

СЕРГЕЙ АЛЯНИН
АСЯ РЫБА



У ВАС ОСТАЛОСЬ

3 ЖИЗНИ!

СИСТЕМА 2.0

Annotation

Я баг... Системная ошибка мира «Нибелиум», которую все пытаются устранить. За мою жизнь положена огромная награда, способная снести крышу любому игроку. Я бы мог сказать, что это все мелочи и я справлюсь, но у меня осталось всего две жизни...

Локация: «Земля»

Статус: Арима уровня «А»

Добро пожаловать домой, неудачник... Как хорошо, что этот ужасный день почти закончился.

— Рекс, фу! — рывкнул, ввалившись в квартиру.

Стоило мне закрыть за собой дверь, вернувшись с работы, которой я сегодня чуть не лишился, как на глаза попался мой шестимесячный щенок, дожёвывающий один из тапков. Точнее, то, что от него осталось. Пару лоскутков и часть подошвы сложно было назвать домашней обувью. Чёрт! Это, кажется, это уже пятая пара за прошедшие два месяца. Заведи собаку, говорили друзья. Это весело говорили они... Нет, собака — это реально здорово, но только когда у тебя есть время на её воспитание.

«Не верь Системе...» — неожиданно прозвучал в голове незнакомый голос. Я вздрогнул, заозиравшись по сторонам. Что за херня происходит? Тяжёлый день спровоцировал приступ шизофрении, которой у меня никогда не было?

Нахмурившись, я замер, ожидая, что голос произнесёт что-то ещё. Но больше ничего необычного не происходило. Я даже подумал, что мне просто почудилось.

Вздыхнув, снова взглянул на беснующуюся собаку. Кинолог сказал, что всё нормально, и поведение питомца можно будет подкорректировать.

В это с трудом верилось. Рекс пакостил и портил вещи с завидной регулярностью. Будь я менее загружен работой и более ответственен, не стал бы разбрасывать своё барахло. Знаю ведь, что сожрёт. Натура у него такая.

Пофиг. Раздражённо пнув валяющиеся на полу наручные часы, подарил питомцу тяжёлый взгляд и чертыхнулся.

Наверное, я уже привык к этому, поэтому и ограничился лишь недовольным бурчанием, захлопнув дверь и бросив рюкзак на диван, также пострадавший от зубов щенка. Сейчас съём что-нибудь и настроение немного поднимется.

Я прошёл на кухню, на ходу ослабляя узел галстука, почувствовав, как в кармане завибрировал телефон. Может это шеф? Решил всё-таки избавиться от меня, не дожидаясь очередного косяка с моей стороны. Да пошёл он! Как будто я первый, кто теряет выгодного клиента. Не глядя на дисплей, схватил трубку, зажимая её между плечом и подбородком.

— Да? — ответил раздражённо, распахивая холодильник и обзревая пустые полки. Что ж, я в очередной раз забыл купить продукты. Молодец! Впрочем, ничего нового.

— Молодой человек, потрудитесь объяснить, почему вы не звонили матери уже неделю? — раздался на другом конце провода недовольный голос мамы. Блин, ну вот тебя только не хватало! Она ведь никогда не звонит просто так. Ей стало скучно, а скуку она развеивает скандалами, которые устраивает мне по телефону. Да, эта женщина способна довести до белого каления кого угодно и лучше её не провоцировать.

Всё детство и юность, я провёл под её каблуком, сбежав, как только мне исполнилось

шестнадцать лет. Мать, лишившись возможности ежедневно сворачивать мне кровь, переключилась на отчима, который вскоре последовал моему примеру, оставив склочную женщину в одиночестве. Естественно, она вновь принялась за воспитание, уже взрослого меня, взывая к совести и пытаясь вызвать у меня чувство стыда, за то, что я её бросил. Ага, хрен там! Если бы я не сбежал, она бы давно пережевала меня и выплюнула.

Вздыхнув, собрался ответить ей, что у меня много дел, но не успел. Рекс схватил меня за штанину и начал тянуть на себя, испуганно поскуливая. Похоже, это чудовище сожрав весь хлам с пола, принялось за меня. Дёрнув ногой, безуспешно попытался освободиться от мёртвой хватки своего пса, заставив его ещё сильнее сомкнуть челюсти. В трубке воцарилась звенящая тишина. Похоже, нас с мамой разъединили. Отлично, хоть что-то хорошее произошло.

— Рекс, фу... — только и успел рявкнуть я, осознавая, что внезапно мир вокруг изменился.

Я даже не сразу понял, что именно произошло. Переведя взгляд с внезапно замершей собаки на холодильник, а после на часы, которые висели на стене, опешил. Только спустя пару мгновений до меня дошло, что время словно замерло. Часы не тикали, их стрелки не двигались, холодильник не тархтел, как обычно. За окном не гудели клаксоны, проезжающих мимо дома машин. Рекс тоже превратился в статую, замерев, напротив.

Постоянный шум, к которому я привык за время проживания в городе, стих. Пугающая тишина, заполнила пространство, погрузив меня в вакуум. А потом пришло осознание, что я и сам не могу пошевелиться. Мне оставалось лишь вращать глазами, приподняв голову, чувствуя себя при этом изваянием, увязшем в уплотнившемся воздухе. Напугало ли меня это? Да чёрт возьми! Я охренел, пытаюсь понять, что происходит. Если это сонный паралич, то как вышло, что он застал меня в момент бодрствования?

— Вас приветствует Система два ноль. Время пребывания в нулевом мире истекло, ресурсы поддержания жизнеобеспечения израсходованы. Ваш уровень достиг отметки «А». Хотите посмотреть другие доступные миры? — раздался над головой механический женский голос, заставивший моё сердце резко забиться. Тело всё ещё не слушалось, и я не мог оглядеться по сторонам и найти источник голоса.

— Какие миры? — дрожащим голосом поинтересовался я, с трудом сглотнув вставший в горле ком. В голове беспорядочно заметались мысли, отчего происходящее стало ещё более непонятным.

— На данном этапе будут представлены миры полутехногенного типа. Присутствует магия, которую игроки могут использовать, но способности варьируются на бытовом уровне. Жанр — приключенческая игра, где герой перемещается по неизвестной местности для нахождения какого-либо объекта, либо для выполнения задания, с целью повышения опыта. Время пребывания не ограничено.

— Что происходит? — сосредоточившись на сказанном, спросил я, понимая, что ответ про миры ситуацию не прояснил.

— Хотите вернуть изначальные воспоминания? — спокойно произнёс голос.

— Что бы это ни значило, да, — чуть ли не закричал я. Любая информация поможет понять, куда я вляпался. А я-то думал, что этот день уже не может стать хуже, чем есть.

— Пожалуйста, скажите: «Подтверждаю», если желаете активировать начальные воспоминания, стёртые для удобства нахождения в нулевом мире, — произнесла незнакомка

тем же безжизненным голосом.

— Подтверждаю...

Стоило мне произнести кодовое слово, как в голове словно резко прояснилось. Те воспоминания, собранные почти за тридцать лет моей жизни на Земле, стали блёклыми и ненужными, а вот новые заняли своё законное место. Только открывшаяся правда была столь шокирующей, что мне трудно было принять информацию адекватно и сразу поверить в происходящее.

Мир, в котором я прожил столько времени, был ненастоящим. Всё вокруг было создано Системой два ноль, с которой я сейчас и общался. Да и вообще, все существующие миры, помимо моего родного лишь удачно спроектированная игровая зона, сгенерированная вышеупомянутой Системой.

Рекс, холодильник и тело, в котором я нахожусь, лишь проекция для этого мира. То, что принадлежит мне — лишь душа, как принято называть в этом игровом пространстве под названием Земля, то, чем я по сути являлся.

Такие, как я рождаются в форме сгустка энергии и первым делом помещаются в нулевой мир, который обычно представлен в виде техногенного мира, правда, без высоких и продвинутых технологий и без магии. Здесь «аримы», как называет нас Система два ноль, проводят первые года своей жизни, развиваясь и обогащаясь знаниями. Нулевые миры предназначены для повышения уровня души и возможности двигаться дальше. Чтобы в полной мере оценить потенциал игрока, воспоминания стираются до момента первого перехода в другой мир.

Срок, который «арима» должен провести в нулевом мире, известен лишь Системе и определяется ею же. И вот, кажется, мой истёк.

Странное чувство дискомфорта, при попытке вспомнить мелкие детали правил, заставили меня засомневаться в том, что мне вернули все воспоминания.

«Не верь Системе...»

Что? Опять этот голос в голове. Возможно, Система что-то скрывает от меня, выдав не всю информацию, которая хранилась в моём сознании. Ладно, мне пока и этого достаточно. Тяжело перестроиться с одного на другое, да ещё и времени на раздумья совершенно нет. Меня буквально вынуждали сделать выбор.

— Желаете посмотреть другие доступные миры? Время, отведённое на сеанс связи, ограничено. Сделайте выбор, — вернул меня к основному вопросу механический голос.

Мне пришлось резко включиться в беседу, откладывая на потом систематизацию полученной информации. Сейчас важнее ответить на вопрос Системы и решить, что делать дальше.

— Какие у меня вообще варианты? Что если я не сделаю выбор? — осторожно уточнил я.

— Вы останетесь в нулевом мире, пока не появится новая возможность перехода. Прошу учесть, что нахождение в нулевом мире не повысит ваш уровень. Для повышения до уровня «В» необходимо перемещение в другой, более развитый мир. Желаете посмотреть другие доступные миры? — словно заведённая повторила Система.

— Да. Сколько миров представлено на выбор?

— Три мира. Все населены людьми, часть из которых владеет зачатками магии. Вам

будет предоставлено тело, которое необходимо будет развить до максимально возможного уровня, — кратко ответила Система. — Вам также будет предоставлена возможность развить свой магический дар.

— Скучно, — фыркнул я. И да, это было вовсе не весело. Сейчас, когда информация постепенно усваивалась в моей голове, а некоторые знания, полученные из книг нулевого мира о других мирах, помогали в решении насущного вопроса, я понимал, что другой мир не будет лучше нулевого. Там будет так же скучно, как и здесь. И полно рутинной работы, от которой я уже устал.

— Возможны иные варианты? — всё же поинтересовался я, не особо веря в то, что мне предложат что-то лучше. Это Система, а не тур оператор, способный подобрать идеальное место для отдыха.

Но я был уверен, если задавать Системе вопросы, она выдаст намного больше информации, чем заложено по протоколу и не ошибся.

— Арима уровня А, — спустя несколько томительных мгновений ожидания ответила Система, — Вам предоставлена уникальная возможность посетить мир под названием «Нибелиум». Жизнь моментально наполнится красками, скука исчезнет, а азарт завладеет Вами полностью. Мир оснащён в большей степени магией, но существуют и технические приспособления. Попав в этот мир, уже на первом этапе игры, вы сможете овладеть достаточным опытом, для реализации заложенного в вас потенциала. Для удобства взаимодействия между игроками, внедрён удобный интерфейс. Время на выбор мира истекает. Прошу поторопиться. У вас всего осталось двадцать секунд. Согласны ли Вы выбрать мир Нибелиум? Скажите: «Согласен», если вы готовы принять данное предложение.

Её рекламный слоган по поводу предложенного мира, выглядел подозрительным. Какими красками наполнится моя жизнь? Кровавыми? Если я умру, меня просто отбросит в нулевой мир? И хотя я сам недавно пожаловался на скуку, но не ожидал так быстро услышать про подходящий мир, на выбор которого мне оставили всего несколько секунд. И, кстати, этот момент тоже настораживал.

И что же я должен был ответить? Остаться в нулевом мире, в котором нет будущего, прозябая на нелюбимой работе и подчиняясь глупым правилам, которые якобы установило общество? Если уж раньше меня это не устраивало, но я не видел выхода из создавшегося положения, то сейчас получив возможность изменить свою жизнь, я просто обязан был согласиться. Да, конечно, вдруг перестроиться трудно, и я не смогу резко убрать привязанность к знакомым мне людям, но и цепляться за, как оказалось, обычных игровых персонажей, я не могу. Но должен признать, то, что моя мама является частью мира, созданного Системой NPC, меня радовало. Пора двигаться дальше, если не хочу больше сидеть в этой дыре и слушать причитания от NPC.

В голове снова прозвучал незнакомый голос, который повторил несколько раз одну фразу: «Покинь нулевой мир! Дойди до конца! Не верь Системе полностью!» Было что-то ещё. Слово на незнакомом языке или шифр, я не смог разобрать. Попытавшись сосредоточиться, ощутил сильную, давящую боль в висках, не позволяющую мне понять, о чём говорит голос.

Времени на выбор совсем не осталось. Сделав глубокий вздох, я прикрыл глаза,

мысленно прощаясь с привычной жизнью в нулевом мире.

— Согласен, — решительно ответил я.

— Арима уровня А, Система принимает ваш ответ. Через пару секунд вы покинете нулевой мир «Земля» и будете перемещены в экспериментальный мир «Нибелиум».

— Стоп, как экспериментальный? — сразу ухватился я за подозрительное слово.

— Три... два... один... — не ответив на мой вопрос, Система начала обратный отсчёт.

— Вот чёрт! — это последнее, что я успел сказать, прежде чем ощутил лёгкий ветерок, а после чувство полёта, осознавая, что дал согласие на что-то опасное. Что ж, этот выбор я сделал сам.

Локация: «Нибелиум» (1 этаж)

Статус: Арима уровня «А»

Способность: Неизвестно

Распахнув зажмуренные глаза, огляделся по сторонам, пытаюсь понять, где очутился. От того, что я повертел головой, ситуация не прояснилась. Стою голым, хрен пойми где, переминаясь с ноги на ногу на гладком полу. Замёрзшие ступни сводит от пробирающего до костей холода.

Хорошее начало. Надеюсь, я правильно понял жанр игры, который мне предложили. Вроде речь шла о приключениях, так какого чёрта эти скоты сняли с меня штаны и засунули в этот морозильник? Хотя, кажется, это было описание другого мира. Ай, ладно!

Потоптавшись на месте, снова заозирался. Всё, что я мог разглядеть — это четыре световые панели, образывающие вокруг меня квадрат правильной формы. Светодиоды в этой конструкции постоянно бессистемно мигали, то разгорались на максимум, то практически угасая. Из-за того, что все стены были разного цвета, у меня создалось впечатление, что я попал в подыхающий диско-шар, пытающийся из последних сил выдать весь свой потенциал. Чёрт! От этого мельтешения к горлу подкатила тошнота. Схватившись за голову, прикрыл глаза, пытаюсь абстрагироваться от происходящего вокруг.

— Арима уровня «А», — раздался сверху механический голос Системы. Воздух вокруг мгновенно нагрелся, а пол под ногами прекратил покрываться инеем, — добро пожаловать в экспериментальный мир «Нибелиум». Сейчас я помогу вам правильно включить настройки. Это поможет вам в полной мере насладиться предстоящей игрой. На начальном этапе вы получите одну способность, которая поможет вам адаптироваться в мире, далее вы сможете получать способности в зависимости от типов выполненных заданий. Для начала вам следует определиться с направлением. На выбор вам предоставлено четыре вида способностей: магия, технологии, артефакты и контроль тела. Напоминаю, сейчас вы можете выбрать лишь одну. На принятие решения отведена минута. Время пошло.

«Адаптироваться» — это слово сразу царапнуло слух, заставив насторожиться. Если вспомнить компьютерные игры на Земле, то я мог попасть в очень воинственный мир, где как раз таки необходимы некие силы, ну или способности, как выразилась Система. А если так, то нужно выбирать с умом. Возможно, от этого решения зависит вся моя дальнейшая жизнь. Нет, игра не обязательно будет полна мордобоя и убийств, она может оказаться относительно мирной. Но перестраховаться стоит.

Хотя сомневаюсь, что экспериментальный мир Системы будет похож на скучную, спокойную Землю. Не удивлюсь, если повстречаю здесь зомби или полчища монстров, с которыми мне предстоит сражаться. Хотя эта мысль и заставляет немного заволноваться. Ладно, времени мало, пора сделать выбор.

— Стоп, а где описание способностей? — завертев головой по сторонам, поинтересовался я.

Получив, нормальное объяснение, я смогу выбрать то, что мне действительно поможет

выжить в этом мире. Только вот Система не собиралась «опускаться» до разжёвывания информации, продолжая талдычить своим механическим голосом одно и то же.

— Арима уровня «А», вы обязаны выбрать световую панель. На основе вашего решения игра рандомно наделит вас способностью, в соответствии с вашим уровнем на данном этапе. Какая именно способность вам выпадет, не знает даже Система. У вас осталось меньше минуты. Поторопитесь. Не сделав никакого выбора, вы лишите себя преимущества, доступного другим игрокам.

— Так не пойдёт! Помимо способностей, что-то ещё дадут? Оружие? Еда? Хотя бы одежду, чёрт побери! Я не собираюсь скакать по вашему грёбанному миру с голой задницей! — возмутился я. — Верните хотя бы тело!

Тело, которым меня здесь наделили, слишком сильно отличалось от того, к которому я привык за время жизни на Земле и мне бы хотелось вернуться к прежней форме. Только мои желания, похоже, мало волновали эту машину.

— Изменение внешности станет доступно после того, как вы выберете способность. На данный момент вы имеете базовый набор. Стандартная фигура, усреднённая внешность, отсутствие отличительных признаков ваших умений. Также позднее вам станет доступен выбор подвида существ, к которым сможете примкнуть. Есть возможность остаться вне группы. Прежде чем сделать выбор, вам нужно внимательно ознакомиться с особенностями одиночного и группового пребывания в «Нибелиуме», — соизволила пояснить Система. — Осталось двадцать секунд, — равнодушно напомнил голос.

Я крутанулся вокруг себя, взглянув на светящиеся стены. На каждой из панелей возникли непонятные знаки. Каждый из них мог означать что угодно. Но так ли это важно? Даже если бы я понимал их значение, стал бы мой выбор проще? Какие способности для меня более предпочтительны?

Магия? Да, судя по тем знаниям, что я о ней имел, она реально очень облегчит мне жизнь. Но вдруг попадётся какая-нибудь ненужная способность? Что-то вроде бытового уровня. Убраться в комнате или освежить вещи. Я ведь не могу быть уверенным в том, что все способности полезны! И что я буду делать, если мне придётся в этом мире сражаться с каким-нибудь монстром? Постираю противнику рубашку и сварю пельмени?

Технологии тоже интересны. Более того, они намного привычнее мне. Но вдруг мне выпадет прибор, с которым я не смогу разобраться? Или вовсе попадётся бесполезный пейджер? Как я буду с ним побеждать? Запиликаю врага до обморока, а потом добыю?

Чёрт, почему-то я уверен, что Нибелиум вовсе не прекрасный мир с зелёными лугами и приветливыми пони, срущими радугой.

Артефакты... Эти ещё хуже технологий. Я даже не представляю, как ими пользоваться. По мне, это что-то из раздела сказок. Их ещё и изготовить нужно, а на это необходимо время. Чёрт!

И последнее — контроль тела. Эта способность и вовсе вводит в ступор. Контроль чьего тела? Своего или противника? Ладно, времени всё равно не осталось. Будь что будет!

Я вытянул руку, намереваясь коснуться ближайшей панели, но внезапно осёкся и обернувшись проследовал к противоположной стене. Надеюсь, интуиция меня не подводит...

— Три... два... один... — начала обратный отсчёт Система, заставив меня ещё сильнее занервничать.

Панели резко вспыхнули, ослепляя меня своим искусственным светом. От неожиданности я попятился, впечатавшись спиной в угол между двух, практически соприкасающихся стенок. Плечи обожгло резкой болью. Обернувшись, стал хлопать ладонями по ближайшим ко мне поверхностям, надеясь на то, что таким образом я успею сделать выбор.

Панель справа потухла, мигнув напоследок пару раз. Я успел? Мне удалось выбрать способность? Спросить я не смог, меня резко дёрнуло вперёд, увлекая во внезапно возникшую световую воронку.

Что-то явно пошло не так... Понял я это не сразу. Лишь поднявшись на ноги с грязного пола, осознал, что пропустил последующие настройки и был выброшен в игру. Тело осталось тем же. Добавилась лишь одежда, больше похожая на попытку скрестить пыльные мешки с несколькими мотками верёвок. Серый выдавший виды балахон, поверх грязной рубашки и протёртые на коленях штаны. Что ж, хоть не голый. И обувь выдали. Правда, на пару размеров больше, но это не страшно.

Оглядев и ощупав себя, взглянул на непривычные ладони. Запястье правой руки плотно облегал красный браслет из тонкой пластины. Трудно сказать, из чего она была сделана, но напоминала всё те же светящиеся панели, с которыми я имел неудовольствие познакомиться. Поначалу можно было подумать, что цвет этого браслета полностью красный, но приглядевшись, я заметил окантовку из тонких, синих полосок.

Чёрт с ним! Сейчас главное не это. Задрав штанины, я осмотрел свои ноги на наличие повреждений или чего-то странного. Исследовав тело и убедившись, что всё в порядке, зачихнул в рот пальцы и принялся ощупывать зубы. Если здесь и есть стоматолог, на его услуги я нескоро накоплю, так что лучше на месте убедиться, что всё в норме. В принципе тело было вполне сносным. Оно целое, без видимых ран, функционирует как нужно. Всё могло быть намного хуже...

— Арима уровня «А», — обратилась ко мне Система, заставив от неожиданности подпрыгнуть на месте. — Ваша настройка была прервана сбоем Системы. Доступный функционал не закачан. Прошу вас, снять тритан, который находится на вашем запястье, и пройти процедуру регистрации заново.

— А если я не хочу? — поинтересовался я, нагло скрестив руки на груди.

О, да я бунтарь! Наверное, мне настолько надоели недомолвки Системы, что сейчас я был готов взбунтоваться против любых законов. Хрен его знает, каким образом будут осуществляться дальнейшие настройки. Вдруг мне опять придётся действовать вслепую? Да, прокачка — это хорошо, но ведь я мог выбрать что угодно и вместо человека принять вид гоблина или ещё кого-то подобного. Сейчас я, по крайней мере, смог выбраться из той комнаты в образе мужика, а не какого-то подвида, о котором говорила Система.

— В таком случае могут возникнуть проблемы с адаптацией в экспериментальном мире «Нибелиум». Вам могут быть недоступны некоторые функции. У вас могут возникнуть трудности со вступлением в группу, появятся сбои в связи между игроками, тот базовый набор, что имеют остальные игроки, у вас может быть неполным. Настоятельно рекомендую вам снять тритан и вернуться к этапу регистрации.

Опять эта «адаптация». Не нравится мне это слово. Нет, к самому слову я претензий не

имею, а вот интонация, с которой его произносит Система, настораживает. К чёрту! Я не вернусь к панелям. Нахера мне нужна вообще какая-то группа? Какое преимущество мне даст вступление в местную банду? Какого чёрта эта Система ничего не рассказывает?

— Какую способность я получил? — проигнорировав Систему, поинтересовался я, задрал голову к потолку.

— К сожалению, Система не может дать точного ответа. Ваши способности на данный момент заблокированы сбоем. Их активация непредсказуема. При разблокировке полученных способностей может произойти непоправимое. Если вы станете представлять угрозу, Система будет вынуждена вас удалить, без возможности восстановления, — ответил голос.

— Их? Их несколько? — зацепился я за ответ Системы, проигнорировав угрозы.

— Да. В связи со сбоем вы получили две способности. Настоятельно рекомендуем перерегистрироваться и получить способность согласно протоколу игры.

— Может ли Система насильно снять с меня тритан и лишит того, что я получил из-за сбоя? — решил я сразу выяснить интересующий меня момент.

— Система не обладает такими полномочиями в обычном режиме функционирования, — покорно ответил голос.

— В каком режиме Система может лишит меня тритана? — спросил я.

— В режиме самообороны, либо угрозы уничтожения игры. Если Система сочтёт вас опасным, вы будете лишены тритана и отправлены на перерегистрацию.

— Я пока повременю, — выслушав механический голос, ответил я. — Оставлю всё как есть. Меня более чем устраивает результат сбоя.

— Ариа уровня «А», настоятельно рекомендуем вам пройти регистрацию заново. Напоминаем, что некоторые функции будут вам недоступны. А также... — продолжила нравоученье Система, но её настойчивость, наоборот, настораживала.

Нет, я понимал, что что-то пошло не так, но вопреки словам механического голоса я ощущал, что нельзя соглашаться на предложение Системы. С этим миром явно что-то не так и я сомневаюсь, что мне дадут здесь спокойно жить. А значит, две способности — это преимущество, учитывая, что у других игроков по одной. И то, что я не смогу вступить в какую-то группу — недостаточная причина для перерегистрации. Мне не нужна компания.

— Есть инструкция по миру? Или некая важная информация, о чём я ещё должен знать? — поинтересовался я, пока сеанс связи с Системой не прервался.

— Вам необходимо пройти на место сбора. Справа от вас находится нужная дверь. В общем зале всех игроков снабдят информацией о мире и другими дополнительными сведениями, — ответил голос. — Дайте знать, когда будете готовы к тому, чтобы пройти регистрацию заново. Чтобы оповестить Систему, просто снимите тритан.

Всё не уговорить никак. Не собираюсь я возвращаться. Как можно выбрать то, о чём понятия не имеешь? Эта грёбанная Система ещё ни разу не ответила прямо на мой вопрос, касательно того, что здесь происходит. Вся её речь сводилась к тому, что я должен выбирать из того, что мне подсунали. Не зря голос в голове призывал меня не верить этой твари с механическим голосом. Мне совершенно не нравится происходящее, и я уверен, что это только начало и моё недовольство будет лишь расти.

— Сеанс связи окончен, — сухо произнесла Система и замолкла.

— Да и чёрт с тобой, — процедил я, оглядываясь по сторонам. — Всрался мне твой

беспользый сеанс связи.

Осмотревшись, я понял, что нахожусь в тёмной комнате без окон и с единственной дверью. Антураж делал помещение похожим на средневековую темницу в каком-нибудь замке из исторического фильма. Шершавые стены с пятнами плесени и потрескавшийся каменный пол.

Воздух был спёртым и сырым от влаги, покрывающей кирпичную кладку. Звук капающей с потолка воды, вывел меня из ступора, в который я впал, увлёмшись разглядыванием комнаты.

Решив, что здесь мне больше делать нечего, я направился к двери, осторожно приоткрывая её и прислушиваясь. Впереди был слышен приглушённый гул голосов. Осмелев, я шагнул в комнату и оглянулся за спину.

Стоило мне переступить порог, как дверь за моей спиной исчезла. Я оказался в огромном зале среди множества людей, которые даже не взглянули в мою сторону. Видимо, это и были игроки, с которыми мне предстояло состязаться.

Сам зал представлял из себя просторное помещение без потолка. Лишь вдалеке вверху виднелось небольшое отверстие, через которое пробивался луч света. Только он никак не помогал рассеять мрак, царящий в помещении. Благо с этим прекрасно справлялись небольшие светильники, которые изредка моргали, погружая зал во тьму.

Вопреки моим ожиданиям, среди тех, кто был приглаён в эту игру, были не только мужчины, но и женщины, если их можно было так назвать. Крепкие, мускулистые тела дам, натолкнули меня на мысль, что они просто успешно прошли регистрацию, выбрав себе подходящую оболочку.

Я выделялся среди остальных, довольно шуплым телосложением. Высокий, жилистый, но явно не натренированный. В общем, не думаю, что кто-то захочет, чтобы я примкнул к их группе.

С каждой минутой в зале появлялось всё больше игроков. Растерянно оглядываясь, они сбивались в группы, пытаясь держаться ближе к центру комнаты. Кажется, никто не понимал, что происходит и чего ждать от Системы и этого мира. Лишь я один стоял в сторонке, не предпринимая попыток с кем-то заговорить. Я осматривался и анализировал увиденное.

Меня настораживало отсутствие дверей или любого другого выхода из этого помещения. Мы оказались запертыми в каменном мешке, по сути, являющемся огромным пустым колодцем. И от этого сравнения по телу пробегали мурашки, заставляя меня невольно передёргивать плечами.

— Приветствую, аримы! — загремел сверху голос Системы, заставив всех замолчать. — Добро пожаловать в экспериментальный мир «Нибелиум».

Локация: «Нибелиум» (1 этаж)

Статус: Арима уровня «А»

Способность: Неизвестно

— Система два ноль создала для вас экспериментальный мир. Это тестовая версия, но, по нашим расчётам, игра уже готова принимать аримов с разным уровнем подготовки. Здесь вас ждут погони, сражения и стремительный рост опыта. Игра построена так, чтобы Система минимально воздействовала на порядки и жизнь игроков, — продолжил вещать механический голос. — Вы согласились покинуть нулевой мир и посетить экспериментальный «Нибелиум», с целью значительного повышения своего опыта. У каждого из вас есть шанс стать лучшим в этой игре, заняв первое место в рейтинге игроков. Статус лучшего будет сохранён за вами до тех пор, пока ваш рекорд не побьёт следующий игрок. Этот показатель будет держаться за вами даже при переходе в новые миры. Пока ваш результат не превзойдёт кто-то другой, вы будете победителем!

Чем больше говорила Система, тем сильнее я ощущал, что нас обманули и втянули в какую-то сомнительную авантюру. Вот вроде всё у неё так сладко и гладко, но меня не покидает ощущение, что это всё подстава. Боюсь, что они не просто так решили провести тестовый запуск игры именно с нами, с аримами, которых по факту не жалко. Уровень всех присутствующих находится чуть выше нулевой отметки. Какие к чёрту сражения и погони? Мы младенцы в этой вселенной!

— Сейчас вы находитесь в главной Цитадели, из которой существует лишь один выход! Доберитесь до верхнего этажа и покиньте Цитадель. Учтите, на каждом уровне вас будут ожидать препятствия, созданные Системой. Справившись, с заданием вы получите пять миллионов опыта, который суммируется при прохождении всех игр во всей Системе два ноль. В процессе игры вы будете видеть подсказки, способные помочь вам в прохождении каждого уровня. Пользоваться ими или нет — решать вам. Также над некоторыми предметами и неигровыми персонажами вы найдёте приятные бонусы, в виде дополнительных способностей, оружия или экипировки. Уничтожив объект, вы сможете получить бонус или сумму равную его эквиваленту. Стоимость бонуса указана рядом с ним, это поможет вам оценить риски и решить, стоит ли вступать в бой, ведь не все объекты, оснащённые призами, являются безопасными. На этом всё. Желаю всем удачи! Игра началась!

— Как это всё? — загомонили вокруг игроки, растерянно переглядываясь.

— Мы заперты? Об этом Система не предупреждала! — закричала какая-то женщина, примкнувшая к самой большой группе игроков.

— Что за опасность? — выкрикнул кто-то рядом со мной.

Система замолчала. Подсказок и инструкций больше не было. Сверху зазвучал сигнал тревоги, заставивший нас задрать головы.

На самом верху башни, что-то сверкнуло и сверху на нас стали сыпаться одинаковые, чёрные рюкзаки. Я схватил тот, что с глухим стуком, шмякнулся рядом со мной и поспешно натянул на спину. Заглядывать внутрь не стал, хотя многие решили сразу проверить

содержимое выданных баулов и вскоре поплатились за своё любопытство.

Стены по периметру задрожали и разверзлись, образуя множество выходов в разные стороны. Скорее всего, каждый из них вёл на разные по сложности уровни, но только это не было обозначено никакими отметками. Да и времени на раздумья нам не дали, заставляя спасаться, разбегаясь как тараканы.

Земля под нами задрожала настолько сильно, что те, кто стоял в центре, попадали на пол, матерясь и вскрикивая. Сообразив, что в центральной части толчки самые сильные, игроки стали поспешно отползать к выходам в стенах. Я решил тоже не задерживаться, направляясь в ближайшему.

— Аримы, просим Вас как можно скорее покинуть общий зал. — вновь подала голос Система. — Уровень опасности «Оранжевый». Выходы из зала будут закрыты через... десять, девять, восемь...

Как только Система начала обратный отсчёт, пол под нами начал трескаться, образуя глубокие провалы, из которых полезли сероватые монстры, окружённые оранжевым свечением. Больше всего они напоминали гигантских насекомых — смесь таракана и многоножки.

Пластинчатые, плоские тела и длинные тонкие конечности, позволяющие им довольно быстро двигаться, стали неприятным сюрпризом для многих замешкавшихся игроков. На белёсом пузе монстров располагались круглые рты, украшенные множеством мелких зубов, представляющих опасность. При каждом движении тварей, клыки шевелились, периодически закручиваясь в воронку, смыкающую пасть.

И те аримы, которые вместо бегства, стали радостно рыться в рюкзаках, перебирая содержимое, стали лёгкой добычей для этих тварей. Другие же игроки, находящиеся ближе к разломам, бросились врассыпную, громко вереща и топча более незадачливых товарищей, не успевших подняться.

Я же, прежде чем нырнуть в ближайший проём, обернулся и взглянул на то, что творилось в центре Цитадели.

Те немногие, кто не успел спастись, громоздились на полу, с развороченными грудными клетками, содержимое которых, видимо, и интересовало монстров. Ещё часть игроков, впали в ступор, замороженно глядя на происходящее и не пытаясь спастись. У некоторых уже и шансов на это не было, твари подобрались к ним слишком близко. Но большая часть аримов, как и я, рванули к выходам, стараясь убраться как можно дальше от этой мясорубки. Мне очень повезло, что я стоял достаточно далеко от центра. Если бы не это, вряд ли бы я смог выбраться. И дело не только в том, что твари, выползшие из-под земли, были сверхбыстрыми. Некоторые игроки обезумели, и в попытке спастись, хватали товарищей, бегущих впереди, и отбрасывали их себе за спину, намереваясь тем самым задержать монстров.

Лавируя между паникующих игроков, выбравших ту же дверь что и я, поднажал и вырвался вперёд, рванув что есть мочи. Я нёсся, не разбирая дороги. Единственной моей целью было убежать как можно дальше, чтобы не стать живым щитом для отстающих.

Я бежал по тёмному коридору, слыша позади громкий топот спасшихся игроков. Страх того, что твари бросились вдогонку, гнал меня вперёд как бешеного страуса, способного преодолевать значительные расстояния со скоростью семьдесят километров в час.

Сука, скучно мне было! Скучно! А теперь мне весело! Охренеть как! Я ненавижу насекомых, они мне кажутся мерзкими даже размером с булавку, чего уж говорить об этих гигантах размером с быка. Почему это не какой-нибудь уютный мир зомби? Это ведь намного круче! Система разве не знает, что все любят зомби-апокалипсисы, особенно если выбирать приходится между ходячими трупаками и гигантскими сколопендрами? А ещё лучше фэнтези мир с похищенными принцессами и волшебными водопадами! Да всё что угодно! Любой существующий мир был в сто раз лучше этого ада!

И я всё же оказался прав. С этим миром не всё так просто и две способности мне только на руку. Ещё бы понять, как ими пользоваться, если они у меня до сих пор не активированы.

Как запустить всю эту срань, способную спасти мою жизнь? Если такие твари будут попадаться мне постоянно — я нежилец. А ведь не факт, что монстры которых мы повстречали, самые сильные из существующих в этой игре...

Впереди забрезжил неяркий свет, и я что есть силы рванул к его источнику. Преодолев пару метров, выбежал в небольшую комнату, складываясь пополам, в попытке отдышаться.

Сука! Тупой задохлик! Грёбанное тело, было совершенно не подготовлено к такому марш-броску. Судя по тому, как горели лёгкие, потенциала этой туши, хватило бы только на чаепитие в стране чудес. Какого хера именно мне досталась столь бесполезная оболочка?

Из всех дверей, ведущих в помещение, стали выбегать игроки, явно чувствующие себя намного лучше, чем я. По крайней мере, они не выглядели так, словно готовы прямо сейчас выплюнуть свои лёгкие.

Отдышавшись, я выпрямился и стал оглядываться, заметив у стен подобие торговых автоматов, в которых можно купить всякую хрень, вроде еды и энергетиков.

Несколько игроков уже рассматривали устройства, но пока не решались приблизиться, ожидая очередной подставки от Системы.

— Уважаемые аримы, — прогремел сверху ненавистный механический голос. — Перед вами находятся приспособления, где можно приобрести снаряжение, оружие и другие необходимые товары для спокойного существования в Цитадели. Такие автоматы расположены на всех этажах. Уже сейчас вы можете пополнить свои запасы, купив себе провизию или воду. Валюта, которую вы видите в виде монет на своём тритане — это ваш начальный капитал, выдающийся каждому игроку при регистрации. Первоначально на ваш счёт зачислена тысяча единиц. Чтобы заработать ещё монет, вам необходимо уничтожать объекты разных уровней. Те, что подсвечены зелёным являются самыми слабыми, одолеть такого противника вы сможете голыми руками, но победа над ним даст вам минимальное количество монет. Оранжевый — средней силы. Те существа, с которыми вы столкнулись в башне, относятся именно к оранжевому уровню, о чём говорит их подсветка. Красный — сильный. Будьте внимательны, все неигровые персонажи относятся к красному уровню. Это сделано для того, чтобы вы не тратили на них своё время, развлекаясь убийством НПС. Фиолетовый — критический. Чёрный — босс. Чем сильнее объект, тем больше вы зарабатываете. В основном объекты, с которыми вам предстоит сражаться, находятся в отведённых для их содержания областях, но ближе к выходу на следующие этажи, объекты могут попадаться у вас на пути в совершенно неожиданных местах. Вскоре у всех игроков также появится подсветка, которая поможет вам ориентироваться в силах конкурентов. Белая означает, что игрок обладает средней силой, жёлтая выявит игрока с потенциалом

выше среднего, — раздался щелчок, и Система замолчала.

Чёрт! Почему Система не рассказала обо всём этом в том зале? Эти знания помогли бы спастись многим, погибшим игрокам. Нет, они бы не стали от них сильнее, просто увидев оранжевых монстров, эти бедолаги бросали бы рюкзаки и сбежали.

Ввязаться в эту авантюру было моей самой большой ошибкой. Мало того, что я сам отклонил предложение перейти в адекватный мир, где мог спокойно бродить, набирая опыт, так я ещё и не смог нормально пройти регистрацию, лишив себя возможности выбора тела. Но возвращаться я не намерен! Неизвестно, что Система подкинет мне при повторной регистрации. Думаю, все её слова о том, что игра сама наделяет нас способностями, обычный треп, для отвода глаз. Я мог ошибаться, но почему-то сомнений в своих домыслах не испытывал.

Задумавшись, не сразу обратил внимание, что троица игроков, вбежавших следом за мной, что-то активно обсуждают, уставившись друг на друга.

— Ничего себе! — присвистнул один, толкая товарища локтем.

— Всего тысяча монет... — раздосадовано протянул второй. — Это ни о чём.

— Здесь и НПС есть, — добавил третий игрок, глядя в одну точку перед собой.

С опозданием до меня начало доходить, что другие игроки смогли открыть либо характеристики, либо инструкцию, находящуюся в тритане. Постучав пальцем по браслету, понял, что у меня ничего не выходит. На экране ничего не было, он просто светился красным светом. Консоль с характеристиками не открывалась, хотя я нажал на всё, до чего смог дотянуться на своём теле. Я чувствовал себя большим, глупым багом, жизнь которого катилась под откос. Неужели это всё из-за того, что я коряво зарегистрировался? Бред. Если в игре не выбрать персонажа, точнее, взять того, который стоит по умолчанию, он всё равно может проходить уровни наравне с остальными игроками. Дело не во мне, дело в дурацкой игре!

Я торопливо раскрыл рюкзак, надеясь, что смогу найти там хоть что-то полезное, но он оказался пуст. Раздосадовано сплюнув, нацепил рюкзак на спину.

Чёрт! Неужели всё необходимое нужно купить в тех автоматах? Сука! Как купить, если я не вижу монет? Или их не обязательно нужно видеть для того, чтобы закупиться?

— Значит, он НПС? — совсем рядом раздался задумчивый голос, заставивший меня напрячься. — Написано за него можно получить бонус или монеты!

Я повернул голову и обнаружил, что троица игроков с интересом смотрят на меня, улыбаясь словно гиены, почуявшие близкую добычу.

— Нужно отметить в характеристиках пункт — «показывать награду над объектом», — проинструктировал первый своих товарищей. — У него всего две жизни. Пацаны, удача на нашей стороне!

— Блин, — буркнул самый огромный из них, рассматривая меня из-под нахмуренных бровей. — Где вы это видите?

— Вот, смотри! — пихнул его первый, тыча пальцем поверх моей головы. — Видишь? У него над головой коробочка светится? Видишь?

— Ага, вижу! — обрадовался здоровяк.

— Видишь, рядом сумма? Там какой-то суперприз стоимостью в миллион монет! Это прямой путь наверх! — понизив голос, продолжил его приятель, заозиравшись.

Видимо, остальные игроки ещё не добрались до этих инструкций и не обращали на нас никакого внимания, копошась в своих тританах.

— Это че, кто его убьёт, получит целый миллион? — тупил громила. — Но ведь он светится красным...

— Ага, вижу. Похер, у него всего две жизни, вместо ста, — делая шаг в мою сторону, ответил приятель здоровяка. — И сейчас я его грохну пару раз и всё...

Я на всякий случай попятился, всё ещё надеясь, что эти придурки просто шутят.

— Вы чего несёте? Я игрок! — нахмурился я, наблюдая, как трое игроков обступают меня со всех сторон, отрезая возможность сбежать.

— Что он сказал? Точно НПС! Даже язык странный, — усмехнулся молчавший до этого парень. — Слышишь, как лагает звук? Походу это из-за того, что его много раз убивали.

— Так, он мой, — предупреждающе зарычал на приятелей первый игрок. — Скоро я вас выведу отсюда.

— Это не смешно, — как можно твёрже произнёс я. — Подумайте сами. Это тестовый запуск игры! Меня не могли убивать!

— Ага, — кивнул здоровяк, делая резкий рывок в мою сторону.

— Пацаны, вы не туда воюете! — заорал я, пригибаясь и отталкиваясь от земли.

Чудом проскочив между широко расставленных ног громилы, откатился в сторону, и вскочил. Игроки, сообразив, что добыча уплывает прямо из рук, снова рванули в мою сторону.

Сейчас меня будут убивать... Надеюсь, это будет быстро и совсем не больно. Может сдаться?

А хрен вам! Лучше уж жуки, чем вы!

С этими мыслями я влетел в первый попавшийся коридор и дал дёру, под аккомпанемент раздосадованных криков и улюлюканья.

Вы меня не получите! Я лучше сдохну, задохнувшись от быстрого бега, чем сдамся придуркам, решившим, что я НПС.

Не разбирая дороги, я мчался во весь опор, плутая, как заяц. Каждый раз, как на пути попадался новый коридор, я сворачивал, не сбавляя своего бешеного темпа. Мне очень повезло, что я бежал один, учитывая, что коридор был узким, а вот мои преследователи явно испытывали проблемы, толкаясь и шипя друг на друга. Вскоре я оторвался настолько сильно, что перестал слышать звуки погони. Можно расслабиться, опасность миновала.

Сбавив скорость, медленно побрёл вперёд, придерживая рукой разболевшийся бок. Эта грёбанная игра скоро меня доконает. Я умру от остановки сердца этого никчёмного тела, неспособного и пары метров пробежать без того, чтобы лёгкие не начали гореть. Сука! Лучше бы я остался в нулевом мире!

Матерясь себе под нос, я шёл вперёд по тускло освещённому коридору, пока не наткнулся на странную дверь. Само полотно было вполне себе привычным, а вот неоновая подсветка выглядела не совсем нормально.

Не уверен, все двери здесь подсвечивались или нет, учитывая, что я бежал, не разбирая дороги, но эта явно привлекла моё внимание, вынуждая затормозить.

Стоило подойти ближе, как прямо на двери проступила табличка: «Комнаты для отдыха. Тридцать минут двести монет, час — сто восемьдесят монет. Свободны отсеки с

первого по пятый».

— Отлично! — воскликнул я, хватаясь за ручку двери.

Неужели я наконец-то смогу побыть в безопасности и перевести дух...

Локация: «Нибелиум» (1 этаж)

Статус: Предположительно НПС

Способность: Неизвестно

Жизни: 2/100

Монеты: Неизвестно

Опыт: Неизвестно

Распахнув дверь, я переступил порог комнаты, оказываясь в светлом помещении, похожем на приёмный покой в частной клинике. Интерьер настолько не вязался с мрачными коридорами цитадели, что я на мгновение замешкался, растерянно замерев. Практически белоснежные стены и идеальная чистота, царящие в комнате, настораживали. Когда вокруг такая разруха и грязь, подобный интерьер вызывает подозрения. А может, у меня просто разыгралась паранойя.

Но после всех этих нападений я не мог расслабиться, даже в комнате, предназначенной для отдыха. Оглядевшись, взглянул на двери, помеченные номерами и на светлую стойку ресепшен, за которой никого не было. Может здесь самообслуживание? Приблизившись к длинному столу, заметил небольшой терминал, с разъемом под тритан. Так, что делать? Приложить браслет и пойти спать? Так, что ли? А если эта срань господня сожрёт все имеющиеся у меня деньги?

— Добро пожаловать. Как я могу к вам обращаться? — справа раздался равнодушный, механический голос, заставивший меня резко развернуться и впериться взглядом в странное существо. Человекоподобное создание, на лице которого была надета маска, являющаяся подобием чёрно-белой мозаики, бесшумно подобралось вплотную ко мне. Даже не так, его лицо было больше похоже на всем известный кубик Рубика, изменяющий изображение на маске, в зависимости от настроения существа. Сначала мне продемонстрировали улыбающуюся физиономию, с чёрными точками глаз и вздёрнутыми в ожидании ответа бровями, но не услышав от меня имени, маска защёлкала и сменила изображение, вывернув улыбку в обратную сторону, от чего на ней появилась расстроенная рожица.

Фигура существа подсвечивалась красным, что выдавало в нём НПС. Судя по положению рук, нападать эта хрень не собиралась, по крайней мере, она пыталась мне внушить, что совершенно безопасна. Одна рука была прижата к груди, вторая заведена за спину. Существо склонилось передо мной, словно дворецкий в каком-то дорогом особняке.

Вроде бы, опасности от него не исходило, но я на всякий случай сделал шаг назад, увеличивая расстояние между нами, чтобы оказаться как можно ближе к выходу.

— Сергей, — ответил я хриплым голосом, ни секунду не раздумывая. Проскочившая было мысль о возможном псевдониме, канула в лету. Сейчас точно не время для этого муторного занятия. К тому же это, скорее всего, формальность и ему известно моё настоящее имя.

— Сергей, вы можете отдохнуть и набраться сил в подготовленной для вас комнате. Время пребывания ограничено лишь имеющимся бюджетом. Стоимость тридцати минут отдыха, составляет всего двести монет. Будет незначительно повышена ваша энергия и

выносливость. Но при увеличении бюджета до четырёхстах монет, вас ждёт получение опыта в размере 1500 позиций, удвоенные показатели восполнения энергии и выносливости и бонусом повышенные характеристики энергии в течение 5 минут. Какой вариант желаете выбрать? Обычный или повышенный?

Я задумался, пытаюсь сделать верный выбор. Слова «энергия» и «выносливость» звучали как что-то необходимое в предстоящей битве, и они мне были сейчас очень нужны. То, что мне придётся сражаться, я не сомневался. Наверное, всё зависело от того, как быстро меня найдёт тройка игроков, посчитавших мою персону за отличный трофей. С другой стороны, каким бы выносливым и энергичным я ни был, как сражаться? А точнее, чем? Да и монет требуется аж четыреста, притом, что у меня всего тысяча. Но это только мои предположения, ведь открыть характеристики я так и не смог. Кстати, это очень плохо. А вдруг у меня и вовсе нет денег?

— Давайте повышенный, — решил я, понимая, что, скорее всего, мои преследователи вскоре набредут на это место.

Конечно, опрометчиво лишаться такой суммы, получив за это отдых. Бюджет у меня резиновый. Куда я пойду, когда деньги закончатся и что буду делать, чтобы их заработать, я даже не представлял. Внезапно заурчавший желудок, заставил меня вспомнить о том, что тело нужно кормить, иначе оно сдохнет, без вмешательства монстров и других игроков. Кажется, эта туша реально с багом. Я попал сюда менее часа назад, а эта сволочь уже хочет жрать и спать. Я разорюсь на одном только содержании этого троглодита, являющегося моей оболочкой.

— Прошу вас приложить тритан к панели считывания, для совершения обмена, — НПС указал своей тонкой длинной рукой в сторону небольшого прибора, установленного на столе.

Я оглянулся на дверь, засомневавшись в правильности своего решения. Лучше бы держаться поближе к выходу, но... Но шанс проверить свои финансы и получить дополнительное преимущество перевесил здравый смысл, и я шагнул в сторону стола.

Поднеся руку, я с нетерпением ожидал хоть какой-то реакции, но тритан делал вид, что он просто браслет, упорно скрывая характеристики моего персонажа.

— Прошу вас попробовать снова, если вы всё ещё намерены совершить сделку, — монотонным голосом попросил НПС, маска которого защёлкала, меня выражение лица на озадаченное.

Так и хотелось съязвить, но я сдержался, старательно водя над прибором тританом.

Через пару мгновений, я, видимо, поймал правильное положение руки и браслет мигнув, противно пискнул и выдал какую-то ошибку. Она зависла в воздухе над запястьем всего на мгновение и тут же исчезла. Всё произошло настолько быстро, что я не успел отреагировать на случившееся, растерянно застыв, а вот НПС всё понял мгновенно.

— Ваш статус: НПС недопустимого уровня. Вы должны быть уничтожены, — буднично произнесло существо, делая шаг в мою сторону. Маска защёлкала, покрывая лицо неигрового персонажа плотным, чёрным цветом. Заведя за спину свою тонкую руку, жаждущий моей смерти НПС, одним движением выдернул небольшой чёрный брусок. Я нахмурился, разглядывая непонятное оружие.

Он меня этой хренью забить хочет?

Зря, я иронизировал. Брусок, зажатый в руке НПС, внезапно начал наращивать длину, возникающими из воздуха осколками какого-то металла. Каждая деталь, находящая своё место в общей конструкции, издавала щелчок, плотно усаживаясь в нужный паз. Спустя несколько секунд в руках моего будущего убийцы, возникла длинная палка из непонятого материала, заточенная с двух концов.

Я попятился, мгновенно натыкаясь бедром на стол. Чёрт!

Как знал, не стоило далеко отходить от двери.

Недолго думая, я перемахнул через препятствие и спрятался под стойку. НПС сделал резкий выпад в мою сторону, вонзая почти наполовину своё страшное оружие в столешницу. Я испуганно округлил глаза, на мгновение замешкавшись. Но довольно быстро пришёл в себя.

Опрометчиво подумав, что НПС помучается, вытаскивая копьё, я рванул к двери. Но существо решило, действовать иначе. Оставив оружие в столе, он бросился на меня, сбивая с ног.

Я, не ожидая такого манёвра, не успел уклониться и под тяжестью безликого существа повалился на пол, ударяясь спиной о каменную поверхность. Из лёгких мгновенно вышибло весь воздух, а в глазах на секунду потемнело.

НПС навалился сверху, пытаясь дотянуться своими тонкими пальцами до моей шеи. Я натужно кричю, держал существо на расстоянии, но оно упорно рвалось сомкнуть руки на моём горле.

Какой ответственный тип. Заколоть не вышло, так решил придушить.

— Да отвали ты! — рявкнул, попытавшись одним рывком сбросить с себя НПС, но, наоборот, подстегнул его к ещё более активным действиям.

Маска, на лице агрессивной твари неожиданно дала трещину, расплываясь в разные стороны. В расколе показалось истинное лицо существа, заставившее меня содрогнуться. Вся поверхность его физиономии была хаотично утыкана неровными, жёлтыми зубами, торчащими в разные стороны. Костяные наросты периодически шевелились, роняя вязкую, зеленоватую слюну.

Меня моментально затошнило, от смрада, исходящего тварью. Задержав дыхание, собрал оставшиеся силы и снова попытался вырваться, но потерпел очередное поражение.

Елозя, под придавившей меня тушей, словно передумавшая в процессе соития девица, я старательно отворачивался от вонючего оппонента. Только вопреки тщетным попыткам, с каждым моим движением зубы всё ближе приближались к моему лицу, норовя впиться в небритую щеку. Видимо, мерзость решила меня сожрать, раз придушить тоже не удалось. Над самым ухом раздался чавкающий звук, оповещающий, что сейчас НПС начнёт грызть мой хрящ.

Запаниковав, я сделал отчаянный рывок, впечатывая в голову существа кулак. Правда, для этого пришлось отпустить НПС, позволяя ему рухнуть на меня всей тушей. Но мне всё же удалось выскользнуть из-под дезориентированной твари. Вскочив на ноги, я что есть дури, пнул распластанное на полу тело, пытаясь тем самым справиться с охватившим меня страхом.

Больше не теряя времени, я бросился к двери, ведущей из комнаты отдыха. Пробегая мимо ресепшен, схватил стоящую на столешнице лампу и не оборачиваясь швырнул её себе за спину. Судя по верещанию, раздававшемуся позади, удар пришёлся в цель.

Ликуя, я рванул к двери, но боль в щиколотке и резкий рывок назад, оповестили о прыткости существа. Я снова упал, неудачно впечатавшись носом о пол. Раздался хруст, на который я даже внимания не обратил. К чёрту! Сейчас главное — выжить. Сломанный нос не повод, прекращать борьбу.

Отбрыкиваясь, с трудом перевернулся на спину, чувствуя, как зубы твари впиваются в моё колено. Взрыв от боли, что есть силы ударил кулаком в висок уроды, не желающего размыкать челюсти. И почувствовал, как внутри закипает ярость, грозящая разорвать моё тело изнутри. Возможно, именно это послужило катализатором того, что произошло дальше.

Ощущение странной давящей изнутри силы, заставило меня вскинуть руки, словно только так я мог избавиться от того огня, что разгорался в крови. По рукам, обжигающей лавиной, рванул залп, родившейся внутри меня силы, впечатываясь в тушу твари. Уже в следующее мгновение НПС, всё ещё не отпуская мою ногу, вдруг замер. Его тело задрожало а после забилося в конвульсиях. Замерев, в ожидании худшего, я закрыл глаза рукой, резко отворачивая голову. Вовремя.

Раздался знатный взрыв, и тело твари разлетелось в стороны, оседая на стенах обуглившимися ошмётками. От останков повалил пар. Комната наполнилась запахом горелого мяса. Поборов омерзение, стёр с лица липкие останки НПС и зажал ладонью кровоточащее колено. Тритан на запястье мигнул, на мгновенье окрасившись в синий цвет. Система что-то буднично сообщила о наградах. Но я находился в таком шоке, что не разобрал ни слова. И всё ещё не веря в происходящее и неожиданную победу, я судорожно оглянулся, желая убедиться в том, что тварь реально мертва. Как будто ошмётков, раскиданных везде было мало.

Кое-как поднявшись, я на автомате сделал шаг в сторону выхода, но почти тут же обернулся на тихий звук, раздавшийся из-за спины. Я стиснул зубы, предчувствуя очередные неприятности. Стена рядом с ресепшен практически бесшумно отъехала в сторону, выпуская из своих недр трёх НПС в мозаичных масках. Вздвогнув, я попятился к двери, понимая, что ещё троих не одолею.

Но эти существа и не собирались нападать. Быстро рассредоточившись по комнате, они стали устранять беспорядок, совершенно не реагируя на моё присутствие. Точно. Система же говорила, что убивать НПС не приветствуется, но не запрещено. Выходит, эти ребята считают, что всё случившееся в порядке вещей.

— Вам не понравился отдых? — участливо поинтересовался, внезапно возникший совсем рядом НПС.

От неожиданности, я вздрогнул и заехал, подкравшемуся существу, прямо в маску, выбив пару сегментов. Пару секунд этот гад просто пялился на меня искусственными глазами, в то время как я напряжённо ожидал от него реакции на свой удар. И дождался. Маска начала чернеть, оповещая меня о начале очередного сражения. Чёрт! Нахрена я это сделал?

К моему ужасу, товарищи существа не остались в стороне. Бросив уборку, они стали подбираться всё ближе, доставая из-за спины уже знакомые мне брусочки. Всё, это конец...

Как активировать ту силу, что взорвала их коллегу, я понятия не имел. Скорее всего,

мне снова нужно разозлиться. Ну так я злюсь в данный момент, но внутри не происходит никакого пожара! Может, это одноразовый бонус был? Или это вообще сделал не я?

Вжавшись спиной в стену, я торопливо стал шарить по ней рукой, в поисках дверной ручки. Но конечно же, не находил.

— Приносим извинения, — спокойно проговорил самый дальний НПС. — Но за проявленную агрессию, мы вынуждены вас уничтожить. Спасибо, что воспользовались услугами нашего отсека.

Едва успев пригнуться, я пропустил летящее над головой копьё, воткнувшееся в стену. Чёрт! Да когда ж это закончится?!

Прогредел выстрел. Отскочив в сторону, я ощупал свой торс, понимая, что меня не задело. Кажется, я скатился до голых инстинктов, действуя по наитию. Стоит задуматься — и я труп.

Я ожидал очередного действия от НПС, но один из них неожиданно схлопотал пулю в висок и теперь лежал на полу, истекая зеленоватой слизью. Следующие два выстрела положили оставшихся существ, рухнувших на пол вслед за товарищем.

— Но как? — дрожащим голосом протянул я, ещё не осознавая, что, собственно, произошло. — Это ведь не зелёный, а красный уровень опасности...

В голове не укладывалось, как кто-то смог справиться так легко с серьёзным противником. Да не с одним.

— Это всё благодаря этой крохе, — женским голосом произнёс мой спаситель, выходя из приоткрытой двери комнаты отдыха. — Пять тысяч за него отдала, но оно того стоило.

Я взглянул на мускулистую дамочку, застывшую в дверном проёме. В руках она сжимала небольшой пистолет, из которого, видимо, и были убиты НПС. Высокая брюнетка, с короткой стрижкой с интересом разглядывала меня, то и дело бросая взгляд, поверх моей головы. Понятно. Она тоже увидела загадочный бонус... И это не есть хорошо.

— Откуда у тебя такие деньги? — как можно спокойнее произнёс я, соображая, как сбежать, не спровоцировав незнакомку на нападение. Если с НПС было невозможно договориться, то с человеком был шанс. И я должен был им воспользоваться.

— Всё просто, — усмехнулась она, пригладив пятернёй, растрёпанные после сна волосы. — Я получила их от других игроков.

— Зашибись, — пробормотал я, потеряв кровоточащее колено. — Но ведь убивать других игроков не по правилам! — пытаюсь отвлечь разговором девушку, я медленно продвигался в сторону двери.

— Кто сказал? — наигранно удивилась женщина, рассмеявшись. — Малыш, каждый игрок стремится к победе любым путём. Когда в башне началась мясорубка, я была в самом центре и погибла бы первой, если бы не моя смекалка. Для того чтобы выбраться, я ловила замешкавшихся игроков, превращая их в живой щит. Это сработало, я не только выбралась, но и получила всё, что у них в тот момент имелось в резерве. Деньги, опыт, жизни...

— Ладно, я понял, — кивнув, проговорил я. — Было приятно пообщаться, но мне пора идти. Мне нужно на перерегистрацию, с моим персонажем что-то не так.

— Постой, не торопись, — щёлкнув затвором, протянула она. — Видишь ли, я ничего против тебя не имею, но очень хочу победить. Тот бонус, что достанется мне за твоё убийство, выведет меня на лидирующие позиции. Я сделаю всё быстро. Тем более у тебя

всего две жизни, пуль у меня хватит.

— Дамочка, успокойтесь, — выставив перед собой руки, проговорил я. — Это всего лишь баг. Сбой Системы. Я же вам говорю. Мне нужно на перерегистрацию.

— Не проверим, не узнаем, — направив дуло в мою сторону, хмыкнула она.

Прогремел выстрел, заставивший меня кулём рухнуть на землю, вновь впечатываясь сломанным носом в пол. Сука! Зажмурившись, рванул в сторону ресепшен. Сказать, что я испугался, ничего не сказать. С НПС у меня хотя бы был шанс, он ведь не палил по мне из супер-пистолета, который наповал сражал существ красного уровня.

Вжавшись в стойку, прислушался. Тишина. То ли она так и осталась стоять в дверях, считая, что я никуда не денусь, то ли крадёт как мышь, надеясь застать меня врасплох. Очередной выстрел, раздавшийся совсем рядом, дал мне понять, что она не стоит на месте, медленно приближаясь.

Внезапно я почувствовал, как мою голову слегка сжало. Свет померк, а доступ кислорода прекратился. Создалось впечатление, что мне на голову натянули плотный, полиэтиленовый мешок. Неужели перешла на рукопашку и как НПС недавно пытается придушить?!

Запаниковав, я сделал глубокий вдох израсходовав оставшийся воздух и повалившись на спину, стал пытаться стянуть с лица мешающий предмет. Только вместо мягкого пакета, под пальцами ощущался гладкий, прохладный металл. Меня заживо замуровали в непонятном шлеме.

Почувствовав, что теряю сознание от недостатка кислорода, засучил по полу ногами, пытаюсь стянуть маску в районе шеи. Внезапно раздалось шипение, и я смог вздохнуть полной грудью. Тьма перед глазами рассеялась, открывая обзор сквозь прорези для глаз, а над ухом раздался тихий голос: «Настройка индивидуального шлема завершена». Система, мать её за ногу!

Подскочив, дезориентировано завертел головой, пока не уткнулся лбом, прикрытым шлемом, в дуло пистолета.

Не теряя время на разговоры, женщина напротив спустила курок, наблюдая, как меня отнесло к стене. Шлем не дрогнул, надёжно защищая мои мозги, до которых так желала добраться бешеная дамочка. А вот спина, в очередной раз встретившаяся с твёрдой преградой, получила ощутимый удар. Кажется, даже что-то хрустнуло. Надеюсь, не позвоночник.

— Ого, — присвистнула девушка, глядя на то, как я пытаюсь медленно подняться вдоль стены. — Да я готова тебя убить за один только шлем. Он ведь стоит не меньше шестидесяти тысяч. Настоящая удача, что ты попался именно мне...

И вот тут я разозлился. Не так, как при нападении НПС, а по-настоящему. Кем эта сука себя возомнила? Мы все игроки и имеем право на победу, а эта тварь почувствовала себя вершительницей судеб! Не хочет играть по правилам? Значит, сдохнет!

Всё тело прожгло острой болью. Казалось, что каждая клеточка моего тела взрывается, распадаясь на атомы.

Раздался нечеловеческий крик и взрыв, вновь обсыпавший меня ошмётками обуглившейся плоти.

Шлем щёлкнул и самостоятельно раскрылся, позволяя мне оглядеться по сторонам.

— Противнику нанесён критический урон, вы получаете весь резерв побеждённого. Опыт: 47586, Монеты: 35455, резервный навык в размере 9554 очков. А также особый бонус, который вы сможете активировать лишь на втором этаже Цитадели. Желаете, сейчас использовать резервный навык? — проинформировал меня механический голос.

— Ещё не время, — медленно проговорил я, устало опускаясь на пол.

«Вот и отдохнул», — неожиданно пронеслось в голове, вызывая у меня приступ нервного смеха.

Всем доброго дня!

Спасибо, за интерес к книге. Будем рады вашим комментариям.

Что касается выкладки, то пока нет определённого графика. В планах, как можно чаще. Добавляйте книгу в библиотеку в раздел «читаю», чтобы не пропустить новые главы.

А также не забывайте подписываться на авторов, чтобы не пропустить новинки и важные новости.

А сейчас...

Добро пожаловать в мир «Нибелиум»!

Локация: «Нибелиум» (1 этаж)

Статус: НПС недопустимого уровня

Способность: Неизвестно

Жизни: 2/100

Монеты: 45455

Опыт: 62586

Над головой вспыхнул красный свет, заставляя меня резко подскочить на ноги.

— Арима, ваш уровень здоровья снизился до критической отметки, — проинформировала меня Система. — Поторопитесь, его восполнить, иначе потеряете одну жизнь.

Чёрт, если верить тем придуркам у меня всего две жизни! Потерять одну из них для меня равносильно самоубийству. Да даже та дамочка, палящая в меня из пистолета, говорила о том, что их две. Совпадение? Не думаю...

Раздался громкий звенящий сигнал и над останками тварей появились несколько окошек, оповещающих о полученных мною наградах. Ну хоть что-то хорошее в этом всё́м было. Я получил монеты, опыт и даже перчатки обычного типа. Кажется, я начинаю разбираться на собственном опыте, что происходит. Правда, характеристики мне всё ещё недоступны, и я сомневаюсь, что смогу потратить заработанные деньги. Но стоит проверить. Вопрос в том, что теперь делать? Как выйти в коридор в таком вот виде? Я же похлеще тех монстров из зала сейчас выгляжу. Первый же встречный, не раздумывая, нападёт. А если верить в тот бред про две жизни и загадочную награду за мою голову, можно быть уверенным на все сто процентов, что никто мимо меня не пройдёт. Каждый попытается убить.

Поскальзываясь на липкой зеленоватой жижи, я кое-как побрёл в сторону стойки, где до всех этих событий пытался произвести оплату. Проведя перед сенсором тританом, облегчённо выдохнул, услышав уже знакомый звук. Вот только вместо доступа к комнате отдыха, я получил аптечку, которая упала мне прямо в руки.

— Да что б вас! — воскликнул, сжав от досады зубы.

Нет, аптечка тоже была, кстати, учитывая, что я был ранен, но и от отдыха моя багнутая туша не отказалась бы. Хотя, если прислушаться к себе, я понимал, что эта падла, именуемая моим телом, только и хотела, что жрать да спать.

— Надеюсь, ты меня и от грязи избавишь, — буркнул я недовольно, открывая защёлку.

Яркий белый свет в мгновение ока окутал всё моё тело, принося немного энергии и залечивая все раны.

К моему огромному сожалению ошмётки повергнутых противников никуда не делись, но зато я заметил рюкзак незадачливого игрока, возжелавшего мою жизнь и почившего, как и НПС, разбросанные по стенам. В нём я обнаружил сложенный в несколько раз плащ. Воодушевившись, я с облегчением сбросил с себя рубашку, насквозь пропитавшуюся кровью

врагов, и накинул на плечи найденный трофей. Штаны я всё же оставил, решив, что гулять совсем в неглиже не стоит. Но даже неприятно липнущая к ногам ткань не смогла испортить моего в разы улучшившегося настроения.

Убить они меня хотели! А хрен вам! Теперь выполняйте функцию абстрактных обоев.

НПС мне, естественно, не было жалко, потому что они всего лишь часть Системы, как эта стойка или сама цитадель. А дамочка сама напросилась, я ведь предупреждал, что поломанный. В общем, сами виноваты. Интересно, взрывы, что я устроил — это моя способность? Было бы здорово иметь возможность, разносить соперников на кусочки, не давая им и шанса восстановиться. Раз, и всё, сто жизней коту под хвост.

Усмехнувшись, решил, что задерживаться здесь не стоит и направился к выходу, снова оказываясь в тёмном, пустынном коридоре. Что ж, кажется, я наконец пришёл в себя после почти провального сражения недавно. Куда теперь?

Подумав, что лучше идти вперёд, чем возвращаться назад, рискуя снова нарваться на трицу игроков, я медленно побрёл по грязному, каменному лабиринту. Вдалеке слышался звук капающей воды, эхом разносящийся по коридору, освещённому тускло мигающими лампами.

Не могли сделать это мир менее мрачным? Такое ощущение, что я стал героем низкопробного ужастика про маньяка. Обычно именно в таких фильмах всё снимают в полной темноте, чтобы завуалировать отсутствие сюжета и паршивую игру актёров.

Продвигаясь всё дальше, я внимательно следил за изменениями в обстановке. Их было не очень много. Иногда на пути попадались развилки, иногда двери, которые подмигивали разными цветами, приглашая их посетить, но я не спешил останавливаться и входить, справедливо полагая, что кроме неприятностей меня там ничего не ждёт.

«Не верь Системе...» — прозвучал в голове, тихий голос.

— Обязательно, — раздражённо процедил я, почувствовав, как желудок свело от голодного спазма. — Только я и тебе не верю, кем бы ты ни был.

Короче, я хочу жрать. Не есть, а жрать! Причём очень сильно. Но для начала мне нужно найти хоть какое-то подобие автомата или лавки, где можно приобрести еду. Правда, я не уверен в том, что смогу что-то купить. Тритан не работает, и я даже не знаю какой у меня бюджет. С другой стороны, какая разница сколько у меня денег, если дурацкий браслет не работает?

В конце коридора забрезжил свет, отвлекая меня от грустных мыслей. Поначалу мне показалось, что этот свет в конце тоннеля, ознаменовывал тупик, но я ошибся. Оказалось, что он пробивался из-за приоткрытой двери, освещая противоположную стену.

Приблизившись, я услышал голоса игроков, которые что-то весело обсуждали. Не знаю почему, но мне их оптимизм, приправленный взрывами дружного смеха, показался странным. Создалось впечатление, что я попал на пиршество гиен или шакалов. Вокруг творится неведомая хрень, за каждым углом таится опасность, а они ржут. Сука! Я превратился в ворчливую бабку! Хотя это не удивительно. Обидно наблюдать, как эти уроды получают удовольствие от игры, в которой я только и делаю, что выживаю.

Заглянув украдкой в комнату, я стал наблюдать, как один из игроков подошёл к автомату, расположенному в центре небольшой комнаты, забитой игроками. Он потыкал пальцем в экран, отмечая какие-то позиции, а после поднёс браслет к небольшой мигающей панели. Система приветливо окрасилась в зелёный цвет и выдала игроку выбранные товары, оказавшиеся снаряжением. Получив желаемое, он нацепил часть купленного на себя, припрятав лишнее в рюкзак.

— Что приобрёл? — поинтересовался один из парней, который и сам был уже наполовину экипирован.

— Бронежилет и шлем, — спокойно ответил мужик, отходя от автомата.

— Обычные?

— Да. Эпическая снаряга стоит космос! Средняя тоже недешёвая, — пожаловался покупатель другу.

— Я вычитал, что эпическую можно получить на красных объектах. Вот бы, найти одного! — мечтательно произнёс ещё один игрок, что-то выбирающий в соседнем автомате.

— Жаль за убийство игроков шанс на получение шмота всего пятьдесят процентов. Было бы хорошо отбирать не только монеты, но и снаряжение.

Дальше я слушать не стал, понимая, что эти игроки явно были не прочь прикончить других, ради наград. А учитывая то, что я сейчас из-за бага красный, на меня накинутся скопом, в надежде урвать мифический трофей. Рисковать я не собирался, ведь вряд ли мне повезёт так же, как и в комнате отдыха. С другой стороны, если бы я точно знал, что смогу их взорвать, я бы не задумываясь положил всех, кто присутствовал в комнате. Это не игроки, а обычные стервятники, идущие по головам. Для того, чтобы пройти всю Цитадель им даже не обязательно сражаться с монстрами! Они просто нападают на тех, кто играет по правилам, забирая их жизни.

Отойдя подальше от помещения, набитого агрессивными мужиками, я прибавил скорости, переходя на бег. Нужно уйти как можно глубже в тоннели. Туда, где не попадутся такие вот экземпляры. В противном случае мне не жить. Побыстрее бы проявилась хоть одна способность. Без неё шансов на то, что я выживу почти нет. Конечно, хотелось бы, чтобы то, что я сотворил с НПС и наглой бабёнкой, и было одним из моих умений, но я сомневаюсь, что мне так повезёт.

Отбежав на достаточное расстояние, я перешёл на шаг, стараясь идти максимально тихо. Сделал я это очень вовремя, потому что коридор начал расширяться. Осмотревшись, я медленно побрёл дальше, огибая небольшие ниши в стенах. Кто знает, не прячется ли там какой-нибудь обезумевший игрок. Я уже не шёл, а практически крался, стараясь не дышать. Не знаю почему, меня так накрыло, но я реально чувствовал опасность, поджидающую меня впереди.

Раздался гулкий звук приближающихся шагов. Отпрыгнув в ближайшую нишу, я вжался спиной в холодную кладку стен. Надеюсь, он просто пройдёт мимо, не заметив меня. Не хочу тратить крупницы оставшихся сил, на сражение с очередным игроком.

Внезапно шаги стихли, похоже, он остановился, так и не дойдя до моего укрытия. А вот в поле моего зрения появились две девушки, которые, на моё счастье, прошли мимо меня не заметив.

— О, девочки, а вы чего тут прячетесь? — раздался добродушный мужской голос. — Вас кто-то обидел?

— Нет, красавчик, — томно протянула одна из девушек. — Мы здесь играем.

— Девки, вы чего творите? — внезапно заорал мужик.

Послышался странный треск, хлопок, а следом механический голос Системы, перечисляющий награды, полученные за убийство игрока.

— Блин, Рита, здорово ты это придумала! — радостно взвизгнула ещё одна баба. — Теперь мы сможем приобрести себе нормальное снаряжение! Я так боялась, что один из этих уродов нападёт первым. Но благодаря тебе у нас появился шанс выбраться из этого места.

— Ох, Анюта, — печально протянула та, что до этого разговаривала с игроком. — Какая же ты наивная.

— Ты, о чём?

— Шанс выбраться, с самого начала был только у меня. Жаль, что придётся с тобой попрощаться, но мне очень нужна победа. Прости, но ты бы всё равно не выбралась.

Послышались звуки возни и очередной хлопок. Похоже, Анюта поплатилась жизнью за неумение выбирать себе друзей. Ну что ж, туда ей и дорога. Крыса она и есть крыса. Сидели в коридоре, поджидая одиноких игроков, чтобы заработать себе на экипировку. Твари!

Дождавшись, когда шаги счастливой победительницы стихнут, я подошёл к месту бойни и с сожалением взглянул на незадачливого игрока, выбравшего неправильный путь. Рядом с его телом, лежал небольшой расколовшийся шарик из чёрного металла. Очередная неведомая мне хрень. Покачав головой, я медленно пошёл вперёд, стараясь не думать о таких суках, как эти бабы. Интересно, что за оружие у этой Риты? Надеюсь, это именно оружие, которое не может работать вечно, а не её способность.

Вскоре впереди замаячила ещё одна открытая дверь. Что за хрень? Они специально оставляют комнаты открытыми, или может быть это ловушка для слабых игроков? Какой у меня шанс получить удар по любопытной башке, стоит мне туда заглянуть? Приплыли. Похоже, у меня паранойя.

Всё ещё сомневаясь, стоит ли рисковать и идти именно в эту дверь, я понял, что особого выбора нет. Сколько я смогу избегать людных мест, в попытках спасти эту тощую задницу? Тем более, что эта туша подохнет без еды. Да и навряд ли продовольственные автоматы попадутся мне прямо посреди коридора. Наверняка все они расположены в таких изолированных помещениях.

Решившись, я осторожно заглянул внутрь комнаты, окинув новую локацию беглым взглядом. На первый взгляд, никого не наблюдалось, и я решительно перешагнул порог. У стены находилась импровизированная зона отдыха, состоящая из нескольких потрёпанных диванов и целого ряда разнообразных автоматов.

Моя врождённая тревожность мгновенно исчезла, уступая место невообразимой радости от предстоящей трапезы. Сомнения по поводу моего неработающего тритана отпали. В комнате отдыха получилось же приобрести аптечку и тут Система может сработать.

— Добро пожаловать в магазин продовольственных товаров. Здесь вы можете восполнить запас энергии, повысив его уровень до максимального с помощью поддержания жизненно-важных процессов вашего организма. Прошу ознакомиться с каталогом и выбрать необходимые товары. Около каждого указана цена и процент восполнения вашего уровня энергии, — известил меня очередной безэмоциональный голос. Ещё бы объяснили, что будет в случае, если энергия достигнет нулевой отметки? Так же, как и со здоровьем потеряю жизнь или просто свалюсь где придётся?

Итак, что же нам предлагал каталог. Напитки, закуски, полноценные вторые блюда и даже десерты. Надо сказать, показатели были довольно разные, поэтому я призадумался. Среди напитков имелись не только соки и вода, но и обычные энергетики. Правда, было указание о том, что энергия в данном случае хоть и удваивается, но в затяжном бою уменьшается быстрее. В общем, это помощь лишь для коротких сражений. По факту бесполезная вещь. Если на меня нападут, я не успею им воспользоваться. Хотя, если выпить энергетик перед боем с чудовищем, шансы на выигрыш возрастут. Похоже придётся приобрести пару банок. Но для начала проверю оплату на нормальной еде. Вдруг она работает лишь раз. Не хочется иметь в запасе лишь лимонад с таурином.

Подробно изучив весь перечень, я выбрал пару блюд с показателями восполнения выше пятидесяти процентов и парочку батончиков на перекус с показателями выше двадцати процентов. И хотя за всё необходимо было отдать почти пятьсот монет, я понимал, что без еды долго не протяну. И тут уже не важно будет ли у меня способность или нет. Она не поможет, если я загнусь от голода в каком-нибудь тёмном углу этой сраной Цитадели.

Стиснув ладонь в кулак, я поднёс тритан к считывающему устройству, ожидая услышать столь желанный сигнал, но его не последовало.

— Отказано в доступе! Отказано в доступе! — несколько раз громко произнёс механический голос, вынудивший меня садануть кулаком по автомату. — Арима, прошу воздержаться от физического насилия по отношению к автоматическому магазину. В противном случае Система включит функцию самообороны.

Хотелось огрызнуться, высказав этой жестянке всё, что думаю о ней и её создателе, но я лишь заскрипел зубами, злясь на Систему с её глупыми правилами. Значит, убивать других игроков и существ можно, а сраный автомат сломать нельзя. Просто отрыв башки!

Сделав глубокий вдох, снова приложил браслет к панели, в надежде приобрести хотя бы шоколадку. Хрен там... Я устало присел в кресло, понимая, что влип. И влип очень сильно. Голод не давал возможности нормально мыслить, а желудок, не получивший желаемое, утробно заворчал, вызывая раздражение.

Оглядев комнату ещё раз, я заметил в углу небольшой мусорный бак. Нет, я до этого не опущусь! Мне гордость не позволит. Но спустя ещё пару безуспешных попыток, приобрести хоть что-то съедобное, я понял, что я совершенно негордый. К тому же в мусорках роются не только падальщики и маргиналы. Ещё еноты, например! Да. Мне нравятся еноты и я никогда не судил их за маленькую слабость к помойкам.

К тому же я должен сделать это ради себя! У меня великая цель — спасти свою драгоценную душу, находящуюся в этом недрагоценном теле. Кто сможет меня осудить? Да, я собираюсь нырнуть в мусорный бак, чтобы найти хотя бы сраный огрызок от яблока и

сожрать его! Не думаю, что я первый кто на это решается. Ломоносов вон три недели шёл до Москвы. Сомневаюсь, что по дороге он ни разу не согрешил. И ничего, жил после этого долго и счастливо!

Смешно. Деньги есть, а потратить их не могу. Обидно до одури. Сука, а не Система! Это из-за неё я собираюсь копаться в мусоре словно какой-то бомж. Хотя им я сейчас, по сути, и являюсь.

Подойдя к бачку, я решительно пнул его в надежде перевернуть, но только он не поддался, устояв при моём коварном нападении. Вздохнув, закатал рукава плаща и полез в помойку. Спустя пару минут, я понял, что в баке нет ничего кроме упаковок от еды и пустых бутылок. Это фиаско, братан.

Судя по количеству мусора, игроки сюда всё-таки забредали. Вот только радоваться я этому не спешил. Присев на диван, пригладил руками взъерошенные волосы и огляделся. Я понимал, что оставаться здесь надолго — опасно. Но находился в растерянности, не зная, что делать теперь. Интересно сколько времени на отдых у меня осталось?

И словно в ответ на мой вопрос, дверь отворилась и в комнату ввалились уже знакомые мне игроки, которые не так давно намеревались меня прикончить.

Локация: «Нибелиум» (1 этаж)

Статус: НПС недопустимого уровня

Способность: Неизвестно

Жизни: 2/100

Монеты: 45455

Опыт: 62586

Чёрт! И что ж мне так везёт-то? Походу Система мне тупо мстит! Затаив дыхание, я поднялся с дивана и стал медленно двигаться к выходу.

— Мы еле одолели этих зелёных! В следующий раз выставляй щит сразу! — недовольно высказывал товарищу один из парней. Судя по тому, как он ещё в первую встречу рвался меня убить, он был их лидером.

— Он почему-то не появился, — обиженно буркнул громила, выпятив нижнюю губу. Здоровый, зараза, и тупой как хлебушек.

— Ты что не умеешь своей способностью пользоваться? Там же всё просто! — рявкнул третий игрок, отличающийся немногословностью и злым выражением близко посаженных глаз.

— Ничё не просто. Он же не сработал... — промямлил парень, почесав макушку толстыми пальцами.

Игроки продолжили недовольно обсуждать свой бой с объектами зелёного типа, не обращая на меня никакого внимания. Их путь лежал прямо к автоматам — мой к выходу. Не делая резких движений, я спокойно двигался к двери, мысленно ликуя, что они меня даже не заметили. Всё шло как по маслу, пока бугай, не оступился. Немного сменив траекторию, громила налетел на меня, пихнув плечом.

— Слепой, что ли! — рявкнул он, скользнув по мне недовольным взглядом.

Я ничего не ответил, чтобы не привлекать внимания остальных. То, что меня не узнал этот долбанат натрия, совсем не значит, что опасность миновала. Потянув на себя дверь, я вышел из комнаты. Но вместо того чтобы просто свалить в закат, как розовый фламинго, я обернулся, столкнувшись взглядом с вожакom тройцы.

— Это тот НПС! — заорал мужик, тыча пальцем в мою сторону. — Пацаны! Мочим его, пока опять не сбежал!

— Опыт! Посмотри, сколько теперь за него дают опыта! Охренеть! — обрадованно воскликнул здоровяк, бросаясь за мной.

Да блин, чтоб вас черти трепали!

Я выскочил за дверь, с места срываясь на бег. Если бы опыт начисляли за расстояние, которое преодолел игрок, я бы давно стал чемпионом! Над головой что-то пролетело, вылетев в коридор и впечатавшись в стену. Раздался громкий взрыв, разрушивший часть стены. Каменная крошка посыпалась на пол, покрывая обломками кладки грязный пол. Прикрыв руками голову, я резко свернул направо, и что есть мочи понёсся вперёд по коридору.

Пригнувшись, я вильнул влево, пропуская несущийся мне вдогонку огненный шар. Мать твою!

Меня сейчас поджарят! Спасаясь, от участи стать главным блюдом на пиру трёх мудаков, я гнал как ненормальный, не разбирая дороги.

— Стой, урод! — крикнул вожак.

Ага, шас! Он реально думает, что я его послушаюсь? Несмотря на то, что бежал я так быстро, как позволяло багнутое тело, преследователи уверенно сокращали расстояние между нами.

Над головой пролетел очередной горящий снаряд. Какая падла дала одному из этих кретинов фаербол! Почему им, а не мне? Как мне себя защитить? Отплёвываться?

Так Сергей, думай. Один с щитом, другой с огненными шарами. А третий? Третий-то с чем?

— Чёрт! — рывкнул я, прежде чем угодить ногой в лужу посреди коридора. Вязкая субстанция, похожая на слизь, превратила пол в настоящий каток.

Ноги моментально разъехались, и я полетел на пол. В этот раз пострадал не нос, а хребет. Уже радует, позвоночник сломать труднее, чем носовой хрящ. Медлить нельзя. Преследователи совсем близко.

Цепляясь за стену, я пытался подняться, но это оказалось трудновыполнимой задачей. Зацепиться было не за что. Топот приближающихся игроков, накалял и без того напряжённую обстановку.

Долбанная игра! Я не хочу умереть в этом грёбаном коридоре от рук кучки кровожадных мудаков.

Протянув руку, я стал шарить по стене, пытаюсь за что-нибудь зацепиться. Нашупав металлический нарост, подтянулся, вставая на ноги. Но стоило мне принять вертикальное положение, как стена со скрипом сдвинулась, отъехав в мою сторону. Не сразу, но я сообразил, что передо мной каменные двери, которые распахнулись, когда я схватился за ручку двери, подумав, что это обычная железная скоба.

Раздался знакомый звук, оповестивший о совершении некого действия в Системе. Такой же который подтверждал успешную покупку в автомате. Я напрягся, понимая, что это неспроста. Учитывая, что сигнал раздался после открытия двери, именно за ней скрывается некий источник опасности, который я ненароком потревожил. Нужно валить отсюда. Бежать как можно дальше.

Я попятился назад, но громкий окрик совсем рядом, заставил меня пересмотреть решение по поводу бегства.

— Вот он! — выкрикнул бугай, оказываясь в паре метров от меня. Чертыхнувшись, я влетел в комнату, понимая, что она может стать моим последним пристанищем. Вбежав внутрь, я в панике заозирался, ища другой выход.

— Аримы, приветствую вас на арене, — раздался голос Системы, как только все мои преследователи вбежали следом за мной. Двери с шумом захлопнулись, отрезая нас от коридора. — Проявите себя, одолев противников. За каждый уничтоженный объект вы получите награду, соответствующую типу его опасности. Приготовьтесь. До начала боя

осталось: девять... восемь... семь...

— Этот НПС привёл нас в ловушку! — истерично заорал один из игроков.

— Сам ты НПС, — воскликнул я, согнувшись пополам, в попытках выровнять дыхание после долгого бега. — Я игрок!

Парни обменялись недоверчивыми взглядами. Было видно, что вожак и молчун мне не поверили.

— Как игрок? Ты же красный... — пробормотал здоровяк.

— Похер! Мне нужен его резерв! — крикнул вожак, формируя в руках огненный шар.

От прожарки меня спас голос Системы, прибавивший громкости.

— Два... один... Начало боя!

Пол под нами задрожал. Игрок, целившийся в меня, не устоял на ногах, рухнув вниз. При падении этот придурок выронил свой фаербол. Огненный шар столкнулся с полом и взорвался, откинув здоровяка к противоположной стене.

Я тоже поспешил отбежать подальше от центра, предчувствуя появление монстров. Стоило мне ретироваться, сверху спикировал огромный ком слизи, похожий на бурую медузу. Шмякнувшись на пол, субстанция подобралась и начала расти.

— Оранжевый... — прошептал здоровяк, вжимаясь в стену.

— Сука! Хорошо, что не красный, — стиснув зубы добавил молчун. — Свыше двух тысяч показатель.

— Парни, соберитесь! Тим, ставь щит! — скомандовал главный. — Сейчас же!

— А это... не могу... — пробормотал парень, багровея на глазах от натуги.

— Демьян, помоги ему! — рыкнул лидер, обращаясь к молчуну.

— Чем? — огрызнулся тот, бросив взгляд, полный ненависти, в сторону громилы.

Выставив вперёд огромные руки, здоровяк пытался активировать щит, который, в свою очередь, не желал появляться. Похоже, он тоже багнутый. Хотя нет, он просто тупой.

— Да что б тебя! Идиота кусок! — матюгнулся вожак, формируя шар и швыряя в слизня.

От удара, тонкая оболочка медузы треснула, высвобождая огромное количество мутной жидкости, хлынувшей во все стороны. В центре взорвавшегося кокона осталась сидеть огромная серая тварь. Воздух над ней пульсировал, окрашиваясь в оранжевый цвет.

Выпрямившись, монстр, с хрустом расправил конечности, показываясь во всей красе. Эта тварь была достойна кубка первенства в чемпионате по уродству. Восемь шипастых ног крепились к человеческому торсу с огромным животом. Вдоль всего тела располагались мутноватые глаза, лишённые век. А голова твари представляла собой огромный рот, утыканный рядами неровных зубов. Сделав судорожный вздох, я вжался в стену. Объект тут же среагировал, поворачиваясь в мою сторону. Дёрнув башкой, он протянул в мою сторону костлявую руку, намереваясь схватить, но замер, услышав возню других игроков.

Заметив сгруппировавшуюся у стены троицу, монстр заверещал и рванул к добыче, путаясь в своих несуразно тонких ногах.

Игроки бросились врассыпную, поскользываясь и падая в жижу, вытекшую из кокона. Первым в лапы монстра попался здоровяк, который так и не смог активировать свой щит.

Тварь просто прихлопнула незадачливого игрока, размазав его останки по полу. Но спустя всего пять секунд амбал вновь появился на арене. Над его головой засветилось табло, оповестившее о потере двух жизней.

Чёрт! Если я попадусь, то умру навсегда. Это им хорошо. У них жизней дохера!

Единственным вариантом спастись, было бегство, но сбежать я не мог. Мне повезло, что неугомонная шайка, постоянно атаквала тварь, отвлекая её от меня.

Понятное дело, что напал лишь один, тот самый, что заполучил магию огня. Правда, то ли от волнения, то ли от страха, он практически постоянно промахивался, срывая злость на товарищах. Здоровяк, подгоняемый матами лидера, безуспешно пытался призвать щит, неповоротливо уклоняясь от атак твари. Удавалось ему это не всегда, поэтому за каких-то пару минут, он лишился порядка пятидесяти жизней.

А вот молчун Демьян постоянно бегал. Скакал как заведённый, стараясь не попадаться твари на глаза. Кажется, ему, как и мне, нечего было противопоставить. Что же у него за способность, раз сейчас он совершенно бесполезен? Неужели тот скользкий пол на пороге этой комнаты, его рук дело? Тогда я ему не завидую. Хотя и себе тоже. У меня вообще нет шанса, чтобы победить. Если эти олухи подохнут, тварь возьмётся за меня.

Что печально, жизни у монстра почти не уменьшались. Они слишком медленно ползли вниз, в отличие от жизней игроков. Но это ещё и за счёт большого показателя здоровья твари. Горящие снаряды, которыми вожак осыпал тварь, не причиняли существенного вреда и уж тем более не убивали.

— Я не могу покинуть поле! — испуганно закричал здоровяк Тим. — Почему я не могу прекратить сражаться? Я хочу отступить!

Истерика игрока навела меня на мысль о том, что здесь и в самом деле творится что-то странное.

Разве может бой длиться до окончательной и бесповоротной смерти игрока? Разве после поражения его не должно выкидывать за пределы арены? Неужели очередной баг Системы? Если так, то всё ещё хуже, чем я думал.

— Заткнись и призови уже щит, кусок дерьма! — рявкнул главарь, отвлекаясь от твари. Эта секунда, потраченная на пламенную речь, стоила вожаку жизни. Монстр мгновенно сориентировался и прихлопнул его.

— Игроку Великий Лир нанесён критический удар. Потеряно пятьдесят семь жизней, — прозвучал сверху голос Системы.

Но, как и в ситуации с громилой, погибший игрок вновь появился на арене и был вынужден продолжить сражение.

— Тварь! Это из-за тебя мы не можем покинуть это место! — завопил он неожиданно и бросился в мою сторону.

Я дёрнулся в сторону, но, как нарочно, оказался слишком близко к твари, которая в этот момент пыталась поймать двух других игроков. Я проскочил между тонких ног монстра, постаравшись спрятаться за его спину.

Вожак, которого Система назвала Великим Лиром, атаквал меня огненным шаром. К моему счастью, он вновь промахнулся, попав в бок твари, которая заверещала и резко

повернулась в нашу сторону. Но Лир, находясь в некотором подобие безумия, сосредоточился лишь на мне.

Постоянно спотыкаясь в скользкой жиже, я побежал прямо навстречу, твари, которая приготовилась наброситься на нас. Только в последний момент она неожиданно изменила решение, резко схватив застывшего столбом амбала, и закинула его прямо в раскрытую пасть. Раздался звонкий хруст, ломаемых костей. Только мне было совсем не до этого, ведь Лир наконец-то настиг меня и повалил на землю. Сформировав в руке шар, он приготовился швырнуть его прямо мне в лицо, но не успел. Голову слегка сдавило, от вновь появившегося шлема, о который рассыпался брошенный фаербол. Родненький! Как же я тебе рад!

Вожак троицы, ломая костяшки о мою броню, бешено заорал, совсем забыв о наличии настоящего врага. Он нас погубит! Ублюдок! Мы находились практически под пузом монстра, который всё ещё охотился за молчуном.

И тут я снова почувствовал это. Жидкий огонь, растекающийся по венам словно кислота, но сейчас я был готов и очень обрадовался, почувствовав внутри себя жгучую боль. Похоже, я выиграл в местную лотерею и это всё-таки моя способность!

— Гори в аду, — прохрипел я, выпуская неконтролируемую силу.

Лир замер, удивлённо взглянув на меня, а потом разлетелся на кусочки, забрызгав своей кровью весь периметр.

Резко вскочив, я увидел прямо над собой тварь, подготовившуюся меня атаковать.

— Игрок Великий Лир лишается оставшихся жизней. Игрок Сергей, за убитого игрока получает половину опыта и монеты в размере 1475 шгук. А также наручи среднего типа, — механическим голосом сообщила Система. — Игрок Тим лишается оставшихся жизней, — добавила Система.

Дальше я слушать не стал, хотя голос продолжал монотонно зачитывать статистику сражения, оповещая о каждом значимом событии боя. Монстра, так же, как и меня, совершенно не интересовали данные. Тварь устроила за мной гонку, заставив бегать по кругу, уворачиваясь от цепких лап. Наши догонялки были прекрасны, но лишь до того момента, как передо мной не возник улыбающийся тихоня Демьян. Похоже, этот урод захотел, устроить мне подлянку.

Так и есть. Этот идиот, решил остановить меня и толкнуть в сторону твари. Вот только он не рассчитал момент и отбросил меня назад тогда, когда тварь занесла руку для очередного удара.

Меня откинуло под пузо монстра, а Демьяна внезапно прихлопнуло широкой ладонью твари.

— Игрок Демьян осталось семь жизней. До конца боя осталось: шестьдесят секунд.

Чёрт! Что будет, когда время закончится? По опыту земных игр можно предположить, что мы проиграем. Выигрыш учитывается лишь в случае победы над монстром. Но кто знает, как устроена Система этого мира и что меня ждёт в случае поражения? Просто вылет с арены или смерть?

Единственный выживший из злополучной тройки игрок, забился в один из углов зала, в попытке спасти оставшиеся жизни. Думаю, он надеялся, что тварь его не достанет,

переключившись на меня. Вот только всё опять пошло не по его плану.

— Объект Арана переходит в режим особой атаки! — предупредила Система, заставив напрячься. Это что ещё за херня, мать вашу?!

Тварь начала изрыгать из своего огромного рта какие-то склизкие ошметки, разлетающиеся в разные стороны. Один из них попал именно в тот угол, где прятался надменный типчик с бесполезной способностью. В одно мгновение слизь обволокла его тело со всех сторон, растворяя до состояния воды. Что-то вроде серной кислоты? Скорее всего.

— Игрок Демьян осталось четыре жизни. Время до окончания боя: тридцать секунд.

Сука! У меня совершенно нет времени! Как вновь разозлиться и разметать эту тварь по всему помещению? И почему я не могу толком управлять этой штукой?! Что за дрянная способность?! Я сейчас не лучше того здоровяка. Так и помереть недолго!

Давай, бл*ть! Ну же!

Замешкавшись, я пропустил момент, когда тварь подобралась ко мне слишком близко. Одно резкое движение и мне конец!

В растерянности я упал на пол. Понимая, что вызвать способность не получается, я наблюдал как тварь, словно в замедленной съёмке делает выпад в мою сторону. Секунда и мне конец. Прощай, жестокий мир... Неожиданно на пути чудовища возник воскрешённый игрок Демьян, имеющий в запасе последние четыре жизни. Ещё один неудачник которого воскресило прямо перед мордой монстра.

Тварь сомкнула зубы на тихоне, переламывая его тело пополам. Время замерло. А меня обуял дикий ужас. Пиздец, как страшно!

Тело била крупная дрожь. Я понимал, что следующим трупом буду я.

— Игрок Демьян лишается оставшихся жизнью. До конца боя остаётся; четыре секунды... три... две...

«Хочу жить!» — мысленно кричу я, чувствуя, как на кончиках пальцев тут же формируется мой огонь.

Вскинув руку, я направил всю высвободившуюся энергию в монстра, и тут же получил отдачу из кусков твари, разлетевшейся по всей арене.

Рухнув на пол, я растерянно огляделся, всё ещё не веря, что всё позади. Я выжил... У меня получилось.

— Поздравляю, вы победили. Бой завершён. Игрок Сергей получает 500 монет, 4000 опыта, оружие среднего типа, резервный навык в размере 3566.

Локация: «Нибелиум» (1 этаж)

Статус: НПС недопустимого уровня

Способность: Неизвестно

Жизни: 2/100

Монеты: 51930

Опыт: 71836

Словами не передать, как я был рад окончанию этого боя. Если бы не кровавые ошметки, которыми был усыпан весь пол, я бы начал скакать по арене, с воплями радости. Как я умом ещё не тронулся после случившегося, не понимаю. Или это привилегия лишь для НПС в мире «Земля»? Действительно, вдруг все сумасшедшие в нулевом мире — это массовка. Это вполне логично. Кто будет держать игрока, слетевшего с катушек?

Оглядевшись, я стёр с лица останки взорванного объекта. Сраная Система! И нафига я вообще согласился на эту авантюру? Неужели мне было настолько скучно? Да ни хрена! В нулевом мире всё было просто великолепно, только понял это, я только сейчас, попав в настоящий ад.

Поднявшись с пола, я медленно побрёл к выходу, не обращая особого внимания и на своё состояние, и на вид. Похер. Пусть меня все боятся. Думаю, при одном взгляде на меня любой даст дёру.

Добредя до выхода, я покинул место боя. Сделав пару шагов, устало оперся плечом о стену в коридоре, наконец-то почувствовав себя в относительной безопасности.

Перед глазами появилось подмигивающее окно: «Получен доступ к личным характеристикам».

Да неужели, бл*ть?! Дождался! Только они нафиг теперь не сдались! Хотя вру. Я просто раздражён и поэтому так реагирую. Эта информация мне необходима для того, чтобы как можно дольше оставаться живым.

Давай, порази меня в самое сердце!

Я устало ткнул в экран пальцем, действуя чисто интуитивно. В то же мгновение передо мной зависло окно, показывая не только характеристики этого дрянного тела, но и наличие снаряги и инвентаря в рюкзаке.

Опыт: 28752

Монеты: 21930

Рейтинг: 45

Жизни: 2/100

Выносливость: 3/400 (критический показатель, просьба восполнить как можно скорее)

Резервный навык: 21472

Сила: 130

— **Атака:** 55

— **Броня:** 35

— Здоровье: 108/500

— Энергия: 2/600 (критический показатель, просьба восполнить как можно скорее)

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Инвентарь: карта, оружие среднего типа (арбалет), наручи (среднего типа), перчатки (обычного типа).

Используемое снаряжение: шлем эпического типа.

Что ж, как-то совсем всё печально. Особенно касаясь жизни, выносливости и энергии. Мне кажется, я скоро свалюсь прямо в коридоре, на радость остальным игрокам. Сил не осталось совсем. Нужно добрести до какого-нибудь автомата и вновь попытаться купить еды. Деньги точно есть, причём в достаточном количестве.

Ага, решить-то я решил, вот только плестись до очередной открытой двери пришлось почти час. Ладно, вру. Не час. Столько, я бы просто не протянул. Но всё равно идти пришлось очень долго. Казалось, прошла целая вечность, прежде чем я добрался до комнаты с автоматами.

Ввалившись в небольшое помещение, я поплёлся в сторону долгожданной цели, не обращая внимание на взгляды резко замолчавших игроков.

Наблюдая, как присутствующие расступаются по мере моего движения, я усмехнулся. Да, выгляжу настолько паршиво, что несмотря на все бонусы, эти стервятники не спешат нападать.

Это хорошо. Сейчас меня можно было завалить одним движением. Только мне не страшно — мне пофиг. Сил не осталось даже на эмоции.

Устало потыкав в экран пальцем, я выбрал как можно больше жрачки и поднёс тритан к считывающему устройству. Система приветливо мигнула, оповестив об удачно совершенно сделке и тут же выдала мой заказ.

Я набросился на еду как зверь, хватая содержимое сразу из двух тарелок. Даже молчаливые зрители, не могли заставить меня остановиться и, хотя бы присесть, прежде чем приступить к пиршеству. Наверное, если бы сейчас кто-то попытался ко мне подойти или заговорить, я б зарычал как собака, опасаясь того, что у неё хотят отобрать кость.

Тело постепенно наполнялось энергией, а усталость уходила в небытие.

Вот только спать дико захотелось. Но здесь этого делать точно не следовало. Надо бы добраться до комнаты отдыха и уже там наконец-то привести себя в порядок. А когда отдохну, стану думать, что делать дальше. Нужно сделать всё возможное, чтобы выбраться.

— Игрок Сергей первым уничтожил «Арана» — объекта оранжевого типа. Игрок занимает первое место в рейтинге среди игроков, победивших объект оранжевого типа, — донёсся из динамиков под потолком голос Системы.

А вот это очень плохо. Мало мне было неприятностей из-за красного цвета браслета, так теперь ещё и на всю Цитадель прославился. Думаю, часть этих стервятников объявит на меня охоту. Хотя, возможно, некоторые побоятся открыто нападать, но таких явно будет очень мало. К тому же они ведь не нападают поодиночке. Работают в группах, а это удваивает их шансы на победу.

Надо уходить.

Закинув запас продуктов в рюкзак, я стартанул на выход, провожаемый внимательными взглядами игроков. Что ж, кажется, в этот раз повезло. Сейчас ни один из них не решился напасть. Хотя может, на руку сыграл и мой жуткий вид. Я выглядел не лучше той твари, которую убил не так давно. Да и кровь Великого Лира, покрывающая меня с головы до ног, давала понять, что я тот ещё псих, способный раскромсать на фарш любого, кто дёрнется в мою сторону.

— Игрок, вам доступна карта первого этажа. Желаете её изучить? — оповестила меня Система, стоило покинуть комнату и снова выйти в тускло освещённый коридор.

— Да, — устало вдохнул я, мечтая лишь о том, чтобы поскорее добраться до места, где можно упасть и выспаться. Моя выносливость на нуле и её можно восстановить лишь в комнате отдыха. Это печально. Но хоть энергии теперь не занимать. Доберусь в два счёта.

Появившаяся перед глазами карта оказалась неполной. Кое-какие участки были недоступны для просмотра. Одна из слепых зон находилась как раз дальше по коридору. Мне пришла в голову мысль, что там находится переход на второй этаж.

Как я это понял? Потому что участок был огромен, в отличие от стальных. Также я обратил внимание на небольшие точки, где, возможно, находились объекты более высокого уровня, чем оранжевый. Там наверняка были запряты достойные бонусы, но я, естественно, не собирался этого проверять. Мне было достаточно недавнего сражения, в котором я вообще не планировал участвовать.

Так, и где тут ближайшая комната отдыха?

Внимательно изучив карту, я понял, что все комнаты находятся очень далеко. Ближайшей была та самая, где полегли три НПС и глупая бабёнка. Идти туда не было никакого желания. Хрен знает, убралась ли в этом помещении после той мясорубки, что я устроил. Сейчас, выяснив, что именно у меня за способность, я понял, что мне удалось вскипятить кровь у всех, кого мне удалось победить. Именно поэтому они взрывались. Но ведь можно их заморозить, чтобы не оттирать потом от себя ошмётки чужих тел. Ладно, сначала спать, а потом думать...

— Ну неужели рядом нет? Не верю, — пробормотал я себе под нос, делая пару шагов дальше по коридору. По ходу моего продвижения вперёд, затемнённый участок на карте медленно открывался, показывая скрытые до этого момента места.

Так через метра три я обнаружил пару комнат с красными и оранжевыми монстрами. А ещё чуть дальше одну арену с фиолетовым. И прямо за ней светился сундук с наградами. Ага, давай, завлекай меня, тупая Система.

Бегу, труссы теряю! Нет уж, спасибо. Лучше позже приобрету в автомате всё необходимое, чем полезу в очередное пекло непонятно зачем. Может, позже загляну к зелёным монстрам, чтобы попрактиковаться в использовании способности, но не сейчас. Правда, их ещё найти надо.

Пройдя ещё немного, я наконец увидел на карте то, что мне было так необходимо. Комната находилась прямо перед областью, заштрихованной красным цветом. А рядом как раз ещё одно помещение с автоматами. То, что нужно! Конечно, есть риск, что там полно

игроков, но сейчас было не до прятков. Надо скорее продвигаться вверх. Осталось выяснить, как мне увеличить свои показатели жизни. Ладно, с этим разберусь позднее.

Я свернул карту и уверенно пошёл прямо по коридору, вскоре добравшись до нужного помещения. Как и в прошлый раз меня встретил мозаичный НПС с приветливой улыбкой. Только я особо не питал иллюзий по поводу этого объекта. Я уже был знаком с тем, как быстро может поменяться поведение подобной твари.

— Повышенный уровень на час, — грубо произнёс я, подходя к стойке и прикладывая тритан к считывающему устройству. Система радостно пикинула, оповещая об удачно проведённой сделке.

— Прошу игрок Сергей, следуйте за мной, — будничным голосом произнёс НПС и направился к одной из дверей, за которой находилась небольшая чистая комнатка. Капсула для сна, душевая кабина, встроенный в стену автомат с одеждой — вот и всё, что имелось в комнате.

Но этого было более, чем достаточно.

Оставив меня одного, НПС удалился. А я первым же делом скинул с себя грязную одежду и забрался в душевую кабину. Вода, настоящая. Как же я мечтал об этом!

Но задерживаться не стал. Здесь вообще не стоит расслабляться. Нужно быстрее восстановить энергию и наконец заняться своей способностью вплотную.

Из одежды удалось приобрести штаны и рубашку более хорошего качества, чем те, что у меня были до этого. Ещё мне пришлось прикупить ботинки, подходящие по размеру. Сильно сорить деньгами не стал, хотя предлагались очень неплохие комплекты.

Некоторые даже были оснащены небольшим процентом защиты. Но цена была такая, что из этой линейки брони я не смог бы даже наколенники купить. Тратить всё имеющееся на одежду я не собирался, учитывая, как тут проходят бои и к чему приводит использование моей способности. Денег не напасусь менять всё, после каждого боя.

Добравшись до капсулы, забрался внутрь, наблюдая, как полупрозрачная крышка отсекает меня от внешнего мира.

— Активировано восполнение энергии и выносливости в двойном размере в течение часа. Желаете изучить ваши характеристики и, возможно, использовать резервный навык? — произнёс голос Системы. Сбоку появился экран с часами, медленно отсчитывающий моё нахождение в капсуле.

— Характеристики и инструкцию к ним, а ещё к объектам мира, — скомандовал я.

— Вам доступна информация первого уровня, — оповестила меня Система, открывая передо мной уже знакомые цифры.

Итак, что мы имеем? Опыт, монеты, рейтинг пока пропустим. Выносливость уже восстанавливаем. Что за резервный навык?

Я ткнул в нужную строчку, и Система вывела мне небольшое пояснение, касательно данной позиции.

— Ваш резервный навык равен: 21472. Вы можете влить необходимое количество очков в показатели атаки, защиты, а также повысить максимальный порог здоровья, энергии и выносливости. Пожалуйста, прежде чем тратить очки, хорошо взвесьте ваше решение. Отменить действие будет нельзя.

— Выведи информацию по характеристикам объектов всех цветов. И характеристики босса, которого необходимо одолеть для перехода на второй уровень, — скомандовал я. Мне нужно было выяснить слабые места объектов, чтобы грамотно распорядиться резервным навыком.

— Вам доступна информация лишь по тем объектам, с которыми вы сталкивались. А именно: красного уровня, оранжевого и зелёного.

— И когда же это я с зелёным сражался? — усмехнулся я, цепляясь за слова Системы.

— Информация по объектам зелёного типа даётся по умолчанию, в качестве бонуса всем игрокам.

— Прекрасно! — язвительно усмехнулся я. — То есть пока я не столкнусь с объектом фиолетового цвета, не узнаю его характеристики?

— Всё верно.

— Да кто эти правила вообще придумал? — вспыхнул я. — Что за бред?

— Вы хотите ознакомиться с характеристиками объектов зелёного, красного и оранжевого уровней? — невозмутимо поинтересовалась Система.

— Да, — рявкнул я в ответ, сжимая кулаки.

Хуже всего то, что мы все, всего лишь заложники положения. Системе пофиг на мои возмущения, она не считает, что никакой логики в этой игре не присутствует.

Перед глазами появилось цифровое окно с данными:

Тип объекта: объект зелёного типа

Здоровье: 164

Уровень атаки: 66

Уровень защиты: 84

Количество жизней: 1

Иммунитет: к способностям типа «артефакты» (атаки отнимают мало здоровья)

Возможность получения объектом критического удара от игрока — 70 %

Возможность атаки с получением критического урона: 5 %

*** Для информации предоставлены усреднённые показатели.**

— Что по наградам? — хмуро поинтересовался я. Если верить этим показателям, то даже с теми характеристиками, которые у меня имеются в данный момент, я смогу без труда справиться с зелёным объектом. Только бы ещё оружие какое-нибудь добыть, не думаю, что рационально постоянно пользоваться своей способностью. Возможно, имеется ограничение на её использование.

Что ж характеристики зелёных объектов вполне нормальные. И это неудивительно. Игроки должны были где-то повышать свой уровень. Хотя некоторым идиотам кажется, что легче убивать других игроков. Только они не думают о последствиях такой расправы над теми, кто может стать союзниками. Сомневаюсь, что, можно в одиночку одолеть босса. Логичнее справиться с ним группой прокаченных арим.

Награды: 3000 опыта, 500 монет, большой шанс на выпадение брони обычного типа, и несущественный — на среднего типа. Накопленный навык зависит от

наличия критического урона. Если он пройдёт на последней атаке, то 459, если нет, то 245.

Негусто. На одних тварях зелёного типа далеко не уедешь. Слишком долгая прокачка.

— Что по оранжевому? И красному? — поинтересовался я, вспоминая обе встречи с представителями этих типов и понимая, что не всё в бою зависит от наличия высокого уровня атаки и защиты. Нужно ещё уметь пользоваться своей способностью и не облажаться в самый ответственный момент. Тот же Лир, получив охеренную способность, вечно промазывал. Как можно не попасть по огромному монстру, который и не думал уворачиваться? А ведь у вожака этой троицы, благодаря способности, были огромные шансы победить тварь.

Тип объекта: объект оранжевого типа

Здоровье: 2014

Уровень атаки: 485

Уровень защиты: 579

Количество жизней: 5

Иммунитет: к способностям типа «магия» (атаки отнимают мало здоровья)

Возможность получения объектом критического удара от игрока: 45 %

Возможность атаки с получением критического урона: 30 %

*** Для информации предоставлены усреднённые показатели.**

Награды: 8000 опыта, 5000 монет, большой шанс на выпадение брони обычного типа, и достаточный — на среднего типа. Накопленный навык зависит от наличия критического урона. Если он пройдёт на последней атаке, то 5175, если нет, то 3566.

— Давай дальше, — вздохнул я, пока, смутно представляя, как справиться в одиночку с объектом оранжевого типа. Насколько я понимаю, в тот раз мне тупо повезло. И теперь становилось понятно, почему не все атаки Лира проходили. Иммунитет к магии. А способность Лира однозначно связана именно с ней.

Тип объекта: Объекты красного типа

Здоровье: 4945

Уровень атаки: 2375

Уровень защиты: 2879

Количество жизней: 10

Иммунитет: к способностям типа «контроль тела» (атаки отнимают мало здоровья)

Возможность получения объектом критического удара от игрока: 30 %

Возможность атаки с получением критического урона: 45 %

*** Для информации предоставлены усреднённые показатели.**

Награды: 15000 опыта, 10000 монет, средний шанс на выпадение брони обычного типа, достаточный — на среднего типа, и минимальный — на эпического. Накопленный навык зависит от наличия критического урона. Если он пройдёт на последней атаке, то 10835, если нет, то 835.

Чёрт, да бабёнка была права, хваля то оружие. Её пистолет, убивающий красных НПС с одного выстрела — настоящее сокровище! Не думаю, что она смогла себе позволить его купить. Это слишком дорогое оружие. Даже убив всех игроков, она бы вряд ли накопила на пули. Похоже, он достался ей другим образом. Жаль, что я не смог его заполучить. Только теперь у меня стало ещё больше вопросов, чем было. Как я мог справиться с одним из НПС? При своей-то силе. Что за хрень, произошла в той комнате отдыха? Как вообще можно оценивать бой, если в процессе твориться какая-то неведомая фигня?

Локация: «Нибелиум» (1 этаж)

Статус: НПС недопустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 2/100

Монеты: 47536

Опыт: 71836

Рейтинг: 45/289

Информации, которой снабдила меня Система, оказалось не так уж и много. Помимо характеристик объектов, я успел разобраться только с обменом баллов резервного навыка на то, чтобы повысить свои показатели. И надо сказать, обмен был не равнозначен. К тому же, по показателям здоровья, выносливости и энергии существовали критические пороги. Я не мог использовать весь резервный навык, чтобы повысить многократно характеристики, например, только здоровья. Критический порог увеличивался по мере повышения опыта и сейчас относительно показателя здоровья был доступен в размере пятьсот единиц. Но у меня ещё существовала возможность увеличить его, кажется, до тысячи в соответствии с опытом, используя очки резервного навыка. Высокие пороги атаки и защиты тоже были ограничены определённой цифрой. Но там всё было не так уж и плохо.

Я успел лишь немного приподнять свои характеристики, как капсула открылась, демонстрируя, что её работа выполнена.

— Игрок Сергей, показатели вашей выносливости повышены до максимального уровня, — оповестила меня Система.

Я выбрался из капсулы, отмечая, что больше не чувствую сонливости. Что ж, придётся привыкнуть к тому, что обычный сон здесь заменён на времяпровождение в капсуле. Это, кстати, очень хорошо. Не надо опасаться, что тебя могут прикончить прямо во время отдыха.

Покинув комнату, я молча миновал холл и вышел в коридор. Решив, что лучше первым делом прикупить какое-нибудь снаряжение, направился в располагающуюся рядом комнату с автоматами. Но стоило мне зайти внутрь, как раздалось новое оповещение от Системы.

— Уважаемые игроки, у вас осталось всего два часа, чтобы покинуть первый этаж и пройти к входу во владения «Амариуса» в восточном крыле цитадели. Там вы сможете попытаться одолеть босса. По истечении данного времени коридоры первого этажа будут заполнены объектами нескольких типов: красный, оранжевый и фиолетовый. Используйте отведённое время на подготовку к встрече с боссом. Удачи! Отсчёт пошёл.

Бл*ть! Да она издевается! Два часа? И это, учитывая, что не прошло и дня, как мы находимся в этом мире! Или Нибелиум настолько экспериментальный, что и время тут течёт быстрее?

Хотя, чему я удивляюсь? Мы всего лишь подопытные кролики, на которых тестируют

работу Системы. Ну подумаешь, сдохнет около трёх ста аримов. Они ещё притащат. Засада!

И что теперь делать?

Стиснув от досады зубы, вызвал карту и стал внимательно осматривать доступные локации. Как я и предполагал, та затемнённая область оказалась территорией вышеупомянутого босса. И после оповещения Системы, она стала открыта для изучения. Жалко не прилагалось фоточки обитающего там монстра. С удовольствием бы полюбовался тварью, которая скоро будет меня убивать.

Сосредоточившись, вновь взглянул на карту и нахмурился. Хрень какая-то. Для чего здесь имеется странный коридор с множеством ответвлений, которые ведут в тупики? Только спустя пару минут до меня дошло: там, скорее всего, прячутся объекты разных уровней с намерением помешать добраться до главной арены, где находится пресловутый босс.

Кажется, Система предупреждала об этом в первом зале, где объясняла правила этого мира в самом начале. Хотя насчёт слова «объясняла» я приукрасил. Она толком ничего и не сказала. Тупо спустила на игроков монстров оранжевого типа, против которых у нас не было ни единого шанса.

Пофиг! Надо что-то делать. У меня всего два часа. И первым делом стоит прикупить снарягу и повысить свои характеристики за счёт резервного навыка. Думаю, придётся использовать всё.

Я решительно прошёл к автомату с оружием и снаряжением. На выбор имелось довольно большое количество товаров обычного типа. А вот среднего и эпического — кот наплакал. Быстро изучив ассортимент, я понял, что он обновляется каждые два часа. Но как раз времени у меня нет. Поэтому придётся выбирать из того, что было предоставлено на витрине.

Эпический сразу отмёл. Там все товары начинались от тридцати тысяч. А вот из средних взял почти всё. Нагрудник, перчатки, наколенники. Наручи выпали мне бонусом и покупать их не было нужды. Из оружия я схватил первый попавшийся кинжал, решив, что он будет, кстати. Уж лучше, чем арбалет, из которого я вряд ли смогу выстрелить в цель. Бесплезная награда, если честно.

Немного опустошив автомат с едой, я запасся банками с энергетиком. Сомневаюсь, что вовремя боя успею нормально восполнить энергию с помощью обычной еды. Одна надежда на эти банки.

К моменту как я закончил с покупками, в комнату начали подтягиваться игроки, взбудораженные необычной новостью. И если поначалу я напрягся, ожидая, что кто-то будет оценивающе смотреть на меня, решая, стоит ли попытать счастье или нет, то почти сразу же увидел, что Система сделала мне отличный подарок — скрыв информацию о наградах за мою голову. Сейчас до меня не было никому дела. Единственная тема, которая гуляла среди аримов — это прокачка и тактика битвы против босса.

И да, мне стоит тоже об этом подумать. Но для начала...

Я торопливо покинул комнату, на ходу раскрывая карту и ища арену с зелёными монстрами. Необходимо научиться пользоваться способностью. Если не научусь сейчас, то мне труба. Думаю, логично отправится к самым слабым объектам, чтобы попрактиковаться в тактике ведения боя.

Нужная арена обнаружилась лишь около той комнаты, где я встретил незадачливую триоцу игроков, полёгших из-за собственной жадности к чужому добру. Конечно, мне не оставалось ничего другого, как направиться именно туда.

Прикинув время на сражение, путь до комнаты и обратно, я решил немного ускориться. Неизвестно, что ждёт меня в комнате и как быстро я смогу справиться с монстрами. В общем, стоит поторопиться, чтобы не быть съеденным тварями покрупнее.

Навстречу попадались другие игроки, спешащие к восточному крылу. Но, как и остальные, они не обращали на меня никакого внимания. Поэтому я беспрепятственно добрался до арены с зелёными тварями, предвкушая будущую победу.

Двери встретили меня яркой подсветкой и возникшим информационным полем с характеристиками твари внутри.

Тип: объект зелёного типа «Гранадисус»

Жизни: 1 (167)*

Уровень атаки: 67

Уровень защиты: 88

Критический удар: шанс 5 %

Награда: 3000 опыта, 500 монет, шанс получить броню или оружие

Цифры особо не отличались от тех, которые не так давно надиктовывала мне Система. Единственное смущала звёздочка около показателя здоровья, но я почему-то не стал заикливаться на ней. И очень зря.

Стоило подойти ближе, как двери приветливо распахнулись, приглашая проследовать внутрь. Я замешкался, осознав, что совершенно забыл повысить свои характеристики. Вот идиот.

Мгновенно раскрыв информационное табло, я наобум распределил часть накопленного навыка. Если получится ударить зелёный объект, то я должен победить его с первого раза. Но я не учёл лишь одно...

Переступив порог арены, я замер. Зачем рваться к центру зала, если я знаю, что именно там появится монстр. Но вопреки моим ожиданиям всё произошло не совсем так, как я рассчитывал.

— Уважаемый игрок, добро пожаловать на арену. Ваш противник — объект зелёного типа. Пожалуйста, приготовьтесь к началу боя. Отсчёт пошёл: пять... четыре... три... — оповестила Система.

Я ожидал появления объекта, внимательно осматриваясь по сторонам. Он мог появиться в любую секунду. Главное, чтобы не застал меня врасплох.

Раздался предупреждающий сигнал о начале боя, призвавший меня настороженно застыть. Но первые несколько секунд ничего не происходило.

Гнетущая тишина заставила напряжённо всматриваться в полутёмные углы огромного зала. Только долго скучать не пришлось. Внезапно с противоположной стороны начали появляться странные силуэты. Сначала я подумал, что это вязкие капли, падающие с потолка на пол. Но понял, что ошибся, когда эти неопознанные объекты начали быстро приближаться в мою сторону. Теперь я смог их рассмотреть.

Длинные толстые склизкие черви чёрного цвета, имеющие вместо головы лишь круглый

рот, оснащённый острыми клыками в три ряда. На хвосте болтался острый наконечник, который волочился за ними и цеплялся за пол, выбивая каменную крошку. Существа перемещались так же, как и змеи из мира «Земля», но были намного проворнее. По моим подсчётам их было около тридцати штук, и именно этого я не учёл, когда думал, что с лёгкостью справлюсь с объектом зелёного типа, имея практически начальный уровень характеристик. Я не предполагал, что мне придётся сражаться с таким числом тварей.

Почти все они имели равное количество здоровья и жизни. Конечно, судя по информации от Системы, они имели в запасе всего одну жизнь, а уровень здоровья зелёных пиявок был критически мал. Но их было почти тридцать, а вот я имелся лишь в единственном числе и хотел, чтобы так продолжалось как можно дольше. А ещё твари двигались как быстроходные торпеды. На их фоне я выглядел улиткой, чинно переползающей скоростную автомагистраль.

Я мгновенно выхватил кинжал, приготовивший испытать его на первом же объекте. Мысленно проклиная себя за безалаберность и бахвальство. Я думал, что справиться с объектом зелёного типа не составит труда, но теперь уже сильно сомневался в том, что вообще выберусь живым из этой комнаты. Первый объект подобрался ко мне на расстояние в два шага, неожиданно замирая и отклоняясь назад. Мгновение, и он, оттолкнувшись от пола, летит в мою сторону, кляца своей открытой пастью. Я взмахнул рукой, с зажатым в ней кинжалом и сделав один резкий выпад, перерубил визжащую тварь пополам.

Но следующий уже готовился к прыжку, и я банально не успевал среагировать, чтобы развернуться и отразить нападение. «Нужно воспользоваться силой» промелькнула здравая мысль в голове. Но как это сделать, я не представлял.

Соберись, Сергей! Ты же для этого сюда пришёл, чтобы научиться пользоваться своей способностью, а в итоге выхватил кинжал, решив отмахиваться им? Совсем с ума сошёл?

Только вот как воплотить свой план в реальность, я не знал. У меня банально не хватало времени, чтобы сосредоточиться и попытаться использовать свою силу. Очередная тварь спружинила и вцепилась мне в локоть, повиснув на нём как пиявка. От неожиданности и боли я вскрикнул, но сразу же взял себя в руки, стараясь не потерять из виду остальных головастика. Нужно было бежать, так как остальные начали подкрадываться ко мне всё ближе. Но они не спешили нападать, словно решая, кому выпадет честь атаковать. Но я вновь ошибся. Они решили наброситься всем скопом, собравшись вокруг меня полукругом и быстро загнав в угол.

Сергей, если ты сейчас же не применишь свои силы, то тебе конец. Смешно будет умереть на арене от зубов слабых монстров, после того как одержал победу над оранжевым и красным. Ну хоть игроки поржут, услышав про мой «подвиг». Но нет, они этого не дождутся. Не в этот раз!

Я вонзил кинжал в висящую на второй руке тварь. К счастью, она не стала голосить, как предыдущая, а просто разжала свои зубы и замертво упала на пол. По руке заструилась кровь, образуя подо мной небольшую лужицу. Твари замерли, противно загоготав. Смейтесь, смейтесь, слизи. В своих мечтах уже, наверное, обглаживаете мои косточки. Только я пришёл сюда с определённой целью...

По идее, я должен уметь интуитивно использовать способность. Но она почему-то

проявляется лишь в тот момент, когда я нахожусь на грани гибели. Может, я просто не пробовал по-настоящему её применить? Значит, стоит лишь сосредоточиться, и я легко призову силы к себе на помощь. Вот прямо сейчас!

Я напрягся, пытаюсь вновь почувствовать знакомое чувство жара, рождающееся внутри моего тела. Ну или хотя бы ощутить, как сила льётся из меня быстрым потоком, срываясь в сторону противника, чтобы разметать тварей по всей территории арены. Но нет, попытка оказалась тщетной. А твари пригнулись, приготовившись атаковать меня всем коллективом.

Ну, давай же! Чёрт подери, и почему я такой неудачник?

Я попытался ещё раз. Понимая, что до атаки тварей оставалось всего несколько мгновений. Но снова без успеха.

Да как же это работает?! Всё мне конец! Если сейчас не попытаюсь сбежать, то меня растерзают прямо в этом грязном углу!

Твари атаковали в тот же миг, как я рванул в сторону, в попытке прорвать сквозь окружение. У меня это почти получилось, но две суки успели вцепиться мне в бок и в плечо. Я бежал, поддавшись панике, в попытке призвать свою своенравную способность.

Кинжал отлетел в сторону и затерялся среди преследующих меня червей. Над головой что-то пиликнуло, и Система оповестила:

— Игрок Сергей, ваше здоровье приближается критической отметке. Скоро вы потеряете одну жизнь, — равнодушно сообщил механический голос.

Чёрт, этого ещё не хватало! У меня и так их всего две!

Не глядя, я схватился одной рукой за висящую на мне пиявку, резко срывая её со своего тела. Только тварь успела вгрызться основательно, и прежде чем отправиться в полёт до стены, в которую я её запустил, успела вырвать из моего предплечья кусок мышцы. Руку прострелило резкой болью.

Сука, как же эта способность работает?

Вторая тварь, которая всё ещё глодала мой бок, неожиданно ощутимо сомкнула челюсти, видимо, опасаясь, что скоро её ждёт участь сестрички, размазанной по стенке. Я попытался дотянуться, до источника боли, но повреждённая рука, не хотела слушаться. Сука! Сделав очередной манёвр, в попытке увернуться от пиявок, я поскользнулся на луже собственной крови и полетел на пол, поворачиваясь так, чтобы шмякнуться всем своим весом на тварь, висящую под ребром. Пиздец, товарищи... Я лежал и смотрел, как в мою сторону несётся стая кровожадных головастика, с наклонностями краснобрюхих пираний.

В тщетной попытке спасти бестолкового игрока, на голове снова появился шлем. «И почему я сразу не надел доспехи, который купил в магазине?» — внезапно подумал я. Что за идиотизм? Идти на бой и так глупо подставить собственный зад. Решил, что лучше сохранить это снаряжение для битвы с боссом? Молодец! Хрен я теперь до него доживу.

Неожиданно Система снова подала голос, отвлекая меня от самобичевания.

— Игрок Сергей, вы потеряли жизнь. У вас осталось одна жизнь. Объект зелёного типа Гранодиус переходит в режим особой атаки.

Вот гадство! Для полного пиздеца только этого не хватало! Какого хера я не исчез и не воскрес в центре арены? Я на особом положении?

— Да как эта срань работает, мать вашу?! — рявкнул я, чувствуя, как моя способность всё-таки решила почтить меня своим вниманием. С добрым утром, солнышко, бл*ть!

Как и в прошлые разы силы вырвалось из меня, за долю секунды, устремившись к летящим в мою сторону пиявкам. Мгновение, и зал опустел, оставив после себя лишь вязкую жижу из останков объектов зелёного типа. Оглядев арену, убедился, что все твари мертвы и только после этого обессиленно упал на пол, ощущая пульсацию в боку и плече. Было больно. Но сейчас меня волновал лишь страх, запоздало появившийся после того, как все твари сдохли. Похоже, это откат. Я был на волосок от смерти. На волосок.

— Поздравляем! Игрок Сергей получает 500 монет и 3000 опыта, — выдала очередное оповещение Система. — И аптечку, — добавил голос, словно издеваясь надо мной.

— Иди к чёрту! — заорал я, сжимая кулаки от ярости, заполонившей моё сознание. А страх снова начал отступать, но я был этому только рад. Злость помогала мне мыслить рационально, не теряя времени на сомнения. Хотя в моём случае, иногда лучше повременить и всё тщательно взвесить.

— Нахер эти тренировки, — пробормотал, устало прикрыв глаза. — Выживу как-нибудь.

Глава 9

Локация: «Нибелиум»

Статус: НПС недопустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100

Монеты: 29385

Опыт: 76336

Рейтинг: 45/289

Я был чертовски зол на Систему, но это не помешало мне принять от неё аптечку. Моё багнутое тело не желало излечиваться самостоятельно, но это меньшая из зол, благо что снова жрать не просит. Так и вижу, как я, вместо того чтобы с остальными игроками уничтожить главную тварь, тихо хомячу в углу бутерброд, потому что у Серёженьки режим. Пи*дец...

Надеюсь, мне не придётся тащиться обратно в комнату отдыха. Времени не осталось совсем.

Я открыл коробку с восстановлением, позволяя позаботиться о кровоточащих ранах. Как и в прошлый раз светящаяся волна на мгновение окутала моё тело, приводя его в порядок.

— Показатель здоровья восполнен до максимального уровня, — оповестила Система.

— А энергия? А жизнь? — вскинув голову, поинтересовался я.

— Жизни не восстанавливаются с помощью обычной аптечки, — язвительно отозвалась Система, заставив меня нахмуриться. — Энергия восполняется с помощью еды, — снова ровным голосом добавила Система.

Мне не показалось? Она сейчас глумится?

Шумно вдохнув побольше воздуха, я приготовился высказать дурацкой Системе всё, что о ней думаю, но смолчал, заскрипев вовремя сжатыми зубами. Спорить с этой бестолочью бессмысленное дело. Пустая трата времени, которого и так не осталось.

Небрежно стряхнув с плеч ошметки головастика, я направился к выходу с арены, бубня под нос ругательство, касательные собственной безалаберности. И почему я вообще решил, что у меня что-то может получиться? Надо было практиковаться прямо в комнате отдыха, а не на арене, рискуя своей жизнью! Ещё и жизнь потерял. Шанс на то, что мне всё-таки удастся выбраться, стремительно приближался к нулю.

Вывалившись в грязный коридор, я, ускорившись, отправился к затемнённой области. Но стоило мне сделать всего пару шагов, как Система снова подала голос.

— Уважаемые игроки, у вас осталось всего восемьдесят минут, чтобы пройти в область, отмеченную на карте. Там вы должны будете сразиться с объектом чёрного типа.

Чёрт, неужели я так сильно задержался на арене с зелёными монстрами? Казалось, прошло всего лишь десять минут с начала моего позорного сражения, а здесь уже массовая

эвакуация началась. Нужно поскорее добраться до области, но перед этим распределить оставшийся резервный навык, чтобы повысить свои характеристики. Думаю, будет логичным почти всё потратить на защиту и здоровье. Атака всё равно работает у меня как-то ненормально, поэтому смысла тратить на неё резерв я не вижу.

Да и в бою я пока не очень. Даже с обычным кинжалом, справляюсь с трудом. Может быть, стоит прикупить ещё энергетиков? Вроде логично, но ведь в своём сражении я о них даже не вспомнил. Хотя с трудом представляю, как бы я смог выпить этот энергетик, если бы не две, а все тридцать тварей, вгрызлись в мою тушу. Интересно, а где можно купить аптечку? Вот она мне точно пригодится. И как всё-таки вернуть хотя бы одну жизнь? С двумя я всё-таки чувствовал себя намного увереннее.

Позади послышался звук шагов. Кто-то явно пытался меня догнать. Наверняка это просто игроки, спешащие на территорию босса. Но неожиданный окрик заставил меня напрячься.

— Эй, это ты победил недавно оранжевого монстра? — прозвучал женский голос, показавшийся мне смутно знакомым.

Я обернулся с удивлением обнаружив за спиной девку, которая убила в коридоре игрока, а потом избавилась от подружки. Только её мне не хватало. Надеюсь, она не решила прямо перед сражением с боссом избавиться от сильного игрока вроде меня. Это всё Система виновата. Нахера она всем рассказала про первое место в топе, по убитым объектам оранжевого типа? Вряд ли многие из тех, кто готовится к мега сражению, задумаются о том, что моё присутствие будет им выгодно. Скорее всего, эта свора стервятников попытается меня обезглавить, чтобы завладеть моим опытом.

— Меня Рита зовут, — подстроившись под мой шаг, сообщила девка.

— Сергей, — буркнул я, стараясь не смотреть в её сторону.

Достали. Эта игра собрала отбросов со всех нулевых миров. Неудивительно, что Система разбрасывается их жизнями, как бесполезным хламом. Девяносто процентов из них и есть мусор, подлежащий уничтожению.

— Так это правда? — не унималась попутчица. — Ты серьёзно смог убить объект оранжевого типа?

— Да, — резко затормозив, смерил девицу недовольным взглядом. — Тебе-то какое дело до этого?

— Ты одиночка, — пожав плечами, протянула она, осторожно сняв с воротника моей рубашки кусок прилипшего головастика. — Как видишь, я тоже одна. Мы могли бы объединиться для того, чтобы выжить. И не только выжить...

— Я никому не доверяю, — отбросив от себя её руку, я развернулся и зашагал прямо по коридору.

— Зря, — не унималась Рита. — Я могу стать верным союзником и прикрыть тебя в нужный момент.

Усмехнувшись, ничего не ответил. Представляю, что в её понимании означает «прикрыть». Эта курица с радостью прикроет крышку моего гроба, после того как подставит или собственноручно убьёт. К слову, даже если бы я не знал о милом происшествии в коридоре, я бы вряд ли повёлся на её уговоры. Дамочки, которые мне здесь встречались, выглядели, как гориллы в сезон брачной охоты. Рита же, во время настройки выбрала для

себя слишком женственную внешность, подходящую для эскортницы, а не для бойца. Видимо, она с самого начала решила, что её тактикой будут подставы. А с такой мордашкой легче всего втереться в доверие к игрокам.

— Сергей, послушай, — потянув меня за рукав, жалобно заканючила Рита. — Я понимаю, что ты никому не доверяешь и не хочешь брать союзников, но мне очень страшно. Без тебя я не выживу!

— Судьба такая, — хмыкнул я, ускоряя шаг, чтобы отвязаться от девицы.

Мне в этом мире с бабами явно не везёт. Одни психопатки попадают.

Время поджимало. Оставив демонстративно всхлипывающую Риту одну, я продолжил свой путь, лавируя между игроками, спешащими по направлению к логову босса. Никто из них не обращал на меня внимания, но я всё равно напряжённо вздрагивал, когда кто-то пробежал рядом. Жизнь у меня одна, беречь её надо. Лишь достигнув уже знакомой мне комнаты с автоматами, я успокоился, поборов волнение, которое присутствовало с тех пор, как я покинул арену.

— Одна жизнь... — прошептал кто-то совсем рядом.

— Нежилец, — усмехнувшись вынес вердикт собеседник незнакомца.

— Эй, вы! Ну-ка, отстаньте от моего парня! — раздался от дверей, голос запыхавшейся Риты. — Он вам и с одной жизнью задницы надерёт!

Бл*ть! Да что ж это такое? Она мне отомстить решила, спровоцировав этих дурней на нападение? Вот так и помру возле автомата со жратвой, на радость своему прожорливому телу. Пиздец!

Проигнорировав гадкий смех игроков, раздавшийся после выступления Риты, я направился в сторону автоматов, намереваясь прикупить ещё энергетиков. Не знаю, почему я был так одержим этими банками. Но мне реально казалось, что они смогут меня спасти. К сожалению, в наличии остался только один энергетик, сиротливо ютившийся в глубине агрегата.

Поборов в себе желание хорошенько вдарить автомату, я взял, что было и недовольно взглянул на приблизившуюся Риту. Позади снова раздался дружный смех, заставивший меня побагроветь от злости. Всё, хана вам... Но я, призвав всё своё самообладание, подавил в себе желание распылить тут всех на атомы, включая наглую девицу, почему-то решившую, что я могу передумать по поводу её присутствия рядом с собой.

А ведь у меня была возможность всех положить. Хоть и своенравная, и неконтролируемая, но была. Но здравый смысл призывал успокоиться и взять в себя руки. Эти придурки должны жить. Пока должны... Ведь чем нас больше, тем выше шансы на уничтожение чёрного объекта. В одну каску ни один из нас не справится с таким монстром. Мы обязаны держаться вместе, чтобы выжить. Даже Рита пригодится. Использую её в качестве прикорма...

С каждой минутой в комнату набивалось всё больше игроков, желающих затариться перед битвой. Чтобы не путаться под ногами у остальных, я отошёл к стене, прислонившись спиной к прохладной поверхности. И решив не терять времени даром, занялся распределением резервного навыка. И, как и планировал, спустил всё на защиту и здоровье.

Восполнив ещё выносливость за счёт накопленной ранее еды, наконец, успокоился. Но открыв после характеристики и перепроверив данные, недовольно нахмурился. Печально, но

показатели не ахти. Но пофиг. Постараюсь выжить и с этим.

Опыт: 76336

Монеты: 28456

Рейтинг: 45/289

Жизни: 1/100

Выносливость: 600/600

Резервный навык: 1

Сила: 1014

— **Атака: 305**

— **Броня: 3014**

— **Здоровье: 1000/1000**

— **Энергия: 600/600**

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Инвентарь: карта, оружие среднего типа (арбалет), перчатки (обычного типа), полная экипировка среднего типа.

Используемое снаряжение: шлем эпического типа.

Рита неожиданно оказалась рядом. Ободряюще сжав моё плечо, она присоседилась сбоку от меня, стараясь прижаться как можно теснее. Пытаясь не обращать на это внимание, я стал рассматривать игроков, отмечая, что все они выглядят в разы внушительнее меня. Чего эта пигалица прицепилась именно ко мне? Вокруг полно тех, кто с радостью возьмёт её в свою команду.

От мрачных дум меня отвлёк высокий парень, появившийся в дверном проёме. Злые близко посаженные глаза, пружинистая походка и надменное выражение лица, выдавали в нём настоящего хищника, уверенного в собственной непобедимости. Он обвёл всех присутствующих тяжёлым взглядом и вышел на середину комнаты, подняв правую руку.

— Народ! — привлекая внимание, зычно гаркнул он. — Эй, захлопните пасти на пару минут и послушайте. Кому неинтересно, могут свалить и не мешать мне, пытаться помочь остальным.

— Чем ты можешь нам помочь? — усмехнулся один из игроков, вызвав одобрительный галдёж своих товарищей.

— Закрой рот и узнаешь, — процедил парень, бросив мимолётный взгляд в сторону крикуна. — Благодаря таким, как ты, большинство из нас сегодня сдохнут. Маленький, эгоистичный ублюдок, неспособный трёх секунд простоять молча, не высрав своего мнения.

Весельчак побагровел и обернулся в сторону друзей, но те молчали, показывая, что они солидарны с грубым незнакомцем.

— Можете звать меня Титан, — продолжил свою речь грубиян. — Я хочу выбраться отсюда живым не меньше вашего, поэтому предлагаю объединиться. Не идти против босса жалкими кучками по пять человек, а выступить общим строем, не дав ему ни единого шанса на победу. Можно сражаться поодиночке, так монстру будет сложнее сосредоточиться, но это единственный плюс. Удары нескольких игроков он с лёгкостью переживёт, чего нельзя сказать о сотне одновременных атак. Я верю, что большинство из вас со мной согласны и не станут артачиться на краю гибели. Нам нужно объединиться — это наш единственный шанс на спасение. Все, кто дружит с головой, и готовы встать под моё начало, могут следовать за мной. Остальным желаю счастливо подохнуть, упустив возможность выбраться из этой мясорубки живым.

Договорив, он повернулся в сторону выхода и гордо прошествовал к распахнутой двери. Игроки молча начали покидать комнату, стараясь не отставать от самопровозглашённого лидера. И хотя многие скептически отнеслись к выступлению Титана, но тоже последовали за ним, понимая, что он прав. Вместе мы были сильнее, как те головастики, недавно потрепавшие мою тушу. Я тоже не стал задерживаться и, отлипнув от стены, направился к выходу. Не хотелось оставаться одному, да и в толпе легче выжить. Хотя один я не был. По пятам за мной следовала, неугомонная Рита...

Локация: «Нибелиум» (1 этаж)

Статус: НПС недопустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100

Монеты: 28456

Опыт: 76336

Рейтинг: 45/289

Мы медленно преодолели узкий коридор, по которому пришлось передвигаться практически гуськом. Неожиданно проход расширился и вывел к высокой арке с символами, горящими красным светом. Титан бесстрашно подошёл ближе, и Система моментально отреагировала, оповещая нас о новом приключении.

— Поздравляю, игроки! Вы добрались до первой цели и теперь сможете перейти на новый уровень. Но вначале вам предстоит одолеть объект чёрного цвета, продемонстрировав свои навыки и умения, которые вы успели прокачать за время нахождения на первом этаже. Доберитесь до босса, преодолев незначительное препятствие. Всем удачи, и пусть победит сильнейший!

Она серьёзно? Проявить навыки и умения, которые мы приобрели за неполные сутки? Что эта микросхема несёт?

Но, похоже, кроме меня её слова никого не покоробили. Игроки стали спешно вбегать в арку, надеясь проскочить «незначительное препятствие» о котором говорила Система. Сделав шаг, почувствовал, как Рита вцепилась в мой локоть, боясь потерять меня в толпе других игроков. Решив не отталкивать наглую пигалицу, спокойно направился вслед за остальными, понимая, что просто так убить босса у нас не выйдет. По-любому нас ждёт очередная подстава, от кровожадной игры.

Как только все игроки прошли в логово босса, двери ожидаемо захлопнулись, отрезая нас от коридора, в котором всё скоро станет кишеть монстрами. Только мы рано радовались, ведь здесь оказалось не так спокойно, как мы ожидали.

Двери закрылись. Тусклые светильники на стенах коридора заморгали, заставляя напрячься. Гнетущая тишина, разбавляемая лишь тихим перешёптыванием игроков, напрягала. Титан, замешкавшись лишь на секунду, чтобы внимательно осмотреться, первым сделал шаг, но практически в то же мгновение остановился. Внезапно в конце коридора вспыхнул свет.

В метрах ста и так широкий донельзя коридор расширялся, выводя на подсвеченную ярким светом арену. Даже отсюда можно было рассмотреть, как ярко выделяется дверь, ведущая в огромное помещение, словно предлагая как можно скорее добраться до него и вступить в бой с ожидающей нас тварью.

— Пошли! — скомандовал парень, решительно делая первые шаги по направлению к арене.

Игроки потянулись за ним. Я же предусмотрительно замедлился, чувствуя, что с тёмным коридором что-то не так. Да и те ответвления на карте, которые я видел пару часов назад, смущали.

Странно, что сейчас их не видно.

Стоило подумать об этом, как почти на середине пути в стенах коридора начали появляться арки, из которых посыпались твари оранжевого и красного уровня. Причём последних было чертовски много. Рита взвизгнула, вцепляясь в меня ещё сильнее. Я резко отскочил назад, увлекая за собой верещащую психопатку. Похоже, всё-таки придётся воспользоваться ей как щитом. Не хотелось стать одним из тех, кто убивает других игроков, но выбора не было.

Вокруг тем временем развернулось настоящее адово представление. Десяток оранжевых и красных монстров, счастливо скакали по телам поверженных игроков, перебрасываясь оторванными головами между собой.

Предсмертные крики участников бойни заставляли сердце биться словно бешеное. Нет, я ожидал подставу. Но не совсем был к ней готов! Чёртова Система!

— Сука, не удивила! Вот совсем, — зло выплюнул я в никуда. — Прямо пикничок в аду! Гори ты там же, сраная вершительница судеб!

Внезапно, прямо под ноги, отшвырнуло одного из игроков, который тут же вскочил и стал формировать в руках странный сгусток, похожий на шаровую молнию. Бросив пару снарядов в ближайшего красного монстра, похожего на смесь личинки и циклопа, он принялся вновь лепить снаряд, намереваясь продолжить атаковать.

Только вот все его попытки были тщетными. Из-за общей паники он никак не мог нормально прицелиться и попасть в извивающуюся тварь. Решив, что один он не справится, я решительно вынул арбалет и толкнул пацана локтем в бок, привлекая внимание. Парень понял, что у меня созрел план и замер в ожидании. Сделав глубокий вдох, я в очередной раз оттолкнул от себя Риту, пытающуюся вновь вцепиться в мою руку, и прицелился, сосредоточив всё своё внимание на единственном глазе слизня. Неожиданно злость на Систему помогла собраться с духом и начать действовать. Бежать некуда. И если буду просто стоять, то скоро подохну!

Не знаю, как именно я смог воплотить в жизнь задуманное, но мне реально удалось попасть монстру в глаз, сделав единственный выстрел. Взревев, тварь сделала выпад вперёд, впечатавшись огромной башкой в ближайшую стену. Игроки, в том числе и парень с молниями, мгновенно сориентировалась, произведя череду атак, лишившую монстра жизни.

Воодушевившись победой, я дождался доморощенного Зевса и стал высматривать новую добычу. Чувство азарта захватило меня настолько, что я позабыл о том, что у меня в наличии всего одна жизнь.

Долго ждать не пришлось, сверху на нас спланировал оранжевый объект, напоминающий древнего археоптерикса. Размах крыльев около десяти метров и массивный клюв с рядом острых зубов, заставили многих игроков попытаться скрыться, но я не собирался отступать. Тем более если рядом притаился чувак, способный швыряться

высоковольтными зарядами. И хотя у оранжевого имелся иммунитет к магии, но уверенность в нашей победе была сильнее здравого смысла.

Подобравшись, я вскинул арбалет и стал внимательно следить за движениями летающей твари. Попадать ей в глаз я не планировал, мне было достаточно прострелить её огромную башку, дезориентируя и подставляя под удары других. И я надеялся, что трофей, который я получил после смерти той оранжевой твари, способен на это.

Произведя выстрел, разочарованно проследил как стрела, задев монстра по касательной, затерялась под потолком. Ну ничего, во второй раз точно получится. И действительно вторая стрела со свистом отправилась в полёт, воткнувшись прямо промеж глаз пернатой твари. Монстр взревел, бросаясь на меня, но тут же получил в лобешник от моего нового приятеля. Парень, не расслабляясь ни на минуту, стал фигачить молнии в башку твари, пытаясь лишить её оставшихся жизней. Предвкушая скорую победу над очередным объектом, я пропустил момент, когда монстр сделал ложный выпад вправо и набросился на моего напарника, перехватив его поперёк корпуса.

Стиснув зубы, я попытался вновь прицелиться, но тварь взмыла под потолок, а после щёлкнула клювом, выпуская моего неожиданного напарника. Он со всей дури шмякнулся о землю, теряя жизнь, но тут же возник на два шага правее, перерождаясь.

Я увидел, что монстр, уже летит к нему навстречу, чтобы снова убить и торопливо выстрелил. Объект взревел, сметая парня ударом крыла и вновь лишая его жизни. Я всеми силами пытался ему помочь, но тварь не давала Зевсу нормально возродиться, прежде чем снова убить. Создалось ощущение, что она открыла персональную охоту на этого игрока, намереваясь уничтожить его, во что бы это ни стало. В отчаянье я рванул к месту, где должен был появиться парень и, вскинув арбалет, стал ждать нападения. Напряжение нарастало, а адреналин всё ещё бушевал в крови. Я внимательно следил за оранжевой гадиной, готовый выстрелить при малейшей возможности.

— У меня осталась одна жизнь, — внезапно прошептал появившийся парень, хватая меня за плечо. — Не дай ей меня убить. Сделай это сам...

Что? Как?

В немом ступоре я приоткрыл рот, попытавшись выдавить слова поддержки, но не успел. Парень отвлёк меня своей просьбой и тварь этим воспользовалась.

Птица спикировала, просто отбросив меня со своего пути, и подхватила парня, устремляясь вверх. Напарник, не теряя времени стал колошматить по твари чередой молний, пытаясь её ослабить. Я же, не сводя глаз с потолка, растерянно следил, насколько ему это удаётся.

Время внезапно остановилось. Тварь распахнула пасть, удерживая игрока лишь нижней частью клюва, намереваясь перекусить его пополам. Я опомнился, понимая, что это мой шанс спасти напарника. Вскинув арбалет, я, не задумываясь, выстрелил, целясь в нёбо твари. Мгновенье и стрела пронзает голову объекта насквозь. Выскользнувший из клюва игрок летит на землю, через пару мгновений падая к моим ногам. Глухой удар заставил вздрогнуть и с сожалением признать — парень мёртв. Свернул шею при ударе о землю, о чём незамедлительно оповестила незатыкающаяся Система.

Сжав зубы так, что свело челюсти, я вскинул голову, окидывая творящийся беспредел злым взглядом. Бойня. Резня. Иначе не назвать.

Стиснув арбалет в пальцах, я рванул сквозь толпу сражающихся игроков, намереваясь

убраться как можно дальше от эпицентра месива. В груди всё жгло от жгучей ненависти, ко всему происходящему.

Я ничем не смог ему помочь, а ведь он сражался как настоящий герой, не прячась за спины остальных игроков. Это благодаря ему, я осмелился вступить в бой, а получилось, что подставил его, позволив погибнуть. Чёртова Система с её сраным миром!

Внутри всё смешалось от чувства обиды и бессильной злости. Я настолько углубился в свои переживания, что не заметил, как на пути возник огромный монстр, превосходящий по своим размерам всех, кого я встречал до этого. Ярко-фиолетовая подсветка говорила о том, что эта тварь на порядок сильнее всех тех, что в данный момент сражаются с игроками. И хотя я должен был ощутить страх от встречи с монстром, но, к удивлению, не почувствовал вообще ничего. Перегорел.

Сделав вид, что я его совершенно не интересую, объект, спокойно прошествовал в пустующее помещение, из которого, видимо, и вылез. Тварь была полностью перемазана в крови, а рядом со входом громоздилась гора трупов. Видимо, он уже успел славно отобедать.

Вместе с непримиримой яростью, я внезапно почувствовал знакомое пламя, разгорающееся внутри. Смерть паренька спровоцировала выброс щедрой порции адреналина, который так любит моя способность. И она появилась. Жгла руки, призывая кого-нибудь взорвать, расшвыряв ошметки по стенам, и тем самым погасить жгучую ярость, рвущую душу. Я бы с удовольствием взорвал всю Систему, прекратив творящееся вокруг безумие, но не мог. А вот фиолетовый подвернулся как раз вовремя.

Словно не в себе, я проследовал за монстром, завлекающим меня в западню. Он не знал, что сейчас мы поменялись местами. В данную минуту охотником был я. А у него не осталось ни единого шанса на победу.

Остановившись в центре едва освещённой комнаты, заторможено взглянул на тварь, приготовившуюся к атаке, и вскинул руку. Я не собирался его взрывать, я хотел его заморозить, и мне это удалось. Сила точно так же, как и всегда рванула из моего тела, ударив в объект. Только в этот раз я почувствовал не жжение от жидкого огня, а покалывание от ледящего душу холода. Тварь застыла, уставившись на меня остекленевшими глазами. Вот и всё. Как же просто...

Выдохнув, я подошёл ближе, рассматривая свою жертву. Монстр был метров пять в высоту. Широкие плечи, массивные шея и руки, а вот голова подкачала. Маленькая, но очень зубастая судя по выпирающим клыкам. Самыми интересными были его ноги, с тонкими лодыжками. Непонятно, как они носили эту тварь не ломаясь. Налюбовавшись на объект, я взял разбег и со всей силы толкнул его на пол, выплёскивая этим действием всю ярость, которую испытывал сейчас.

Объект разлетелся на мелкие кусочки, словно разбившаяся люстра. Не могу сказать, что меня это прям успокоило, но немного пара я спустил и не спалился перед другими игроками. Неожиданно пришедшая в голову здравая мысль немного отрезвила. Да, лучше держать при себе информацию о такой способности...

— Объект фиолетового типа «Мориус» уничтожен игроком Сергей. Награды: 35 000 опыта, 20 000 монет, резервный навык — 20 383. Получен меч среднего типа.

— Как ты это сделал? — раздался из-за спины, ошарашенный голос Риты. — Все 17 жизней... — пролепетала она.

— Ты что, следишь за мной? — процедил я, развернувшись и недовольно взглянув на девушку.

— Нет, — покачав головой, ответила пигалица, попятившись. — Сражение закончилось, и я пошла тебя искать.

— Ладно, — сбавив обороты, проговорил я. — Пойдём к остальным, пока они не ушли без нас.

Рита кивнула и дождалась, когда я поравняюсь с ней, взяла меня под руку и направилась к выходу из комнаты.

В коридоре творился ад. Весь пол был залит кровью игроков и слизью объектов. Оглянувшись, я нашёл глазами место, где потерял своего первого и единственного напарника и поспешил покинуть коридор. По крайней мере, он погиб достойно. В бою. А не подставляя других в попытке спасти свою жизнь.

Тяжело дыша после пережитого, мы собрались около высоких каменных дверей, над которыми значилось имя: Амариус. Стоило прочитать надпись, как перед нами в воздухе появилось информационное табло с характеристиками монстра.

Тип: объект чёрного типа «Амариус»

Жизни: 25

Здоровье: 30524

Уровень атаки: 13383

Уровень защиты: 14452

Критический удар: шанс 70 %

Награда: 100 000 опыта, 50 000 монет

Локация: «Нибелиум»

Статус: НПС недопустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100

Монеты: 54956

Опыт: 120336

Рейтинг: 159/263

Тварь спала. Да, сука, крепко спала. Свернулась калачиком посреди арены, обхватив своё мерзкое тело множеством рук, и издавала громогласный храп.

А на другой стороне арены виднелась лестница, которая на данный момент являлась для нас олицетворением свободы. Вот только никто не спешил к ней, прекрасно понимая, что монстр, охраняющий выход, может проснуться в любую секунду.

А то, что он проснётся в самый неподходящий момент, было ясно как дважды два.

— Ставьте щиты, — прошептал Титан. — Сейчас. Потом будет поздно!

И он оказался прав.

Стоило игрокам, владеющих защитой, начать выставлять блоки, монстр встрепенулся и открыл глаза. Словно нехотя, он приподнял свою шипастую голову, лениво обведя взглядом присутствующих аримов. Я замер, рассматривая того, с кем нам предстоит сражаться. Больше всего тварь напоминала китайского дракона, оснащённого множеством лап и массивным хвостом. Только вместо пушка на хребте, он имел достаточно длинные, костяные наросты, способные проткнуть насквозь любого из нас.

Замерев, я прислушался к внутренним ощущениям. Удивительно, но моя способность отозвалась, убеждая меня в том, что не подведёт в этот раз и не даст мне потерять последнюю жизнь. Это не могло не радовать даже несмотря на ситуацию, в которой я оказался. Хуже было бы, если способность, как обычно, не давала о себе знать. Но, кажется, я разобрался с тем, как её активировать. Эта падла нуждалась в резком скачке адреналина. Как только что-то пугает меня до критической отметки, мой дар просыпается, спасая носителя. Жаль, что это происходит только в последний момент. Но сейчас, ощущение тёплого покалывания внутри, дало мне основания думать, что я не беспомощен.

Пару минут монстр просто следил за нами огромными чёрными глазами, лишёнными белков. Но в какой-то момент ему, видимо, надоело бездействовать. Выгнув длинную шею, он резко распрявился, сметая раскручивающимся хвостом игроков, стоящих ближе всего. Да. Как раз тех, кто поставил щиты и должен был прикрывать атакующих.

Это послужило сигналом для начала боя. Парни мгновенно выстроились в одну линию, одновременно ударив по монстру всем, чем только возможно. Впечатавшись в тело твари, снаряды взорвались, но, кажется, совершенно не причинили монстру вреда. Лишь разозлили...

Мгновенно вскочив, объект приподнялся над землёй и стал раскачиваться словно

огромный змей, выбирающий себе жертву. Атакующие, по сигналу Титана, игроки вновь вскинули руки, готовясь к удару. Остаться в стороне я не желал. Оттолкнув от себя, вцепившуюся словно клещ, Риту, поспешил к остальным нападающим, надеясь, что, если всё пройдёт удачно, сразу никто не сообразит, кто именно убил зверюгу. В том, что именно моя способность является смертельной для данного объекта, я не сомневался. Осталось лишь нанести удар, и массивный враг будет повержен.

Вскинув руки, я направил ладони в сторону монстра, намечая цель. Секунда, другая... По телу прокатилась еле заметная волна тепла, проявившись лёгкими искрами, вспыхнувшими на кончиках пальцев. Что за херня? Такое ощущение, что я чиркнул пустой зажигалкой. Искра есть, а газ закончился.

— Чего ты медлишь? — воскликнула Рита, подскочившая ко мне со спины. — Давай, убей его, пока он не сделал этого с нами.

— Я пытаюсь, — процедил сквозь сжатые зубы, не оборачиваясь на пигалицу, выводящую из себя.

— Плохо стараешься, — зашипела эта змея. — Я ведь видела, на что ты способен! Или ты специально ждёшь, когда монстр убьёт побольше игроков. От конкурентов избавляешься?

— Ты реально дура, — выплюнул я, оттолкнув от себя психопатку.

Я отвлёкся, разозлившись на слова Риты и чуть не стал первым, кого уничтожил объект. Мне каким-то чудом удалось увернуться, а вот Рита, которую я оттолкнул, чтобы просто заткнуть, попала прямо под зубы твари, летящей вперёд с распахнутой пастью.

Бл*ть! Я ведь не хотел её убивать! Но психопатка, в отличие от меня, не была багнутой и буквально через мгновение появилась рядом со мной, потеряв сразу три жизни.

В эту же секунду монстр снова сделал выпад, целясь в тот же участок арены, где только что воскресла эта идиотка. Упав на пол, я дёрнул её за ноги, опрокидывая на спину. Монстр пролетел в двадцати сантиметрах над нами, нанизав на острые зубы пятерых замешкавшихся игроков.

— Спасибо, — отползая, пролепетала Рита, стараясь добраться до дальнего угла арены.

Я не стал ей мешать, спасать свою бесполезную шкуру. Привстав, я снова выставил руки вперёд, пытаясь активировать способность, но и в этот раз у меня получилось призвать лишь лёгкий иней, мгновенно покрывший ладони. Неужели у моей способности был резерв? Я что израсходовал всё, чем меня наделила Система? А как же вторая способность? Где она?

Понимая, что, если я буду просто стоять и пыжиться от натуги, у меня ничего не выйдет, я отступил, надеясь, что вскоре у других игроков получится ослабить тварь. Мне не хотелось прятаться за спинами других игроков, но стоять в первом ряду было сродни самоубийству!

Сделав несколько шагов назад, я поравнялся с нашим предводителем, который, не затыкаясь ни на секунду, отдавал приказы, руководя операцией. Монстр сделал очередной выпад, но уткнулся мордой в блок, вовремя поставленный теми, кто владел щитами. Ну наконец-то. Теперь мы были в безопасности...

— Заходи слева! — выкрикнул Титан, обращаясь к какому-то парню, похожему на смесь

медведя и человека. — Надо его отвлечь! И вы тоже!

Игроки пока уверенно обходили по дуге беснующего монстра, пытающегося пробить невидимую стену, отрезавшую его от добычи. Несколько десятков Арим, которые скооперировано поставили щиты на всех игроков, не отвлекаясь ни на секунду, сосредоточенно держали купол. Амариус рвался вперёд, пытаясь пробить защиту. Но пока у него это не особо получалось. Точнее, щиты ломались, но игроки успешно ставили новые, пока, не давая ему ни единого шанса добраться до других игроков.

— Леший, справа атакуй! И вы пятеро ему на помощь. Остальные на другую сторону! — раздался приказ от Титана.

— Я один не справлюсь! — прокричал в ответ совсем молоденький парнишка. — Мне нужен хилер.

Это что ещё за зверь? Я растерянно заозирался по сторонам, надеясь, что сейчас хоть кто-то снизойдёт до объяснения, но все молчали. В игры я играл постольку-поскольку. И в геймерских словечках не разбирался. Но судя по ситуации нужен либо ещё один атакующий, либо игрок с щитом. Может лекарь? Интересно тут такие есть?

— Алиса, быстро за ним! — скомандовал Титан, а после кинул взгляд в сторону столпившихся у входа игроков. — Кто ещё с сильной атакой?

Некоторые дрожали от страха, не отрывая взгляда от огромного десятирукого монстра посреди арены. Ещё часть аримов, кажется, тронулись умом. Сидя на грязном полу, они покачивались из стороны в сторону, глядя вперёд пустыми взглядами. Ну вот, а я-то думал, что мы застрахованы от сумасшествия. Были и другие игроки, которые пытались забиться в угол и пережить битву, особо не рвясь на передовую. В общем, по факту оставалось не более двухсот игроков, способных сражаться.

Я же пытался вновь почувствовать ту силу, которая не так давно уничтожила фиолетовую тварь. Но, кажется, моя способность приказала долго жить, кинув меня на произвол судьбы. Неужели я действительно растратил весь резерв? Я ведь толком её и не использовал! А ведь скоро энергия игроков с щитами иссякнет и тогда придётся сражаться без защиты.

— У меня кончается энергия! — словно в подтверждение моих мыслей выкрикнул один из обладателей щитов.

— И у меня! — отозвались ещё несколько игроков.

— Перегруппировывайтесь и восполняйте энергию за счёт банок! — бросил Титан, особо не обратив внимание на наших защитников. — Атакуем правый бок! Сейчас!

Парни, стараясь не потерять щит, начали по очереди глотать энергетики, мгновенно стабилизируя защиту. Амариус внезапно прекратил бесноваться, сделав вид, что совершенно успокоился и больше не планирует атаковать. Вместо этого, он стал медленно обходить свой участок арены, внимательно вглядываясь в лица игроков, держащих щиты.

Лишь иногда монстр едва заметно вздрагивал от очередного снаряда, достигшего цели. Похоже, атаки игроков, он воспринимал как едва заметные укусы комаров. Если всё так, как я думаю, то у нас нет ни единого шанса на победу. Только если моя способность вновь себя проявит, мы сможем выбраться из этой западни...

Скинув со спины рюкзак, я достал банку с энергетиком и начал торопливо пить, словно

это могло хоть чем-то мне помочь. Ладно, хоть энергию восстановлю, раз не могу сражаться наравне с остальными. Хотя мне, кажется, её и так полно.

Обнюхав всех игроков, монстр внезапно остановился напротив арима, по вискам которого тонкими струйками стекал пот. Видимо, ему было реально сложно держать купол. А может он один из тех, кто не запасся энергетиком и сейчас расходует остатки энергии, рискуя остаться ни с чем. Амариус явно чувствовал его страх. Приблизив морду к его лицу, он раздул ноздри и провёл раздвоенным языком, по тонкой, прозрачной защите, разделяющей его и пацана. Этого оказалось достаточно, чтобы игрок, бросив щит, рванул вглубь арены, спасаясь от объекта.

Воспользовавшись брешью, монстр бросился на игроков, держащих купол, мгновенно заставляя их броситься в бегство. Ну вот и всё. Теперь нам точно конец.

Локация: «Нибелиум»

Статус: НПС недопустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100

Монеты: 54956

Опыт: 120336

Рейтинг: 159/263

Часть игроков, кинулась атаковать, не обращая на них внимание, Амариуса. Он, не отвлекаясь на редкие удары, планомерно двигался по арене, уничтожая всё больше и больше арим. Некоторые, воскресая тут же умирали вновь, налетая на острые когти монстра. В помещении воцарилась паника. Те, кто ещё недавно сражался плечом к плечу, стали набрасываться друг на друга, в надежде занять более спокойное место, в дальних углах помещения. Неужели они действительно думали, что это поможет им выжить?

Почувствовав, как меня резко схватили за плечо, обернулся, встречаясь взглядом с Титаном.

— Какая способность? Ну? — требовательно прорычал он, трясая меня словно шейкер. — Это же ты уничтожил оранжевого! Значит, дамагер! Давай в бой! Немедленно!

— У меня способность лагает! — ответил я, но Титан меня будто не слышал, продолжая отдавать приказы. — Почти вся защита полегла! У меня всего одна жизнь, и я не уверен, что смогу воспользоваться способностью.

— Я отвлеку, а ты атакуй! — заглянув мне в глаза, твёрдо произнёс вожак. — Парни не справляются! Хочешь выбраться — дерись!

Да, он был прав. Если бы не одно, но! Моя способность работала, как ей вздумается. И сейчас она нагло отдыхалась, не собираясь просыпаться. И как бы я ни старался злиться на Систему и этот мир, но призвать способность был не в состоянии. Словно она издевается надо мной, как и сраная Система! Той искрой, что появлялась у меня на ладонях, я даже не смог бы прикурить сигарету. Сейчас я бесполезен, как ни печально это осознавать.

Стоило подумать об этом, как на голове появился шлем, а моё тело неожиданно упаковалось в доспехи, которые я берёг для босса, но не успел натянуть перед боем.

Очередной баг? Что за херня?

— Молодец! Вперёд! — скомандовал Титан, хлопая меня по плечу и отправляя в гущу сражения.

Я в шоке по инерции сделал пару шагов и встал как вкопанный, обозревая масштабы ужаса, творящегося на арене.

Тварь бесновалась, распробовав игроков на вкус. Множество рук, которые заканчивались длинными острыми костями, нанизывали зазевавшихся игроков, вновь и вновь забирая их жизни. Но почти никто не отчаивался и, вновь появляясь на арене, бросался на монстра, в попытке ослабить зверюгу.

К счастью, здоровье монстра медленно уменьшалось, а над головой твари показатель жизни был равен 8. Но и этого было чертовски много! Сколько осталось дееспособных игроков? И сколько уродов отсиживается в углу за спинами сражающихся? У нас вообще есть шанс выйти из этой схватки живыми? Сомневаюсь.

Тварь сильна. А мы, проведя меньше суток на первом этаже, не успели толком подрасти.

Я и то лишь чудом уничтожил тех красных и оранжевых монстров. Не говоря уже о фиолетовом.

Чёрт!

— Давай! Я отвлеку его! — крикнул Титан, тут же направляясь исполнять задуманное.

Я поднял руку, желая его остановить, но парень неожиданно стартанул с места, резко разгоняясь и врезаясь в бок твари, которая от сильного удара Титана повалилась набок.

Все на арене опешили на несколько секунд, с удивлением отмечая силу способности парня. Но замешательство длилось недолго, и игроки с громкими криками набросились на тварь, с удвоенной силой и воодушевлением атакуя монстра.

Не знаю, что именно произошло, но аримы смогли отнять у объекта ещё пару жизней, всего за несколько минут. Возможно, пример вожака их так вдохновил, что они, выложились по полной, атакуя тварь. Я, выхватив арбалет, начал беспрестанно стрелять по лапам твари, пытаюсь помешать ему, добраться до нападающих. Монстр стал отступать к краю арены. Казалось, что победа уже у нас в кармане, но это было не так. Объект, вжавшись в угол, потерял ещё одну жизнь, вселяя в атакующих надежду, что удача на их стороне. Но внезапно Амариус сжался в комок, обняв своё тело всеми лапами, и задрожал так, что с потолка посыпалась каменная крошка. Что происходит? Он решил сдохнуть, вибрируя, как нокиа?

С потолка прогремел голос Системы, заставив нас испуганно замереть.

— Объекта Амариус переходит в режим особой атаки! Игроки, приготовьтесь!

Да этого ещё не хватало! Она издевается? Он и так мочил всех направо и налево!

Игроки медленно отступали от объекта, под монотонное оповещение Системы о потерянных жизнях несчастных арим.

— Какого хрена?.. — толкнул меня в грудь, появившийся рядом со мной Титан. От неожиданности я сделал пару шагов назад, чуть не свалившись на пол. — Я больше не смогу применить способность! Это была последняя попытка! Какого чёрта ты достал арбалет? Решил сэкономить энергию, пока другие отдуваются по полной?

— Я же сказал, что у меня способность лагает! Я не могу пользоваться ей, как вы! — рявкнул я, отворачиваясь от Титана.

Всё моё внимание было сосредоточено на твари, которая снова начала нападать. Но в этот раз она безжалостно лишала всех попадающих ей игроков оставшихся жизней.

— Как ты вообще выжил тогда? Может, и не ты вовсе победил оранжевого? Кого подставил? — процедил Титан, отвлекая меня от монстра. — Ну! Говори! — зарычал он, ткнув меня в грудь.

Бл*ть! Ну давай ещё подерёмся! Я понимаю, что броня защитит меня от ударов вожака, но нападение всё равно может стоить мне жизни. Здоровье-то у меня не бесконечное и опустившись до нуля, оно-то меня и доконает.

Но Титан не собирался со мной драться. Спустив на мне злость, он покачал головой и криво усмехнулся.

— Я думал, что ты наша надежда на спасение, а ты всего лишь обуза, — процедил он, сквозь сжатые зубы. — Лучше бы ты сидел в углу с остальными трусами, а не прыгал по арене, создавая видимость боя.

Фраза, брошенная парнем, неожиданно разозлила. Внутри поднялось дикое возмущение от несправедливого обвинения.

Он даже не понимает, о чём говорит! Я вовсе не трус, чёрт побери! Не стоит меня равнять с теми отбросами в углу!

— Я сражаюсь как могу! — заорал я, чувствуя, что теряю контроль. — Я делаю всё, что в моих силах! Не я выбирал способность, которая теперь лагает. И поэтому не могу вызывать её по щелчку пальцев! Сомневаюсь, что тебе известно каково быть на моём месте, постоянно находясь на грани гибели! — прокричал я Титану, смотря на него, зло сузив глаза.

Какого хрена я вообще должен перед ним отчитываться?! Я виноват в том, что Система даже суток не дала на освоение наших сил! Будь у меня больше времени, возможно, я бы смог разобраться, как эта дрянь работает. Сейчас же такое чувство, что способность творит всё, что ей вздумается.

Мои вопли привлекли внимание не только игроков, но и готовящуюся к прыжку тварь. Монстр взревел, обращая свой взор именно на нас с Титаном. И я заметил это слишком поздно.

Вскинув руки, я попытался атаковать, но вновь призвал лишь искру, неспособную никому навредить. А монстр приближался, больше не отвлекаясь на удары остальных. Он словно почувствовал в нас с Титаном своих заклятых врагов. Гадство!

Стиснув зубы, я попытался применить силу снова, а потом ещё раз и ещё. И в какой-то момент внутренний предохранитель слетел, позволяя моей способности вырваться наружу, но словно злой рок судьбы один из игроков, спасающих свою жизнь из-под когтей твари, наскочил на меня, сбивая с ног. Я упал. Рука, направленная на монстра, дрогнула. Сила нашла выход и ударила в потолок, испаряя собравшуюся там влагу. Помещение мгновенно заволкло клубами пара, перекрывающими весь обзор. Я замешкался, понимая, что упустил свой шанс взорвать тварь, глупо лишившись, вероятно, единственной возможности нанести удар.

Титан, до этого момента наблюдавший за моими попытками, резко схватил меня за шкуру, помогая подняться.

— Бей! — заорал он мне в ухо, указывая вперёд. Но если бы это так работало!

Сквозь белёсый туман, проступили очертания монстра, покачивающегося перед нападением. Он медлил, пытаясь найти объект для атаки, который так не вовремя скрылся в тумане. Мгновение и взгляд его абсолютно чёрных глаз вновь останавливается на мне. Да, сука! Как он это делает?

Маска на моём шлеме неожиданно раскрылась, позволяя увеличить обзор. Вот только я вовсе не хотел смотреть на монстра. Хватало и знания того, что он вновь меня нашёл.

А тварь, тем временем, была уже в паре метров от нас. Мгновение и она кинется вперёд. И сомневаюсь, что я смогу защититься! Но чёрт! Почему я должен умирать?!

Огонь снова побежал по венам. Жар охватил всё тело, приготовившись атаковать тварь.

Сейчас!

Вскинув руки, я поспешно направил их в сторону объекта, приготовившись увидеть, как Амариус разлетается на множество кровавых ошмётков. Но жар внутри неожиданно пропал, так же внезапно, как и появился. А тварь кинулась на меня. «Пиздец...» — успело промелькнуть в мыслях, прежде чем всепоглощающая боль охватила всё моё тело. Сотни холодных острых осколков впились в мою плоть, царапая органы и заставляя судорожно задержать дыхание.

Время остановилось. Мой взгляд вперился в тварь, зависшую в воздухе в считанных сантиметрах. Я почувствовал себя словно Медуза Горгона, способная превращать любое живое существо в камень. Мне даже показалось, что от меня повеяло холодом. Стоит выдохнуть, и я увижу клубы пара перед собой. Это не было похоже на то, как я использовал жар внутри себя. Здесь всё было иначе, и если в битве с фиолетовым монстром я не успел это осознать, так как был словно не в себе, то сейчас вполне трезво оценивал происходящее со мной.

Тело твари начало покрываться льдом, который медленно скользил белоснежной коркой по длинному мощному телу Амариуса, превращая его в вечную статую. Туман вокруг нас рассеялся, позволяя разглядеть объект не только мне, но и остальным игрокам. Тварь застыла в прыжке, останавливаясь слишком близко от нас с Титаном и лишь чудом не достигнув своей цели. Когтистая лапа Амариуса замерла первой, наудачу Титана, не проткнув его насквозь. Вожак сглотнул, осознавая, что был на волосок от гибели. Он медленно перевёл на меня испуганный взгляд, кажется, даже позабыв, как дышать.

Лёд полностью покрыл монстра. А здоровье над головой твари резко поползло вниз до отметки ноль, потянув за собой и оставшиеся жизни.

Все в шоке смотрели на заледеневшую тварь. А у меня в голове билась единственная мысль, заставляющая сокрушаться от произошедшего: «Пи*дец. Теперь все знают о моей способности!»

Глава 13

Локация: «Нибелиум» (2 этаж)

Статус: НПС недопустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100

Монеты: 59 960

Опыт: 133 859

Рейтинг: 101/239

— Игрок Сергей применил критический удар и лишил объект чёрного типа «Амариуса» оставшихся жизней. Награда распределена между игроками в соответствии с нанесённым уроном. Игрок Сергей получает резервный навык в размере 40 383 позиций. Лут распределён в соответствии с уроном и критическими ударами. Поздравляем! Доступ ко второму этажу открыт! — равнодушно оповестила Система.

Вот только никто что-то не спешил к лестнице. Все молча смотрели на меня, пытаюсь осмыслить случившееся. Кто-то пялился с подозрением во взгляде, кто-то с завистью, кто-то просто изумлённо разглядывал мою фигуру с одной единственной жизнью.

Титан, кажется, вовсе онемел. Теперь он точно поверил, что все мои победы были заслуженными и я никого не подставлял. Похоже, пора делать ноги. Вот прямо сейчас, пока игроки не пришли в себя и не решили, что мёртвым я буду им нравиться больше.

— Надо подкрепиться, — жизнерадостно возвестил я и, развернувшись на пятках, рванул к лестнице. Мои слова прозвучали пугающе громко, с учётом того, что в зале стояла гробовая тишина. Игроки продолжали смотреть на меня, как на восьмое чудо света, затаив дыхание.

Передёрнув плечами, я ускорил шаг, надеясь, что успею скрыться из виду, прежде чем они прожгут взглядами дыру в моей спине. Чёрт, ну вот не хотел же выделяться! Надеялся, что под шумок смогу ослабить эту зверюгу, а добьёт его кто-то другой. Бл*ть! Я просто хотел выжить и как-нибудь попасть на следующий этап. Ну немного помочь команде, тоже входило в мои планы. Но я думал отнять у твари немного здоровья. Но никак не пять жизней! Ни у кого не было такого уровня атаки, чтобы даже с критом лишить монстра всех жизней, каждая из которых превышает тридцать тысяч показателей здоровья. Чёрт!

— Серёжа, меня подожди! — раздался сзади окрик, опомнившейся Риты. — Я сейчас!

Да вот только тебя ещё не хватало для полного счастья! Теперь от неё точно вовек не избавиться! Отличная парочка: баг Системы и сумасшедшая психопатка, убившая, хрен знает сколько, игроков.

Услышав позади странный звук, я обернулся и, заломив бровь, уставился на пигалицу, затормозившую напротив заледеневшего объекта.

Сжав губы в тонкую линию, девушка со злостью пнула несчастный кусок льда, тем самым попытавшись выместить на нём накопившийся стресс. Напоследок она пару раз треснула ладонью по башке замершего монстра, самодовольно улыбнувшись.

— Вот тебя, кусок говна! — припечатала Рита, а после с гордо поднятой головой поспешила ко мне.

Очень захотелось стукнуть себя ладонью по лбу и покачать головой, но я сдержался. Отвернувшись, я снова зашагал вперёд, стараясь как можно скорее покинуть арену. Остаться в этом месте было выше моих сил. Боюсь представить, сколько игроков полегло за последний час. Наверное, час. Даже не представляю, сколько времени прошло с того момента, как мы оказались в ловушке на территории босса.

Рита догнала меня у лестницы, на ходу вцепляясь в мою руку. Я попробовал сбросить с себя её конечность, дёрнув плечом, но это не принесло никакого результат. Она же, сделала вид, что не заметила моего недовольства и лучезарно улыбнувшись, прижалась щекой к моему плечу.

— Как думаешь, что там? — неожиданно спросила Рита, усиливая хватку. — А вдруг наверху очередной монстр?

Она что боится? Какого черта тогда побежала за мной? Видела же, что я первый иду!

Самому мне было плевать, что ждёт нас в конце этой лестницы. Я готов к очередной подставе и уже ничему не удивлюсь. После ужасов первого этажа я даже начал привыкать к Цитадели. Осталось обуздать силу и тогда пойду крошить монстров в первых рядах.

Вопрос Риты я проигнорировал. Ответ мне неизвестен, а вступать в разговор я не собирался. Достаточно было и того, что она сейчас висит на моём локте, надеясь на то, что в случае нападения я спасу её задницу. Ну-ну, пусть надеется.

Путь на второй этаж оказался всего в два лестничных пролёта и заканчивался выходом в огромный зал. И его размеры настораживали и навевали воспоминания о том злополучном помещении, где игроки впервые познакомились с объектами оранжевого типа.

Надеюсь, нам не придётся снова сражаться с ними сейчас. После того, что случилось внизу, многие игроки просто отступят, в надежде, что я и сам справлюсь. Вот только думаю, ещё один боя я не переживу. Особенно учитывая, что и энергия, и выносливость почти на нуле. А уж про здоровье и единственную жизнь вообще молчу.

Мы с Ритой медленно продвигались к центру зала, слыша, как за нами подтягиваются остальные аримы. Судя по сдавленному шёпоту, они тоже не верили, что всё пройдёт гладко и нас просто выпустят, не попытавшись добить.

— Уважаемые аримы, — неожиданно раздался голос Системы, разряжая гнетущую тишину. Кто-то из игроков матюгнулся, сквозь сжатые зубы. Я лишь чудом удержался от того, чтобы не подпрыгнуть на месте от неожиданности.

Сука, механическая! И так нервы ни к чёрту!

— Вы достигли второго этажа Цитадели. Время пребывания здесь также ограничено. На прокачку у вас есть три дня, — сообщила Система. Раздались возмущённые выкрики, но они, как обычно, были проигнорированы. — А сейчас у вас есть возможность восполнить свои ресурсы, — добавил голос, вызывающий у всех тошноту.

Светильники замигали и помещение стало меняться, наполняясь торговыми автоматами. Вот только они были совсем не такими, как на первом этаже. Агрегаты отличались дизайном и размерами. Предчувствуя очередную подлянку, я приблизился к стоящему неподалёку коробу и замер напротив.

Экран приветливо засветился, мгновенно открывая меню. Я удивлённо вскинул брови, читая светящиеся строки с перечнем. На этот раз и снаряжение, и еда были в одном каталоге.

Вот только цены были совсем другие. Намного больше, чем в старых автоматах.

— Что за херня? — раздался первый возмущённый выкрик сзади.

Похоже, другие игроки тоже добрались до цены, понимая, что она многократно выросла.

С такими запросами не каждый из присутствующих сможет позволить себе нормально поесть. Большинству придётся питаться энергетическими батончиками. Права и на них цена была космос, по сравнению с аналогами первого этажа.

— Серёж, купишь мне немного еды? — протянула Рита, заглядывая в меню через моё плечо. Совсем забыл, что она так и не отлипла. Повернувшись, я смерил её внимательным взглядом и попытался отстраниться.

— Обойдётся, — хмыкнул я, пролистнув перечень. — Ты вроде девочка небедная. Можешь сама за собой поухаживать.

— Но это совсем не то, — поведя плечом, протянула Рита. — Я же девушка, а нас принято беречь и баловать.

— Ну у кого принято, тот пускай и бережёт, — не оборачиваясь, фыркнул я. Не собираюсь быть спонсором. Особенно у такой, как Рита. Пусть лучше сейчас катится на все четыре стороны. Тут каждый сам за себя!

— Но я ведь тебя выбрала, — опешила пигалица, нахмурившись. — Неужели тебе это не льстит?

— Чего? — охренев от её слов, протянул я, кидая на девушку ошалелый взгляд. Что она вообще несёт?

— Неужели ты не видишь, какие здесь женщины? — тихо спросила она, бросив взгляд в сторону двух перекачанных дамочек. — Думаешь, тебе с ними будет лучше, чем со мной?

Я даже опешил на мгновение, понимая, что она тупо торгует своим телом.

— Отличная презентация, — заржал я, снова прокрутив список. — Рита, я эскорт не заказывал. Сейчас у всех в приоритете выживание, если ты не заметила.

— Посмотрим, как ты через пару дней заговоришь, — поджав губы, пригрозила психопатка, отцепляясь от меня.

А она молодец! Сама себе и сутенёр, и девочка с низкой социальной ответственностью. Если мы здесь застрянем надолго, она сможет неплохо подзаработать.

Вновь рассмеявшись, я взглянул на удаляющуюся пигалицу. Покачивая бёдрами, она направилась к Титану, трясущему своими огромными руками автомат, не желающий делать жожаку скидку. Увидев, кто решил почтить его своим вниманием, он прекратил заниматься вандализмом и ослабил. Рита обернулась, бросив в мою сторону самодовольный взгляд, и о чём-то заговорила с Титаном.

Охренеть! Эта курица думает, что я расстроюсь из-за того, что она предпочла жожака? Что у неё в голове? Усмехнувшись, я вновь перевёл взгляд на меню, заметив, что за спиной начинает образовываться очередь. Похоже, нужно ускориться.

— Ты ведь Сергей? — тронув меня за плечо, поинтересовался высокий игрок. — Я Леший. Ты молодец. Если бы не твоё выступление, хрен бы мы все выбрались.

— Спасибо, — кивнул я, протягивая руку. — Я видел, как ты сражался. Не преуменьшай свои заслуги.

— Да что там можно было видеть? — отмахнулся он, сдвигая меня плечом и вставая у

автомата. — Дай, мне отблагодарить нашего спасителя. Ты уже что-то выбрал? Я заплачу.

Оторопев, я взглянул на мужчину, ожидая подвоха, но его не было. Он смотрел, открыто улыбаясь, отчего вокруг его глаз образовалась тонкая паутинка морщин. На вид ничем не выдающийся индивид. Светлые волосы и щетина с едва заметной сединой. Высокий, крепкий и явно адекватный, так как не пытается наброситься, чтобы меня убить. Неужели в этом месте ещё остались нормальные аримы, без склонности к уничтожению себе подобных?

— Во! Эта хрень по любому тебе пригодится, — заявил он, ткнув пальцем в меню.

— Что это? — заинтересовался я непонятной позицией в перечне.

— Шприц с универсальным лекарством, — ответил Леший. — Грубо говоря, это концентрат обычной аптечки.

— Похоже на этом этаже ассортимент более разнообразный, — протянул я, наблюдая, как мой новый знакомый оплатил шприц стоимостью три тысячи и протянул его мне.

— Да ты чего? — замахал я руками. — Я куплю.

— Нет, это подарок, — вмиг став серьёзным, ответил Леший. — Он не стоит того, что ты для нас сделал.

Пи*дец. Рита так отчаянно выпрашивала подачку, а в итоге подарочек получил я.

Дорогие читатели!

Мы открыли бесплатное скачивание для наших подписчиков.

Локация: «Нибелиум» (2 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100

Монеты: 59 960

Опыт: 133 859

Рейтинг: 101/239

После презента от Лешего я вновь занял автомат, решив, что едой стоит запастись впрок. Неизвестно, что ждёт нас дальше. Леший всё это время находился рядом и с интересом поглядывал в экран. Автомат изменился не только внешне, но и внутренне. Интерфейс оказался настолько запутанным, что я стопорился. Даже вместо кнопки «выбрать» имелись лишь разноцветные точки без подписи. Но мужчина рядом неожиданно оказался знаком с такой системой, давая мне подсказки.

Так, помимо каталога с едой и снаряжением, Леший, нажав на пару кнопок, открыл ещё один раздел с совершенно иным ассортиментом.

— У меня такого не было, — задумчиво пробормотал Леший.

— Тут покупка не за монеты, — обнаружил я странность. — Какие-то странные значки.

— И у тебя в наличие два. Что это?

— Да кто ж его знает? — опешил я. — Может, за Амариуса дали?

— Вероятно, — кивнул Леший, окидывая меня странным взглядом. Но больше не стал ничего говорить. Да и товары в этом каталоге оказались очень необычными. Названия не раскрывали суть, а пояснений не прилагалось. Поэтому я решил пока закрыть непонятный раздел, решив разобраться с ним позже.

Набрав в автомате еды, мы с Лешим отошли к стене, где остался один единственный свободный диван. Напротив нас расположился Титан с прилипшей к его торсу Ритой. Заметив меня, психопатка начала тереться о жоака с удвоенной силой. Если бы этот мужик был металлическим, то благодаря её усилиям, он засиял бы, как начищенная подкова.

— Твоя девка сейчас завалит Титана прямо здесь, — хмыкнув, констатировал новый знакомый, с интересом уставившись на представление, устроенное Ритой.

— Не, она не моя, — покачав головой, протянул я, не глядя на парочку. Вместо этого, я достал из рюкзака еду, решив восполнить энергию. — Если эта курица ему нравится, пусть забирает.

— А что с ней не так? — подозрительно покосившись на меня, уточнил парень.

— Да забей, — отмахнулся я, сдирая плёнку с упаковки обеда. Сомневаюсь, что рассказ о том, как Рита нападала на игроков, кого-то здесь удивит. — Она мне просто не нравится.

— Ну ладно, — бросив осторожный, цепкий взгляд на Риту, кивнул Леший. — Ты непохож на остальных. В нулевом мире не играл?

— Нет, — прожевав ответил я. — У меня там мамаша триггернутая была. Её при одном упоминании об играх начинало трясти. Играть начал уже повзрослев, но не затянуло.

— Охренеть, — почесав переносицу, усмехнулся собеседник. — Я думал, что для всех НПС родов одинаковые настройки. Они спят и видят, как их ребенок станет богатым и знаменитым.

— Возможно, — пожал я плечами. — А игры здесь при чём?

— Ты сейчас пошутил? — опешил Леший.

— Нет.

— Спортсмены получают бешеные деньги, — внимательно глядя на меня, проговорил парень. — Или ты об этом не знал?

— Знал, конечно, но то спортсмены, а мы про компьютерные игры говорим, — нахмурился я, не понимая, что он мне пытается донести.

— А чем, по-твоему, занимаются спортсмены, — заржал Леший, глядя на меня как на придурка. — Кто такой спортсмен?

— Тот, кто профессионально занимается спортом, — ответил я. — Бег, прыжки, гимнастика, да тот же футбол, — перечислил я, подавив раздражение.

— Стоп, — резко став серьёзным, буркнул собеседник. — Как назывался твой мир?

— Земля, — ответил я, повернувшись к парню.

— Первый раз слышу, — почесав лоб, отметил Леший. — Практически все мы с Пандоры, — окинув взглядом присутствующих, пояснил он. — Наш мир специализируется на компьютерных играх. У нас говорить и ходить начинают позже, чем играть. А я-то и думаю, что с тобой не так...

По ходу дела всё со мной не так. Я вообще не должен был попасть в это место. Теперь хотя бы понятно, почему все остальные так быстро поняли, что от них требуется. Для большинства находящихся здесь, происходящее не в новинку. Просто раньше они следили за игрой через экран, принимая участие виртуально, а сейчас они стали частью всей этой фигни.

— Охренеть, — пробормотал я, поднимаясь с дивана. — Выходит, я вляпался даже сильнее, чем думал.

— Да ладно, забей, ты, — поднявшись вслед за мной, протянул Леший. — Ты посильнее многих из нас будешь. Ты вообще сейчас куда?

— Хотел в комнату отдыха сходить, — отозвался я, понимая, что мне срочно нужно остаться наедине с собой и осмыслить слова этого игрока. Да и выносливость стоит поднять.

— А я, пожалуй, поброжу по периметру, посмотрю, что здесь есть, — ответил мужчина.

Покинув помещение с автоматами, мы разошлись в разные стороны, договорившись встретиться через час в конце этого коридора. Точнее, это была идея Лешего, я всё ещё не стремился заводить здесь приятелей, понимая, что лучше держаться особняком. Никому из присутствующих нельзя доверять. Каждый из игроков не задумываясь вонзит нож в мою багнутую спину, чтобы отнять последнюю жизнь и разжиться опытом.

Да и после рассказа Лешего я осознал, что никто тут не воспринимает ситуацию серьёзно. Для них жизнь другого ничего не значит. Этот мир для них всего лишь очередная игра.

Добравшись до комнаты отдыха, я вошёл в светлое помещение и огляделся в поисках стойки ресепшен, но её не было. Вместо прислужников НПС, здесь были только терминалы,

висящие у каждой двери. Несколько комнат были заняты, оповещая о своём статусе красной подсветкой. Выбрав первое свободное помещение, я вошёл в комнату и запер дверь. Приняв душ, оделся и забрался в капсулу, выставив таймер на час. Тритан пиликнул, списав необходимую сумму. В этот раз за обычное восстановление я отдал четыреста монет.

Стоило только устроиться поудобнее, как снаружи послышался странный шум. Нет, я не побежал разбираться с происходящим. Всё, что я сделал, это замер, затаив дыхание, чтобы не упустить ни единого звука. Неужели игроки сцепились прямо в приёмной? Что за дурная привычка срать там, где спишь. Хотя, может, кто-то слишком сильно отдохнул? Настолько сильно что ему срочно понадобилось слить куда-то лишнюю энергию? А что, как вариант. Они же здесь все долбанутые. Ну ладно, не все, но большинство точно.

Внезапный грохот, раздавшийся прямо за дверью, заставил меня подскочить. Осмотревшись по сторонам, я заметил панель управления, которой точно не было на первом этаже. Там меня в курс дела вводила Система, а здесь, видимо, на этот случай были НПС, так как на панели имелась кнопка «Вызов персонала».

Нажав на неё несколько раз, я замер, уставившись на дверь, которая, спустя пару мгновений, распахнулась. В помещение ворвался НПС с мозаичным лицом чёрного цвета. Над головой он держал копьё, направленное в сторону моей капсулы. Единственным, что отделяло меня от неминуемой гибели, была тонкая прозрачная перегородка.

Замерев, НПС уставился на меня, защёлкав своей мозаичной маской, меняющей воинственное выражение лица на вполне добродушное.

— Приветствую, Сергей, — услужливо произнёс он. — Простите что побеспокоил, но мне поступил сигнал из этого отсека.

— Да, — ошарашенно произнёс я, пытаясь заглянуть за спину прислужника, заметив кроваво-красные пятна на белом полу. — Я хотел узнать, что там происходит?

— Всё в порядке. Просто игрок нажал кнопку вызова персонала, и мы его уничтожили, — чуть ли не с гордостью оповестил он.

— В смысле уничтожили? — ошарашенно переспросил я, вжавшись в гладкую стену капсулы. — Вы и меня сейчас убьёте?

— Нет, Сергей, — равнодушно ответил НПС. — Мы обязаны помогать лишь игрокам, а вы не игрок. Вы НПС допустимого уровня.

Зашибись! То недопустимого, то допустимого! От чего этот статус вообще зависит?

— Чем же вы ему помогли? — поинтересовался я у болтливого прислужника. — Вы же его убили... — пытался я разобраться в происходящем бреде.

— Мы действовали согласно протоколу.

— Какому протоколу? — выдохнул я, чувствуя, как тело сводит от напряжения, а страх пока ещё не решается отпустить меня полностью.

— Этому, — ткнув невообразимо тонким пальцем в район солнечного сплетения, отозвался НПС.

Я уставился на развернувшийся экран, где был прописан длинный код. Если отбросить непонятные формулы, я смог расшифровать лишь то, что в случае вызова персонала, должен был происходить ряд действий, которые сейчас не отображались. Вместо условия в формуле светилась ошибка.

— Ошибка, — пробормотал я, потеряв переносицу. — Что согласно протоколу, вы совершаете в случае ошибки?

— Уничтожаем игрока, — улыбнулся мозаичным ртом НПС.

Из холла послышался возмущённый крик и звуки борьбы, но мой собеседник даже не дёрнулся.

— Что там? — кивнув на открытую дверь, спросил я.

— Уничтоженный игрок.

— Но он ведь жив! — протянув руку к дверце капсулы, воскликнул я.

— Нет, он уничтожен, — отозвался прислужник. — Мы выкачали из него половину энергии, но он не отступил. Тогда мы выкачали всю его выносливость и часть монет. Теперь он уничтожен.

— Так вы игроков не убиваете, а доите? — поражённо выдохнул я, возвращаясь в угол капсулы.

— Да, мы их уничтожаем! — снова радостно произнёс НПС свой бред.

Пи*дец! Да что происходит с этой игрой?! На первом этаже меня чуть не замочили за то, что я баг, а здесь не трогают, вежливо отвечая на вопросы. Зато другим повезло меньше. Неигровые персонажи перевоплотились в пиратов, мародёрствуя прямо среди бела дня.

— Прошу прощения, Сергей, но мне пора, — вежливо сообщил прислужник. — Кто-то из игроков нажал кнопку вызова персонала, я должен ему помочь.

НПС вышел из комнаты, прикрыв за собой дверь, а я ещё минут пять пялился в сторону выхода, пытаюсь прийти в себя. Так. Больше не трогаю ничего, что для меня ново. То, что этот прислужник не напал на меня, совсем не значит, что и другие станут обходить стороной.

Стоп. Раз я НПС, то, значит, у меня, как и у этой страшилки, есть код? Опустив взгляд на грудь, я ткнул пальцем в солнечное сплетение, раскрывая небольшое табло. Как я и думал, никакого кода у меня не было, но это не главное. На экране я увидел характеристики, кардинально отличающиеся от тех, что мне демонстрировал мой тритан. И здесь у меня была не одна жизнь, а целых девяносто девять... Что, мать вашу, здесь происходит?

Опыт: 133 859 Монеты: 59 960 Рейтинг: — Жизни: 99/100 Выносливость: неограниченно Резервный навык: 40 39 °Сила: неограниченно— Атака: неограниченно— Броня: неограниченно— Здоровье: неограниченно— Энергия: неограниченно Способность: 1. управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения; 2. заблокированная способность Инвентарь: карта, оружие среднего типа (арбалет), перчатки (обычного типа), полная экипировка среднего типа. Бонус: 1 среднего уровня, 1 высшего уровня. Используемое снаряжение: шлем эпического типа.

Что ещё за бонус? Да и остальные характеристики настораживали. Что значит «неограниченно»? Хотя это бы объяснило тот факт, что я смог отнять у босса 5 жизней. А про показатель своих жизней вообще молчу. Почему 99, вместо 1, которую упорно показывает тритан?

Оставшееся время в капсуле я провёл, размышляя над тем, стоит ли верить данным, которые я увидел. Вдруг у меня всё-таки одна жизнь, а я, поверив в себя, подставлюсь и потеряю её? Грёбанная Система! У меня скоро крыша съедет от происходящего!

Услышав сигнал о завершении сеанса, я выбрался из капсулы и осторожно подошёл к двери. В холле никого не было. Полы и стены сияли чистотой, словно это не здесь, совсем недавно напали на игрока. Странно, почему они его поранили, если просто хотели выкачать показатели? Может, он начал сопротивляться и атаковал этих придурков?

Выскочив в коридор, я рванул к месту, где мы должны были встретиться с Лешим. Надеюсь, он не успел повстречать никого из персонала. В данный момент я, как никогда, нуждаюсь в напарнике, способном прикрыть мой тыл.

Локация: «Нибелиум» (2 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 99/100

Монеты: 48 323

Опыт: 133 859

Рейтинг: 101/239

Леший уже ждал меня на условленном месте. Он стоял, уставившись в пустоту и тыча перед собой пальцем. Ага, в характеристиках порядок наводит. Мне бы тоже не мешало этим заняться. Из-за происшествия в комнате отдыха я напрочь забыл про то, что хотел распределить резервный навык.

И хотя те НПС характеристики показывали неограниченный уровень силы, я всё ещё не знал, можно ли им доверять. Лучше опираться на более реалистичные данные, выдаваемые тританом. А значит, мне необходимо повысить показатели. Но позже.

— Ты вовремя, — произнёс мужчина, стоило мне приблизиться и перевёл на меня взгляд.

— На этом этаже творится какая-то херня, — потеряв ладонью лоб, пробормотал я, озираясь по сторонам. Судя по тому, что мой новый знакомый был в порядке, он не имел чести познакомиться с обслуживающим персоналом на этом уровне.

— В смысле? — нахмурился Леший, ожидая пояснений, но стоило мне открыть рот, как совсем рядом раздался женский крик.

Звук прозвучал из соседнего коридора и Леший, недолго думая, кинулся на подмогу. И я бы хотел его остановить, да только замешкавшись, обнаружил, что его уже и след простыл.

— Чёрт! Не самая удачная идея идти туда, — пробормотал я себе под нос, коря за глупость, которую собирался совершить.

Да, я всё же пошёл вслед за мужчиной. Но добравшись до поворота, я замер и осторожно заглянул за угол, где развернулась странная картина, совершенно непохожая на драку. Наученный горьким опытом, я не спешил, решив понаблюдать. Знаю я, как некоторые дамочки прокачивают свои показатели. С Ритой проходили. Не удивлюсь, если это и сейчас она вопит, завлекая сердобольных игроков.

Но это была не Рита. На полу лицом вниз лежала незнакомая дамочка, а на её спине с комфортом устроился НПС омерзительного вида. Довольно субтильное тело, вытянутая словно у инопланетянина голова и множество длинных, гибких щупалец, шарящих по телу верещащей женщины. Хрен знает, как всё это представление выглядело в глазах Лешего, но я сразу понял, что именно нужно этой твари.

То, что он из обслуживающего персонала было понятно сразу. Тварь незатыкаясь, успокаивал дамочку, продолжая лапать везде, докуда мог дотянуться, в попытках присосаться к извивающемуся телу.

— Игрок Ангелина, успокойтесь. Я здесь, чтобы вам помочь, — бодро повторял он раз за разом, впрочем, ничуть не помогая. Казалось, щупальца в попытке присосаться хоть куда-то, проникали в такие места, что даже мне становилось не по себе. Да и Леший, кажется, опешил.

— Слезь с меня, тварь! — в очередной раз заорала дамочка, пытаясь сбросить с себя странного осьминога. Вот только все её попытки со стороны выглядели довольно несерьёзными. Казалось, что она вовсе и не сопротивляется.

И, кажется, Леший тоже не мог понять, стоит ему вмешиваться или нет, ведь наблюдал за происходящим, склонив голову набок. Видимо, он до сих пор не решил, свидетелем чего именно стал. Это у них реальное нападение или просто ролевые игры.

— Что они делают? — рассмеявшись, поинтересовался он, заметив, что я осторожно приближаюсь.

— Он сейчас выкачает из неё все показатели и бросит, — ответил я, не сводя глаз с существа. — Я видел такое в комнате отдыха.

— Ты серьёзно? — нахмурившись, переспросил мужчина.

Я кивнул, переводчик взгляд на Лешего.

— Посмотри, чтобы никто из подобных тварей на помощь этому не пришёл, — кинул мне мужчина и дождавшись от меня кивка, неожиданно бросился на помощь девушке.

Вцепившись в осьминога со спины, мужчина, сжав зубы, стал стягивать «помощника» с Ангелины. Но тот, словно клещ вцепился в свою добычу, не желая расставаться со своим трофеем. Перехватив женщину поудобнее, он пригнулся, практически впечатываясь мордой в её позвоночник.

— Игрок Леший, подождите своей очереди, — пробубнил НПС, уткнувшись в спину брыкающейся дамочки. — Как только я уничтожу игрока Ангелину, я займусь вами.

— Щупальца не доросли, — процедил мой новый приятель, хватая его за отросток у основания плеча.

Честно, ситуация стала ещё более странной, когда мужчина влез в эту тесную компанию. Теперь часть гибких присосок пыталась добраться и до Лешего, но у того было сил побольше, да и поза более удачная. Поэтому НПС был изначально обречён.

В одно из мгновений, Леший, сделав резкий рывок, с хрустом вырвал одну из конечностей мародёра, пытающегося опустошить Ангелину. Взвыв, НПС с удвоенной силой, принялся шерудить по изгибам мускулистого женского тела, не забывая, периодически шлепать отростком по заднице, оседлавшего его мужчины. Со стороны всё это выглядело довольно интригующе. Любой, кто зашёл бы сейчас в этот коридор, мог подумать, что Леший просто присоединился к уединившейся парочке, пытаясь на практике доказать, что третий не лишний, а запасной.

Нашарив висящий на поясе нож, Леший выдернул его из специального крепления и одним махом отсёк ещё одну щупальцу нападающего. Но это снова не возымело никакого эффекта. Неигровой персонаж взвизгнул и вцепился в лицо Ангелины.

— Игрок Леший, если вы не прекратите атаковать, я буду вынужден вас убить! — пригрозил осьминог, лишившийся уже двух конечностей.

Но, конечно, Леший не собирался останавливаться. Он с остервенением принялся кромсать наглуую тварь, разбрызгивая по стенам его зеленоватую склизкую кровь. Наконец, до игрока дошло, что щупальцев у НПС много, а вот голова всего одна. Поэтому он дотянулся до хрупкой шеи мародёра и одним движением её перерезал. Видимо, усилий он приложил немало и ему удалось практически обезглавить приставучего осьминога.

Издавая булькающие звуки, тварь кулём свалилась на пол, продолжая удерживать женщину. Я, опомнившись, подбежал к троице, на ходу доставая кинжал и стал резать оставшиеся щупальца НПС, которые всё ещё не сдавались, стараясь опустошить несчастную женщину. Кажется, я немного увлёкся представлением, которое устроили эти трое. Но если уж быть честным, тут было на что посмотреть. Хорошо ещё не заржал в самый пиковый момент сражения.

Спустя пару минут неигровой персонаж был разобран на запчасти. Вытерев кинжал о штанину, я вставил его в ножны и взглянул на Лешего, который рывком поднял дамочку с пола. Ангелина испуганно уставилась на нас, словно ожидая, что после убийства НПС мы возьмёмся за неё. Покачав головой, Леший спрятал нож и отступил, оставляя её наедине с расчленённой тварью. Похлопав меня по плечу, он прошёл вперёд и не оборачиваясь зашагал к выходу из коридора.

— Пойдём, тут делать больше нечего, — бросил Леший.

Я последовал за ним, обернувшись лишь в самом конце коридора. Девушка сидела у стены, пытаясь отцепить от себя оставшиеся щупальца, которые даже лишившись хозяина, продолжали крепко держаться за тело игрока.

Мужчина в это время уже скрылся за поворотом и мне ничего не осталось как последовать следом.

— Так, о чём ты хотел рассказать? — поинтересовался Леший, стряхивая со штанин зеленоватую слизь.

— Как раз об этом, — кивнув назад, пробормотал я. — Как я и говорил, мне повезло столкнуться с такой ситуацией в комнате отдыха. Объекты уменьшают характеристики игроков, и забирают монеты. Те НПС, которые должны помогать, нападают, думая, что следуют протоколу. Так что не вздумай вызывать персонал, они и тебе попытаются «помочь».

— Так вот почему на ней ни царапины. Он не пытался её убить, — задумчиво произнёс Леший.

— Именно, — поддакнул я. — В уничтожение не входит смерть игрока, только опустошение его резерва.

— Правда, это тоже не особо радует, — фыркнул Леший. — Без той же выносливости или энергии долго не проживёшь. Да и награды на слабых не нафармишь. Уже молчу про монеты. Без них тоже можно сыграть в ящик. А учитывая, что такие твари попадают в коридорах, думаю, это приведёт к определённым последствиям.

Я кивнул. Да, к таким мыслям я тоже пришёл. А ещё понял, что нужен кто-то, кто сможет подстраховать в случае чего. Вот только доверять свою жизнь никому не хочется. Даже Лешему, который выглядит адекватнее всех остальных. Но есть ли у меня выбор? Я не знаю, как НПС ко мне отнесутся при следующей встрече. Их представления о моём персонаже постепенно меняются и, возможно, вскоре, они станут смотреть на меня как на

игрока, которого следует уничтожить.

Следуя за мужчиной, я совсем не обращал внимания на дорогу. И был очень удивлён, когда мы достигли очередной комнаты с автоматами. Помещение не было таким большим, как тот зал, в котором мы оказались после победы над боссом с первого этажа, но оказалось очень популярным.

Всего за час, что я пробыл в капсуле, произошло многое. Например, не только я встретился с багнутым НПС и стал свидетелем того случая с девушкой в коридоре. О странном поведении объектов судачили все. А ещё постоянно слышались однотипные вопросы: «Можно вступить в вашу группу?», «Давай держаться вместе?», «Как на счёт скооперироваться и исследовать коридоры?»

Игроки начали искать себе напарников, чтобы в случае чего они смогли прикрыть их от багнутых НПС. И из-за этого в комнаты царил жуткий гвалт.

— Похоже, пришло время собираться в группы официально, — усмехнулся Леший. — Вот только каждый из них при удобном случае не спасёт, а добьёт, — неожиданно озвучил мои мысли мужчина. — А что насчёт тебя? — неожиданно он кинул на меня серьёзный, оценивающий взгляд. Он словно пытался просканировать меня и понять, можно ли мне доверять?

Вот только у меня тоже были сомнения на его счёт.

— А сам? — хмыкнул я. — Я просто хочу добраться до выхода из этой чёртовой дыры. Желательно живым. И если у меня найдётся союзник, я точно не стану пытаться его убить.

— Я считаю точно так же. Ты можешь на меня положиться, — усмехнулся Леший и протянул мне руку. Этим жестом он предлагал заключить взаимовыгодный союз. И я протянул руку, пока, не понимая, совершаю ли ошибку или делаю верный выбор.

Глава 16

Локация: «Нибелиум» (2 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 99/100

Монеты: 48 323

Опыт: 133 859

Рейтинг: 101/239

Стоило нам пожать руки, как перед нами возникло информационное табло с оповещением.

«Игрок Сергей и игрок Леший заключили альянс. Вам открыты дополнительные возможности. Можете ознакомиться с ними в ваших характеристиках в разделе «Альянс».

— А это что-то новенькое, — пробормотал Леший, потыкав перед своим лицом пальцем. Снова в характеристики залез?

— Что там? — поинтересовался я, нажимая на тритан и открывая свои данные.

Сначала я наткнулся взглядом на уже знакомые мне характеристики. Но опустив взгляд ниже обнаружил новую кнопку. При нажатии на неё появились краткие данные моего внезапно обретённого напарника.

Опыт: 225 245

Рейтинг: 8/239

Жизни: 91/100

Выносливость: 1800/1800

Сила: 8 756

— **Атака:** 9 451

— **Броня:** 9 025

— **Здоровье:** 1800/1800

— **Энергия:** 1800/1800

Способность: создание металлических предметов малых форм

Охренеть! Он на восьмом месте в общем рейтинге! И характеристики довольно высокие. Неужели тоже убивал игроков? Откуда такие показатели?

— А ты я смотрю особо не пофармлся на первом этаже, — усмехнулся Леший. Видимо, он тоже добрался до моих характеристик. — Да и боёв кот наплакал.

— Боёв? Где ты это видишь? — запаниковал я.

— Да вот. Один бой с зелёными, два с оранжевым, один с красным и один с фиолетовым. Ну и босс. Да, теперь я полностью убедился в том, что ты раньше не играл в игры. Первым делом стоило монеты и опыт нафармить на зелёных объектах. А ты зачем-то с красных начал. Небось всё здоровье на них спустил, раз одна жизнь осталась.

— Почти, — выдохнул я, успокаиваясь насчёт того, что в характеристиках нет

информации о той дамочке с пистолетом и о трёх дурнях, пытавшихся меня завалить. И хотя они сами напали, а я лишь спасал свою жизнь, объяснять этого Лешему не хотелось. Напарник мог решить, что я тихушный убийца, а мне не хотелось встать в один ряд с психопаткой Ритой.

Да и о том, что у меня с самого начала было лишь две жизни, Лешему не стоит знать.

— Смотри, тут написано, что на карте стали доступны новые локации, — нахмурившись произнёс мужчина. И пока я пытался найти, где он это увидел, он продолжил: — Ну-ка пойдём, — скомандовал парень. — Будем поднимать твои характеристики. Не понимаю, как ты вообще с такими данными добил Амариуса.

— Подожди, — попытался я остановить Лешего. Но он даже не стал слушать, молча преодолевая толпу и выходя в коридор. Конечно, я мог плюнуть на хотелки мужчины, но мысль о том, что он опытный игрок и может многому научить, заставляла следовать за Лешим беспрекословно подчиняясь. Лишь бы помог мне выжить в этом дурдоме, о большем и не мечтаю.

Правда стоит периодически напоминать себе о том, что у Лешего тоже могут быть свои причины помогать мне. Но не хотелось думать о том, что он один из этих шакалов, которые не прочь подрасти за чужой счёт.

Лешего я догнал только в конце коридоре на развилке.

— Так куда мы? — спросил я, деловито осматриваясь по сторонам.

— На локацию, доступную лишь игрокам, состоящим в группе, — ответил мужчина, глядя вперёд отстранённым взглядом. Видимо, сверялся с картой.

— И что там? — я тоже распахнул местный навигатор, но с ходу не обнаружил ничего интересного.

— Объекты серого типа, если карта не врёт.

— Ты уверен? — нахмурился я. Что-то не хочется мне добровольно вступать в бой. — Дело в том, что я не совсем управляю своей силой, — признался я.

— Вот и попрактикуешься, — ничуть не смутившись ответил Леший. Охренеть. Ему что вообще пофиг, с кем драться?

— Мы это уже проходили, — пробурчал я себе под нос, вспоминая знакомство с зелёными тварями.

— Что? — кинул на меня любопытный взгляд Леший.

— Ничего. Здорово, говорю, — отмахнулся я, сделав вид, что всё в порядке. И не то, чтобы я боялся, учитывая, что совсем недавно участвовал в бое против босса, но умирать очень не хотелось. Особенно по собственной глупости.

Коридор, в который мы свернули в очередной раз, показался мне бесконечным. Он вёл словно в никуда. Но неожиданно в конце показалось светлое пятно, а спустя пару мгновений я различил хорошо освещённую пустую арену. Пока пустую. Неужели именно здесь мы будем сражаться?

— Сюда! — подтвердил мои мысли Леший, ускорив шаг.

Чёрт, и куда он так несётся? Я бы наоборот не спешил. Вдруг ловушка от Системы. С неё станется! А этот бежит, аж волосы развеваются...

— Давай, пока сюда другие не добрались! — поторопил меня Леший, подбежав к входу.

Какие, мать его, другие? Кроме нас сюда вряд ли кто-то сунется! Весь этаж заполнили бешеные НПС, а мы бежим в логово к серым объектам, о которых я даже не слышал!

Тип: объект серого типа «Лирра»

Жизни: 7 (3 478)

Уровень атаки: 1 846

Уровень защиты: 1 796

Критический удар: шанс 35 %

Награда: 15 000 опыта, 10 000 монет, иммунитеты здоровья, выносливости и энергии (по 5 штук каждого типа), шанс получить эпическую броню, резервный навык каждому участнику 8 000.

Взглянув на табло над дверью, я восторженно замер. Награды были бомбические. Даже я, багнутый неудачник, загорелся азартом. По характеристикам тварь была не очень сильна. А награды просто космос. Поэтому больше не раздумывая, я ступил на арену и дойдя почти до середины, остановился рядом с Лешим.

Раздался громкий сигнал и вокруг арены возник полупрозрачный купол, сияющий красноватым цветом.

— Уважаемы игроки, добро пожаловать на арену! Ваш противник — объект серого типа «Лирра». Одолев его, вы получите бонусы, недоступные игрокам, не вступившим в команду! Удачи! — произнесла Система. — Приготовьтесь. До начала: пять... четыре... три...

И снова звонкий сигнал, оповещающий о начале боя. Стоило ему прозвучать, как из стены напротив вывалился странный сероватый комок, размером со взрослого алабая. Развернувшись, он отряхнулся, разбрызгав в разные стороны ошметки слизи, в которой был измазан с головы до ног. Ну, точнее, до лап, так как перед нами оказалось странное существо, очень похожее на собаку, скрещенную с бегемотом.

Объект, уставившись на нас с восторгом в глазах, вывалил синеватый язык и замахал лысым хвостом.

— Собака, — обалдев от происходящего, вымолвил мой напарник и сделал шаг в сторону монстра.

— Леший, не надо, — поймав его за плечо, произнёс я, не сводя взгляда с радующегося зверя.

— Ну, хватит. Посмотри, какой он прикольный, — отмахнулся мужчина, отбросив мою конечность.

Добравшись до нашего противника, он протянул ладонь, намереваясь погладить пса по голове, но тот неожиданно сделал выпад, вцепившись в руку Лешего.

— Бл*ть, — констатировал он, прежде чем исчезнуть, лишившись жизни.

В следующее мгновение мой напарник возник в центре арены, с грохотом ударившись подошвами ботинок о каменный пол. Судя по недоброму взгляду ему совсем не понравился манёвр твари, продолжающей радостно вилять хвостом. Выставив вперёд руку, мужчина свёл брови и вдарил по монстру ворохом острых как лезвия осколков. Только они не смогли нанести твари ни единой царапины. Более того, отпружинив от крепкой шкуры пёсика, они отрекошетили в нашу сторону. Я мгновенно рухнул на пол, пропустив залп, изувечивший стену.

А вот Леший не успел увернуться и потерял ещё одну жизнь.

Сука! Что происходит? Почему у этого парня, находящегося на восьмом месте в рейтинге, не вышло даже поцарапать это исчадие ада? Похоже, мы по-настоящему влипли...

Подскочив на ноги, я прислушался к себе, с радостью отмечая, что моя способность не спит и готова вступить в бой с противником. Выбросив в сторону монстра небольшой залп, откликнувшийся мгновенно, я увидел, как он словно обошёл его стороной, не причинив вреда.

Да как так-то? Он что из криптонита сделан?

Леший, возникший в очередной раз, отскочил ко мне, с ужасом глядя на добродушную тварь.

— Чего ты ждёшь? — рыкнул он, тыча локтем в мой бок. — Бей!

— Уже, — растерянно произнёс я, взглянув на напарника.

— В смысле? Он не заледенел? — опешил мужчина.

— К сожалению, нет. — пробормотал я. — Ему похер...

Внезапно пёс словно оживившись, пригнул голову и стал скрести задними лапами по арене, готовясь к нападению. Белки глаз, не сводящего с нас взгляда монстра, почернели, давая нам понять, что пёс жаждет расправы над противниками.

— Бл*ть, — коротко прокомментировал леший, а потом резко пригнулся, подныривая под мой бок.

Я опомнится не успел, как этот громила с лёгкостью закинул меня на своё плечо и бросился бежать.

— Ты чё творишь? — заорал я, выворачиваясь из стального захвата.

— У тебя жизнь всего одна! — прокричал он, впечатываясь ногами в стену, чтобы уже в следующую секунду отпрыгнуть и, перелетев через пса, броситься в другую сторону. — Я не могу позволить тебе умереть.

— Леший, отпусти! — потребовал, вырываясь. — Я могу идти сам!

— Да заткнись, ты уже! — рявкнул он. — Это я тебя сюда приволок. Если ты сдохнешь — это будет моя вина. Я сильнее тебя, смогу спасти нас обоих.

— А мне что делать? — охренев от происходящего, поинтересовался я.

— Получай удовольствие, — мрачно ответил Леший, рванув вперёд.

Зашибись! Ситуация хуже некуда. Буду вырываться, подставлю и себя и напарника, а если останусь висеть плетней на плече товарища, то перестану себя уважать. Какого хера он схватил меня на руки словно принцессу? Я, бля*ть, босса победил! Я не немощный!

Думаю, Леший уже сто раз пожалел, что решил заняться моими показателями. Хотя стоит признать, что в отличии от меня, этот мужик обладал просто нечеловеческой скоростью. Если бы на его месте был я, то тварь давно бы вгрызлась в мою трахею, догнав за пару секунд. В общем, в том, что Леший волок меня на своём горбу, был огромный плюс. Для меня...

Приподняв, болтающуюся голову, я увидел мчащегося по пятам монстра, стремительно сокращающего расстояние между нами. Постаравшись прицелиться, я снова выпустил в объект залп, сформированный своей способностью. Но в этот раз я решил вскипятить, а не заморозить тварь. Вот только у меня снова ничего не вышло. Несмотря на бешеную тряску, я смог попасть в цель. Но монстр даже не вздрогнул, продолжив преследование.

— Сука! — проорал Леший, уворачивая свой зад от зубов пёсика. — Мы точно тут сдохнем!

— Есть идеи, как его победить? — прокричал я, подскакивая при каждом шаге напарника.

— Нет! — гаркнул мужчина, в очередной раз подпрыгивая и уворачиваясь.

Пиздец. Стыдно-то как. Помру в объятиях Лешего... Надеюсь, никто об этом не узнает.

— Бл*ть, Сергей, ты атакуешь или катаешься? — рывкнул мой транспорт, резко меняя траекторию.

— Совмещаю! — огрызнулся я, прицеливаясь.

Правда, очередная атака снова не принесла никакого результата. Да как убить эту штуку? Интересно, кто-нибудь вообще это делал? Стоп! Игра же командная? Сюда даже зайти нельзя без напарника. Следовательно, и победить монстра можно лишь совместными усилиями! Но как? Шальная мысль, подарившая надежду на спасение, внезапно промелькнула в голове, заставив отвлечься от монстра.

— Леший! Бросай меня и бей на счёт три! — стукнув по хребту мужчины, заорал я.

— Чего? — не останавливаясь, уточнил товарищ.

— Делай, как говорю! — практически зарычал я.

Сбросив меня на арену, Леший замер, выставив вперёд руку. Я, резко развернувшись, последовал его примеру, уставившись на стремительно приближающуюся тварь.

— На счёт три! — завопил я так, что монстр, опешив, затормозил. — Три!

Леший выпустил сноп осколков, в которые я тут же направил раскалённый поток силы. Металлические обломки побелели и устремились к телу, застывшего объекта. У него не было ни единого шанса увернуться, поэтому спустя пару секунд, тушу монстра, насквозь прошили тысячи раскалённых лезвий. Рухнув набок, мутант замер, уставившись на нас пустыми, мёртвыми глазами. Растерянно обернувшись я уставился на стоящего надо мной мужчину. Леший пару секунд молча моргал, сохраняя на лице невозмутимое выражение крайней степени удивления, а потом рассмеялся. Рухнув рядом со мной, он вдарил кулаком по моему плечу и взъерошил и без того растрёпанные волосы.

— Вот это гонка! — подытожил он, отсмеявшись.

Охренеть у него выдержка. Я с трудом дышу, понимая, что мы чуть не сдохли от зубов милого пёсика, а он ржёт.

— Поздравляем, игроки! Вы одержали победу, — монотонным голосом произнесла Система. — Игрок Сергей и игрок Леший заняли первое место в рейтинге по победам над серыми объектами. Игроками получены награды: 15 000 опыта, 10 000 монет, иммунитет здоровья, выносливости и энергии (по 5 штук каждого типа), резервный навык в размере 8 000 начислен каждому участнику. Игрок Сергей получил эпическую броню типа — жилет.

Пока Система перечисляла награды, я пытался поверить в то, что бой наконец закончен. И у меня это получилось не сразу. Только оглядев раз пять арену с поверженной тварью, я смог принять и осознать, что жив и относительно цел.

— Вот это попрактиковались, — устало выдохнул я.

— Да уж, — перевёл на меня взгляд Леший, кажется, тоже находясь под непередаваемым впечатлением от приключения.

Локация: «Нибелиум» (2 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 99/100

Монеты: 58 323

Опыт: 148 859

Рейтинг: 92/228

Арену мы покинули лишь спустя минут десять. Победа оказалась неожиданной, и мы ещё долго поглядывали на тварь, почившую от нашего совместного удара.

— Может ещё раз? — неожиданно предложил Леший, когда мы прошли уже почти половину пути обратно.

— Издеваешься? — уточнил я, смотря, как на лице напарника расплывается довольная улыбка. — Уверен, что тварь будет та же? Да и в этот раз нам тупо повезло! — уставившись на неугомонного Лешего, констатировал я.

Чувствуется мне он на первом этаже все комнаты с зелёными и оранжевыми тварями прошёл. Не удивлюсь, если ещё и красного под шумок примочил. Вообще, удивительно, что с такой тягой к приключениям, он не успел познакомиться с приставучими НПС с этого уровня.

— Не преувеличивай. Мы отлично сработали в команде! А насчёт объекта, да кто ж его знает. Этот был достаточно мил. На эту арену не пустит, а вот на эту, — ткнул пальцем в пустоту перед собой мужчина, заинтересованно поглядывая в свою карту.

— Нет! Остановись! Предлагаю прикупить ещё пару шприцев и распределить резервный навык. И лишь потом решать, куда направиться. Да и время нахождения на этом этаже нерезиновое. У нас же меньше трёх дней. — попытался я образумить Лешего. — Короче, со временем тут какая-то муть.

— Оно течёт в два раза быстрее. По крайней мере по сравнению с Пандорой, — спокойно ответил напарник, всё ещё разглядывая развёрнутую перед глазами карту. Периодически его рука выбирала определённые места и тогда взгляд у мужчины становился задумчивым. Правда, это ничуть не мешало ему отвечать на мои вопросы.

— Чёрт, но почему? — возмутился я очередной несправедливости от бездушной машины.

— Видимо, Системе невыгодно, чтобы мы задерживались на этажах. Но даже с учётом этого успеем замочить ещё одну серую тварь. Эти иммуны очень крутые штуки. Восстанавливают энергию, выносливость и здоровье в мгновение ока. И как помощь в самый ответственный момент идеальны, — попытался соблазнить меня крутыми наградами мужчина.

Но я был непреклонен. До сих пор не по себе оттого, что Леший во время боя спасал мою задницу, таская меня словно кисейную барышню. Спасибо, но пока не буду уверен, что у меня дохрена жизней, больше добровольно не сунусь к объекту любого цвета. Хоть даже

серо-буро-малинового.

До очередной комнаты с автоматами мы добрались в молчании. Леший почти всю дорогу изучал карту, я же наконец распределил часть резервного навыка. Давно пора. А то после победы над боссом я так и не нашёл времени повысить характеристики. Вот только весь навык использовать не удалось. Мне банально нельзя было больше повысить характеристики при данном уровне опыта. Нужно было сначала его поднять. А значит, необходимы битвы с тварями. Чёрт, дрянная Система.

Опыт: 148 859

Монеты: 58 323

Рейтинг: 92/228

Жизни: 1/100

Выносливость: 1 450/1 450

Резервный навык: 16 454

Сила: 6 012

— **Атака: 6 835**

— **Броня: 6 358**

— **Здоровье: 1 550/1 550**

— **Энергия: 1 500/1 500**

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Инвентарь: карта, оружие среднего типа (арбалет), перчатки (обычного типа), полная экипировка среднего типа.

Используемое снаряжение: шлем эпического типа, жилет эпического типа.

Ближайшая комната с автоматами оказалась практически пустой. Единственными посетителями оказались Титан и Рита.

Честно? Мне было наплевать на их присутствие. Но бесили странные взгляды, которыми эта парочка обменялась, увидев меня. Похоже, Рита успела рассказать вожаку всё, что знала о моей багнутой способности. Этого ещё не хватало!

И если Леший просто проигнорировал присутствие игроков, то меня их внимание заставило напрячься. Думаю, это неспроста. Надеюсь, они не собираются совершить какую-нибудь глупость. Хотя могут. Учítывая, что у меня над башкой так и светится одна жизнь. И я сам не знаю, правдивые это данные или нет.

— Игрок Сергей и игрок Леший заняли первое место в рейтинге по победам над объектами серого типа, — совсем не вовремя влезла Система со своей сверх актуальной новостью.

— Неплохо, — хмыкнул Леший, оплачивая свои покупки в ближайшем автомате.

— Только никаких привилегий это не даёт, — фыркнул я, листая каталог в попытке найти шприцы.

И почему я сразу не приобрёл побольше? Денег у меня хватило бы, но я, как обычно, даже не подумал о том, что они могут пригодиться в будущем.

— А какие тебе нужны привилегии? — нагло влез в наш разговор Титан,

приблизившись ко мне. — Мне кажется, у такого, как ты, их и так уже достаточно. Никто неспособен с одного удара отнять столько жизней. И это при таком рейтинге. Ты же почти на последнем месте по показателям!

— Что ты хочешь этим сказать? — повернулся я к парню, отходя от автомата, в котором так и не успел ничего приобрести.

— Что ты читер!

— Что за бред? — фыркнул Леший, скрещивая руки на груди. — Как ты вообще себе это представляешь, Титан?

— А это надо у него спросить. Как ему удалось взломать Систему? — прищурившись произнёс парень.

Рита, после слов вожака ядовито улыбнулась, предчувствуя знатную заварушку.

Вот только у меня не было в планах драться с Титаном. Да и не думаю, что ему с руки было убивать сильного игрока, способного отнять пару жизней у босса.

— Если бы я её взломал, вы бы меня даже не увидели. Я б уже покинул эту грязную дыру, — с усмешкой ответил я, хотя понимал, что не стоит злить сильного игрока, способного меня замочить с полтычка.

— Возможно, но... я за тобой слежу! — процедил Титан, толкая меня в плечо.

И в момент, когда его кулак коснулся меня, обстановка вокруг нас внезапно изменилась.

Словно залагала. Стены подёрнулись рябью, а пол под нами неожиданно исчез. Вот только мы не упали, а зависли в воздухе. Мало того, лишь вдвоём. Куда делись Леший и Рита было неясно, но это последнее, о чём я думал в этот момент.

— Это ты сделал? — прорычал Титан совсем рядом.

— Не носи бред! Я в таком же положении, что и ты! — огрызнулся я.

То появляющиеся, то пропадающие стены и пол заставили замереть и не двигаться. Застрять в текстурах, пока игра лагает не очень хотелось. Чёртова Система, какого хрена происходит?

Мигнув ещё пару раз, локация наконец вернулась в исходное состояние. Вот только мы с Титаном оказались не в той комнатке с автоматами, а в просторном зале. И то, что нас окружало, полностью заставило растеряться не только меня, но и вожака, стоящего рядом.

Создалось ощущение, что мы находимся совершенно в другой игре. Оглядевшись по сторонам, я задрал голову, взглянув на прозрачный купол, за которым распростёрлось голубое небо с обрывками облаков. Огромные колонны с позолоченными вензелями, терялись на фоне фонтанов, утопающих в зелени. Я восторженно замер, надеясь, что мы смогли выбраться из ловушки, в которую попали. Титан, последовав моему примеру, задрал голову, восторженно выдохнув.

— Аримы, — позвал нас приятный женский голос, раздавшийся сзади. — Добро пожаловать в Эйфорию. Здесь вы сможете отдохнуть и набраться сил.

Нежный голос, ласкающий слух, заставил нас напрячься. Резко развернувшись, мы уставились на прекрасную незнакомку, глядящую на нас со смесью восхищения и радости. Казалась, что всю свою жизнь, она ждала именно нас. Двух грязных, перепачканных в слизи и грязи мужиков, пускающих слюни при виде неё. Обладательница сладких речей даже просто своим обращением смогла расположить к себе.

Прекрасная на вид девушка, с сияющими изумрудным цветом глазами, обворожительной улыбкой и длинными тёмными волнистыми волосами до талии приближалась к нам. Соблазнительница была облачена лишь с блестящий драгоценными камнями лиф. А её плечи украшали тонкие золотые цепочки, мерцающие на свету.

Опустив взгляд ниже, мы с Титаном испытали смешанные чувства. Вместо ног у девушки имелся длинный лазурного цвета змеиный хвост. Женщина-змея. Прекрасная интерпретация медузы Горгоны? Или как ещё называют таких существ?

— Нагиня, — опешив, прошептал Титан рядом. — Непохожа на обычную НПС, — поделился он мыслями.

— Да и комната слишком чистая. Сильно отличается от остальных помещений Цитадели, — ответил я, всё ещё не отводя взгляд от девушки. Она так сильно отличалась от той же Риты, что было трудно отвлечься. Да, с такой красоткой я бы точно завис, если бы мне представилась такая возможность.

— Словно мы в другой игре, — пробормотал Титан, с восторгом следя за движениями девушки.

— Чёрт, — сдавленно пробормотал я. — Надеюсь, так и есть...

Глава 18

Локация: «Нибелиум» (2 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 99/100

Монеты: 58 323

Опыт: 148 859

Рейтинг: 92/225

— Аримы, — ласково позвала нас прекрасная незнакомка, — прошу, располагайтесь.

Девушка проплыла мимо нас, бросив завлекающий взгляд из-под полуопущенных ресниц. Мы с Титаном словно замороженные проследили за прелестницей. А она подползла к бассейну с кристально чистой водой и приглашающе поманила нас пальчиком.

— Здесь вы сможете расслабиться и позабыть про тяготы сражений.

Голос нагини завораживал настолько, что мыслительные процессы в наших головах начали сбивать. И, похоже, Титана зацепило больше, чем меня, ведь он словно зомби направился к девушке, на ходу скидывая с себя доспехи.

Глаза красавицы вдруг сделались ярче, вспыхнув изумрудным цветом. Я отстранённо подумал, что это похоже на смену режима. Что если она сейчас набросится на вожака, с целью расслабить, чтобы он забыл про тяготы?

— Арима Титан, вы так напряжены. Отбросьте плохие мысли и заботы, завладевшее вами, — распахнув объятия, уговаривала нагиня. — Я помогу вам, — прошептала она, притягивая порабощённого её красотой Титана.

Парень даже оружие откинул, которое до этого нервно сжимал в пальцах и вошёл в воду. Хвост девушки начал оплетать пускающего слюни мужика, придвигая всё ближе к нагине.

Я нахмурился, чувствуя, что происходит что-то неладное. Но успел сделать лишь пару шагов, когда сзади раздался голос ещё одной женщины.

— Арима Сергей, — показалась в поле моего зрения очередная девушка-змея. Её сиреневые глаза пытались поймать мой взгляд, чтобы увлечь в свои сети, но я не спешил в её объятия. Здесь явно что-то не так. В этой игре нет безопасных локаций, а значит, сейчас должно произойти что-нибудь плохое.

Я хмуро рассматривал девушку, отмечая, что нагиня была так же красивая, как и первая. Вот только её хвост отливал фиолетовым, а волосы были белые и частично заплетены в косы.

Девушка, сделав плавный разворот, загородила от моего взора происходящее в бассейне. Неспроста она отвлекает меня от Титана. Походу дела сейчас нашего самопровозглашённого вожака будут убивать.

— Арима, я приготовила для вас изысканные угощения, — не сдавалась светловолосая нагиня, кружа вокруг меня и ласково касаясь пальцами то моего лица, то рук. Её улыбка, не сползающая с губ, менялась от соблазнительной до невинной, сильно отвлекая.

Только вот чувство тревоги не отпускало. Отстранившись, я выглянул из-за девушки, обнаруживая, что первая нагиня замахнулась на ничего не подозревающего Титана, своими острыми как лезвия когтями. Лицо девушки мгновенно изменилось до неузнаваемости. Скулы заострились, а губы обнажили острые клыки вместо ровных аккуратных зубов. Глаза полностью превратились в две изумрудные точки, а кожа вокруг них потрескалась, подсвечиваясь изнутри ярким зеленоватым светом.

Хвост уже полностью сжимал тело вожака, сдавливая и толком не давая ему дышать.

Чёрт, как знал! Очередные твари Системы, которые намерены убить любого, кто попадётся им на пути.

— Титан, мать твою! — закричал я и, оттолкнув с пути белобрысую нагиню, кинулся на помощь околдованному придурку.

Сзади раздалось недовольное шипение, но мне было чхать. Его же сейчас прикончат тут, и всё! Чёртов идиот!

Я выкинул руку вперёд, намереваясь взорвать к чёртовой бабушке змеюку, но она словно понимая, что её ждёт, привлекла парня ближе, прикрываясь им словно щитом. Он оказался между нами, заставляя меня засомневаться. Я не был уверен, что смогу взорвать только девушку, поэтому замешкался.

И этого мгновения хватило, чтобы нагиня, которую я оставил позади, накинулась на меня, повалив на пол.

Стукнувшись подбородком о мраморный пол, я почувствовал мгновенную тяжесть, обрушившуюся сразу после падения. Похоже, дамочка решила не церемониться и напасть со спины. Хрен тебе гадюка! Подскочив, я сбросил с себя девушку и направил руку в сторону бассейна. Но тварь быстро сгруппировалась и, хлестнув меня по ногам хвостом, снова повалила на пол.

Её кровожадная пасть, нацеленная мне в горло, сомкнула зубы на моей руке, которую я подставил в последний момент. В кожу впились острые, как лезвия, клыки. Я заорал, впрочем, тут же атакуя свободным кулаком в висок монстра. Но девка ещё крепче сжала зубы и вцепилась руками мне в шею. В то время как хвостом пыталась взять моё тело в кольцо, как и та тварь, сжимающая Титана в бассейне.

— Ах ты сука! — разозлился я, чувствуя, как внутри разгорается обжигающее пламя.

Сосредоточившись, я уже хотел выпустить в тварь огонь, но в последний момент передумал. Да, взорвать, конечно, надёжнее, но я не хочу потом красоваться перед другими игроками, отскребая от себя блестящие лоскутки змеиной кожи. Поэтому я запустил в неё ледяной залп.

Девка ожидаемо замерла на месте, уставившись на меня, заледеневшими глазами. Да, так ты мне определённо нравишься больше. Так, а теперь пойду спасать Титана, пока другая сучка его до смерти не затискала.

С трудом скинув тварь и выбив ей зубы, до этого сжимающие мою руку, я встал. В раздражении пнув статую ногой, перевёл рассерженный взгляд на бассейн. Титан ещё жив. Уже радуется. Правда, потерял пару жизней, но срать на них. Вроде ещё есть.

Так, главное — не перестараться и не сварить из Титана и этой твари суп. Потратив на

раздумья пару секунд, я решил охладить воду, а не нагреть. Думаю, ледяная ванна приведёт влюблённого идиота в чувства. Но я ошибся. Он даже не вздрогнул, когда по всей поверхности резервуара с водой, образовалась ледяная корка. А вот дамочку это разозлило, судя по недоброму взгляду, брошенному в мою сторону.

Так, раз привести в чувства его не выходит, придётся спасать.

Стоило мне об этом подумать, как передо мной возникла ещё одна змеюка, явившаяся по мою душу.

Красотка с огненной шевелюрой, потрянув волосами, соблазнительно улыбнулась, проведя по пухлым губам раздвоенным языком. Ух, какая горячая. Но её тоже стоит немного охладить. Вот только забывшись, я вскинул покалеченную руку, тут же зашипев от острой боли. И тем самым дал девушке шанс атаковать.

В мгновение ока она оказалась прямо передо мной. Её движения были намного быстрее, чем у предыдущей. Поэтому я даже не успел отреагировать, когда тварь сделала еле заметное движение рукой с острыми когтями, оставляя ровный разрез на моей шее. Странные ощущения. Я словно на мгновение отключился. И лишь голос Системы вернул меня в игровую реальность, заставив осознать, что меня только что убили.

— Игрок Сергей потерял жизнь, — произнесла Система и замолчала, больше не информируя ни о чём. Словно сама не знала, что говорить ещё. Как будто оказалась в замешательстве оттого, что произнесла. И неудивительно. Я должен быть полностью мёртв, а всё ещё стою и, хлопая глазами, смотрю на тварь перед собой.

И, кажется, змеючка тоже в растерянности, ведь озадаченно склонила голову набок, смотря на число жизней над моей башкой. Каюсь, не удержался, задирая голову и отмечая забавную цифру: -2.

Весело! Ладно позже разберёмся!

Пока тварь находилась в замешательстве я, недолго думая применил способность, заставляя её навечно замереть, как и сестричку, по несчастью.

Вот теперь я прям на сто процентов уверен, что ко мне притягивает всяких психопаток. Ни одной нормальной бабы! Меня пока что только Рита не пыталась убить. Но думаю это лишь дело времени.

Снова сосредоточив своё внимание на бассейне, я увидел, что тварь, сидящая в ледяной воде, нахмурилась и принялась шептать что-то на ухо окольцованному вожаку. Титан радостно осклабился, от чего стал похож на клинического идиота, сбежавшего из психушки. Резко дёрнув головой, он рванул из бассейна, на ходу хватая свой тесак, ранее отброшенный за ненадобностью.

Так, а вот это плохо. Похоже, этот идиот удумал защищать честь красавицы, которая замёрзла по моей вине. Не теряя времени, игрок бросился на меня, замахнувшись острым как лезвие кинжалом. Мать твою! В рукопашке я этого гиббона не смогу победить, а воспользовавшись способностью, отправлю Титана к праотцам. И что мне делать?

Пригнувшись, я отскочил в сторону, пропуская удар. С*ка! Титан, что же ты творишь? Внезапный смех, прозвучавший из бассейна, заставил меня обернуться. Гадюка хохотала, откинув голову назад. Вот её-то мне и надо устранить.

Каким-то образом, эта тварь смогла загипнотизировать парня, заставив его напасть. Титан снова замахнулся и сделал шаг в мою сторону. Я попытался прицелиться в голову ржущей девки, но не смог. Мне постоянно приходилось уворачиваться от жоака, машущего руками, словно бабочка переросток. Причём все его движения были лишены логики, и оттого чертовски опасны. С*ка! Если ты взлететь пытаешься, так давай, я тебе не мешаю!

Очередной взрыв смеха из бассейна, заставил меня отвлечься на мгновение, которого Титану хватило, чтобы сбить меня с ног. Сев мне на грудь, он занёс тесак над головой, прицеливаясь. Кое-как вывернув руку, я направил ладонь в сторону бассейна со ржущей тварью, меняя лёд на пламя. Надеюсь, не промахнусь, иначе мне крышка! Секунда и хохот потонул в душераздирающем крике нагини, оказавшейся в резервуаре с кипятком. По воздуху поплыл тошнотворный запах варёной рыбы. Титан пару раз моргнул и сфокусировал на мне растерянный взгляд.

— Ты чего? — поинтересовался он, опуская оружие. — Ты зачем под меня залез?

— Идиота кусок! — столкнув с себя парня, заорал я. — Позарился на сиськи, и башка сразу отключилась? Забыл, где мы? Придурок! Здесь каждый кирпич жаждет твоей смерти!

Титан плюхнулся на пол и схватился руками за голову, пытаясь прийти в себя.

— Заткнись! Откуда я мог знать, что тут есть твари с ментальным воздействием?! — гаркнул жоак в ответ на мой монолог. — Нихера не помню...

— Нечего было слюни пускать на этих змеюк. Тебя и без ментального воздействия легко увлечь! — бросил я, вспоминая, как Рита легко увлекла Титана, просто улыбнувшись. Не удивительно, что он голову потерял от этих нагинь.

— А почему ты не повёлся? — с подозрением в голосе спросил Титан. И я мог бы ответить, что не бегу за каждой юбкой, но если и в самом деле имело место ментальное воздействие, то я тоже должен был умереть в объятиях прелестниц. Я действительно отличаюсь от других игроков. И теперь, как никогда, ясно, почему они не смогли загипнотизировать меня.

Я — чёртов НПС. Вот только Титану об этом лучше не знать.

Глава 19

Локация: «Нибелиум» (2 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 96/100

Монеты: 64 758

Опыт: 159 654

Рейтинг: 85/225

Титану потребовалось немало времени, чтобы прийти в себя. И пока он сидел на полу, раскачиваясь из стороны в сторону, я пытался понять, как отсюда выбраться. Никаких дверей в помещении не оказалось. А Система, как нарочно, молчала, даже не объявив о наградах, полученных за победу над змеями.

Сами бонусы мы получили, они просто добавились к некоторым показателям характеристик. Из шмота ничего не выпало, но опыт и монеты подросли, хоть и не так сильно, как в битве, которую мы выиграла в паре с Лешим.

А вот жизни, на экране тритана стали отображаться как минус две. Мне система кредит оформила? Разве так бывает? По идее с такими показателями я должен быть мёртв. Чёрт, если вожак увидит, то точно проблем не оберётся. Он и так думает, что я Систему взломал. Гадство!

Ткнув в солнечное сплетение, я украдкой подглядел данные по жизням там. И, как и ожидалось, показатель не изменился. Там у меня, как было девяносто девять жизней, так и осталось. И как мне их перекинуть в основные характеристики? Это вообще реально? Что я должен сделать?

— Почему у тебя минус две жизни? — раздался заинтересованный голос Титана.

Да, бл*ть! Что ж ты так быстро в себя пришёл? Я думал, он как минимум минут пятнадцать будет плясать в стену, ощупывая свою косматую голову.

— Сбой какой-то. Не видишь, что ли, что отсюда даже выхода нет?! Я проверил все стены на наличие дверей, но ничего не нашёл. Вот и лагают данные, — как можно, уверенно произнёс я, стукнув себя пару раз в грудь. Ну, а что? Вдруг поможет? На земле мы часто так чинили барахлящую технику. Вдарил хорошенько и готово! Может, это тело тоже перестанет чудить, если его встряхнуть? Хотя меня и так нормально потрепали эти дамочки. Не пойму, почему нельзя корректно отображать данные?

Но, к сожалению, моё самоизбиение не помогло. Я стиснул зубы, понимая, что если цифры не изменятся, то Титан не отстанет, пока не выпытает из меня всю правду!

— А у меня ничего не лагает, — спустя пару минут ответил он, видимо, проверив свои характеристики.

Да что б тебя! Откуда ты такой умный взялся-то?

— Лучше выход ищи, а не приставай ко мне! — рявкнул я, отворачиваясь и уже отчаявшись стучая себе по лбу. Ну, а вдруг!

Чёрт, если не сработает, то я с синяками буду ходить. Дрянная Система!

— Ха, ты и в самом деле лагнутый! — усмехнулся Титан. — У тебя жизни с минуса на единицу прыгают. Неудачник! — беззлобно фыркнул он и направился на поиски выхода. А показатель моих жизней мигнув ещё пару раз неожиданно снова вернулся к привычной единице.

Зато скрытые характеристики теперь показывали цифру девяносто шесть. Хрен поймёшь, как это работает.

Ладно, с этим разобрались. Теперь надо выяснить, как отсюда выбраться.

Примерно час мы с Титаном обыскивали каждый уголок светлого помещения. Исследовав дно всех доступных бассейнов, мы нехотя признали, что осталось единственное место, в котором мог оказаться выход. Резервуар, где плавала сваренная змеюка. Естественно, лезть в эту уху ни я, ни вожак не хотели, но выбора не было. Приблизившись к мутной воде, исходящей паром, скрестили руки на груди, хмуро поглядывая в сторону твари в воде.

— Так, ты на неё повёлся, тебе и лезть к этой принцессе, — констатировал я, наблюдая, как Титана передёрнуло от омерзения. Нырять в вонючую воду не хотелось. Да и варёное тело змеюки вызывало лишь приступы тошноты, учитывая, что некоторые части хвоста плавали отдельно, переливаясь блеском чешуек.

— Может, она жива и поэтому нас Система не выпускает? — предположил Титан. — О наградах не сообщила, об окончании боя тоже. Вдруг эта тварь притворяется? — сумничал вожак, не желающий спускаться в бассейн. Понимаю, почему ему не хочется туда лезть, но помочь ничем не могу. Либо он, либо я.

— Бред. Не похоже, что она жива. Она уже больше часа плавает вниз лицом. Думаешь, живые так делают? — покачал я головой, понимая, что слова парня имели смысл. Награды, которые мы получили, были очень скудны. Словно я получил их только за две убитые твари.

— Да кто их знает этих нагинь. Вдруг ей и дышать не обязательно, — пожал плечами Титан и, сделав два шага к бассейну, остановился на самом краю. Наклонившись, он пытался что-то разглядеть в воде, но у него, кажется, ничего не получалось.

— Ну так, иди и проверь, — приблизился я к парню, отчаянно желая просто столкнуть его в воду, чтобы все сомнения у него пропали. — Если что тесаком ей в лоб лупи, — стал уговаривать я, протянув руку и выпустив крошечную часть силы, мгновенно остудившую кипятик.

— Надёжнее будет твоей силой её шарахнуть в случае чего. Поэтому вся надежда на тебя, — выкрутился парень, распрямившись и поморщившись.

— Издеваешься? — проворчал я недовольно. — Это не моя девка. Своих я уложил. Так что с этой тебе придётся разбираться.

— Уважаемые аримы, — резко прозвучал голос Системы, заставив нас прислушаться и на время позабыть про змеюку в бассейне. — Как вы уже заметили, на втором этаже есть объекты, которые способны отнять у вас часть ваших характеристик. Будьте осторожны, ведь чем дальше вы находитесь здесь, тем больше единиц ваших данных объекты смогут отнять. Поспешите в заштрихованную область второго этажа. Удачи!

— Она сказала на этом этаже? — вдруг спросил Титан, растерянно взглянув на меня.

— Да, — ответил я, пока, не понимая, к чему он клонит.

— Значит, на третьем уровне, таких тварей не будет, — сделал вывод вожак.

— Но неизвестно что будет вместо них. И, кстати, непонятно сколько всего этажей.

— Надо собирать народ и валить отсюда. Если твари нас опустошат, то мы будем бессильны против босса. Давай выбираться отсюда! — скомандовал Титан, решительно шагнув в воду.

Добравшись до середины бассейна, вожак замер, растерянно оглянувшись на меня.

— А что мы вообще ищем? — поинтересовался он, нахмурившись. — Я же не буду нырять в эту жижу, — передёрнув плечами, пробормотал Титан.

— Да хрен его знает. — пожал я плечами, оглядев периметр резервуара. — Смотри, у статуи в центре какой-то рычаг торчит.

— О! — воскликнул мужчина, направляясь в сторону мраморного изваяния в виде дамочки, похожей на тех, что нас встретили.

Надеюсь, это действительно то, что мы ищем. Возможно, это скрытый механизм, открывающий дверь или что-то подобное. Если это не так, не представляю, как мы выберемся из этого места. Главное здесь больше нет никаких хвостатых девок. Нам очень повезло, что их было лишь трое.

Казалось, ещё секунда и парень будет у цели. Но стоило Титану протянуть руку к рычагу, как недоваренная тварь, выскочила из воды, бросаясь на парня. Отпрыгнув, мужчина в ужасе уставился на ту, в чьих объятьях он млел совсем недавно. От былой красоты не осталось и следа. Кожа местами полопалась и висела ошмётками, демонстрируя богатый внутренний мир дамочки. Титан оступился и полетел вниз, чтобы уже через мгновение вынырнуть из воды, замахаясь своим тесаком. Резкий удар и голова нагини летит в сторону, подняв ворох брызг. Да, думаю, его бы с радостью взяли на роль какого-нибудь маньяка в стиле пятницы тринадцатое. Вон как ловко управляется с любимым оружием всех киношных душегубов.

Чертыхнувшись, мужчина бросился к статуе, дёргая за рычаг. Уровень воды в бассейне стал падать с такой скоростью, словно у резервуара исчезло дно. Я подбежал к краю, протягивая Титану руку, но вместо того, чтобы попробовать выбраться, этот придурок утянул меня за собой, и мы полетели вниз, вместе с обезглавленным телом.

Приземление было жёстким. Мы свалились прямо на пол комнаты с автоматами из которой нас и утянуло в апартаменты нагинь. Сверху на нас упало варёное тело, твари, при виде которого Рита, было подскочившая к вожаку, пронзительно завизжала, отбегая к выходу. «Наверное, приревновала,» — усмехнувшись, подумал я, пытаюсь подняться.

С*ка, это было непросто! Но наконец-то мы выбрались. И, надеюсь, мне больше не придётся сражаться с этим придурком бок о бок! Боюсь, что ещё одного такого приключения в паре с Титаном, я просто не переживу.

Локация: «Нибелиум» (2 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 96/100

Монеты: 64 758

Опыт: 159 654

Рейтинг: ?/?

Система что-то монотонно вещала о наградах, полученных после победы над змеями, но нам было не до этого. Хотелось поскорее встать, поползти до комнаты отдыха и просто помыться. Чувствовал себя преотвратительно. Запах просто сводил с ума. Вряд ли после всего этого я смогу есть рыбу. Вроде змея, а пахнет как дешёвый минтай.

— Что произошло? — спросил Леший, пробежавшись взглядом по нашим перепачканным рожам.

— Игра залагала, — не стал я вдаваться в подробности о случившемся.

Титан и подавно не желал признавать своих ошибок. Да и как рассказать о том, что повёлся на прелести обезглавленной туши, что вывалилась вслед за нами и сейчас воняла на полу.

— Пошли! Надо собрать народ! — с трудом поднявшись, скомандовал самопровозглашённый вожак и сразу же направился к выходу. Следом, сохраняя дистанцию, дающую возможность не вдыхать ужасных миазмов, поскакала Рита. Запах от нас с Титаном шёл знатный.

— Может заскочим в комнату отдыха, — прозвучало от девушки уже из коридора, на что я только усмехнулся.

А как же рай в шалаше? Эх, Риточка, не в ту игру тебя занесло.

— Ты норм? — поинтересовался Леший, протягивая руку и помогая мне подняться.

— Да, — отмахнулся я. — Пошли, а то пропустим эпичную речь от вонючего ловеласа, — усмехнулся, направившись к выходу. Но увидев, что напарник не понимает, о чем я, бросил многозначительный взгляд на то что осталось от нагини. Мужчина после моих слов, брезгливо взглянул в сторону обезглавленного тела и передёрнул плечами.

— Конечно это не моё дело, — пробормотал он, переступая останки девицы. — Но мне, кажется, у Титана специфический вкус на баб.

Я не стал комментировать слова Лешего, хотя и был с ним полностью солидарен.

— Давай прежде заскочим в комнату отдыха, — опомнился я. — Иначе меня скоро стошнит от самого себя.

— Без проблем, — согласился Леший. — Конечно я бы оставил все как есть и использовал вас с Титаном как особо токсичное средство для убийства босса, но боюсь, что и сам долго не протяну. Реально ведь глаза режет, — заржал он, собираясь хлопнуть меня по плечу, но в последний момент передумал, решив не пачкаться. — Одна комната есть по пути к территории босса. Думаю, все, как и в прошлый раз, соберутся поближе к выходу на третий

этаж.

— Скорее всего, — согласился я. — Ну, а кто не успеет, тот сам виноват. Тут не курорт с прекрасными нимфами. Скорее обитель зла с саблезубыми змеями.

В комнату отдыха я заскочил один, оставив напарника в коридоре. Но он и не рвался вслед за мной. И хорошо, иначе было бы трудно объяснить Лешему почему НПС меня не трогают.

Как можно скорее я принял душ и, прикупив новую одежду, облачился в чистые вещи. Охренеть! Как же хорошо. Даже запах, от которого я и не надеялся избавиться, исчез.

Выскочив в холл, я поспешил к выходу. Но стоило сделать пару шагов, как сзади послышался странный шум. Обернувшись, увидел НПС который решительно направлялся в мою сторону. То, что он спешил по мою душу, сомневаться не приходилось. Черт, а вдруг нападёт? Надо бежать! Не хочу тратить силы перед сражением.

— Арима Сергей, — неожиданно окликнул меня он. — Вам следует надеть броню! В противном случае вы можете пострадать!

— Пострадать? — нахмурился я, останавливаясь и оборачиваясь к неожиданному советчику.

— Объекты, расположенные в специальных аренах, не могут отличить НПС от игрока. И без экипировки я не советую не только посещать арены, но и ходить по коридорам. Игроки так же могут попытаться напасть на вас.

В голове возникла неожиданная идея проверить как НПС отреагирует на информацию с количестве моих жизней. Поправит меня или даже не обратит внимания.

— У меня девяносто шесть жизней, — произнёс я, выжидательно уставившись на прислужника, в ожидании его комментария. Но он сказал совсем не то, что я ожидал услышать.

— Объекты оранжевого типа и выше способны отнять все жизни за один раз, — невозмутимо ответил НПС.

— В каком смысле? — я нахмурился, неожиданно вспоминая момент первого нападения тварей в том приветственном зале на первом этаже. А ведь и в самом деле. Как так получилось, что тогда погибло так много арим?! — Как можно отнять у игрока сразу сто жизней? — внёс я уточнение, пока НПС не начал отвечать совсем про другое.

— Достать душу из тела, — ответил он, а у меня внутри все похолодело. Твари способны на это? Но как? Душа осязаема в этом мире?

Чёрт, я только обрадовался, что у меня, как и у всех полно жизней. А теперь получается, что не самые сильные объекты могут лишиться меня всех имеющихся, за одно мгновение.

Тратить время на дальнейшие разговоры я не стал, поспешив к выходу. Хотя вопросы были. Но глупо было задерживаться, понимая, что скоро начнётся сражение.

Всю дорогу я обдумывал информацию, полученную от дружелюбного НПС.

Интересно, а что насчёт игроков? Как они убивают друг друга? Неужели приходится бить противника сотню раз? Мои примеры не в счёт. У меня какая-то фигня со способностью. Твою мать! Ну вот почему я не спросил это у НПС? От ещё одной потерянной минуты, ничего бы не изменилось. К чёрту! Потом разберусь с этой фигнёй! А сейчас главное добраться до третьего этажа в целостности и сохранности.

По пути к месту общей сходимки нам лишь один раз повстречался любвеобильный НПС. Но напал он не на Лешего, а на меня. Хотя нападением это было трудно назвать. Вцепившись в моё лицо щупальцами, он прошептал мне в самое ухо фразу, о которой я уже успел позабыть: «Не верь Системе». Я было собрался спросить его в чём именно Система нас обманывает, но не успел. Мой напарник лишил его сразу двух конечностей, спровоцировав НПС на агрессию. Обернувшись, мой собеседник бросился на Лешего пытаясь присосаться к его торсу. Мне не оставалось ничего другого, как применить способность. Тварь просто рассыпалась на мелкую ледяную крошку, захрустевшую под нашими ногами.

Ну вот, ещё одна тайна, так и останется неразгаданной.

Чем дальше мы продвигались по грязным коридорам, тем больше игроков попадалось на нашем пути. К счастью, все были в адекватном состоянии и не бросались друг на друга, в попытках поднять показатели. Конечно, только идиот будет избавляться от союзников перед битвой с боссом. Да и кажется на этом этаже было не особо много убийств за показатели. Хотя кто знает. Неизвестно как погибли эти аримы. От рук других игроков или просто неудачно пофармились, подставившись.

Я даже приоткрыл характеристики, чтобы подтвердить свои мысли о малом количестве потерь среди арим. Вот только Система словно нарочно вместо рейтинга игроков начала показывать знаки вопроса.

Опять я лагаю? До битвы с теми тварями нас было двести двадцать пять. А сейчас почему вопрос?

— Леший, у меня какая-то фигня, — обратился я к мужчине. — Рейтинг без цифр. Хотел глянуть, сколько нас осталось.

— У меня тоже, — ответил Леший спустя пару мгновений. — Очередная подстава от Системы?

— Вероятно. Но зачем ей скрывать эти данные? — задумчиво протянул я.

— Без понятия, — ответил мужчина, резко останавливаясь. — Мы на месте.

Я осмотрелся по сторонам и посторонился, пропуская новоприбывших. Коридор вывел нас в просторный зал с уже знакомым автоматами. Игроки медленно прибывали, наполняя помещения гомонящей толпой. В центре комнаты на обломке какого-то камня стоял Титан, молча рассматривая арим из-под нахмуренных бровей.

Когда в зале не осталось свободного места, кроме небольшого пятючка занятого нашим самопровозглашённым вожаком, Титан поднял над головой руки, призывая всех к тишине.

— Народ, у нас тут небольшая проблема образовалась, — зычно гаркнул он. — Как ваш лидер, после победы над боссом, я получил доступ к вашим рейтингам. Это могло мне помочь в распределении игроков на арене, но Система нам все обломала, скрыв этот показатель.

Раздался недовольный гул, оповещающий о том, что многие игроки раздосадованы подобной новостью.

— Выбора у нас нет, придётся сражаться вслепую, — покачал головой Титан. — Но это не такая уж и проблема. Мы уже провели один бой подобным образом, и я думаю, что справимся и в этот раз. Главное, чтобы те игроки, что в прошлый раз отсиживались вдоль стен и в этот раз не струсили!

Спрыгнув с камня, Титан размял шею, хрустнув позвонками и решительно направился к выходу. Толпа аримов поспешила вслед за вожаком. Остановились мы, лишь достигнув входа в логово очередного зверя. Над аркой, за которой нас ждала очередная мясорубка висела небольшая табличка с показателями того, кого нам предстоит убить.

Тип: объект чёрного типа «Варселоу»

Жизни: 30

Здоровье: 46 567

Уровень атаки: 19 428

Уровень защиты: 20 350

Критический удар: шанс 73 %

Награда: 150 000 опыта, 80 000 монет

— Смотрите в оба! Скорее всего тут нас тоже поджидают объекты разных типов. Возможно, они окажутся сильнее! Держитесь хотя бы группами! — скомандовал Титан, и первый преодолел арку.

Знали бы мы тогда, как обманчивы были наши ожидания! Система подготовила нам неожиданное и опасное испытание, которое унесло жизни многих игроков.

Локация: «Нибелиум» (2 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 96/100

Монеты: 63 248

Опыт: 164 258

Рейтинг: ?/?

В этот раз заштрихованная область на карте выглядела как безразмерное пятно. Не было никаких коридоров с ответвлениями, в которых могли бы прятаться другие объекты. Вообще, было непонятно, что нас ждёт впереди. Система нарочно скрыла эту информацию, чтобы усложнить и без того трудную задачу. Преодолев арку входа, мы оказались на арене. Поправочка. На огромной арене!

Размеры были невообразимые. Площадь можно было сравнить с полигоном для каких-то испытаний. Что ж там за монстр такой, что понадобилось помещение таких размеров? Вдалеке виднелась странная светящаяся композиция.

Освещённый участок земли в центре зала, который был окружён пятью высокими полупрозрачными столбами. Они периодически то разгорались голубовато-белым светом, то гасли, издавая странный жужжащий звук.

Напарник ткнул меня локтем в бок и указал глазами на группу игроков, стоящих по соседству.

— Кстати, вон те трое был в топе до пропажи рейтинга, — прошептал мне Леший, склонив голову к самому уху.

Я кивнул и хмуро взглянул на парней, которых ранее, кажется, не встречал. Интересно, к чему это он? Зачем мне эта информация. Это просто констатация факта или повод, чтобы позавидовать?

— Рассредоточьтесь вокруг столбов, — скомандовал Титан и медленно пошёл вперёд. — Держитесь примерно по пять групп.

— Пойдём туда, — прошептал мне Леший, кивая в сторону центра.

Мы выбрали третью колонну справа и решительно направились в её сторону. За нами последовали ещё несколько групп, нацелившихся на тот же участок, что и мы.

Остановившись всего в нескольких метрах от цели, мы замерли, настороженно глядя на конструкцию в центре, напоминающую огромную светящуюся колбу. Заходить за столбы никто не спешил, опасаясь попасть в очередную ловушку.

— Уважаемые аримы! Добро пожаловать на арену. Ваш противник — объект чёрного типа «Васерлоу». Приготовьтесь! Бой начнётся через: пять... четыре... три... — начала отсчёт Система.

Стоило бездушной дикторше подать голос, все игроки заняли позиции, доставая оружие и активируя свои способности. Каждый из нас готов был атаковать неизвестного монстра, что должен был вот-вот выпрыгнуть неизвестно откуда. Но что-то подсказывало, что появится он именно между колонн.

Столбы начали разгораться все сильнее. Звук нарастал, становясь просто невыносимым. Я стиснул зубы, стараясь абстрагироваться от какофонии, но получалось плохо. Парни вокруг, начали зажимать уши руками, опускаясь на пол арены. Казалось, ещё немного и барабанные перепонки лопнут, лишив нас слуха. Но всё внезапно оборвалось, оставив нас в звенящей тишине. Игроки повскакивали с пола, растерянно озираясь по сторонам.

Столбы ярко вспыхнули и взмыли ввысь, оставив после себя голые участки пола, а странная колба, находящаяся между испарившимися колоннами, неожиданно подёрнулась рябью и пропала, чтобы уже в следующее мгновение появиться одновременно в пяти разных местах на том же участке.

Вот только уже не с пустотой внутри, а с пятью огромными монстрами, издавшими при своём появлении громогласный рёв. Никто из нас не был готов к подобному повороту. Судя по внешнему виду тварей, убить даже одного из них — уже великая удача. Но пять! Это же пиздец!

Торс монстров полностью состоял из крупных мышц, перекатывающихся, под практически прозрачной кожей. Все кровеносные сосуды хорошо просматривались сквозь тонкую, обманчиво хрупкую оболочку, словно мы смотрели на экспонаты в кабинете анатомии. Небольшой, пульсирующий мозг твари, защищённый куполом черепа, переливался чёрными бликами. Морда плоская, с маленьким ртом, явно непредназначенным для разжёвывания зазевавшихся игроков. Глаза круглые, близко посаженные, а нос непропорционально широкий и приплюснутый. Красавчики, одним словом. Ноги у объектов были короткими и массивными, а вот руки наоборот слишком длинными и гибкими. Кончики пальцев заканчивались изогнутыми, белёсыми ногтями, испещрёнными капиллярной сеткой. То, что на вид твари выглядели хрустальными, не ввело нас в заблуждение. Каждый игрок понимал, что монстры сильны. И, скорее всего, кожа по толщине, напоминающая пергамент, будет крепка как броня.

Взревев, объекты бросились врассыпную, остановившись на тех точках, где ранее находились исчезнувшие столбы. Создавалось впечатление, что они что-то заранее спланировали и сейчас просто следовали договорённостям. Хотя, может быть у них коллективный разум? Ну нет. Это вряд ли. Кроме НПС в этом месте нет объектов, способных мыслить. А если и есть, я бы не хотел встретиться с одним из них...

Игроки запаниковали, но окрик Титана заставил всех прийти в себя и прекратить разбегаться в разные стороны, словно тараканы, застигнутые ночью на кухне.

— Распределитесь на пять больших групп! Быстро! — гаркнул он и первым бросился к одной из тварей, нанося существенный урон здоровью объекта, оказавшегося ближе всего к вожаку.

— Туда! — позвал меня Леший и я, не задумываясь, поспешил за ним, стараясь призвать свою способность, чтобы при первой же возможности разорвать тварь на кусочки.

Почувствовав внутри знакомое тепло, отозвавшейся силы, сцепил зубы и рванул за напарником, ладони которого уже начали покрываться осколками лезвий. Хорошо, что хоть напарник всегда мог положиться на свою силу, не думая о том, что в самый ответственный момент, она залагает.

— Атакуем вместе, как в прошлый раз! — скомандовал Леший, вскидывая руки и направляя их в сторону твари. Встав с ним в одну линию, я приготовился бить, в медленно вращающего головой монстра. Но внезапно случилось непредвиденное. Он нас заметил. Я думал, он бросится в нашу сторону, но объект взглянул мне в глаза и исчез. Точнее, как оказалось, не исчез, а переместился прямо за наши спины. Хорошо, что пока я, впад в ступор, смотрел вперёд, Леший оглянулся и заметил тварь, подготовившуюся нас убить.

Толкнув меня вправо, напарник отпрыгнул в противоположную сторону, чудом уворачиваясь от мощной, мускулистой лапы, ударившей в то место, где мы только что стояли.

Игроки, которые следовали за нами, без раздумий бросились на телепортировавшегося монстра, отвлекая на себя тварь. Вскочив на ноги, я рванул к Лешему, который растерянно озирался, пытаясь поймать глазами сразу всех боссов.

— Что это было? — прорычал он, стоило мне приблизиться.

— Без понятия! — протянул я. — Похоже, он понял, что мы планируем напасть и решил, застать нас врасплох.

— Почему остальные так не делают? — спросил Леший, указав на монстра впереди.

— Да я, бл*ть, откуда знаю! — опешил я от вопроса напарника. — Нашёл эксперта.

Парень смерил меня внимательным взглядом и кивком головы, позвал следовать за ним.

Вокруг творилось безумие. Практически без перерыва звучал звонкий сигнал, оповещающий, что очередной игрок потерял жизнь и снова возродился. Твари оказались сильны. Каждая имела характеристики, равные боссу Васерлоу. И каждая одновременно была боссом с тридцатью жизнями и длинной шкалой здоровья.

Присоединившись к сражающимся, мы принялись колошматить по монстру раскалёнными добела лезвиями Лешего, то и дело притягивая удивлённые взгляды других игроков. Видимо, никто из них не знал о том, что способности можно было совмещать. А из этого следовало, что мы с напарником единственные кому удалось победить милого, серого пёсика. Правда, особого результата, наши усилия не давали. Возможно, мы просто не туда били? Вполне вероятно, что у тварей есть слабые места, о расположении которых нам было неизвестно.

Но несмотря на то что твари были громадны и практически непобедимы, та, с которой сражался Титан, почти издохла. Мгновение и вожак применил свою способность, добивая монстра. Объект свалился на землю и рассыпался в мелкую крошку.

— К следующему! — взревел счастливый вожак и кинулся к нам на подмогу. Вот только неожиданный громкий рёв за его спиной заставил всех присутствующих похолодеть от

ужаса.

На месте поверженной твари появилась новая с полным запасом жизни и здоровья. Игроки опешили. Некоторые аримы попятились назад, приготовившись сорваться на бег.

Я шокировано смотрел на ещё одного противника, не понимая, как поступить. Что это за хрень? Почему он возродился? Сколько у него ещё попыток на перерождение в запасе?

Неужели нам всем конец?

Локация: «Нибелиум» (2 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 96/100

Монеты: 63 248

Опыт: 164 258

Рейтинг: ?/?

— Сергей, хватит зевать! Атакуй, чёрт тебя побери! — рявкнул на меня Леший.

Я бы и хотел, да только монстр словно чуя, что ему придёт конец после применения моей способности, исчезал из моего поля зрения, стоило направить в его сторону раскрытую ладонь. Последние полчаса я тупо бегал по арене в попытках поймать скачущую тварь. В то же время мне постоянно приходилось уклоняться от её атак, так как в отличие от меня она могла исчезать и появляться в совершенно неожиданных местах. К тому же несмотря на внушительные размеры зверюга обладала отменной реакцией и просто невероятной скоростью.

Чёрт, да что происходит, мать вашу? Почему я не могу избавиться от этой полупрозрачной хрени?

— Объект Васерлоу переходит в режим особой атаки! — равнодушно проинформировала Система.

Все объекты неожиданно взревели, задрав головы вверх, а потом начали беспрестанно атаковать игроков, раз за разом лишая их жизней. Но аримы во главе со своими командирами не менее интенсивно лупили по монстрам, успешно снижая показатели жизненной активности тварей. Что, конечно, очень не нравилось последним.

И нашему противнику, кстати, тоже. Обозрев окруживших его арим странным взглядом, он почему-то остановил свой взор именно на мне, а после, не обращая внимания на остальных атакующих, рванул в мою сторону.

— Бл*ть! — только и успел услышать я от Лешего, прежде чем стартовать с места в попытке сбежать от прыткой твари. Монстр беспрестанно перемещался телепортационными прыжками, не давая толком прицелиться и очень быстро сокращал расстояние между нами. Поэтому мне пришлось, не драться, а рвать когти, чтобы ненароком не почить на грязном полу арены.

Дыхалка уже сбоила, учитывая, что последние полчаса я всё, что и делал, так это бегал. Сначала за зверюгой, а теперь от неё.

Сделав пару кругов вокруг ограждённой столбами территории, я рванул на другой конец арены. Игроки, сражавшиеся со мной, пытались остановить тварь или хотя бы задержать на время, но монстр был упёртым. Ему явно нужна была моя голова. И я честно не хотел узнавать, для каких целей.

Идея побежать к соседней твари была так себе, но я понадеялся, что смогу затеряться в толпе атакующих игроков. Сомневаюсь, что я мог бы там спастись. Но был шанс, что кто-то всё же сможет отвлечь монстра, и я смогу успешно его разорвать на мелкие кусочки. Даже описать не могу, как мне этого хотелось. Правда, мой план провалился. Ни один из товарищей по битве, даже внимания не обратил на наши догонялки. У них было полно своих проблем, с неподыхающей зверюгой.

И остался единственный шанс победить монстра. Ну, по крайней мере, мне так казалось. Нужно рискнуть и подставиться, подпустив его поближе.

Я почувствовал знакомое тепло, которое постепенно преобразовывалось в нестерпимый жар. И, когда стало уже невозможно даже дышать от огня, который рвался наружу, я резко остановился, разворачиваясь на ходу и направляя руки в сторону твари.

Как и ожидалось, монстр, предвкушая близкую победу, оказался всего в метре от меня, хотя я очень надеялся, что у меня будет хотя бы пара секунд, чтобы прицелиться. Мощная лапа монстра уже зависла над моей багнутой персоной, норовя прихлопнуть как надоедливое насекомое. Из-за того, что объект оказался слишком близко, я чуть было не погиб от взрыва, разнёсшего монстра по всей арене. Игроков осыпало ошмётками плоти, а огромная башка зверюги полетела прямо на меня.

Она придавила меня к полу своим немаленьким весом, оставляя от моего здоровья каких-то жалких три единицы. Меня сейчас пальцем ткни, и я жизнь потеряю. Чёрт! И как вообще выползти из-под этой громадины? Ног почти не чувствую!

Ждать помощи от других игроков не приходилось. Не думаю, что кому-то сейчас есть дело, до чувака, застрявшего под останками босса. Благо Леший прибежал на помощь, помогая выбраться из-под оторванной головы твари.

— Иммуны! Забыл? — рявкнул он на меня. — Помереть хочешь?

Бл*ть! Точно!

Открыв рюкзак, я выхватил одну из плоских таблеток с функцией восполнения здоровья, размером с пол-ладони, и раздавил её в руках. Шкала моментально заполнилась до предела, давая мне возможность свободно выдохнуть.

— Бл*ть! Этот тоже возродился! — рявкнул Леший, глядя в сторону уже знакомой нам отгороженной области. — Надо попытаться вновь! Примочим его ещё раз.

Я обернулся и взглянул в центр арены, где бесновалась, недавно убитая тварь.

— Леший! Надо уничтожить всех тварей одновременно! — прокричал мужчине Титан. — Думаю, пока одна из них жива, они будут восстанавливаться бесконечное количество раз.

Напарник кивнул и поспешил к монстру. Я, не став спорить, тоже отправился следом, но, неожиданно засомневался в правильности наших действий. Навряд ли мы сможем уничтожить всех тварей одновременно. По-моему, это просто нереально. Да и сколько мы ещё продержимся? Час, а, может, десять минут? Успеем мы за это время синхронно уничтожить пять монстров? Не думаю...

Я окинул арену хмурым взглядом. Здесь явно что-то не так. Что-то неправильно, но я не могу понять, что именно. Словно Система забыла нам сказать о чём-то важном. Но о чём?

Почему твари восстанавливаются? Сомневаюсь, что их нужно убить одновременно. Их слишком много, и они невероятно сильны. Тогда как? Должен быть способ их уничтожить. Я не думаю, что нас просто заперли в заведомо непроходимом месте.

Внезапно пришедшая в голову догадка оказалась слишком безумной, но я резко развернулся и рванул в сторону ближайшей твари. Стоило мне поравняться с монстром, которого с упоением колошматила группа игроков, я неожиданно понял, что тварь полностью идентична той, которую я убил. Нет, дело не в том, что они похожи как братья, дело в странной закономерности, с которой они теряли свои показатели. Даже жизни уменьшаются достаточно быстро и легко. Как было и у твари, которую победил Титан. Интересно, у всех боссов так?

Попятившись, я снова вернулся в центр и приблизился к следующему монстру. Опасно было шнырять так близко рядом с объектами, но я должен был проверить свою сумасшедшую мысль. Всего два из пяти были уничтожены и тут же восстановились. Но что, если всего один из них настоящий? Если так, то мы просто не на тех нападаем. Нам нужно убить лишь одного, но настоящего!

С*ка, неужели всё так и есть?

Проигнорировав тварь, с которой уже второй раз сражался Титан, я поспешил к следующему объекту. Осталось всего двое непроверенных. Главное — не привлечь их внимание.

Оба находились слишком близко друг от друга, что было мне даже на руку. По мере приближения к монстрам я пытался понять, есть ли между ними хоть какие-то отличия. Ведь если моя теория верна, то нападать нам следует только на одного.

Но какая тварь настоящая? Сука, у них обоих слишком много жизней и здоровья!

— Атакуй! Чего стоишь? — рявкнул на меня какой-то парень, но я проигнорировал его, продолжая гипнотизировать взглядом монстров, похожих друг на друга как две капли воды.

Не хочется рисковать. Вдруг ошибусь и спугну нужную зверюгу? Снова придётся обойти каждого из монстров, в поисках оригинала. Нет, здесь нужно всё взвесить, прежде чем бить.

Только вот опознать того, которого я считал не фейком, всё никак не удавалось. Сука! Что делать? Вдруг нужный монстр вообще остался позади? Они все одинаковые! Может, я ошибаюсь?

— Чего встал? Атакуй! — привлёк моё внимание очередной игрок. И я опознал в нём того самого, который до пропажи рейтинга занимал первое место. А рядом с ним и остальных сильнейших аримов, о которых говорил Леший. Тройка лидера — какая удача.

Парни постоянно атаквали монстра справа, вот только его жизни почти не уменьшались, в отличие от того, что остался по левую сторону. Тот бедняга практически дышал на ладан, продолжая усиленно сопротивляться. Но правый явно словно был сильнее остальных, выдерживая атаки трёх самых сильных игроков.

С*ка, это он! Точно он!

Больше не раздумывая, я резко вскинул руку и выпустил жар из тела одной целенаправленной волной. Мои длительные поиски нужного объекта, дали мне подкопить злости и на смолчавшую, как обычно, Систему, и полупрозрачную тварь, играющую не по правилам, поэтому выброшенный мной залп был сильнее всех, что я когда-либо формировал. Монстра не просто разорвало на мелкие кусочки, его буквально распылило как из форсунок, залив всю арену и игроков горячей кровью.

В этот момент время словно замерло на мгновение, чтобы почти тут же запуститься вновь. Остальные твари одна за другой стали рассыпаться в мелкую крошку, оставляя испачканных, растерянных игроков на пустой арене.

— Игрок Сергей уничтожил истинную форму объекта чёрного типа «Васерлоу». Поздравляю! — прозвучал сверху строгий голос.

Локация: «Нибелиум» (2 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 96/100

Монеты: 63 248

Опыт: 164 258

Рейтинг: ?/?

— С*ка, эта тварь наплодила копий? — раздался возмущённый возглас Титана, выпучившего налитые кровью глаза. — Мы били клонов?

Я судорожно кивнул, всё ещё пребывая в шоке оттого, что моя догадка оказалась верна.

— Система поэтому скрыла наш рейтинг, — констатировал я, глядя на беснующегося вожака. — Чтобы было непонятно, какая тварь убивается труднее остальных.

Это прекрасно объясняло всё происходящее. Нас специально отправили на бой, в котором у нас не было ни единого шанса на победу.

Игроки рядом возмущённо загомонили, костеря на чём свет Систему и правила этой сумасшедшей игры. Шум голосов нарастал, но стих в то же мгновение, как раздался противный скрежет, заржавевших дверных петель. Все замерли, настороженно вглядываясь вперёд.

Неприметная железная дверь на противоположной стороне от входа отворилась, разверзнув пасть, словно очередной монстр.

— Уважаемые аримы. Награда распределена между игроками в соответствии с нанесённым уроном. Игрок Сергей получает резервный навык в размере 54 487 позиций за критический удар, отнявший остаток жизней у объекта чёрного типа «Васерлоу». Лут распределён в соответствии с уроном и критическими ударами. Поздравляем! Доступ к третьему этажу открыт! — прогремел голос Системы.

Вот только никто не торопился к входу на третий этаж. Все с подозрением смотрели на приоткрытую дверь, в ожидании очередного сюрприза. Да, все мы понимали, что Система пытается нас убить и ни перед чем не остановится, ради достижения своей цели. Вроде бы всё просто и понятно: пройди игру — получи свободу. Но как это сделать, когда правила меняются каждую секунду? Причём не в нашу пользу.

Титан решил стать первопроходцем, направившись к выходу под аккомпанемент звенящей тишины. За ним с небольшой задержкой, осторожно потянулись остальные.

— Пошли, — позвал меня Леший, неожиданно оказавшийся рядом.

— Надеюсь, там больше не будет странных НПС, — пробормотал я, потеряв лицо ладонями. — У меня одно желание — пойти в комнату отдыха и зависнуть там на пару часов.

— Боюсь, там будет что-то похуже, — нахмурившись, ответил напарник, делая шаг вперёд.

Остаток пути мы проделали в полном молчании. Титан, который вёл всех за собой, оглянулся на нас, достигнув дверей, и первый ступил на лестницу, уходящую вверх. И в этот раз ей не было конца и края. Наше продвижение сопровождалось тяжёлым дыханием выбившихся из сил арим и звуком капель, ударяющихся о каменный пол. Воды становилось всё больше, по мере нашего продвижения вверх. Возможно, это и к лучшему. Абсолютно все игроки с ног до головы были вымазаны в крови почившего босса. Против природного душа никто из нас не возражал.

— Твою мать! — внезапно послышался голос вожака.

Все остановились, застопорив тем самым движение. Никто не рвался вперёд и не возмущался. Все напряжённо замерли, ожидая пояснений от Титана. Неужели там тупик и мы не сможем выйти на следующий уровень? Но лидер молчал.

Один из прихвостней Титана, всё же не выдержал и вытянув голову, поинтересовался:

— Что там?

— Этаж затоплен! — спустя пару секунд откликнулся мужчина.

— Как затоплен? А где вода? — удивлённо воскликнул игрок, начавший диалог.

— Здесь перегородка по пояс, — ответил кто-то вместо Титана и следом послышался характерный звук от прыжка в воду.

Видимо, вожак решился ступить на новую локацию, подав пример остальным. Игроки стали перепрыгивать через перегородку, поднимая брызги воды, хлынувшей на лестницу.

Вскоре и до нас с Лешим дошла очередь, и я смог своими глазами увидеть крепкую железную перегородку, не пропускающую ни единой, капли воды на лестницу. За ней находился зал, затопленный примерно до середины бедра.

Не хотелось лезть в мутноватую, стоячую воду, но вариантов не было.

— Может, ты её испаришь? — вдруг внёс предложение Леший, понизив голос.

— Вместе с игроками? — поинтересовался я, усмехнувшись. — Не думаю, что у меня хватит сил на такой объём. Максимум прогрею до комфортной температуры и подохну от истощения.

Зал был не меньше предыдущих, и чтобы испарить всю воду, нужно было очень сильно постараться. Не думаю, что моих сил хватит на подобный манёвр. Вода уходила дальше по коридорам, и неизвестно насколько там всё было затоплено. В любом случае я не собирался даже пытаться. Была опасность сварить игроков во главе с Титаном в крутом кипятке.

Парни медленно разбредались по залу, пытаясь разглядеть дно под ногами. Система молчала. Ни автоматов. Ни капсул для отдыха. Повсюду вода и неяркий свет от мигающих потолочных светильников.

— Народ, надо сразу идти к боссу, — оглядевшись по сторонам, констатировал наш лидер. — Постоянно находится в этой мути, такое себе удовольствие.

— Это самоубийство, Титан! — перебил его Леший. — Ни у кого не осталось сил. Надо восполнить показатели и хоть немного подрасти. Мы многих сегодня потеряли!

— Тогда идём сначала к автоматам! — скомандовал вожак и, видимо, вызвал карту судя по быстрому движению рукой перед своим лицом. — С*ка! — ругнулся он практически в то же мгновение. — Карты нет!

Игроки вновь загомонили, проверяя свои навигаторы. Я тоже поспешил открыть карту, но, как и остальные наткнулся на пустое полотно.

Похоже, мы влипли... Как выбираться непонятно. Где искать босса неизвестно. За любой дверью может скрываться арена со смертоносными тварями.

Свернув неработающую карту, я уставился на Лешего и нахмурился.

— Ты чего? — спросил напарник, поймав мой взгляд. — С тобой всё в порядке?

— Со мной да, а вот ты странно выглядишь, — пробормотал я, изучая собеседника. — Ты стал светиться. Жёлтым...

— Ну это нормально, — отмахнулся Леший, заметно расслабившись. — Система же предупреждала нас в самом начале, что мы должны подсвечиваться в зависимости от рейтинга. Белый — средний уровень силы, жёлтый — сильный. Смотри, все начинают светиться.

— Всё так, — кивнул я, озираясь по сторонам. — Но почему тогда тройка лидеров светится белым?

— Да хрен его знает, — пожал плечами напарник. — Ты вон вообще не светишься.

— Нет? — переспросил я. — Может быть, чуть позже начну?

— Возможно, — отозвался он. — Но ты пока что единственный, кто не приобрёл цветовой индикатор.

Ну кто бы сомневался! Хотя лучше совсем не светиться, чем снова полыхать красным, привлекая к себе излишнее внимание. Мне на первом этаже хватило охотников за моей головой. Переживу! Тем более ни хрена их цвета не соответствуют силе. Бред это все.

— Народ! — заорал Титан, привлекая внимание. — Я сейчас поделю всех на группы, и мы начнём обыскивать этаж. Нам нужно найти автоматы, комнаты отдыха и тому подобное. Чтобы никаких истерик по поводу распределения! Доверьтесь мне, и я выведу вас из этого ада.

— Братан! Мы же и так в группах, — возразил один из игроков.

— Да, — кивнул вожак. — Вот твоё группа — это сплошь середнячки. А вон та команда — лидеры. Большая часть тех, кто сбился в стайки, слабы и неопытны. Я же, перемешав вас между собой, создам хорошие отряды, способные вернуться с задания живыми и помочь ребятам в связке. Ясно? Никаких споров! Кому не нравится, могут валить на все четыре стороны! Держать никого против воли, я не собираюсь.

Естественно, больше никто не выразил недовольства по поводу решения лидера. Не минула участь распределения и наш с Лешим тандем. Так нам с напарником пришлось на время расстаться. Мне это не понравилось, но спорить я не стал. Сейчас не время для выяснения отношений. Нужно как можно быстрее найти автоматы с провизией.

Оглядев игроков, доставшихся мне, я сокрушённо покачал головой и направился в туннель, который достался нам для исследования.

— Сергей! — окликнул меня Титан, когда я практически скрылся за поворотом. — Присмотри за Ритой.

Я нахмурился, не понимая, о чём он. Риты не было в моей группе! И тут же увидел счастливую психопатку, спешащую в моём направлении. Да, твою ж мать! Мало мне всей этой хрени? Назначили лидером отряда, повесив на меня ответственность за ребят, и наградили проклятьем в виде сумасшедшей девицы, не приносящей никакой пользы. Хрен с ней. Начнёт доставать, придушу под шумок и скажу, что утонула. Вот прям чувствую, что от

неё будет куча проблем.

— Ой, — в подтверждение моих мыслей, взвизгнула Рита, стоило нам продвинуться по коридору на пару метров. — Меня кто-то тронул под водой! Сергей, я не шучу. Там кто-то плавает...

Локация: «Нибелиум» (3 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 96/100

Монеты: 84 362

Опыт: 193 259

Рейтинг:? /?

— Рит, тебе показалось. Там никого нет, — попытался я успокоить девушку, но она даже не стала меня слушать.

— Есть! Есть! — забарахталась в воде Рита и, что есть мочи, рванула в мою сторону. Я думал она вцепится в меня, прося о защите, но девушка промчалась дальше по коридору, опередив меня на пару метров. Жаль, но далеко она не убежала. А я уж понадеялся, что исчезновение Риты, дело каких-то пяти минут.

Коридор лишь поначалу оказался затоплен по середину бедра, но стоило девушке углубиться, как она неожиданно споткнулась и, нелепо вскинув руки, скрылась под водой.

Немного побарахтавшись и пустив пару пузырей наружу, девушка вновь вскочила на ноги. В этот раз вода доходила ей почти до груди.

Мне даже стало жаль психопатку. Стоит, мокрая как мышь, и смотрит на нас несчастными глазами. Вот только наша компания, состоящая почти из одних мужчин, лишь посмеивалась, наблюдая за перемещениями девушки, стойко ожидая, когда закончится представление. Но, оказывается, это было только начало.

— А-а-а! — вновь вскрикнула девушка и без предисловий стартанула дальше по коридору.

— Стой! Куда ты? — крикнул я, для очищения собственной совести. Титан же поручил мне приглядеть за этой дурочкой, но мы не договаривались, что я стану её ловить. Вот куда её несёт?

— Там кто-то есть! Есть! — прокричала Рита, даже не думая останавливаться.

Я хотел вновь попытаться её остановить, но неожиданный крик позади заставил резко обернуться.

Один игрок из нашей группы прыгал на месте, поднимая тучу брызг и пытаясь что-то с себя сбросить. У парня явно была способность контроля тела. Потому что его немаленькая туша, внезапно начавшая покрываться шерстью, поднимала практически цунами в узком полутёмном коридоре.

Удивительно, но его интенсивные телодвижения подняли огромные волны, которые сбили с ног остальных игроков. Спустя всего пару минут практически все были мокрыми с головы до ног. Ну вот и помылись...

— Что ты делаешь? — гаркнул я, пытаясь привлечь внимание парня.

Но он меня словно не слышал. Как так получилось, что, не успев толком углубиться в лабиринт коридора цитадели на третьем этаже, мы уже столкнулись с некой трудностью.

Внезапно один за другим игроки начали вести себя странно. Если поначалу я не

понимал, что происходит, то, когда из-под воды показались юркие ящерицы, забирающиеся по одежде игроков наверх, необычное поведение моей команды стало вполне объяснимым. Рита не обманывала, мы были не одни.

Небольшие, ярко-голубые тритоны, с перепончатыми лапами и широким ртом, полным мелких, острых зубов, уверенно цеплялись за тела моих товарищей, мягкими перепончатыми лапками. Можно было бы сказать, что эти крохи миленькие, но отсутствие глаз и ноздрей, делали их похожими на инопланетных пиявок.

Первое время мы пытались справиться с этими тварями, давя их как тараканов о стены тоннеля. Но они только прибывали, выползая из всех щелей. В итоге мы приняли решение бежать. Рита скрылась за первым же поворотом, и я дал ребятам команду следовать за ней, чтобы эта тупица не вляпалась в реальные неприятности. Коридор был освещён лишь частично, но психопатка усиленно бежала вперёд, не разбирая дороги. Её даже не смущали тёмные участки коридора, где она могла оступить и снова упасть в мутную воду. От страха последняя извилина красотки распрямилась и теперь она действовала чисто на инстинктах.

Игрокам же пришлось ещё и отбиваться от тварей, преследующих нас всё это время. Некоторым это давалось с удивительной лёгкостью, в то время как другие бесцельно отмахивались от ящериц, не достигая в итоге никакого результата. У меня возникло дикое желание, вскипятить всю воду, чтобы тритоны сварились и оставили нас в покое. Но я понимал, что делать этого нельзя, потому что пострадают не только твари, но и моя группа. О себе, в этот момент, я думал в последнюю очередь. Для меня главным было выполнить задание и вернуть всех, кого мне доверили в целостности и сохранности. Включая психопатку Риту.

Периодически на пути попадались двери. Какие-то были приоткрыты, какие-то плотно закрыты на засов. Некоторые подсвечивались неярким, мигающим светом, видимо, оповещая игроков об очередной арене с тварями. Многие двери были без опознавательных признаков. По идее следовало остановиться и проверить эти помещения, но Рита, которая бежала впереди остальных, игнорировала эти локации.

Этот факт очень радовал. Проверять эти помещения нужно было очень осторожно. Не хотелось бы оказаться в замкнутом пространстве где полно неизвестных монстров.

Но стоило мне подумать о том, что хоть в этом Рита не сглупила, как девушка распахнула первую попавшуюся дверь и влетела внутрь.

— Бл*ть! — ругнулся я, подавив желание, оставить её в этом месте, но дурацкая совесть не давала бросить эту идиотку на растерзание тем, кто там обитал. — За ней! — скомандовал я остальным, осторожно переступая порог комнаты.

Оказавшись внутри тёмного помещения, я огляделся, пытаюсь отыскать глазами Риту, но она сама обозначила своё местоположение.

— Не двигайтесь, — сдавленно прошептала девушка, вынуждая нас замереть.

— Что там? — процедил я, чувствуя, как начинаю злиться на идиотку, заманившую нас в тупик.

— Там кладка, — ответила она дрожащим голосом.

— Что? — переспросил я, нахмурившись. — У кого-нибудь есть фонарь?

Как только рассеянный свет фонаря, осветил локацию, я понял, о чём говорила Рита.

Вся стена напротив выхода, была усеяна небольшими прозрачными сферами, размером с теннисный мяч.

Внутри каждого яйца копошилась небольшая ящерица, готовая появиться на свет в любую секунду.

— Они реагируют на звуки, — снова подала голос Рита.

Парень, державший фонарь, осветил её фигуру. Я с трудом сдержался, чтобы не выругаться. Всё тело девушки облепили кровососущие тритоны, свободным осталось лишь лицо и часть головы.

— Держись, мы что-нибудь придумаем, — пообещал я, понимая, что с моей стороны это обычный блеф.

— Сергей, сожги их, — взмолилась девушка.

— Не могу, — признался я. — Часть кладки уходит под воду. Если я ударю по тем, что находятся на поверхности, проснутся те, что внизу и сожрут нас заживо. Их там тысячи.

— Сожги всех, — прошептала Рита, скорчившись от приступа боли. — Пожалуйста.

— Этими убью всех нас, — ответил я. — Ребята, есть идеи?

— Рик может обездвиживать объекты, — прошептал стоящий за спиной игрок.

— Могу, — отозвался тот самый Рик. — Но я пробовал делать это на одном монстре, а не на легионе.

— Насколько хватает стазиса? — уточнил я, не слушая его пояснений.

— Секунд десять, — растерянно прошептал парень.

— Хорошо, — отозвался я. — Но обездвижить мало, нужно убить. У кого есть подходящая способность?

Все замолчали, заставив меня обречённо вздохнуть.

— Парни, — начал я, подбирая каждое слово. — Я могу попробовать нас спасти, но девяносто процентов даю, что это приведёт к гибели всей группы. Мне нужна ваша помощь.

— Я бесполезен, — подал голос ещё один игрок. — У меня электрические разряды.

— У меня щит, — еле слышно шепнул парень за спиной, судя по голосу, это был Вольт.

— Ещё? — поторопил я.

— Я создаю небольшие бомбы, а Старк может сформировать мощный поток воздуха, — отозвался Гром.

— Отлично, — делая осторожный шаг вперёд, проговорил я. — Рик, на счёт три. Обездвиживаешь ту область вместе с Ритой. Я забираю девчонку, а Вольт раскрывает щит, чтобы те, кто не замер, не последовали за нами. Как только оказываемся за дверью, Старк потоком воздуха вгоняет в комнату как можно больше воды, а Гром кидает в помещение бомбу. Крот, ты захлопываешь дверь и уходишь последним, только не обосрись и не выпусти свой заряд, иначе поджаришь нас всех. — проинструктировал я. — Все всё поняли? Отлично, тогда на счёт три. Рик, приготовься. Один, два, три...

Как только парень запустил в стену странную субстанцию, от которой воздух повело как от испарений в жаркий день, я рванул в сторону замершей Риты и, взвалив её на плечо, кинулся к выходу. Стоило нам оказаться в коридоре, Вольт свернул раскрытый ранее щит, позволяя Старку поднять огромную волну, кишащую ящерицами, и направить её вглубь комнаты. Следом Гром закинул в помещение бомбу, а Крот, оставшийся максимально близко к входу, захлопнул дверь и рванул следом за остальными.

Раздался мощный взрыв, от которого стены тоннеля задрожали, а немногочисленные

лампочки полопались, оставив нас в полной темноте. Я, сбросив с плеча Риту, принялся срывать с неё тритонов и давить их о стены.

— Как думаете, мы всех убили? — негромко поинтересовался Старк, направляя луч фонаря в сторону очнувшейся Риты.

— Нет конечно, — усмехнулся я. — Но теперь мы хотя бы знаем, как с ними бороться.

Локация: «Нибелиум» (3 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 96/100

Монеты: 85 457

Опыт: 197 458

Рейтинг: ?/?

Рита довольно быстро пришла в себя и попыталась снова рвануть вперёд. Но я удержал её за ворот рубашки и довольно ощутимо встряхнул, чтобы запустить нейронные связи в её недалёком мозгу.

— Слушай сюда! — рявкнул я, развернув Риту к себе. — Ещё раз ты попытаешься подставить всю команду, и я убью тебя собственными руками! Я не твоя нянька и не обязан следить за твоей безопасностью. Хочешь бежать? Беги! Но мы за тобой больше не пойдём! — припечатал я, наверняка выглядев со стороны серьёзно и настойчиво.

— Я поняла, — хныкнула девушка, выворачиваясь из моего захвата. — Отпусти. Я больше не убегу.

— Мне всё равно, — процедил я, разжимая руку.

Эта идиотка даже не представляет, насколько была близка к гибели. Моя способность просто клокотала внутри, требуя разорвать психопатку, распылив по стенам коридора. Неужели так трудно хоть иногда включать голову? Или она реально считает, что мы обязаны спасать её задницу каждый раз, как она влипнет в неприятности?

— Сергей, ты в порядке? — тронув меня за плечо, спросил Гром.

— Да, не обращай внимания, — отмахнулся я, беря себя в руки. — Парни, вперёд. Давайте закончим с заданием и будем возвращаться.

Моего запала уверенности в себе хватило максимум на километр. Уткнувшись в очередной тупик, мы повернули назад и зашли в ближайший коридор, просто напичканный всевозможными дверьми без опознавательных признаков.

Похоже, удача повернулась к нам лицом, давая возможность найти хоть что-то полезное. Только вот распахивать двери с ноги и врываться внутрь мы не собирались. Была опасность попасть на арену, где притаился какой-нибудь водоплавающий монстр. С учётом того, что вода доходила нам примерно до груди, шансов на победу у нас не было. Мы не могли двигаться с привычной скоростью и просто подставились бы, даже не начав сражение.

— Там что-то есть, — позвал Старк, заглянувший в первую попавшуюся комнату. — Какой-то сундук на возвышении.

— Похоже, мы всё-таки нашли что-то полезное, — потирая руки, проговорил Гром, направляясь к двери.

— Стоп, — скомандовал я, вынуждая всех замереть. — Старк, побултыхай там воду, проверь всё ли чисто.

— Сейчас, — кивнул парень, направляя в приоткрытую дверь поток воздуха. — Вроде никого нет.

— Отлично, — отозвался я. — Вперёд.

Переступив порог, мы настороженно замерли, оглядываясь по сторонам. Свет фонаря не охватывал всё помещение, но мы успели разглядеть огромный чёрный сундук, находящийся на каменном постаменте. Помещение не было слишком большим, от цели нас отделяли примерно десять метров, но даже с учётом этого, до ящика нам пришлось плыть. Оставив ребят охранять вход, я позвал Крота, и мы занырнули в мутноватую воду.

По факту что я, что этот парень, пуляющий электричеством, на данный момент были самыми бесполезными в команде. Из-за воды, затопившей коридоры, любая наша попытка воспользоваться способностью, могла стоить жизни всей группе. Ну да, ещё была Рита. Но я не хотел с ней связываться и давать хоть мало-мальски ответственное задание. От этой психопатки вреда больше, чем пользы, даже если она просто стоит в стороне.

— Что там? — крикнул Рик, стоило нам взобраться на возвышение, где стоял сундук.

— Сейчас проверим, — хмыкнул Крот, откидывая крышку ящика. — Оружие! Здесь до хрена оружия!

— Отлично! — заявил Старк, весело поглядывая на остальных. — Я знал, что мы не вернёмся с пустыми руками!

— Погодите радоваться, — пробормотал я, трогая стенку сундука, которая оказалась насквозь пропитанной влагой. — Не факт, что оно рабочее. Здесь явно была вода...

— Чёрт, — рыкнул Крот, отбрасывая автомат, который он схватил в первую очередь. — Проржавел насквозь...

— Поищите там лекарства или что-то подобное, — посоветовал Рик. — Хрен с ним, с оружием. Сейчас это не главное.

Мы принялись обыскивать сундук, но в нём было только разнообразное ржавое оружие и потерявшая приличный вид снаряга. Я осторожно откладывал всё ненужное в сторону, а вот Крот вошёл в раж и принялся швырять испорченные пистолеты в воду, пытаясь, как можно скорее, добраться до дна. Но и там ничего хорошего нас не ожидало. Взревев от досады, парень пнул по ящику со всей силы, намереваясь столкнуть его в воду, но тот устоял.

— Что за чёрт? — нахмурившись, протянул он. — Его приклеили?

— Вряд ли, — пожав плечами, отозвался я. — Кому это нужно?

— Здесь что-то не так, — покачал головой Крот, простукивая дно опустевшего ящика. — Слышите?

— Да, — отозвался я. — Звук звонкий, там пустота...

— Сейчас проверим, — рыкнул парень и со всей дури, вдарил по дну.

Из проломленных досок вырвался широкий луч света, словно Крот обнаружил тайник с включёнными светодиодами. Только всё было намного интереснее, чем мне показалось вначале...

— Там второй этаж! — радостно заорал Крот, залезший в сундук чуть ли не по пояс. — Там комната с таким же сундуком, и он совершенно сухой. Нужно придумать, как спуститься!

— Дай, посмотрю, — бесцеремонно отодвинув парня, заявил я.

Внизу действительно оказалось помещение, из которого мы только недавно унесли ноги. Там было сухо, не считая небольших луж, накапавших из этой комнаты. А ещё там было светло. Помещение оказалось идентичным тому, в котором мы находились и прямо под нами действительно находился ещё один чёрный ящик. Охренеть. Не знаю, удача это или наоборот, но мы должны попытаться добраться до этого сундука. Упускать такой шанс разжиться запасами, точно не стоит.

— Короче, парни, — вынырнув из ящика, проговорил я. — Мы должны попробовать забрать всё, что спрятано в том сундуке.

— Как? — воскликнул Старк, взглянув на стоящих рядом мужчин. — Потолки метров десять, мы не сможем спуститься, не переломав костей.

— Не десять, — покачал головой Крот, взглянув наверх. — Метров восемь и минус постамент, на котором стоит ящик. Семь метров примерно.

— И что это меняет? — усмехнулся Рик. — У нас нет верёвки.

— Зато есть одежда, — внезапно подала голос, молчавшая всё это время Рита. — Нужно связать рубашки между собой и попробовать спуститься.

— И кого такой канат выдержит? — скептически поинтересовался Гром.

— Её, — кивнув в сторону психопатки, проговорил я.

Собрав одежду, переданную парнями, Рита подплыла к нам, закинув на возвышение внушительную охапку вещей, состоящую из рубашек и штанов. Пока я затаскивал девушку на постамент, Крот разделся и принялся вязать канат. Похоже, ему не раз приходилось делать подобное, судя по тому, как ловко он управлялся, формируя крепкие узлы. Проверив все точки соединения на прочность, он передал связку мне.

— Уверена, что справишься? — уточнил я у Риты, прежде чем обвязать вокруг неё самодельный канат.

— Да, всё нормально, — кивнула девушка, подсаживаясь ближе. — Давай.

Перевязав Риту, я скинул с себя рубашку и вручил ей.

— Складывай в неё всё, что поместится. Потом завяжешь, чтобы не потерять, когда мы станем тебя вытаскивать, — проинструктировал я, заметно нервничающую девушку.

— Поняла, — буркнула она и полезла в ящик.

Мы с Кротом ухватились за импровизированную верёвку, потихоньку опуская Риту вниз. Кто бы мог подумать, что та, которую я собственноручно хотел придушить каких-то пару часов назад, окажется столь полезной! Парни в моей команде были довольно крепкими, и если не Рита, спускаться пришлось бы мне самому.

— Хватит! — крикнула девушка и вместе с этим, мы почувствовали, как верёвка ослабла.

Бросившись к сундуку, мы утащились вниз на Риту, пытающуюся вскрыть сундук. Когда ей наконец это удалось, Крот, не совладав с эмоциями, пихнул меня рукой в плечо, чуть не скинув с постамента. Но я его прекрасно понимал, сам радовался как ребёнок, нашедший долгожданный подарок под ёлкой.

— Здесь нет оружия! — прокричала Рита.

— А что есть? — уточнил я, засунув голову в ящик.

— Шприцы и ещё какая-то хрень!

— Бери, всё, что влезет, — прокричал я в ответ, но в тот же момент краем глаза заметил, как дверь напротив Риты распахнулась. Переведя взгляд в ту сторону, я обнаружил, что на пороге возник НПС, оснащённый десятками щупалец.

— Игрок Рита, вы вернулись! — радостно провозгласил он, торопливо приближаясь к возвышению, на котором сидела девушка. Рита вздрогнула, но ничуть не замешкалась. — Сейчас я вам помогу!

— Рита, быстрее! — заорал я, глядя, как девушка лихорадочно швыряет на рубашку всё, до чего дотягивались руки.

— Почти всё! — крикнула она в ответ, пытаясь завязать рубашку, трясущимися пальцами. В то время как щупальца НПС уже взметнулись вверх, намереваясь дотянуться до девушки и «помочь» ей. — Поднимайте!

Мы с Кротом, резко дёрнули конец каната, отчего девушка мгновенно взмыла в воздух за секунду до того, как её схватил НПС. Ещё пара интенсивных рывков и расстроенный НПС остался позади.

— Игрок Рита, вернитесь! — только и смог крикнуть он напоследок, смотря, как добыча уплывает прямо из рук. — Я хочу вам помочь!

— Пиздец, — выдохнула девушка, как только мы выволокли её из недр сундука. — Вот это денёк...

Локация: «Нибелиум» (3 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 96/100

Монеты: 85 457

Опыт: 197 458

Рейтинг: ??/?

Путь до ребят, ждущих нас у дверей, мы преодолели в рекордные сроки. Особенно торопилась Рита, стараясь, как можно дальше уплыть от беснующегося внизу НПС. Видимо до сих пор не пришла в себя.

Конечно, ведь психопатка привыкла прятаться за спинами других, а в этот раз полезла на амбразуру. До сих пор не понимаю, почему она вызвалась добровольцем? Хотела подмазаться? Она ведь прекрасно понимала, что нам ничего не стоит бросить её внизу. И никакие шприцы не спасли бы её от неминуемой гибели в объёмах НПС.

Я больше, чем уверен, что теперь она точно не согласится на подобную авантюру. Будет упираться до последнего. Даже если от этого будет зависеть благополучие всей команды.

Добравшись до ребят, мы наконец смогли вновь одеться и рассмотреть улов Риты. И оказались жутко разочарованы. Четыре шприца с минимальным восстановлением здоровья, пара наручей и наколенников обычного типа и пять шоколадок, от которых особо не было толка.

Рита психанула, со злости ударив кулаком по двери комнаты, откуда мы только что вышли.

Раздался глухой звук, а следом противный скрип. Мы недоумённо уставились на дверь, не понимая, как хрупкая девчонка смогла сдвинуть её с места, учитывая, что воды было по пояс.

— Игрок Рита, я пришёл вам помочь! — раздался из-за створки счастливый голос НПС успевшего выпустить свои щупальца в приоткрытую дверь.

Эта тварь последовала за нами! Чёрт, как так? Как ему удалось залезть на третий этаж? Хотя, кажется, я догадываюсь! Он же грёбанный спрут!

Красный объект передвигался с помощью своих присосок, таща тщедушное тело по воздуху, чтобы не намочить его. Поэтому появился в проёме сверху, цепляясь за любой удобный уступ или предмет, попадающиеся на его пути.

— А-а-а... — заорала Рита и дёрнулась в нашу сторону, но было поздно. Щупальца проворно схватили девушку, накрепко присасываясь к её руке и вытаскивая верещащую добычу из воды.

Рита беспомощно трепыхалась, пытаясь вырваться, но у неё ничего не получалось.

Я вскинул руку, собираясь разорвать тварь на кусочки, но эта бестолочь, истошно визжа, дёргалась между мной и НПС, мешая прицелиться.

— Рита, замри! Замри, мать твою! — выкрикнул я, но она не послушалась, продолжая

предпринимать тщетные попытки освободиться от мёртвой хватки монстра. А после уже было поздно, ведь добродушная тварь решила, что нам тоже нужна помощь.

Щупалец оказалось чертовски много. Мне кажется, как минимум в два раза больше, чем у того НПС, с которым расправился Леший, спасая дамочку в коридоре. То ли нам попался какой-то усовершенствованный объект, то ли мутант. Суть не в этом. Этот «помогатор» не давал возможности прицелиться и удачно атаковать. Мало того, что он резво скакал по стенам, так ещё и к Рите присосалась намертво, закрывая свою тощую тушу телом пленницы.

Парни пытались дотянуться до девушки, но каждая попытка заканчивалась провалом. Да и большинство из нас оказались бесполезны в сражении, где есть пленник.

Так Крот мог всех нас поджарить своими электрическими зарядами, от Грома существовал риск быть разорванным на кусочки, а Вольт вообще обладал лишь защитой, и, пожалуй, внушительной силой, но лишь благодаря своему типу способности «контроль тела».

Поэтому приходилось сражаться лишь с помощью холодного оружия.

А вот Рик мог подсобить, да только мало было обездвигить НПС, надо было ещё каким-то образом выцепить Риту из его щупальцев. Но я боюсь, что за десять секунд, мы бы вряд ли управились с этой задачей.

— Нужно уронить его в воду! — выкрикнул Крот, обернувшись ко мне.

Я кивнул, понимая, что не представляю, как это можно реализовать. Срубить все щупальца одновременно было трудновыполнимой задачей. Плюс, этот осьминог постоянно пытался достать одного из нас, безостановочно шаря вокруг себя гибкими отростками.

— Старк, сможешь поднять волну и попробовать сбить его с ног? — спросил я парня, не переставая отбиваться от навязчивых объятий НПС, отражая удары кинжалом. — Может, хоть это остудит его пыл!

— Попробую... — с сомнением в голосе ответил парень.

Пока он активировал свою способность, мы с остальными парнями защищали его от нападения разбушевавшегося монстра. Тварь словно почувствовала опасность от одного из нас и теперь намеревалась добраться до Старка во что бы то ни стало.

— Игрок Рита, достигнут критический уровень показателя энергии. Просьба восполнить резерв, как можно скорее, иначе вы потеряете жизнь, — раздался голос Системы.

С*ка вовремя! Я уж думал, она померла там ненароком, оставив нас бултыхаться в жиже, затопившей весь этот уровень.

— Поторопись! — крикнул я Старку.

— Я всё. Отходите! — скомандовал парень и мы кинулись в стороны, пропуская мимо себя мощную волну, окатившую тварь.

Надежда на то, что этот манёвр дезориентирует НПС, угасла в тот же момент, когда Система снова подала голос:

— Объект красного типа переходит в режим особой атаки!

Да бл*ть! Она издевается? Какой нахер атаки? Он же обслуживающий персонал, а не один из монстров, живущих на ринге!

— Рик, — позвал я парня, пытаюсь поймать его взгляд. — Приготовься обездвигить его! Я попробую заморозить эту тварь!

— Уверен? — переспросил Крот. — А девчонка?

Девчонка... Рита уже висела безвольной куклой в окольцевавших её щупальцах и ни на что не реагировала. Если так продолжится, она точно нежилец. Придётся рисковать!

— Рик, на счёт три! — скомандовал я, не тратя время на разговоры. — Один, два, три!

Игрок применил свой дар, обездвиживая разъярённого НПС, зацепившегося своими щупальцами за стену над дверью. Не знаю, как именно работала способность Рика, но кажется его жертвы не только замирали, но и расслаблялись. Иначе, чем объяснить то, что монстр, только что висевший на стене, с грохотом полетел в воду, подняв тучу брызг. Тварь полностью скрылась в мутноватой жиже, оставив на поверхности лишь пару щупалец, которые парни тут же принялись нещадно кромсать.

Хуже всего было то, что, падая, осьминог подмял под себя безвольное тело Риты, также попавшей под стазис. Нырнув, я понял, что разглядеть что-либо под водой, просто нереально. Вода была слишком грязной. Замешкавшись, я пропустил момент, когда заморозка должна была отпустить монстра и оказался как раз в том месте, где он решил вынырнуть.

НПС с рёвом выскочил из-под воды, сшибая меня с ног. Я в последний момент успел зацепиться рукой, за пролетевшую перед моим носом конечность твари. От неожиданности, противник вместо того, чтобы присосаться, попытался меня сбросить, словно назойливое насекомое. Взмыв вверх, вместе с поднимающимся над водой монстром, я выждал момент и, отпустив щупальцу, перепрыгнул на спину взревевшей твари.

НПС завертелся на месте как юла, пытаюсь стряхнуть с хребта наглого пассажира. Но я уже зацепился левой рукой за шею твари, а правую занёс для удара, крепче сцепив пальцы вокруг рукоятки кинжала. Обхватив корпус противника ногами, отклонился назад, чтобы взять размах посильнее и со всей дури всадил в череп НПС нож.

Взревев словно, раненый хищник, монстр начал биться о стены, стараясь расплющить меня о кирпичную кладку, но, на моё счастье, у него ничего не выходило. Почувствовав близкую победу, я надавил на рукоять кинжала, полностью вдавливая его в голову ненормальной твари. Замерев на секунду, он покачнулся и рухнул на спину, придавив меня своей тушей к затопленному полу. В последнюю секунду я успел сделать глубокий вдох, заполнив лёгкие кислородом, но тварь, рухнувшая сверху выбила из меня всё, чем удалось запастись.

От неожиданности я раскрыл рот, судорожно вздохнув. Вода хлынула в лёгкие, вызвав жжение и неконтролируемое першение в горле. Губы непроизвольно разжались, пытаюсь поймать воздух, но вместо этого я глотнул ещё одну порцию мутной воды. Осознав, что я в западне и уже нахлебался воды, я запаниковал, забившись под мёртвым телом монстра. Тварь не была тяжёлой, но я умудрился запутаться во множестве его, свободно плавающих щупалец, которые словно водоросли покачивались в такт с моими попытками выбраться. Казалось, что это конец.

Но внезапно я почувствовал, как меня что-то резко дёрнуло вверх, и я оказался на поверхности. Вокруг корпуса сжались чьи-то руки, резко надавив на грудную клетку и встряхнув меня так, что голова откинулась назад. Поперхнувшись, я закашлялся, отплёвываясь от жижи, успевшей просочиться в лёгкие.

— Где Рита? — прохрипел я, хватаясь за руку спасшего меня Грома.

— Со Старком. С ней всё в порядке. Эта дамочка настоящая амфибия! — усмехнулся парень, пару раз хлопнув меня ладонью между лопаток. — Пять минут пролежала в воде и похер — как новенькая.

Новенькая... А вот я, кажется, потерял жизнь.

Локация: «Нибелиум» (3 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 95/100

Монеты: 94 875

Опыт: 213 724

Рейтинг: ?/?

Я довольно быстро пришёл в себя. Рита, кажется, тоже. По крайней мере, она стояла на своих двоих, ошарашенно глядя в сторону мёртвого НПС расширившимися от ужаса глазами.

Словно ждала, что он сейчас восстанет и вновь нападёт на неё. Поэтому держалась настороже.

— Нужно закрыть сундук тушей твари. Чтобы остальные сюда не полезли, — протянул Крот, вынуждая нас согласиться.

Да, тащить громоздкого НПС на своих плечах никому не хотелось, но выбора не было. Оставлять проход открытым было чистым самоубийством. Мало нам тех гадов что притаились под водой, так ещё и любвеобильные спруты полезут со всех щелей.

Я был пока не в состоянии помочь парням с транспортировкой осьминога, поэтому на дело отправились Вольт, Гром и Крот. Конечно, по факту больше тащил Вольт, обладая нечеловеческой силой, но Гром и Крот помогали с щупальцами, постоянно поправляя их, когда они цеплялись за мусор, попадающийся на пути.

— А-а-а... — неожиданно взвизгнула Рита за спиной, перепугав нас всех. В мгновение ока девушка оказалась подле меня, испуганно уставившись в то место, где до этого стояла. На поверхность медленно всплыла оторванная щупальца, оповестив о своём появлении пузырьками воздуха. Рита, мать твою! Нашла чего испугаться.

Шлем, который не помог мне в ответственный момент, неожиданно появился на моей башке, отреагировав на... опасность? С*ка, серьёзно? Где ты был, когда я сражался с тварью?

— Рит, тут больше нет никого, — тяжело вздохнув, проговорил я и нажал на шлем в районе виска, деактивируя защиту.

Чёрт побери. Убирается на раз-два, а возникает когда вздумается! Такая же лагающая хрень, как и моё багнутое тело!

— Т-точно? — дрожащим голосом переспросила девушка.

— Да. Съешь лучше шоколадку, — протянув ей батончик из добытых на втором этаже запасов, усмехнулся я.

Рита взяла дрожащими пальцами предложенное угощение, мгновенно запихав его в рот, и принялась интенсивно жевать, поглядывая на плавающий неподалёку отросток.

— Давайте быстрее! Здесь лучше не задерживаться, — прокричал Старк ребятам, занятым закупоркой прохода.

— Иди и помоги! — буркнул в ответ Крот и начал интенсивнее запихивать тело НПС в

дыру, оставляя наверху скользкие шупальца.

— Пойдёт, — махнул рукой Гром. — Держится и ладно.

Ребята в ответ на его слова, согласно закивали и направились к нам. Собравшись вместе, мы продолжили путь, намереваясь найти хоть какое-то укромное местечко, и передохнуть. И к счастью, вскоре нам улыбнулась удача.

Мы нашли комнату с автоматами, затопленную по колени. Можно было даже присесть на полусгнивший диван, насквозь пропитавшийся водой, и восполнить показатели после боя. Да и поправить свои характеристики не мешало бы. После сражения с боссом второго этажа, я ни разу толком не заглянул в них.

Ребята расползлись по комнате. Старк и Рик домогались до автоматов, надеясь, что они заработают, но экраны лишь периодически вспыхивали и тут же гасли, не позволяя даже открыть каталог. Рита заняла единственное кресло, забиравшись в него с ногами, и достала из рюкзака припасённую еду.

А Крот и Гром, так же, как и я, окунулись в характеристики, что-то там правя.

Пройдя к дивану, я осторожно примостился на подлокотнике, опасаясь, что он может сломаться в любой момент и для начала украдкой нажал на солнечное сплетение, решая проверить количество жизней. Судя по тому, что ребята никак не прокомментировали исчезнувшую над моей головой единственную жизнь, я потерял ту, которая значилась в скрытых характеристиках. И хорошо. Меньше вопросов от команды будет. Тем более объяснить всю эту хрень, я вряд ли смогу.

Рейтинг: —

Жизни: 94/100

Выносливость: неограниченно

Резервный навык: 93 116

Сила: неограниченно

— **Атака: неограниченно**

— **Броня: неограниченно**

— **Здоровье: неограниченно**

— **Энергия: неограниченно**

Способность: 1. управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения; 2. заблокированная способность

Бонус: 1 среднего уровня, 1 высшего уровня.

Ну да, ничего не изменилось. Опять почти все показатели без ограничений. И лишь жизни уменьшаются. А вторая способность так и заблокирована. А ведь вначале я так на неё надеялся. Думал, с двумя способностями у меня будет преимущество. Ага, хрен тебе, Серёжа!

Нет, то, что сейчас имеется тоже отлично. Но как вспомню, сколько пришлось пережить, чтобы хоть как-то научиться пользоваться своей силой...

Ладно, с этим понятно, что ничего не понятно. Что в основных характеристиках?

Рейтинг: ?/?

Жизни: 1/100

Выносливость: 648/1450

Резервный навык: 93 116

Сила: 6 012

— Атака: 6 835

— Броня: 6 358

— Здоровье: 1412/1550

— Энергия: 93/1500

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Инвентарь: карта, оружие среднего типа (арбалет), перчатки (обычного типа), полная экипировка среднего типа, иммуны 3 видов (здоровье — 4 штуки, энергия — 5 штук, выносливость — 5 штук), шприцы с восстановлением здоровья (20 %) — 7 штук.

Используемое снаряжение: шлем эпического типа, жилет эпического типа.

Охренеть сколько у меня резервного навыка. Лишь бы уровень опыта дал использовать весь. Так я точно поднимусь на первые позиции.

Воодушевлённый я полез повышать свои характеристики. Вот только столкнулся с очередным произволом Системы. И, кажется, не только я.

— С*ка, какого хрена? Атака была же один к четырём, а сейчас к шести! А здоровье? Какого хрена один к восемнадцати? — раздражённо воскликнул Крот. — Как я должен расти, когда эта механическая тварь повышает соотношение резервного навыка и показателей?

Да, это был пиздец. Если раньше одна единица энергии или выносливости была равна восьми единицам резервного навыка, то теперь необходимо было потратить аж двенадцать. И это я молчу про здоровье, где надо было отдать, как говорил ранее Крот, все восемнадцать. Ну хоть атака и защита не так сильно изменилась. Но тоже приятного было мало. Похоже, чем выше мы поднимаемся, тем сильнее дорожает всё вокруг.

И хорошо, что за босса второго этажа мне дали неплохой запас резервного навыка. Надежды на это «неограниченно» никакой. Толку от этого, если я всё равно теряю жизни в бою?

Распределив резерв, я остался почти удовлетворён своими показателями. Почему почти? Потому что и в этот раз пришлось использовать лишь часть. Уровень опыта не давал поднять данные выше допустимого предела.

Выносливость: 648/2000

Резервный навык: 23 438

Сила: 10 356

— Атака: 10 821

— Броня: 10 535

— Здоровье: 1412/2000

— Энергия: 93/2000

Проверив свои показатели, я решил воспользоваться иммунами, чтобы повысить значения на энергии, выносливости и здоровья. А после заглянуть в характеристики Лешего, чтобы определить, приблизился ли я к нему хоть немного?!

Опыт: 338 759

Рейтинг:?!/?

Жизни: 75/100

Выносливость: 46/2800

Сила: 16 896

— Атака: 18 672

— Броня: 18 037

— Здоровье: 18/2800

— Энергия: 25/2800

Увидев цифры напарника, я подскочил с подлокотника, словно это помогло бы увидеть другие значения. Жизни! Его жизни таяли на глазах! И это при его-то характеристиках! Что там, мать вашу, происходит?

Открыв на тритане небольшое окно, я выбрал в нём раздел участников моей команды, и со всей силы ткнул на появившийся позывной. Раздался громкий треск, прерываемый всплесками воды и какими-то голосами.

— Леший! — заорал я, приблизив браслет к лицу. — С*ка, во что ты вляпался, придурок!

— Привет, напарник, — прозвучал в ответ, весёлый голос мужчины. — Не поверишь, но на нас напали.

— Да ладно, — буркнул я, взглянув на застывших парней из моей команды. — Что произошло? Там мелкие слепые тритоны? Их надо давить! По-другому никак не справиться.

— Так, ты там бабушкиных таблеток хапнул? — заржал Леший. — Какие тритоны? Здесь какая-то твари, похожие на сороконожек. Они прикрепляются к основанию шеи и контролируют игрока.

— Ты со своими сражаешься?

— Да, пытаюсь не навредить им, а вот они меня не жалеют, — усмехнулся мужчина.

— Я скоро буду, — коротко сообщил я, собираясь прервать связь.

— Нет! — рявкнул напарник. — Не смей! Пока ты дойдёшь, они уже и до меня доберутся. Не подвергай свою команду риску! Доложи обо всём Титану. Если получится, я выберусь.

— Чёрта с два, — процедил я, обрубая связь и, включая геолокацию.

— Как мило, что он о нас беспокоится, — вздохнув, проговорил Вольт, поднимаясь с дивана. — Думаю, за это мы обязаны сказать ему спасибо.

— Ага, — усмехнулся Крот. — Я уже всю задницу отсидел без движения, пора размяться.

Я перевёл взгляд на Риту, вжавшуюся в спинку кресла.

— Я здесь одна не останусь, — заявила она. — Я с вами пойду.

— Да пусть идёт, — махнул здоровой ручищей Вольт, заметив, что я планирую отказать

ей в просьбе. — Я за ней пригляжу.

— Тогда выдвигаемся, — скомандовал я и направился к выходу, глядя на подсказку, высветившуюся на экране тритана. Давай, не подведи. Выведи меня к Лешему...

Локация: «Нибелиум» (3 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 95/100

Монеты: 94 875

Опыт: 213 724

Рейтинг: ?/?

То ли нам тупо везло, то ли все твари сбежались на битву к Лешему, но ни один тритон или сороконожка, про которых говорил напарник, нам не попались.

Подсказка в виде стрелки периодически лагала, но вроде пока правильно вела нас к цели. По крайней мере, тупиков нам не встречалось. Зато было полно дверей, в которые мы, конечно же, не заглядывали, боясь, что только время зря потеряем. Главное — успеть и спасти Лешего. Мужчина не единожды помогал мне, и я обязан был отплатить ему тем же.

Тоннель пару раз разветвлялся и мы, следуя навигатору, сворачивали в нужные коридоры. Я понимал, что напарник забрался далеко, но даже не подозревал насколько! Мне кажется, после третьего поворота я перестал запоминать дорогу. Да и не думаю, что это было необходимо. Смысл возвращаться, если там ничего путного нет. Внутри теплилась надежда, что те твари неспроста напали на команду Лешего. Вдруг парни приблизились к области с боссом и объекты Системы, поэтому решили их остановить.

— Далеко ещё? — спросил Крот.

— Без понятия. Тут нет карты. Надеюсь, что мы уже близко, — ответил я.

Нас сильно тормозила вода. Местами её уровень доходил мне до груди, а пару раз нам пришлось натурально плыть, но в основном всё было затоплено по колено. Бежать в таких условиях было нереально.

Совсем скоро послышались громкие крики и шумы боя. Мы приближались. Вот только вместо того, чтобы поспешить к источнику звука, я, наоборот, замедлил команду.

— Обмотайте шею тканью. Рвите рукава у рубашек. Насколько я понял тварям необходимо определённое место. Это хоть немного даст шанс на защиту. У кого есть шлем, тоже наденьте, — скомандовал я и ребята послушались.

Даже Рита дрожащими руками достала снаряжение, напяливая на себя. Хотя оно было громоздким и неудобным. И одна вещичка оказалась очень любопытной. Что-то вроде толстого ошейника, судя по подсветке, эпического типа.

— Откуда это у тебя? — спросил Крот, прищурившись.

— Я... нашла... то есть, получила... за бой...

— Врёшь! — покачал головой Гром. — Если хочешь, чтобы мы тебя защищали, говори правду.

— Да правда! — воскликнула девушка и отвела глаза.

— Рита. Быстро говори правду, — рыкнул я, вмешавшись в разборку.

— Ладно, я нашла это в том сундуке... — нехотя призналась девушка.

— И решила умолчать? — прошипел Крот, приближаясь к Рите, видимо, с намерением отобрать вещицу.

— Крот, оставь, — остановил я его. — Она ей сейчас нужнее. Потом разберёмся с обманом! — строгим голосом произнёс я, бросив многообещающий взгляд в сторону психопатки. — Давайте поторопимся.

Парень недовольно цыкнул, но отступил, принявшись обматывать шею куском ткани. Мы торопились как могли, поэтому уже вскоре побежали дальше по коридору, который вывел в огромный зал.

Табло с характеристиками тварей вылезло мгновенно, стоило переступить порог комнаты.

Тип: объект зелёного типа «Скорпа»

Жизни: 1 (785)

Уровень атаки: 267

Уровень защиты: 567

Критический удар: шанс 15 %

Особенность: контроль объекта

Награда: 100 опыта, 200 монет.

Бой был в самом разгаре. Леший оказался окружён семью аримами. Ещё один игрок, сохранивший разум сражался в другом углу зала, находясь на последнем издыхании. Оглянувшись, я передёрнул плечами. По всем поверхностям ползали юркие сороконожки, а в воде плавали разорванные части их неудачливых собратьев.

Подкравшись к одному из нападающих, я вцепился в его ворот, попытавшись сорвать огромного паразита, но не тут-то было! Я оторвал половину тела этой членистоногой твари, но она всё равно продолжала удерживать контроль над разумом жертвы. Похоже, избавиться от них будет сложнее, чем я думал.

— Бесполезно, — крикнул Леший, не прекращая отбиваться от участников своей группы. — Я пытался их снять, их голова остаётся под кожей. Их невозможно убрать.

С*ка! Как клещи.

Игрок, которого я хотел привести в чувство, потерял интерес к моему напарнику, набросившись на меня. Я помнил, что мне нельзя его убивать, поэтому просто заехал кулаком в его скулу, попытавшись отбиться, но безуспешно. Казалось, что эти ребята совершенно не чувствуют боли. Плюс к этому в отличие от нас, они не собирались сражаться вполсилы, чтобы сохранить нам жизни.

Парень, под влиянием вредного насекомого, занёс над головой огромный тесак, намереваясь раскроить мне череп. Почувствовав опасность, мой шлем мгновенно захлопнулся, укрывая мою голову от разящего удара. Только вот та сила, с которой этот урод вдарил по шлему, сбила меня с ног. Прежде чем уйти под воду, я увидел, как к игроку подскочил Крот и со всей силы, впечатал его в стену.

Прохлаждаться времени не было, поэтому, выскочив из воды, я завертел головой по сторонам в поисках того, кто меня повалил, но его уже перехватили мои ребята. Зажав беснующегося игрока в угол, они скрутили ему руки и впечатали лицом в стену. Крот,

потерев ладони, приложил руки к шее парня, находящегося под влиянием насекомого. Тот дёрнулся, выгнувшись дугой, и потерял сознание. Но это ещё не всё, тварь с его шеи отвалилась. Паразит скрючился, почернел и свалился в воду, сообщая о своей капитуляции.

— Крот, ты гений! — крикнул я, радуясь прозорливости моих ребят.

Не знаю, как парни догадались о том, что электрические заряды обезвредят насекомых, но очень рад, что они решили попробовать. Вскоре спасённый парень пришёл в себя и начал сражаться наравне со всеми. Тем более драться не было необходимости, Рик успешно использовал свою способность, обездвиживая игроков, а Крот проводил зачистку. Только вот твари оказались умными. Сообразив, что мы нашли способ с ними бороться, они попытались сбежать, спасая паразитов, вцепившихся в шею.

Когда показалось, что мы справляемся, в зале неожиданно возникли новые игроки во главе с Титаном. Кажется, коридор, который выбрал этот отряд, вывел прямо в это помещение. И моя догадка о том, что мы близки к боссу, казалась теперь ещё более вероятной.

Но с появлением новых игроков мы обрели новые проблемы.

— Закрывайте шею! Эти твари могут контролировать игроков! — прокричал новоприбывшим Крот. Но, конечно, не все сразу поняли, о чём он говорит, да и сороконожки, оставшиеся в живых, уже спешили к своим новым жертвам.

— Титан. Мать твою! — выкрикнул я.

— Да я слышу бл*ть! — ответил он, перехватывая на лету одну из тварей и раздавливая её в кулаке.

С*ка, у них совершенно нет времени, чтобы защитить себя.

— Нужно помочь! — скомандовал я своим. — Гром, Рик туда. Крот, Вольт, Леший, добиваем этих. Рита, — кинул я быстрый взгляд на девушку, забившуюся в углу, — просто не высывайся!

Парни поспешили на помощь Титану, пока мы пытались освободить пытающихся сбежать игроков от контроля тварей. Сейчас, когда Рик покинул команду это стало делать труднее, но ребята успешно ловили игроков, а Крот продолжил пропускать через них небольшой электрический разряд и дело снова пошло веселее.

После электрошока от Крота игрок не умирал, но терял существенный кусок здоровья. Правда, и нам перепадало. Но это малая плата за свободу. Тем более что выбора у нас и не было. По-другому освободить команду Лешего, мы бы не смогли.

Воспользовавшись тем, что мы отвлеклись, один из парней с паразитом на шее, попытался прорваться к выходу, но напоролся на кулак Титана. Скрутив беглеца, команда нашего вожака, поволокла его к Кроту, быстро сообразив, кто именно может помочь с его лечением.

На ловлю и уничтожение паразитов у нас ушёл почти час. Благо, что из новоприбывших заразился лишь один, и нам не пришлось скакать по тоннелю за разбегающимися во все стороны игроками. Когда последняя тварь была уничтожена, мы, не сговариваясь, рванули из этой комнаты, подхватив под руки освобождённого игрока, находящегося в отключке.

Отбежав в конец коридора, мы привалились к плечу друг друга, переводя дух. Эти паразиты заставили всех попотеть. Да и электрические заряды не улучшили показатели.

Чёрт побери! Надеюсь, это было не зря, и мы действительно близки к логову босса.

— Снимите её с меня! Снимите! — заверещала Рита, пробежав мимо меня. — Я не хочу умирать! Не хочу!

Я заломил бровь, провожая взглядом девчонку с дохлой сороконожкой, зацепившейся за прядь её волос.

— Ой дура, — прошептал Леший, тоже проследив за перемещениями психопатки. И я лишь кивнул, в ответ на его слова, даже не дёрнувшись в сторону идиотки. Титан рядом, пусть он теперь за ней следит. Не просто так он её сбагрил на меня. Видимо, предполагал, какие проблемы принесёт его команде эта пигалица.

— Здесь Арка, — крикнул Крот нам, уйдя дальше по коридору, уводящему направо. — Вход на территорию босса!

Локация: «Нибелиум» (3 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 95/100

Монеты: 97 675

Опыт: 215 124

Рейтинг: ?/?

Что ж радует, что мы смогли найти логово босса, значит, всё это было не зря. Парни, воодушевившись этой новостью, пытались осторожно заглянуть на арену, но у них, естественно, не вышло разглядеть нашего будущего противника.

— Надо сообщить остальным. Свяжитесь с участниками своей группы, — скомандовал Титан, когда тоже совершил прогулку к арке. Игроки начали выполнять приказ, вызывая остальные отряды.

— Здесь комната с автоматами! Она почти не затоплена, — прокричал игрок из группы Титана, указывая на помещение, которое мы не успели осмотреть. Парни, позабыв про территорию босса, потянулись туда, в надежде на то, что смогут восполнить свои запасы.

Постепенно коридор стал заполняться игроками из других отрядов, и я поспешил к своей группе, понимая, что скоро в комнате будет не протолкнуться. Ребята медленно брели по тоннелю изнеможённые, грязные и насквозь мокрые. Похоже, некоторых потрепало намного сильнее, чем нас. Но это и не удивительно, хрен его знает, что именно водится в этой канализации.

Я сразу занял дальний угол, откуда были видны все игроки и вход в помещение. Некоторые парни столпились у автоматов, в надежде добыть хоть что-то. Но, как и в остальных помещениях третьего этажа, влага успела добраться до микросхем. Автоматы были поломаны. Но это не останавливало некоторых индивидуумов, пытающихся починить машины с помощью кулаков. Похоже, это были мои соотечественники, мне кажется, только у нас принято думать, что с помощью угроз и рукоприкладства, можно заставить работать что угодно.

В дверях появился озадаченный Крот. Он обвёл взглядом помещение, забитое игроками, и покачал головой.

— Сильный, зараза! Почти пятьдесят жизней и здоровье кратное шестидесяти тысячам, — потирая шею объявил парень прямо с порога. — Чувствую, он нам кровавую баню устроит.

То, что произошло дальше, было столь неожиданным, что я сначала растерялся, не понимая, что предпринять.

Стоило Кроту объявить о характеристиках твари, как в комнате возникла оглушающая тишина. А после несколько игроков неожиданно напали на других. Без предупреждения и каких-либо объяснений. Было ощущение, что они обезумели или находятся под влиянием тех же тварей, от которых мы спасали Лешего. Завязался настоящий бой, в первые минуты

которого некоторые аримы потеряли по несколько жизней.

— Что вы творите? — заорал Титан и кинулся останавливать обезумевших игроков. Но это не возымело нужного результата. А наоборот даже усугубило ситуацию.

— Я не хочу умирать! — истерично выкрикнула мужеподобная дамочка и бросилась на Титана. — Мне нужна твоя сила!

Опешил не только Титан, но и остальные. Всё происходящее походило на бой, который завершился недавно. Но только в этот раз отчаявшиеся игроки сходили с ума сами по себе. Информация о сильных показателях, ожидающей за аркой твари, свела с ума арим, которые были недостаточно сильны, чтобы пережить очередной тяжёлый бой. Мало того, ситуацию усугублял сам этаж. А точнее, отсутствие на нём автоматов и комнат отдыха. Игроки, расходуя показатели выносливости, энергии и здоровья, неизбежно теряли жизни. И если на предыдущих этажах могли хоть что-то купить, чтобы восполнить баллы характеристик, или приобрести дополнительное снаряжение, то третий этаж оказался болотом в прямом и переносном смысле.

Аримы не были готовы сражаться с боссом. У кого-то осталось всего с десятков жизней. И поэтому они решались на столь отчаянный шаг. Многие решили, что повысить характеристики за счёт убийства других игроков — это хорошая идея, благодаря которой они смогут выжить.

Игроков-психопатов оказалось немало. Даже мне пришлось вступить в схватку и заморозить одного придурка, когда он неожиданно напал сбоку, пытаясь меня продырявить.

Мне повезло, что его способность была из разряда технологий, и он использовал что-то наподобие стрелкового оружия, заменяющего руку. А повезло тем, что он хоть и попал первый раз, на самом деле отняв жизнь, но для второго удара ему нужно было прицелиться.

Он-то думал, что игрока с одной жизнью прикончит на раз-два. А тут я почему-то выжил. Да ещё и в ответ атаковал, безжалостно превратив безумца в ледяную статую с выпученными глазами.

Помещение не было предназначено для боя. Оно было полностью забито игроками, и здесь просто невозможно было развернуться для манёвра. Заехав кулаком в нос, очередному идиоту, я умудрился вдарить локтем, какому-то парню, на которого тоже напали. Чёрт! Мы же тут сейчас друг друга поубиваем!

В дальнем углу началось какое-то месиво. Несколько безумцев, попытались напасть целой толпой на достаточно сильного игрока, за что и поплатились. Эти идиоты не умели драться, всё, что они делали во время наших сражений с боссами — это отсиживались в углу, прикрыв свои бесполезные черепашки руками. Нам вообще не следовало брать с собой эту никчёмную массовку. Никакого толка от них всё равно не было. Даже сейчас, после того как мы собрались в одном месте, эти дурни стали нападать на участников своих же команд.

— Я нахера тебя спасал? — гаркнул незнакомый парень, вырубая какого-то тощего арима. — Чтобы ты, сука, меня убил? — пнув бесчувственное тело, он сплюнул и перешагнул крысёныша. — Тварь.

Да, похоже, у этой своры никакого понятия о чести не существовало. А вот то, что игрок не добил этого идиота, было оплошностью с его стороны. Очнувшись, тощий предатель, просканировал мутным взглядом толпу и скривившись поднялся. Вытащив из ножен небольшой кинжал, он подкрался к тому бугаю, что его вырубил и уже было занёс руку для удара, но осел на пол, словив шальную пулю, от другого уroda, целившегося в Крота. Ах ты

ж, сука! Этот подонок охотился на игроков из моей команды! Спрятался за автоматом и целился в ничего не подозревающих парней, занятых сражением с имбецилами.

Пригнув голову, я ринулся сквозь толпу в сторону игрока с пистолетом. Но внезапно на пути переродившись, возник тощий парень, ранее убитый выстрелом. Я думал он вновь бросится к бывшему товарищу, но вместо этого псих решил убить того, кто его подстрелил. Эти две крысы сцепились не на жизнь, а на смерть. Придурок, прятаясь за автоматами, выронил свой пистолет и тут же получил в глаз от тощего.

Наблюдать за этими двоими было одно удовольствие и, как только я помогал обезвредить очередного психа, то сразу находил глазами парочку этих придурков, катающихся по полу. Так как оба они привыкли действовать исподтишка, бойцы из них были никакие. Вцепившись друг другу в волосы, они кусались и пинались, как две студентки, не поделившие парня.

Вольт было ринулся на подмогу, но я удержал его, не давая приблизиться.

— Они оба нападали на других игроков, — прокомментировал я свои действия. — Пусть лучше сами поубивают друг друга.

— Вот твари, — выплюнул Вольт и направился к Кроту, отбивающемуся от дамочки, ранее напавшей на Титана.

Игроки не пытались сразу убивать нападающих, у них всё ещё оставалась надежда, что эти безумцы одумаются. Но, похоже, от страха за свои жизни, эти придурки лишились последних мозгов. Никто из них не собирался останавливаться, хотя каждому из нас было понятно, что они обречены.

— Хватит с ними нежничать! — гаркнул Титан, протыкая очередного противника кинжалом. — Кончайте их.

Заозиравшись, я увидел, как игроки, послушав вожака, стали убивать психов, которые тут же перерождались и снова неумело атаковали, выбирая тех, кто оказывался ближе всего. За спиной раздался пронзительный женский крик. Обернувшись, я увидел, как Титан словно ледокол рванул к стене, где уже знакомый мне крысёныш, пытался прирезать Риту. Неужели эти идиоты не понимают, что нас намного больше и у нас тоже не по одной жизни? Складывалось впечатление, что они договорились обо всём этом заранее. Нужно будет поинтересоваться у Титана, в какие группы они входили. Лучше заранее выяснить, кто из игроков может внезапно напасть.

Титан схватил парня, напавшего на Риту за волосы и приподняв над землёй, лишил его жизни, впечатав головой в стену. Он вновь переродился, оказавшись на значительном расстоянии от вожака, но это его не спасло. Как только крысёныш вновь появился, его атаковал один из ребят Титана. Удар не был фатальным, у него оставалось ещё порядка тридцати жизней. Я мог убить его мгновенно, отняв всё, что он успел сохранить, но не стал. Это было выше моих сил. Да, я мог убивать монстров, но это было совершенно другое. Вокруг творился лютейший пиздец, в котором я просто не хотел участвовать. Парни, сражающиеся с теми, кого ещё недавно защищали, воспринимали все это как часть игры, но я-то понимал, что это все по-настоящему и умирают живые люди. Я видел, что другого выхода нет, и мы должны от них избавиться, но не мог.

— Чёрт! От слабаков стоило избавляться раньше! — выплюнул Титан, когда последний псих был уничтожен.

Да, он прав. Если бы мы сделали это после первого босса, то не столкнулись бы сейчас со всей этой херней. Я обернулся и взглянул на ледяную статую у стены. Всё тело замороженного игрока было покрыто капельками воды. Похоже, скоро эта ледышка растает, но к жизни уже не вернётся. Он же не карась, способный жить как ни в чём не бывало после месяцев, проведённых морозилке.

Чёрт! Всем тут страшно! Не ведь это не повод терять голову! Идиоты!

— Ребят! Предлагаю обменяться шмотом, едой. Нам нужно подготовиться к бою с тварью, чтобы таких ситуаций больше не происходило! — кивнул в сторону уничтоженных игроков Титан.

Аримы настороженно переглянулись, но приняли эту идею.

— Максимально повышаем показатели и идём на тварь. Здесь больше оставаться нельзя!

Локация: «Нибелиум» (3 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 94/100

Монеты: 97 675

Опыт: 215 124

Рейтинг: ?/?

Игроки начали спешно обмениваться вещами. В основном менялись со своими напарниками, но были и кочующие аримы, предлагающие какие-то вещи или, наоборот, спрашивающие что-то необходимое лично им.

— Ну что, напарник? Спасёшь своего нерадивого товарища? — спросил меня Леший, выдавив кривую улыбку.

— Да ты вроде не при смерти, — усмехнулся я. — Иммуны потратил? — уже более серьёзным тоном поинтересовался я.

Если характеристики не ввали, у Лешего осталась семьдесят одна жизнь. Он много потерял в битве с сороконожками, а точнее, с зомбированными игроками. Да и показатели его были на критическом уровне, буквально норовя отнять ещё одну жизнь.

— Да, — кивнул напарник, потеряв шею. — Подчистую слил. Поделишься парочкой?

— Ну, а куда деваться, — хмыкнул я, передавая ему половину имеющихся запасов. Также Леший получил от меня пару шприцов и еду. А вот с выносливостью всё было очень плохо. Единственный вариант восполнить этот показатель — использовать иммуны, но тратить их сейчас, а не в критический момент боя было глупо.

— Вы тоже не нашли работающих капсул отдыха? — устало поинтересовался Леший.

— Неа. Всё поломано, — покачал я головой. — И автоматы в таком же состоянии, — кивнул я в сторону неисправных железок рядом.

— Ребят, не поделитесь едой? — поинтересовался, приблизившийся Крот.

Еды у меня было, конечно, навалом, но раскидываться ей не хотелось. Конечно, со своей группой я готов был поделиться. Ведь эти ребята не только сражались со мной плечом к плечу, но и без разговоров отправились спасать моего напарника, которого знать не знали. Хорошо, что я запасливый как хомяк и сейчас в моём рюкзаке провизии было столько, что хватит всем.

Кивнув, я начал вытаскивать затаренный хавчик, делясь им с игроками.

— Да ты прям бабка барахольщица, — присвистнул Леший, наблюдая за моей щедростью. — Хорошо, что ты такой запасливый.

— Недостаточно. Знал бы, что здесь херня с автоматами, потратил бы все бабло на жрачку, — ответил, переходя к энергетическим банкам. Их оказалось даже больше, чем еды. Но они были не настолько полезны. Помнится, я их зачем-то скупал как одержимый на первом этаже. И сейчас мне было не жаль поделиться ими.

— О! Это крутая штука! — подкинул в руке банку с энергетиком Крот. — С моей

способностью работает идеально.

— Серьёзно? — удивился я.

— Да. Не знаю почему, но энергетический разряд под этой штукой напрочь уносит жизни у оранжевых тварей и почти полностью у красных.

— Тогда тебе точно надо взять больше, — заявил я, всовывая в руки опешившего Крота банки с энергетиком. Остановился я лишь тогда, когда в рюкзаке осталось всего пять банок. Пожалуй, эти я оставлю для себя. Хрен его знает, что ждёт нас на следующем этаже.

— Спасибо! — пробормотал Крот, растерянно прижимая к себе драгоценный энергетический груз. — У меня тут немного шприцов завалялось и может броня, кому нужна. Правда, из среднего уровня только наколенники.

— Кстати, у меня тут есть полный комплект средней снаряги. Могу отдать, — предложил я в свою очередь.

По факту я, конечно, отдал больше, чем получил. Но все вещи, которые мне давали взамен на мои припасы, были полезны. Например, шприцы со здоровьем, которыми меня напихали, с сочувствием поглядывая на мою единственную жизнь. И я честно пытался отказаться, но меня даже слушать никто не стали, считая, что я просто скромничаю.

Даже Леший вернул иммуны со здоровьем, посчитав, что они мне нужнее.

От брони я отказался, сославшись, что у меня шлем и жилет эпического типа и мне не особо необходимо что-то ещё.

— У меня есть вот такие штуки, — вдруг спохватился Рик, показывая нам упаковку с овальными таблетками.

— Это что? — недоумённо спросил Леший.

— Бомбы, — вместо Рика ответил Гром. — На первом этаже были доступны в ограниченном количестве. У игроков отнимают сразу все сто жизней. У объектов срабатывают с определённым шансом. И раз пошло такое дело, то у меня есть кое-что интересное. Выпадало с зелёных на втором этаже. Редкая штука, но я готов поделиться.

Гром вытащил из рюкзака пузырьёк с обычными мармеладными мишками.

— Это ещё что такое? Сладости? — озадаченно поинтересовался Леший, нахмурившись.

— Я покажу на арене, — усмехнулся парень. — А сейчас просто возьмите по одной. И не уроните, пожалуйста, — предупредил Гром.

— Ладно, — с опаской протянул руку Крот, беря одного медвежонка и пряча к себе в рюкзак. Все остальные последовали его примеру, не забыв и про маленькие бомбочки Рика. Похоже, ещё никогда мы так тщательно не готовились к битве с боссом. Правда, раньше у нас было то, что помогало нам сражаться и без всех этих штук. У нас была возможность отдохнуть перед очередным боем, на третьем этаже мы даже этого лишились. Боюсь представить, что с нами будет, если на четвёртом уровне всё так же плачевно.

— Так, а вот и мой подгон! — весело произнёс Леший, закопавшись в своём рюкзаке. — Сейчас. Куда я его засунул-то?

— Ты уверен, что у тебя что-то было? — усмехнулся я, глядя, как напарник усердно шарит руками по дну своего рюкзака. — Может, потерял?

— Иди в задницу, — беззлобно фыркнул парень, доставая из своей сумки небольшой пузырьёк с драже, размером с таблетку нитроглицерина.

— Нихера себе! — неверующе присвистнул Старк. — Это то, о чём я думаю?

— Усилитель, — с серьёзным видом кивнул Леший, откупоривая баночку. — В рюкзаки не прячьте, держите под рукой.

— Что он делает? — недоумённо протянул я, рассматривая практически прозрачную таблетку.

— На десять секунд превращает тебя в бога! — воскликнул Старк, пряча презент в нагрудный карман.

— В смысле? — уточнил Крот, который тоже не был знаком с этими драже.

— После того, как ты её проглотишь, все твои удары станут критическими, — медленно проговорил Леший, внимательно наблюдая за нашей реакцией. — Но только на десять секунд, поэтому используйте с умом. Желательно нам держаться вместе и принять их одновременно.

— Не выйдет, — расстроено протянул Крот. — Мы привязаны к своим группам. Титан объединил нас в команду только на время вылазки. Но если вы хотите, я могу поговорить с нашим лидером и он с удовольствием примет вас в нашу группу.

— И мы вас с удовольствием примем! — воскликнул Старк.

— Парни, спасибо, — покачал я головой. — Но мы привыкли сражаться вдвоём. Группы — это не для нас.

Было видно, что ребята расстроены нашей категоричностью, но ничего поделать не могли. Да и какой смысл объединяться в группу лишь с одним из них, ведь остальные будут находиться со своими командами.

— Что будем делать с Ритой? — внезапно завёл разговор Крот. — Спустим ей с рук обман с ошейником?

— А есть варианты? Не думаю, что есть смысл отнимать у неё шмотку. Просто если вдруг придётся ещё раз с ней куда-то тащиться, будем настороже. Да и вещичка поможет только от тех сороконожек, — пожал я плечами, кинув взгляд в сторону Риты, которая заметно расслабилась около Титана.

Она весело прыгала вокруг вожака, что-то ему рассказывая. В то время как Титан, кажется, был занят своим инвентарём и характеристиками, толком не обращая на девушку внимания. Но Рите на это было пофиг. Похоже, ей просто нужно было выговориться и отсутствие слушателя её не напрягало.

— Твоя правда. Но я запомню её враньё, — хмыкнул Крот. — Не люблю крыс.

— Народ! — позвал всех Титан. — Если все готовы, то давайте выдвигаться! Время идёт! Наши силы убывают. Расквитаемся с тварью и на четвёртом этаже передохнём!

«Ага, передохнём на четвёртом, если на третьем не передохнем», — усмехнулся я, своим мыслям. Надеюсь, слова нашего самопровозглашённого лидера окажутся пророческими, и мы не поляжем все на арене с тварью с пятьюдесятью жизнями.

Аримы постепенно начали покидать зал, собираясь около арки с характеристиками босса. Мы с парнями подошли одними из последних, поднимая взгляд на табло с данными.

Тип: объект чёрного типа «Аххил»

Жизни: 50*

Здоровье: 59 475

Уровень атаки: 28 874

Уровень защиты: 29 763

Критический удар: шанс 81 %

Награда: 210 000 опыта, 120 000 монет, восполнение всех показателей до максимально допустимого значения, иммуны в количестве 3 штук каждого типа.

Чёрт, мне очень не нравится эта звёздочка около жизней. Я уже встречал такую в бое с зелёными тварями, которых было порядка тридцати штук. И Система, конечно же, не пояснила ни тогда, ни сейчас о том, что это значит. Надеюсь, здесь этот символ не означает множество боссов. На втором этаже мы потеряли слишком много игроков, сражаясь с пятью тварями. А если их будет тридцать... На следующий этаж мы точно не попадём.

Локация: «Нибелиум» (3 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 94/100

Монеты: 97 675

Опыт: 215 124

Рейтинг: ?/?

Арена встретила нас оглушающим рёвом. В центре огромного помещения находилась железная клетка с беснующейся тварью внутри. Конструкция была подвешена за толстую железную цепь, раскачиваясь в полуметре над водой. Толстые, проржавевшие от влаги, прутья надёжно удерживали внутри объект, с которым нам предстояло сражаться. Рассмотреть того, кто был внутри было невозможно из-за его постоянного движения и попыток разнести клетку. Какая-то большая клякса, с кучей отростков или даже огромный клубок упитанных змей. Хорошо, что засов на дверях этого сооружения был достаточно крепким и не позволял монстру выбраться. Но думаю, что это ненадолго. Вряд ли Система даст нам убить зверюгу, находящуюся взаперти. Она скорее нас поместит в вольер, чтобы этой твари было легче нас передавить.

Мы стали осторожно приближаться к монстру, в попытках разглядеть своего противника. Уровень воды на затопленной арене достигал примерно середины бедра. Мы понимали, что передвигаться будет сложно. Тем более что почти каждый из нас столкнулся с какой-нибудь тварью в коридоре третьего этажа и на практике попробовал драться, находясь по колено в грязной жиже. Да, для нас вода являлась проблемой. Но не для твари, беснующейся взаперти! Ведь в клетке был заперт самый настоящий кракен.

Огромные толстые щупальца, которым удалось просочиться сквозь прутья, отчаянно принялись колотить по воде, поднимая тучу брызг. Существо было грязно-чёрного цвета, с линялыми подтёками ржавчины, отпечатавшейся на мощных конечностях и голове. Не было видно, ни глаз, ни носа, ни рта. Сплошная гладкая башка, обтянутая блестящей, словно прорезиненой кожей. А вот внутренняя поверхность отростков, помимо присосок была оснащена множеством маленьких острых наростов, похожих на костяные зазубрины. Как рыболовный крючок. В тело войдёт как по маслу, но при попытке избавиться вспорешь себе мышцу.

При нашем приближении, нервы монстра не выдержали и он, притянув щупальца к себе, принялся раскачивать клетку, в попытках сорвать её с цепей. Хорошо, что конструкция была очень крепкой и в ней явно предусмотрели все, для содержания такой твари. Плохо, что этот милаха скоро выберется и отправится нас мочить...

— Уважаемые аримы! Добро пожаловать на арену. Ваш противник — объект чёрного типа «Аххил». Приготовьтесь! Бой начнётся через: пять... четыре... три... — начала отсчёт Система.

Что мы успели за эти пять секунд? Да ничего! В то же мгновение как Система замолчала, засов на клетке исчез. Железную решётку сорвало с петель от очередного удара монстра, и он скользнул в воду, словно огромный кусок желе. Бесхребетная туша полетела вниз, поднимая тучу брызг. Образовавшаяся волна окатила нас с головы до ног, свалив нескольких игроков. Замерев, мы уставились на огромную тварь, поднимающуюся над водой словно в замедленной съёмке.

— Распределитесь по арене как можно скорее! Атакуем во всю силу! Того, кто посмеет отсиживаться в углу — лично прибью! — заорал Титан, бросаясь на монстра.

Все игроки рванули за вожаком, на ходу активируя способности. Даже Рита, обычно держащаяся подальше от эпицентра сражений, решила, не испытывать терпение лидера, бросаясь в бой.

К сожалению, тварь тоже не собиралась отсиживаться на месте. Развернув свои щупальца, он начал вращаться вокруг своей оси, расшвыривая игроков словно кегли. Кракен без разбора размахивал своими отростками, не давая возможности приблизиться к нему. Но это ещё не всё. Если бы он просто кружился, мы могли бы атаковать его с расстояния, но и это не представлялось возможным. Своими действиями этот спрут создал на арене огромную воронку, стягивающую арим, в его колючие объятия.

Конечно, игроки не умирали оттого, что монстр, расшвыривал их в стороны. Они умирали оттого, что он достаточно профессионально давил всех тех, кто падал в воду рядом с ним. Помимо этого, очень много травм наносили костяные наросты, соседствующие с присосками на щупальцах.

С учётом того, что объект был поистине огромным, редко кому удавалось уцелеть после встречи с ним. К сожалению, и я не был исключением. Вот только в отличие от остальных мне не приходилось перерождаться в случае потери жизни.

Пытаясь удержаться на ногах в водовороте, устроенном кракеном, я совершенно забыл, что вода не главный наш враг в этом месте. Огромная щупальца неожиданно врезалась в меня справа, отправляя в полёт к ближайшей стене. Удар был настолько сильный, что оставил трещины на каменной кладке. Дыхание напрочь выбило, а Система весело оповестила меня о трёх потерянных жизнях. Но в суматохе никто, кроме меня об этом не услышал.

С*ка! Кончено, вечно же везти не может! Я настолько привык, что я практически не победим, что не мог до конца поверить, что так глупо подставился.

Пытаясь прийти в себя, я кое-как поднялся на ноги, чуть не захлебнувшись в мутной жиже после падения. Шлем появился немного погодя, в который раз опоздав с помощью. Но мне было всё равно.

Рука висела плетью, а по виску стекала кровь. Кажется, было сломано пару рёбер. Как я позвоночник не повредил, не понимаю.

Но это состояние длилось лишь пару мгновений, когда информация о наличие жизней над головой сменилась с минус два на один, я почувствовал, что боль отпускает. Осторожно пошевелив рукой, я с облегчением выдохнул. Всё в порядке.

Монстр, резко остановившись, начал яростно бить отростками по воде, погребая под собой десятки игроков. Сообразив, что вода немного успокоилась, я решил, что это мой шанс

победить тварь.

Но стоило мне только попытаться призвать способность для атаки, как прямо в меня на огромной скорости прилетел мой напарник. Выставив руки, я попытался смягчить его падение, но Леший, не долетев до меня, вдруг резко развернулся и взмыл к потолку. Я не сразу понял, в чём дело и лишь пару мгновений спустя до меня дошло, что кракен насадил его на наросты, покрывающие щупальца, и не может сбросить. Рванув вперёд, я попытался пробиться сквозь толпу атакующих игроков, в надежде ухватить Лешего за ногу.

Сделав круг по арене, напарник впечатался в стену и продолжил свой полёт. Понимая, что тварь кружится на месте, я отошёл к стене и стал ждать, когда Леший вновь пронесётся мимо меня. Увидев, что парень совсем близко, я подпрыгнул, обхватив его руками, и уже в следующее мгновение полетел вместе с Лешим в воду.

Вынырнув, напарник задрал рубашку, осматривая свой окровавленный торс. От шеи до живота красовалась широкая рваная рана, оставшаяся после того, как я сдёрнул его с щупальца.

— Спасибо, — коротко кивнул Леший, одёргивая рубашку и вновь бросаясь в бой.

Всюду творилось безумие. Титан пытался контролировать происходящее, но у него это получалось не очень.

Мои попытки заморозить тварь или взорвать её заканчивались лишь очередным полётом к стене и потерей жизней. Я банально не успевал атаковать кракена. Сбивающий с ног поток воды и постоянно мелькающие перед лицом щупальца, мешали прицелиться. Всё, что мне удавалось это попасть по вращающимся отросткам.

Решив, что раз я не могу добраться до башки монстра, то стану лишать его конечностей, я снова ринулся в атаку. Это возымело определённый эффект. С каждым моим ударом объект лишался очередной скользкой лапы. Я вошёл в раж, представляя, как уже вскоре от монстра останется только мягкая глупая голова, неспособная постоять за себя. Вот только спустя всего десять минут удачного боя я неожиданно обнаружил шокирующую вещь. Склизкие отростки после уничтожения полностью восстанавливались, принимая свой первоначальный вид. А значит, все мои удачные атаки не имели никакого смысла...

Вскинув голову, я с ужасом обнаружил, что убывающее поначалу здоровье, неожиданно начало снова восполняться. Тварь регенерировала.

А вот и пояснение к звёздочке около жизней босса в характеристиках. У объекта имеется способность к восстановлению частей своего тела. А раз так, вариант одолеть тварь лишь один. Уничтожить его основную часть. Голову.

Локация: «Нибелиум» (3 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 88/100

Монеты: 97 675

Опыт: 215 124

Рейтинг: ?/?

— Титан, надо бить ему в голову! — прокричал Леший, видимо, придя к тому же выводу, что и я. — Тварь постоянно регенерирует!

— Да вижу! — выкрикнул в ответ вожак, отрубая своей секирой очередную конечность монстра.

Вот только, как подобраться к этой самой голове, когда вокруг словно лопасти пропеллера летают щупальца, оснащённые острыми наростами? А никак! Поэтому все лупили куда ни попадя, в попытке попасть в его бестолковую, мягкую голову. Но это был заведомо провальный план.

Но другого у нас не было, ведь мега-осьминог не давал возможность подумать над происходящим. Он, то крутился как заведённый, цепляя игроков своими отростками, то бил ими беспрестанно во все стороны, давя аримов, не успевших убежать с его пути.

Бросив бесполезное занятие по избавлению Аххила от его щупальцев, я снова начал искать возможность прицелиться. Но, как и в начале битвы, тварь не давала ни единого шанса. Спрут, снова начал поднимать волны и сбивая ими игроков с ног. Да, с учётом того что воды вроде бы было всего по колено, казалось, с чего бы нам падать как подкошенным? Но всё дело было в силе монстра, отталкивающего от себя волны с сумасшедшей скоростью.

Сколько раз я уходил под воду не сосчитать. Я падал, периодически получая хлёсткие удары то по груди, то по хребту и снова поднимался, начиная злиться от своего бессилия. Система заведомо поставила нас в неравные условия. И сейчас отчаянно хотелось наплевать на все и вскипятить воду по всей арене, убив ненавистную тварь. Но игроки рядом хорошо остужали мои порывы, сдерживая рвущуюся наружу ярость, готовую уничтожить всё живое и меня, в том числе.

— Нужно попытаться использовать усилители, — запыханно проговорил, подбежавший Леший. — Всем вместе. Это хороший шанс победить тварь!

— Каким образом? Даже если Рик обездвижит объект или хотя бы щупальца под усилением, а Вольт в это время прикроет своим щитом, то, что дальше? — поинтересовался я.

— А мы с тобой снова объединим силы, — заявил Леший, не понимая, что именно меня не устраивает в его плане.

— И уничтожим сотню игроков, которые в это время будут также обездвижены в тисках твари. Нет, — качнул я головой. — Пока мы будем снимать их словно канане с щупалец твари, действие заморозки закончится.

— Значит, надо, чтобы игроки прекратили атаковать и забились в какой-нибудь угол, — замахав руками, зачастил напарник. — Привлечём ещё Крота с его энергетическими зарядами и Грома с бомбами.

— А ты уверен, что наших сил хватит? — усмехнулся я, считая, что это самоубийство выйти вшестером против босса. Даже под усилителями.

— А у тебя есть план лучше? — рявкнул Леший. — Можно продолжить бить хрен поймёшь куда, пока не сдохнем от истощения!

— Ладно. Действуем! Нужно загнать всех на клетку! Там будет шанс удержать равновесие, если эта каракатица снова начнёт бесноваться, — пробормотал я, потеряв ладонью лоб. — Надеюсь, мы не совершаем ошибку...

Возможно, Леший прав и у нас всё выйдет как нельзя лучше. А если нет? Ну значит, помрём на этой арене. В любом случае нам будет уже плевать отчего загнуться от моей способности или от щупалец босса.

Взглянув на Лешего, я обречённо покачал головой, понимая, что шанса на отступление не будет и мы направились реализовывать свой план.

Самым трудным оказалось заставить разгорячённых игроков отступить и залезть на клетку, болтающуюся над водой. Под действием адреналина парни рвались в бой как ненормальные, не желая сдаваться. Единственным кто мог их утихомирить был Титан, с горящими глазами раз за разом бросающийся на тварь. Мы потратили несколько драгоценных минут только на то, чтобы привлечь его внимание. А когда намэто удалось, этот псих заявил, что он не намерен убегать и другим не даст, покинуть арену.

— Я ваш лидер! — орал Титан, разбрызгивая слюни. — Ты как это представляешь? Я сбегу с арены, трусливо спрятавшись в клетку босса?

— Не в клетку! — ткнув его в грудь, гаркнул Леший. — Лезьте на неё! Оглядиись! У большинства парней осталось не больше тридцати жизней! Как думаешь, они будут благодарить вожака, заставившего их сражаться, когда они могли спастись? Хочешь всех погубить из-за своего самолюбия?

Титан растерянно моргнул и огляделся по сторонам, словно он и не замечал до этого, что многие игроки сражаются из последних сил.

— А вы? — спросил он, опуская сой тесак.

— Мы тоже полезем с вами, — ответил напарник. — Никому нельзя оставаться в воде.

— Тогда вам лучше забраться в самую клетку. Оттуда вам будет удобнее целиться, — медленно проговорил вожак, теряя к нам интерес.

Через десять минут все, кому удалось выжить, висели на прутьях клетки. Мы с парнями всё же решили последовать совету Титана и забрались внутрь конструкции, покачивающейся на цепях, справедливо полагая, что свободные руки нам точно понадобятся.

— Объект Аххил переходит в режим особой атаки! — равнодушно проинформировала Система, как только мы приготовились ещё раз обговорить порядок действий.

— Бл*ть! — выдохнул я, понимая, что другого шанса у нас не будет. — Атакуем! Сейчас! — заорал что есть мочи, закидывая в рот усилитель и раскусывая его зубами.

Крот, Гром, Леший, Рик и Вольт последовали моему примеру, не дожидаясь пока тварь начнёт атаковать.

— Рик, Вольт давайте! — заорал Леший, но парни и сами знали, что нужно делать.

Вольт в мгновение ока воздвиг между тварью и всеми игроками щит. Огромное мерцающее голубым цветом полотно, защитило наш от первой яростной атаки твари, запустившей в нашу сторону множество щупалец с острыми крючкообразными отростками.

Рик вскинул руку, в момент, когда тварь начала втягивать свои конечности назад. Они безвольно соскользнули в воду и замерли там, больше не в силах подняться из-за стазиса, который применил парень. Огромная голова твари оказалась в поле нашего зрения.

— Сейчас! — выдохнул я, понимая, что десять секунду скоро закончатся и действие таблеток прекратится.

Гром и Крот запустили свои снаряды, целясь в голову монстра. Мы с Лешим одновременно вскинули руки, выпуская свою силу. Раскалённые металлические осколки полетели в тварь. Время замедлило свой ход, и все затаили дыхание, в ожидании победы. Я, свесившись за пределы клетки, крепко вцепился побелевшими пальцами в прутья решётки и замер, внимательно следя за происходящим.

Казалось, ещё секунда и с монстром будет покончено. Но Аххил вдруг дёрнулся и резко ушёл под воду, мгновенно скрываясь в образовавшемся на арене болоте. Раскалённые осколки пролетели мимо, врезаясь в стену, напротив.

— Что за хрень? — озвучил мысли всех игроков Леший. — Вода же доходила до середины бедра...

— Там глубина, — неожиданно выдал один из игроков за нашей спиной. — Тварь утянула меня туда в начале боя.

— Бл*ть! И ты молчал? Сразу не мог предупредить, что у него там нора? — взвился Леший, кидая взбешённый взгляд в сторону смолчавшего придурка. — Как нам теперь его доставать оттуда?

Сцепив зубы, я пытался сдержать свою злость на Систему и её тварей, которые с каждым этажом были умнее и сильнее. Впустую потратили усилители. С*ка, если бы знали!

Ситуация настолько взбесила, что я, не раздумывая вскинул руку вновь, желая, во что бы это не стало расправиться с монстром. Жар резко охватил всё моё тело, но в этот раз он был настолько сильным, что прутья под второй рукой начали плавиться. Но я даже не обратил на это внимание, потеряв контроль над своим телом. Напарник попытался затащить меня внутрь клетки, но я лишь дёрнул плечом и посильнее вцепился в решётку свободной рукой.

— Сергей, твои глаза... — испуганно произнёс Леший, взглянув на меня, но и его я проигнорировал. Внутри бушевала жажда расправы с хитрой неубиваемой тварью, которая так легко ускользнула от нашей смертоносной атаки.

Огонь потёк по венам, превратив их в светящиеся каналы, просачивающиеся сквозь кожу. Кончики пальцев раскалились до предела, и способность активировалась на всю катушку. Моя сила рванула на свободу, словно проснувшийся вулкан, ударив по водной глади, спрятавшей монстра. В считанные секунды жидкость, покрывающая пол, вскипела, окутав клубами пара всё помещение.

Я не отрывал взгляда от того места, где прятался объект, с ненавистью взирая, как его туша всплывает на поверхность. Первыми показались щупальцам, поднявшиеся со дна в виде скрученных завитков, а следом всплыла и основная часть. Голова твари скукожилась словно

сдувшийся воздушный шарик, продолжая покачиваться в бурлящей воде.

Пора было заканчивать, но я уже не контролировал свою силу, которая не собиралась останавливаться на достигнутом. Поток силы прервался лишь в момент, когда я понял, что отключаюсь. Пальцы соскользнули с полурасплавленной решётки, и я полетел вниз в кипящую воду. Правда, этот момент я уже не осознавал, ведь реальность покинула моё сознание.

Локация: «Нибелиум» (4 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 81/100

Монеты: 317 675

Опыт: 435 124

Рейтинг: ?/?

— Пипец он тяжёлый! — возмутился кто-то рядом со мной, смутно знакомым голосом.

— Это из-за доспехов, — проговорил Леший, которого я сразу узнал. — Они не деактивировались.

— Одно радует, несём не труп. Как он вообще выжил, не понимаю, — я наконец смог различить говорившего — Титан собственной персоной. — Он с*ка слишком удачливый, с одной-то жизнью!

— Или мы что-то не знаем... — пробормотал напарник. — Ты говорил, у него глючили жизни, когда вы сражались с нагинями. Вдруг у него так же, как и у всех изначально сто было, просто они отображались некорректно?

— Хочешь сказать у него не одна жизнь? — начал догонять вожак.

— А есть другое объяснение? — протянул Леший. — Кракен раз пять попал по Сергею. С его показателями защиты он должен был умирать от этих атак. И не раз.

Херово. Кажется, напарник догадался о моей тайне. Да ещё и с Титаном поделился информацией. Надеюсь, эти двое не будут болтать об этом направо и налево. Не хотелось бы лишних проблем. Хотя я бы не хотел, чтобы и они знали о подробностях моих характеристик. Кто знает, что у них на уме.

Только предъявить им нечего. Это всего лишь, их ничем не подтверждённые, догадки. Так что, скорее всего, они будут молчать, на радость мне.

— Не сходится, — неожиданно произнёс Титан. — Я больше поверю в то, что у него волшебная броня. Или его способность имеет ещё ряд свойств, о которых мы не знаем. Сергей ни разу не перерождался после смерти. Он ведь не бессмертный! А тот бой с нагинями сам по себе был глючным. Вспомни, как игра залагала!

— Возможно, — задумчиво ответил Леший. — Перерождений и в самом деле не было.

На этом разговор завершился, и я медленно приоткрыл глаза, отмечая, что подо мной мелькают ступеньки. Парни тащили меня на себе. Похоже, кому-то удалось спасти меня от падения в кипяток. Радует, что меня не бросили. Кажется, они посчитали, что от меня дохера пользы. Хорошо. Теперь меня не будут пытаться убить. Наверное...

Около минуты мне понадобилось на то, чтобы полностью прийти в себя и понять, что я, кажется, цел и могу идти сам. А может, ну его? Пусть тащат мою героическую задницу сами? Несли бы ещё аккуратно, а то волокут как мешок с дровами. Как я вообще умудрился потратить энергию подчистую? Не думал, что ситуация настолько разозлит меня, что я

потеряю контроль над силой. Не замечал за собой раньше таких всплесков ярости. Чёрт! Но главное — мы одолели тварь. Надеюсь, четвёртый этаж будет последним...

— Парни, — пробормотал я их, напрягая мышцы и оповещая о том, что пришёл в себя. В то же мгновение шлем, который до этого не хотел оставлять меня без защиты, исчез.

— Наконец-то ты очнулся, — воскликнул Титан, сгружая меня на ступени.

Хорошо, что вокруг тут же возникли несколько пар рук, удержавших меня от падения. Правда, Леший ещё пару секунд поддерживал меня под локоть, пока не убедился, что я действительно могу стоять без посторонней помощи.

Игроки, которые поднимались за нами, начали подходить и благодарить за уничтожение твари, хлопая меня по плечу. Я только и успевал кивать, принимая похвалу, стараясь не свалиться от очередного хлопка по многострадальному туловищу. Да ладно? Только сейчас обратили внимания на мои заслуги? А кто, по их мнению, прошлых боссов убил?

— Что произошло? — спросил я, когда Титан и остальные ребята удалились, оставив нас с Лешим наедине.

— Ну, ты уничтожил тварь. Правда, кажется, переусердствовал и решил последовать за кракеном, но мы с Титаном тебя не пустили. Скажи спасибо вожаку, это он в последний момент среагировал и удержал тебя от падения в кипяток. Ну а вытащили мы тебя уже общими усилиями. Потом Система объявила о нашей победе и восполнила всем показатели характеристик до максимума. Затем в полу открылись сливные отверстия, через которые ушла вся вода, а вот монстр остался на дне опустевшей ямы и выглядел он внушительно, даже в варёном состоянии. И когда полы немного подсохли, в стене появилась дверь с лестницей, ведущей на четвёртый этаж. И вот мы здесь. Ты не особо многое пропустил, — усмехнувшись, отмахнулся мужчина.

— Понятно. Тогда стоит догнать остальных, — проговорил я, делая осторожно шаг вперёд и цепляясь рукой за стену.

С*ки, хоть бы перила приделали!

— Ты чувствуешь-то себя как? — остановил меня Леший, заметив, с каким трудом я забрался на первую ступеньку. — Тебе почему-то не восполнили показатели. Может, потому что ты был в отключке, а может, Система решила, что ты помер. Здоровье почти на нуле, да и энергии пи*дец как мало. Не понимаю, как ты ещё дышишь с такими характеристиками. Ты уж прости, но мне пришлось посмотреть на твой резерв. Титан считал, что ты сдох и не хотел тебя тащить.

— Да ничего. Я вроде норм. Сейчас иммунами воспользуюсь, — пробормотал я, с трудом переставляя ноги.

— У тебя остались? — удивился Леший.

— Две штуки, — кивнув, ответил я. — Здоровье и энергия. Надеюсь, на этаже будут комнаты отдыха. В противном случае я действительно сдохну, на радость Титану.

Напарник кивнул, но ничего не ответил. Кажется, он всё ещё пытался разгадать мою тайну. Я слишком удачливый или имею скрытые способности? А может, и вовсе читер? Хотя с последним предположением возникают множество нестыковок — мои характеристики слишком слабые для того, кто может взломать игру.

Преодолев последнюю ступеньку, я облокотился на стену и прикрыв глаза, с

облегчением выдохнул. Лучше бы и дальше притворялся трупом, повиснув на плече Титана, чем потратил последние силы на подъём.

— Живой? — усмехнулся напарник, вставая рядом.

— Ага, — улыбнулся я, не открывая глаз.

— Охренеть, — пробормотал Леший. — Зацени локацию.

С трудом распахнув глаза, я нахмурился и огляделся по сторонам. Вот это поворот... Похоже, Система решила нас побаловать после всего пережитого. Помещение, в котором мы оказались было не только удивительно светлым, но ещё и чистым. Кипенно-белые стены, ровный ряд светильников и несколько зон отдыха, оборудованных мягкой мебелью. Нет, мы и до этого видели диваны и кресла в подобных помещениях, но все они выглядели так, будто их отобрали у зазевавшегося бомжа. Здесь всё было новым и чистым. Настолько чистым, что мне показалось, что это всего лишь декорации с бутафорным оборудованием, но я ошибался. Автоматы работали как надо. При этом они даже обрели голос, оповещая игроков обо всех полагающихся лично им бонусах. В индивидуальном меню ребята видели только те позиции, которые могли приобрести. Никто больше не ронял слюни на недоступные товары и не пытался сломать аппарат, в попытке получить позиции, на которые не хватало денег. Вообще, все игроки вели себя очень адекватно. Видимо, почувствовали разницу между третьим этажом, где нельзя было купить даже чипсы и четвёртым, где были доступны не только полноценные обеды, но и диваны, не пропитанные водой. Конечно, все посадочные места тут же были заняты уставшими аримами. Я с удивлением обнаружил, что некоторые из игроков уснули, сидя в зоне отдыха.

— Почему они спят здесь? — нахмурившись, обратился к Лешему. — Почему не идут в комнаты отдыха?

— Денег нет, — отмахнулся напарник. — Многие потратили последние сбережения на еду. Это ведь только ты просто так пайки раздавал. Остальные продавали, и весьма успешно.

— Сон им поможет? — уточнил я, вновь покосившись на спящих ребят. — Они восстановят энергию?

— Конечно, — кивнул собеседник. — Но времени на это уйдёт до хера. Да и опасно. Они же беззащитны сейчас. У них одна надежда на свою команду...

— Уважаемые аримы, добро пожаловать на четвёртый этаж Цитадели! — провозгласила Система. — В обновлённых автоматах вам доступны не только обычные пункты меню, но и эксклюзивные товары. Комнаты отдыха на этом уровне также являются более усовершенствованными и комфортными. Вам даётся три дня для того, чтобы добраться до территории босса. Не опаздывайте. Когда время закончится, вы не сможете перейти на пятый этаж, являющийся последним уровнем Цитадели. Даже если другие игроки смогут открыть проход на следующий уровень, вы окажетесь в западне. Советую, отнестись серьёзно к этой информации, — произнесла Система и замолчала.

А до нас только спустя пару мгновений дошёл смысл слов механической с*ки. Следующий этаж последний!

— Ребят! — прокричал Титан, привлекая к себе внимание. — Это предпоследний этаж! Мы уже близко к выходу, и я, как никогда, уверен в том, что выполню своё обещание и выведу вас из этого ада! Карта снова работает. По-моему, всё корректно отображается. Встречаемся в зале около территории босса через два дня! Пойдём мочить тварь! Нет смысла

тянуть дольше. А пока отдыхайте, дропьтеесь и набирайте ништяки!

Со всех сторон раздались крики и свист. Парни и мужеподобные девочки радовались тому, что игра оказалась не бесконечной. Казалось, что победа практически у нас в кармане, ведь самое трудное позади. Игроки не могли поверить в то, что впереди замаячил долгожданный выход.

Только мы с напарником молча стояли в стороне, устало привалившись спинами к стене.

— Рейтинг появился, — неожиданно произнёс Леший, отвлекая меня от лицезрения всеобщей радости. — Сергей, а ты в топе...

Локация: «Нибелиум» (4 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 81/100

Монеты: 317 675

Опыт: 435 124

Рейтинг: 3/147

— В топе? — изумился я, открывая характеристики и обнаруживая, что нахожусь на третьем месте в рейтинге.

Вот чёрт! Надеюсь, топы не захотят меня прикончить под шумок? Всё же я спас их недавно.

Ага, надейся. Сейчас эйфория от победы пройдёт, и жадные до наживы игроки кинутся искать кого-то с минимумом жизней и максимумом плюшек. На беду, у меня над башкой видна всего одна жизнь, а не все, которые имеются. Из-за этого многие могут попытаться меня выпотрошить и растащить на сувениры. Да, часть этих головорезов даже не вспомнит о том, что живой я гораздо полезнее...

— Ты, кстати, начал светиться, — медленно протянул Леший. — Белым цветом.

— Серьёзно? — вновь удивился я. Неужели я медленно, но, верно, становлюсь игроком? Значит, НПС больше не будут считать меня за своего?

И я даже не знаю, хорошо это или плохо. На втором этаже меня очень выручил статус «НПС». А сейчас? Какие здесь твари? И что помимо арен в этот раз подготовила для нас Система. Нет, всё-таки от моей индивидуальности была огромная польза. Я не хочу перерождаться после смерти, меня вполне устраивает просто терять жизни. Погибший игрок не контролирует своё появление и зачастую возникает прямо под носом у объекта, который с радостью расправляется с ним ещё раз. Кстати, о монстрах. Даже представить боюсь, какой босс обитает на четвёртом этаже, если на третьем был с регенерацией.

— Я пойду поищу комнату отдыха, — отлипнув от стены, проговорил я. — Надо что-то делать с выносливостью, — пробормотал, в надежде, что напарник не станет задавать ненужные вопросы про жизни.

— А я пойду в автоматах поковыряюсь, — ответил мужчина и оставил меня одного.

Я проследил, как он удалится на достаточное расстояние и открыл карту, чтобы найти ближайшую локацию, где смогу отдохнуть и восполнить показатели. И на мою удачу одна такая оказалась в паре метров от общего зала. По идее там должны быть свободные капсулы, ведь практически все игроки так и остались в этом зале, домогаясь до автоматов.

Бывалившись в коридор, я добрёл до нужной двери и вошёл в комнату отдыха. Доковыляв до первого свободного отсека, я прямым ходом направился в капсулу, проигнорировав душ. Всё потом. Сейчас главное — набраться сил. Думаю, часа мне будет достаточно. Захлопнув прозрачную перегородку, я откинулся на жёсткий матрас и прикрыл глаза, чувствуя, что дикая усталость отпускает. Буквально минуту назад, я был готов уподобиться игрокам, уснувшим в общем зале, а сейчас уже мог нормально соображать, чем

и решил воспользоваться, раскрыв свои показатели, скрывающиеся в районе солнечного сплетения. Нет, я всё ещё НПС. Характеристики были на месте. И такие же лагнутые Единственное, что радовало: довольно внушительное количество резервного навыка. Но с ним разберусь позже.

Монеты: 317 675

Опыт: 435 124

Рейтинг: —

Жизни: 80/100

Выносливость: неограниченно

Резервный навык: 92 824

Сила: неограниченно

— **Атака: неограниченно**

— **Броня: неограниченно**

— **Здоровье: неограниченно**

— **Энергия: неограниченно**

Способность: 1. управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения; 2. заблокированная способность

Бонус: 1 среднего уровня, 1 высшего уровня.

Свернув показатели, я взглянул на панель управления. Кнопка вызова персонала никуда не делась, но я не стал на неё нажимать. Во-первых, я не уверен, что местный персонал исправен и не попытается меня убить, а во-вторых, я до безумия устал от всех, кто был связан с этой игрой. Я просто хотел побыть в одиночестве. Мне осточертело, что всё в этом мире таит опасность и пытается меня убить. Я не понимаю, как здесь течёт время и даже не могу навскидку сказать, сколько я уже здесь. Может быть, пару дней, а может, неделю. Мне также неизвестно, что будет после того, как мы пройдем последний, пятый уровень. Нас выпустят и позволят выбрать «нормальные» миры? Или же мы просто вернёмся на первый этаж и будем вынуждены раз за разом проходить эти этажи, теряя игроков, пока не останется один выживший? Всё это вполне возможно. Ведь с этой игрой явно что-то не так...

Раздался сигнал, оповещающим меня о том, что время моего пребывания в капсуле истекло. Покинув отсек, я направился в душ и только после этого вышел из комнаты. В холле я столкнулся с довольно симпатичной дамочкой, которая подпирала лопатками стену возле двери, из которой я вывалился.

— Привет, — улыбнулась она, смерив меня оценивающим взглядом. — Не хочешь расслабиться?

— Нет, спасибо, — буркнул я, покачав головой.

— Да ладно тебе, — облизав губы, проговорила она, погладив рукой, довольно мускулистое бедро. — Я просто хочу отблагодарить тебя за спасение.

Ага, нашла идиота. Я бы в такой ситуации мог поверить тощей Рите, которая в принципе с самого начала не скрывала, каким местом она собирается зарабатывать возможность выбраться из игры. Эта громадина явно не нуждается ни в чьей помощи и,

скорее всего, просто решила попытать счастье, завалив меня, пока другие не одумались.

— Прости, ты не в моём вкусе, — заявил я, проходя мимо.

— Очень жаль, — сделав вид, что не расстроилась, протянула дамочка. — Если передумаешь. Я всегда к твоим услугам.

Обязательно... Как только мне надоест бороться, обязательно прыгну в твои могучие объятия и позволю свернуть себе шею. К слову, эта девушка действительно обладала довольно милыми чертами лица. Но вот её тело, заставило меня передёрнуть плечами и ускорить шаг. У неё шея массивнее, чем у Титана! А я всегда питал слабость к хрупким, невысоким девочкам с мягким характером. Но судя по тому, как она восприняла мой отказ, романтикой её планы по поводу меня даже не пахли.

Вернувшись в комнату с автоматами, я решил восполнить запасы еды и возможно прикупить что-то из эксклюзивных товаров, о которых говорила Система.

Пока я отдыхал, игроки успели затариться и мне не пришлось стоять в очереди в ожидании свободного агрегата.

— Вас приветствует интерактивный автоматический магазин. Здесь вы можете приобрести не только обыденные товары, но и эксклюзивные. Прошу ознакомиться с нашим ассортиментом. А также загляните в бонусный раздел, где вы сможете обменять имеющиеся бонусы на особые товары, — проинформировал механический голос.

Первым делом я пробежался по всему каталогу. Теперь мне были доступны те усилители, которыми мы воспользовались в последнем сражении и мармеладные мишки, о свойствах которых я даже не догадывался. Только цена у этих товаров была такая, что даже я задумался, а нужны ли они мне?

Учитывая, как сработали усилители последний раз, сомневаюсь, что они очень полезны против босса. Нет, они, конечно, реально помогают бить намного сильнее, но проблема в том, что нужно быть уверенным в том, что не промажешь. Второго шанса не будет. Плюс к этому я начал подозревать, что мой «срыв» был спровоцирован этими капсулами. Я ведь не совсем игрок и хрен знает, как на меня подействует очередной девайс.

Но про эти товары я забыл в то же мгновение, как решил, зайти в бонусный раздел.

Товаров было немного, но они были такие, что даже у меня глаза загорелись.

Тип: большая аптечка

Описание: возможность активации безграничного здоровья

Время действия: 2 минуты

Цена: 1 бонус высшего уровня и 2 бонуса среднего уровня

Тип: комплект брони эпического типа

Описание: возможность выбора недостающего доспеха

Цена: 2 бонуса высшего уровня

Тип: иммунитет

Описание: иммунитет действует только в бою с боссом. Защищает от атак объекта чёрного типа

Ограничение: количество арим, сражающихся с боссом, не менее 100. В

противном случае иммунитет с игрока снимается

Цена: 1 бонус возвышенного уровня

Тип: пять жизней

Описание: повышение количества жизней

Ограничение: невозможно увеличение больше максимального уровня равного ста жизней

Цена: 3 бонуса возвышенного уровня

Сказать, что я охренел, это ничего не сказать. На данный момент у меня не было достаточное количество бонусов, да и сомневаюсь, что у кого-то было. Хотя, возможно, другие топы имели возможность приобрести аптечку или броню.

Но иммунитет или жизни. Это было что-то из области фантастики. Не думал, что после ужасов третьего этажа четвёртый предложит такие возможности.

Только где, чёрт побери, взять эти бонусы? Я не отказался хотя бы от первых двух товаров.

Внезапно на экране меню возникла кнопка «обмен», словно аппарат почувствовал моё замешательство и решил помочь.

Я, не раздумывая, ткнул в предложенное и уставился в условия, которые предлагал автомат.

Обмен*:

1 бонус высшего уровня = 2 бонуса среднего уровня

1 бонус возвышенного уровня = 3 бонуса высшего уровня

***обмен возможен в обратную сторону**

Недовольно цокнув, я поднял глаза вверх, находя информацию об имеющихся у меня бонусах. Один бонус среднего уровня и один высшего. Негусто. Кажется, здесь мне ловить нечего.

— Уважаемый игрок, желаете ознакомиться с персональным предложением? — неожиданно спросил автомат, когда я уже хотел нажать на стрелку назад, чтобы вернуться в общее меню.

— Желаю, — настороженно произнёс я, ожидая какой-нибудь пакости от механической штуки. Помнится, после принятия последнего персонального предложения, я оказался в этой дыре.

На экране появилось информационное окно следующего содержания:

Игрок Сергей, вам доступно уникальное предложение. Только сегодня в течение ограниченного времени, вы можете обменять 300 000 монет на 3 бонуса среднего уровня. Желаете воспользоваться данным предложением?

Стоило мне прочитать предложение, как на экране начался отсчёт времени: 1:59... 1:58...

И что я должен был ответить? Потратить почти все имеющиеся монеты на бонус или просто закупиться едой и шприцами? Чёрт, и почему всегда даётся так мало времени на раздумья?

Локация: «Нибелиум» (4 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 81/100

Монеты: 317 675

Опыт: 435 124

Рейтинг: 3/147

Ладно. Возможно, я смогу нафармить ещё монет. А вот бонусы точно нигде больше не получу. Я быстро ткнул на кнопку, соглашаясь на предложение автомата. Очень надеюсь, что я не пожалею о принятом решении.

В то же мгновение количество моих бонусов изменилось.

Вам доступно: 1 бонус высшего уровня и 4 бонуса среднего уровня

И что я могу на них приобрести? Нужно тщательно взвесить все варианты.

По факту мне доступны три позиции из четырёх. С возможностью приобрести дополнительные пять жизней придётся распрощаться, у меня бонусов не хватит на эту позицию. А вот аптечка или броня неплохой вариант. Но, с другой стороны, у меня ведь есть жилет и шлем. Кто знает, как эта экипировка сработает на моём багнутом теле. Может взять иммунитет? С помощью него я смогу мгновенно уничтожить босса и перевести всех на следующий уровень. Плюс к этому, если никто не догадается о его наличии, на меня прекратят охотиться всякие идиоты, посчитав, что я слишком силён.

Выбрав товар, я раскрыл дополнительную информацию и заново прочитал описание.

Тип: иммунитет

Описание: иммунитет действует только в бою с боссом. Защищает от атак объекта чёрного типа

Ограничение: количество арим, сражающихся с боссом, не менее 100. В противном случае иммунитет с игрока снимается

Цена: 1 бонус возвышенного уровня

Игроков больше ста. Сомневаюсь, что в сражении их число кардинально сократится. А значит, если я приобрету эту штуку, то смогу, не беспокоясь за свою жизнь, мочить босса, пока остальные его отвлекают. Верно? Я ничем не рискую. Наоборот, выигрываю с этой штукой!

Но почему такое чувство, что цена слишком занижена для такого уникального товара? Или это я уже во всём ищу подвох? Скорее всего, я действительно стал слишком подозрительным. Да и стоимость иммунитета не каждому топу по карману.

К чёрту. Покупаю!

Обменяв все имеющиеся бонусы на один возвышенного уровня, я не раздумывая приобрёл предмет, способный помочь мне в битве с боссом. По виду это было простое

кольцо, которое следовало надеть в любой момент сражения с чёрным объектом. Так как в данный момент светить им было без надобности, я спрятал покупку в карман рюкзака и снова открыл основное меню.

Оставшихся монет хватило лишь на пару порций самой дешёвой еды, которая восстанавливала энергию лишь на тридцать процентов. Но это лучше, чем совсем ничего, поэтому я не особо расстроился. Леший точно потащит меня на арену при первой же возможности и там я быстро восполню количество монет. Вот тогда и закуплюсь едой и точно не буду больше соглашаться на сомнительные предложения от Системы. Не знаю почему, но мне было как-то беспокойно из-за дорогостоящей покупки.

Наверное, пока я не воспользуюсь кольцом, я так и буду сомневаться в правильности своего решения. Ладно, сейчас в первую очередь мне нужно разжиться деньгами, иначе я банально загнусь от голода.

К счастью, я не ошибся в своих предположениях по поводу напарника. Леший появился неожиданно, хлопая меня по плечу и весело сообщая, что закупился множеством ништяков.

— Ты вроде не был склонен к накопительству, — скептически отметил я.

— Решил уподобиться тебе, — ответил мужчина, вызвал у меня нервный смешок.

Кажется, мы поменялись ролями. Теперь я не особо запаслив, в то время как напарник, похоже, скупил весь ассортимент.

— А теперь, что предлагаешь? — поинтересовался я, понимая, что просто так Леший не подошёл бы.

— Как и всегда. Пошли надерём задницы мерзким тварям! Я тут нашёл парочку прикольных арен на карте. Они словно только нас и ждут! Вон в том коридоре! — махнув в сторону ближайшего тёмного провала, начал соблазнять Леший.

— Уверен? Ходил уже к ним? — усмехнувшись, поинтересовался я.

— Ну куда я без тебя? У нас такой тандем из сил! — воодушевлённо ответил мужчина.

— Ладно. Пошли. Надеюсь, нас не ждут сюрпризы в виде безумных НПС, которых хотя бы нам очень помочь, — хмыкнул я, направляясь к входу в коридор, куда указал Леший.

Коридоры четвёртого этажа особо не отличались от своих предшественников. Единственное — оказались чище и светлее. Лампочки тут не моргали, как на затопленном третьем уровне. Да и вообще интерьер четвёртого этажа напомнил тот зал с нагинями, где мне «посчастливилось» побывать в обществе с Титаном. Чисто, красиво, светло и никаких полубаб со змеиными хвостами и повадками маньяков.

Пройдя с десятков метров, мы достигли первой светящейся двери, которая вела на арену. Она подсвечивалась красным цветом, оповещая о том, что за ней нас ждёт объект красного типа.

— Сюда? — спросил я у Лешего, притормаживая.

— Да. Погнали! — скомандовал он, решительно берясь за ручку и толкая двустворчатую дверь. Но вопреки ожиданиям ничего не произошло. Дверь оказалась заперта. Хотя табличка с характеристиками твари приветливо мигала, приглашая познакомиться с ней поближе.

Тип: объект красного типа «Орран»

Жизни: 15 (8 475)

Уровень атаки: 6 875

Уровень защиты: 6 925

Критический удар: шанс 35 %

Награда: 35 000 опыта, 30 000 монет, шанс получения эпической брони, шприцы с универсальным лекарством (3 штуки).

— Ничего не понимаю, — пробормотал Леший, нахмурившись. — Почему не открывается? — со всей силы дёргая несчастную ручку, возмутился мужчина.

— Может есть другой вход? — отступая, проговорил я, заметив впереди другие светящиеся двери. — Пойдёмте проверим, — скомандовал я Лешему, направляясь дальше по коридору.

Напарник ещё пару раз дёрнул несчастную дверь, но не добившись никакого результата, последовал за мной, продолжая что-то бормотать под нос про Систему и её вечно меняющиеся правила.

Я спокойно шагал вперёд, обратив внимание, что коридор внезапно расширился, образуя круглую площадку. Дальше за пределами этой территории он вновь сужался до обычного размера.

Странно... Для чего такой огромный участок свободной земли внутри тоннеля? Зачем было создавать что-то подобное? Возможно, из-за неисправностей игры мы видим не все локации и здесь по задумке находится какое-то помещение, о предназначении которого мы никогда не узнаем? Можно только гадать!

Примерно на середине площадки пол подо мной вспыхнул красным светом, ослепив на пару мгновений. Замерев, я уставился вниз, глядя, как под ногами проступают светящиеся символы, образуя собой круг, не дающий мне сбежать из светового капкана.

Мгновение и неизвестная сила резко дёрнула меня вперёд. Сделав по инерции несколько шагов, я вскинул голову и шокировано уставился на красную тварь, возникшую из ниоткуда. Отступив, я завертел головой по сторонам, осознавая, что я оказался заперт с тварью на неизвестной арене.

Объект напротив медленно потянулся, хрустнув позвонками, и склонил голову набок, не мигая уставившись на меня. Он отличался от всех тварей, с кем я сталкивался до этого, потому что был максимально похож на человека. Хотя и выглядел достаточно жутко, словно являлся персонажем фильма ужасов, про отшельника, живущего в подвале старого дома. Мертвенно-бледная кожа, вогнутая внутрь грудная клетка и белёсые глаза с красноватыми зрачками. На объекте даже штаны присутствовали, отчего его сходство с обычным представителем рода людского прослеживалось ещё сильнее.

Я замер напротив индивида, соображая, как поступить. Сбежать точно не выйдет, значит, нужно атаковать, пока он не напал. Призвав способность, я выставил вперёд ладонь, направляя небольшую порцию раскалённой силы в сторону объекта, но тот внезапно мигнул и исчез за секунду до того, как огонь коснулся его кожи.

В следующее мгновение противник появился вновь, но уже позади меня. Резко обернувшись, я снова вскинул руку, намереваясь атаковать, но объект повторил фокус с исчезновением, свалившись на меня с потолка. Отбросив от себя на удивление лёгкое тело, я попытался прицелиться, вновь теряя тварь из поля зрения.

Руку резко обожгло болью, и я дёрнулся, увидев противника, вцепившегося зубами в моё предплечье. Отшвырнув кусачего задохлика, я в очередной раз выставил вперёд руку, выпуская силу и, конечно же, снова промахнулся, почувствовав боль в области кадыка. Этот урод вгрызся в моё горло, возникнув максимально близко. Ударив его во впалую грудь, я пустил вдогонку порцию огня. Но тварь испарилась, не долетев до пола. Долго гадать, куда он делся, не пришлось.

В следующее мгновение я почувствовал, как его зубы сомкнулись на моей голени. По инерции тряхнув ногой, я со всей силы впечатал кулак в голову твари. Заверещав от боли, объект подскочил на ноги и уставился на меня наливающимися кровью глазами.

Широко раскрыв рот, противник продемонстрировал мне дёсны с удлинившимися зубами и завизжав, рванул мне навстречу. С*ка! Он же меня загрызёт! Я ни разу не попал в его тощее тело, а он умудрился укусить меня уже три раза! Только раньше у него не было острых клыков, способных мгновенно меня вспороть.

— Сергей! — раздался вдалеке чей-то крик. — Достань медведя! Раздави мармеладного медведя!

Кинув быстрый взгляд в сторону советчика, я увидел Грома, который, как и Леший, стоял за полупрозрачной дверью арены, наблюдая за моими танцами с зубастиком.

Нахрена мне конфета? Они думают, что эта тварь сдохнет от кариеса? Пофиг, у меня всё равно нет идей, как победить этого уroda.

Скинув рюкзак, я выхватил из кармана мишку и бросив его на пол, раздавил ногой. Чёрт, надеюсь, он реально поможет!

Внезапно арена содрогнулась от громогласного рыка. Дёрнувшись от испуга, я пропустил мимо себя тварь, попытавшуюся вцепиться мне в руку, и уставился на огромного медведя, возникшего рядом со мной. Бл*ть! Ты ещё откуда взялся?

Объект, не обращая внимания на ревущего зверя, вновь рванул в мою сторону. Сосредоточившись на противнике, я призвал силу и прицелился в голову зубастика, несущегося прямо на меня.

Выпустив сгусток огня, я увидел, как тварь, мигнув, исчезла с арены, появляясь напротив моего лица. Я даже не успел среагировать, растерянно замерев и мысленно попрощавшись с очередной жизнью, как внезапно мне на помощь ринулся медведь. Зацепив мощной лапой объект, готовый вцепиться мне в лицо, он швырнул его о землю и прыгнул сверху. Тощий заверещал, пытаясь выбраться из-под мощного тела зверюги, но почему-то не исчез, как делал уже много раз. Решив, что мне сейчас не до разбора поведения твари, я призвал огонь и жажнул что есть мочи по распластанному на земле зубастик. Объект взорвался, находясь прямо под медведем. Последний, к слову, даже не дёрнулся от разлетевшегося на куски задохлика. Опустив голову, мишка понюхал окровавленное месиво под собой и испарился. Что, мать вашу, здесь происходит? Почему объекты появляются и исчезают, когда им вздумается?

— Игрок Сергей одержал победу над объектом красного типа «Орран», — оповестила система. А передо мной появилось информационное окно с полученными наградами.

Резервный навык: 17 721

Опыт: 35 000

Монеты: 30 000

Шприцы с универсальным лекарством (3 штуки)

Вывалившись из клетки, я медленно побрёл в сторону выхода. Прозрачные двери сами распахнулись, а Система радостно оповестила:

— Локация с объектом красного типа «Орран» теперь доступна всем игрокам. Поздравляю!

— Иди в задницу! — рявкнул я, приближаясь к парням.

Локация: «Нибелиум» (4 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 81/100

Монеты: 47 675

Опыт: 470 124

Рейтинг: 3/147

— Сергей! Это охрененно! Пошли остальные символы исследуем! — потирая руки заявил Леший, стоило мне покинуть арену.

— Издеваешься? — рывкнул я, стряхивая с себя ошмётки от взорвавшегося зубастика. — Какие ещё символы?

— Ну по типу той штуки, на которую ты наступил на полу в том закутке. Я думаю, это порталы на арену с тварями. Только неизвестно, какой символ, куда ведёт, — потирая руки, сообщил напарник. — И зачем такие сложности? — буркнул он, не замечая моего гневного взгляда. — Кстати. Эти мармеладные медведи просто пушка! Пожалуй, приберегу своего для особого случая. Жаль, что время их помощи ограничивается минутой. Но твой явно отработал это время на все сто процентов. Блин, так в чём же логика этих символов?

Кажется, Система просто любит сложности. И никакой логикой там не пахнет!

Злясь на всех подряд, я потопал прямо по коридору, недовольно пыхтя. В то время как Леший плёлся сзади, воодушевлённо делясь своими мыслями насчёт поиска этих символов.

Впереди снова замаячила злополучная комната, но дойти до неё я не успел.

Прямо под ногами возник очередной символ, ошарашив меня своим внезапным появлением.

— О! Молодец, что нашёл! Я с тобой! — крикнул Леший, запрыгивая в появившийся круг под моими ногами.

— Бл*ть! — это всё, что я успел сказать, прежде чем нас перекинуло на неизвестную арену.

Вот только в этот раз на арене были клетки. Три просторные конструкции с распахнутыми дверьми. Что ж, кажется, необходимо сделать выбор, остановившись на одной из трёх локаций.

Я сделал глубокий вдох, чтобы унять раздражение. И хотя не особо помогло, но, кажется, выбора нет и придётся снова сражаться. Кажется это входит в привычку.

Оглянувшись, отметил, что дверь, которая служила выходом с арены, стала прозрачной, позволяя другим игрокам понаблюдать за боем. Вот только я совершенно не хотел снова драться с очередной тварью. Я хотел хоть немного отдохнуть от сражений.

— Сергей, похоже, надо сделать выбор! — отвлек меня от разглядывания прозрачной двери Леший.

Обернувшись, я отметил, что в каждой клетке появилось по огромному сундуку. И все три выглядели полностью идентично, словно братья-близнецы.

Хотел пофармиться. Теперь предложений навалом. С*ка, что ж так везёт-то?

— Уважаемые аримы. Добро пожаловать на групповую арену. Вам доступно три локации на выбор. Но лишь в одной имеется награда. Победа в двух других не принесёт никакой пользы. Удачи!

— Да она издевается! — возмутился я, всплеснув руками. — То есть мы просто будем сражаться с тварью и ничего не получим в качестве награды, если победим? Это что за битва экстрасенсов бл*ть?

— Ладно не заводись! Давай лучше подумаем. Может тут есть подсказки? — предложил напарник, проходя между клетками и разглядывая сундуки.

— Ладно, — выдохнул я, попытавшись успокоиться. — Давай просто побыстрее закончим с этим! На этом этаже лучше не задерживаться! Если каждый шаг будет переносить на арены, то до босса мы не дойдём.

Леший согласно кивнул, разворачиваясь и направляясь к самой первой клетке.

— Давай сюда, — кивнув на открытую дверь, предложил он.

— Да мне всё равно куда, — устало покачав головой, протянул я, не разделяя энтузиазма напарника.

Леший рванул в сторону выбранной локации, а я медленно поплёлся следом за ним. Неужели он действительно так рвётся в бой? Что у этого парня в голове? Он прям маньяк Системного масштаба! Хлебом не корми, дай какой-нибудь объект уничтожить. Хотя, чему я удивляюсь, это ведь не его недавно чуть не пожевали...

Дверь клетки захлопнулась, и мы оказались взаперти. И прежде, чем тварь появилась, Система любезно проинформировала нас о характеристиках объекта.

Тип: объект оранжевого типа «Гидра»

Жизни: 7 (5 473)

Уровень атаки: 4 921

Уровень защиты: 4 751

Критический удар: шанс 24 %

Можно было подумать, что тварь, с которой нам предстоит драться будет выглядеть, как змея и вползёт на арену как удав. Но нет. Сгорбленное существо с длинными руками и глазами навывкате появилось прямо на сундуке. Ног не было, зато имелась ромбовидная безухая голова. Существо периодически подпрыгивало на месте, загребая своим руками в воздухе и безостановочно вращало глазами.

— Что за гном? — обескураженно произнёс Леший.

Вот только ответить я не успел. Тварь неожиданно направила руки в сторону напарника и, оттолкнувшись от сундука, полетела прямо на него.

Мгновение и лицо напарника исполосовали длинные, острые когти существа. Но больше никакого урона тварь не нанесла, вернувшись на место.

— Это что бл* было? И всё? — хмыкнул Леший и вскинул руку, намереваясь атаковать гнома в ответ. Вот только вместо железных осколков, которые должны были появиться, возникла лишь мелкая металлическая стружка, опавшая на пол горсткой пыли. — Что за?..

— Объект оранжевого типа Гидра деактивировал способность игрока Леший. Время до восстановления: сорок секунд... — внесла пояснение Система.

Зашибись! И с этим мне придётся разбираться?

Взглянув на головастика, я заметил, что он вновь приготовился к атаке, целясь в мою сторону. Вскинув руки, я успел, призвать способность, но атаковать мне не удалось. Просто не хватило времени. Тварь прыгнула в мою сторону, но тут же вереща отскочила на сундук, обжёгшись о мои раскалённые пальцы. Выпустив вдогонку порцию огня, от которой объект ловко увернулся, я взглянул на Лешего, всё ещё рассматривающего свои руки.

— Ты восстановился? — спросил я. — Можешь атаковать?

— Сейчас проверю, — вскидывая руку, буркнул напарник. — Могу.

— Давай! — поторопил я, вынуждая Лешего вдарить по прыгучей мрази, расцарапавшей его лицо.

Металлические осколки слетели с пальцев мужчины в тот момент, когда головастик ринулся навстречу, выставив вперёд руки с острыми как лезвия когтями. Поймав головой весь выпущенный арсенал, объект заверещал и вернулся на базу, запрыгав по крышке сундука. Глаза мелкой пакости налились кровью. Было видно, что он пребывает в ярости, сверля Лешего взглядом, полным ненависти.

Секунда и тварь снова срывается с места, прыгнув в сторону моего союзника. Вскинув руку, я выстрелил в пространство, разделяющее напарника и тварь, ледяной волной. Я не просчитался. Тварь была очень быстрой и успела поймать мой подарок, на подлёте к цели. Леший, обрадовавшись такому повороту, поспешил снова атаковать. Только объект явно смекнул, что ему в спину сейчас что-то кинут и резко вильнул вправо, пропуская ворох осколков.

К счастью, я не зевал и мгновенно ударил огнём в тварь, притаившуюся у границы арены. Объект снова вильнул. Пытаясь укрыться от моей атаки, но тут же попал под обстрел напарника. Мы не объединяли свои способности, просто лупили почём зря по всему периметру ограждённой площадки, пытаясь попасть в скачущего головастика.

В одиночку одолеть эту падлу было бы нереально. Нам удавалось избежать его деактивирующих способности прикосновений лишь за счёт того, что мы падали, не останавливаясь ни на секунду. Похоже, после этого боя, мне снова понадобится комната отдыха и еда. Главное, чтобы мы не ошиблись и выбрали нужного монстра. Если я не разживусь деньгами и не восстановлю свои показатели, то стану лёгкой добычей для других игроков.

— Объединяемся! — крикнул Леший, отвлекая меня от мрачных мыслей.

Я, не раздумывая, прицелился в сторону напарника, вскинувшего руки в сторону твари и дождавшись, когда из его ладоней вырвется сноп сияющих осколков, выпустил свою способность, раскаляя металл добела.

Тварь прошило насквозь, откинув на прутья клетки, впечатывая в них. Секунда и объект упал, замирая на полу. Мы застыли, вглядываясь в сторону распластанного на земле тела. Он не шевелился.

— Объект Гидра побеждён. Поздравляю! Можете забрать награду! — провозгласила Система.

— Да! — внезапно завопил Леший. — Мы это сделали! Пошли, заберём лут, — подтолкнув меня в сторону ящика, провозгласил он.

У меня на этом моменте, даже настроение подскочило. Ну а что? Тварь убита и сейчас

мы получим полагающиеся нам бонусы, а потом пойдём жрать!

Вот только сундук оказался пустым. Да, блин! Даже захудалой шоколадки там не завалялось.

Со злости я пнул по ящику, отчего он подпрыгнул и перевернулся, демонстрируя абсолютно пустое нутро. Нафиг такие квесты! Теперь пусть Леший идёт впереди! Я лучше буду плестись как черепаха, внимательно глядя под ноги, чем снова окажусь на арене с очередной тварью, за которую мне не дадут ни монетки!

Локация: «Нибелиум» (4 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 81/100

Монеты: 47 675

Опыт: 470 124

Рейтинг: 3/147

— Я отдохнуть! — махнув рукой Лешему, я направился в комнату отдыха, стоило нам покинуть злополучную арену. Вот только дойти до неё я не успел. Зато успел вляпаться в очередную заварушку, потеряв бдительность.

Дурдом... На этом этаже, все, то ли неожиданно почувствовали себя непобедимыми, то ли информация о замаячившем впереди выходе свела всех с ума. Игроки невероятно чудили. Вели себя безрассудно, словно им был неведом страх.

Взять того же Лешего, с его тягой уничтожить всё, что движется и найти каждый символ в лабиринте бесконечных коридоров. Мне кажется, или раньше он так не рвался в бой? Возможно, он просто боится, что на следующем уровне мы снова попадём в западню и старается взять всё, что возможно здесь и сейчас? Но мне почему-то думается, что дело не в этом. Игроки словно постепенно теряют контроль над собой.

А та дамочка, предлагавшая себя? Почему сейчас? Я же стал сильнее и даже при наличии всего одной жизни пережил трёх боссов. Она серьёзно решила, что сможет меня прикончить? Я бы обходил такого багнутого игрока стороной. Откуда им всем знать, что у меня в башке? Может я псих какой, раз тварей на кусочки своей силой раскидываю?

Происходящее вокруг было похоже на коллективное помешательство. Игроки, теряя остатки разума, не пытались анализировать ситуацию. Ведь все должны были понимать, что чем нас больше, тем выше шанс на то, что мы одолеем очередного босса. Так почему они так одержимы убийством своих союзников? Странно, что каждый третий, вместо того чтобы протянуть руку помощи, попытается добить своего собрата, в надежде получить хоть малую часть силы погибшего.

Вот и сейчас, стоило мне пересечь порог комнаты отдыха, как я почувствовал, что за мной следом кто-то зашёл. Возможно, это был очередной игрок, решивший от меня избавиться, а может уставший парень, желающий воспользоваться восстанавливающей капсулой. Стоило бы проверить.

Вот только обернуться не успел, получив сильный удар по затылку. Не думал, что в игре возможно отключиться от обычного удара по голове, но оказывается, это было реально. Хотя есть вероятность, что это произошло из-за особенностей моего лагнутого тела. Ну либо свою роль сыграло наличие неизвестного орудия у напавшего на меня игрока.

Сколько я был в отключке трудно сказать. Я пришёл в себя от громких голосов и попытавшись подняться, дезориентировано завертел головой по сторонам.

— Игрок Тимур, вы должны быть ликвидированы. Вы признаны опасным объектом, который угрожает игре уничтожением... — вещал безэмоциональным голосом какой-то

НПС. — Согласно протоколу, вы будете удалены без возможности восстановления.

Обернувшись, я обнаружил, что сижу на полу в комнате отдыха, а в двух метрах от меня несколько НПС удерживают незнакомого мне игрока. Я точно раньше его не видел, либо просто не обращал внимания, на не особо выдающегося парня. Хотя я не обязан знать всех в лицо.

Облокотившись спиной о стену, я потёр ушибленный затылок, нащупав здоровенную шишку. Раз голова ещё болит, значит, жизнь я всё же не потерял. В противном случае тело бы восстановилось. Уже хорошо.

— Игрок Сергей, прошу вас не вмешиваться в происходящее. Не беспокойтесь, скоро игрок, нарушивший правила, будет ликвидирован, — помог мне подняться один из красных объектов, пытаясь спровадить подальше от места происшествия. — Всего вам доброго! Воспользуйтесь комнатой отдыха в другом секторе.

Честно? Я вообще не понимал, что происходит. Зачем этот парень напал на меня и какие правила он этим нарушил? Стоит ли ему помогать или оставить на растерзание персонала? И, кажется, сомнения отразились на моём лице, так как незнакомец неожиданно обратился ко мне.

— Сергей, не вмешивайся! Ты должен играть по правилам! — серьёзным голосом произнёс он, всё ещё пытаясь вырваться из лап НПС, но у него это не получалось. Твари были достаточно сильными, в чём я уже не раз убеждался, не сойдясь с ними во мнении. — Ты должен знать! Ты не просто баг, ты полноценный антивирус, способный вылечить эту локацию!

— Что? Ты, о чём? — резко остановился я, оборачиваясь. НПС пытался выпихнуть меня из комнаты, но я упёрся всеми конечностями, желая выслушать игрока. То, что он говорил, оказалось неожиданностью. Я мог принять любой бред, но этот... Слишком он был правдоподобен, с учётом, что он был в курсе про мои проблемы. Он не мог знать о том, что я баг!

Обычно игроки ввали, чтобы получить выгоду, но какая выгода у этого парня? Похоже, он всё-таки говорит правду.

— Я был создан, когда игра только появилась. Ещё на этапе проектирования что-то пошло не так. Мой создатель видел ошибки в кодах и хотел всё исправить, но Система ему не дала. Тогда он создал меня — НПС замаскированного под игрока. Я должен был исправить все недочёты и спасти попавших сюда арим, но не справился. Тогда мой создатель, нашёл тебя. Ты должен исправить игру, — сбивчиво пытался донести до меня информацию парень.

— Как исправить? — недоумённо спросил я, пытаясь отбиться от излишне надоедливого НПС.

— Играй! Просто играй по правилам. При прохождении уровней ты исправляешь баги, — затараторил парень, в то время как его повалили на пол, прижимая щекой к грязному полу.

Исправляю баги. Не замечал, но кто знает, что происходит после победы над тварями. Но почему я? По каким показателям именно меня выбрали в качестве спасителя?

— Но я не понимаю... — попытался задать я вопрос, но парень перебил меня.

— Не нужно понимать, просто делай, что я говорю! Если ты меня не слушаешь, то все, кто сейчас здесь находится — погибнут! — предупредил парень, пытаясь отбросить руку

НПС, прижимающую его лицо к полу.

— Кто твой создатель? Как он нашёл меня? Это из-за него я такой? Поломаный? — оттолкнул я объект, мешающий нашему разговору, но он перехватил меня за руку, утаскивая за собой обратно к выходу. Я попытался применить свою силу, но она неожиданно не среагировала. Словно я лишился её. Неужели эти НПС не так просты, как кажутся и способны деактивировать силы игрока?

— Прошу вас покинуть помещение. Это последнее предупреждение. В противном случае нам придётся вас ликвидировать! — произнёс настырный НПС.

— Да, дело не в регистрации. Дело в тебе! Пройди игру и найди Минтора, — ответил парень. Я выглянул из-за красного объекта, который, загоразивая мне обзор, подталкивал к двери и прокричал в ответ:

— Кого? Где мне его искать? — успел спросить я напоследок, прежде чем меня выдворили за дверь.

— Ты всё поймёшь, но позднее. Главное — играй по правилам! Играй по правилам Системы, иначе тебя уничтожат и все аримы будут обречены, — прокричал в ответ парень из-за закрытой двери. — Отстаньте твари! Я так просто не дамся! — зарычал парень.

Раздались звуки возни и ударов, длившиеся не так уж и долго, а после над головой неожиданно прогремел голос Системы:

— Игрок Тимур потерял оставшиеся жизни.

Я находился в замешательстве. То, что рассказал парень, казалось, слишком невероятным. Но это хоть немного объясняло всё, что со мной происходило. Ни у одного игрока нет такой разрушительной способности, которая досталась мне. Меня не трогали агрессивные НПС, нападающие на игроков на втором этаже. А когда мы с Титаном провалились в непонятную локацию, девки-змеи не смогли затуманить мой разум. Хотя Система же говорила о том, что мы первые игроки в этом мире! Чёрт, давно ли я стал доверять этой суке?

Что если это парень прав? Вдруг я действительно лечу эту игру и восстанавливаю её нормальный функционал? Гадать можно до бесконечности. Я должен проверить и убедиться в словах убитого игрока. Как? Я должен вернуться к клеткам и сразиться с объектами, которых победил совсем недавно. Если я, правда, антивирус — арены перестанут быть местом бойни, где всё решает система. Монстры не будут переходить в режим особой атаки и прекратят жульничать. Что ж, похоже, мне снова нужно на арену. А я ведь просто хотел отдохнуть...

И кстати, интересно, а нафига этот парень огрел меня по голове?

Локация: «Нибелиум» (4 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 81/100

Монеты: 47 675

Опыт: 470 124

Рейтинг: 3/147

Лешего я искал недолго. Этот придурок всё ещё бродил по коридорам в поисках символов на полу. Но, кажется, ему не очень везло с обнаружением скрытых арен. Они попадались всем, кроме него. Игроки, которые встречались мне по пути, на мгновение озарялись светом от символа, а после исчезали, переносясь на арену.

Меня пока эта участь обходила стороной. Нет, мне нужно было попасть на арену, но на уже пройденную. И если я понял правильно, в неё можно было попасть через дверь. А символы работают как вход только первый раз, перенося на неисследованную никем арену. Хотя это ведь только я великий лекарь системы. Значит, если любой другой игрок, победит монстра, двери всё равно не сработает и на ту же самую арену, можно будет попасть лишь благодаря символу. Хотя это просто мои домыслы. Не проверю, не узнаю.

Идти в одиночку, даже к уже знакомому противнику, я не хотел. Кто знает, вдруг ликвидированный игрок просто пошутил надо мной. Может он сумасшедший? Я ведь совершенно не знал этого Тимура и не мог полностью доверять его словам. Так что лучше мне прихватить своего кровожадного напарника, всегда готового к тому, чтобы набить кому-нибудь рожу. Надеюсь, он согласится снова войти в клетку с лысым головастиком. Иначе мне придётся, проверять свою теорию самостоятельно.

— Леший! — окрикнул я его, завидев в конце коридора. — Есть дело! Иди сюда!

— Что? Ты передумал насчёт арен? — воодушевился напарник, направляясь ко мне. — Решил составить мне компанию в поисках символов?

— Почти. Пойдём проверим одну теорию! — махнул я рукой, призывая следовать за собой. — Тебе ведь, по сути, всё равно кого бить.

Да, пришлось вернуться в самое начало, но я должен был проверить слова того парня. Если я не проверю сейчас, то потом у меня уже не будет такой возможности. Жаль, нельзя вернуться в комнату с нагинями и посмотреть, починилась ли их комната. Титан бы охренел от счастья, если бы эти дамочки стали нормальными.

Леший почти всю дорогу следовал за мной молча, видимо, предвкушая знатную заварушку. Но стоило нам остановиться около знакомой арены, как он нахмурился и бросил на меня вопросительный взгляд.

— Мы же там были! — сложив руки на груди, констатировал он, явно не понимая, что я задумал.

— Да. Просто я думаю, что награды будут другими, — попытался я заинтересовать Лешего и, конечно, у меня это получилось.

Мужчина сменил недовольное выражение лица на более радушное.

— Думаешь? С чего такая уверенность?

— Есть одна идея, — уклончиво протянул я. — Просто давай попробуем! Мы всё равно ничего не теряем. Тварь та же, сражаться с ней мы уже умеем. А тот сундук, что мы не получили, по-любому набит под завязку чем-то ценным.

— Ладно, погнались! — согласился он, подходя к двери. — Надеюсь, ты прав.

— Я тоже надеюсь, — усмехнулся в ответ, разминая шею.

Система исправно проинформировала нас о характеристиках объекта и на этот раз они были совсем другими.

Тип: объект оранжевого типа «Гидра»

Жизни: 5 (2 014)

Уровень атаки: 1 485

Уровень защиты: 1 579

Критический удар: шанс 20 %

Награда: 10 000 опыта, 7 000 монет каждому игроку, иммуны в количестве 3 штук каждого вида, шанс на получение бонуса среднего типа

Характеристики существенно снизились. И стали больше похожи на те, о которых мне рассказывала Система в самом начале. Да, уровень атаки и защиты немного подрос, но не существенно. Наверняка он и должен подняться, но соизмеримо росту обычного игрока, а не так, что тварь с каждым этажом победить всё труднее.

— Это мне уже нравится, — кивнул я, проходя следом за Лешим на арену, где нас ждал очередной сюрприз.

Помещение полностью преобразилось. Трёх клеток не было, что впрочем не удивительно, ведь на входе нас встретили характеристики лишь одной твари.

На арене нас ждал объект. Но не безногое нечто, а нормального вида гном, сидящий на сундуке с наградами.

— Победишь, золото моё получишь. Проиграешь — жизнь потеряешь, — беззлобно произнёс он, перекидывая из рук в руки свою секиру.

— Но мы же сражались с другим, — прошептал Леший, обескураженно разглядывая изменённый объект оранжевого типа. — У него точно не было ног! И он не разговаривал!

— Ага. Сам в шоке, — откликнулся я, рассматривая противника.

Чёрт, парень был прав. Я антивирус! И побеждённые мною объекты после поражения возвращаются к своему первоначальному виду и обретают нормальные характеристики. Да и награды становятся существеннее. Охренеть!

Только пока непонятно, относится это ко всем объектам или только тем, кто находится на аренах?

Задумавшись, я пропустил оповещение Системы о начале боя. Но это не стало проблемой, ведь наш противник не был сумасшедшей тварью. Способной деактивировать наши способности.

Спрыгнув с сундука, коротышка рванул в сторону Лешего, занеся свою секиру. Напарник легко отбил удар, зарядив сопернику кулаком в нос. Объект ретировался на базу и немного передохнув, снова бросился в атаку. В этот раз на меня. Я с лёгкостью ушёл от удара, отбив его своим кинжалом. Что происходит? Мы словно находимся на репетиции

студенческого спектакля.

Объект будто поддавался нам. А может быть, мне так казалось после встречи с теми монстрами, что, как выяснилось, были поломаны?

— Охренеть, — усмехнулся напарник. — Мне даже бить его жалко. Он же немощный.

— Я думаю, что он просто разогревается, — высказал я свои мысли, наблюдая как гном, снова рванул в нашу сторону.

Да, в этот раз он выложился на полную, но шансов против двоих у него не было. Потеряв одну жизнь, объект вернулся на сундук, готовясь к очередному поражению.

— Так, я хочу проверить на нём свои силы, — проговорил Леший, вскидывая руку.

Сноп осколков, выпущенный напарником в сторону гнома, прошил того насквозь, лишив очередной жизни. Только гном даже не разозлился и не перешёл в режим особой атаки. Даже после двух смертей, он продолжал играть по правилам!

— Давай, теперь ты, — потирая руки, заявил мужчина. — Попробуй на нём свои силы.

Я согласно кивнул, поднимая руку, и выпустил крохотный заряд, который должен был не взорвать, а просто подпалить соперника. Так и вышло. Показатели над головой гнома, упали, оповещая, что потеря третьей жизни не за горами.

— Такие арены мне нравятся! — заявил Леший, доставая из-за пояса свой нож. — Давай! Покажи, на что способен, — крикнул он гному, широко улыбнувшись.

Я прекрасно видел, что Леший легко мог избавиться от коротышки, но он явно бил не в полную силу, пытаясь оттянуть гибель «Гидры». Похоже, этому парню просто нравится сам процесс драки. Да оно и немудрено. Он впервые за всё время нахождения в игре, сражался с тем, кто не пытался напасть исподтишка.

Потеряв ещё одну жизнь, объект вынул из-за спины кинжал и снова атаковал. Я отбил, предназначающуюся мне подачу, легко увернувшись от прыткого коротышки. Похоже, прошлые сражения с поломанными объектами, закалили нас настолько, что сейчас мы особо не напрягались, раз за разом уходя от ударов гнома.

Несмотря на то что Леший явно жалел гнома, жизни объекта подошли к концу и он пропал, оставив нас на пустой арене. Напарник с сожалением спрятал кинжал, расстроено оглядевшись по сторонам.

— Жаль, что всё так быстро закончилось, — заявил он. — Я впервые получил настоящее удовольствие от сражения.

— Потому что он был слабее всех остальных? — уточнил я.

— Нет, — покачал головой мужчина. — Потому что он не был бешеной тварью.

— Поздравляю! Игрок Сергей и игрок Леший, одержали победу над объектом оранжевого типа Гидра, — оповестила нас Система. Сундук после её слов сам распахнулся, приглашая забрать награды.

— Охренеть. Сергей, смотри сколько всего! — склонившись над содержимым сундука, воскликнул Леший. — Тут и бонусы выпали, представляешь! — не мог поверить своему счастью мужчина.

А я пытался заново осмыслить слова того парня, понимая, что не могу так просто принять тот факт, что призван сюда кем-то специально. Да ещё и с такой целью, как исправление игры. Чёрт, кажется, я попал серьёзнее, чем представлял!

Локация: «Нибелиум» (4 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 81/100

Монеты: 54 675

Опыт: 480 124

Рейтинг: 3/135

— Почему ты решил перепроверить пройденную арену? — спросил Леший, смерив меня внимательным взглядом. — Как тебе вообще в голову это пришло?

— Я не знаю, — пожал плечами, ответил я. — Просто подумал, что стоит проверить оставшиеся сундуки. Я не особо рассчитывал на успех.

— Выходит, те арены, что прошли другие парни, тоже теперь стали такими? Более безопасными. — поинтересовался напарник, поглядывая в сторону коридора.

— В этом я не уверен, — отозвался, покачав головой.

— Тогда я ничего не понимаю, — нахмурился мужчина.

— Леший, я тоже ничего не понимаю, — развёл я руками. — Эта игра поломана.

— С чего ты взял? — удивился он. — Игра как игра. Просто достаточно сложная в прохождении. Но так бывает. Поверь мне, я знаю, о чём говорю. В нулевом мире я несколько лет подряд держал первенство на соревнованиях по подобным играм.

— А те игры пытались уничтожить персонажей? — усмехнулся я.

— Нет. Там для этого были монстры или вражеские отряды...

— Здесь тоже есть монстры, — кивнул я. — Но в первую очередь в нашей смерти заинтересована сама Система.

— Не носи бред, — отмахнулся напарник. — Система — бездушная машина, у неё нет никаких интересов.

Ох, братан, как же ты ошибаешься... Теперь я точно знаю, что она не просто набор микросхем и кодов. Эта тварь живая и очень кровожадная! Не может бездушная машина с маниакальностью психопата, пытаться избавиться от всех игроков.

Да, можно согласиться с Лешим и свалить всю вину на сложность игры, но я-то точно уверен в том, что она неисправна. А если игра неисправна, то некоторые объекты должны быть, наоборот, очень слабыми. Здесь же все как один обладают мощью гладиаторов. Но ведь это так не работает! Получается, что кто-то взломал коды объектов и повысил им характеристики. Но это явно не особо умный чел. Ведь ему не удалось сделать это правильно из-за чего всё вокруг затроило.

Хотя, дело не в кодах... Я же не взламывал Систему. Я просто прошёл арену и починил участок игры. Получается всё намного сложнее, чем я думаю.

В одном я не сомневаюсь — над всем этим стоит маньяк вселенского масштаба, которому нравится наблюдать за гибелью игроков. Но он не один. Есть ещё кто-то. И этот кто-то заинтересован в том, чтобы игра стала нормальной. Хотя, это всего лишь мои

предположения...

Правда, факт того, что именно я выбран в качестве антивируса, подбешивает. Чем я таким приглянулся, что неизвестный создатель, как его обозначил Тимур, остановил свой выбор на мне?! Моя жизнь в нулевом мире была довольно скучна. К тому же, я незнаком с играми так, как знаком тот же Леший или Титан. И, возможно, в каких-то моментах, например, в той же прокачке характеристик, лажаю. Так почему я?

— Леший, ты, случайно, незнаком с игроком по имени Минтор? — поинтересовался я, вспомнив имя, которое назвал ликвидированный Тимур.

— Нет, — покачал головой напарник. — Сейчас в рейтинге гляну его, — открывая общие показатели, протянул он. — Нет такого. Погиб, скорее всего.

— Понятно, — кивнув, ответил я.

Нет, он жив. И, кажется, как-то замешан во всём том безобразии. И мне обязательно предстоит его найти...

Я не хотел больше сражаться, но Лешего было не остановить. Он считал, что пока есть время, мы должны найти как можно больше арен и пройти их по два раза. Конечно, мне придавало сил понимание того, что второй раз нам предстоит драться с облегчённой версией объекта, но всё равно безостановочные бои давались мне с большим трудом.

Я начал мечтать об отдыхе и вскоре смог немного перевести дух. А всё, потому что зазевавшийся Леший попал в ловушку очередного символа в одиночку. Убив объект, этот маньяк, потащил меня на арену второй раз, но дверь, которая должна была открыться после исправления бага была заперта. Тогда он просто снова побежал к символу и оказался на той же арене, с тем же монстром, которого недавно едва одолел. Я думал, что теперь он обо всём догадается. Поймёт, что именно я причина того, что игра становится нормальной. Но нет. Напарник решил, что так вышло из-за того, что он попал к объекту в одиночестве, а не вместе со мной. Он реально был уверен в том, что это мы с ним лечим арену. Но мне это было только на руку...

— Нам пора на место общего сбора, — сообщил мне напарник, когда я вышел из очередной комнаты отдыха.

Кажется, это была уже десятая. Всё, чем мы занимались всё это время — это прохождение арен и короткие передышки для восстановления энергии. Я даже обрадовался тому, что всё закончилось. Всё-таки я очень отличался от Лешего и не мог жить одними сражениями. Честно говоря, я просто хотел выбраться из этих катакомб и желательно целым и невредимым.

— Пойдём, — кивнул я, заметно расслабившись. — Давай только не будем по пути искать приключения? Полагаю, скоро нас ждёт сражение с боссом, и я не хочу попасть на его арену выдохшимся.

— Устал? — беззлобно усмехнулся напарник. — Да, ты прав, нам стоит побереечь силы для главной твари этого уровня.

Добравшись до комнаты отдыха, в которой проходила массовая сходка. Я забился в угол и открыл меню характеристик. Да, у меня иммунитет, который не даст мне погибнуть, но всё же следует немного распределить резервный навык, улучшив показатели. Кто знает, вдруг уникальная вещица подействует не так, как следует. От лагнутой игры можно ожидать

всё, что угодно.

Поэтому почти всё свободное время я потратил на скучное занятие, в конце концов, оставшись доволен результатом. Жаль, не смог достичь максимальных показателей из-за нехватки резервного навыка, но и так пойдёт. Наверное.

Монеты: 54 675

Опыт: 480 124

Рейтинг: 3/135

Жизни: 1/100

Выносливость: 2300/2300

Резервный навык: 2 285

Сила: 20 574

— **Атака: 20 673**

— **Броня: 20 475**

— **Здоровье: 2300/2300**

— **Энергия: 2300/2300**

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Инвентарь: карта, оружие среднего типа (арбалет), иммуны 3 видов (здоровье — 3 штуки, энергия — 3 штуки, выносливость — 3 штуки), шприцы с восстановлением здоровья (20 %) — 2 штуки, иммунитет против объекта чёрного типа.

Используемое снаряжение: шлем эпического типа, жилет эпического типа, оружие среднего типа (кинжал).

Когда в дверях появился Титан с прилипшей к его руке Ритой, уже практически все игроки были на месте, ожидая дальнейшие инструкции от нашего лидера. Вот странно, почему Леший не выдвинул на позицию вожака свою кандидатуру? Насколько я понял, он несколько лет был чемпионом по прохождению игр. Неужели не захотел нести ответственность за кучу арим? Или я просто что-то не знаю о своём напарнике?

— Народ! — привлёк наше внимание Титан, по обыкновению, подняв руки над головой. — Сейчас, как никогда, нам необходимо сплотиться для перехода на следующий уровень. Будьте благоразумны! Не нападайте на других игроков, этим вы уменьшаете наши шансы на победу!

— Нам вообще не обязательно сражаться, — сузив глаза процедил один из топов, которого я подвинул в списке рейтингов. — Закинем на арену нашего чемпиона и пусть сражается.

Зашибись. То есть я должен самостоятельно убить тварь, чтобы этот утырок перешёл на следующий этаж?

— Он тебе мамка, что ли? — рявкнул Титан. — Те, кто думают также, как этот идиот, могут оставаться здесь и ждать, когда мы победим босса. Но учите, Система ясно дала понять, что игроки, не попавшие на арену во время финального сражения, не смогут покинуть этот этаж. Так что все, кто хочет отсидеться за спиной Сергея, могут просто остаться здесь. И ещё! Увижу, что кто-то филонит, убью собственными руками. Я не

собираюсь тащить бесполезных уродов на своём горбу, рискуя собственной жизнью.

Процедив последнюю фразу, Титан резко направился к выходу, открыв дверь ударом ноги. Рита поспешила следом за вожаком, бросив на меня какой-то странный взгляд. Похоже, она снова задумала устроить рокировку и примкнуть ко мне. Ну уж нет, Риточка, держись лучше Титана. Мне такой подарок на хрен не сдался.

Отлипнув от стены, я нашёл взглядом напарника и направился к выходу. Пора узнать, что за объект ждёт нас на этом этаже.

Локация: «Нибелиум» (4 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 81/100

Монеты: 54 675

Опыт: 480 124

Рейтинг: 3/135

Конечно, ничего хорошего ожидать от Системы не приходилось. Но в этот раз она подсунула нам настоящего монстра. Как с ним сражаться, а уж тем более одолеть, я не представлял. Да и сомневаюсь, что у кого-то имелся план. Даже Аххил со своей регенерацией казался слабой тварью, которую победить легче лёгкого.

Но обо всём по порядку.

Добравшись до очередной арки, мы столпились у входа, внимательно изучая характеристики твари.

Тип: объект чёрного типа «Нора»

Жизни: 55*

Здоровье: 70 476

Уровень атаки: 35 762

Уровень защиты: 34 214

Критический удар: шанс 85 %

Награда: 300 000 опыта, 200 000 монет, восполнение всех показателей до максимально допустимого значения, иммуны в количестве 5 штук каждого типа, 3 бонуса среднего типа, возможность получения 1 бонуса высшего типа, шанс на получение эпической брони.

Награды были обалденные, вот только очередная звёздочка около жизней тревожила сильнее, чем возможность получить бонусы и эпическую броню. В прошлый раз звёздочка означала регенерацию. Что подразумевается сейчас?

— Пошли! — скомандовал Титан, первый переступая порог и оказываясь на арене.

Все последовали за ним, распределяясь по просторному помещению, которое не уступало по размерам предыдущим аренам с боссами.

— Уважаемые аримы! Добро пожаловать на арену. Ваш противник — объект чёрного типа «Нора». Приготовьтесь! Бой начнётся через: пять... четыре... три... — начала отсчёт Система.

— Распределяемся! Кто заметит что-то неладное от твари — не молчите! Нужно прикончить её в рекордные сроки! — скомандовал Титан игрокам.

Аримы быстро рассредоточились по помещению, в то время как посередине зала возник

столп света, на мгновение ослепляя всех. Когда к нам вернулась способность видеть, все замерли, шокировано разглядывая тварь.

Перед нами застыли две девушки. Внешне они превосходили местных дамочек хотя бы тем, что не были похожи на стероидных трансвеститов. Стройные фигурки с аппетитными формами, которые были запакованы в полупрозрачные платья с длинным подолом, волочившимся за ними по полу. Идеальная ровная кожа без единого изъяна. Кто-то даже позволил себе заулюлюкать и опустить парочку похабных шуток, позабыв, зачем мы здесь. И этих ловеласов не остановил даже тот момент, что девицы существенно превосходили нас в размерах. По росту игроки едва до пояса им дотягивали!

Длинные волосы поначалу прикрывали лица, но когда девушки подняли головы, то почти все присутствующие вздрогнули.

Ни рта, ни носа, лишь большие глаза с длинными ресницами. У одной чисто-белого цвета, у второй — чёрного. Девушки шагнули в сторону друг от друга и мы увидели, что их волосы соединялись между собой на уровне талии.

Напали они неожиданно и синхронно. Это было так внезапно, что даже я растерянно вздрогнул при их слаженной атаке. В какой момент у них появились длинные, изогнутые кинжалы никто не понял, но парочку зазевавшихся игроков они прирезали мгновенно.

— Хватит слюни пускать! За дело! — рявкнул Титан, призывая атаковать близняшек.

Все ринулись в бой. Девушки были быстры, сильны и мастерски владели холодным оружием. А ещё против них не действовали никакие щиты. Они проламывали их с одного удара, словно и не замечая перед собой. Внезапно мы оказались беззащитны, перед этими великаншами.

Жизни и здоровье у них было одно на двоих, но от этого легче не становилось. Кажется, в их распоряжении имелся иммунитет к некоторым способностям игроков. То есть многие аримы просто не могли сражаться против этих милашек. Хотя всё же такая возможность у них была... Они могли воспользоваться своими кинжалами, но это было равносильно тому, что идти на медведя с зубочисткой.

Только это было не самым страшным, что могло с нами случиться. Впереди нас ждал очень неприятный сюрприз.

Нора перемещалась невероятно быстро, уничтожая попадающихся на пути игроков. Она словно танцевала, сама с собой, попутно нанизывая игроков на свои кинжалы.

Пытаясь прицелиться, в мельтешащих перед глазами девиц, я то и дело, перебегал с места на место. Только это нихрена не помогало!

— Леший, задержи их! — не выдержал я, останавливая, пробегающего мимо напарника.

Он кивнул и с диким ором понёсся на девушек, запуская в них свои металлические осколки. По пути к нему присоединился Рик, пытаясь обездвижить милашек и, кажется, на мгновение близняшки действительно замерли. Правда, почти тут же и Леший, и Рик оказались насквозь проткнуты острыми лезвиями, потеряв по одной жизни. Но мне было достаточно этой заминки. Я выпустил свою силу, прицелившись в голову одной из тварей.

Но всё оказалось не так просто. Нора словно почувствовала, что эта атака её приберёт и в последний момент ушла из-под неё, резко пригнувшись и перекатившись поближе ко мне.

Похоже, Нора поняла, что от меня исходит опасность, и решила прикончить назойливого игрока.

Благо что Титан подоспел очень вовремя, тараня девушек и откидывая их на пару шагов назад.

— Чего стоишь? Давай ещё! — рявкнул вожак, обращаясь ко мне, и я поспешно вскинул руку.

Но близняшки не стали засиживаться на месте. Теперь они всеми силами пытались добраться до меня, в то время как игроки пытались задержать эту двойную неприятность. Похоже, они надеялись, что я прикончу тварь так же, как и кракена на предыдущем этаже. Поэтому и пытались помешать девушкам добраться до игрока с одной жизнью, который в силах спасти их задницы.

Но у них не очень получалось противостоять великаншам, и они теряли свои жизни раз за разом.

Чёрт! В очередной раз уклонившись от разорённой девицы, я понял, что мне необходимо использовать иммунитет от босса. Не зря же я потратил практически все деньги на этот артефакт!

Нужно поскорее надеть кольцо. Тогда можно не беспокоиться о своей жизни, и игроки будут атаковать в полную силу, используя свои способности, а не будучи просто отвлекающими мишенями.

Резко раскрыв рюкзак, я схватил кольцо и не раздумывая напялил на свой палец. Вскинув голову, я обнаружил, что девушки, бросившие все силы на мою поимку, в растерянности замерли на месте, игнорируя атаки игроков. Они словно потеряли меня из виду.

Отлично! Это мой шанс!

Вскинув руку в сторону застывшей Норы, я снова выпустил силу, радуясь, что кольцо оказалось бесполезным приобретением. Теперь победа у нас в кармане! Но реальность оказалась жестока.

Моя сила достигла Норы, вот только не возымела никакого эффекта. Тварь даже не вздрогнула от нанесённого удара. И вообще, кажется, не обратила внимания на мою атаку.

Что за чёрт?

Попытавшись снова, я не добился никакого эффекта. Ещё пара попыток тоже не принесли результата. Я стал совершенно бесполезным! А Нора наконец отмерла, обратив всё своё внимание на других игроков, и продолжила бой, позабыв о моём существовании. Неужели я растратил свой резерв? Этого не может быть! Я ведь должен лечить игру. Только до меня наконец-то дошло, что ликвидированный игрок и слова не говорил о том, что я должен побеждать. Он сказал, что я должен играть по правилам и не более. Но как пройти этот уровень, если я потерял способность сражаться?

С*ка, да что за хрень? У неё иммунитет к моим атакам? Но такого же никогда не было!

И словно в насмешку над моими мыслями передо мной распахнулись мои характеристики. Но не они приковали моё внимание, а пометка под ними:

Применён предмет эпического типа: иммунитет против объекта чёрного типа

Не может быть. Неужели?..

Ткнув на сообщение, я вызвал информационное табло:

Тип: иммунитет

Описание: иммунитет действует только в бою с боссом. Защищает от атак объекта чёрного типа. Не позволяет атаковать в ответ.

Ограничение: количество арим, сражающихся с боссом, не менее 100. В противном случае иммунитет с игрока снимается

Я завис. Реально стоял и смотрел на появившуюся фразу о невозможности атаковать в ответ и не мог поверить, что Система вновь обманула. Теперь понятно, почему он стоил достаточно дёшево, если сравнивать с остальными товарами бонусного раздела.

Мы с Норой стали безобидными друг для друга. И это пиздец!

Игроками придётся самим сражаться с тварью и победить без моей помощи, ведь снять кольцо по своему желанию до окончания боя я не могу. Под сообщением мгновенно появилась новая информация:

Предмет можно деактивировать лишь после окончания битвы

Остаётся лишь ещё один выход из сложившейся ситуации — дожидаться пока игроков станет меньше ста. Тогда бонус сам деактивируется, освободив меня от сделки с Системой. Вот только боюсь, что с меня иммунитет снимется, а с твари нет. Да, я более чем уверен, что близняшки сохранят свою неуязвимость к моим силам. В этой игре никогда не было легко, а теперь всё стало намного хуже, чем я мог себе представить.

Что ж, похоже, это последний этаж, куда мы смогли пройти. До пятого уровня мы вряд ли доберёмся.

Локация: «Нибелиум» (4 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 81/100

Монеты: 54 675

Опыт: 480 124

Рейтинг: 3/135

— Чего стоишь? Атакуй! — рявкнул Титан, оказавшись рядом.

И я бы с радостью, но все мои атаки были бессмысленными для твари.

— У неё иммунитет к моей способности, — взглянув на вожака, признался я.

Впервые я растерялся, не зная, что теперь делать. И даже начал ловить взгляд игроков, которые с удивлением смотрели в мою сторону. Они ещё не понимали, в какой заднице мы оказались. Причём благодаря моей глупости и доверчивости. Дрянная Система с её скрытой информацией подставила меня. Впрочем, ничего нового. Сам должен был догадаться, что такая щедрость неспроста.

Нора бушевала. Она раскидывала игроков в разные стороны, слаженно двигаясь по арене. Её клинки мелькали со скоростью света, насквозь пронзая зазевавшихся арим.

И вскоре Система начала свои посмертные оповещения. Игроки теряли последние жизни, а я стоял истуканом, не понимая, что предпринять.

Нужно собраться и попытаться что-то сделать. Но что?

Нора оказалась рядом, но мне было не страшно, ведь она не могла причинить мне вреда. А вот Крот, который оказался на её пути, тщетно предпринимал попытки отбиться от гадины. Над его головой светились красным цветом количество оставшихся жизней. Пять. Всего пять. Он же умрёт, если Нора его достанет!

Чёрт!

Сам не знаю, с чего я рванул ей наперерез. Возможно, запаниковал. Решил, что смогу остановить. Но Нора просто обогнула меня, проигнорировав и замахаясь над Кротом, намереваясь нанести решающий удар.

Развернувшись, я кинулся на защиту парня, бросаясь в его сторону и закрывая своим телом. Мы повалились на пол, ожидая удара от твари, но его не последовало.

Повернув голову, я отметил, что девушки замерли с занесёнными кинжалами в руках, глядя в нашу сторону. Они, как и в тот раз только хлопали глазами, не понимая, куда пропала жертва. И, кажется, находились в замешательстве.

— Сергей, — позвал меня Крот. — Что, мать твою, происходит?

— У меня иммунитет, — ответил я ему. — Только в обе стороны. Я не могу атаковать босса, а он меня.

— Ты сейчас серьёзно? Нах*ра ты им воспользовался? — находясь в недоумении, спросил Крот.

— Откуда я знал, что эта хрень работает в обе стороны? Я все бонусы и монеты на эту фигню потратил, — ответил я, стискивая зубы от злости. Никак не получалось примериться

с мыслью, что сейчас я бесполезен.

Нора отмерла и отвернулась, потеряв к нам интерес. Но ей некогда было скучать. Игроки всё ещё атаковали её, медленно, но верно отнимая здоровье и лишая жизней. Жаль, что парни теряли свои показатели намного быстрее, чем тварь.

Мы с Кротом поднялись на ноги.

— Не лезь к ней. Умрёшь, — посоветовал я парню.

— А есть выход? — ответил Крот, впрочем, не ожидая от меня ответа. — Надо сражаться. У неё хоть и медленно, но уменьшаются жизни. И, кажется, нет регенерации как у прошлой твари.

— Как бы чего похуже не оказалось, — ответил я, предчувствуя, что с Норой не всё так просто. Да, сильна. Но та звёздочка около жизней... она не давала мне покоя. Сомневаюсь, что нейтрализация щитов — это то самое.

И оказался прав.

— Объект Нора переходит в режим особой атаки! — предупредила Система, заставив напрячься. Чёрт! Этого ещё не хватало!

Девушки неожиданно замерли на месте, опуская руки и роняя свои кинжалы на пол. Они прислонились плечом к плечу и широко распахнув свои глаза, уставились в пустоту перед собой.

Аримы остановили свои атаки, почувствовал неладное и напряжённо наблюдали за девушками, которые всё медлили. Леший оказался рядом, останавливая в шаге от меня и пытаюсь перевести дух.

— Что случилось? — спросил он, имея в виду, конечно, не замершую посередине тварь, а моё бездействие.

— Открой мои характеристики и поймёшь, — ответил я, не сводя взгляда с замершей твари.

— Бл*ть! — высказался напарник спустя пару секунд. — Подстава с описанием? — сразу же распознал он проблему кольца.

— Да, — кивнул я. — Приготовься. Что-то начинается, — привлёк я внимание Лешего к Норе.

Руки девушек дрогнули, а после резко взлетели вверх, указывая пальцами на потолок. Я ожидал продолжения, следя за действиями твари, но его не было. Пока Леший не привлёк моё внимание своим испуганным возгласом.

— С*ка! — заорал он.

Повернув голову в сторону напарника, я широко распахнул глаза, глядя, как мужчина поднимается вверх. Все аримы один за другим начали терять гравитацию, поднимаясь в воздух. Эта штука только меня проигнорировала, оставив на земле. Поэтому я поспешно вцепился в Лешего, не давая ему подняться.

Напарник взмыл в вверх, зависнув в паре метрах от земли. Все вокруг парили, словно космонавты на орбите, лишь я висел как мешок с дерьмом, цепляясь за ногу Лешего.

Игроки оказались совершенно беззащитны перед клинками Норы. У них просто не было возможности отбить её атаку или уклониться. Все вокруг просто беспомощно барахтались словно мухи, угодившие в кисель. Разжав ладони, я рухнул на землю, приложившись бедром о каменный пол. Не обращая внимания на тупую боль, я бросился вперёд, подпрыгивая и хватаясь за парящего надо мной Старка, тем самым спасая его от клинка близняшек. Нору, к счастью, совершенно не волновало то, что игрок уплыл прямо из-под носа. Она сделала

резкий разворот и насадила на кинжал, следующую жертву. Погибший парень переродился, вновь угодив в воздушную ловушку, грозящую ему очередной смертью.

Я понял, что не смогу бесконечно вытаскивать игроков из-под ударов Норы и замер, вперившись взглядом в близняшек. Должно быть хоть что-то, что поможет мне найти слабое место этих тварей. Пару мгновений я просто наблюдал за великаншами, машущими клинками, пока до меня не дошло, что только одна бьёт целенаправленно, вторая просто дублирует её движения, словно находясь в отключке. Брюнетка вертит головой, находя взглядом жертву, а блондинка тупо пялится вперёд, выпучив свои белёсые глаза. Похоже, именно она контролирует полёт игроков. И мне просто нужно придумать, как её дезориентировать!

Вытащив из-за пояса свой кинжал, я рванул в сторону Норы, подпрыгнув и зацепившись за пояс платья блондинки. Иммуниетет был не совсем равнозначным по отношению к нам. Я видел тварь, а она меня нет. Но если я попаду под её удар, то лишусь жизни. В то время как атаки с помощью моей силы не приносили Норе никакого вреда. Выходит, я могу воздействовать на тварь физически, вот только убить с помощью ножа у меня её не получится. Но мне этого и не требовалось, достаточно было отвлечь белобрысую с*ку от игроков, которых она подняла в воздух. Зацепившись свободной рукой за лиф платья, я вскарабкался повыше и замахнувшись, всадил нож в один из огромных глаз блондинки. От внезапной боли великанша дёрнулась и я, не удержавшись, полетел вниз, оставив свой кинжал в её глазнице. И очень вовремя...

Видимо, эти близняшки чувствовали друг друга. Брюнетка дёрнулась и одним точным ударом, снесла своей сестричке половину головы. Игроки с грохотом полетели вниз, мгновенно вскакивая и атакуя дезориентированную великаншу. Мне кажется, что она только в последний момент поняла, что именно натворила, так как в её огромных глазах застыл ужас при виде обезглавленного тела напарницы, свалившегося на землю.

Вот только она не подохла вслед за своей подругой, а замерла словно кобра перед броском, кидая на игроков разъярённый взгляд.

Показатель жизней, который стремительно начал терять свои значения после смерти одной девушки, застыл на отметке пять. Аримы недовольно застонали, понимая, что бой ещё не закончен и придётся добивать гадину.

Один Леший не растерялся, мгновенно выстреливая в глаза брюнетки. Металлические осколки успешно достигли цели, ослепляя великаншу.

Нора зажмурилась и начала махать клинком во все стороны, стараясь задеть начавших атаковать её игроков. Но спустя всего пару мгновений неожиданно замерла.

— Объект Нора переходит в режим... — начала оповещать об очередном сюрпризе Система, но её перебил девчачий выкрик.

— Да зае*ала! — заорала Рита и неожиданно выставила вперёд руку со светящимся браслетом на ней. Предмет вспыхнул, а тонкий луч яркого света резко пронзил тело твари, отнимая оставшиеся жизни.

Показатели над головой Норы стремительно поползли вниз, пока не достигли нулевой отметки. Игроки шокировано замерли, переводя взгляд с тела Норы на мнущуюся рядом Риту.

— Игрок Рита уничтожил объект чёрного типа «Нора». Поздравляю! — прозвучал голос Системы.

Локация: «Нибелиум» (5 этаж)

Статус: НПС допустимого уровня игрок

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 1/100 81/100

Монеты: 69 476

Опыт: 520 424

Рейтинг: 6/121

Тишина длилась недолго. Игроки пришли в себя, выкрикивая радостные лозунги и благодаря Риту за её решающий удар. И прервались только тогда, когда Система снова подала голос:

— Уважаемые аримы. Награда распределена между игроками в соответствии с нанесённым уроном. Игрок Рита получает резервный навык в размере 67 843 позиции за критический удар, отнявший остаток жизней у объекта чёрного типа «Нора». Лут распределён в соответствии с уроном и критическими ударами. Поздравляем! Доступ к пятому этажу открыт! — прогремел голос Системы.

Раздался уже знакомый всем скрип заржавевших петель и дверь, ведущая на лестницу, приветливо распахнулась.

Титан, подхватив опешившую Риту на руки, понёс её на выход. Девушка мгновенно пришла в себя, обхватила вожака руками и уткнулась в его шею, пряча своё счастливое лицо. Только почему-то мне показалось, что сделала она это не от смущения, а из-за страха, что сейчас ей начнут задавать неудобные вопросы.

— А эта Рита не так проста, — хмыкнул Леший, толкая меня локтем в бок. — И как же она смогла так далеко пройти, не спалившись...

Я кивнул, подтверждая его слова и отмечая, что несколько знакомых мне шариков сиротливо лежат около поверженной Норы. Такие же остались после смерти того игрока в коридоре первого этажа, когда Рита с подругой поджидали очередную жертву. Выходит, эта идиотка убивала игроков, с помощью оружия, способного уничтожить босса! Да, теперь я окончательно убедился в том, что мозгами в её пустой черепушке даже не пахнет. Только вот что это за оружие?

Способность или предмет из автомата? Рита — артефактор? Бл*ть, она настоящая проблема! Эта психопатка ни перед чем не остановится, чтобы выбраться. Боюсь, что Титана она держит как дополнительный резерв и расправится с ним, как только это будет ей на руку.

Чёрт, да и мне с ней стоит быть осторожнее. Её способность довольно сильна, раз в силах отнять аж пять жизней у такой сильной твари, как Нора. Но почему она раньше не воспользовалась ей? Прошлый бой был тяжёлым, и никто не знал, выберемся ли мы из щупалец регенерирующей твари. Так что остановило Риту от атаки на кракена, но сподвигло использовать свою силу сейчас?

— Сергей, у тебя что-то с подсветкой, — усмехнулся напарник. — Ты реально багнутая

хрень, — заржал он, хлопнув меня по плечу.

— Что опять? — со вздохом поинтересовался я, опасаясь, что вновь начал светиться красным.

— У тебя свечение стало синеватым, — ответил мужчина, бросив в мою сторону весёлый взгляд.

— Хрень какая-то, — отмахнулся я. — В этой игре нет синих объектов. Опять игра загнула.

Чёрт! Что эта Система снова со мной сделала? Или всё это из-за загадочного создателя? С*ка! Чувствую себя подопытной крысой парочки психов, играющих судьбами сотен арим.

Я попытался украдкой открыть свои характеристики в районе солнечного сплетения, но они на удивление не отозвались. Ещё один баг? Что творится, мать вашу?

— Ладно, пошли, — отвлёк меня от непростых мыслей Леший, кивая в сторону выхода. Пришлось отложить размышления на потом и направиться следом за игроками.

Отовсюду слышались бурные обсуждения относительно предстоящего этажа и того, что ещё приготовила нам Система.

Хотя чего гадать. Думается мне, ничего хорошего. Но радует одно — это последний этаж сраной Цитадели! Скоро мы выберемся отсюда. Если мне предложат выбор, я с радостью свалю в нулевой мир и буду отсыпаться и отдыхать ближайшие пару лет.

Как и на прошлых этажах мы оказались в огромном зале с автоматами и капсулами для отдыха. Вот только кое-что отличало это помещение от остальных. И игроки не сразу поняли, что, так как первоначально кинулись к автоматам, расходуя заработанные деньги.

Лишь спустя минут пять или десять кто-то прокричал:

— Народ, а где коридоры?

Вот тогда и началась суматоха. Все начали открывать свои карты, с удивлением обнаруживая, что помимо зала, в котором мы все находились, больше помещений не было.

— Что за херня? — недоумённо выплюнул Леший, тыкая перед собой пальцем.

Видимо, тоже решил подомагаться до несчастной карты. Но чтобы он не делал, картинка не менялась. На этом этаже доступной была только одна локация!

И неизвестно, чем закончилась всеобщая паника, если бы не Система, что снова подала голос:

— Уважаемые аримы, пятый этаж — последний. Здесь нет арен с объектами разных типов. Нет комнат отдыха и комнат с автоматами. Единственное, где вы можете пополнить свои запасы и отдохнуть — этот зал, — произнесла Система и сделала небольшую паузу. В это же время в воздухе над нами возник таймер, отсчитывающий время до неизвестного нам события. — Воспользуйтесь отведённым временем, чтобы подготовиться к встрече с финальным боссом. У вас его не так много, — пояснила Система и прервала сеанс связи.

— Эй, народ! — привлёк всеобщее внимание один из игроков. — Тут показатели дополнились! Внизу есть новое окно.

Вызвав характеристики, я сразу же нашёл взглядом нововведение. Ткнув на экран, я вчитался в информацию, появившуюся в новом разделе. Исходя из неё, я убил четырёх игроков. Но к моей великой радости, рядом стояла пометка, что я это совершил в порядке самообороны.

— Охренеть, — протянул Леший, скосив глаза в мою сторону. — Так ты реально белый

и пушистый?

— В смысле? — нахмурился я, не понимая, к чему он клонит.

— Да так, не обращай внимания, — ответил он, сворачивая экран перед глазами.

Я всё ещё рассматривал табло, висящее перед моим носом, пытаюсь сообразить, о чём говорил напарник. Характеристики остались теми же. И даже резервный навык не особо увеличился.

Или он имеет ввиду, что я никого намеренно не убивал, а лишь защищался? Ткнув пальцем в его показатели, я вздрогнул, переведя взгляд на стоящего рядом мужчину.

Счётчик жизней убитых игроков:

Самооборона — 2

Атака — 16

— Ты убивал их? — повернув голову в сторону Лешего, спросил я.

Да, во мне ещё теплилась надежда, что это очередной сбой и на самом деле, мой напарник — не один из стервятников, что охотились на более слабых.

— А кто их не убивал? — усмехнулся он в ответ, явно не испытывая угрызений совести. — А, ну да. Ты не убивал. Но кто ж знал, что ты такой честный. Не хочешь нарушать правила? Думаешь, в конце тебя за это премируют?

— Нет, — честно ответил я. — Просто не понимаю, зачем нападать на своих.

— Сергей, хватит давить мне на совесть, — лениво протянул напарник. — Каждый в этом зале, кроме тебя, грешен. Мы просто хотим выжить и хватаемся за любую возможность. С самого начала нам никто не объяснил правил игры. Я элементарно думал, что здесь каждый за себя.

— Хочешь сказать, что потом до тебя дошло и ты прекратил убивать игроков? И сколько тебе понадобилось времени на это? — сдерживая раздражение, поинтересовался я.

— После убийства первого босса я понял, что чем нас больше, тем мы сильнее, — пожал плечами, отозвался он. — Пойми, все иногда нарушают правила. Это нормально.

Ага, нормально. Только если играть не по правилам стану я, то вам всем крышка. Никто не знает, как отреагирует Система на мои действия, попробуйся я хоть в чём-то схитрить. Конечно, мы уже были на последнем этаже и все с облегчением выдохнули, забыв, каких трудов, стоило сюда добраться. Но нас бы было намного больше, не будь игроки такими уродами.

И что выходит? Не только Рита — опасная психопатка, способная убить кого угодно, лишь бы спасти свою задницу. Каждый второй, а может быть и первый в этой комнате — мой потенциальный убийца? Мне теперь собственной тени шугаться? Угрозило меня оказаться с этой кучей маньяков в изолированном помещении... Надеюсь, они не слетят с катушек раньше, чем мы покинем Цитадель!

Локация: «Нибелиум» (5 этаж)

Статус: игрок

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 81/100

Монеты: 69 476

Опыт: 520 424

Рейтинг: 6/121

Я не знал, что сказать Лешему. Хотя он и не ждал от меня каких-то комментариев. Напарник считал это нормальным, и я не уверен, что стоило его в этом разубеждать. Да и не помогло бы ничего. Для него убитые аримы не ассоциировались с обычными людьми. Леший говорил о них как о расходном материале и от этого мне становилось тошно. Если он не врёт и все вокруг думают так же, как он, то я начинаю понимать Систему, которая маниакально пытается истребить игроков. Возможно, сюда собрали всех, кого надлежало уничтожить. А вот мне просто не повезло, попасть за компанию. В любом случае, я попытаюсь их спасти, но друзьями с этими ребятами мы точно не станем.

Игроки с Пандоры жили играми. И мир Нибелиум лишь стал очередной увлекательной игрой, где можно делать всё, что вздумается. В то время как на земле нас учили тому, что любая жизнь — бесценный дар, который никто не имеет права отбирать.

— Пойду прикуплю что-нибудь, — кинул я напарнику.

Леший кивнул, отстранённо уставившись в стену, принимая информацию к сведению. Наверняка в своих характеристиках копается. Оно и к лучшему.

Автомат оказался идентичен коллеге с четвёртого этажа. Нового ничего не было. Бонусный раздел был наполнен уже известными товарами. Но меня он мало волновал. Ни денег, ни бонусов у меня не было. Всё, что я смог прикупить, это еду, потратив почти все имеющиеся монеты.

Со стороны раздался радостный возглас, привлёкший моё внимание. Повернув голову, я увидел, что Рита опустошает автомат, скупая всё, что её душе угодно. Кажется, кое-кто получил дохрена бабла. А ведь за победу над Норой ещё и бонусы давались. Чувствую, девушка спустит всё. И Титан, составляющий ей компанию, поможет.

— Я горжусь тобой, детка! — прорычал наш самопровозглашённый лидер, подхватив Риту на руки.

Девушка завизжала, наигранно вырываясь из объятий вожака. Пиздец... У нас скоро решающий бой, а им, похоже, совершенно наплевать. С*ка, веду себя как ворчливая бабка. Пусть веселятся, мне-то что?

Почувствовав чей-то взгляд, я обернулся, встретившись с пристальным вниманием дамочки, что совсем недавно предлагала мне провести с ней время. Попытавшись принять соблазнительную позу, эта гора мышц, облизнула губы и подмигнула. Передёрнув плечами, я попятился. В голове билась только одна мысль — бежать! Быть заваленным огромной бабой на глазах у всех, было бы сущим кошмаром.

— Сергей, — тихо позвал меня кто-то.

Обернувшись, я обнаружил Крота, Рика и Грома. Парни выглядели довольно напряжёнными.

— Что-то случилось? — нахмурился я.

Ребята переглянулись, словно сомневаясь, стоит мне довериться или нет.

— Новая информация, которая появилась в характеристиках... — начал Рик.

— Что с ней? — прищурился я.

— Она стала доступна игрокам, которые состоят в команде. Все наши напарники убивали игроков. Без самообороны. Нет ни одного, у кого бы руки не были по локоть в крови...

— И? — скрестив руки на груди, поинтересовался я. — Судя по вашему виду вы не убивали. Хотя мой напарник только что убеждал меня в том, что этим здесь все грешили.

— Именно.

— От меня вы что хотите?

— Ты тоже не убивал, — процедил Рик. — Хотим уйти из команды и примкнуть к вашей.

— Откуда вам знать, что не убивал? — вопросительно подняв бровь, поинтересовался я.

— Потому что ты другой, — хмыкнул Гром. — Мы все помним, как ты бросился спасать Риту, хотя мог просто пройти мимо той комнаты. Наш лидер именно так бы и поступил. Здесь ни для кого не секрет, что ты её терпеть не можешь. Но ты отправился спасать эту идиотку...

— Открой характеристики, — смотря в глаза, стоящего напротив Грома, потребовал я. Да, такая возможность имелась, насколько я знал. Просто никто не спешил ей пользоваться. Да и зачем другим показывать свои характеристики?! Только безумец пойдёт на это. Даже членам команды полагалось видеть лишь ограниченные данные, необходимые для стратегии совместного боя. Не более.

— Без проблем, — кивнул парень, позволяя мне увидеть свои показатели.

Он не врал. На его совести не было ни одного убитого игрока. Конечно, сам он не нападал, а на него в силу его мощной комплекции никто не позарился. Эти стервятники старались атаковать тех, кто был заведомо слабее.

Но это всё равно не могло повлиять на моё решение, относительно предложения, прозвучавшего от парней. Фиговая идея соглашаться на эту авантюру. Во-первых, Леший тоже не белый и пушистый и я сам ещё не знаю, как реагировать на новую информацию о нём, а во-вторых, навряд ли они уйдут из своих команд тихо. И боюсь, когда озвучат причину, возникнут огромные неприятности. В том числе у меня и у Лешего.

— Вам стоит отказаться от этой идеи, — протянул я. — До боя с финальным боссом осталось не так много времени. А после мы выберемся отсюда и разойдёмся в разные стороны. Сейчас ваше желание покинуть команду, спровоцирует этих уродов на драку. И вы знаете, что бить они будут не до первой крови, а до последней жизни. Я рад, что хоть кто-то в этой комнате оказался адекватным. Спасибо парни, моя вера в человечество восстановлена, — усмехнулся я. — Простите, мужики, мне пора.

— Сергей, — остановил меня Крот. — Когда выберемся, можешь рассчитывать на нас.

— Я понял, — коротко кивнув, бросил я.

Должно быть, они не ожидали моего отказа, но сейчас это было лучшим решением. Нам

ни к чему провоцировать бойню. А она обязательно случится, если ребята озвучат своё решение. Из союзников участники их группы мгновенно превратятся во врагов.

Я вернулся к Лешему, который с хмурым взглядом рассматривал что-то перед собой. Судя по его лицу то, что он видел, довольно сильно его волновало.

— Что там у тебя? — поинтересовался я. — Опять сюрприз от Системы?

— У тебя жизни лагают, — ответил Леший, потеряв переносицу. — В характеристиках. Я удивлённо вскинул брови и раскрыл показатели, опешив от увиденного.

Жизни: 81/100

Мгновение и они снова сменились на уже знакомую цифру: **1/100**.

Но спустя ещё секунду возвратились к предыдущему значению. Жизни мелькали туда-сюда ещё некоторое время, пока не замерли на отметке восемьдесят один.

Вот только над головой так и осталась единица, которая на данный момент не отражала реальное положение вещей.

— Глюк, — ответил я, надеясь, что Леший не начнёт задавать лишних вопросов. Но напарник вместо этого кинул в мою сторону задумчивый взгляд, который напугал больше, чем возможное высказывание.

Хотя какого хера я паникую? Что он может мне предъявить? Каждый в этой комнате знает, что я настолько багнутый, что у меня в любой момент могут вырасти рога или что-то похуже. Да я, бл*ть, сам не знаю, почему со мной происходит вся эта хрень! И спросить не у кого. Единственный игрок, который мог ответить на мои вопросы ликвидирован! Возможно, он был таким же глючным, как и я, а может, и нет. Теперь я никогда этого не узнаю.

— Народ, — окликнул всех Титан, тем самым спасая меня от недоброго взгляда Лешего. — До боя с тварью остался всего час. Давайте надерём ей задницу и наконец покинем Цитадель! Уверен впереди ещё много любопытного! Поэтому если хотите дожить до этого момента, то не филоним! Помните, что любой из вас может нанести решающий удар! Не надейтесь на топов. Каждый из вас может стать тем, кто прикончит тварь!

Игроки поддержали вожака, воодушевившись примером Риты. Мы же с Лешим синхронно хмыкнули, понимая, что Титан вещает всё, что в голову придёт. Честно сказать, главный из него был так себе, но сомневаюсь, что кто-то хотел бы занять его место.

Всё время до начала боя аримы слонялись от автоматов к капсулам и обратно, и обсуждали заинтересовавшие их предметы из каталога магазина. Мы с Лешим наблюдали за этим с долей скуки, периодически поглядывая на таймер и уже желая, чтобы босс поскорее появился. Задерживаться здесь хотелось всё меньше и меньше. Особенно теперь, когда я узнал, кем являются аримы, находящиеся в этой комнате.

Наконец цифры пропали, а вместо них появилось информационное табло:

Тип: объект чёрного типа «Ультра»

Жизни: 100*

Здоровье: 95 754

Уровень атаки: 45 712

Уровень защиты: 48 621

Критический удар: шанс 90 %

Награда: 500 000 опыта, 300 000 монет, восполнение всех показателей до

максимально допустимого значения, иммуны в количестве 5 штук каждого типа, 3 бонуса возвышенного типа, комплект эпической брони.

Сильная тварь. Но я уверен, скоро выберусь отсюда и забуду Цитадель и Систему как страшный сон.

Локация: «Нибелиум» (5 этаж)

Статус: игрок

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 81/100

Монеты: 7 134

Опыт: 520 424

Рейтинг: 6/121

Информационное табло с характеристиками босса исчезло практически мгновенно. Следом начали пропадать автоматы, капсулы для сна и мебель, которая могла помешать бою. Зал медленно освобождался от ненужных вещей, превращаясь в просторную арену, где нам предстояло сражаться с финальным боссом. Некоторые игроки начали пробираться к стенам, не желая оставаться в центре помещения. Это было верное решение, ведь по логике объект должен был появиться именно там. У нас сейчас каждый боец на счету, глупо было подохнуть из-за того, что встал не там, где следовало.

Ультра появился неожиданно. Просто возник посреди зала в образе обычного человека, в тёмной одежде. Лицо скрыто под капюшоном куртки, руки спрятаны в карманы чёрных джинсов, на ногах кроссовки. Обычный парень нормального роста и ничем не примечательный на вид. Слово ещё один игрок из наших. Вот только показатели, появившиеся над его головой, просто кричали о том, что перед нами финальный босс. Ни у кого из игроков не осталось такого резерва! Ровно сто жизней, которые нам предстояло отнять...

— Уважаемые аримы! Добро пожаловать на арену. Ваш противник — объект чёрного типа «Ультра». Приготовьтесь! Бой начнётся через: пять... четыре... три... — начала отсчёт Система.

Когда Система закончила считать, первое что произошло — исчезновение показателей над головой Ультры. А уже в следующее мгновение он и сам испарился. Прямо маг и кудесник, а не кровожадная тварь. Может быть, он нам просто фокус покажет и отпустит? Какого чёрта он сбежал?

Аримы обеспокоенно заозирались, но найти противника ни у кого не получалось. Конечно, босс мог затеряться в толпе, но кто-нибудь обязательно бы заметил, что рядом с ним ошивается странный тип в капюшоне. И самым странным казалось то, что объект не спешил нападать. Все боссы, с которыми мы сталкивались ранее, не особо медлили, стараясь сразу начать бой.

— Что за игра в прятки? — недоумённо поинтересовался Леший, опуская руку с зажатым в ней кинжалом. — Мы в игры играем или сражаем...

Он даже не успел договорить, как в его сторону полетели металлические осколки, удивительно похожие на те, которыми пользовался сам Леший. Напарник только в

последнее мгновение успел упасть на землю и откатиться в сторону, практически не пострадав от атаки. Неужели кто-то из игроков спятил и набросился на Лешего?

Я попытался разглядеть того, кто атаковал, но его и след простыл. А в другом конце арены раздался громкий взрыв. Спустя каких-то пару мгновений со всех сторон поочерёдно начали слышаться выкрики, звуки боя и многочисленные атаки от неуловимого Ультры. То, что это делал он, больше не вызывало сомнений. Но узнали мы об этом не сами, нас успел посвятить Титан.

— Тварь принимает облик игрока и атакует его же способностями! — заорал наш вожак, оттесняя Риту за свою спину. — Будьте начеку!

Легко сказать! Ультра не давал передохнуть и обнаружить себя. Он атаковал без разбору, сменяя облик в мгновение ока. Пару раз, мне казалось, что я вижу знакомых игроков, которые внезапно нападали на участников своей группы и исчезали.

Хорошо, что Титан загнал Риту в угол, прикрывая её от невидимого врага. Второй психопатки со смертоносным лучом наш отряд точно не выдержит! Судя по довольному лицу девицы, её более чем устраивал такой расклад. Она в безопасности и сражаться ей точно не придётся. По крайней мере, пока мы не поймём, как работает способность босса. Только как это сделать, если он постоянно меняет внешность?

Я всё не мог понять, каким образом он подбирает игроков, которых копирует? На что он ориентируется? И как именно происходит подмена? Достаточно того, чтобы объект лишь взглянул на нужного игрока или он трансформируется после того, как его атакуют? С*ка! Ну почему в этой игре не бывает нормальных противников? Неужели трудно было придумать кого-то попроще? Пусть бы он был огромным и страшным, но стоял на определённом месте и сражался открыто. И желательно, чтобы умирал от одного тычка!

Вскоре многие парни, поддавшись панике, стали набрасываться друг на друга. Аримы находились в замешательстве. Ультра не давал возможности обнаружить себя. Он умело прятался среди игроков, создавая путаницу и заставляя всех сомневаться друг в друге. В мгновение ока на арене началось невообразимое.

Игроки, боясь потерять последние жизни, начали атаковать своих же, не разбираясь, Ультра перед ними или нет. Да и как вычислить того, кто может притвориться кем угодно! Этот урод передвигался настолько быстро, что мог мгновенно подменить игрока, стоящего рядом. Казалось, что он играет с нами. Специально стравливает.

— Остановитесь, идиоты! Не бейте своих! Мы так проиграем! — заорал Титан, но его никто не слушал. Все хотели выжить и сберечь оставшееся количество жизней. К тому же сложно не ответить ударом на удар. Один начал, а остальные подхватили.

Я пока успешно уворачивался от атак, которые прилетали либо целенаправленно, либо по ошибке. Но вечно везти не может. Да и бить в ответ я не мог. Была велика вероятность того, что передо мной простой игрок, а не хитроумная тварь. А убивать без разбора совесть не позволяла.

К тому же я всё ещё пытался разобраться, как объект копирует способности. Имелось ли условие для этого или он мимикрировал под всех подряд. Думай Сергей! Вспомни, как произошла первая атака? Был ли кто-то рядом с Лешим, или Ультра выбрал его случайно?

Но пронёсшаяся в считанных сантиметрах от меня молния не дала возможности проанализировать первую встречу с боссом. Пригнувшись, я рванул в сторону напарника, который отбивался от какого-то парня. Бл*ть. Что за придурки! У нас финальный бой, а они друг друга колошматят.

— Леший, мать твою! Надо найти тварь! — прокричал я ему, но он почему-то не отозвался. Точнее, неожиданно появился с другой стороны, пробежав вдоль стены. Мне понадобилась лишь секунда на то, чтобы понять, что, тот к кому я бежал — не Леший.

Ультра выпустил металлические осколки в игрока, с которым сражался и резко рванул в сторону. словно в замедленной съёмке я увидел, как псевдо-Леший коснулся рукой Крота, мгновенно сменяя облик и исчезая среди толпы. Всё произошло настолько быстро, что я не успел среагировать и атаковать. Выходит, условия для смены облика всё же есть...

— Хватит зевать! Думай, как вычислить объект! — рявкнул, подскочивший ко мне напарник, который даже не подозревал, что совсем недавно босс был рядом и убивал игроков, прикрывшись его внешностью.

— Ему нужно касание! — воскликнул я, заозиравшись по сторонам. — С*ка, он должен коснуться игрока, чтобы позаимствовать способность!

— Бл*ть, если он тебя коснётся, то нам точно крышка, — опешил Леший и вдруг толкнул меня в сторону, спасая от атаки какого-то безумца. — Быстро к стене! — рявкнул он мне, и я торопливо вскочил, отбегая в сторону. В то время как Леший встал передо мной, загоразивая ото всех. Точно так же в другом углу мялся Титан, прикрывая своим телом психопатку Риту.

— Ты что творишь? — попытавшись отпихнуть напарника, поинтересовался я.

— Не даю твари приблизиться к тебе. Иначе нам всем каюк, — рявкнул Леший, не давая мне отойти от стены. — И не смей применять способность! Иначе привлечёшь к себе внимание.

Честно почувствовал себя какой-то кисейной барышней, которую защищает отважный рыцарь. Я бы разозлился, если бы не серьёзный вид напарника, который был убеждён в своей правоте. Леший стоял, загородив меня собой, с таким видом, будто он телохранитель самого президента.

Но, как оказалось, не только Леший пришёл к выводу, что меня нужно спрятать, ведь в поле зрения всего пару секунд спустя появились Крот и Рик, присоединяясь к напарнику.

— Вы все с ума посходили, что ли? — не выдержал я, на что получил хмурый взгляд от Рика. — Парни, мы не сможем победить, если будем просто стоять!

Но кто бы меня послушал. Меня просто зажали со всех сторон, охраняя, словно, я хрустальный. С*ка! Тот бой профилонил и этот стою в углу как будто наказан! Долбанная Система и её хитрожопые твари!

Локация: «Нибелиум» (5 этаж)

Статус: игрок

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 81/100

Монеты: 7 134

Опыт: 520 424

Рейтинг: 6/121

Парни и не думали оставлять меня одного. Мало того, к нам присоединилась ещё пара игроков, с которыми я лично не был знаком. Что за массовое помешательство вдруг произошло, я не понимал, пока не увидел, как Титан раздаёт указания:

— Всех сильных игроков в круг. Не дайте твари до них добраться, иначе нам придётся несладко! — кричал он, охраняя Риту с её опасным браслетом, заручившись поддержкой своих приятелей.

Молодец! Это он хорошо придумал, только вот кто может дать стопроцентную гарантию, что среди игроков, поспешившим взять в оцепление топов, нет Ультры? Нас всё ещё достаточно много, и уследить за перемещениями этого уroda, достаточно сложно.

Ещё пара игроков из топов были также взяты в окружение. Остальные же пытались вычислить тварь, отбиваясь от неожиданных атак, которые происходили внезапно и отнимали дох*ена здоровья. Жизни игроков снижались. Я смотрел, как парни пытаются справиться и определить местонахождение твари, но вместо этого теряли показатели.

Перед глазами мелькало количество жизней Лешего, Крота и Рика, которые стояли передо мной. И именно они неожиданно дали подсказку.

— Тварь ведь с сотней жизней! Ищите игрока с огромным количеством жизней! — прокричал я, привлекая внимание ребят, находящихся неподалёку.

И почему мы сразу об этом не догадались? Конечно, когда в битве смотреть на жизни игроков?! Некогда, поэтому тварь и ходила беспрепятственно мимо нас, нападая исподтишка.

— Здесь! — прокричал кто-то, привлекая всеобщее внимание. Игроки моментально кинулись на подмогу. Раздались звуки боя, грохот и недовольный рёв. Кажется, Ультру всё-таки достали.

— Сколько у него осталось жизней? — заорал кто-то.

— Восемьдесят или около того, — выкрикнули в ответ.

А вот это плохо. Чем больше жизней он теряет, тем более становится похожим на обычного игрока. И я более чем уверен, что сейчас этот урод исчезнет, ускользнув из ловушки, в которую его загнали парни. Не могу утверждать, но думаю, что он неспроста позволил себя поймать. Он знает, что ему нельзя выделяться и просто решил пожертвовать своим показателями, чтобы продолжить свою игру.

Прошло минуты четыре, с тех пор как игроки загнали босса в угол и принялись колошматить почём зря. Но это были достаточно слабые ребята, и они не смогли бы добить босса даже с учётом того, что их было много.

— Леший, — позвал я напарника. — Нам нужно туда!

— Не выдумывай, — отмахнулся мужчина. — Дай другим игрокам его убить.

— Ты не понимаешь, — попытался я до него достучаться. — Мне кажется, он специально подпустил их к себе, чтобы снизить показатели. Он намного сильнее тех парней.

— Сергей, у тебя паранойя, — усмехнулся Леший, обернувшись ко мне. — Их там около тридцати. И они безостановочно атакуют. У босса нет шансов.

— Да послушай же ты! — прорычал я, упёртому напарнику. — Как только его показатели сравняются с нашими, он улизнёт!

— Не истери, — хмыкнул мужчина, доводя меня до бешенства.

Конечно, всё вышло так, как я предполагал. Как только жизни Ультры дошли до тридцати, он изловчился и бросился вперёд, повалив на пол двоих игроков. Завязалась потасовка, в ходе которой босс сменил облик. Парни замерли, опасаясь бить по катающимся по полу мужчинам, не желая ранить одного из своих. Внезапно ещё двое игроков, бросились к мужчинам, пытаясь растащить их в стороны, но от этого всё стало только хуже. В этом месиве из тел стало непонятно кто двойник, а кто настоящий игрок. И тогда один из недоумков, стоящих в стороне, решил пальнуть в дерущихся на полу мужчин, решив подорвать их всех. Ну да, этот придурок принял решение, избавиться от всех сразу, но не рассчитал своих сил. Особого вреда он не причинил, но заставил парней испуганно отпрянуть друг от друга и расползтись в разные стороны. И не удивительно! Мало того, ты тут пытаешься босса завалить, так по тебе ещё и сверху бьют.

И конечно, Ультра успел сделать ноги, пока творилась общая неразбериха.

— Я же вам говорил, что это босс! — воскликнул один из игроков, который участвовал в потасовке на полу. — Какого чёрта вы били меня? — сплюнув кровь, прорычал парень.

— Он говорил то же самое! — рывкнул его напарник, смахнув кровь, текущую из разбитого носа. — Кто додумался по нам ударить?

Попытавшись оттолкнуть парней, прикрывающих меня от босса, я выругался сквозь зубы, подарив Лешему недобрый взгляд.

— Я же говорил! — рывкнул, чувствуя, как вены на шее повздувались от ярости. — У нас был шанс его завалить, а мы его упустили!

— Кто знал, что эти идиоты его упустят? — огрызнулся напарник.

Я хотел ответить, что я совсем недавно предупреждал о такой вероятности, но не успел. У противоположной стены раздался визг Риты. Только после этого, парни наконец-то позволили мне выбраться из заточения, поспешив на крик.

И вскоре я понял, почему психопатка орёт. Напротив неё сжимая кулаки и, буравя друг друга взглядом, стояли два Титана.

— Убейте его! — рывкнул вожак, стоявший справа.

— Ага, хорошая попытка, — процедил второй. — Мои парни не идиоты. Он босс!

— Я не босс, а их лидер! — прорычал мужчина. — Думаешь, они не смогут отличить подделку?

Я взглянул на психопатку, жмущуюся к стене и в ужасе рассматривающую разъярённых

мужчин.

— Рита! — крикнул, привлекая её внимание. — Кто из них настоящий?

— Я не знаю! — заныла девица. — Я на секунду отвлеклась на ту заварушку, а их уже двое!

— Может, спалишь обоих, и дело с концом? — тихо пробормотал Леший, наклонившись к моему уху. — Так мы наверняка выберемся живыми.

— Нет, — покачав головой, ответил я. — Это не по правилам.

— Да, забей ты на правила, подумаешь, какой-то мужик попадёт под обстрел, — продолжил настаивать на своём напарник. — Нам больше не нужен лидер, скоро мы выберемся отсюда. Не думаю, что после того, как ты уничтожишь босса, хоть кто-то предьявит тебе за Титана.

— Я если бы на месте Титана был ты? — спросил я у Лешего. — Ты бы захотел погибнуть вместе с Ультрой, чтобы спасти жизнь остальным?

— Нет, — честно ответил мужчина и оставил меня одного.

Я снова взглянул на двух вожаков, буравящих друг друга взглядами. Боюсь, если не предпринять что-то, скоро многие из игроков придут к той же мысли, что и Леший.

— Да шамальните уже кто-нибудь по ним! — раздался недовольный крик.

— Да, давайте больше не будем тупить и просто убьём их обоих.

Рита, услышав, что может пострадать, если вдруг вожаков начнут атаковать, попыталась выбраться из ловушки, но не смогла. Вскинув руку, она направила браслет в толпу мужчин, столпившихся вокруг.

— Только попробуйте, ублюдки! — пригрозила психопатка. — Я вас всех разнесу.

Чего и следовало ожидать... Рита поняла, чем ей грозит беспорядочный обстрел, и решила, что будет защищаться как получится. Для Титана это хорошая новость. Теперь нам придётся найти именно того, кто является боссом.

Но как найти настоящего, если даже количество жизней у них одинаковое? Неужели тварь задумала превратиться в вожака изначально? Возможно, Ультра думал, что у нас больше уважения к этому мужчине и мы не будем пытаться его убить. А может быть, он специально провоцирует нас на то, чтобы мы нарушили правила, напав на лидера. Хотя раньше ведь это никого не останавливало. Никакого наказания за отступление от протокола игры игроки не получали. В моём случае всё сложнее, но я изначально следовал правилам.

— Титан, — окликнул я мужчину, медленно поднимая руку вверх и направляя в сторону двойников. — Что произошло в комнате с нагинями? Почему мы чуть не погибли?

Я напряжённо ждал ответа, понимая, что сильно рискую. Но иного выхода не видел. Вряд ли босс просто перенимает внешность игрока. Мы уже убедились, что орёт он так же грозно, как и вожак, а значит, у него есть доступ к памяти тех, в кого он превращается. Да и в любом случае выбора у меня нет. Нужно как можно скорее прикончить урода, пока он снова не сбежал.

— Я поддался чарам нагини и бросил своё оружие, — спокойно ответил Титан справа.

— Врёшь! Не было такого! — выкрикнул второй, сжав зубы так, что их скрип разнёсся по всей арене. — Я сразу раскусил эту с*ку! Просто решил подыграть!

Я, не раздумывая, пальнул в первого. Жар, прокатившийся по венам, мгновенно нашёл свою цель. Ультра задрожал, а потом забился в конвульсиях. Его облик начал меняться, резко перетекая из одной внешности в другую. Он словно предпринимал тщетные попытки спастись, прячась за лицами игроков, с которыми уже сталкивался. Но было поздно.

Жидкость в его венах нагрелась до точки кипения.

Тварь разметало в разные стороны, забрызгивая чёрной кровью стоящих рядом. И больше всего досталось Рите, которая хоть и пыталась закрыться руками, но это не сильно помогло.

Наступила тишина, прерываемая лишь рваным дыханием игроков, которые были изнурены битвой с Ультрой. Все словно не могли поверить в победу, замерев на месте и вперив взгляд в останки босса.

— Как ты понял? — спустя пару минут спросил Леший, первый пришедший в себя.

— Это было несложно. Титан никогда не признается в своей слабости, — хмыкнул я, хлопая напарника по плечу.

— Игрок Сергей уничтожил объект чёрного типа «Ультра». Поздравляю! — прозвучал голос Системы, а следом раздался до боли знакомый скрежет двери. И я, не став задерживаться, направился туда, не желая находиться среди тех, кто пару минут назад готов был уничтожить Титана просто на всякий случай.

Локация: «Нибелиум» (5 этаж)

Статус: игрок

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 81/100

Монеты: 97 134

Опыт: 670 424

Рейтинг: 2/117

Чёрт! Здесь что-то не так. Слишком легко нам дался этот бой. Ультра как будто специально подставился. А раз так, значить он знал, что способность Риты может запросто уничтожить оставшихся игроков и поэтому попытался подобраться к ней как можно ближе. Возможно, он с самого начала хотел, чтобы один из нас стал причиной гибели остальных. Тогда получается, что у этого уroda изначально был доступ к нашим характеристикам. Скорее всего, он планировал добраться до меня или до психопатки, а когда не смог, решил, действовать через Титана. Но даже если так, все равно нам слишком легко далась победа. И что-то мне подсказывает, что это ещё не конец...

Леший догнал меня уже около двери. И он был не один, а в компании пребывающего в ярости Титана, и Риты, брезгливо стряхивающей с себя останки Ультры.

На входе случилось столпотворение, ведь Титан рвался вперёд, намереваясь первым покинуть арену, в то время как мы с Лешим не хотели уступать. Вообще, я его спас, мог бы и спасибо сказать. Но вожак был в бешенстве, после того как понял, что игроки, которых он усердно вёл к победе, так запросто решили пожертвовать его жизнью. Даже участники его команды молчали, когда кто-то предложил поджарить обоих мужчин, неразбираясь кто из них босс.

В итоге порог мы переступили все вместе, ворвавшись в такой же огромный зал, который только что покинули.

— И куда дальше? — напряжённо произнёс Леший.

Вот только ответом на его вопрос стала захлопнувшаяся за нашими спинами дверь, отрезая нас четверых от остальных игроков.

— Что происходит? — дрожащим голосом спросила Рита, прижимаясь к Титану. Она вцепилась в его руку так сильно, что вожак поморщился, но отталкивать девушку не стал. Да и не вышло бы у него ничего, мы уже поняли, что Рита — это что-то типа клеща. Маленький паразит, выживающий за счёт других.

Я растерянно взглянул на стену, отрезавшую нас от остальных парней. Но, кажется, только я беспокоился о судьбе тех, кто остался за преградой.

— И где выход? — недовольно буркнул Титан, окидывая комнату недовольным взглядом. — Я хочу свалить как можно скорее.

— Думаешь, у нас есть желание здесь задерживаться? — хмыкнул Леший. — Остальные вообще оказались отрезанными от этой комнаты...

— Мне похер на остальных! — рыкнул лидер. — Я на протяжении всей игры спасал их задницы, помогая перейти на следующий уровень. А эти ублюдки решили избавиться от

меня, как только появилась такая возможность.

— Ну Сергей же не пошёл у них на поводу, — протянул напарник. — Он смог вычислить и уничтожить тварь. Так что остынь.

— Остыть? — переспросил Титан. — Вы вообще все охренели? Сергей выставил меня идиотом перед всеми. Нахера было спрашивать про ту локацию? Хотел, чтобы все поняли, что я выбрался благодаря тебе? Я её убил! Я обезглавил ту тварь! Ты даже со своей способностью не смог её уничтожить.

— И как я должен был догадаться? — опешил я. — Ты не понял, что Ультра имел доступ к твоей памяти? Он знал о тебе всё. Ты никогда не распространялся о том, что произошло с нами в комнате со змеями и я решил, что даже сейчас попытаешься соврать. Так и вышло.

— Да пошёл ты! — рявкнул вожак, отворачиваясь от нас.

Я отмахнулся от истеричного лидера, с подмоченной репутацией, и подошёл к двери, ведущей на арену, попытавшись сдвинуть её с места. Там всё-таки остались не только стервятники, но и те, кто мне помогал. Не хотелось бросать их на арене...

— Уважаемые аримы, — монотонно произнесла Система, заставив меня замереть и посмотреть наверх, откуда лился голос. — Награда распределена между игроками в соответствии с нанесённым уроном. Игрок Сергей получает резервный навык в размере 84 271 позиции за критический удар, отнявший остаток жизни у объекта чёрного типа «Ультра». Лут распределён в соответствии с уроном и критическими ударами. Поздравляем! — как ни в чём ни бывало, оповестила она всех.

— С*ка, давай по делу! — рявкнул Титан, словно это могло заставить Систему выдать побольше информации.

— Уважаемые аримы, поздравляю, вы прошли Цитадель, — ровным голосом добавила механическая тварь.

В подтверждение её слов посередине зала сверху начала спускаться железная лестница. Вскинув головы, мы обнаружили в потолке помещения круглую дыру, открывающую нашему взгляду кусочек ночного неба. Единственное, что настораживало это наличие мерцающей плёнки, которая была натянута на выход.

— Но Цитадель могут покинуть лишь трое... Остальные останутся здесь навсегда! Игроки, которые не смогли пройти в сектор с лестницей, будут перепрограммированы в НПС и объекты различного типа, заняв место погибших во время игры. В соответствии с накопленным опытом часть игроков займёт место обслуживающего персонала, а часть переместится на арены. Топы займут локации, отведённые для объектов чёрного типа. Спасибо за участие в игре, — шокировала нас Система, после замолкая.

— Это, бл*ть, шутка такая? — рявкнул Леший. — Какого черта здесь происходит? Мы свободные аримы, а не часть игры!

Охренеть! Вот это подстава... Я стоял словно громом поражённый. То есть мы чисто случайно протиснулись сюда вчетвером? По правилам здесь должны были оказаться трое. Но и это полбеды. Если я правильно понимаю, та мерцающая завеса вверху пропустит лишь троих из нас, а значит, кто-то останется в запертом каменном мешке совсем один. И хрензнает, выпустит ли Система его к остальным игрокам или нет. Хотя участь стать одним из монстров, страшнее, чем изоляция и медленная смерть от истощения. Но это лично моё мнение.

Я кинул взгляд в сторону Титана и Риты. Парочка сверлила глазами маячащий перед нами выход. В любой момент эти двое готовы были сорваться с места. Чего медлили — было неясно. Возможно думали, что Система скажет что-то ещё. Переведя взгляд на Лешего, я ожидал той же реакции, но мужчина просто смотрел на меня. Он словно ждал, что я предприму. И этот взгляд... он был не таким, как всегда. От этого взгляда мурашки пробежались по телу, заставив сильно сжать кулаки и уставиться на напарника в ответ.

Первым стартанули Титан и Рита. Они ринулись к лестнице, намереваясь достигнуть её первыми. Мы с Лешим тоже не стали терять времени даром, бросившись за парочкой.

Но не успели сделать и пары шагов, как сзади раздался жуткий грохот, а следом леденящий в жилах кровь рёв. Пол под ногами задрожал. Начали появляться огромные трещины, сквозь которые проглядывался нижний уровень. Мы с Лешим не удержавшись попадали на пол. А вот Титан и Рита успели ухватиться за лестницу, подтягиваясь и проворно карабкаясь вверх.

Мы с напарником даже не успели подняться, как кусок пола, на котором мы находились, начал разваливаться прямо под нами. В последний момент нам удалось, оттолкнувшись и прыгнуть через широкую трещину, оказываясь на время в безопасности. Только это не очень нас обрадовало. Мы оказались отрезаны от лестницы, которая теперь висела над пропастью.

— Бл*ть! — матюгнулся Леший. — Какого хрена творится?

Снова раздался громкий рёв. А спустя мгновение стена, что отделяла нас от остальных игроков, начала рушиться прямо на глазах. Игроки хлынули в нашу сторону, но замерли у обрыва, что теперь отделял нас с ними. Раздался очередной рёв, а следом за спинами арим появилась огромная шипастая голова. Тварь подсвечивалась синим цветом, а показатели над головой кричали о нереальной мощи твари.

Перед игроками возникло информационное табло, которое периодически мигало, покрываясь рябью. Словно не должно было и вовсе существовать и это баг.

Тип: объект синего типа «*»**

Жизни: неограниченно

Здоровье: неограниченно

Уровень атаки: неограниченно

Уровень защиты: неограниченно

Характеристики до боли напоминали мои, которые появлялись, когда я нажимал на солнечное сплетение. Что за фигня? Как эту тварь победить с такими показателями?

— Сергей... — дрожащим голосом позвал меня Леший. Я повернул голову, взглянув на шокированного напарника. — Ты тоже синий и твои жизни... там больше нет цифр. Там... — прошептал он.

— Неограниченно... — закончил я за Лешего, понимая, что мы с тварью одной породы. Вот он мой главный противник. Тот, кто ломал эту игру, идя на поводу Системы.

Локация: «Нибелиум» (5 этаж)

Статус: игрок

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: неограниченно

Монеты: 97 134

Опыт: 670 424

Рейтинг: 2/117

Тварь представляла из себя огромного монстра. Шипастая башка с тремя парами глаз и огромным ртом, оскалилась и повернулась в нашу сторону. Взревев, тварь вцепилась мощными когтистыми лапами в полуразрушенную стену, пытаясь поднять тучное туловище наверх.

Аримы испуганно ринулись в стороны, освобождая место монстру с нереальными характеристиками. Никто не решался атаковать тварь, понимая, что это верный способ подставиться и погибнуть.

Я кинул взгляд на пропасть, разделяющий нас с объектом, и неожиданно увидел странные светящиеся панели. Синие квадраты, имитирующие пол, медленно появлялись прямо под моими ногами, словно приглашая ступить на них. Не сразу, но я понял, что это мой тритан освещает дорожку из световых плиток своим изменившимся светом. Больше не было красной подсветки как вначале. И синих тонких полосок тоже. Браслет полностью окрасился в ровный синий цвет.

— Леший, — всё ещё не отводя взгляда от квадратов над пропастью, позвал я напарника. — Давай навалием этой твари!

Со стороны мужчины раздался хмык. Одобряет!

— Думаю ты и сам справишься. Но так и быть — я помогу! — согласился Леший, разминая шею. — Есть план?

— Как обычно, импровизируем! — ответил я, кинув бесстрашный взгляд в сторону твари, которая всё же смогла забраться в помещение с разрушенным полом. Вот только теперь, пропасть не представляла для нас с напарником проблемы. Мой тритан ставил плитки туда, куда я направлялся. И следовавший за мной Леший мог спокойно воспользоваться ими, будучи со мной в команде.

— Погнали! — скомандовал мужчина, освоившись с новым функционалом, делая шаг за мной на внешне ненадёжную плитку. Но так лишь казалось. Пол не собирался исчезать под нашими ногами.

Напарник не стал терять времени даром и сразу же материализовал свои металлические осколки, направляя их в сторону твари. А я подкрепил его атаку своим жаром. Монстр заревел от боли, и без предисловий понёсся на нас, в попытке раздавить мелких букашек. Но мы отпрыгнули в сторону, на ходу пытаясь запулить ещё парочку снарядов в объект.

— Жизни не уменьшаются, — прокричал мне Леший.

Но я и без него видел, что тварь непобедима. Хотя чего удивляться с такими

характеристиками?!

— Держись за мной, — скомандовал я, понимая, что если напарник попадёт под удар, то в тот же момент умрёт. Это мне ничего не будет, учитывая, сколько у меня жизней. Надеюсь, это не просто моё предположение.

И вскоре мне представилась возможность убедиться в том, что мы с монстром в равных условиях. Тварь неожиданно прыгнула в нашу сторону, приземлившись на уцелевшее покрытие, где, к несчастью, уже стояли мы. Пол дрогнул под тяжестью объекта и начал разваливаться. Мы с Лешим попытались удержаться с помощью тритана, но он создавал плитки только в воздухе. В последний момент я успел оттолкнуть напарника в сторону, чтобы светящийся квадрат успел появиться под ним, а сам полетел вниз следом за сорвавшейся тварью.

От удара о пол четвёртого этажа, из меня чуть весь дух не выбило. Но судя по состоянию тела, жизни не уменьшались. Перевернувшись, я попытался подняться, но не успел, получив мощный удар по хребту. Из глаз посыпались искры. Я впечатался в каменную кладку стены, выбив головой пару кирпичей, но так и не потерял грёбанную жизнь, а значит, на исцеление мог не рассчитывать. Если так будет продолжаться, то я вскоре сам начну молить о смерти. Да, жизни я не терял, но боль, которую причинял своими атаками монстр, была нестерпимой. Я потряс головой, пытаюсь прийти в себя, но вместо этого в ухе раздался щелчок и чей-то голос: «Сломай код объекта! Залезь в характеристики и сломай код!»

— Как? — заорал я, задрав голову вверх. — Как я это сделаю? Я ничего в этом не понимаю!

«Ломать, не строить», — прозвучал мой «внутренний» голос и отключился.

Ну всё, с*ка! Я вас сейчас всех поломаю!

Монстр замахнулся, намереваясь нанести новый удар, но я успел откатиться в сторону и вскочить, прежде чем лапа объекта, сменив траекторию, ударила по месту, где я был секунду назад. Пальнув в синюю тварь своей огненной силой, я стартанул вверх, поднимаясь в воздухе по плиткам, как по ступенькам, но добраться до верха не успел. Чудовище среагировало быстрее, сбивая меня своей мощной лапой и отправляя в полёт до ближайшей стены. И снова удар и громкий хруст. То ли кирпичи крошатся, то ли мои кости...

С*ка! Да почему именно на меня всё это свалилось?

— Сергей, бей в глаза! Ослепи его! — попытался подсказать мне Леший. Он стоял на синей плитке на уровне пятого этажа в окружении пустоты и был отличной мишенью.

И, к сожалению, своим криком он привлёк внимание монстра, который вскинул голову и, выбрав целью напарника, полез наверх.

— Куда направилась, тварь? — заорал я, отлипнув от стены и падая на пол. Создав тританом плитки, я понёсся за синей хренью, с диким ором запрыгивая на спину монстра. Выудив кинжал, я попытался проткнуть кожу, но оружие просто разломилось пополам.

Бл*ть и как его остановить? Как добраться до скрытых характеристик синего объекта, если я даже на секунду не могу его задержать?

— Сергей, придумай уже что-то! — заорал Леший, в панике ища глазами выход.

Легко сказать! Я, вообще-то, пытаюсь!

Схватившись одной рукой за костяной нарост, я принялся хлопать ладонью по башке

монстра, в надежде вызвать экран с характеристиками. Рогатая тварь взревела, резко дёрнув головой, но я удержался, продолжив простукивать голову бешеного чудовища.

Монстр, приклонил голову и спрыгнул вниз, с грохотом приземлившись на четвёртый этаж. Часть пола не выдержала и обвалилась, оставив зияющую дыру. От прыжка меня резко подбросило вверх, и рука соскользнула с рога. Лишь в последний момент, я успел перехватиться и остаться болтаться у твари на голове, правда, перекрыв ей обзор.

Подтянувшись, я нащупал ботинком устойчивый зазор, оказавшийся ноздрей монстра. Но мне было плевать. Я продолжил хлопать чудовище по морде, в то время как она кидалась из стороны в сторону, пытаясь избавиться от ездока.

— Сергей! — заорал Леший. — Что ты творишь? Бей по нему силой! Взорви его!

— Не могу! — гаркнул я в ответ. — У нас одинаковые способности! Я не могу ему навредить!

Отвлёкшись на Лешего, я не заметил, что монстр задумал прихлопнуть меня, впечатавшись мордой в стену. Зато очень хорошо почувствовал. Сначала хруст, а потом дикую боль, лишаящую рассудка. Рот наполнился кровью, которую я поспешил сплюнуть, только металлический привкус никуда не делся.

С трудом поднявшись на ноги, я сделал глубокий вдох и рванул в сторону твари, хватаясь за нарост на хвосте. Перепрыгнув на спину, я принялся взбираться наверх, цепляясь за хребет объекта, украшенный неровными треугольными шипами. Добравшись до шеи, я зацепился ногами и вновь принялся колошматить ладонью по монстру.

Синий урод взревел и снова понёсся в стену, развернувшись в последний момент и ударившись о преграду боком. Я вздрогнул от удара и поехал вниз, зацепившись ногами за шею твари. Мгновение и я повис, словно вычурный ошейник с разбитой головой, вместо колокольчика. Ну а что? Она вот тоже звенит от множества сотрясений. Жалко, что я оказался спиной, к груди уroda, но это ничего!

Не теряя времени, я принялся колотить руками куда ни попадя, в попытке активировать экран с характеристиками, но монстр, взбесившись, стал носиться от стены к стене, в попытке от меня избавиться. Ровно в тот момент, как тварь смогла меня сбросить, я успел заехать ногой в её яремную впадину. Перед глазами раскрылись внутренние характеристики, похожие на те, что я уже видел у НПС.

Приземлившись, на пол, я попытался быстро подняться, но не смог. Острая боль в ноге заставила сцепить зубы и поморщиться. Кажется, колену пришла хана...

Тварь, видя, что я замешкался, бросилась на меня, развернув огромную пасть. Я приготовился, и когда морда монстра была максимально близко, схватился обеими руками за жёсткую губу и резко полетел вверх, за вскинутой башкой синей громадины. Вывернув голову, я уставился на экран с характеристиками, попытавшись здоровой ногой ткнуть в настройки, где был спрятан код. И мотнув головой, монстр позволил мне наконец-то достать до нужной кнопки, открывая заветный раздел. С*ка! Осталось совсем немного!

Выхватив глазами кнопку форматирования, я стал раскачиваться как обезьяна, пытаясь ткнуть в клавишу, способную обнулить код монстра ботинком.

В то время как тварь снова попыталась впечатать меня в стену, но именно в это мгновение, мне удалось попасть ногой по кнопке форматирования. Достигнув желаемого, я нераздумывая отпустил руки, бухаясь на пол, и тем самым, позволяя объекту, вмазаться

мордой в стену. На голову посыпалась каменная крошка, но я лишь отмахнулся, вскидывая голову и ожидая, что тварь сейчас подохнет. Но какой там! Монстр тряс головой пытаясь прийти в себя после удара, а на его груди зависло оповещение «Сохранить настройки?». Бл*ть! Их ещё и сохранить нужно?

Сплюнув очередную порцию крови, я осторожно встал и поплёлся навстречу твари, скребущей по полу передними лапами.

— Давай! — заорал я как ненормальный. — Нападай!

Кажется, сотрясения не прошли даром, раз я стал таким смелых. Но плевать. Всё происходящее мне жуть, как осточертело!

Монстр бросился в мою сторону, но я даже не дрогнул, уставившись уроду в глаза. Подлетев, он поддел носом моё искалеченное тело, и разинул пасть в попытке поймать меня зубами. Но оттолкнувшись обеими ногами о башку ублюдка, я полетел на экран, нажимая на клавишу сохранения данных, и рухнул на землю. Боль в повреждённой ноге, спровоцировала искры из глаз, больше похожие на залпы салютов. Застонав, я сцепил зубы и повернулся в сторону противника. Монстр замер, глядя перед собой пустыми, белёсыми глазами. Секунда и он рухнул набок, как игрушка с севшей батареейкой.

— Сдохни, — выдохнул я облегчённо и откинулся назад, разваливаясь на грязном полу. Наконец-то всё!

Локация: «Нибелиум» (5 этаж)

Статус: игрок

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 81

Монеты: 97 134

Опыт: 670 424

Рейтинг: 2/117

— Игрок... Игрок... — лагающим голосом произнесла Система. — Победил... — добавила она и заглохла. Кажется, она сама не знала, что произнести. Ещё бы, тварь сама по себе была причиной багов в игре. Она неигровой объект.

— Эй, — окликнул меня Леший, отвлекая от мыслей. — Нашёл время отдыхать! Поднимайся!

С*ка, он был прав. Нужно выбирать. Того и гляди, Цитадель долго не простоит и погребёт нас под своими обломками.

Тяжело вздохнув, я перекатился на живот и встал на четвереньки, прежде чем подняться полностью. Не теряя времени даром, я принялся создавать световые ступени, медленно поднимаясь по ним и постепенно приближаясь к напарнику. Леший внимательно следил за мной, пританцовывая на месте от нетерпения. Но быстрее идти я не мог. Нога отдавала пульсирующей болью, в голове шумело, а при каждом вдохе я ощущал свои поломанные рёбра. Такое ощущение, что практически каждая кость в моём теле была сломана! С*ка в этот раз победа далась тяжело. Нах*р эти неограниченные жизни, если они не восстанавливают тело? Мне необходимо исцелиться, а для этого мне нужно было потерять жизнь. Но блин, я же не умирал! Отменить бы эту херь!

Спустя минут пять я наконец-то оказался на одном уровне с напарником, кивая ему, тем самым приглашая следовать за собой в сторону лестницы, которая так и висела над пропастью. Правда, теперь из-за разрушений до неё можно было добраться по обломкам. Но для этого надо было преодолеть пропасть, используя создаваемые мною плитки. Не знаю, почему тогда не подумал о том, что это не самая хорошая идея, вести Лешего за собой. Наверное, потому что верил напарнику, позабыв про главное правило Цитадели: «Не доверять никому!»

Когда мы ступили на каменный пол, оказываясь в нескольких шагах от лестницы, я почувствовал неладное. Ощущение, что позади затаилась опасность, полностью затопило мой помутневший рассудок. Тело среагировало быстрее, чем я подумал. Единственная целая нога подкосилась, и я рухнул на пол, а над головой пролетели металлические осколки, врезааясь в стену, находящуюся далеко за спиной.

Я медленно встал, оборачиваясь и глядя на Лешего. Напарник выглядел решительным и опасным. Он хорошо обдумал то, на что сейчас шёл. В его глазах не было и доли сомнения.

Он хотел моей смерти.

— У тебя снова восемьдесят жизней, — оповестил меня Леший, ничуть не стыдясь своего поступка. — Шансы невелики, но я должен покинуть это место. А учитывая, что Титан с девкой уже выбрались...

Ему не было нужны заканчивать мысль. Я и так понял, к чему он ведёт. Только один из нас может покинуть Цитадель, следуя глупому правилу Системы. Вот только я не ожидал, что тот, кому я доверился, оказался настолько подлым, чтобы бить в спину. Хотя он уже не раз убивал игроков, так что неудивительно.

Больше Леший не болтал. Он начал атаковать, и я лишь уворачивался, попросту катаясь по полу. Так как с одной ногой был не особо прытким. И, конечно, металлические осколки достигали своей цели, вот только с телом было что-то не так. Вместо того чтобы вновь начать терять жизни и восстанавливать меня, показатели просто уменьшались. А тело ещё сильнее изнашивалось, получая всё больше ран и переломов. Так спустя всего пару минут, левая рука повисла плетью, больше не желая слушаться. Но это было неважно. Даже будучи я целым, не знал, как защищаться, ведь Леший подло бил своей способностью.

Я мог бы прекратить всё в мгновение ока, но уцелевшая рука не поднималась ударить в ответ. Я не мог, в то время как Леший не сомневался в своих действиях.

— Леший, хватит! — прокричал я. — Не уподобляйся тем придуркам, которые напали на остальных перед битвой с боссом. Я что-нибудь придумаю, и мы выйдем отсюда вместе...

Я попытался вразумить напарника, понимая, что долго так не протяну и мне в итоге придётся сделать выбор. Умереть самому или убить Лешего.

Но в ответ я получил лишь порцию громогласного смеха.

— Охренеть, какой ты тормоз! Ты что, думаешь они напали сами? Допетрили своими куриными мозгами до этого? Или Рита решила сыграть в героя, и сама вышла против Норы? Не смейся. Здесь собрали кучу отбросов. Тех, кто считался мусором в своих мирах. Они недостойны жизни. Это я! Я воздействовал на них своей способностью! Вложил в их тупые головы, что нужно сделать, да так, что они даже не поняли, кто их подтолкнул! — выкрикнул Леший. — Жаль, только на тебя почему-то не действует! Хотя я пытался и не раз!

Внутри всё похолодело. У Лешего две способности? Но как? Хотя почему я решил, что только я мог получить две? Даже если вторая оказалась заблокированной. Вариант, что есть ещё кто-то с несколькими способностями, существовал. А я почему-то даже не брал в расчёт эту вероятность. Чёрт!

— У тебя две способности? — переспросил я напарника, желая убедиться в том, что он не врёт.

— Именно! А теперь Сергей, просто сдохни! Ты молодец! Спасал нас не раз. Но на этом твой путь закончен! — холодным голосом произнёс Леший.

Не дожидаясь пока, напарник вновь начнёт атаковать, я схватил валяющийся рядом осколок камня и замахнувшись, бросил его в лицо противника. А потом ещё и ещё! Благо что после того, как мы с синим здесь попрыгали, всё пространство было просто усыпано обломками стен.

Леший, не глядя прицелился и снова атаковал, раскроив мне бедро сломанной ноги. Но я продолжил швыряться камнями, не обращая внимание на очередной приступ боли.

— Остановись! — крикнул я, замахнувшись новым обломком. — Я обещаю, что выведу тебя отсюда!

— Иди на хер! — завопил в ответ напарник, продолжая атаки.

Мой снаряд попал ему в висок, на мгновение дезориентируя мужчину. Сделав шаг назад, Леший запнулся и полетел на спину, приложившись затылком об пол.

Воспользовавшись заминкой, я попытался сесть поудобнее, подтянувшись всем корпусом до ещё одной груды камней. Схватив очередной булыжник, я приготовился, ожидая, когда напарник поднимется, но он почему-то медлил. Лишь когда он, схватившись за лодыжку, попытался встать, я понял, почему он так долго разлёживался.

Пошатнувшись, Леший поднялся и бросил в мою сторону взгляд, полный ненависти. Вскинув руки, он снова атаковал меня, целясь в голову, но прежде, чем десятки осколков врезались в мою грудь, я успел бросить камень, разбив мужчине нос. Смахнув выступившую кровь, он сцепил зубы и развёл в стороны руки, словно пытался сформировать как можно больше осколков. Воздух вокруг нас накалился, вынуждая меня разжать пальцы и выпустить камень. Это меня уже не спасёт. Я должен его убить. Да, я понимал, что он вынуждает меня это сделать, но всё ещё не мог нанести сокрушительный удар. Время словно замедлилось, превратив воздух в густой кисель.

Леший смотрел мне прямо в глаза, медленно направляя руку с дрожащими от напряжения осколками прямо мне в голову. Пару секунд и всё будет кончено. Я не могу дать ему выиграть! Только не так! Он не заслуживает победы. Больше не заслуживает!

Вскинув руку, я спровоцировал напарника на решающий удар. Он выпустил металлические лезвия, подарив мне напоследок зловещую ухмылку.

Только я не успел ударить в ответ, увидев, что выпущенные из руки мужчины осколки зависли в паре сантиметров от его ладони. Леший опешил, тронув одно из лезвий, которое со звоном упало на пол. Вслед за ним посыпались и все остальные.

— Баг, позволяющий игрокам убивать себе подобных, исправлен, — прозвучал с потолка голос Системы. — Согласно протоколу, игроки могут нападать лишь на объекты, находящиеся на аренах.

Напарник перевёл на меня взбешённый взгляд и выхватив нож, рванул в мою сторону. Опустив руку, я схватил отброшенный камень и швырнул в бегущего на меня напарника, попадая в правое колено. Мужчина рухнул на пол, но снова вскочил и, не глядя под ноги, понёсся ко мне. Но когда Лешему оставался всего шаг до меня, и он замахнулся для атаки, Система вновь подала голос.

— Баг с аренами исправлен. Объекты разных типов не могут покидать пределов своей арены, — оповестила Система.

В этот же момент пол под ногами Лешего задрожал, заставив его потерять равновесие и повалиться на пол. Я, не теряя времени даром и собрав все свои силы, пнул здоровой ногой в лицо напарника. Пол под Лешим снова дрогнул и между нами образовалась внушительная трещина. Обломок, на котором приходил в себя Леший, накренился. И мужчина покатился к обрыву, в последний момент хватаясь за край обрушившегося пола. Бывший напарник повис над пропастью, болтая в воздухе ногами и пытаясь вскарабкаться наверх. Но каждая попытка лишь сильнее заставляла крениться обломок, который в любой момент мог обвалиться и полететь вниз, захватив с собой мужчину.

— Сергей, помоги мне! — прокричал он.

Осторожно поднявшись, я вытянул шею, чтобы взглянуть в глаза Лешему, находящемуся в подвешенном состоянии.

— Прости, но выйти может только один, — сплюнув кровь, прохрипел я.

— Баг с ограничениями на выход исправлен, — заявила Система, заставив Лешего выпучив глаза, забарахтаться с удвоенной силой. — В течении пятнадцать минут целостность Цитадели будет восстановлена, и все игроки смогут покинуть пятый уровень.

— Помоги! — заорал Леший, взглянув на меня. — Ты же слышал, мы сможем выйти вместе!

— Я с самого начала предлагал тебе это, — сухо отозвался я. — Ты сделал свой выбор.

Сделав очередную попытку выбраться, Леший качнулся над пропастью, стараясь закинуть ногу на арматуру, торчащую из разрушенного бетона, но не успел. Обломок дрогнул и полетел вниз вместе с цепляющимся за него напарником. С трудом поднявшись, я подошёл к разлому и уставился на тело мужчины, распластанного на полу четвёртого этажа.

— Добро пожаловать на арену, — оповестила Лешего Система. — Ваш противник — объект оранжевого типа. До начала боя осталось: три... два... один...

Когда исправленный монстр набросился на покалеченного от падения мужчину, я отпрянул и поковылял к лестнице. Больше мне здесь делать нечего. Скоро все остальные игроки смогут покинуть Цитадель, а значит, и моя миссия в этом месте закончена...

Локация: «Нибелиум» (5 этаж)

Статус: игрок

Способность: управление всеми жидкостями вне зависимости от состава, и возможность изменения их состояния, от заморозки до испарения.

Жизни: 74

Монеты: 97 134

Опыт: 670 424

Рейтинг: 2/117

Сделав пару шагов в сторону лестницы, я понял, что в таком состоянии забраться наверх не смогу. Поэтому полез в инвентарь, надеясь, что там завалялась аптечка или шприц. Но были огромные сомнения в их наличии, ведь в уничтожении Норы я не участвовал, а все деньги потратил на еду. Чёрт! Ультра! Я совсем забыл про него! За него же прилетел какой-то лут!

Раскрыв рюкзак, я уставился на иммуны в количестве двух штук каждого вида. И впервые почувствовал себя идиотом. Нужно было воспользоваться ими после победы над синей тварью. Возможно, бой с Лешим прошёл бы легче.

Но теперь уже ничего не изменить. Напарник оказался трусливым предателем. К сожалению. Хотя чему я удивляюсь? Я ведь знал, что он убивал других игроков. Ещё и наличие второй способности выбило меня из колеи. Почему он мог её использовать, а моя всё ещё заблокирована?

Применив иммуны, я с облегчением выдохнул. Выносливость и энергия восполнились до максимума, а вот здоровье только наполовину. Я смог подлатать багнутое тело, но не до конца. Нога хоть и начала слушаться, но всё ещё беспокоила болью, когда я опирался на неё. Рука тоже начала двигаться, хотя и неохотно.

Пойдёт. Подняться, думаю, смогу. А это сейчас самое главное.

Но сделав пару шагов, мой путь преградило появившееся перед глазами оповещение:

Разблокирована способность: «ментальное воздействие»

Я встал как вкопанный, пялясь на подмигивающие буквы, будто олень, застигнутый светом фар. Чего бл*ть? Способность Лешего на самом деле принадлежит мне? Какого хрена? С*ка ты, Система!

Пытаясь принять новую информацию, я задержался около лестницы примерно на пару минут, в итоге решив, разобраться с этой фигнёй, после того как выберусь. Схватившись неповреждённой рукой за лестницу, я начала карабкаться наверх. Для того чтобы цепляться за металлические перекладины, я, по сути, использовал одну ногу и одну руку. При этом чувствовал себя как паук, с повреждёнными лапами, взбирающийся по отвесной паутине.

Не знаю, сколько времени прошло. Мне показалось, что вечность. Но судя по тому, что Цитадель ещё не восстановилась, менее пятнадцати минут. Хотя, возможно, стоило дожидаться этого момента, но меня воротило от одной мысли, что я должен задержаться дольше положенного срока в этих катакомбах. Я сделал всё, что от меня требовалось. Игра исправлена и мне здесь больше нечего делать. Да, не все игроки были эгоистичными ублюдками. Парни, с которыми я оказался в команде на затопленном уровне, отличались от остальных, но я не планировал брать их под своё крыло. Единственное чего мне хотелось — это выбраться и выбрать для себя безопасный мир. Нах*р такие приключения! И мне даже неинтересно, кто именно втянул меня в эту заварушку. Главное я выжил...

Достигнув мерцающей плёнки, я опасливо коснулся её рукой. Но не встретив преграды, решительно поднялся на ещё одну ступень. Плёнка беспрепятственно пропустила меня, позволяя выбраться наружу. В лицо пахнуло свежестью ночной прохлады. Да так, что закружилась голова. Но я смог удержаться, с трудом вскарабкиваясь на голую землю и с облегчением вздыхая. Свобода!

— Охренеть! — прозвучал из темноты знакомый голос.

Я обернулся и встретился взглядом с Титаном, сидящим прямо на траве. Рита ошивалась неподалёку, отстранённо жуя какую-то соломинку. Они что ждали того, кто появится третьим? Нафига? Опять какие-то ограничения со стороны Системы?

— Почему вы ещё здесь? — удивлённо протянул я, поднимаясь на ноги.

— Мы не можем выйти с этого квадрата, — пояснил вожак. — Наверное, это можно сделать только втроём. Получается, если бы выжил только один, он бы навсегда застрял на этом пяточке, под открытым небом...

— Система сказала, что через пятнадцать минут все смогут выйти, — ответил я, приближаясь к прозрачной границе, не пропустившей Титана и Риту. — Это был какой-то баг с ограничением, но его сейчас исправляют.

— Да ладно? — удивлённо присвистнул вожак. — Почему же ты не подождал своего напарника?

— К сожалению, он не выжил, — спокойно проговорил я, глядя в глаза собеседнику. — Ну что, пора выбираться?

— Да, — кивнул Титан, поднимаясь с насиженного места. — Пожалуй, я сейчас выберу какой-нибудь спокойный мир и немного передохну. Рита, иди сюда! Х*р знает, не разделит ли нас Система.

Рита мгновенно подлетела к мужчине, вцепляясь в его руку. Но механическая тварь только и ждала, когда мы помянем её, чтобы огорошить нас очередной новостью.

— Уважаемые аримы! Поздравляю вас с прохождением мира «Нибелиум»! Игрок Титан, покинувший цитадель первым, получает звание победителя этой игры и становится топом Нибелиума. До тех пор, пока кто-то не побьёт этот рекорд, звание победителя будет числиться за Титаном! — жизнерадостно заявила Система. — Аримы, я рада, что именно вы в числе первых покинули Цитадель и совсем скоро вступите в новую схватку. Добро пожаловать в Лабиринт смерти! Желаю вам удачи!

— Что? — только и успел прорычать Титан, прежде чем нас словно кегли, разметало мощным потоком неведомой силы.

Мне показалось, что я попал в центр урагана, сносящего всё на своём пути. Если меня сейчас резко вышвырнет из этой центрифуги, то я вряд ли соберу свои кости. Но моё

приземление было на удивление мягким. Смерч выплюнул меня возле какого-то ангара и унёсся в неизвестном направлении. Поднявшись с земли, я отметил, что у меня больше нет повреждений, рука и нога исцелились. Только стоял я посреди улицы совершенно голый! Система лишила меня не только снаряги, но и штанов! Вот с*ка!

Конец

Больше книг на сайте - Knigoed.net