

Сергей Булл



**Система
бесконечного
прогресса**

Как ломаются мои надежды подняться в рейтинге самой популярной мобильной игры? Легко. Переносом в другой мир. А всё из-за одного окошка: Вы желаете принять участие в тестировании "Системы бесконечного прогресса"?

Глава 1

— Эй, Артём, у тебя тоже такая херня происходит?! — позвал меня Андрей.

Я не сразу отреагировал, продолжая пялиться в экран телефона.

Вы желаете принять участие в тестировании "Системы бесконечного прогресса"?

Только что наш рейтинговый матч, решающий? Получу я грандмастер ранг или останусь в мастере, был прерван вот этим странным сообщением, занявшим весь экран. И я не мог его даже свернуть. Игру глюкануло или весь телефон, а может вирусняк схватил?

Зажал кнопку выключения, не реагирует.

В красивой рамочке под вопросом, написанным переливающимся красивым шрифтом, был всего один вариант ответа.

ДА

Прям вот так капслоком, словно игру криво перевели. Название, конечно, интересное, но отдаёт задротством. Нажать, что ли? Хотя нет. Не буду. Верните обратно мой рейтинговый матч. Я вам что, задрот какой-то!?

— Артём! — крикнула Светка, приведя меня в чувства.

— Да что вам от меня надо? Дайте подумать, — я повернул телефон, демонстрируя свой экран. — У меня вот такая хрень с игрой.

— У меня тоже, — прогремел басом Миша, которого все в компании называли Медведем.

Наша пятёрка собралась вечером пятницы у Андрея в берлоге. У его отца сначала был один гараж в старом и гигантском гаражном кооперативе на окраине города. Недалеко от места, где жили мы оба. Со временем батя купил соседний и сделал из него настоящую мужскую берлогу.

Уютное местечко с диванчиками, барной стойкой и огромным телеком с приставкой. Это стало для нас излюбленным местом для посиделок, особенно в летнее жаркое время. Вишенкой на торте был кондёр.

Ну а когда сын подрос и им стало тесно вместе, они с мамой Андрюхи свалили жить за город на дачи, которые давно уже стали элитным пригородом. А моему другу досталось всё это богатство. Естественно, к двойному гаражу прилагалось и авто.

— У нас тоже проблемы, — наперебой заговорили остальные ребята, отрываясь от телефонов и демонстрируя свои экраны.

— И что будем делать? — серьёзно посмотрела на меня Светка, присаживаясь поближе. — Ты же лидер клана, а этот матч был важен в первую очередь для тебя. Опять сольём твой рейтинг и все косяки повесишь на нас.

Высокая, немного худощавая девушка с длинными чёрными волосами, собранными в тугий хвост. Сегодня она была в коротких шортиках, которые едва сдерживали аппетитную упругую задницу, которая никогда, сколько я знал Светку, не теряла формы. Грудь небольшая, но это не мешало ей вызывать постоянное мужское внимание, например, ношением спортивного топа без лифчика.

И что это она вдруг решила разбавить нашу мужскую компанию своим присутствием? Нарушив неписанный закон мужской берлоги, не приводить сюда девушек. Хотя она, вроде как, сама пришла. Но в этом плане словам Андрея я не верил, он, как всегда, первым узнал, что она рассталась с очередным бывшим. А мажор к ней давно клинья подбивал и на тебе, Светка лично появляется тут.

— Писать админам опять придётся, что-то в последнее время мобильная версия игры постоянно подводит, — тяжело вздохнул я, так не хотелось признавать провал очередной попытки зайти в Алмазный ранг. Уже со счёта сбился, сколько их было.

— А я говорил уже ни раз! — поднялся с дивана недовольный Миша.

Самый высокий в компании парень похожий на медведя. Здоровый и крепкий с каштановыми короткими волосами на голове и бороде. Когда он их не стриг, они сильно отрастали и начинали завиваться.

— Что говорил? — устало зевнул я, сегодня выдался тяжёлый денёк на работе, а теперь ещё наш ночной марафон с пивом и играми, похоже, сломался. — Опять ты начинаешь нудить и ныть!

— Да не ною я! — заревел Миша, крепко сжимая кулаки. — Говорил же, лучше бы в "Защиту Древних" играли, там такого нет.

— Ты шутишь? Что нам в этой "Защите древних" делать, в версии для мобилок онлайн совсем маленький, они опять обосрались с последним патчем. А на компьютере кто сейчас играет? — Андрей бросил телефон на столик и пошёл к бару. — Лига всё-таки считается сейчас самой популярной соревновательной игрой.

Холодильник звякнул содержимым от резкого рывка двери, на барной стойке появилось четыре бутылки крафтового пива. Для Светки Андрей достал энергетический коктейль с алкоголем, она не очень любила пиво и он это прекрасно знал.

— Ладно, давайте пока выпьем, — предложил он и в шутливой форме позвал меня. — Босс, да не парься ты. Зайдёшь в свой Алмаз, ещё и выше поднимешься. А там, может, и е киберспорт подашься.

Я взбодрился после слов Андрея, всё-таки он хороший парень, хоть и мажор. Мы его так и называли Мажор, да он и не обижался.

Не зазнался, когда у его бати бизнес выстрелил, но порой он меня так сильно бесил. Стоило только вспомнить стоящую в соседнем гараже дорогущую машину. Я в свои двадцать восемь мог только о такой мечтать.

— Дима, да хватит уже, это с игрой какие-то проблемы, — обратился я к последнему члену нашей пятёрки. Седой не по годам геймер-задрот, всё продолжал барабанить по экрану.

— Ребят, посмотрите, — он подбежал к барной стойке и положил смартфон по центру. — Может это какое-то событие от разработчиков.

На экране висела всё та же надпись:

Вы желаете принять участие в тестировании "Системы бесконечного прогресса"?

Вот только внизу в окошке выбора ответов, рядом с зелёной кнопкой Да, на месте, где обычно располагается Нет, появился счётчик,

55, 54, 53...

А ещё ниже, висела шутливая подпись, которая сейчас казалась издёвкой.

"Молчание — знак согласия"

— Они что издеваются? — я озвучил в слух мысли ребятам.

— Ты про что? — посмотрела на меня Светка.

— Молчание — знак согласия, — пояснил ей.

— А, я и не увидела сразу, — ответила она.

— Это точно приколы, — забасил Миша. — Вот увидите, от разработчиков какое-то событие специальное игровое.

Мы тут же забыли про алкоголь и каждый полез за своим телефоном. Я сразу вспомнил истории про то, как особо умелые хакеры взламывают и получают доступ к данным или могут сделать из телефона бесполезный кирпич. Который даже в сервисном центре вряд ли смогу поправить. Поэтому вариант про событие от разработчиков был очень обнадеживающим.

Впятером мы уставились на экраны телефонов. Я попробовал пару раз ткнуть в тикающие циферки, а вдруг там появится вариант Нет.

19, 18, 17...

Начало синхронизации "Системы бесконечного прогресса" с вашим миром

Уровень синхронизации 0.1%

Подключение расширенного интерфейса...

После этой строчки, от смартфона по всему телу пробежал не очень приятный импульс. Голова закружилась и в глазах потемнело, а последние цифры обратного отсчёта всплыли перед глазами.

3, 2, 1

Вы будете перемещены в стартовую локацию!

Моих друзей объял голубоватый свет, сияние нарастало, а мы пялились друг на друга.

— Да что тут происходит? — только успел произнести я, посмотрев на свои руки. Голубое свечение сменилось золотистым и резко возросла яркость. Глаза ослепило. Провал сначала в свет, а потом во тьму.

Меня бросило в пучину воспоминаний, прокручивая мою не очень удачную жизнь. Учёба в школе на тройки, не окончил универ, сходил в армию. Отец не захотел меня отмазать, хотя мог. Сказал мол, мужик должен служить, а я свой шанс просрал, не окончив универ с военной кафедрой. Там было тяжело, но я справился и даже много чему научился.

Дальше, после армейки, пошла работа и учёба на заочке. С переменным успехом и до текущего дня, когда мне двадцать восемь, а я работаю разнорабочим, по сути, грузчик. Сам виноват, хорошие варианты, которых хватало прежде, просрал. Ну а сейчас меня вроде бы, всё как устраивает. Да и то с большой натяжкой. Скорее смирился и надеюсь на старое доброе авось.

Загрузка индивидуальной стартовой зоны завершена

После надписи меня сразу выбросило с небольшой высоты в прямоугольную комнату. Мерцающий красный цвет стен почти сразу угас, сменившись на приглушённый синий.

Индивидуальная стартовая зона повисла перед глазами надпись в рамочке.

— Какого хрена? — я осмотрелся по сторонам. — Эй, Андрей, Светка?! Медведь, ёп твою! Седой!

Никаких ответов. Я ощупал себя, вроде живой и целый. Руки, ноги на месте. Пару раз щипнул. Больно блин, а значит, это не сон. Ну, так в фильмах делают. В центре комнаты заискрились потоки света голубовато-золотистого света.

В воздухе появилась сексапильная полупрозрачная женская фигура, словно голограмма. Как бы мне ни нравилась Светка, но эта дама была просто сногсшибательна. Не могу сказать

именно в чём, но могу сказать точно, что я всегда мечтал о такой.

Кроссовки на короткий носок, длинные чуть рельефные ноги. Юбка гармошка выше колена, буквально чуть-чуть открывающая бёдра. Красавица прямо в воздухе крутанулась, засветив чёрные кружевные трусики и ловко приземлилась. Грудь прикрывал топ на голое тело, прям как любит делать Светка, чтоб подразнить нашу компанию. Правда она зафрендзонила всех уже давно, начиная с меня.

Девушка улыбнулась, так сногшибательно, что меня бросило в пот. Она словно улучшенная версия Светки, да и черты лица похожи. Волосы тоже чёрные и длинные.

— Привет, меня зовут Вероника, я твой личный проводник в Системе бесконечного прогресса.

Даже от её имени я сильно прибалдел. О да. Именно о таком я всегда и мечтал. Как же мне хотелось девушку с таким классным именем. Ни Вера, а именно Вероника. Я шептал себе под нос, как мантру, каждый раз узнавая имя у девушек.

— Артём, всё в порядке? Ты кажешься немного растерянным и это нормально, — она улыбается, а у меня внизу от её вида начинает наливать.

Я замотал головой, пытаясь отогнать всю похоть от себя. Надо срочно сосредоточиться на главном.

— Если я тебя смущаю, могу сменить образ.

Внешний вид Вероники резко изменился, её девичий озорливо-соблазнительный наряд уступил место серому строгому костюму. Туфли на небольшом каблуке, брюки и пиджак, под ним белая рубашка. Хотя нет, вроде у девушек блузкой зовётся. На глазах появились очки. Волосы сами собой сплелись в тугую косу.

— Так лучше? — уточнила она.

— Однозначно, — с облегчением вздохнул я. — Твой предыдущий образ был супер, но я...

— Я знаю, о чём ты думал, — Вероника улыбнулась краешком губ, как же она чертовски сексуальна. Даже в таком сдержанном, слегка свободном наряде безумно пульсировала сексуальностью.

— Ты что умеешь мысли читать? Да и вообще, кто ты такая и что это за место? — нахмурился я.

— Нет, мысли я не умею читать, у тебя всё на лице было написано. НО! — она подняла руку, предвидя мой ответ. — Не надо оправдываться. Я твой индивидуальный проводник и собрана из твоих же желаний. Так что сексуальное влечение ко мне вполне естественно.

А тут я задумался, интересно бы взглянуть на Светкиного проводника, она же наверняка в подобные условия попала.

— Хорошо. А где мои друзья? И про место ты мне так и не сказала! — недовольно повысил голос.

— Подожди! — девушка плавно подняла руку так, чтоб я успел увидеть её французский маникюр. — Не торопись с вопросами. У тебя их ограниченное количество. Сначала...

— Сколько? — перебил я.

— Три, уже осталось два.

— Твою же мать, — я хлопнул себя по голове и замолк.

— Тогда продолжу. Таковы системные ограничения. Это индивидуальная стартовая зона, подготовленная специально для тебя. Я проведу небольшой инструктаж, а потом начнётся обучение. После я смогу ответить на два твоих вопроса. Пока всё понятно?

Кивнул в ответ и тяжело вздохнул, потёр виски.

— Вроде бы да, — собрался я, пытаюсь принять, новую реальность.

— Тебе повезло попасть в 1 % счастливицков, которые отобраны для тестирования "Системы бесконечного прогресса". После обучения тебе станет доступен более широкий функционал. Задания имеют разную сложность и в зависимости от своих возможностей ты можешь выбрать нужную. Тестовая группа справилась почти вся.

— Что значит почти? — всё-таки не выдержал я.

— Те, кто не прошёл, погибли. В результате провала тебя ожидает смерть, но в новой версии всех тестовых игроков ожидает грамотно оформленные уровни сложности. Всего их будет семь.

К горлу подступил ком, живот скрутило, содержимое просилось наружу сразу с двух сторон. Я бы мог, конечно, начать орать или плакать, а толку-то. В любом случае вариантов у меня не много. И даже спрашивать об этом нет смысла, по окошкам понятно. Вспомнил про телефон и нащупал его в кармане.

Вариант у меня один, послушать эту секси красотку, напоминающую мне теперь преподавателя из университета. Такая молодая, сама только что выпустилась и умная, раз учит других.

Ну и главное: попытаться не подохнуть в этом обучении.

— Основная цель — научить тебя взаимодействовать с системой и максимально использовать её преимущества. А также проверить твои способности. Сам процесс подбирается индивидуально и состоит из нескольких этапов.

За её губами было одно удовольствие наблюдать.

— Процесс обучения проходит в тестовом измерении с сильной компрессией времени. Одновременное отсутствие такого количества людей привлекло бы большое внимание, поэтому в реальном мире, пройдёт совсем немного времени. И теперь приступим к ознакомлению с системой.

Получен доступ к системному интерфейсу

Прежде чем я успел что-то сделать, автоматически открылось окошко.

Информации о пользователе

Раса: человек

Пол: мужчина

Первичные навыки:

Сила — 20

Ловкость — 17

Интеллект — 21

Выносливость — 25

Здоровье — 28

Физическая защита — 4

Магическая защита — 1

Мана — 0

Энергия — 0

Инвентарь — 100

Понятно, я обладаю девятью основными параметрами и если первая пятёрка предельно понятна, то дальше у меня уже возникли вопросы, но пока задавать их не стал, буду ждать разъяснений.

— У Земных людей нет никаких развитых ментальных навыков, но есть предрасположенность к двум фундаментальным типам энергии. Первый, весьма известен вам, отображается голубой шкалой, в параметрах это Мана.

Вероника взяла меня за руку, в этот момент она стала полностью реальной. И я почувствовал, как от неё ко мне пробегают мощные потоки странной энергии. Голубоватое и золотистое свечение охватило нас.

На вас действует эффект Прикосновение проводника

Некоторые параметры повышены, эффект длится, пока вас касается проводник.

Вы получаете временную прибавку:

Мана +10

Энергия +10

— Второй тип, энергия или чистая энергия. Они похожи, но у них имеются принципиальные отличия, которые тебе предстоит понять самостоятельно, когда сможешь их использовать.

У меня перед глазами появились две переливающиеся полосы одна голубоватая, а вторая золотистая. Которые сместились в бока, из горизонтальных став вертикальными, теперь они напоминали колбы.

Таблица с параметрами никуда не делась. Мана и энергия приобрели по десять пунктов, которые подсвечивались зелёным. Внизу по параметрам добавился ещё один пункт "Положительные эффекты", там отображалась картинка в рамочке. Изящная женская рука наполовину золотая, наполовину голубая.

Прикосновение проводника

Мана +10, Энергия +10

Каждая колбочка сбоку имела цифру 100 и десять равных делений. То есть один пункт данного параметра давал десять единиц.

Когда она убрала руку, эффект сразу же пропал. Начали открываться другие окошки срастающиеся в единое целое. Инвентарь изображался списком, он был пуст. Ячеек было доступно целая сотня.

Рядом красовалась моя зеркальная копия. Молодой парень выше метр восьмидесяти, с короткими чёрными волосами, крепкого, но не плотного телосложения, при этом под майкой виднелись очертания небольшого животика. Следствие моего увлечения пивом, последние полгода.

В последнее время я немного сбросил, но что-то ещё осталось. Да и пить вроде меньше стал, надо бы ещё начать заниматься и вообще исчезнет. Кроме майки, полуспортивные брюки с карманами по бокам. Обувь, уже привычные мне кроссовки. Другую носил очень редко даже зимой.

Я покрутил фигурку и приступил изучать другие доступные мне окошки. Раздел навыков имел две вкладки активные и пассивные, обе пустые.

Меню отображалось у левого края зрительной области тремя полосками и когда я не концентрировался на нём, становилось сначала прозрачным, а через некоторое время невидимым. И имел пока всего три пункта.

Инвентарь

Персонаж (первичные навыки)

Навыки

— Твоё базовое знакомство с системой закончено. Теперь можешь задать последний

вопрос и мы с тобой на этом расстанемся.

Услышанное мне не понравилось и я чуть тут же не выпалил "Мы больше не увидимся?". Но это было бы провалом из провалов. Так слить последний вопрос, который мог мне сильно помочь в будущем. Я открыл ещё раз интерфейс и, тщательно изучив каждое окошко, решил напоследок спросить.

— Расскажи мне про первичные навыки? — специально задал размытый вопрос.

— А ты хитрый, но система одобряет.

Ваш интеллект повышен на 1

Интеллект — 22

Вот это мне нравится, так легко и просто поумнел, в реальной жизни бы так.

— Первичные навыки, а также можно встретить системное обозначение параметры. Некоторые названия могут меняться по мере синхронизации системы с вашим миром. Она самостоятельно адаптируется и оптимизируется, поэтому иногда может возникать информационная путаница для этого мы и набираем большую тестовую группу.

А ловко я задал ей вопрос, сам удивился своей способности. Мне вот интересно, показатель в 21 интеллекта это много? Точнее, уже 22.

— Цифровые показатели являются количественным значением параметров тела, интеллектуальных способностей и потенциала выживания в мире с системой. Каждый параметр имеет подробное описание. Значение в 25 единиц это средний показатель, примерно соответствующий взрослому зрелому человеку. 50 это пиковый показатель для обычного человека, который достиг максимума в сфере связанной с показателем или гениального от природы. Увеличение параметра выше является сверхчеловеческими показателями и без системного вмешательства это не возможно.

Девушка замолчала, выдерживая небольшую паузу.

— Это всё. Настало время отправиться в зал общего ожидания, — улыбнулась Вероника и помахала мне рукой.

Моё тело начало растворяться, распадаясь на сплетение золотистой и голубоватой энергии. В этот раз я намного лучше ощутил происходящее.

Переход произошёл быстро, прежде чем зрение вернулось, я услышал голоса. Опять яркий свет сменившийся приглушёнными голубоватыми тонами огромной просторной комнаты с гладким зеркальным полом, отчего создавалось ощущение, что помещение имеет кубическую форму.

Стартовый зал ожидания всплыла надпись в рамочке

По центру комнаты в воздухе висел здоровенный куб покрытый мелкими плитками, на некоторых отображались картинки. Чтоб рассмотреть их мне пришлось подойти поближе, это были лица.

Я оглядывался по сторонам в поисках хоть одного знакомого. Но никого не было. Здесь было много людей других национальностей: азиаты, темнокожие, индусы. И это только те, кого я более-менее отличал, а так разных людей было очень много.

Но несмотря на все эти отличия, я хорошо понимал то, о чём они говорили.

— Привет, — дорогу мне преградил высокий, широкоплечий парень. — Ты похож на русского, не хочешь присоединиться к нашей группе?

Он кивнул в сторону десятка людей, в основном мужчины и всего пару девочек, которые приветливо замахали мне рукой.

— Я не против, но может мы сначала дождёмся начала этапа? — предложил я. —

Неизвестно будем мы вместе или нас раскидает по отдельности.

— Тоже верно, — согласился он. — Если что, мы будем здесь! Подходи.

Я пошёл дальше, обходя группы людей, которых становилось всё больше. Но я не торопился ни к кому присоединяться. Хоть поступило ещё пару предложений. Ни то что выбирал лучшую, просто в данный момент был в замешательстве. Обычно я инициатор в подобных делах, что касается игр. Но вот в социуме, я одиночка. До поры до времени. Не люблю торопиться.

На кубе время от времени загорались новые плитки с лицами и в комнату прибывал народ. Предполагаю, что первый этап начнётся, когда загорятся все. Но я не угадал.

Ещё до полного заполнения появилась надпись с обратным отсчётом.

Завершение индивидуальной подготовки

Остальные участники обучения будут принудительно перемещены в общий зал через 59, 58, 57...

— Ну что, ты с нами? — окликнул меня крепкий парень, я зашёл на второй круг, раз вернулся к ним.

— Ага, буду с вами, — но про себя добавил, пока, а там посмотрим по обстоятельствам.

Счётчик обнулится, и комната погрузилась в красный пульсирующий свет. Закричала сирена.

Приготовьтесь

Куб задрожал и его стенки начали раздвигаться в стороны.

Все в комнате уставились наверх, наблюдая за происходящим. Куб стремительно раздвинулся в четыре стороны, достигнув стен помещения. Хоть это и противоречило здравому смыслу, физически там не могло быть столько места, но я это видел собственными глазами.

Длинные стойки с разнообразной экипировкой и оружием висели в трёх метрах над нами. Все присутствующие зашумели. Создалась толкучка. Кто-то даже пытался залезть друг на друга, чтоб поскорее достать желанную экипировку.

Я, наоборот, отошёл чуть в сторону, но старался держаться поближе к одной из стоек. Сирена продолжала реветь. Перед глазами появилось новое сообщение.

Внимание! Сейчас вам будет выдана экипировка!

Глава 2

Красный свет погас, звуки сирены прекратились. Длинные стойки с хрустом повернулись, обрушивая вниз дождь из оружия и другой экипировки. Куча разнообразных предметов посыпалась вниз. Полностью сбросить всё не получилось сразу и после нескольких оборотов, стенки куба стремительно сложились обратно.

Эффект оказался чудовищным. Столпившиеся под стойками люди приняли на себя град из оружия. Большая часть мечей были в ножнах, а вот топоры, копья, кинжалы и ещё целая куча оружия, название которого я затруднялся определить, рухнули на людей. Кровь, крики, стоны и ругань.

— Помогите! — вопил совсем рядом со мной парень стараясь достать рукой торчащее за спиной древко копья.

На подготовку к началу первого этапа у вас осталось 5 минут! — оповестила система

Вы можете взять только одно оружие, один набор брони и один вспомогательный предмет.

На бедолагу налетели и сбили его с ног, несколько мужиков и девушка затеяли драку из-за оружия. Я тоже не терял время и бросился в толпу в поисках хоть чего-нибудь. Рядом на мужике появился доспех, а в его руках сверкнул меч.

— А ну, прочь, ублюдки! — он махал, не подпуская людей к куче экипировки.

— Тварь! Не до хера ли тебе в одно рыло?! — закричал грузный парень, похожий на огромного кабана.

Он бросился вперёд, но мужик с мечом не стал церемониться и рубанул, прочерчивая по диагонали тело толстяка. Тот, заливаясь кровью отпрянул и рухнул на пятую точку, второй удар пришёлся на голову, оборвав его жизнь.

Я офигел от увиденного, но на ступор просто не было времени. Толпа словно озверела и набросилась на мужика с мечом. Он сумел ранить ещё парочку, а, возможно, даже кого-то убил, но в этой толкучке ничего не было видно. Его захлестнула волна людей.

Подгадав момент, я бросился туда же, только не на мужика, а к оружию. Пришлось активно работать руками и прикрывать лицо, удары посыпались и на меня. Я словно оказался в переполненном вагоне метро и завязалась драка. С большим трудом мне удалось протиснуться и выцепить компактно сложенную броню.

— Это моё! — заверещала белобрысая девка, бить женщину не хотелось. И не пришлось, её с колена в лицо саданул другой парень.

— Моё! — зарычал он и вцепился, не давая вытянуть.

Над предметом появилась табличка с двумя пунктами:

Переместить в инвентарь / Экипировать

Оба были серыми, при мысленной попытке активации всплыла подсказка.

Предмет должен находиться, только в ваших руках

— Пусти урод, — зарычал я и со всех сил рванул.

Ещё несколько человек попытались ухватить броню, но не смогли. Вся моя ярость и сила была вложена в это движение. Как только предмет остался только у меня, тут же отдал команду экипировать. Тело покрыла лёгкая и приятная по ощущениям броня.

Экипирован лёгкий доспех убийцы

Класс доспеха: лёгкая броня

Тип доспеха: стартовый (полный комплект)

Бонусы первичных параметров:

Сила 25 (+5)

Ловкость 27 (+10)

Выносливость 30 (+5)

Здоровье 33 (+5)

Инвентарь 125 (+25 от бонуса силы)

Физическая защита 24 (+20)

Отобразились только те параметры, что изменились из-за прибавки доспеха.

Меня охватила лёгкая дрожь, я почувствовал телом, как увеличились мои параметры. Заряженный приятными эмоциями бросился в толпу, заработав активно руками. Но теперь я непросто толкался, а хватал и резко откидывал назад. Самых настырных бил.

Быстро докопался до центра толкучки, но там уже ничего практически не осталось, лишь остатки брони и несколько фляжек, которые пытались утянуть в разные стороны.

Я вырвал одну из рук сразу трёх человек, прирост в пять единиц силы был ощутимым. И это среднестатистический показатель силы?

Вы получили пополняемую флягу живительной эссенции

Экипированные люди быстро сбивались в группы и старались защитить остатки добра, подпуская лишь избранных. Я заметил, что на полу прямо под ногами беснующейся толпы катается предмет. Небольшой продолговатый, это был кинжал. Его не замечали, драка за экипировку продолжалась, а осталось уже меньше двух минут.

— В сторону, вашу мать! — я ворвался в гущу делёжки, распихивая самых напористых.

Поднять предмет удалось не сразу, но он всё-таки попал в мои руки и на этот раз без помех. Я сразу же отправил его в инвентарь.

Вы получили уникальный кинжал

Не так уж и плохо, если учесть, что у меня доспех убийцы, кинжал, как раз подходит под него. Вот только оружие весьма специфичное и против того же меча или тем более копья вряд ли смогу что-то противопоставить с ним.

Начало перемещения сообщила система и вокруг люди стали распадаться на золотисто-голубоватое свечение.

Моё тело тоже довольно быстро растворилось.

В глаза ударил резкий яркий свет. Жёлтый палящий диск висел на ясном небосводе. Потребовалось некоторое время, чтоб привыкнуть к смене обстановки. Вокруг продолжались вспышки перемещения остальных людей.

Город всех начал. Площадь распределения появилась надпись в рамочке, стилизованной под каменную кладку по краям.

— Где это мы? — спросила, прикрывая лицо от света, красивая девушка с крашеными красными волосами. Её одежда напоминала броню, но при этом она оставалась в юбке, а длинные, стройные ноги украшали чулки выше колена.

Я посмотрел по сторонам, другие люди находились далеко.

— Ты мне говоришь? — обратился к ней.

— Ну, это так, вопрос в воздух был, но если ты сможешь ответить, я не буду против, — кокетливо улыбнулась. В левой руке у неё находилась палица.

— Если бы мог конкретно, — я продолжил изучать окружающую обстановку. — А так лишь могу сказать, то же самое, что мне сказала система.

Мы очутились на просторной площади, в центре которой возвышался огромный обелиск. На постамент водрузили здоровенный природный камень. Где-то вдалеке площадь окружали небольшие двух-трёх этажные домики.

— Эй, давайте объединяться? — к нам подошёл парень с палицей. — Дальше может быть сложнее, а в группе мы сможем избежать...

Договорить он не смог, со спины в районе живота его прошил меч. Доспех прикрывал только верхнюю часть груди, а низ закрывала кольчужная ткань, которая не справилась.

— Идите сюда! — улыбнулся высокий блондин. — Мне нужен ещё опыт. Мне нужны ещё эти прекрасные ощущения.

Он двинулся на нас, хихикая и облизывая губы.

— Эй, не подходи! — красноволосая выставила палицу перед собой сжимая двумя руками, но она начала медленно пятиться.

Я достал из инвентаря кинжал, на моём кожаном доспехе появились ножны на поясе. Оружие выглядело необычно, лезвие сделано не из металла, а из цельного куска неизвестно тёмного с красным материала. Хоть кинжал и выглядел грубо, но имел чёткую режущую кромку, на вид очень острую.

Над кинжалом прямо у меня в руке всплыло три иконки обозначающие умения. Что они делают, времени не было узнавать, я попытался использовать ту, что выглядела как тёмный силуэт, стоящий за спиной у человека.

В воздухе появился прицел, а на полу отобразилась область, подсвеченная красным. Я навёл на бегущего к нам врага с мечом. Прицел прилип к нему, а область переместилась за спину и стала зелёной. Мысленно активировал.

Вокруг всё размылось на миг, и вот я уже очутился у него за спиной. Его доспех был цельным, словно литым. Кинжалом так просто не пробьёшь. Лезвие моего оружия блестело после перемещения. Ударил врага в шею. Остриё вошло без проблем, я рванул, расширяя рану, и толкнул врага в спину. Тот упал, выронив меч, и схватился за шею.

Получен опыт

Вы победили первого противника

Вы получаете первый уровень

Доступно 1 очко первичных навыков

— Ты что наделал?! — воскликнула девушка. — Ты же его убил!

— Ну, это была защита. Он напал на нас первый, — хмыкнул я, стараясь не выдавать эмоций. Мне не было жалко его, но руки подрагивали, а сердце бешено колотилось. Моё первое убийство человека.

— Но это же преступление, — не унималась красноволосая.

— В этом мире нет, ты просто взгляни вокруг, кровопролитие с летальным исходом уже стало здесь нормой, — постепенно дрожь проходила, надеюсь, девчонка этого не видит.

Я подошёл и поднял его меч, система не выдавала никаких сообщений, а значит, в этом месте ограничений уже не было. Ножны тоже пришлось отстёгивать. Теперь у меня было два оружия.

Получен прямой меч

Вокруг нас то и дело вспыхивали потасовки, но люди всё же больше склонялись к объединению в группы. А вот группа на группу мало кто хотело драться, больше слышалась ругань.

Не зная, что делать, я решил прогуляться к обелиску. По дороге приструнив пару мечников, действовал так же, используя кинжал. Ребята словно в игры никогда не играли и им класс убийцы не был знаком.

Постамент с громадной глыбой привлекал внимание. Неспроста этот обелиск тут стоит. Так что сначала туда, а потом уже и к домам сходим. К окраине площади уже побежала часть народа, но до сих пор я не видел, чтоб кто-то покинул это место.

— Ты куда? — девушка всё это время плелась за мной.

— Мне что надо тебе отчитываться? — пожал плечами и указал на обелиск. — Хочу посмотреть, что это за штука.

— Можно я с тобой? — прицепилась она, подойдя ближе ко мне.

— Я же убийца, ты не забыла? — напомнил на всякий случай.

— Ага, да поняла я уже, что здесь по-другому не выжить.

— Вот и умница, тогда идём.

Я обходил большие скопления народу, а большинство одиночек и небольшие группы сами сторонились нас. Некоторые, наоборот, приглашали объединиться, но я не торопился. Посмотрим, что дальше будет. Нашлось и парочку смельчаков, преградивших нам дорогу.

— Эй, хмырь с зубочисткой, давай нам сюда свою бабу и можешь валить, — сказал

долговязый мужик с залысиной, в руках он держал копьё.

Его приятель, поигрывая двумя топорами, лишь кивал головой и истерически ржал. Оба одеты в весьма сомнительный доспех, прикрывавший лишь часть тела. Под ним обычная одежда из моего мира.

— Свалите лучше с дороги! — с угрозой сказал я.

Отвечать на мои слова они не стали. Копейщик сразу же напал. Быстро, он проскользил, выставив копьё, Умение кинжала сработало моментально, я был готов. Оказался у него за спиной. Сверкающим лезвием ударил в шею. Когда я прыгнул, иконка умения стала серой, но после убийства первого врага она опять загорелась.

— Мразь, ты убил моего друга! — закричал второй и бросился на меня.

Я выждал момент и прыгнул ему за спину, он резко крутанулся. Я отклонился, избегая его атаки, а потом сократил дистанцию и воткнул кинжал прямо в подбородок. Противник захрипел и упал.

Попробовал поднять их оружие, система меня не обрадовала.

Невозможно подобрать это оружие, оно привязано

Девушка всё это время наблюдала за мной со стороны.

— Спасибо. Скажи хоть, как тебя зовут? — заговорила она, когда я закончил.

Называть своё имя? Настоящим делиться не хотелось, так что сказал первое, что пришло в голову.

— Арт, — просто сократил своё имя.

— Тебя что картинкой зовут? — удивилась она.

— Это ник. И арт — это не картинка, а с английского искусство.

— Всё равно, очень странно звучит.

— А тебя как зовут? — посмотрел я на неё, выглядела она соблазнительно.

— Мая меня зовут и это настоящее имя, а не ник. Может, тоже своё назовёшь? — с надеждой сказала она.

— Не вижу смысла, — дальше она пыталась со мной поговорить, но я погрузился в изучение предметов. Открыл инвентарь, в котором сразу перешёл к описанию кинжала.

Уникальный кинжал (не опознано)

Класс предмета: кинжал

Качество: уникальный

Тип оружия: ближний бой

Привязано: Арт (Артём)

Убивайте противников при помощи этого оружия, чтоб получить доступ к описанию и открыть бонусные параметры.

Убито: 3/100

В инвентаре описаний умений не было, они располагались в разделе навыки с пометкой, что источником является уникальный кинжал.

Моё оружие имело три навыка.

Смертельный рывок как раз тот, что я использовал.

Класс: способность предмета

Тип: активная

Позволяет переместиться за спину противнику, кратковременно увеличивает наносимый урон. Если цель умирает во время действия усиления, перезарядка сбрасывается.

Рывок к цели

Класс: способность предмета

Тип: активная

Позволяет переместиться на любую дружественную или нейтрально настроенную живую цель. Кратковременно увеличивает скорость передвижения.

Перезарядка: 10 секунд

Обман

Класс: способность предмета

Тип: активная

После перемещения вы можете уйти в невидимость. Любые действия, кроме передвижения, прерывают эффект. Нанесение урона из невидимости может быть критическим, при атаке со спины урон будет критическим.

Время действия: 30 секунд

Перезарядка: 30 секунд (после выхода из невидимости)

С такими активными способностями кинжал стал весьма серьёзным оружием. А его приписка уникальный, как бы намекала, что он единственный в своём роде.

Я осмотрел остальные предметы.

Прямой меч

Класс оружия: стартовый

Тип оружия: ближний бой

Обычный меч, предназначенный для ближнего боя, весьма хорош и универсален для новичков ближнего боя.

Фляга живительной эссенции

Класс предмета: стартовый

Тип предмета: пополняемый

Объём: 100

Предмет позволяет быстро регенерировать повреждения за счёт использования живительной эссенции. Расходуемое количество зависит от повреждений. Пополняется автоматически возле фонтанов и священных мест.

Расход полного сосуда может спасти от смерти, но тогда сам сосуд разрушится.

А вот это уже серьёзная штука, которая способна спасти мне жизнь. Жаль, только бонусов нет. Ну и ладно, главное, что помимо кинжала, который был весьма неплох с умениями, у меня был ещё вариант оружия, больше подходящий для открытого сражения.

А дополнительная страховка в виде фляги, это как бальзам на душу. Теперь чувствую себя прям как в игре. Правда, очень сложной. Но мне не привыкать, всегда выкручиваю сложность на максимум в играх на прохождение.

И последним делом я вложил свободное очко первичных навыков. С бонусом брони ловкость имела 27 пунктов против 25 в силе. Я сразу решил придерживаться стратегии прокачки всего нескольких навыков на первых порах. Даже при использовании кинжала сила будет иметь немаловажное значение.

Мы почти достигли обелиска, без происшествий. Но неприятности не заставили себя долго ждать. Парочка бронированных мечников отделились от более крупной группы и целенаправленно пошли к нам наперерез. Я сжал кинжал в левой руке, а меч в правой.

Вы получаете штраф к урону. Использовано оружие не имеющее тип парного. Необходим специальный навык или оружие соответствующего типа.

Снижен урон

Тогда я оставил в руках кинжал. Подобное жонглирование меня не очень устраивало, но его навыки давали большое преимущество, а мысленная команда позволяла сразу же достать меч. При этом тут же выскакивало оповещение, но уже кратко.

Снижен урон

— Эй, мужик, смотрю у тебя красивая спутница, не хочешь присоединиться к нам, — воин в тёмном доспехе преградил мне путь, он был выше меня почти на голову. На лице читалась недоброжелательная ухмылка.

Вот перед ним было немного страхово, но отступать я не собирался и, загнав любые намёки на трусость, постарался сделать голос как можно грубее.

— Не, я пас. Если вас интересует девчонка, можете спросить её, — ткнул пальцем за спину.

— Ребят, я с ним. Так что мы идём дальше, простите, — ступевалась Мая.

— Если ты не против, мы заберём её силой? — шагнул ко мне первый рыцарь в чёрном доспехе. — Я смотрю ты одиночка, и для тебя она будет лишь обузой.

Подобные мысли у меня, конечно, проскальзывали, что девчонка будет мешаться. Но отдавать вот так, каким-то уродам, её не собирался.

— Стой, — схватил его за руку, теперь уже я преградил ему путь. — Не надо давить на девушку, она сама должна сделать выбор.

— Я уже всё сказала! Пошли вон, уроды! — закричала Мая и зря.

Рыцарь с силой вывернул руку, удержать её не удалось, он был весьма силён. Попытался ударить меня свободным кулаком, но скорости не хватило. Я с силой толкнул его.

Второй обогнул нас и бросился к девушке, но та со всего маха врезала ему палицей по голове.

— Ах, ты ж, сучка! — он замахнулся мечом, но встретил мой кинжал. От сильного удара загудела рука, но я удержался и тут же использовал навык. Очутился за спиной, лезвие, как и прежде, воткнулось в неприкрытую шею, проворот и парень упал.

От группы к нам бросился ещё народ, пытаюсь зажать в тиски, я схватил девушку и помчался ближе к обелиску.

Получен опыт

— Стойте, уроды! — летело в спины, вся группа этой парочки была в тяжёлых доспехах, так что в скорости с нами они не могли сравниться. Мы увеличивали разрыв дистанции.

Обелиск окутала голубовато-золотистая дымка и громынуло. Сразу с четырёх сторон появились изображения высокого мужчины, под три метра в длинных одеждах.

— Предварительный отбор закончен, у вас есть минута, чтоб прекратить любые конфликты между новичками, — громынуло он. — А дальше мы приступим к основной части обучения.

Появился таймер, уже привычные 60 секунд. Я оглянулся, преследователи отставали и вскоре прекратили бег за нами.

— Время вышло! — гигант поднял руки в воздух. — Если система обнаружит враждебные действия, нарушители будут серьёзно наказаны.

Его слова тут же подтвердились, по обелиску пробежал ветвистый всплеск энергии и в одном месте остановилась краснеющая точка. Из неё вылетел лазер в группу ублюдков неподалёку от нас, которые пытались раздеть девушку. Красный луч прошёл насильников, их тела развалились пополам, а девушка оказалась среди останков и дико завывала.

— Надеюсь, демонстрация наказания получилась весьма наглядной! — сказал оратор с

усмешкой. — Подобная участь постигнет всех. А теперь перейдём к главному. Для простоты обращайтесь ко мне Мастер. Я буду вашим проводником на главный этап обучения. Приступим!

Он ударил посохом в землю. И вокруг обелиска начали расползаться шесть круглых светящихся зон.

Глава 3

Области сначала имели привычный голубовато-золотистый цвет. Постепенно они стали меняться.

— Итак, советую вам посторониться, пока я завершаю формирование порталных зон. Если зайдёте, вы сделаете выбор. Изменить его будет больше невозможно, — прогремел голос Мастера.

Люди начинали сторониться от областей, пока их расширение окончательно не закончилось. И они стали менять цвета.

— А теперь займите подходящую вам область, — сказал Мастер. — На выбор у вас есть десять минут. Вперёд.

Перед глазами тут же появился список.

Я хочу жить (белая) самая простая сложность прохождения, противников будет меньше, атаковать вас будут реже. Кроме того, увеличена регенерация здоровья. В случае гибели ваши воспоминания будут стёрты и вы вернётесь в ваш мир целым и невредимым.

Длительность этапа: 1 волна (возможно изменение условий прохождения)

Я ещё не успел изучить остальные, как часть народа уже ринулась в белую область.

— Внимание! Напоминаю! — зазвучал голос Мастера. — Выбор можно сделать всего один раз и неважно, какую сложность вы выберете, отменить выбор уже будет невозможно!

Немного боли (серая) стандартная сложность, количество противников будет подобрано в зависимости от количества участников. Враги будут вести себя агрессивно. Все ваши показатели будут стандартны без бонусов. Гибель необратима.

Длительность этапа: 2 волны (возможно изменение условий прохождения)

Эта область находилась в пределах моего зрения. Туда тоже активно стягивался народ, но я пока не торопился делать выбор и читал дальше подробное описание.

Побольше боли (голубая) повышенная сложность прохождения, более частые бои с противниками, а их количество будет немного превышать число участников. Враги ведут себя агрессивно и очень активно. Гибель необратима.

Длительность этапа: 3 волны (возможно изменение условий прохождения)

Жестокость (синяя) очень высокая сложность прохождения. Постоянные бои, время на передышки только между волнами, количество противников значительно превышает количество участников. Враги ведут себя очень агрессивно и очень активно. Встречаются усиленные версии противников. Гибель необратима.

Длительность этапа: 4 волны (возможно изменение условий прохождения)

Ультранасилие (жёлтая) ультравысокая сложность прохождения. Битвы будут происходить постоянно, требуется слаженная работа команды. Количество противников в разы больше числа участников. Враги ведут себя агрессивно и очень активно, некоторые противники получают дополнительные способности. Встречаются усиленные противники и возможно появление элитных версий. Гибель необратима.

Длительность этапа: 5 волн (возможно изменение условий прохождения)

Кошмар (красная) добро пожаловать в кошмар, тебе будет страшно. Твоя жизнь висит на волоске. Количество противников запредельное. Враги получают усиления, очень агрессивны и активны, многие имеют дополнительные способности. Часть противников усилена сразу, другие могут получать усиление прямо во время боя. Повышенное количество элитных врагов. Ваша смерть будет ужасной!

Длительность этапа: 6 волн (возможно изменение условий прохождения)

Распределение проходило активно и большая часть людей уже заняли подсвеченные области. Я со своей спутницей шёл по кругу, рассматривая соотношение участников. Как и ожидалось, большинство выбрало белую. Второе и третье место почти поровну поделили серая и голубая. Но перекоп всё-таки был ко второму уровню сложности.

Чем выше была сложность, тем меньше становилось количество людей. Не все ещё зашли, часть сомневалась. В синей и даже жёлтой зоне народу было больше. В красную же зону зашло всего несколько человек. Но я помнил слова своей сексапильной проводницы.

— Куда мы пойдём? — спросила Мая. — Давай в белую.

Я покачал головой.

— Этот вариант сразу отпадает, если хочешь, иди, — я указал на забитую белую зону, туда народ уже еле помещался.

— Почему? Там очевидные преимущества, я думаю, вообще можно умереть и вернуться в наш мир. Разве тебе всё это нужно? — негодовала Мая.

— Это уже моё дело, не надо цепляться за меня. Делай свой выбор, — я продолжал идти по кругу оценивая характеристики зон и количество человек стоящих там.

Если система устроена подобно играм, то чем выше сложность, тем больше награда и количество опыта. Хоть этот показатель скрыт, но он тоже имеет значение и растёт, раз постоянно всплывает сообщение. Так что я склонялся к более высокому уровню сложности.

Во второй тройке зон перекоп был на четвёртую, синюю, в пятую, жёлтую, пошло совсем немного игроков. На взгляд там было две группы, а в последней, красной зоне, тусовалась пара человек. Молодцы и храбрецы. Я уверенно двинулся к ней.

— Ты серьёзно? — возмущённо остановилась Мая.

— Ага, — бросил я не оборачиваясь. Уже прошло пять минут и надо было делать выбор.

— Я с тобой не пойду, прости, — девушка развернулась и побежала обратно в сторону белой области.

Мне было немного грустно, что я остался один, но отступить не собирался. Возможно, смогу объединиться с теми, кто стоял в зоне. Если смерть возможна во всех случаях, кроме первого, то уж лучше рискнуть, зато получить возможность собрать все сливки. Забывать такое событие я не хотел, так что поднимем ставки.

— Ещё не все сделали выбор, по окончании времени будет произведено автозаполнение, — снова заговорил Мастер. — Так что если не хотите попасть в сложную зону, сделайте выбор прямо сейчас самостоятельно.

— Эй, ты что дурак? — долетело до меня из жёлтой области. — Иди лучше к нам, в большой группе мы сможем справиться и получим хорошие награды. Или ты самоубийца?

— Вы сделали свой выбор, — кисло улыбнулся и повернулся к двум отрядам. — А я сделаю свой!

У меня в голове крутилась мысль. Что-то из разговора с Вероникой. Про сложности и смерть. Ладно, до смерти мне дела нет, если бы пошёл в белую зону, может быть и спросил.

— Мастер! — обратился я к гиганту. — Можно вопрос?

Ближайшая копия повернулась и уставилась на меня.

— Слушаю тебя. Спрашивай, — ответил он.

— Это все сложности или есть ещё выше? — мой голос зазвучал над всей площадью.

А трёхметровый Мастер расхохотался.

— Bravo! Великолепно, давно такого не было. Неужели нашёлся смельчак, который решил бросить настоящий вызов системе или ты просто безумец?! — он слегка наклонился в мою сторону.

— Отвечай! — нагло повысил голос я.

— Да, есть ещё одна сложность и она скрыта, но если ты желаешь, — он стукнул посохом.

Вся четвёрка переместилась от обелиска, а вокруг него загорелась седьмая область, чёрно-фиолетовая. В воздухе витали искрящиеся молнии.

Подсказка тоже дополнилась.

Безумие (тёмно-фиолетовый) добро пожаловать в настоящее безумие!

Описание прям обнадеживает, подумал я.

Длительность этапа: 10 волн (возможно изменение условий прохождения)

— Ну что, смельчак? Готов рискнуть всем, вероятность выживания здесь стремится к нулю! — громыхал голос Мастера. — Или это была всего лишь бравада?

Две группы в жёлтой области заткнулись. Над площадью повисла тишина, лишь область вокруг обелиска угрожающе гудела. Время тикало, осталось меньше двух минут. И мне уже пора было сделать выбор. Готов ли я погрузиться в безумие?

Надо делать выбор и мнение окружающих сейчас для меня мало что значило, что не свойственно мне. А вот моя внутренняя борьба нарастала. Не знаю, увижу ли я кого-то из них снова, плевать. Мне хочется стать сильнейшим в этом новом и странном мире. Так что выбор очевиден.

Я пошёл в сторону обелиска. В отличие от других зон, здесь бушевала мощная тёмно-фиолетовая энергия, создающая оболочку. Упёрся рукой и, пересиливая, смог пробиться, как только пересёк границу, меня потянуло внутрь.

— Эй, босс, это ты?

Я услышал знакомый голос и обернулся, с другой стороны в полном доспехе стоял здоровенный, подобно бронированному медведю Миша, с топором и щитом в руках, с небольшой растерянностью в глазах.

— Мишаня, ты тоже здесь?!

— Ага! Услышал твой голос и подошёл убедиться, ты ли это? Ну так что, найдётся местечко и для меня?

— Я-то не против, но ты сам уверен в подобном выборе? Описание сложности видел? — уточнил я у него. — Никакой конкретики, чистое безумие.

— Ну, что поделатъ, босс, я же не могу оставить тебя одного, так что да. Безумствовать, так вместе.

— Кстати, а где остальные, ты хоть кого-то видел? — спросил я.

Он так же, как и я, с трудом пробился внутрь и уже тогда ответил.

— Нет, — я с сожалением покачал головой. — А было бы неплохо оказаться здесь вместе.

Вы получили пассивную способность Амбиции великих

Вы получаете 5 бонусных очков первичных навыков

За вашу смелость уровень повышен до третьего

Доступно 2 очка первичных навыков

Вы получаете пассивную способность Безумный лидер

Пока система отсчитывала последние секунды, я погрузился в интерфейс, изучая новые пассивки и раскидывая свободные очки.

Информации о пользователе

Раса: человек

Пол: мужчина

Уровень: 3

Свободные очки первичных навыков: 7

Первичные навыки:

Сила — 26 (+5б)

Ловкость — 27 (+10б)

Интеллект — 22

Выносливость — 30 (+5б)

Здоровье — 33 (+5б)

Физическая защита — 24 (+20б)

Магическая защита — 1

Мана — 0

Энергия — 0

Инвентарь 130 (+25 бонус силы)

Мана и энергия у меня были по нулям, так что я решил вложиться в них, потратив два свободных очка.

По бокам появились небольшие колбочки. Голубая слева, золотистая справа, всего с одним делением, каждая в 10 единиц. Начало положено, может, у меня и способности скоро появятся, которые их используют.

Остальные пять пунктов я решил распределить таким образом. Два очка кинул в силу, подняв до 28, а одно в ловкость, сделав так же 28. Ещё с двумя очками долго думал, куда их вложить, и решил повысить выносливость. В играх обычно это очень важный параметр, как и в жизни при физических нагрузках.

Мой выбор по-любому был самым сложным, так что хороший показатель выносливости для длинных битв мне пригодится. Я повысил её до 32.

— Готов? — раздался бас Миши. Я не успел глянуть, что там с другими плюшками от принятого мной решения. Обратный отсчёт почти достиг нуля.

— Как всегда, а ты? — я посмотрел строго на Мишу, в доспехах он был похож на танк. Для полноты картины ему, только не хватало шлема. Но этого предмета экипировки я не видел ни у кого.

Области загорелись и края уплотнились, став непроницаемой, картина окружения быстро таяла. Произошёл резкий всплеск. Течение энергии по краю усилилось.

— Артём, как ты думаешь, мы переживём это приключение? — спросил Миша.

— Медведь, не начинай только. Наслаждайся процессом, не зря же мы выбрали самую высокую сложность.

— Ага, это ты у нас любитель, ну и я иногда пробую. Будь здесь остальная команда, мы бы ушли на средняки.

— Не я и не под моим командованием! — резко ответил ему. — Мне хочется взять от

этого места максимум, а самые жирные награды, просто так не даются.

— Надеюсь!

В размытых энергетических стенах, окруживших нас изредка появлялись просветы. Там виднелись участки неба, усыпанные мириадами звёзд. Ограждение рухнуло, и вся местность вокруг изменилась. Гигантский обелиск сменился на более мелкий, всего лишь метров пятнадцать в высоту, но такого же вида.

Площадь и дома вдалеке исчезли. Вокруг нас стелились остатки плитки, покрытые мхом, которые утопали в густой зелёной траве. Мы очутились на просторной полянке, окружённой деревьями. В нос ударил запах зелени, ветерок обдал приятно прохладой. Над полянкой носились птички, распевая весёлые песенки.

— Пока не похоже на безумие, — оценил обстановку я с сарказмом.

— Ага, я прогуляюсь, немного осмотрюсь, — громыхнул своим баритоном Миша и, лязгая доспехами по плитке, пошёл в сторону от небольшого обелиска.

— Далеко только не уходи! — скомандовал я. — Будь в зоне видимости, а то неизвестно чего от нас потребует первый этап.

Идёт формирование безумного уровня сложности, пожалуйста, будьте бдительны. Этап может начаться в любое мгновение.

— Миша, ты понял, будь начеку! — крикнул ему в спину.

— Да, понял босс, — он поднял большой палец. — Буду осторожен и далеко не уйду.

Я пока залез в интерфейс проверить, чем меня ещё наградила система за мою выходку. На вкладке способностей две новых пассивки были выделены. Как только я сконцентрировался на первой, появилось её описание.

Амбиции великих

Класс: секретная

Тип: пассивная

Ваши амбиции достойны великих. Все ваши параметры увеличены на 10 пунктов.

Ого, ничего себе, вот это буст. Я сразу же почувствовал, как моё тело задрожало и навалилась лёгкая усталость, словно вчера тренировался. Хорошо, что это чувство медленно проходило, перерастая в бодрость.

Я открыл вторую пассивную способность.

Безумный лидер

Класс: секретная

Тип: аура

Радиус действия: 10 метров

Ваше безумие вдохновляет союзников, и они получают бонус к первичным навыкам, равный пятидесяти процентам вашего максимального бонуса от навыков усилений.

Текущий бонус: +5 ко всем параметрам

Источник: Амбиции великих

— Эй, Миш. Иди сюда! — я помахал ему рукой.

— Чего, босс? — он повернулся.

— Давай, двигай быстрее, надо проверить кое-что.

Он вернулся ко мне и присвистнул.

— Ого, ты уже сорвал неплохую пассивку. Не зря я увязался с тобой, все мои параметры возросли на пять единиц. Круто, Артём.

— Кстати, можешь звать меня Арт.

— О, ты вспомнил свой старый ник из онлайн РПГ?

— Ну да, куда же без него. И тебе советую взять какой-нибудь. Зачем светить своим именем.

— Ты, как всегда, шифруешься, — хмыкнул Миша.

— Эй, если зовёшь меня боссом, делай, как я сказал! — нахохлился я.

— Всё, — он поднял руки в латных перчатках. — Я понял. Если что, зови меня Медведь, как обычно.

Не знаю сколько времени прошло, но мы успели обшарить все окрестности. Далеко от обелиска я решил не отходить. Деревья находились в нескольких сотнях метров, а обелиск тут был не с проста. Возможен вариант с защитой.

— Ну и когда это всё начнётся? — зевнул Медведь. — Мне уже хочется взглянуть на наших противников.

— Мне тоже, надоело ждать, — поддержал его я. — Что зря выбрали такую сложность. Думал, тут прям веселье будет.

Система словно услышала наши жалобы и выдала новое сообщение.

Добро пожаловать в обучение. Поздравляем, вы выбрали безумный уровень сложности!

Испытание будет пропитано безумием, но и награда, если вы, конечно, доживёте до неё, будет соответствующей

Появилось окошко с пустой строчкой, снизу висела подсказка

Введите имя для отображения в рейтинговой таблице обучения

Я использовал Арт, а Миша вбил Медведь. После чего она появилась у нас перед глазами, а система сообщила:

Во время этапа вы будете видеть очки только тех, кто находится на вашем уровне сложности

Общая таблица рейтинга будет доступна позже

Волна 1 Жуки и лемурианы

Земля за пределами плитки в паре десятков метров от нас задрожала, вздыбилась и на поверхности показали странные существа.

Чернильные тела казались несуразными, в нижней части они имели по четыре коротких мелких лапы, сверху от продолговатого расширяющегося тела отходили две здоровые, толстые лапы с шипастыми пальцами-когтями. Голову и часть спины прикрывали тёмные коричневые пластины.

Золотисто-жёлтых глаз у странных существ было по пять или шесть. Один большой по центру, а остальные расположены по кругу. Пасть со жвалами практически сливалась с чернильным телом.

— Это что, жуки? — хмыкнул Медведь. — Какие-то они нелепые.

— Согласен, только не стоит расслабляться! — предупредил я.

Жуки продолжали появляться. Они неторопливо двинулись в нашу сторону.

Топор Миши смотрелся более выгодным в данной ситуации, но у меня ещё был меч. Так что я приступил. Держа кинжал, активировал "Смертельный рывок", меня переместило сразу в гущу жуков. Попробовал ударить, но спина была хорошо защищена. Жуков вылезло уже больше дюжины.

Для перемещения использовали все шесть конечностей. А во время боя они вставляли на заднюю четвёрку худеньких и били мощными передними. С моими возросшими параметрами, я без труда уворачивался от атак. Пришлось взять меч, чтоб держать

дистанцию.

Я ворвался в рой, Медведь последовал за мной. Жуков становилось всё больше, а там ещё какие-то сука, лемурианы!

Я рубил налево и направо, лапки жуков и жвала летели во все стороны, брызгая тёмно-зелёной жижей. Миша за мной ревел, как настоящий медведь, шинкуя насекомых увесистым топором. Первая атака жуков была отбита, я мимолётом взглянул в интерфейс и глянул на полученные очки.

1. Арт — 89

2. Медведь — 76

За каждого жука давали по два-три очка.

— Ты, как всегда, хорош! — похвалил меня Миша.

Земля продолжала вздыматься. Лезли новые жуки, внешне они не сильно отличались, все такие же чёрно-песочные, а вот некоторые стали крупнее.

— Смотри, пошли усиленные, — указал я на новоприбывших.

Они были не только больше, но и двигались быстрее, несмотря на размер. Я прыгнул к одному из жуков и вонзил меч между защитными пластинами на спине. Жук прострекотал и обмяк.

Всплыло сообщение от системы:

Ближний бой 1 так выглядела подсказка о повышении навыка

Появилась шкала волны, которая заполнялась с каждым убитым противником. Мы добрались уже до половины. Опыт за убийства давали, но непонятно сколько.

Стали появляться голубоватые овалы порталов. Из них выбегали прямоходящие ящеры.

С зелёной шкурой были крупными, высотой больше двух метров и вооружены разными видами глеф. На их чешуйчатых телах имелись части брони из нагрудников и наплечников. Они тут же начали атаковать.

Одноручное оружие 1 система оповестила о повышении навыка

Следом за зелёными появился второй вид ящеров — тёмно-синие, примерно моего роста, из брони были только наплечники. А вот эти ребята оказались очень проблемными, они держались на дистанции и обстреливали нас огненными снарядами прямо из лап! Магия, чёрт побери!

Волна реально оказалась намного сложнее, нас стали давить количеством. А огненные снаряды были особо проблемными для Миши. Он, конечно, выдерживал их, но было очень некомфортно. Потел, как кочегар.

— Держись, брат! — я отбросил зеленокожих лемурианов и бросился на огненных.

Прыжками, истребляя одного за другим. Как только на меня начинали переключаться монстры, уходил в инвиз и покидал зону особого скопления. Мише было труднее из-за низкой мобильности, но он не отставал и резал здоровых с глефами. Благодаря мне большая часть огненных была повержена.

Через две минуты лемурианы были вырезаны, но полоска заполнялась не до конца. Как только мы выдохнули и присели отдохнуть, вспыхнула яркая надпись.

Финал волны

Вдалеке от обелиска задрожала земля, а через мгновение грунт поднялся большими пластами, намного больше, чем от мелких жуков. По всей округе загорались овалы порталов.

— Ну что, ты хотел безумия? — посмотрел я на Мишу, предчувствуя тяжёлую битву.

Он тяжело вздохнул, пот стекал крупными каплями у него со лба. Смахнуть он их не мог, мешала перчатка, а снимать не было времени.

— Ага, уже перехотел. И это же ты был.

Надпись Финал волны продолжала висеть. Земля разверзлась, рассыпаясь в стороны громадными кусками, по центру образовался кратер, из которого неторопливо, хватаясь за края, вылезал здоровенный жук.

Внешне похожий на тех, с которыми мы уже сражались, но он был гораздо крупнее, почти полностью покрыт пластинами песочного цвета. Две пары задних ног были по размеру, как передние лапы мелких особей. Здоровые передние лапы на концах имели трёхпалые клешни, а голову прикрывала ромбовидная защита. Один большой глаз светился по центру и ещё две пары расположились чуть ниже.

— А вот и босс волны, — я крепко сжал в руках кинжал. — Будь осторожен.

Но нашими противником был не только он, множество жуков продолжало выкапываться из-под земли. Они были разного размера и уже знакомые нам внешне. В рое я заметил несколько необычных, отличающихся внешним видом.

У одного панцирь переливался огненно-красным и за ним по земле стелился оранжевый шлейф, напоминающий лаву, который постепенно исчезал, оставляя выжженную землю. Другие жуки без проблем проходили по нему. Но я подозревал, что для нас с Мишей такой вариант неприемлем. Волна двинулась в атаку.

Второй новый вид обычных жуков выделялся голубоватой белой-оболочкой, словно покрытые инеем и снегом. За ними ничего не стелилось, только шёл лёгкий пар, как будто оболочка таяла.

— Будь осторожен, — указал я Мише на необычных тварей.

— Вижу, Арт, — проревел он. — Не первый день монстров мочим.

— В таком формате первый, — заметил я.

— Да какая разница, — отмахнулся он, выступая вперёд. — В играх или тут в доспехах, это же почти игра. Есть параметры. Скилов мне пока не хватает, а у тебя во есть. Тут тебе больше повезло. А в общих чертах, как в старые добрые.

Мелкие жуки неторопливо пошли в атаку. Здоровенный закованный в доспех лишь постукивал по земле, призывая новых. Огненных и ледяных становилось больше. Перекос был в сторону вторых. Сам босс оставался вдалеке.

Я принялся за дело, конец волны не сильно отличался от предыдущей части сражения. Вот только босс не нападал. Он словно командовал, да и порталы висели без движения. Ну а что поделать, ждать не было смысла, всё равно всех надо убить.

Обычные жуки падают один за одним. Прыжок с кинжалом, срабатывает усиление урона, меняю на меч и рублю в сочленения. Со спины бью между пластинами, уже приловчился. У многих особей открыта шея, так что обычных давлю, как тараканов. Даже крупные особи.

Вот ко мне подобрался огненный, выглядит он устрашающе. Покрыт блестящей оранжево-красной оболочкой, пластины на спине заходят одна на одну, попробуй пробей.

Он задрал лапы и ударил сверху вниз. Я прыгнул ему за спину и тут же пожалел об этом. Обжигающий шлейф на земле, который он оставил, сразу же обжог ноги. Будь я в кроссовках, а не броне спалил бы к чертям.

Инвиз и ушёл в сторону. Жук недовольно заурчал и поковылял к Медведю, который

разносил мелочь топором.

Я так понимаю, что это элитные версии обычных противников. Ничего, справимся. Главное, чтоб его огненная оболочка меч не расплавила. Выхожу атакой из инвиза, лезвие втыкается прямо в многоглазую башку под панцирь. Тварь падает.

— Со спины! Арт, в сторону! — до меня долетел крик Медведя.

Я тут же поворачиваюсь и вижу, как в меня по земле летит гребень из камня. Ухожу кувырком. Босс наконец вступает в игру. Он задирает лапы, подобно мелочи и бьёт одной или двумя. Каждый удар вызывает длинную каменную волну. При этом целится эта здоровенная гадина в нас обоих.

Тяжёлого Медведя одна из таких атак уронила и к нему начали подбираться элитные морозные и огненные жуки.

— Твою же, увалень, — ругаюсь сквозь зубы я и прыгаю к другу, благо дистанции прыжка хватает с запасом.

Порталы начинают вибрировать. Из них выпрыгивают новые лемурианы. Среди ящеров тоже вижу элитные версии. Пугают огненные стрелки. Теперь их огненные шары оставляют на земле лавовые пятна, а также на земле за ними стелется шлейф.

— Вставай, брат, — я рывком поднимаю Медведя.

Ну и тяжёлый же ты скотина, если бы не мои прибавки к параметрам, хрен бы справился.

— Отступаем!

Мы бежим за обелиск. Количество снарядов от лемурианов увеличивается. Те, что попадают по обелиску, встречают голубоватую защитную оболочку.

— Ну и что теперь будем делать? — тяжело дышит он. — Кажется, мы попали.

— Это не кажется, а очевидно, — поправляю я. Сам не понимая, что делать.

Ну и нахрена тут этот обелиск? Бью со злостью кулаком по нему.

Вы хотите активировать магазин очков?

Да / Нет

Глупый вопрос, рычу на систему. Открывай.

— Займись ими, — указываю Медведю на настырно ползущих к нам жуков.

С этой стороны обелиска тоже начинают открываться порталы. Повсюду лезут эти ящеры, из земли выкапываются новые жуки. Элиток становится больше. Появляется новый вид, его покрывает голубоватая энергия, которая расходится в стороны, словно аура. И соседние жуки, да и не только они, ящеры тоже, начинают двигаться быстрее.

— Ты, только не затягивай, — ворчит Медведь и принимается рубить ближайших. Я вижу, что и он стал сильнее. Если в начале волны он бил жуков снизу, то теперь на обычных он просто раскалывает панцирь с одного, редко двух ударов проламывая им головы.

Я тыкаю на окошко магазина.

1. Арт — 1920

2. Медведь — 1570

Ох, неплохо я Мишу уделал. Но до меня сразу же доходит к чему эти цифры здесь, то есть для улучшения я должен использовать свои очки. Сначала глянем, что там у нас.

Магазин очков

Улучшение обелиска

Увеличение защитного щита — 200 очков

Постройка защитной башни вокруг обелиска — 500 очков

Призыв стрелка. Тип лучник — 500 очков

Призыв воина. Тип рыцарь — 500 очков

Пока больше вариантов не имеется. Увеличение защитного щита пропускаю.

Жуки практически окружают нас. Вдалеке вздымается земля и на эту сторону вылезает босс. Он переместился. Из его кратера вырывается целый рой. Он почти полностью состоит из элиток. Там есть огненные, снежные и с аурой.

— Сделай уже что-нибудь! — не оборачиваясь кричит Медведь, он отскакивает в сторону, избегая гребня.

Дурацкая у него способность, даже земля от неё не дрожит, а ведь должна.

Я тыкаю пункт с защитной башней и сразу же призываю оба вида воинов. Мой счётчик очков скручивается, и Миша поднимается на первое место.

1. Медведь — 1570

2. Арт — 420

Вокруг обелиска появляется башня из крупных обработанных каменных плит, она складывается прямо на глазах, поднимаясь у нас над головами.

— Ого, что ты наделал? — удивлённо кричит Миша уже зажатый толпой жуков.

Я оставляю магазин и рывком врываюсь в толпу, с ещё большим ожесточением начинаю крошить жуков и уделяю особое внимание ящерам. Их мне убивать намного легче, у лемурианов полно открытых мест и мне даже не приходится сменять кинжал на меч. Так "Смертельный рывок" постоянно откатывается.

Меня заводит разрыв в очках, я хочу вернуть себе первое место.

Когда башня достраивается до конца, на верхушке сверкает золотисто-голубым. Дважды. И к нашим атакам присоединяются стрелы, которые с высокой частотой бьют точно в цели. Лучник тоже предпочитает атаковать не так хорошо защищённых ящеров.

Сверху башни на помощь Мише спрыгивает боец, закованный в полные доспехи, с алебардой. От его приземления расходится небольшая волна и он активно подключается к сражению.

Мои очки резко начинают ползти вверх. Убийства призванными воинами идут мне в зачёт.

1. Медведь — 1783

2. Арт — 1113

Втроём в ближнем бою, мы активно зачищаем финал волны. Сверху нас хорошо поддерживает стрелок. Когда монстров становится мало, за дело принимается сам босс. Неожиданно эта громада взмывает вверх, игнорируя все известные законы физики. Как он сумел сотворить такой финт со своими маленькими задними ножками.

Гигантский жук падает рядом с нами, от него расходится мощная ударная волна. Теперь я чувствую, как земля трясётся. Атака ненадолго ошеломляет нас. Элитные враги словно воодушевлённые боссом ускоряются. На меня ползёт морозный жук. Луплю его, этот вид самый медленный и до нас ещё ни один не успел добраться.

Справиться с ним несложно. Он падает, а от его тела в воздухе начинает скапливаться снежный шар. Предчувствуя плохое, прыгаю рывком на своего воина.

Рыцарь, закованный в доспех, монотонно, подобно роботу, отточенными движениями продолжает истреблять жуков. Большие взмахи выкашивают сразу нескольких. Он имеет несколько видов оружия: меч с щитом и копьё, которые эффективно чередует при необходимости.

Босс поднимается на задние короткие лапы.

— Что там за хрень? — тыкает Медведь пальцем в морозный шар, который продолжает закручиваться.

— От элитки осталось, — сказал я. — Хрен знает, сейчас посмотрим.

По телу босса пробегает пульсирующая волна от ног, словно он черпает силу от земли.

В этот момент морозный шар, находящийся возле его правой лапы, взрывается, создавая вокруг большую сферическую область. Мелкие жуки покрываются ледяными наростами и замирают, элитки продолжают двигаться, но очень медленно.

Босс недовольно урчит, часть его огромной туши покрыта льдом, но он всё равно продолжает двигаться. Медленно заканчивает движение, опустив лапы на землю.

Хорошо, что мы находились от него на расстоянии. Вокруг земля вздымается глыбами и в стороны бьют каменные шипы.

— А он опасный тип, — Медведь двигается к замороженной стороне. — Хорошая возможность подрезать этому уроду лапы.

— Давай лучше ещё одну элитку морозную лупани, — говорю я и прыгаю к врагам с другой незамороженной стороны. Морозный жук сразу же видит меня, но пока он медленно двигается я успеваю выкосить ещё парочку ящеров и полдесятка других жуков. Постепенно подманиваю морозную элитку к незамороженной части босса.

Ближний бой 2

Кинжал 1

Отлично, с каждым повышением навыка лучше чувствую оружие. Убиваю морозного жука и отпрыгиваю обратно на своего воина, едва избежав атаки босса. Эта махина бьёт по земле, создав несколько гребней, которые летят в сторону башни. Камень бьётся о камни, так что земля трясётся.

Внимание башня получила повреждения!

Прочность: 9 825 / 10 000

Обелиск неуязвим

А вот это сюрприз. Ледяной шар формируется и взрывается. Босс замерзает с левой стороны, а вот на правой эффект почти спадает. Здоровый жук начинает двигаться активнее, а следов заморозки на большой лапе практически нет.

Медведь, только что убил с той стороны морозную элитку, так что и там эффект обновится, осталось подождать. Подмороженный с одного бока босс старается убраться из области поражения. Двигается медленно и неуклюже, подволакивая одну сторону.

— Вали! — кричу я другу, он всё ещё находится в зоне действия сферы.

Но не успевает убраться, как и босс, сфера взрывается льдом покрывая часть передней и обе задние лапы. Медведь стоит весь во льду, но с хрустом и треском начинает двигаться, руша ледяную корку. Здоровый жук тоже не стоит на месте.

Я прыгаю ему за спину, оказываюсь перед бронированной спиной. Немедля забираюсь по замороженной лапе прямо на него. Босс чувствует моё присутствие и пытается что-то сделать, но большая часть его тела покрыта заморозкой. Движения твари очень медленные, что даёт мне фору.

Бегу по телу к голове, попутно втыкая меч в сочленения бронированных пластин. Жук недовольно урчит, а я не останавливаюсь. Добираюсь до головы и начинаю рубить между пластин по тёмной шее. Просовываю лезвие под ромбовидный шлем и поражаю самую голову. Наконец здоровяк падает, но я ещё некоторое время продолжаю колупать его.

Босс волны повержен выдаёт система

Убейте остальных монстров для завершения волны

— Арт, да хватит, давай покончим с этим! — кричит Медведь, ещё покрытый заморозкой.

— Ага. Я его прикончил, — кричу довольно, наконец отделив голову от тела.

Так на всякий случай, а то вдруг эта тварь ещё попытается переродиться.

Вчетвером мы зачищаем остатки волны, осторожно действуя с элитками. Самые неприятные это лемурианы, которые стреляют, особенно огненные и морозные. Они вешают свои эффекты.

Уровень лучника повышен до 2, а вот это хорошее известие

Повышены параметры призванного воина

Когда монстров остаётся совсем мало, на шкале появляется количество.

Враги: 28

С каждым поверженным противником число уменьшается, пока не достигает нуля.

Поздравляем, первая волна зачищена!

Идёт подсчёт бонусных очков.

Я смотрю на таблицу очков, опять поднялся на первое место. Благодаря поддержке призванных мной воинов, отрыв существенно увеличился.

1. Арт — 4225

2. Медведь — 2917

— Честно скажу, я хорошо прочувствовал этот уровень сложности, — ворчит Медведь. — Артём, ты как всегда, в своём репертуаре. Можно было бы и не самый жёсткий уровень выбирать.

— Куда же без этого, — пожимаю я плечами. — Только так можно хорошенько прокачаться. И ты только представь награду, которая нас ждёт в конце.

— До конца надо дожить. А то наш может наступить раньше, чем конец обучения. И в отличие от тебя у меня нет активных навыков, так что, как видишь, мне намного сложнее. А ещё ты двух воинов призвал. Это что ещё за прикол? — недовольно басит он.

— В магазине очков купил возле обелиска. Лучник, кстати, до 2 уровня повысился.

— Сейчас, дай хоть дух переведу и гляну.

Начисление бонусных очков

1. Арт — $4225 + 2215 = 6440$

2. Медведь — $2917 + 1119 = 4036$

— И это всё? — недовольно развожу руками. — А где награды? Где предметы или хотя бы опыт?

Трупы жуков и лемурианов начинают исчезать, растворяясь на голубовато-золотистые огоньки, которые разлетаются в стороны.

— Я тоже ожидал большего, — всё ещё пыхтит Медведь.

Он показывает на моего призванного воина.

— А с ним то что?

Я поворачиваюсь и вижу, как рыцарь подрагивает. Его движения становятся ломаными и он медленно бредёт к башне. Протянув руку касается стены, его охватывает свечение и со вспышкой он улетает вверх.

Поляну всё больше озаряет свечение.

Старая шкала исчезает и появляется новая.

Идёт подготовка к следующей волне

Медленно она начинает заполняться, совсем по чуть-чуть.

— Время пошло, так что загляни в магазин, если хочешь. Может тоже сможешь нанять воинов, но смотри, они покупаются за очки твоего рейтинга. А у тебя их и так меньше, чем у меня! — улыбаюсь я с чувством превосходства.

— Да, Арт, ты как всегда на высоте. Во всяких задротских темах ты лучший, — недовольно отвечает Медведь.

— На похвалу не похоже! — хмыкаю я. — Но факт остаётся фактом.

— Тебе просто повезло, — отмахивается он. — Всё, я пошёл в магазин.

Я тоже не теряю времени и подхожу. Мне вываливается обновлённый список

Магазин очков

Улучшение обелиска

Увеличение защитного щита — 200 очков

Стража:

Лучник — уровень 2

Рыцарь — уровень 1

Башня

Прочность: 9 825 / 10 000

Ремонт — 175 очков

Подняться на смотровую площадку — 1 очко

Так, с ремонтом, я думаю лучше пока повременить, сливать очки рейтинга не хочется. Возможно, на их основе в конце испытания будет выдана награда. Запас прочности у башни ещё имеется. А вот слетать посмотреть, что у нас тут вокруг творится, будет неплохо.

Выбираю пункт смотровой площадки.

Через миг уже стою наверху, а башня выше, чем мне казалось раньше. Рыцарь в доспехах сидит здесь на лавке, а лучник в лёгкой броне стоит устремив взор в направлении солнца.

— Эй, ребята, как у вас дела? — без особых надежд спрашиваю я.

Призванные болванчики не реагируют. Ну и ладно, осмотримся, что у нас тут. Ого, я присвистнул от удивления. Как в играх пейзаж проявляется не сразу, а постепенно.

Новые детали меня удивили.

Глава 5

Местность прорисовывалась постепенно, но уже того что я видел, мне хватило с головой, чтоб задуматься.

Окрестности не состояли из одного леса, как могло показаться внизу. Мы с Медведем находились на большой квадратной территории, вокруг нас, докуда прогрузился этот мир, располагались точно такие же участки квадратной формы с обелиском в центре, огороженные деревьями.

Между лесополосами было ещё пространство, отсюда было непонятно, что оно из себя представляет. Тёмные полосы, чётко разграничивающие каждый квадрат. Создавалось ощущение, что мы находимся на большом игровом поле, вроде шахматной доски, только здесь каждая клетка была очень похожей на другую.

Ну почти. На других я видел, только обелиски, башен не было видно, на тех участках, которые были вблизи. А дальше, всё сливалось и оставалась, только квадратная форма с зеленью и тёмными полосами по краям.

Я коснулся одного из зубцов башни, появилось меню. Все те же строчки, но вместо подъёма:

Спуститься со смотровой площадки — 1 очко

Перемещение произошло моментально.

— Ты где был? — удивлённо уставился на меня Медведь.

— Вон там, — я указал наверх.

— И что там?

Вкратце объяснил ему картину.

— Ого. Ну и не удивительно. Это место очень сильно игру напоминает. Что будем делать?

— У меня появилась идея...

Его слова перебил переливистый звук. Тела убитых жуков распадались на золотистых и голубых светлячков, резко улетающих ввысь. Большая часть тел поверженных врагов исчезла, да и земля постепенно возвращалась в прежний вид.

А вот тело босса начало растворяться со спецэффектами. И не очень приятным.

Нас обдало жаром. От огромного тела в стороны потекли струи "ароматного" пара. Да так, что мне пришлось прикрыть лицо. Пахло протухшими морепродуктами.

Медведь тоже закрылся, волны жара раскатывались по поляне, а здоровенное тело жука медленно растворялось, оставляя на земле тёмную, похожую на нефть, жижу. Всё закончилось быстро на моё счастье, а то я уже начал задыхаться от сильного запаха морепродуктов.

— Фу, вроде же мы били не кальмара, а жука. Так пахнет, как будто на рынке морепродуктов, — поддержал моё негодование Медведь, зажимая нос.

На месте босса лежало две коробки. Хотя нет, выглядели они очень красиво, с резными узорами и рельефными образами здоровых насекомых. Прямо шкатулки антикварные.

— А вот и наша награда, — я двинулся к лежащему на земле дропу.

Вблизи шкатулки стали испускать приятный ровный жёлтый свет. Я нагнулся, чтобы подобрать первую.

Невозможно подобрать предмет. Эта награда предназначена другому.

— Твоё, — я ткнул пальцем и шагнул в сторону, поднимая добычу с земли.

Когда шкатулка оказалась у меня в руках, ничего не произошло. Пришлось поколдовать немного с крышкой, она имела секрет. Нужно было одновременно нажать на несколько фигурок насекомых, вырезанных по краям. Механизм щёлкнул и перед глазами сразу открылось окошко, а в сторону ударил яркий жёлтый свет.

Получена редкая награда за волну

— Арт, что так ярко ничего не видно! — раздался возмущённый голос Медведя за моей спиной.

Но на недовольство не обратил внимание. Перед глазами висело окошко с пятью прямоугольными рамочками, на каждой был знак вопроса.

— Что там интересного? — сияние стало меньше, поинтересовался Медведь.

— Возьми, да сам открой, — глянул я на него.

— А то ты сказать не можешь, — недовольно заворчал Медведь, пытаюсь вскрыть шкатулку.

— Осторожнее, а то поломаешь, дуболом. Нажми на фигурки жуков с того края, где нет петель.

Медведь копошился, но у него не получалось.

— Тьфу, придётся перчатки снимать, — фыркнул он и завис. — Арт, да что там внутри.

— Обычный лутбокс, — вздохнул я, возвращая внимание к окошку с вопросиками. —

Ну, не совсем обычный. Редкий.

Поправил я и взмахнул рукой, как только пальцы коснулись крайнего левого вопроса, он начал крутиться среди замысленных картинок, иногда проскальзывали очертания разных предметов. Постепенно эта штука замедлялась, я махнул рукой и крутилка сделала ещё несколько оборотов и замерла полностью.

Вы получили камень умения

Прямоугольник с вопросом исчез. Я не стал зарываться в изучение и начал открывать остальные слоты. Активировал сразу всё. Четыре крутящихся с бешеной скоростью окошка, следуя моим жестам, поочерёдно замедлялись и останавливались.

Вы получили меч истребителя насекомых

Вы получили малое зелье регенерации здоровья 8 штук

Вы получили камень умения

Вы получили книгу поднятия уровня

Неплохо два камня умений, новый меч, книга и зелья. Ну, начнём с самого простого. Я взглянул на зелья. Шкатулка после открытия всех знаков вопроса медленно растворилась в воздухе. А жаль, красиво выглядела, можно было её на сувенир кому-нибудь подарить.

Малое зелье регенерации (8)

Класс предмета: зелья

Качество: редкое

Тип: расходное

С виду обычное зелье регенерации временное увеличивающее естественный заживляющий фактор организма. Но каждое зелье было зачаровано, так что при применении накладывает дополнительный положительный эффект.

Интересно. И я уже видел первое отличие, на всякий случай заглянул в инвентарь и проверил описание брони. Не все предметы имели пункт качество. Интересно по каким критериям они оцениваются.

— Есть чего интересного? — спросил Медведь.

— Да вот разбираюсь, пока негусто. Зелье, меч, пара камней умений.

— Крутяк, у меня пока один камень в рулетке выпал и щит, ещё три вопроса крутится, — сказал он.

— А ты что сам не тормозишь? — удивился я.

— Не, пусть система решает, чем меня порадовать. Не думаю, что ты сильно решил исход. Это же дело случая.

— Наверное, дурацкий рендом везде, — согласился я и вернулся к инвентарю.

Время у нас ещё было, полоска ожидания ползла очень медленно.

Я посмотрел на меч. Внешне он отличался от моего короткого прямого, чуть изогнут и более длинный, но не сильно. Материал клинка, словно сделан из полированного хитина.

Меч истребителя насекомых

Класс оружия: одноручный меч

Качество: редкое

Тип оружия: ближний бой

Меч, созданный из сплава металла и особой железы гигантских насекомых, которая

усиливает прочность и наделяет клинок особыми свойствами.

Урон против жуков + 30%

Пассивно:

При поражении живых существ накладывает эффект отравления, который слегка снижает скорость и реакцию жертвы. (На жуков этот эффект не действует)

Бонусы первичных параметров:

Сила +15

Ловкость +7

В общем, хорошо, но мой кинжал давал мне способности, которые были очень полезны в бою, так что этот меч придёт на смену моему обычному короткому. Буду продолжать использовать меч в комбинации с кинжалом. Всё-таки привязка к предметам в плане умения меня раздражала.

Так что посмотрим, чем меня порадуют камни.

Камень умения "Разорение"

Название звучит угрожающе, глянем что там внутри.

Класс умения: атака по площади

Качество: редкое

Тип: активное

Привязано: Арт (Артём)

У камней появился ещё один пункт описания, привязка. А это значит, что не все предметы можно передавать или есть какая-то особенность, например, обучение. Но почему тогда другие предметы не получили привязки. Вопросов, как всегда, больше, чем ответов. И если в играх я ненавижу однообразные туториалы и обучения, то здесь не отказался бы от хорошего гайда.

Описание:

Создаёт вокруг вас в радиусе 3 м копии вашего оружия торчащие лезвиями вверх. Умение накладывает эффекты при попадании.

Способ активации: необходимо воткнуть оружие в поверхность перед вами

Перезарядка: 60 секунд

Не знаю в чём редкость этого умения, может быть в способности накладывать эффекты при попадании. Ещё бы знать, что это точно обозначает в системе.

Если провести аналогию с играми, то по идее при использовании Меча истребителя насекомых, должны накладываться пассивные эффекты. Урон по жукам и отравление будет больше.

Но стал вопрос, что делать с камнем, пока он лежал в инвентаре, ничего не происходило и дополнительных менюшек не появлялось. Тогда я мысленно извлёк его. Приятный красный камушек лёг мне в руку, окошко с предложением не заставило себя долго ждать.

Вы хотите изучить умение? Да / Нет

Умение "Разорение" изучен

Что у нас там следующее, прежде, чем вернуться к инвентарю глянул на Медведя.

— Как у тебя дела бро? — спросил здоровяка. Тот пялился в воздух с жестикуляциями.

— Вот так примерно, — он поднял руку и в ней появился топор с переливающимся узором, похожим на руническую вязь. — С массовым умением, так что следующая волна бодрей пойдёт, да и по очкам я тебя постараюсь уделать.

— Будет сложно, — довольно улыбнулся я. — У меня теперь тоже имелось умение для атаки по площади.

— Ну, это мы ещё посмотрим, — сделал несколько взмахов топором Медведь.

— Ага, — кивнул я.

Камень умения "Спешка"

Класс умения: усиление

Качество: редкое

Тип: пассивно

Привязано: Арт (Артём)

Во время длительного бега у вас появляется шкала, которая при полном заполнении формирует заряд "Спешки". При использовании ваша скорость бега возрастает на 100 % и увеличивается прыгучесть на 50 %.

Шкала "Спешки": 1000 метров

Количество зарядов: 3

Время действия заряда: 60 секунд

Время хранения заряда: неограниченно

Замечательная способность и очень важно, что она пассивная. Хотя это как посмотреть, расход зарядов, то активный. Умение я тут же изучил.

— Ты закончил? — обратился я к Медведю.

— Почти, последний предмет остался. У нас ещё куча времени есть, так что погоди немного, босс.

— Давай! — я сначала хотел протестировать новые способности, но вспомнил, ещё об одном немаловажном предмете. Моём кинжале. Как я мог про него забыть, даже в инвентаре он подсвечивался золотистым цветом. Открыл описание.

Уникальный кинжал (частично опознано)

Класс предмета: кинжал

Качество: уникальный

Тип оружия: ближний бой

Убивайте противников при помощи этого оружия, чтоб получить доступ к описанию и открыть бонусные параметры.

Убито: 0/10 000

Убито: 100/100 напротив этого пункта появилась надпись (выполнено) и он исчез с пометкой Выполнено.

Вот же гадство, мне надо было уже давно заглянуть в инвентарь. Всё количество я бы не убил, но пару сотен, а то тысячу набил и продвинул новую цель вперёд.

Над списком навыков появились бонусные строчки параметров.

Сила +7

Ловкость +15

Уникальное свойство:

Талисман пассивные бонусы работают, когда предмет находится у вас, даже если лежит в инвентаре.

Я не до конца понял, что это значило, но проверить было легче лёгкого. Как только снял предмет и переместил в инвентарь, бонус прибавки к силе и ловкости сохранился. Я взял в руки "Меч истребителя насекомых" и открыл свои параметры.

Информации о пользователе

Раса: человек

Пол: мужчина

Уровень: 3

Первичные навыки:

Сила — 60 (+5б +7 т +15о)

Ловкость — 60 (+10б +15 т+7о)

Интеллект — 32

Выносливость — 42 (+5б)

Здоровье — 43 (+5б)

Физическая защита — 34 (+20б)

Магическая защита — 11

Мана — 11

Энергия — 11

Инвентарь 300 (+135 бонус силы)

И опять мои личные ощущения изменились, да от такого усиления моё тело пробила дрожь. Мышцы и кости загудели, словно разрастались прямо сейчас. Мне стало больно, но это длилось недолго. Вскоре боль утихла, сменившись приятных теплом и жжением.

Я оценил новые параметры в цифрах, меня позабавил, тот факт, что целых два показателя достигли 60 пунктов, это максимум на данный момент. И если верить сексапильной Веронике, эти параметры превышают максимальные возможности обычного человека.

А вот другие надо подтягивать. Но совокупность силы и ловкости, делала меня хорошо сбалансированным для боя моими видами оружия.

И кинжал, и меч требовали обоих параметров, в разной степени, конечно же, но всё равно оба влияли на эффективность данного оружия. Теперь для меня стало целью подтянуть, как минимум выносливость. А для этого у меня имелся мой последний предмет.

Книга поднятия уровня, но использовать её я не торопился. Опыта за убийство монстров давали немного. При огромном количестве убитых поднятие уровня до сих пор не произошло, поэтому оставлю на потом. Посмотрим, как будет двигаться прокачка.

— Закончил с дропом, — сообщил Медведю, но здоровяк всё ещё продолжал копаться в системе.

— А я нет, так что, босс. Погоди ещё немного.

Шкала ожидания заполнилась лишь на четверть, и у нас ещё было время до следующей волны.

— Ты давай оперативнее, я так понимаю, ещё с магазином не разобрался. Воинов можешь нанимать?

— Да, — глаза Медведя посмотрели на меня, брови недовольно сошлись на переносице. — Арт, ну дай мне ещё пять минут и я буду готов.

— Валяй, главное к новой волне закончи и с тебя воин и лучник, раз можешь покупать. Очки не так важны, как наши жизни. А следующая волна точно будет посерьёзнее. И успеем ещё их набить.

Но здоровяк на меня уже не реагировал, его глаза потускнели. А я начал тестировать новые способности.

При применении "Разорения", умение многократно копировало клинок оружия, которое я держал в руках. С кинжалом было не так эффективно, короткое лезвие вряд ли причинит

сильный урон врагам, а вот новый меч выглядел намного солиднее. Размер клинков было больше и равномерно распространялся по площади вокруг. Между ними мог поместиться человек или гуманоид, а вот жукам, которые ходили на шести лапках, придётся посложнее.

— Я закончил, — заурчал Медведь. — Смотрю, ты развлекаешься.

Когда я вытащил меч из земли, лезвия, торчащие вокруг, исчезли.

— Да. Ты пока займись магазином, я ещё одно умение хочу проверить, пробегусь к деревьям, заодно осмотрюсь, — сказал я Мише, переходя на бег.

Солнце светило ярко, даря приятное тепло, ветерок развеивал кроны деревьев и высокую траву вблизи них. Вокруг обелиска полянка была хорошо утоптана, земля уже вернула прежний вид, но не трава. Я заметил две новые вспышки на башне. И глянул на таблицу очков.

1. Арт — 6438

2. Медведь — 3036

Счёт Миши снизился на тысячу, догнать меня ему будет теперь тяжелее, если это вообще случится, уж я-то постараюсь удержать пальму первенства, а вот парочка новых воинов хорошо поможет нам с новыми волнами.

Как оказалось, получить заряды "Спешки" не так уж и легко, простым бегом здесь дело не обходилось. Мне приходилось не хило выложиться, только тогда появилась шкала. Заполнялась она, лишь когда я двигался с очень большой скоростью. В бою накопить эти заряды будет не так легко.

Когда шкала достигла сотни, появилась иконка с изображением бегущего силуэта, от которого тянулись полосы. Вот как, значит, выглядит заряд "Спешки", применять я сразу не стал, держал высокую скорость и продолжил заполнять обвалившуюся шкалу, иногда сбиваясь.

Высокий показатель Ловкость позволял мне делать очень быстрые рывки, но держать такой темп долго было непросто. Мне явно не хватало выносливости. Я заметил тропинку уходящую вглубь лесополосы под кронами деревьев. Не сбавляя скорости, нырнул в тень.

Послышались голоса птиц, шум листвы и приятный свежий воздух подогревал интерес к происходящему. До леса заполнил, где-то полторы шкалы с учётом моего непостоянства от обелиска до деревьев примерно два километра. Сколько же интересно до границы нашего учебного квадрата?

Шкала заполнилась второй раз, обнулилась и пошла на третий круг. У меня висело два заряда "Спешки", но границы по-прежнему не было видно. Тут у меня не лесополоса, а настоящий лес.

Словно в подтверждение моих слов раздался неприятный шум, я оглянулся осмотреться в поисках его источника и увидел, лежащую на земле верёвку. Твою же мать, на меня полетело бревно. В руке машинально появился кинжал. От адреналина время замедлилось, но меня это не спасло. Я с полным осознанием своей невнимательности принял удар в грудь.

Пушинкой отбросило на дерево, больно впечатался спиной и грохнулся о землю. Торчащие из земли корни резко врезались в рёбра, из лёгких вылетел воздух. В глазах потемнело.

— Смотрите, здесь человек, — прозвучал резковатый низкий голос. — Откуда? Их же давно истребили.

— Вождь, нам надо нападать на обелиск? — раздался ещё один голос, только уже

неприятный и скрипучий.

— Подождите, время ещё не пришло! Ждём сигнала.

Я моргал, пытаюсь понять, кто это говорит. Из тени деревьев ко мне выступали силуэты. А шкала подготовки к новой волне резко заполнилась и обнулилась.

Глава 6

Волна 2 ... появилось уведомление

Ну а название где? Зрение возвращалось. Я наконец смог рассмотреть врагов.

Небольшие гуманоиды с длинным заострёнными ушами. Волос или не было совсем, или они были жиденькими, у редких особей имелись длинные шевелюры, собранные на затылке в пучок. Носы тоже острые и крючковатые.

— Человек, ты должен умереть, — с презрением зашипел толстый лысый здоровяк, выделяющийся своими габаритами на фоне других.

Местная вариация гоблинов? Что-то они совсем убогонькие. Большая часть уродцев была одета скудно, набедренные повязки, шкуры на спинах. Оружие весьма разнообразное и порой очень даже специфическое.

Какие-то палки, скрученные в кучу, странные куски металла, выдающие себя за лезвия. И всё на вид не сильно качественное. Словно собранное на скорую руку на ближайшей свалке металлолома.

— Кто вы такие? — недовольно ответил я поднимаясь.

Из леса продолжали выступать всё новые особи, их количество росло, меня уже окружало пару десятков. Умом то я понимал, что это, скорее всего, гоблины, но мне хотелось услышать от них ответ. Раз они умеют говорить.

— Убить его, — проигнорировал мои слова лысый здоровяк.

Вся толпа, что окружала меня, бросилась в атаку. Я был готов, хоть тело ещё и болело от удара ловушкой, но это не помешало мне начать смертельный танец. По сравнению с жуками гоблины были весьма лёгкими противниками.

Прыгнул сразу в толпу и активировал "Разорение" воткнув меч в землю. Клинки ударили вверх, поражая часть врагов. Вереща, они падали с тяжёлыми ранами ног. Некоторым лезвия угодили прямо в промежность, отчего крику стояло ещё больше.

Я входил в боевой азарт, с моими параметрами, вспоминая уроки старого доброго бокса, жонглировал мечом и кинжалом, в толпе подключая свободную руку. Удар в челюсть, прыжок за спину, мечом сношу голову. Кровь у уродцев грязно-зелёного цвета. С этой толпой разобрался быстро. Только до лысого командира добраться не успел, он убежал очень бодро, пока я возился с остальными.

Раздался мощный рёв, нет это не животное, боевой рог, такой я слышал, только в фильмах. Лес загудел, по земле раскатывались мощные вибрации.

Шкала, как и таблица очков, изменялась. У Медведя счёт рос быстро, но название волны по-прежнему полностью не отображалось.

Волна 2 ...

Может какой-то системный глюк, но я и так уже понял, что это гоблины. Развернулся в сторону обелиска, но не уверен, что верное направление. Активировал заряд "спешки", скорость возросла, и я сразу перешёл на бег.

Земля продолжала дрожать и несмотря на мою увеличенную скорость бега меня скоро настиг источник. Большое количество гоблинов ехало на животных внешне очень похожих

на гиен, только большего размера, чем в моём мире. Полосатые и пятнистые здоровенные кошки хищно зарычали, бросаясь на меня.

Животные тоже активно атаквали, но я не щадил и их. Вообще-то, кошек я люблю, но не тех, что хотят меня съесть. Атака по площади сработала очень эффективно, а потом пошёл смертельными рывками выкашивать всадников. Способность позволяла переместиться прямо за спину, не всегда выпадало удачное положение, так что пару раз я даже падал.

Попутно кроша группы всадников, продвигался к обелиску. Вот уже показалась поляна, здесь развернулась настоящая бойня. А на шкале наконец отобразилось название.

Волна 2 Орда диких гоблинов

— Эй, босс, где ты лазил и что натворил, что шкала резко заполнилась! — возмущённо крикнул мне Медведь.

Он воевал вместе с двумя призванными стражами-рыцарями. Втроём они крепко держали оборону. Сверху прикрывали лучники, эффективно выкашивая гоблинов, которые наступали со всех сторон. У Миши, вооружённого топорами, способность была конусом по площади, создавая ударную волну из мелких лезвий, летящих от земли вверх.

— Ну, наконец, — когда я подошёл ближе, радостно крикнул он. — Ты, наверное, забыл, что у тебя есть аура, которая усиливает параметры. Сейчас бой пойдёт бодрее.

Гоблинов было много, мелкие и юркие они нападали толпами с разных сторон, но в этот раз мы были не единственной целью. Уродцы старались добраться и до башни. Подбегали и начинали молотить. Трупы врагов постепенно исчезали, но не так быстро, так что иногда создавалась толкучка, которая сильно помогала нам.

— Эй, прикрывай левый фланг, — обратился к своему бойцу, воин не отреагировал.

Он отличался от Мишиного внешним видом, мой был с щитом и мечом, а его с щитом и топором. Копьё имелось у обоих, они переключались на него при битве со всадниками.

— Держать южный фланг обелиска, — отдал я другую команду, в этот раз сработало.

— Защищать северный фланг, — последовал за мной Миша и боец тоже его послушал.

— Держим четыре направления, они атакуют вышку! — скомандовал я и мы вместе с призванными бойцами заняли стороны света.

Одни против толпы. Нашим воинам не хватало массовых умений, так что периодически, когда их захлёстывала волна, приходилось им помогать. Поддержка лучников сверху, облегчала сражение, но совсем немного. Они уже не справлялись с тем количеством, что нападало на нас.

К середине волны гоблинов стало очень много и воины сильно сдавали. Их доспехи были измяты, поцарапаны, а некоторые пластины даже отвалились, обнажая кольчугу снизу.

— Эта волна куда проблемнее! — отбив очередной отряд гоблинов, крикнул Медведь.

— Меньше слов, больше трупов! — крикнул я, как заведённый истребляя мелких назойливых врагов, словно в толпу насекомых попали. — Осталась четверть шкалы, так что сдюжим.

Уровень рыцаря повышен до 2

Повышены параметры призванного воина

Мой рыцарь засветился и повреждённый доспех восстановился. Хорошо, но было бы лучше, если бы он получил хоть какое-то умение.

Над полянкой разлетелся звук боевого рога. Воздух наполнился запахом крови и пота, поверженные тела исчезали, но по ним, как обезумевшие ползти всё новые и новые гоблины.

Поднялся ветер, принося приятную прохладу и запах горелого.

— Твою же мать, осадные орудия! — заметил я, как от деревьев гоблины дружно выкатывали катапульты.

— Кажется, у них поменялась цель, — крикнул Медведь, помогающий сбоку своему рыцарю.

— Защищайте втроём, мой поднялся до второго уровня, так что с его стороны будет полегче. Он справляется сам. А я пойду разбираться с осадными.

— Будь осторожен и постарайся быстрее!

Уровень лучника повышен до 3

Повышены параметры призванного воина

Доступно классовое умение "Дождь стрел"

Как только появилось сообщение, с одной стороны потемнело, накрывая подступающих гоблинов тенью. И туда через миг обрушилась куча стрел, беспощадно пронзающих зелёных уродцев.

— Отлично, у меня лучник апнул, так что держитесь! — я смертельными рывками нырнул в толпу.

Катапульты уже замерли и я видел, как вокруг них суетятся гоблины. С каждой стороны было по два осадных орудия и они уже готовились к атаке. Использовал второй заряд "Спешки" и максимально ускорился, стараясь в кратчайший срок добраться до осадных орудий.

— Человечишка, ты умрёшь! — преградил мне дорогу закованный в броню здоровенный гоблин, даже чуть выше меня ростом. Он охранял одну из катапульт. Орудие уже разложили и закрепили, но снарядов ещё не было. Несколько телег, запряжённых крупными гиенами, выкатывались из леса.

Мы схлестнулись с гоблином мечами и я почувствовал, его силу. Это первый противник, которые смог сдержать мой удар.

— Ты убил много наших, за это я лишу тебя жизни! — рычал бронированный гоблин, размахивая зазубренным мечом, напоминающим пилу. Воняло от него жутко. Движения выглядели хаотично, но на самом деле в них читался большой боевой опыт.

На мои атаки и даже прыжок за спину, гоблин успевал реагировать. Так что я потратил на него около минуты, прежде чем меч прорубил в сочленение доспеха и он лишился сначала одной руки, потом второй, а последней слетела голова.

Я перерубил все верёвки и канаты в конструкции, а потом прыгнул к телегам со снарядами и шуганул гиен-переростков. Кошки рванули, разбрасывая и переворачивая вверх дном крупные булыжники с обмоткой. Последним штрихом выдернул палку у распалённого костра и поджог катапульту. Пламя распространялось быстро. Орудие было выведено из строя и я поспешил к следующему.

У других старался обходить бронированных гоблинов, успел сломать ещё одно. Две оставшиеся, те что стояли поодаль с северного фланга, успели запустить огненный булыжник. Камень угодил в самое основание нашей башни, да так, что вся земля дрогнула. С той стороны находились гоблины и рыцарь Медведя. А теперь там раскатилось пламя.

Внимание, башня получила повреждения!

Прочность: 9 525 / 10 000

Обелиск неуязвим

Твою ж мать! Я постарался быстро добежать до следующего орудия, но меня окружили

бронированные гоблины. Пока возился с ними. Ещё два снаряда взлетели в воздух и угодили посередине башни, каменное строение дрогнуло от верхушки до основания.

Прочность: 8 525 / 10 000

Я успел разрушить уже три катапульты. Но последняя всё-таки сделала ещё залп, опять угодив в основание и сильно разворотив одну из сторон. Так что у подножья образовался целый овраг.

Прочность: 8 325 / 10 000

Хотя бы урона не так много получили и на том хорошо. Шкала волны почти дошла до конца и новых гоблинов больше не пребывало. Я бегал по полю, добывая остатки врагов. Гоблины не отступали, они продолжали озлобленно сражаться, хоть шансов у них не было.

Выносливость 43 (+1)

Вы чувствуете себя отдохнувшим

Ещё один факт про систему, основные параметры можно поднимать не только уровнем, что даёт широкий простор для прокачки.

Медведь отошёл от башни, помогая мне добить остатки волны.

Поздравляем, вторая волна зачищена!

Идёт подсчёт бонусных очков.

— Ну что, доволен? — смотрел он хмуро на меня. — Арт, вот обязательно надо выпендриться, там и так хватало уровней сложности, нет, тебе же надо ещё больше.

— Зато покачаемся, у меня выносливость подросла, — сказал ему про позитивные моменты. — И в этой волне элиток не было, так что нам ещё повезло.

— Да у меня, тоже несколько параметров подросло, а ещё навыки владения оружием. Но это всего лишь вторая волна, а что будет дальше? Без элиток легче было, но в прошлый раз осадных орудий не было, — вздохнул он, присаживаясь на край оврага оставленного снарядом катапульты.

— Зато в прошлой волне был босс.

— Вот именно и где награда за наши старания?

— Да, хрен его знает, — я пожал плечами и мысленно вызвал таблицу очков.

Окошко утратило прозрачность.

Начисление бонусных очков

Арт — $18\,739 + 6500 = 25\,239$

Медведь — $12\,036 + 3250 = 15\,286$

— Миш, помню, кто-то грозился меня догнать, — усмехнулся я. — А разрыв только растёт.

— Ну, у нас ещё всё впереди. Да и твои воины прокачались быстрее, а у меня ещё рыцарь подох, — рассмеялся он. — Пока что даю тебе фору.

— Ты со своей форой, так на втором месте и останешься.

— Ой, Арт. Мы ещё посмотрим общую таблицу в конце дня. А то нос задираешь, — предположил Медведь.

— С таким уровнем сложности, даже с затратами на башню, сомневаюсь, что меня кто-то, кроме тебя, сможет обойти. Мы на безумном уровне сложности, я представляю, какой детский сад творится на более низких.

Перед нами обоими разрасталось голубовато-золотое сияние. В воздухе появилось по три камня.

Награда за прохождение волны

Заполненная шкала обнулилось и появилась надпись

Идёт подготовка к следующей волне

— И что это тут у нас? — я глянул на висящие камни, от прикосновения они переместились в инвентарь.

Получен камень первичных навыков (3)

С интерфейсом я уже приноровился работать и, подчиняясь мыслям, открылось описание нового предмета, почти сразу после системного сообщения.

Редкий камень первичных навыков (3)

Класс предмета: камень навыков

Качество: редкое

Тип: расходуемое

Вы можете использовать камень для повышения любого первичного навыка на 1 пункт.

— Что-то слабовата награда, — недовольно проворчал Медведь.

— Ну, если нам за каждую волну будут давать хотя бы такую, за десять волн мы хорошенько прокачаемся, — я выдал очевидный плюс в данной ситуации.

— Если мы доживём, хотя бы до конца этого дня.

— Медведь, не будь пессимистом! Надо искать и делать акцент на положительных моментах.

— Угу, — вздохнул он. — Ты, как всегда, в своём репертуаре, как дело касается игр.

— Брат, это не игра, — серьёзно заметил я.

Мистер позитив, так бы к работе относился.

Ну, тут он был прав, работу я не очень любил и частенько жаловался на неё. Но то, что сейчас происходит с нами, это совершенно другое.

Я вложил все три очка в выносливость, повысив её до 46. Этот параметр сильно отставал от остальных. А в бою с гоблинами мне порой не хватало выносливости, всё-таки бой был очень затяжным.

— Пойду прогуляюсь, — я указал на лес вдалеке.

— Да, что тебя так тянет туда, оставайся здесь, а то опять начало волны пропустишь. Я один не справлюсь.

— А что там с твоим воином?

— Он восстанавливается, по времени ещё десять минут показывает. Можно ускорить и воскресить за очки, но я этого делать не буду. Надо же тебя обогнать, — сказал Медведь.

— Надо ещё башню починить, — вспомнил я про повреждённую защиту обелиска.

— Так ты и чини, у тебя же очков вон сколько.

Я поднялся к башне. Потрёпанная внизу, по всей поверхности следы разорвавшихся снарядов. Всё-таки это не просто камни были. Смотрю, акцент волн смещается к штурму башни, а наша задача всё больше походит на защиту.

Заглянул в меню починки.

Прочность: 8 325 / 10 000

Ремонт — 1 675

А вот ниже был ещё один интересный пункт.

Улучшение — 5000

Не знаю, что это даст, но попробовать стоит. По очкам я сильно обходил Медведя и трата даже пяти тысяч не сильно ударит по общему количеству, а тем более моей позиции.

Башня улучшена до 2 уровня

Доступен слот под защитные орудия

Я вернулся в основное меню.

Магазин очков

Улучшение обелиска

Увеличение защитного щита — 200 очков

Механическая баллиста — 500 очков (требуется обслуживания)

Автоматическая баллиста — 1500 очков

Стража:

Лучник — уровень 3 (Арт)

Лучник — уровень 2 (Медведь)

Рыцарь — уровень 2 (Арт)

Рыцарь — уровень 1 (Медведь) время до воскрешения: 5.43

Башня — уровень 2

Прочность: 15 000/ 15 000

Подняться на смотровую площадку — 1 очко

Выбор в сторону улучшения, а не починки оказался верным решением. Полученный урон был отремонтирован автоматически. Местность вокруг башни тоже пришла в первозданный вид. И большая часть тел поспешно исчезла. Баллисту тоже взял, лишней не будет и стоит недорого.

Пометка про обслуживание мне не очень понравилась, так что я всё-таки решил выбрать вторую вариацию. Плата на тысячу очков больше, конечно, не радовала, наш разрыв с Медведем сократится. Но ничего не мешало приказать ему потратиться потом ещё на что-то. Всё-таки я тут босс.

После всех трат и улучшений таблица выглядела так:

Арт — 18 739

Медведь — 15 286

— Вот видишь, Тёма, ничего не делал, а по очкам приблизился к тебе, — ухмыльнулся Медведь. — Проще простого.

— Ага, только это я к тебе приблизился, а на новой волне отрыв ещё сильнее возрастет.

Стоило мне заикнуться о волне, как шкала обнулилась.

Волна 3 Рой

— Ну что, приступим, — я поднялся.

Третий раунд походил на первый, только не было ящеров лемурианов. Обычные жучки практически все стали элитными, пока тех же трёх видов, но это не добавляло лёгкости новому сражению. Но были и обычные, в отличие от первой волны они стали значительно больше размером.

— Понеслась! — поднял я меч и рывком ворвался в толпу, сразу начав с "Разорения".

— Вот и элитки объявились, — фыркнул Медведь.

Сразу всплыли новые особенности жуков, броня на спине стала значительно прочнее, а количество уязвимых мест уменьшилось. Теперь атака со спины превратилась в ту ещё задачку. И это, естественно, сильно снизило эффективность наших лучников. Даже "Дождь стрел" лишь щипал жуков сверху. На лапах некоторых элиток появились зачатки брони, как в первой волне у босса.

Жуки прибывали постоянно, теперь они лезли не только из-под земли. Большие толпы двигались от деревьев, направляясь к башне.

Достигнув определённого радиуса, они попали в зону действия автоматической баллисты, которая ездила чуть ниже зубцов башни по круговому рельсу. Установка принялась палить, огромными бронебойными болтами. Метровые снаряды пришивали насекомых к земле.

— Вот это я понимаю, штука, — радостно воскликнул Медведь, врываясь в толпу.

Баллиста была эффективна, но с таким количеством врагом не успевала справиться. А жуки нападали на нас, только в том случае, если мы стояли у них на пути. Насекомые стремились к башне. Хорошо, что воин Миши восстановился.

Поначалу ему было тяжело, но второй уровень пришёл быстро и он стал более эффективным.

Мой же рыцарь всё время справлялся неплохо, но когда до него добрались морозные и огненные элитки с поддержкой ускоряющих, пришлось возвращаться на помощь. Я перебил их быстро, но от заморозки моего воина укрыть никак не мог. Так что он превратился в ледяную статую и мне пришлось защищать его некоторое время.

Где-то на половине шкалы, нас ждал ещё один неприятный сюрприз. С четырёх направлений появились уменьшенные версии босса первой волны. Большие бронированные жуки сразу же принялись атаковать нас дистанционно.

Когда первый каменный гребень достиг стены, система сразу же оповестила.

Внимание башня получила урон!

Прочность: 14 800 / 15 000

— Займись ими быстрее! Я буду держать оборону здесь, — напряжённо процедил Медведь.

Я кинулся к ближайшему здоровому жуку, с элитками не было проблем, так что заморозить его получилось очень быстро. Но ещё три продолжали лупить по башне, откалывая приличные куски прочности.

Прочность: 14 500 / 15 000

Прочность: 14 300 / 15 000

Прочность: 14 100 / 15 000

Их атаки наносили по 200–300 урона, что не радовало и нас они игнорировали полностью. Да, в два лица трудно защищать такую сложность. Убил одного и перебрался к другому, используя ту же тактику с заморозкой элиток.

Радовало, что каждый здоровый жук прилично заполнял шкалу, да и очков они давали много. Когда я расправился с последним, прочность башни сильно просела.

Прочность: 11 400 / 15 000

Шкала заполнилась и отобразилось количество врагов, в полсотни жуков. Но как только мы добились последнего, ещё не успели померяться результатами. Система сразу же прислала новое оповещение.

Добавлено новое задание

Добавлены дополнительные задачи

Глава 7

Сразу после системных сообщений шкала обнулилась, не давая нам передохнуть. Вот же гадская срань!

Волна 4 Улей Роя, Засады

Я сразу напрягся, не понравился мне переход между волнами без передышки. А полянка

вокруг нашей башни стала всё больше напоминать многодневное поле боя. Жуки хлынули из-под земли. Количество элиток продолжало расти, они копошились повсюду, рыли новые и использовали старые ходы.

— Что ещё за задания и задачи? — крикнул Медведь, пока волна не подступила. — У меня ничего нет. И какие ещё засады, мы же на защиту играем.

— Погоди, сейчас я гляну.

Пока волна наступала, я открыл интерфейс. Появилась новая вкладка задания.

— Во и у меня появились! — довольно проорчал Медведь. — Ща глянем, чего от нас там хотят.

В окошке согласно всем канонам РПГ игр было описано наше текущее задание.

"Древние обелиски созданы из загадочного материала Великими. Материал создаёт энергетические пульсации, которые очень не нравятся жукам Роя, а когда рядом есть гнездо, Королева будет посылать бесчисленные волны своих подданных, чтобы уничтожить обелиск."

Задание:

1. Защитите обелиск.

Прочность: 1000 / 1000

2. Уничтожьте королеву Роя

Дополнительные задачи:

1. Уничтожьте 3 кладки яиц (0/3)

2. Уничтожьте ложную королеву

Дополнительная информация:

— Волна не прекратится, пока не будет уничтожена королева

И всё бы хорошо. Бери и фарми очки, но следующий пункт напрягал.

— Волна жуков будет усиливаться

— При выполнении основного задания дополнительные задачи станут не доступны

— Ну что, Арт, это по твоей части, ты у нас быстрый, ловкий, смелый и умелый, — сказал Миша, выступая вперёд.

Баллиста уже принялась за дело, с хрустом пришивая жуков из первых рядов к земле.

— Держи оборону, а я постараюсь закончить быстрее, — сорвался я с места.

"Смертельными рывками" прыгал по жукам. Выбирал морозных элиток. Прыжок за спину, панцирь колупать бессмысленно, бью в голову мечом. Хлещет зеленоватая кровь. Ко мне начинают стягиваться остальные, а я для них оставляю ледяную сферу в подарок. Хотя бы с одного направления облегчу оборону Медведю.

Уровень рыцаря повышен до 3

Доступно классовое умение Провокация

Доступно классовое умение Широкий замах

Отлично! Возрастает эффективность моего воина. Будет дополнительная помощь Медведю и прибавка к моему фарму. Блин, я совсем забыл про Башню, а теперь ещё надо обелиск защищать. Надеюсь, Миша успеет её починить, если она сильно просядет по прочности.

Мысленно вызвал таблицу очков, в пылу битвы не сразу успеваю глянуть.

1. Арт — 53 390

2. Медведь — 44 655

Разрыв по-прежнему сохранялся, но я не сильно опережал его по очкам.

Обширная полянка закончилась, как и заряды "Спешки". Не жалел, использовал по откату, как накапливался, сразу активировал новый. Мне ещё предстоит поиск кладок. Моё отношение к жукам менялось не в лучшую сторону. Хорошо хоть не пауки, арахнофобии у меня нет, но могла бы появиться.

Сосредоточился на истреблении врагов. Был запачкан в тёмно-зелёной крови по плечи. Хрустели чернильные тельца, отлетали лапки и жала. Старался закончить за один удар, но получалось далеко не всегда.

Ближний бой 3

Одноручные мечи 1

Навыки продолжали прокачиваться.

В лесу жуков было меньше, они двигались к центру нашего квадрата. Тут я встретил первого серьёзного неприятеля, это здоровенный бронированный жук. Уменьшенная версия первого босса. Только элитная. Морозный гад. Не самый сложный противник, но неприятный.

Его атаки оставляли на земле ледяные шипы и скользкие голые участки. Двигался он быстрее маленьких элиток, которые крутились вокруг него. Так что я начал именно с них. "Смертельным рывком" очутился за спиной, у этого гада ползучего было большое отверстие между пластин, клинок истребителя насекомых вошёл по рукоять. Хлюпнуло.

В воздухе начала формироваться сфера, я отпрыгнул на другого жука. Морозные элитки не замораживали друг друга. Так что убив мелких мне пришлось рубить его мечом.

Истребитель насекомых наносил хороший урон, а злобный щёлкающий стрекот был тому хорошим подтверждением. Бил быстро и отпрыгивал. Круговые удары жука имели морозный эффект, пару раз угодил в его радиус поражения.

Смертельный рывок моментально откатывался, лишь когда я убивал врага. Мелких элиток мне удавалось в большинстве случаев убить сразу, спасибо за это новому мечу. Но против этой твари не помогала и невидимость. А что толку? Если он после моего прыжка за спину, полностью покрытую толстыми пластинами, долбил круговой атакой по площади. Каменные шипы, покрытые льдом, стелились от него на три метра, словно усиленная версия моей массовой атаки. Тут даже инвиз не помогал.

Попав под одну из его атак, схлопотал дебаф "Обморожение", двигаться мог, но очень медленно. Что чуть не стоило мне жизни, следующая атака, в этот раз гребнем и тоже морозным, отбросила меня в ствол. Грудная клетка хрустнула.

В глазах потемнело, но я почти сразу пришёл в себя. На губах почувствовал солёный вкус крови с привкусом металла. Попытался встать, получилось, но с резкой болью в груди, словно переломаны мои рёбра. Появилась иконка с треснувшими костями.

Несколько ваших рёбер треснуло и одно сломано услужливо сообщила система, когда я сконцентрировался на иконке.

Дрянной жук! От следующей дистанционной атаки ушёл рывком и сразу прыгнул на пробегающего мимо элитного огненного, обожгло, я же за спину перемещался. Но спал эффект "Обморожение", зато от жара повисло "Горение", правда, ненадолго. А вот мои рёбра горели ещё как, дышать было тяжело. Каждый вздох отдавался дикой болью так, что кружилась голова.

Я достал зелье, откупорил, пахло отвратно, на вкус приторно-сладкое с лёгкой горчинкой, по консистенции содержимое было тягучим. Чуть не стошнило, глотать оказалось тяжело. Только когда пузырёк опустел до конца, на мне повис эффект "Малой

регенерации". Тепло волнами раскатывалось по телу, приглушая боль.

Увеличена ваша физическая защита появился дополнительный случайный эффект зелья

Внимание, башня получила урон! выдала следом сообщение система

Прочность: 11 200 / 15 000

Твою же мать, Миша! Чем ты там занимаешься? А это только начало волны, что будет дальше.

Боль стихла, но не ушла полностью, так что я влил в себя ещё один флакончик зелья, борясь со стойким желанием опорожнить содержимое живота.

На окошке эффекта появилась цифра 2.

Ну что же, гадская элитка, я возвращаюсь. Моя ярость и злоба заглушили остаточное ощущение боли. Я рванул навстречу приближающемуся бронированному жуку. Прыжком за спину. Как раз накопился заряд "Спешки", активировал, увеличивая скорость.

Бил в незащищённые сочленения ног, рубил по плохо прикрытым бронёй уязвимым местам. После минутной схватки удалось перерубить одну из передних массивных лап. Жук стал постоянно стрекотать и заваливался на одну лапу.

Его массовая атака уменьшилась в радиусе. Я больше не получал обморожений, увернуться было очень легко. А тварь стала совсем неуклюжей, дистанционная атака постоянно кривилась в сторону.

Вторую лапу постигла та же участь, четыре задних не справились с телом и он рухнул на землю. Я взобрался на голову и в несколько ударов пробил центральный глаз. Жук задёргался в предсмертных конвульсиях, пытаюсь меня скинуть, но я подобно опытному ковбою держался достойно.

Вы победили морозного стража

Открыт проход в Улей

Земля задрожала. Вход пришлось поискать, это была круглая пещера, уходящая вниз. Подсвечивалась она расположенными на стенах круглыми штуками, похожими на плоды апельсина, с такой же корочкой и цвет у них был мягкий оранжевый. При прикосновении тусклый свет сменялся на более яркий золотистый. Кинжалом вытащил одну и, используя как фонарь, побежал вниз.

Время, а значит, волна будет становиться сильнее. Я же ещё ни одной задачи не успел выполнить, про основное задание вообще молчу. Новых сообщений о повреждении башни не было, пока Миша справляется, буду стараться и я. Заодно глянул счёт.

Со своей беготнёй просел по очкам. Медведь же старательно налегал, но разрыв всё ещё сохранялся. Ладно. Не так это важно. У меня сейчас есть дела поважнее.

Коридор вывел в большую пещеру со множеством огоньков. В стороны отходили сотни мелких ходов, вырытых совсем недавно, и три больших коридора, а по центру возвышалась огромная куча круглых склизких яиц. Ежесекундно одно или сразу несколько раскалывались и оттуда выползали склизкие жуки. Они торопливо ползли за гору, а оттуда уже в разные стороны, используя большие или множество мелких проходов, расползались элитки.

Вот это новость, значит, там расположено, что-то, что изменяет жуков. Сейчас мы глянем на местные магические штуки. Что там светилось рассмотреть, пока не мог. Немедля, кинулся вниз, у подножья кладки использовал "Разорение".

Нижние яйца треснули, хлопнуло, верхние массой давили их. Из-за столь резкого смещения образовался сильный лавинообразный эффект. С верхушки вниз покатались яйца.

Обнаружена засада выдала система

Я тут же закрутил головой пытаюсь увидеть, где могут засесть враги. Мне хотелось посмотреть на жуков, которые сидят в засаде. Но никого не было, кроме тех, что вылезали из треснувших яиц.

Не все насекомые имели нормальные тела, у некоторых имелись недоразвитые конечности, а часть вообще находилась на начальных стадиях развития. Совсем мелкие и вызывающие лишь отвращение.

Активно используя "Разорение" по откату, добивал вылупившихся жуков. Обогнув гору, я увидел, что яйца и скорлупки лежали вокруг источника света, так что мне пришлось прыгать по ним. Пару раз чуть не навернулся.

То, что светилось, и, по всей видимости, превращало обычных жуков в элиток, выглядело как каруселька из трёх маленьких огоньков, кружащихся над столбом света. Сейчас столб горел огненно оранжевым, я врезал по нему мечом. Пришлось нанести три удара прежде, чем странная энергетическая штукавина погасла. На её месте появилась уменьшенная версия.

Я протянул руку. Пальцы слегка обожгло и приятно покалывая она растворилась в моей ладони.

Получена малая искра элиты

Целых яиц осталось много, так что пришлось хорошо потрудиться, уничтожая остатки. Когда я почти сравнял горку с землёй. Появился счётчик, отсчитывающий количество яиц. В этом склизком хаосе было проблемно искать крепкие одиночные экземпляры, но мне хорошо помогала массовка.

Дополнительные задачи:

1. Уничтожена 1 кладка яиц (1 / 3)

Уровень сложности возрастает

Я побежал по ближайшему широкому коридору, но зашёл в тупик, никаких кладок яиц здесь не оказалось. Убил небольшую группу жуков, которые почему-то не покидали пещеру. Осмотрелся, но так ничего и не нашёл. Вернулся наверх.

Продолжаем! Обшарил все крупные ответвления от основной пещеры, где была кладка яиц. Тупики и уже полностью вылупившиеся кладки. Мне явно было не сюда. Вернулся на поверхность.

Если я попал в пещеру, победив элитного бронированного жука, то остальные, скорее всего, будут охраняться такими же. Предположил, что пещеры находятся, примерно, на одном расстоянии от обелиска и двинулся по кругу.

Попутно убивал одиноких жуков, используя их больше как точки перемещения при помощи "Смертельного рывка". Пока я тут бегаю, в таблице происходили резкие скачки очков Миши. Его счётчик крутился сразу на две, а то и три сотни. Видать массовки Миши хорошо работали.

Внимание, башня получила урон!

Высыпало сразу несколько неприятных уведомлений, прочность башни резко просела. Вот она возросшая сложность. Твою же мать!

Прочность: 10 300 / 15 000

Следующий элитный страж был огненным. Я действовал по той же схеме, его массовые атаки были неприятными и обжигающими, вешали эффект "Горение", но не тормозили, как у ледяного. Тактику борьбы с этими тварями я уже выработал, так что без урона одолел стража.

Ловкость — 61 (+1)

Странно, что не сила. Возможно, мой короткий меч был больше зависим от ловкости. Сообщение о пещере пришло не сразу, словно жучара-стражник подышал так долго. Проход находился неподалёку в кушерах. Всё та же обстановка. Длинный коридор выводил к крупной кладке.

Процесс зачистки не сильно отличался от предыдущего, быстро разворошил горку и добил одиночные яйца. Как только массовка откатывалась, использовал её. В пещере также подобрал ещё одну "малую искру элиты".

Любопытство так и подмывало меня, заглянуть в инвентарь. Но шкала прочности башни была хорошим аргументом отложить это дело на потом.

Дополнительные задачи:

1. Уничтожена 2 кладка яиц (2 / 3)

Не знаю, может так сложилось в прошлый раз, что повышение сложности совпало с выполнением дополнительной задачи, но на этот раз не было никаких оповещений.

Из центральной пещеры шло два коридора, хоть я и сомневался, что там что-то будет. Но всё-таки решил проверить и, как оказалось, не зря. Спустившись по правому коридору до следующей небольшой пещеры, встретил ещё одного стража с аурой и множеством мелких элиток, которые двигались очень быстро. Морозные сыграли мне на руку. Последний страж был повержен, а внизу меня ждала третья кладка.

Дополнительные задачи:

1. Уничтожена 3 кладка яиц (3 / 3) — Выполнено

И здесь я подобрал ещё одну искру. Пещера была тупиковой, так что не теряя времени помчал назад и пошёл по другому коридору. А здесь тупик, но было не так обидно, ведь за один заход сразу две кладки уничтожил.

На поверхности количество жуков заметно уменьшилось, так что приходилось бегать на зарядах "Спешки", но как только попадалась возможность я "Смертельными рывками" перемещался между моими жертвами, заметно ускоряя продвижение. Попутно сравнил наши очки.

1. Арт — 86 390

2. Медведь — 79 331

Разрыв ещё оставался, вот только Миша очень старался его сократить. Вот же гад, я так просто не сдамся.

Интересно, к королеве настоящей или ложной, как попасть? Через такой же проход со стражем или будет что-то посерьёзнее?

Бегать долго не пришлось и никакого элитного жука на защите здесь не было. Громадная дыра в земле встретила меня своими мрачными объятиями. С разбегу влетев, я покатился по крутому склону, спуск был очень резким.

Мне удалось затормозить и сорвать со стены светящийся камушек. Не знаю, что это за хрень, да и неважно, раз роль фонарика отлично выполняет.

Первая пещера была не очень большой, без яиц и множества коридоров. Всего два прохода ведущих вниз.

Раздался неприятный, резкий звук и все три прохода, включая тот из которого я пришёл, затянуло склизкой плёнкой. Мечом не удалось пробить, преграда растягивалась, но не рвалась несмотря на остроту клинка.

В воздухе по центру закружилось три цветастых точки. Голубовато-белая, насыщенно-

синяя и оранжевая. По центру ударил яркий луч и каждая превратилась в элитного гоблина.

В отличие от 2 волны диких гоблинов, эти ребята были облачены в броню, а их оружие не выглядело кустарным. По росту они не сильно уступали мне.

— Человечишка, наконец-то мы тебя нашли. Великая гоблинская орда будет мстить за истребление диких племён.

За время обучения у меня появится немало врагов, надеюсь, в мой реальный мир они не придут. Если я вообще туда вернусь.

Все трое напали одновременно в длинном прыжке.

Засада лаконично оповестила система, с запозданием.

Не удивительно, какая бы это была засада, если бы я знал о ней заранее.

Гоблины двигались очень быстро и бодро, по сравнению с элитными жуками эти ребята были куда опаснее. Да все прежние враги, по сравнению с ними, казались слабыми. Если в остальных битвах я постоянно нападаю, то в этой схватке уходил в глухую оборону, когда они нападали скопом.

Это в фильмах крутой воин легко сражается с кучей противников. И это я так думаю, после того как толпами вырезал диких гоблинов и целые стаи жуков. Но эти ребята даже не попадались на мою массовую атаку, как только втыкал меч, сразу рвали дистанцию. Для прыжка за спину, инвиз, на всё у них имелся контраргумент.

Во время "Смертельного рывка" у гоблинов хватало реакции среагировать. Ухожу в невидимость, они становятся спиной к спине. Обжигающий след огненного не наносил остальным элиткам урона. Подловить их оказалось очень сложно, но я сумел. По традиции начал с морозного.

Моя битва напоминала пошаговую игру. Мы обменивались атаками, то я защищался и мне приходилось намного сложнее. Ведь я отбивался от троих, а нападали они одновременно. Потом они. Но чаще всё-таки я. Перерезав горло морозному, убил первого, а дальше дело пошло легче.

Замораживающая сфера после него лупанула, попав по остальным, на огненного заморозка подействовала плохо, а вот с синей аурой попался по полной. Прыжок за спину и замороженный гоблин разделился пополам. С хищной ухмылкой я ушёл в инвиз. Теперь-то ему некому прикрыть спину.

Бедняга заметался, но я выждал и напал из инвиза.

Вам начислены дополнительные очки рейтинга

Мой разрыв опять увеличился, но за хорошей новостью последовала плохая. По башне сильно лупанули. Опять высыпалось несколько сообщений, прочность снизилась.

Прочность: 9 200 / 15 000

Следом выпало ещё одно оповещение.

Уровень сложности возрастает

Преграды лопнули мерзко хлопнув и я устремился вниз. Миновав несколько небольших пещер, встретил новый вид жуков. Он сильно отличался от тех, с которыми я уже сражался. Внешне очень похож на муравья, только заметно крупнее, размером со свинью. Их было много и они бежали ровными рядами сливаясь в один сплошной поток, но с двумя направлениями движений. Прямо как на дороге.

Жалости к ним не испытывал, а для умения не было разницы, кого я убью после рывка. Они выведут меня к королеве, а если начну убивать, у них может возникнуть паника. Эти жуки, рабочие, постоянно тащили что-то в лапах. Иногда у них возникали стычки, когда кто-

то ронял свой груз, а другой пустой бодро его поднимал. Но в общем, вели они себя очень организованно.

Одним из основных грузов была сладко пахнущая круглая плотная масса. Одну такую обронули и я успел насадить её на меч. Жук-растяпа недовольно запищал, но не найдя того, что потерял, влился в строй и побежал обратно.

Чем ниже я углублялся, тем сильнее становилось движение и всё больше напоминало магистраль, со сложно запутанной системой мелких ходов и многоуровневыми переходами, так что по одной тропе стало ориентироваться сложно. Потому что их стало много.

Прочность: 8 700

Ещё одна просадка башни. Прочности хватает, но это говорило о том, что Медведь один не справляется. Так что мне надо скорее заканчивать задание этой волны. Но это не так легко. Уж проще было стоять спокойно возле башни и вырезать их.

Здесь были не только рабочие, но и воины, стремительно ползущие по широким тропам. Из них большая часть элитки. Я использовал жуков, как средство для быстрого перемещения смертельными рывками, продвигаясь вглубь. Под зарядом "спешки" в большинстве случаев они даже не успевали отреагировать.

В одной из огромных пещер, напоминающей многоуровневую развязку, только для насекомых, я обнаружил необычный проход, сделанный в виде гигантской головы жука. Прямо из пасти выползали солдаты.

Кажется, мне сюда. Широкий коридор имел две отдельные тропы, разделённые каменным гребнем. Один для воинов, которые двигались вверх и второй, по которому ползли рабочие с питательными шариками.

Тропы расходились, так что я переключился на рабочих, эта мелюзга должна была тащить еду королеве. Путь рабочих пролегал ещё через несколько развилок. Я всегда выбирал тот, где оставалось большее количество.

Королева точно должна жрать больше всех. И оказался прав, скоро мелкие муравьи вывели меня к широкой и длинной пещере с огромными горами яиц. Уничтоженные раньше мной кладки были ничтожными.

На самой большой куче яиц в полумраке громоздилось огромное существо, рассмотреть которое со входа было невозможно. Когда я продвинулся вглубь, за спиной хлопнуло. Проход закрылся, а неприятный звук многократно повторился. Все ведущие входы в пещеру были перекрыты.

Глава 8

С хрустом по кладке яиц ко мне сползло уродливое существо. Огромный восьмилапый жук, напоминающий помесь паука и муравья. С вытянутым телом, состоящим из нескольких сегментов. Бронированные конечности покрывали пластины.

Вы обнаружили ложную королеву

Хорошо это или плохо, я пока для себя не решил, существо выглядело ужасающим. У меня внутри всё сжалось. Больше любого жука, встреченного мной ранее. Длинной с десятков метров.

Как такая здоровая тварь умудрялась передвигаться по яйцам, не повреждая их?

Надо найти плюс в этой ситуации. С одной стороны, я закрою дополнительную миссию, но с другой, если честно, мне было немного стрёмно. Хотя кого я обманываю, стрёмного было много.

Голова твари отличалась от других жуков, как будто шар пластилина облепили множеством чернильных бусинок разных размеров, так выглядели глаза. Круглая зубастая пасть внизу открылась, демонстрирую несколько рядов острых клинообразных зубов.

Вокруг задрожали яйца и я увидел, как некоторые из них стали светиться. Оранжевый, белый и синий. В этом месте не было искры, новые жуки сразу появлялись на свет элитными. Из особо крупных яиц в кладках, лежащих особняком, вылупилось полдюжины стражей. Меня пока не атаковали, а лишь окружали.

Здоровенное существо подалось вперёд, чуть выгнув спину. На самом длинном сегменте тела раскрылись пластины. Из чёрной жижи внутренностей жука вынырнула фигура, очень напоминающая человека.

В нос ударил резкий едкий запах, похожий на уксус, как будто это раскрылся желудок существа. Гуманоидное тело принадлежало женской особи, это я определил по выступающей груди, но при этом вместо кожи оно имело хитин. От головы отходило множество тонких красноватых нитей, уходящих в нутро здорового жука. Две чернильные жемчужины глаз открылись и существо улыбнулось мне острыми зубами.

— Человек, хм. Как я давно не общалась с вашим видом, — голос высокий и приятный, напоминал женский, но нотки отдавали металлом и были чужды человеку. — Предлагаю тебе присоединиться к Рою.

— Так, просто? — удивился её внезапному предложению. — А ничего, что я уничтожил, несколько тысяч твоих жуков?

— Не моих, здесь всё принадлежит Рою. Рой — един! И это лишь капли в нескончаемом цикле жизни Роя. Они умерли не напрасно. Пусть где-то мы проиграли, но побед намного больше.

— Звучит соблазнительно, но всё-таки я пас, — качнул головой, стараясь не показывать страха. А было реально страшно.

Чтоб занять голову, начал продумывать план боя. Приметил морозных элиток в кольце вокруг меня.

— Ты не знаешь, от чего отказываешься! — голос стал жёстче, теряя нотки человечности, а меня обдало резким неприятным запахом. — Лучше не принимай поспешных решений!

Пока на меня не нападали, я задумался. С чего это вдруг существу, которое выступает для меня врагом и одной из галочек моих дополнительных задач, предлагать мне что-то. Это же не игра или всё-таки игра?

Пока я не ответил, ложная королева заговорила первой.

— Если ты думаешь, что таким способом спасаешь жизнь, системный мальчик, то расстрою тебя. Ты заблуждаешься.

— Системный мальчик!?! — меня это зацепило, после таких слов я просто обязан её уничтожить. — За свою дерзость ты умрёшь, таракан.

Теперь мне уже стало всё равно, что она там предложит. Называть меня мальчиком, даже мой тупорылый начальник на работе не осмеливался. Было один раз, но за воротами я быстро его поставил на место. Не кулаками, на словах, конечно же.

— Ха! Для меня, королевы Роя, время твоей жизни подобно мгновению. Таких, как ты, было много, — она развела руками, неприятно поскрипывая сочленениями хитина на своей броне.

По пещере засветилось множество естественных светильников.

То место, откуда она сползла, состояло отнюдь не из одних яиц, это было подобно ложу, состоящему из сплетённых вместе человеческих останков. От скелетов и высохших мумифицированных тел до совсем свежих только начавших разлагаться. И таких украшений в зале было несколько.

— Закончили! — прорычал я, если она убивает людей, говорить мне больше не о чем.

— Зря! — затрещала она, как насекомое.

Я рывком переместился прямо ей за спину. Расставил ноги, чтоб не угодить в жигу, из которой торчало её тело. Ударил, человекоподобное существо резко крутанулось, отсоединяя тонкие нити. Из руки выдвинулся длинный хитиновый клинок, встретившийся с моим кинжалом.

Во вторую руку прыгнул истребитель. Ударил прямо в живот, остриё проскользило по пластинам живота, несмотря на все мои усилия не смог пробить броню. На краю её рук собиралась тёмная энергия. Мощный энергетический всплеск отбросил меня на землю.

Я сразу подорвался на ноги. Остальные жуки начали атаку.

— Ты умрёшь здесь и станешь украшением этого зала, а до настоящей королевы тебе никогда не добраться!

Система выдала горсть уведомлений о повреждениях башни.

Внимание башня получила урон!

Финальная цифра пугала.

Прочность: 6 100 / 15 000

Твою же мать, чем там Медведь занимается? Вернись, устрою ему взбучку!

Отвечать не стал, толку. Единственный ответ, который меня устроит это клинок, торчащий в этом хитиновом подобии женщины. Убил морозных элиток, три сферы превратили часть окруживших меня жуков в ледяные статуи. Кроме здорового жука, на котором восседала "Ложная королева". Он попал в зону действия заморозки, но эффект на него не сработал.

Ещё и огненные элитки меня удивили. На их панцирях открылись сегменты брони, обнажая бурлящие оранжевым отверстия. Жар быстро растапливал замёрзших. Я ударил "Разорением" и прыжками подбивал, кого успел. Прежде чем на меня накинута королева.

— Ты умрёшь, человечиска! — кричала она со спины здорового жука. Передние лапы ударили совсем рядом. Я рывком ушёл к ближайшей элитке и, прошив голову, скрылся в инвизе.

Ложную королеву этот факт не порадовал, и она принялась судорожно колотить по земле, сотрясая всю пещеру. С кладок скатывались яйца, ещё не созревшие, с хрустом лопались и оттуда лезли недоразвитые жуки. Большая часть погибала под лапами беснующейся королевы.

Я сделал несколько попыток добраться до гуманоидного тела, но мои атаки не имели никакого эффекта. Ни кинжал, ни меч, не могли пробить крепкий хитин. А она, злобно вереща, совсем забыв про человеческий голос, защищалась мощными вспышками тёмной энергии. Каждый раз отбрасывая меня.

Помимо здорового жука, на котором восседала королева, мне ещё постоянно мешали остальные жуки. Выручала невидимость позволяющая спрятаться и переждать разрушительные атаки. Я начинал выдыхаться, сколько уже длится эта волна?

Шкала заполнилась на три четверти. Уверен, что она не завершится, пока я не убью королеву. Полез в инвентарь. Из неосмотренных предметов там были, только:

Малая искра элиты (3)

Класс предмета: искра силы

Качество: редкое

Тип: расходуемое

Время действия: 5 минут (продолжительность складывается)

Получена из источника истинной силы, способна наделить ваше оружие одним из трёх эффектов.

Пламя — накладывает обжигающий эффект на оружие, увеличивает пробивающую способность. При применении к броне возрастает защита от данного типа урона и вы оставляете огненный след за собой, который наносит периодический урон, пока существует.

Лёд — накладывает эффект мороза на оружие. Атаки замедляют цель и могут её заморозить. При применении к броне возрастает защита от данного типа урона. В случае смерти после вас остаётся ледяная сфера, которая взрывается через несколько секунд замедляя и с большой вероятностью замораживая всех вокруг.

Аура ускорения — накладывает эффект на любой предмет. Даёт ауру увеличивающую скорость атаки и передвижения вас и ваших союзников на 30 %.

Я активировал эффект пламени, потратив одну искру на клинок истребителя насекомых. Следом использовал последний из зарядов "Спешки". И из инвиза прыжком переместился сразу за спину гуманоидного тела, торчащего поверх жука.

— Ааа, — лишь закричала она, когда клинок пронзил её насквозь.

— И кто из нас умер, насекомое?! — крикнул ей на ухо.

Покрытый пламенными всполохами меч торчал у неё из груди.

— Это не конец! — с хрипом вскрикнула она и изо рта потекла чёрная жижа. Тело обмякло, я выдернул меч и оно провалилось в здорового жука.

Здоровый жук начал дёргаться, но я держался, втыкая клинок, и продвигался к голове. Эта тварь стрекотала, привлекая всё больше элиток и в то же время, беспощадно давя горы кладок вокруг.

Кинжал исчез в инвентаре, я обхватил двумя руками рукоятку меча и со всего маха воткнул в голову.

Ложная королева повержена

Дополнительные задачи:

2. Уничтожьте ложную королеву — выполнено

Здоровый жук обмяк и завалился в кучу раздавленных яиц. Вокруг нас копошились недоразвитые жуки. Тратить время на уничтожение кладки я не стал. Надеюсь, пропадёт с окончанием волны. Теперь можно выполнить основное задание и покончить с этой волной.

Элитки послужили мне хорошими мишенями для быстрого продвижения. На стражей не тратил время, прыгал по мелким. Проходы лишились склизкой преграды, осталось только выбрать путь, куда двигаться дальше. Наверняка настоящая королева находится где-то здесь же. Я пошёл за бегущими прочь жуками по одному из коридоров.

Нам навстречу на огромной скорости пролетел жук, почти как человек. Я рванул обратно понимая, что неспроста всё это. И когда достиг пещеры, где сражался с ложной королевой. Увидел, как крылатое насекомое, сильно похожее на гуманоида, разрывает клешнями спину огромного жука.

Мелочи в пещере не осталось, все отсюда сбежали. Я бегом бросился к нему. Жук яростно долбил своими клешнями мощный хитин, скрывающий женское тело на спине. Он

справился раньше, чем я достиг расстояния для прыжка и вытащил женоподобное тело, которое имело ноги. Схватил его на руки и улетел в ту сторону, откуда я пришёл в пещеру.

Никаких системных сообщений. Но мне казалось, что я что-то упустил. Разбираться с этим у меня сейчас нет времени. Надо найти настоящую королеву и покончить с ней. А то башня скоро упадёт. Ох, и получит у меня Медведь, надо лучше сражаться!

Надеюсь, настоящая королева в этом же подземелье. Мне пришлось хорошо поискать, прежде чем нашёл нужную пещеру. Меня привели туда целые толпы бегущих рядами жуков, похожих на муравьёв.

Настоящая королева даже немного разочаровала. Жуков воинов здесь не было видно, а вот огромное количество работяг тащили к толстой неподвижной матке питательные шарики. Подавалась еда интересным образом, не напрямую, а через земляную воронку, расположенную прямо над головой, куда работяги сбрасывали свой груз.

Пустые жуки спускались вниз. Где подобно конвейеру жучиха бесперебойно клепала новые яйца. Небольшие рабочие не могли тащить их на себе, поэтому раскатывали по сотням мелких отверстий.

И что мне с этой машиной делать? Даже искра тут не поможет. Я взглянул на воронку, появилась идея, если каким-то образом обрушу её вниз. Жучей матке придавит голову и конец нашему мученью. Вот только, как это сделать?

Для быстрого перемещения использовал жуков работяг, нещадно сокращая их ряды. Интересно, за них дают очки? Мой воин с лучником и баллистой продолжали дела, пополняя счёт, так что трудно было понять, да и не важно, пока я впереди Миши.

В воздухе заметил тонкую нить, их тут было очень много, но уже поздно. Одну зацепил ногой и порвал. Почти сразу из-за королевы вылетел жук, он имел всего две нижние лапы, как человек и две верхние, фигура повторяла человеческую стойку. Роста примерно моего и с прозрачными крылышками, быстро мелькающими за спиной.

На огромной скорости он врезался в меня. Из обеих верхних лап разложились острые хитиновые лезвия, я едва успел выставить меч. Отбросило назад, да с такой скоростью, что в последний миг смертельным рывком прыгнул на одного из рабочих. Удар в голову и умение откатилось.

Похоже, это страж королевы. Жук не дал мне долго отдыхать и продолжил нападение, если бы их было несколько, я бы уже давно превратился в корм для матки. И это с прокаченными навыками.

Вот теперь стал ясен мой настоящий уровень. До этого я даже не дрался в полную силу. Незачем было. Уничтожение множества мелких требовало выносливости и хорошей скорости вкупе с реакцией.

А эта битва была совершенно иной. Я чувствовал, что хожу по грани своих текущих способностей. Крылатый жук атаковал искусно, стоило мне уйти в невидимость, он зависал в воздухе высоко за пределами действия прыжка.

Пара попыток пробраться в невидимости ближе к королеве не увенчались успехом. Примерно в сотне метров от неё всё было окутано тонкими нитями. Он моментально реагировал на прикосновения.

В пылу боя ему даже удалось резануть несколько раз по моим доспехам. Я в долгу не остался. Постепенно привыкал к его стилю боя, а если быть точным, его отсутствию. Это была самая настоящая рубка, он выжидал момент и атаковал меня.

Будь у этого насекомого побольше интеллекта, его бы и одного хватило, чтоб изрубить

меня пополам. Я попал по нему больше раз, чем он по мне, но он оказался так же крепок, как и ложная королева. Мой меч просто не мог пробить прочный хитин.

В очередной стычке он сделал внезапный выпад. Эта тварь начала повторять за мной. Я пришёл в полную ярость, нечего тратить время. Использовал искру, выбрав пламя. По мечу разбежались огненные потоки. Как раз накопился новый заряд "Спешки". Он напал, тараном протацив по земле, я смог устоять и прыгнул ему за спину.

Мой меч против его хитиновых клинков. Оружие врага очень прочное и даже с искрой я не мог сломать его. Но как тебе такое, урод? Резким обманным движением отпрыгнул и ударил ещё несколько раз. Всё в блок, он умело отводил мой клинок. Кажется, тварь учится у меня. Но я не закончил серию, последний удар, после него двойная обманка. Придумал тактику на ходу.

Огненный клинок воткнулся в грудной доспех насекомого. Крылатый жук вблизи смотрел на меня своими фасеточными глазами и поигрывал жвалами. Я аж почувствовал, как из его тела утекает жизнь.

Умиряющее существо в долгу не осталось. В атаке я открылся и он в последнем порыве вогнал прямо в грудь, прорезая доспех как масло, свои клинки на передних лапах.

Я отпрыгнул и, кажется, зря. Горло перехватило, резкая боль раскатилась по груди, одежда под доспехом стала мокрой от собственной крови. Крылатый жук упал, а я едва стоял на ногах. В голове бешено стучало, это мой пульс. Кажется, повреждены оба лёгких, в таких условиях долго не протяну.

Вытащил зелье регенерации и пока ещё были силы, сразу влил две штуки. А после повалился на одно колено. Приятное тепло прокатилось по телу. Появилась иконка эффекта. Вот так лучше, должно помочь. И сработали дополнительные эффекты. Повышенное восстановление выносливости и кратковременное увеличение скорости, пока действует основной эффект.

Должно помочь! Эти слова мантрой застряли у меня в голове. Должно помочь, должно помочь! Бубнил себе под нос, пока действительно не полегчало. Кровь перестала струиться.

До конца действия искры оставалось всего пара минут. Я ускорился и по жукам поднялся к воронке, вокруг которой закручивались спиралью три подъёма, по которым доставляли еду и раскручивались три спуска. Огненный меч стал отличным резакон, прожигаящим крепко спрессованную землю. Постройка была искусственной.

Уже на двух десятках секунд "искры пламени" я перешёл к последней опоре. Вся странная конструкция тряслась, а матка, лишённая постоянного притока еды, начала недовольно орать.

Что, тварь, требуешь новую порцию? Да хрен тебе. Мой меч погас наполовину. Громадная звёздочка начала медленно крениться. Бегом поднялся к жерлу, куда ссыпали еду.

Прыжок. Ещё раз. Третий, четвёртый, с каждым разом от последней опоры расползались трещины. Ноги мощно ударили и наконец дорожка до конца разломилась. Тяжёлая земляная воронка рухнула прямо на голову огромной жучихе. Верхнюю часть тела королевы размозжило, в стороны брызнул поток черно-зелёной кровавой массы и внутренностей. От запаха стало дурно и чуть не вывернуло.

Задание:

2. Уничтожьте королеву Роя — выполнено

Шкала волны заполнилась почти до конца.

Задание обновлено:

1. Защитите обелиск.

Прочность: 1000 / 1000

2. Покиньте улей (10 минут)

3. Уничтожьте остатки жуков на поверхности

После смерти королевы, рабочие кинулись врассыпную из логова. И я уже хотел использовать их привычным для меня способом, как задница королевы, откуда раньше лезли яйца, в последний раз завибрировала. Наружу вывалилось небольшое, размером с футбольный мяч яйцо, покрытое прочными хитиновыми пластинами.

Я протянул руку.

Вы хотите поднять предмет "Последний дар королевы"?

Яйцо переместилось в инвентарь. Ну а теперь, жуки, погнались. "Смертельный рывок" в комбинации с зарядами "Спешки" позволял мне перемещаться на огромной скорости.

Задание:

2. Покинуть улей — выполнено

Кажется, заходил я через другой ход, но это не важно. Земля задрожала и обвалилась. Проход превратился в овраг. Жуков поблизости не было, из-за чего моя скорость передвижения заметно снизилась. А ещё сложно было сориентироваться, где находится долбаный обелиск?

Пришлось поиграть в следопыта, от заваленного хода тянулось множество следов жуков, так что с направлением определился довольно быстро.

Внимание башня получила урон!

Прочность: 5 900 / 15 000

Миша! Про себя взревел я.

Система продолжала выдавать сообщения через равные промежутки времени, каждый раз откусывая по 100–200 пунктов прочности.

Твою же мать! Да какого хера там приключилось возле обелиска?

Глава 9

С направлением я не ошибся и добрался назад быстро. Возле башни валялась куча жучиных трупов. Ошметки, жвала, лапки. Миша был в своём духе, постарался на славу. Зря всё это время ругал Медведя. Только где здоровяк сейчас? Ещё тот вопрос.

И что происходит с башней? Земля подрагивала, я быстро обогнул защитное сооружение.

Внимание башня получила урон!

Прочность: 4 300 / 15 000

Здоровенный элитный страж стоял и монотонно лупил своими лапами по стенке башни. Точнее, того что от неё осталось. наших воинов не было видно. Это мы уже проходили, значит, их убили и они не успели воскреснуть, но что с баллистой.

Как только я поднял глаза наверх, проблема стала предельно понятной, наверху, где раньше ездила баллиста, сидел ещё один летающий жучок. Прямо как тот, что охранял королеву. Королевский страж.

Он среагировал быстро. Как и я. Тут же использовав последнюю искру. Вариантов было немного, его броню мне всё равно просто так не пробить.

Мы схлестнулись в ожесточённой рубке, но сейчас для меня жук не представлял такой

опасности, как во время первой схватки в гнезде королевы. Летающее насекомое старалось совладать со мной, используя всё те же приёмы.

Не сработало, а вот моя атака после нескольких наших стычек достигла цели. Клинок пробил ему грудь, я резко выдернул отбив его последнюю попытку.

Сила — 61 (+1)

Интеллект — 33 (+1)

Выносливость — 47 (+1)

Мне вот стало интересно, это я за использование искр интеллект качнул. А может, я думать стал в бою очень много, постоянно прорабатывая стратегию сражения. Когда система начислила очки за последнего жука бродившего вокруг башни, появилось новое оповещение.

Ваш уровень повышен до четвёртого

Доступно 1 очко первичных навыков

Шкала волны обнулилась. Посыпались новые сообщения от системы.

Поздравляем, четвёртая волна зачищена!

Вы выполнили все задания и всем защитникам будут начислены бонусные очки.

Идёт подсчёт бонусных очков

Меня мало сейчас беспокоили все эти системные логи, я принялся обыскивать местность в надежде найти Медведя. Моё беспокойство росло всё больше. Неужели с ним что-то случилось. И что это за жук был? Тот, что сбежал с ложной королевой или какой-то другой. Внешне они не отличались.

— Медведь, чёрт тебя подери! Куда ты делся здоровяк неуклюжий! Вернись и я не буду тебя ругать за провал обороны, — надрывался я, бегая по полю сражения.

Арт — $167\ 991 + 121\ 992 = 289\ 983$

Медведь — $132\ 113 + 35\ 344 = 167\ 457$

Мишу я уделал тотально, почти что в два раза, но меня это не сильно радовало. Его не было, а один я не справлюсь. Да и дело тут было не только в этом. Просто он один из немногих моих знакомых, кого я реально мог назвать другом. И несмотря на наш заметно отличающийся социальный статус, он хотя бы в чём-то признавал моё первенство.

Хоть мне иногда и казалось, что он делает это в знак снисхождения. Я всё-таки хотел верить, что он правда признаёт меня лидером в играх.

Идёт подготовка к следующей волне

Отлично, время у меня есть, так что не буду его терять на горе.

Среди тел жуков, постепенно исчезающих с полянки, не было Миши. Это одновременно хорошо и плохо. Хорошо потому, что точно я не знаю жив он или нет. Второй вариант сразу же отмёл в голове, даже думать не хотелось о подобном. А вот плохо, потому что мне придётся теперь его искать.

За выполнение всех заданий и дополнительных задач вам будет выдана бонусная награда

А вот это было интересно, но не так важно. Рядом с обелиском, окружённым остатками полуразрушенной башни, завихрилась энергия и мелькнуло две вспышки.

Вас ожидает награда

Я не стал отвлекаться и продолжил. Как хорошо, что не ударился в панику. Уже ближе к деревьям услышал надрывный хрип и шорох. Там что-то было.

И вариант остался только один, ведь я всех жуков уничтожил. Побежал в тень деревьев.

Среди кустов валялся Медведь. Весь доспех помятый, в некоторых местах разорванный, земля и зелень вокруг обильно полита кровью.

— Ты жив!?! — я резким рывком перевернул его, отчего тот застонал.

— Тяжело, — единственное, что сумел выдавить он, дрожащими руками протягиваясь к огромной дыре в груди.

Мои руки задрожали, я видел, как из раны струится кровь.

— Заткнись! — потребовал я и вытащил сразу два зелья, откупорил и по очереди влил ему в рот. — Молчи, пока не полегчает!

Медленно эффект сработал. Раны затягивались, некоторое время мы сидели молча. Медведь лишь постанывал и пыхтел, его дыхание постепенно выровнялось и стало более глубоким. Но он молчал, не говорил.

Я задумался о произошедшем, несмотря на все трудности сражений. Для меня эти четыре волны были весьма лёгкими, как будто я наконец попал в то место, где и должен был находиться всё это время. Навыки в реальной жизни, да о таком можно было только мечтать.

— Арт, что-то я оплошал, — прохрипел Медведь.

— Ага, с поставленной задачей справился отвратительно. Двойка, — улыбнулся я, радуясь, что другу полегчало.

— Говорил, не будешь ругать, — ответил он.

— А я и не ругаю, так по факту сказал. Мы чуть башню не просрали, ты только взгляни, что от неё осталось, — указал на сильно повреждённую защиту.

— Выглядит не очень надёжно, но думаю, очков у тебя хватит, для починки или улучшения. Не смотрел ещё магазин очков?

— Куда там, твою толстую жопу искал, — осмотрел ещё раз его раны. — Смотрю тебе легче, давай-ка прогуляемся туда. Нас ещё награда ждёт. Может там доспех какой-нибудь есть, а то в этих обносках следующую волну ты не переживёшь.

— Мне бы полежать ещё, — с надеждой посмотрел на меня Медведь.

— Хватит, возле башни полежишь, пока время тикает.

Шкала заполнялась медленно и это хорошо. Сейчас посмотрим, чем нас система порадует. Хоть бы новые умения были, да и предметы. Всего хочу и побольше, получше. А то в проникающем уроне чувствовалась нехватка. Искр элиток у меня больше не было. Если ещё раз попадутся такие прочные противники, будет тяжело.

По дороге я начал допрос о произошедшем, кто его так знатно поколотил.

— Скажу честно, наши воины были отличным вложением. Лучники в этой волне слабоваты, но и от них всё равно толк был. А рыцари, это вообще огонь. Третьего уровня с провокацией и широким взмахом, с мелочёвкой справляются на ура. С элитками правда тупят, — расплылся Миша. — Но они очень прочные, хрен убьёшь!

— Ты далеко уходишь от основной темы, — напомнил я. — Кто тебя так уделал?

— Ах, да уделал. Я и не понял. Жук какой-то на человека сильно похож. Всего четыре лапы и с крыльшками. Как разогнался, протаранил меня, а потом завязалась коротенькая схватка. Результат ты её видишь, — он обвёл свой потрёпанный вид свободной рукой. — Вот такие дела. А ты что спрашиваешь, раз волна закончилась, то ты, получается, его добил?

— Естественно. Я просто уточнил, может произошло, что-то ещё. Его я-то добил, а чуть раньше, дрался с ещё одним таким же у настоящей королевы в логове.

— В смысле настоящей? — удивился Миша.

— Ты что задание не читал? — нахмурился я.

— Точно, там же ещё что-то было про ложную, — хлопнул он себя по лбу. — Совсем из головы вылетело.

— Если влетало.

— Да иди ты, — кашлянул Медведь, он стал меньше опираться на меня, но его тяжесть всё ещё чувствовалась.

— А жук летающий был один или их было несколько?

— Я видел одного, а что должно было быть больше? — ответил Миша.

— Не уверен, — закончил я.

Медведь с моей помощью доковылял до башни и уселся на полуразрушенные ступеньки. И почти сразу растёкся. Я не стал его шпынять и попытался поднять шкатулку лежавшую у подножья башни.

Невозможно подобрать предмет. Эта награда предназначена другому.

— Давай, — протянул ему руку. — Пошевели ещё немного жопой. И сам возьми свою шкатулку, только ты можешь забрать свою награду.

— Блин, а сразу нельзя было сказать, — возмутился он.

— А что сразу нельзя было подумать?! — я резким движением поставил его на ноги, отчего он застонал. — Поговори мне ещё тут!

Как же мне нравились возросшие параметры. Я прям сильнее намного стал, вот бы обратно вернуться в мой мир. С лёгкостью смогу выступать в любых видах единоборств.

После того как забрал шкатулку, в воздухе передо мной засверкало. Повернулся к Медведю и увидел, то же самое. Вспышка! На месте шкатулки появились знакомые три камня.

Получен камень первичных навыков (3)

Шкатулку пока отложил. В первую очередь перешёл к полуразрушенной башне.

Магазин очков

Сначала занялся пропавшими воинами.

Стража:

Лучник — уровень 3 (Арт)

Лучник — уровень 3 (Медведь)

Рыцарь — уровень 3 (Арт)

Рыцарь — уровень 3 (Медведь)

Напротив каждого нашего стража висело не очень приятное сообщение.

Автоматическое воскрешение невозможно, страж был слишком сильно повреждён.

Цена возвращения бойцов в строй составляла 3000, видимо за каждый уровень приходилось платить по 1000. Я восстановил своих сразу.

Баллиста находилась в меню

Оборона:

Автоматическая баллиста (уничтожена)

Ремонт — 1500

Улучшение — 1500

Ремонт по цене самой баллисты, а по сути, покупка новой. Не! Выбрал второй пункт.

Автоматическая баллиста улучшена до 2 уровня

Увеличен урон и скорострельность

Доступен режим усиленной стрельбы "Град болтов"

Теперь приступим к ремонту башни.

Башня — уровень 2

Прочность: 3 700 / 15 000

Ремонт: 11 300

Улучшение: 5000

Подняться на смотровую площадку — 1 очко

Я выбрал улучшение, прекрасно зная итог.

Башня улучшена до 3 уровня

Доступна таблица лидеров

Прочность: 20 000 / 20 000

Я глянул остаток своих очков, потратился существенно. В начале нашего испытания такие растраты и не мог представить себе.

Арт — 277 483

Из улучшений обелиска по-прежнему висел всего один пункт.

Увеличение защитного щита — 200 очков

Но я опять проигнорировал его, перейдя сразу к более интересному пункту. Ну наконец-то таблица лидеров, сейчас мы посмотрим, как я всех уделал. Ведь на такую скрытую сложность пошёл я один. Открыл и немного занервничал. Первое место оставалось моим, а вот остальные распределились следующим образом.

1. Арт — 277 483

2. Зверь — 277 319

3. Демон — 276 351

4. Фаер — 274 017

5. Голум — 271 057

6. Андрей — 266 177

7. Мечник — 261 115

8. Алиса — 258 884

9. Клаус — 256 256

10. Курок — 251 330

За раз отображалось, только десять человек в рейтинге и Миши здесь не было. Помимо имён и очков, был указан уровень сложности. И все из топа находились на таком же, как и я. На уровне безумия. А я ведь был один на стартовой области.

— Миш, у меня для тебя плохая новость. Сказать или ты сам посмотришь? — я обратился к Медведю.

— Говори, — по-старчески прокряхтел он. — Неохота вставать.

— Ну, ты главное до начала следующей волны восстанови воинов.

— Так что ты хотел мне сказать? — смотрел он на меня, развалившись у подножья башни.

— Ты в жопе.

— Чего? Арт, я всё понимаю, по играм ты босс, но не надо грубить. Могу ведь и врезать.

— Ага, в таком состоянии тебе, только угрозами и раскидываться, — улыбнулся я. — В жопе ты, это если кратко, подробнее, сейчас ты стоишь...

Я начал проматывать вниз, не думал, что Миша так сильно провалился. Первая двадцатка шла очень плотно. Ниже разброс в очках увеличивался, но не сильно. Собственно я сам едва не вылетел. Потратить те же 200 очков на усиление обелиска, упал бы на второе место. А вот Медведь добрался только до 49 в общем рейтинге.

48. КЛЕВЫЙ — 168 501

49. Медведь — 167 457

50. BFG — 166 661

— Соседи у тебя интересные, Клёвый и бфг.

— Смотрю, у тебя прям глаза загорелись. Арт, что такой радостный?

— Почувствовал дух соперничества! — проигрывать я, ой как не люблю. — Давай жопу свою оторви, шкатулку заberi и стражу возроди, а то время тикает, — глянул на шкалу, уже заполнена на треть.

Вскрыл шкатулку, тоже редкая, как и в прошлый раз. Только внутри шесть предметов.

Вы получили малое зелье регенерации здоровья 7 штук

Вы получили малое зелье регенерации здоровья 6 штук

Какого хрена! Что за награда такая редкая, раз одно и то же падает.

Вы получили камень умения

Вы получили камень умения

А вот этот повтор мне нравился.

Вы получили камень усиления умений

Вы получили лёгкий доспех теневого убийцы

С зельями всё было понятно. Это хорошо, что они у меня есть и, возможно, зря я ругался. Благодаря зельям, Медведь теперь живой и потихоньку восстанавливается.

— Как раны? — спросил я у него.

— Лучше, но есть места, где ещё болят. Эффект зелья закончился, а всё до конца не вылечилось, — вздохнул он.

— Давай так, — я достал один пузырьёк из инвентаря. — Ты всё-таки поднимешь свою раненую задницу и сделаешь то, что я просил. А я дам тебе зелье, в противном случае тебя придётся хорошенько пнуть.

Я уже начала заводиться.

— Всё остынь, Арт, — не буду тебя злить. — Твоя взяла.

Помогать ему не стал, пусть в себя приходит. Ему ещё в следующей волне сражаться. Он доковылял и подобрал шкатулку, а после сразу подошёл к башне.

— Молодец, так бы сразу, — похвалил его.

— Ты видел тут расценки, я же сейчас ещё ниже упаду.

— В следующий раз будешь лучше стараться, сейчас не до этого. Да и воины тебе немало очков приносят, — объяснил я, на мой взгляд, очевидное.

— Ага, чёт я туплю, в себя ещё не пришёл, голова туго соображает, — пробурчал он, залезая в меню.

— Вот именно, сам же их нахваливал, а теперь буксуешь. Покупай и вскрывай свою шкатулку. Надо бы тебе броню обновить. Может, повезёт.

— Да, босс, принял, — он замолчал, а я продолжил осматривать свои награды.

Но только мне стоило погрузиться в инвентарь, как меня окликнул Медведь.

— Брат, ты мне зубы не заговаривай. Выполнил, что просил, зелье гони! — он протянул руку.

— Тебя не проведёшь. Хотя что-то ты помнишь, а сказал, что туго соображаешь, — я подошёл и выдал ему обещанное зелье.

Медведь сразу откупорил и опрокинул бутылёк в себя.

— Какая гадость, но спасибо за подгон.

— Хватит болтать, за дело уже возьми!

Я вернулся в интерфейс к своим обновкам и начал с брони.

Доспех теневого убийцы

Класс доспеха: лёгкая броня

Качество: обычное

Тип доспеха: полный комплект

Бонусы первичных параметров:

Сила +10

Ловкость +15

Интеллект +5

Выносливость +20

Здоровье +10

Инвентарь +50 слотов (бонус от силы)

Физическая защита 35

Магическая защита 12

Из названия у меня теплилась надежда, что будет что-то ещё связанное с тенями. Но качество обычного уровня говорило само за себя. Я так и не понимал в чём редкость награды. Похоже, тут всё-таки решает, как всегда, товарищ рэндом.

По статам преимущество новой брони было очевидно. Я поменял и взглянул на обновлённые параметры.

Информации о пользователе

Раса: человек

Пол: мужчина

Уровень: 4

Свободные очки первичных навыков: 1

Первичные навыки:

Сила — 66 (+10б +7 т +15о)

Ловкость — 66 (+15б +15 т+7о)

Интеллект — 38 (+5б)

Выносливость — 63 (+20б)

Здоровье — 48 (+5б)

Физическая защита — 49 (+35б)

Магическая защита — 23 (+12б)

Мана — 11

Энергия — 11

Инвентарь 330 (+165 бонусов силы)

По телу пробежала приятная дрожь. Я чувствовал, как с ростом параметров становился сильнее. У меня ещё осталось три камня и неиспользованное очко за уровень. Выносливости в последней битве мне хватало, а вот силы. Долбаный хитин без искр я пробить не смог, так что вкинул ещё четыре очка в параметры силы. Апнул до 70 пунктов и почувствовал, как мои мышцы приятно задрожали, укрепляясь и становясь сильнее.

Шкала подготовки волны уже миновала половину. Надо поторапливаться и разобраться с остальными предметами.

— У меня для тебя хорошие новости, — сказал Мише. — Если у тебя с бронёй туго.

— Туго, — перебил он меня.

Я извлёк свой стартовый набор и отдал ему.

— Немного потрепан, но лучше твоего.

— Спасибо, Артём. У меня новый топор и ещё щит. Но я без брони. Топор со скилом, так что насчёт следующей волны у меня есть идея, — довольно улыбнулся он.

— Зелья у тебя есть?

— Ага, выпало шесть штук.

— Отлично.

Зелья зельями, но меня интересовал сейчас камень умения.

Комбо

Класс умения: фундаментальное

Качество: легендарное

Ого, вот этого я не ожидал. Всё-таки боги рэндома и системы бывают и на моей стороне. Или это компенсация за низкое качество других предметов.

Тип: пассивное

Привязано: Арт (Артём)

Во время сражения вы способны выстраивать длинные комбинации, которые отображаются в счётчике. Попадание по цели без нанесения урона имеет шанс увеличить комбинацию на 1. Атака, нанёсшая урон, увеличивает счётчик комбо на 1–2, смертельная атака на 3.

При получении урона имеется весьма большой шанс обнуления счётчика комбо.

Изучил без раздумий и перешёл к следующему камню.

Мастер клинка

Класс умения: усиление

Качество: легендарное

И очередной респект от меня системе, она мне ещё и легендарное умение подкинула. Не зря на такую сложность пошёл.

Тип: пассивно / активное

Привязано: Арт (Артём)

Пассивно: Заряжает шкалу Мастерства, когда вы наносите урон или блокируете с помощью клинка.

Активно: Вы усиливаете следующие три контактных атаки оружия с клинком. Первая, кратковременно увеличивает скорость атаки, вторая, наносит дополнительный урон, а третья, имеет эффекты двух предыдущих и обладает повышенным пробиванием.

Перезарядка: 30 секунд

Каждая атака снижает перезарядку умения на 1 секунду, проводите серии атак и быстрее получите усиление.

Активная часть шкалы Мастера:

Щит воителя

Использует часть накопленной шкалы Мастерства для создания щита, а остальная высвобождается перед собой конусом, создавая ошеломляющую волну (не наносит урона), которая вводит врага в кратковременный ступор.

Если вы не получаете урон, в течение десяти секунд, щит постепенно исчезает.

Усиление

Вы заряжаете атаку, создавая четвёртый и пятый удар в серии Мастера клинка. Продолжение серии обладает эффектом третьей атаки и усиленной проникающей

способностью. Преобразует шкалу Мастерства в коэффициент дополнительного урона.

Мастер клинка, тоже был изучен.

Мои старые умения получили усиление от Комбо. Для активации каждого требовалось набить разный показатель комбо. "Спешка" получала двукратное увеличение времени действия до 2 минут, требовалось 20 зарядов комбо. У "Разорения" увеличивалась площадь поражения и размер лезвий, требовалось 30 комбо ударов.

Новая способность, тоже получила усиление. Увеличивалось пробивание, а накопленные заряды при использовании второй части умения в случае "Щита воителя", увеличивали прочность и длительность, с увеличением действия ошеломления. При использовании "Усиления" банально возрастал урон. Не сильно оригинально, но зато приятно и необходимо.

К сожалению, на умения кинжала усиление от комбо не распространялось.

— Готов? — я обратился к Медведю.

— Там есть ещё время, босс.

— Надо быть готовым, а не как в прошлый раз! — улыбнулся ему.

Всё-таки я был рад, что оказался на сложности не один.

— Согласись, Арт. Всё это, что происходит с нами, очень крутая тема. А я так и думал, что ты псих.

— Ты меня хорошо знаешь. И здесь мы непросто развлекаемся, а нам надо выжить. Чтоб пережить безумие надо стать безумным, а это как раз про психов. — ответил я. — Если будем серьёзными, у нас есть шанс вернуться.

Шкала заполнилась и обнулилась. Новая надпись отличалась от предыдущих

Подготовка к новой волне

— Звучит грозно, посмотрим, чем нас порадует система на этот раз.

По поляне прокатилась мощная энергетическая волна, от центра земля начала меняться. С одной стороны на поверхность проступала вода, обычная трава выростала и превращалась в заросли. Твёрдой почвы, на мой взгляд, стало заметно меньше. Зажужжали комары. Половина территории вокруг обелиска превратилась в болотистую, с густыми тропическими лесами. Пахло сыростью.

Вторая часть территории менялась иначе, стремительно рассыхалась и вздымалась. Песок вырвался наружу, разрывая высохшую землю. Дюны беспощадно поглощали зелень. Вокруг поднимались песчаные барханы, с этой стороны подул жаркий ветер. Противореча всем законам природы.

По крайней мере, со мной первый раз было такое, чтоб ветер дул сразу с двух сторон. В лицо летели горячие песчинки. Земля вокруг обелиска дрогнула, стык двух разных по виду территорий задрожал. Раздались мощные толчки.

Глава 10

Изменение местности продолжалось, на обеих новых территориях заканчивались финальные штрихи, а по стыку пробежали мощные толчки. Вибрация стихла.

На поверхности застыли пласты твёрдой породы, прочертив чёткую ломаную границу между двумя разными ландшафтами.

— Ух, чувствую, опять будет нелегко, — напряжённо рассматривал изменения Медведь, которые произошли буквально за пару минут.

— Не дрейфь! Прорвёмся! Где твой боевой настрой?!

— Да на месте он! — заревел Миша.

— Вот теперь, я слышу знакомого мне Медведя. Не унывай! Прорвёмся!

— Да ладно тебе! Дизмораль поймал небольшую, чуть не помер, а так уже всё ок, — улыбнулся Медведь.

За прохождение волн без повреждений обелиска, вам доступно дополнительное задание! повисло окошко системы перед глазами

Да/Нет?

— У тебя есть что-то? — посмотрел на Медведя.

— Ты о чём? — не понял он.

— Системные оповещения?

— Неа, — Миша качнул головой. — Ничего, а у тебя что-то есть?

— Ага, система задание предлагает. Дополнительное. Вот думаю брать или нет?

— Я тебя что-то не узнаю. Ты ли это? — усмехнулся он. — В таких вещах ты никогда не сомневался. И брал, даже если потом мы втухали.

— Сейчас иная ситуация, мы не знаем, что нам предложат. Если это будет дополнительная нагрузка к основной задаче, может выйти нам боком, — обеспокоенно произнёс я.

— Знаю, про наш уровень сложности, тоже помню, тут не забудешь.

— Ты, я так понимаю, не сомневаешься? — уставился я на него, хотел добавить про прошлую волну, но не стал. Надо наоборот его взбодрить, — Думаю, в этот раз справимся даже с дополнительной задачей.

— Вроде задание же, — поправил меня Медведь.

— Какая разница, погнали! — махнул рукой. — Выполнять так всё! Зря, что ли, на безумие подписались, — подтвердил участие.

Внимание! Вы будете перемещены от обелиска!

Пошёл обратный отсчёт.

— А сейчас у тебя есть что-нибудь?

— Да, похоже, нам пора отправиться в другую локацию, — радостно сказал Миша. — Может, хоть от защиты отдохну.

Нас объял золотисто-голубой свет и тела растаяли. Буквально несколько мгновений я находился в небытие, опять полезли дурные воспоминания в голову про обычную жизнь. Сейчас мне было не до этого. Открыл системные окна и принялся изучать статьи.

В статьях кинжала количество убийств было не заполнено до конца.

Убито: 6 550 / 10 000

Надо не забывать и по возможности добить до десятки, чтоб улучшить кинжал. Прошлая волна с жуками не дала такой возможности. Меч с прибавкой к урону против насекомых хорошо поработал.

В глаза ударил яркий свет. И сразу всплыло сообщение от системы.

Дополнительное задание:

Найдите деревню охотников

Мы очутились на небольшой полянке, прямо посередине вытоптанной грунтовой дороги. Вокруг раскинулся сосновый лес. Я жадно вдохнул приятный хвойный аромат.

— И куда нам теперь? — уставился на меня Медведь.

"Карта" дал мысленную команду.

Данная функция пока недоступна ответила система

Попытка не пытка, подумал я.

— Выбирай направление и на счёт три, говорим. Если совпадёт туда и пойдём, — принял я решение.

Раз тут правит рэндом, мы доверимся ему.

— Лево, — сказал я одновременно с Мишей.

Мы посмотрели сначала в одну потом в другую сторону, разницы не чувствовалось.

— Маршрут построен, — улыбнулся я и пошёл первым.

Тропинка уходила вглубь леса. Кроны деревьев сомкнулись над головами. Стало прохладнее.

— Как думаешь, что нас ждёт в деревне охотников? — спросил первым Медведь.

— Да хрен его знает, — пожал плечами я. — Не так важно, главное, чтоб награда была хорошей!

— Это да! — с надеждой прорычал он.

— Кстати, как ты себя чувствуешь, мы уже давно сражаемся, а толком так и не отдыхали. Даже не ели, — заметил я.

— Хм. Пока ты не сказал, было хорошо. И не пили тоже, кстати. А теперь захотелось всего и сразу.

Я сразу почувствовал, как мой живот заурчал, а во рту стало сухо. Чтоб отвлечься мы начали болтать. Основным направлением беседы были впечатления от происходящего. Вспомнили про остальных ребят. Я думал о Светке, но говорить не стал.

Как же хотелось её увидеть, раз она вернулась в нашу компанию, может шанс у меня ещё есть. Это при условии, что мы когда-нибудь вернёмся обратно в наш мир.

Увлечённые беседой, в самый последний момент заметили, как сверху на нас полетела сетка. Я среагировал быстрее и откатился назад в сторону. Мишу накрыло, верёвка оказалась прочной и очень частой.

— Что за хрень?! — дальше Медведь принялся нецензурно выражаться.

Он попытался выпутаться, но стало ещё хуже, сетка прям липла к доспеху. Мы принялись прорезать ему выход вдвоём в одном месте.

— Посмотрите-ка кто тут у нас, — из-за деревьев выступила парочка натуральных средневековых бандитов.

Из одежды потрёпанное рваньё с кучей латок на обоих. У того, что выглядел помладше с короткой стрижкой, в руках был кинжал, у второго, седого, топор. Ещё из-за спины у него торчал щит. Доспехи на обоих были в помойном стиле, как будто они с дикими гоблинами на одной свалке одевались.

— Ваших рук дело?! — набычился я.

— Хе, — мерзко хихикнул молодой. — А если наш...

Седой поднял руку и тот сразу заткнулся.

— Давайте-ка так, ребяташки-детишки, — хрипло заговорил он, демонстрируя гнилые зубы.

Ситуация напоминала сценку для новичков в игре, но я себя таким уже не чувствовал, так что сразу перебил его.

— Лучше по-хорошему освободите моего друга и вы умрёте быстро! — в моих руках появился кинжал.

— Смотри-ка, Хвост, кажется, он по твою душу, — хмыкнул Седой, неторопливо доставая из-за спины щит.

— Давай быстрее, Миша, — процедил я, выступая вперёд.

Седой стал в стойку, может выглядели они и не очень со стороны, не стоило забывать на каком мы уровне сложности и это дополнительное задание, лишь часть обучения. Так что не думаю, что будет легко.

Молодой по кличке Хвост напал первым и с лихвой оправдал мои ожидания.

Резко отступает за спину старшему товарищу, через мгновение уже исчез с глаз. Я напрягся, каждый мускул был натянут подобно струне, крутил головой по сторонам. Седой же чуть опустил щит и выставил меч вперёд, принимая боевую стойку.

Сверху на меня обрушился Хвост, моя возросшая реакция позволила среагировать. Переместился прямо в воздухе ему за спину и попытался порезать шею, но юркий бандит крутанулся и, противореча всем законами физики, лупанул меня с такой силой, что я полетел в кроны деревьев.

В полёте успел сгруппироваться, не ударился, а упёрся ногами в ствол. Спрыгнул на землю и побежал к бандитам, благо недалеко улетел. Они напали на Мишу с двух сторон. Силы этим ребятам было не занимать, да ещё способности использовали. А вот с координацией вышли проблемы.

Хвост и седой бандит атаковали одновременно. Только молодой чуть опоздал в своём движении. Когда старый бандит врезался в Мишу, тот успел закрыться щитом и отлетел. Он кубарем покатился вместе с сеткой. Припозднившийся Хвост появился, как раз в момент, когда Медведь уже катился по земле. Он не остановился и махнул рукой с кинжалом, чуть не порезав лицо своему товарищу.

У них завязалась секундная перепалка, я использовал заряд "Спешки" и напал рывком. Переместился за спину молодого и воткнул кинжал, целясь в сердце. Тот закричал и упал.

— Ну и поделом ему, — хищно оскалил рот седой бандит и атаковал меня.

Я тут же оказался позади и ушёл в инвиз, разорвав дистанцию. Не зря, его реакции хватило, чтоб крутануться. Он продолжал скалиться и даже рычал, совсем как зверь. Не стоял на месте, постоянно крутился по сторонам. Пока я не выловил момент и ударил. И зря, тот подставился специально или ему повезло, и он сумел меня подловить.

Наши оружия болезненно столкнулись, я отступил назад.

Кинжалы 2

Во время рывка опять очутился у него за спиной и когда атаковал, он отступил вперёд, а потом резко развернулся и рубанул. Спасибо Мише, он уже выпутался из сетки и бежал в мою сторону. Я прыгнул к нему, избегая смертельной атаки. Лезвие пролетело на уровне моего горла.

— Кхм, вас тут двое, не очень-то честно.

— Действуем, аккуратно! — злобно процедил Мише. Я был зол, чуть не умер секунду назад.

— Так не пойдёт! Думал, вы будете добычей полегче, — в его руках появился небольшой рог, он поднёс его к губам и подул. — Вы убили одного нашего, теперь не отделаетесь лёгкой смертью.

Стоять на месте он не стал и рванул в сторону. Бандит быстро убегал с тропинки, ломая заросли кустарника.

— За ним? — спросил Медведь.

— Прямо! — скомандовал я и сорвался с места.

— Босс, почему?! — недовольно пробурчал Миша, но побежал следом, громыхая

доспехами.

— Он хочет загнать нас в ловушку. Очевидно же, что их в кустах там куча. Сами прибегут. Надо как минимум их растянуть.

В дерево на огромной скорости, прямо перед моим носом, ударила стрела. Я пригнулся и спрятался, ориентируясь на направление откуда летел снаряд.

— Похоже, придётся драться здесь! — тяжело вздохнул я. — Пойду первым, а ты за мной, только голову береги.

— Ага, спрячься за щитом, — кивнул Медведь.

Я прыгнул за спину Медведю, чтобы активировать инвиз.

Тот прижался к стволу дерева, ещё одна стрела пролетела по касательной, чиркнув дерево, с того же направления. Спешка выручала, эти два гада засели в кустах метрах в десяти от нас. Обошёл их по большой дуге, первого ударил сверху прямо в череп, оборвав жизнь.

Второй сидел недалеко и сразу заметил смерть товарища, я прыгнул к нему, сделал обманный выпад, но он достал кинжал и отбил атаку.

— Тварь! — брызнул слюной бандит-лучник, в нос ударил запах алкоголя. — Ты умрёшь.

Во второй руке у меня появился меч, плевать на штраф. Его глаза округлились, когда клинок пробил грудную клетку.

До меня долетел хруст веток и топот, опять стреляли. Со стороны Миши раздавался звон клинков. Я убил ещё двух лучников и увидел бегущего на меня через кусты седого. Тот уже вёл к нам толпу.

Последнего врага убил после рывка. Я ушёл в инвиз и прыгнул на них в самую гущу. Рискуя жизнью, открылся и воткнул меч в землю. Активировал "Разорение". Из-под земли выросли клинки, нанося колоссальный урон врагам.

Большая часть бандитов попадала, кроме седого. Старый бандит успел увернуться. Он злобно бросился на меня, я опять прыгнул ему за спину и ушёл в инвиз. Как и в прошлый он был готов, поэтому я не стал нападать сразу. А он не стоял на месте, крутился и при этом ругался.

— Эй, уроды, вставайте! Это всего лишь царапины! — он начал пинать своих товарищей.

Не все, но часть раненных моим умением, даже истекая кровью, поднимались. Игнорируя его, я принялся вырезать остальных. Скажу честно, было сложно. Хоть бандиты и выглядели откровенной шпаной, но на деле двигались очень быстро и ловко. Им явно не хватало умения, а вот с остальным были на моём уровне.

Это был самый смертельный танец с самого начала нашего обучения. Мне на руку хорошо играли их ранения. Седой таранил меня щитом, даже сбивая своих же людей, пытался попасть по мне.

Вскоре на помощь прибежал Миша, обагрённый новой кровью. Мой стартовый доспех получил несколько новых повреждений.

Тогда главарь бросился на него, но я уже успел покончить с остатками вставших бандитов и добил большую часть тех, что лежали на земли. Оставил лишь парочку самых израненных.

— Ну что, урод, готов умереть?! — тяжело дыша, встал с другой стороны, зажимая его в тиски.

— Ублюдки! — ответил он рывком уходя в сторону и принялся бежать.

Глупое решение с его навыками, ему лучше было сражаться вблизи. Я уже на "Спешке" подходил на дистанцию рывка. У бандита что-то появилось в руках, кажется, бумажный свёрток. Он заблестел и распался на голубовато-золотистые переливы света. Прямо перед ним раскрутился овал портала, в который седой влетел, не сбавляя скорости.

Я замер, раздумывая, стоит ли идти следом, но портал не стал ждать меня и скрутился обратно, сверкнув яркой вспышкой в конце.

— В порядке? — повернулся к подошедшему Медведю.

— Угу, почти, — он похлопал по доспеху в районе живота.

— Не сильно ранили?

— Органы задело, но я уже зелье одно проглотил, — сказал он. — Кровотечение вроде остановилось. Регенерирует помаленьку.

Мы обшарили трупы в поисках чего-нибудь ценного. Два бандита израненные "Разорением" пытались уползти в стороны.

— Что-то бедновато вы одеты? — сел на корточки, преграждая дорогу одному из "беглецов". — Может есть ещё что-то из ценностей? Вы же бандиты, должны грабить людей. А значит, у вас и сокровища будут.

Мужик с бешеной злобой в глазах посмотрел на меня. Он не проронил ни слова, стиснув зубы, попытался уползти в сторону.

— Эй, Арт, тут второй заговорил! Кончай с ним время тратить.

Я оборвал жизнь бандита, почти без сомнений. В пылу битвы это было легче сделать, а сейчас доли секунд помедлил. Всё-таки они сами напали. Поднялся и пошёл к последнему выжившему. Парень был совсем молод, на вид лет двадцать.

— Не надо! Только не убивайте меня, — дрожа он подгрёбал под себя ноги в попытке сесть. — Я всё расскажу! Всё.

— Так выкладывай! — рявкнул на него, отчего тот заткнулся, а потом зарыдал.

В руке у меня появился меч и я треснул его по голове плащмя. Не сразу, но всё-таки парень перестал плакать. А потом сбивчиво рассказал про бандитов и лагерь. Что там есть несколько пленниц из деревни охотников. Если их доставить обратно, то за них дадут хорошую награду. Он просил отпустить его, если он покажет дорогу до стоянки бандитов.

После пары добавочных оплеух мы побрели в нужное место. Похоже, бандиты делали вылазки пограбить проходивших здесь людей, добираться до места было неблизко. А ещё бандит пару раз пытался убежать, несмотря на свои ранения. Пришлось порезать немного бедолагу и после этого, побродив ещё пару часов, мы вышли к лагерю бандитов, недалеко от реки.

Стоянка не пустовала, здесь было пять человек охраны. Несколько больших палаток, натянутых на верёвки, одна маленькая, стоявшая особняком. По виду из более дорогого материала и на ней нарисован какой-то знак. Размытый круг с тремя отходящими вверх полосами. В стороне под деревьями я увидел клетки.

— Ну что, пойдём? — спросил Миша.

— Теперь я могу идти? — влез молодой бандит и получил рукояткой от меня по голове.

Как вырубают в фильмах, у меня так сделать не получилось. Пришлось изорвать немного его одежду. Вдвоём с Медведем связали и оставили в кустах. Ещё раз внимательно осмотрели полянку, два лучника, три с мечами.

— Можно я пойду? — спросил Медведь. — Привлеку их внимание. А ты следом.

Ударись со спины, тебе сподручнее.

— Валяй! Только про голову не забывай! — предупредил я.

— Да помню, босс. Мне бы шлем достать!

Медведь выперся внаглую из кустов и ещё не успел добраться до центра поляны.

— А ну, стоять, железяка, ты не ошибся местом?! — с криком ему навстречу выбежал самый здоровый с уродливым шрамом на лице, заходящим на голову. Стрелки сразу же схватились за луки.

— Да я... — договорить Медведь не успел.

Зато успел прикрыться щитом, кажись, его даже качнуло от мощи выстрела. Покрытая золотистым светом стрела улетела в сторону, поцарапав металл.

— Не стрелять! Он мой, — кинулся вперёд бандит, обнажая меч.

Я напал на лучников. Ох и проблемные ребята, с новым умением "Мастер Клинка" у меня было совсем небольшое преимущество. Ходил буквально по грани. Система не даёт расслабиться.

Медведь зарубился с первым, два других воина, подступавших ближе к махачу, слишком поздно поняли, что происходит у них за спинами. Первый лучник с усиленными стрелами упал, я стал специально наносить больше ударов, чтоб зарядить счётчик комбо. Для усиленной версии "Разорения" требовалось аж 30 зарядов. Остальное добивал на оставшихся двух стрелках.

— Нас зажимают! — крикнули двое воинов с поляны.

Прыгнул к дальнему и сразу активировал усиленную массовку, площадь покрытия почти достала Медведя. Его противник здорово получил по ногам и упал на торчащие из земли мечи.

— Эй! Это был мой! — воскликнул недовольно Медведь.

— Ещё много твоих будет! — отмахнулся я.

Двух выживших бандитов мы стащили вместе. В лагере нашлась хорошая верёвка. Крепко связали и заткнули им рты, они были этому не рады. А уже потом пошли проверить клетки. Внутри сидели испуганные девочки в лохмотьях, которые, завидев нас, начали верещать! Самой старшей я бы дал лет восемнадцать.

С копной растрёпанных чёрных волос. Дерзкая, она была в одиночной клетке, но встала и, несмотря на фингал под глазом и синяки по всему телу, начала ругаться.

— Вы, недоноски! Мой отец! — голос её дрожал, а в глазах читался страх, но девчонка всё равно говорила, стараясь сохранить уверенный вид. — Он найдёт вас и отстрелит ваши тупые бошки!

— Пстой, малышка! — я поднял руки. — Не надо так горячиться! Ты нас немного путаешь.

Другие девчонки просто визжали и метались в клетках, заглушая мой голос.

— Молчать! — рявкнул я по командирски.

Пленницы опешили. Большая часть мелких закрыли рты.

— Сам заткнись! — огрызнулась черноволосая.

— Арт, они же дети, не перегибай, — встал между нами Медведь. — Прошу, будь с ними помягче.

— Так, слушать сюда, — понизил я голос, едва сдерживался, чтобы опять не перейти на крик.

Запнулся, подбирая слова. Сам был на эмоциях. Вот взял бы и перерезал всех, кто

сейчас сидел на поляне. Ублюдки, выбирают слабых. Даже боюсь представить, что они собирались с ними сделать.

— Мы пришли вас освободить!

— Ты лжёшь! — успела вставить своё слово дерзкая.

Клетки с мелкими пленницами по нарастающей взорвались счастливыми визгами. Так что остальные слова старшей девушки потонули и я был рад, что их не слышал.

Мы вскрыли клетки, последней я лично достал черноволосую. Она злобно сверлила меня глазами.

Дополнительное задание обновлено:

— Найдите деревню охотников

— Доставьте всех пленниц в деревню охотников живыми (13/13)

— Да успокойся, — её изодранная одежда обнажала сочные тела, что мне сложно было сдерживаться. Я почувствовал, как начал сверлить её взглядом.

— Не пялься! — фыркнула она и побрела к остальным на поляну.

По дороге она старательно прикрывала остатками платья себя, как могла.

Стукача, который привёл нас в лагерь, притащили сюда же. В течение получаса мы организовали поесть из припасов бандитов. Пленницы накинулись на простую еду, пища как голодные кошки и довольно урча.

Ничего вроде особенного: хлеб, вода, вяленое мясо. Медведь не отставал от них, он вообще был добрым парнем и легко находил близость вот прям со всеми. Этот раз не был исключением. Они уже называли его "Братишкой", а он предложил им вариант с "Мишкой", который привёл мелочь в восторг. Сестрёнки облепили его со всех сторон.

Только дерзкая девчонка гордо в сторонке ела свою порцию. Она сидела скрестив ноги, с ровной спиной и неторопливо, тщательно жевала каждый кусочек.

— Где находится деревня? — подошёл я к ней и присел рядом.

— Зачем тебе?! — рыкнула она и чуть не подавилась, закашлялась.

А когда я постарался похлопать её по спине, отстранилась, но приступ не уходил. Так что далась и от хорошего шлепка ей полегчало.

— Спасибо, — сказала она, первый раз я услышал в её голосе тёплые нотки.

После этого дело пошло лучше, уже через полчаса с вереницей из трёх уцелевших пленников мы вышли на новую тропу. Нас вела Кора, так звали дерзкую.

Течение времени было непонятно, по ощущениям шли мы очень долго. Мелкие девочки хотели постоянно пить, даже плакали. Кора выводила нас к родникам с чистой водой, где мы могли утолить жажду. Парочку самых маленьких Медведю пришлось взять на руки, я присоединился чуть позже, взял ещё две. Сил хватало с головой. Они были просто невесомыми.

Когда на небе разлилось кроваво-красное марево, впереди показался частокол. Раздался шум, зазвонил колокол. Ворота распахнулись и к нам навстречу выехали всадники, они приближались быстро.

Я шёл впереди, крики всадников усилились. Перед моими ногами в землю вонзилась стрела, намекая не двигаться. Зрение уловило ещё один снаряд на огромной скорости пролетевший в сторону бандитской троицы. У одного из наших пленников отлетела голова.

Брызнула кровь, мелкие девчонки заверещали!

Сначала я подумал, что бывшие пленницы испугались, но оказалось, что мелочь ликует. Только одна Кора стояла спокойно. Медведь тоже офигел, осознав происходящее, эмоции хорошо читались на его лице. Меня это сильно удивило. Посмотрим, что будет дальше.

Расспрашивать подробности у Кору я не стал. Вряд ли эта зазноба мне сейчас что-то расскажет.

С грунтовой дороги поднималась пыль. Когда всадники приблизились, я увидел их ездовых животных. Гигантские волки, а сверху сидели могучие мужчины. Словно варвары сошли с экранов компьютерной игры. Одежды минимум, у большей части всадников голый торс. Среди оружия предпочтение отдавали топорам, наверное, вернее сказать, секирам. У всех есть луки.

Когда всадники нас окружили, волки, рыча, стали обнюхивать нас. Самый здоровый косматый мужик, шириной в плечах в полтора раза больше меня, подъехал к Коре. Чёрные волосы с редкой сединой, падали на могучую спину. Руки выглядели как стволы деревьев.

— Кто эти люди? — спросил он, его брови сдвинулись на переносице.

Часть воинов, тем временем спешила и взяла у нас с рук девчонок. Мелочь радостно перелезла на них.

— Отец, они нас спасли. Его зовут, Арт, — она указала на меня. — Второй, тот что побольше, Медведь.

Ну, как побольше? На фоне этих великанов даже Миша казался посредственным пареньком, а я так вообще мальчишкой.

Тот, кого Кора назвала отцом, спешил, взглядом окинул мелочь.

— Все целы? — спросил он.

Она кивнула и в тот же момент получила звонкую пощёчину по лицу. Девчонка пушинкой отлетела на пару метров, но при этом устояла на ногах.

Я сразу же встал между ней и громадным косматым мужиком. В руке появился кинжал, уже готовился использовать "Смертельный рывок".

— Не надо, Арт! Всё нормально, это моя вина.

— Это ваши семейные разборки, но бить женщину на моих глазах...

— Наши! И не надо в них лезть, — громыхнул её отец, перебивая меня. — Мы благодарны вам за помощь. Меня зовут Мрак, я вождь этой деревни. Кора, а ты иди объясняйся перед матерью и семьями девочек, а потом расскажешь мне лично, что произошло!

Она кивнула и убежала следом за остальным. Вождь протянул мне огромную руку, похожую на лопату. Мы обменялись рукопожатиями. Моя кисть хрустела в его ладони. И это при учёте, что я был в броне, а мой показатель силы уже превышал человеческий.

Дополнительное задание обновлено:

— Найдите деревню охотников — выполнено

— Доставьте всех пленниц (13/13) — выполнено

— Поговорите с вождём деревни о награде

— Поговорите со старейшиной о награде

Не стал затягивать и сразу перешёл к делу. Может быть в первобытном антураже это звучало странно, но я заговорил про систему.

— Вы из нового мира? — спросил Мрак меня и, не дождав ответа, продолжил. — Давайте поговорим внутри. У нас сегодня праздник, вы герои для нас. Так что вас ждёт пир!

— Награда? Мы выполняли задание у обелиска и нас перекинуло сюда. Нам нужно

получить награду. И ещё поговорить со старейшиной.

— Это невозможно, — сказал Мрак. — Сегодня у него обряд, он в запретной роще волхвов. Будет, только завтра.

— Тогда ты можешь нам выдать награду сразу.

— Не могу, — ответил вождь.

— Почему? — удивился я. — Тоже завтра?

— Моя награда совершенно иного рода. И да! Мы приступим завтра, а пока.

Мы подошли ближе к деревне. Высокий частокол состоял из огромных брёвен, заострённых наверху. Внутри дома были деревянные, двух-трёх этажные, у некоторых построек отсутствовала одна или две стены, обнажая внутренности.

Прямо по центру деревни, состоящей из трёх десятков таких здоровых странных домов, стояли столы по кругу возле огромного места, обложенного камнями, подобие площади. Уже по центру этой каменной площадки на возвышении располагался алтарь в виде огромной чаши. Внутри пепелище. Вокруг в воздухе витал стойкий запах гари.

— Садитесь! — он указал рукой на лавку, сам расположился напротив.

Медведь всё это время молчал, но потом заговорил. Умел он вести непринуждённую беседу в духе будничной болтовни ни о чём. А у меня в отличие от него в голове имелась куча вопросов. Но получить ответ хотя бы на один мне так и не удалось, потому что Мрак, сразу ссылаясь на завтра.

Всё это выглядело очень странно! У нас же вроде как обучение проходит на безумной сложности, а тут такое? Неужели система даст нам передохнуть? Наверное, здесь есть какой-то подвох.

Постепенно к нам стягивался народ, веселье захлестнуло так, что я даже не успел заметить. Всё происходило плавно, и вот вдруг мы уже оказались в толпе народа. Люди начали нас благодарить, поздравлять. Набежали красивые девушки, платья были из простой ткани до пола, однотонные. Белые, красные, чёрные с большими разрезами по бокам. Так что я насмотрелся на упругие фигуристые ножки. А вот грудь у них была прикрыта, без вырезов.

Столбы стремительно заполнились. Еда была простой, но при её виде у меня сразу же потекли слюнки. Жареное мясо дикого кабана, разная птица, рыба, приправленные ароматными специями. Запахи смешивались, создавая сногсшибательный букет. Ещё были какие-то местные овощи. Я узнал, только аналог нашей картошки. Остальное было совершенно иным, но тоже выглядело очень вкусно.

Сомнения не попускали меня и здесь. А вдруг еда отравлена? Или туда подсыпали снотворное, а потом с нами случится что-то плохое? Жители деревни, снующую вокруг, уделяли нам очень много внимания и выглядели очень искренними. Система? Эй, ответь! Будь добра, чего ты хочешь от нас? Это очередное испытание или наконец мы сможем отдохнуть?

Безмолвие и абсолютное безразличие. Зараза!

Медведя, по всей видимости, подобные заботы не сильно парили, к еде он приступил без лишних раздумий. Я всё-таки не выдержал и вот мы с Медведем уже вдвоём жадно поглощаем пищу, к которой вскоре прибавилось и питьё. От слабой медовухи до крепкого тёмного пива. Вскоре принесли ещё и вино.

Возможно, здесь подвох? С нами ели и остальные жители деревни, они, конечно, могли подложить нам отраву и сонное в блюда, но пока я чувствовал себя отлично. Такая простая и

вкусная еда, действовала не хуже зелья регенерации. Тело радостно пело, а желудок урчал, требуя добавки! Всё-таки утомительная штука рубить монстров пачками.

Миша и с алкоголем был первым. Он знатно приложился, а я наблюдал, но долго не выдержал и, загнав сомнение поглубже, взялся за кружку.

— Ты чего не пьёшь?! — уставилась на меня красивая девушка с густыми русыми волосами присевшая рядом.

— Ел, а теперь и пью! — опрокинул в себя половину кружки.

Она засмеялась и поднялась, задирая часть длинного платья. Так я не понял? Это что намёк? Поднялся, она схватила меня за руку и увлекла за собой в самый центр к алтарю. Гроыхнули барабаны, зазвенела странная, но ритмичная струнная музыка. Я отдался моменту, стараясь не заглушить внутренний голос, искавший во всё подвох.

Чёрт с ним, даже если я и умру, то пусть это будет в объятьях красотки, с которой танцую.

Вождь быстро скорешился с Медведем и они накидывались уже вместе. Мы пели песни, танцевали, водили хороводы всей деревней.

Опустилась ночь и вокруг зажгли огни, в центр к алтарю вышел ученик старейшины. Такой волхв-новичок и принялся показывать фокусы с огнём. Пьянка нарастала. Большая часть деревни, за исключением детей и женщин, занятых с ними, участвовала в этой вакханалии. Стариков я не видел, что тоже удивляло, но не сильно. Под хмелем акцент сместился.

Когда большая часть народу уже жёстко убралась и валялась, где кончились силы и победил алкоголь. Меня утащили сразу две девушки. Та, с которой я танцевал, и ещё одна, до этого они чуть не подрались. Потом помирились и решили меня поделить. О таком даже и не мог мечтать. Я лишь успел прихватить с собой тяжёлый кувшин пива. Две горячие красотки куда-то вели меня, я отхлебнул пива. Вот на этом мои нормальные воспоминания оборвались.

Хотя нет, вроде бы потом была ещё какая-то девушка, другая и я вроде бы как был с ней. Но всё происходило как в тумане, так что я уже и не понимал, сон это был или явь. Калейдоскоп картинок и эмоций, очень приятных мать его!

— Эй! Артём! — раздался голос Миши похожий на рёв, к нему присоединился ещё один. Только в этом случае был рёв, похожий на голос человека.

Ну, как сказать голос, крик. Он орал где-то рядом, а я раскрыл глаза и крутил головой, пытаюсь сообразить, куда попал.

Лежу в каком-то доме на шкурах прямо на полу, а рядом валяются две полностью голые сногсшибательные девушки с очень сочными формами. Значит, не приснилось, а где ещё одна? Поднялся, озираясь, но так и не обнаружил. Зато нашёл мою одежду, полностью голый. И чем это мы ночью занимались? Жаль, что воспоминания очень обрывочные, но то, что помнил, было очень приятно.

Наспех оделся и выскочил. От увиденного скажу честно прибалдел. В обнимку с Мраком шёл Медведь. В руках эта парочка держала по глиняному кувшину.

— Вы чё орёте? — возмутился я. — Всю деревню разбудите!

— А мне можно, я тут вождь! — икнул Мрак и опрокинул кувшин прямо себе в лицо.

Пиво лилось, стекая по его бороде, продолжало водопадом падать на голый торс.

— Ему можно, — икнул Медведь, поддерживая собутыльника.

— Так, что вы орёте!

— Арт. Не, не так! Артём, ты же про награду спрашивал, так вот я пришёл тебе её дать. То есть показать, пойдёмте, вы оба! За девочек спасибо, но эта грёбаная система, она опять начала действовать! Так не пойдёт!

После Мрак, прихлёбывая пиво, пустился рассказывать несвязную историю, про сотворение мира и приход системы. Следом пошли бесконечные войны, жизнь и смерть. Много ещё чего, что для меня не складывалось во внятную картину. Он болтал слишком сумбурно.

Под одним из домов мы спустились в подвал. Там уже была вполне себе приличная каменная кладка из ровных идеально подогнанных друг к другу кирпичей. Мрак нашёл на своём поясе ключ, пока мы шли вглубь, пропуская ряд деревянных дверей. Дошли до последней, а за ней притаилась ещё одна уже железная.

Он допил кувшин и, прежде чем открыл, разбил.

— На счастье! — икнул вождь.

В следующей комнате на рельсах стояла вагонетка, внутри две лавки расположенные по бокам.

— Сюда? — удивился Миша. — Мы куда-то поедем?

— Да! — резко сказал Мрак.

Вождь, только что хмельной и весёлый, стал серьёзным.

— Садитесь! — указал он рукой.

Мы сели и нас на огромной скорости понесло по рельсам. Я хотел с ним поболтать, но из-за шума стука колёс ничего не было слышно, а спустя какое-то время, он стал спереди. Там располагался пульт управления, который позволял переключать рельсы. Дальше начались множественные развилки и коридоры.

С распитием алкоголя Миша быстро закончил, кувшин вылетел из его рук, на одном из поворотов. Бешеная езда продолжалась с час.

Мы неслись по запутанным каменным пещерам и коридорам. Иногда попадались и просторные пространства, заполненные причудливыми каменными фигурами. словно древние заброшенные залы гномов, тоже что-то подобное в фильмах видел. Но насладиться пейзажами не давало постоянное движение. Мы не замедлялись, а набирали скорость.

Иногда, на склонах вагонетка разгонялась до такой скорости, что я чувствовал, как меня сильно вжимает. Не знаю, сколько мы катались, здесь счёт времени терялся. Наконец приехали в место, которое выглядело совершенно по-другому.

Здесь, тоже была каменная кладка, только не кирпичная, а из огромных массивных плит. Стены покрывал густой зелёный мох. Много где через трещины лезли лианы. Мы быстро вышли наружу и очутились в джунглях. Вокруг раскинулись густые зелёные заросли. Деревья покрывали лианы, кустарник поднимался очень высоко, доставая самых верхушек деревьев. Вся растительность вокруг сплеталась между собой.

— Какого хера? — возмутился я.

— Ты же хотел награду? Скоро будет, — пожал он плечами.

— Что это за награда? — спросил Миша.

— Не торопитесь, вам она очень понравится.

Мы отошли чуть в сторону и я увидел, что место, откуда мы только что вышли, выглядело как развалины храма. По узкой, едва заметной, тропе Мрак тараном расчищал проход, ломая и разрывая заросли. Когда местность стала совсем непроходимой, в его руках появился широкий длинный нож. И он принялся кромсать зелень.

Примерно через час мы выбрались к ещё одному частоколу, прилегающему к небольшой горе. За ним находилось всего три дома. А территория внутри была разделена ещё одним забором пополам.

— Казармы, там все спят, — Мрак указал на первый дом. — Следом идёт кухня и вот то здание, — он указал на стоящее у подножья горы. — Кузня.

— И где наша награда? — спросил я, голова гудела.

Уже не раз подумывал выпить зелье, может регенерирует мой повреждённый алкоголем мозг?

— Вот вы нетерпеливые, — вздохнул Мрак.

— Ещё как хочется! — добавил Миша.

Он повёл нас в другую часть, расположенную за забором. Здесь было три загона разделённых частоколом, которые упирались прямо в джунгли.

— Что это за место? — осмотрелся я внимательнее.

В одном углу стопкой была сложена куча сундуков.

— Это тренировочный лагерь системы. Он был создан ещё очень давно старейшиной нашей деревни. Моим отцом. Во время, когда он ещё был вождём. Сейчас же это место нашими жителями редко используется. Слишком низкий уровень. Но для таких новичков, как вы, сгодится.

— Кхм, — прокашлялся Медведь. — Мрак, мы, вообще-то, не новички.

Я смотрел на него с вызовом.

— Хочу попробовать сразиться с тобой! — сказал ему без тени сомнения. — Сейчас мы узнаем, кто тут новичок. Своих детей защитить не можете!

Выглядел он, конечно, пугающе, но чем больше шкаф, тем громче падает. На мои последние слова Мрак никак не отреагировал.

— Хм, ну, попробуй! — пожал плечами вождь.

Мы зашли в центральный самый крупный загон, встали друг напротив друга.

— Давай договоримся, — предложил Мрак. — Я не буду использовать оружие совсем, а ты будешь использовать только один вид! Свой основной! Что у тебя там? Меч, топор.

— Пока кинжал.

— Ну и отлично, оружие убийц, — с пониманием дела сказал Мрак. — А теперь нападай.

Меня этот гигант сильно взбесил. Я прыгнул ему за спину и полоснул прямо по коже, навалившись со всей силы. Лезвие проскользнуло, даже не оставив царапины на могучей мускулистой спине.

— Теперь ты понимаешь, нашу разницу? — обернулся ко мне Мрак.

Я отпрыгнул, но здоровяк, даже без особых умений сократил дистанцию. В какую-то долю секунд он ускорился настолько, что я видел, как он двигается, но сам не поспевал. Он ударил меня ладонью. Хотя, наверное, вернее будет сказать, толкнул. Удара как такового не было, приложил ладонь и вот я уже в воздухе.

А он двигается быстрее, чем я лечу. Рывок ещё не откатился, ничего сделать не могу, а он смог. Поймал меня ладонью. Я как будто на таран напоролся. Сел на землю и обмяк.

— Ничего не понимаю! — закричал я.

— Полегчало? — смотрел на меня снисходительно вождь, казавшейся сначала первобытной деревни.

Медведь тоже пялился на нас, словно лишился речи.

— Мрак, что это сейчас было? Какая-то магия? — наконец подобрал он слова.

— Нет, мы не применяем магию, — качнул головой он. — Для магии нужна мана, а нашей человеческой расе она попросту недоступна.

— Что же тогда вам доступно? — удивлённо спросил я. — Что ты смог так легко меня уделать?

— Чистая энергия, но я не применял её сейчас.

— Тогда почему ваши девочки не такие сильные? — задал я грызущий меня ещё со вчера вопрос. — Бандиты были достаточно сильными для нас, но ты бы их уделал за пару секунд. Как тогда твоя дочка и остальные дети попались?

— Это долгая история. Если кратко, они ушли с нашей территории. Если бы выдвинулись мы, то нарушили один из пактов заключённых с соседями, — ответил Мрак.

— Вы заключаете соглашения с бандитами? — возмущённо сказал я.

— Нет. Бандиты, это бандиты. Они обычные преступники, а наши соседи такие же племена, как и мы. Но договор нерушим, если бы кто-то из наших воинов пересёк границу, об этом сразу же узнало бы соседнее племя и началась война. А мы совсем недавно заключили перемирие.

— На мой вопрос ты так и не ответил, — напомнил вождю.

— Про дочь? Она ещё совсем юна, ей всего восемнадцать лет. Как и остальные девочки, они обычные дети в самом начале своего пути. А мне уже сто пять. Я сильно отличаюсь от неё. И от вас, но это, думаю, ты уже понял.

— Ладно, про награду тогда разъясни, — сказал Медведь.

— Про награду здесь всё просто. Я предоставлю вам возможность стать немного сильнее, за короткий промежуток времени. А потом вы сможете увидеться со старейшиной!

Дополнительное задание обновлено:

— Поговорите с вождём деревни о награде — выполнено

— Пройдите тренировку в джунглях

— Поговорите со старейшиной о награде

— Сколько это продлится? — уточнил я.

— Немного. По времени мы тоже ограничены, — ответил Мрак. — Теперь надо определиться с условиями. Чтоб от этого был максимальный эффект, выберите один тип оружия, с которым вы будете тренироваться. Только один. В запасе у вас три дня, если вы пройдёте финальный тест, то сможете увидеться с вождём.

— А если нет? — нахмурился я. — Тогда что?

— Значит, упустите свой шанс.

— И что тогда? — я продолжил задавать вопросы. — Мы вернёмся назад или останемся здесь? Что произойдёт? И как выглядит этот финальный тест?

— Не всё сразу, вы начните тренировку, а через три дня будет видно, — Мрак словно избегал прямых ответов.

— Ты что, не можешь сказать нам? — возмутился я.

— Я говорю вам, столько сколько нужно, таков наказ старейшины и таковы правила нашего племени. Вы гости, а если вам не нравится, можете отправиться обратно. За спасение детей вы уже получили сполна.

— Ты переоцениваешь ночную пирушку, — ответил я. — Она не равна жизнями тринадцати детей.

— Хватит! — оскалился вождь. — Даю время вам подумать, только скажите, какой вид

оружия будете использовать, если согласитесь на тренировку.

— Топор и щит! — сразу же отреагировал Медведь.

— Тогда оставляю кинжал, — ответил и я.

— А теперь общайтесь, а я пока подготовлю снаряжение.

Мрак ушёл к сундукам и как коробочки начал перекладывать их, громыхая содержимым.

— Не пойму, чего ты от него хочешь? — уставился на меня Медведь.

— Конкретики! Хочу знать побольше об этом мире и что здесь происходит, особенно ту часть, которая связана с нами в данный момент.

— Вот ты дотошный, — фыркнул Медведь. — И что, ты откажешься теперь? Будешь продолжать капать ему на мозги?

— Нет. От него ответов мы не дождёмся, задание я хочу выполнить полностью, так что придётся принять его условия. Может старейшина нам сможет подробнее рассказать о системе.

— Ну, тогда погнали? — спросил Медведь.

— Мы согласны! — почти одновременно крикнули ему.

— Арт, тогда начнём с тебя, как с лидера вашей группы.

Мрак подтащил к центру сундук.

— Это мне? — с надеждой спросил я.

— Не совсем. Выбери левую или правую часть.

— Левую, — я ответил сразу.

— Отлично, — пойдём.

Мы пошли к левому загону. Мрак ушёл куда-то в заросли густых деревьев. Земля под ногами задрожала и по ней расползлись линии, разделяя отделённую забором территорию на три части.

— Стой здесь, — Мрак указал на самую дальнюю от деревьев. — Медведь, а ты выйди за границы.

Сундук он подтащил ближе к деревьям. Ещё больше вгоняя нас в ступор.

— Босс, ты вообще понимаешь, что он делает?

Я лишь покачал головой, наблюдая за Мраком. Вождь раскрыл сундук и перевернул его, высыпая на землю кучу оружия. Множество разных клинков зазвенели друг об друга. С такого расстояния я с трудом разобрал, что там лежит. По виду это были разные вариации кинжалов.

Вдалеке слышались крики, кроны деревьев шатались, к нам кто-то очень быстро приближался. Мрак поспешил вернуться к нам.

— Да какого хрена тут происходит? — уставился я на него. — Ты можешь объяснить?

— Имей терпение, — улыбнулся хитро Мрак. — Вам понравится.

Глава 12

Ждать пришлось недолго, вскоре на мою тренировочную площадку с деревьев спрыгнуло первое существо. Я ожидал чего-то большего, чем человекоподобная обезьяна. Двигалась она осторожно. Чёрная шерсть, кроме стоп, ладоней и груди, там была грубая кожа. Животное ходило прямо, изредка заваливаясь на передние лапы. Оно выглядело больше похожим на человека, чем на других обезьян, которых я видел.

— Мне надо будет сражаться с ними? — спросил у Мрака.

— Да! Вот только не надо недооценивать природу. Это хумиллы, в нашем мире

считается, что именно от них произошли люди, но как показало время, во многом они превосходят людей.

— Это как? — удивился Медведь. — В нашем есть гориллы, так они больше людей. А эти по размеру такие же, как человек. Вон некоторые даже мельче есть.

— Внешность, обманчива, — напомнил я простую истину.

— Сейчас увидите. Дадим им немного времени, пускай познакомятся с новыми игрушками. Совсем чуть-чуть, а потом приступим к веселью.

Озираясь по сторонам, обезьяна подошла к куче разнообразных кинжалов на земле. С большим интересом нагнулась, встав на четыре лапы, но пока не брала. Вскоре появились ещё обезьяны. Приматы стремительно прибывали, спрыгивая с деревьев, выбегая по земле.

Треть площадки вокруг оружия быстро заполнилась. Крупный самец с серебристыми полосками шерсти на лапах вытолкнул одну особь прямо на оружие. Он бы крупнее остальных. Самым первым взял оружие. Осмотрев остальных, поднял его над головой и заревел. Обезьяны дико завизжали, хватаясь за кинжалы, лежащие на земле.

— Похоже, вожак, — предположил я.

— Ага, Альфа, — добавил Медведь. — Сейчас будет драка?

— Посмотрим, — пожал плечами.

Мрак повернулся ко мне. В толпе приматов началась толкучка.

— А вы с какого уровня сложности? Напомни, пожалуйста, — уточнил с улыбкой Мрак.

— Безумие.

— Ммм. Скрытая сложность. Она ещё осталась? — у вождя расширились глаза.

— Да, — кивнул я. — Ты тоже проходил обучение?

— Ага, только не думайте, что система — это что-то крутое. Хотя для вас лично, может так и быть. А вот для других и вашего мира...

Он прервался.

— Продолжай, мы слушаем! — недовольно воскликнул я.

— Давайте потом, разговоры подождут. И это не моя зона ответственности, вот когда старейшина вернётся с ним и поболтаете. А здесь вы не за этим. Арт, настало время для твоей тренировки. Иди на центральную часть, но только не заходи дальше! Это опасно! Когда выйдешь, покажи своему противнику кинжал!

— А потом, сразу нападать?

— Конечно, попробуй убить своего противника.

— Я не буду пробовать, а возьму и сделаю это! — с вызовом сказал я.

Дополнительное задание обновлено:

— Пройдите тренировку в джунглях

— Поговорите со старейшиной о награде

Индивидуальное задание:

— Победите хумиллу (0/1)

У меня, конечно же, была куча вопросов, но Мрак уже на деле доказал, что физически сильно превосходит меня. Значит, как минимум надо убедиться лично, что это за хумиллы такие.

Когда я вышел в центральную часть, которая была чуть больше боковых. Из толпы приматов вытолкали первого противника. Разобрать было тяжело, кто это. Та самая обезьяна, что пришла первой или кто-то другой. Неважно, всё равно она умрёт.

Ростом даже чуть ниже меня, в руках сжимал кинжал. Он пристально смотрел в мою

сторону, с опаской оборачиваясь назад на крики сородичей. Оттуда в него полетели камни и палки.

Я свистнул и показал ему оружие. После моего жеста из толпы выступил крупный примат с серебристыми полосками на руках. Он заорал и остальные животные заткнулись, а потом рыкнул и заговорил, странным щёлкающим голосом. Слова были непонятны для меня, а вот мой противник их хорошо понял и бросился в атаку.

Вся ситуация по-прежнему казалась нелепой, но я всё равно оставался начеку. Обезьяна двигалась не сильно быстро, по скорости я её заметно превосходил. Напал первым, животное ускорило и атаковало меня.

Мне хватило реакции увернуться, а он не стал. Я вонзил лезвие в грудь лишённую волос. Кончик вошёл неглубоко. Обезьяна лишь поморщилась и резко атаковала. Не вытаскивая лезвия, использовал перемещение за спину. Повторил атаку, целясь в сердце. Мускулистое тело служило прекрасной защитой, кинжал вошёл в плоть на треть.

Животное резко развернулось и ударило по мне. Наше сражение длилось долго и напряжённо. Хотя я заметно превосходил примата в скорости и умениях, обезьяна училась на глазах. Несмотря на многочисленные раны, противник сражался достойно до последнего. Я зауважал этих животных. Их мощь и потенциал поражали.

Я даже пропустил ворох системных сообщений.

Ближний бой 5

Кинжалы 3

Подросли не только вторичные навыки, но и первичные.

Сила 71 (+1)

Ловкость 67 (+1)

Интеллект 39 (+1)

Выносливость 64 (+1)

Обезьяны взорвались недовольными криками. В толпе приматов вспыхнули драки с применением оружия. Шерсть и кровь летели во все стороны. Вожак вместо того, чтобы успокоить их, сам влился в драку. И через пару минут, там рубились все.

Я вернулся к Мраку.

— Ну что, доволен результатом? — посмотрел на меня Мрак сверху вниз.

— Да, даже очень! В чём же фишка?

— Нет здесь никакой фишки, это всё из-за них. Хумиллы очень быстро адаптируются. Но не думай, что будет легко. Это всего лишь твой первый противник. Дальше будет больше.

— Я не думаю. И легко не было, — ответил я.

С другой стороны моей тренировочной площадки творился хаос.

— Подожди немного, теперь они сами бросят тебе вызов. Во время драки используй только кинжал, — он повернулся к Медведю. — Пойдём! Тебя ждёт такая же тренировка.

— А если использую другое оружие? — задал вопрос.

— Лучше этого не делать, — нахмурился Мрак. — Пару ударов они могут спустить тебе с рук. А потом порвут тебя в клочья.

— То что я использую способности их не волнует, а другое оружие это табу? — не понял я прикола.

— Ну, если тебя не устраивает тип основного оружия, давай его поменяем пока не поздно, — предложил Мрак. — Я сказал тебе, что будет, а там уже тебе решать.

Я задумался, но потом всё-таки решил оставить кинжал. Помимо вторичных навыков, у

меня качаются и первичные, так что использую пока в качестве основного оружия кинжал.

Немного отойдя в сторону, Мрак повернулся и крикнул.

— Теперь убей десять обезьян! Но будь осторожен, через пару дуэлей количество твоих противников возрастёт!

Дополнительное задание обновлено:

— Пройдите тренировку в джунглях

— Поговорите со старейшиной о награде

Индивидуальное задание:

— Победите хумиллу (1/1) — выполнено

— Победите хумилл (0/10)

Поверженную особь утащили в толпу.

Следующая особь дралась намного искуснее. С каждым новым противником сложность заметно возрастала. Я не сдерживался и использовал постоянно умения. "Разорение", "Спешка", хумиллы были очень стойкими. От рывка за спину практически не было толку, ведь я не мог убить животное сразу. Атаки в затылок и череп, тоже не принесли должного эффекта, за один удар пробить не удавалось.

Пока я сражался с одной обезьяной, остальные дрались друг с другом, активно практикуя владение кинжалом. Они пытались подражать моему стилю, но без умений это было тяжело. Так что у них начал вырабатываться свой.

Прочность одновременно бесила и помогала. Благодаря ей получалось усиливать умения от комбо-пассивки. Мастер клинка с "Щитом воителя" и "Усилением" при потреблении шкалы, давал хороший результат. А когда задействовал счётчик комбо, было ещё лучше.

Уже на четвёртой обезьяне я смог длинной комбинацией сразу отрубить животному лапу с кинжалом. Она сильно заревела, но увлечённые дракой сородичи не отреагировали.

Раненый примат отпрыгнул и озлобленно уставился на меня, вытащив из пальцев своей же руки кинжал. По его телу пробежала золотистая волна создавая искрящуюся дымку и он прыгнул, моментально сократив расстояние. Мы закружились в ожесточённой схватке. Клинки звенели так, что сыпались искры.

Однорукая хумилла, злобно ревя и разбрызгивая кровь, выполнила ещё один неожиданный финт, ухватив мою руку резко выкрутила кисть, да так, что я повернулся спиной. Мощный удар, от которого я не успел увернуться, бросил меня на землю. Я покатился, встал, прыгнул противнику за спину и ушёл в инвиз.

С инвизом обезьяны тоже наловчились справляться, крутились по сторонам, вдобавок махая руками и оружием. Несмотря на комплекцию, едва превышающую размеры Медведя, они были гораздо плотнее, да и значительно тяжелее весом, это чувствовалось в ударах. А когда однорукую хумиллу покрывала золотистая аура, она становилась ещё сильнее.

По сражениям с обезьянами я понял, что мне категорически не хватало опыта владения кинжалом. Встреть я противника с равными параметрами, исход был бы не в мою пользу. А с хумиллами мы находились в одинаковых условиях.

Наши физические показатели были примерно равны. Во владении кинжалом опыта у меня было больше, но приматы компенсировали этот недостаток высокой обучаемостью. Если можно так назвать "боевым интеллектом". Учились сражению они очень быстро.

Ловким финтом я обошёл и заряженным усиленным "Мастером клинка" пробил череп.

— Победите хумилл (4/10)

Следующие два противника сразу начали использовать золотистое усиление. Надо будет спросить потом у Мрака. Что это. Их стиль стал более индивидуальным и отличался от моего, теперь мы уже учились друг у друга. Вот он, боевой интеллект приматов.

Самое веселье началось после победы над шестым. Вперёд вышел вожак, он заорал что-то и постучал себя в грудь. Стая поддержала его дружным криком. В центральную область вышло двое. Эти ребята уже были здоровее. На их телах виднелись кровавые потёки и раны от драк между собой.

Поначалу было легко, нападать в паре они не умели, но постепенно сработались. Вот тогда началась настоящая рубка. По сложности сравнимая с королевскими стражами роя. И эти две зверюги ещё усиливались постоянно.

Приходилось отбивать клинок одного, при этом уворачиваться от второго, появилось желание достать меч, но я помнил о предупреждении. Массовка срабатывала уже не так эффективно, да и в большинстве случаев было даже не до неё. Можно было легко помереть, такой стойкостью, как у врагов, я пока не обладал. Помогали их старые ранения, а я добавлял новых.

Сконцентрировался на одной цели и серьёзно поранив убил. Второй неожиданно схватил тело и оттащил ближе к краю центральной части. Он под одобрительные крики собратьев вырезал у своего напарника сердце. Поднял над головой и сжал, кровь хлынула прямо ему в рот.

Наблюдал со стороны, надо было напасть. Но я уже запыхался.

— Как дела? — прогремел за спиной голос Мрака.

— Держись!

— Давай, последняя пара и на сегодня всё. Хватит с вас.

Мне было интересно, как дела у Медведя, но отвлекаться сейчас смерти подобно. Хумилла дожирал сердце, острыми зубами разрывая мясо. Его шерсть встала дыбом, а хор одобрительных голосов сородичей оглушал. Золотистое свечение вокруг него стало сильнее.

Он ринулся на меня, но я успел отдохнуть. Усиление от пожирания сердца ему не помогло. После напряжённого сражения, с двумя противниками, бой против одного был лёгким. Я быстро набил счётчик комбо и покончил усиленным "Мастером клинка".

Со второй двойкой было проще. Закончил быстрее, чем с первой. Но в конце поединка почти валился с ног.

Индивидуальное задание обновлено:

— Победите хумилл (10/10) — выполнено

Мне не дали передышку. Ко мне сразу выскочила следующая пара.

— Назад! — поравнялся со мной Мрак, а я даже не заметил его. — На сегодня хватит, дай-ка мне пообщаться с этими приматами.

— Валяй, — я правда устал и побрёл в самое начало нашей арены, радуясь, что у меня есть такая возможность.

Обезьяны накинулись на него, но Мрак бросил их как игрушки обратно в толпу. И двинулся прямо на них, правда на их территорию не зашёл. Остановился у края, к нему навстречу вышел вожак с серебристыми полосками на руках. Он заревел, а Мрак, совсем как животное, заревел в ответ.

Стая хумилл бросилась врассыпную. Некоторые беглецы хватали сразу несколько кинжалов. Когда дальняя часть арены опустела, на ней уже не было оружия. Только вожак, стоявший напротив вождя, долго играл с ним в гляделки и проиграл. Развернулся и опираясь

на передние лапы неторопливо пошёл.

— Что это было?

— Показал свой статус, — улыбнулся Мрак. — Для меня они не соперники, но могут взять количеством и доставить проблем, особенно если соберётся много сильных особей.

Мы перешли к Медведю, ему было куда сложнее с его способностями. В данный момент он дрался с первой двойкой. Я наблюдал, параллельно изучая результаты первого дня.

Кинжалы 5 сравнялись с "ближним боем", а он больше не повышался

Зато появилась прибавка к ещё одному вторичному навыку

Одноручное оружие 2

Сила 75 (+4)

Ловкость 74 (+7)

Интеллект 41 (+2)

Выносливость 69 (+5)

Приятным бонусом было повышение других параметров

Здоровье 50 (+2)

Физическая защита 53 (+4)

Когда Медведь закончил, мы отправились сразу на кухню. Внутри здание ничем особым не выделялось. Дверей нет, просто проход, отчего летало много насекомых. Жужжали и лезли в лицо, но я лишь лениво отмахивался, вспоминая предыдущие волны обучения.

Еду нам накрывала Кора. Всё самое свежее и ароматное. В сегодняшнем меню были местные овощи, очень похожие на помидоры, а ещё куча других. Мясо было только одно, зато как приготовленное. Тонкие хрустящие ломти с ароматным соусом. Дочка Мрака отлично готовила.

— Спасибо, — поблагодарил я её.

— И тебе, — посмотрела она на меня. — Удачи завтра! Сегодня была, только разминка.

— Я наудачу не привык рассчитывать, — гордо выпрямился я, хотел добавить какой-то банальщины, но не стал.

— А зря, тебе она завтра сильно пригодится.

Хоть было ещё рано, солнце начало клониться к горизонту. После гулянки прошлой ночью и тренировки сегодня, валился с ног.

— Я спать, — сказал Медведю.

— Тоже, уже не могу, сил нет. Не надо было вчера пить.

— И это тоже.

Казармы внутри не отличались убранством. Вдоль стен тянулись два ряда деревянных лежаков, накрытых циновками. Уровень комфорта — дно, но сейчас мне было плевать.

Мрак зашёл проведать нас с довольной улыбкой на лице.

— Как вам разминка?

— Ты издеваешься? — в один голос ответили мы.

— Вам надо готовиться. Сколько у вас синхронизаций системы сейчас?

Что-то там было вначале. Список логов был забит, так что я сказал навскидку.

— Меньше процента, вроде.

— Да, точно! — подтвердил Медведь.

Мрак присвистнул.

— Это только начало. Самое интересное у вас впереди.

— На вопросы ответишь? — попытался ещё раз я.

— Смотря какие?

— Тут безопасно? — зашёл я с простого.

— Вполне. Я гарант вашей безопасности, останусь здесь. Пока идёт ваша тренировка, развеюсь от дел деревни. Пару деньков без меня не пропадут.

— Тогда можно я? — посмотрел на меня Медведь и после одобрительного кивка продолжил. — Что это за хумиллы и почему они себя так ведут?

— Слишком много рассказывать, это долгая история. Вкратце они самые слабаки в местной иерархической лестнице. А драка против вас, по сути, единственный шанс прокачаться и стать сильнее.

— Есть ещё сильнее? — продолжил Медведь.

— Конечно, — сказал Мрак. — Но на этом закончим. Отдыхайте!

Медведь после слов вождя почти сразу провалился в сон. Я долго не мог заснуть. В голову лезло слишком много мыслей. Начиная от уровня нашей текущей безопасности. Мрак, конечно, выглядел весьма устрашающе, но и обезьяны были непростыми. А если есть те, что сильнее, это просто жуть. Насколько длинная эта лестница иерархии у них? Может есть особи сильнее Мрака? А мы тут за частоколом прячемся.

Чтоб облегчить свои душевные страдания и занять голову чем-то полезным, а не домыслами, открыл инвентарь. До следующего уровня ножа далеко. Что у нас там осталось. Ага, камень усиления.

Камень усиления умений

Класс предмета: усиливающий

Качество: обычное

Тип предмета: активируемый

Усиливает выбранное умение.

Я задумался, строя планы наперёд. Даже в тренировке я опять начинаю сражаться с несколькими противниками. Так что выбор был весьма очевиден "Разорение".

Ваше умение "Разорение" повышено до 2 уровня

К основному описанию с пометкой "уровень 2" прибавилась всего строчка.

"Вы можете применять умение на цели" формулировка непонятная, завтра будем проверять.

Ещё один предмет, который у меня был и вызывал вопросы это:

"Последний дар королевы"

Но тут случился облом

Предмет требует опознания

А уже после этого я провалился в сон.

Следующий день начался с подъёма. Помчались на кухню. В этот раз к моему разочарованию за еду отвечала другая девушка. Симпатичная, но мне больше нравилась Кора. В глубине души я чувствовал связь. Может ночка после пьянки? Долбанная выпивка. Третью девушку я не помнил.

Потом мы вернулись каждый к своей тренировочной Арене.

В этот раз Мрак призвал хумилл диким воплем. Долго не ждали.

— Твоя первая задача, сотня, — небрежно обронил он.

— Чего? — я прифигел.

Индивидуальное задание обновлено:

— Победите хумилл (0 / 100)

Мрак даже не обратил внимания на мой вопрос и ушёл с Мишей.

Я вышел на арену первым, демонстрируя им кинжал.

Толпа обезьян ревела, я видел среди них новых более крупных хумилл. Они все расступались, давая свободное место вожаку. Он продемонстрировал свой кинжал и направил остриём в мою сторону.

Радостный визг, вой и свист оглушающей волной ударили по ушам. В мою сторону полетели мелкие камни и палки.

Глава 13

Стоило вожаку ступить на центральную часть арены, шум и любые действия со стороны приматов сразу же стихли. Раздался уважительный гул. Но когда он резко обернулся в их сторону. Этот звук моментально прекратился.

Хумилл был больше остальных, два с половиной метра. Я смотрел на него снизу вверх, чувствуя себя ребёнком. Его чёрные глаза буравили меня.

Широченная грудная клетка, покрытая множеством шрамов и уродливых рубцов, мощно вздымалась при каждом вздохе. Верхние лапы, так сильно похожие на человеческие руки, поигрывали сплетениями мускулов.

Он пошёл по кругу, непринуждённо размахивая кинжалом, словно человек, а не дикий зверь. По чёрной шерсти пробегали золотистые всполохи энергии.

Воздух вокруг него искрился. Гляди, вот-вот загорится.

Он опять поднял кинжал и направил в мою сторону. Крикнул, что-то на своём. Стая хумилл опять взорвалась криками, поддерживая лидера.

Я не нападаю первым. Дело тут не в страхе, я не боюсь. Мыслил трезво. Эта обезьяна явно иного уровня. Он отличался от остальных и очень сильно. О его боевом опыте говорил внешний вид. Сама энергетика.

Наше приветствие на этом окончилось. Он выставил кинжал таким образом, что повторил мою стойку. Я только успел сообразить какую именно. Я также делал, когда использовал смертельный рывок.

Как хорошо, что заряды "Спешки" могут висеть в запасе бесконечно. Использовал один машинально, ускорился. Меня накрыло тенью, хумилл рубанул кинжалом. Теперь я оказался на месте своих противников. Кто-то прыгнул мне за спину. Твою же мать!

Наши клинки скрестились, кинжал в его лапе отличался от оружия других обезьян. Это был обтёсанный кусок неизвестной мне породы. Мою руку отбросило, а обезьяна на огромной скорости замахнулась ещё раз. Но не успела, атака со свистом разрешила воздух.

Я откатился и использовал "Смертельный рывок", за его спиной ушёл в инвиз и опять покотился по земле, избегая широкого взмаха. Противник был очень силён и быстр. Всего пару движений, а мне стало страшно. Чувствовал, как бешено колотится моё сердце.

Опять на арену полетели камешки и палки. Его сородичи пытались попасть в меня. Вожак резко рыкнул и вольности прекратились.

Я загнал страх куда поглубже и сосредоточился на бое.

Мы схлестнулись вновь. Я метался по арене, как бешеный и это всего лишь одно умение, которое он каким-то образом скопировал. Вымотать его не получится и в силе он меня превосходит, но не в количестве способностей.

Заряды комбо копились, шкала тоже. Я использовал "Мастера Клинка" создавая серии и добавляя ещё скорости себе. Активировал "Усиление". Четвёртая и пятая атаки в серии

достигли цели.

Хумилл лишь рыкнул и с силой ударил меня свободной лапой. Я не успел уклониться полностью, получил вскользь и чуть не упал. А он уже атаковал второй лапой.

Прыгаю ему за спину, без активной "Спешки" тяжело было поспевать за ним.

Он уклонился. Мы дрались долго, бой был очень изматывающий. Вожак отличался скоростью и напором, частенько загонял меня в оборону. Нанёс несколько несерьёзных повреждений доспехам.

Я не всегда успевал вешать "Щит воителя". Ошеломление от умения ни разу не сработало, а вот защита позволяла избегать дополнительных повреждений. Без неё доспеху досталось бы в разы больше. Во время атаки проявлялась серая защитная оболочка, которая принимала на себя урон.

Постепенно по чуть-чуть я попадал по нему. А ранения его очень злили. Вожак стал бить со злобой, всё чаще теряя контроль и давая мне преимущество. Несколько глупых атак прибавили ему глубоких порезов.

Телепортироваться за спину он перестал и пошёл в лобовую.

Хумилл пытался вывести меня на рубку. Я же, наоборот, избегал, рывком прыгал за спину, уходил в инвиз. И вот ещё одна сложная битва, мой мозг просто кипел. Он словно компьютерный процессор обрабатывал десятки вариантов, как не подохнуть в этой ситуации, а побыстрее прикончить врага.

Скорость мышления 1

Интеллект 43 (+1)

Вот оно как, тут и такие вторичные навыки имеются?

Хумилл опять озлобленно бросился в лобовую атаку. В этот раз, несмотря на повышенный только что параметр, я не сумел разгадать его манёвр. Он сделал обманку и переместился за спину. Долбанного заряда "спешки" не было, так что я двигался медленно.

Лезвие со скрежетом порвало доспех на спине, если бы не он, мой позвоночник перерубило бы пополам. Я опять прыгнул, перевернулся и резко встал, принимая следующую атаку, наши кинжалы столкнулись. Использовал "Щит воителя" на реакции.

Шкала была не полной, а злобный хумилл лупанул меня ещё вдобавок кулаком. Защитного слоя не хватило и доспех помяло, а я проехал по земле немного.

Тварь! Расстояние между нами было достаточным, что бы я успел воткнуть кинжал в землю, "Разорение" не имело такого эффекта, как с мечом. Слишком короткие клинки, лишь пощекотали пятки хумиллу. Но ему и это не понравилось. Его шерсть покрылась искрами, а он прыгнул на меня.

Я ударил первым, полоснув по обезьяньей морде. Почти попал по глазу, его кинжал был уже тут и летел в меня снизу. Спасительный рывок и инвиз.

Вожак всё больше терял контроль, впадая в безумие. Он стал просто кулаками лупить по земле, злобно рыча и щёлкая зубами. Чертил остриём оружия глубокие полосы.

Мне же было больно, спину обжигало. Может использовать зелье? В инвизе меня не должны увидеть. Мрак про зелья ничего не говорил.

Я напал, вонзив кинжал в бок, постарался попасть под рёбра. Лезвие вошло глубоко. Загорелась иконка "Разорения", раньше так нельзя было. Только я мысленно собрался отдать команду, как получил оплеуху.

В этот раз катился не по собственному желанию. Поднялся, а в руках кинжала нет. Сука! Выскользнул из рук. Твою же мать! Со мной первый раз такое. Теперь стало ещё

сложнее, я недолго побегал от него безоружный. Выручал накопившийся недавно заряд "Спешки", но и он скоро спал.

Тогда этот обезьян сам облегчил мне задачу. Видать кинжал мешал ему в бок, он ухватился и бросил его на землю. А потом удивлённо посмотрел на меня. В его глазах читалось недоумение. До него словно только дошло, что я безоружный. Он шагнул вперёд и пнул оружие нижней лапой в мою сторону.

Несмотря на распирающую его злобу, подождал, пока я подниму своё оружие. Благодарю, послал мысленный знак уважения и напал. Он кривился на левый бок, где только что торчал мой кинжал. Махнул сначала рукой с кинжалом, я поднырнул. Вторая полетела мне навстречу, уклонился и вонзил точно туда же, расширяя рану. Теперь я не замешкался, активировал "Разорение". По всему телу бедной обезьяны вырывались клинки, разрывая кожу и ломая кости изнутри.

Вожак смотрел на меня, попытался атаковать в последний раз, но силы слишком быстро покидали его тело. Лапа с оружием так и не сумела нормально подняться, пальцы разжались. Металл зазвенел по камню. Здоровый хумилл качнулся и рухнул.

Толпа обезьян затихла, а за моей спиной раздались громкие и звонкие хлопки.

— Великолепно! Просто шикарно!

Ко мне в центр выскочило несколько обезьян и попытались схватить труп вожака. В мгновение ока здоровенный Мрак преградил им путь. Не успели.

Хумиллы визгнули и бросились обратно в свою часть арены.

— Какого хрена здесь произошло?! — тяжело дышал я после напряжённого боя.

— Сам не знаю, ты закрыл задачу последнего дня раньше времени.

— Круто, — лишь смог сказать. — Но это не ответ.

— Но это не значит, что с ними тебе не надо будет сражаться. Чуток передохнёшь и в бой. С тебя сегодня сотня трупов!

— Девяносто девять.

— А этот не в счёт! Он завтрашний, но эту часть задания ты уже выполнил.

Индивидуальное задание обновлено:

— Победите хумилл (0 / 100)

— Убейте вожака — выполнено

— Так какого хера это произошло?

— Кто знает. Видимо он посчитал тебя достойным противником. Но раз ты справился с вожаком, сотню сделаешь без особого труда.

— Сейчас дай хоть выдохнуть.

— У тебя есть немного времени, пока они выбирают себе нового вожака.

На той стороне арены уже началась драка и очень ожесточённая. Я увидел парочку отлетевших конечностей. Жёстко они решают, кто станет вожаком. Думал у них уже парочка сильных особей есть, и из них выбирают. Но мирными выборами там и не пахло.

Я сел на землю рядом с трупом. Мрак поднял здоровенный кинжал и подошёл к вожаку. Он ровными отточенными движениями хирурга разрезал грудную клетку и через полминуты бросил мне здоровенное сердце в руки.

— Зачем? Пить его кровь я не собираюсь!

— Пригодится!

Поверил ему на слово.

Вы получили сердце вожака хумилл

— Может зелье выпьешь, если есть? — показал он на мою спину.

— Нет, так справлюсь. Жалко броню конечно.

— Сегодня кузнец объявится, так что залатаем. Как ты, готов?

— Ага, — я посмотрел на сторону моих оппонентов.

Рядом с деревьями стало спокойно. Погнали.

Несколько обезьян до конца так и не определились в лидерстве. Между ними постоянно вспыхивала драка. А когда не дрались, гоняли остальных ко мне.

Первые враги наступали по двое. После нескольких разогревочных пар, пошли три и дальше по нарастающей. Прямо как волны у обелиска. Меньше, но не значит, что проще. Долбанная система масштабирует сложность.

Сильных проблем с ними не возникало, лишившись настоящего лидера, самые сильные особи продолжали драться между собой, пытаясь определить кто тут главный. Те, кто стояли в иерархии за ними, драться со мной не хотели, они выпихивали против меня самых слабых. А те, кто понаглее, врывались в драку сильнейших.

Битвы не были лёгким, противников становилось больше, но и у меня появилось хорошее оружие против них. Я использовал по откату "Разорение", мне только надо было вогнать нож поглубже и бах. На один труп сразу становилось больше. Таким образом, я сокращал большие пачки хумилл до комфортного количества, чередуя невидимость и рывки. А уже потом начинал драться с толпой.

Нет, я не мазохист. Мне просто это надо было самому. Если даже на обучении появляются такие сильные противники, что будет дальше? Надо быть готовым ко всему. Сосредоточенный на бое, я и не заметил, как завершил задание. И даже немного превысил

Индивидуальное задание обновлено:

— Победите хумилл (103 / 100) — выполнено

Обновилась и основная часть задания

Дополнительное задание обновлено:

— Пройдите тренировку в джунглях (Арт — завершено, Медведь — в процессе)

Для завершения задания необходимо, чтобы все участники закончили индивидуальные задания

— Поговорите со старейшиной о награде

— Отлично, — Мрак, как обычно, появился вовремя. — Остальное оставь мне.

Обезьяны завидев идущего к ним с голым торсом гиганта, сами бросились к лесу. Таких дерзких в этот раз не нашлось.

Я прогулялся к Медведю, тот опять отставал от меня. Подгадал момент и в перерыве между обезьяньими волнами крикнул.

— Сколько ещё?

— Осталось 30, — поделился инфой Медведь.

— Хорошо! Давай только резче!

Мрак вернулся сюда довольный, облокотился на частокол разделявший арены и смотрел на битву. Не удивительно, что Мише было тяжеловато. Если причислять его к игровым классам, он скорее бы был "Танком", чем "Воином". Его стиль боя больше концентрировался на защите, а не нападении.

Земля внезапно дрогнула, источник был за спиной. Ворота, разделявшие лагерь пополам, были распахнуты и в проходе стоял ещё один голый по пояс, огромный бородатый мужик.

— Вождь! — громогласно заорал он.

— Эй, Дубина, иди сюда! — крикнул в ответ Мрак.

— Я не Дубина, а Молот! — громыхнул он.

— Для тебя есть работёнка, — уже тише вождь указал на меня. — Занимайся.

Мы отправились в кузню. Здание только снаружи было обшито деревом, а внутри всё было из камня. Огромная печь, меха и несколько наковален разного калибра. Я снял и отдал ему свой доспех. Пока он колдовал молотом, пошарился, рассматривая экземпляры оружия. Всё было весьма простым, но в то же время качественным.

— А можно мне какое-нибудь? — так невзначай между делом, поинтересовался я.

— Нет, только через вождя или старейшину. Но если ты новичок в системе, этот вариант отпадает, — прервал процесс ремонта доспеха кузнец.

— А почему?

— Не по адресу, — коротко отреагировал он.

Вы что сговорились! В такие моменты ребята напоминали мне неписей из игр.

— Тогда может скажешь, зачем мне сердце вожака хумилл? — вопросов у меня было вагон и пару тележек.

— Сердце, это ресурс и весьма ценный. В нём может содержаться частица жизненной силы обладателя.

— То есть это не точно?

— Шансы весьма велики.

— Ладно, — я махнул рукой. — А это?

Вытащил из инвентаря яйцо.

— Что ещё за хрень? — в отличие от инвентаря, где изменения в размере не отображались в реальном мире, оно точно стало больше.

Я едва мог его удержать в руках. Эта хрень что, растёт у меня прямо в инвентаре? Похоже на то. Подобное большому ядру, только из хитина. Яйцо выскользнуло и упало на камень громыхнув. Сколько оно весит?

— Дай мне закончить! — фыркнул бородач. — А потом взгляну.

Я ненадолго приструнил своё любопытство в ожидании окончания ремонта. Молот работал быстро и чётко, без лишних движений. На доспехе прибавилось пару пластин, мне так больше нравилось. Молот звонко стучал, сыпались икры, с шумом раздувались меха. Несколько раз он почти заканчивал, но начинал что-то доделывать с недовольной физиономией.

— Вот, заberi, а то ты его носить не сможешь, немного улучшил защитные характеристики.

— Большое спасибо!

— Считай это подарком лично от меня, я уже говорил, да ты наверное забыл по пьяни. Вы с Медведем спасли мою дочку, — он наклонился. — Спасибо, что спас её!

Я принял доспех и сразу полез в параметры. Ничего не изменилось, кроме одного единственного показателя. Бонус физической защиты с 35 возрос до 70. Вместе с бронёй мой текущий показатель равнялся 93.

Голый параметр Физической защиты сейчас равнялся 23, за последнюю битву с хумиллами он возрос на 5 единиц.

Остальные параметры тоже подросли, но не так, как мне хотелось бы. Чувствовалось замедление роста. Но из всех предыдущих противников на хумиллах прокачка шла намного

быстрее.

Я глянул логи, изучая произошедшие со мной изменения. Общая прибавка выглядела следующим образом.

Кинжалы 8

Одноручное оружие 3

Сила 81 (+6)

Ловкость 83 (+9)

Интеллект 44 (+1)

Выносливость 73 (+4)

Здоровье 53 (+3)

И это при условии, что я убил в десять раз больше, хорошо, но мне мало. Надо ещё!

— А это яйцо роя! — тщательно осмотрев, лежавшее на земле хитиновое ядро, сообщил Молот.

— Я и так это знаю, — ответил кузнецу. — Скажи, что мне с ним делать?

— Не знаю, у нас таких давно не было. В нашем мире рой весьма слаб, его практически полностью истребили другие виды. Может старейшина знает.

Обменявшись любезностями, мы ещё немного поболтали. На бытовые темы Молот выходил легко, но стоило мне начать задавать важные вопросы, как он сразу уходил в отказ. Чтобы не тратить время и не мотать себе нервы, я покинул его.

Медведь уже закончил и мы отправились в кухню. Нас встретили ароматные запахи жареной рыбы и мяса. Отсутствие Кору расстроило, мне казалось, что сегодня последний день, когда я могу её увидеть. За трапезой мы с Мишей бурно обсуждали нашу прокачку и хвастались параметрами. К нам заглянул Мрак.

— Так, Арт. Для тебя хорошие новости, старейшина уже вернулся, в лагере он будет завтра с утра. Так что сможешь с ним поговорить, пока Медведь будет проходить последнее испытание.

Второй день тренировки прошёл намного дольше, но, несмотря на это, выспались мы хорошо. Взяв немного пива на кухне, засиделись до сумерек. А уже тогда завалились спать.

Мне снился мой старый мир. Причём так, что я могу размышлять и менять некоторые моменты. Словно в прошлом я обладал способностями, которые у меня были сейчас. Проснулся рано, первым и долго лежал в прострации, чувствуя лёгкую грусть.

Интересно, суждено мне вернуться назад?

Когда проснулся Миша, лёжа, успели немного поболтать, к нам вошёл Мрак.

— Ну что, готовы?

— Ага, — кивнул я.

— Тогда сегодня без завтрака, старик что-то суетится. Сейчас придёт по твою душу, — ткнул в меня пальцем Мрак, вид у него был мрачный. — А ты, Миш, пойдём за мной. Надо быстрее разобраться с твоим заданием.

Я не успел погрузиться в собственные размышления, как на пороге в казармах застыл громадный силуэт

Вождём оказался здоровенный седовласый мужик, голый по пояс, по традиции местного населения. Размером он ничуть не уступал Мраку. На мой взгляд, даже превосходил.

— Арт? — старик сразу перешёл к делу.

— Да.

— Спасибо, что спас моих девочек и прости за грубость со стороны внучки, если она была.

Я с сожалением вспомнил о Коре.

— И прости за мою грубость, но вам нужно как можно скорее покинуть нашу деревню!

— У нас же висит системное задание, — удивился его словам. — И где наша награда?

— Награду вы получите сразу после окончания тренировки. Она будет начислена системой.

Дополнительное задание обновлено:

— Поговорите со старейшиной о награде — выполнено

И это всё, негодовал в душе я. Какого хера вообще нужна была эта беседа! Не очень нравится мне так.

— Зачем тогда нужна была встреча с тобой? — спросил я. — Ради галочки?

— Нет! Слушай внимательно и запоминай. Мои слова могут показаться простыми и противоречащими твоим ощущениям, но, пожалуйста, поверь им!

— В чём дело?! — воскликнул я.

— Запомни, система — она настоящий враг. И то, что тебе может показаться интересным и увлекательным в итоге приведёт твой мир к краху, как и сотни других миров, где она уже была.

Его слова и впрямь резанули. Я-то надеялся на что-то хорошее. А тут, как всегда, подстава. Мрак уже вроде говорил, что-то подобное, но тогда я не воспринял его слова всерьёз.

— Пройдите тренировку в джунглях — выполнено

— И как мне это сделать? — я увидел сообщение от системы.

Миша молодец, быстро справился.

— Если бы я знал, то сейчас не стоял перед тобой. А ты бы никогда не попал в наш мир. Тебе надо вернуться в свой мир! И чем быстрее тем лучше!

Дополнительное задание обновлено:

— Вернитесь к обелиску

У меня всё больше складывалось впечатления, что нас попросту пытаются выгнать.

— А это точно так? Ты меня не обманываешь? — уточнил я.

— Что здесь случилось? — в комнату вошёл недовольный Медведь, он был хмурый, как туча.

— Вам надо уходить, как вы покинете наш мир, получите награду.

— Ладно, тогда прежде, чем вы нас спровадите, у меня есть вопрос, — я выставил руки и вызвал яйцо роя.

— Что это за хрень? Молот сказал, что мне сможет старейшина помочь.

— Могу, только так, — в руках старейшины появился свиток, он протянул его мне.

Вы получили свиток определения предметов

— А теперь приготовьтесь к перемещению! — скомандовал старейшина, указывая руками. — Станьте поближе!

— Отец, ты что, собрался перемещать их прямо отсюда? — возмущённо громыхнул Мрак.

— У нас нет времени! — с дрожью в голосе ответил старейшина, но вождь ухватил его за руку. — Давай на улицу!

Я тем временем спросил у Медведя, который оставался хмурым.

— Что случилось?

— Полная хрень! Потом расскажу.

Мы вышли на улицу. Небо затянуло, высоко над головой под тёмными тучами мелькали точки, они быстро росли.

Старейшина уже работал руками создавая в воздухе вязь, которая постепенно распадалась на голубую энергию и летела к нам за спину, формируя овал портала. Внутри раскрутилась воронка, которая стала раздвигать его и увеличивать в размерах.

— Спасибо за всё! — махнул рукой Мрак.

— Берегите свой мир! — добавил старик и сделал жест рукой, раскрывая кулак и направляя ладонь на нас.

Мощный поток ветра ударил в нас, я некоторое время ещё мог сопротивляться, но вскоре поток стал невыносим, меня оторвало от земли и бросило в воронку первым.

Глава 14

Последнее, что я увидел в этом очень странном мире, был летящий следом на меня Медведь. А потом меня поглотило перемещение. В этот раз всё было по-другому. Моё тело практически растворилось и несло по цветастому коридору. А в калейдоскопе ярких картинок вокруг, мелькали мелкие окошки, словно кадры из другого мира. Но на мою жизнь это не было похоже.

Закончилось всё моментально, мой полёт оборвался, и вот я уже стою, щурясь от палящего яркого солнца с песчаной стороны обелиска. Ветер гнал красивые песчаные волны по верхушкам дюн. Появились перекасти-поле и редкие иссохшие кустарники вокруг. В то же время в спину тянуло сыростью и прохладой с болотистой стороны территории.

Медведя рядом не было, но я слышал его недовольное урчание с другой стороны башни.

Внимание! Вы прошли дополнительное задание!

Сложность следующей волны будет повышена!

Вас ожидает награда!

— Твою же мать! — ругнулся Медведь. — Арт, ты где? Это всё ты!

— Не дрейфь! Прорвёмся! — крикнул я.

— Тренировка, чтоб повысить сложность, — продолжал кричать Миша. — Дрянная система!

— Ты же слышал, что система нам не друг?! — улыбнулся я.

— От кого?

— Старик же... — Медведь позже пришёл, я что-то попутал.

— Я это и так уже давно понял, без сопливых, — скривился он.

— Да в чём дело? — я посмотрел на него.

— Босс, тут такое дело.

— Хватит, сиськи мять! — рявкнул я. — Говори как есть.

— Этот, урод, Мрак. Помог мне с моим вожаком хумилл.

Я сначала не понял, что он расстроился. А потом, как понял и заржал.

— Тебе что, противников мало?

У нас по-прежнему висела шкала подготовки волны.

— Да нет. Но я бы и сам справился, он его сразу сильно потрепал, а я лишь добил, чтоб миссию выполнить.

— Странно и неприятно, конечно. Но ты сам видел, у них начались какие-то проблемы в мире, так что не удивительно. Не дуйся! Сейчас всё будет.

Мы забрали свои награды. Сразу открыл шкатулку, там было пять ячеек, крутанул их и пошёл к восстановленной и подростой в размерах башне. Глянул нашу таблицу, чтоб вспомнить, что там за результаты были. В прошлом мире она не отображалась.

1. Арт — 277 483

2. Медведь — 167 457

Потратил одно очко, чтоб взобраться наверх. Здесь тусовались два наших лучника, а им компанию составляли стоявшие болванчиками рыцари. Вся четвёрка с типичным безразличием неигровых персонажей игнорировали меня. Слышался звук скользящей внизу по кругу автоматической баллисты. Оружие ездило само по себе, словно осматривало периметр.

В этой волне нас ждало две совершенно разные территории. Палящая пустыня и болото, только с башни я заметил ещё одну особенность, новых территорий. Над пустыней светило яркое солнце и над болотами из-за туч вылез блёклый жёлтый диск. Границы нашей территории располагались совсем недалеко, ну, навскидку, может пяток километров. Но по ощущениям, дальше, чем раньше.

Соседние территории с обелисками стало видно хуже.

Наверху смешивался сырой душный воздух раскинувшегося с одной стороны болота с сухими потоками ветра из пустыни. Небо над каждой территорией разительно отличалось, повторяя в себе оттенки новых локаций. А два разных диска светил, как бы намекали. Что это, мать его, разные миры!

Подготовка завершена

Волна 5 Босс раунд

Появилось описание задания:

"Древние обелиски созданы из загадочного материала Великими. Подлинное предназначение этих древних сооружений неизвестно, но можно сказать точно, что обелиски, как-то связаны с проявлением системы. Возможно, лучшие воины лемурианов и гоблинов способны ответить на этот вопрос?!"

Задание:

1. Защитите обелиск.

Прочность: 1000 / 1000

2. Убейте боссов на каждой территории

3. Найдите скрижали древних цивилизаций

Подсказка:

— Волна не прекратится, пока не будут уничтожены все боссы территорий

— Со временем волна будет усиливаться

— При выполнении основного задания дополнительные задачи станут не доступны

— По новой, — улыбнулся я. — Теперь справишься?

— В этот раз точно! Не зря же обезьян рубили! — гроыхнул уверенно Миша, но я расслышал в его голосе лёгкие нотки сомнения.

— Уверен ты стал сильнее. Так что не должно быть тяжело.

— Ты шутишь? — возмутился он. — На уровне безумия? Сомневаюсь. А ещё и сложность повысилась.

— Девушка из стартовой локации дала мне одну важную информацию. Пятьдесят

пунктов первичных навыков равняются максимуму человеческой силы. С системными доспехами я уже гораздо сильнее среднестатистического человека, плюс умения. Так что обязательно справимся.

Мы обменялись стататами, да у Медведя были совсем не медвежьи статы. По некоторым параметрам он сильно уступал мне.

— Ого, у тебя так много, — удивился он.

Его параметры были послабее моих. Кроме силы, выносливости и здоровья, которые даже превосходили мои, на несколько пунктов.

— Ну у тебя не всё так плохо, — подбодрил его искренне. — Главное продержись, а я буду выручать тебя, если станет туго.

— Как скажешь, босс! Но мне вот интересно, как ты это поймёшь?

— Да легко, если башня начнёт сыпаться, тут же прибегу, — улыбнулся я.

Перед уходом решил глянуть свой общий рейтинг, может, другие топы его немного слили?

Во время волны таблица лидеров недоступна

В болота мне идти не хотелось. Так что решил отправиться сначала за боссом в пустынной локации. Заряды "Спешки" копились один за одним. Подросшие параметры хорошо ощущались в моих движениях. Быстрые и более плавные, тело бурлило неудержимой энергией.

Смертельная пустыня услужливо сообщила система, когда башня превратилась в маленькую палочку на горизонте.

Вот это мне нравится, сразу название говорит за себя. Песок вокруг зашевелился. Я притормозил. На поверхность полезли гигантские скорпионы. Сразу несколько десятков. Задача не из простых. Ужасающие членистоногие пугали, они выглядели словно мутанты переростки.

Внешность большинства не была симметричной. Как будто на них пролили мутаген, но ничего из этого, кроме лишних глаз и отростков, не вышло.

У кого-то было больше обычных глаз, расположенных где попало на морде. Даже попадались экземпляры с глазами на других частях тела. Некоторые имели больше пары клешней. Скорпионов лезло много. Всё-таки среди них попадались и нормальные экземпляры.

Я приступил активно к делу. Прыжком уходя за спину, оказался позади хвоста, с силой воткнул кинжал, чтоб пробить хитин, потребовалось немало усилий. Мощным долгим движением выпотрошил тварь до середины тела. Первая особь осела на песке, остальные поползли на меня, угрожающе щёлкая клешнями.

С первой волной справился легко. Изничтожил быстро. С таким количеством неприятных, но не очень сложных противников без труда набил комбо и использовал усиленное "Разорение".

Счётчик рейтинга крутился, как бешеные циферки прибавлялись, постепенно заполняя очки таблицы. Моей задачей было не просрать позицию. А раз мне не видно общего рейтинга, а только мой и Медведя, надо тупо набить как можно больше очков.

Возможно, чтоб поднять очки ещё выше, придётся удерживать раунд. Было бы неплохо, если бы в таблице лидеров отображалась ещё информация. Например, раунд и количество людей в локации, но система не наш друг и она всё больше это подтверждала. Эх, а так всё хорошо начиналось!

Песок зашевелился на большой площади, наверх хлынули новые скорпионы. Их количество увеличилось. Появились элитки, три знакомые разновидности. Я аж соскучился по ним. Особенно по морозным. Вы же мои лапочки, всегда мне помогаете.

Отличная практика для новых умений. Мастер клинка с "Щитом воителя" усиленный от комбо зарядов, покрывал меня осязаемой защитой и наконец накладывал, то самое замешательство, давая дополнительные пару секунд на уничтожение врагов.

С хумиллами мы уже проходили, так что и здесь решил подставиться. Жало одного из гигантских скорпионов врезалось в броню и встретило серый барьер, которые проявился в месте удара.

Шакала мастера не преобразовывалась в щит, пока не спадал старый. Зато я успевал ещё раз использовать усиление за время действия щита. Благодаря комбо-пассивке, заметно возрос мой боевой потенциал.

Скорпионы были намного сильнее, быстрее и умнее обычных жуков. И это было видно по их поведению. Но и я постоянно рос. А тяжёлые затяжные бои с хумиллами сильно повысили мой боевой опыт и адаптацию. Признаться честно, порой я даже не ощущал безумный уровень сложности, хоть и боёв на грани хватало.

С щитом забавлялся не просто так, накапливал, потом пропускал удары, мне интересно было, как прокачивается физическая защита. Надо выявить закономерность и использовать её для прокачки по всем направлениям, по каждому параметру. У меня ещё оставались не сильно задействованные Мана и Энергия. До них я когда-нибудь доберусь.

Активно истреблял лезущих из песка скорпионов и продолжал углубляться в "Смертельную пустыню". Если стоял на месте, они могли очень долго вылезать из-под песка. У небольших палм я зачистил пять или шесть волн, прежде чем они перестали появляться.

Наша таблица рейтинга вернулась к истокам.

1. Арт — 357 483

Я опять на первом, неплохо уже успел наколотить очков. Но дают немного, как и в первых раундах. За обычных мобов от 1 до 5, здесь показатель чуть вырос. За тех, что были побольше и сильнее остальных, скорее всего, усиленные версии, от 5 до 10. Даже за элиток, давали от 10 до 20. Для системы по ценности они не сильно отличались от обычных, пусть и усиленные версии. Надо будет посмотреть, сколько за боссов дадут. Так ради интереса.

2. Медведь — 227 319

Смотрю Миша зашевелился. Ну наконец-то, может в этот раз и справится. Именно поэтому мне надо соблюдать баланс между заданиями и помощью, если она, конечно, потребуется. Всё-таки три дня провели на дополнительном задании и там успели качнуться.

Заряды "Спешки" улетали один за одним. Но увеличенное время действия до двух минут позволяло быстро истреблять скорпионов и сокращать практически до минимума время между появлением новых зарядов.

Вокруг стали попадаться сооружения из саманных кирпичей. Тут жили ящеры. К уже знакомым метателям фаерболов и воинам с алебардами, прибавились мечники со щитами и изогнутыми мечами. Иногда встречались булавы и цепи, а также другие виды оружия. Брони на них стало больше, но полных комплектов я пока не видел. Ящеры тоже заметно усилились, но после хумилл не представляли серьёзной опасности.

Смертельный рывок работал великолепно, я истреблял ящеров одного за другим. Использовал ледяных элиток, но здесь сфера имела уменьшенный радиус, даже полностью

замороженные противники быстро таяли от царившей вокруг жары.

Пот тёк по мне градом, а я даже не пил воды. Но захотелось, очень сильно.

В одном из небольших поселений, состоящих из десятка неказистых домиков, обнаружил колодец. Зачистив надоедливых ящеров в поселении полностью, ещё повоевал со скорпионами, в перерывах пытаясь поднять ведёрко. Но меня постоянно отвлекали. Скорпионы нападали раз десять, с каждым разом возрастало количество врагов. Я уже сбился со счёта. Потому что одно нападение переходило в другое.

Наконец утолив жажду, продолжил путь. Местность стала меняться, из-под песчаных дюн и барханов всё чаще показывались пласты твёрдой породы. Поселения лемурианов стали гораздо больше, количество домов доходило до сотни. А разнообразие построек выросло, тут попадались кузницы, рынки, амфитеатры. Большая часть зданий находилась в упадке.

Я прям изверг какой-то, в одиночку геноцид устраиваю.

Подросло и разнообразие скорпионов. Добавилось несколько видов с тигровыми раскрасками, которые с хвоста стреляли едкими жалами. Вот с этими ребятами было тяжело. Они стали действовать организованнее. У ящеров тоже было пополнение, всё чаще попадались всадники.

Лемурианы каким-то хреном приручили скорпионов. Крупных они использовали, как ездовых животных. А тигровых, плюющихся жалами, как животных для охраны. У некоторых домиков я даже встречал подобие загонов.

Всё это были обычные враги, даже усиленные, которые выглядели лишь крупнее, а для меня, по сути, не сильно отличались, не доставляли серьёзных проблем. Рывок и удар кинжалом по горлу. Основная тактика против ящеров. Решался вопрос их жизни и смерти, почти всегда одинаково.

Заряды "Спешки" висели, практически всегда увеличивая скорость. Под ними даже самые прыткие лемурианы не успевали отреагировать. Без спешки, в редких случаях у них получалось.

Скорпионы были проблемнее из-за своего строения. Смертельный рывок переносил за хвост, который частенько норовил тут же воткнуть ядовитое жало. Но скорости членистоногих тоже редко хватало, лишь пару раз меня удивили, что я в последний момент отбивал кинжалом, чаще же я просто сносил хвост, а потом вторым ударом бил сверху. Или проделывал всё в одно движение.

В массовых замесах, которых было большинство, использовал по откату "Разорение". Усиленная комбо счётчиком версия мне нравилась куда сильнее обычной. Больше клинков, они длиннее и их кучность гораздо плотнее. Не говорю уже о площади поражения. Против скорпионов очень эффективно. На одиночных целях навык пока не юзал, нужды не было. Противники давили массой, а не качеством.

Зачистив уже вторую или третью крупную деревню, я отправился искать колодец. Пить хотелось жутко, начал поднимать ведро, как недалеко от меня зашевелился песок, не так много, как обычно. А вот по площади гораздо больше в одном месте. Попить я всё-таки успел, прежде чем на поверхности появилась новая тварь.

Это был гигантский скорпион, по телу скользил песок, создавая вокруг него защитную оболочку. Я понял, что это элитка, но какая-то новая. Членистоногое не стало дожидаться, пока рассмотрю его подробно, и ринулось на таран.

Я прыгнул за хвост, всё в высокоскоростном режиме, но эта тварь по скорости не

уступала мне. Она крутанулась, пытаясь ударить ядовитым жалом. Ушёл в невидимость и собирался обычным прыжком прыгнуть ей за спину. Вдруг вокруг скорпиона поднялась буря песка, а само существо пропало из виду.

Вот же блин и у него инвиз. Небольшая песчаная буря накрыла маленькую площадь, в которой я не мог обнаружить моего единственного врага. Хоть и элитка, но всего одна, вызвала столько проблем.

Для меня это стало вызовом. Использовал "Разорение", буря опала, а на краю площади, покрытой клинками, дёргалась новая элитка.

— Нет, дружок, так со мной не прокатит, — скорпион был всего один, больше не лезло. Так что я двинулся дальше.

Но на этом сюрпризы пустынной местности не закончились. Пробираясь какое-то время по барханам в поисках нового поселения, мне стало казаться, что я сбился с пути. Когда уже карта в системе станет доступной? Мысленно послал вопрос к многоуважаемой, ответа не последовало. Вот же зараза! Вражина хренова.

И похоже, я заблудился. Врагов долго не было. Ни ящеров, ни скорпионов. Но потом они хлынули с удвоенной силой.

"Спешка" работала отлично, а когда ещё лезли скорпионы, с кинжалом моё передвижение происходило очень быстро. Мелькал по полю боя смертельной вспышкой, если я убивал противников, пока сверкает мой кинжал, "Смертельный рывок" сразу же откатывался. А в большинстве случаев именно так и было.

А ещё я опять упустил в инвентаре оповещение на кинжале. Эта уникальная штука насытилась жертвами. Не стоит забывать, про такие моменты.

Слишком много информации для одного дня, мне бы поспать. Передохнуть, собраться с мыслями, составить план стратегии. Но я продолжаю нестись, система не даёт передохнуть, а я не уступлю ей.

Пустыня была огромна. И куда делась эта граница, которую я видел с башни, система заигрывает с пространством. Второй раз уже не могу добраться. Словно она убегает от меня.

Пока не было сильных врагов, а попадались скорпионы и редкие отряды ящеров, с которым я справлялся без проблем. Вспомнил про окошко шкатулки, которое автоматом стало прозрачным. Забрал дроп.

Вы получили книгу повышения навыков (3)

Вы получили редкий камень поднятия первичных навыков.

С этим разберёмся попозже, не горит.

Но в инвентаре мне надо взглянуть на другой предмет.

Кинжал был подсвечен жёлтым цветом.

Уникальный кинжал (частично опознано)

Класс предмета: кинжал

Качество: уникальный

Тип оружия: ближний бой

Привязано: Арт (Артём)

Убито: 0 / 100 000

Убито: 10 000 / 10 000 напротив этого пункта появилась надпись (выполнено) и он исчез.

Добавились новые умения кинжалу.

Азарт охотника

Класс: способность предмета

Качество: уникальное

Тип: пассивное

Теперь каждый заряд комбо позволяет использовать атаку любым оружием из инвентаря, изменяя форму кинжала.

Ещё не успел прочитать второй скил, сразу сделал пару пробных атак. Заряды комбо накапливались быстро. И теперь, когда я один раз бил кинжалом, появлялся первый заряд, а следом уже мог использовать изменённую атаку, которая продолжала увеличивать счётчик зарядов.

Очень удобно, скорость зачистки в бою возросла. Уже со второго удара использовал образ меча и делал атаку по площади. "Разорение" срабатывало эффективно особенно против скорпионов, сразу накапливая заряд комбо. Но стоило мне получить удар, заряды комбо сбивались.

Уничтожив несколько волн скорпионов, двинулся дальше. Открыв второе умение доступное от кинжала.

Охотничьи уголья

Класс: способность предмета

Качество: уникальное

Тип: активное

При 20 зарядах комбо, полученных с помощью Азарта охотника, вы можете использовать усиленную массовую атаку, которая наносит урон и стянет всех в небольшом радиусе, создав круговую область, покрытую туманной дымкой, где владелец постоянно невидим кроме моментов агрессии.

Время действия: 10 секунд

Перезарядка: 10 секунд (после окончания действия умения)

Ещё одна невидимость, только боевая. На следующей попавшейся мне волне скорпионов сразу же протестировал, набил на мелочи и принялся за элиток. Охотничьи уголья раскидывались от центра, которым являлся я, в радиусе десятка метров, создавая туманную область. Здесь я был невидимым, пока не атаковал. Во время ударов становился видимым, как только прекращал бить, исчезал.

Отличное дополнение к моим способностям, внутри уголья прямо из невидимости мог использовать все способности. Не всё было прям идеально, как хотелось. Смертельный рывок раскрывал невидимость, лишь через доли секунд без атаки я снова исчезал. Заряды "Спешки" при активации не раскрывали. Имелись определённые тонкости, которые мне ещё предстояло усвоить.

Я вспомнил про счёт, с этим плутанием Медведь меня мог и догнать.

1. Арт — 418 732

2. Медведь — 339 519

Как я и предположил, из-за долгих перебежек без сражений я начал проседать. Но меня больше беспокоило то, что я могу отстать от основного рейтинга. А это уже будет удар по самолюбию, тем более, если я уже встал на верхушку. Не хотелось оттуда уходить.

У меня появился азарт, с новыми силами я побежал дальше, стараясь не пропускать ни одного членистоногого, добавляя всех в копилку очков.

На горизонте замаячило, что-то величественное. Я взял курс на новый ориентир, ну наконец, может что-то интересное там найду и богатое на очки опыта.

Огромные полуразрушенные колонны вздымались на десятки метров вверх, словно античные небоскрёбы. Это были очень масштабные развалины, волны скорпионов, лезущих отовсюду, позволяли мне быстро перемещаться, осматривая окрестности.

Сначала использовал "Щит воителя", высвобождая атаку конусом по площади. Ошеломление, толпа чуть замедлялась, впадая в кратковременное замешательство. А следом шло "Разорение", вот уже оно срабатывало великолепно.

Постепенно привыкал к новому стилю боя с кинжалом. Используя комбо атаки с трансформацией в меч. Очень удобно, не надо переключаться при разорении.

Чувствовал нарастающую лёгкость в использовании. В купе со смертельным рывком кинжал уже не казался плохим оружием против более длинного.

Но даже ящеры, которые стали появляться в развалинах через порталы, как в первой волне, не могли быть объективным показателем. Для полной уверенности мне необходимо было сразиться с человеком. Или сильным одиночным противником.

Я превратился в реальную машину для убийства, которая просто уничтожала скорпионов и бедных ящеров. Разрыв с Мишей по очкам резко стал увеличиваться.

Быстрее, резче. Телепорт, кинжалом по горлу ящеру. Ушёл в обычную невидимость, избегая перекатом, увернулся от кучи фаерболов.

Элитки лезли со всех сторон, я зашёл в место, где меня окружали остатки величественных зданий, в некоторых даже остались целыми первые этажи, а уже вторые лежали в руинах. Заприметил стреляющих сверху ящеров, как только рывок стал доставать до них, прыгнул наверх.

Количество элитных скорпионов здесь стало просто безумным. А дополнительную сложность вызывали новые песчаные, которые могли резко уходить под землю и очень быстро перемещаться, сокращая расстояние.

Я перебил всех ящеров наверху и спрятался, переводя дыхание на втором этаже между кусками обвалившейся стены.

Передохнуть мне не дали, скорпионы без проблем лезли по вертикальным стенам, кроша античное достояние лемурианской цивилизации, этого неизвестного мне мира.

Мышцы болели, броня всё ещё выдерживала атаки, но была очень сильно исцарапана. Даже щит воителя не всегда выручал. Несколько огненных элиток смогли оставить небольшие дырочки.

Я выпил зелье здоровья, ощущая приятный лечебный эффект. Стало лучше, но бодрость не вернулась.

Прыгая между противниками, добрался до высокой арки. Как только я подобрался ближе к этому сооружению, атаки практически сошли на нет. Лишь самые дальнобойные лемурианы издалика постреливали в меня.

Перед гигантской аркой раскинулась огромная площадь, у подножья колоссального сооружения на каменном троне восседал ящер. Он казался истрёпанной песчаными ветрами статуей.

Но когда я приблизился, гигантский лемуриан встrepенулcя, и, ломая толстую корочку песка, начал подниматься.

Глава 15

Ящер был на добрый метр выше меня и он сильно отличался от других, которых я встречал ранее. Больше похож на человека, широкоплечее тело, грудные пластины мышц

поддрагивали, узкая талия. Нижние мускулистые лапы прикрывали широкополые штаны, на ногах не было обуви. Его оружие — меч, висел на поясе в ножнах, по форме сильно похожий на катану.

Тварь стояла на приличном расстоянии, смертельный рывок не доставал до него. Но даже так я хорошо чувствовал исходящую от него угрозу. Мой уровень растёт, а противники не становятся слабее. Посмотрим, на что способна эта тварь.

— Кхм. Человек. Спасибо, что разбудил меня от столь долгого сна, — он осмотрелся по сторонам, мелкие лемурианы что-то ревели. — Не пойму, что здесь происходит. Система снова активировалась и проникает в новые миры?

Не знаю, кому адресован вопрос, но я на него ответил.

— Мне бы тоже хотелось понять, что тут вообще происходит.

— Не ожидал я вас опять увидеть. Ваш мир же уже проиграл, как и наш, — заговорил ящер. — Вы должны были стать пешками системы. Или она опять нашла новый человеческий мир. Тогда другой вопрос, сколько вас?

— О чём ты, лемуриан, я попал сюда первый раз. И это моё обучение, — про задание я не стал говорить.

— Обучение? — он запрокинул голову и расхохотался. — Наверное, ты шутишь? Осколки моего племени, это всего лишь обучение для лысых прямоходящих обезьян? Вздор!

Лемуриан открыл пасть, обнажая острые зубы. Высунул длинный язык, а потом мощно вдохнул.

— Человечишка, я чувствую на тебе кровь моих братьев, в благодарность за пробуждение ты умрёшь быстро!

Говорить ящер больше не стал. Он широко расставил нижние лапы, положил когтистую кисть на рукоять клинка. Я приготовился. Когда лемуриан чуть наклонился, он исчез и тут же появился рядом со мной, широким взмахом доставая клинок.

Едва успел заблокировать кинжалом, зарядился счётчик комбо. Меня отбросило назад и поволокло по песку. Прокатился и встал на ноги, рывок за спину. Я очутился за ним, но реакция противника была молниеносной, он крутанулся, перехватив катану двумя руками.

Если бы не мои возросшие параметры, я давно бы уже был трупом. Прекрасно ощущалось, что битва выходит далеко за пределы человеческих возможностей. А у этого противника ещё были умения.

Мне сложно было сражаться с ним даже преобразованным кинжалом, каждый удар болезненно раскатывался по рукам. Мышцы и кости трещали, а он с такой лёгкостью атаковал катаной. Менял руки и стиль нападения.

— Смотрю, попадают сильные люди среди вас, — распахнул он пасть.

Выдвинулось четыре острых серпа клыков. Отбив мой атаку, он сблизился и кинулся на меня, сильно вытягивая шею. Атака получилась внезапной и очень быстрой, я ударил снизу, метя в подбородок, но он умудрился отбить катаной. Клацнул зубами прямо перед лицом.

Зарядов комбо хватило для создания охотничьих угодий, я ударил его, прочертив остриём по твёрдой чешуе врага. Пробить не смог, а его от умения слегка дёрнуло. Он рубанул в ответ, я присел, поднырнув под клинок, а затем прыгнул в сторону как можно дальше. С зарядом "Спешки" расстояние прыжка получилось приличным. Область растянулась в стороны и ящер остался один.

Он застыл, внимательно изучая следы на песке, но я стоял и не двигался, понимая, что это опасно. Лишь когда он обернулся, двинулся к нему аккуратно ступая, чтоб не поднимать

песок. Обогнул его так держась в слепой зоне.

И в этот раз я напал со спины, но только без рывка, сблизился осторожно. Но стоило моему заряженному усилением от Мастера клинка оружию приблизиться к шкуре ящера, вокруг него взорвалась волна. Тело ящера окружил быстро летящий песок, создавая защитную оболочку.

— Как это в человеческом духе, любите вы прятаться и бить со спины или из укрытия. Трусливые мелкие обезьянки. Неспособные к открытому честному сражению!

Меня зацепило, но лишь морально, на провокацию было глупо поддаваться. Противник и так был силён, а поболтать с ним в разгар битвы о честности ведения боя, я не собирался. Может ещё правила обсудим? Мол в спину не бей только в лицо. Ну уж нет!

Да и он не будет драться честно, просто наш набор умений сильно отличается, вот и пытается вывести меня для лобовой драки. Продолжил в том же духе, напал под действием инвиза, пока не накопил счётчик комбо для усиленной версии "Разорения".

Клинки воткнулись в нижние лапы, здоровенный ящер заревел.

Босс песчаной территории Затерянный принц Керос

Так этот ящер ещё и принц. Но мне не сильно сейчас интересно, что там случилось с его королевством, хочется победить и не подойти тут. А потом уже будем искать скрижали, как раз, возможно, его затерянной цивилизации.

— Трусливая человеческая тварь! — зарычал он. — Я уничтожу тебя и весь твой род. Зря ты меня пробудил. В этот раз лемурианы не проиграют системе. Мы восстанем из пепла!

Он напрягся, раздаваясь вширь на глазах. По телу под шкурой выступили узловатые жилистые сплетения.

С меня спало действие "Охотничьего угодя", он тут же заприметил меня и с огромной скоростью врезался, отбрасывая назад. Снова и снова сокращал расстояние атакуя, я прыгал ему за спину, стараясь атаковать усиленной серией "Мастера клинка", но даже под зарядами "Спешки" он успевал среагировать, а если нет, то срабатывал песчаный щит.

Ловкость 84 (+1)

Сильно затягивать бой было опасно, это не уничтожение мелочи с одного-двух ударов. Уже всё моё тело ломало, как будто по мне проехал каток. С вожаком хумилл я продержался дольше. А он всего лишь пару раз по доспеху попал, не смог пробить, но металл изрядно помял, полностью уничтожив наложенный в тот момент "Щит воителя".

Будем теперь осваивать новый стиль боя противника. В отличие от жуков королевских стражей, которые брали лишь своей природной силой или вожака хумилл, который только начал создавать свой стиль боя. Принц имел богатый боевой опыт и постоянно использовал хитроумные атаки, выпады, обманки.

Интеллект 45 (+1)

Выносливость 74 (+1)

Более разнообразные, чем я сам. Поэтому я стал подстраиваться под его стиль. Даже взял несколько не сложных, но эффективных финтов на вооружение.

— Ты что, издеваешься надо мной! — закричал ящер.

Он опять использовал атаку головой. У меня, как раз в этот момент, была заряжена третья атака "Мастера клинка". Я продлил серию, используя шкалу Мастерства и добавил усиленные атаки. От четвёртой в серии он увернулся и пытался схватить меня головой, но я резко ушёл в сторону и воткнул кинжал в форме меча прямо в глаз. Вытащил, разбрызгивая кровь и глазную жидкость, отпрыгнул в сторону.

Ящер упал на четвереньки и рванул в сторону своего трона, от которого мы ушли достаточно далеко во время сражения. Он с разгона врезался в него головой, как будто терял контроль. Каменную сидуху разворотило и под ней обнажилась пустота. Принц просунул туда лапу и попытался что-то достать, но не мог, предмет был сильно большим.

Активировал "Охотничьи Угодья", достаточно было ударить по воздуху и создавалась волна, атака была по площади, а уже потом появлялась область невидимости.

Песок вокруг заскрежетал, наверх полезли элитные скорпионы, вокруг открывались порталы, оттуда выпрыгивали новые лемурианы, разных размеров и видов. Огнеметателей было очень много. В меня полетели снаряды.

Сейчас меня не интересовала мелочь, я стремился прикончить босса. Достигнул конца "Охотничьих угодий", как раз отсюда мог прыгнуть ему за спину, пока тот постепенно расширял проход.

Рывок, он резко поворачивается и бьёт меня хвостом. Я подставляю изменённый кинжал в виде меча, используя усиление с "Мастера клинка". Его отросток отлетел и упал рядом на землю. Ящер заревел. В его крике едва читались слова.

— Не знаю, из какого мира ты пришёл, человек, но вам не совладать с системой, вы проиграли тогда и проиграете сейчас. А мои братья отомстят за мою смерть.

— Ты так быстро сдаёшься, — ухмыльнулся я.

Ящер дёрнулся последний раз и бросился в сторону к огромной арке, не достав из-под трона то, что хотел. Ползущие на меня скорпионы, послужили отличным ускорением для рывков.

— Куда собрался?! — появляюсь за его спиной.

Клинки звенят друг о друга, заряды комбо постоянно набиваются, так что кинжал почти не теряет форму меча.

— Я убью тебя! — ревёт ящер.

— Уже слышал! — через звон клинков кричу я.

Ловкость 85 (+1)

Моя скорость чуть подрастает, мышцы ноют, но я молочу. Парирую, бью, защищаюсь. Попутно активирую усиленную версию "Мастера клинка", пару раз попадаю в его щит. Он уже не может достать до меня. Всего лишь один пункт ловкости дал мне необходимое преимущество.

Прыгаю рывками за спину, чередуя с обычной невидимостью и "Охотничьими угодьями". Наконец удаётся пробить щит. Теперь ты мой, усиленные атаки начинают наносить ранения, но недостаточно для того, что я задумал. Удачно ухажу от атаки и втыкаю меч в тело, клинок погружается глубже, но иконка "Разорения" не загорается.

Что-то тут не так, продолжаю атаковать, ран становится больше, ящер же замедляется. Второй раз умудряюсь глубоко воткнуть меч. Теперь иконка горит. Ну наконец-то.

Активировал "Разорение", мечи вырвались по всему телу ящера. Принц повалился на землю, кровь сочилась из ран, а когда я вытащил меч, потекла струями.

Вы убили босса территории Затерянный принц Керос

Вы получаете дополнительные очки рейтинга

Вы получаете дополнительный опыт

Количество врагов на песчаной территории снижено

Уровень сложности возрастает

Вокруг тела принца появился контур и по центру небольшой столбик жёлтого света.

Но меня доставали огненные лемурианы. Прежде чем обыскивать труп, зачистил остатки нападавших, а только потом подошёл вплотную к телу и протянул руку.

Вы получаете Катану Кероса

Больше из него ничего не выпало. Осмотрел карманы огромных штанов, там лежал ключ.

Вы получаете Ключ от замка принца лемурианов

Вот это уже интересно, ещё бы сам замок найти. А теперь посмотрим, что там такое лежит под тронем, что он хотел достать. Там был сундук, я протянул руку в здоровую щель и коснулся ручки. Появилось окошко с серыми кнопками о перемещении.

Предмет не может быть перемещён в инвентарь. Необходимо освободить проход

Теперь я взял в руки меч, принялся за работу, измельчая и откалывая по кусочку. Пока не расширил до такой степени, что смог зацепить ручку и вытащить наружу. Над замком тоже пришлось поработать, при помощи всё того же меча и моей грубой существенно возросшей силы. Сорвал его.

Открыл и прищурился, яркое солнце отразилось в содержимом сундука. Заполнен он был блестящим золотом, словно сокровище из историй про пиратов. Монеты, кубки, украшения с камнями, здесь была куча алмазов и других драгоценностей. Я захлопнул крышку и попробовал поместить в инвентарь.

Вы получаете Сундук с сокровищами лемурианов

Я аж крикнул от восторга. Но меня точило сомнение, неужели этот здоровый ящер пытался спасти просто золото. Пусть даже это сокровище, но он просидел столько времени на сундуке, наполненном побрякушками.

Надо вернуться назад к Мише, а то сложность возросла. На прошлой волне она возрастала несколько раз. На этой пока только один и сразу после убийства босса. Но куда мне идти? В этой пустыне не было ориентиров?

Сокровища не давали мне покоя. Оттащил сундук на плиты под величественную арку и перевернул на землю. Оставлять здесь драгоценности я не собирался, решил просто детально рассмотреть содержимое. К моему сожалению, ничего полезного, пробежался по самым странным предметам, пропуская отдельные экземпляры через инвентарь. Предметы имели разное качество, но по классу все были сокровищами, а тип обозначал форму.

Полная хрень, ругался я про себя и начал сгребать в кучу и ссыпать в сундук. Вот тогда и всплыл неприметный, на первый взгляд, факт, внутри сундука дно было выше, чем дно снаружи. И я поверил бы, что оно просто толстое будь там пара сантиметров, а разница в высоте была в пару десятков.

Поработав остриём кинжала, прошёлся по краю. Донышко ходило, но так легко не поддавалось. Тогда я осмотрел сундук снаружи, покрыт листами металла, склёпанными между собой. Ничего примечательного, а я думал секретка. Как на шкатулках.

Пришлось прибегнуть к старой доброй грубой силе, рубанув в потайное дно, клинок пробил не сразу. С каждым ударом прикладывал всё больше усилий, пока не пробил. Долго ковыряться было невтерпёж, так что я со злостью накинулся на дурацкий тайник и выломал донышко сундука используя меч, как рычаг.

Под крышкой имелся ещё один отдел, выложенный тканью, а в углублениях лежала куча предметов. Я не сильно разбирался, просто закидывал всё в инвентарь. Одинаковые предметы складывались в общий список логов, после подсчётов всех дублированных предметов выглядело вот так.

Вы получаете камень улучшения умений (3)

Вы получаете свиток возврата (9)

Вы получаете огненное кольцо лемурианов

Вы получаете малую руну усиления (4)

Вы получаете обрывок карты Смертельной пустыни

Вы получаете камень перемещения Древние руины лемурианов

Вы получаете скрижаль Древних руин лемурианов

Ясно, что он так пытался спрятать от меня. А вот теперь можно грузить сокровища обратно в сундук, сгрёб всё до последней монеты.

Внимание, башня получила урон!

Прочность: 19 000 / 20 000

За один удар отвалился сразу большой кусок прочности, целая тысяча. Не дадут мне времени рассмотреть лут. Я достал свиток возврата, если верить описанию, он перемещает меня к последней контрольной точке, локации или на базу.

Использовал его, пару мгновений мельтешения света и тьмы. Яркая вспышка и вот я стою у обелиска. Издалека в него летит громадный снаряд. У подножья дерутся ещё живые, но сильно побитые воины с бронированными гоблинами, которые наседают. Сверху сыплются стрелы. Опять лучникам не сильно повезло с противниками. От их атак толку немного.

Баллиста активно стреляет, но гоблинов слишком много, а скорострельность оружия не так высока, чтобы удержать количество нападающих.

Прочность: 18 300 / 20 000

Тут же включаюсь в дело, на поле боя высматриваю Мишу. Он прорывается сквозь ряды врагов, довольно быстро вырезая их массовыми атаками. Гоблинов сильно много, так что несмотря на свой напор, быстро пробиться к осадным орудиям он не может.

А вот я могу и начинаю салочки. Бронированные гоблины падают один за другим и сильно страдают от "Опустошения", некоторые умирают сразу. Но в 5 волне раса гоблинов стала намного сильнее. А ещё усиление от системы по мере заполнения шкалы. Неудивительно.

Набив достаточно длинное комбо, врубаю "Охотничьи уголья" рядом с осадным орудием. Снаряд уже лежит на пусковом устройстве. Огромный булыжник. Вокруг суетятся гоблины поменьше. Прыжками обрываю жизни одну за одной, их головы летят в стороны и катятся, как шары для боулинга.

— Кердарах! — кричит новый вид гоблина в мантии с посохом, на конце красуется массивная черепушка. В меня летит огненный шар. — Кердарах! Кердарах!

Каждый выкрик сопровождается летящим в меня огненным шаром. Я слишком быстр, рывками прыгаю и убиваю гоблинов, а фаерболы бьют по своим же, создавая крики. Уголья спадают, но я уже успел очистить катапульту от большего количества гоблинов.

Миша наконец прорывается ко второй машине. Там начинается драка, но механизм срабатывает, отправляя горящий булыжник в башню. Удар почти угодил в рельс, ещё чуть выше и автоматическая баллиста бы пришла в негодность.

Прочность: 18 100 / 20 000

Но нет, не в этот раз. Защитное орудие продолжает планомерно выкашивать врагов. Как же хорошо, что у неё бесконечные заряды.

— Человечишка! — хрипит гоблин в мантии.

Я успеваю раньше, чем он закончит. Лезвие меча пробивает его грудь. Говорить он уже не может, кровь вытекает изо рта с хрипом. Поднять посох не получается, система ругается. Вот же жадина. И как мне разломать эту бандуру.

Погружаю лезвие изменённого в меч кинжала и активирую "Разорение". Клинки вырываются наружу, ломая и кроша конструкцию. Усиленное зарядами комбо умение создаёт поистине разрушительный эффект. Одна из стоек разлетается в клочья. Основной пусковой механизм приходит в негодность.

Здоровенный камень срывается с края лопатки и укатывается в поступающую толпу гоблинов. Производя эффект катка, плотно, с криком и кровью, утрамбовывая бронированных врагов.

Как там дела у Миши? Отлично. Он мочит гоблинов на второй катапульте. До неё доберусь быстро.

— Ну наконец! — тяжело дыша вскрикивает он. — А то я думал, опять просру.

— Нелегко тебе, — улыбаюсь ему.

Мы вдвоём добиваем остатки защиты катапульты. Почти одновременно ломаем стойки своими массовками, пусковой механизм обрушивается по центру. Волна продолжает двигаться с болота. Небольшие отряды постоянно подходят. Наши воины под прикрытием баллисты держатся достойно.

— Надо идти за вторым боссом! — кричу я в пылу битвы. — А то это не остановится никогда.

— Давай я, в одиночку с волной не справлюсь. А ты потянешь. Заодно рейтинг свой поднимешь. Здесь всегда жарко, — выкрикивает мне Медведь в перерывах между рубкой.

— Можно и так попробовать, — вздыхаю я с лёгким сожалением.

Мне не хочется упускать возможность получить хорошие награды, но с этой беготнёй уже запарился. А вот повоевать совершенно непрочь. Ещё бы передышку небольшую, чтоб новый лут посмотреть. Медведю же, наоборот, надо обновить предметы, раз он не справляется.

— Я пошёл? — посмотрел он на меня.

Мы отбили остатки подступивших близко отрядов гоблинов. Бронированные уродцы перегруппировывались в стороне. Сейчас, без осадных орудий, они не представляли угрозы.

— Двигай, только возьми вначале это, — я достал один свиток возврата и передал ему. — Воспользуешься, если станет тяжело. Я также возвращался.

— Понял, буду действовать осторожно!

— Ты главное босса найди и убей.

— Да знаю я, Арт. Погнали! — он поднял большой палец вверх и ринулся вперёд.

Медведю преградил путь отряд гоблинов. Он с криком ворвался в толпу.

Я от него не отставал и принялся истреблять отряды врагов. Две большие толпы окружили катапульты. Они пытались отремонтировать их, но безуспешно.

Наши воины сражались у башни далеко не отходя. Оба третьего уровня с умением "Широкий замах" они наносили массовый урон. А ещё их стиль боя и тактика сильно изменились, оба стали намного эффективнее. Привыкли к врагам, что ли?

Так это хорошо, они обучаются, ещё б уровень им повесить.

Гоблины не были проблемой поодиночке, а вот в толпе из-за долбанной брони случались трудности. Не всегда успевал убить цель, чтоб сразу откатить "Смертельный рывок", что сильно снижало мою мобильность. Выручало усиление от комбо и "Мастера

клинка"

Уровень лучника повышен до 4

Улучшено классовое умение "Дождь стрел"

Доступно классовое умение "Усиленный огонь"

Отлично, вниз стали прилетать снаряды, покрытые золотистой энергией. Такие стрелы пробивали даже броню и щиты.

Лучник Медведя тоже прокачался. Отлично, будет легче. Давайте рыцари поднажмите, нужен ваш апгрейд! Срочно!

Добавлены дополнительные задачи

Дополнительные задачи:

1. Уничтожьте 3 телохранителей (0/3)

2. Найдите крепость вождя

Вот же блин, Медведю повезло с допами. Мне бы так, а то просто убил босса, и всё. Ничего, я сейчас таблицу рейтинга порву. Не нужны мне наступающие на пятки.

1. Арт — 563 732

2. Медведь — 419 519

Медведь неплохо старался, но у башни я стал активно уходить вперёд. А пока он там будет бегать, оторвусь ещё сильнее.

Не давая себе передышки, бросился к следующей группе врагов.

Отряд бронированных гоблинов с щитами выстроил коробку и побежал в атаку.

Пробиться в неё было сложно. Помогал "Смертельный рывок" и усиленное "Разорение" С флангов двинулось ещё несколько коробок поменьше, я почти раскидал первую, как меня начали зажимать с двух сторон.

Стоило мне подумать "хорошо, что у них нет арбалетов", как передний ряд чуть раздвинулся, за их спинами стояли гоблины на одном колене. Я активировал "Охотничьи уголья", атакой стянул часть передних рядов в кучу и создал замешательство среди них. Залп грянул, но я уже успел уйти с линии атаки.

В этот момент возле обелиска сверкнуло и прямо в воздухе начала раскручиваться золотисто-голубая воронка, которая быстро сменила цвет на красный.

Глава 16

Сначала я подумал, что это Медведь уже решил вернуться. Но потом система мне подбросила неприятный ответ.

Внимание! К вашему обелиску происходит вторжение!

Воронка, вытянутая в пространстве, раскрутилась и стала плоской, довольно большого диаметра. Красные завихрения расходились от центра к краям. Пока я добивал остатки второй коробки гоблинов. Третья, что зашла с правого фланга и зажала меня со спины, разделилась и часть рванула к обелиску.

Сверху на них сыпались усиленные стрелы, лучники стреляли массовками, но "Град стрел" не был так эффективен. Хорошо, что меня там нет, но насколько я помню, они не использовали массовки рядом с нами.

Быстро добил первую половину третьей коробки усиленным от комбо "Разорением". Рывком прыгнул к последнему гоблину из второй половины отряда, той что бежала в атаку на обелиск.

В этот момент с криками из красного портала выскочила группа людей. Кто-то из них

даже выглядел знакомо. Может, я видел их раньше на площади или в общем зале, где нам выдали оружие.

— Смотри, вон он! — крикнул высокий парень с копьём.

Ответа он не услышал, баллиста пришила его длинным болтом к земле.

— А-а-а. Нет, я не хочу этого! — истошно завизжала девчонка, увидев, как погиб её товарищ.

Она дёрнулась к portalу, но тот растаял в воздухе. Тогда они бросились врассыпную. Баллиста переключилась на гоблинов, зашедших в её радиус поражения. Возможно, посчитала их более опасной целью. Не знаю, что им здесь нужно, я или может быть обелиск. Но с таким настроением им светит, только смерть.

— Надо убить его! — пытался взбодрить остальных парень с мечом и щитом, он указал в мою сторону.

К нему подступил рыцарь-защитник башни. Они начали драться. Второй воин тоже переключил внимание на них, поблизости уже не осталось других врагов. Сверху посыпались стрелы. У вторженцев, которых я насчитал почти два десятка, были щиты, не сразу потеряв под обстрелом несколько человек, они сумели организовать строй. Закрылись от стрел.

Я отбивал гоблинов, не торопясь вмешиваться. Прыгнул в начало наступления преграждая путь. Меня вытеснили из коробки, раскрыв строй. Я успел убить всего пару гоблинов. С этими консервными банками непросто. Разве раньше гоблины были такими живучими? Или это какие-то другие?

Задание обновлено:

1. Защитите обелиск.

Прочность: 1000 / 1000

2. Убейте боссов на каждой территории

3. Отбейте вторжение

Дополнительные задачи:

1. Уничтожьте 3 телохранителей (0/3)

2. Найдите крепость вождя

Хм. Последний пункт пока выглядел легко, но кто знает, что у них за способности, лучше не выпускать их из виду. А ещё он висит в главных, а не дополнительных заданиях. Непроста! Значит в этой волне, это тоже очень важно.

Подступающая к обелиску коробка хорошо держалась, накрытые щитами гоблины сумели отбить пару залпов баллисты. Автоматическое оружие словно обучалось и искало лазейки. Третий проскользил по щитам и залетел под чуть приподнятый. Четвёртый попал точно в щель и один из щитоносцев упал.

Потом активировался "Град болтов", темп стрельбы стал значительно выше, а жертв больше, но строй гоблинов пока держался. Они продолжали наступление. Чувствовалась разница в волнах.

Я отступил, но ненадолго. Умение баллисты действовало мало по времени, но эффективно. Гоблинская коробка всё-таки начала разваливаться. Мне оставалось использовать "Разорение", лишь потом переключился на вторженцев.

Возле рыцарей не осталось в живых вторженцев, я видел всего несколько трупов, а значит, остальные убежали. Но куда, осмотрелся по сторонам, на болоте их не было, чуть обогнул башню, чтобы видеть песчаную территорию. Никого. Пока гоблины готовили новый

штурм, вернулся к башне и поднялся наверх.

И здесь их нет, стоял и крутился по сторонам. Вот же гадство, снизу не было видно, а сейчас с высоты я заметил, как по болотной территории катятся два новых осадных орудия, но они ещё были далеко. Время есть. Надо с гостями разобраться.

Ещё раз пробежался глазами по песчаной территории. Прятаться там было негде. В глаза бросилось резкое изменение картины, вот их не было и тут уже они бегут прочь по песку за пределами поражения лучников и баллисты.

Взглянул на болота, время есть, две новых катапульты едущие по мою душу ещё далеко.

Под зарядом "Спешки" быстро двигался в сторону бегущих беглецов.

— Он уже здесь! — обернулся кто-то из мужчин.

Их отряд развалился, они бросились врассыпную. Рывок и вот я уже за спиной первого беглеца.

Худощавый парень в кольчуге, минимум пластин сверху. Схватил его за плечо и резко развернул, но он оказался не промах и попытался всадить в меня изогнутый клинок. На мне ещё висели остатки "Щита воителя", так что даже не стал блокировать. Решил проверить его силу.

В месте удара оружие столкнулось с проявившимся серым щитом. Он удивлённо взглянул на меня и зачем-то покачал головой. Я же одной рукой ухватил его за шею и сладостно почувствовал, как мои мышцы напрягаются. Не без труда, но сумел оторвать противника от песка.

— Зачем вы сюда пришли?! — мои глаза налились кровью, бедолага выронил клинок.

В меня что-то летело, возросшая реакция позволила увернуться и то, стрела чиркнула по щеке.

— Сис... сите... кха, — говорить нормально он не мог, кажется, я перестарался.

Пальцы разжались и уронили его, как мешок. В этот момент со спины на меня напал другой вторженец, даже не слышал, как он подобрался. Возможно, невидимость? А почему собственно нет. Я успел среагировать и отступил в сторону, мой кинжал вонзился ему в грудь с лязгом ломая доспех, в его груди хрустнуло. Он рухнул на своего товарища.

Остриё меча умершего только что врага вонзилось лежащему на песке вторженцу в бедро.

— Сука! — взревел раненный и пнул своего поверженного товарища в голову.

Они выглядели такими нелепыми и жалкими. Мне не хотелось его убивать, но система ясно дала понять, что у меня нет другого выбора. Он есть, конечно, но тогда я не выполню дополнительно задание.

Я никогда не отличался любовью к людям, скорее испытывал отвращение. К большинству. А то и ненависть. Так что переступить эту черту уже было несложно, пусть они и из нашего мира, но у них был выбор, пойти на высокую сложность и стать сильнее.

Взмах кинжала, преобразованного в меч, у ещё одного нападавшего со спины отлетела голова. Вызвал новый вопль ужаса у раненого, который только сумел выбраться из-под тела своего товарища, он начал пятиться по земле.

Пока я не получал урона, комбо счётчик продолжал висеть. Неиспользованных пунктов хватало. Оглянулся по сторонам, ко мне двигалось трио вторженцев. Несмотря на результаты предыдущих попыток в виде двух тел, они не потеряли боевого настроения. Молодцы, ребята. Большая часть убежала всё глубже в пустыню.

Нападение с той территории практически прекратилось. Время от времени в сторону

башни ползли скорпионы. Троица разделилась, окружая меня, и бросилась в атаку. Церемониться не стал. Не мой текущий уровень. Я убил их быстро, двое легли за секунду, с третьей потратил ещё несколько.

Всё-таки девчонка, без шлема. Волосы собраны за спиной в хвост. Лицо немного пухленькое, но симпатичное. Я замешкался, она попробовала меня атаковать, прихватил руку. Слишком медленно. Наши глаза встретились, у неё изумрудные.

— Не над... — оборвал крик, она захрипела.

Кинжал вошёл снизу в подбородок и пробил череп. Вытащил, стряхнул кровь и развернулся. Гулкий звук падающего тела прозвучал за спиной.

— Мне жаль, — обронил я в пустоту.

Совсем немного и ненадолго я почувствовал сожаление. Впадать в пускание соплей не собирался. В напавшей на меня группе была не одна девушка и им тоже придётся умереть. Всем. Раз на это воля системы. Уверен, это именно она свела нас вместе.

Догнал и убил всех до единого, кто-то просил о пощаде, но я сомневался, что у нас получится сработаться, если их система привела по мою душу. Такие могут напасть в спину в любой момент. Но что-то не так, их же было больше? Точно, инвиз. И похоже, что массовый. Надо не терять бдительности.

Я посмотрел на болото. Гоблины перегруппировались, новые орудия уже виднелись на горизонте.

Парень с раненой ногой полз от меня в сторону. Смотри, какой приткий, нормально так умотал, метров двадцать успел проползти, пока я истреблял его товарищей. По-другому и не скажешь, от них проблем было куда меньше, чем от противников на этой волне.

— Эй, — я невзначай наступил ему на целую ногу.

— А, — вскрикнул он и резко развернулся, помахав рукой. — Постой, я здесь ни при чём!

— Рассказывай!

— Это всё Агр, он нас надоумил.

— Давай по порядку. С какого вы уровня? — я нахмурился, его лицо побледнело.

— Только не убивай, — он поднял руку в попытке закрыться. — Я всё расскажу. Мы с серого уровня.

— Даже не белый, — с презрением хмыкнул я, отводя взгляд в сторону, моё внимание привлекли гоблины.

Количество новых отрядов возросло. Надо тут заканчивать.

Осмотрел пустыню, где же остальные вторженцы? Выходите, хватит в прятки играть. Ах вот вы где. Возле пучка иссохшей травы, торчащего из песка, тусовался отряд вторженцев. Это хорошо, они стояли на месте, значит, облегчат мне работу.

— Не молчи! — я посмотрел на него грозно.

Он аж задрожал и бешено закивал головой.

— Мы с серой зоны, — повторился он.

У паренька шок, так что придётся мне самому вытягивать из него нужную информацию.

— Сколько времени, то есть волн, у вас прошло?

— Две волны прошли, между ними была приличная пауза. Но на этом этап не закончился, — он запинаясь, пару раз вздохнул и продолжил. — В уровнях сложности была пометка, что возможно изменение условий прохождения. Вот оно и изменилось.

— Постарайся сжать всё кратко и ёмко, чтоб мне было понятно, — я бросил взгляд на

него и вернул фокус на ближайшую катапульту.

Ещё не достигла позиции разрушенных ранее орудий. Для меня сейчас она представляла больше всего опасности. Не забывал и вторженцах. Они пока оставались на том же месте.

— Одна, а после волны нам стали давать задания по местности, — затараторил он. — Несложные, в основном на убийство монстров и пары боссов. Но даже так без потерь у нас не обошлось.

— Сколько было заданий?

— Два крупных, с дополнительными задачами. Одно мелкое.

— А вторжение? — я уставился на него.

— Это пятое событие. На выбор нам предложили несколько локаций для вторжения начиная с серой и заканчивая последней сложностью. Красной.

— И ты выбрал красную? — уточнил я.

— Не я. Это всё Агр. Он сказал, что вас там двое и, скорее всего, вы будите сильно измотаны.

Мне стало смешно. Про красные локации я знал немного больше. Если верить таблице рейтинга, то их было много. Так что территориально их могло закинуть и не к нам. Но система закинула к нам, а значит, мы как-то были связаны. С количеством участников рейтинга сомневаюсь, что это дело рэндома.

Ох, система, ну ты и сучка! Я замахнулся кинжалом и почти достиг груди, но остановился.

— Не надо! — заверещал, переходя на фальцет, мужик.

Мне стало противно, но я всё равно спросил.

— У вас в локации был обелиск?

Интеллект 46 (+1) опять повышение из-за вопроса, а значит, это важно.

— Нет, только...

Я оборвал его жизнь без сожаления. Если у меня появятся вопросы, есть ещё у кого спросить. Прикинув расстояние до осадных орудий гоблинов, решил устранить первыми людей. Если они не уходят, значит, собрались сражаться.

Заряд "Спешки" сладостно прокатился по телу и я стремглав понёсся навстречу новому сражению. Хорошо, что система не даёт заскучать, но сказать честно людей не очень нравилось убивать. Вроде и делал это легко. Как, например, сейчас и без особого сожаления.

Только у "Смертельного рывка" хватило дистанции, переместился к первой. Девушка не успела даже вскрикнуть. В её руках был топор, брони практически не было. Даже не стал превращать кинжал в меч.

— Валите его! — закричал самый храбрый с пикой в руках и бросился на меня.

Он сделал резкий выпад проскользив по песку, а в конце движения его копьё загорелось. Видя их реальный уровень, даже не стал использовать умения. Движения были слишком медленными, ещё несколько человек бросились с разных сторон.

Нечего тратить на них время, там назревает новая волна. Вложил тридцатку комбо усиливая "Разорение", а уж потом добил лежащих на земле.

Внимание, башня получила урон!

Прочность: 17 800 / 20 000

Вроде слабаки, а так много времени потратил. И какого хера там происходит. Катапультам до башни вроде бы далеко было. И вот те на. Чтоб меня ещё медведь потом упрекал.

На "Спешке" стремительно побежал назад. Вот же гады. Посмотрел попутно дополнительные задачи. Третий пункт "Отбейте вторжение" продолжал висеть.

Точное количество людей, пришедших по мою душу, я не помню. Два десятка вроде было, сколько убил, не считал, может, кто-то ещё в инвизе бегаёт или другая какая-то способность? Был ещё вариант — придут новые.

Гадские гоблины вновь заряжали штурмовое орудие. Эта катапульта стояла дальше, чем я рассчитывал, за островами первых двух. Вот сдалась им моя башенка, я тут строю, строю, а её постоянно кто-то хочет сломать. Ух! Как же зло берёт.

Вторая катапульта остановилась и её начали раскладывать. Ну уж нет, гады, сейчас я вам покажу.

Новые отряды выстроились в пять коробок, действовали они организованнее. Видать, учатся на ошибках. Щиты наверх. Ого! По той же дорожке, где ехала последняя катапульта, стремительно катили таран. Они точно решили сломать мою постройку. Не бывать этому!

Я преобразил кинжал в меч и побежал вперёд. Повсюду пахло кровью, трупы с земли медленно исчезали, но картина побоища всё равно выглядела эффектно, особенно если учесть, что устроили мы её вдвоём. Прямо как спартанцы. Два спартанца.

Для использования преобразования оружия не обязательно была цель. Я мог потратить одну единицу счётчика комбо и до следующего удара оно не меняло форму. Срабатывало лучше, но не до конца. В подробностях разберусь позже. Вот уже и у "Смертельного рывка" дистанции хватает.

Ворвался в ближайшую коробку, использую подряд "Охотничьи угодья", а следом "Разорение". Оба усиленные от комбо. Эффект был потрясающим. Как же хочется качнуть ещё эти умения. А передохнуть не дают.

Коробка гоблинов развалилась, бронированные воины бросились врассыпную. По беглецам ударили огненные шары, перерезая путь к отступлению. Подоспел отряд шаманов и арбалетчиков.

Вижу, дезертиров в армии гоблинов не любят. Со стрелками у армии уродцев были проблемы и они их активно решали. Гоблинов прибывало всё больше.

Вашу гоблинскую мать. Я резко рванул "Смертельными рывками" по гоблинам, предчувствуя плохое. Мелкие артиллеристы без тяжёлой брони уже заканчивали дело. Снаряд загорелся и со свистом улетел. Бабах. Ударился чуть ниже баллисты.

Прочность: 17 200 / 20 000

Между катапультой и мной было мало гоблинских солдат. Почти все бронированные и двигались мелким пачками. Если я не убивал, то уходил в инвиз и бежал. Ох, потом Медведь, точно будет меня попрекать.

Обновлены дополнительные задачи:

1. Уничтожьте 3 телохранителей (1/3)

Теперь понимаю, что это не так просто. Ладно, продолжаем. Медведь вон уже одного телохранителя убрал. А я тут башню защитить не могу. Наконец добрался до этой дальнобойной махины.

"Разорение" действовало безотказно, развалил пусковой механизм за один удар. С мелочью не возился, потом добыю. Сейчас надо ко второму осадному орудию.

Сражение становилось сложнее. Шаманы расстреливали фаерболами из черепов набалдашников на своих посохах, ещё они усиливали воинов. Бронированные гоблины ускорялись, отчего походили на мини-танки, неслись самоубийственно на меня тараном.

Я рубил их, прыгал, бил "Щитом воителя" ошеломляя, срабатывало не всегда. Выкладывался на максимум, чередуя оба дополнительных умения "Мастера клинка". Усиление от комбо атак получалось юзать всё реже. В меня стали чаще попадать.

В какой-то момент очутился в толпе шаманов и в меня посыпалась целая куча огненных снарядов. В спину прилетел ледяной, я стал покрываться корочкой льда, но другие огненные быстро растопили. Теперь в меня прилетел необычный огненный снаряд, я почувствовал нестихающий жар. Это за спинами обычных шаманов появились элитки. Пришлось ещё раз подставиться под ледяной.

Шаманы расходились, продолжая расстреливать меня, прыгнул к ближайшему обычному противнику, ударил, вокруг него вспыхнул огненный щит. Темп обстрела увеличился, под ноги прилетел заряд концентрированного дыма, ещё один. Не видел цели, везде мелькал огонь и поднимался дым. Броня начала раскаляться.

Не мог использовать "Охотничьи угодья", мне надо было набить 20 зарядов комбо с помощью "Азарта охотника", а это было сделать очень сложно. Долбили словно из пулемёта, побежал наугад.

Да твою же мать! Прилетело пару от элиток, появился не приятный эффект, тело пробирало, словно электрошоком. Мои движения замедлились. Что, ещё один тип элиток подъехал? Ну, конечно же, как вовремя. Ругнулся и покатился по земле, стараясь избежать фаерболов.

Поднялся и упёрся руками в огненную стену. Обожгло. Атаки пока что прекратились, позволяя мне осмотреться. Я долбанул по стене, пламя качнулось, но устояло. Меня накрыл огненный купол! Это что ещё за херь?!

Внимание, башня получила урон!

Прочность: 16 900 / 20 000

Только этого мне не хватало, вторая катапульта начала атаку.

Глава 17

Между атаками катапульты есть время и за него, я должен быстро решить эту огненную проблему. Но сначала передышка, еле выдержал этот огненный обстрел. Но безумие ли это? Похоже, уже да. Голова гудела от постоянного напряжения. А может, её огнём припекло.

Капли пота катились по лицу, вся одежда под бронёй взмокла. Долбанная жара, устроили тут коптильню. Под ногами хрустела трава, пахло моим же потом, выжженной землёй и травой.

Хорошо, что мои параметры подросли, да и улучшенный доспех справился с огненными атаками. Хотя я думал, что огненные атаки — это магия. Или дело было не в доспехе? Ну не суть, я был зол и знал, куда выплеснуть свою злобу.

С яростью накинулся на огненную стену, молотя кинжалом и второй рукой, через перчатку жар обжигал костяшки. У меня было в откате "Разорение", попробовал использовать на огненной стене. Кинжал поменял на более эффективный для этого умения меч. Нет, не могу, от мысленной команды, которыми я уже привык пользоваться, как дыханием, ничего не происходило.

Если хорошо присмотреться, за стеной стягивались гоблины, в основном это были шаманы. Долбанные гоблинские-шаманы, какого им хрена там надо. Эти уродцы со своими посохами окружили меня со всех сторон. Из каждой черепашки украшавшей их оружия в сторону моей ловушки тянулись длинные огненные нити. И как мне отсюда выйти. Пламя

постепенно усиливалось. Задрал голову повыше, метров пять, так легко не перебраться.

Обновлены дополнительные задачи:

1. Уничтожьте 3 телохранителей (3/3) — выполнено

Миша красива, быстро справляется с первым допом. Интересно какой его ждёт босс? Во время нашего короткого приключения с одиночным сильным противником — вожаком хумилл, он так и не подрался, надеюсь, справится. А мне нужно справиться с этой ситуацией.

Полез в инвентарь, лестницы у меня там, точно нет, но что-то связанное с огнём было. Посмотрим, что может мне помочь. Нашёл быстро.

Огненное кольцо лемурианов

Класс предмета: бижутерия

Качество: легендарный

Тип предмета: кольцо

Древнее кольцо правящей лемурианской династии передающееся из поколения в поколение. Эта незамысловатая вещичка помогала молодым лемурианским принцам учиться магическим техникам огня. Но кольцо гораздо могущественнее, чем может показаться на первый взгляд. Его полный потенциал раскроется в умелых руках.

Вот и не поймёшь, тут серьёзно это написано или так для галочки. Системный лор типа. У кинжала хоть счётчик убийств есть. А тут мне, как потенциал раскрыть? Так, ладно, глянем, что по свойствам:

Снижение огненного урона на 30%

Повышение противодействия огненной стихии на 30%

Мана + 20

Активное умение:

Огненный шар — на руке, на которой надето кольцо, создаётся огненный снаряд. В зависимости от времени удержания увеличивается размер и наносимый урон.

Потребление маны: 1-10 за снаряд

Перезарядка: 3 секунды

Вот и сбывлась детская мечта пострелять фаерболами, а что только шаманам можно и лемурианам? Я сам всегда хотел, ну вот теперь смогу. Сразу же надел кольцо на левую руку. Малюсенькая такая безделушка в форме ящерицы, свернувшейся клубком с открытой пастью. Глазки — маленькие алые кристаллики.

У меня уже вырисовывалась стратегия использования его в бою. Главное этот долбаный щит сломать.

Шкала маны сильно подросла, а деления стали меньше размером. Весь интерфейс был очень удобен, когда надо показывался, как не надо, скрывался. Огненная стена вокруг меня уплотнилась. Видимость окружения упала, почти что до нуля.

Прочность: 16 500 / 20 000

Ого, аж на 400 единиц просела башня. Пора выбираться.

Выставил руку с кольцом вперёд. Раскрыл ладонь, но шар вспыхнул там, где была пасть ящера. Для пробы запустил мелкий снаряд. Маны ушла единица, повторил несколько раз. Парочка пробных выстрелов дала понять, как формировался фаербол. Открытая пасть, это для красоты. Место формирования снаряда зависело от мысленных команд.

Я создал самый большой в диаметре сантиметров сорок, может полметра не больше. Ударил в стенку. Огонь противодействует огню. Это интересно и необычно, значит, мой

огонь сильнее, чем их. Начал бомбить, отправляя снаряды один за одним в одно и то же место. Использовал самые крупные. От них огненная преграда начала прогибаться.

Интеллект 46 (+1) очевидно же, что магией качается, а ещё повышение заполнило немного шкалу маны.

Самый крупный фаербол, как и обещало описание кольца, съедал по десять маны, голубая переливающаяся шкала восстанавливалась медленно. Так что я сливал её до конца с надеждой, что этого будет достаточно.

Место, в которое я стрелял, выгибалось всё сильнее, стало практически прозрачным. Там, с другой стороны, суетились шаманы. Подтянулись элитки, меня явно не хотели выпускать.

С разбегу наскочил и ударил кинжалом, остриё воткнулось в истончившуюся огненную стену. Тут было совсем жарко, разогревшаяся от жара стены броня обжигала тело. Поднатужился и вывалился. Упал на землю с другой стороны.

— Убить его! — заорал один из элитных шаманов.

В меня снова полетели снаряды с бешеной скоростью, посыпались дымовые. Местность вокруг затягивало, затрудняя использование "Смертельных рывков".

Нет, в этот раз не прокатит, огонь теперь причинял мне меньше урона, а у меня появился свой, который полетел в ответ. Средние огненные шары, которые тратили по пять маны, уже спокойно убивали гоблинов шаманов, если я попадал в голову или верх тела.

Одна проблема, мана, уходила быстро, а восстанавливалась медленно.

С бронированными воинами было сложнее. Доспехи слишком сильно поглощали урон, даже крупные снаряды не имели сильного эффекта. Но мне всё равно нравилось. Вот это веселье, я использовал то выстрелы, то атаку с кинжалом вблизи, а второй рукой взрывал фаербол ударом кулака. Получалось эффектно, но было немного жарко. Моё собственное пламя не обжигало, а воздух вблизи нагревался.

Добрался до первого элитного шамана. С одной стороны воткнул кинжал под бок, уйдя от слишком медленного взмаха массивным посохом. "Спешка" никуда не делась, моя скорость в разы превосходила скорость врага. На левой руке в ладони уже сформировался новый фаербол. Ударил прямо в морду. Гоблин рухнул замертво, завоняло подгоревшим мясом.

Прочность: 16 200 / 20 000

Катапульта, мать её! Наверное, не так. Чёрт подери создателя этой хреновины! Я оставил элитных шаманов и ринулся к орудию.

На меня лезли отовсюду, отряды гоблинов стали плотнее. Мельком оглядел заварушку, царившую у башни. У рыцарей там была жёсткая рубка. Уже пять коробок выстроились для атаки. Держитесь парни!

Уровень рыцаря повышен до 4

Повышены параметры призванного воина

Вот и отлично, моему будет легче, надеюсь и Медведя воин не заставит себя ждать с прокачкой, а я тут разберусь. Главное, чтобы они не подпускали никого к башне.

Шаманов и арбалетчиков повсюду стало больше. Я почувствовал, как с меня сходит семь потов. Прорвался к формирующейся возле второго осадного орудия коробке. Сразу лупанул усиленным "Разорением" и прыгнул дальше. Моя задача была не убить, а посеять хаос. Передвигался быстро, выбирая лёгкие цели.

Вторая катапульта начала подготовку к новому залпу. Для запуска уже закрепили

огромный валун, обмотанный тряпками, и подожгли. Тут было два элитных шамана. Морозный выступил вперёд, когда я подбежал близко. Гоблин поднял посох, ударил и по земле быстро побежала полоска льда. Прямо передо мной встала ледяная стена, преграждая возможность использовать рывок.

Широкое длинное препятствие, состоящее из толстого льда, растянулось на пару десятков метров. У меня было для этого хорошее средство, я с прыжка врезал фаерболом, пробивая кулаком дырку. Следующий огненный шар расширил отверстие, позволяя пролезть.

Орудие укрепили на позиции, я глянул в сторону. Таран прокатился мимо, только что сломанного осадного орудия, стоящего правее катапульты. Там засели под прикрытием щитоносцев арбалетчики, открыли по мне стрельбу. Тут же были и обычные шаманы. Они всё чаще стреляли по мне не огненными, а дымовыми снарядами. До гоблинов стало доходить, что это затрудняет мой основной способ перемещения, рывок.

Бегал я быстро, но недостаточно, чтоб поспевать за всеми.

Дополнительные задачи:

2. Найдите крепость вождя — выполнено

Например, за Медведем. Миша пока справлялся на пятёрку. Однозначно заслужил от меня похвалу. В прошлые свои прогулки ругал его, а сам еле справляюсь. Меня это лишь подстегнуло, хоть и в теле начинала накапливаться усталость.

Опять не успел, новый заряд улетел в сторону башни.

Прочность: 15 900 / 20 000

Быстрее ещё быстрее. Заряды "Спешки" выручали, а если я их усиливал от комбо, то мог использовать, почти без остановки.

Вблизи катапульты оказалось куда сложнее, первым рядом стояли арбалетчики. В два ряда! Куда столько много? Я же один!

Раскинул "Охотничьи уголья" и занялся вырубкой, обнаружив среди обычных парочку элитных. Огненный и ледяной. В отличие от других они практически не отличались от остальных, что было для меня большим сюрпризом, когда я получил морозный болт в правую руку.

Конечность начала замерзать, ничего, шарахнул сам по себе огненным шаром. Морозная стрела развалилась, а вот глубокая сквозная и неприятная рана осталась. Болела и ныла, потекла кровь. Рука по-прежнему крепко сжимала кинжал. Зелья пока пить не буду. Само заживёт.

На самом орудии опять были элитки. Я увидел две. Стандартная пара, только тут уже шаманы. Игнорируем!

Прыгаю сразу к катапульте на снующих здесь гоблинов-артиллеристов. Ударил кинжалом применив "Азарт охотника", чтоб сменить его на меч. Хотелось усилить разрушительный эффект, как делал всегда. Клинок ударился об защиту, тонким, почти прозрачным огненным слоем, покрывавшим осадное орудие.

Я начал молотить, пытаясь пробить защиту кинжалом и огнём, успел всего пару раз. Краем глаза увидел приближение элиток. Из-за чего здесь щит, возможно, огненный гоблин этому причина?

— Ублюдок! Не так быстро! — гаркнул ледяной.

— Постой, я займусь им! — сказал огненный.

Мне хватило этой заминки и я уже вытаскивал кинжал из спины ледяного. Сфера сформировалась быстро, но мы оба покинули зону её действия. Под заморозку попала всякая

гоблинская мелочь.

— Твоя очередь следующая, — хищно улыбнулся гоблину и добавил, — Гоблинское отродье!

— Человечишка, ты нежилец! — рявкнул огненный.

Вот и поболтали, хотя бы немного, а то я и сам с собой поговорить толком не могу, постоянно погружён в сражения.

Он взмахнул, очерчивая в воздухе пульсирующую дугу. На моём месте появилась область и с неба на огромной скорости в землю врезался метеор. Огненная пылающая каменюка расплавлялась, превращаясь в здоровенную лавовую лужу.

Прыгнул к нему. Как только приблизился, вокруг него загорелся огненный пульсирующий щит. Ударил, лезвие встретило преграду, а течение пламени вокруг него здорово усилилось. Лупанул фаерболом, вблизи раскрутив его до максимума.

— Когда это вы люди познали магию? — оскалился он и в меня полетел ещё один метеор.

— Пару минут назад, — ответил с улыбкой. — Сейчас опробую на тебе!

Катапульта затрещала и отправила громадную бульгу в сторону башни.

Прочность: 15 500 / 20 000

Да ёпт! Что так много? Во дела, прям стыдно стало. А Медведь будет доволен, вот точно!

К катапульте пришёл ещё один ледяной шаман. Несмотря на стоявшего рядом огненного гоблина, шарахнул с ходу морозным шаром. Снаряд пролетел мимо, угодил в щит катапульты и взорвался паром, давая мне укрытие.

Я "Смертельным рывком" прыгнул на плохо защищённых гоблинов, готовящих новый снаряд к запуску. Тут было ещё пару шаманов, от их снарядов благополучно увернулся.

С разбега воткнул меч в опорную стойку. Странно, здесь защиты не было. Наверное, из-за попадания шара. "Разорение" сработало отлично. Часть катапульты брызнула щепками в стороны. Спусковой механизм завалился, давя обслуживающих гоблинов.

Два шамана стали злее, они ускорились, нещадно бомбя меня ледяными шарами.

Скрылся в "Охотничьих угодьях" и под невидимостью бросился обратно. Рывок к ледяному, но и у него сработал щит, только морозный. Блин, гадство. Да сколько же у вас уловов.

Пока действовала невидимость, сменил позицию и лупанул с другой стороны. Усилил давление, изменив кинжал на катану. Лезвие стало покрываться изморозью.

Всплыла иконка умения оружия. Активировал вблизи, получился резкий рывок с выпадом, который я сделал прямо во врага, так что протацил и отбросил в сторону. Рывком догнал и добил. Морозная элитка выбыла. Переключился на огненного.

Оставшись один, огненный шаман ударил посохом в землю и забормотал. Ну началось, сейчас кого-то призовет. По земле расползались огненные сплетения, формируясь в здоровенную пентаграмму.

Я рывком очутился возле шамана, попытался пробить огненный щит, который окутал его полностью, включая посох. Даже с усилением оболочка лишь подрагивала и слегка прогибалась, но пробить её я не мог.

Из-под земли ударил столб пламени, в стороны полетели огненные искры, да так, что меня сдувало в сторону. Я активировал "Разорение" и сработало. Пробивной мощи умения хватило, чтоб достать ноги шамана.

Видимо, в той части огненная защита была слишком слабой или её не было совсем.

Гоблин в мантии упал на землю, уронил посох. Я прыгнул на него и ударил. Со злостью начал колотить кинжалом, изменяя форму, то на меч, то на катану. Наносил удар за ударом. Шаман выставил руки перед собой стараясь удержать свою элементарную защиту, но его огненная оболочка ослабла.

По моей спине ударил морозный шар, я начал замедляться. Но не отступал, сделал ещё несколько ударов и щит элитки лопнул, остриё воткнулось прямо в череп. Долбанул ещё пару раз, ощущая жажду крови.

Уже от следующей атаки в спину ушёл прыжком, за спину бегущего на меня гоблина воина из остатков охраны, а затем в инвиз. И отскочил, в этот раз в меня прилетел не шар, а ледяная сосулька в полметра длиной. Опасненько было.

И почему опять морозная элитка? Хотя ничего удивительного тут не нет, в их сторону постоянно перекосяк был ещё начиная с жуков.

Столб пламени продолжал пульсировать. Из наверху посоха по земле растекалась оранжевая масса, напоминающая лаву. Как только всё вытекло, столб расширился, закрыв меня от ледяной элитки, а внутри появился силуэт.

Что там ещё за херня? Уставился на нового противника.

Похож на гоблина, только слишком огромный. На пол метра выше меня, но выглядит так же, как остальные. Весь покрыт чёрной бронёй с шипами.

— Эй, уроды?! Какого хрена вы меня призвали?! — заревел возмущённо гоблин-переросток.

— Нам нужна помощь! — крикнул стоящий внизу шаман.

— Вы что совсем тут охерели?! — проревел он и взмахнул огромным мечом.

Лезвие как тростинку перерезало опорную балку катапульты.

— Вас тут целая армия, а вы с десятком людей справиться не можете!?

Не помню, чем там отличаются хобгоблины, возможно, как раз таки ростом. Буду звать его так. Он принялся нещадно распинывать тела своих павших собратьев.

— Долбанный мусор!

— Командующий, он один!

— Чего? — удивился он и замолчал.

Земля дрогнула, что-то приближалось к башне. Вдалеке затрещали деревья. Кричали бедные птицы, лишившиеся гнёзд. Из глубины болота двигалась невиданная машина.

— И где этот единственный человек?

— Куда-то спрятался, — ответил шаман.

Я уже осторожно зашёл ему за спину, готовясь оборвать жизнь. Замахнулся, но земля дрогнула от очередного толчка так, что попадали остатки катапульты. Пришлось уворачиваться, а не бить гоблина. Если бы замешкался, меня бы придавило. Остов стоявшей неподалёку самой первой катапульты тоже задрожал и рухнул.

Да что там к нам приближается?

Гулкие мощные толчки повторялись, как будто к нам шагал великан.

— Сейчас я его найду! — хобгоблин гаркнул. — ВАААГХ!

От него разлетелась мощная ударная волна и моя невидимость спала.

Его огромный меч полетел в мою сторону, даже катаной не было желания его отбить, увернулся.

Оружием он орудовал быстро несмотря на свои размеры.

— Интересный человеческий экземпляр мне попался, если не будешь сопротивляться, убью тебя быстро! Чтоб не мучился!

Я заметил, что гоблины вокруг оставили нас. Мелочь не желала вмешиваться в сражение гигантов. Я тоже считал себя гигантом, но не в размерах. А в количестве убитых гоблинов, например. Ну или заработанных очков.

1. Арт — 988 713

2. Медведь — 712 122

В этой постоянной бойне я и не заметил, как быстро мотался счётчик и сколько уже накапало. Очков здесь давали значительно больше, чем раньше, сколько конкретно не поймёшь. Воины продолжали убивать врагов, и цифры не переставали крутиться.

Прыжки за спину моего единственного врага ничего не давали, его жёсткую броню из толстых металлических пластин я не мог пробить.

— Ты умрёшь здесь, вонючий гоблин! — сказал ему, сам себя подбадривая.

Гул усилился. Деревья падали в стороны, что-то огромное их ломало. Я заприметил поднявшуюся над лесными кронами блестящую металлическую сферу.

Да что же там твою мать? Мне было очень интересно!

— Не отвлекайся! — гоблин ударил, в последний момент сильно ускорился и его меч столкнулся с моим кинжалом.

Я покатился, вскочил и злобно начал стрелять в него огненными шарами, сливая ману в ноль.

— Это всё, на что ты способен? — наступал довольно улыбаясь гоблин. — Если да, то ты сейчас умрёшь.

— Кто ещё умрёт? — выкрикнул я.

У меня было достаточно зарядов комбо, так что разорвал дистанцию и атаковал усиленным "Разорением". Клинки быстро расстелились по земле, достигая ног здорового гоблина. Послышался звон, лезвия сломались о его латные ботинки.

— Моя очередь, — оскалился он, замахаясь мечом. По лезвию побежали золотистые всполохи энергии.

Глава 18

Здоровенный хобгоблин резко рубанул по воздуху хоть я и был далеко, но сразу же сменил позицию. Не зря. С клинка противника соскочила мощная золотистая волна, повторяющая форму лезвия и пропахала землю в том месте, где мгновение назад стоял я.

— Букашка, хватит бегать, дерись, как мужчина! — он повторил движение. Полетела ещё одна дистанционная атака.

Я прыгнул ему за спину, ушёл в невидимость и сместился от мудрёной атаки. Здоровенный меч пролетел прямо над головой. Мощные, быстрые и непредсказуемые удары доставляли проблем. За несколько дней не научишься всем премудростям боя с холодным оружием, хоть сотню игр на платину пройди.

Получался слишком долгий бой, так что несмотря на своё желание подраться с ним и прокачаться, я прекрасно понимал, что это займёт много времени. Наши защитники подняли уровень недавно до четвёртого, но сейчас гоблинов у башни становилось слишком много.

— Эй, ты где? — злобно крутился гигант, беспорядочно раскидывая в стороны энергетические волны.

Даже отвечать не стал и пока действовала невидимость, рванул назад. Заряд "Спешки"

ускорил мой побег. Уверен, именно так и скажет эта бронированная консерва. Я же считал это стратегически важным отступлением. И на огромной скорости понёсся прочь.

Оглянулся назад вдаль, туда, откуда разлетались мощные вибрации. Над верхушками деревьев медленно поднималась огромная хреновина. Гигантский шар, склёпанный из листов металла. На нём горело два круглых отверстия красными огнями, напоминая глаза. Зараза! Сколько же это будет продолжаться.

Ещё один враг, промелькнули мысли про новую осадную машину, только какого хера у неё глаза? Хрен этих гоблинов поймёшь.

— Человечишка?! Где ты? Трус! — летело в спину, но мне было плевать, я уже добрался до первых гоблинов, продолжавших наступление.

Уровень сложности возрастает

Ну, началось! Система словно обиделась на меня за побег. А может там Миша, что-то натворил. Но от этого было не легче. Медведь же нашёл крепость вождя, разве не там должен быть босс локации.

"Смертельный рывок" ускорил продвижение. Стратегия была простой, я набивал счётчик на усиленное "Разорение" и бил по толпам врагов. Клинки ранили их, когда удачно выскакивали и даже пробивали броню. Смертей же было мало, приходилось добивать отдельно элитных врагов.

Шаманы рассредоточились по армии гоблинов, смешавшись с другими отрядами, как и арбалетчики. То количество врагов, которое продолжало валить из леса, сложно было назвать по-другому. Так как трупы исчезали, полной картины у меня не было, но мой счётчик рейтинга уже перевалил за миллион очков. Убил я немало.

Пока приближался к основным силам армии гоблинов, готовившей полномасштабное наступление, глянул краем глаза ворох сообщений от системы. Что там у нас произошло?

Даже прокачку не заметил, так был занят сражением. Обычно такое не пропускаю. Непросмотренные логи по параметрам удобно складывались, сообщая общую картину прибавок.

Сила 82 (+2)

Ловкость 88 (+3)

Выносливость 76 (+2)

Здоровье 55 (+2)

Физическая защита 56 (+3)

Магическая защита 29 (+6)

Мана 33 (+2)

Вот и мана начала качаться, теперь бы с энергией разобраться, как эта шкала работает. И для каких умений она нужна.

Со спины врубился в задние организованные ряды врага, стараясь посеять хаос. Получалось не очень, даже "Разорение" не сильно нарушало строй. Броня гоблинов мешала.

Но всё-таки эффект был, часть нападающих обратила на меня внимание.

— Человек, окружить его! — завизжал истошно ледяной гоблин-шаман. — Быстрее!

— Идите ко мне, уродцы!

Бронированные гоблины брали меня в кольцо.

— Дайте я им займусь! Один! — рявкнул кто-то из толпы. Расталкивая остальных вперёд вышел гоблин-воин. С наглой рожей он криво улыбался. — Ну что, человек, готов умереть?

— Я слышал это от вас уже не раз.

Пока обменивались любезностями, осмотрел врага получше. Его тело было покрыто тонкой, едва заметной пламенной оболочкой. На мече огненные перекаты было видно куда лучше. Он рванул в мою сторону быстро сближаясь.

Всё равно для меня это уже было медленно. Попадись мне такой противник на первой волне, уже лежал бы мёртвым. Я решил продемонстрировать свою разницу в уровне, раз остальные не вмешивались. Почему бы не покрасоваться. Как раз отдохну от массовых зарубов.

Использовал умение с катаны принца лемурианов преобразовав "Азартом охотника" кинжал, рывок вперёд без выбора цели. Подробности потом узнаю. Мы столкнулись и я наколотил быстро серию. Четвёртый и пятый удар "Мастера клинка", так же усиленный от комбо, стали для него смертельными.

Лезвие пробило броню и погрузилось в грудь. Провернул, с рывком вытащил, расширяя рану. В сторону фонтаном брызнула кровь. Остальные гоблины злобно заревели. На этом одиночные дуэли закончились, но спасибо этому уроду, хоть немного передохнул. Массовая рубка утомляла.

— Человек! — разлетелось над толпой гоблинов. — Мелкая тварь! Иди сюда!

Взглядом быстро нашёл мощный источник крика. Твою же мать. Здоровенный хобгоблин, похоже, увидел меня издалека. Он стремительно продвигался в мою сторону, без сожаления давя своих мелких собратьев, если они попадались ему под ноги.

— Иди сюда, трусливый ублюдок! Прими свою смерть достойно! — продолжал орать раскатистым басом хобгоблин, расчищая ряды своей армии подобно тарану.

Кстати про таран, я искал именно его. В глазах мельтешило, в меня продолжали лететь снаряды, гоблины-шаманы и арбалетчики доставляли много проблем. Снаряды летели со всех сторон. Стоило мне чуть выйти из топлы, как они сразу атаквали. Самые отбитые атаквали и когда я был в толпе, не щадя своих же.

Мне только лучше, часть работы за меня выполняют. Тупые ублюдки. Я наконец увидел таран, он уже стоял в передней волне наступления. Его окружило несколько бронированных коробок. Отряды были намного больше, почти у каждого в роли поддержки выступали элитные шаманы, с небольшим отрядом обычных.

У подножья башни продолжалась схватка. Рыцари сражались совсем близко у обелиска. Лучники стреляли сверху, но только усиленные выстрелы имели эффект, и то не всегда такие атаки убивали врагов сразу.

Баллиста не атаквала под собой, механизм защитного орудия не позволял стрелять совсем близко, да и там сражались рыцари. Болты летели по мелким диверсионным отрядам, которые, развернув большой фронт, бежали на помощь под башню.

От баллисты было куда больше толку, даже попадая в щит она в большинстве случаев убивала гоблинов, пробивая и его и броню. Но не все умирали сразу. Вопреки распространённому, в моём мире, представлению о гоблинах, здесь они вели себя крайне отважно.

Раненые, лишённые конечностей, несмотря ни на что. Продолжали наступать. Один за одним. Даже те, кто были на грани смерти. Никто не отступал. Гоблины продолжали лезть вперёд и давить количеством. И это только те, кто были в радиусе поражения башни.

Остальная орда готовила полномасштабное наступление. И оно началось. Я не успел добраться до тарана через толпу. Гоблины держались плотно и всеми силами пытались меня

задержать. И им это удалось. Орда хлынула со всех сторон. У башни начался лютейший замес.

Армия гоблинов растянулась и двинулась широким фронтом. Таран защищали очень серьёзно, куча элиток. Тут были шаманы и воины. Они прямо кольцом окружили таран.

Я прорубился сквозь толпу с большим трудом. Использовал "Охотничьи уголья", а из них навёл панику в рядах. "Разорение" с усилением рассеяло ряды обычных гоблинов. И тогда я добрался к элитками. С шаманами было проще, несмотря на свои особенности, даже огненный умирал от фаерболла по морде.

Хватало огненного шара в лицо за 5–6 маны. А вот с элитными воинами дела обстояли куда сложнее. Это не гоблины-дикари. Броня очень сильно мешала, фаерболы были мало эффективны. Оружием же надо было ещё попасть в уязвимые места доспехов. И если бы они были все одинаковыми, а враги стояли на месте.

Но такого не было. Элиты двигались быстрее и были гораздо искуснее в использовании своего оружия, чем обычные гоблины. Пару раз мне удалось прорваться к тарану, но как и последняя катапульта, его покрывала огненная защита. Так что пришлось в первую очередь вычищать ряды элитных шаманов.

Когда я убил всех огненных, попробовал, но защита никуда не делась. Даже после полной зачистки всех шаманов в округе тарана, действие не спало. Тогда, впав в ярость от беспомощности, принялся колотить всех подряд. Только с падением последней элитки мне удалось разломать таран.

Остальное нападение в полной мере развернулось по всей ширине болотной территории возле обелиска. Мелкие отряды побежали через песок.

Задание обновлено:

1. Защитите обелиск.

Прочность: 1000 / 1000

2. Убейте боссов на каждой территории — выполнено

3. Найдите скрижали древних цивилизаций — выполнено

4. Отбейте вторжение

Уровень сложности возрастает

Добейте остатки гоблинской армии

Миша молодец, но не совсем вовремя он закончил. Я заметил, что гоблины стали ещё прочнее. Давай уже быстрее, Медведь! Рычал я.

В гоблинских коробках, бегущих под залпами баллисты, заметил ещё кое-что неприятное, лично для меня. У них имелись компактные ручные тараны. Пара штук на отряд.

— Суки! — зарычал я, впадая в боевое безумие.

Пелена застелила мне глаза. Ярость нарастала. Я превратился в смертоносную машину, перестал чувствовать что-либо. Мысли пропали совсем. Лишь картинка мясорубки. "Смертельными рывками" прыгал по гоблинам, рубил их так, что в стороны летели конечности, отлетали головы.

Трупы сыпались один за одним. За собой оставлял целые горы. Система вещала что-то про увеличение параметров, плевать. Главное, убить побольше. С двумя коробками разобрался минут за пять. "Спешка" практически не спадала, благодаря постоянным рывкам заполнялись один за одним новые заряды, а комбо позволяло увеличивать время вдвое.

Я изрубил уже треть сил наступления. Приблизился к своим рыцарями, которые увязли

в сражении. Прямо под башней зажали, до них добралась пачка шаманов с отрядом стрелков. Наши стражи тоже были бронированными, но массовое нападение доставило им сильных проблем. Из-за обстрела им пришлось уйти в глухую оборону за щиты. Пока не подоспел я.

— Сзади! — единственное, что успел крикнуть морозный гоблин-шаман.

"Разорение" нарушило их слаженную атаку. А я ворвался, обрывая их жизни.

— Так держать! — крикнул ободряюще помятым, едва живым рыцарям.

Прямо рядом с башней мелькнула яркая вспышка. В воздухе из голубовато-зелёного света материализовался сияющий новизной брони Медведь.

— Босс, я уже тут! Смотрю, ты держишься, — он закрылся щитом от прилетевшего фаерболо. — Смотрю у тебя тут проблемы. Башенку нашу не бережёшь!

Я стрельнул в ответ, снеся голову назойливому врагу.

— Хрена так долго? — хмуро глянул на него. — Ты только посмотри.

Он быстро оценил происходящее вокруг.

— Ты сегодня в ударе, — он подобно танку врезался в остатки одной из коробок центральной части гоблинской армии.

— Давай заканчивать с ними!

— Может оставим немного и передохнём.

— Передохнём мы тут! — я ткнул мечом вдаль, поднырнул под удар воина и резкой серией, завершая усиленную версию "Мастера клинка" четвёртым и пятым ударом, оборвал сразу две гоблинских жизни.

— Твою же мать! — не сразу отреагировал Медведь, не до болтовни было.

Из деревьев почти полностью показалась огромная махина, несуразного, похожего на бочку железного гиганта. Ноги короткие, руки непропорционально длинные, он медленно, неторопливо вышагивал. Впереди у его ног виднелись мелкие человечки подмоги.

Разглядывать долго не получалось. Мы оба завязли в бою. Стиль сражения Медведя отличался от моего, он не боялся принимать удары, а пёр напролом. На голове у него появился шлем. Отчего Миша теперь не боялся атак в голову.

В пылу боя не было особо времени глазеть. Но и так прекрасно было видно, что к нам движется. Новая, надеюсь последняя, армия гоблинов. Не такая большая, как предыдущие, но по множеству разноцветных огоньков, пробегающих по ней, я подозревал, что элиток там просто полно.

Был и отдельный отряд здоровых хобгоблинов, которые шли особняком. Мой преследователь, кстати, не стал принимать участие в этом наступлении. Он остался вдалеке, наблюдая за текущим сражением.

Мы быстро добивали остатки гоблинской орды у подножья. Остался один фланг, который не продолжил наступление, потеряв часть воинов под залпом баллисты, они отступили.

— Сука! — ругнулся я. — Хоть секунду передохнуть. — У тебя как дела? — посмотрел на Мишу.

— Как видишь, неплохо, — он обвёл себя руками, — Обновил гардероб, — довольно улыбнулся Медведь.

— Я значит сразу примчался, а ты шмотки примерял.

— Ну, у меня было бедственное положение, а ты всё-таки сильнее меня будешь. Поэтому я решил обновиться. Как тебе мой новый прикид? — довольно лыбился он.

Я показал палец вверх, присаживаясь на ступеньки. Надо было передохнуть перед

новым наступлением. В режиме безумия драться, конечно, хорошо, но выматывает это очень сильно. Даже в инвентаре ковыряться не было желания.

Гоблинская орда стягивала в одном месте последние силы. Шагающая нелепая машина подобралась близко к башне и замерла в километре от нас.

Этот нелепый механический голем был просто огромен. Я смог его неплохо рассмотреть с такого расстояния. Интересно, это из-за прокаченных параметров. Какой из них влияет на моё зрение?

Голем и правда выглядел нелепо. Все части тела были склепаны из грубых листов металла. Здоровенная, почти что круглая голова, имела две красные дыры в форме глаз и огромное ротовое отверстие. Тело в форме бочки смотрелось самой нелепой частью, но в то же время и самой прочной. Кучу слоёв металла заходили один на другой. Коротенькие ножки были толстыми и выглядели надёжно.

Машина дрогнула и пошла. После пары медленных толчков голем начал набирать скорость. Отряды гоблинов растянулись в стороны, пропуская шагающее осадное орудие вперёд.

— Недолго они выжидали, — тяжело вздохнул Медведь.

— А тебе то что. Только пришёл, — поднялся я, чувствуя усталость в теле.

— Думаешь у меня было легко? — скривился Миша.

— Не сложнее моего.

— Ну, как сказать.

— Хорош языком трепать, — лучше приготовься, я указал вперёд. — Давай подумаем, что нам делать с шагающей железякой.

Гоблины расходились по бокам, вытягиваясь широким фронтом всего в несколько рядов. Впереди двигались самые крупные элитные воины, которые были гораздо крупнее обычных гоблинов. Следующими шли ещё одни гоблины в броне, по виду похожи на арбалетчиков, а позади, уже не так часто, как передние два ряда, двигались шаманы.

Последними, растянутые по всей длине строя, шли хобгоблины, они были выше на добрые полметра гоблинов воинов. Массивное оружие было очень разнообразным, замысловатые мечи, топоры и копья, алебарды. Я глазами нашёл моего самого первого противника из хобгоблинов. Он шёл ближе всего к голему.

До нас долетали боевые крики, войско врага гудело. Несмотря на гораздо меньшее количество, выглядели они действительно устрашающе. Вот оно, безумие, чего хотел, то и получил.

Громадный голем двинулся активнее. Я стал видеть лучше потоки маны, они струились по всей поверхности металла. Как нам справиться с этой штукой?

У меня закралось пару мыслей.

Голова громадины заскрежетала и изо рта выдвинулся ствол пушки. Голем чуть наклонился.

— Сука! — ругнулся я.

На этом сюрпризы не закончились, вокруг башни раскручивались воронки порталов. Насчитал шесть штук с этой стороны. Овалы пространственных проходов окрасились красным.

Так вот почему я не выполнил задание.

— А это что за херь? — спросил Миша.

— Не видел последний пункт основного задания?

Он кивнул.

— Понял, это вторжение.

По орудию пробежал голубой энергетический импульс, ствол чихнул огнём и в нас вылетел снаряд. Не в башню. Мать его, в нас.

Глава 19

— Арт, помоги! — успел буркнуть Медведь, становясь в стойку и закрываясь щитом.

Я не спрашивал ничего. Как тут ещё поможешь? Встал сзади, руками подпёр спину, ногами упёрся в ступеньки. На это ушло доля секунды.

От щита Медведя разошёлся золотистый свет. Сверху появилась оболочка, которая моментально уплотнилась, в нас врезался круглый снаряд. Рвануло так, что заложило уши. В сторону брызнула земля, запахло гарью. От нас в стороны стелились клубы дыма.

Боевой вой гоблинов нарастал. Сейчас нам ничего не было видно.

— Ты в порядке? — кашлял Медведь.

— Акха, — моё горло продрало, закрылся рукой. — Почти что.

Говорить толком не мог, меня, как и Мишу, накрыл приступ кашля. Звук баллисты наверху привлёк внимание, активировался "Град болтов". Пошёл активный отстрел целей, пока невидных мне.

Мы с Медведем выбежали из дыма, поднялись по ступенькам ближе к нашим рыцарям.

Из красных порталов уже выскакивали люди. Они кричали и ругались! Кто-то побежал к башне, некоторые начали драку с другими вторженцами. Полетели фаерболы. Сверкали молнии и это всё при приближающейся толпе гоблинов.

По моему доспеху звякнуло, рядом материализовалась девушка в лёгкой броне с плащом. Понял по фигуре и лицу, единственной неприкрытой части тела. Когда она появилась полностью, её рука с коротким мечом упиралась прямо в мой живот. Броню не смогла пробить, слишком прочно.

Жалеть не стал, мощный удар кулака с заряженным фаерболом на кольце оборвал её жизнь. Я видел, как недалеко от меня несколько воинов поднимают луки. "Спешка" сработала машинально, на бегу легко уклонился. Определял направление стрельбы по положению рук и момента спуска тетивы.

Использовал комбо заряд, вызвал катану на замену кинжалу и рывком сократил расстояние, а следом прыгнул за спину. Лучники были слабо защищены, так что я управился в три удара. По одному на каждого.

Миша тоже сражался с несколькими, он даже не парился, когда по его доспеху попадали. Я заметил ещё одну новую особенность его брони, её покрывала защита. Наподобие моего "Щита воителя", только у меня была серая, а у него золотистая.

— Ты так беспечен! — в меня прилетел рывком парень с копьём.

Я заметил его краем глаза, опять вызвал катану, пока по мне ещё не попали, а комбо хватало с запасом.

— Много болтаешь, — улыбнулся я и прыгнул за спину.

— Ха, — он крутанулся, очерчивая оружием золотистую дугу. Быстрый.

Мы обменялись серией ударов, набил комбо счётчик ещё. Противник дрался искусно, что я даже решил спросить какой уровень сложности. Использовал короткую паузу между ударами.

— Какая сложность?! — бросил я.

Он ударил сверху, в момент атаки сильно ускорился. Я шагнул, под ногами, куда угадило остриё копья, произошёл взрыв.

Я откатился и тут же встал, а он выставил копье и оно замелькало. Тут я напрягся.

— Открылся! — прозвучало за спиной, мне зашли с тыла.

Сразу двое, если бы не их болтовня, я бы лежал трупом, если бы они смогли пробить мою броню. А так просто прыгнул к дерущемуся неподалёку воинам. Видать, вторженцы из портала что-то не поделили между собой. Я разрешил их спор легко. Смертью.

— Убейте его! — кричал копейщик.

Я решил немного развеяться. И убрался от этого душнилы, один на один, чувствую, что уделаю, но мне помешали. Эти двое с ним, так что не буду пока напрягаться. Стал вырезать удобные цели поблизости.

Армия гоблинов продолжала наступать, здоровенный голем вышагивал, сотрясая землю. Приближались первые ряды вражеского войска. Со странным писклявым звуком в воздухе стали раскручиваться ещё красные порталы, я сбился со счёта, сколько их.

Да и не так важно. И очень странно, что вторженцы дрались между собой. Чего хотела добиться этим система? Вспомнились слова старейшины из другого мира.

Продолжал убивать слабаков, чтоб не мешали в дальнейшем драться с более сильными противниками. Бил "Разорением", уходил в инвиз "Охотничьих угодьев". Рывками мелькал по полю боя, у некоторых вторженцев, тоже имелись способности, но пока они в сравнении не шли с моими. Хотя кто знает.

Некоторые всё-таки вызывали проблемы. Сразу не получалось их убить. Если бой с одним затягивался дольше тридцати секунд, я сразу же переключался на другую, более слабую цель. На которую тратил секунду или максимум пару, обрывая жизнь за два-три удара.

Ваш уровень повышен до пятого

Медведь сражался ближе к башне, защищая подступы. Вместе с рыцарями, он отлично держал оборону.

Доступно 1 очко первичных навыков

— ВАААГХ! — прогремело над полем сражения.

Гоблинская армия заметно ускорилась, но на их пути уже была преграда. Куча народу из красных порталов. Овалы вторжения всё ещё появлялись вокруг, но уже не в таком количестве, как раньше.

Первые ряды элитного гоблинского войска схлестнулись с людьми, пришедшими по нашу душу. Длинный фронт наступления постепенно распадался. Гоблины вязли по всей длине в битвах. Местами проходили катком и тогда помогали друг другу.

Наступление стало активнее прорывать человеческий строй, когда в бой вмешались хоблгоблины идущие позади. Почти все они имели в запасе несколько умений. В зависимости от оружия они имели разную эффективность. Большая часть того, что я успел увидеть, походила на дистанционную атаку самого первого хобгоблина.

Я глянул на башню. Лучники практически не стреляли в эту сторону. Твою же мать! С другой стороны, на песчаной территории, тоже сверкали порталы. А вот это проблема. Какие-нибудь уроды могут зайти с тыла.

Заскрежетал металлический самоходный гигант. Нет. Вот где была настоящая проблема. По его стволу прокатилась волна и он громыхнул. Выплюнув ещё один снаряд, я с ужасом проследил, куда направлено орудие.

Внимание, башня получила повреждения!

Снаряд на огромной скорости врезался в край башни, выбил приличный кусок сбоку. Вниз посыпались обломки камня. Обнажилась часть обелиска.

Прочность: 14 800 / 20 000

Чего? Я не помню, сколько было до этого. Но мне кажется, отняло сейчас прилично.

Тратить время на общение с Медведем не стал. До него ещё бежать придётся. Проблему в виде этой исполинской хреновины, надо решить. И выбора не остаётся, как сделать это мне. Миша слишком занят у обелиска. А я хоть развеюсь.

— Трусливая сучка! — крикнул мне кто-то.

По голосу человек. Но где? Везде проходили локальные стычки. Всё же сейчас люди в своём большинстве переключились на гоблинов. Из порталов продолжал прибывать народ, но уже не так активно.

— Иди ко мне, — из небольшой группы людей, вылетел злой копейщик.

После него трое упало на землю. У одного отвалилась голова. Кровь обильно хлынула по земле.

— Ты моя цель! — он ринулся на меня.

Резкий перепад скорости. Значит, тоже имеет ускорение. Бегать в этот раз от него не стал. Он же жизни не даст, какой-то повёрнутый.

— Постой! — я поднял руку, вокруг нас близко не было врагов.

Он замер, кривя губы.

— Чего тебе?

— Я подерусь с тобой, только ответь мне на пару вопросов? — повторил попытку я.

— Хер тебе в рыло, ушлёпок, — копейщик с места резко рванул, вокруг копыя закручивалась энергетическая спираль.

Я на скорости прыгнул ему за спину. Он резко развернулся и ударил, по копыю пробежала золотистая энергия и оно встретилось с моей изменённой катаной. Древко его оружия выдержало удар.

Вот же гад! Я активировал умение катаны вблизи, напирая двумя руками. С разгона толкнул его. Противника протацило, он перехватил копьё в двух местах и устоял.

— Ты умрёшь! Мразь, — он попытался отступить, но я продолжал напирать.

— Посмотрим, — ухмыльнулся я в ответ.

Сменил катану на кинжал переставая давить и рубанул резко. "Охотничьи уголья" сработали, подтягивая его к месту удара. Я с кривой улыбкой ушёл в инвиз.

Парень сразу же стал крутиться, на месте не стоял. Какой молодец. Я подгадал момент и напал. Он успел среагировать.

— Трус!

Я сменил позицию, двигаясь вокруг него. Гоблины в месте, где мы сражались, прорвали людей, раскатав большинство вторженцев в этой части. А те, кто остались в живых, побежали. Времени оставалось немного. Голем продолжал подступать.

— Ну, ты где? Падла!

— Балабол, — я использовал усиление "Мастера клинка" набивая серию. Последний удар прошёл вскользь и почти достал его.

До гоблинов оставалось с полсотни метров. Увеличил скорость спешкой, но и он не отставал. Противник хорошо читал, что я делаю, опытный гад попался. Да с какой он сложности пришёл?

Я не раскрывал свой козырь с кольцом до самого конца. Но пришлось, надо было добивать этого гада. Опять держу катану в руках при помощи "Азарта охотника". Подгадал момент, когда мы опять столкнулись, резко накопил шар и прыгнул за спину.

— Не прокатит! — выкнул болтун и получил огненным шаром в лицо.

— Как тебе такое?

Ответить он не мог, уронив копьё, самоуверенный парень в лёгкой броне катался по земле.

— Гад, — прорычал он. — Убью!

Лицо его нормально так обгорело. Он встал на четвереньки и попытался найти копьё. Безуспешно шарил по земле руками.

— Порву твою задницу! Ты только верни моё копьё!

Десять метров до гоблинов. Не оставлю эту говорливую добычу им, зашёл со спины. Резко схватил за волосы и оттянув назад воткнул кинжал сбоку в шею. Провернул.

Металлический скрежет и грохот. Звук лупанул по ушам.

Прочность: 14 200 / 20 000

Вибрации стали очень сильными. Махина топала в паре сотен метров позади центральной части гоблинского войска. Мне надо было срочно разобраться с ней.

Люди повсюду активно терпели поражение, но и в рядах гоблинов шли потери, не такие масштабные. Всё-таки большая часть вторженцев была слабаками. Я не стал тратить на них время и бросился к голему.

Он поднимал ноги и опускал. Земля дрожала. Одна, вторая. Бах, через промежуток времени, звук повторяется. Бах. Земля опять дрожала, по ней прокатилась новая волна.

Бежал на "Спешке", не имея возможности быстро перемещаться рывками. У ног голема двигалась группа охранников. Элитные шаманы вперемешку с хобгоблинами, но не такими большими, как их главный. Неприятные противники. А во главе был мой старый знакомый. Самый первый и большой хобгоблин.

— Ты вернулся, трус, — он поднял меч. Всё его тело окутало золотым свечением.

В мою сторону полетело несколько фаерболов и ледяной шар. Я изловчился и перебил первый своим, от двух других увернулся.

— Не трогать! — заорал хобгоблин, его огромный меч, застыл у головы ближайшего шамана. — Всем двигать к башне, а человек мой. Если ты, конечно, не боишься закончить нашу дуэль?

Голем продолжал размеренно вышагивать, создавая каждым ударом ноги маленькое землетрясение.

— Ну, давай, — согласился я, оценивая ситуацию.

Башня выдержит ещё прилично залпов, быстро глянул, что там с Медведем. Вместе с воинами, лучниками и баллистой они прекрасно держали оборону у подножья. Справляются.

Хобгоблин напал, он стал биться ещё яростнее. Я использовал в бою с ним катану. Под зарядами "Спешки" моя скорость превосходила его, мы редко скрещивали мечи. В основном он махал, как бешеный, а я уклонялся не в силах вклиниться и контратаковать.

Прыгал за спину, бил "Разорением", но проблемой стала долбанная броня. Очень прочная, что даже с усиленным "Мастером клинка" эффект был минимальный, я нанёс пару глубоких царапин. Правда, толку от этого было немного. Пробить её не получалось.

Мы в какой-то момент всё-таки скрестили мечи, как я не старался избежать этого.

— И это всё, на что ты способен! — напирал он, по лезвию его оружия пробежала

энергия.

Использовал ударную волну вблизи, я отлетел, но устоял, голова загудела, а меня пробрало до костей. Даже что-то затрещало. Вот же гадина! Несмотря на боль и игнорируя здравый смысл, я пустился с ним в откровенную рубку, полностью сменив кинжал на катану. Постепенно подстраивался под его атаки, хоть и руки болели до плеч.

Вот наконец-то я смог пробиться, через его защиту. Бил остриём в то место, что попадал уже раньше. Он не успевал попасть по мне и мы снова скрещивали мечи. Наконец его доспех треснул. Это стоило мне адских усилий, я же был на пределе.

Махина громыхнула ещё раз пушкой.

Прочность: 13 700 / 20 000

Надо уже заканчивать с этим уродом. Поднажал и проделал дыру. Увернулся от размашистых ударов и с прыжка всадил клинок. Хобгоблин ухнул, а я улыбнулся. Он бросил свой меч, сжал меня руками и начал довить. Кости сразу же захрустели.

"Разорение"

Его руки обмякли не сразу, я слышал звон рвущихся из тела клинков, которые ударили в броню не в силах её пробить. Махина пошатнулась.

— У... у, — он пытался, что-то сказать, но уже не мог. Силы уходили вместе с жизнью.

Обмяк и упал. Я тоже. Едва смог встать, хорошо хоть эта туша меня не придавила. Кости, жутко ломили. Только сейчас заметил, что у меня весит иконка с переломами. А как сконцентрировался, увидел список внутренних травм. Вкинул зелье и побрёл к голему.

Использовать сразу 2 не стал. Пока хватит и одного. Моя собственная регенерация тоже увеличилась.

Самоходная машина продолжала отбивать свой ритм, сотрясая землю. Теперь надо разобраться с ней. Шаггал прихрамывая, вроде ноги не болят, но из-за внутренних ранений, каждый шаг давался с трудом. Боль уходила, но постепенно. Пошатнулся и в этот момент в лицо мне полетела стрела, чиркнула по виску. Наконечник рассёк кожу.

Я увидел, как из невидимости выходит лучник. Его глаза испуганно моргнули, он попытался отступить, но не успел. Медленно. Даже с ранами я превосходил его. Сделал рывок за спину, он начинает поворачиваться, а я бью кинжалов в грудь с левой стороны. Второй удар пришёлся на черепуху. Когда выдернул остриё, он упал.

Мне полегчало, эффект зелья почти закончился, теперь пошёл быстрее, хромота пропала. А значит, уже могу бежать. Чуть-чуть сам, как добил шкалу "Спешки" и сразу активировал новый заряд. Постепенно набирая скорость, помчался к голему. Другое дело. Местами по телу во время движения появлялась боль, но я уже не обращал на неё внимание, высматривая уязвимые места в големе.

Но сначала меня ждала схватка с гоблинами. И хобгоблинами. Здесь мне на руки играли морозные элитки. Вообще, они казались самыми странными. От них было для меня намного больше пользы, чем для врагов. Слово их система специально создавала, как дополнительный инструмент сражения.

Хотел сказать игроков, но даже и не знаю, как нас назвать. Наверное, попаданцы. А может, исекай? Как в аниме.

С защитой голема управился лишь частично, не стал тратить на них время и как они перестали мне сильно мешать, то пошёл к шагающему голему. До башни оставалось немного.

Подождал, когда махина шагнёт, и запрыгнул на ногу, едва достав до кончика носка, а

это с моей прыгучестью от "Спешки". Держаться здесь было за что. Из металла торчали клёпки, не все листы прилегали плотно. Двигался быстро, перехватываясь руками, поднявшись чуть выше заметил на другой ноге внизу то, что искал. Лист металла, похожий на дверь. Вот же чёрт!

Спустился и встретил яростный напор от остатка защиты. Проредил немного, убив десяток самых назойливых гоблинов, в основном бил шаманов, они опять мешали своими снарядами.

Вновь вскарабкался уже на другую ногу и полез, как я и думал, тут располагалось подобие лестницы. Просто в листах металла было выдолблено углубление, не очень практично, но я справился. Дверь, конечно же, была заперта изнутри, помог мой огненный шар. Я не мог расплавить металл. За несколько снарядов сделал его мягче и более хрупким. Ударил кинжалом и выломал одну из петель. Потом уцепился за край и напрягаясь со всех сил, отогнул угол. Подобно червяку проскользнул в щель.

Внутри было тесно, узкое тёмное пространство. Я добрался до лестницы почти на ощупь, так тут было темно. Единственный ход в ногу. Пополз наверх.

Очень скоро я встретил гоблина, который по лестнице лез вниз. Возможно, у них сработало какое-то оповещение, что они узнали о повреждениях. Без брони и оружия бедолага умер быстро. Один удар кинжала и тело полетело вниз.

В коленном суставе было помещение попросторнее. Там бегало три гоблина-техника, они сустились возле механизма. Рядом с ним была панель с рычажками. Прозрачная кубическая камера. От её стенок к центру тянулись длинные металлические стержни, которые удерживали переливающийся золотисто-голубыми цветами шар. Снизу для устойчивости были дополнительные четыре ноги по краям.

Гоблины не доставили проблем, сбросил три трупа вниз по лестнице и хотел полезть наверх, но решил чуть лучше изучить обстановку. Пошёл по кругу, обходя странное устройство. Заметил особенность его работы. С каждым началом движения, когда комнату трусило и мне приходилось за что-нибудь хвататься, энергия пробегала вниз, уходя под пол, по единственному стержню.

Помещение задрожало, но на этот раз не от очередного шага. От шара в камере энергетические импульсы убежали вверх по стержню, уходящему в потолок. Через секунду громыхнуло.

Прочность: 13 100 / 20 000

Уже не относился так болезненно к повреждениям башни. Надоело. Главное, чтобы до конца волны дожидла. А голем остался единственной угрозой, которая могла повлиять на целостность обелиска. Башня была лишь защитной оболочкой. Наше основное задание защитить обелиск. И у него в отличие от башни прочность всего 1000.

Я нашёл часть пола, в которой лист металла был затёрт по краям. При помощи меча приподнял и увидел несколько толстых проводов. С риском для жизни перерубил их. Следующий шаг начинался с нашей ноги, механизмы в суставе закряхтели, но не смогли согнуть колено. Голема трусило, он пытался шагнуть, но не получалось.

По лестнице пополз дальше. Проблем с гоблинами не было вообще. Безоружные техники при моём виде удирали с криками.

Поплутав немного по запутанному коридору внутри брюха, я наконец поднялся в грудной отсек. Там комната из колена повторялась в увеличенной версии. А вот тут меня встретили шаманы. Не элитные и довольно много. Эти враги уже перестали быть сложной

проблемой.

Убил всех и занялся проводкой. Здесь коммуникации оказались намного толще. Я изрубил те, что уходили вниз, попытки движения полностью остановились. Потом поднялся вверх к потолку и повторил процедуру, взобравшись по огромному стержню. Здесь была лесенка из металлических ступенек скоб.

У большого пульта имелась схема, которая показывала подробное устройство внутренностей голема. В первую очередь посетил комнату в голове, откуда стреляла пушка. Взглянул с высоты гоблинской самоходной машины на поле битвы.

Возле обелиска продолжалось ожесточённое сражение. Гоблинская армия поредела, но продолжала наступление под градом баллисты и лучников.

Справляются, значит, я могу расслабиться и зачистить махину до конца.

Потратил на всё минут десять и выбрался наружу. Меня встретили остатки элиток, теперь я уже перешёл в полноценный боевой режим. Сейчас уже не надо было заниматься постоянной беготнёй. Я планомерно врубался в гоблинов со спины.

Мы вдвоём с Медведем и нашими рыцарями, очень эффективно уничтожали гоблинов и редкие остатки людей. До тех пор, пока система не засчитала конец задания.

Задание:

1. Защитите обелиск — выполнено

Прочность: 1000 / 1000

2. Убейте боссов на каждой территории — выполнено

3. Найдите скрижали древних цивилизаций — выполнено

4. Отбейте вторжение — выполнено

— Поздравляю! — я подошёл к Медведю.

— Взаимно, — его новые сияющие доспехи заметно пострадали. Лишились того прежнего блеска, а получили множество царапин по всей поверхности.

Поздравляем, пятая волна закончена!

Мы облегчённо вздохнули. Возле башни мощно завихрилась энергия с трёх сторон и, возможно, с другой, просто нам отсюда не было видно.

— Ну, это кончится когда —нибудь? — снял вопрос с моих губ Миша.

Глава 20

— Может награда? — с надеждой предположил я.

Потоки голубовато-золотистой энергии, уплотнились, стягиваясь в центр. Там что-то формировалось.

— Надеюсь! — проревел Медведь.

Мы оба смотрели напряжённо на происходящее. Моя рука крепко сжала рукоять кинжала.

— Что-то долго для награды, тебе не кажется?

Медведь согласно ухнул.

Громыхнуло, скопления энергии распались на голубовато-золотистую дымку, а на их местах появился Мастер, под три метра ростом. У меня возникло чувство дежавю. Вокруг обелиска распространялся приятный сладковатый аромат.

Его голову и большую часть лица скрывал капюшон, бороды не было. Одет всё в те же длинные одежды, внешне напоминающие мантию мага. На рукавах по краям вышита невзрачная вязь странных символов, похожих на иероглифы. В руках держал посох. На вид

обычная палка, словно сорванное молодое дерево. На верхушке расходилось несколько ветвей.

— Кто это у нас тут? Любители безумных сложностей? — с ухмылкой зазвучал голос.

Мастер взмахнул посохом, очерчивая круг. Энергетическая дымка подалась вслед за ним, другие его копии исчезли.

— Ты, урод, что творишь?! Какого хера тут устроил? — раскатисто рыкнул Медведь.

Ого, давно я не видел его таким злым.

— Спокойно! — Мастер стукнул посохом по каменной кладке. — Говори конкретнее?

Я ожидал какой-то магии, но ничего не произошло.

— Остынь, — я выставил руку.

— Да, босс, надеюсь, ты меня понимаешь, — тяжело вздыхал Медведь. — А то я его сейчас урою.

Лицо нашего собеседника скрытое тенью капюшона оставалось непроницаемым. Он был спокоен, губы вытянулись в ровную линию. Но мне всё равно казалось, что он словно насмехается над нами.

— Ладно, раз вы молчите. Скажу первым! Не буду терять время у меня его не так много. Надо всё-таки посетить других безумцев.

И вот опять в его голосе промелькнули эти нотки. Издёвка. Я бы назвал это так.

— Поздравляю вас с окончанием первого этапа! — громыхал его голос над поляной. Он стал похож на мегафон.

— Но это не значит, что вам, безумцами, дальше будет легко. У кого-то остался всего один этап, те смогут вернуться. Но у вас, только всё начинается. С этим вас тоже поздравляю, все, кто ступают на путь безумия, делают этот выбор сами! И награда будет соответствующей.

— Это мы ещё посмотрим, что там за награда! — рявкнул недовольно Миша и уже тише добавил. — Урод!

— Теперь у вас есть немного времени на вопросы.

— Босс, можно я всё-таки скажу? — попросился Медведь.

— Валяй, только без лишних эмоций, против него они всё равно не сработают, — напутствовал разгорячившегося друга.

— Почему к нам вторглись более низкоуровневые люди? И в таком количестве? Разве честно было их отправлять на убой, да ещё и в разгар сражения с сильным противником? — Миша вывалил сразу горсть вопросов.

Я никогда не был альтруистом, но вот сейчас меня это цепануло, наверное, потому что задело Мишу. Он и так был одним из немногих людей, кого я реально мог назвать другом, а после пережитого в этом месте. Я проникся к нему эмпатией.

Медведь хмуро смотрел на Мастера, в его глаз пылал огонь ненависти.

— Я Мастер, а не Архитектор, — с акцентом на втором слове ответил Мастер. — Эти пути системы мне неведомы.

— Кто такой Архитектор? — сразу же нашёлся новый вопрос, уже у меня. Хрена тянуть кота за яйца, пусть хоть что-то толкового выдаст.

— Новичкам эта информация недоступна! — рупором прозвучал его голос в ответ.

Да, твою же мать! Сколько это может продолжаться. Последующий разговор протекал в таком же ключе, как и со старейшиной в деревне охотников, во время обучающего задания. Рано, недоступно, не может сказать.

За отведённое время я всё-таки смог у него выяснить немного информации. Вернее будет сказать уточнить. Например, то что некоторые люди, проходящие более низкоуровневое обучение, могут после основной волны, получать дополнительные задания. Информация была не так важна, он лишь подтвердил слова парня из первого портала вторжения.

Второй момент, то что у нас будет возможность вернуться в наш родной мир, только как это произойдёт, он не объяснил. Всё в духе системы. Но это уже радует. Я вот только начал сомневаться. Хочется ли мне возвращаться назад? По сути, я там был никем. Только если со всеми плюшками системы.

— А все мои способности останутся?

Мастер ненадолго замер. Потом улыбнулся и сказал.

— Кто его знает, — довольная ухмылка расплылась на его губах. Лучше сосредоточьтесь на следующих волнах. Безумцам всегда нелегко. Чаще всего вас ожидает смерть.

— Хватит называть нас так!

Мастер в последний раз ударил посохом по полу. Мощный энергетический вихрь золотисто-голубого цвета охватил башню.

Частично сняты ограничения обелиска

Обелиск обретает неуязвимость

— Эй, — я махнул Мастеру. — Нам что, уже не надо будет играть в защиту башни?

— Гад, — не сдержался Миша, ему он вообще не нравился. — Пусть валит на хрен отсюда!

Тело Мастера стало таять. А шкала волны с застывшей надписью поздравления обнулилась. Стала видоизменяться, на ней появилась картинка в виде висящего солнца, которое клонилось к горизонту и постепенно окрашивалось в тёмно-синий цвет. Приближалась ночь, сменяя наш долгий день, в котором было ещё несколько дней.

Надпись же была вполне стандартной.

Идёт подготовка к следующей волне

— Видишь сообщение? — спросил у пыхтящего от злобы Медведя.

— Вижу. Обелиск теперь не имеет прочности, — ответил он.

Я вызвал окошко интерфейса со статьей обелиска. На нём красовалась надпись "неуязвимый".

— Надеюсь, так и будет во время волны. А то надоели эти осады. Хочу прогуляться куда-нибудь вместе и в паре монстров поубивать! И задания выполнять. Ты замечательно справился в прошлый раз, — похвалил я его, всё-таки лидер и должен поддерживать мораль команды.

Пускай и из двух человек пока.

Вы выполнили все задания и всем защитникам будут начислены бонусные очки

Идёт подсчёт бонусных очков

С запозданием объявила система, посмотрим сколько допы будут за все наши старания. В этот раз мы поровну выполняли задания. Но общий счёт у меня был выше, чем у Миши.

— Да, спасибо, босс! Накипело ёп их мамашу систему! — после короткой паузы, уже спокойнее ответил Медведь. — Я сразу понял, что попал в какую-то жопу. Там с самого начала полный треш творился, в общей начальной зоне. А вот в свою личную я бы вернулся, у меня знаешь, какая красotka там была.

— Мне вот показалось это игрой, тогда. Хотя нет. Я просто относился к ситуации, как к

игре, — признался я. — Так проще не загоняться!

— Я стараюсь, не загоняться! — продолжил он. — Тоже думал обо всём происходящем, как об игре. А когда против нас этих слабаков бросили, прямо бомбануло. Мне не то что их жалко! Жаль конечно, но немного. На хера вообще всё это было делать? Им гоблинов мало что ли? Или пусть бы нашего уровня врагов прислали. Так было бы честнее и намного интереснее. А то устроили здесь отсев какой-то.

— Ну, мне всего один попался, — признался я. — Такой противный, бегал за мной, от устранения голема отвлекал.

— А мне вот одни, слабаки. Даже мерзко было их убивать, уж лучше гоблинов побольше. Честное слово, Арт.

— Отставить ныть! — командным голосом рывкнул я. — Забей и забудь, от нас это никак не зависит. Их целью, как сказал мне из первого портала, который был один, были мы.

— Понял и принял. Больше не буду!

Возле обелиска опять появились завихрения энергии, которые закручивались по бокам с разных сторон.

— Твою же мать! — выругался я. — Ну что там опять?

За выполнение всех заданий и дополнительных задач вам будет выдана бонусная награда

Мы оба облегчённо вздохнули.

Вас ожидает награда

Вихри резко уплотнились и из воздуха к подножью башни упали знакомые шкатулки.

— Так, давай побыстрее, пока идёт подготовка к следующей волне, надо перелопатить весь дроп. Или ты уже? То, что у гоблинов нашёл?

— Неа, я лишь доспех напялил, он со шлемом в комплекте. Очень удобно, теперь я настоящий танк, как по лекалам наших давних ММО баталий. Помнишь консту. Ух, время было.

— Теперь, то же самое, только вживую! — я поднял большой палец.

— Да и нас мало, хоть кого-нибудь к нам ещё для баланса пачки. Лекаря, например.

— Сразу много хочешь, я вон вообще попёрся один, если бы не ты. Сейчас, наверное, мёртвый бы лежал, на одной из первых волн. Спасибо, брат!

Мы стукнулись кулаками.

Медведь потом показал мне большой палец и пошёл первым за наградой. А я застыл, осматривая поле боя. Горячий с холодным воздух продолжали столкновение на границе, чётко прочерченной каменным пластом, тянувшимся в стороны от обелиска до самого горизонта.

— Арт, что замер? — пробубнил Медведь. — Сам сказал, быстрее!

— Дай моментом насладиться, а то хер его знает, что там дальше будет.

— Чем тут наслаждаться? — пожал плечами. — Горы трупов.

И он был прав, но для меня это выглядело и звучало по-другому. Очередное поле битвы и очередная наша победа! Мы остались живы, вот что главное.

В воздухе витал запах смерти! Его даже трудно описать, очень неприятный аж мурашки пробегают по коже и желудок сжимается внутри. С болотной части налетели мошки и кружились над мертвецами пируя, пока была такая возможность.

Трупы исчезали с разной скоростью, как людей, так и гоблинов. Я чуть прошёлся в сторону от обелиска, осматривая поле сражения. Меня больше смущало наличие стоявшей

рядом с обелиском громады выключенного голема. Он интересно исчезнет или так и будет стоять подобно колоссу.

Решил всё-таки не терять время и вернулся за своей наградой. А система пока пусть наводит порядок. Сама призвала их сюда, сама убирай!

Она словно в ответ на мои мысленные послылы выдала очки за сражение:

1. Арт — $1\ 833\ 431 + 389\ 219 = 2\ 222\ 650$

2. Медведь — $1\ 514\ 114 + 534\ 519 = 2\ 048\ 633$

Фух, я аж вспотел, ожидая, пока цифры сложатся, такое в уме я был не в силах подсчитать. Всё ещё первый, сразу отлегло.

— Слышь, Миш, а ты неплох. Вон как выложился.

— Говорил же, уделаю, — буркнул он, смотря в интерфейс. — Не мешай, Арт. Пожалуйста. Лучше свою награду вскрой. Здесь хорошие предметы.

— Так ещё не уделал.

— У-де-ла-ю. Босс, да не мешай!

Мне вспоминалась наша приятная атмосфера в играх, никакого срача между собой, всё культурно.

— Ладно, зануда. Ща гляну, у меня их целая куча ещё с прошлого раза. Надо быстрее разобрать.

На деле не такая уж и куча оказалась. Так, кучка, но разбирать всё равно надо.

Книжек поднятия уровня было уже 4 штуки. Торопиться я с ними не собирался. Тут вообще хрен поймёшь, для чего они нужны. Первичные навыки и так качаются помаленьку. А из-за одного очка первички тратить их сейчас было весьма глупо.

Едем дальше.

Катана принца Кероса

Весьма распространённое оружие среди лемурианов, особенно на окраинах пустыни смерти. Но этот меч, несмотря на свой обычный вид, выполнен искусно лучшими кузнецами лемурианской Империи, специально для Императорской семьи.

Класс оружия: одноручный меч

Качество: редкий

Тип меча: катана

Привязано: принц Керос — владелец мёртв, может использовать только: Арт

Вы хотите привязать оружие? Да/Нет

Я даже не думал, естественно хочу. Наверное, это даст какой-то бонус. Собственно, после привязки он сразу появился снизу.

Выглядит вкусно.

Бонус:

Сила +20

Ловкость +12

Интеллект +5

Выносливость +10

Энергия +10

Сейчас заценим, что там по скилам. Я надеялся на два.

Стремительный клинок

Вы совершаете рывок в выбранном направлении, радиус атаки увеличивается. Рывок прекращается при поражении первого врага на пути. Умение может быть использовано

вплотную.

Перезарядка: 18 секунд

Попадание по дополнительным целям уменьшает перезарядку на 3 секунды.

Неплохое дополнение к моему кинжалу. Мне нравилось, что его можно преобразовывать в любое оружие из инвентаря, а ещё я мог использовать умение. Но к нему доберусь чуть позже. А сейчас глянем, что у нас дальше.

Скрижаль Древних руин лемурианов (неопознано)

Такая же проблема была и с:

Камень перемещения в Древние руины лемурианов (неопознано)

Каменная штука, похожая на ящерицу, словно очень старый амулет.

Я повернулся к Медведю.

— Эй, Мих!

— Чего? — он глянул в мою сторону недовольно. — Арт. Да не закончил я ещё.

— Скрижаль гони! — протянул руку.

— А, понял, босс. Я всё равно не знаю, что с этой хреновиной делать. Тут как в игре, надо опознать. Пишет...

— Давай и продолжим! Время уходит.

Вы получили Скрижаль Древнего храма первых гоблинов

Эта хреновина выглядела как маленькая каменная голова гоблина, чуть больше ящерицы. Хотя, как по мне, больше на орка похожа. Широкая челюсть, клыка торчат наружу, таких гоблинов я не видел. Даже хобгоблины на них были непохожи.

Я оторвался, огляделся по сторонам. Взгляд с удовольствием замер. Ловлю момент, как сам сказал. Впервые в жизни наблюдал подобное явление.

Шкала видоизменилась ещё сильнее, наполовину превратилась в ночное небо. А солнце опускалось за горизонт.

Тоже происходило и в мире вокруг, только здесь было два солнца и каждое медленно клонилось к своему горизонту.

Теперь перейдём к рунам усиления, у меня их было четыре штуки. Я открыл описание.

Малая руна усиления (4)

Четыре маленьких плоских камушка овальной формы, похожи внешне на гальку, но прикосновение вызывает приятный энергетический отклик.

Класс предмета: усиливающий реагент

Качество: обычный

Тип предмета: неогранённый

Я взял один и в интерфейсе инвентаря потыкал в них камушками.

Невозможно! ругнулась система

После появилось дополнительное описание под камнем. Требуется навык рунного мастера или обратитесь к соответствующему ремесленнику.

Да мать вашу! Одна невезуха. А у меня ещё целая шкатулка с прелестями. Но я решил сначала разобрать старьё. У меня ещё валялся один камень поднятия первичных навыков. Я вроде его специально для чего-то оставил. Вот и оставлю на потом. Плюс минус один пункт, сейчас мало погоды играет, у меня вон с уровня весит.

— Босс, ну что, как у тебя дела там? Я почти закончил, — довольно сказал Медведь.

— А я нет. Раз нечем заняться глянь, чем нас обновлённый обелиск порадует, — отмахнулся я.

Голова от информации начинала закипать. Сложно так после долгих часов махаха резко перестраиваться на новый лад. Вот прям так сразу. Мне уже было охота размяться. Порубить врагов, а их нет.

Ключ от замка принца лемурианов

Ключ позволяет свободно войти в замок принца. Любой, кто использует его и войдёт через парадную дверь, будет считаться своим.

Теперь бы ещё найти замок, а если вспомнить руины в пустыне Смерти, то его могло и не остаться вовсе. Пусть лежит, эта безделушка, занимает всего один слот в инвентаре. А их у меня ещё много. Материализовал, взвесил на руке, громадная штука, явно не для человеческой руки.

Продолжил осмотр, краем глаза наблюдая за Мишей, он тоже ещё немного поковырялся в инвентаре. А лишь потом подошёл к башне. Услышал его восторженный возглас.

Камень улучшения умений (3)

Вы можете усилить любой навык, кроме связанных с предметами.

Класс предмета: камень навыков

Качество: редкое

Тип: расходное

Умений у меня пока не так много, так что я усилил их следующим образом.

Один камень потратил на "Спешку". Количество зарядов увеличилось на один, что очень круто, мне и так их почти всегда хватало. А теперь я вообще постоянно на ускорении носиться буду. Ещё и процентный показатель скорости возрос до 110 % на ускорении, а прыгучесть до 60 %.

Расту помаленьку, теперь ещё быстрее в бою буду. Сложность та тоже растёт.

Второй ушёл на "Разорение". У моей единственной массовки с уроном выросла площадь поражения, количество и размер копируемых лезвий, а также пробивающая способность при применении на цель.

С последним камнем я застрял на выборе между "Мастером клинка" и "Комбо". Отдаю всё-таки предпочтение второму. Во время последних битв у меня часто возникали проблемы и счётчик сбрасывался.

Обновлённое "Комбо" после применения камня изменилось в описании. Теперь оно имело увеличенный шанс зарядиться на один, при попадании по врагу без нанесения урона. Атака, нанёсшая урон, теперь накапливала сразу 2 заряда, а не 1–2, как раньше. Смертельная атака тоже прибавила, за неё давали 3–4 единицы.

А при получении урона шанс полного обнуления, был снижен. Появился небольшой шанс, вместо полного сброса умения всего лишь снизить количество активных зарядов на 5–10 штук. Что весьма неплохо.

В массовых замесах набрать счётчик не было проблемой. Одно разорение, только чего стоило, а если ещё усиленное, за него я мог полностью отбить затраты счётчика на усиление.

Но и на этом было не всё. "Комбо" получило ещё одно приятное новшество. "Брутальность" этот эффект срабатывал при зрелищных добиваниях врагов. Такой эффект мог увеличить счётчик сразу на 5–8 единиц.

Вопрос, кому они нужны-то? Не мне точно, мне важна эффективность. А тут. Зрелище подавай. За 5–8 единиц счётчика комбо буду. Эх, садистка-система.

— Арт, да что ты там так долго ковыряешься? — не мог угомониться Миша.

— Ты только глянь, что здесь.

— Да погоди ты, я хоть свои параметры гляну.

Помню, за бой сыпали системные оповещения, но я уже просто не обращал на них внимание. Много их выскакивало, так что они не отображались ярко. В этом респект системе, что не мешает, когда не надо. Не зря про адаптацию говорил кто-то. Я уже и не помнил кто?

Параметры обратился мысленно

Появилось окошко

Информации о пользователе

Раса: человек

Пол: мужчина

Уровень:5

Свободные очки первичных навыков:1

Первичные навыки:

Сила — 89 (+10б +7 т +20о)

Ловкость — 96 (+15б +15 т +12о)

Интеллект — 52 (+5б +5о)

Выносливость — 86 (+20б +10о)

Здоровье — 54 (+5б)

Физическая защита — 91 (+70б)

Магическая защита — 23 (+12б)

Мана — 33 (+20б)

Энергия — 21 (+10о)

Инвентарь 445 (+185 бонус силы)

Я кинул одно очко ещё в силу, выровняв до 90. По некоторым параметрам я превосходил обычного человека почти вдвое.

Громыкнуло, где-то со стороны болот.

Мы невольно посмотрели с Мишей в сторону, где сверкнула молния.

— Что это было? — не понял я.

— Да, хрен его знает? — пожал плечами Миша. — Я не разглядел.

Я только собрался вернуться к окошку, следя за местностью, как с абсолютно ясного неба вниз, стремительно, сорвалась молния и ударила, куда-то с левого бока от застывшего громадного голема.

Странное погодное явление, это что новая часть обучения? Борьба с местной стихией? Не нравилось мне всё это. Я ещё раз получше взгляделся в небо, ну что вы, синоптики других миров, скажите? Тишина и птички больше не поют, после нашей битвы. Только мошки снуют между остатками тел, ловя последние моменты.

Шкала волны постепенно превращалась в ночную, уже осталась треть от дня.

— Пойду, пройду! — сказал Мише.

— Я с тобой, — собрался он.

— Стой здесь, а то хрен его знает, может отойду и волна начнётся. Также уже было.

— Так обелиск вроде же неуязвим! — не сдавался он.

— Цыц! Я пошёл, слушать босса! — рыкнул на него. — Сказал жди, значит жди. Сам справлюсь.

Солнечные диски погружались за горизонт. С двух сторон разливались прощальные алые краски. Только с песчаной стороны яркие, насыщенные, а с болотной тёмные

приглушённые, почти бордовые. Я предполагал, что когда шкала полностью превратится в ночную, должен начаться следующий этап. Наша новая волна.

Молния больше не била, большая часть тел гоблинов исчезла, как и людей, но некоторые по непонятной мне причине продолжали лежать на земле. Я стал всматриваться в тела, страшное зрелище. Но в отличие от Миши, мне было всё равно, уже не чувствовал сожаления. Ни жалости. Как же я быстро черствую.

Продолжал двигаться именно туда, куда ударила молния. Вдруг на глаза мне попало несколько тел. У одного были окровавленные женские волосы, длинные и чёрные. А на волосах трёхцветная заколка. Такую носила Светка. Стоило мне только двинуться к телу, как опять громыхнула молния.

Я был близко. Ничего, но стоило мне двинуться к женскому телу, как молнии принялись лупить одна за одной в точку. По нарастающей. Лежавший особняком труп, который принимал град электрических ударов, стал шевелиться.

Глава 21

Местность казалась знакомой. Болотистую землю армия гоблинов сильно притоптала, но это место я быстро вспомнил.

— Мразь! — в голосе послышалась хрипотца.

Недавний мертвец резко поднялся, от молний часть его доспеха покрылась трещинами и обуглилась. Электрические заряды пробегали по всему телу, пахло горелым мясом, но восставший труп это не сильно смущало.

Он повернул в мою сторону голову, я сразу узнал поджаренную рожу. Сраный копейщик восстал, это как понимать вообще?

— Тебе... — он закашлялся и осмотрелся по сторонам. Намёк я понял.

Я не стал терять времени, в руках появилась катана, рывок вперёд, чтоб сократить расстояние, а потом за спину. Во время первого он резко поднялся на ноги, а после сверкнула молния и он исчез.

— Я же сказал, что ты умрёшь! — он стоял, довольно крутя своё копьё.

— Уже слышал. И говорил уже. Много болтаешь!

Меня разбирало зло, какого хера он вообще жив?

— Ха, это тебе повезло, что с первого раза тебя не прихлопнул. Со второй попытки, точно!

Он опустил кончик копья и рванул на меня с огромной скоростью, его тело и оружие окутывали жёлтые электрические разряды, на кончике концентрация достигла максимального предела. Став слепящим жёлтым пятном.

Я использовал катану. Мы столкнулись, неприятный разряд перебежал на моё тело, в сторону брызнули молнии. Мышцы сводило судорогой, но этот неприятный эффект быстро пропал. Обменявшись серией ударов, мы разорвали дистанцию, причём почти одновременно.

Шли по кругу, высматривая слабые стороны друг друга. Он стал быстрее. Этот гад и в прошлый раз не отличался медлительностью, но сейчас его скорость была сравнима с моей, усиленной зарядом спешки. Только моё умение давало скорость бега, а не боя. А копейщик подрос и здесь. Сражаться было реально сложно.

— Ну что, признаться, ты меня удивил, — наконец прохрипел он. — Скажи своё имя и я напишу его на твоей могиле.

Оставил без ответа и напал, прыжок за спину. Ушёл в инвиз, но тот не остался в долгу и ткнул копьём по земле. Я машинально подпрыгнул, но меня даже так зацепило. Мощный искрящийся заряд молний накрыл большую площадь.

Я долбанул в ответ усиленным "Разорением". Комбо счётчика хватало, эффект получился великолепным. В стороны разлетелись здоровенные лезвия, а площадь поражения стала внушительной. Я достал до него, одно из лезвий порезало ему ногу.

— Сука! Убью! — он исчез из виду на секунду.

Это телепорт? И вот копейщик уже приближается ко мне со стороны, я отклонился вбок, делая шаг, а тот пронёсся с выставленным копьём. С острия его оружия опять сверкали молнии. Его стиль боя по сравнению с предыдущим сильно изменился. Стал более грубым, что ли.

Мне так даже проще, я быстро подстраивался, стараясь избегать неприятных столкновений с заряженным копьём. Но ему удалось всё-таки меня подловить. Лезвие вошло в сочленение доспеха, попав в плечо левой руки. Сразу же гроыхнула молния.

Отпрыгнул в сторону и, разрывая дистанцию, вспомнил про кольцо. Тоже мне мечта детства, поигрался и забыл? Ну уж нет.

Для удобства оставил в руках кинжал и принялся его расстреливать фаерболами, держа дистанцию. Он защищался без проблем, ударами копья рассеивал летящие в него снаряды.

— Второй раз не прокатит! — крикнул он.

Опять напал и ещё одна рана. Бил в то же плечо, но попал чуть ниже, остриё пробило доспех.

Я крутанулся соскочив с острия и ударил "Охотничьими угодьями". Область инвиза скрыла меня, но озлобленный противник принялся колоть землю у себя под ногами. Ударив уже не одной электрической волной, а сразу несколькими подряд и каждая нарастала.

От первой я смог увернуться, подпрыгнув ещё раз, а вот вторая и третья попали. Мышцы сильно свело судорогой, крутило всё тело, я пытался справиться, но это было чертовски сложно. Противник исчез.

Лязг металла и в области живота стало холодно. Несмотря на инвиз от "Охотничьих угодий", гад попал в меня. Он пробил мой доспех, я отпрянул, закусив губу. Чертовски больно, возможно, даже задеты органы.

— Сказал же, что убью, — злобно скривился копейщик.

— Заткнись уже, подгорелый! — старался я не концентрироваться на болевых ощущениях.

Ох и неудобное у него оружие. Длинное. Он мог атаковать с дистанции, оставаясь в безопасности. Надо было постоянно подвергать себя риску, когда я подходил к нему близко. Прыгнул за спину.

Катана столкнулась с древком, он успел защититься. Крутанулся и пошёл в наступление, ныл бок. Болела рука. Кровь медленно вытекала из обеих ран. Я краем глаза заметил, как в мою сторону подобно танку несётся Медведь. Усилил напор, наносил удары, накапливая шкалу "Мастера клинка". Использовал серию за серией, а потом врубил усиление от комбо.

Первые три удара он отбил. Мы скрестили наше оружие, активировал "Стремительный клинок" вблизи, рывком толкая его назад. Сладить со мной не смог и покатился по земле, я прыгнул следом и вонзил в него меч.

— Сука! — лёжа он воткнул кончик копья землю.

Я дёрнул вбок, с силой расширяя рану, его проволокло в сторону. Урод кривился, но

казалось, что он кривляется, словно мазохист, кайфующий от боли. Копейщик дёрнул своё оружие, вгоняя его сильнее в землю. Шарахнул молнией. Площадь покрытия была странной, не такой большой, но меня всё равно задело.

Опять этот электрический паралич. Мне бы какую-нибудь защиту против него. Будет отлично.

— Арт! — орал во всю глотку Медведь. — Я бегу!

Мой враг поднимался, из его раны вытекала тёмно-бурая жижа, спадала кусками и это мало было похоже на кровь.

— Сам справлюсь! — крикнул я, не отводя взгляда от врага.

Мы стояли друг напротив друга, держась за раны, и в то же время сжимая оружие. Нам обоим требовалась передышка.

— Хочу отдать тебе должное! — ты неплох, ехидно кривился он своей обгоревшей рожей.

— Пошёл на хер, труп ходячий! — плюнул в его сторону, под ноги.

— Не надо так! — он ударил древком по земле и от наконечника копья вверх лупанула молния. — Я всё-таки тебя убью и твоего дружка заодно!

"Стремительным клинком" рванул вперёд, то что он успеет среагировать я и не сомневался. Наши клинки скрестились, у меня мигала шкала зарядов комбо от "Азарта охотника", специально накопил. Давя на врага сильнее использовал "Охотничьи уголья". Его дёрнуло ко мне, копьё чуть качнуло.

Я скользнул по древку, резкий выпад, вот уже лезвие между рукой и телом. Глаза врага округлились, а катана, резко уходит вверх. Он даже не успел заорать, рука отлетела. Сработала "Брутальность", сразу накопив пять пунктов комбо.

Между нами лупанула мощная молния. Опять шок, следом что-то обрушилось на землю, мощный всплеск энергии и я качусь по земле. От электрического разряда не сразу смог встать.

Поднялся. А тут уже стоял Медведь.

— Брат! Что за херь, сказал же, давай пойду с тобой!

— Не время для упрёков, — я держался за живот, думал, рана быстро закроется, за счёт моей возросшей регенерации, но нет ещё кровило.

Электрические завихрения разлетелись в стороны и перед нами показалась красивая высокая женщина. Её точёную фигуру облегла белоснежная короткая туника, подпоясанная золотистым поясом. Фиолетово-чёрная накидка была подколота на одном плече. Стройные ножки в открытых туфлях с завязкой на небольшом удобном каблуке, чуть расставлены в стороны, красotka замерла в небрежной позе.

Её глаза недовольно упёрлись в нас. Волнистые каштановые волосы спадали по плечам, на голове собраны золотистой лентой так, что делало её визуально выше.

— Что за курва? — прошептал Медведь, стоя наготове.

— Да хер, его знает, — ответил я, кривясь от боли.

Уже вкинул в себя последнее зелье из инвентаря, регенерация пошла, раны стали заживать активно.

— Нам с ней что, драться? Системного сообщения не вижу, — пробасил Медведь. — Хрен поймёшь, выглядит опасно.

— Я убью их! — поднялся обгорелый. — Всех порву!

Он стоял с одной рукой, злобно смотря в нашу сторону.

— Заткнись! — не повышая голоса, почти спокойно сказала девушка, но голос прозвучал металлом.

Я успел заметить, как она перемещается очень быстро. Глаза едва успевали уследить, за невероятными движениями. От неё оставался силуэт, который словно следовал за ней. Ударил его рукой в грудную клетку, да с такой силой, что захрустели рёбра. Из его груди вылетел воздух и палёный упал со стоном на землю. А значит, жив ещё.

— Фу, — потрусил красивой белоснежной ручкой красотка, она умудрилась такой простой жест сделать сексуальным. — Какая мерзость!

— Ты кто такая? — наконец я собрался с мыслями.

Раны почти не болели, самая большая на животе затянулась и перестала кровить.

— Ты что, хочешь познакомиться? — улыбнулась девушка игриво.

— Не надо паясничать! — строго сказал я и добавил, повышая голос. — Ты помешала мужскому поединку!

— Ха! — она хихикнула. — Вы системные мальчишки такие смешные. Любите мериться придаточными.

— Я её ща урою! — зарычал Медведь. — Эта сучка меня бесит!

— Спокойнее! — она тоже меня бесила, но я видел очевидную разницу в наших силах.

Свалившаяся с неба красотка, явно была непроста. По её телу струились жёлто-золотистые молнии.

— Вы так и будете пялиться, — она крутанулась, подол туники от вращения чуть поднялся, ещё сильнее обнажая сочные бёдра. — Мне, вообще-то, немного не по себе. Я аж засмущалась.

Она натурально паясничала, дразня нас.

— Чего ты хочешь?

— Я? Всего лишь забрать этот бесполезный кусок мусора, — она пнула моего соперника.

Тот явно ещё был жив. Застонал и попытался отползти. Она наступила на его ногу.

— Лежать, мы с тобой потом поговорим, — на лице промелькнула тень недовольства.

— Зачем он тебе? — я задал вопрос и продолжил, у меня появился ещё один. — Это ты его воскресила?

— Ну, девочки не очень любят делиться секретами, — она сложила руки перед собой и покрутила ножкой.

— Она что, издевается над нами? — прошипел Медведь тихо. — Босс, давай уже прибьём эту сучку!

— А то не видно, Миш, что она издевается! — я пнул его локтем. — Надо подумать.

— Будете мешать мне или поможете? — хихикнула она, плавно перекатилась с ноги на ногу, словно делая разминку. Изящно придерживая подол туники, чтоб не открылось лишнего.

Я вздохнул. Меня бесил тот факт, что мою добычу хотят забрать. Если этот гад уйдёт сейчас, он же может вернуться позже и опять начнёт всё по новой. А эта красотка, похожая на греческую богиню, не выглядит лёгким противником. У нас всё же обучение идёт и надо оставить ещё силы на ночные волны.

— Ладно, раз вы так долго думаете, — она топнула ножкой, от её туфли пробежала молния по земле.

Копейщика пробрало, прямо под ним растягивался золотой овал портала. С криком

обгорелый провалился туда.

— Знаете, что я решила! С вами так интересно, поэтому...

Сверкнула молния, через секунду она, уже растянувшись в плавном красивом движении, словно кошка, лупанула меня прямо в грудь. Кулаком. От удара раскатились молнии, а я покотился по вытоптанной болотной грязи. Поднялся, в голове звенело, картинка плыла перед глазами.

Сука! Вот что сейчас пульсировало в моей голове. Прибью! Не знаю как, но прибью!

Миша бросился за ней, тараня щитом. Она даже не напрягалась, если я хотел, немного мог уследить за ней, похоже из-за высокой ловкости, то Медведь с рёвом пытался попасть, а она натурально издевалась над ним. Хохотала, уворачиваясь от ударов. Словно для неё это была не битва, а детская забава.

Я бросился к ней за спину и ушёл в инвиз. Она лишь топнула непринуждённо ножкой и вокруг огромная площадь взорвалась молниями. Этот разряд был намного мощней, чем у копейщика. Я попытался подпрыгнуть, меня болезненно задело. Хоть не упал, когда приземлялся обратно. Устоял на ногах.

— Ну, как вам?! — радостно крикнула она.

Я ещё не успел отойти от первой атаки, а она подпрыгнула и приземлилась ногами. Молниями накрыло огромную площадь.

Зубы Медведя стучали, он пытался что-то сказать.

— С-с-с, — я даже знал, что в голове были те же мысли.

— Честно думала, будет интереснее, — с разочарованием сказала красотка.

— Она лёгким шагом прогуливалась между нашими дрожащими от электричества телами, пока мы бились в судорогах.

— На словах вы прям такие крутые ребята, а на деле.

— Да кто ты такая? — с большим трудом, почти что по буквам проговорил я.

Оцепенение постепенно спало.

Молниеносный рывок ко мне. Я старался прочитать её движение заранее и у меня получилось, в последний миг отшатнулся. Рубанул в ответ катаной, она легко увернулась и ещё раз ударила меня. Во второй раз, тоже прочитал удар, но среагировать не смог, слишком быстрая.

Покотился по земле, на доспехе прибавилась вмятина. Упёрся, резко встал. В это раз она ударила ногой, я опять полетел. "Спешка", "Охотничьи уголья", "Мастер клинка" с любым дополнением, всё было бесполезно.

Она словно кошка, игралась с двумя мышками. Если я хоть как-то мог угнаться за ней, вернее, она давала это сделать, чтобы игра была интереснее, то Медведь, даже атаковать не успевал.

Мы уже были избиты конкретно, но не сломлены. У нас не было вариантов. Зато росли навыки.

Ближний бой 5

Кинжалы 3

Катаны 1

Из-за своей неповоротливости Медведь хватал намного больше ударов и он упал первым. Я старался его защитить, но эта сучка мощным хуком отбросила меня. Пока я бежал, на её кулаке собралось огромное количество энергии. Использовал "Разорение", чтоб достать её. Металл звякнул и посыпались клинки.

— Нет! — заорал я, но не успевал. Отлетел так далеко, что даже дистанции для рывка не хватало, а "Стремительный клинок" был в откате.

Она мощно долбанула его по шлему. Медведь потух. Надеюсь. Под доспехом не поймёшь, дышит он или нет.

Я смотрел на неё со злобой. "Стремительный клинок" сработал молниеносно, сократил расстояние, но она меня уже ждала. Впервые она позволила мне по ней попасть.

Небрежным шлепком наотмашь отбила клинок в сторону. Само лезвие. Вот же гадство!

Сразу вспомнилась попытка ударить Мрака. Вождь деревни был её уровня или сильнее? Не так важно, они оба были сейчас не моего уровня.

Мы принялись рубиться, она снизила скорость до такого уровня, чтобы быть чуть быстрее меня. Похоже, специально, чтобы я старался за ней поспевать. Мой клинок рубил её руки безуспешно, даже как-то странно было, что нет металлического звука. Да и вообще, как её убить, если от меча нет толку.

Отпрыгнул и увеличил дистанцию на "Спешке", принялся стрелять.

— А ты хорош! — она увернулся от всех снарядов и в пару длинных прыжков подступила ко мне совсем близко.

Я на миг почувствовал её тёплое дыхание. Приятный запах, мельком оценил аккуратную грудь. И, похоже, зря глазел, даже в моменте. Пропустил удар в грудь. Дыхание спёрло. Повалился на пол.

— Уж прости! — она занесла кулак, склоняясь надо мной, он заискрился и мой свет потух.

Правда, ненадолго. Я почти сразу открыл глаза, картинка плыла. Оу, а я увидел, что у неё под туникой. Чёрт возьми, она же без трусиков. Несмотря на моё состояние, на лице непроизвольно нарисовалась похотливая улыбка.

Кара не заставила себя ждать. Получил пинок прямо в голову. Стало ещё хуже. Тьма подступала моментально.

— Кажется, я ошиблась выбором, — она немного смущённо улыбнулась мне. — Жаль что...

Оу, нет! Я хочу знать, что ей там жаль. Но тьма была беспощадна. Затащила меня в свои объятия. Я провалился и уже тут на подкорках своего разума, осознал, почему она не использовала ноги. Я же вроде недавно видел женские прелести, даже секс был. Но почему же было так приятно увидеть, что там под туникой у этой красотки?

— Оу! Эй! — меня трусили.

— Арт! Что с тобой? — это он пытался привести меня в чувства.

Я открыл глаза, сразу же глянул на шкалу Волны. Полоска медленно заполнялась ночным пейзажем. Два солнца свалили за горизонт, оставив на небе алые краски. А сам небосвод из голубого становился синим и стремительно темнел. Смеркалось.

— Босс!

— Да отвали, не глухой! Дай полежать! — рявкнул я в ответ. — Нам только что девчонка надрала задницы!

— Что, пострадало самолюбие? — спросил он, присаживаясь рядом со мной.

Это было так странно и необычно. У нас настоящее приключение, прям как я хотел в играх, тогда ещё по молодости, лет десять назад. А тут это всё повторяется наяву. Да и завершение нашей битвы с ней мне понравилось, хоть я и проиграл.

— Чего лыбишься? — буркнул Медведь. — Мне давай расскажи? Тоже поржу.

— У неё не было трусиков, — хохотнул я.

— Чего? — заурчал он в ответ. — Какие нахер трусики?

— Да обычные, мать дери тебя за ногу, — я сел, тело дико болело. Мышцы гудели от сверхнагрузки.

Но зато, как оказалось, она меня неплохо прокачала. В логах висел целый ворох сообщений.

Сила 92 (+2)

Ловкость 99 (+3)

Интеллект 53 (+1)

Выносливость 87 (+1)

Физическая защита 93 (+2)

Магическая защита 24 (+1)

Тут уже и любая обида пропадёт. Я честно не ожидал таких результатов. Кажется, мне становятся понятными местные механики. Даже ей спасибо бы сказал. Но мне явно не хватало уровня навыков для сражения с противниками такого уровня. Вспомнил фразу: "Надо подкачаться!". Вот точно, что надо.

— Ладно, погнали, — поднялся я и вспомнил ещё один момент. Очень важный.

Заколка! Трёхцветная, как у Светки. Сорвался с места, бегло осматривая окрестности.

— А теперь-то что? — Медведь потрусил следом за мной.

— Где-то здесь, недалеко? — но оказалось, что нет. Далеко.

Пока мы сражались, то прилично сместились от места, где началась драка.

Я молил богов, походу в этом мире они всё-таки есть. Например, эта электрическая сучка. Кстати, хорошее для неё прозвище, при следующей встрече так и скажу. Почему-то я не сомневался, что мы увидимся.

— Ищи черноволосую с заколкой, трёхцветной. Как у Светки!

— Ага, понял, — мы стали обыскивать трупы.

Я нашёл её, всё-таки уже видел место. Кинулся и начал поднимать, перевернул, лицо девушки было изуродовано, но всё равно читались черты. Она была азиаткой. От души прям отлегло. Я вытер лоб от пота.

— Твою же мать! Босс, сюда, скорее! — голос Медведя дрогнул.

Глава 22

— Что у тебя там? — я подошёл к Медведю.

Он как пушинки, рыча, раскидывал лежащие в куче трупы, откапывая тело.

— Сука! — ещё один мёртвый гоблин скатился вбок.

Миша выволок за руки мёртвого воина в сторону. На волосах я увидел седину.

Похоже... Хм...

Мы оба уставились на убитого. Его лицо, заляпанное грязью и кровью, было чертовски знакомым. Он даже умер с недовольной ухмылкой на лице, в духе "как всё задолбало".

— Седой! — в один голос сказали мы.

Даже с окровавленной недовольной физиономией было несложно узнать, этого ворчуна.

— Босс, ну и что нам с ним делать? Похороним? — предложил Миша, его голос дрожал.

— Нет, посмотри лучше, — я указал на торчащие из живота клинки.

Такое чувство складывалось, что его по той же схеме пытались убить, что и меня, этот сраный копейщик. С Димоном, похоже, прокатило.

— Давай достанем из его тела оружие? — предложил я.

— Всё-таки похороним, — вздохнул Медведь. — Жаль, нельзя как-то воскресить, как того уroda с копьём.

Я молча перевернул тело Седого и вытащил мечи, торчащие в спине на уровне поясницы. Точно работа дружков палёного.

— Где закопаем? — Миша осматривал окрестности обелиска. Смеркалось, ночь почти полностью заполнила шкалу, остался самый маленький светлый кусочек в левом углу.

— Да погоди ты, — я поднял голову Седого на руку.

Миша удивлённо уставился на меня, только открыл рот, но под моим хмурым взглядом замолк.

— Правильное решение, вот правда, в последнее время ведёшь себя, как ребёнок! — добавил я с укором.

— Исправлюсь.

Где там моя стартовая фляжка? Мысленно открыл окошко интерфейса. Вызывал инвентарь.

Она же может спасти жизнь, как я помню. Глянул описание.

Фляга живительной эссенции

Класс предмета: стартовый

Тип предмета: пополняемый

Объём: 100

Предмет позволяет быстро регенерировать повреждения за счёт использования живительной эссенции. Расходуемое количество зависит от повреждений. Пополняется автоматически возле фонтанов и священных мест.

Расход полного сосуда может спасти от смерти, но тогда сам сосуд разрушится.

Откупорил флягу, прижал пальцем крышку на цепочке. Взялся поудобнее, весьма деликатный процесс и не хочется накосячить.

Миша, стоявший рядом, с интересом пыхтел, раздувая свои ноздри словно меха. Но молчал и это хорошо, у меня подрагивали руки. Одно дело незнакомые люди, которых ты даже в жизни ни разу не видел. А другое, когда у тебя на руках лежит твой мёртвый друг. С которым ты провёл сотни часов жизни. И неважно где, в реале или в игре. Мы же с Димой, проводили их везде.

Так, ну, попробуем. Рот Димы был приоткрыт, я максимально осторожно приложил краешек горлышка и начал вливать. Золотистая жидкость с резким пряным ароматом потекла в глотку. Вливал постепенно, стараясь не проронить ни одной капли. Когда закончил, закрыл рот и зажал.

Фляжка медленно высыхалась и превращалась в прах, я чуть надавил и она лопнула, просыпаясь сквозь пальцы.

— Что это чёрт подери тебя было? — навис надо мной Медведь, рассматривая внимательнее лицо Седого.

— Фляга стартовая, по описанию она способна спасти от смерти. Но я не уверен.

Мы ждали. За это время шкала полностью потемнела, как и небо над головой став тёмно-синим, но было ещё относительно светло. Надпись никуда не делась.

Идёт подготовка к следующей волне что-то долго в этот раз.

На небе начали загораться первые звёзды, я глянул вверх, выискивая диск ночного светила. Интересно, что тут у нас? Луна? Или что-то другое? Повторил вопросы вслух

Медведю.

— Хм. Может, две луны? — хохотнул он наигранно.

— А что нет-то, два солнца же было, — мы попытались посмеяться, но у обоих выходило весьма натянуто.

Седой по-прежнему не шевелился. Когда твой друг и товарищ лежит рядом без дыхания не до шуток. Мы просто попытались снять напряжение. Не получилось.

— Не сработало! — одновременно с грустью и злобой сказал я. — Написано же, может! Так смоги!

Мы оба опять молчали. Из уголка моего глаза скатилась одинокая мужская слеза. Жалко, конечно, терять друга. Вот теперь это не казалось игрой.

— Походу не сработало, — обречённо сказал Медведь, но у него ещё оставалась надежда в голосе.

— Забирай, — скомандовал я.

Он легко поднял мёртвого друга на руки. Теперь надо было выбрать, где его похоронить. Я отдавал предпочтение местности возле обелиска. Ещё надо придумать, чем яму копать. Меч вряд ли подойдёт, да и топор. Черпак из латной накладки доспеха можно сварганить. Трупы там ещё были, значит, там и возьмём.

— Ну что, следующая волна начнётся когда-нибудь? — я злобно смотрел на обелиск. — Дай уже нам разрядки!

Теперь мне стали ясны слова Медведя, они обретали больше красок, когда один из убитых — твой друг. Радовал хотя бы тот факт, что умер он не от нашей руки. Я был в этом уверен.

— Прямо к обелиску пойдём? — спросил Миша, когда мы прошли голема, стоявшего в паре сотен метров от башни.

— Ага, давай поближе, — я чуть обогнал Мишу.

— Кгхе, кгхе, — раздался кашель за спиной.

Не мог поверить ушам, его я узнаю, это не Миша, я развернулся, чтоб увидеть собственнлично.

Медведь отстал от меня и замер с Седым на руках. Тот кашлял, ещё не открыв глаза.

— Твою мать, — ругнулся он, зевая, — что за хрень мне прис...

Он тоже замер.

— Дайте мне сигарету! — вот что первое сказал Седой. — Лучше две мать вашу! И пива литрушку! Желательно разливного.

— Может, слезешь? — радостно смотрел я на него. — Вот в нашей компании и прибавилось. А то вдвоём уже заскучали тут.

— Ага, почему он меня вообще несёт на руках? — он ловко спрыгнул с рук Медведя. — А, косолапый? Понравился, наверное? Я же...

— Скажи, спасибо! — набычился на него Медведь. — Тебе, вообще-то, только что жизнь спасли!

— Пожалуйста! — хамовато ответил Дима.

Ну, это точно наш Седой, в своём репертуаре. Не удивлюсь, если они скоро подерутся. Ещё один человек в компании это просто замечательно!

— Хватит, дурковать! Оба! — гаркнул на них.

— Ты что опять командуешь?

— А как по-другому, вас же хрен кто организует! — улыбка не сходила у меня с лица.

— Подчиняюсь, — скривился он. — Хрена поделаешь, прям как в школьные времена.

Опять глава пачки.

— Группы, — поправил я. — Пошлите уже!

Окошко рейтинга мигнуло, там появилось сообщение.

Добавлен новый участник обучения JetFire

Прибавилось ещё одно имя.

Участник проходил испытание на сложности Кошмар (красная), набранные им очки не соответствуют текущему уровню сложности. Рейтинг участника будет обнулён.

1. Арт — 2 222 650

2. Медведь — 2 048 633

3. JetFire — 0

У обелиска, присев на ступени, мы принялись разговаривать.

— Это что ещё за сложность такая? — не понял Седой. — Откуда вы её высрали? А? Кошмар вроде последним был, а тут безумие.

— Срёшь это ты у нас! — отреагировал Медведь, ему всегда не очень нравился туалетный юмор. — Даже Арту спасибо не сказал! Свин вонючий! Хотя чему я удивляюсь, ты в своём репертуаре.

Медведь прям разошёлся, его понесло. Это на эмоциях, ничего, сейчас выговорится и остынет. Я дал им время на обмен любезностями, но долго терпеть не мог.

— Миш, — попытался вклиниться я.

— Босс, да я его сейчас порешу!

— Так, заткнулись оба! — рявкнул я, включив командира. — Во-первых, решать сейчас никого не надо! Во-вторых, мы ограничены сильно по времени, нам надо разобраться с тобой Дима. Что у тебя и как, а то волна начнётся скоро!

— Ок. Только у меня есть вопрос, — сразу заговорил после моих слов Дима.

— Давай валяй! — сказал я. — Кратко и лаконично!

— Чё со мной было-то, я хер помню. Последнее из светлых воспоминаний, что я на дополнительном задании прыгнул в портал. А потом всё, как в тумане и вот лежу на тёпленьких жирных руках Миши.

Я сразу же стрельнул взглядом в Медведя. Провокация детектор. Покачал головой.

— Пусть этот балабол выговорится.

— Так и чё со мной произошло, кто знает? — пропустил он мои слова мимо ушей, в таком ключе они общались, только друг с другом. Ну это в нашей компании. А так Дима любил подерзнуть.

— Ты попал к нам, — начал я первым. Надо брать разговор в свои руки и направлять куда надо. — Это безумная сложность, она изначально скрыта. Чтоб открыть надо было спросить у Мастера, узнал, отвечая на вопросы моего проводника.

— Угу, ясно, — кивнул Седой.

— Теперь дальше. У нас шла пятая волна, у тебя какая? Тоже пятая?

— Ага, тоже. Нам выдали доп на вторжение под конец волны, я первый раз такой получил, вот мы и отправились с небольшой группой. Система обещала за него награду.

Дима рассказал бегло, что в отличие от нашей защиты башни с обелиском в центре, они просто мочили монстров, выполняли разные несложные дополнительные задания. Ну и, конечно же, дрались между собой. Но это уже по инициативе других. Хоть у Седого была определённая склонность к токсичности, с его слов, в убийстве других людей без причины

он не участвовал. Срать-ругаться, вот это его, а чтоб у него планка так знатно рухнула. Ну уж нет. Причин не верить ему у меня не было.

— Ясно, тебя закинуло к нам, где шло сражение. Ты вообще ничего не помнишь? — уточнил я.

— Неа, только воронку портала, потом вспышка. Едва успел продрать глаза и свет начал меркнуть, — он жестикулировал руками. — Образы какие-то были и щёлк. Свет окончательно потух.

— Скорее всего, тебя сразу убили, — предположил Миша.

— Возможно, вот хоть убей, ни хера, не помню, прыгнул в портал, а там поминай, как знали. Это ты меня спас, Артём?

— Ага.

— Чем, вот мне интересно? — уточнил Седой.

На моё суровое молчание он наконец ответил.

— Спасибо, брат! Прости, сам меня знаешь, — потупил взгляд он.

— Другое дело, — кивнул я ему. — Продолжай.

— А, ну ты, как всегда, самые плюшки в первую очередь получаешь.

— Я их зарабатываю, а получаешь всё готовое обычно ты, — ответил ему с укором. — Фляга из стартового набора предметов, ей можно было здоровье лечить или использовать полностью, для воскрешения. Вроде пополняемая.

— Одну игрушку напомнило, чем-то похожа, — сказал Седой.

— Души, но речь сейчас не про это.

— Крутая штука. А почему вроде? — спросил он.

— Да она развалилась после твоего воскрешения. Хрен теперь узнаешь.

— Ух, значит, мне круто повезло. Спасибо ещё раз, Арт!

— Что у тебя за оружие? — пошёл я дальше по важным деталям. — Какие есть умения?

Его взгляд стал отстранённым, он полез в инвентарь.

— Ни хера нет. Может, уронил там, где я умер. Сейчас смотаюсь туда, посмотрю, где вы меня нашли?

— Тормози давай! Ответь на вопрос! — остановил его.

— Ну я хотел кинжал. Попробовал, после распределения взял один. Херня полная. Ты же помнишь, Тём, как мы резали с Димоном в три кинжала. Он светлый, я тёмный. Ну и ты за человека. В реале это оружие — полная дичь.

— Ага, улыбнулся я, — и у меня в руках появилось моё оружие.

— Ты что с ножом?! — удивлённо уставился Седой. — И как успехи?

— Ну, безумие я вывожу. Уже пятую волну. Правда тут есть нюансы, но это как-нибудь потом.

— Ясно, значит, у меня руки для такого дела в реале не заточены.

— Так с чем ты? — повторил я вопрос.

— Будете смеяться, но взял то, что никогда не любил.

— Посох? — спросил Медведь.

— Лук? — предположил я.

— Твой вариант, Тёма.

— Зови меня уже, Арт. Как раньше! — поправил его. — Мы тут по никам обращаемся.

— Понял. Вы по классике ударились? Смотрю, старые ники вспомнили.

— Ну ты же со своим, — заметили мы оба.

— Тоже старые, я всегда Медведь, — сказал Миша.

— Ребят! Не уходите от темы! — вернул я их к важному. — Ты с луком пять волн на кошмаре прошёл?

— Да. Теперь я стрелок и, как выяснилось, весьма отличный. Как пристрелялся, так вообще фору могу пулемёту дать. Для ближнего у меня короткий меч и щит, но это редкость. Скилл есть, позволяющий дистанцию держать.

— Выкладывай, что по умениям, — продолжал я рисовать картину нашей обновлённой группы. — Инвиз есть? Массовки? Что из полезного?

— Да так, негусто. "Стелющийся дождь стрел" единственная массовка: выпускаю одну стрелу вверх, которая распадается на множество и сыпется вниз. Могу контролировать падение некоторое время. "Ускоренный огонь": позволяет непродолжительное время стрелять очень быстро. Есть пассивка "Искусный стрелок", когда я стою на месте определённое время и не двигаюсь, сильно увеличивается радиус стрельбы. В открытом бою практически бесполезен.

— А ещё что есть? — сократил я его распыления.

— Рывок для быстрого смещения и одиночная усиленная атака.

— Дим, у меня тут вопрос, а как дела со стрелами обстоят? — вмешался Медведь.

— Да легко. Есть бесконечный колчан с самыми фуфельными. А есть пополняемый, у меня пока один, но там уже снарядов нет. Так что стреляю фуфлом.

— Это твои родные скилы или с предметов? — спросил я.

— Всё моё родное, — довольно похлопал себя Дима. — С предметами мне не очень везло, да и немного их было. А у вас, что с предметов?

Мы кивнули.

— И с предметов тоже! — добавил я.

— За волны давали награды? — опередил меня Медведь.

— Да, в основном камешки. Один раз шкатулка была в самом начале, но там тоже камушки, да ещё херня всякая.

— Ладно, в общих чертах ясно, — я оценил внешний вид его брони.

Две дырки спереди, две на спине. Мятая, покоцанная, как и моя сейчас, несмотря на укрепления досталось от электро-сучки. Ух! Припомню я ей. У Медведя дела обстояли лучше, всё-таки тяжёлый доспех. Весь в засечках и царапинах, пара вмятин, но лучше моей.

— А! Ещё одно умение чуть не забыл. "Быстрый стрелок", короче, одновременно создаёт по две копии с боков и херячит, только в путь! Правда, один раз использовать можно, а для отката обязательно цель надо убить умением.

— Ясно, — кивнул я.

Мы тоже поделились с ним своими умениями. Да и в общем стататами. Седой сильно отставал от нас, я же был впереди, но не по всем параметрам. Силы, здоровья и физ. защиты у Медведя было побольше.

Стало совсем темно, а надпись о подготовке волны до сих пор висела.

— Так, надо что-то делать с луком, — сказал я, зажигая огонь у себя на кольце, большая часть трупов вокруг исчезла, только голем остался одиноко стоять на болотной территории.

— Ого, классный приёмчик! — восторженно воскликнул Седой.

— Пошли давай.

— Постойте, народ, у меня есть лук, — окликнул нас Медведь.

— А что молчал? — хмыкнул Дима. — Жалко, что ли?

— Нет, забыл совсем. У гоблинов нашёл в поселении, мне он на хер не нужен.

— Тогда отбой, ждём здесь.

— Ух, ещё и с умением, — присвистнул Дима.

Мне нравилось, что я могу удерживать огненный шар долго, пока не надо будет выстрелить, но через несколько секунд, он стал потреблять по единице маны. Так что пришлось погасить выстрелом в болотную сторону. Просто так я не мог это сделать.

Фаербол пролетел, освещая окрестности. Вокруг стояла гробовая тишина, что было неестественно для такой местности.

— И что нам делать?

— Помню, ты за башню что-то говорил, — сказал я Медведю и подошёл. Коснулся рукой.

— Да, босс. Там куча всего. Сейчас сам увидишь.

Перед глазами появилось меню. Внешне оно сильно изменилось, вместо списка стало трёхмерным, в центре возвышалась башня, через которую просвечивался обелиск.

Прежние пункты преобразовались в отдельные кнопки, снабжённые дополнительными значками.

Я сразу щёлкнул по таблице, рядом с которой был значок, несколько прямоугольных палочек.

Рейтинг выглядел следующим образом:

1. Арт — 2 222 650

2. Зверь — 2 171 713

3. Кормак — 2 165 171

4. Рабба — 2 121 895

5. Медведь — 2 048 633

6. Демон — 2 011 171

7. Алиса — 2 003 115

8. Анаг — 1 923 884

9. Слайс — 1 913 256

10. Орки в бой! — 1 806 330

По сравнению с прошлым разом позиции сильно изменились, а некоторые вылетели совсем. Было много новых в рейтинге.

Я перешёл в меню гарнизона, где отображались наши бойцы. Теперь они разделялись по категориям.

Гарнизон:

Стрелки (2/2)

Лучник — 4 уровень (Арт)

Лучник — 4 уровень (Медведь)

Стал доступен список умений. У наших стрелков выглядел он одинаково.

Классовое умение "Дождь стрел"

Классовое умение "Усиленный огонь"

Но это было не единственное новшество, также здесь можно было посмотреть экипировку. Всё стандартно: лук, стрелы, броня и остальное. Всё также, как и у нас.

Воины (2/2)

Рыцарь — 4 уровень (Арт)

Рыцарь — 4 уровень (Медведь)

Умения так же отображались, как и экипировка. У обоих был одинаковый набор способностей.

Классовое умение "Провокация"

Классовое умение "Широкий замах"

— Что ты там копаешься, Артём? — услышал голос Седого.

— Смотрю, чего интересного есть у нашей башни, — я отвлёкся от интерфейса.

— А это вы её построили? Думал тут так и было, — удивлённо воскликнул он. — А можно мне глянуть?

Дима пошёл к башне, но ему преградил дорогу Медведь.

Я вернулся к интерфейсу, перешёл на главную. Раздел магазина исчез, но появились другие. Залез в строительство.

Башня 3 уровень

Прочность: 13 700 / 20 000

Ремонт — 5000

Улучшение — 10 000

Трансформация — Базовый форт 100 000

Ого, а это что-то новенькое. И если улучшения я себе ещё мог позволить, то строительство форта. Ну на хер! Что там дальше в волнах пойдёт, раз такое предлагают?

Если сейчас потрачусь, первую строчку рейтинга я потеряю. Слишком большой отрыв. Так что, наверное, в другой раз.

Я слышал звон, посмотрел, что происходит. Это Медведь с Димой развлекались, спарингуясь между собой. Как в старые добрые. Улыбнулся. Уж лучше, когда они такие, чем срутса без остановки. Сейчас хоть делом заняты.

Так. Возьмём башню следующего уровня.

Башня улучшена до 4 уровня

Окружение стало резко меняться. Четыре вспышки мелькнули рядом с нами, преобразуясь в двух лучников и рыцарей. Камни таяли, а чуть шире вокруг расстраивалась новая стена, ещё толще.

Вокруг кристаллического монолита фиолетово-чёрного цвета выстроился постамент, но сам кристалл не двигался, а новая конструкция аккуратно зажала его с четырёх сторон.

Вдоль стены с внутренней стороны появилась лестница, которая уходила наверх. Теперь можно подняться пешком. Я задрал голову. Башня стала ещё выше, так что лучше потрачу одно очко.

Завершение подготовки к новой волне

Шкала, которая выглядела как ночь, стала пульсировать. Похоже, грядёт что-то серьёзное, раз идёт такая долгая подготовка!

Земля задрожала. Я выбежал на улицу через дверь в больших воротах. Башня стояла на квадратном возвышении, от которого вниз спускалась лестница. Местность вокруг начала стремительно меняться. Но в ночном полумраке сложно было понять, что происходит.

— Э, чё происходит? — Дима держал лук наготове. — У нас такого не было!

— Скоро привыкнешь! — улыбнулся Медведь.

Внимание! Будут изменены условия прохождения!

Глава 23

Мы стояли в ожидании системного сообщения. Но его не было, шкала волны, хотя

может быть уже и не её, продолжала пульсировать. Вдруг нам теперь надо будет не защищаться, а нападать. Или что-нибудь ещё более замысловатое. Короче, полоска с картинкой времени суток продолжала мерцать.

Изменение местности вокруг активно продолжалось, как и у башни. Основные уже произошли, а мелкие детали продолжали появляться. И это из того, что я заметил. Ну это было сложно упустить.

Свет ударил в глаза, я зажмурился. По бокам от лестницы появились фонари. Высокие металлические столбики, а сверху в прямоугольных светильниках горело пламя. Живое светло-оранжевое, наши тени заплясали вокруг. Интересно, как оно там поддерживается?

— Прикольно, так у нас тут стражежка? — первым нарушил тишину Седой.

— Тут всё сразу! — сказал я. — Пока происходят изменения, будьте начеку. Осмотрите окрестности башни. Хотя бы примерно, но нам надо понять, чего ждать от новой местности.

— Есть, босс! Сейчас всё сделаем в лучшем виде, — тут же отреагировал Медведь.

— Да, глянем чё тут вокруг творится, — с задором сказал Седой, в руках он уже держал новый лук.

Оружие было не очень большим, дуга из необычного металла без особых украшательств, как это бывает в играх. По луку пробегали едва заметные потоки золотистой энергии. Наверное, это и есть та самая чистая энергия, предположил я и пошёл по лестнице вверх.

Когда поднялся к воротам обновлённой башни, обратил внимание, что наш гарнизон в числе четырёх боевых единиц стоял без дела на улице у входа.

— А вы чё стали? — глянул я на них строго. — Делать нечего? Тоже давайте за дело. На патруль, — скомандовал я.

Системные болванчики были по-прежнему безмолвными. Они так же молча пошли в разные стороны, лучники внутрь башни, а рыцари мимо меня вниз по лестнице.

— Эй! Стрелки, — окликнул я их. — Можете остаться здесь!

Но они не отреагировали и побрели внутрь.

Внимание! Идёт подготовка изменённых условий прохождения второго этапа обучения...

Ожидайте... а система всё тянет. Давай уже выкладывай, что там? От кого на этот раз отбиваемся?

— Эй, вашу мать, стоять! — крикнул я им в спину.

Стрелки остановились и повернулись ко мне. Смотрят безмолвно, вроде выглядят как люди, но вблизи, если присмотреться, это очень искусно сделанные куклы.

Как мне с ними вообще управляться? Такое ощущение, что реагируют лишь на определённые команды. В прошлый раз это было:

— Патруль! — попробовал я и они опять побрели внутрь башни.

Вот же блин! Пытаются подняться наверх, что ли?

— Патруль возле башни! — скомандовал я по-другому.

Теперь сработало, оба лучника вернулись на улицу и пошли по кругу, по небольшой площадке возле башни, откуда вела лестница вниз. Я остался на улице ещё не надолго, осмотрелся. В свете фонарей было лучше видно окрестности. Хоть немного стало понятно, что конкретно меняется вокруг. Для полноты картины я метнул по сторонам фаерболы, получше подсвечивая местность.

— Э! Дядька, аккуратнее будь! А то наши жопы спалишь! — долетел до меня голос Димона от подножья башни.

— Ничего, не сахарные, не растаете. Я вам, вообще-то, задачу облегчаю.

От огненных шаров в моменте их полёта хорошо прослеживалось, что там конкретно происходит.

"Пустыня Смерти" отступила и исчезла, с её стороны вдалеке я видел силуэты деревьев. Стандартненько, лесок или лесополоса. Кусты вокруг. Болот тоже не стало, вот так прям очень быстро вся эта местность, большую часть которой вблизи башни вытоптали орды гоблинов, выравнивалась, как по щелчку пальцев, кого-то очень могущественного.

Понятно, что это дело рук системы, но кто-то же её создал и управляет всем этим безумным цирком. По-другому я просто не мог назвать всё происходящее.

— Ладно, — вдохнул я приятный прохладный воздух. — Надо с башней закончить.

Говорил вслух сам себе. Ветер донёс лесной аромат и звуки ночных жителей. Услышал, как ухает сова. Это точно слышал, а остальное сливалось с шумом деревьев, создавая особенную атмосферу.

Атмосферу Реальной Игры. У меня до сих пор возникали чувства, что происходит это всё не взаправду. А какой-то глубокий, но очень крутой сон. Нет, я не хочу просыпаться! Остановитесь и оставьте нас здесь! Меня, так уж точно!

Чтоб попасть в меню башни, как оказалось, надо всего лишь находиться внутри её помещения. Тут тоже изменилась обстановка. Появилось несколько отдельных помещений. На стенах горели светильники, похожие на те, что были снаружи, только чуть поменьше. Теперь, поднимая глаза, я не видел далёкий полумрак, а лестница уходила в потолок.

Прогуливаясь по новым комнатам, я продолжал возиться с интерфейсом башни. Зашёл в пункт "Сокровищница". Очень интересное и полезное место, но это, наверное, в будущем. А то, кто его знает, что нас ждёт дальше. Пока же я обнаружил там несколько странных особенностей.

Сокровищница

Личное хранилище

Общее хранилище

И тут вроде всё нормально. А вот если залезть дальше, там было окошко для перемещения предметов, что я сразу же сделал в целях эксперимента. Когда перемещал в общее хранилище, получил предупреждение.

Предметы могут быть использованы другими членами группы

Вы можете ограничить доступ определённым лицам

И выпал список. Всего там было три человека. Себе я, естественно, не мог ничего ограничивать. Это было бы максимально тупо. Скинул предметы и не могу их взять.

Но меня интересовали не предметы. А очень непонятная пока что мне возможность: перемещать очки в хранилище? Ну, мать вашу, зачем это делать? А как же рейтинг, все дела? Нахер он тогда нужен?

Я вот про форт вспомнил, когда за очки подумал. Но всё-таки не стоит торопиться. Глянул ещё раз в описание обелиска, он был неуязвимым. Сейчас система определится с условиями, как мы будем дальше-то проходить обучение.

Ещё здесь был пункт "жители", который тоже пустовал. Я вот не пойму, это что, реально в стратегию превращается? Нахера мне тут жители. Вон гарнизон из 4 болванчиков есть и зашибись. Они жрать-то не просят.

Обновлены условия прохождения финального этапа

Основное задание:

— Найдите дорогу домой

Честно говоря, у меня отпала челюсть. Круто, конечно же. Я даже отлип от интерфейса башни. Стало жарко, надо подышать свежим воздухом и поделиться с ребятами впечатлениями. Услышать их мнение.

Хотя нет, прежде чем отправиться на улицу, я использовал перемещение наверх.

Ох. Башня стала ещё выше, на десяток метров точно. Может, двадцать. Отсюда был прекрасный вид на окрестности. С одной стороны раскинулся густой лес. С другой тянулась обширная долина, с редкими скоплениями деревьев. В ночи я видел лишь очертания, блёклые тени.

Пробежал взглядом и увидел, что где-то там, вдалеке горели огни города. Не такого большого, как мой родной. А поменьше. Но это точно был город. Я пошёл по кругу. Дальше долина была обширной с небольшими рощами повсюду. С другого бока, намного ближе к нам, я заметил ещё огоньки, совсем мало. Поселение было малюсенькое. В сравнении с другими, теми, что вдалеке.

За спиной мелькнула вспышка. Появился Медведь.

— Босс, ты видел? — смотрел он на меня с тревогой.

— Конечно.

— Я ни хера не понимаю, что происходит. Вот хоть убей! — забасил он.

— Не буду, тут и так вариантов помереть хватает. Ты уже разок чуть коней не двинул. Если не забыл.

— И что делать будем? — смотрел на меня с надеждой Медведь, как будто я знаю все ответы этого мира.

— Да хз, — честно признался я. — У меня идей пока нет.

Медведь молча с серьёзным видом осматривал окрестности. Я тоже закончил. Последняя область представляла собой каменистое ущелье. Тянущееся далеко к горизонту.

Дверь в полу распахнулась. И на четвереньках по ступенькам полз Дима, он вывалил язык, как собака и бешено пыхтел. Мы с улыбкой посмотрели на него. Как же приятно видеть его живым.

— Чё лыбьтесь, тяжело мне. Выносливости не хватает. Немного. Надо подкачаться!

— Ага, а ещё бросить курить не помешает! — вставил Медведь свои пять копеек.

— Неа. Уже пробовал, хрен могу! Да и нравится мне это, пару-тройку лет жизни ради такого кайфа не жалко...

— Жалко и глупо! — в один голос сказали мы.

— Ой, ну всё. Два душники собрались тут! — махнул Димон рукой и поднялся. — Открой форточку! Я пойду.

Мы с Медведем заржали.

— Рады, что ты с нами! — воскликнул я. — Эх. Остальных бы сюда. Было бы куда веселее и интереснее.

— Особенно, Светку, — ухмыльнулся Димон, подходя ближе к краю смотровой площадки.

Теперь рассмеялись они.

— Ты же понимаешь? — прокашлялся Седой. — Тебе ничего не светит. Она с Андрюхой уже по-любому мутит. Он же её на нашу пати онли мэнс пригласил.

— Угу, — ухнул Медведь. — Тут я с Седым согласен. Он к ней клинья давно подбивает. Как и мы все в своё время пробовали. Ни у кого не прокатило.

— Да завяньте вы оба, сдалась мне ваша Светка!

— Она наша! Технически часть компании, раз даже атмосферу Берлоги не нарушила, — затараторил Дима. — И ладно, хер с ней, может уже подохла на другом испытании.

— Не надо так, Седой. Хера ты сразу из крайности в крайность бросаешься! — насупился Медведь.

— Убили базар, сказал же, хватит уже! — рявкнул, повысив голос. — Глаза свои пошире разлупите и в оба смотрите. Думаем, что делать дальше.

Мы замолчали, я то уже осмотрелся и мысли про Светку полезли мне в голову. Но уже не в таком ключе, как раньше. А, правда, в духе "Ну и нахер она мне нужна?" В своё время я старался знатно, но у неё там какие-то принципы. Нафиг мне опять мозги себе делать. Пошла она, другую, как два пальца об асфальт, найду. Если мы реально в наш мир вернёмся. Кто его знает, что система выкинет.

— Ну что, мои знатоки любовных утех? Куда топаем и что делаем? — спросил я, закинув им руки на плечи.

— Куда скажешь, босс! — буркнул отстранённо Миша. — Ты же тут главный.

— Я, вообще-то, спросил вашего мнения, а потом уже...

— Очевидно же, что туда! — ткнул пальцем вдаль Дима, — смотри сколько там огней.

Я выжидал, Седой был более решительным, чем Медведь. Это Миша любил перекладывать на всех ответственность за принятие решений. Наверное, поэтому мы так ладили. С Седым тоже, но по-другому.

— Вот тут есть ещё одно местечко, для начала сюда заглянем? — спросил он.

— Да, я тоже так подумал.

— Так что, погнали вниз, — я использовал перемещение первым.

На улице было свежо, никаких нападений на нас не было. Мы стояли на площадке у башни. Лучники ходили по кругу, патрулируя так, чтоб каждый находился с противоположной стороны друг от друга. И не было мёртвых зон. Рыцари делали то же самое внизу.

— Эх. Даже не хочется уходить, — сказал с досадой Медведь. — Тут так уютно стало.

— Ничего, кому-то придётся остаться, — высказал я мысли вслух.

— Это ещё почему? — сразу же отреагировал Седой.

Вот же болтун, стоит мне что-то сказать и он тут же говорит. Обязательно вставит что-то от себя.

— Потому что это система. Она нас испытывает, — начал разьяснять я, стараясь уложиться как можно компактнее в объяснениях. — Но мы не знаем, что будет с башней. Вдруг мы только свалим, а сюда попрут толпы врагов. Вначале мы только этим и занимались.

— Так там же вроде задание есть, — сказал Медведь. — И обелиск этот же неуязвим!

— Всё равно. Для первой вылазки пусть будет так, — строго сказал я и посмотрел на него.

Он понял меня без слов.

— Я, что ли, останусь? — всё-таки уточнил Миша.

— Ага, мы с Седым прогуляемся.

— Я тоже хотел, но ладно, понимаю, что от Седого здесь толку не будет.

— Это ещё почему? — набычился Седой. — Валите, я тут справлюсь без проблем и ваших соплей!

Я схватил его за руку и потащил от башни в направлении, где мы видели небольшое поселение. Он вырывался, но я понял, что сил у меня действительно больше и вспомнил его параметры.

— Дапусти уже, Тём. Больно! И когда ты таким сильным стал?

— Я и был, а сейчас ещё сильнее, а вот тебе надо подкачаться, надеюсь, ты всё понял?

Он обернулся ещё раз к башне.

— Да, понял, вдруг я не смогу справиться с волной, не дурак! — вздохнул он.

— Сложность не та. Я же не знаю, что у тебя там было. Мы вон толпы врагов шинковали. И ещё эту громадину защищали, — ткнул пальцем за спину. — Так что сосредоточься на деле, как ты умеешь! Мне нужен твой боевой настрой.

— Всё понял, босс! — рявкнул он.

— Тсс, тише, что так орёшь! Мертвецов разбудишь, — вздохнул я, но обрадовался, что он назвал меня "босс".

Значит, он предельно серьёзен. Обычно так было в консте и сейчас от такого отношения многое зависит. Его жизнь, например, но говорить не стал.

Дальше мы двигались неторопливо и осторожно, осматривая окружение. При нужде я использовал фаерболы, но старался это не делать часто. Если привлеку внимание, будет плохо.

Ничего особенного пока не нашли. Долина была слегка холмистой, так что обзор у нас постоянно менялся. То мы видел больше, то меньше.

Это с высоты было всё гладко. А тут попадались овраги, было куда больше кустарников и даже зарослей, состоящих из невысоких деревьев, которые с высоты башни сливались в пятно. Сколько интересно она уже метров? Тридцать, может, пятьдесят. Ветер разносил по округе приятный аромат трав.

Я глянул назад, башня стала гораздо меньше, превратившись в каменную полосочку, но всё ещё была видна.

— Твою же! — отскочил в сторону Дима.

— Чего? — я обернулся, но ответ мне не был нужен. Земля зашевелилась вокруг. Из-под земли доносился приглушённый звук.

— Твою же! Седой, сказал же, разбудишь.

Травяной ковёр прорвался. Я, вообще-то, надеялся увидеть, что-нибудь новенькое, но нет. Показалась гнилая рука. Через пару секунд их было уже пару десятков, а потом и добрая сотня. Наружу вырывались головы, злобно щёлкающие зубами. Лица мертвецов имели разную степень разложения, как и другие части тел. Они словно специально поджидали нас здесь.

— Стреляй издалека! — крикнул я Седому. — Держись на дистанции, чтоб я тебя не задел.

Как только он ушёл из поля поражения "Разорения", я с большим удовольствием рубанул массовкой. Битва, конечно, утомляет, но после таких долгих махачей, перерыв вгоняет в скуку и уныние. Так что звуки рвущейся от металла гнилой плоти, скрежет костей, меня сильно порадовали.

Дима начал стрелять, прыгая вокруг. Зомби, рыча и хрипя, полезли в разные стороны. Двигались они и вправду медленно. Но это только поначалу, а как размялись, дело пошло куда быстрее.

Я рубил их мечом, активно использовал усиливающую часть "Мастера клинка".

"Спешкой" даже не пользовался, пускай копятся заряды. Моей скорости и так хватало, даже приободрившись, зомби были слишком медлительными и для меня и для Димы.

Пробовал метать фаерболы, эффекта было мало, кожа обгорала, слазила, но зомби продолжали лезть, не обращая внимания на моё умение.

А вот у Седого были явные проблемы, стрелял он и вправду быстро, но стрелы толком не наносили урон. Большинство даже не могли с первого раза пробить черепуху. Только когда он стрелял усиленными. И дело здесь было явно не в луке.

— Оу, вот это кач! — радостно крикнул он.

Я посмотрел, вроде Седой в безопасности. К нам ещё лезли зомби, но не так активно. Так что с большими справлялся я. Оставляя Диме дальних, побитых и слабых. Пусть качается. Его стрелы сыпались по полю. Усиленные выстрелы нащиговывали головы зомби, делая их похожими на подушку для иголок.

— Да, что такое с ними, я там бошки монстрам отстреливал? В своей локе. А тут? Какого хера вообще происходит?

— Сложность, — утвердительно сказал я, других причин не видел.

Мне, тоже давалось нелегко. Ладно с бронированными гоблинами возился на прошлой волне. Ну а тут? Какого они такие прочные. Я сильнее в два раза любого самого развитого человека. А здесь. Даже не всегда могу руку сразу отрубить.

Вот тебе и безумие. Когда мы закончили, я осмотрел поле боя.

— Хера себе они жирные! — вздохнул, вытирая лоб, Седой.

— У нас тут и не такое бывает.

Мы двинулись дальше. Зомби стали попадаться чаще. Сначала они были в одеждах. Всякая рвань похожая на крестьянские наряды средневековья. Но постепенно изредка стали попадаться и одетые в кольчугу. А потом мы встретили зомби с тесаком. Он с рёвом пёр на нас, подняв руки, активно махал мясницким орудием. Ещё кучка полезла из-под земли.

— Я займусь, — двинулся к нему, оставаясь начеку. Мало ли какой он финт выкинет.

Димон тоже не терял времени, он подходил к кучкам вздымающейся земли или туда, где уже вылезла голова и стрелял в черепуху. Пока не убивал. Целился в глазницу, так удавалось убить с одного-двух выстрелов.

Зомби-мясник был быстрее других, он даже двигался не так дёргано. Широко и резко махал топором. Я без труда увернулся и отрубил надоедливую руку. Зомби недовольно заревел, по нарастающей. Крик стал таким, что заложило уши. Пришлось побыстрее лишиться его головы "Стремительным клинком", но даже отделившись от тела, она ещё пару секунд продолжала орать.

— Что это за хрень была! — потирал уши Дима.

— Какой крикливый попался, — согласился я.

Земля начала вздрагивать, что-то двигалось к нам быстро.

— Уходим отсюда, — я рванул в сторону, врубив "Спешку".

Дима последовал за мной, мы убрались от источника вибрации. В трёх местах земля начала плавиться, проваливаясь внутрь с разной скоростью.

В одном обвалилась очень быстро, просела, стекая вниз.

За края оплавленного кратера зацепились руки, показалась первая голова. Её окружало синевато-оранжевое свечение с переливами. Рыча, первый элитный зомбак выскочил наружу, наконец преодолев расплавленную им землю.

Глава 24

Чудище выглядело иначе, здоровый, метра три ростом. Вот интересно, что за люди тут живут? Или жили раз зомби такие есть.

Он злобно зарычал и шагнул к нам. Я выпустил фаербол, а Седой стрельнул усиленной стрелой. Мой огненный шар не произвёл никакого эффекта, обычных хоть обжигал. Разлетелся в воздухе и исчез. Стрелы Седого врезались в твёрдую переливающуюся оболочку.

— Бесполезно, — процедил он. — Что будем делать? Даже усиленный выстрел не срабатывает.

— Сейчас попробую я, — воткнул в землю меч вызывая "Разорение", как раз ещё заряды комбо, набитые на обычных зомби, висели.

Клинки вылетели вверх, ударяясь в твёрдую оболочку элитного зомби. Усиленная версия сработала на пробивание лучше, чем беспонтовые стрелы Димы. Металл вонзился в гнилую плоть. Чудище двинулось в атаку, рыча и разбрызгивая бурлящую жижу, напоминающую лаву. Клинки полетели, как сухая трава под напором пламенной элитки.

— Уходи, — крикнул я Диме, указывая направление, куда двигаться. — Смещаемся к роще.

Он отпрыгнул назад. По сторонам продолжили лезть зомбаки, стало больше бронированных, как будто под землёй, прямо под нами было кладбище воинов. Я рывком переместился ему за спину.

— Бей массовкой! — скомандовал на ухо.

Две другие элитки, точно таких же, выбрались на землю. Такие же они были по цвету окружавшей оболочки. А вот отличия во внешности имелись. Толстяк, ну тут всё понятно, огромное пузо висит, даже у мёртвого шея, как у свиньи, три подбородка. Второй же горбатый и кривой, руки длинные почти до пола. Будет у меня квазимодо.

Толстяк раскрыл свою пасть и резко блеванул. Дистанция была чудовищной, с десятков метров. В нас полетели оранжевые брызги, похожие на магму.

Дима вовремя переместился, реакции ему хватало, а я прыгнул следом за ним "Рывком к цели". Его умение перемещения, в отличие от моих, открывалось очень быстро.

— Какой откат? — спросил я.

— Там сложная механика, не до этого, — махнул он рукой.

— Ок!

— Что нам с ними делать? Мы же ничего толком не можем им сделать, — тяжело дышал он.

— Убивать, — пожал плечами я. — Прикрой меня.

Я ускорился и побежал по кругу, самый первый двинулся к Седому. А толстяк и сгорбленный зомби-квазимодо, бросились ко мне. Ну как, толстый застыл и рыгнул, а потом неторопливо брёл в мою сторону. Горбатый же оставлял по земле горящий шлейф. Вдруг он резко сблизился и ударил сразу двумя лапами. Быстро, даже очень.

От горба, который в этот момент стал чуть меньше, к его рукам пробежала мощная волна, увеличивая их в объёме и, в точке удара по земле, произошёл огромный огненный взрыв. Меня швырнуло в сторону, я ещё в воздухе успел сгруппироваться и приземлился на ноги. Слегка припекло лицо, а так даже без ожогов обошлось.

Спасибо "кольцу лемурианов", резисты решают. Я слил больше половины маны, стреляя издалека по всем трём элиткам. Ни одна из моих огненных атак не нанесла повреждений,

разбиваясь об оболочку пламенных зомби. Понимал, что бесполезно, зато если ману сливать, можно покачаться. И мой подход дал плоды.

Мана 34 (+1)

Интеллект 54 (+1)

Седой носился по кругу, продолжая бегать от первого элитного зомби, накидывал в него стрел. Парочка попала по глазам, но даже там защитная оболочка не позволяла нанести ранения.

— Помощь требуется, — крикнул он. — Сам не справлюсь!

— Меняемся, бей обычных.

Он сместил фокус на простых зомби, которых пошёл настоящий наплыв. И это было только начало, они, как бешеные кроты, полезли волнами из-под земли. Многие были экипированы достаточно солидно.

Полные наборы брони, некоторая экипировка с дырками и ржавая, но и это вызвало дополнительные трудности. Я сражался с горбатым, ну как сражался. Пытался по нему попасть, эта пламенная гадина оказалась очень быстрой. И порой мне приходилось отступать, благо был простор.

Седому было туго, но он активно юзал свои умения. "Ускоренный огонь" позволял накидать стрел быстро в одну цель, так что получалось проломить череп. "Быстрый стрелок" так же позволял убить зомби при грамотном использовании, когда все стрелы попадали в одно место черепашки. Правда чаще приходилось бить два раза. Также запускал "Стелящий дождь стрел" который настигивал зомби стрелами. Иногда даже очень эффектно.

Я радовался, что не один, но приходилось постоянно присматривать за Седым. Взял и прыгнул за спину, тут же ушёл в инвиз, чтобы подобраться к элитке, как все три бросились в сторону Седого. Я вовремя успел перехватить их фокус, то же самое произошло с "Охотничьими угодьями". Так что юзать умение с невидимостью больше не стал, чтоб не подвергать Седого лишней опасности.

Вернул фокус элитной парочки на себя и скакал вокруг. При помощи "Смертельного рывка", я разрывал дистанцию и атаковал обычных. Приноровился убивать с первого удара, почти всегда, просто требовалось гораздо больше усилий. Рыгня толстяка, в отличие от моих фаерболов, поражала остальных зомби, кроме элиток. Использовал "Разорение" с усилением от комбо, когда Седой был далеко.

Толстяк тоже не отставал, он хоть и двигался намного медленнее, чем квазимодо, но его дистанционная атака доставляла хлопот. Я пытался прятаться в моменты атаки, за горбатого, который продолжал наступать. Но были и положительные моменты, струи толстого частенько задевали своих же. И если попадало по черепу, зомбаки отлетали.

С усилением атак всё-таки стал пробивать оранжево-синюю оболочку, но приходилось сильно потеть. Квазимодо был быстрым и спокойно отбивал атаки катаной руками, при этом накидывал огненные взрывные атаки, как его способность перезаряжалась. Это можно было понять, по растущему горбу, который и не был горбом вовсе, а являлась резервуаром для взрывной жижи.

Я сконцентрировался на руке, набивал на обычных комбо счётчик и проводил подряд несколько усиленных атак, используя оба дополнительных составляющих "Мастера Клинка", сначала вешал "Щит воителя", а потом уже усиливал серию атак.

Дважды атаковав таким способом в одно и то же место, мне удалось отрубить ему руку по плечо. После чего он сразу же использовал свой пламенный взрыв, но уже не такой

сильный. В землю ударил всего одной, а из плеча хлынула жидкость, из-за которой происходил взрыв. На земле остался след, почва зашипела и начала проседать.

Сила 93 (+1)

Ловкость 100 (+1) с почином, поздравил сам себя, пусть с прибавкой от предметов, но у меня первая сотня в стагах.

Однорукий квазимодо заревел, его охватило усиленное пламенное свечение. Рванул ко мне, а от него начал вытягиваться энергетический пламенный канал. Терять времени не стал, попрыгав вокруг по обычным зомби, которых с заходом в спину, удавалось уже убивать сразу. Но и мышцы всё больше болели от такой нагрузки. Прыгнул к крутящемуся элитном горбатому зомбарю.

Клинок погрузился в булькающую лавовую плоть, использовал "Разорение" и зомбаря разорвало изнутри. Видимо нарушенная защитная оболочка, не имела такой высокой прочности. Он обмяк, от его тела исходило жёлтое сияние вверх. Времени не было разбираться. Потом гляну, что за хрень.

Продолжил резню, толстый не отставал и уже подобрался на дистанцию рыготного плевка. Лавовая жижа, словно спрей, распылилась вокруг, такой атаки ещё не видел. Я был далеко меня едва задело краем, неприятно щипало, как горячее масло со сковородки. А вот зомби, по которым попало, запахи горелым и чем ближе они стояли к толстяку, тем разрушительнее был эффект.

Я осмотрелся, сконцентрированный на бое потерял Седого, тот радостно скакал, что-то выкрикивая. Самый первый элитный зомби отстал от него и двинулся стремительно в мою сторону. Похоже его скорость сильно возросла, как и толстяка. Когда они сблизилась без всяких повреждений, их объяло свечение.

Между элитками стремительно протянулся огненный канал, который стал уплотняться и быстро превратился в огненную цепь.

— Твою же мать! — воскликнул я. — Это что ещё за хрень?

— Дай попробую! — ко мне приблизился Седой, а зомби пошли в наступление, при этом они расходились в стороны на большое расстояние.

Цепь болталась и начала задевать обычных зомби.

Мы с Димой дружно открыли рты, прифигев от происходящего. Пламенная цепь не разрезала других зомби, а ускоряла и вдобавок поджигала, что делало их значительно опаснее. Пахло горелым гнилым мясом, но зомби это ни сколько не мешало, нападать на нас.

— Как справляешься? — спросил я, рубя прущую на нас мелочёвку.

— Ща! — Дима разорвал дистанцию, уходя от окружающей нас кучи в окошко.

Я прыгнул следом, только на зомби и активировал усиленное "Разорение". Часть попадала, добивать не стал, другие, несмотря на ранения, продолжили движение. А хрен ли им, они же зомби. Мы отошли подальше, я снова спросил.

— Как дела у тебя, получается?

— Да, пойдёт, ловкость, сила и пара других статов качнулись, так что стало пободрее. Мне не хватает нормальных стрел. Эти вообще полное фуфло. Толку от них настолько мало, что почти никакого. Усиленными, если по глазам бить, убиваю, но это только обычных, а вот элитки.

В нас полетела рыгня толстого. Первый зомби же просто попёр вперёд, я занялся им, повторяя тактику против быстрого горбатого противника. Только в этот раз рубил не руку, а

сразу шею, но даже так, зомби изредка умудрялся защититься.

В какой-то момент в пылу сражения я попался под цепь. Доспех оплавил в месте прикосновения, сразу же прыгнул за спину и долбанул по треснутой защите. Ещё раз и ещё. Голова зомби отлетела при помощи брутальности, подпитывая шкалу комбо. Вовремя активировал заряд "Спешки" и благодаря ему избежал дистанционной атаки толстяка. Было потно.

Над телом поверженного тоже появилось свечение.

Толстяк остался один, а цепь, которая втянулась, через несколько секунд вылетела обратно. Вместо одной, сразу шесть, но покорооче и они закружились, создавая защитный периметр вокруг элитки.

— Попробую попасть в рот! — вскрикнул он, — И чё я сам не допёр.

Я с лёгкостью догнал "Рывком" Диму.

— Изи! — в момент следующей атаки блевотой, когда толстяк только готовился, в открытый рот влетела стрела, пробив череп и со звоном разбив защитную оболочку изнутри.

Элитный толстяк-зомби поперхнулся собственным жидким пламенем, по его телу потекла жижа, не причиняя вреда.

— Хорош! — поднял я палец вверх, мы хлопнули ладонями, а затем кулаками.

— У тебя похоже и вправду талант к луку, — похвалил его.

— Да, мне бы лук и стрелы получше. И я устрою тут геноцид ходячих мертвецов.

— Найдём! — с уверенностью сказал я. — Только давай не помри раньше этого времени.

— Не помру, надо просто раскататься и всё будет ок. Ещё вам нос уделаю, — он не продолжал сбавлять темп, расстреливая обычных зомби.

Теперь бил по глазам и рту. Иногда сближался и рубил коротким мечом ослепших. Которые без глаз продолжали двигаться в нашу сторону.

— Займусь последней элиткой, — рывком переместился ближе.

Огненные зомби, которых касалась цепь, стали чуть быстрее, но всё равно не поспевали за моей сверхчеловеческой скоростью. Я уже наловчился, с помощью комбо и усиленного "Мастера клинка" срубал головы, увеличивая счётчик при помощи пассивки. Прыгал по кругу, как откатывалось "Разорение" сразу же лупил, а потом добивал. Мне удалось таким способом, после нескольких массовых атак, повредить ноги толстому.

Обычных зомби осталось мало и мы с Седым сконцентрировались на главном, убивая лишь самых надоедливых.

— Напряги его хорошенько, — скомандовал я.

— Есть, босс! — Седой застыл на месте, усиливая свои показатели при помощи "Искусного стрелка".

Рывком прыгнул к нему за спину, пригнулся от цепей и рубанул прямо по хребту. Дима держался на выгодном мне расстоянии, так что я рывком переместился к нему, избегая цепей. Убил подступающих зомби, чтобы он не двигался и сохранили преимущество от умения. В таком режиме он стал намного эффективнее убивать мертвяков.

Сила 94 (+1)

Выносливость 88 (+1)

Я вернулся к последней элитке, прыгая, как заведённый туда-сюда и пробивая оболочку. Было сложно, "Рывок" не откатывался и мне приходилось находиться рядом с крутящимися цепями, которые стали двигаться не в одной плоскости, а сразу во многих вверх-вниз. Я

вклинился между ними и бежал по кругу, как выпадал момент, атаковал. Наконец голова последнего слетела.

Обычных зомби мы добились без проблем, Дима стал намного эффективнее, поэтому я оставил это дело ему, лишь убивал подходящих близко со спины. Пусть качается. Сейчас ему это куда нужнее.

— Ладно, давай-ка глянем, что у нас тут, — я подошёл к ближайшей элитке, убитому толстяку.

Вы получили лук Огненного шторма он выпал из толстяка

Я двинулся к следующему, почти дошёл, как земля под ногами зашевелилась и меня попыталась схватить рука. Сделал шаг в сторону и дождался, как покажется голова. Клинок с хрустом воткнулся в гнилую черепушку.

От поверженного зомби исходило жёлтое сияние, создавая в воздухе едва заметный контур. Как только я пересёк его рукой, выпало сообщение.

Вы получили искру огненной цепной элиты

И это было всё, Дима подошёл к другой.

— Ну что там у тебя? — окликнул его я.

— Да, херь какая-то, — пожал он плечами. — Искра.

Я даже не стал разглядывать лук, уже выработал стиль ближнего боя, тем более для дистанции у меня есть хотя бы огненные шары. А вот Диме стоит одеться получше в соответствии нашей текущей сложности.

— Спасибо, босс, — радостно кивнул он и завис в инвентаре. Вскоре раздался его восторженный вопль. — Вау. Целых две активки.

Я прошарил свой, там лежала шкатулка ещё с пятой волны. Млин, совсем забыл, надо же. А может быть, там что-то интересное. Ого, шесть окошек, неплохо. Я крутанул и начал сам тормозить долбанную рандомную рулетку. Один за одним выпадали иконки предметов и отправлялись в инвентарь с соответствующим уведомлением.

Вы получили малое зелье регенерации здоровья 11 штук

Вы получили малое зелье лечения 6 штук

Вы получили камень повышения характеристик 3 штуки

Вы получили камень умения

Вы получили свиток возврата

Вы получили обычную пустую флягу живительной эссенции

Я пошёл осматривать предметы по порядку, первым были два зелья, с регенерацией было понятно, такие мне уже попадались, а вот лечение отличалось.

Малое зелье лечения

Класс предмета: зелья

Качество: редкое

Тип предмета: расходуемый

Зелье лечения позволяет моментально восстановить несерьёзные повреждения, а после накладывает кратковременный эффект регенерации

Отличная штука. Можно использовать в трудных боях, прям как в компьютерных играх.

Камни характеристик, ну что с ними взять. Вкинул все три в силу, даже не знаю, как дальше раскачиваться? Зомби были очень прочными и вызывали определённые сложности. Но вроде я приноровился их убивать, сразу отсекая голову или если надо набивал шкалу комбо при помощи "Брутальности".

Камень умения Силовая волна

Класс умения: защита

Качество: обычное

Тип: активный (магический)

Из рук выпускается силовая волна, позволяющая оттолкнуть врагов и отразить снаряды летящие в вас. Отражающая способность зависит от уровня вашего интеллекта и пробивающей способности отражаемых снарядов.

Мана: 10

Перезарядка: 10

С умениями я поступал весьма просто, есть оно, взял и прокачал. Понятно, что эффективность у всех разная, но пока их у меня не так много и я буду учить все. Тем более для противодействия снарядов. Очень крутая способность.

Дальше что там?

Фляга

Класс предмета: вспомогательный

Качество: обычное

Тип: пополняемое (количество ограничено: 10)

Объем: 100

Предмет позволяет быстро регенерировать повреждения за счёт использования живительной эссенции. Расходуемое количество зависит от повреждений. Пополняется автоматически возле фонтанов и священных мест.

Так, а вот это уже интересно. Описание вроде такое же, как и стартовой фляги. Да вот только воскрешать она не может и это меня печалило. Надо поискать ещё способы, которые позволят сделать это.

— Тём? Ты закончил? — я уже да.

— Почти, — я ещё открыл искру.

Искра огненной цепной элиты

Класс предмета: искра силы

Качество: редкое

Тип: расходуемое

Время действия: 5 минут (продолжительность складывается)

Наделяет вас огненной оболочкой и позволяет привязать цепь, связывающую с другим дружественным обладателем цепной искры. Все союзники задетые цепью будут получать эффект воспламенения и кратковременное ускорение.

Я ещё полез в инвентарь, вспомнив про "Последний дар королевы". Вытащил и оно рухнуло наружу, я уже был не в силах удержать его.

— Ого, что это за исполинское ядро? — воскликнул Димон.

— Ща глянем, — я достал из инвентаря единственный свиток распознавания и попробовал применить. Не получилось. Система ругнулась.

Оценка возможна только когда вы находитесь в безопасности

Я огляделся по сторонам и увидел, что от рощи к нам двигаются обычные зомби. Понятно, значит с оценкой сейчас я пролетаю. Будем выжидать подходящий момент.

— Как пойдём? — спросил Седой.

— Прямо, — указал я на деревья. — Так быстрее.

Мы побежали наперегонки. Как я выяснил уже у входа в рощу, когда после нескольких

рывков Димон вырвался вперёд, а я догнал его на зарядах "Спешки". Его умения так же, как и моё имело заряды, но накапливались они быстрее. От количества атак по врагам.

Тропа, идущая через рощу, на удивление была выложена совсем новыми плитами. Вокруг приятно пахло лесной свежестью, деревья здесь были смешенные: лиственные и хвойные, что давало невероятный аромат. Между деревьями царил сумрак, так что я периодически врубал свой фаербол.

Вместо пения птиц, раздавались надрывные вскрики, как будто кого-то пытали. Вскоре к этим странным крикам прибавилось журчание воды.

Мощёная камнем дорога вывела нас на поляну, где плиты стали ещё больше, а в центре стоял Фонтан. Журчала вода, срываясь с центральной резной колонны в греческом стиле в большую чашу.

— Ого! Как повезло, я уже давно пить хочу, — сказал Седой, вырываясь вперёд. — Чур я первый!

— Стой! — я успел схватить его за руку, но не помогло.

С разбега он врезался в невидимую стену, которая в момент удара стала видимой, яркого голубого цвета.

Тут же высокого в небе прозвучал раскатистый гром и массивная цепь молний сорвалась вниз, освещая ночной сумрак.

Глава 25

Я предчувствовал нашу встречу и, кажется, был прав. Но молнии не давали ещё рассмотреть силуэт, устроив красочное шоу в духе появления из "Терминатора". Силуэт окутывала голубовато-золотистая оболочка, которая искрилась и пробивала окружение мощными ветвистыми разрядами. Стало светло, как днём.

— Хера се! — удивлённо воскликнул Седой. — Вот это спецэффекты!

Мощная волна прокатилась от центра. Молнии ринулись в стороны, скача по земле, как камень-лягушка по воде. Ни один из электрических разрядов не затронул нас, но они пролетали очень близко, аж захватывало дух.

И я довольно улыбнулся, всё-таки это была она. Электрическая сучка, я ждал нашей встречи.

— Добро пожаловать, странники! Я Инария, представительница Высших! — пафосно и напыщенно говорила она, так что голос покрывал всё пространство, звуча, как будто она говорила мне это на ухо.

Но речь её продлилась не долго, похоже, она рассмотрела, кто стоит перед ней и запнулась.

— Кхм. Так, ну мы с вами знакомы, то есть с тобой, — она моментально переместилась ближе к краю защитной оболочки, покрывающей область вокруг фонтана. — А где твой невоспитанный здоровый друг?

Сейчас она выглядела немного иначе. Тоже в тунике белого цвета, только с голубоватым узором по краям. Ноги прикрыты сильнее, почти до колена, а не в стиле мини, как это было в нашу прошлую встречу. Накидка была длиннее и крепилась к обоим плечам, развиваясь на ветру. Ночной наряд, несмотря на большее покрытие тела, делал её ещё сексуальнее и загадочней.

— Что ты здесь делаешь? Давай выкладывай! — я улыбался. — В прошлый раз ты меня неплохо поколотила. Я так и не понял за что.

— Вот это чика! — наконец вымолвил Димон, он стоял и пялился на неё, как зомби. — Я б ей...

— Помолчи, — прервал известную мне пошлость, ко второму раунду с электрокрасоткой я пока не был готов.

— Ладно, Тём, просто буду глазеть, — хихикнул он.

— Ага, и на месте стой.

— Смотри-ка, а он мне намного больше нравится, чем твой старый дружок. Арт, может быть в этот раз мы поладим. И я обойдусь без уроков зарвавшимся новичкам.

То, что она знает моё меня, немного смутило. Но, возможно, у этой, как она там сказала, Инарии, есть системные тузы в рукаве похлеще моих, так что заострять на этом внимание не стал. Лучше что-то по делу.

— Я так понимаю, это твой питьевой фонтанчик, — не удержался я, ну, горело у меня немного от прошлой встречи.

Она тут же оказалась рядом, я почувствовал её приятный аромат, а вокруг нас закрутились цепи молний. Седой сразу поднял руки, сделавшись серьёзным. Лук загудел от напряжения тетивы. Но я выставил руку, чтоб он не торопился.

Мы были в полуметре другу от друга и я чувствовал её приятный цветочный аромат, теплоту её дыхания, вблизи она была ещё сногшибательнее. И был согласен с пошлостями Димона. Всё именно так, как он хотел сказать.

— Дерзкий системный мальчик, мне это нравится! Но не перегибай, — она ударила меня.

В момент удара я был безоружен, поэтому использовал старый добрый блок, поднял руки и принял удар на предплечья. Меня откинуло на молнии, а она с грохотом исчезла, вернувшись за барьер. Побило немного током, подумаешь, после прошлой схватки с электрическими противниками я обвыкся к ощущениям. Рука вот теперь правда болит, но это пройдёт, регенерация быстро сделает своё дело.

Молнии разлетелись, а я приземлился на одно колено.

— Итак, путешественники, вы нашли один из живительных колодцев Высших, у вас есть возможность наполнить ваши фляги, если вы поможете мне очистить это священное место от заразы.

Предложено задание "Зачистка священной рощи Инарии"

Да/Нет

— Что будем делать? — тут же шепнул мне Седой. — Вижу у вас особые отношения с этой сексапильной дамочкой?

— А можно подробнее? — уточнил я.

Девушка недовольно скривила губки.

— Так и так же всё понятно?

— Мне лично нет, — с безразличием ответил я. — Да и награда сомнительная, наполнить флягу. А если у меня её нет?

— Если нет, так уж и быть, будет вам другая награда. Рощу только зачистите! — громыхнула она.

— На изи! — поднял большой палец Дима. — Кого там мочить надо? Опять зомби?

К вопросу задания добавилось короткое описание.

Зачистите три логова монстров

— Вот так уже понятнее, — согласился я.

— Так да или нет? — спросила Инария. — Задание брать будите?

Да

Мысленно подтвердил я.

Добавлено дополнительное задание:

Зачистите три логова монстров (0 / 3)

— Подожду вас здесь, посмотрим, на сколько вы сильные ребята.

— Ты удивишься! — пообещал я.

— Надеюсь, — сказала она с безразличием. — Один меня уже разочаровал. Надеюсь, ты не будешь пустословным.

— Куда хоть идти? — спросил Седой.

Вопроса не последовало, но Инария подняла руки и сделала жест, защитная область вокруг фонтана уменьшилась. В стороны пробежала энергетическая волна, подсвечивая нам проходы в стороны. Их было пять. Ну хоть не десять и на этом спасибо.

Я в голове по-прежнему держал это долбанное ядро роя и пока мы не начали с заданием, решил попробовать провести оценку здесь. Место выглядело безопасным.

— И что стоите? Двигайте, думаете я вас буду вечно ждать тут? У меня вообще-то другие дела есть, — недовольно сказал Инария.

Но стоило мне уронить на пол яйцо, как она замолкла. Массивный предмет явно привлёк её внимание. И я наблюдал за её реакцией. Мне даже стало немного стрёмно, что она может его с лёгкостью забрать. Но я всё-таки решил довести дело до конца.

Вы использовали свиток распознавания

Подождите...

— Ну и что там? — не выдержал первым Димон. — Что это за хрень?

— Пока не знаю.

— Эй, хватит прохлаждаться! Я же сказала, не буду ждать! — она хлопнула несколько раз в ладоши.

Обновлено дополнительное задание:

Зачистите три логова монстров (0 / 3)

Время выполнения 3 часа появился счётчик

— Ну, зачем ты так? — я повернулся к красотке. — Сейчас распознаю и зачистим мы твою рошу.

— Не, так не пойдёт, сначала моё задание. Теперь у вас ограничение по времени и если не успеете. То вам будет ой, как плохо! Ты меня знаешь!

— Ага, погоди только немного, — я не стал реагировать, как собачонка, пусть знает своё место. Надеюсь, мне это не усложнит жизнь.

Распознавание окончено

По предмету пробежали тёмно-фиолетовые всполохи. Я сразу же переместил его в инвентарь и открыл описание. Давно было пора это сделать. Надо оптимизировать мою работу с лутом, а то мне это может выйти боком.

Последний дар королевы

Класс предмета: яйцо Роя

Качество: уникальное

Тип: ядро питомца

Привязано: Арт (Артём)

Любая королева Роя без остановки выводит своё потомство, но даже у них есть конец

жизненного цикла и именно он направлен на возвращение высшего существа в иерархии Роя. Стоящего даже выше ложной королевы и королевы. Истинного лидера и полководца, который ведёт армию роя в бой.

Данное яйцо не закончило развитие, ему требуется пища. Чем сильнее потребляемая пища, тем сильнее станет Король.

Голод: 0/100

Необходимо поддерживать шкалу голода хотя бы выше 50 пунктов, чтобы продолжалось развитие яйца.

— Ну, так что? Что с твоим ядром? — донимал меня Седой. — Какая-то классная штука?

— Ага, погнали! — по пути расскажу.

Мы двинулись по ближайшему проходу. По пути я объяснил Димону, что к чему.

— Неплохо, посмотрим, что ещё за питомец получится.

— Ага, для начала его надо покормить.

Время тикало, поэтому я не хотел обосраться с заданием, на большой профит не рассчитывал, посмотрим, что даст она в награду. Неплохо я её развёл.

В лесу изредка попадались зомби, но их было немного. Ими занимался Седой, пока я полез в инвентарь, чтобы всё-таки закончить с этим делом. Брал и в тупую тыкал предметы, которые мне были не нужны, но система ругалась.

Неверный тип предмета

Когда я бросил на яйцо "Сердце вожака хумил", наконец последовал положительный ответ.

Яйцо роя получило пищу

Голод: 424/100

Показатель голода превышен, будет ускорено развитие

Зомби продолжали лезть, но в небольших количествах и их становилось всё меньше. Так что здесь нас ожидало, что-то другое. И моим размышлениям вскоре нашлось подтверждение, возобновились неприятные крики. В воздухе замелькали быстрые летающие твари.

Я подбил первую. Димон подстрелил ещё парочку. Подсветив огнём, мы смогли рассмотреть их получше. Аморфная версия летучей мыши, с мощными задними и передними лапами. Длина тела под метр. Харя страшная, полна острых зубов. Опять результаты, какой-то мутации?

— Фу, мерзость! — скривился Седой, смачно сплюнув на труп. — Уродство-то какое.

— Погнали, — не стал заострять я внимание на внешности. — У нас всего три часа, из-за этой злобной сучки. На первое логово осталось уже сорок минут.

И вот эти твари были нашей целью. Мы выбрали правильное направление и скоро тропа вывела к обширной полянке. Летающих тварей здесь носились целые орды. Среди них даже летали старые элитки. Морозные, огненные, которые прямо в воздухе оставляли шлейф и с аурой. Цепных среди них не было.

Вы нашли логово Крыланов

Уничтожьте все гнёзда Крыланов

— И где эти гнёзда? — мы быстро привлекли внимание и к нам ринулась первая стая.

Противники были в принципе не очень сложными, но весьма неудобными особенно для меня. А вот Седой, прям кайфовал, даже обычные стрелы при попадании в голову убивали

большинство врагов.

Новый лук, который выпал с элитного зомбака, имел усиливающие огненные умения. Одиночное, которое добавляло мощный пламенный эффект одной стреле и массовку, позволяющую выстреливать тремя горящими, но не такими мощными.

Я же вернулся к старой доброй тактике. Бил морозных элиток, к которым телепортировался рывком прямо в воздухе и разрезал мечом пополам. Сфера взрывалась и обрушивала приличную толпу вниз. А я добивал их там, если поспевал за Седым. Тут он разошёлся на славу.

Ульи мы обнаружили быстро. Они стояли под деревьями и крепились прямо на них. Тёмного цвета, напоминали, какие-то гипертрофированные органы. Состояли из плоти и костей. У них было несколько отверстий, через которые вываливались совсем новые самые мелкие крыланы.

Другие же носили и загружали сверху добычу. Мне это напомнило гнездо роя. Там были птицы, белки, даже увидел пару лис. Которых с удовольствием проглатывал улей. Что значительно ускоряло порождение новых крыланов. Мы сфокусировали огонь на них.

Я подобрался близко, вогнал меч в пульсирующую тёмную мышечную плоть и использовал усиленное "Разорение", благо счётчика комбо хватило. Сейчас его было тяжелее удержать, крыланы хоть и не наносили серьёзного урона, но постоянно попадали по мне.

Клинки вырвались наружи, из ранений брызнула чёрная жижа. На меня навалилась огромная стая, я принялся как сумасшедший телепортироваться, рубя их в воздухе. Даже не успевал падать "Рывок", откатывался. Седой стрелял в другом направлении, чтобы не попасть по мне и в ульи. Вдобавок я использовал новое умение "Силовая волна" и не забывал сливать ману на фаерболы.

Ловкость 101 (+1)

Интеллект 55 (+1)

Мы зачистили всю поляну, остатки крыланов улетели. Но активность была засчитана.

Обновлено дополнительное задание:

Зачистите три логова монстров (1 / 3)

— УХ! Наконец третий уровень, — радостно воскликнул Седой.

— Третий, — повторил я вслух. Статы его я знал, но это навело на мысль: "В чём суть этих уровней, если от предметов профита намного больше?" Ответ, как обычно, был где-то в глубинах системы, которыми она не собиралась так просто делиться.

— Да, третий, ты же видел мой стат.

— Я не об этом, — мой взгляд упал на поверженные ульи, некоторые слегка пульсировали и от них исходило свечение.

— Пошарь там! — указал Димону и мы разошлись по сторонам.

Вы получили несформированный зародыш крылана

Выпадал ещё один вид дропа.

Вы получили сердце улья

В описаниях к предметам не было ничего особенного, так что я сразу отправил на корм яйцу. Оно хавало органику, теперь мне стало это понятно.

— У тебя там что? — спросил у Димы.

— Да, херь полнейшая. Органы этих ульев.

— Давай сюда, буду кормить своего растущего питомца.

За каждый орган дали примерно 40–50 пунктов голода сверху. В общем, я закинул

целый десяток.

Голод: 911/100 прям как номер службы экстренного спасения.

— Погнали дальше! — скомандовал я Диме.

С этой поляны вёл ещё один проход вбок и, чтобы не бегать туда-сюда, мы отправились по нему. Через десять минут очутились на второй полянке. И продолжили зачистку. Ульев здесь было меньше и поэтому мы справились куда быстрее. Сложностей не вызывало, хоть и количество элиток в этом логове возросло.

А Седой, прям пел оды, своему новому луку и, конечно же, себе.

— Великолепно! Шикарно! Превосходно! — пробуя новые комбинации и финты, восхищался он. В его духе. Но я рад, что нас теперь трое. Жаль, что не в данный момент. Интересно, как дела у Медведя? Сообщений никаких не приходило, про обелиск или башню, как минимум с этим проблем нет, даже если он сейчас завяз в защите.

Зачистите три логова монстров (2 / 3)

После зачистки поляны пополнил шкалу голода, ещё на две сотни пунктов.

Голод: 1111/100

Превышен показатель голода в десять раз, будет ускорено развитие

С третьей поляной оказалось куда сложнее. Мы побегали по нескольким пустым, что немного расстроило. Времени у нас было ещё полтора часа, но я хотел разобраться с этой активностью побыстрее и вернуться к основной нашей цели, поселению.

Когда мы вышли к ней, время опустилось уже ниже часа. Самая большая по размеру. Элиток на ней куда больше, чем обычных, да и ульи попадались тоже элитные. Этих штук было больше двух десятков, половина элитные. Вот тут нам пришлось изрядно попотеть, чтобы не помереть. И мне было куда сложнее.

Как только я подходил к улью близко, на меня обрушивались стаи элитных крыланов. Немного помогала "Силовая волна", позволяя удерживать их некоторое время на дистанции. Да к тому же в этот раз я не мог убить улей даже с усиленным "Разорением" с первого раза. Седой же без проблем расстреливал врагов с дистанции, но и ему приходилось туго, но явно не так как мне.

Мы справлялись очень долго, на полную зачистку ушло порядка сорока минут и в запасе у нас была лишь десятка.

Обновлено дополнительное задание:

Зачистите три логова монстров (3 / 3) — выполнено

Вернитесь на поляну для получения награды до указанного времени

— Быстрее! — мы пробежались по кругу, собрав лут с ульев.

Уже на тропе, ведущей как мне казалось в нужную сторону, он передал мне органы.

— Что с яйцом? — последовал вопрос.

— Кушает, я глянул и увидел, что цифра голода уменьшилась.

Голод: 1061/100

Это я ещё не докинул новые органы, а они были элитными. Не очень много, но за каждый давали под сотню пунктов. В общем, результат получился таким.

Голод: 1810/100

Время тикало и на поляну мы успели на последних минутах. Да так, что даже я со своими нечеловеческими параметрами задышал, а седого мне вообще пришлось тащить за руку последнюю сотню метров.

— Успели! — с горечью в голосе, сказала красотка. — Ну, ладно. Раз уж так, не узнаете

моего гнева! В этот раз.

Она возвела руки в небо, мощные цепи молний улетели вверх, а через мгновение ударили сверху в нас. Но было не больно.

Вы получили благословение Инарии

Ваше сопротивление электрическому урону увеличено на 40%

Время действия: 7 дней

— Помните мою щедрость! — она хлопнула в ладоши и защитная оболочка вокруг фонтана спала.

— И это всё? — с напущенным разочарованием произнёс я.

— А тебе всё мало! — она опять резко переместилась ко мне, двигалась так быстро, что я едва улавливал её движения. Про то чтобы поспеть и речи не было.

Она слегка коснулась моего плеча и переместилась к фонтану обратно уже вспышкой.

Вы получили "Касание Высшей Инарии"

Все скоростные показатели увеличены на 10%

— Мой личный комплимент, ты меня не разочаровал! — она засмеялась, но смех показался мне слегка грустным. — Кажется, я и...

Окончания её слов не услышал, они потонули в громе и молнии. Которые мощно ударили рядом с фонтаном и сексапильная красотка Инария исчезла.

— А мне? — крикнул Димон и кулаком погрозил небесам. — Жадина!

Я переждал немного, подошёл к фонтану наполнить флягу.

Интеллект 56 (+1)

— Ха, ну ты её и развёл! Лохушка!

Я с большим удовольствием отпил, чувствуя приток сил. Многочисленные раны на лице и теле исчезали, в местах где доспех был повреждён, а некоторым крыланам всё-таки удалось это сделать. Так что скоро и эту броню придётся менять. Хорошо хоть на параметры не влияет.

— Молчи лучше! — сказал я строго. — В прошлый раз Медведь договорился, так она потом разозлилась.

— Всё молчу! — сказал Седой и сделал жест, словно закрыл рот на замок.

— Лучше попей!

Мы восстановились и двинулись вперёд, перед уходом я ещё раз пополнил флягу. Пошли по появившемуся новому проходу между деревьями. Скоро покинули рошу, выбор был правильным.

— А мы близко! — радостно воскликнул Седой.

Огни деревни были и правда очень близко. Вокруг каменная стена вперемешку с деревянной, несколько башен по периметру, где и горел огонь. Ворота высокие и железные.

По пути мы кратко обсудили стратегию поведения. И легенду, без сложных деталей, чтоб не провалиться в случае чего. Зомби в окрестностях было достаточно много, но на удивление они даже на нас реагировали весьма слабо, так что мы старались не ввязываться в лишние драки, чтоб не привлечь остальных.

— Не подходить близко! — заорал писклявый голос сверху.

Моё зрение и правду стало лучше, интересно, я так и не понял от какого параметра оно зависит? На каждой башне стояло по два лучника.

— Нам нужно попасть внутрь! — ляпнул Седой, опередив меня.

— Какого! — я сжал кулаки. — Не так же договаривались.

— Сорян, я ступил, — признался он.

— Стойте на месте! Надо уточнить! — один из лучников ушёл с башни.

— Вот видишь, сработало, — улыбнулся довольный собой Седой.

— Сейчас мы посмотрим, как сработало, — вздохнул я, надеясь на лучшее.

Ответа долго не было, а зомби так и бродили рядом, не испытывая к нам никакого интереса. Я даже дал добро и Дима немного пострелял их. Но остальные всё равно реагировали весьма плохо.

— Вам дано разрешение на вход! — донёсся крик сверху.

Мы осторожно подошли к воротам, вблизи они были метров пять. Похоже, всё-таки деревянные просто окованы железными листами сверху. В них имелась довольно высокая дверь, щёлкнул засов и она немного приоткрылась.

— Я первый и постарайся не лезть. Можешь немым прикинуться! — посмотрел на него я строго.

Шагнул внутрь, Седой зашёл следом.

— Стоять на месте, чужаки! — раздался грозный выкрик.

На нас направили полтора десятка копий.

Глава 26

Скорее даже два десятка, очень длинные и по виду острые, несмотря на потрёпанный металл режущая кромка блистала свежей заточкой. Стража была в полных кожаных доспехах, на взгляд посредственного качества. Несмотря на свой вид, держались они очень уверенно.

Мы все замерли в ожидании, наши тени плясали в огнях факелов. Повисла тишина.

— Что будем делать? — которую, естественно, нарушил Седой.

— Действуем по плану, — шёпотом ответил я.

— Молчать! — нас сразу же прервал худощавый мужчина в доспехах и шлеме, стоящий за спинами копейщиков. — Будете говорить со старостой деревни.

— Тсс! — я показал жестом Диме, тот согласно кивнул.

В мыслях промелькнуло несколько вариантов действий, вплоть до полной зачистки деревни, если мы окажемся неудобными жителям. Что поделать, своя жизнь ближе к телу. Но такой вариант был из серии крайних мер. Всё же от этого места, я планировал получить максимум выгоды, для себя и для Димы.

Пока мы ждали, бегло окинул то, что было доступно моему взгляду. Несколько деревянных домов поблизости. Был тут и каменный, но пока один у меня на виду. За спинами слышались голоса и я даже увидел пару жителей мельком. По ощущениям они здесь были гораздо выше привычного мне человеческого роста.

И отличительной чертой, на что я сразу обратил внимание, была серая болезненная кожа, которая прям сильно бросалась в глаза. Из тех, кого мне удалось увидеть, парочка даже имели зеленоватые оттенки, словно утопленники.

— Я сказал, убирайтесь отсюда! — раздался голос всё того же мужчины.

Командир деревенской стражи предположил я. Наша заминка продлилась ещё какое-то время. Так как жители постоянно ругались за спиной с главным стражником, их вскоре оттеснили и простых людей я больше не видел. Зато лучше рассмотрел стражей, стоявших перед нами.

Доспехи я уже оценил, многие в весьма печальном состоянии. Сильно сомневаюсь, что

они смогут выполнить свою функцию надлежащим образом. Да и их лица выглядели весьма измотано и болезненно. Красные глаза, та же серая или даже зеленоватая кожа, в местах, где её было видно.

— Пустите! — раздался скрипучий старческий голос. — Быстрее, Гарольд, скажи своим неотёсанным воякам, чтобы пустили меня!

— Разойтись! — рявкнул командир стражи. — Опустить копьё!

Двигались воины медленно и слишком нерасторопно, на выполнение приказа ушла целая минута.

— Простите за грубость! — глубоко поклонился крючковатый дедушка в мешковатых одеждах и с деревянным, повторяющим изгибы владельца, посохом. — Порадуйте меня хорошей новостью! Прошу, скажите, вы же из Трампа?

— Да! — решил я импровизировать. — Мы от туда.

Естественно, я был без понятия, где этот самый Трампс, но предположил, что это второй населённый пункт, который был гораздо больше этой деревушки и мы видели его с башни.

— Так вас прислали к нам на помощь! — радостно воскликнул староста. — Пойдемте тогда со мной!

Его взгляд застыл на нас.

— Только для начала мне надо убедиться, что вы не заражены. На вас обоих так много крови.

При его словах про заражение стража стала вести себя гораздо настороженнее, копьё опять поднялись и нацелились на нас.

— Стоять! — крикнул дедок. — Сначала я проверю их. Гарольд, отзови своих болванов!

— Слушать старосту! — тут же рявкнул командир. — Копьё в землю!

Дед начал размахивать посохом в воздухе, создавая голубоватые завихрения, появился какой-то странноватый узор. Он ладонью толкнул его и в нас обоих полетела энергетическая структура, которая стала раскручиваться. Я не чувствовал угрозы, но мне всё равно дико захотелось использовать "Силовую волну".

Узор разделился и окутал каждого из нас.

Внимание! Идёт оценка вашей сущности!

Через несколько секунд нас обоих охватило зеленоватое пламя и улетучилось в стороны.

— Всё в порядке, вы сами видели всё! — сказал староста. — Так что можете идти!

— Я оставлю двоих в сопровождение, — бросил командир и пошёл в сторону, но потом развернулся. — И сам тоже пойду. Взгляну, что там с воротами, да и ключ у меня. Лишний раз, чтоб не бегать.

Стража разошлась кто-то куда, без построения и чёткого направления. Видимо для нашей встречи вообще всех привлекли. Мы пошли почти через всю деревню. Здесь попадались здания разных размеров, но не выше трёх этажей. Каменные и деревянные вперемешку, навскидку поровну. А ещё по моим личным ощущениям, это поселение было куда больше. Как оказалось, не только по моим. У Седого были похожие мысли, которыми он со мной поделился.

На улицу то и дело выглядывали или выходили жители, все болезненные, но с живым интересом смотрели на нас. Стража им прямо намекала, что не стоит иметь дела с незнакомцами. В конце нашей прогулки мы подошли к зданию до боли снаружи напоминающему католическую церковь.

Внутри же была куча ящиков, коробок и других вещей, наваленных в горы. Видимо это место использовали сейчас под склад. У алтаря сверху имелось красивое витражное стекло круглой формы пропускающее тусклый ночной свет и словно усиливающее его.

На пол падала треугольная картинка с изображением очень странных, даже пугающих ликов, лишь отдалённо напоминающих людей.

— Это что за место? — удивлённо спросил я, смотря на изображения, которые очень чётко повторялись на полу. — Кто это?

— Храм триединства, древняя умершая религия, на полу вы можете увидеть три столпа церкви. Говорят, они были кем-то из Высших.

— А это кто такие? — сразу же заметил я, Инария мне говорила про высших, да и себя так называла.

— Древние могущественные существа, — пожал плечами старик. — Которые принесли много даров в этот мир, создавали целые страны, культуры и религии. Сейчас о них ходят только легенды.

— А мы их ал... — я схватил Седого за руку и он оборвался.

— Оставьте нас здесь! — скомандовал староста.

Стражники неразборчиво буркнули в ответ и остались под светом из витража. А мы отправились в его обитель. Помещение находилось справа. За железной дверью, которую старик открыл ключом из большой связки. Внутри комнаты стены были заставлены книжными шкафами, по центру громоздился стол, заваленный книгами, свитками и желтоватыми бумагами разных форм и размеров. Я думал увидеть, что-то вроде чернильницы и пера. Но вместо них была подставка, а там стояли металлические ручки.

— Садитесь! — староста услужливо разгрёб нам два стула стоявшие с одной стороны, если бы не он, я бы принял их за бумажно-книжные горы.

Мы сели.

— Так, ладно, парни, скажу вам честно, вы не похожи на тех кого мы ждали, — и старик закашлялся, его лицо сразу же посерело.

Я напрягся и мы с Димой переглянулись. Подождём, что он скажет дальше. Не будем торопить события. Уже собирались встать и похлопать его по спине, как он поднял руку.

— Вроде, всё, — ещё несколько раз кашлянул. — Так вот, обычно из города присылали гвардейцев, но на вашей одежде я не вижу символики Трампа.

Естественно, как она выглядела мы не представляли, но у меня уже появился ответ.

— Мы наёмники, — спокойно пожал я плечами.

— Самые лучшие! — добавил напыщенно Дима.

— Это мы проверим, — скрипя голосом, как несмазанный механизм, пробубни старик. — Но сначала о цене. Мы не платили Трампу за помощь, так что цену надо урегулировать на месте.

— В чём принимаете оплату? — хитро посмотрел он на нас.

— Кхм. Варианты? — нашёлся я. — Рассмотрим любые.

— Ну, про системные очки могу вас сразу разочаровать. Наше поселение небогато на них. Мы и так только благодаря им и выживаем. Могу предложить вам пару тысяч, на данный момент это предел.

1. Арт — 2 412 650

2. Медведь — 2 053 633

3. JetFire — 119 517

Я заглянул в таблицу и понял, что его предложение в пару тысяч очков выглядит весьма скромно. Зато сам факт, то что он предложил нам награду таким способом, говорило о том, что эти самые очки выступают здесь валютой. Очень познавательно. Вот так приходится собирать информацию по крохам.

— Другие варианты, очки не сильно нам интересны, — признался я. — Но если нет альтернатив, мы подумаем над текущим предложением. Всё будет зависеть от задания.

— Варианты ещё есть, я уже подготовил, — старик порылся в ящике стола, который находился с его стороны и выбросил на стол пачку свитков. — Отобрал самые лучшие, печать прошу не взламывать, там есть оттиск умения, по которому сможете увидеть описание.

— Одноразовые? — спросил я.

— Обижаете, — отреагировал дедок. — Всё самое лучшее из академии магии.

Мы с Димой поделили между собой и начали рассматривать предложенную награду.

Всего дюжина свитков. Из интересных, что были у меня: "Морозный луч", "Стена огня", "Огненный шар", "Звездопад", "Ледяная глыба", ещё два были скорее вспомогательными. "Вскрытие замков", "Походный марш". Да и то, это я мог судить, только по названиям. Точной информации у меня, к сожалению, не было.

После обмена увидел дубли у Димы, первые три свитка полностью повторялись. А вот дальше шли новые, но не сильно отличимые по значению: "Камнепад", "Каменная стена", "Стрела холода". Я украдкой попробовал закинуть их в инвентарь.

Невозможно! Не выполнены условия! ругнулась система

— Сколько мы можем взять? — сразу же уточнил. — Сильно сомневаюсь, что можно взять их все!

— По два каждому, это свитки постоянного магического навыка и почти что самое ценное, что есть у нас в деревни. Но текущая миссия для деревни очень важна.

— По два мало! — с серьёзным видом сказал я.

— Но это всё, что у нас есть! — воскликнул староста. — Это настоящий грабёж! Мы не можем отдать вам все.

— Тогда как насчёт информации, — смотрел я пронзительно в блеклые глаза старика.

— Что тебя интересует?

— Система! — твёрдо сказал.

Старика аж дёрнуло от этого слова и он стал ещё серьёзнее, чем раньше, губы даже чуть скривились.

— Это старая легенда, но у меня есть чем вас побаловать.

— В довесок, к свиткам! — сказал я.

— Хорошо, — лицо деда дрогнуло, на лбу собрались морщины и вздулась пара вен, но он промолчал.

— Переходим к делу! Выкладывай задание! — радостно потёр я руки.

— Мы быстро управимся! — добавил Дима, но после получил жгучий взгляд от меня с упрёком "какого хера это было?"

— Лучше покажу! — старик поднялся и вышел через дверь, в которую мы входили. — Задание не очень сложное, но весьма неприятное. Надо будет убивать вредителей!

Его комната находилась с правой стороны, а спуск в подвал был с левой. Вот туда мы и направились.

— Договорились?! — воскликнул командир деревенской стражи, он пошёл прямо

следом за нами. В помещении он снял шлем и я видел его бледное лицо, с зелёными кругами под глазами, вены проступали под истончившейся кожей.

А ещё двое стражников зашагало чуть позади, они оставались в шлемах. Все вместе мы дошли до спуска. На этот раз глава городской стражи извлёк ключ и открыл достаточно высокую железную дверь, на связке у него болталось ещё несколько.

— Староста, дальше вы сами! — остановился командир. — Без надобности я вниз не пойду! Мне не хочется подвергать своих людей лишнему риску.

Пока мы спускались вниз, минуя несколько лестничных площадок, я всё-таки задал беспокоивший меня вопрос.

— Что с жителями деревни? — смотрел в спину, быстро идущего вниз старика. — Они больны?

— Я тоже заметил, — добавил "обязательного" мнения Дима.

— Нет, — твёрдо ответил он. — Если только голод и постоянный недосып можно назвать болезнью.

— Расскажи подробнее, что за вредители нас там ждут? — поравнялся я с ним, благо ширина лестницы позволяла.

— Мы почти пришли, — сказал старик, отпирая ключом из своей связки очередную железную дверь.

Петли скрипнули и мы попали в вымощенное мелким булыжником помещение, потолок невысокий. Проходы шли с двух сторон от широкого углубления по центру. Каналу, как в канализации.

— Хера себе! — воскликнул Дима. — Это что канализация?

Догадливый чертяка.

— Да, — кивнул старик, прикрывая дверь, я обратил внимание, что замочная скважина имелась, только с одной стороны. — Сооружения, как раз со времён поклонения церкви триединства в наших землях. Ходят слухи, что здесь раньше был один огромный город, который тянулся от нашей деревни до самого Трампа. Такой масштаб мне сложно представить, но в древних книгах именно так написано.

— И в чём наше задание? — стал уже допытываться я.

Старик говорил очень мутно, словно специально оттягивая этот момент.

— Вам необходимо найти ключ от старого хранилища. Его украли раты, — ответил старик.

— Кто? — мы оба спросили, слово звучало очень знакомо.

— Раты или ратусы. Очень вредные и воинственные создания, которые похоже нашли проход в древние канализации и смогли выкрасть ключ от хранилища.

— От какого хранилища? — решил уточнить я. — И что за раты?

— Вы что ратов не знаете, человекоподобные крысы. Ну, ккх. — Старик опять раскашлялся, но в этот раз выглядело более картинно. — Мы нашли очень удобное помещение внизу и использовали его для хранения самых ценных вещей. Деревня небогата на очки, а желающих позариться хватает и это не просто зомби.

— Ясно, ладно, давай к делу, предлагай уже своё задание, — махнул рукой я.

Предложено задание "Поиск ключа от хранилища в древних канализациях"

Да/Нет

Естественно, ДА! Хрена тут думать, а потом уже дальше поговорим. Надо же нам найти дорогу домой.

Добавлено дополнительное задание:

— Найдите логово ратов

— Убейте вожака стаи

— Верните ключ старосте деревни

— Тут не одно задание? — я повернулся к старику, а он пошёл к двери. — Эй, стой!

Он остановился и обернулся к нам.

— Задание сформировано с учётом текущих обстоятельств. Если раты сделали это целенаправленно, то не удивительно, что вам надо убить вожака. Ключ, скорее всего, у него.

— А ещё, чуть не забыл, — он проковылял, стуча посохом, обратно к нам. На его ладони появились крохотные, размером с палец пузырьки, горсть высыпал мне в руку и ещё одну Седому. — Некоторые раты могут отравлять, так что будьте осторожны. Если отравление окажется слишком сильным, вы начнёте получать постоянный урон.

Вы получили малое лёгкое противоядие

— И вот ещё, — он протянул мне небольшой камушек на верёвочке. — Он поможет найти скопление ратов.

Я сразу заглянул в инвентарь.

Малое лёгкое противоядие

Ну и названия система придумывает, хмыкнул я.

Класс предмета: зелья

Качество: обычное

Тип предмета: расходное

Лёгкое зелье противоядия приготовлено из особых трав, которое позволяет вылечить лёгкие отравления.

Снижает шкалу отравления на 15 пунктов сразу и на 10 в течении 10 секунд.

Талисман поиска ратов

Класс предмета: поисковый

Качество: обычное

Тип предмета: указательный

Камень содержит в себе высококонцентрированный кровавый сгусток одного из лидеров ратов. Который стремится к своим собратьям. Чем ближе, тем сильнее будет притяжение.

— Там будет яд, — скривился Дима. — Не очень хочется.

— А надо, Седой! Надо, так что не дрейфь, погнались! — я побежал вперёд по краю канализационного канала. Без спешки, чтоб Дима поспевал за мной.

Внизу всё больше попадались свежие следы помёта. И неприятный стойкий запах от него же, который резал нос.

— Босс, что думаешь? — спросил Седой. Он шёл по другой стороне, изредка попадались мостики.

— Ты о чём? — я решил проверить сообразительность Димы.

— Об этих ратах, сложный противник?

— Это мы сейчас увидим, а как тебе деревенька? — задал я свой вопрос.

— Очень странные они все там.

— Согласен!

Вскоре, в том направлении куда вёл "Талисман поиска", стали попадаться первые крысы. Они были весьма внушительного размера, почти как кошка, а попадались даже особи

размером с собаку. Мелкими вредителями их язык не поворачивался назвать. И было очень странно, они стремительно бежали от нас.

— Пострелять? — поднял лук Седой. — Я могу убить их целую кучу.

— Подожди! — я смотрел на поведение животных. — Тебе не кажется, они сами нас куда-то ведут? Да и разве это соперники?

— Тём, ты прикалываешься? — хохотнул Седой. — Это же крысы? Нет, конечно!

— Вот именно, нечего на мелочь время тратить, быстрее выполним задание, а потом уже старика на информацию о системе потрусим. Он же сказал, у него есть что-то, — я был вполне серьёзен. — Мы должны выполнить задание как можно скорее. А то Медведь ждёт, ему там, наверное, совсем скучно стало. Его очки рейтинга совсем слабо изменились.

— Ладно, но я готов, — он демонстративно выпустил стрелу в кучу, но не поранил, а лишь разогнал их в сторону. Грызуны с писком бросились врассыпную.

Я понимал, что мы можем идти в ловушку. Всё это странно было, что на нас не нападают. По-моему, здесь должна была быть куча монстров. Думал увижу человекоподобных крыс гуманоидов. Но здесь бегали только обычные, пусть и слегка переросшие.

Постепенно мы спускались ниже, попадались очень крупные канализационные коллекторы, представляющие собой многоуровневую систему труб, переходов и коридоров разного размера и сложности.

Стая крыс тем временем становилась всё больше и вскоре во главе у них появилась здоровая особь с красной шкурой.

Несколько раз мы проходили через насосные станции, которые всё ещё качали воду, но не так хорошо, как раньше. А очистительные сооружения функционировали весьма плохо, всё равно продолжая фильтровать воду. Это тоже бросалось в глаза, значит раньше здесь жила развитая цивилизация. А сейчас, всё поросло мхом, ржавчиной и находилось в глубокой разрухе.

— Можно хоть её? — Седой показал на бегущую красную шкуру.

— Нет! Посмотри лучше туда, — я указал наверх.

— Где? — Дима закрутил головой, пришлось схватить его за затылок и направить взгляд куда нужно.

— Вот они, голубчики, — довольно облизнулся Седой. — Сейчас я им задам.

— Не надо! — придержал я его за лук.

— Тебе не кажется, что это ловушка! — повысил голос он. — Зачем затягивать, когда мы можем начать уничтожать их сейчас?

— Не торопись, здесь явно не всё так просто, — я продолжал спокойно следовать за стаей крыс и её красным главарём, а натяжение "Талисмана поиска ратов" усиливалось.

Крысы рванули в огромный тоннель, где по центру протекала вода. Уже отсюда было видно, что с другой стороны нас ждёт огромная орда. Там было столько крысолюдов, тех самых ратов, что могли посоперничать количеством с армией гоблинов, которые на нас нападали на пятой волне.

— Ну что, туда пойдём? — сглотнул Дима. — Кажется, нас там ждут!

Я шагнул в туннель и увидел, что стайка крыс, которая нас вела, остановилась, красношкурый крыс, который всё это время шёл впереди, остановился и повернулся к нам в ожидании. Он долго смотрел на меня, а потом запищал.

Я двинулся за ним и вышел в просторное помещение, по сторонам здесь имелось много

уровней с железными трубчатыми перилами. Множество мелких грызунов, собравшихся за это время в огромную стаю, бросились врассыпную. Вода текущая по центру туннеля разлилась, огибая внушительную квадратную площадку.

Именно сверху находились разношёрстные гуманоидно-подобные крысы. Они были примерно человеческого роста, немного сгорбленные, но даже так, среди них можно было отличить мужские и женские особи. А мелкие крысы ползли по стенам и потолку, поднимаясь на верхние ярусы. Вокруг стоял дикий писк и шум.

— Приветствую вас, путники! — по центру квадратной площадки материализовался прямо из воздуха самый крупный крысолюд, он поднял мощные накаченные лапы в стороны и завизжал. — Дайте шуму нашим гостям!

Обновлено дополнительное задание:

— Найдите логово ратов — выполнено запоздало сообщила система.

Огромный зал, похоже, ставший для нас ареной, взорвался тысячей визгов и криков. Вниз посыпались горящая бумага и разный мелкий мусор.

— Ковен! Ковен! — скандировала толпа.

Глава 27

Здоровый крысолюд радостно двигал руками, как дирижёр, управляя толпой. Многоуровневые трибуны, а именно так со стороны для меня всё это выглядело, ликовали и даже создавали там волнообразное движение.

Его корпус покрывал доспех, словно сделанный из шкуры другого зверя. На толстой коже, ещё имевшей волосяной покров, располагались пластины. Пока он понтовался, я успел хорошо их рассмотреть, спереди их было не так много, а вот на спине очень плотно подогнанные друг к другу, но даже там пробивались пучки серой шерсти.

— Что будем делать? — посмотрел на меня Дима.

— Ну из очевидных, наверное, драться, будет зависеть от их реакции, — я оглянулся, путь нам не перегораживали, что странно, если предположить, что мы попали в ловушку.

Единственный из обычных крыс переростков, кто остался, это был красношкурый, он бежал к тому самому Ковену. Вожак, как я предполагаю, ловко подставил лапу и красный здоровенный крыс поднялся к голове и что-то запищал.

— Может, начнём первыми? — предложил Дима. — Лучшая защита — нападение.

— Не всегда, это мне уже решать со стратегией, кто тут босс? Ты не забыл? — строго посмотрел на него я.

— Да ты Тём, я на эту роль не претендую, так уточнил.

Общение здорового рата с красным крысом закончилось.

— Так эти люди весьма необычные, как мне доложил Рэд. Вы согласны со мной? — спросил он. Толпа, когда он говорил, почти стихала.

Послышались резкие высокие писклявые выкрики. Похоже, они говорили на своём родном языке.

— Ладно, всё это, конечно, прекрасно, но по традициям нашего племени, чужаки должны доказать, что они достойны, — громыхнул Ковен.

Пока толпа опять не скатилась в высокочастотный шум из визгов и криков, я крикнул, потихоньку подойдя ближе.

— Достойны чего? Может, нам это и не нужно?

— Достойны не быть убитыми! — Ковен исчез, в его руках в этот момент находился

изогнутый кинжал с кастетом на рукоятке, а на второй руке были лезвия-когти.

— Осторожно, — я повернулся к Диме.

Тот отпрыгнул с места рывком, как в этот момент из инвиза выскочил рат-вожак. Мы начали бой. Я врубил "Спешку" и прокатился вперёд "Стремительным клинком", чтобы подойти на дистанцию для "Смертельного рывка". Не успел, рат ушёл в инвиз, а мы опять находились в ожидании, при этом не оставаясь на месте.

— Держись ближе! — скомандовал я. — Чтоб я мог к тебе прыгнуть!

Я рывком переместился к нему за спину и ушёл в инвиз. Выжидал врага, находясь рядом с Седым.

Рат-вожак опять напал первым, на этот раз он вылетел по дуге сверху и снова его целью стал Седой. Я зашёл к Ковену за спину, ударил кинжалом, но тут были прочные металлические пластины. Предусмотрительно. Вожак отбил стрелы Седого и отступил в инвиз, даже не обратив внимания на меня.

— Вместе! Спина к спине, — мы стали, как я сказал. Выжидали новой атаки.

Ждать долго не пришлось, рат появился с моей стороны и сделал внезапно подсечку. От его лапы раскрутилась цепь, я видел атаку и подпрыгнул, а Дима спиной никак не мог среагировать и упал от рывка. Всё произошло за доли секунды. Ковен рванул его и протащил по полу.

Я сблизился "Стремительным клинком" заставив его выпустить цепь. Мы схватились, драться с ним в рукопашку было очень опасно и у меня едва хватало скорости и техники, против такого искусного противника я ещё не дрался.

И тут речь именно о противниках, если вспомнить Иннарию или Мрака, то их я так не мог назвать, слишком большая разница. Тут мы были близки по уровню. Физически, так уж точно, но вот в навыках боя, он был весьма искусен.

А ещё мне казалось, что он не дерётся всерьёз. Для него это, как забава. Вот же гад! Ну я устрою ему забаву, смерть называется. Посмотрит, как там в крысином раю.

Моя катана едва поспевала за двумя его орудиями и часто приходилось вызывать ещё кинжал и даже другой меч, чтоб сохранить себя в целости и сохранности. Несмотря на негативный эффект от использования двух орудий.

— Стреляй! — крикнул я, когда мне стало совсем тяжело.

Выносливость 89 (+1)

Мои уловки против него срабатывали весьма плохо, а вот его, как раз наоборот. Он успел пару раз ранить меня. Его кинжал без труда прошёл мой укреплённый доспех. Но и мне всё-таки удалось ответить. В долгу не остался, чёрт его подери! Но мне это стоило огромных усилий.

Наловчившись, когда он отвлекался на Диму, ударил в стык его защиты. Остриё проскользнуло между плотно подогнанных друг к другу пластин. Я навалился, толкнул ещё. Клинок погрузился в тушу, но я не смог активировать "Разорение". Значит, недостаточно глубоко. Рат сразу же отпрянул, с визгом и рыком.

Мы опять ушли в боевую пляску, под ликующей вой толпы. Остальным ратам это нравилось, и похоже, они не собирались вмешиваться. Хотя в данный момент на кону стояла жизнь их вожака, если, конечно, это был он.

Набил усиленную серию "Мастера клинка" и рубанул со всего маху по локтевому суставу верхней лапы. Металл погрузился в плоть, едва пробив толстую крысиную шкуру.

Ловкость 102 (+1)

Седой продолжал перемещаться и стрелять, большую часть стрел Ковен легко избегал. Противник был очень вёртким, но под напором двоих терял концентрацию и когда сильно рассеивал, начинал пропускать. То с одной, то с другой стороны. Стрелы, которые попадали в основном в руки, он вырывал или обламывал, чтоб не мешали.

Мы пользовались тактикой клещей, загоняя его с двух сторон. Я нападал вблизи, а Дима держался у него за спиной, находясь в слепой зоне.

Когда он уходил в инвиз, мы сближались и прикрывали друг другу спины. Я тоже иногда использовал инвиз, но тогда снижалась эффективность Димы в сражении, потому что он не мог стрелять, так как не знал, где я нахожусь в данный момент. И акцент атак опять смещался в его сторону. А он и так был приоритетной целью рата.

А ещё не очень приятным фактом было то, что "Щит воителя", который должен был накладывать ошеломление, и "Силовая волна", моё новое приобретение, не действовали на этого гада. Совсем.

Диму всё-таки он смог достать, даже три раза, но и Ковен порядком измотался. Многочисленные раны давали о себе знать. Он в который раз уже ушёл в инвиз и из него напал, но ударил не кинжалом, а шипастым кастетом. Прямо в голову, Седого перекосило, бросило в сторону.

— Вух, давно у меня не было такого затяжного боя, против двоих, — довольно улыбнулся рат. — Теперь ты один и, надеюсь, покажешь мне всё на, что способен. Твой друг хорош, но он явно слабее тебя.

— Ну давай, гадина! — я активировал "Охотничьи угодья" сладостно погружаясь в боевой инвиз, теперь без лишних трудностей.

Напал со спины, уже изучил слабые места его защиты, да и отметки там были оставлены мной же. Как маленькие мишени, по которым я принялся бить. Рат был ловким, но не всегда успевал защищаться и контратаковать. Прекрасно было видно, как природная регенерация быстро затягивает мелкие повреждения, но серьёзные ранения, которых уже было много, продолжали кровоточить.

Но и я уже был практически на пределе, моё тело всё сильно изранено. Я старался держаться на расстоянии, но он не давал мне передыха и о лечении зельями никакой речи не шло, как и использовании фляги. Тупо не было времени.

Мы сошлись в очередной стычке, молотя друг друга и уже изрядно пропускали удары. Мои доспехи стали похожими на металлическое рваньё. Урон всё чаще получало тело. Доспех рата выглядел куда целее, но и его я порядком потрепал. Главное, что и у него имелись места, куда я без проблем бил.

Уже на последнем издыхании, я изловчился и увернулся от его атаки в духе ножниц, когда он вначале резко разводил руки в стороны, наотмашь, а потом сводил. Нет, на такое не попадусь. Вытянутая мордочка с короткими усиками удивлённо дёрнулась, когда я оказался вблизи, его глазки блеснули.

Мой меч ударил в проделанное ранее отверстие. Погрузился почти по рукоять, я мысленно отдал команду "Разорение", клинки вырвались из тела рата. Человекоподобный крысень, пошатываясь, ещё стоял на месте. Руки обвисли, оружие вывалилось. Ну наконец-то я победил. Димон по-прежнему валялся в отключке, неподалёку. Живой и я тоже. Вытащил свой клинок, катана преобразовалась обратно в кинжал.

— Это не должно было быть легко! — рыча и выплёвывая кровь, произнёс Ковен.

Его лапа сжалась в кулак и я получил мощный удар прямо в голову, покатился. Не смог

сразу подняться, но всё-таки встал. Ноги подкашивались, весь мир дрожал, а рат двигался на меня. Я понял, что обронил кинжал. Вызвал катану.

— Иди сюда, урод! — едва выдавил я.

У меня в глазах троилось, враг стоял напротив, несмотря на многочисленные кровоточащие раны. И даже двинулся ко мне маленькими шагами. У меня практически не осталось сил. Надо было что-то делать. Извлёк зелье, попытался откупорить, уронил пузырёк, он с треском раскололся, другая рука разжала катану.

Мир начал блёкнуть, как бы я ни был силён и крут, найдётся кто-то сильнее. Рат-вожак сделал несколько шагов и всё-таки рухнул. Его кровотечение усилилось и по полу растекалась огромная лужа, словно до этого он силой воли удерживал раны.

Я попытался поднять катану, нагнулся и впечатался лицом в пол.

Зал вокруг взорвался восторженным воем. Мы победили или всё-таки проиграли? Что с нами дальше-то будет?

Пришёл я в себя быстро, как мне показалось. И чуть не заорал от неожиданности. Потому что лежал голым на каменной плите и надо мной колдовало несколько ратов-шаманов. Как я это определил? Да легко, махали надо мной деревяшками с набалдашниками в виде разноцветных камней. Моё израненное тело весьма быстро регенерировало.

— Не шевелись! Челвек, — немного странно проговорила одна из шаманок, мне так показалось по её сильно писклявому голосу.

Ладно, раз их манипуляции заживляют раны, то не буду брыкаться. Я открыл инвентарь, катану и кинжал внутри не обнаружил. Херово. Ещё не было брони, но вот тут я не расстроился, что её нет в инвентаре, а расстроился, что её у меня теперь в принципе нет. То что от неё осталось после битвы с Ковеном, можно смело назвать бронированной тряпочкой.

— Где моё снаряжение? — задал я вопрос.

— Челвек, не отлекай, — ответила шаманка.

— Понял, молчу.

Пока озирался по сторонам, это место было чем-то вроде госпиталя, только крысиного. А вместо докторов шаманы и шаманки. Меня в данный момент лечило сразу три. Расположено оно судя по обстановке в одном из тупиковых тоннелей. Десятка три таких плит, половина из которых была занята. А ещё здесь были вооружённые раты. Стражники, сразу же сообразил я.

Со мной закончили быстро.

— Челвек ты здоров! — лекари ушли.

А ко мне сразу подступила крысиная стража.

— Тебя ждёт вожак стаи Ковен! Двигай за нами!

— Чего? Я же убил его, какой ещё Ковен? У вас их два?

— Челвек, ты смешн! — захохотали крысиные стражи. — Подём, сейчас сам всё увидишь, твой друг уже у него.

Ах вот как, так и Седой уже там у него. Это реально становится интересно. Что тут вообще происходит, а как же миссия?

Прежде чем отводить, меня приодели, не знаю откуда у них тут человеческая одежда. Раты, конечно, были гуманоидами в каком-то роде, но покроей одежды у них явно отличался от моего. Выглядел я, как крестьянин в серой хлопчатой одежде сверху и снизу. Похожа на пижаму, только очень грубую. На ноги мне дали кожаные сапожки, а вот они весьма удобные, подошва толстая, а внутри почти ортопедическая стелька.

И вот мы выдвинулись по лабиринту труб, туннелей и переходов с запахом нечистот. В прошлый раз я бежал за стайкой крыс, теперь же меня вели стражники-раты. Они разговаривали больше между собой, на странноватом пискающем языке, который неприятно резал по ушам.

По пути нам попадалось много ратов-воинов, они словно собрались специально меня поприветствовать, но большая часть пицала лишь на своём. А те, кто пытались говорить на нашем, делали это очень ломано, так что я понимал очень мало. Но там и вправду были похвалы.

— Босс, ну наконец-то ты тут! — радостно встретил меня Седой, он подскочил из-за круглого деревянного стола.

— Ага, я именно здесь, — хмуро смотрел на голого по пояс могучего противника. — Ковен. Он же наш враг!

— Тут не всё так просто, ты же сам говорил, что-то такое, — сказал Дима.

— Говорил, но я привык проверять сам.

— Я скажу, садись, человек! — показал рукой на свободный стул Ковен. — Тут правда, не всё так просто.

— Ладно, послушаю, только у меня ещё вопрос? Где моё оружие? — спросил я. — Катана, кинжал?

— У оружейника, с ними всё в порядке, можешь не переживать, — ответил спокойно Ковен. — И там же твои доспехи.

— Хочется в это верить, — сказал я, а ещё бы мне хотелось знать, как они сумели взять системное оружие с привязкой.

Я сел за стол. Здесь было немного еды. Сомневаюсь, что крысы. Не будут же они себе подобных есть. Какое-то мясо, оторвал кусочек, попробовал. На вкус похоже на свинину. А ещё тут было пойло в кувшине. Рядом три стакана, два заполненных и один свободный, явно для меня.

— Алкоголь?

— Челвек, мы не пьём алкоголь. Это вы, люди, любите эту дрянь. Попробуй, это обба — мощный целебный травяной напиток.

— Попробую, а ты выкладывай.

Я принялся за еду и попробовал оббу, от которой так скрутило, похлеще любого алкоголя, но быстро отпустило и сразу стало гораздо легче. По телу расходилось приятное тепло, которое оказывало мощный целебный эффект.

Диме рат ничего толком не рассказывал, только в общих чертах то, что мы не враги. А вот со мной уже диалог пошёл куда интереснее.

— Арт, мне Джет сказал, что ты главный, это странное словечко "босс", в общем языке первый раз его слышу. Да я и так понял, главный кто сильнее.

Если бы это было всегда, так как он говорит. Было бы замечательно. Но к сожалению, это не так в нашем мире. Часто тот, кто сильнее, подчиняется слабым, а ещё и очень противным людям.

А Джет создаёт себе кучу имён, я так сам путаться буду. Дима уже сто лет это имя не использовал, хорошо что не Джет Фаер. А то звучало бы весьма странно.

— Так вот, мы вам не враги, — отрывая кусок мяса и жадно отправляя в пасть, сказал Ковен. — А наоборот союзники. В каком-то смысле.

— Я не буду спорить, что вы нам не враги, скорее всего. У вас была возможность нас

убить, когда закончился поединок, — выдал я своё наблюдение. — Но, тогда другой момент. Почему мы союзники?

— Всё просто, мы армия охотников. Ещё весьма слабая, но мы постепенно качаемся. Нашей текущей задачей был поиск Сердца Тьмы!

Он извлёк из карманов своих штанов, единственной одежды которая на нём была в данный момент, ключ и положил на стол.

— Это ключ, который вы ищите, мне Дима уже сказал, — растянулся в улыбке рат, обнажая острые зубы, больше походило на оскал.

Обычный железный ключ, достаточно большой. На нём и вправду имелось изображение отдалённо похожее на сердце. Я взял посмотреть, бросив недовольный взгляд на своего друга.

— А вот моё предложение вам! — он положил на стол второй такой же. — Почти идеальная подделка. Ваша задача — отнести его назад в деревню! Ну, то место, откуда вы пришли. А, неважно как оно зовётся. Это моё предложение и задание для вас.

— Да, — сказал Дима. — Деревня. Она высоко наверху, над нами.

— Но почему? — я был в недоумении. — Как-то это всё странно. Если ты изначально хотел с нами поговорить, тогда зачем было устраивать весь этот балаган?

— Не называй так наши традиции, Арт. Таков закон племени ратов. Мы признаём, только сильных и вы это доказали.

— Допустим, я согласен на это, — указал на ключ. — Но у меня есть ещё одно задание, убить вожака.

Ковен визгнул и к нему быстро прибежал воин рат со здоровой головой крысолюда, наколотой на пику. Вожак аккуратно, чтоб не заляпаться, принял у него ложные доказательства.

— А если это не прокатит? — сразу же спросил я.

— Ну, тогда вы просто увидите, с кем имели дело.

— Откуда ты знаешь? — удивлённо уставился на него я. — От вас несёт тьмой за версту. Им даже маскировка не помогла.

— Кому им? — чем больше он говорил, тем больше у меня возникало вопросов.

— Порождениям сердца тьмы или мы их называем тёмными.

— И какая нас ждёт награда за задание? — я смотрел на ухмыляющегося крысы.

— В первую очередь моя благодарность. Ну и, конечно, же награды из моей личной сокровищницы. Там собраны самые лучшие предметы, которые нам удавалось найти в войнах против тьмы. Мы племя Ковен уважаем силу и чистоту помыслов.

На самом деле для меня было весьма сложно поверить во всё происходящее, как-то быстро разворачивались события.

— Я хочу подумать, но сразу предупреждаю, даже если мы согласимся, мне нужны гарантии, что мы получим информацию, как вернуться домой.

— Гарантирую, мы неплохо знакомы с системными законами. Главный шаман племени предоставит тебе такую информацию.

Звучит всё это легко. Я взял тайм-аут на подумать, отозвал в сторону Диму, чтоб всё обсудить. Ему нравилась новая сюжетная ветка, как выразился он.

— Ты прикинь, обычно же они плохие, ну в играх, — аргументация его звучала немного странно и даже забавно, но и в этих словах было семя здравого смысла. — Да и ты же сам понимаешь, хотели бы они нас убить, то сделали бы это, когда мы были в отключке. А тут,

вон как развернулось всё.

Мы ещё не успели договорить, как прибыл ещё один дружеский или союзный жест. Я уже запутался в этих определениях. Наши доспехи, полностью восстановленные, а вместе с ними и оружие. Катану и кинжал покрывала странная плёнка, похоже, именно она позволяла перемещать привязанные предметы. Раз эти ребята имеют такие возможности, то они точно знают механику системы лучше нас. И смогут ответить на некоторые вопросы. Главное, чтобы на наши смогли.

Я ещё некоторое время сомневался, но всё-таки решил играть по-новому. Не всегда же отыгрывать, только положительный вариант, да и тем более деревня наверху мне показалась очень мутной.

— Ладно, я принимаю! — сказал и протянул руку рату.

Он не сразу отреагировал, но всё-таки протянул в ответ.

Повышена на 100 репутация с расой Рат, племенем охотников на тьму Ковен

Текущее отношение: лёгкая симпатия

Когда мы забрали предметы, система на это тоже отреагировала.

Обновлено дополнительное задание:

— Убейте вожака стаи — выполнено (обман)

— Верните ключ старосте деревни — выполнено (обман)

— Ещё вот держите, несколько предметом для связи с нами.

Вы получили камень связи с ратами

Вы получили свиток возврата в логово ратов Ковен (5)

— Ред вас проводит назад, — когда Ковен говорил это. К нам вернулась красношкурая крыса.

С его помощью обратно мы вернулись очень быстро. Пришлось долго барабанить в железную дверь, вскоре в ней открылось окошко. Я раньше и не замечал, что оно тут есть, так хитро было сделано.

— О, а я думал, вы не вернётесь, — сонно проговорил страж. — И как-то вы быстро? Не справились?

— Открывай, — пнул в железную дверь Дима.

— Успокойся. Вы выполнили задание этого старого хрыча?

— Мы это обсудим с ним! Давай открывай! — теперь уже закричал я.

— Ладно, — зевая он развернулся и пошёл по лестнице вверх, бросив через плечо. —

Щас сообщу главному.

Главный был тоже недоволен, но после короткого обмена любезностями, всё-таки открыл нам дверь. И проводил вместе с двумя стражниками наверх. В церкви прибавилось деревенских воинов, что меня настораживало. Да и двигались они сейчас гораздо бодрее.

— Староста ждёт, — я получил картинный реверанс от самого командира стражи.

Старик был в своей библиотечной каморке и что-то очень быстро писал в толстой книге.

— Ого, а вы быстрые ребята, хоть и наёмники. Вижу справились. Задвиньте засов от непрошенных гостей, а то командир сюда стражи натащил, как он сказал на всякий случай. Они ребята наглые, любят мешать деловым беседам.

— Ага, — я сел за стол.

— А, то. Старик, ты в нас ещё сомневался? — надменно хмыкнул Дима. — Говорил же, мы лучшие.

— Давайте-ка подтверждение своих слов, — поманил рукой староста.

Я положил ему на стол увесистый поддельный ключ. А потом извлёк голову, надетую на пику.

— Это куда?

Глаза старика довольно блеснули.

— Наконец-то покончено с этой дрянной тварью! Сколько он доставил нам проблем.

Староста довольно потёр руки.

— Награда! — твёрдо произнёс я. — Мы свою часть сделки выполнили. Гони свитки, а потом расскажешь нам про систему.

— Да, конечно, — он поднялся. — Книга в соседней комнате, сейчас схожу. И приступим.

Когда он встал из-за стола, то ловко схватил ключ и спрятал в одеждах. Голова поверженного рата продолжила валяться сбоку от стола. Старик исчез и мы некоторое время сидели спокойно. Дима встал и поднялся из-за стола.

— Ты что делаешь? Сядь, Седой. Старик сейчас придёт.

— Тём, да я так, пошарю, что тут есть на полках, а то у меня книги закончились. Кайф что-то новое почитать.

— Ха, — улыбнулся я. — Думаешь тут есть художка?

— Да кто его знает, ща глянем.

Он стал рыться на полках. Старика долго не было, так что я тоже встал и стал рыскать. Некоторые книги были на непонятном мне языке, но большая часть, похоже, всё-таки была написана на общем. Но всё равно содержание было непонятно. Из всех я выбрал пока всего лишь две: "Заметки тёмного странника" и "Бестиарий нижних миров". Обе заинтересовали по содержанию.

— Гля! — воскликнул Дима.

Я повернулся к нему, он держал в руках книжку. На обложке странного вида парень снимает или надевает маску. А внизу название "Я — Демон?!"

— Что это? Справочник по демонологии?

— Неа, — хитро улыбнулся Дима. — Художка, я тут пару страниц полистал, прикольная.

— Ну, тебе лучше знать, ты у нас по книжкам прёшься.

— И это не всё, — продолжил он довольно. — Тут целых четыре тома. Заберу, почитаю на досуге.

— Валяй, если у нас время будет.

— В инвентаре она места много не просит.

Входная дверь загромычала. Кто-то настойчиво барабанил в неё. Удары стихли, но потом опять начали ломиться с нарастающей силой.

— Старик не зря говорил, — подметил Дима.

— Какого хера! — я уже двинулся к входу, меня бесил этот шум.

Как дверь, куда ушёл старик, тоже распахнулась.

Глава 28

Да с такой силой грохнула о стоящий рядом шкаф, что с него посыпались книги.

— Э, дедуль, ты таблетки не забыл выпить? — смотрел я на старейшину.

Дима хохотнул, но мы оба остались серьёзными.

— Ключ, — с хрипом проговорил старик, выходя из тени дверного проёма.

Ему явно было плохо. Лицо покрылось тёмными паутинками, глаза залило чёрным, а ещё из них сочилась жидкость, которая стекала по лицу. Да и в нашу сторону мощно повеяло смертью.

— Старик! — стук сменился голосом командира, который я хорошо запомнил.

— Твою же, он точно забыл принять лекарство, — повторил Дима. — Пришьём его?

— Погоди, посмотрим, что ему надо, — я достал кинжал и принял боевую стойку.

Дима рядом наложил стрелу на тетиву.

— О чём ты говоришь, старый? — прикинулся, что не понимаю его слов. — Ключ был снят с трупа вожака. Вон его голова. Система отметила задание, как выполненное.

— Ложь, — двинулся в нашу сторону старик, паутинка вен пульсировала под кожей, с каждым ударом сердца распространяясь всё больше. — Враньё. Я это чувствую! Ключ не подходит! Мне нужен ключ! Где он?

— Эй, староста. Отзовись! — последовало несколько сильных ударов.

— Заткнись, Гарольд! Эти ублюдки, они нас обманули, я сам разберусь, — он подошёл к двери и лупанул. — Найдите лучше новых, нам надо достать ключ!

За дверью послышалось рычание, потом несколько ударов и звуки стихли.

— Откуда вы взяли эту поделку? — с угрозой смотрел на нас болезненно страшный старик, словно из японского фильма ужасов.

— Умрите! — мешковатую одежду старика разорвало и десятки чернильных щупалец ударили во все стороны. — Люди, вы такие глупцы. Я тоже когда-то был человеком, но выбрал лучший путь.

При помощи щупалец он быстро притянулся в нашу часть помещения, я прыгнул ему за спину, а Дима выстрелил прямо в голову одиночной огненной стрелой. Его седая башка вспыхнула, но ненадолго. Пламя быстро угасло, поглощённое расползающейся по телу чёрной жижей.

Мой меч вонзился в спину, неглубоко. Вынул, повторил действие, меня к этому моменту окутало несколько щупалец. Эти склизкие штуковины больно давили. В левую руку вызвал кинжал и стал отрезать лезущие без остановки щупальца. Правой продолжил вгонять катану всё глубже. "Разорение"! Длинные лезвия вырвались из небольшого тела наружу.

Старика разорвало. Я, не вынимая меча, убрал кинжал и навалился всеми силами. Часть щупалец опала, но некоторые ещё продолжали шевелиться и пытались меня сдавить. Седой при этом продолжал стрелять практически без остановки. По откату посылая огненные стрелы.

Парное оружие 1

Парные клинки 1

О! Наконец дали уровень в этом навыке.

Я рванул вниз, разрезая мечом тело, не почувствовал сопротивления, как будто там не было костей. Староста рухнул, имя мы его так и не узнали. Внутри он и далеко не был похож на человека, как будто я разрезал огромную смоляную фигурку. Всё чёрное внутри.

Обновлено дополнительное задание:

— Убейте вожака стаи — провал (обман не удался)

— Верните ключ старосте деревни — провал (обман не удался)

Дополнительное задание провалено, вы не получите награды и дополнительных очков рейтинга

— А раты не соврали! — удивлённо воскликнул Седой. — Что будем делать дальше?

— Надо осмотреться и выбраться из деревни, мы не знаем сколько жителей заражено.

Но могу предположить вариант...

— Они заражены все! — воскликнул Дима, перебив меня.

— Ага, — лишь кивнул я. — Двигаем!

Времени на разборки и нравоучения просто не было. Мы быстро осмотрели соседнее помещение, где и что он там увидел? И как он проверил ключ, я не знаю. Ни дверей, ни окон здесь не было. Койка, небольшой столик со стулом и кровать в углу. Остальные стены заставлены книгами и разной мелочёвкой.

— Берём только реально ценные, — скомандовал я.

Мы очень бегло осмотрелись, пробежались по книгам. В другой комнате пару раз слышался шум, я ходил проверить и посмотреть причину. В общей зале бывшей церквушки явно остались люди, если стража также не была из числа заражённых этой непонятной хренью. Может, они все такие.

— Да тут ничего толкового. Художки, точно, больше нет, — с грустью вздохнул Дима.

— Ты всё об одном и том же! — недовольно сказал я. — Пошарь ещё в большой комнате, осмотри стол старейшины. Где-то должны быть свитки, которые он нам обещал.

— Так задание же провалили.

— Сказал, глянь!

— Понял, — кивнул Седой и ушёл.

Я взглянул на гору вываленных книг. Тех, что осматривал Дима. Моя промашка, может было что-то про систему, но сейчас на поиски уже нет времени. Я заглянул под кровать, там на полу было что-то начертано. Резко дёрнул, но она была прикручена или имела секрет, не позволяющий сдвинуть её с места.

Церемониться и искать не стал. Мечом подрубил деревянные ножки и резко подорвал, откинув в сторону. Силы во мне было целый вагон. На полу имелось очень ровно и глубоко выцарапанное изображение. Три треугольника соединённые между собой тремя линиями, которые образовывали ещё один четвёртый треугольник.

Точно, я же такое изображение видел в главной церковной зале на витраже.

— Нету свитков, у него там всякий хлам на столе и в столе тоже, — заскочил в комнату Дима и замер. — Арт, это что ещё за хрень?

Он указал рукой, я глянул, и сам отпрянул от неожиданности. Всё это происходило, так быстро. По стенам снизу вверх проступала тёмная жижа.

— Не знаю даже, — осмотрел место отмеченное религиозным символом. — Какая-то дрянная зараза. Очень сильная похоже.

Постучал по деревяшке, от куда пошло заражение, звонкий звук. И тут же применил катану, лезвие, с моей возросшей силой, погрузилось в доски, как тёплый нож в холодное масло. Начертил квадрат, оставляя символ целым.

Бах! Бах!

— Староста! — раздалось за дверью.

Голос принадлежал не командиру, а кому-то другому. Наверное, обычный стражник.

— Командхир... кха, кха. — приступ кашля, — Короче, ты в порядке, старик? Что-то тихо у тебя.

Я вытащил доски, а под ними увидел предмет, повторяющий по форме символ. Большой треугольник и три маленьких уродливых статуэтки, стоящие на треугольных подставках. Из

центральной части, как из переполненного бассейна, вытекала жижа.

— К нам хотят в гости, — сказал Дима.

— Погоди, сейчас вместе их встретим, — я ухватил за одну и попробовал оторвать.

Невозможно! ругнулась система

— Пойдём, — я резко поднялся.

Бах! Бах! Повторились удары.

— Старик, уж прости, мы сейчас будем входить! — теперь появился другой требовательный голос.

Дверь пошатнулась и прогнулась, по ней стали проступать мелкие тёмные пятна. Металл намного сильнее сопротивлялся этой заразе. За спиной у нас слышалось бурление, чёрная жижа очень быстро распространялась по стенам и уже текла по полу из коморки старосты. Я зарядил кольцо на максимум и метнул фаербол в её сторону.

Необдуманно, но смог немного отогнать подступающую жижу. Она практически полностью поглотила мой выстрел, а так бы ещё подпалил тут всё. При этом её распространение замедлилось.

— Выходим! Будь наготове, сразу рви дистанцию.

Тёмная пузырящаяся зараза покрыла петли и медленно пожирала их. Я поднял руку, концентрируясь на своём новом умении "Силовая волна". Магические умения, которые потребляли ману, работали очень интересно.

Вот это потребляло всегда 10 маны, но только сейчас я понял, что при задержке пульсирующий импульс, который скапливался в руке, усиливался до определённого уровня заряда. Когда я ощутил максимум, высвободил, как раз в тот момент, когда с другой стороны ударили в дверь.

Её вынесло с огромной силой. Раньше, я использовал умение быстро, а таким образом не пробовал. Дверь подняли и оттуда встало два стража. Ещё несколько подбежали к нам, замыкая с боков в кольцо.

— Вы умрёте здесь, люди! — захрипели они, поднимая копьё.

На лицах всё те же симптомы, что и у старосты. Паутинки тёмных вен под кожей, тёмная жижа из всех щелей. Ну их. Фу! Мерзость!

— Вы тоже забыли... — дошутить я не успел, они рванули, скользя в мою сторону по полу.

"Смертельный рывок" сработал моментально и вот я уже стою у них за спинами с довольной ухмылкой. Рубанул катаной, снося одному голову. Дима промелькнул мимо и взобрался на приличную гору из ящиков, оттуда открыл огонь. "Разорением" ударил по ногам, но состоящие из такой же смолянистой жижи стражи не особо пострадали.

Тогда в ход пошли фаерболы, которые я раскидал в каждого. Вот эта атака уже произвела совершенно другой эффект. Стражники корчились и начали разбегаться. Им Седой сносил головы с усиленного выстрела, я указал направление стрельбы, а сам бросился в другую сторону добивать. Управились быстро, последнего я догнал у выхода из здания на "Спешке".

— Тём, — окликнул меня Седой с верхушки. — Посмотри.

Я повернулся, куда он показывал. По полу из жилища старосты волнами расстилалась тёмная жижа. Тела, которые попадали в неё, начинали растворяться. В останках виднелся чёрный каркас, как будто вместо скелета у них была карбоновая основа.

— Фу, вот это мерзость, — скривился Дима.

— Уходим! — я открыл дверь на улицу и быстро осмотрелся.

Снаружи на территории церкви "Триединства" было тихо. Небольшой дворик с деревьями, площадка перед главным входом, вроде бы всё спокойно. Но нет, я заметил за стволами несколько силуэтов. А вот за нашими спинами послышался хруст, чёрная жижа перестала разливаться и стала собираться в единую массу.

— Будешь приманкой, — улыбнулся Дима. — Забавити их, а я зайду со спины.

Ловко крутанул в руках кинжал.

— Ага, в традициях ножа, давай, — кивнул Седой. — Я за тобой.

Я очутился у него за спиной и врубил инвиз. Спускался осторожно хоть от меня и явно было меньше звуков, но спалиться не хотел. Дима следом за мной выскочил со ступенек рывком. Ловко приземлился и вроде бы собирался бежать, а я в этот момент поравнялся с деревьями, как оттуда выходили остатки стражи.

— Эй, ребята, мне в туалет надо, — улыбнулся Седой и опустил одну руку к паху, свёл коленки вместе. — Пи-пи хочу.

— Мразь! Ты умрёшь!

— Человеческая мразь! — сказал другой, заражённые стражи опускали копья вниз.

— Понятно. Шутка не зашла, — он рывком отступил.

А я использовал "Мастера клинка" и следом долбанул "Щитом воителя", чтобы ошеломить врагов. Подействовало не на всех. А вот "Стремительный клинок" сработал прекрасно распополавив две смоляных фигурки зараз. Они развалились и упали на землю. Пытались встать, но не смогли. Я проткнул их мечом.

Дима тоже работал, не покладая лука. В общем, мы перебили дюжину врагов. Как здание за нами дрогнуло, а потом громынуло так, будто взорвалась небольшая бомба. Крыша разлетелась и на верхушку выползала бесформенная масса, которая старалась сформировать подобие гигантской человеческой фигуры, но у неё не получалось.

Только вырисовалась круглая голова, открыла пасть и завизжала. Пришлось зажимать уши. Да что у врагов за манеры дурные, постоянно повышают голос, да так, что по ушам долбит.

Кивая в направлении ближайшей стены, побежал, продолжая зажимать уши. Оглянулся и увидел, что тела, разрубленные мной пополам, медленно срастаются с собой. Между частями протягивались тоненькие нити, которые стягивали части вместе. Стража восставала несмотря на любые повреждения, даже головы прирастали.

Чудище перестало кричать, а сорвалось с крыши попутно ломая часть кровли и обрушилось вниз. Плюх. И несколько стражников растворились в огромном массивном теле.

— Не уйдёте! — громынуло оно нам в спины. — Взять их!

Из чёрной массы вылезли подростки в размерах стражники. Движения их стали куда быстрее, один на бегу подобрал копьё и с огромной скоростью метнул вдогонку. Я успел среагировать и отбил снаряд, боль раскатилась по рукам. Сильно, даже очень. В нас полетело ещё несколько.

— За меня! — скомандовал я Седому.

Тот встал за мою спину, но не без дела. На территорию уже ворвались, изменяющиеся на глазах жители, которые бежали в атаку. Кто с пустыми руками, а кто-то даже с подручными средствами в виде ножей, топоров и других предметов, которые можно было использовать в качестве оружия.

У меня со свистом над ухом пролетел предмет.

— Прикрывай меня! — я отбил ещё несколько копий, брошенных в нашу сторону.

Дима зарядил во врагов "Стелящий дождь стрел" направляя его, так чтобы накрыло всех. Смоляные фигурки изрешетило, большая часть упала. А тех, кто всё ещё стоял, он добивал усиленными.

— Вроде копья закончились! Вперёд!

— Мы уходим? — недовольно спросил Седой. — Я хочу подраться! Мне надо подкачаться!

— Не сейчас, ты видишь они проблемные. Постоянно восстанавливаются. Надо убраться отсюда. Найдём тебе врагов в другом месте, — запускал фаерболы один за одним.

Здоровенный бесформенный монстр, сотрясая землю, двинулся за нами. Усиленные изменённые стражи бежали впереди него. Я врубил "Спешку" и двигался следом, не обгоняя Седого. С рывками, если вдолгую он двигался, даже чуть медленнее меня. Умение требовало накопления зарядов.

Я сначала хотел пройти через город, чтобы осмотреть, насколько эта зараза влияет на жителей, но тут было всё очевидно. Они были все подчинены тьме.

— Держи! — я протянул Диме свиток возврата.

— Ого, раньше бы так! — как всегда, лишь бы ляпнуть.

— Хорош, раньше были другие планы, а сейчас, — я использовал свой.

Перемещение невозможно, вы находитесь в зоне повышенного враждебного влияния!

— Не получается! — сказал Седой. — Может сломанный?

— У тебя что, не было оповещения? — я рывком сократил расстояние до бегущих на нас жителей.

Быстро порубил их и вернулся к Седому. Мы уже подошли к каменному забору, окружающему территорию церкви. В стене имелась дыра с чёрными краями, я побрезговал воспользоваться ею. С размаха на скорости забежал в три шага, на двухметровую преграду.

— Ну, ты даёшь! — Дима взобрался ко мне рывком.

Жители торопились на свой расстрел. Застыв в таком положении, Седой принялся сыпать выстрелами на огромной скорости, а я помогал ему фаерболлами. Попутно выбирая маршрут. Стена была не сильно высокой и едва поднималась над крышами домов.

— Так что ты там сказал? — уточнил я.

— Что ты спрашивал? — бросил он.

— Про оповещение. У тебя что?

— А я его не читал, только название предмета.

— Ясно, как всегда.

— Так что там?

— Уже не важно, — помотал я головой. Ох, уж этот Седой.

Здоровенная бесформенная тварь продолжала к нам приближаться. А жителей на улицах становилось всё больше. Да и громилы стражи были близко. Метров с пятнадцати первый прыгнул к нам.

— На крышу! — я отступил в сторону и зарядил в него "Силовой волной", его унесло в сторону до столба забора, где на верхушке торчал острый шип.

Дима рывком перепрыгнул и я за ним, запустив усиленный огненный шар прямо в голову врагу. Она задымилась. Поднялся резкий запах горелого. Он дёргался не в силах встать с шипа.

Дальше город мы покидали крышами, отбиваясь от волн бегущих со всех сторон

жителей. Они лезли толпами и практически не давали передохнуть. Но в их истреблении я не видел никакого смысла, так как через время они снова восставали, а порой даже становились сильнее. Заметил, как парочка объединилась воедино.

— И что нам делать с ними, как убить? — периодически такой вопрос вырывался вслух у нас обоих. Ну или его вариации. Мы наконец добрались до стены, на ней нас ждала стража, но мы уже не сражались, если для этого не было причин, а боя можно было избежать.

Обогнув их, я прыгнул за Димой, который рывком мог спокойно перемещаться в любом направлении.

— Очень удобно, ты прям мой проводник! — хлопнул я его по спине. — Спасибо, брат!

— Да не за что, Арт! — довольно ответил он. — Что теперь, к ратам за наградой?

— Я думаю, пора навестить Мишу. А то он, наверное, уже заскучал там один.

Активировал свиток, но не получилось. Из города за нами ещё какое-то время бежали чернильные людишки, буду их звать так. Уже у рощи они стали отставать, а потом и вовсе разворачивались и уходили. Мы передохнули.

— Ну что, попытка не пытка? — я достал свиток и опять использовал.

Меня унесло. Блеск, тьма, глаза даже не привыкали, к новой комфортной обстановке. Я услышал храп, повернулся, вычисляя направление, как рядом со мной появился Дима.

— Ух, наконец мы дома.

Я поднял палец к губам, Дима улыбнулся и прикрыл рот. Чуть не заржал.

— Понятно, чем он тут занимается, — криво улыбнулся он. — Страж великий!

Мы осторожно вошли в комнату с кроватями. И я, как заорал.

— Рота, подъём!

Должного эффекта не последовало, он лишь лениво зевая продрал глаза. Потянулся.

— О, а я уже запарился вас ждать. Долго вы!

— Давай поднимай свою жопу и докладывай обстановку боссу, — за меня сказал Дима.

Наша совместная вылазка на него положительно повлияла.

— Ой, ты посмотри какой праведник объявился. Арт тебе, наверное, люлей хороших выписал за прогулку!

— Угомонились, оба, — глянул я строго.

Мы вскоре вышли на улицу и Медведь доложил.

— Тут было тихо. Поначалу. В периметр башни никто из врагов не заходит. Не знаю какой радиус, метров пятьдесят вокруг, — он указал рукой направление.

Там вдоль условной линии валялись трупы зомби с простреленными головами. Мы, следя за его рукой, прошли по кругу вблизи башни.

— Я выдал запрет лучникам на стрельбу. Зомби просто бродили всё это время вокруг.

— А когда они появились? — уточнил я этот момент.

— Да, хз. Может, через час, как вы ушли.

— Другие монстры? — вставил своё словечко Дима.

Миша покачал головой.

— Нет. Их не было. Только зомби. Я провёл несколько экспериментов. Даже прижимал их к этому невидимому полю, внутрь они не могут попасть.

— А вот это интересно, — мы переглянулись.

— Почему? Раньше мы должны были защищать обелиск, а теперь он защищает сам себя, — я бормотал под нос, не требуя ответа, когда слышу свой голос, иногда приходят дельные мысли.

Всё это весьма странно и непонятно.

Что-то заблестело во мраке ночи. Я уставился на голубоватую точку, она к нам быстро приближалась. Выстрелил в ту сторону огненным шаром, чуть выше, неизвестно, что там.

Огненный шар пролетел, освещая окрестности, и погас в воздухе, хотя, скорее всего, он должен был лететь ещё. Значит его сбили. Кто это? Враг? Надеюсь, что нет. Но в этом месте союзников мы встречали мало, до этого этапа. Там были одни враги.

Начат завершающий этап роста Короля сообщила система и добавила

Голод: 1121/200

Шкала будет расходоваться активнее, следите внимательно за сытостью, чтобы показатель не опускался ниже 100 пунктов

Внимание! В противном случае начнётся регресс развития!

Вскоре показали силуэты всадников, их было три десятка. Во главе ехало двое. Рыцарь в блестящих доспехах с развевающимся плащом и второй в длинных одеждах, а в руке он сжимал посох. Свет исходил из кристалла на верхушке посоха.

— Кажется, к нам гости, — сказал Медведь. — Вы кого-то приглашали? Да и вообще, чем вы занимались. Скажите хотя бы вкратце.

— Не кажется! — хмыкнул Седой. — К нам реально гости!

— И мы не приглашали никого, — добавил я.

Всадники уверенно приближались прямо к границе зоны, через которую не могли пройти зомби.

Глава 29

Я предположил несколько вариантов развития событий. Во всех всадники пересекали границу, каким-то образом. Ни один из моих вариантов не оказался верным, до других я ещё не успел дойти. Они растянулись, снижая скорость, и стало понятно, что они затормозят. Так и случилось.

Всадник с посохом направлял их, а рыцарь, прислушиваясь к сказанному им, отдавал команду жестами и голосом.

— Что будем делать? — опередил меня Седой.

Медведь с открытым ртом посмотрел на нас, но продолжать не стал.

Ох, уж эти вопросы. Ладно, я тут босс, мне и отдуваться в принятии решений. Моё пока было весьма простое.

— Ждать.

Они остановились полностью, мужик с посохом спешил. По его фигуре я предположил, что это мужчина, слишком крупная и крепкая. Да и посох с голубым огоньком, очевидно, намекал, что он маг.

Своему новому зрению не могу нарадоваться. Деталей не разглядишь, но очертания видны очень чётко даже в ночном полумраке.

— Чего интересно они хотят? — подал раскатистый голос Медведь.

— Ждём, — пожал я плечами. — Посмотрим, на что способен этот барьер. Видимо, пройти так легко они его не могут.

Маг у границы барьера начал размахивать посохом, создавая в воздухе голубое свечение. Его действия длились пару минут прежде, чем он финальным движением отправил висящие в воздухе значки прямиков в нашу сторону.

Голубоватое магическое проявление с силой врезалось в барьер. Он проявился лишь в

месте прикосновения и то совсем ненадолго. В сторону пробежала небольшая волна, которая почти сразу же потухла.

Вам отправлено личное сообщение

Желаете прочесть?

Было очень удивительно, появилась ещё одна новая механика ранее неизвестная мне. Мне вспомнилась опасность чтения всякого спама на почте. Надеюсь, здесь нет с этим проблем и обелиск обладает достаточной защитой. Я мысленно подтвердил.

Сообщение было очень длинное и официальное. Написанное замысловатым, даже тяжёлым стилем, отдающим средневековой напыщенностью.

Если пересказать тезисно, эти ребята были представителями, того самого Трампа, о котором я уже был наслышан в заражённой деревушке. В случае если мы представители нового поколения системы, то они хотели бы с нами поговорить. Для нас есть важное сообщение. Подробности, только при личном общении.

В противном случае нас просят переместиться с их земель, а то это будет считаться вторжением на их территорию. При долгом отсутствии ответа наши действия расценят, как второй вариант. Какие ответные действия они будут применять, естественно, никакой информации не было.

Как ответить, так и не понял. Колдунством, как это делал мужик с палкой, я не умел. На мои попытки в духе "новое сообщение", "ответ" и другие варианты система не реагировала.

Я поделился с ребятами новой инфой.

— Что думаете? — смотрел я на них.

— Тебе решать, босс, — сказал Медведь в своём духе, перекладывая ответственность на меня. — Кажется, их намерения весьма понятны. Но я, ты же знаешь меня, Арт, всё-таки сторонник решения любых вопросов в первую очередь мирным путём.

— А ты что скажешь, Седой? — я посмотрел на Диму.

Он пожал плечами.

— Да что тут сказать. Можно сразу напасть на них и развалить им кабинеты. А можно поговорить и в случае, если они будут быковать, накажем весьма жёстко!

Для демонстрации своих слов он достал стрелу. Всё произошло очень быстро, что я не успел среагировать на выходку Седого.

— Какого хера? — взревели мы с Медведем. — Ты что...

— Эй, да хватит вам. Туда посмотрите! — он показывал на наших гостей.

Стрела ещё легко дрожала в метре от границы барьера.

— Интересно, — я задумался. — Давай ещё, только в них не попади.

— А, да это легко, — Седой пулемётом выпустил ещё десяток стрел. — Я уже приловчился, на тех мелких тварях, что мы встретили в лесу.

Все они вереницей воткнулись вдоль невидимой преграды, а реакции не последовало.

— Пойдём-ка прогуляемся, — но перед этим я отдал страже обелиска задание на патруль.

— Зачем, опасности-то нет? — спросил, зевая, Медведь.

— Вот и проверим. Кто их знает, как они себя поведут во время беседы.

Мы постояли немного, но системные болванчики никак не отреагировали на гостей, после моей команды. Они пошли по уже заданному ранее маршруту. Лучники бы точно достали, так что пока наши гости не настроены враждебно. А дальше будем смотреть по ситуации.

— Двое за мной! Только ближний бой, лучники, будьте начеку!

Рыцари отреагировали, а вот стрелки даже не дёрнулись, продолжая патруль вокруг башни.

— Не догоняют, — ухмыльнулся Седой. — Тупизни!

— Да. С ними сложно, я тоже долго мучился, — согласился Медведь, но не так грубо. — Тут бы список команд не помешал.

— Пошли уже, — я первым спустился и мы быстро преодолели расстояние до наших гостей.

Барьер пока никто из нас не пересекал. Они даже никак не реагировали на приближение, а это значит, что им нас не видно и, скорее всего, даже неслышно. А вот мы их слышали замечательно.

— Командир, разрешите обратиться! — сказал один из всадников в полном доспехе.

— Валяй?

— И долго нам тут теперь находиться? — вкрадчиво поинтересовался боец, по голосу ещё совсем юноша.

— Сколько надо будет! Мы вообще только приехали, а ты уже ноешь! — железным голосом с повышенным тоном заговорил командир. Он не кричал, а громыхал каждым словом, при этом внешне оставаясь спокойным.

Солдаты прижухли.

— Можно потише, голова и так раскаляется, — попросил мужчина, скрытый в мешковатых одеждах. Похоже на мантию с платками и обтрёпанными краями. Как будто он относился не к этому отряду, а они подобрали его на дороге.

— Заткнулись, — командир гаркнул на многочисленный бубнёж в строю.

Сразу стало тихо.

— Мы что, так и будем стоять? — Диме всё не терпелось в бой. — Скучно, давайте уже развлечёмся!

— Да не торопись ты! — рявкнул я. — Будем стоять столько, сколько надо.

Броня всадников, да и вообще внешний вид, были гораздо внушительнее, чем у деревенской стражи. Металл начищенный, у некоторых с боевыми отметинами. Где-то видно, что поработал искусный кузнец. У каждого воина на плечах имелся символ в виде птицы, крылья вместо перьев состояли из лезвий мечей. Герб города? Ещё у многих имелась совсем свежая кровь на броне и скакуне. По дороге столкнулись с зомби или другими монстрами.

У командира же доспех сиял серебром, а на плечах, локтях блестело золотое покрытие, не просто начищенное, а отполированное до зеркального блеска. Всё тот же герб красовался на всю грудь и дублировался на плечах. Лиц вояк я не мог рассмотреть, все они были в шлемах, почти полностью скрывающих их лица.

— Эй, маг, давай-ка попробуй ещё, — обратился к нему командир воинов. — Ты прекрасно знаешь, как дела сейчас обстоят в городе. Ещё эти слухи об истоках тьмы. Ваша гильдия их же и распустила в городе. Так что, если это надолго, не вижу смысла держать здесь всех! Жители в панике, а об отъезде трёх десятков рыцарей из гвардии, наверное, уже знают все городские.

— Я вас и не звал, сказал же, справлюсь сам! — фыркнул маг, отходя чуть в сторону. — Здесь вдоль границы полно трупов зомби, а значит, внутри кто-то точно есть. Надо немного подождать.

— Это приказ графа, тебя сопровождать.

Я ещё раз окинул всех взглядом и решил выйти. Меня барьер выпустил без проблем.

Воины сразу напряглись. Зазвенел металл.

— Приветствую тебя! — слегка нагнулся маг и затем поднял голову.

— Здорова! — махнул небрежно рукой.

— Не понял, — отреагировал он.

Его лицо было совсем молодым, по возрасту он выглядел младше меня. Лет двадцать не больше.

— Приветствие такое, — пояснил я.

— Ясно. Простите за мою неосведомлённость, господин. Я не увидел ответа от вас, — жеманно заговорил он. — Мне хотелось бы узнать, что вы думаете о нашем предложении. Правитель этих земель — великий граф Ругир, просит лидера твердыни прибыть на аудиенцию к нему.

— Что он от нас хочет? — я перешёл сразу к делу.

— Этого я не могу знать.

— Мне надо подумать, — ответил я.

Воины, включая их командира, всё это время держались сдержанно.

— У вас есть время до начала длинной ночи, — маг протянул мне скрученный пергамент с сургучом, на котором имелся оттиск, повторяющий герб на броне рыцарей. — Это официальное пригласительное письмо от его сиятельства, по нему вы сможете группой до десяти человек попасть на территорию Трампа. И попасть на аудиенцию группой в пять человек. На это время граф дал разрешение находиться вам на территории графства.

Вам доступно событие

Аудиенция у графа Ругира

Посетите город Трампс до начала длинной ночи и побывайте на официальном приёме у графа Ругира. Необходимо прибыть хотя бы за сутки до начала длинной ночи, побывать в администрации города и записаться на приём по пригласительному письму.

Ориентировочное начало длинной ночи: через 13 дней

— Торопиться не стоит, но и не советую затягивать, — чуть поклонился маг. — Граф не любит ждать, а близко к длинным ночам он становится весьма вспыльчивым.

— И это всё? — я смотрел с досадой, предложение интересное, но не впечатляющее.

— Вот ещё держите, — он протянул мне ещё один свиток поменьше, скреплённый похожей печатью, но сверху уже знакомого герба красовалась башня.

Вы получили свиток групповой телепортации в Трампс

— На тот случай, если вы вдруг окажетесь в ситуации, когда не сможете добраться до нас своим ходом, — пояснил маг.

— А... — я запнулся, даже не знаю, что мне ещё спросить. Вопросов тонна.

— На вопросы я не уполномочен отвечать. Выполняю роль гонца, — под пристальным взглядом командира воинов ответил маг.

Естественно, для ответов мне надо в город на аудиенцию к графу. Вряд ли сейчас смогу получить от них ещё хоть какую-то полезную информацию.

Отряд развернулся, командир с магом сели на коней и уехали. Я стоял, провожая их в кровавом лунном свете, на небе совершенно внезапно появилось местное ночное светило. Большой серебристый диск с алым отливом. Неподалёку шастали зомби, но мертвяки, такое чувство, что вблизи обелиска были менее агрессивными. Возможно, это из-за окружавшего

территории вокруг башни щита.

— Странно всё это, — я вернулся к ребятам, мы неторопливо брели обратно.

— Чё странного, аудиенция это считай пир, — сразу обрадовался Димон. — Бухнём, гульнём, да девок ещё по-любому перепадёт. А там эти дворянки, знаешь, какие он сочные.

— Это в книжках твоих они сочные, а тут средневековые. Ты вон крестьянок видел, они заражённые все и эти такие же могут оказаться, — обломал его фантазии.

Как оказалось, не сильно.

— Да, ребят, хер ли вы грустите так. Это же системный мир — тут другие правила, а значит, и дворянки другие. Так что давайте сами поглядим. Я же не заставляю вас их трахать насильно, мне просто больше достанется.

— Давай закругляйся. Трахать он собрался их толпами, — жёстче сказал я. — У нас основное задание — вернуться домой. Только там мы сможем завершить обучение, так что сосредоточимся на этом пока.

— И куда мы теперь?

— К ратам?

— Это крысы, которые? — уточнил Медведь. — Что-то не очень хочется. Можно я ещё тут.

— У нас из заданий пропал обелиск, Миш.

— Да, это я понимаю.

— Ну, раз понимаешь, оставим пока эту бандуру здесь. К ней мы всё равно можем вернуться при помощи свитков. Наша главная цель, путь домой, только так мы пройдем это долбанное обучение и уже поймём, что можно делать дальше. А у Ковена, вожака ратов, мы как раз сможем это узнать. Он должен нам за помощь.

Я извлёк свитки возврата в логово ратов, которые дал мне крыс и раздал.

— Ты первый, Седой! Медведь пойдёт за тобой, чтоб не очканул.

— Да не очкую я, босс, мне просто они неприятны.

— Слышал я уже, давайте двигайте. Седой, прилетишь первым и предупредишь других крыс.

Дима золотисто-голубоватой вспышкой улетел. Медведь мялся на месте.

— Пошёл! — махнул я рукой.

— Ну, босс!

— Не нукай! — Медведь всё-таки отправился следом.

Я прошёл, оглядел башню, а то мало ли. Вдруг этот хитрюга телепортировался к ней, а не в логово ратов Ковен, как гласило название свитка. Когда убедился наверняка, полетел следом. Точно последний.

Перемещение уже проходило привычно, так что вскоре я оказался на месте. Мои ребята стояли рядом. Судя по стенам мы вернулись в канализацию, как и по запаху. Крепкий аромат нечистот ударил по носу. Небольшое тупиковое помещение, которое охранял отряд ратов.

— Фу, — кривился Медведь, — Босс, можно я их...

— Молчать! Рывкнул я. Соберись уже и держи свои дурные мысли при себе. Мы гости, а ещё для тебя награду хотел попросить. Вот передумаю и отправись тогда к обелиску. Да и вообще можешь тут остаться, — разозлился я на нытьё Медведя. — В смысле в этом мире.

С одной стороны, понять Медведя можно, крыс он боится. Но с другой, мужик взрослый, здоровый да он обычному человеку и без всякой системы щелбаном мог сотряс

обеспечить, а тут. Мне такое сложно принять. Вот и буду его отучать.

— Не, босс. Всё, буду стараться. Хочу родителей увидеть, да и на работу мне...

— Ха, на работу ему, тоже придумал, — сразу же начал Дима. — Вот теперь наша работа, разве это не мечта?

— Хватит уже, много слов не по делу, — оборвал я его.

— Я с ними пробовал поговорить, они весьма плохо на нашем говорят, хрен поняли, что я от них хотел, — доложил мне Дима. — Да и я ничего не понял толком. Вроде позовут кого-то. Шамана.

Ждали мы недолго. К нам прибежала шаманка, вся нарядная в цветастых бусах и украшениях. Быстро что-то протрещала своим и немного ломано заговорила на нашем.

— Челвеки. Подём с мной. Тав вас ждёт вождь Ковен, — она кивнула несколько раз мордой и мы пошли.

Знакомая картина: лабиринты канализации, подземные переходы, туннели и древние очистные системы. Логово ратов, казалось, тянется бесконечно. Кучи лежанок, завешенные спальные места. Попадались тупики, где готовили еду. И везде запах сырости смешанный с ароматом грязной шерсти и нечистот. Очень спёртый. Порой аж подташнивало.

Наконец мы вернулись к тому же круглому столу. Здесь сидений прибавилось. Во главе сидел Ковен, а вокруг стола ещё три крысы, одетые в солидную броню. Он, завидев нас, приветственно кивнул и на крысином закончил разговор со своими гостями.

Я предположил, что это лидеры воинских подразделений. Они встали и не торопясь покинули места, уступая нам.

— Приветствую! Мои союзники, рад, что вы остались целы! — он протянул мне первому лапу, повторяя мой же жест. — Так же люди здороваются?

Мы с Димой справились с приветствием без проблем. А вот Медведь завис, но под моим пристальным взглядом, всё-таки сделали это очень быстро, скорчив недовольное лицо. Они обменялись приветствиями, а потом Ковен вернулся ко мне взглядом.

— С ним всё в порядке? Он какой-то странный?

— Да, крыс боится, — ляпнул Седой.

— Чего? — рат сначала не понял, а потом, как залился писклявым смехом, что было очень заразительно, даже Медведь под конец не выдержал.

Когда накал страстей спал, Мише полегчало.

— Первый раз слышу, что челвеки боятся ратов и уж тем более крыс.

— Ну, в нашем мире это не редкость, — я пожал плечами. — Давай сразу к делу. Ты говорил о награде, мне хотелось бы её получить.

— Да, без проблем, — слегка расстроено сказал Ковен. — Только давайте для начала поговорим.

— Начинается, — недовольно перебил его. — Хорошо, мы тебя выслушаем, но только при условии, что награду за прошлый раз получит и Медведь. Пусть даже он и не участвовал. Эта твоя затея с обманом в деревне, нам чуть не стоила жизни.

Я, конечно, сильно приукрасил, сбежали мы без особого напряжения, но было и вправду немного стремновато. Прямо в хоррор попали. Эти чернильные неубиваемые люди и здоровенный монстр помотали нам нервы.

— Награда за прошлый раз вперёд, как я и обещал. Но сначала, как я и говорил, у меня к вам есть ещё одно предложение.

— Что за предложение, Ковен? Не томи, — затараторил Дима. — Если драться, то я за.

Ребята тоже не откажутся.

— Умолкни, Седой, — уж слишком он вольно себя ведёт при вожаке ратов, прям кореша.

— Понял, босс. Да, Арту в любом случае решать. Мы будем делать, как он скажет, но я думаю...

— Хватит, пусть уже Ковен скажет. А там видно будет.

— Нам нужна помощь в уничтожении источника тьмы. Но это не будет легко, — сделал паузу Ковен.

— Подробнее, — как всегда, я требовал деталей. Ну куда же без них.

Драка, награды, прокачка всё это хорошо, но мне подсказывало чутьё, что нельзя затягивать с выполнением основного задания. Ведь у нас всего лишь обучение.

Ковен свистнул и вскоре перед нами предстала та самая цветастая человекоподобная крыса-шаман, что привела нас сюда.

— Ковен, — она кивнула.

Извлекла из-за пояса предмет похожий на куклу вуду и сделала несколько жестов. Над столом вспыхнула яркая золотисто-голубая вспышка. Какое-то трёхмерное изображение. Как только размытость спала, я понял, что это трёхмерная карта. Делая быстрые жесты, она меняла масштаб и перемещалась по изображению. Точка, на которой был фокус, осталась отмеченной.

— Вот, смотрите, — указал Ковен на карте. — Наверху мы.

Он быстро пробежал длинным пальцем по запутанному лабиринту туннелей вниз, где имелись обширные тёмные области.

— Пока вас не было, наши разведчики сумели спуститься глубоко вниз. И нашли, где именно находится пристанище Сердца тьмы. Нам нужна помощь в его уничтожении.

— Ну, что скажешь, Арт? — посмотрел на меня серьёзно Ковен. — Твои парни ждут лишь твоего согласия.

Медведь кивнул, судя по лицу он уже немного обвыкся. Вот и отлично, поборемся с его фобией.

— Я уже высказался раньше, да и у Мишани, уверен, руки чешутся, а то засиделся возле башни.

— Сначала информация о системе и том, как нам вернуться домой, — потребовал я. — Как ты и обещал.

— Эз Ра, — Ковен первый раз обратился к шаманке по имени. — Давай поведай им. Ты тут спец.

— Эт мжет показаться притянтым за уши, — постепенно Эз Ра разговорилась и стала говорить без ошибок, — но сейчас я вам объясню немного подробнее, как устроена система.

Глава 30

— Как мы обговаривали! — повысил голос Ковен.

— Я помню, — сказала Эз Ра.

Этот момент меня смутил. Посмотрим, что нам сейчас за информацию выдадут. Как обычно, в духе предыдущих общений на тему системы. Или действительно дельную?

— Челвек, ты же прекрасно понимаешь, что все мы в той или иной мере участники системы.

— Ага, — кивнул я. — А ещё я слышал про поколения, что это значит?

У меня были догадки, но решил в первую очередь послушать, что нам скажут раты. И это из недавнего, а вообще неплохо бы в интерфейсе что-то для заметок иметь.

— Системные миры есть разных видов, — Эз Ра, подёргала усиками на мордочке. — В обучении при появлении системы в новом мире, всех принятых в отбор отправляют в обломки.

— Может, в осколки? — предположил Седой. — Звучит, как-то не очень.

— Нет, — покачал мордой Ковен. — Послушай, а потом вопросы зададите, если будет необходимость и она сможет на них ответить.

— Будь сдержаннее и внимательнее, — добавил я.

— Не моё. Все эти сложные и заумные штучки, давайте лучше порубим уже монстров, — он сделал жест, словно спускает тетиву лука.

— Хватит, придёт время и для битвы, а пока матчасть.

Седой кивнул и замолчал.

— В новых поколениях системных миров стало вводиться очень много новшеств, — продолжила Эз Ра. — Мы даже и близко не представляем, что будет в вашем.

— А вы из какого поколения? — задал я вопрос.

— Потерянное, — ответил Ковен. — Это сложное состояние мира, которое идёт в отрыве от общей системной хронологии.

Мда. Ну и объясняют они, что вопросов меньше не становится. Только больше.

— Можно я продолжу? — спросила крыса.

Вожак кивнул.

— Системная хронология — очень сложная штука, по которой приблизительно определяются миры. Но в теории, да. И на практике тоже, при подробном изучении, часто оказывается так, что многие миры в той или иной степени относятся к потерянному. Поэтому подобная классификация весьма затруднительна.

Она выдержала небольшую паузу, чтобы мы переварили, сказанное ей.

— Система сама определяет, как и в какой последовательности подключает миры к себе.

У меня всё больше складывалось, такое ощущение, что они не пытаются нам объяснить, а наоборот путают.

— Тогда какая классификация более корректная? — поинтересовался я.

У меня был ещё вопрос, который крутился на языке. Но я пока не торопился его задавать. Возможно, и не стоит. Мне интересно было предназначение башни. А ещё больше резкая смена режима обучения с обороны на приключение. Обелиск явно играл во всей системной движухе немаловажную роль.

Эз Ра посмотрела на нас, больше вопросов не было и она заговорила.

— Классификация весьма условная. Эта та, которую используем мы, но наше племя бродяги и уже давно потеряли крепкую связь с родным миром. Миры делятся на большие классы. Новые, как ваш. Внутри они делятся на уровни взаимодействия с системой.

— Покороче, — вставил Ковен. — И говори по существу.

— Ага. Только не пропускай важные детали! — попросил я. — Мне самому не хочется терять время на лишнюю болтовню, но любая информация для нас очень важна.

— Новые, только подключённые. Нестабильные — система ведёт в них активную деятельность. Стабильные — основная деятельность системы закончена. Статус такого мира определён. Примерно так, если кратко. Ах, да и те самые обломки, как правило, система

компонует миры из маленьких, объединяя в один большой. Всё лишнее из миров превращается в обломки.

— Такие небольшие испытательные полигоны, — дополнил Ковен. — Как раз для новичков. И просто отдельные весьма ограниченные размерами территории.

— Данжи, — прошептал я.

— Можно?! У меня вопрос, — как школьник поднял руку Медведь.

Я одобрительно кивнул. Дима откровенно скучал, пялясь по сторонам.

— А что конкретно подразумевается под деятельностью системы? И что за статусы?

— Деятельность совершенно разная это уже определяется самой системой, по каким критериям и как точных ответов нет. Всё решает она. Со статусами здесь тоже всё очень сложно.

— Эз Ра! — хмуро зыркнул на неё Ковен. — Я объясню на пальцах, как у вас закончится обучение, вы многое сами поймёте. Система — такой очень большой механизм. И ваш мир в нём это лишь маленькая вспомогательная шестерёнка. Не очень важная, которая со временем может превратиться в очень ценную деталь. И во многом судьба вашего мира будет зависеть от тех, кто живёт в нём. Тех, кто принял его зов!

— Как будто бы у нас был выбор, — хмыкнул я. — У нас был, только один ответ. Да.

— Что? — удивлённо воскликнула Эз Ра.

— Выбор есть всегда, — сказал Ковен.

— У нас не было, — в голос сказали Медведь и Седой.

— Новое поколение, — лишь добавила Эз Ра.

И опять ничего не понятно. Ладно, я так и думал, что со всем этим непросто будет разобраться.

— Попробуем к этому вернуться позже или потом, — я сделал глубокий вдох, успокаивая себя. — Давайте лучше поговорим о поиске дороги домой. Что нам для этого нужно?

Крыса вздохнула, как будто эту тему не очень хотелось поднимать.

— Вам надо уничтожить сердце тьмы.

Я усмехнулся, меня предупреждали в начале разговора, не сильно удивлён.

— Как это удивительно совпадает с вашими планами, — у меня скривились губы. — И вы можете дать нам основное задание.

— Сейчас уже да, — кивнул Ковен.

Вам предложено задание уничтожить сердце тьмы

Я не стал торопиться с подтверждением.

— А раньше, что нельзя было? — меня зацепил этот момент.

Рат качнул головой.

— Вы должны были к нам сами вернуться. Без объяснений. Именно поэтому я и предложил награду, хотя мог этого и не делать, — у него в руках появилась небольшая, круглая стекляшка.

Он её щёлкнул когтем, затем сдвинул в ладони и высыпал пыль на стол.

— Ковен, ты потратил ценную вещь, — прокомментировала Эз Ра.

— Плевать, я вижу в этих людях ценных союзников, поэтому готов на такое расточительство. Добудем ещё.

Над столом поднялась пыльца, а из неё образовывалась картинка интерфейса. Она даже отличалась рамочкой. И там было подробно расписано системное задание. Связанный с

нами пункт звучал следующим образом.

Вам необходимо привлечь трёх людей к уничтожению сердца тьмы, но до их возвращения вы не можете раскрывать награду, которую они потенциально могут получить. Иначе высока вероятность изменения их награды.

— Я понял, — меня уже начинало всё это утомлять, разбираться надо, но сейчас пора качаться.

— Все наши действия и информация, строго дозированы системы ограничениями, — продолжил Ковен. — Пока вы новички не прошедшие обучение, никто не может взаимодействовать с вами свободно.

Махнул рукой принимая задание.

Основное задание обновлено:

— Найти дорогу домой

— Возможный способ решения: уничтожение сердца тьмы

Пусть, только и возможный, но это уже ближе к делу.

— Парни горят, да и мне пора разогреться.

В помощи крысам была определённая выгода.

— Отлично, раз так, — улыбнулся Ковен, на сколько его оскал можно назвать улыбкой.

Он положил лапы на стол, что-то пропищал на крысином. Картинка вокруг расплылась и резко сменилась. Мы переместились из канализации в подземелье, стол остался всё тот же. Но стало просторнее, потолки поднялись выше. На колоннах горели факелы, которые не коптели. Кладка из мелкого булыжника, превратилась в крупные добротно обработанные плиты.

— Где это мы?! Какая красотища! — воскликнул Седой и побежал осматриваться.

Вокруг было множество стоек для доспехов в виде полноценных манекенов или просто крестообразные, состоящие из двух палок. Разнообразное оружие на подставках. Как обычно, большую часть я даже не знал, а у части даже затруднялся в определении способа применения. И здесь было на что посмотреть от холодного до стрелкового, а также магического оружия. Основным отличием, которого выступали крупные переливающиеся кристаллы.

— Ух ты! — подал голос Медведь, он выглядел очень довольным. — Можно, я пройдусь?

— Да, только есть несколько моментов, который стоит сразу прояснить, — сказал Вожак. — Эй! Седой, ходь сюда!

— Чего, брат, — он вернулся довольный, у него в руках уже был колчан. — Можно я возьму его?

— погоди, — поднял лапу Ковен. — Не торопись. Мы договаривались о награде, если вы отнесёте подделки в тёмную деревню. За это вы можете взять по одному предмету. Любому из тех, что здесь найдёте. Но прежде чем забирать их, нужно спросить у меня, потому что каждый имеет защитную привязку.

— Ясно, а что тут есть ещё лучше? — хитро улыбался Дима. — Мне хочется посмотреть всё!

— Столько времени у нас нет, — сказал Ковен. — Сердце тьмы это зараза, которую надо остановить. У вас есть полная свобода выбора, но во времени вы ограничены парой часов. Мне бы хотелось подробнее услышать, что было в деревушке наверху.

Я остался с Ковеном, отпустив ребят. Пошёл по рядам, рассматривая предметы, попутно

рассказывая подробнее о событиях сверху и расспрашивая больше о сокровищах.

Вблизи нашего круглого стола в основном было оружие и доспехи. Но мне хотелось посмотреть, на какие-нибудь диковинки. Сейчас чувствовал себя, как в сказке. Казалось, что предметы, которые выглядят совсем незаурядно, на деле могут оказаться весьма ценными.

— Знаешь, времени у нас, возможно, даже меньше, чем я сказал изначально, — тревожно произнёс Ковен, его явно беспокоили мои слова.

— Почему? — я продолжал двигаться дальше от центра сокровищницы.

— Эз Ра, — крикнул он, его голос эхом разлетелся по помещению.

Шаманка быстро приблизилась к нам.

— Слушаю.

— Подготовь небольшой отряд для вылазки, — часть слов он сказал на крысином. — Используй всё необходимое из запасов для создания портала.

— Есть, — она убежала к столу, и я увидел, как он закрутился, и крыса исчезла.

— А со мной может, тоже поделишься? — спросил я.

— Конечно, это же в наших интересах. Как ты называл их — чернильные люди. Мы их называем инки. Одна из разновидностей прислужников, которых призывает сердце тьмы. Для борьбы с ними потребуются особый ингредиент и прежде, чем спускаться, необходимо добыть ещё и его.

— Как всё сложно, — продолжил я идти по сокровищнице.

— Здесь, не самые сильные предметы, как хотелось бы, но есть и достаточно интересные и даже необычные, — решил сменить тему Ковен.

Чем дальше мы отходили от стола, тем больше помещение приобретало черты музея. Некоторые предметы скрывались под стеклянными колпаками, прямо как экспонаты. И если с оружием, бронёй и предметами снаряжения вроде фляг было понятно. Про флягу, способную воскрешать, я спросил, но Ковен не слышал о таких артефактах.

А вот разные статуэтки, украшения, всякая мелочёвка вызывали у меня вопросы. На что-то вожак мог ответить. Но про большую часть предназначения предметов он не помнил.

Я добрался до первого, который меня прямо сильно заинтересовал. Что-то накрытое тканью.

— Можно взглянуть? — я спросил у Ковена.

— Конечно, вы можете смотреть на всё, что захотите. Накрыто тканью для безопасности.

Я резким движением сдёрнул. В стороны разлетелась пыль, защеботало нос.

От глаз скрывалась квадратная тумба, сверху которой располагалась стеклянная коробочка, а внутри стоял предмет. Сначала его внешний вид был размытым, а потом, после моего долгого взгляда принял свои очертания.

Это была чёрно-белая маска в полоску, с ровной линией рта и большими дырами глаз. Нос сделан весьма аккуратно. Когда я подошёл, узор изменился, сначала стал похож на шахматную доску, а затем квадратики сменились на ромбики.

— Так что это?

— О, интересная штука, нашёл в одном из человеческих миров-обломков. Подходит, только людям. Обычно системные вещи более универсальные и адаптируются под пользователя. С бронёй и оружием, по крайней мере так. Ну и с некоторой одеждой, но не со всей. Маски тоже в их числе, особенно если обладают какими-то способностями.

— А с этой, что не так?

— Она даже не всем людям подходит, а тем, кому подходила, сами отказались от неё.

— Вот это уже интересно, — я осмотрел "витрину" на которой был выставлен этот экспонат и аккуратно открыл крышку.

Узор продолжал меняться, каждый новый держался разное время. Когда я тянул руки, на мгновение полностью пропала даже мысль об этой маске, мой фокус мысленно сместился на ребят. Меня сильно заинтересовало, чем они занимаются и что выбирают. А я как будто даже не видел её хотя, вроде бы всё время смотрел прямо на неё.

— Арт, — раздался голос Ковена над ухом, не заметил, как крыс подступил ближе, положил лапу на плечо. — Бери или закрывай, мне кажется, она способна распространять своё влияние на окружающих, если не находится в ограниченном пространстве и не скрыта от глаз.

Я дотронулся, и маска переместилась в инвентарь.

Маска Мимикрии

Класс предмета: источник загадочной силы

Качество: загадочное

Тип предмета: маска

Созданная в далёкие времена на заре человеческих миров. Тайна её происхождения, как и истинные свойства до сих пор остаются загадкой. Но некоторые всё же удалось узнать немногочисленным владельцам. Будьте внимательны! Маска может влиять на рассудок.

Мимикрия (базовая) — пассивно

Позволяет вам раствориться в окружение (не является невидимостью). Снижает фокус живых существ, в бою работает не так эффективно.

Мимикрия облика — активно

Полностью копирует облик живого существа, внешний вид, эмоции, частично знания, которые необходимо для поддержания и формирования личности на время мимикрии. Успешность зависит от силы копируемого объекта. Шанс успешного копирования снижается пропорционально вплоть до нуля.

Радиус действия: 3 метра

Чем ближе к цели, тем выше вероятность скопировать облик

Время действия: без ограничения

Количество хранимых обликов: 1

Мимикрия характеристик — пассивно

Маска копирует небольшую часть характеристик и увеличивает их, пока находится у владельца.

Количество источников характеристик: 1

— Ну что там? — спросил Ковен. — А то мне никто не рассказывал, про маску из тех, кто её носил.

Ха. Ща я ему выдам. Я попытался открыть рот, но только мои мысли формировались в поток, чтоб поделится информацией о предмете. В горле будто вставал ком.

"Молчи" прозвучало в голове.

— Не могу, — единственное, что смог выдать я Ковену.

— Я знал, что так будет, — пожал плечами Ковен. — Ладно, раз это человеческий секрет, я наконец избавлюсь от этого загадочного предмета. Ты же забираешь его?

"Бери" требовательно повторился голос в голове.

— Да, — ответил я, но не поддаваясь голосу, а следуя своему интересу.

Очень занимательный предмет и раз со мной кто-то разговаривает, пусть даже пытается внушить свои намерения, у него и вправду есть очень интересная тайна. И её я намерен разгадать.

— Ну, тогда давай быстрее. С твоим подходом мы будем долго искать второй, — сказал Ковен и напомнил. — А по времени мы сильно ограничены.

— Я выбрал, вот, — к нам прибежал Дима, демонстрируя новый предмет. — Это очень крутая штука. Колчан, но не такой, что я находил раньше.

— Да, знаю это стихийный колчан. Не думал, что найдёшь, — улыбнулся Ковен. — Я сам уже давно искал, но так и не смог найти. Поэтому считал, что он утерян.

— А в чём его прикол? — спросил я. — Выглядел он и вправду круто.

Плотная вытянутая коробочка, разделённая внутри снаружи на три секции. Которые отличались по цветам окраски. Красный, голубой и серый. Каждый переливался по-своему.

— Он изменяет обычные стрелы, на три вида стихий. Огонь, лёд и ветер, — ответил довольный Седой.

— С огнём и льдом понятно, ну а что с ветром? Какой эффект накладывают?

— Замедление создаёт ветряные потоки вокруг цели, что затрудняют её передвижение.

— Ещё в комбинации с огненными стрелами, эффект огня будет усиливаться! — посоветовал вожак ратов.

— Спасибо, брат! Пошёл искать вторую шмотку.

Мы пошли по кругу, всё дальше уходя от стола, с помощью которого сюда переместились. Встретили Медведя. Он конкретно подсел на топоры и уже выбрал себе новый. Сразу с двумя умениями и внутренним заданием.

— А есть, что-то ещё необычное?

— Что тебя ещё интересует? Ты скажи. У меня тут много чего необычного.

Я задумался и мне на глаза попала огромная напольная ваза из стекла. Внутри находилась бурлящая красная жидкость.

— А это что за хрень?

— О, я уже даже и не помню.

Мы подошли ближе.

— По-моему часть эссенции души какого-то монстра. Нам её выдали ещё очень давно в деревушке, когда я ещё, только начинал путь охотника. И у меня ещё не было моей личной армии. Тогда мы работали в основном за системные очки, но у них не оказалось достаточного количества. Поселение было совсем бедное, так что старик уболтал меня взять в качестве дара эту штуку. Что это до сих пор так и не выяснил, да и не сильно старался.

Я подошёл ближе, от сосуда исходили приятные мне пульсации. Такое чувство, что внутри меня что-то отдавало симпатией содержимому вазы. Вблизи она была почти в мой рост.

— Очень странное чувство, — я поделился с Ковеном. — Как будто она меня зовёт.

— Да, хрен его знает, — он тоже подошёл ближе. — Я ничего не чувствую.

Открыл инвентарь и попытался понять, может что-то из предметов вызывает это чувство притяжения. Думал на маску, но это была не она. Другой предмет был подсвечен.

Последний дар королевы чувствует очень мощный источник пищи

Совет: по возможности используйте его, чтобы ускорить развитие

Я извлёк огромное ядро, которое продолжало расти.

Голод: 719/200

Ого, а жук, который зреет внутри, продолжит свой рост и активно кушает. Хотя с таким аппетитом вернее сказать "жрёт".

— Яйцо роя, занятая, но опасная штука из него может вылупиться весьма опасное существо, — оценил мой предмет Ковен.

— Я хочу скормить ему эту хрень, — взял огромную стеклянную вазу с одной стороны. — Подсоби.

— Ты хочешь скормить это яйцу? — возмутился рат. — Как охотник, я тебе не советую этого делать. Это может привести...

— Да не нуди, Ковен. Давай просто это сделаем. Это моя вторая награда и я буду делать с ней, что захочу.

Недовольно, фыркая, вожак ратов всё-таки помог мне. Последний дар королевы, как мне показалось, с радостным звуком распахнул зубастую пасть. Мы наклонили, а лишь потом откупорили крышку. Багровая бурлящая жижа хлынула внутрь. А ядро жадно чавкало.

Перенасыщение!

Голод: #43#992# / 200

Голод: #139#327 / 400

— Что происходит? — встревоженно рыча сказал Ковен.

По яйцу струилась красные потоки энергии, таких я ещё не видел.

— Я не буду, — крыс отошёл в сторону, выпуская вазу, я успел подхватить её. Во мне горел азарт закончить это.

— Мне хочется увидеть, что получится, — я подхватил вазу, с её весом уже мог справиться сам. Распрямил руки и перевернул, выливая остатки бурлящей жижи внутрь. Яйцо жадно схлопнулось.

Система продолжала сыпать сообщениями.

Перенасыщение!

Голод: #887#0007 / 798

Голод: 1#19#66#7 / 1000

Голод: 1#19#66#7 / 33#2#66#7

— Ковен! — раздался крик, но голос оборвался, превращаясь в хрип.

Мы обернулись, выискивая источник. Возле стола вроде было тихо.

— Кто кричал? — громыхнул бас Медведя, он подбежал к нам с новым круглым щитом. — Ковен, я возьму вот этот.

— Что происходит? — с другого конца долетел голос Седого.

Я попытался переместить яйцо обратно в инвентарь.

Невозможно дождитесь появления Короля

Мы обнажили оружие и настороженно двинулись к точке перемещения. Когда подошли ближе, разделились, заходя с четырёх сторон. Почти одновременно мы с Седым увидели, что на полу валяется Эз Ра. От её тела отходили смолянистые разводы по полу.

Я пробежался взглядом дальше и увидел, как от основания стола по полу стелится тёмная жижа. Она словно отреагировала на наше присутствие и резко рванула к потолку. Сотни мелких струек сплетались в сплошной поток.

Глава 31

Над костяшкой загорелся огонь, над мордой ящерицы, обвивающей палец, раскрутился крупный фаербол.

— Они уже здесь, опережают нас! — рявкнул Ковен, его глаза лишь мельком пробежали по телу Эз Ра. — Напали первыми!

Ждать не стал, запустил один огненный шар и по откату начал стрелять. Чёрная жижа замедлилась, но помешать ей я не смог. Ко мне присоединился Седой с новыми огненными стрелами.

— Дрянь! — зарычал вожак. — Надо сдержатъ её, если они получают доступ к моей сокровищнице.

— Не о том думаешь, — сказал я. — Им нужен ключ.

Мощный энергетический всплеск пробежался по огромному помещению, ударил нам в спины. Мы обернулись к источнику...

Это пульсировало яйцо. Красные завихрения энергии расходились в стороны от последнего дара королевы. Ядро разрасталось прямо на глазах.

Я ускорился "Спешкой" и бросился назад к яйцу.

— Что ты делаешь, челвек?! — крикнул сквозь шум Ковен. — Уходи!

Завихрение энергии ударили прямо в моё тело. Болезненные ощущения раскатывались внутри, словно пронзали каждую молекулу. Пересиливая судороги, вызванные резкой болью, я вызвал маску. Она лежала у меня в левой руке, на внутренней стороне появилось множество мелких символов. В правой привычно сжал кинжал. Голоса не было, даже шум прекратился.

Из тёмного столба в сторону брызнули мощные кляксы. Они быстро превратились в здоровенных чернильных человечков, которые лишь очертаниями напоминали людей. У прибывших монстров растянулись пасти, обнажая хищные ряды таких же чёрных зубов. Завязалось сражение, трое против десятка. Инки, как называли их раты, продолжали прибывать.

Пока справлялись сами. В данный момент я хотел разобраться с яйцом, если что-то не сделать сейчас, то я понимал, что можно действительно пожалеть о принятом решении.

Не знаю, как работает новая способность моей маски. Буду узнавать опытным путём. Попробую использовать "Мимикрию характеристик", я протянул руку, мысленно активируя.

Мощный поток усилился и разделился, часть продолжала закручиваться и стала просачиваться сверху сквозь сжатые зубы яйца, а вторая мощно вливалась в моё тело. Сконцентрированный поток врезался в лицо, будто его притягивала маска.

Я чувствовал обжигающее течение энергии, которое струилось прямо в голову, череп гудел от огромной нагрузки. Подставил руки для защиты. Сжал кинжал, пытаюсь им разделить энергетический поток. Тщетно, мощный напор уже не получалось остановить, он обтекал любую выставленную мной преграду.

Руки прижало. Рукоять кинжала больно ударила в переносицу. Я почувствовал, как изменилась маска. Она истончалась и трескалась. Чёрт! Убрал оружие и попытался её снять, отдавая мысленные команды. На команды, связанные с маской, мой интерфейс перестал реагировать.

Твою же мать! Да что здесь происходит?!

"Я ждал" послышался ехидный голос.

Кто ты?

"Как давно я ждал, такого, как ты" он рассмеялся, проигнорировав мой мысленный вопрос.

"Не бойся, тебе понравится!"

Но потом всё-таки ответил.

"Я не враг, я всего лишь сила, очень мощная, которая имеет своё воплощение"

Нечто смеялось в моей голове.

"Я сделаю, тебя сильнее гораздо сильнее, чем ты можешь стать сейчас, чем ты есть сейчас"

Звучит многообещающе, ответил я. Ну, посмотрим! Маска вплавлялась в мою голову, обжигая приятно лицо, что-то новое и совершенно неизвестное раскатывалось по телу. А энергия, которая струилась из яйца, плавно втекала в меня.

— Арт, — меня схватила мохнатая лапа и отдернула, разделяя с источником.

— Ковен? — моё сознание немного двоилось, ехидный голос стал неразличимым и практически исчез.

— Челвек, что с твоим лицом? — смотрел он на меня встревоженно.

Я краем глаза заметил, что схватка с чернильными воинами прекратилась. Но над столом ещё растягивалось тёмная тягучая жижа, образуя подобие столба. Её нещадно выжигал стрелами Седой. Получалось у него весьма неплохо. Медведь стоял вблизи наготове.

Яйцо дрогнуло и начало бронированными лепестками раскрываться в стороны. Мы оба обернулись и внимательно наблюдали.

— Что с моим лицом? — уточнил я.

— Уже всё нормально, — рат смотрел на меня тревожно.

Маска была поглощена вашим телом, будет произведена перестройка

Вам доступно пассивное умение Сверхнагрузка

Последние лепестки с треском развалились, и в центре хитинового ядра остался стоять жук высотой с мой рост. Он походил на стражей королевы, только окрас был багрового цвета, хитин выглядел очень плотным. Голова имела усики-антенны, торчащие из лба, а вот лицо сильно походило на человеческое. Глаза, рот, нос, всё как у нас, вот только форма немного вытянутая и цвет, тоже багровый.

Король!

Он с хрустом пошевелил телом разминая неторопливо шею, дрогнул конечности.

— Еда? — его взгляд был пустым. — Хочу есть!

Прошло буквально мгновение и он очутился, возле нас. Его руки на огромной скорости двигались с двух сторон, создавая ножницы. Это было быстро, но сейчас я чётко различал такие движения. Из четырёхпалых рук выдвинулись клинки, очень длинные. Он бы разрубил нас обоих.

Я успел оттолкнуть рата, а сам заблокировал удар, вызвав во вторую руку катану.

— Еда сопротивляется? — смотрело на меня существо. — Забавно.

Давление было чудовищным и вначале нарастало, но потом мне стало легче. Я словно адаптировался, с силой оттолкнул в сторону хитиновые лезвия. И мы забились с ним. Для удобства он укоротил своё оружие.

Ковен попытался напасть со спины, но как и в прошлой битве с подобным жуком у меня возникла проблема, так сейчас было у рата. Он не смог пробить его плотную броню.

Жук даже не заметил. Король рванул вперёд, когда мы скрестили с ним оружие. Моим телом он прошёл несколько рядов аккуратно выставленных предметов. Затем резко рванул назад, разрывая расстояние, и ударил Ковена.

Рат пролетел подобно мне, снося свои сокровища. И упал. Я уже рывком был возле него,

быстро ударил в панцирь со спины, клинок на удивление смог прогнуть немного хитин. Оставил небольшую вмятину от остря. Мы схватились снова. Быстрые обмены ударами. Набил комбо и использовал "Щит Воителя" ошеломление не сработало. Эта тварь была намного искуснее предыдущих жуков подобных ему и очень быстро училась.

Местами он копировал мои удары, но всё больше действовал в своём собственном стиле. У нас были разные оружия и вскоре он включил ещё нижние лапы.

— Дрянь! — прорычал, поднимаясь, Ковен. Видимо, жук отправил его в нокаут. — Я же говорил. Арт!

Я использовал "Стремительный клинок", чтоб оттолкнуть жука. Умение получилось очень мощным, и он действительно отлетел от меня. Жук покатился, наводя ещё больший хаос в сокровищнице. Бедный вожак ратов, порядка ему тут теперь наводить.

В тот момент Ковен прыжком атаковал и должен был попасть по Королю, но тут уже стоял я.

Мы скрестили наши кинжалы. В прошлый раз мне давалось это очень тяжело и я практически всегда использовал катану, но в этой битве. Я блокировал атаку рата, держа кинжал одной рукой. Даже не чувствовалось напряжения, надо будет потом глянуть статистику.

— Я сам разберусь, — бросил спокойно, слегка оттолкнул его и рывком прыгнул к Королю.

Мы схлестнулись вновь. Наши удары были очень быстрыми и точным, но при этом мы практически не могли достать друг друга. Он лишь пару раз задел вскользь доспех, оставив глубокие царапины. Я вообще поначалу не попадал, но потом, когда наша схватка затянулась, стал очень быстро навёрстывать разрыв. Мои атаки стали жёстче и гораздо точнее. А усиленные "Мастером клинка", оставляли вмятины всё глубже.

Я попадал по нему всё больше и больше. Хитиновая броня была слишком прочна, так что он для меня стал, как груша для битья. Избитый, но не сломленный. В итоге жук упал на одно колено, попытался подняться, а я направил лезвие катаны к лицу.

— Ты не еда, — смотрел он на меня холодным взглядом. — Но кто ты тогда?

— Я твой хозяин, — ответил, глядя на него сверху вниз.

На меня нахлынуло спокойствие и умиротворение.

— Арт, — послышался голос Седого.

— Не подходи, я сначала закончу здесь сам! — остановил его жестом.

— Хозяин? — с явным удивлением в голос проговорил тёмно-красный жук. — Разве у Короля может быть хозяин?

— Да, у всего есть свой хозяин и я твой. А если ослушаешься меня, то умрёшь.

— Смерть, — он сказал лишь одно слов и потом замолчал.

— Не двигайся! — я пошёл к месту, где раскрылось яйцо.

На месте огромного ядра лежал маленький шарик, похожий на очищенный мандарин, только состоящий из хитиновых долек. Я поднял его.

Вы получили Яйцо призыва Короля

Сразу открыл описание.

Класс предмета: призыв питомца

Качество: уникальное

Тип предмета: мини-жилище

Привязано: Арт (Артём)

Задание: для того чтобы иметь возможность использовать питомца победите его —

выполнено

Задание исчезло

Внимание! Король будет постоянно расти и развиваться, поэтому будьте внимательны, если он почувствует слабость, то попробует оспорить ваше лидерство

— Ну и что ты будешь делать с ним? — ко мне подошли Медведь и Седой.

Ковен тоже приблизился с недовольной мордой.

— Я буду использовать его, — сказал твёрдо. — Вставай Король! Твой хозяин зовёт тебя.

Я выставил вперёд "Яйцо призыва Короля". Честно у меня появилось желание ляпнуть что-то в духе Покемонов, но не стал. С одной стороны предмета имелся кругляшок, на который я нажал. Яйцо раскрылось на лепестки и из центра в сторону короля потянулись энергетические красные волны и его засосало внутрь.

— Ладно, тут мы закончили, — тяжело вздохнул крыс. — Нам пора.

Мы вернулись к столу, но он был повреждён и весь покрыт чернильной склизкой жижей.

— Так, сейчас попробуем, — вождь положил лапы, но ничего не происходило.

Он несколько раз повторил слова на крысином. Но ничего не происходило.

— Свитки, — предложил я. — У меня осталось, только два.

— Возьмите, — он дал Седому с Медведем.

Мы улетели первыми. В логове ратов нас уже встречали.

— Что ещё за дерьмо тут произошло? — сразу же набычился на своих подчинённых Ковен.

— На нас напали инки, их было немного. Как оказалось, это отвлекающий манёвр, — доложил один из ратов командиров.

У нас за спинами появился Медведь и Седой.

— Быстрее, — махнул рукой Ковен. — Двигаем к телепорту, должны были подготовить.

— Так точно, — отреагировал командир.

Мы побежали по канализационным коридорам и быстро добрались до нужного места. Оно выглядело, почти так же, как место, куда мы совсем недавно переместились с помощью свитков.

— Ещё не готово? — возмущённо рявкнул Ковен. — Эй, давайте быстрее.

По кругу суетились шаманы. Их была здесь целая группа в два десятка. Часть разрисовывали по кругу площадку. Остальные сносили разные предметы к алтарю с дальнего края.

— Пока они заканчивают, краткий инструктаж, — сказал Ковен. — Пойдёте вы втроём!

— Это что приказ? — я уставился на него.

— Это рациональное решение. Ваши боевые показатели намного выше большинства из моей стаи. Хоть вы и новички, как это не было бы для нас обидно, но вы уже гораздо сильнее, чем многие старые участники системы.

Он задержал на мне взгляд, я помнил недавнюю нашу стычку. Одной рукой, смог удержать его атаку всего одной рукой.

— Ещё с вами пойдёт Стэтч, — сказал вожак и огляделся по сторонам. — В роли проводника.

Рядом с нами из инвиза выскользнул, крепкий крыс альбинос.

— Привет, — скрипнул он резким голосом. — Я уже охотился на гупов.

Альбинос был в лёгкой броне, за спиной у него крепился пучок разнообразного оружия. Гарпун, копьё, сразу несколько колчанов. Обордажная кошка-крючок.

— Кого? — спросил Седой, ну а кто же ещё.

— Скоро всё увидите! — оборвал его Ковен.

— Эй, брат. Тогда дай добро, мне ещё вот на это. Вторую шмотку, я так и не успел подтвердить. Выбрал вот это короткий плащ с капюшоном. Для моего стиля боя прекрасно подойдёт.

— Подтверждаю!

— А ты Миш? — обратился к Медведю. — Всё взял и подтвердил у Ковена?

— Да, топор и щит. Это моё всё теперь.

К нам вбежала покрытая чёрными потёками крыса, она пыталась что-то сказать, но упала. Следом за ней прибежал отряд воинов ратов.

— Начинается, — Ковен повернулся к нам. — Мне пора. Остальное за шаманами. Давайте, только не тяните.

— Есть, — ответил Стэтч.

Мы согласно кивнули. Шаманы быстро заканчивали дело, рисуя финальные штрихи по кругу.

— Я постарался сделать, всё в лучшем виде у вас будет небольшая временная компрессия. В общей сложности часов на восемь, может, десять, — стал бегло говорить шаман. — Эз Ра мертва, она была лучшей в этом деле, так что только так.

Два других шамана рата, тем временем выдали каждому участнику по небольшому талисману в виде песочных часов.

— Это ваши личные временные ограничители, — пояснил главный шаман. — Как только они закончатся, вы будете перемещены обратно, поэтому постарайтесь собрать как можно больше обжигающего экстракта.

Задания нам никакого не выдавалось. Ну и ладно, если это нужно для продвижения по основной ветке. Ничего страшно. Пока шаманы выстраивались в кольцо по кругу, я успел покрутить маленькие песочные часики в руке. При долгой концентрации появился таймер, который не двигался.

— И куда мы отправимся? — уже накинулся с расспросами на рата альбиноса Седой. — Что это за место? Кто наши враги? Ааа. Я уже хочу их крошить.

Он сделал несколько рывков.

— Да, успокойся Дима, — загрохотал Медведь. — Начинается. Сейчас уже полетим, не будь такими нетерпеливым.

— Прошу, пожалуйста, не делайте резких движений! — повысили голос шаман. — А то во время переноса вам может раскидать!

Вокруг шаманов появилось голубоватое свечение, вначале оно охватило их тела, а потом распространилось и на пол, медленно стягиваясь к нам. Замысловатые надписи по кругу стали загораться одна за другой, образуя золотистый обруч. Вспышка и всё вокруг нас вытянулось распадаясь.

Ущелье множества столбов

Зона младших путей

Первое, что мы увидели после появления. Давно система не сообщала названия локации, она делала это весьма неохотно.

— Ух ты! — Седой уже был весь на эмоциях.

— Будьте осторожнее, это место очень опасно само по себе. Противники тоже могут показаться очень слабыми, — заскрипел Стэтч. — Но не стоит заблуждаться и на этот счёт.

Сверху сыпалась мелкие хлопья, похожие на пепел, они падали без остановки, как затяжной дождь. Наша компания в три человека и рат, находились на большой высоте, это ощущалось хорошо по разряжённости воздуха. Дышать было тяжело.

Платформа или площадка место, где мы стояли, было метров десять на десять. Я двинулся к краю и осторожно посмотрел вниз. Нас занесло на самую верхнюю точку в ближайшей окрестности, теперь было ясно, почему не было ничего видно вокруг.

— Фига себе и как нам отсюда спуститься? — скакал рывком по периметру Седой. — И где враги? Нам же нельзя тратить времени.

— Дима, успокойся, не наводи лишнюю суету! — крикнул я на него.

Он ещё по инерции проделал несколько рывков и остановился. Это что ему плащ давал такую возможность? Раньше в запасе у него было куда меньшее количество. Мы с ним уже гонялись, так что я прекрасно знал его способности.

— Пойдёмте, — окликнул нас рат альбинос. — Я нашёл.

Мы подошли краю платформы и тут вбок чуть выступала небольшая лестничная площадка. А внизу уходила запутанная шириной всего в полтора метра лестница без перил. Для обычной лестницы это может быть и много, но для висящей прямо в воздухе да ещё порой круто изгибающейся, такой ширины явно мало.

— Нам что туда? — нахмурился Медведь. — А нет другого пути?

— У тебя, что страх высоты появился, — спросил я, за Мишей подобного, точно не помнил. — Не то чтобы страх, но мне не кажется этот путь надёжным.

Дима подошёл к нам последним, и он выругался крепким матом.

— Можно мне домой, — скривился он. — Маршрут не самый удачный, дайте лучше другой.

— Мы и так домой путь ищем, а вот там внизу, похоже, один из возможных вариантов.

— Раз это один, хочу другой! — проговорил Седой.

— Отставить нытьё, будьте осторожными, не толкайтесь! — скомандовал я.

Крыс не стал нас долго выслушивать и горбясь побежал уверенно вниз по ступенькам.

Мы двинулись следом, говорить мне было гораздо легче, чем идти. Ширина дорожки бывало увеличивалась, сильно облегчая прохождение, а порой, наоборот, сужалась. Стало ещё сложнее, когда дорожки стали сплетаться, превращаясь в настоящий лабиринт.

— Так мы долго будем искать врагов, — возмутился я. — Нам же надо ещё нафармить обжигающий экстракт. Ты же проводник вот и выведи нас быстрее к цели!

— Нас не очень удачно закинуло. Эз Ра единственная, кто хорошо разобрался в пространственных перемещениях. Так что придётся теперь искать.

Наконец мы вышли на такую местность, где можно было двигаться не опасаясь. Выглядели пейзаж так, словно улица викторианского города вырванная из естественного для неё места и засунутая сюда. Под ногами стелились ровные плиты, с боков кренились и поскрипывали остовы двух-трёх этажных зданий.

Этот большой кусок земли задрожал, сначала усилилось падение грязно-серых хлопьев, а потом...

— Сверху! — крикнул Стэтч. — Берегитесь!

На нас что-то падало. Мелкие точки высоко в воздухе летели вниз, становясь всё крупнее.

Глава 32

Какие-то кругляшки оранжевого цвета, обрушились на нас дождём, словно снаряды. Когда они падали растекались по камням, словно желе. В нас били прицельно, так что пришлось уворачиваться и было сделать это нелегко. Даже мне с активными зарядами "Спешки".

— Что блин за бомбардировка! — ругался Седой, но уворачиваться ему было несложно с его обновлённым рывком. Он передвигался очень быстро.

Медведю приходилось тяжелее всего. У него был рывок щитом вперёд, но не такой быстрый и эффективный. По сути он предназначался для тарана, а не для быстрого перемещения. Рат ушёл в инвиз, по всей видимости, ему так было гораздо легче передвигаться.

Первый залп наконец прекратился, почти всё пространство вокруг было устлано оранжевым пульсирующим желе. И оно медленно начало стягиваться, образуя большую шарообразную массу.

Первый полностью сформировавшийся блеснул жёлто-оранжевой оболочкой. Внутри он переливался, словно состоял из лавы.

— Гумп! — существо открыло рот.

На голове у него сформировались небольшие вилкообразные рожки, а спереди появились кругляшки тёмных глаз. Внутри массивного желейного тела болтыхалось ядро, словно яичный желток.

— Гумп! Гумп! — раздавались голоса по всей округе.

Пространство вокруг нас быстро заполнялось гигантскими оранжевыми слизнями.

— Крыс же вроде говорил на гупов, — вспомнил его слова.

— Босс, какая разница они похоже хотят сражаться с нами, — сказал Медведь.

— Ну, так чего стоишь мы же именно за этим и пришли, — я кивнул кинжалом в сторону прыгающих врагов.

Здоровые гумпы подпрыгивали, постепенно увеличивая свою скорость передвижения. Седой принялся атаковать, как оказалось, это не так легко, даже усиленные стрелы едва пробивали оболочки и вязли в желейных телах. Снаряды быстро выпадали обратно наружу и некоторое время тлели, часть полностью сгорала ещё в теле во врага. Седому приходилось стрелять несколько раз подряд в одно место, чтобы добраться до ядра.

Я "Смертельным рывком" напал на ближайшего ко мне. Сделал несколько пробных ударов в спину, погрузил клинок и использовал "Разорение". Теперь хорошо было видно, как работает умение. Внутри частично прозрачного гумпа от острия моего клинка расходилось несколько тонких линий, из которых словно ветви из дерева, быстро разрастались лезвия.

С жутким визгом существо развалилось на кучу мелких осколков. От его центрального ядра в сторону вылетели мелкие тёмные капельки. И один огромный гумп превратился в множество мелких, но один из них всё равно выделялся своим размером.

— Гумп! Гумп! — повторяли странные существа, ко мне приближалось ещё несколько здоровых.

Я начал рубить мелочь, которая разваливалась на несколько мелких и так несколько раз, пока они не становились размером с маленькую подушку, только таких получалось убить полностью. Это при том, что здоровые постоянно напирала прыжками и добить всю мелочь было не так легко.

Седой приловчился и расстреливал гумпов усиленными стрелами. Удачный момент для выстрела был, когда они говорили. Если удавалось повредить ядро, то слизняки разваливались пополам сразу.

— Старайтесь бить сразу по ядрам! — крикнул я ребятам.

Набил комбо и долбанул уже массовым "Разорением" площадь покрытия задела сразу десятков гумпов. Из-за чего от них поотваливалась куски слизи, которые быстро превратились в мелких.

Я услышал мощный шквал. Запрыгнув на одного слизня, увидел, как рат альбинос вышел из инвиза и открыл огонь из арбалета. Его стрелковое оружие оказалось непростым. В сторону стремительно разлетались арбалетные болты на огромной скорости. Снаряды прошивали ядра, попадая точно в цель.

Часть болтов сдетонировала, создав огромный массовый взрыв. После такого гумпы не разваливались на мелких, а умирали сразу.

Я вспомнил про своего нового питомца. Короля. И что он будет сидеть без дела? Отступил с поля боя к краю территории. Призвал его.

— Еда?! — он смотрел на меня слегка затуманенным взглядом.

Я молчал, ожидая следующей реакции.

Человекоподобный жук изобразил натянутую гримасу смущения и сел на одно колено.

— Простите хозяин, — он склонил голову. — Что прикажете?

— Зови меня, как и остальные босс. И давай обойдёмся без преклонения колен. Своё почтения можешь выразить словами, — а то нас неправильно поймут, хотел добавить я, но потом не стал.

В нашем мире может быть и неправильно бы поняли подобное поведение. Но тут вряд ли есть кому-то дело до моих отношений с этим жуком. Пусть привыкает вести себя так, как мне удобно, а не как хочется ему. Тем более, если я его хозяин.

— Будешь сражаться с нами, необходимо уничтожать ядра гумпов, — указал я на огромных оранжевых слизней.

— Гумп! Гумп! — продолжали повторять они одно и то же.

Толпой с зачисткой этой локации мы справились быстро. Эффективнее всех был Стэтч, на втором месте находился жук. Король с его удлиняющимися хитиновыми лезвиями просто шинковал их. Гумпы толком не успевали и развалиться.

Меня это немного злило, что мой же питомец эффективнее меня. Но в данной ситуации совсем несильно. Мы с Димой были примерно на равне по количеству убитых слизней, а Медведь был последним.

— Небольшой передых, я соберу обжигающий экстракт, и мы продолжим наш путь.

Рат извлёк из своего инвентаря шуковину похожую на пылесос и пошёл по остаткам слизней. Когда он активировал её она и вправду загудела, как пылесос.

Пока Стэтч развлекался с гудящей игрушкой. А Седой завязал остросюжетную беседу с Мишей в духе "кто из нас убил больше". А в основном кто из них двоих, меня он тоже пытался втянуть, но я откололся. Когда дела с подачи Миши перешли в сложную математику, потому что вопрос: считать одного здорового гумпа и всех его производных за одну единицу или каждого отдельно оказался для них очень важным.

У меня появилось время и я чекнул интерфейс начиная со своей статьи. Не помню насколько она изменилась с прошлого раза, но кажется не сильно.

Информации о пользователе

Раса: человек

Пол: мужчина

Уровень: 5

Характеристики:

Сила — 102 (+10б +7 т +20о)

Ловкость — 108 (+15б +15 т +12о)

Интеллект — 56 (+5б +5о)

Выносливость — 91 (+20б +10о)

Здоровье — 59 (+5б)

Физическая защита — 91 (+70б)

Магическая защита — 23 (+12б)

Мана — 33 (+20б)

Энергия — 21 (+10о)

Инвентарь 510 (+185 бонус силы)

Здесь всё было предельно прозрачно, тогда меня интересовал один вопрос. Как я смог, так легко удержать, атаку Ковен. Ладно ещё жук, возможно, он был ненамного сильнее королевской стражи. Но даже по его сражению, против такого несложного на первый взгляд противника, было наглядно понятно, что его уровень намного выше тех королевских стражей с которыми я сражался при защите обелиска.

Я заглянул в таблицу со вторичными навыками, здесь тоже у меня был наглядный прогресс.

Список получился небольшой.

Кинжалы 9

Ближний бой 6

Одноручное оружие 3

Одноручные мечи 3

Парные клинки 2

Парное оружие 1

Катаны 2

Скорость мышления 1

Самым частым оружием у меня по-прежнему оставался кинжал, но до десятки так он и не дошёл.

Я заглянул в умения. Способности маски после её расщепления на молекулы стали теперь моими. Только с некоторыми поправками. "Мимикрия облика" сейчас могла хранить до 3 обликов. Как и количество источников характеристик увеличилось до 2.

Оглянулся на жужжащий процесс сбора экстракта крысом, он был где-то на середине. Седой с Медведем продолжали шуточную перепалку, но это явно было для разряда обстановки, а не для настоящего конфликта. Это странное место с постоянно падающими пепельными хлопьями и запахом гари, если честно немного угнетало. Жук стоял неподалёку, он уже один раз интересовался, что ему делать. Я приказал ждать.

Открыл источники характеристик и немного прифигел. Один слот был пустым, а другой давал просто чудовищную прибавку.

Источник: эссенция души красной химеры (неактивная)

Сила + 100

Ловкость + 100

Интеллект + 50

Выносливость + 50

Здоровье +50

Физическая защита + 100

Но почему эта прибавка, тогда неактивная. Я попытался активировать, но получил уведомление.

Предупреждение! Моментальное повышение характеристик, на такое большое количество пунктов может привести к необратимым изменениям и даже повреждением вашего тела.

Источник данной бонусной характеристики не является естественным и не относится к предмету. Необходимо увеличить адаптацию вашего организма, для этого поднимайте уровень.

Я заглянул в новую пассивку.

Сверхнагрузка

Позволяет вам временно превышать пределы вашего тела. Благодаря вашим скрытым способностями и в случае высоких нагрузок в несколько крат усиливает ваши характеристики. Срабатывает адаптивно под ситуацию.

Класс умения: фундаментальное

Качество: загадочное

Тип: пассивное

Так вот, что мне помогло в прошлый раз. Или это только догадки.

— Я закончил! — крикнул Стэтч. — Выдвигаемся.

— А куда нам надо? — уточнил я.

— Нам необходимо добраться до одного из источников гумпов. Там если мы зачистим стражей, сможем набрать огромное количество экстракта! Но дорога туда будет сложной.

Мы пошли по краю территории, выискивая подходящий спуск. Отсюда вниз тянулось не меньше десятка лестниц, которые сплетались в ещё более сложные лабиринты. Сверху понять, куда тебя приведёт такой лабиринт, было весьма проблематично.

— Думаю, вот этот, — сказал рат и мы принялись спускаться, по довольно широкой лестнице.

— Ты можешь летать? — я задал вопрос бредущему в конце нашей маленькой колонны жуку.

Он повернулся ко мне и попытался открыть пластины на спине, они не раскладывались.

— По всей видимости, пока не могу. А должен? — смотрел на меня внимательно жук.

— Должен, почти все жуки умеют летать, — сказал я, не уверен, но объяснить его происхождение мне не сильно хотелось.

— Мне нужна пища, для развития. В режиме боя я прокачиваюсь очень медленно, — сказал Король. — Чем выше качество пищи, тем быстрее будет происходить мой прогресс.

Последовал новый залп, на нас опять летели гумпы. Мы спустились к небольшой площадке и сразились с теми, что попали сюда. Их было немного, стратегию сражения против этого противника мы уже выработали, так что справились быстро. Крыс собрал экстракт и мы двинулись дальше по лабиринту переходов.

Время от времени на нас летели новые залпы и порой было весьма затруднительно с ними сражаться на узких переходах и лестницах. В одной из таких схваток здоровенный гумп подпрыгнул и раздулся, становясь круглым. Он дрогнул, и на его поверхности

появились шипы. Гумп покатился вниз по лестнице.

— Вашу мать! — рявкнул Седой.

— Бегите! — гаркнул я. — Король!

Жук преградил путь колючему гумп-шару, втыкая острые хитиновые клинки лезвия. Я сначала думал оставить его, но потом решил помочь, жалко будет терять столь ценную боевую единицу.

— Руби! — отдал приказ.

Жук попытался пошевелить всаженными внутрь лезвиями, но огромный слизняк словно зажал их собственным телом. Ещё несколько позади первого шипастого гумпа превратились в шипастые шары и напирали. Король ещё мог сдерживать их, но с каждым новым становилось всё тяжелее. Дима и рат спустились ниже.

Я приказал Медведю прикрыть нас щитом, пока мы удерживали давящие нас сверху шипастые шары.

— Огонь! — скомандовал я.

Связка из двух стрелков быстро разобралась с проблемными слизнями. Но это оказалось, только началом. Обрушился новый залп гумпов, которые долетая до нас уже не падали, если промахивались мимо лестниц и платформ. Они раздувались в воздухе подобно воздушным шарам и парили.

Это не было проблемой. Проблема крылась глубже, внутри воздушной оболочки, которая позволяла парить. Там скрывались уменьшенные версии гумпов, которые оцетинились шипами.

— Прикрой рата и Седого, — скомандовал я, предчувствуя нехорошее.

Маленькие шипастые гумпы внутри оболочек, как я и предположил, выстрелили. Шипы прошли мягко, не повреждая воздушный слой, и вылетели. А в воздухе острые треугольные снаряды ещё хлопнули, сменив направление несколько раз.

Мы с жуком остались на открытом пространстве, принимая многочисленные удары на себя, чтоб закрыть наших стрелков с двух сторон. Я реагировал очень быстро, вооружившись кинжалом и катаной смог отбить большую часть снарядов. Лишь один шип воткнулся в броню и пробил её. Уйдя в металл неглубоко.

Пришлось заметно ускориться в продвижении, что повышало вероятность сорваться, но когда мы ввязались в новые противостояния с этими надоедливыми оранжевыми слизнями, которые постоянно выкидывали какие-то фокусы. Толку от этого было весьма мало, когда мы находились в ограниченном пространстве, сбор экстракта был весьма затруднителен.

— Двигаемся в верном направлении, — указал Стэтч.

Ущелье множества столбов

Платформенное плато источников

И кто только эти названия придумывал?

Группа уже спустилась на такой уровень, где большая часть каменных платформ находилась примерно на одном уровне. Без больших перепадов между ними пролегали уже не лестницы, а мосты. Внешне платформы напоминали причудливые грибы, большая плоская плита на ножке-колонне.

Слизней становилось всё больше. Они прилетали воздушными пузырями и периодически обрушивались прицельным дождём сверху. Время тикало, так что выбрав место получше, где скапливалось большое количество гумпов, принялись за фарм.

Было принято решение набить немного экстракта, чтобы иметь запас в случае, если мы

не сможем быстро найти источник. Здесь мне вспомнились старые добрые времена, когда мы играли в мультиплеерные онлайн РПГ.

Место, которое мы зачищали, состояло примерно из десятка платформ. Стэтч уже редко включался в битву занимаясь, практически одним сбором. Его пылесос создавал из впитанного экстракта усиливающие картриджи-пластины, которые накладывали эффект эфирного ожога.

Как объяснил крыс, что это самый простой из известных им способов борьбы с инками, чернильными войнами сердца тьмы. Нам просто не очень повезло с противником или наоборот повезло. Для эффективной борьбы с ними нам достаточно было использовать экстракт. Ведь другие разновидности приспешников могли быть гораздо проблемнее.

— Ещё не хватит? — первым утомлённо подал голос Седой. Ну кто же ещё?

— Нет, — ответил за рата я, тот был на другой платформе подчищая следы нашего фарма. — Ты видел сколько ратов в логове? Если это будет полномасштабная битва, то нужно как можно больше экстракта. Чтоб хватило всем.

Время оставалось ещё прилично, почти три часа. Количество слизи здесь заметно снизилось, так что мы двинулись дальше, для более эффективного фарма.

— Будем дальше чистить локацию? — спросил я. — Или пойдём искать источник?

— У нас ещё есть время, мы можем поискать источник, — предложил рат. — Я набрал нормально количество эссенции, так что если час потратим на поиск, в случае успеха это может многократно окупиться. Только надо будет ещё убить стражей.

— Это не проблема! — гордо сказал Седой. — Мы уже вон сколько их перебили.

Становилось жарко, пепел стал сыпаться куда активнее, мы старались выбирать маршруты, где гумпов было не очень много и максимально сократить сражение ради ускорения. Если держаться от них на приличном расстоянии, сами они не атаковали, а прыгали, как болванчики. Толкаясь друг с другом и иногда раздуваясь.

Рат периодически уходил в инвиз, как он объяснил, у него так значительно повышалась скорость передвижения.

— Кажется нашёл место, — он вышел внезапно из инвиза, заставив нас дрогнуть, когда мы проходили по краю одной из платформ.

Мы спустились на ярус ниже, там платформы лестницей спускались к пылающему кратеру. От которого время от времени вырывался в воздух поток. Можно было заметить, как в оранжевой сплошной массе вверх летели тёмные пятнышки — ядра гумпов, вот что раскидывало их по окрестностям.

— Будьте осторожны! Я пойду к кратеру и буду между залпами выкачивать чистый экстракт. За оставшееся времени мы сможем сделать огромный запас.

— А нам что делать? — подал голос Медведь.

— Будем опять бить этих слизняков? — картинно зевая сказал Дима. — Как-то надоело уже. За них же очков не так много дают, лучше бы дроп, хоть какой-то полезный падал.

— Я вообще про очки забыл, — признался Медведь.

Иногда приятно было слышать их голос, а то когда сильно погружался в себя во время битв, становилось немного не по себе. Мне казалось, что я опять слышу этот странный голос.

— Да и толку мне от этих очков? — продолжал Дима. — Вас я уже всё равно не догоню. Жук молчаливой тенью следовал практически по моим стопам.

Я взглянул на таблицу и увидел, что по-прежнему на первом месте. По какому

принципу начислялись очки, так и оставалось загадкой. У меня они уже перевалили за четыре миллиона. Медведь, пока чилил у башни сильно просел.

Наша стратегия фарма сильно не изменилась. Мы продолжали убивать слизняков, только рат не собирал экстракт из их тел, а качал прямиком из жерла. Делал он это между залпами, которые могли длиться до десятка минут. В это время он помогал нам, если была в этом необходимость.

Наша четвёрка справлялась прекрасно. Да и статы постепенно подрастали.

Сила 103 (+1)

Ловкость 109 (+1)

Выносливость 92 (+1)

А значит, били мы их не напрасно, несмотря на недовольные реплики Седого, на лице его читались совершенно иные эмоции. А вот то что это было не очень сложно и поэтому становилось скучно, тут с ним я был вполне согласен.

Но разве система может дать нам заскучать надолго.

Убито более 200 гумпов вблизи источника

Пробуждение древнего гумпа...

Источник задрожал, как обычно было перед залпом, но всплеска не произошло. На его поверхности стали вздуваться большие лавовые пузыри и лопаться.

Древний гумп пробужден...

Глава 33

— Ну, посмотрим что там за образина? — стоял рядом довольный Седой.

— Угу, — ухнул Медведь, который тоже подошёл ко мне. — Сейчас разберёмся с ним по-быстрому и домой.

— Чего? — скривился Седой. — Не носи хрень, я домой не хочу!

— А надо! — сказал я. — Система нас сама домой ведёт.

Лавовые пузыри продолжали раздуваться и лопаться, постоянно увеличиваясь в размерах. Новые гумпы перестали прибывать. Из инвиза рядом с нами вышел рат.

— А ты зачем пришёл? Иди экстракт качай! — глянул на него я строго.

— Древний гумп, я первый раз про такого слышу, лучше нам быть начеку. Я поэтому и ушёл подальше от кратера. А экстракта у нас полно.

Мой жук стоял чуть позади, сосредоточенно так же как и мы, наблюдая за ситуацией.

Бурление усилилось. Лава словно закипела. Булькнуло и на поверхности стал надуваться огромный пузырь, который не лопался. Внутри он заполнялся ярко-оранжевым, становился всё толще и появилось тёмное ядро. Я лишь мельком заметил, что по форме оно отдалённо выглядело, как человеческая фигура. Сходства точно имелись.

Гумп наконец сформировался полностью, здоровенного размера гораздо крупнее других метров пять в высоту. Я даже не знаю, как с ним сражаться. До ядра хрен доберёшься.

Его оболочка переливалась тёмным. Появились тёмные громады глаз, как арбузы. Открылся огромный рот и существо зевнуло.

— Кто посмел разбудить меня? — оно недовольно глянуло в нашу сторону.

— Ого, а он ещё и разговаривает? — удивился рат.

— Это страж? — уточнил я.

— Ну, стражи обычно выглядят немного иначе как будто уменьшенная версия и не такие тёмные по цвету.

— Гумп! — существо подпрыгнуло, его быстро всосало в одну точку и...

Исчезло.

— Будьте начеку! — скомандовал я.

Мы встали в кольцо, жук быстро сообразил, про построение и занял своё место. В воздухе формировались три светящиеся сферы. Появилась бурлящая жидкость, похожая на лаву, но не только оранжевого цвета, а ещё голубого с морозным эффектом и желтовато-серая похожая на песок. Всё это выглядело странно.

— Гумп! — гигантский лавовый слизняк появился в воздухе. — Вы умрёте смертные зато, что нарушили покой истинного эфириала!

Формирование сфер ускорилось и в воздухе раздутые, как обычные гумпы болтались элитные. Давно я не видел таких монстров, система словно дала расслабиться. Внутри, каждого вокруг ядра формировались шипы.

— Оборонительное построение! — скомандовал я. — По направлению к врагу!

Медведь выставил щит, за него с боков стали Седой с Стэтчем.

— Защитная стойка! — рявкнул он, от щита в стороны распространилась и уплотнилась пульсирующая прозрачная защита, состоящая из энергии.

Первыми огонь открыли Седой с ратом, но их снаряды встретили невидимый щит, окружающий элиток. Броня проявлялась в виде кристалльной решётки.

Шипы элиток выстрелили, они полетели в стороны, но потом от резких хлопков быстро начали менять направления. Отбивать их было весьма сложно, а те что попадали вскользь, накладывали соответствующие эффекты.

Лавовые обжигали, оставляя глубокие следы, а порой даже оплавливали доспехи, когда попадали очень сильно. Меч выдерживал, но металл при большом количестве попаданий нагревался.

Ледяные накладывали эффект обморожения, которые распространялся по доспеху, покрывая ледяной корочкой и вызывая неприятное чувство холода. Удобно было комбинировать, принимая по очереди разные типы атак, вот только получалось не всегда. Да и металл при такой нагрузке, вроде становится хрупким.

Последние были самые неприятные, я всё-таки надеялся, что песчаные будут в одной локации. Шипы не наносили существенного урона, потому что состояли из песка. Они взрывались, создавая мелкие песчаные бури, которые сильно снижали видимость и увеличивали попадания двух других элиток.

— Гумп! — крикнул громко древний.

Он опять исчез.

— Смена позиции! — скомандовал я.

Мы кинулись в сторону, продолжая отбиваться от выстрелов парящих снарядов.

— Гумп! — гигантский слизняк появился, его чуть раздуло и вниз устремились длинные шипы, массово пробивая землю и сотрясая местность.

Все избежали атаки и перегруппировались. Древний медленно опускался, втягивая в себя шипы. К нам спустились и элитки, они разлетелись в стороны, увеличивая свою зону поражения.

Мы втроём стреляли в ответ, но пока безрезультатно щиты их были прочными. Мои огненные шары просто разлетались, не причиняя урона. У Седого и рата снаряды немного повреждали кристалльную оболочку, но уже при следующем попадании защита элиток была

цела.

Зато атаки ледяной и огненной элиток сместились на наших стрелков. Под прикрытием Медведя они находились в безопасности и могли спокойно отстреливаться. Третья песчаную, она перестала атаковать, конкретные цели, а стала беспорядочно стрелять по сторонам, создавая песчаную завесу.

Как только мы с Королём напали на врага, древний гупп стал гораздо активнее. Длинные лезвия жука не доставали до ядра, что уже говорить о моём мече. Огонь на него не действовал. Я пробовал использовать "Разорение", но даже оно оказалось малоэффективным.

Усиленные от набитого комбо лезвия едва прорвали оболочку изнутри, но они начали быстро плавиться. Тёмно-оранжевый цвет гигантского гуппа изменился на яркий. Внутри повысился градус.

Древний гупп двигался небольшими прыжками, время от времени подпрыгивая и телепортируюсь. То просто давя нас, то обрушивая атаку с зависанием длинными шипами. Движение весьма предсказуемое, так что все подобные атаки нам удалось избежать, кроме одной.

Во время последней телепортации Медведь принял щитом огромного слизняка. Его отбросило, он покатился и встал. Щит покрывала оранжевая слизь, которая стекала крупным шипящим каплями, словно это была не лава, а кислота.

— В порядке! — я рывком помог ему встать.

— Да!

— Я подбил! — радостно кричал Седой. — Наконец.

В песчаной элитке и вправду торчала стрела.

— Да, какого хрена! — уже ругался Седой. — Только же справился! А теперь, что!

Мы опять бросились врассыпную, древний гупп исчез. Он появился в воздухе и атаковал шипами. Увернуться было несложно, надо было, что-то делать и как можно скорее. Если бы получилось взорвать ледяную элитку, она могла бы проморозить здоровяка. Только тогда у нас появится шанс. Но проблема добраться до элиток. Они же защищены.

— Атакуйте древнего! Король, ты попробуй достать элитку!

Я прыгнул на ледяную элитку "Смертельным рывком", попал за спину, в воздухе проскользил над гуппом "Стремительным рывком" и очутился сверху. Начал долбить мечом без результатов. Даже если прилагал усилия вгоняя его двумя руками самым остриём кристаллическая защита, не позволяла пробить, она на несколько мгновений покрывалась трещинами, а потом снова становилось цельной.

Долго простоять мне не удалось, следующий залп отправил меня в полёт, благо рывок с кинжала позволял перемещаться на своих. Я почти у самой земли прыгнул к Медведю, благополучно избежав удара об землю.

— Что нам делать? — спросил Медведь.

Атаки наших стрелков не причиняли древнему большого урона. Ещё одна проблема. Постоянно нарастающая жара, спящий кратер опять лупанул новым залпом гуппов. Нас обдало жарким воздухом, он раскатились по окрестностям. Да так мощно, что чуть не сбили с ног.

В момент, когда разлетался пар, я заметил, что над древним гуппом появилось искажение. Словно свет преломляется, это было что-то странное.

— Там! — я крикнул Седому. — Стреляй над головой здоровяка.

— Чего?! — обернулся Дима.

Рат сообразил первым и выстрелил залпом. Я оказался прав, невидимый противник всё это время прятался на древним. Четвёртая элитка, которая давала щит и при этом сама была невидимый. Она тоже имела щит, но не такой прочный, как тот что она давала. Именно поэтому этот гумп и был невидимый.

Седой присоединился к рату и они расстреливали несчастную элитку до тех пор, пока у неё не лопнула защита. Древнему это не понравилось, и он исчез, а я опять телепортировался на ледышку. И уже отсюда крикнул им.

— Ко мне! — они побежали по низу, и гумп появился рядом.

Невидимая накладывающая щит элитка лопнула и мой ноги приземлились на ледяную парящую тушку. Внутри уже формировались шипы для очередного залпа, но я использовал "Стремительный клинок" направив меч вниз.

Элитку толкнуло, она выстрелила шипами, которые полетели в том числе и меня. Пофиг. Первая моя атака прорезала гумпа почти до ядра, элитка регенерировала быстро, но я не дал ей восстановиться и рубанул прямо в центр, усилил атаку "Мастером клинка".

Стрелки уже расстреливали другие элитки, щиты на них по-прежнему висели, но уже не регенерировали. Жук накинулся на древнего, держа его подо мной.

— Люди! Вы всё равно умрёте! — заговорил он. — Бесполезно! Это только начало!

Медведь поджал его с другой стороны.

— Гумп! — рявкнул он.

Пространство задрожало, и он начал стягиваться в одну точку, но не успел. Сфера льда уже сформировалась и хлоп. Площадь поражения оказалась огромной, я на "Спешке" рывком с трудом покинул её. Древнего гумпа приморозило. И мне надо было возвращаться тут же назад. Лёд зашипел.

— Замороженную часть! — скомандовал я рывком возвращаясь.

Со спины принялся пробиваться к ядру. Жук тут же присоединился ко мне, Медведь лупил с другой стороны. Стрелки сыпали в него всеми возможными усиленными снарядами. Замороженные стрелы Седого замедляли разморозку от эффекта, но гумп всё равно продолжал таять.

Мы выдолбили здоровенный кусок.

— Бей! — скомандовал я, потратив все усиливающие и атакующие умения, они были сейчас в откате. — Двумя клинками!

Хитиновые лезвия сложились превратившись практически в одной и как кол в сердце вампира, он вогнал их в ядро древнего существа. Сколько он прожил и проспал в этом месте, но теперь его жизнь окончена. Лезвия с силой вонзились нарушая внутреннюю перемороженную оболочку.

Внешняя наполовину растаявшая стала разваливаться, обрушиваясь кусками и растекаясь жижей. Несмотря на свою схожесть с лавой, жидкостью внутри скорее была кислотой, она шипя со зловонным резким запахом испарялась.

— Сильнее! — скомандовал я жуку.

Он напрягся, вгоняя лезвия ещё глубже, но остановился.

— Не могу! — прорычал Король, тело жука было максимально напряжённо в данный момент.

Пробуждён древний эфириал...

Внимание! Высокий уровень угрозы!

Системное сообщение совпало с новым мощным и очень долгим выстрелом кратера. Внешняя оболочка продолжала отваливаться, а внутреннюю всё ещё не мог прорвать жук.

— Отступай! — я схватил Короля за плечи.

В этот момент ядро начало трескаться, словно яйцо и прогремел мощный взрыв. В стороны брызнуло оранжевым. Все, кто стоял вблизи, отлетели. Я находился за жуком, поэтому Король принял основной удар на себя и нас отбросило в стороны. Мой питомец застонал и попытался подняться. Я достал зелье лечения и влил ему в пасть.

— Живой? — рядом со мной уже рывком встал Седой.

— Думаю жить будет, — я глянул на Короля, его потрескавшиеся пластины кровили, он что-то трещал на своём.

— Нам надо уходить! — приблизился рат. — Я не знаю откуда здесь древний эфириал, но эти существа очень опасные.

Центральное ядро развалилось и оттуда восстал переливающаяся оранжевым человеческая фигура. Примерно моего роста. Глаза и рот у него отсутствовали.

— Люди? — удивился он. — Опять вы? И...

Рат ушёл в инвиз, похоже, специально не хотел привлекать внимание этого существа.

— Я думал, система уже давно подчинила вашу расу и вы не нарушаете эфирные планы. Или вы из нового мира?

Он переместился моментально ближе к нам и сразу атаковал. Я успел выставить меч и принял удар его кулака. В момент столкновения появилась иконка, на которую в прошлый раз, просто не обратил внимания "Сверхнагрузка". Мышцы затрещали.

— Ахаха! — сущность или существо, не знаю даже, что это. Но оно начало меня колотить.

В него сбоку врезался Медведь, протаранив щитом и откинув от меня. Седой, разрывая дистанцию, принялся атаковать.

— Не мешайтесь! — он мощно ударил в щит, но тот выдержал.

Я сократил дистанцию "Смертельным рывком", но эфириал избежал моей атаки и зашёл Медведю за спину, его рука опустилась на шею. Хрустнуло. Медведь обмяк и завалился набок.

— Ко мне! — рычал я, врубил "Спешку" и пытался его догнать, но существо пыталось догнать Седого, игнорируя меня.

— Дерьмо! — выругался рат выходя из невидимости и открыл огонь своими разрывными болтами.

Они вереницей врезались в эфириала, Стэтч виртуозно обращался со своим оружием. Существо телепортировалось и пинком отправила крысу в полёт. Рат прокатился и ударился о край кратера, где совсем недавно собирал экстракт.

— Ублюдок! — я зарычал и напал на него.

Но существо продолжало игнорировать меня и быстро разарвало дистанцию.

Я ударил массовым "Разорением". По полу прокатилась мощная волна и краем цепанула его. Клинки обломались, а эфириал наконец настиг Седого. Удар и Дима упал на землю. Вроде бы он их не убивал, но происходящее меня сильно злило. Почему он делает так? Какого хера игнорирует меня.

— Ну, наконец-то, — он развернулся довольный в мою сторону.

Я врезался прямо в его тело "Стремительным клинком", успел нанести несколько ударов, но существу это не понравилось и оно стало защищаться, принимая их на руки. Его

движения напоминали боксёрскую стойку, но при этом он быстро адаптировался под бой против длинной катаны.

— Забавно, среди всех рас вы люди похоже самые многочисленные и самые проблемные. Но ты меня забавляешь, давно я не чувствовал, такой злости и силы. Ох, как долго я спал, — он болтал так непринуждённо, словно мы вели светскую беседу, а не дрались.

Я всё больше закипал, комбо счётчик крутился бешено. Так что перешёл на кинжал использую форму катаны, чтобы зарядить его и атаковать "Охотничьими угожьями". Использовал, эфириал даже не дрогнул.

Напал из инвиза, но существо было очень быстрым и кажется могло видеть сразу во все стороны. У него не было глаз на голове. Но он угадывал, каждую мою атаку, стоило мне, только начать.

— Неплохо! — он подпрыгнул и приземлился, в стороны раскатились волны горячего пара.

Мы вновь схлестнулись, я бил всё быстрее, иконка "Сверхнагрузка" мигала и на ней стали крутиться циферки. Интересно, что это обозначает?

Пропустил удар, несколько ударов, броня прогнулась. Мощная подсечка уронила меня на пол, я откатился в сторону, подскочил и сразу же получил ещё один удар. Было больно, но как-то не очень, это чувство словно забилося куда-то в глубины сознания, сменившись на ярость и злобу. Несмотря на очевидное превосходство, я не хотел проигрывать.

Чувствовал, что могу выиграть. Рывок за спину, кинжал преобразовался в катану, с силой вонзил в переливающееся оранжевое тело. Существо дрогнуло, оболочка поддалась, клинок погрузился неглубоко.

— А ты действительно неплох, — сказал он.

Эфириал резко крутанулся на месте, разбрасывая в стороны шипящие брызги. Остриё заклинило и катану больно дёрнуло у меня из рук. Оружие звеня покатилося по полу. Я тут же извлёк кинжал и с силой вонзил его в грудь, где у живых существ обычно находится сердце.

"Разорение"! Клинка кинжала, загнанного на треть, хватило для активации умения. Оболочку прорвало изнутри, нарушая целостность прочного внешнего покрова. Во второй руке появился мой старый меч. Рубанул со всей силы и снёс голову.

Тяжело дышал, чувствовал, как накатывает волна боли и откатывает возросшая сила во время битвы. Но эту тварь кажется я смог победить.

Тело эфириала не регенерировало, а стало разваливаться на куски. Я отступил, успев чекнуть, что же даёт "Сверхнагрузка", тогда цифры были меньше сотни, а во время схватки, точно поднимались выше. На иконке отобразилось усиление от неактивной ранее души красной химеры.

Я успел быстро глянуть в списке умений, оно было подписано, как частично активное.

— Ахаха, — раздался насмешливый голос, голова эфириала медленно катилась прочь, передвигаясь на лужице. — Человек, ты и впрямь меня очень сильно удивил. Ох, уж эта система, любит вас. Раз постоянно даёт шанс. Ну или вы слишком многочисленны, как паразиты. Ладно, в этот раз ты победил, но тебе повезло, что я слишком долго томился в теле этого гуппа.

— Ах ты гадина! — я постарался использовать рывок на него, но не смогу. — Отговорки свои придумываешь!

Ускорился "Спешкой" и бросился следом, но голова вдруг тоже ускорилась, да так, что за доли секунды бултыхнулась в лавовый кратер. Члены группы действительно, постепенно приходили в себя. Он их не убил, видать, не посчитал достойными.

— Я жив? — первым подал голос Медведь.

— Твою же мать! — резко выругался Седой, открыв глаза.

Я обернулся и увидел гладкий камушек, лежащий на полу, в месте, где части тела эфириала продолжали распадаться и растекаться. Интерфейс подсказал.

Камень характеристик

Класс: усиливающий

Качество: изысканное

Тип: активное

Навсегда повышает ваши характеристики на 10 единиц.

— Ублюдок, — ругнулся я, что же бы из него выпало, если бы я убил его.

Затягивать с использованием не стал. Мои характеристики подросли. Приятно, но мало. Чтобы драться с такими существами, особенно если их будет много. Надо качаться. Много качаться.

Стэтч по-прежнему валялся в отрубке. Когда мы подошли к нему, от пояса крыса в воздух вылетел маленький сверкающий снаряд и взорвался, как салют. Жук поднялся удивлённо смотря на происходящую, его броня спереди затягивалась.

— Эээ, — застонал крыс.

— Ты жив? — навис над ним я. — Вставай, что за салют у тебя тут стреляет?

— Какой салют? — крыс продрал глаза.

Он некоторое время осматривался.

— Где эта хреновина.

— Ну, можно сказать, что я его победил, а можно сказать, что оно сбежало и оба варианта недалеко от истины.

Рат ощупал пояс.

— Дерьмо, у нас проблемы. Используйте часики, что вам дали шаманы.

— Зачем? — любопытство Димы, иногда граничило с тупостью.

Наверное, у всех такое бывает. Спишем это на оплеухи эфириала.

— Сказали же проблемы! — ответил за рата я.

Активировать часики было весьма просто. Времени у нас ещё оставалась час, но у них имелся пункт быстрого возвращения к исходной точке привязки. Мы им и воспользовались.

Телепортация произошла за доли секунд. Только мы очутились не там откуда улетали, а в обширной просторной зале со многими уровнями, где проходила наша первая встреча с Ковеном и армией ратов.

Заражённое логово ратов услужливо сообщила система

Глава 34

И с чего это вдруг она стала сообщать названия локаций?

— Твою же мать! Херь несусветная! — уже начал ругаться Седой, он сказанул и покрепче, но эти слова я уже опустил. А повод ругаться был.

Место нашей схватки с Ковеном изменилось, из пола проделав огромную дыру вверх поднималось похожая на дерево чернильная хреновина. Она ветвилась в стороны, проникая своим отростками на разные ярусы. На некоторых ветвях висели похожие на крупные спелые

плоды инжира шкуловины. От ветвей отходили подвижные отростки, которые тянулись и подтягивали павших ратов. Живых крысов здесь не осталось.

— Что это за хрень? — обратился я к Стэтчу.

Крыс ответил не сразу, видно было, что он сам немного в шоке от происходящего.

— Это тёмные наросты, они обычно начинают проявляться, когда сердце тьмы переходит в активную фазу.

— Ни хрена себе активная фаза, — тут даже Медведь не выдержал.

— Надо, подготовиться! — Стэтч пробежался, раздавая нам картриджи.

Вы получили картридж обжигающего экстракта (3000)

От количества я честно охренел. Самое интересное, что в инвентаре эти шкуловины занимали всего один слот. Как же хорошо, что тут нет так нелюбимого мной ограничения по весу. Есть слоты и храни в них всё что хочешь, точнее, то что система позволит. Но пока что доступный ассортимент меня вполне устраивал.

— А на хера мне столько много? — как обычно, голосил Дима. — Другим раздать, что ли?

— Да, не известно, как сложится ситуация, — пояснил Стэтч. — Так что на всякий случай

Картридж обжигающего экстракта (3000)

Класс предмета: усиливающий

Качество: обычное

Тип предмета: расходник

Полученные из обжигающих гуппов и лавового источника, преобразованные с помощью технологии ратов. Эти картриджи способны наделять оружие необычным обжигающим эффектом, который сильно снижает быструю регенерацию и замедляет восстановление повреждённых тканей большинства типов.

— А где жук? — я огляделся по сторонам в поисках своего питомца.

События происходили так быстро, а ещё не привык к тому, что у меня появилось домашнее животное. Он правда ещё дома не бывал, но мы туда, как раз и направляемся.

— Остался там! — ответил Медведь. — У него же не было возможности перенестись.

— Дьявол! — ругнулся я и достал "яйцо призыва Короля".

Ткнул на кнопочку и оно раскрылось.

Внимание! Вы хотите призвать питомца из другого измерения? Это может нарушить его текущие действия.

Да плевать, какие там его действия сейчас прерву. Ткнул ещё раз. Яйцо не складывалось, а продолжало подёргиваться.

Призыва питомца возможен, контакт с ним потерян совсем недавно

Раскрутился овал портала и из него в сторону моего "покебола" вылетел жук. Я щёлкнул ещё раз, яйцо сложилось. Не успев втянуть его внутрь.

— Хозяин, — сказал Король. — Я думал, вы меня там оставили.

— Скучал?

— Не понимаю, — отреагировал жук.

— Э, ладно, — я махнул рукой. — Проехали, потом, как-нибудь объясню.

Король сразу получил несколько картриджей с обжигающим экстрактом. Я дал краткую инструкцию, как этим пользоваться.

По дереву пробежали мощные вибрации, как будто мы находились на улице и это был

шквалистый порыв ветра. Один из плодов задрожал и оборвался, полетел вниз. С веткой его соединяло тонкая смолянистая верёвочка. Так что он не ударился о пол, а завис в полуметре. С хлюпающим звуком плод раскрылся и наружу вывалилась покрытая тёмной жижей крыса.

— Заражение! — констатировал очевидный факт рат и ругнулся.

С ветвей стало свешиваться всё больше плодов. Крысы, поражённые инк-заразой, бросились в атаку.

Основное задание обновлено:

— Найдите дорогу домой

— Уничтожьте сердце тьмы

— Уничтожьте малые сердца тьмы

— Ну начинается, — хмыкнул я. — Все видели?

— Да, — подтвердили Миша с Димой.

— Босс, — Медведь продолжил. — А нам обязательно это делать?

Список заданий изменился, исчезла приписка "возможный способ решения: ". Теперь задания были равнозначными, но это не означает, что прохождение второго и третьего пункта автоматом обеспечит мне выполнение первого.

— Даже не знаю! — ответил я. — Этих крыс нам точно придётся убить.

— Верно, их уже не спасти, — подтвердил мои догадки рат.

Мы рассредоточились и принялись за дело. Я понимал, что в нашей группе выполняю роль условного воина-убийцы. Жук полноценного воина, он был быстр и вынослив в бою, но не так, как я. В плане скорости зачистки мелких врагов в группе у меня не было конкурентов. Два стрелка и танк есть.

Я использовал картридж с обжигающим экстрактом на кинжал и меч, потратив сразу две штуки. Иногда приходится использовать сразу два оружия или переключатся на катану без "Азарта охотника". Эффект длился целый час, так что не буду париться во время сражения. Хватит надолго.

Крысы, бежавшие к нам на четвереньках, прямо на бегу перестроились и перешли на две задние лапы, вытаскивая своё оружие. Противник оказался весьма прытким и сильным, хоть по размеру они и были меньше нас. Зараза добавляла им сил.

Активировал "Смертельный рывок", усиленные от комбо атаки позволяли мне убивать врагов с одного-двух ударов, пока действовал эффект от рывка и умение откатывалось сразу же.

Первую волну я успешно зачистил сам, лишь немного оставив ребятам.

Все прекрасно понимали свои роли. Медведь не шёл в атаку, а постоянно держался поближе к Седому и рату. Принимал врагов там. Жук находился между ними, и своими лезвиями активно вырезал наступающих врагов. Он держал левый фланг, но часть прорывалась к Медведю. Количество врагов нарастало, но даже так я забирал основную часть врагов себе.

— Э! — недовольно подал голос Седой. — Да, что с тобой?! С чего ты вдруг стал таким сильным.

— Это ты слабый, давай догоняй! — ухмыльнулся довольно на его слова.

Я обратил внимание, что пассивное умение "Сверхнагрузка", подрубалось время от времени. Значение на иконке редко доходило до 30. Что это значит, разбираться сейчас не было времени. Я пустился в сладостный бой.

Инк-дерево обрушивало вниз всё новые плоды, а количество и их рост увеличивался с

каждым разом. Теперь доставалось и остальным участникам схватки. Но я всё равно забирал больше. Вторым был жук, который становился всё искуснее и искуснее в сражении.

— Надо найти малое сердце! — скомандовал я. — Не стоим на месте, двигаем к этой хреновине.

Я прыгал быстро, как молния. Вырезал одного за другим чернильных ратов. Моё новое умение срабатывало само, как хотело, но я чувствовал, что им можно управлять. Нужно этому научиться. В бою по ощущениям, когда действительно был момент сверхнагрузки оно и срабатывало. А пока такие моменты возникали, только в одном случае, когда я разрезал крыс пополам. Их смолянистые тушки разваливались. Под обжигающим эффектом, после такой участи заражённые тела больше не регенерировали.

Пульсации пробежали по смолянистому дереву, массивные капли жижи обрушились вниз. Разнообразие врагов увеличилось. Вернулись чернильные человечки из деревни. В этот раз справиться с ними с обжигающим эффектом было куда проще.

Я резал их. Тела восстанавливались, пока были целыми, но регенерация заметно снизилась. Если отрубал конечности, то они уже не стягивались, как раньше. По сравнению с крысами, которых выщёлкивали с одного, максимум двух ударов, справиться с этими ублюдками было куда сложнее.

Они изменяли форму, уплотняли конечности и даже покрывали их шипами, превращая руки в подобие палиц. Вот в такие моменты моё умение "Сверхнагрузка" доходило, даже до 50 пунктов. А во время драки с эфириалом, уверен, что это значение было и выше. И даже поднималось за 100.

Я добрался до дерева первым, следом подоспел жук.

— Ищи сердце! — крикнул я.

— Это что? — удивлённо посмотрел он на меня.

— Будь рядом, что-то вроде пульсирующего отростка, — я пытался подобрать слова, но это было сложно. — Просто будь рядом!

Он осматривался по сторонам, отбиваясь от бомбардировки коконов и клякс. Я прыгнул прямо на крупную ветвь дерева и погрузил меч, используя "Разорение". Клинки вырвались, покрывая поверхность лезвиями. Вот только вряд ли это нанесло существенный урон этой хреновине. Мы с жуком двигались к стволу, попутно срубая плоды с ратами.

Медведь с двумя стрелками приблизились и двигались вокруг. Ствол чернильного дерева прошивал пол и поднимался из глубины, достигал потолка и уходил в вверх.

— Ни хера здесь нет! — я обшарил большую часть дерева на "Спешке" попутно отбиваясь от нападков заражённых ратов и чернильных человечков.

Мы с жуком спустились.

— Скорее всего, малые сердца будут, где-то внизу, — предположил рат. — Здесь из-за компрессии времени не должно было пройти больше четырёх часов, так что вряд ли они успели высоко переместиться вверх.

— У тебя тоже есть это задание? — удивлённо уставилась на него моя группа, кроме жука. Он смотрел, но его лицо не было видно эмоций.

— Я думаю, что оно есть у многих, кто находится в ближайших окрестностях к этому месту.

— Почему? Разве это не системное задание? — удивился я. — Я думал, что это событие, специально созданное для нас.

— Вряд ли. Не все явления, порождённые системой, идут ей самой на пользу, —

пояснил рат. — Это как внутренняя неполадка, которую надо устранить. Система любит, контроль. А сердца тьмы это одно из бесконтрольных явлений.

— Тогда двигаем вниз! — я вспомнил карту, которую показывал нам раньше Ковен. — Основные события будут разворачиваться там.

Показал пальцем на пол.

— Есть короткий путь? — обратился к Стэтчу.

— Да, сейчас бесполезно сражаться с этой хреновиной! — подметил рат.

— А что ты раньше не сказал! Время зря потеряли, — выругался Медведь, он прямо радовал нас многословностью.

— Согласен, — Седой на удивления обошёлся без ругани.

— Я же откуда знал, с малыми сердцем тьмы мы ещё не сталкивались, — нахмурился рат. — Это что новое. Проверить стоило.

Мы побежали за ратом. Заражённые крысы и смоляные человечки продолжали появляться, они бросились за нами в погоню, но в скорости не могли с нами соперничать.

По дороге нам встречалось всё больше трупов павших ратов со следами инк-инфекции. Стэтч выглядел расстроенным. Но мы продолжали двигаться несмотря ни на что. Крыс лишь ругался на своём при виде убитых собратьев.

Сражались они, точно не зря. Тут и там нам попадались полуразваленные искорёженные инки, которые пахли горелым. Против них использовали огонь, но трупов ратов было всё-таки больше. Что немного печалило, эти крысы оказались совершенно иными, чем мы представляли при первой встрече.

В одном из канализационных тоннелей за решёткой находился платформа лифта. Стэтч сделал несколько манипуляций с пусковым механизмом, когда мы погрузились и платформа тронулась, плавно набирая скорость.

— Крысы спускались на лифте? — спросил Медведь. — Сколько мы находились в другом мире?

— Ты что прикалываешься? — удивился Седой. — Нет конечно!

— Они воспользовались порталом, — уверенно сказал я. — Для перемещения на этом лифте всей той орды, что мы видели, потребуется несколько суток, а нас не было гораздо меньше. Стэтч же сказал, максимум часа четыре.

— Ты уверен, Арт? — почему-то настаивал Медведь. — А вдруг времени прошло гораздо больше.

— Он прав, — указал на меня пальцем Стэтч. — Вниз перемещались при помощи лифтов. Но только шаманы, они подготовили пространственный проход. Остальная масса крыс стала спускаться, после того как мы отправились в "ущелье множества столбов".

Долго скучать нам не пришлось. Клетка лифта дрогнула, на неё сверху приземлилась огромная тёмная масса, которая растеклась по решётке, но затем собралась в тёмную массивную фигуру.

— Вы куда собрались? — раскрыл зубастую пасть инк. — Не уйдёте.

Он ударил двумя кулаками в решётку, его руки превратились в длинные шипы, которые достали до пола. Уклонится было несложно, но на этом преследование не закончилось, сверху обрушилось ещё несколько лепёх, которые стали собираться в тела.

— Не стрелять! — скомандовал я Седому, который уже заносил для выстрела лук с огненной стрелой.

— Это ещё почему? — удивлённо уставился на меня Дима.

— Король наверх! — мы выпрыгнули и принялись рубить инков.

Усиленное эффектом обжигающего экстракта оружие разделялось с инками без труда. Пришлось быть максимально осторожным, чтоб не повредить цепи и механизм благодаря которому перемещался лифт. Везло, что инки были туповатыми и не старались повредить механизм.

Лифт дрогнул и остановился. Мы с жуком, добив последних инков, спрыгнули вниз.

— Нам надо глубже! — сказал Стэтч.

Он побежал впереди, ведя нас по лабиринтам переходов.

Местность заметно изменилась, это уже была не канализация, а какое-то подземелье. С высокими потолками и просторными открытыми помещениями. Очень удивительно, кто вообще мог на такой глубине построить подобные сооружения. Нас ждал ещё один лифт. Чернильные преследовали нас и тут. По пути к лифту, да и в самой шахте. Они не отставали от нас.

Только после третьего спуска на лифте мы очутились на месте. Шахта лифта располагалась прямо внутри одной из целых колон. И это стало сразу ясно по шуму. Вокруг шла полномасштабная битва.

Пространство здесь было просто огромным, гигантские колонны уходили куда-то вверх, порой так высоко, что не было видно потолка. Масштаб сооружения поражал, как будто это место было построено гигантами и опять же оставался вопрос зачем? Кому взбрѣдет так глубоко что-то строить под землѣй.

Ответов, как обычно, не было. Сражение находилось в самом разгаре. Между колоннами крысы сложили оборонительные сооружения из подручных средств. В основном это были огромные каменные блоки, которых тут было в избытке. Часть потолка и некоторые колонны вокруг были разрушены и раты использовали в качестве материала доступные подручные средства.

С другой стороны огромного помещения, которое утопало во тьме, вдалеке от укрепления ратов наступала армия чернильных воинов и заражѣнных крыс. Противодействовать им было очень сложно. Их сдерживали шаманы, которые время от времени накладывали на оружие ратов огненные эффекты.

Численный перевес между видами войск ратов играл злую шутку, шаманов было мало, а обычных воинов слишком много. Так что даже при равномерном распределении по защитному периметру, они не успевали наложить эффект на всех. Оборона постепенно проседала, что было видно по нескольким павшим рубежам защиты.

В гуще событий сражался окровавленный Ковен, его бафали сразу два шамана, чтобы оба его оружия имели огненный эффект.

— Быстрее, отдайте картриджи! — скомандовал я. — Отнесите шаманам или кому-нибудь из войска пусть они уже сами дальше распределяют и себя не забудьте оставить.

Для себя я оставил пятьсот шгук. На всякий случай. Остальное отдал шаману, стоявшему рядом с местом, где обрабатывали раненых.

— Перекур закончен! — вручил я ему круглую болванку.

Видимо, когда она попала в инвентарь, он потерял дар речи. Только хлопал глазами и смотрел на меня.

— Не стой! За дело! — крикнул я, привлекая внимание окружающих.

А сам вместе с Королѣм отправился на передовую. Сражение напоминало мне защиту обелиска, только теперь мы обороняли клочок подземелья, занятый крысами. Вскоре к нам

присоединились остальные, отбивая основное направление.

С эффектом обжигающего экстракта дело пошло куда лучше и волна, которая сумела взять несколько рубежей обороны, захлебнулась. Раты переводили дух. Ковен был сильно изранен, так что проводил совещание прямо в месте лечения.

— А где вся твоя армия? — пока мы шли по укреплениям, я оценил численность, гораздо меньше, даже с учётом, что часть из них захватила зараза, исходящая от сердца тьмы.

— Она рассредоточена. Да, хватит! — он махнул лапой, прогоняя шаманку. — Прочь сама заживёт. Помоги лучше другим воинам!

Ковен откупорил и влил в себя сразу два зелья регенерации, знакомые мне скляночки.

— Мы распределили армию по нескольким направлениям, — на своём Ковен подозвал другую шаманку. — Покажи.

Она достала предмет, словно маленькая кукла вуду и принялась за манипуляции. Уже знакомое действия то же делала уже мёртвая Эз Ра. Опять появилась карта, только на этот раз отображающая нижнюю часть подземелья, где мы находились. Ковен бегло обрисовал ситуацию, показав нахождение всех шести направлений атаки.

— А почему ты выбрал именно это? — задал я вопрос.

— Если верить разведке, а я ей верю, — он указал на самую большую тёмную область. — Основное сердце тьмы находится здесь. Но сейчас мы имеем новое задание. По которому нам надо уничтожить и малые сердца. А они могут быть связаны с главным.

— Задание же равнозначны? — уточнил я. — Разве нельзя выполнить их сразу все?!

— То, что они равнозначны, ещё не значит, что есть такая возможность, — стал разъяснять Ковен. — Малые сердца, как правило появляются в результате сильного разрастания основного. Несмотря на то, что оно находилось взаперти, то всё равно смогло оказать влияние на окружение. И это только теория, на практике с таким явлением я не сталкивался.

— И что нам делать? — спросил Седой.

— Надо найти главное и убедиться, что оно действительно связано с остальными, — предложил я.

— Я в этом не сомневаюсь, — сказал рат вожак.

Сложность прохождения будет увеличена сообщила хорошую новость система

Я совсем забыл про шкалу волн, которая теперь отображала время дня и ночи.

Наступает время глубокой ночи шкала стала почти чёрной

Активность монстров возрастает

— Это сообщение было у всех? — спросил я.

Ковен поднялся.

— Легко не будет, — рат двинулся на передовую. — Надо найти основное сердце, оно должно соединяться с остальными энергетическими каналами.

— Мы с жуком займёмся, — вызвался я.

— Отлично, а мы пока будем держать оборону, времени у тебя не так много, — вдохновлённо сказал рат вожак.

— А мы? Босс! — Медведю эта идея не понравилась.

— Честно, Миш, не хочу вас списывать в обузы, но с моей скоростью и его, — я ткнул пальцем в безмолвного жука. — Вам не сравнится. Лучше побудьте пока в обороне. Заодно посмотрим на эффективность армии ратов.

— С обжигающим экстрактом дело пойдёт совсем по-другому! — пообещал мне Ковен.

Но для перемещения, тебе понадобится "зелья ночного зрения", он щёлкнул пальцем и шаманка тут же принесла два пузырька. Она протянула их мне.

— Действуют они долго, так что вам должно хватить, больше к сожалению нет. Это все запасы.

— Ресурсы есть? — сразу же спросил Ковен. — Если да, готовьте ещё. Они могут пригодиться нам в дальнейшей битве.

Я протянул один из пузырьков жуку.

— Зачем? — удивлённо уставился он на меня.

— Чтоб видеть в темноте.

— Я и так вижу, — он смотрел на меня не моргая.

— Отлично, тогда...

Тряхнуло, мощная тёмная волна раскатилась из мрачных глубин. Так что некоторые раты даже попадали.

— Перегруппировка, — Ковен отдал команду одному из мелких ратов. — Доложить по другим направлениям.

Ко мне подошла шаманка, которая колдовала с картой.

— Держи, — она протянула мне куколку. — Это поможет тебе составить карту, пока она находится у тебя в инвентаре, всё окружение в радиусе сотни метров вокруг тебя будет записываться. Так ты сможешь сохранить информацию о малых сердцах тьмы.

— Благодарю, — я кивнул ей слегка головой.

Из тьмы начали выходить десятками здоровенные инки, они были гораздо массивнее на вид, чем из прошлой волны. За ними показались и заражённые раты.

Снята первая печать с сердца тьмы!

Начат обряд пробуждения!

Ещё одна волна тёмной энергии раскатилась, накрывая нас со всех сторон. Чернильные воины бросились в атаку.

Глава 35 (ч. 1)

Наступление врагов оказалось стремительным, но у ратов с появлением усиленного экстрактом оружия выросла мораль. Ковен кричал на крысином, а командиры дублировали. По крысиному войску прокатился гул, они воодушевлённо кричали свой боевой клич. Ровные ряды ратов приняли первые волны инков.

Было весьма необычно наблюдать, как крысы, которые почти всегда выставляются злодеями, бьются с порождениями сердца тьмы. Мы тоже не стояли на месте и активно ринулись в бой. Медведь с Седым работали в паре, а я с жуком помог отразить первую волну и хлебнув зелья "Ночного зрения" помчался в направлении, откуда двигалась самая массивная атака.

"Смертельный рывок" работал превосходно, особенно если я успевал убить инка. Приходилось отдавать приоритет заражённым крысами, в этой волне они тоже стали сильнее, но их всё равно было куда проще убить, чем чернильных. Жук периодически отставал от меня, ведь у него не было умений для ускоренного передвижения, как у меня. Интересно у него вообще они есть? Надо будет уточнить, но не сейчас.

Заряды "Спешки" практически не уменьшались, я уже двигался так быстро, что накапливал израсходованный до окончания текущего, только если не сражался под действием эффекта. Использовал рывок в основном для убийств, а не для ускоренного

передвижения, чтобы сильно не отрываться от жука. На нас бежали волны чернильных человечков. Иногда мы вязли в битвах, когда их становилось слишком много. В основном старались всё-таки избегать затяжных баталий.

Новая волна действительно стала сильнее и моя пассивка "Сверхнагрузка" поднималась до 50 пунктов и даже выше, порой доходила почти до 100. Я чувствовал, как в этот момент увеличивается моя сила и другие характеристики.

Противники стали куда изощрённее, помимо возросших параметров скорости и стойкости, они удивляли новыми атаками. Одни выпускали во все стороны длинные шипы, не только из рук, как это было раньше. Другие могли объединиться вместе, превращаясь в гигантов. Кто-то использовал атаки вытянутыми гибкими конечностями, подобные кнутах.

И большая часть стремилась именно к нам, а значит, считали нас опасностью. Получается, мы двигаемся в нужном направлении. Отлично!

Я увернулся сразу от нескольких атак, рывком прыгая к ближайшему инку за спину. Использовал "Разорение" против одного. Умение действовало безотказно, а вот массовая версия не была, столь эффективна. Ранения нижних конечностей быстро регенерировали и, к сожалению, обжигающий эффект делился между кучей лезвий, что делало его в данном случае практически бесполезным. А для убийства инка, требовалось разрубить корпус и отрубить башку. С эффектом такой способ действовал безотказно.

Прорываясь, через нарастающие по количеству волны мы добрались до места, где я увидел отростки смоляных деревьев. Дальше поднимались ветвистые стволы, из них образовался целый лес. Вот откуда они прорастали наверх, прорывая потолок. Повсюду валялись крупные обломки плит, толстые части потолка и куски упавших колонн. Воздух здесь был спёртым и тягучим, запах очень странным, слегка дурманящим.

Я в полумраке не заметил и ступил на огромную лужу тёмной жижи. В этом месте вырастали приспешники сердца тьмы и бросались в атаку. Вокруг таких мест был не один десяток. К ним тянулись пульсирующие побеги, словно вены. Уверен, по ним текла чёрная жижа, которая подпитывала их.

Сначала я отдал приказ Королю, и сам принялся обрубать их, но это оказалось весьма бесполезным занятием. Они очень быстро отрастали, да ещё увеличился спавн инков. Мы с жуком двинулись дальше.

— Старайся избегать сражения! — скомандовал я пету и прыжком к инку ушёл в инвиз.

Тактика прорыва перешла к скрытной, на нас продолжали нападать, но основную часть урона принимал на себя жук. У него не было невидимости или другой скрытной техники.

— Я спрячу тебя, — сказал ему и вызвал яйцо.

Король скривился, но противиться не стал. Да и не мог, наверное. Его затянуло внутрь, а я стал действовать в одиночку. Как же мне нравилось это. Групповые сражения имели свою прелесть, но во время них мне приходилось принимать большую ответственность на себя. Отдавать приказы, вырабатывать тактику боя и всё это весьма быстро, в постоянно меняющихся обстоятельствах. Так что ошибиться было легко.

Уверен, в этом отношении я не идеален. Хоть ребята меня звали, боссом, но скажу честно разница в игре, где всё предельно понятно и в реале просто колоссальная. В этом новом для меня реале. Я надеюсь, что этот реал станет моей новой реальностью.

Я сместил акцент с постоянного убийства на тактику скрытности, уходил в инвиз рывком и двигался, пока он не спадал. Затем повторял. Нужно направление было найти несложно, где скопление чернильных стволов было максимальным туда и двигался. Здесь

образовался настоящий лабиринт.

Здорово помогало "ночное зрение", но даже с ним пульсирующая смолянистая местность практически сливалась.

В самом центре находилось отделённое высокими стенами хранилище, его громадные толстые ворота были раскурочены. Массивные створки толщиной в метр валялись на полу, почти полностью заросшие тёмными наростами. Внутри пульсировало, переливаясь тьмой, огромное сердце. Высотой метров пять и это навскидку, а там может и больше.

Чёрный, как самая тёмная ночь орган, словно состоял из карбона. Мощные удары выкачивали наружу похожую на нефть жидкость, которая утекала прочь по множеству трубок. Потоки вещества расходились по запутанным сплетениям и подпитывали гигантские стволы вокруг. Оно было подвешено над землей на сотнях мелких сплетений сильно напоминающих кровеносную систему.

Очень странным было полное отсутствие какой-либо охраны. Вблизи сердца тьмы не появлялись инки, так что я беспрепятственно смог подобраться к нему. Даже без инвиза на меня всё равно, никто не нападал.

В радиусе пары десятков метров дышать становилось тяжело, сладковатый приятный и одновременно отвратный аромат пропитывал воздух. Это было так странно, что закружилась голова. Тёмная злая энергия, будто материализовалась, создавая лёгкий туман, который я вдыхал.

Атаковал "Стремительным клинком". Лезвие столкнулось с тёмным энергетическим барьером, который проявился в момент удара.

По сердцу пробежала мощная волна и разлетелся энергетический всплеск. Меня отбросило и на огромной скорости, впечатало в один из стволов. Я сполз по нему и остался внизу. Всё плыло вокруг, медленно приходил в себя.

Обновлено основное задание:

— Найдите дорогу домой

— Уничтожьте малые сердца тьмы (количество неизвестно)

— Уничтожьте большое сердце тьмы

"Ищи" прозвучал голос. Только тебя мне не хватало.

Я увидел, как от большого сердца в стороны расходится струящиеся потоки энергии.

"Они там" шептал голос. Что это за долбаный суфлёр у меня появился?

Было несколько вариантов дальнейших действий. Искать по потокам тёмной энергии, каждое малое сердце или вернуться с координатами основного. Логичнее будет воспользоваться армией ратов, чтобы ускорить этот процесс.

Я рванул назад на "Спешке" стремительно набирая скорость. У края чернильных зарослей появление инков значительно снизилось, это говорило о хорошей возможности для наступления. Вдогонку мне ударила ещё одна волна тёмной энергии, которая лишь подгоняла меня вернуться поскорее.

Как оказалось, всё не так просто. Тёмные потоки струились дальше, создавая подобные озёрами, точки массового спавна ближе к месту, где удерживали оборону раты. Я вызвал на подмогу жука.

— Сражайся и постепенно отступай! — отдал я команду и рванул, быстро, как только мог, прыгая "Смертельным рывком" по инкам в сторону крысиного лагеря.

Крысы постепенно теснили инков, но давалось им это весьма непросто. Численность ратов значительно возросла, они перебросили сюда часть сил. Пока смогли вернуть

несколько павших рубежей. В центре лагеря шло полномасштабное оснащение стрелков.

— Ты уже вернулся?! — крикнул Седой, он развлекался как мог.

Его лук, усиленный обжигающим экстрактом, любую стрелу превращал в грозное оружие против наступающих инков. Все стрелы усиливались, кроме морозных, потому что возникал конфликт эффектов.

Медведь сражался рядом, стараясь прикрыть Седого. Но тот не особо этого хотел и скакал, как бешеный, постоянно влетая в самую гущу событий. Ему нравилось находиться на грани. Ох, уж Димон, обожает экстрим. Да и плащ, явно значительно увеличил его мобильность, с которой и раньше не было проблем. А вот Мише не помешало бы усиление в этом направлении.

Я поторопился в центр лагеря. Там суетились шаманы, организовав две площадки для телепортации, они занимались перебросом сил с других частей подземелья.

— Ты уже вернулся, — посмотрел на меня тревожно Ковен. — Всё в порядке?

— Ага! — кивнул я, вытаскивая куколку. — Кто у вас тут отвечает за картографию?

— Крайс! — крикнул он.

Скоро к нам прибежала шаманка.

— Составляй маршрут! Будем выдвигаться! — серьёзно настроился Ковен.

Пока шаманка колдовала с куколкой, я решил обсудить стратегию.

— Ты же нашёл главное сердце?

— Да, его хранилище сломано...

— А что с обрядом ты видел, кого-то рядом с большим сердцем тьмы?

— Нет, там даже инки не появляются! — сказал я. — Но от него расходятся тёмные энергетические потоки, которые я думаю, связаны с малыми сердцами.

— Я рад, что мы встретились, — сказал Ковен, он извлёк из-за пазухи амулет на цепочке. — Возьми, чтобы не случилось во время сражения с сердцами тьмы. Если мы оба останемся в живых.

Вы получили амулет личной связи с Ковеном.

— Пока вы ограничены в системных возможностях, — он продолжил. — Благодаря этой штуке, мы сможем поддерживать связь. Но для этого может потребоваться выполнение определённых условий. Система сама подскажет каких.

— Что со стратегией? Как будем действовать? — уточнил я.

— Вот, погляди, — он сделал жест.

У него в руках появилось оружие.

— Держи, одно из лучших в нашем арсенале. Создано специально под картриджи. Наша особая технология.

Я принял пушку из его рук, сразу в инвентарь и на оценку. Она напоминала, чем-то ружьё с барабаном снизу. Очень странное оружие, выглядело весьма технологично и шло вразрез, с тем, что я видел до этого. У ратов явно уровень технологического развития был очень высок, но по какой-то причине они скатились или просто именно эти были сильно ограничены в технологиях по какой-то причине.

Универсальная винтовка ратов

Класс оружия: стрелковое

Качество: редкое

Тип оружия: самозарядное

Описание:

Одна из немногих технологий ратов, которая сохранилась и дошла до этого времени практически без изменений. Винтовка может использовать разные типы снарядов, которые автоматически создаются из картриджей.

Режимы стрельбы:

Дробь — позволяет сделать выстрел малой кучности, но большой площади поражения, дистанция стрельбы зависит от задержки. Чем дальше, тем выше. Высокое потребление боеприпасов.

Одиночные — создаёт плотные снаряды с высокой пробивающей способностью и даёт возможность вести прицельный огонь, кучность очень высокая. Дистанция стрельбы большая. Потребление боеприпасов низкое. Медленная скорость стрельбы.

Быстрый огонь — выстрел несколькими снарядами (до 10) с низкой пробивающей способностью и средней кучностью. Среднее потребление боеприпасов, кучность зависит от дальности.

Разрушительный выстрел — требует длительной подготовки, расходует минимум один картридж в зависимости от времени подготовки. Позволяет совершить один сверхмощный выстрел с максимальной пробивающей силой. Зависит от типа боеприпаса. Оружие кратковременно получает перегрев. При постоянной стрельбе может быстро прийти в негодность.

Ух. Ну теперь у меня и винтовка появилась, я аж вспыхнул! Посмотрим, насколько она будет эффективна в бою, да и понравится мне? Я уже привык к ближнему бою, да и всегда моё предпочтение в играх было именно на него. Но здесь уже надо исходить не только из личных предпочтений, но и из практичности.

— Спасибо! — протянул руку.

— Надо выдвигаться! Я подозреваю, что ритуал происходит возле малых сердец, так что нам предстоит их ещё найти. Вы пойдёте в авангарде, нам надо перекинуть большая часть войск на это направление. Так что я присоединюсь к вам позже.

— Хорошо, мои парням, тоже нужно стрелковое оружие! И ещё зелья "ночного зрения" вроде бы ваши должны были подготовить.

— Понял, — он позвал, одного из ратов, и я получил ещё две винтовки.

— Остальное тебе выдаст шаманка. Подожди здесь, я её сейчас пришлю, — Ковен ушёл к месту, куда прибывали новые отряды.

Вскоре ко мне прибежала шаманка и выдала аж десяток зелий "ночного зрения".

— Благодарю! — сказал ей, а она даже не отреагировала и с озабоченной мордой убежала к вновь прибывшим в туже сторону, куда ушёл Ковен.

Пока шёл к своим, сравнил стрелковое оружие. В отличие от моей качество этих двух было "обычным" и у них не было четвёртого режима стрельбы "Разрушительный выстрел". Вот в чём отличие. Ну, будет честно оставить себе, то что я получил изначально. Врубил "Спешку" и помчал на поле боя.

— Эй! Группа ко мне! — я окликнул Седого и Медведя.

Они отступили, раты продолжали теснить инков. Выдал им новое оружие. На поле боя показались первые бойцы, оснащённые винтовками подобными моей.

— Надеюсь, вы сохранили достаточно картриджей.

— Да, у меня пару сотен, — гордо сказал Медведь.

— У меня три сотни, — с чувством превосходства довольно сказал Седой.

Я про своё количество умолчал. Пусть радуются. Выдал им ещё по паре зелий "ночного

зрения". Такого количества точно хватит.

— Мы переходим в наступление, держитесь в авангарде, так нам получится уменьшить потери со стороны ратов. А дальше будем действовать по ситуации.

Я осмотрел окрестности, жук уже почти добрался назад, он стал гораздо эффективнее в бою против смоляных врагов. У него вырабатывался свой стиль и очень быстро, что немного пугало. А это у него ещё даже способностей нет. Как скоро он попытается оспорить лидерство?

Войско ратов, несмотря на приличные потери, сохраняло боевой настрой. Они словно были прирождёнными воинами, готовыми погибнуть в любой момент в бою. Отвага, граничащая с глупостью, но для наших целей такой подход был весьма выгодным.

Первые отряды выдвинулись вперёд. Волны инков продолжались, даже стали сильнее и насыщеннее. В бой вступали новые мощные враги, которые обладали разнообразными способностями. У одного я даже увидел похожую на моё "Разорение", он лупанул кулаками по земле и в стороны разбежалась мощная волна. Появились шипы, поразив ратов, но на этом умение не закончилось, через некоторое время шипы выстрелили.

Я рванул к нему, сократил расстояние "Стремительным клинком", а затем рывком очутился за спиной. Мне захотелось использовать новую винтовку. Дал залп дробью, немного задержав спусковой крючок. Оружие выстрелило после того, как я отпустил.

Из ствола вылетело множество сияющих оранжевых капель, которые взорвались, превращаясь в облако. Существо упало на пол, беззвучно корчась от разрушительного эффекта. Его тело начало распадаться.

На винтовке сверху отображались запасы прямо как в игре. Всего в барабан заряжалось пять патронов. Один из них был наполовину пуст. Нехилый такой расход, если учесть, что на холодном оружии эффект длился час. А здесь с таким расходом, даже пять сотен боеприпасов легко уйдёт за меньшее время. Зато эффективно, если применять с умом.

Интересно, сколько Стэтч успел создать патронов за наш фарм, не думаю, что он себя обделил, когда выдал нам такое большое количество. Уверен, что у него осталось гораздо больше.

Фронт нападения развернулся широко. Освещением занимались шаманы по всей ширине войска, создавая области яркого света, их задача в бафе сородичей отпала, так что они сосредоточились на не менее важном деле в наступлении. Ведь чем дальше мы уходили от лагеря. Тем меньше становилось света, что позволяло весьма изменчивыми инкам заходить за спины.

Используя винтовки и не только их раты стали уверенно выжигать распространяющуюся заразу. Точки появления инков. У части ратов имелось, что-то вроде пульверизаторов, которые активно распыляли обжигающий экстракт, который разрушительно влиял на эту тёмную материю.

Атаки инков захлёбывались. Они уже не могли достойно противостоять многочисленным вооружённым ратам. Теперь я точно был уверен, что количество патронов у Стэтча было огромным. Многие раты из винтовок падали дробью, практически без остановки. Я понимаю, что это эффективно, но будь у них маленькое количество боеприпасов, они бы так не делали.

Продвижение армии завязло, когда встретили первые крупные стволы. Раты старательно уничтожали их, и у них это получалось, но скорость сильно страдала. Сопротивление врагов в этом месте значительно возросло, у них словно открылось второе

дыхание.

— Погнали! — я собрал всех своих, включая жука, который немного пострадал в бою.

— Они сами здесь неплохо справляются, так что нам пора выдвигаться. Мы мобильный ударный отряд. Начнём первыми, наша основная задача найти малые сердца и уничтожить их. А затем приступим к главному.

Мы двинулись в смолянистые заросли, где продолжался спавн инков. Но сейчас мы не привлекали много внимания, а зря. Наши помыслы были, ух, как нечисты. Основная армия чернильных человечков стремилась защитить свои "деревья", которые так старательно уничтожались ратами.

Наша же группа, выщёлковая отдельных агрессивных особей, осторожно пробиралась к тёмному сердцу.

— Как поступим, босс? — уже посыпались вопросы Медведя.

Жук тоже был рядом, мы слегка обленились, редко вступая в бой, если не было особой надобности. Экономили силы, для предстоящего сражения. Уверен, оно будет непростым. А Король без труда уделывал большую часть врагов. Тем более, чем ближе к центру тем их становилось меньше.

— Нам надо уничтожить большое тёмное сердце, а для того, чтобы это сделать, необходимо сначала уничтожить маленькие.

— Как мы их найдём? — спросил Седой.

— От главного сердца исходит энергия, которая струится и, возможно, связана с другими мелкими сердцами, — сказал я.

— Возможно? — с недовольством в голосе протянул Седой.

— Других вариантов нет, так что будем отталкиваться от такого варианта, — ответил я.

И вот я вновь вернулся к этому сооружению, только уже в составе своей группы. Тёмная пульсирующая громада никуда не делась. Даже на вид сердце стало гораздо больше.

— Видите? — указал я на нашу цель.

Тёмные потоки крутились вокруг, распространяясь в стороны, они стали гораздо чётче делиться и я даже сумел их посчитать. Двенадцать или тринадцать штук.

— Да, — подтвердили оба.

Я глянул вопросительно на жука.

— Вижу и прекрасно чувствую течение этой энергии, — пояснил Король.

— Ну, что в расход? — спросил Седой. — Или будем вместе быстро искать эти тела?

— Думаю, разобьёмся по парам. Вы с Медведем, а я сам со своим жуком.

— А что есть какие-то сомнения? — спросил Миша.

— Я хочу, кое-что испытать.

Достал свою винтовку, активировал режим "Разрушительного выстрела". Действовал он по тому же принципу, что и "Дробь". Стрелял с колена. Я зажал спусковой крючок, сразу ушёл один из заряженных картриджей, последующее удержание увеличило расход, и следующие тратились один за другим. Решил использовать весь текущий боезапас.

По стволу прокатилась яркая энергетическая волна, он стал раскаляться.

Внимание! При длительном удержании в режиме "Разрушительного выстрела" оружие может быть повреждено.

Отпустил палец. Меня толкнуло мощным импульсом назад, да так что мог улететь, если бы не Медведь вовремя подставил свой щит. Впечатался болезненно спиной, но устоял на ногах.

Выстрел не был столь эффектным, никаких крутых спецэффектов. Один-единственный снаряд на огромной скорости вылетел и врезался в тёмную защитную оболочку. Крутящийся, как сверло он продолжал врубаться всё глубже и глубже. Защита дрожала и прогибалась. Треск. Снаряд стремительно вонзился в огромное сердце.

Шум битвы уже был совсем рядом. Раты продолжали наступать, а инки сдавали позиции. Чувствовался жжёный запах, подмога была уже совсем близко.

Снаряд пролетел по краю, отрубая целый кусок. Тёмная пульсирующая плоть, похожая на материал отвалилась и упала. В этот же миг ранение затянулось, чуть уменьшая странный объект в размере. А на поверхности сердца открылась куча пастей. Раздался ужасающий рёв. По окрестностям раскатилась мощнейшая волна тёмной энергии, сметая всё на своём пути.

Медведь подставил щит, активируя способность массовой защиты. Мы успели спрятаться за ним, но волна тёмной энергии продолжала струиться пронизывая нас несмотря на защиту. Сознание блекло и всё-таки справилось. Я не отрубился, но всё равно от мощной волны окружение погрузилось на несколько секунд во мрак.

Глава 35 (ч. 2)

Не знаю сколько времени прошло. Но тьма отступила. Мои союзники не выдержали. Как только давление кончилось, Медведь рухнул. Дима уже лежал, к этому моменту. Они не были мертвы, я быстро проверил пульс. Жук тоже валялся неподалёку за щитом в отрубе.

Осмотрелся по сторонам, стало намного светлее. Я глянул на эффект от зелья, но он пропал, хотя не прошло ещё нужное количество времени. Чернильные деревья вокруг исчезли, а от большого сердца в сторону тянулись длинные ветвистые отростки, на конце каждого из них пульсировало сердце меньшего размера в четверть от большого.

— Человек! — громыхнул голос, но говорящего не было видно. — Как занимательно, я столько раз уничтожало вашу расу. Но вы вновь и вновь сами приходите ко мне.

— Кто ты? — крикнул я, крутясь по сторонам.

Здесь стало светло, а дальше там, откуда мы пришли и по кругу от пола до потолка растянулась непроницаемая чернильная стена.

— Я уже прочитало твои воспоминания и подготовило для тебя приятный сюрприз. Как ты посмел бросить мне вызов? Даже не представляю. За твою дерзость со своим мелким уровнем, твоя смерть будет красочной и незабываемой.

По отросткам на которых крепились сердца, побежали пульсирующие потоки накачивая и формируя вокруг них, материю. Затем их накрыло тёмной оболочкой раздувшейся будто чернильный пузырь. Я не стал ждать, они находились высоко, умениями достать не мог. Так что извлёк винтовку ратов. Попробовал перезарядить, чтобы вставить новые патроны. Не получилось.

Внимание! Оружие перегрелось! Подождите, пока оно остынет

Появилась шкала нагрев, заполненная красным, которая медленно исчезала.

Я зарядил огненный шар на максимум и стрельнул в ближайшее сердце, которое уже окутала плотная тёмная материя. Без особого эффекта. Нарастание замедлилось, но не прекратилось. Тогда перешёл на отросток, соединяющий его с основным сердцем. Атака за атакой, он всё-таки надломился и одно из коконов упал.

— Хозяин! — застонал жук. — Еды!

Я посмотрел на своего питомца, только сейчас заметил или раньше, его тело. От него вали чёрный дым.

— Еды! — стонал он. — Мне нужно поесть!

— Чёрт, — ругнулся я, в мои планы не входила потеря Короля.

Малое сердце, лежащее неподалёку, продолжало обрастать материей. Оно задрожало, немного сжалось и начало видоизменяться. Наконец с винтовки спала шкала жара. Я хотел уже выстрелить, но увидел, как поднимается жук.

— Еда, — продолжал бормотать Король, протягивая свои четырёх палые руки.

— Ну, если вот это сгодиться?! — указал на формирующуюся фигуру, до боли напоминающую жука.

Когда Король подошёл перед ним и вправду, почти закончил формироваться похожий на королевского стража жук. Только гораздо крупнее.

— Верхняя ступень роя... кха... — Король не стал дослушивать и набросился, цепляясь врагу в горло.

Я заряжал оружие, готовясь к одиночным выстрелам. У меня ещё хватало целей. Попутно в инвентаре бафнул ещё раз все свои клинки обжигающим экстрактом. Враги выглядели немного иначе, но кто сказал, что против них не подействует.

— Король! — рявкнул, обращаясь к питомцу, а тот уже всю терзал, не сформировавшегося до конца собрата. — Король, мать твою!

— Хозяин? — он обернулся, его человеческое лицо немного изменилось.

Пасть стала огромной наполненной зубами и на ней висели ошметки жука.

— Охраняй их! Как доешь, это твоя основная задача. Ни одна тварь не должна подойти к ним.

Я сам активировал "Спешку" на бегу, выбирая режим винтовки "Одиночные выстрелы".

Обновлено основное задание:

— Найдите дорогу домой

— Уничтожьте малые сердца тьмы (1/13)

— Уничтожьте большое сердце тьмы

Защита большого сердца ослаблена!

Атаковал из винтовки по второй ветви, на которой крепилось другое сердце. Но прежде чем я успел её перестрелить. Созревший плод рухнул вниз. Раскрываясь. Из него вышла хумилла. Она отличалась от тех, с которым я сражался во время дополнительного задания. Крупнее, даже в сравнении с вожаком стаи и взгляд очень враждебный.

Существо вытянуло лапу, и в руке появился кинжал. По кромке чёрного металла пробежал блеск и хумилла исчезла. Я тут же откатился в сторону и совсем не зря. Существо было очень быстрым, а ещё обладало частью моих умений. Что эта за хрень собачья?

В меня ударило мощной звуковой волной и бросило в сторону. Хумилла даже не пошатнулась. Это кричал Король, он закончил трапезу и был сильно возбуждён. Но скучать ему долго не пришлось, рядом с ним обрушился ещё один плод. Очень крупный.

Когда он разорвался, внутри был жук-страж, как босс одной из первых волн, только улучшенная модифицированная версия. Король накинулся на него.

Хумилла продолжала атаковать, так что мне было не до созерцания чужого сражения. А сформировавшиеся вокруг сердце сферы стали обрываться и сыпаться вниз одна за одной.

Мы сошлись с хумиллой в боевом танце. Мои прыжки за спину, он тоже угадывал, но не всегда в один из таких пируэтов я сменил оружие, на винтовку благодаря "азарту охотника". Да, так тоже можно было. Залп дробью и модифицированная обезьяна упала на пол. Существо обнажило единственный внутренний орган, пульсирующее сердце от которого в

стороны побежало множество трубок. Я одним движением разрубил тело пополам, не дав регенерировать.

Мы закончили почти одновременно с Королём.

— Уничтожьте малые сердца тьмы (3/13)

Защита большого сердца ослаблена!

В меня врезался огненный шар.

На вас наложен эффект тёмного пламени, скорость передвижения будет снижена

Ничего это я с приматом сражался без "Спешки", подрубил и ускорился, сразу же нивелировав негативный эффект. Огненными шарами меня атаковало двое. Лемуриан — огнеметатель и гоблин-шаман. Долбаные модификанты. Я без проблем уклонялся, заметив, как подрубается "Сверхнагрузка" циферки на иконке постоянно росли.

"Стремительный клинок" я прокатился по земле и сразу же ушёл от залпа "Смертельным рывком". Ку-ку. Катана снесла голову шаману. Я заметил, что эти существа регенерируют куда быстрее инков и были на порядок их сильнее. Но уже не для меня. Что те, что эти были слабы. Следующим ударом с усилением "Мастера клинка" я проткнул сердце.

— Уничтожьте малые сердца тьмы (5/13)

Защита большого сердца ослаблена!

Только выскочило системное сообщение, как оно повторилось. Число сменилось с 5 на 6. Работа жука.

Я бросился к главному сердцу, ко мне наперерез переместился здоровенный зомби, который ударил по полу, создавая мощную волну. Мы вступили в рубку, его руки во время ударов покрывало уплотнением, что меч едва погружался. Но с каждой моей атакой всё менялось. Я разгонялся, постепенно тесня его и пробивая покров. Но не всегда же мне драться в лобовую.

"Смертельный рывок" и вот я уже стою за его спиной. Клинок погрузился в тело. "Разорение" и зомби разорвало. К счётчику сердец прибавилось ещё одно.

На меня накинута здоровенный гоблин и лемуриан. Усиленные версии хобгоблина и принца, катаной, которого я сейчас сражался. Сразу с двух сторон. Вот это я понимаю противники, мне приходилось крутиться бешено, как волчок. Они были очень сильными. Я использовал, то кинжал, то меч с катаной. Прыгал за спину.

Отдохнуть мне не давали, сверху обрушился третий противник здоровенный крылан, как из рои, где мы выполняли активность для Инарии. Уже три врага, мельком обратил внимание, что жук тоже не скучает, он сражался с модифицированным здоровенным ратом.

Подгадал момент и долбанул "Разорением" по площади. Атака не нанесла серьёзного урона, но немного замедлила врагов и я уже усиленный "мастером клинка" приступил к разделке. Первым отлетела рука у лемуриана, его движения мне были хорошо знакомы хоть и усиленный, более быстрый, но составить мне конкуренцию он не смог.

Клинки столкнулись ещё несколько раз, притом, что параллельно я отбил несколько раз нападение гоблина, который пытался зажать меня в тиски. В этот момент "Сверхнагрузка" прыгала до сотни. Резким движением съел лемуриану голову и встретил "стремительным клинком" крылана. Тварь не выдержала напора, её разорвало пополам.

Гоблин остался один, но он не отступал. Некоторое преимущество ему давала броня, но тут мне помог всё тот же "мастер клинка", я набивал серию, усиливал атаку и последним ударом, прыгнув за спину пробил, броню даже не ища стыков и слабых мест. Ускорился. На "Сверхнагрузке" постоянно мигала сотня. Куча быстрых ударов, которые, как решето

дырjali спину врага. Сердце задето и голова вон. Гоблин упал.

— Эй, тварь, ну что ты там говорила? — я направил изменившийся в прежнюю форму кинжал.

— Уничтожьте малые сердца тьмы (12/13)

Жук добивал последнего противника, это был человек и, похоже, самый проблемный. Но Король справился и с ним, я увидел, как модификант развалился. Уже на "Спешке" подбегая к своим друзьям.

— Уничтожьте малые сердца тьмы (13/13)

Защита большого сердца сломлена!

— Подъём! — крикнул и пнул Медведя.

Он нехрупкий. Не развалится, не обидеться. Парни не вставали, от них всё ещё продолжал валить тёмный пар.

— Люди, вы как назойливые букашки. Всё приходится делать самому.

Гигантское сердце дрогнуло. Тёмная энергия вокруг него скрутилась, уплотнилась и врезалась в пульсирующую плоть. В сторону расставились четыре ноги, похожие на лапы членистоногих. Здоровенный орган рванул на нас. Это явно шло в разрез, с тем, что мы должны его уничтожить. Оно же само нас атакует.

— Тиски! — крикнул я жуку.

Король застыл, я видел, как по его телу пробегает дрожь. Он чуть пригнулся, на его спине вначале вздулись бугорки, а потом разложились в стороны. Затем оттуда выскользнули тонкие крылья. Отлично, сожрав своего модифицированного сородича, он получил способность летать. Что может быть лучше? Я тоже так хочу.

Длинные лезвия выдвинулись из его лап, и на огромной скорости он устремился к бегущему на меня сердцу.

Я тоже не стоял на месте. Не думаю, что оно будет просто таранить и надо держаться подальше от моих товарищей. Поэтому сменил позицию привлекая его внимание.

Король рванул в воздухе, ускоряясь подобно ракете, пошёл на сближение, я же наоборот отпрыгнул и достал винтовку, тут же дал залп одиночными. Снаряды улетели, не причиняя ему вреда. Я закинул новых картриджей и врубил последний режим "Разрушительный выстрел". Если смог пробить броню и ранить сердце, то голое оно будет совсем беззащитным.

В этот миг жук сблизился, но вокруг сердца моментально раскрутилось четыре длинных хлыста с серпообразными лезвиями на конце. Король в последний миг успел отреагировать, сменил курс и попытался ударить по основанию хлыста, избегая режущей кромки. Второе лезвие настигло его, мощно впечатав его в пол. Так что всё вокруг дрогнуло.

Кажется, я остался один, надеюсь мой пет не подох.

— Человек! Иди сюда, — большое сердце тьмы раскручивало свои хлысты, подобно пропеллеру. — Пора мне заканчивать! А то нам собрались помешать.

Снаружи в барьер мощно долбануло, похоже, раты уже здесь. И у них имеется оружие подобно моему, раз кто-то атаковал таким же залпом, как я. Тёмная стена прогнулась, но не поддалась. Последовала ещё несколько атак уже слабее.

— И они здесь, мерзкие грызуны. Никогда не любил ратов, — на сердце появилось множество зубастых пастей.

Они закричали, звук был не сильно громким, но этих зубастых отверстий хлынули мелкие парящие сферы, имеющие примитивные лица, словно нарисованные ребёнком.

Целая стая таких уродцев, закручиваясь, ринулась прямо на меня.

Последнее деление на винтовке иссякло и я лупанул, отводя чуть в сторону. Толи боевой инстинкт, то ли мой возросший интеллект, подсказывал мне, что тварь должна увернуться. Так и произошло в последний момент, как по стволу прокатилась волна, высвобождая, такой маленький и безобидный на вид снаряд. Мой противник резко отпрыгнул.

Прекрасно. Я чуть скорректировал винтовку посылая, крутящийся снаряд, прямо во врага. Бах. Хруст, хлюпанье и меня накрыло волной. В руках появилось два меча и я принялся стремительно отбиваться от насевшей стаи головастиков.

Пока я отбивался, истощный крик сердца лупил слабыми звуковыми волнами и потоками тёмной энергии. Я ощущал, как каждая очень негативно воздействует на меня. Но не сдавался. "Сверхнагрузка" перевалила за сотню.

Здоровенная тварь валялась на боку. Всё-таки удачно я скорректировал выстрел в последний момент.

— Король, вставай! — рявкнул я.

Мой голос сумел прорваться сквозь шум здорового сердца. Жук зашевелился, от него валил дым, но он всё-таки встал.

— Займись мелочью! — отдал я ему команду.

— Да, хозяин, — израненный истекающий своей тёмно-зелёной кровью, он поднялся и, разложив крылья, бросился рубить их.

Они меня мне мешали, а мне хотелось уничтожить это дрянное сердце.

— Ну, где мой путь домой? — я подошёл в радиус атаки хлыстов.

Дзинь. Дзинь. Зазвенело моё оружие, руки напрягались, лёгкая боль прокатилась по ним, но я без труда отбивал хаотичные атаки.

— Да, кто ты такой? — ревели оно сразу несколькими пастьями.

Я увернулся от очередной атаки и "Стремительным клинком" рванул вперёд, скрестив два меча ножницами. Основание хлыста не выдержало, и сердце лишилось своего оружия.

— Ладно, человек, я проиграло, не убивай меня, и тебя ждёт великая награда.

Осталось ещё три верхних конечности и словно сердце говорило правду, атаки прекратились, но потом они резко ринулись на меня, когда я подошёл ближе. "Спешка" и мой увеличенные рефлекс позволили без труда избежать этой незамысловатой атаки. Сделал несколько ударов специально набивая серию "Мастера клинка" хрясь и ещё один хлыст отлетел.

— И это всё? — я упивался своей силой.

— Босс, — слышался стон.

Кто-то из моих пришёл в себя. Не оборачивался максимально сосредоточенный на битве.

Сердце злобно закричало, его голос становился ещё тише, словно оно теряло силу. Из пастей вырвалась новая волна тёмных головастиков, они бросились в сторону моих товарищей. Без успеха. Их встретил парящий в воздухе Король. Он стремительно нашинковал часть волны. Остальных уже расстреливал пришедший в себя Седой.

— Твою же мать! — заорал он что есть мочи. — Всё веселье пропустили! Медведь вставай!

В стену опять лупануло, часть тёмной материи начала обваливаться. В образовавшемся проёме показались первые раты.

Я рванул прямо на сердце, выставляя клинок вперёд, в последний момент, когда хлысты

максимально ускорились и лупанули мне навстречу, резко переместился за спину. Ну, туда, куда умение определило само, где у этой твари спина. Вонзил меч, погрузил по рукоятку. "Разорение" в сторону разлетелись тёмные брызги.

Какого хрена?

Пасти этой штуки в момент моей атаки схлопнулись и начали разваливаться!

— Эй! Арт, уходи! — крикнул мне кто-то со спины.

Тварь разделилась. Долбанное задание так и не изменилось. Каждая отдельная пасть стала похожа на маленькое сердечко и засмеялось. Они стремительно рванули в сторону от проделанной в тёмной защите бреши.

"Настигни их, пока не поздно!" прозвучал голос в моей голове.

Раздался жутковатый смех, десятки мелких сердец убегали от меня, я рывками успел настигнуть несколько. Сразу две мелких твари бросилось выставляя уменьшенные версии хлыстов размером в полтора метра с небольшими лезвиями будто кинжалы.

— А ты забавный человек!

— Беги! — орал Ковен.

Я увидел, как маленькие твари рванули к Седому, который до сих пор ещё не пришёл в себя. Тот выпустил с десятков стрел, но всё мимо, мой жук преградил путь.

Пространство затрещало и огромная воронка красного портала развернулась с другой стороны. Изнутри вылетели энергетические щупальца.

— Стоять! — орал Ковен. — Отступаем!

Всё завертелось очень быстро, в портал засосало вначале бегущие мелкие сердца, те что были поблизости. Часть из них сама прыгнула в порталную воронку. Затем длинные энергетические щупальца рванули в нашу сторону. Мы ринулись прочь к дыре, проделанной ратами в барьере. Но нам преградила путь энергетическая стена.

— Надеюсь, мы увидимся! — крикнул на прощание Ковен, держа дистанцию. — Спасибо...

Меня рвануло первым очень быстро и резко унося прочь. За мной полетел Седой. Жук старался удержаться без остановки, махая крыльями в воздухе, но не смог, он полетел следом. Я успел призывать яйцо и спрятать его. Последним длинные щупальца подхватили так и не пришедшего в себя Медведя.

— Найти дорогу домой задание, так никуда и не делось

Моё тело коснулось вихрящейся красно-белой грани. И растворилось. Сознание тут же отвалилось от тела. Пропало ощущение присутствия. Меня уносило в калейдоскоп ярких картинок.

Эпилог

Он стоял на поле окружённый сотнями трупов людей. Большая часть пала от его руки, но с ним была ещё пара человек, которые потрудились на славу, чтобы внести свою долю в эту картину смерти.

— Босс, — сказала девушка, убирая своё оружие за спину. — Мы идём?

— Да, возвращаемся к обелиску, думаю наши дела, здесь закончены, — сказал второй воин.

Тот, кого называли боссом, достал свиток "Массового возврата". Крайний.

В последний раз оглядел ещё свежее поле битвы. Пахло кровью и смертью.

— Ладно, мы здесь закончили, — он махнул рукой, активируя свиток.

Они вернулись к своей башне пятого уровня. Он подошёл к обелиску сразу же вызывая меню. Сейчас его интересовал единственный пункт.

— Дрянь! — ругнулся босс. — Вот же ублюдок!

Больше книг на сайте - Knigoed.net