё и активировать Титановую плоть. Я

тут же применил Ускоренное мышление и Боевую реакцию, и уносил ноги подальше от этой чертовки. Немного отбежав, я вынул книгу из инвентаря и начал зачитывать заклинание. Спустя минуту я успешно активировал Титановую плоть. Всё, пришло время раскрыть свои карты. Мне больше не нужно притворяться. Я вытащил меч и увидел, что в меня летит сотня Огненных стрел. Я обернулся, успешно уворачиваясь от них, и увидел, как из-за угла по стенке на огромной скорости, словно чужой, на меня ползёт эта гадюка. Эх, Адрианочка, ну как же ты могла? В кого же ты превратилась, а была такой хорошей! У неё над головой появился золотой незамкнутый нимб по диаметру в два раза больше её головы, а также какие-то золотые рога висящие в воздухе. Вокруг её лба в воздухе висели какие-то светящиеся буквы. Такие же буквы были выгравированы на нимбе изнутри. Это были надписи на демоническом. На её руках светилась татуировка, состоящая из множества демонических букв, по форме напоминающая индийский рисунок хной. Она прыгнула на меня, широко распахнув пасть. Если раньше она двигалась, как приятная девушка, сейчас же её движения стали словно звериными. Вот-вот укусит, но я успеваю применить Героический и Рассекающий удары и бью лезвием меча по её черепушке. Она отлетает в стену пещеры и погружается в неё по самую голову. Точнее головы-то уже и не осталось, ведь мощнейшим взрывом её раскурочило. Я отбросил искорёженный металл. Она двигается! Она не умерла? Словно Нечто она выползла из разрушенной стены и поползла ко мне. Живучая тварь! Я применил к ней Анализ, чтобы посмотреть, сколько сумел снести ей Здоровья и обомлел. Что? Да ты, тварь притворялась? Ты и есть финальный босс? Некромант — Повелитель мёртвых, Адриана Джеверин 207-го уровня. Здоровье в 100 миллиардов? Это рекордный показатель, что я видел когда-либо! И хотя у меня было почти столько же, я округлил глаза от удивления.

— *Что ты за монстр? Так ты врала мне про всё? Про команду, про свою прошлую жизнь авантюристом?*

— *Ну же иди ко мне. Я хочу, чтобы ты меня ещё раз трахнул. Ты не довёл меня до оргазма! Мне не хватило совсем чуть-чуть. Ну пожалуйста!*

— *Да пошла ты на хрен!*

Она сумасшедшая. Что за бред она несёт! Я всё ещё стоял голый, хоть и отливал серебряным отблеском, а мой член ещё не успел лечь полностью. Сейчас не время думать о наготы, хотя защита мне нужна. Я побежал в то место, где я оставил броню. Я быстро убежал, а Адриане явно не хватало скорости догнать меня. Вскоре я прибежал к тому месту, где я проснулся, на максимально возможной скорости подобрал лежащие доспехи, и убежал дальше, но неожиданно передо мной появился тупик. Чёрт! Я до сих пор не ориентируюсь здесь. Но делать нечего, нужно торопиться! По быстрому я нацепил на себя доспехи, напяливаю шлем, оборачиваюсь, и прямо перед самым носом зубы этой взбалмошной. Она сильно ударила об меня головой и я отлетел в стену. Быстро выбравшись оттуда, я активировал Берсерк, крепко сжал меч и прыгнул на неё, попутно активировав Ранящий взрыв. Лезвие снова попало по её черепушке, а я заранее зажмурил глаза. Мощная вспышка осветила пещеры на многие километры, а далее последовал оглушающий взрыв. Я же, чтобы сильно не пострадать, применил Пространственный прыжок. Когда грохот стих, я стал оглядывать пещеру, что найти эту дуру. Мне удалось потерять всего 10 % жизни. Я обнаружил на земле какое-то кровавое месиво. Вдруг эти ошмётки начали двигаться, скрепляться и через пару секунд собрались в целую и живую Адриану, правда всё ещё с оголённым черепом. Она что, будет воскресать, как тот минотавр? Серьёзно? Она

посмотрела на меня и прыгнув, резко оказалась возле моего лица. Она снова разинула пасть, чтобы сожрать меня.

— *Хочешь меня съесть? Съешь это!* — заорал я, что есть мочи.

Я врубил Духовное тело, и барьер испепелил её. Я упал на землю и осматривал местность. Сейчас от неё даже опшётков не осталось. Я внимательно наблюдал за окружающим пространством и увидел, как из воздуха сначала собирается скелет, потом обрастает мясом, и вот живая Адриана снова стоит передо мной. Да бля! Как же её убить? У меня больше нет навыков. Что же делать? Я решил снова сбежать от неё. Немного пробежав, я вернулся ко входу в зал, и тут со входа на меня повалили скелеты. Что? Я охренел. Откуда? Они что, с нижних этажей повалили? Да сколько же их? Они всё вылезали и вылезали. Мне с ними не справиться! Их было десятки тысяч. Я подумал, что пока я был в Берсерке, я бы мог убить их, авось мне уровень накинут. Я бил их кулаками, ногами, мечами, все чем мог. Скелеты и их броня разлетались один за одним. Странно! Я не получаю опыта за убийство! Хотя предметы с них всё же выпадали. Что за хрень? Даже за минотавра я получал опыт после каждой его смерти. А вот с Адрианы не получил! Непонятная фигня. Вскоре мой Берсерк прекратил действовать и я помчался в пещеры. Адрианы нигде не видно. Эти пещеры достаточно длинны и многочисленны, чтобы суметь там спрятаться, а вдруг и выход найду! Я бежал и видел, что все оставшиеся мертвецы погнались за мной. Новые правила?

Спустя 20 часов я умудрился убить всех мертвецов, что вышли из зала. Они сильно разбрелись по пещерам и рассредоточились. А я вылавливал их группами и уничтожал. Весь выпавший лут я собирал. Много золота и камней. В итоге я убил двадцать тысяч мертвецов, среди которых капитаны, обычные и Элитные генералы. С них я собрал ещё 2 миллиона золота и ещё 300 больших камней душ. Итого у меня уже было 700, жаль, что так мало. За это время моя Мана успела восстановиться полностью. А Здоровье всё ещё было на 50 %. Сейчас я забился в какой-то дальний уголок пещеры, прячась от Адрианы. Уже снова ночь и я сильно хотел спать. Как же боюсь засыпать. Не хочу чтобы меня съели.

— *Вот чёрт!* — заорал я, снова разлипая глаза от долгого сна.

Как я заснул-то? Ведь, раньше я держался, а сейчас не могу? Я не должен так легко засыпать! Может это проделки Адрианы? Я вскочил на ноги, осматриваясь. Вроде, никого нет и стоит гробовая тишина. Да кто она такая? Почему она бессмертна? Нужно подумать. Есть два варианта. Первый — есть кто-то сильнее, кто воскрешает её, как это было с козлом и минотавром. Второй вариант — это её кристалл маны, или по нашему камень души, во всех монстрах он есть, тем более, что у нежити он является более значимой штукой, чем у живых. Только благодаря ему они ходят и сражаются. Когда я их убиваю, с них падает лут, но почти в 90 % случаев это камень души! Он является их основополагающей вещью! Значит, и в ней есть кристалл души, но когда я её убивал, с неё не выпадал кристалл. Значит, она как-то сделала, чтобы кристалл души, в которой и содержится вся её мана, срабатывал автоматически. Используя его силу и энергию, она возвращает себе тело, но я что-то не заметил такого, даже когда испепелил её. Нужно попробовать найти кристалл в ней, и уничтожить это злосчастный камень, иначе я не смогу победить её! Ну, или мне остаётся рыскать по пещерам, чтобы найти её повелителя по первой версии. Я купил на аукционе вкусный супчик и плотно отобедал. Нужно было восстановить Здоровье полностью. И странно, почему я не получил опыта с убийства скелетов? Возможно ли что это, те же

самые, которых я убивал ранее? Адриана вернула их к жизни, и так будет продолжаться, пока они наконец не убьют меня! Но она то не знает, что и меня нельзя убить окончательно! Замкнутый круг, получается! Но я могу застрять в этом подземелье навсегда. В таком случае я буду ещё и пытаться искать выход. Я встал и побрёл по пещере, куда глаза глядят. Повернув за угол, я увидел Адриану, что жрала очередную крысу, но на этот раз сырую. Это было отвратительно. Она сидела, как дикарь и разрывала несчастную крысу руками. Она её даже не разделала! А сама на меня наговаривала.

— *Ты мерзопакостная тварь.*

Другие крысы стояли рядом, пищали, но не нападали. Так, она их подчинила? Она повернула голову на меня, и даже при том, что у неё не было губ, мне показалось, что она улыбнулась. Срань! Нужно бежать, я ещё не восстановил навыки. Она сразу же бросилась на меня с кровавой пастью, чем сильно напугала. Я применив скоростные навыки, увернулся от её атаки, схватил её за руку и выбросил подальше, а пока она летела, по быстрому оттуда свинтил. Опасно бродить по пещерам, так я часто буду на неё нарываться. Я бежал час, пока не остановился возле очередного тупика. Это было небольшое углубление в стене. Если учесть, что в пещерах в принципе темно, а видел я всё только благодаря своему Восприятию, что увеличивал яркость картинки наверное раз в 10, я и мог, хоть что-то видеть. Я решил присесть тут в углублении, авось меня никто не заметит.

Прошло ещё 5 часов, пока я сидел, постоянно избивая себя ладонями, чтобы не заснуть, а спать хотелось убийственно! Если я вздремну чуток, ничего же не случится? Адриана же не найдёт меня в такой дали? Тем более, я в доспехах. У неё не получится снова оседлать меня или откусить кусок, ведь броня полностью покрывает моё тело. Я продолжал шлёпать себя по щекам.

Я проснулся и снова почувствовал, как кто-то прыгает на моём члене. Да как так-то? Опять? Я же был полностью в броне. Как же приятно! О боже! Почему у какой-то нежити такое сексуальное тело и такая обалденная писечка. Ох! Кайфую! Я немного приподнял голову и увидел, что вся моя броня лежит кусками на земле рядом. Она что, руками разодрала на мне доспехи? Я видел на металлоломе, что когда-то был крутой бронёй, следы от пальцев. Какая же она сильная? Я посмотрел на её лицо. Что? А лица уже не было. На этот раз оголена была не только нижняя челюсть, но и весь череп. Вместо глаз в глубине глазниц у неё светились ярко красные точки. Ебать! Да она сама смерть во плоти, только косы не хватало. Она всё ещё была в мантии и создавался угадываемый образ смерти. Хорошо хоть Титановая плоть всё ещё была на мне, иначе я, может быть, уже был бы съеденным. Она божественно двигала тазом, и мне не хотелось прерывать её, но так больше не может продолжаться. Я создал в ладони усиленный Огненный шар и стрельнул ей в череп. Она, пребывая в блаженстве, никак мне не помешала, и когда Огненный шар попал в неё, от взрывной волны мы отлетели в разные стороны. Она врезалась в стену и я увидел, что немного подпалил ей кожу, которая тут же стала восстанавливаться, и уже спустя секунду Адриана снова прыгнула на меня. Я, не успев среагировать, подставил ей руку. Она впилась зубами мне прямо в неё. Адриана повисла на руке и сильно сжимала челюсти. Я же другой рукой начал бить ей в череп. От сильного давления своих челюстей и от моих мощнейших ударов, её зубы начали ломаться и выпадать. Она отпрыгнула от меня, и сразу же на месте выпавших зубов выросли новые.

— *Трудно прокусить? А? Сучка!*

— Ты сегодня так груб со мной. Куда делся тот галантный мужчина?

Она снова прыгнула на мою руку. Я же сильно замахнулся ею и долбанул Адриане по голове, а она отлетев, упала на каменный пол с куском мяса у себя в зубах. Чёрт, да как она извернулась-то? Из предплечья обильно потекла кровь, а я активировав Быстрые ноги и Ускоренное мышление, убежал подальше от этой умалишённой. Она опять успела высосать из меня почти всю Ману. Ну хоть в этот раз у меня осталось немного на поддержание Титановой плоти. Также нужно срочно восстановить Здоровье! А как я могу это сделать, не ожидая автозаполнения, и не получив нового уровня? Только зельями! Придётся раскошелиться и купить много Великих зелий. Спустя полчаса бега, я наконец остановился. Я был полностью голый. У меня в инвентаре лежал последний целый кожаный комплект, а тратиться на новые доспехи я не хотел. Пустая трата денег! Кого мне стесняться, нежити? А от Адрианы доспехи не помогают. Я открыл аукцион, а затем вкладку с зельями. Цена на Великое зелье, которое восполняет 5 миллиардов жизни была в 62 тысячи с половиной Злот. Я подсчитал и решил потратить 3 125 000 Злот, из имеющихся у меня четырёх миллионов, на покупку 50 Великих зелий. Я почти банкрот! Но как по мне, оно того стоит. Я могу выпить сейчас столько зелий сколько нужно, чтобы восполнить полностью моё Здоровье и ещё останется около тридцати штук. Я купил зелья и полез в инвентарь за ними. Я достал красивый круглый бутыль с золотыми держателями. Я открыл крышечку и влил в себя красную жидкость. Она была сладкая и очень вкусная. Я чувствовал, как энергия разливается по моему телу. Рана на руке начала зарастать. Работает! Я влил в себя подряд 19 бутылей. Шкала Здоровья полностью заполнена! Выпив примерно около трёх литров, я и не чувствовал наполненности в животе. Моментальное усвоение! Моя шкала Маны успела дойти до отметки в 50 %. Я услышал шорох ног. Адриана меня снова нашла? Я обернулся и увидел армию из двадцати тысяч мертвецов, идущую на меня. Опять? Это же те же самые, которых я уничтожил вчера! Я применил Ускоренное мышление и другие навыки, кроме Берсерка. Пока что, не буду терять, так тяжело восстановленное Здоровье. Я бросился на армию, используя оставшиеся Святые мечи у меня в инвентаре. Не знаю, чтобы я без них делал? Ведь они повышают урон по нежити аж в 100 раз! В пылу битвы мне в голову пришла невероятная мысль, которая, возможно, объясняет суть этого мира. Во первых, Адриана выкачивает из меня ману, чтобы использовав её, воскресить скелетов. Во вторых, я не получаю опыта с их убийства, потому что, они были подняты энергией моей маны. Это объясняет следующий момент. Когда я убиваю существо этого мира, я выкачиваю его ману, преобразуя его в опыт. А также, из остатков его маны, Система мне создаёт лут. А с даром Великого я иссушаю тело полностью, выкачивая его энергию под ноль. Это объясняет, почему я получал опыт за смерть минотавра! Это потому что, маг Армарос использовал свою ману, чтобы воскресить его, поэтому у него и не хватило маны на второй барьер, или подготовка такого барьера занимает много времени. Убивая Адриану, я не получаю опыта, потому что я не могу высосать из её тела хоть кроху маны. А убивая ново воскрешённых скелетов, я не получаю опыта, так как это моя собственная мана, и Система не хочет добавлять мне её энергию, но в предметы она почему-то преобразует. И на том спасибо!

Я сражаюсь с новой армией уже десятый час. Осталось совсем немного. Я бьюсь кулаками, избивая ходячие доспехи со сверкающими точками в прорезях для глаз.

Бамм!!

Очередной мертвец развалился на куски. В этот раз было легче, чем вчера. Мне нужно

закупиться мечами. На этот раз мне не хватило купленных в прошлый раз. Нужно больше! Куплю ещё 500 штук. Я собираю лут, выпавший с убитых. Набралось уже плюс два миллиона золота, и ещё 500 кристаллов. У меня в инвентаре уже 1347 огромных камней душ. Нужна ещё одна партия, и я смогу накопить две тысячи! И тогда, я наконец приобрету тело Золотого бога, и плоть получит стократное упрочнение. С ней я наверняка стану, как бронированный танк. И Адриана, да и другие не смогут меня пробить. Я купил вкусный обед и 50 °Святых мечей. Кушая прелестный супчик, я запил ещё 10 зелий Здоровья, которые восстановили мне жизнь почти полностью. Я побежал в глубь пещеры в поисках очередной выемки. Надеюсь, Адриана сегодня меня не найдёт! Мне снова хочется спать! Нужно научиться спать по несколько часов пару раз в день, чтобы не быть найденным. Найдя удачную глубокую небольшую пещерку, я присел у стены.

Я продираю глаза. Новый день, уже восьмой! Я снова ощущаю приятные чувства на члене. Опять? Да как она меня находит? Я уже не знаю, что делать! Я увидел, как Адриана, словно уменьшившись раза в два, пытается лизать мой член. Она аппетитно сосёт мою головку и двигает языком по всей длине моего члена. Как же приятно! А может не отгонять её?

— *Мальдазар! Ты проснулся? Что с тобой? Ты стал такой большой! Твой член вообще не помещается у меня в киске. Я так хочу поёрзать на нём! Я так и не успела получить оргазм. Я так хочу тебя!*

— *Что?*

Я понял, что это не она уменьшилась, а я увеличился. Так вот что такое произошло! Прошла неделя, как я в последний раз применял на себя Мимикрию. Вот я и стал огромным, как огр. Я и забыл про это! Слишком много на меня навалилось насущных проблем, и мне было не до этого. Мой член стоял, но теперь был в 2,5 раза больше прежнего.

— *Так тебе и нужно сучка! Теперь ты не сможешь трахать меня! Хотя лижешь ты отпадно!*

С её рта обильно капала слюна, и судя по тому, что мой член был весь в слюне, старалась она над ним уже не первый час. Да как она меня находит? Неужели, обнаружение жизни? Но почему она меня хочет трахнуть? Она могла бы, просто попытаться сожрать меня! Да и какая у неё цель? Убить меня? Я сильно отвлекался от раздумий потому, что всё ещё чувствовал наслаждение, пока она лизала мой фаллос. Она пыталась проглотить мой член поглубже, но кроме головки туда больше не влезало, так как он просто был больше её головы. Я чувствовал, как её зубы покусывают мою кожу. И внезапно, наверное разозлившись, она со всей силой сжимает свои челюсти и откусывает большой кусок моего члена.

— *Аааа! Больно! Ты что творишь, сука черепная?*

Тратить на неё свои навыки и мечи я не хотел, ведь она всё равно не умрёт, поэтому я, резко вскочив, сильно ударил по ней, и она врезалась в стену.

— *Мальдазар, ты зачем так грубо со мной? Неужели тебе не нравится? Ты стал таким сильным? Как ты притворялся? Раньше я думала, что ты 48-го уровня, а сейчас я ощущаю, что ты стал 129 уровнем. Как ты так прибавил, и почему увеличился? Ты такой интересный? Ну прими меня, возьми меня в свои объятия! Ты! Ты такой вкусный!*

Она прыгнула на меня, широко разинув пасть, а я ждал именно этого, поэтому я, применив Ускоренное мышление, Боевую реакцию и Быстрые ноги, помчался в зал, чтобы

перебить сегодняшнюю армию нежити. Я выпил ещё пару бутылей, чтобы восстановить свой член и уже приближался к воротам. Половины моей Маны не было. Получается, даже при простом прикосновении языком, она может высасывать из меня ману. Вот же ж сучка! Наконец прибежав к залу, я обнаружил всё ту же армию в 20 тысяч черепов. Я хотел перебить их всех, чтобы получить побольше золота и камней душ. Я побыстрее хотел разобраться с Ифриловой плотью, а далее думать, как разобраться с Адрианой. Силой мне с ней не справиться, но со стократным укреплением тела, она будет причинять мне меньше вреда.

Я уже 5 часов сражаюсь с армией, использовал уже сотню мечей, и тут прибегает эта повелительница мёртвых, и начинает бросаться на меня, иногда стреляя в меня огненной магией. Какая надоедливая!

— *Да, подожди ты! Твой черёд ещё настанет, а сейчас будь добра и свали, дай мне получить камни душ.*

Я уворачиваюсь от её атак, иногда ударяю по ней, впечатывая её в стены зала. Она что-то пытается мне сказать, но я не слушаю её. Нужно просто разобраться с мертвецами и собрать лут.

Спустя ещё 5 часов, я уже собрал камни душ и уматывал от некромантки. Я собрал ещё 2 миллиона Злот и у меня теперь 1800 огромных камней душ, не считая десятков тысяч больших и средних. Даже не знаю, что с ними делать. Куда мне продавать столь огромную партию, если я всё таки смогу выбраться? Я всё ещё бежал, подальше от ведьмы, и обдумывал свой дальнейший ход. Я решил, что не буду ждать ещё одного дня. Я сейчас же докуплю камней на аукционе! Я открыл его и потратил почти 5 миллионов накопленных Злот за 204 штуки. Теперь у меня есть ровно 2000, и я стал жадно поглощать их. Я кусал и грыз их в течении часа, пока наконец цвет моей кожи не стал золотистым. О да! Наконец-то! Я обрёл силу Золотого бога! Я был так красив! Я был, словно скульптурой из чистого золота. Это была, поистине, внешность “Золотого бога”. Сейчас я был гигантом в четыре с половиной метра ростом, и весом почти в 2 тонны. Когда ранее я сражался с армией, я почувствовал, что будучи одного роста с генералами, мне даже стало легче. Я подумал, что не может быть такого, только из-за того, что я увеличился в размерах, ведь мой уменьшенный рост был лишь иллюзией. Я открыл Статус, чтобы проверить и увидел, что получил новый титул, который гласил.

. убийца нежити (Вы убили более ста тысяч кровожадной, богомерзкой нежити. Теперь убивать любых мертвецов станет в 2 раза легче. Любая атака по нежити x2)

Так вот оно что? Я уже убил более ста тысяч? Вот сvezло-то. Теперь мне нужно найти Адриану и попытаться убить её столько раз сколько смогу, чтобы найти кристалл маны внутри неё. Так как она тоже является нежитью, теперь мне будет легче её убивать.

Глава 36. Долгие поиски

Я бегал по пещерам с полчаса прежде, чем нашёл эту сучку. Адриана, завидев меня, как обычно бросилась в мою сторону, чтобы откусить лакомый кусочек. А я ради эксперимента специально подставился. Я вытянул руку и ждал. Она впилась в мою руку и повисла на ней, как котёнок, и скоблила зубами по моей ифриловой коже. Удалось! Плоть стала ещё в 5 раз крепче и теперь у неё не получается прокусить мне кожу. Я всё ещё чувствовал боль, так как хоть она и не могла откусить кусок моего мяса полностью, со временем из укусов всё таки потекло немного крови. А теперь будем тебя убивать! Я схватил её за горло своими толстыми пальцами, а другой рукой пытался открутить голову. Делал я всё это конечно же в Ускоренном мышлении, чтобы не дать ей и секунды на раздумья. Вскоре, приложив колоссальные усилия, мне удалось оторвать ей голову. Далее я, немного отбежав от тела, что всё ещё было живо и двигалось, стал сдавливать её череп руками, чтобы добраться до возможного кристалла внутри него. Когда же от черепа остались крохи, ничего в них не было. Никакого кристалла! Когда Адриана лишилась головы, её тело бегало туда и сюда, пытаясь найти меня, но после того, как от черепа остались лишь осколки, тело упало на землю и сгнило. Я внимательно оглядел место где было тело, но и там никакого кристалла не было. Да где же он? Вскоре на том месте, где было тело, из воздуха опять стал собираться скелет, который, обрастая мышцами и кожей, снова стал Адрианой.

— Ты зачем оторвал мне голову? Это было так грубо с твоей стороны! Не убегай от меня. Я хочу побыть с тобой ещё немного.

Не слушая слова этой психички, я, стремительно двинувшись, оказался возле неё, и замахнувшись мечом, с применёнными навыками Силы, вдарил по черепушке. Она взорвалась на ошметки. Спустя минуту она стояла уже живая, а я всё это время, ожидая её появления, врубил Духовное тело и испепелил её полностью. В обоих случаях я внимательно рассматривал окружающее пространство, чтобы обнаружить камень души. Я напрягал свой Взор по максимуму, но не смог его обнаружить. Если кристалла внутри её нет, то значит её воскрешает повелитель. Тут мне вспомнился момент из комиксов, который я когда-то читал. Там сила некоего злодея заключалась в кристалле, и чтобы его не смогли убить, он поместил кристалл в другое измерение. Так он мог быть неуязвим. Может и тут такой случай? Точнее, то что она вынесла свой кристалл за пределы своего тела, как-то оставив его подключённым. Зачем ей это сдалось, не известно? Наверное где-то в этих пещерах есть скрытая комната, где я и смогу найти этот кристалл. Ну, не может же он быть в другом измерении! Значит, мне предстоят долгие поиски.

Я рыскал по всем пещерам около пяти часов, прежде чем мне снова захотелось спать. Ничего не могу с собой поделаться. Я нашёл укромное местечко и прилёг.

Я почувствовал, как кто-то лобызает моё лицо.

— Адриана, опять ты? Как же ты меня задолбала! — выговорил я сквозь сон.

Я открыл глаза, но увидел не череп Адрианы, а чью-то склизкую плотку. Я заорал и отбросил это существо. Да что это, блядь, такое? Я отбежал от существа и увидел, что это огромная 12 метровая мокрица, или что-то такое. Откуда она взялась? Раньше я тут таких тварей не видел! У неё было по 8 глаз с каждой стороны, а изо рта торчали многочисленные щупальцы. Я стёр слизь со своего лица и вдарил по ней Копьём грома, а потом ещё и ещё. Ей

хватило 7 магических атак, прежде, чем она превратилась в прах, не дав мне никакого лута. Лишь немного опыта.

Прошла ещё одна долгая неделя. Каждый раз, когда я встречался с Адрианой, я убивал её и бежал дальше. А также, каждый раз по утрам, я встречал её на себе. Всё таки, я не мог выдержать без сна больше пары дней и постоянно засыпал. Поэтому, она каждый раз умудрялась, хоть немного, но высосать из меня Ману и наплодить новую армию. Ифриловая плоть мне давала защиту от высасывания Маны, и поэтому эти новые армии были не столь многочисленны, как в первые дни. Это было похоже на ад. Постоянные сражения морально вымотали меня, радовало только то, что я могу вкусно поесть. Я не стал тратить полученные Злоты на всякие дорогие мечи или доспехи, так что я всё ещё бегал голым. Бился я в основном руками, так как благодаря титулу, теперь убивать любую нежить в два раза легче. А ещё я придумал способ, как отмечать пещеры, чтобы знать, что я тут уже был. Хотя я уже начал вырисовывать карту этого подземелья у себя в голове, тут и там в углах пещер лежали мои кучки испражнений. На аукционе я прикупил какой-то ткани, видимо, чтобы перевязывать раны, но я использовал её, как туалетную бумагу.

Я забегая в очередной угол новой, ещё не исследуемой территории. Снова тупик, но тут нет моей кучи, значит, я тут, точно, не был. Я заметил, что стена как-то странно выглядит. Тут, точно, что-то не так. Я подошёл к стене и стал колошматить её многотонными ударами. Грохот и взрывные волны разносились на многие метры. Стена не поддаётся. На ней, точно, есть какое-то магическое укрепление. Как никак, даже чёрный камень теперь должен разламываться с пары ударов, ведь у меня 57 тысяч сил человека. Я отошел подальше и жажнул по стене Копьём грома. Стена снова не поддалась. Ну, тогда придётся использовать меч и навыки. Я применил навыки Силы и вдарил по стене. После того, как грохот окатил пещеру, я увидел, что стена поддалась, и в ней появились трещины. Ещё пару мечей, и наконец стена развалилась. Я сам умудрился потерять пару миллиардов Здоровья с этих ударов, всё таки, отдача была очень сильна, и это даже при том, что я сейчас в форме Золотого бога. Я пытался поддерживать эту форму постоянно, благо, потребление Маны никак не возросло. За стеной была более глубокая пещерка, и тут я увидел кое-что интересное. Это, наверняка, была комната Адрианы. Тут стояло пару кроватей, большой прямоугольный стол и стулья! На удивление, тут даже было что-то вроде кузни и алхимический стол! Да чем она тут занималась? На столе стояли полу растаявшие свечи. На краю стола у стены стояла большая стопка книг, а ближе к стулу лежал открытый журнал. Всё было покрыто огромным слоем пыли, словно людей тут не было уже пару сотен лет. Я подошёл к журналу и попытался почитать надписи.

1316 год. 23 Кулуна. Сегодня мы потеряли Гербена. Неожиданно на нас напал необычный зверь. Я такого никогда не видела! Эта тварь сожрала Гербена, словно он был всего лишь маленькой крысой, а ведь он был сильнейшим из нас.

1316 год. 27 Кулуна. Я так больше не могу, я так скучаю по тебе, Мицелия матушка моя любимая. Как я хочу тебя увидеть! Уже скоро мы найдём выход.

1316 год. 15 Балага. Наконец-то мы нашли какую-то комнату. Сегодня мы решили всё исследовать там, но возможно из этой комнаты есть выход наверх. Общим голосованием между Агнессой, мной и Тогредом мы решили пойти в проход завтра.

Далее не было никаких надписей, наверное это было последнее, что она писала. И я так подозреваю, что писала Адриана. Неужели, то что она рассказывала мне про свою команду

это правда? Только вот, было это всё не год назад, а 500 лет, ведь сейчас 1783 год! Я перелистал дневник на первую страницу. Там было больше ста листов. На первой странице была надпись.

Исследовательская экспедиция в пещеру Маллота.

Я Адриана Джеверин назначена министром истории вести хроники, и в составе из пяти людей войти в эти пещеры. В исследовательскую группу вхожу я — некромант и огненный маг, Агнесса — лучница, Беренгар — ассасин, Гербен — воин, Веренар — паладин и Тогред — целитель и маг.

1315 год. 20 Кулуна. Сегодня мы все провалились в дыру, и только благодаря способностям Веренара, не умерли при падении. Мы обнаружили таинственный подземный замок. Было решено войти в него и исследовать.

Я перелистнул с десятков страниц.

1315 год. 2 Мууса. Мы потеряли Беренгара. Мы не смогли справиться с драконом, а также парой огромных троллей. Но мы успели сбежать в пещеры.

1315 год. 17 Сэтыня. Тогред оказался искусным магом земли и создал для нас комнату, где мы могли бы прятаться от монстров и крыс. Мы постоянно сидим тут, лишь изредка выбираясь на охоту. А кушать мы могли только крыс и пауков. Хотя мы и взяли с собой огромные запасы еды, они были рассчитаны лишь на месяц. Мы решили сильно урезать порции и смогли растянуть еду на целых три месяца.

Понятно! Так вот что тут произошло. Она упала в люк со своей командой и все умерли, а она каким-то образом выжила, но походу потеряла рассудок. Она скорее всего даже не осознаёт, что уже прошло 5 сотен лет.

— Система, подскажи пожалуйста. Муус и Сэтынь — это же месяца года? Не могли бы ты вывести мне рамку с названиями, но чтобы они соответствовали земным месяцам, хочу посмотреть.

— Хорошо, игрок Мальдазар.

Передо мной вылезла рамка.

Январь — Тахсун

Февраль — Олун

Март — Кулун

Апрель — Муус

Май — Амус

Июнь — Бэмун

Июль — Отус

Август — Авун

Сентябрь — Балаг

Октябрь — Отонь

Ноябрь — Сэтынь

Декабрь — Ахсынь

13 месяц — Наас

Уже в который раз, я смотрю на эту рамку и всё не могу запомнить. Ясненько, получается, в марте упала в дыру и уже в марте следующего года перестала писать свой журнал. Пишет, что они нашли комнату, а эту создали своей магией, значит, есть ещё какое-то место в этих пещерах. Возможно, там я найду либо выход, либо то место, где она прячет

свой кристалл маны. Я сел за стол и зажёл свечи, используя Кострище, но был аккуратен, чтобы не сжечь тут всё. Ранее в этой пещерной комнатке было темным темно, и лишь благодаря своему Взору, я мог хоть что-то прочитать. Я брал книжку одну за одной и листал страницы. Среди них мне попала интересная магическая книга. “Основы некромантии”. Адриана за 500 лет наплодила всю эту армию нежити из людей, что упали в люк, или как-то по другому попали в это место через пещеры. Но зачем ей это понадобилось? Может, она сама попала кому-то здесь в подчинение? Вот этого я и боюсь! Навеки застряв в таком месте, это же сущий ад! Как же я её жалею, но той Адрианы больше нет. Теперь она стала безмозглой нежитью, что хочет лишь секса да пищи. Я и сам хотел изучить некромантию, ведь есть очень много популярных фэнтези историй, где главный герой, обретая силу некромантии, собирает себе могущественную армию и подчиняет себе мир. Вспоминая круг со стихиями магии, который я видел в Гильдии, я осознаю, что стихия тьмы находится прямо рядом с огнём. Значит, она мне будет легко даваться! Интересно, а Адриана может меня тут найти? Если учесть, что здесь всё было в пыли, после обращения в нежить, она сюда не заходила. Но разбив стену, я сильно нашумел, и она могла бы услышать. Я засел за книгой на долгие часы. Тут было пару практик для освоения стихии тьмы. Мне удавалось всё очень легко. Даже очень! Мне в голову закралась мысль, что это потому, что внутри меня есть тьма. Ведь ранее, когда я исследовал своё магическое сердце, то обнаружил, что оно тёмное и демоническое.

Уже часов 10 я изучал школу Некромантии. Книга была на 1000 страниц. Для нулевого круга, я уже успешно активировал пару заклинаний. Первым и самым лёгким было заклинание Создание теневого призрака, но оно бесполезное. Далее шёл первый круг. Это уже создание настоящего ходячего скелета. Легче всего поднять именно скелет, а далее идут всякие зомби. На уровне архимага можно создавать нежить, что по виду совсем не будет отличаться от живых. Может, Адриана из числа таких? Но это уровень 5-го круга, мне до такого ещё далеко! Я уже заучил парочку заклинаний и был готов к практике. Для этого мне надо выйти и пойти ко входу к воротам зала, убить скелета и поднять его своей маной. Чтобы воскресить скелета или любую другую нежить, даже не требовался камень души, как я думал изначально. Видимо, из используемой маны мага, кристалл создаётся сам. Кстати, так я мог бы справиться с, постоянно воскресающей, нежитью, что мне приходится убивать каждый раз. А если они будут в моём подчинении, то это Адриане придётся убивать их, чтобы вернуть контроль над ними! Но у неё-то нет Маны в таком количестве, как у меня, иначе, она не высасывала бы её из меня. И даже, если она будет переманивать нежить на свою сторону, в конце концов все мертвецы могут стать подконтрольными мне. А сейчас, поднять хотя бы одного скелета. Я достал свою тетрадь заклинаний и записал туда все заклинания, что изучил, а затем вышел из пещерки и побежал в зал.

Наконец я прибежал в место, где лежит груда костей. Адриану я не встретил, и раз я не встретил и другую нежить, ей, явно, не хватает маны, чтобы поднять их. Ну а у меня Мана полностью восстановилась, так что я более, чем готов. Я зачитал заклинание, стоя над одной кучей скелета, что вроде бы содержал все нужные кости, для сборки полноценного мертвеца. Из меня вырвалась тёмная дымка и вошла в кости. Я потратил 10 тысяч Маны. На самом деле, количество Маны зависит от уровня скелета. Эти кости, похоже, принадлежали капитану в броне, который был 125-го уровня. Если я хочу себе скелета такого же уровня, то мне нужно было бы использовать 10 миллионов Маны, но так, как моя в 1000 раз

концентрированное, я и потратил 10 тысяч. Я мог бы использовать больше и наделить эту кучу костей большей силой! Но начнём с малого. После того, как дымка полностью поглотилась скелетом, кости начали двигаться и собрались в капитана 125-го уровня. Он стоял и глядел на меня своими глазницами. Ура! Удалось! Это было легче, чем я ожидал. Наверняка, со стихией тьмы у меня максимальная совместимость!

— *Спасибо, что воскресили меня хозяин. Рад буду служить вам! Жду приказов!*

— *Что? Ты и говорить можешь? А почему, тогда, другие мертвецы не говорили.*

— *Как такое может быть? Хозяин и подчинённый связаны на духовном уровне! Вы должны слышать мои мысли.*

— *Мысли?*

Точно. Я обратил внимание, что он даже не раскрывает челюсти, когда общается со мной. Получается, есть телепатическая связь? И всё это время Адриана мысленно командовала всей нежитью на всех этажах?

— *А на каком расстоянии мы можем общаться?*

— *Я не знаю хозяин. Мне очень жаль! Только не наказывайте меня.*

— *А что ты знаешь? Знаешь ли ты, кем был при жизни?*

— *Да, я помню. Я солдат королевской армии. Прибыл сюда в составе десяти тысячной армии по приказу короля Ахелиса третьего. А потом меня убили огры и тролли. А потом меня воскресили вы!*

Так вот оно что? Он не помнит времени, которое служил под Адрианой. Как же интересно, что я могу общаться с ними. Я хочу попробовать ещё.

— *Ты, посторожи меня, а я попробую воскресить ещё кого-нибудь.*

— *Так точно, мой хозяин.*

Сразу видно, что он был солдатом. Жаль, что я не могу спуститься и попробовать воскресить минотавра и Армароса, или Гайла. Они наверняка, были бы очень мощными и хорошо сослужили бы мне службу. Я начал подходить к валяющимся скелетам и пытаться вдохнуть в них жизнь. Я смог воскресить капитана, а что на счёт генералов? Я встал у кучи потенциального генерала и влил в него миллион своей Маны. Скелет начал собираться из костей и вскоре стоял передо мной.

— *Приветствую хозяина! Я так рад служить под вашим началом! Приказывайте!*

— *Посторожи меня, вот приказ!*

— *Следую беспрекословно!*

Так они ещё и разговаривают по разному. Как никак, все они когда-то были людьми с разными характерами. У меня получилось воскресить генерала, чей уровень был на 25 выше капитанского, и потратил я в 100 раз больше Маны. Значит, при создании Элитного генерала у меня уйдёт ещё в 100 раз больше, а это сто миллионов моей концентрированной Маны. Попробую. Я подошёл к новой куче и влил в кости 100 миллионов очков Маны. Тёмная дымка, вышедшая из меня была гораздо гуще и в большем объёме. Скелет начал собираться, и мне, таки, удалось создать нежить 175-го уровня. Ура! Но очень дорого! Всеи моей Маны хватило бы на пятерых таких генералов, тогда как у Адрианы в подчинении их было сотни. Как же она умудрялась? Возможно, я просто плохо владею некромантией и трачу гораздо больше Маны, чем нужно, или навыки зависят от количества очков в Интеллекте. У меня пока что, всего 60. Больше 100 очков это уже третий круг, а Адриана может оказаться магом 4-го круга!

Я потратил ещё 100 миллионов Маны и создал ещё сотню обычных генералов. Всем им

я скомандовал пойти в пещеры и убивать вражескую нежить, а также искать возможную комнату или выход. Самого первого скелета я оставил с собой. Мне интересно было изучить его поведение и возможности. Вскоре я увидел, что он ничем не отличается от обычных капитанов такого же вида. Пару раз я его убивал, но не получал ни опыта, ни лута, а только разрушенный камень души. Не знал, что их можно разрушить. Жаль, а то у меня уже проскакивали идеи, о том, как создать фабрику по производству камней душ, и разбогатеть на этом. Сам скелет никак не обиделся на то, что я его убил. Его звали Круах, он был весьма комичен, хоть и обладал внушительным телом и ростом, он мне понравился. Вот бы, взять всех мертвецов, что я оживил, с собой в город. Но как я слышал, некромантия запрещена в городе Экленис, хотя Адриана в журнале не стеснялась писать про свою принадлежность к классу некромантов. Что-то произошло за 500 лет в мире! Или она вообще была из другого королевства! Мне пришла мысль! Ранее, когда я испытывал свой инвентарь, будучи заточённым в замке у гоблинов, я обнаружил, что могу помещать в него любой предмет извне. Еду, камни, даже горящие свечи, и они не гасли! А что, если засунуть туда мертвеца? Сломается ли он? Будет ли он говорить и двигаться после того, как я его оттуда вытащу.

— *Хозяин! Хозяин, что вы задумали? Зачем вы меня схватили? Не наказывайте меня!*

Я схватил Круаха за голову и всунул его в рамку инвентаря. Когда я высунул руку, то я видел, что в одной из ячеек появилась фигурка скелета численностью в один. Так, тут можно хранить целую армию! Только и успевай, что вытащить. Ранее я пробовал и выяснил, что достаточно подумать о количестве предмета, и рука вытягивала столько предметов, сколько я хотел. Так, я мог вытаскивать сразу два или три меча. Пока что, я не обнаружил ограничение инвентаря по весу или количеству предметов и используемых ячеек. Какой-то читерский инвентарь! Я снова засунул руку в ячейку с изображением скелета, и высунув, поставил его на землю.

— *Хозяин, снова приветствую. Чем я могу быть полезен?*

О да! Это сработало! Я стану повелителем мертвецов! Слабых я буду выбрасывать, чтобы не мозолили глаза, а особо сильных коллекционировать. И когда-нибудь в будущем я стану главнокомандующим миллионной армии! Я радостный побежал воскрешать остальных. Я этой Адриане ещё устрою войну мертвецов.

Прошла ещё неделя. Моя армия составляла уже пять тысяч скелетов, которая состояла из капитанов и генералов, и ещё я умудрился поднять 10 Элитных генералов. Многочисленные попытки улучшили мои навыки, и теперь за раз, я мог воскрешать больше мертвецов. Пока что, мой предел упёрся в сотню капитанов, которых я создавал из костей, находящихся в диаметре 10 метров. Я специально сложил из костей горку, чтобы вместить сотню. Пару раз я сталкивался с Адрианой, и через пару сражений я обнаружил, что она их нещадно уничтожает без особых проблем, так что при новых встречах я давал им приказ сбегать, а с ней разбирался сам, я не хотел терять боевых юнитов. Адриана, конечно же, прифигела, от того, что теперь и я мог управлять нежитью. Жаль, что мне не хватает навыков и количества Маны. Тут в пещерах и залах лежало ещё столько костей! Так как у самой Адрианы не было Маны, лишь изредка я встречал небольшие отряды мертвецов. Да и к тому же, она больше не успевает высосать из меня Ману, так как я поставил стражников и наблюдателей, которые, завидев её, бежали меня будить. Как же хорошо, быть некромантом! Меня только одно беспокоит! Если я вернусь в город, не почувствуют ли жители во мне некроманта? А вдруг это ощутят священники в церквях, и на меня начнут охоту? Ну будь, что

будет, узнаю, когда вернусь. Вдруг один из мертвецов, что я послал на исследование пещер, послал мне телепатический знак! Нашёл! Он нашёл то место, о котором писала Адриана. Даже и не знаю, чтобы было бы, если бы не помощь от скелетов. Наверное, я застрял бы тут на десятки лет, так как пещеры поистине были многочисленны с множеством ответвлений и тупиков. Через десять минут я уже прибежал к нему. На стене была картина, выдолбленная в камне. Я внимательно осмотрел стену и обнаружил каменную незаметную кнопку. Я нажал на неё, и дверь отворилась. Моему взору открылась освещённая комната. Она была круглой, и из стен лился голубоватый свет. Сама комната была совсем небольшой, около 20 метров в диаметре. В центре стоял постамент, а на нём фиолетовый кристалл, в форме конуса. По ту сторону комнаты я видел ход. А может ли, это быть кристаллом души Адрианы? Я таких никогда не видел, скорее всего, это был великий камень души, но придётся его разрушить, чтобы проверить умрёт ли Адриана!? Сейчас за ней исподтишка наблюдает незаметная нежить крыса, что я создал для слежки за Адрианой. Так, я могу быть на шаг впереди неё. Я подошёл к кристаллу и хотел уже замахнуться Святым мечом, как Адриана появилась прямо передо мной. Она ещё и телепортироваться умеет? Так, почему же она этим не пользовалась ни разу? Адриана упала передо мной на коленях и подняла руки в мольбе. Сейчас её лицо было красивым и женским, а все признаки нежити исчезли.

— *Молю. Пожалуйста, не убивай меня! Пожалуйста! Я сделаю всё, что ты хочешь. Я хочу жить!*

Она залилась слезами, а затем поползла по полу на коленях и схватилась за мою ногу.

— *Я хочу жить. Я хочу жить! Не убивай меня!*

Я глядел, как беззащитная девушка молила меня о пощаде. У меня дрогнуло сердце. Как я могу убить, на первый взгляд, милую, красивую и добрую девушку. Что я за тварь? Но я был решителен. Я оттолкнул её ногой, как котёнка и подошёл ближе к кристаллу. Она исчезла из пространства за моей спиной и снова телепортировалась передо мной, всё ещё стоя на коленях.

— *Я не виновата. Он заставил меня! Демон! Тебе не справится с ним! Лучше беги, я тебя не трону! Но выхода из пещер нет, ты мог бы просто жить в этих пещерах, а я обещаю, что больше не трону тебя. Я! Я потеряла всех, кто у меня был. Мои друзья. Демон. Он всех убил. И тебя убьёт. Просто беги. Молю тебя!*

— *Демон, говоришь? А я уже убивал демонов раньше. Если придётся и его смогу, а если не уйдёшь с дороги и тебя прикончу.*

— *Нет. Ты не представляешь его силы. Он бессмертен, он словно бог! Его невозможно убить! Я сама не верила в это, но потом он показал всю свою истинную силу. Он убил Агнесс и Тогрэда.*

— *Ты мне не оставляешь выбора. — сказал я и замахнулся мечом.*

Вдруг её лицо снова потеряло всю кожу и её глазницы ярко засветились красным.

— *Убей меня. Убей! Я устала так жить. 500 лет я брожу здесь бессмысленно. Это не жизнь! Я помогу тебе убить демона, но я не смогу пойти против него напрямую. У меня есть кое-что, что тебе должно помочь.*

— *И что же это?*

Она вытащила из-за пазухи тот же красивый кинжал, которым она разделявала крыс. Этот кинжал?

— *Когда я и Тогрэд атаковали демона, мы не могли причинить ему ни капельки урона. Но потом Тогрэд вынул этот кинжал и ударил его в грудь. Демон заорал и отпрыгнул в*

ужасе, словно испугался того, что в этом мире есть что-то, что способно его ранить, но он был слишком силен. Он тут же убил Тогрэда, а кинжал разломал на мелкие кусочки. Меня же вскоре постигла участь Тогрэда. Демон воскресил меня, и затем на протяжении пяти сотен лет, я должна была ублажать его и выполнять любые приказы. Я охраняю это место и пополняю ряды армии, что впоследствии должны помочь демону. Из-за того, что мой класс некромант, я и смогла сохранить частичку своей воли. Я собрала остатки кинжала, и добыв руду в этих пещерах, выковала его снова. Это даже сделало этот кинжал ещё мощнее! И хотя он причиняет мне невыносимую боль, даже, когда я его просто держу, я не могу его бросить. Я всегда держу его при себе в память о моих друзьях. Я должна отомстить за них! Возьми же его! С ним у тебя может появиться хоть какой-то шанс!

Я стал жалеть Адриану ещё сильнее. Я должен уничтожить её кристалл души, чтобы навсегда прекратить её мучения. Я взял кинжал в руки и положив его в инвентарь, прочитал его описание.

Оружие: Кинжал мудрости (Реликвия)

Тип: Кинжал

Атака: 12

Вес: 2

Эффекты: Увеличивает урон по любому существу, имеющему атрибут тьмы внутри себя, в 1,000,000 раз.

Святой кинжал под названием “Кинжал мудрости” тысячу лет был реликвией в церкви Лаунцелетус. Потом же его подарили священнику Когфиллу. Затем он передавался от отца к сыну. Его повторно выковали, сделав его ещё крепче. Теперь же он попал к тебе в руки.

Цена: 1 135 300 Злот

Офигеть! Я не мог поверить своим глазам. Реликвия с уроном в миллион! В Святом мече, что я покупал на аукционе этот показатель был в 100 пунктов, а тут аж в 10 тысяч раз больше! Он такой мощный!

— *Теперь, убей же меня, пока я контролирую свой разум.*

— *Спасибо тебе большое. Я тебя никогда не забуду, и всегда буду вспоминать твою помощь.*

Я наконец ударил по фиолетовому камню души своим мечом, и кристалл с громким звоном раскололся вдребезги. Адриана заорала нечеловеческим голосом и просто превратилась в пыль, а потом дуновение ветра сдуло её с места. Я с тобой так намаялся Адриана! Но как человек, ты была очень добра! Жаль, что тебя постигла такая участь. Я получил опыт в 18 миллионов и предмет. Когда я увидел лут, я удивился. Там лежал великий камень, совсем такой же, какой ещё минуту назад стоял на постаменте. Жаль, что не выпало никаких книг. Мне, во чтобы то ни стало, нужно уничтожить демона, чтобы выбраться самому, а также прекратить дальнейшие страдания людей. Я ещё полчаса стоял в этой комнате, мысленно посылая всем скелетам сигнал. Я собрал их со всех пещер, а после того, как засунул их всех в инвентарь, ступил в проход, который вёл к демону.

Глава 37. А вот и финальный босс!

Я бежал по длинному узкому коридору, наверное, километров 10.

Выбежал я в огромный зал, который напоминал тронный. Красивый купол поднимался на высоту в километр. Такое огромное место! А вдалеке на красивом белоснежном троне сидел он — Демон Фокрелис, и хотя Адриана называла его богом среди смертных, Система определила его в (Низменный низкоранговый демон имп). Он был ростом всего в 3 метра, а же был в полтора раза его выше. В прошлый раз Нибрас был во много раз больше меня и считался слабейшим низкоранговым демоном импом, а этот сильнее! Но судя по написанному, не намного. Уровень действительно был выше — 45! И Здоровье всего-то в 40 миллиардов, да даже у Адрианы оно было больше! Какой-то он слабенький по показателям! Он, действительно, настолько силён? Увидев, какой он слабак, я убрал кинжал в инвентарь. Я хотел попробовать убить его своими силами! К тому же кинжал, наверняка, разорвёт в первом же его использовании, так что для начала нужно проверить силу Фокрелиса в боёвке. Он выглядел совсем, как обычный скелет-нежить. Если бы он стоял в толпе армии скелетов, то даже не выделялся бы. Он был мощным скелетом с рогами. Из одежды были только какие-то ткани на поясе. Его тело было покрыто мышцами и кожей, но прямо поверх них будто снова росли кости. Он был нагромождением костей. У него также не было свечения внутри глазниц черепа. Этот чувак, вообще, что-то видит?

— *Наконец-то ты пришёл смертный. Уже который день, я жду тебя здесь. Я даже начал скучать! Ты смог убить эту сучку Адриану! Похвально! За это я выражаю тебе особую благодарность. Ведь она мне так надоела! Поначалу мне, конечно же, нравилось, как она полировала мне член своим длинным язычком. Я драл эту сучку, как в последний раз. Я разрывал её на куски своим членом. Она умирала, а затем я её воскрешал. Она молила, чтобы я позволил ей умереть, но мне так нравилось играть с ней. Но спустя 500 лет, она мне так надоела! А ты будешь моим следующим лакомым кусочком! Хочешь, я кое-что расскажу тебе по секрету. Я не брезгую и мужчинами, а ты такой красивый! Побудешь моей сучкой тысячу лет? Му ха ха ха ха!*

Его голос раскатами гремел по всему залу. Его смех поистине ужасал. Но почему он такой высокомерный? Он что, считает себя пупом земли? Все лишь низкоранговый демон, а такого возомнил о себе!

— *Да кто ты такой вообще? Сидишь себе под землёй. Если ты такой могущественный и сильный, так и пёр бы наружу. Там бы тебя самого отодрали бы в жопу. А ты тут сидишь и прячешься?*

— *Прячусь?! Это вы спрятались от нас 12 тысяч лет назад! Сидите на краю земли. Я капитан гвардии Фокрелис Форгран! И раз ты станешь моей слугой, я мог бы тебе и рассказать, но мне так лень. Я хочу убить тебя, как можно скорее, а потом использовать, как игрушку для секса. А теперь познакомься с моей собачкой.*

Из-за трона выбежал на четвереньках демон красного цвета с одним глазом посередине лица. Он открывал пасть, и с неё капала лава. Он был ростом в 4 метра, и на его голове были внушительные рога. Он был намного страшнее и ужаснее Фокрелиса. Я посмотрел на его имя и увидел, что его зовут Митран. Слабейший низкоранговый демон 39-го уровня со Здоровьем в 78 миллиардов. А вот и слабейший, такой же как и Нибрас, но у этого Здоровья больше.

— *Когда-то он также был капитаном. Но двум капитанам не место на одной территории, так что я подчинил его разум себе и сделал своей собачкой. А теперь и твоё время пришло. Митран, быстро принеси мне новую игрушку!*

Такс, вот и битва настала! Митран через весь огромный зал прыгнул в мою сторону, громко ревя нечеловеческим голосом. Я тут же применил Ускоренное мышление, Берсерк, Кожу тролля, Быстрые ноги и, вынув сразу два меча, помчался на него. А выживешь ли ты после такого? Демон был очень быстр, но он не увернулся от моих навыков, возможно потому, что вёл себя, как зверь. Мои два Святых меча ударили по лбу Митрана, удвоив урон от атаки. И если раньше меч был для меня большим, когда я был ростом в два метра, то сейчас я будто держал полуторный меч. Взрыв окатил весь зал, осветив его на пару секунд. Я заранее активировал Пространственный прыжок, чтобы не быть в эпицентре взрыва. Когда грохот стих, я обнаружил себя в потолке зала, а Фокрелис смотрел на меня удивлёнными глазами. Его трон снесло, как и красивую штукатурку со стен. Он лежал на полу, а Митран уже снова бросался на меня.

— *Ну, лети сюда. Вот тебе ещё!*

Его лоб снова попал под удары двух новых Святых мечей, которые я уже успел вынуть с навыком Ранящий взрыв. Снова возник мощнейший взрыв, и через пару секунд я обнаружил, что и Митран, и Фокрелис лежат в воронках от удара в полу. Я посмотрел на них своим Взором и обнаружил, что Митрану я съёл половину Здоровья, а у Фокрелиса ушло совсем чуть-чуть. Крепкие гады! Если подсчитать силу удара, которую я вкладываю в атаку по нежити и демонам, то получится число в полтора миллиарда тонн, благодаря дополнительную урону по нежити в 100 крат. Свои силовые навыки я использовал и теперь на очереди навык от Интеллекта! Чтобы я без него делал! На самом деле, его действие такое, что он просто не должен никого впускать внутрь, но я нашёл ему такое классное применение! Система думает, что если Духовный барьер никого не должен впускать внутрь, то если я применяю его уже с кем-то внутри, то он просто стирает его из реальности. Этот навык так много раз спасал меня! Нужно лишь придумать, на кого его применить? Я надеялся, что двумя взрывами Митрана убьёт, и испепеляющий навык я применю на Фокрелиса, но не получилось. Всё же, у меня есть ещё кинжал! От двух взрывов ранее, я сам умудрился потерять 70 миллиардов жизни. Не понимаю, даже со стократным укреплением своего тела, я страдаю от этих взрывов сильнее, чем эти демоны. Насколько же тогда у них крепкая кожа? Даже Кожа тролля мне не помогает. Как же стать крепче? Я прыгнул на Митрана. Лучше всё таки сначала разобраться с ним, пока Фокрелис там офигевает от моей мощи. Чтобы питомец демона не сбежал, я проверну с ним ту же штуку, что и с Армаросом. Митран, громко взревев, прыгнул на меня к потолку, а я оттолкнувшись ногами полетел ему навстречу. Подлетая к Митрану, я активировал Ослепляющий удар. Весь зал залило светом. Мне таки, удалось схватить за горло Митрана. Как хорошо, что я в своей крупной форме, иначе я бы не смог ухватить толстую шею этого демона. Я чувствовал, как он хочет выбраться из хватки, но уже поздно, барьер из моего тела уже расширялся, и через долю секунду от Митрана ничего не осталось. Какой же читерский этот барьер! Есть ли у него предел разрушаемости? Этот барьер, словно не видит никакой защиты или прочности противника. Что же до Фокрелиса, ему тоже оторвало руку, ведь он, каким-то образом, сумел добраться до меня, преодолев расстояние в километр за долю секунды. Фокрелис взревел от боли, а я наблюдал, как получаю опыт в 24 с половиной миллиона от Митрана. Пока Фокрелис орал от боли, я метнулся к нему, снова вытащив два меча. Я обрушил на него

миллионы тонн. Он улетел во взрыве и создал собой новую воронку в полу, ещё глубже. Он с трудом поднимался на ноги, а я видел, что Здоровья у него ушло совсем чуть-чуть. Чёрт! Он уже отращивал потерянную руку.

— *Я тебя недооценил. Ты убил мою собаку, но теперь ты сам станешь ею. А зря! Тебе бы было лучше быть моей сучкой.*

Я хотел обежать его по кругу, чтобы нанести неожиданный удар кинжалом в спину, как он собрал магию в руке и стрельнул в меня. Я только и успел заметить, что это было какое-то энергетическое копьё. Насколько бы быстро я не был, я не успел увернуться, и копьё попало мне прямо в живот. Я глянул на свою шкалу Здоровья и увидел, что она падает до нуля. Серьёзно, убил меня одной атакой? Чёрт! Как же так? Я падал на землю, а моё сознание погружалось во тьму. Столько дней продержался. Бляя!!!

Я открыл глаза в небольшой комнате с золотыми колоннами. О, башня, класс! Повезло, что я не крыса, тут я уже хорошо знал правила игры. Но как же так получилось, что он такой крепкий! Так ещё и руку отрастил. А лут с Митрана я так и не взял. Я успел заметить, что с него выпала огромная куча золота, какой-то новый камень души, который по цвету был чёрным, и какая-то книга. А что же тогда дадут за этого уёбка Фокрелиса? Я был в бешенстве, что он так легко меня убил. Не понимаю. По всем показателям он слабак, но какой же сильный и крепкий?

Продержитесь хотя бы в одном бою

Я подошёл к решёткам и смотрел на окна противоположной башни. Вскоре я услышал звук колокольчика. Выбор сделан. Моя стена опустилась и появился мост между двумя комнатами. Я прошёл туда и увидел кота. Того самого, который убил меня в прошлый раз. Я так не хочу терять свои атрибуты, но скорее всего он снова меня убьёт. Ведь моя возросшая сила в том мире не переходит в этот. Я чувствовал себя обычным человеком. Такой слабый! Но я был очень зол! Зол на демона, что умудрился убить меня под конец, когда я столько недель выживал. А вдруг я не воскресну, и он будет использовать мой труп в своих гнусных делах? Рыжий кот, громко шипя, прыгнул на меня. Я неожиданно для себя, ловко увернулся от его атаки, и схватил обеими руками за его шею. Попался гад! Я сдавил руки со всей силой, затем я услышал хруст, и кот превратился в красную дымку, которая пролилась на пол. Победа? Но как? Моё тело, словно двигалось само. Я думаю, что после стольких боёв, в которых мне пришлось участвовать почти месяц, и где мне пришлось множество раз уворачиваться, мой уровень боевых знаний сильно возрос. Я просто взял и увернулся, будто я знал, как полетит кот.

Поздравляем, вы получили 6 очков.

Общая сумма 11 очков.

Вы можете сыграть в игру. Одна игра 10 очков.

Снова появился барабан с вопросами. Я крутанул его и увидел уведомление.

Поздравляем, вы выиграли оружие.

Теперь у вас в руках будет оружие первого уровня. Кинжал.

Кинжал первого уровня.

Как же круто! Удивился я, крутя и рассматривая, материализовавшийся красивый кинжал у меня в руках. Что за символизм? Теперь обе мои жизни зависят от кинжалов! Я телепортировался в свою закрытую комнату. Я снова выбрал окно одной из комнат в противоположной башне и прошёл туда по опустившемуся мосту. В той комнате стоял

обычный гоблин. Всего лишь гоблин? Но у него в руках был огромный меч. Так вот, каким может быть оружие второго или третьего уровня? Неужели я проиграю гоблину, но раз у него уже есть оружие, значит, у него было много побед, а значит, он сильный и опытный воин. Гоблин заговорил со мной на непонятном языке, который почему-то отличался от того, что я слышал в плену. Он заорал и махнул мечом. Я увернулся и вонзил кинжал ему в спину. Снова победа! Он взорвался красной дымкой.

Поздравляем, вы получили 7 очков.

Желаем вам и дальше выигрывать в будущих сражениях.

Я снова очутился в своей камере с золотым полом. А я-то думал. Оказался слабаком! Я подошёл к окну. Выбор снова сделан. Я прошёл в другую комнату и увидел какую-то несуразную тварь. У неё было 10 рук и 6 глаз. Фу! Оружия ни в одной руке не было. Это шанс! Бой начался. Только я хотел предпринять хоть какие-то действия, как изо рта твари вылетели костяные копья и попали мне прямо в грудь. Видимо, пробили насквозь, так как моё зрение затягивало красное полотно.

Вы проиграли.

Я открыл глаза и обнаружил себя, стоящим на четвереньках, позади Фокрелиса. Он стоял ко мне спиной.

— *Не слабо ты отметил меня человечика. Люди на поверхности стали настолько сильными? Мы недооценили их прогресс. Если просидеть тут ещё пару тысяч лет, то они могут стать для нас большой угрозой! Ты слишком красив Мальдазар, не хочу тебя оставлять собакой. Всё таки, чуть позже я тебя выебу! Верну всю ту боль, что ты причинил мне! Да и зал разрушил, и где мне новый трон найти? Я просидел тут 10 тысяч лет в ожидании приказа сверху! Сколько можно? Я же тут со скуки помру! А теперь подползи ко мне и приласкай мой член своими милыми губками! А ну, быстро!*

Что за хрень говорит этот Фокрелис? Неужели он уже воскресил меня своей силой? Я осмотрел своё тело. Я всё ещё был в своей большой форме и с включённым Золотым богом. Я заметил, что Берсерк и ранее активированные навыки, всё ещё работают. Прошло лишь пару секунд. Я открыл Статус, чтобы посмотреть, что со мной и обомлел. Мои минус 2 очка в Силе превратились в +1. Получается, три очка с игры мне добавили в Силу? Как же классно! Также у меня были полное Здоровье и Мана. Класс! Неужели от того, что Фокрелис влил в меня свою ману, чтобы воскресить, и тем самым восстановил мне полное Здоровье с Маной. Чудеса! Также в Статусе меня ждала надпись “Бонусный подарок”! Что же там мне дадут? Я уже и не помню, что там в прошлой раз было? А по поводу ситуации, в которой я сейчас нахожусь. Мне кажется, что он убил меня, а потом воскресил, подчинив моё сознание, и превратил в марионетку, как Митрана и Адриану. Но он не знал, что я воскресаю, и поэтому воскреснув, я просто заменил его подчинённое сознание своим нормально мыслящим. Это шанс! Сейчас я подползу и неожиданно вонжу кинжал ему прямо в жопу! Но атака у кинжала, будет невероятно сильной, по грубым подсчётам, в 2,5 триллиона тонн! Даже не представляю, что тут будет! Но я не хочу снова умирать, ведь я могу опять потерять те баллы, что мне пришли в атрибут Силы. Надену-ка Корону бессмертия. Только надо это сделать незаметно.

— *Чего ты там медлишь, быстрее ползи. Ты, собака ублюдочная! Всё настроение испортил!*

Я очень аккуратно вытащил корону и кинжал, и медленно ползая, приготовил их. Я всё

ещё был в Боевой реакции и Ускоренном мышлении, так что, приблизившись достаточно близко, я прыгнул на него, направив кинжал точно ему в область жопы. Он услышал какой-то шум с моей стороны и начал поворачиваться, но не успев среагировать, получил кинжалом прямо в область паха. Я прямо увидел, как его огромный висячий член начинает разрываться от мощнейшего взрыва. Фокрелис только и успел, что заорать, как тут же исчез в мощнейшей вспышке. Я тоже попал под удар. Этот взрыв был, по настоящему, ядерным взрывом. Я слышал только грохот, который оглушал меня и видел ярчайший свет, что мог бы выжить мне глаза. Если б не бессмертие я бы оглох и ослеп. С Фокрелисом, точно, покончено. Мощь взрыва всё продолжала нарастать. Только бы потом найти лут с них, но навряд ли это получится. Нужно действовать сейчас, пока взрыв ещё в процессе, потом же у меня может не получиться. Вспышка света ещё не ослабла, так что перед глазами стояла белая пелена. Я ничего не видел. Мои ноги чего-то коснулись. Это или пол, или стена или потолок. Я сильно напряг Взор и углядел две тусклые точки где-то там внизу, летающие в воздухе. Обычно светящиеся, сейчас они были тусклее яркого белого света. Это предметы с демонов! Я оттолкнулся ногами и полетел прямо к ним, и схватил их на лету. Не хочу отдавать никакой награды. Всё моё! Взрыв продолжал наращивать силу. Как же хорошо, что мыслю я сейчас в 20 раз быстрее. Нужно прыгнуть куда-то вверх, чтобы после обвала потолка, я не был погребён под многотонными камнями. Нащупав твёрдую поверхность у себя под ногами, я подпрыгнул высоко вверх. Странно, что сама Корона бессмертного не разрушается в эпицентре ядерного взрыва. Какой магией сдерживается разрушение под альфа, бетта и гамма радиациями? Спустя пару секунд, что для меня длились, как 40 секунд, взрыв наконец успокоился. Я не мог пошевелиться. Всё таки, я оказался погребён под обломками. Надо мной наверное вся та гора, что была над пещерой. Не пошевелиться. Я начал двигать рукой, чтобы освободить место для инвентаря. Это получалось, только благодаря моей нынешней колоссальной силе, ведь Берсерк всё ещё работал. Наверное, я не смогу вылезти наверх. Во первых я не знаю где верх, а где низ. Вроде, у меня был свиток, который позволял мне управлять гравитацией. Я достал этот свиток, поднёс его к лицу и включил Светиль. Внезапно я почувствовал огромное давление на тело. Мои кости начали хрустеть, а рёбра ломаться. Я едва держался. Ясно, 10 секунд действия короны истекло! Только благодаря ифриловому телу, я как-то держусь. Я быстро зачитал заклинание, пока меня не раздавило, и давление вдруг исчезло. Я начал слышать сильный грохот и через минуту я увидел небо. Многотысячные куски камня и земли весом в миллионы тонн, висели в воздухе надо мной. Лучи красного солнца прорывались сквозь проблески в этом каменном аду. Значит, уже вечер, закат! Я прыгая от камня к камню выбрался на луг. Я оглянулся назад и отменил действие. Огромные куски камней, некоторые из которых по полкилометра в длину, начали падать на землю. Я вспомнил это место. Там, где раньше была гора, теперь же была, испещрённое оврагами и рытвинами, долина. Наконец таки, я спасся! Кинжал мудреца я сохранить, конечно же, не смог. Он просто испарился во взрыве. Я начал оглядывать себя, чтобы проверить, всё ли в порядке. Я поглядел на кулак. Там, где раньше было кольцо урона, сейчас ничего не было. Чёрт! Кольцо испарилось во взрыве! Как же жаль! Я так привык к нему. Ну что ж поделать. Зато я спасся!

— Система. Ты можешь подсчитать, сколько джоулей вырвалось из взрыва? Если ты не знаешь, что такое Джоуль, то это тепловая энергия. К примеру, насколько я помню, свеча вырабатывает 55 тысяч джоулей в час. Используй эту информацию и покажи мне число.

— **Хорошо, игрок Мальдазар. Подсчёты завершены.**

Перед глазами появилась рамка с числом. Три нуля — раз, три нуля — два. Я считал количество нулей и мои глаза округлялись. Как-то раз, я помню, смотрел в интернете информацию об энергии, о взрывах и всё такое, и там говорилось, что в момент ядерного взрыва вырабатывается 96 тераджоулей. Сейчас же Система показала мне число в 483 тераджоуля. Почти 500 триллионов джоулей. Охренеть! И я смог выжить в этом? Если бы на мне было хоть что-то ещё кроме кольца, всё бы также испарилось. И только благодаря короне я выжил. Я всё ещё не понимал пределы магической силы, но выковать подобное! Что будет сопротивляться такой ужасающей силе? Все оставшиеся скелеты, с пещерами и залами превратились в кучу земли. Больше не будет никакого “Прорыва черепа”.

Поздравляю вас, игрок Мальдазар. Вы убили ещё двух демонов. За Митрана вы получаете 1 бонусное очко, а за Фокрелиса 2. За каждого более сильного демона вы будете получать надбавку ещё на одно очко.

Офигеть, как же классно! Недолго думая, я кинул полученные три очка в Силу. Куда же, если не в неё? Только благодаря ей, я смог выбраться из подземелья, и сейчас стоять тут и любоваться красивым закатом двух солнц. Я вздохнул полной грудью. Как же приятно! Я уже и забыл, какого это дышать чистым и свежим воздухом! Я уже привык к тухлому и спёртому воздуху, что был внутри залов и пещер. Ведь там везде пахло мертвечиной. Я тыкнул по надписи “бонусный подарок” в Статусе и надпись исчезла. Я открыл инвентарь и поглядел на ячейки. Один кожаный комплект. Множество ячеек с камнями душ, и в одной из них две штуки новых камней, полученные от демонов. Чёрный камень души. В описании говорится, что он может выпасть только с демонов. Наверное, такой камень не стоит показывать другим людям. 203 Святых меча, бонусный подарок, а также три новые иконки. Две я получил с Митрана и одну с Фокрелиса. Если бы не моё воскрешение, тысячелетиями я бы служил ему безмозглой марионеткой. Спасибо! Наал Сур или кто ты там? Так, посмотрим первый предмет. Вериги силы.

— *Что это такое? Система подскажи!*

— **Вериги это специальные цепи, которые демоны наматывают на руки, чтобы увеличить свою физическую или магическую силу.**

Это точно с Фокрелиса. Я видел, что-то подобное у него на руках. Так вот, почему он был так силён.

Драгоценность: Вериги силы (эпический)

Тип: Цепь

Встроенный навык: Увеличивает урон от физических и магических атак в 10 раз.

Вес: 2,4

Прочность: 1,450,000/1,450,000

Эти цепи служили Фокрелису на протяжении 15 тысяч лет. При рождении Фокрелис унаследовал эти цепи от отца. Теперь же они перешли к вам.

Цена: 45 070 000 Злот

Вау, невероятно! Просто невероятно! Мне с воздуха упал рояль! Я потерял кольцо, увеличивающее урон в два раза, а получил цепи увеличивающее в 10 раз. Но кольцо всё же было удобнее, оно было мелким и незаметным. На кольцо не было параметра прочности, и всё равно он разрушился, а у этих цепей он есть, но их прочность гораздо больше таковой, чем у той же чёрной брони. Как жаль, что я не смог сохранить и её. Что там дальше? Жезл

Змеиноного Короля? А это что такое? Жезл который позволяет управлять сознанием змей? Наверное, когда-нибудь мне такое пригодиться. Далее шла магическая книга, что выпала с Митрана. Книга желаний. Я достал книгу, но на ней ничего не было написано, да и внутри все листы были абсолютно пусты. А может туда нужно написать какое-нибудь желание? Я достал перо, что также имелось у меня в инвентаре, ведь чем-то я должен писать в своём дневнике заклинаний! Я попытался написать в этой книге обычными чернилами, но ничего не произошло, потом я попытался влить ману в чернила, но надпись снова не появлялась. Будто мои чернила стали прозрачными. Да уж, ещё одна непонятная и бесполезная награда, как та нестабильная частица, что уже давно пылится у меня в инвентаре. Ну надеюсь, что в коробке будет что-то интересное. Я вынул подарочную коробку из инвентаря и потянул за ленточку. На месте коробки появилось золотое сияние, и уже спустя секунду у меня в руках лежало Кольцо Решимости. Что за кольцо такое? Такс, проверим. Я положил его в ячейку и прочитал.!

Система сжалилась над вами и дала вам Кольцо решимости. Пока вы его носите, ваш атрибут Решимость будет повышен на 20 пунктов. Теперь вы будете получать меньше боли от урона.

Вау, вот это классная штукаенция. Наконец-то! Это что нужно

— *Спасибо Система. Это очень хороший подарок.*

Я осмотрел себя. Если я вернусь в город, то мне придётся снять с себя Ифриловую плоть. Также нужно применить Сокрытие и Мимикрию, ну и одеться конечно же. За эти три недели я стал многократно сильнее. А что там мои девушки? Сильме я про секс с Адрианой говорить, конечно же, не буду. Интересно, ждёт ли она меня вообще? Или за это время она сумела найти нового мальчика? Надеюсь, они сами в порядке? Ведь они так же, как и я могли угодить в ловушку замка. Сейчас у меня в инвентаре находится около пяти тысяч солдат мертвецов. Есть ли среди них предатели, какой была Адриана для Фокрелиса. Я применил на себя Мимикрию и Сокрытие. Рост оставим два метра, а уровень добавлю! Так, а сколько добавить-то? Надо подумать, а если всем рассказывать, что всё это время я убивал самых простых скелетов 45-го уровня, но в количестве десяти тысяч, сколько бы я получил уровней без дара Великого?

— *Система подскажи. Если бы я был на 48 уровне, и после убил бы 10 тысяч скелетов 45-го уровня, то до какого я смог бы подняться?*

— **По моим подсчётам, вы смогли бы получить 73 уровень, а если добавить ещё около тысячи скелетов того же уровня, то могли бы получить и 74!**

— *Спасибо Система, так и сделаю.*

Сделаю я себе 74 уровень. Уже так много! Теперь мой уровень будет больше, чем у Вейноры. Она, наверняка, так обзавидуется. Также у меня всё ещё лежат зубы первых скелетов. Наверное, они бесполезны, но может за них мне добавят ранг на жетон? А демоны даже не подняли мне уровень. Полные ничтожества! Хотя я получил Вериги! Ну хоть что-то. Я открыл Статус.

[Статус]

Мальдазар — Человек

Уровень: 129 Рост: 450 см. Вес: 1,800 кг. Сила: 110,020x

Класс: Воин

Титул:

- . убийца несчастных созданий (...)
- . трус-убийца жалких гоблинов (...)
- . уничтожитель насекомых (...)
- . уничтожитель пауков (...)
- . убийца нежити (Вы убили более ста тысяч кровожадной, богомерзкой нежити.

Теперь убивать любых мертвецов станет в 2 раза легче. Любая атака по нежити x2)

Здоровье: 125,902,К,К/125,902,К,К

Мана: 459,351,К/459,351,К

Опыт: 282 268 К К

Бонусные очки:

[Характеристики]

Сила: 141

Телосложение: 92 +1

Ловкость: 50 +1

Скорость: 49 -2

Восприятие: 70 +1

Интеллект: 60

Решительность: 18

[Навыки]

Активные:

. Сила: Берсерк, Героический удар, Рассекающий удар, Ранящий взрыв

. Телосложение: Кожа тролля

. Ловкость: Быстрый уворот, Пространственный прыжок

. Скорость: Быстрые ноги, Лёгкая поступь

. Восприятие: Боевая реакция, Ускоренное мышление

. Интеллект: Ослепляющий удар, Духовное тепло

Пассивные:

. Телосложение: Защитная стена, Каменное тело

. Восприятие: Синхронное мышление

. Интеллект: Излучение стихии

Особенные:

Дар Великого — 1 уровень (получение опыта 10x)

Ура! Я стал ещё в два раза сильнее. Если посчитать с момента, как я вошёл в пещеры Маллота, то я стал в 30 раз сильнее, а с цепями от Фокрелиса ещё в 10 раз! Фантастика! Но я так сильно устал от всего этого, наверное, я целый месяц не буду ходить на квесты. Я продам много, много кристаллов маны и заживу богато. Подарю своим компаньонкам много Нефритиев, чтобы они тоже не нуждались в деньгах. Как же я хочу увидеть их! Город, вроде, был в том направлении? Я переоделся в новый кожаный комплект, что был очень тесен, и чуть ли не рвался. Нужно будет ещё прикупить кожаной брони.

Глава 38. Встреча с “друзьями”

Через час я уже входил во врата города. Я показал свою карточку авантюриста, и стража меня пропустила. Не забыл я и про свой жетон! Он уже висел на шее. Через ещё полчаса, используя порталы, я вошёл в зал Гильдии. Было очень мало народу. Я так соскучился по своему любимому залу. А моя комната всё ещё забронирована мной? Ведь я купил её на месяц, а с того дня прошло примерно три недели. Кто же знал, что так получится? А если я считаюсь умершим, то мою комнату могли и сдать! Ну, посмотрим. Я так хотел увидеть своих девушек, но их не было. Никто на меня даже и не обратил внимания. Я подошёл к девушке на регистрации.

— *Здравствуйте. А Сильмы, Вейноры и Ассель нет? Вы не знаете где они?*

— *Они, вроде, на задании. Недавно вышли.*

На задании? А чего это, они без меня ходят? Да и ещё, все вместе? Странно. Они же всегда, вроде, работали по отдельности.

— *А вы не знаете, когда они вернуться?*

— *Точно сказать не могу но, может, через часов пять. Вы можете подождать их здесь. Назовите себя пожалуйста.*

— *Мальдазар Амадий. Вот моя карточка.*

— *Мальдазар? Вы? Вы же пропали почти на месяц. Так вы живы?*

— *Да, жив, а что, меня уже посчитали мёртвым?*

— *Вы пропали в день Прорыва черепа, и потом вас искали две недели. Те девушки, что вы назвали, подали заявку на найм людей, чтобы организовать группу для ваших поисков, но вас найти не смогли. Где же вы были?*

— *Я упал в люк и очутился в подземных пещерах. Там я выживал и сражался со скелетами. Под землёй их было ещё больше! Я все эти дни сражался и убивал их, и наконец смог найти выход наружу. Но то место начало рушиться, наверное, я нажал какой-то рычаг самоуничтожения.*

— *Уничтожилось? Вы уверены? Мне нужно будет послать туда команду для проверки. Если это правда, то это всё изменит. Пещера черепа, что существовала тысячи лет наконец исчезла? Невероятно!*

— *Подождите. Запишите себе, что я живой, и в битвах сильно поднял уровень. К тому же, у меня всё ещё остались зубы с черепов, которые я успел собрать, охотясь со своей командой.*

— *Да, но как вы понимаете, их уже нельзя использовать для участия в соревновании.*

— *Кстати, а можно спросить? Заняли ли места, и какое количество зубов собрали Сильма, Вейнора и Ассель?*

— *К сожалению места взять они не смогли. Первое место занял Окада Астранез, 3800 штук. Это уже третий год, как он получает призовое место. А по вашим именам. Подождите, сейчас я посмотрю в журнале. Нашла! Ассель набрала 1315 зубов. Это рекорд среди церковников. У Вейноры 440, а у Сильмы 580.*

— *Ну и замечательно! Они молодцы! А могу ли я использовать свои зубы скелетов, в доказательство того, что повысил свои навыки и, к тому же, убил ещё больше скелетов в подземелье, в которое упал?*

— *По этому поводу, вам придётся подождать решения руководства. Мы сейчас же*

пошлём команду для проверки. Подождите, пожалуйста час или два.

— Я просто хотел поднять свой ранг жетона до золотого.

— Хорошо. Я вас поняла. Мы сейчас проверим все документы и решим, что с вами делать. Не уходите.

— А могу я подняться в свою комнату? Я снимал её на месяц, и должно оставаться ещё пару дней. Вот карточка.

— Прошу прощения Мальдазар. К сожалению, эта комната занята. Мы можем сдать вам другую комнату. Ещё раз прошу прощения, ведь мы думали, что вас уже нет в живых. Таких случаев ещё не бывало, чтобы кто-то возвращался. К тому же, в этот раз пропали только вы.

— Понятно, ничего страшного, я тогда забронирую попозже.

— Вы присаживайтесь. Можете бесплатно заказать еду у нас в столовой, в качестве извинений.

— Спасибо, я бы не отказался.

Я присел за стол, позвал работницу, что следила за столами, и сделал ей заказ. Я сидел в ожидании вкусной еды, к тому же бесплатной. Чего это она так раздобрилась? А по поводу комнаты, я не сильно переживал. Так и так, её бронь подходила к концу. Я потратил много денег, но скоро у меня будет гораздо больше! В планах было продать побольше камней душ, а все вопросы по поводу того, откуда я их нашёл, я скину на то, что в подземелье они были в огромных количествах. Я видел, как работницы суматошно бегали туда-сюда. Откуда-то из внутренних комнат выбегали другие, и смотрели на меня, словно не могли поверить. Из дверей зала выбежала команда из трёх работников Гильдии и двух авантюристов. Остальные люди, сидящие в зале, поглядывали на меня, пытаюсь понять, что за суматоху я вызвал. Вскоре мне принесли вкуснейший суп и бокал вина. Давно я не пил алкоголь. На аукционе почему-то его не продавали. Я, не торопясь, плотно поел и сидел в ожидании. Я думал и немного боялся. Я не знал, каким будет их решение. А если и благоприятное для меня, то как поведёт себя шар кристалла, что будет меня сканировать для создания новой карточки. А также были вопросы о продаже огромного количества камней душ. Примерно через час команда проверки вернулась и вбежала во внутренние комнаты. В зале набиралось народу, и всё больше людей начало шептаться между собой, в попытках понять, что тут происходит. Я почувствовал тяжесть в животе от волнения. Через 10 минут из дверей выбежала та же сотрудница, с которой я разговаривал, и позвала меня внутрь. Я вместе с ней прошёл в нужную комнату, где за большим столом сидело несколько человек.

— Присаживайтесь, пожалуйста, Мальдазар и расскажите свою историю подробно. - сказал старец с мудрым взглядом.

Я сел за стол и минут 10 рассказывал историю, как я упал в дыру в полу. Что там был подземный замок. Как я ходил по замку, сражался со скелетами, ел крыс и наконец смог найти выход, но в комнате с выходом был какой-то механизм, а я не разобравшись в его устройстве, уничтожил всё подземелье. А ещё, что в том подземелье было огромное количество бесхозных кристаллов маны, и что я их все собрал. Они внимательно слушали.

— Не могли бы вы выложить зубы скелетов, что вы убили в подземелье, и положите ещё кристаллы маны. Вы говорили, что нашли там малые и средние. Так?

— Ну ещё с десятков больших!

Я вывалил всё это на стол. И хотя сам стол был широким и длинным, вскоре он был завален камнями душ. Я разделил кучи по номиналу камней, и с каждой вынутой кучей,

глаза сидящих округлялись сильнее и сильнее. Конечно же, я не стал вытаскивать все камни, что у меня были, ведь, в общей сложности, у меня было около 50 тысяч. А по поводу зубов! Хотя это были зубы тех, что я убил сверху, я посчитал, что нет никакой разницы и выложил их все. Их было 1600 штук. Один из работников пересчитал все зубы, внимательно рассматривая их, и кивнул старцу. Другой сотрудник брал камни в руки и внимательно их рассмотрел, а потом сказал.

— Тут 1230 малых, 1520 средних и 11 больших идеальных и полных кристаллов маны.

— Мы проверили то место, где раньше был вход в пещеры и действительно, на том месте ничего не осталось, кроме оврагов. Вы уничтожили целую гору! Вы сделали невозможное! Столетиями экспедиционные команды не могли найти решение проблемы Прорыва черепа, а вы смогли. Если в следующем году, не будет обнаружено ни одного ожившего скелета, то город вручит вам особую награду, а пока, мы приняли решение удовлетворить вашу просьбу о повышении вашего ранга, как авантюриста. Даже то, что вы смогли выжить в подземелье, кишацим скелетами, в одиночку, многое говорит о ваших боевых способностях. Заседание закончено! Пройдите, пожалуйста, Мальдазар с сотрудником в главный зал. А потом вы получите небольшую награду от меня и плату за кристаллы, что оказались такого хорошего качества, которые принесут нам много пользы. — сказал старец

— Спасибо большое. — ответил я.

Я встал, и меня чуть ли не за ручку, повела новая очаровательная сотрудница. Мы вышли в главный зал и подошли к сканирующему магическому шару. И хотя я был рад, что они поверили в мои рассказы, я боялся, не обнаружит ли шар во мне тёмную силу? Я подошёл к нужному месту и приложил руку. Шар засветился. Работница, увидев свет, удивилась.

— Вы 74-го уровня! Вы сумели подняться с 42-го до 74-го всего за месяц? Это потрясающий результат! У вас большой потенциал! Мы так рады, что нашли такого полезного члена гильдии!

— Спасибо. Вы смутили меня. Это не так прекрасно, как хотелось бы, ведь, все эти недели, я едва выживал в многочисленных битвах. Чудо, что мне удалось выжить и вернуться.

— Действительно чудо. Но и сила в вас имеется!

Спустя несколько секунд из шара вылетела карточка и новый жетон. Он был так прекрасен! Это был жетон золотого ранга, и теперь на нём красовалось моё имя. Я посмотрел на надписи на карточке. 74 уровень, и ничего про тёмную силу. Хотя и появилась информация о способностях в стихиях огня и ветра. Это заклинание Сокрытие, такое чудесное! Оно работает безотказно. Может, благодаря ему мне и удаётся скрывать силу тьмы? Я вернул работнице старую карту и жетон. Скорее всего, серебро они переплавят и будут использовать повторно. Я гордо надел на свою шею золотой жетон. Так быстро я его получил! И к тому же я уже 129-го уровня, но для всех я новичок авантюрист, который не только выжил в опасном подземелье, но и сумел подняться до 74-го уровня! Поскорей бы увидеть своих, но их ещё долго не будет. К закату близилось последнее из солнц. В принципе, у меня ещё есть время походить по магазинам.

— Пройдите пожалуйста к стойке. Я закончу формальности по вашему повышению ранга и передам вам все деньги за кристаллы.

Мы прошли к стойке. Она минут 5 там что-то оформляла, затем к ней прибежал

мужичок и передал какой-то мешочек. Он был похож на обычный монетный мешочек, но был красного цвета, а на шнурках висел маленький кристалл. Она поставила мешок с деньгами мне на стойку и сказала.

— *500 золотых монет вы получаете в награду от гильдии! 1600 золотых, по одному за каждый зуб скелета, и наконец 1720 Нефритиев за кристаллы, итого 1722 Нефрития и 100 золотых! Вы умеете пользоваться магическим мешком?*

— *Да! Весьма благодарен и до скорой встречи!* — засмутившись, ответил я, и, забрав мешочек, попрощался с сотрудницей Гильдии.

Обалдеть, 1700 Нефритиев! Я миллионер, нет, миллиардер! Такие деньги они отдали с такой лёгкостью? Какие же денежные обороты крутятся в этом городе? Хотя, Гильдия авантюристов всё же крупная организация, что имеет свои филиалы по всему миру. Хотя я и ответил, что знаю, как пользоваться мешочком, это было не так, просто, я не хотел позориться. Да и что там может быть сложного? Мешочек был совсем маленьким. Не казалось, что там может поместиться тысячу пятисантиметровых монет. Я развязал мешочек и над ним появилось светящееся число золотого цвета 1722. Я засунул пальцы внутрь и потянул нефритовую монету. Счётчик сменился на 1721. Вау! Как круто! Это пространственный мешок с счётчиком. Вот же, удивительные технологии! Какие же, эти маги смыслёные! Но теперь я безмерно богат! Хотя мне достаточно и этих денег, я хотел ещё попробовать продать другие камни по городу, но так, чтобы об этом никто не узнал. Ведь у меня есть Мимикрия. Я мог бы превращаться в разных людей и продавать камни души по всему городу во всех магазинах и лавках, и никто не узнает, что это был я.

Я вышел из Гильдии. Свой мешок, жетон и карту авантюриста я закинул в инвентарь. Зайдя в тёмный переулок, я был Мальдазаром, а вышел уже другим человеком. Я решил начать с той лавки, где я впервые продал крохотные камни душ. У меня в инвентаре их было около 750 штук, и я хотел избавиться от них.

Я зашёл в магическую лавку и увидел ту же продавщицу.

— *Здравствуйте. Я бы хотел продать много крохотных кристаллов маны. Могу ли я?*

— *Да, да. Конечно. Говорите, у вас их много? Пройдёмте к столу и разложите их на него. Я оценю их качество.*

Я выложил все крохотные камни душ, за которые в прошлый раз она давала по 40 золотых. Она увидев, количество этих камней и проверив их качество, охренела.

— *Я куплю у вас их все. Но позвольте я отойду на секунду. Никуда не уходите.*

Я увидел, как она выбежала из магазина и забежала в соседний. Благодаря своему чуткому слуху, я понял, что она выклянчивала деньги в долг у продавца того магазина. Он с неохотой, всё же, одолжил ей нужную сумму, и она радостная забежала обратно в свой магазин. Она побежала за свою стойку, покопошилась там с минуту и выбежала, протягивая мне мешок с деньгами.

— *Тут 30 Нефритиев.*

— *А вы даже не сказали, по сколько покупаете каждый кристалл, может меня не устроит цена.*

— *Да? Цена за такой камень 40 золотых. Я думала, вы знаете. Просто вы, так с порога, заявили о продаже, что я подумала, что вам известны расценки.*

— *Извините за недопонимание. У вас хорошие цены. Спасибо. Я забираю мешочек.*

Она так испугалась. Она такая милая и невинная. Я взял мешок из её рук и закинул в инвентарь. Ещё часа четыре, я ходил по городу и продал ещё 5000 малых кристаллов. Я не

хотел продавать средние и большие, чтобы не вызывать подозрений. По пути я заходил в разные магазины одежды и брони, и купил там себе с десяток дорожных и крепких кожаных и тканевых нарядов и брони. Так, я постоянно переодевался в примерочных этих магазинов, чтобы потом меня не опознали по одежде. В инвентаре лежали мешочки от многочисленных продавцов со множеством монет, общей суммой в 3740 Нефритиев. На сегодня хватит. Думаю, можно возвращаться в Гильдию. Скоро уже должны подойти мои компаньонки. Должно быть, они сильны обрадуются моему возвращению. На город опустилась ночь, и на улицах зажглись многочисленные яркие фонари. В одном из переулков я снова превратился в себя и направился к Гильдии. Уже спустя полчаса я входил в её двери. Там было полно народу. Я осмотрел зал и увидел, как все три мои компаньонки весело общались и ели еду, от которой снова ломился стол. Я подойдя к столу, крикнул.

— *Сильма, Ассель, Вейнора! Я вернулся! Скучали?!*

— *Мальдазарчик, ты живой?* — сказала Ассель, округлив глаза.

— *Маль...д...ар?* — поперхнулась едой Сильма, что сейчас вываливалась обратно в тарелку.

— *Мальдазааар!!!* - громче всех закричала Вейнора.

Ассель вскочила с места и бросилась обниматься. Я испугавшись прищурившегося взгляда Сильмы, отодвинул её и сел за стол. Они все выглядели такими радостными и счастливыми. А они изменились! Ассель зачем-то отстригла свои длиннющие волосы под каре, но ей очень шло. Вейнора перекрасила волосы в более тёмный цвет, а волосы Сильмы лишь немного отросли. Я начал рассказывать свою историю. А говорил я всё тоже самое, что и людям Гильдии. Они часто охали и вздыхали. Вдруг к нашему столу подходит крупный мужик, и ложа листовку на стол, говорит.

— *Девчонки, а я нам новый квест нашёл. Завтра с утра пойдём. А это кто?* — сказал он, повернув голову на меня.

Кто я? Кто ты? Кто ты, блядь такой?

— Мой повелитель. Этот образец уникален. Его показатели восхитительны! Как вы можете наблюдать, всего за 3 месяца он уже достиг 100-го уровня. Это ставит его в десятку лучших! И то, как он пользуется навыками, которыми вы его одарили, это потрясающе!

— Позвольте возразить, мой господин. Сколько раз вы уже обманывались? Этот Мальдазар всего лишь очередной неудавшийся экземпляр. Он слабак! Кроме рекорда по скорости набора уровней, он также преуспел и в количестве смертей. Никто ещё не умирал, так бездумно и часто. Вам не стоит подавать на него надежды.

— Молчать Ксилайла. Как ты смеешь возражать мне?

— Но позвольте, мой господин, о великий Наал, я покажу вам насколько он слаб.

— Когда придёт время, ты это сделаешь, а пока не тронь его. Мне нравится наблюдать за его приключениями. Даже, если он и неудачный экземпляр, он уникален по своему. Ещё никто меня так не забавлял. А ты Амилаг, следи, чтобы он не нарвался на других Высших. Ещё слишком рано!

— Слушаюсь, мой повелитель! Я сделаю всё, что в моих силах, чтобы помешать их встречи. Можете, за это даже не переживать!

Продолжение следует...

Больше книг на сайте - Knigoed.net