

Дмитрий Кубинцев



Наследник. Вне закона.

Арист и его группа вынуждены приспособливаться к жизни беглецов. Да и "Грань" не даёт скучать, подкидывая всё новые испытания. Сможет ли третье специальное подразделение очистить себя от клеветы и найти истинных виновников? Время покажет.

Глава 1

Тёмная глубина космоса поистине бесконечна. Любое живое существо, оказавшееся здесь без подробных схем навигации, навсегда исчезнет в тёмном небытие. Но при всей своей смертельной опасности космос прекрасен. Свет триллионов звёзд манит, как свет манит глупого мотылька. Даже война в космосе выглядит завораживающе. Звук взрывающихся боевых звездолётов звучит как набат в мёртвой тишине, огонь от плазменных попаданий расцветает в космосе самыми причудливыми цветками, любясь которыми легко забыть, что каждый такой цветок означает сотни и тысячи оборванных жизней экипажей и пассажиров. Стройные ряды тяжёлых крейсеров, ведущих тактический бой под прикрытием более мобильных эсминцев смотрятся грациозно и величественно. Огромный линкор, окутанный силовым щитом, вальяжно плывущий в пространстве, напоминает голубого кита, которому нет дела до всего происходящего вокруг. Но каждый знает, что один залп основного орудия этого исполина способен нанести сокрушительный удар от которого вряд ли удастся оправиться даже боевой станции последнего поколения.

Вот линкор выходит на дистанцию прямого удара и начинает зарядку своего адского оружия. Похоже, что спасение станции уже невозможно, но вдруг линкор начинает резко заваливаться на бок, сходит с атакующей орбиты и через минуту расцветает грандиозным огненным лотосом, разваливаясь на тысячи фрагментов.

Крейсеры спешно начинают перегруппировываться и отходить. Эсминцы отчаянно прикрывают своих старших собратьев, стараясь отрезать рой истребителей, тут же рванувшийся в атаку со станции. Тем временем у станции противника выходят из варпа десятки эсминцев и крейсеров. В три синхронных залпа эта армада пробивает проход в силовом щите и эсминцы на максимальном ускорении сокращают дистанцию со станцией. Причём цель эсминцев чётко определена — они игнорируют оборонительные турели и бьют исключительно по силовым агрегатам станции. Через минуту щит станции гаснет, и крейсеры начинают массированный обстрел станции. Подкрепление отчаянно спешит к станции, но опаздывает и она планомерно разваливается на части. Наконец взрыв знаменует конец вражеского командного центра, а на экране высвечивается надпись: «Ваш командный центр уничтожен, партия проиграна».

Кун Пер со злостью бьёт кулаком по подлокотнику командирского кресла и откидывается на спинку. Его соперник, Ван Эрс, с улыбкой наблюдает за проигравшим другом.

— Брось, Кун, ты здорово сражался. Просто ты сделал ставку на грубую силу, а я взял тебя хитростью.

— Это ты на тактическом симуляторе такой умный, Ван! Спорим, что в настоящем бою ты бы никогда не стал так рисковать своей станцией, где в тепле и уюте сидит твоя нежная задница!

— Но в итоге-то своей станцией рискнул ты, а не я, Кун. Ты настолько уверовал, что мне нечего противопоставить твоему линкору, что бросил станцию без защиты, направив весь свой флот на глупый силовой удар. Итог закономерен. Ты использовал тактику 134–520, характерную для прикрытия одного основного корабля. В результате твои эсминцы и крейсеры шли широкой сетью, не пропуская мои силы к твоему основному оружию. Только ты забыл, что ещё в академии нас учили, что не всегда самое большое значит самое опасное.

Стоило мне усилить натиск на одном секторе и ты послушно подтянул туда дополнительные силы, открыв мне лазейку для нескольких десантных модулей. А дальше те, под прикрытием маскирующего поля, подошли к линкору и внедрились внутрь, абсолютно незамеченные твоими системами. Ты ведь перевёл всю энергию на плазменный испепелитель, что бы как можно быстрее произвести зарядку и разнести мою станцию с одного выстрела? Вот только это снижает порог чувствительности сенсоров корпуса, которые не заметили моих десантников. Моим бойцам осталось лишь совершить стремительный марш-бросок к реактору, не оставляя живых, способных сообщить о вторжении, дестабилизировать ядро и произвести подрыв. Ты даже мог заподозрить неладное, когда мои войска резко ослабили натиск перед самой станцией, хотя, наоборот, должны были его усилить. Но ты слишком хотел победы и заглотил наживку. В результате треть твоего флота уничтожена взрывом линкора, остальные дезориентированы из-за повреждений сенсоров. Новых команд от тебя на перестроение и атаку не поступает, флот начинает стандартный манёвр отступления. Я же выпускаю ему в след рой истребителей, что бы задержать твои корабли и не дать им вернуться к командной станции.

Тем временем почти половина моего флота, в том числе корабли, которые я отвёл перед взрывом линкора, уходят в тень планеты, где я построил прыжковый ускоритель. В один прыжок я оказываюсь у тебя в тылу и слаженным ударом пробиваюсь под щит. Дальше дело техники — уничтожить питание щита. Как только его не стало я без труда расстрелял твою станцию крейсерами и эсминцами.

— Наш флот всегда славился своей силой!

— Вот именно поэтому мы и стали предсказуемыми и завязли в войне с Ящерами уже на четыреста лет! Наши генералы — узколобые солдафоны, которые не хотят пробовать ничего нового. Ведь любую стену надо пробить силой нашего флота!

— Мы всегда так воевали!

— И мы топчемся на месте, Кун! Нам надо прекращать пробивать стены кулаками, а учиться делать правильные подкопы и обрушивать эти стены одним прикосновением пальца!

— И где же ты найдёшь таких гениев новой тактики, которые полностью изменят наш стиль ведения боя?

— На новых планетах! Ведь голубая и красная планеты уже всю развиваются в игре. Как только они пройдут все испытания, то вольются в наши ряды и их генералы, уверен, смогут показать нашим старикам пару новых трюков. А заодно и неприятно удивить этих чёртовых рептилий с Гульпора.

— Ха-ха-ха-ха! Ван, ну ты как маленький! Ещё не факт, что эта молодая раса вообще пройдёт все испытания твоего отца! Или ты забыл, чем закончилось прошлое испытание? Я уже не помню когда до этого нам приходилось зачищать целую расу из-за того, что эти уродливые Шахро решили побунтовать. Так что не возлагай на них слишком больших надежд, хотя бы пока они не пройдут своё первое испытание.

— То что произошло в пошлый раз было нашей ошибкой! Никто не знал, что Шахро способны выходить в реальный мир в телах тех, кто имеет космический ген. Это трагедия, стоившая нам миллиардов невинных жизней той расы и возможного сильного союзника. В этот раз отец учёл прошлый опыт, так что всё должно пройти хорошо.

— Рен Эрст, твой уважаемый папочка, славится своим нестандартным подходом к проблеме, так что не уверен, что он прям и не знал о той возможности, которую дал Жабам в

прошлый раз. Мне кажется, что твой блестящий папочка просто провёл очередной эксперимент, причём согласованный с Императором. А то, что ты называешь трагической потерей, для него стало досадным просчётом. Ты же знаешь о его генетических экспериментах со всеми пленниками нашей империи. Так что даже не пытайся меня уверить, что твой отец не хладнокровный и расчётливый учёный, который пойдёт на всё ради, назовём это, — «интересного результата».

Ван Эрст не стал спорить, лишь пожал плечами. То, что его отец страшный человеком, и даже Император побаивается его, известно всем. Но все закрывают глаза на его зверства ради достижения высшей цели — доминирования в Галактике.

Все, кроме Ван Эрста. Мысль о том, что события прошлого испытания были не так уж случайны, тоже посещала его. Но отец хорошо подчистил за собой все следы, а Ван не особо рвался докапываться до истины. Но если сейчас Кун прав и отец хочет поставить очередной свой изощрённый эксперимент над очередной молодой расой, то Ван не будет сторонним наблюдателем. Если отец не захочет делиться своими секретами, то Ван найдёт и другие способы докопаться до правды. В конце концов звание адмирала седьмой разведывательной эскадры Ван получил без помощи отца и далеко не за красивые глаза и известного родственника.

Глава 2

— Для начала нам необходимо найти специалиста по киберфрактам*! Пока мы не исчезнем из системы, любой наш чих может нас выдать СБЗ, а Лебёдкину мы, похоже, живыми совершенно не нужны. Так что приказ у любой группы будет, а скорее всего уже есть, только один — стрелять на поражение. Дальше нас объявят оказавшими сопротивление, группа захвата получит медали, а Хохлов и Вескобейник будут давать интервью о своём чудесном спасении, вспоминая страшные пытки и издевательства с нашей стороны. Нас же закопают в безымянной могиле и заклеят позором.

У кого из вас есть выходы на таких спецов? Так же нужны теневые финансовые специалисты. Кстати о финансах! Ира, через час я хочу от тебя услышать твои расчёты по поводу нашего финансового положения — сколько денег осталось, как у нас с запасом продовольствия, каковы запасы биогеля и питательных блоков для капсул. Ну и твоя оценка, сколько мы сможем поддерживать всё это на нужном уровне, при условии, что часть бюджета необходимо будет тратить на наших, не очень законных, специалистов. Так что закладывай пока четверть денег на НЗ, а там видно будет.

Ира кивнула и тут же удалилась с мальчишками проводить ревизию. Похоже, что теперь у меня есть интендант не только в игре, но и в реальном мире.

— Арист, специалиста по киберфрактам я беру на себя! — Брод решительно посмотрел на меня, — До попадания в СБЗ я, скажем так, не всегда занимался законными вещами. У нас была своя группа и мы вполне успешно портили жизнь богатеньким маменькиным сынкам, которые разбрасывались единой валютой(ЕВ). После нашей работы папочки и мамочки очень удивлялись, видя что миллионные счета любимого чада вдруг пустели. Ловили нас долго, и не очень успешно. Но СБЗ и другие наши службы не зря едят свой хлеб, так что наша маленькая промашка во время одной из таких операций оставила тропинку, которая вывела на меня. Своих я не сдал, хотя спрашивать в СБЗ умеют очень убедительно. Когда же ко мне применили сыворотку правды, то было поздно — моя группа надёжно обрубилась все концы, увела деньги и легла на дно. Никого из них так и не нашли. Дальше суд, угрозы от богатых пострадавших, два покушения и много других занимательных приключений на Австралийском континенте, куда меня отправили отбывать наказание. Так я провёл три года. А потом меня опять выдернули на допрос и сообщили, что согласны полностью забыть о всех моих грехах если я помогу вывести на чистую воду одну государственную организацию, которая очень плотно присосалась к бюджету, но фантастически чисто замывает все следы. Я согласился. Пол года я работал по двадцать часов в день и наконец смог найти лазейку к их схеме. Но помимо этого я узнал «почерк» одного из моих ребят из группы. Работал он чисто и если бы не оборудование СБЗ, я в жизни не проковырял бы его файрвол. И тут я встал перед выбором — отдать его СБЗ или предупредить. Я выбрал второе. Он с благодарностью слил мне все схемы вывода средств и сжёг мосты. Выждав два дня я преподнёс эту организацию СБЗ с целым ворохом компромата. Надеялся, что на этом меня оставят в покое и я смогу вернуться к своей, по своему нормальной, жизни. Но мне предложили звание, оборудование и подчинённых, причём мягко намекнули, что про мои прошлые прегрешения можно и вспомнить. И тогда я понял, что меня никогда не собирались отпускать. Сперва меня терзали отчаяние и злость, а потом я решил, что стану лазутчиком в рядах врага. Четыре раза за время работы я

сталкивался с моей старой группой, но всегда давал им знать что иду по их следу и оставлял возможность скрыться. Каждый раз ребята в благодарность сливали мне схемы взломов. Какие-то я потом использовал сам при поиске преступников, а какие-то преподносил СБЗ как «выявленные». Не знаю сколько бы ещё я так проработал, но появились Создатели и меня привлекли к проекту «Грань». Доступ у нас оказался очень ограниченным, нам поручили лишь проверить безопасность системы, что мы и сделали. Мой рапорт лёг на стол руководству, а вечером меня вызвал полковник Геренков, наш куратор и представил меня Калугину. Говорили мы в тот вечер долго. В результате Калугин пригласил меня в свою новую группу, которая должна будет заниматься выявлением игроков, нарушающих закон. Так я попал в третье специальное подразделение. Дальше бесконечные дни и недели огневой подготовки и рукопашного боя, сутки в засадах, долгие часы поиска информации в мировой сети, причём не в общей, а в теневой её части. Хорошая половина компромата, собранного в сгоревшем архиве, где погибли следователи, была моей, добытой лично или с помощью моих ребят, которые с огромной неохотой, но всё же помогали мне временами. В том, а точнее теперь в этом мире, не принято сотрудничать с властями и силовиками, так что я стал изгоем во многих местах, где раньше был желанным гостем. Моя группа не исключение, так что не жди, что они сразу бросятся помогать нам с распростёртыми объятиями. Я смогу убедить их помочь, а вот дальше будем завоёвывать их доверие и, если сделаем всё правильно, поверь мне, получим на свою сторону шикарный технический ресурс.

— Вот это ты меня удивил, Брод! — судя по лицам, от рассказа нашего сослуживца Гринд и Сэйл тоже прибывают в лёгкой растерянности, — Так если твои ребята, да и ты сам, настолько преуспели в финансовых делах, нам и финансисты не нужны. Вы же имеете колоссальный опыт в сокрытии средств!

— Финансист всё равно нужен, Арист. Мало украсть деньги, их надо использовать так, что бы ни у кого не вызвало подозрений происхождение этих денег и счёт, с которого они приходят. А вот тут нужен уже теневой финансист, который знает лазейки как провести эти деньги через счета других крупных фирм, причём сделать так, что бы никто даже не заметил, как эти деньги там оказались и оттуда ушли. Чаще всего создаётся клон счёта, маскирующегося под официальный, а дальше любая попытка выйти на него будет выводить на ту самую фирму, у которой финансовая история прозрачна и подкопаться не к чему.

— Сколько времени тебе надо для этого, Брод? Я так понимаю, что и такой человек у тебя есть, ведь как-то вы использовали те деньги, что отбирали у мажорчиков.

— Ты прав, такой человек у меня есть, точнее был. Сперва надо выйти на ребят и узнать что с ним стало, возможно «Шляпники» уже сменили финансового специалиста.

— Стоп, «Шляпники»? — Гринд с уважением смотрит на Брода, а затем переводит взгляд на нас всех, — Да эти ребята считаются элитой киберфракта, а Брод тот самый «Факир», пойманный много лет назад! Я слышал, что тебя привлекли к работе с СБЗ, но никогда бы не подумал, что мой сослуживец и собутыльник окажется ТЕМ САМЫМ! Умеешь же ты хранить свои секреты, Брод! Да вы чего, ребята, никогда не слышали о них? Ведь когда Брода — «Факира» взяли, то об этом трубили по всем новостям несколько недель!

— Ну теперь, когда ты сказал, что-то такое я припоминаю, — почесал я затылок. Что-то о Факире всплывало в памяти, но во времена его поимки я особо не придавал значения тем новостям.

— Так всё же, Брод, сколько времени тебе надо что бы выйти на «Шляпников»?

— Займусь этим прямо сейчас, у нас есть система опознавательных знаков, которые необходимо оставить в ряде мест в сети. Когда получим такой же ряд ответных знаков, можно будет договориться о встрече в сети и обсудить все вопросы. Так что дня два, не меньше.

— Отлично, действуй!

— Гринд, расскажи мне поподробнее о выведении средств из игры, скоро для нас этот вопрос станет более чем актуальным.

— Всё просто, Арист. Начиная с двадцатого уровня система разрешает тебе выводить золото из игры в соотношении 10:1, то есть за 10 игровых золотых ты получаешь 1 ЕВ. Так же можно делать и в обратном порядке, правда курс уже другой — 3:10. То есть 3 ЕВ добавят тебе 10 золотых в игре.

Мда, не густо. Хотя чего я хотел? Что бы мне ЕВ на голову как из рога изобилия сыпались? Сейчас средняя заработная плата на земле равняется 30 тыс ЕВ в месяц, так что даже ради получения такой скромной суммы надо выводить 300 тыс золотых в месяц. При моём скромном капитале в 450 золотых, 300 тыс пока выглядят для меня цифрой за пределами любых мечтаний.

— Что, Арист, подсчитываешь сколько нам надо выводить в месяц на «безбедное существование»? — Гринд правильно понял моё кислое выражение лица. — Ну, я тебя немного обнадёжу. Можно неплохо подзаработать если регулярно ходить в данжи. Нам это разрешалось не более 3-х раз в месяц, так как считали, что это «дополнительный заработок», так что я в месяц в среднем выводил 10–15 тыс ЕВ. А вот во время отпуска, за «большое булькающее или шуршащие спасибо», можно было ходить хоть каждый день. Руководство на это смотрело «сквозь пальцы». Мой личный рекорд за 2 недели отпуска — 60 тыс ЕВ. И это при условии, что лут делился между всеми участниками группы. А теперь представь, если нам создать свой клан, обзавестись своей крепостью и начать ходить по данжам своими силами! Вся прибыль и лут будет оставаться внутри клана. Что-то оставлять для бойцов, а остальное продавать и делить на две части, допустим 60/40. 60 % оставлять на развитие клана и инфраструктуры крепости, а 40 % выводить в реал. Должно выйти неплохо, а со временем, основав торговую гильдию, можно зарабатывать на собственных караванах, правда караваны дело дорогое. У клана СБЗ их восемь, каждый окупает вложения примерно 1:3. А теперь представь себе что ты вложил 1 тыс золота, а на выходе получил 3 тыс. Ведь неплохо же!

— Неплохо, при условии что караван не разграбят по пути.

— У всех торговых гильдий есть страховой банк. Туда они регулярно делают взносы и в случае потери каравана им делается выплата, что бы частично окупить потери. У банка есть своя служба безопасности, ребята, как правило, достаточно серьёзные и высокоуровневые. Они проводят расследование и дают заключение, насколько гильдия обеспечила безопасность каравана. Если всё в порядке, то гильдия получает 100 % от вложенных в караван средств. Плюс, охранная компания, занимающаяся караванами и выделяющая бойцов, тоже несёт ответственность перед гильдией и возвращает оплаченные деньги плюс 20 % морального ущерба за невыполнение взятых на себя обязательств. Так что эти ребята тоже, как правило, шутить не любят и охрану выделяют добротную.

— А если у гильдии собственная охрана?

— Такое бывает крайне редко, только у небольших гильдий, которым не по карману наём профессионалов. Или наоборот, у тех, кто могут себе позволить собственную

маленькую армию. А что?

Рассказываю ребятам о конфликте с торговым караваном и об его итогах. Гринд только присвистывает от такого.

— Умеешь ты не скучно жить, Арист! Хотя я сомневаюсь, что богатая гильдия набрала бы такую низкоуровневую охрану. Только если в ваших краях этот твой Фанс не ожидал встретить никакой опасности, потому и охрану брал из собственных бойцов, а не родительских. Да и сами торговцы молодые, с твоих слов. Подозреваю, что этот парень нашёл золотую жилу в лице вашей деревни и вместо развития себя и своего каравана тупо пилил бешеную прибыль с каждого похода к вам. А это уже черта многих сыночков из богатых гильдий. Если я прав, то скоро у тебя на пороге будет порядка двухсот человек со средним уровнем не ниже пятидесятого. Надо нам с ребятами значительно ускориться и успеть к тебе первыми.

— А если ты не прав?

— Тогда у тебя на пороге всё равно будет примерно такая же армия, только не выше сорокового и принадлежать она будет правителю того города, в котором находится гильдия. Они наверняка обратятся к нему за помощью в поисках справедливости за убитых родственников. Правитель, скорее всего, тоже прибудет, что бы разобраться в ситуации и не спровоцировать ненужный конфликт с соседом, если конечно он воспринимает отдельную деревню и её старосту как соседа, достойного разбирательства, а не просто битья.

— А если по соседству уже не деревня, а город?

— Какой ещё город? Смелый? Так это руины, а не город.

— А если я сейчас тебе скажу, что его начали восстанавливать?

— Арист, а ну колись что происходит!

— Да мы тут решили с Хранителем немножечко город реанимировать, перевезли туда всю деревню в качестве первых переселенцев и заодно рабочих. А меня, как бы... князем города назначили....

Брод бросил свою работу с компьютером, Гринд пытался удержать челюсть хотя бы на уровне груди, а Сэйл, похоже, протрезвел.

— Прости, я наверное тебя не так понял, командир. Мне показалось что ты сказал, что у тебя в подчинении образовался целый город, а тебя назначили его князем.... — Сэйл впервые подал голос.

— Ну да, оно как-то само так получилось, — немного виновато пожал я плечами.

Что тут началось! Три пары рук подхватили меня и начали раскачивать, при этом эти три бешеных товарища радостно чего-то орали на диапазоне стаи разъярённых бабуинов.

— Командир! Да ты понимаешь, что ты только что сказал? Это же готовая база для клана! Плюс весь регион вокруг города автоматически присуждается клану, владеющему им!

— Так чему вы радуетесь? Раз это такой лакомый кусочек, то этот же самый соседний правитель постарается всеми правдами и неправдами наложить на него руки! Нас с вами раздавят как муравьёв! Тоже мне, клан, 3 калеки, один из которых, в моём лице, ещё и низкоуровневый. От меня же толку в бою как от зубочистки против меча!

— Всё время забываю, что ты в игре недавно и с бешеной скоростью вляпываешься во всякие неприятности, что не позволяет тебе выделить время и ознакомиться с игровыми правилами! — Гринд смеётся и усаживает меня на кресло.

На крики ребят выходит удивлённая Ира.

— Вы чего, совсем с ума посходили? Или пьёте тут втихаря?

— Княгиня, простите наше недостойное поведение, — Гринд картинно склоняется в поклоне, после чего плюхается на диван с радостным смехом.

— Твой муж забыл нам всем сказать, что он князь!

— Очень смешно! Он сто лет Князев, Гринд!

— Нет, Ир, ты не поняла! Твоего мужа в игре назначили князем целого города, который нам сейчас как раз необходим как воздух!

Пришлось повторить мою историю для Иры. Она конечно всю значимость момента понять не смогла, но поздравила, поцеловала и удалилась обратно проводить инвентаризацию, попутно пообещав заклеить рот тому, кто опять будет орать как полоумный и будить детей. Нам стало очень стыдно, про мальчишек мы совсем забыли.

— Строга она у тебя, — улыбнулся Гринд, глядя вслед Ирине.

Я беззлобно погрозил ему кулаком и, понизив голов, попросил вернуться к нашей теме.

— Когда клан получает во владение крепость, замок или город, по игровым правилам у них есть игровой год на развитие. В это время ни один клан не может объявить им войну за обладание данным объектом. Так что надо тебе как можно скорее создавать свой клан и объявлять себя правителем города.

— С игроками понятно, а НПС? Мой сосед вполне может захотеть моей крови не меньше чем другие игроки.

— Здесь всё действует по такому же принципу. Получив объект, ты год имеешь иммунитет к объявлению войны. Так что твой сосед, подчиняясь игровой механике, может пообещать вернуться через годик и стереть тебя в порошок. Но учти! Если ты сам объявишь войну любому клану или какой-то группе НПС, будь то гильдия, княжество или всё Королевство людей в этот период, то весь твой иммунитет слетит к чёртовой бабушке.

— А как же нам разбираться с Чёрной колодой? Или мы год будет только на них облизываться?

— Эх, командир, какой же ты ещё зелёный! Ну ладно тебе, что ты как девица красная весь нахмурился! В «Грани», как и везде, игроки могут убивать друг друга в своё удовольствие столько, сколько захотят! Всё дело в том, что за убийство НПС или игрока не в состоянии войны с твоим кланом или не во время дуэли приведёт к тому, что ты на сутки получишь статус преступника. Если в это время тебя убьют, то убивший получит количество золота в расчёте — твой уровень $\times 10$. Так что убивать тебя будет очень выгодно и желающих будет много. Каждое убийство тобой кого-то, уже имея статус преступника, будет удваивать награду за твою голову и продлевать статус ещё на сутки. Правда ты можешь сдать страже, уплатить половину стоимости за свою голову и отсидеть положенные дни в тюрьме из расчёта 1 сутки статуса = 2 дня тюрьмы. НПС, в отличие от игроков, всегда будут пытаться тебя задержать, но убьют если будешь оказывать сопротивление. Ещё можно убивать других преступников и таким образом сокращать собственный срок статуса.

— А как же ситуация в деревне?

— Так стража каравана первой напала на тебя, так что ты имел право резать их без всяких угрызений совести. Пойми, эта игра в очень многом походит на реальный мир и Система сама следит за правильностью тех или иных действий. Так что если тебя оскорбят, ты дашь в морду первый, потом вы схватитесь за мечи и ты убьёшь своего оппонента, то даже несмотря на то, что дуэль, как таковая, объявлена не была, Система всё равно расценит этот бой как «правильный» и никакого наказания назначать не будет. А ассасины вообще имеют определённый иммунитет к этому статусу — если в момент убийства свидетелей нет,

то ассасин не получает статуса преступник. Это и логично, ведь на то он и убийца.

Все эти новости действительно меня порадовали. Получалось, что мы можем спокойно отстраивать город в течении года, не опасаясь нападения других игроков и НПС с целью отбить город.

Появилась Ира, деловито села во главе стола и убедившись, что мы все её слушаем, сообщила что у нас осталось продуктов на месяц (при нашем погружении не менее чем на 3 дня каждый раз), запас биогеля и питательных блоков на 3 месяца погружения. Денег, при условии сохранения НЗ, осталось на 10 полноценных пополнения запасов еды до текущего состояния, а так же на 2 пополнения биогеля и питательных блоков до текущего состояния. Получается, что мы можем продержаться в бункере ещё как минимум 10 месяцев, а за это время, я надеюсь, мы уже начнём активно решать вопросы пополнения казны.

Всех такой расклад очень обрадовал, в бункере впервые за последние сутки стало немного светлее и спокойней. Было решено с утра возвращаться в игру, так как ребятам нужно как можно скорее добраться до меня и они собираются загнать своих лошадей до кровавого пота. Я же должен создать клан и объявить город и регион своей суверенной территорией. На этом все разошлись спать, так как дело и так уже близилось к утру.

**киберфрaкт — вошло в обиход за 30 лет до описываемых событий. Происходит от слов кибернетика и fractura(взлом на испанском языке). Именно 30 лет назад на территории бывшей Испании образовалась сильнейшая в то время хакерская группировка, назвавшая себя Cyberfract. Именно такую подпись оставляли её члены после успешного взлома.*

Челнок Ван Эрста вышел на глиссаду и начал снижение над городом. Тут и там сновали частные глассеры, мелькали имперские кортежи в сопровождении лёгких боевых дронов и неповоротливые челноки различных технических служб города. Ван не переносит всю эту суету столичной жизни, поэтому бывает здесь крайне редко. Последнее посещение столицы запомнилось Вану громким скандалом в приёмном зале Императора, где его отец пытался добиться одобрения Императором своего плана по уничтожению расы Фентиль, провалившей испытание Галактической игры и потерпевшей поражение в войне с Жабамми, неожиданно став для них лазейкой в реальный мир.

За 300 лет до описываемых событий.

— Таким образом, они смогут основать новую колонию и мы даже никогда не узнаем, что приютили у себя своего злейшего врага!

Рен Эрст в красках описывает возможные последствия от потери контроля над расой Шаххро. Ведь доподлинно неизвестно, способны ли Шаххро пользоваться своей способностью по слиянию с живыми организмами после выхода из Игры в реальный мир в теле фентильцев.

Многие предлагают послать разведывательный флот и мониторить ситуацию, так сказать, на месте. Но Рен Эрст категоричен в своих высказываниях и настаивает на полной экстерминации расы, так как Шаххро могут затаиться в чужих телах и обвести вокруг пальца наблюдателей. Ван, в числе большинства, настаивает на более мягких мерах, например, изолировать участок системы, где проживают фентильцы и наладить процесс сканирования каждого жителя на предмет генетических маркеров Шаххро. Вот только никто не знает, будут ли эти маркеры присутствовать в захваченном Шаххро теле.

Для начала необходимо выявить доподлинно известных носителей Шаххро, после чего выкрасть их и изучить. Не самый гуманный способ, но он позволит сохранить жизни миллиардов ценой жизней всего нескольких тысяч. Император тоже склоняется к такому сценарию и все уже готовы выдохнуть с облегчением, но тут Рен Эрст выкладывает свой главный и убийственный козырь.

— Вы так надеетесь на генетическое сканирование, но вот кто вам сказал, что оно сможет выявить представителя Шаххро в теле фентильца? Напомню вам, что мы никогда ранее не сталкивались с возможностью выхода из Игры в чужом теле! Что происходит в голове носителя? Он просто оказывается сторонним наблюдателем как при обычном слиянии или полностью растворяется в разуме захватчика? Да и меняется ли генный код или Шаххро остаётся представителем захваченной расы, но с новым разумом? Кто может мне ответить на этот простой вопрос? Вот и я тоже не могу! И при этом вы предлагаете пустить всё на самотёк и надеяться, что Шаххро не захватят всю молодую расу и не начнут с нами новую войну за выживание?

— Брось, Рен! Ты не единственный умный гуманитарас в этом зале! Мы тестировали сканер много лет и отточили его чувствительность до идеальной. Он выявляет даже остаточное генетическое присутствие этих уродов в теле существа или разумного. Так что выкрадем заражённые экземпляры, перекалибруем сканер и всё, они опять у нас под колпаком!

Смех его коллег, на 200 % уверенных в надёжности ген. скана, только позабавил Рена.

— Ну что же, я ожидал, что в этом зале соберутся самые напыщенные болваны со всей империи, возомнившие себя гениями и светилами научного прогресса, но я вам докажу, что ваша самоуверенность лишь глубокое заблуждение недалёких идиотов! — Рен Эрст оглядел всех присутствующих сузившимися глазами. Его синие глаза потемнели, что означало крайнюю степень раздражения.

— Ваше Императорское Величество! — он повернулся к трону, — Уверяю Вас, что моя дальнейшая демонстрация ни на секунду не повлияет на Вашу безопасность и проводится лишь для того, что бы показать Вам, ваше Величество, всю уязвимость той защиты, в которую так верят эти глупцы.

— Рен Эрст, что бы ты не задумал, советую тебе трижды подумать, иначе моя личная охрана убьёт тебя раньше, чем ты начнёшь! — Император недовольно впивается взглядом в учёного.

— Увы, Ваше Императорское Высочество, но это не так. Среди Вашей личной охраны присутствуют Шаххро. Если бы они были одними из бунтарей, то боюсь, что Вы уже распрощались бы с жизнью, Ваше Императорское Высочество. — Рен Эрст обвёл взглядом зал, где воцарилась мёртвая тишина, довольный произведённым эффектом.

— Что ты сказал? Ты совсем из ума выжил, Рен Эрст! Стража! Взять этого психа и поместить в изолятор!

Пять энергетических клинков зажглись на эфесах, пять охранников синхронно сделали шаг и..... застыли возле трона Императора.

— Эти пять охранников уже час, как находятся под контролем наших Шаххродиверсантов, Ваше Императорское Высочество! Не волнуйтесь, они отдадут за Вас свою жизнь, так что это просто демонстрация глубокого заблуждения отдельных выскочек, присутствующих в этом зале. При первой же Вашей команде спец группа покинет тела Ваших охранников и предстанет перед Вами для суда.

— Я требую немедленно покинуть тела моих телохранителей! Выполнять! — Сказать, что Император был в бешенстве, было бы слишком мягко.

Пять тел оседают на пол зала, пять уродливых фигур жабоподобных существ вытягиваются по стойке смирно перед тронном Императора.

— Вы были в телах моих телохранителей, вы читали их мысли и узнали много того, что вам знать незачем! Теперь я требую беспрекословного подчинения и вашей немедленной смерти! Выполнять! — Император с интересом смотрит на диверсантов.

Пять когтистых лап синхронно поднялись и полоснули себя по тому месту, где у Шаххро находится горло. После чего пять тел, истекая кровью, рухнули замертво у трона. Император удовлетворённо осмотрел каждое из тел лично и, убедившись, что все пятеро мертвы, дал команду страже унести тела жаб и своих телохранителей. Кстати, последних, Император, велел тоже казнить даже не приводя в сознание. Когда всё было закончено, Император вернулся на трон и обвёл тяжёлым взглядом всех присутствующих.

— И кто же из вас сможет мне объяснить как ваши хвалёные сканеры, которых вы мне понатыкали по всему дворцу, смогли проворонить пять Шаххро? А?

Все те, кто несколько минут назад надменно насмеялись над Рен Эрстом, теперь испугано опускают глаза и пытаются затеряться в толпе.

— Не тратьте Ваше драгоценное время на этих выскочек, Ваше Императорское Величество. Они всего лишь жертвы собственных заблуждений и гордыни. Что касается

сканеров, то они и не могли обнаружить этих Шаххро. Это специальный диверсионный отряд, набранный из самых лучших и лояльных выпускников нашей академии. Я и мои помощники потратили немало времени на изучение генной особенности Шаххро и, как Вы смогли уже убедиться, научились маскировать генетические маркеры так, что ни один сканер не сможет их определить. Всё происходило в рамках Вашего приказа № P8NB89, подписанного на закрытом заседании Совета Безопасности Империи. Так как не все присутствующие в зале имеют соответствующие допуски, я не буду напоминать Вам его содержание, уверен, Вы сами прекрасно помните каждое написанное там слово.

Ван Эрст был на том заседании и прекрасно помнил, что приказ касался разработки новейших средств для ведения разведывательной деятельности и устранения любого неудобного Империи существа, будь то Хуманитас, Гульпор, Шаххро или другой представитель разумных рас Вселенной. Похоже, отец не терял времени зря и превзошёл сам себя.

Император смерил тяжёлым взглядом Рен Эрста и долго молчал. Когда он заговорил, голос его звучал уверенно и властно, как и подобает верховному правителю одной из сильнейших рас во Вселенной. Ван всегда восхищался этой особенностью Императора, его голос имел какую-то необъяснимую силу, которая заставляла подчиняться беспрекословно, даже если этот голос прикажет сию секунду оборвать свою жизнь во имя Империи. Скорее всего всё дело в психических способностях Императора, но никто из живых никогда не узнает этого наверняка — всё, связанное с Императором, строго секретно и даже мысль о том, что бы сунуть в это нос, может привести к очень неприятным последствиям.

— Мой советник по науке, уважаемый Рен Эрст, только что наглядно показал нам всем, насколько опасным может быть утрата контроля над расой Шаххро! В связи с открытием таких неприятных возможностей у этой расы, считаю недопустимой малейшую утрату контроля над ними. Именем Императора, приказываю немедленно подготовить второй ударный флот к вторжению в систему расы Фентиль! Живых не оставлять, в случае провала миссии адмирал Кун Пер ответит передо мной лично!

Кун тут же выступает вперёд, отдаёт честь Императору и чеканным шагом покидает зал.

— Пока адмирал готовит свой флот к отправке, ты, Ван Эрст, должен немедленно выдвинуться со своей эскадрой в систему и подготовить плацдарм для развёртывания сил вторжения. Любое сопротивление подавлять максимально жестоко, никаких пленных, никаких допросов, только тотальное истребление! Вам всё понятно, адмирал?

Ван, так же как его друг минуту назад, выходит к трону и отдаёт честь Императору.

— Приказ ясен, Ваше Императорское Величество, немедленно приступаю к выполнению.

Уже выходя из зала, Ван слышит следующее распоряжение, адресованное уже его отцу. Смысл прост — возглавить силы вторжения непосредственно в Галактической игре и полностью уничтожить всех игроков расы Фентиль. Для осуществления этого Император даёт экстренные полномочия Рен Эрсту, что позволяет вторгнуться в игровую систему на стадии испытания молодой расы.

Через два часа после событий в приёмном зале.

Император сидит в гравитационном кресле, перед ним на небольшом столике стоит графин и бокал из изысканного кристаллического материала, отдалённо напоминающего земной хрусталь. Вот только для придания каждому такому кристаллу нужной формы уходит

около трёх лет ежедневной и тонкой работы. Одно неловкое движение и кристалл рассыпается в мелкую крошку. Зато в завершённом виде посуда из кристаллов обладает колоссальной прочностью, оставаясь при этом почти невесомой. Рядом стоит ещё один бокал, но он пока пуст. Закусками из фруктов, различных мясных деликатесов и прочих яств заставлена добрая половина столика. Почти ничего не тронут, аппетита нет совсем.

Император задумчиво берёт бокал и рассматривает прозрачную жидкость в нём. Сок фруктов из личного сада Императора, настоявшийся на дурмящих травах под строгим контролем лучших алхимиков дворца. По крепости напитков очень слаб и имеет приятное хвойное послевкусие, но при этом двух бокалов вполне достаточно, что бы порядком захмелеть, чего и добивается Император. Всё же не каждый день ты вынужден отдавать приказ о геноциде целой расы. Вир Лен, такого имя Императора, которое он временами уже начал забывать. Ведь теперь очень мало кто может позволить себе называть его так. Но один из таких хуманитас как раз должен с минуты на минуту присоединиться к этому застолью, что очень радует Вира.

Тихий стук в дверь отрывает Императора от задумчивого созерцания бокала. Вир моментально собирается и даёт разрешение войти. Первым входит начальник личной стражи Императора и объявляет о прибытии Рен Эрста. Получив разрешение правителя, начальник стражи пропускает гостя в зал и удаляется.

Рен некоторое время осматривается по сторонам, а потом, без приглашения, направляется ко второму гравитационному креслу, плавающему около столика и с удовольствием располагается в нём, откинувшись на спинку.

— Всегда удивлялся тому, как ты любишь постоянно что-то менять в этом зале, Вир. В прошлый раз тут всё утопало в цветах, а мы сидели в плетёных гамаках, а теперь твоя веранда напоминает кабинет какого-то зажавшегося чиновника. Раньше было лучше, поверь мне.

Император выслушивает всё это молча, не отрывая взгляда от вечернего неба за окном, а потом вдруг взрывается гневной тирадой.

— Ты считаешь? На кабинет зажавшегося чиновника? А тебе голова на плечах не мешает, советник? А то я быстро исправлю это неудобство! Ты совсем уже обнаглел?!

— Ну ладно, я понял, ты злишься за сегодняшнее. Ну извини, я просто не видел другого способа наглядно показать всем, и тебе, в том числе, что Шаххро намного опаснее чем многие их считают. — Рен Эрст совершенно спокойно берёт бокал и наливает себе жидкость из графина. — Зато теперь никто не посмеет даже в мыслях оспаривать твоё решение о вторжении. Все сегодня видели как легко Шаххро могут миновать все наши системы безопасности.

— Рен, ты понимаешь что фактически подготовил и почти осуществил покушение на Императора в присутствии нескольких сотен свидетелей? Да за такое казнят на месте! Если ты хотел продемонстрировать новые возможности своих диверсантов, то мог бы выбрать Вур Бала или Век Тора, оба они громче других доказывали безупречную работу своего генетического сканера! Вот бы и показал как легко Шаххро обошли эти сканеры.

— Брось, Вир. Потом бы они заявили, что Шаххро считали их мысли и испортили сканеры. А так никто не сможет заявить, что сканеры были испорчены или неисправны! Мои диверсанты обошли самую, как считалось, надёжную систему защиты Империи от Шаххро и смогли пробраться в святая святых Империи — тронный зал Императора. Теперь никто не посмеет даже пикнуть в ближайшие лет триста о том, что опасность этой расы

переоценена. Мы развязали себе руки для огромного экспериментального поля в области генетики этих существ!

— Можно подумать, что раньше тебя это останавливало, Рен! Про твои эксперименты на грани садизма, причём не только над Шаххро, но и над другими расами, не относящимся к виду Хуманитас, ходят самые зловещие слухи. А зная тебя, я уверен, что они немного приукрашены, но в целом абсолютно правдивы. Твоё счастье, что я прекрасно осознаю, что всё это ради выживания нашего вида, иначе бы я давно дал указание о твоём аресте и казни.

— Эти эксперименты позволили нам с тобой создать Галактическую Игру и прекратить гражданскую войну в Империи. Да и вообще, посмотри на себя! Тебе уже две сотни лет, а ты по-прежнему выглядишь на сорок! Игра сделала нас иммунными к старению клеток благодаря биогелю. А способности и навыки! Одни твои псионические способности чего стоят! Хочешь, я напому тебе о том, как ты сверг старого Императора? Смог бы ты такое сделать без своих способностей? А всё почему? А потому что Рунд Нерп посчитал Игру очередной развлекучкой для черни и не воспринял нас с тобой всерьёз, когда мы рассказывали, что с её помощью мы откроем потрясающий потенциал каждого разумного существа. Так что перестань строить из себя гуманного правителя, ты сам участвовал во всём этом пока не взошёл на трон.

— Вот именно! Мы с тобой достаточно замарали руки в крови! Пора остановится Рен! Я не говорю, что ты должен свернуть свои научные исследования, я всего лишь прошу быть осторожней и, возможно, действовать немного менее радикально.

— Вир, ты всегда был рассудительным и осторожным. Именно за это я всегда любил тебя как друга, но ты должен понимать, что другие расы тоже изучают нас, как и мы их. Стоит нам проявить слабость и нас обойдут и вытеснят. Тем более, что Ящеры для меня уже не интересны, я узнал о них всё что мог. Медузы замкнуты и самобытны, тем более очень некомфортно чувствуют себя вне воды, так что о военных действиях с их стороны можно не беспокоиться. Кошачьи кланы опасны, но верны чести, так что пока мы не спровоцируем их какой-нибудь конкретно оскорбительной выходкой, нам беспокоиться не о чем. Насекомые и другие малые расы не рискнут выходить против нас на поле боя, поскольку по силам им до нас как до несбыточной мечты, даже если они все объединятся, что в принципе невозможно из-за слишком различных культур! Остаются только Шаххро и только экспериментами над ними я сейчас и занят. Один, кстати, немножечко вышел из-под контроля, теперь надо выжечь эту ошибку огнём и учесть новые данные.

— Я почему-то так и знал, что вся эта ситуация возникла не просто так! Ты знал, что они смогут вытворять такое в игре с другими расами?

— Я предполагал, что они сохранят способность сливаться с другими существами и хотел продолжить изучение этого феномена в Игре. Но то, что они смогли выходить в реальный мир через игроков, обладающих космическим геном, стало для меня полной неожиданностью! Теперь я должен изучить захваченных фентильцев и узнать, что происходит с игроком после захвата в Игре и выхода в реальный мир.

— И как ты собираешься это сделать? Во-первых ты сам добился от меня приказа о полном уничтожении Фентиль, а во вторых твоя задача уничтожение игроков обеих рас в Игре, а не в реальном мире.

— Вот именно поэтому мне необходимо, что бы ты издал секретный указ, дающий мне право присоединится к эскадре моего сына. В нём должно быть указано, что я имею право действовать согласно своим разумениям и не обязан отчитываться за свои действия ни перед

кем, кроме тебя лично. Так же у меня должно быть право привлекать любого солдата или подразделение Империи для достижения своих целей, а любой офицер, вплоть до адмирала, обязан беспрекословно выполнять мои указания.

— А ты не слишком много требуешь, Рен? Это вызовет очень много вопросов у моих противников. Ведь тут даже не надо иметь седьмой ступени интеллекта, что бы догадаться, что мы что-то скрываем!

— Об этом не беспокойся, любой, кто будет слишком сильно интересоваться этой темой, очень быстро потеряется в космосе и случайно попадёт в гравитационное поле какой-нибудь чёрной дыры или просто случайно свернёт себе шею при падении с лестницы. Всё как и было во времена когда ты только пришёл к власти и мы с тобой устраняли сторонников старого режима.

— Я так надеялся, что этот период навсегда оставлен позади, Рен! Ведь мы с тобой никогда не были убийцами, мы лишь хотели остановить гражданскую войну и принести процветание в Империю. А в результате стали не на много лучше тех, кого свергли. Не такого я хотел для нашего народа. Я не кровавый диктатор и не хочу им становиться.

— Ты думаешь, что мне это всё нравится, Вир? Какая бы грязная и тёмная не была моя репутация, но я тоже всего лишь хочу мира и процветания для нашей Империи. И если для этого надо свернуть пару шей особо ретивых выскочек, озабоченных лишь своим богатством и влиянием, то я сверну их без малейших угрызений совести. Мы с тобой знали во что связываемся когда затевали заговор против старого Императора. Политика всегда была грязным и неблагодарным делом. Но вот они мы с тобой, ведём Империю в будущее и пути назад уже нет.

— Умеешь ты убеждать, Рен. Иногда мне кажется, что это ты у нас психоник со стажем, а не я. Ладно, я подготовлю нужный указ, но предупреждаю тебя сразу, что не хочу быть связан с тем, что будет происходить там в системе. Если плохо заметишь следы, то я вынужден буду принимать жёсткие решения по отношению к твоей персоне. Казнить я тебя конечно не буду, но с должности сниму и зашлю на пару сотен лет в самый дальний уголок Империи, пока страсти не улягутся или ты не уничтожишь все доказательства.

— Не волнуйтесь, Ваше Императорское Величество, у меня богатый опыт заметания следов. Так что Вам не придётся принимать таких радикальных решений. — Рен Эрст серьёзно взглянул в глаза Императора. Тот тоже взглянул на советника и кивнул, принимая обещание.

— А теперь, Рен, давай просто напьёмся в стельку, как в старые добрые времена. Иногда я жалею, что согласился на твои уговоры занять этот чёртов трон.

Друзья рассмеялись и, чокнувшись бокалами, осушили их до дна, тут же налили по второй и активно принялись уничтожать выставленные закуски.

Как же приятно проснуться на современном матрасе с анатомической поддержкой тела, обеспечиваемой воздушно-водяным раствором с порошковым загустителем, который в точности подстраивается под любое человеческое тело. После соломенных настилов или шкур, накинутах на деревянные основания кровати, сон на этом матрасе просто райское наслаждение.

Мальчишки ещё сопят в кроватях, что крайне удивительно, особенно для Дим Димыча, который обычно вскакивает ни свет ни заря. Всё же жизнь в бункере под землёй, без доступа к дневному свету, здорово сбивает с толку в плане ощущения времени.

Иры рядом нет, значит уже опять занимается делами бункера или готовит завтрак. Я много раз предлагал Ире купить современный пищевой блок, который сам готовит еду по заранее заданной программе, но Ира упорно отказывается, ссылаясь на то, что такая еда имеет «стандартный» вкус, а домашняя, приготовленная собственными руками, как бы живая, с частицей души готовящего. Спорить с этим трудно, так как я и сам имел неоднократную возможность сравнить еду от искусственного шеф-повара и еду, приготовленную живым человеком. Первый вариант в разы быстрее и вполне приятен на вкус, что подходит для большинства людей, особенно занятых, у которых каждая минута рассчитана и расписана. Но у второго, более долгого и затратного в плане продуктов, всегда был свой особенный и неповторимый вкус, подаренный именно готовившим человеком. Так что я давно смирился с тем, что моя любимая готова жертвовать своими временем и силами ради того, что бы её мальчишки, так она называла меня и Сашку с Димкой, ели только действительно вкусную еду.

Осторожно одеваюсь, что бы не разбудить детей и выхожу в общий зал. Два робота-клинера, похожие на огромных пауков с поджатыми лапками на колёсиках, бесшумно катаются по помещению, одновременно пылесосят и проводя влажную уборку пола. При наличии препятствий или труднодоступных мест для уборки, эти милые монстрики задействуют свои паучьи ножки, для перешагивания препятствий, а так же спуска и подъёма по лестницам, а под любую мебель они запускают одну из раздвигающихся лапок, оборудованную и пылесосным выходом, и выдвигающейся мягкой щёткой с подачей моющей жидкости и воды для влажной уборки. Причём у нас в зале, как я заметил, сейчас трудились две далеко не самые дешёвые модели.

Направляюсь на кухню, но супруги там нет. Обнаруживаю Иру колдующей над стиральным роботом. Никогда не понимал, как женщины умудряются использовать все двести с лишним вариантов программ, заложенных в эти агрегаты и причём всегда выбирать правильную по одним им понятным признакам. По мне, достаточно было бы от трёх до пяти режимов, но когда я последний раз заикнулся о таком, моя любимая высмеивала меня три недели и рассказывала как бы я быстро изгадил и испортил все стираемые вещи. С тех пор я твёрдо решил не лезть со своими умозаключениями в хозяйственные дела, целее будут нервы.

— Привет, солнышко. А я проснулся, а никого нет.

— Привет. Ну, а мне то чего валяться? Я уже завтрак сделала, клинеров запрограммировала, вот уже и к стирке запрограммировала ксидик*.

— Ребята, как я понимаю, уже встали?

— В отличие от тебя, ребята встали даже раньше меня. Когда я проснулась они уже заканчивали завтрак, приготовленный в пищевом блоке. Вот что вы за мужики, лишь бы ничего не делать. Производители пищеблоков на таких, как вы и озолотились. — Ира улыбается своей самой очаровательной улыбкой, давая понять что просто шутит.

— Я их заставила сдать всё постельное бельё, после чего они умчались в капсулы и просили тебе передать, что будут гнать к тебе лошадей во весь опор. Так что пойдём завтракать и дуй тоже в «Грань», тебе ещё клан создавать и объявлять город с приграничными землями территорией клана.

— Дожили! Теперь мне ещё и по поводу игры жена будет лекции читать! — смеюсь я и обнимаю любимую.

Завтрак проходит весело, как только Ира накрывает на стол со стороны спальни раздаются подозрительные шорохи, после чего дверь распахивается и два взъерошенных мальчишки извещают нас о том, что они проснулись. Быстро одевшись Сашка с Димкой тоже садятся за стол. Пока мальчишки уплетают кашу с компотом я быстро запикиваю в себя шпук шесть бутербродов и заливаю в себя самую большую кружку кофейного суррогата, какую смог найти. К сожалению пока про хороший кофе можно забыть, не те сейчас времена, что бы жировать.

Целую мальчишек и направляюсь в зал с капсулами. Ира провожает меня до самого порога.

— Ты там давай поосторожней, ладно? — Ира храбрится, но я вижу что она действительно напугана последними событиями. Это она ещё не знает про то, что я теперь могу погибнуть даже в игре, но я решил, что пока не буду пугать её ещё и такими подробностями. Целую любимую и обещаю вернуться как можно скорее.

— Дим, а как ты думаешь, когда мы сможем хоть ненадолго выходить на поверхность. А то мальчишки дневного света уже почти неделю не видели, а поднимать их в хижину наверху я очень боюсь. Сашка-то уже взрослый, а Димка может и учудить что-нибудь что выдаст нас.

Я останавливаюсь и возвращаюсь к ней.

— Как только решим вопрос со сменой личностей, будет уже легче. Думаю вы сможете даже выходить в лес на небольшие прогулки, но пока надо потерпеть, Иришк. — Целую жену в нос, что вызывает на её лице улыбку, заглядываю в мои любимые карие глаза и подмигиваю ей. Пора!

Уже привычно скидываю одежду у капсулы и забираюсь в кокон.

ВХОД В ИГРУ.

Открываю глаза. Приходится немного подождать, пока зрение привыкнет к полумраку комнаты. Пока что можно почитать системные сообщения.

Игрок Гринд, находящийся в вашем списке друзей, исключён из клана «Хранители земель».

Игрок Сэйл, находящийся в вашем списке друзей, исключён из клана «Хранители земель».

Игрок Брод, находящийся в вашем списке друзей, исключён из клана «Хранители земель».

Клан «Хранители земель» объявил награду за информацию местоположения игроков Гринд, Сейл, Брод и Арист. Информацию необходимо передать представителю клана в любом городе Королевства. Награда — 500 золотых первому сообщившему. Внимание! Ваши слова будут проверены ментальными магами клана!

А вот и первые отголоски последних событий, ребят выкинули из клана и объявили нас всех в розыск по всему Королевству. Ну что же, это даже к лучшему, теперь надо создать свой клан и кинуть приглашения ребятам. Как только мы объявим город нашим, получим иммунитет к войне на год. Так что кроме ассасинов или откровенного нападения с получением статуса преступника, нам ничего пока не угрожает. Глаза адаптируются к недостатку освещения, и я направляюсь в сторону телепорта.

Лесной воздух встречает меня приятной прохладой. Солнце ещё только поднимается из-за горизонта, значит в игре раннее утро. Птицы только начинают запевать свои песни, где-то неподалёку шуршит листвой кабан, угрюмый филин, сидящий неподалёку на дереве, возмущённо ухает, как будто ругается на обитателей леса за то, что мешают спать. Господи, как же хорошо! В такие моменты очень легко забыть, что ты находишься в игре.

Не спеша направляюсь в сторону города. Уже через несколько минут слышу ставшие уже привычными стук, скрип и чьи-то голоса. Похоже Карун не даёт спуску своим подчинённым и заставляет их работать до седьмого пота. Надо поговорить с интендантом, а то он мне из людей рабов сделает. Нам, безусловно, некогда скучать и расслабляться, но людей загонять тоже нельзя.

Выйдя на опушку леса я остановился, не веря своим глазам. За прошедшие два дня строители полностью восстановили стену, обращённую к этой части леса! Ни единой трещинки, ни единого намёка на то, что недавно в этой части было больше пробоин чем самой стены. Всё же игровые правила отличаются от реальной жизни, что не может не радовать. Ворота уже установлены на своё законное место и гостеприимно распахнуты. На стенах дежурит стража, причём я заметил на страже какую-то новую экипировку. Неужели кузница уже достроена и начала перевооружение наших бойцов?

При входе в город на меня никто не обратил ни малейшего внимания, что было вопиющим нарушением безопасности, но это я выскажу лично Песло. Войдя в город я сразу обратил внимание как преобразилась тренировочная площадка для стражников. Территория расширилась почти в три раза, появились усовершенствованные манекены, одетые в броню, видимо служащие для отработки ударов в уязвимые части противников. Так же строители заканчивали монтаж целой полосы препятствий. Полоса выглядит вполне солидно и даже я, на первый взгляд, не уверен в том что смогу её пройти с первой попытки. Песло явно подошёл к вопросу подготовки бойцов со всей серьёзностью. А вот где сам начальник стражи? Ловлю первого попавшегося строителя и допрашиваю на предмет нахождения интенданта города, начальника городской стражи и прочих членов малого городского совета. Строитель испугано пучит глаза, заикается и лопочет что-то о важном совещании в замке города. Отпускаю бедолагу на все четыре стороны и прокладываю себе маршрут к замку с помощью карты.

Пока я быстрым шагом иду по улицам, успеваю заметить, что город преобразается с сумасшедшей скоростью — кузница, которую Карун обещал закончить через четыре дня, явно была построена со значительным опережением графика и сейчас вовсю звенела железом и работой молотов. Видимо Ролдан успел набрать себе помощников и загрузил их работой, раз даже в его отсутствие кузнецы не прекращают работы ни на секунду. Вот и объяснение наличия новой брони у стражи. Неподалёку вижу ещё одно достраиваемое здание и несколько жилых домов на его территории. На карте эта группа строений отражается у меня как таверна и постоялый двор. О как! Ну конечно, куда же мужикам без бара. А вот постоялый двор, я считаю, немного рановато было отстраивать, Бог его знает

когда наш город начнут посещать иногородние путники. Хотя, возможно мой малый совет знает что-то, что ещё не знаю я, иначе вряд ли дал «добро» интенданту на начало строительства в условиях ограниченности ресурсов и сжатых сроков восстановления обороноспособности города.

Поглощённый своими мыслями и обозрением окрестностей сам не замечаю как дохожу до места назначения. Крепостная стена вокруг замка, да и сам замок выглядят пока не очень — выломанные ворота, разбитые стены, напоминающие по количеству дыр швейцарский сыр, заросший бурьяном ров, порядком обмелевший из-за осыпавшихся краёв за несколько сотен лет, проржавевшие цепи подъёмного моста, который уже давно врос в землю. Вид у всех укреплений откровенно удручающий. Вхожу внутрь и сразу замечаю несколько цепочек следов, ведущих в основное здание. Всё же навык следопыта шикарное подспорье.

Поднимаюсь по каменной лестнице, изрядно потрескавшейся и заросшей травой, пробившейся сквозь каменную кладку брусчатки у основания. Только войдя в замок, сразу слышу эхо множества голосов, гуляющее по пустым залам и коридорам резиденции бывшего правителя города.

— Ты не понимаешь о чём говоришь, Скурд! Они жили почти в полной изоляции почти сотню лет, с нами контакты оборвали почти полностью, с внешним миром не общались **ВООБЩЕ!** Мы не знаем что от них ждать, а ты хочешь их вот так, без проверки, запустить в город? Ты совсем с ума сошёл! Где гарантия, что они вообще давно уже не одержимы Тёмными? — слышу я голос Каруна.

— Карун, давай не будем впадать в параною и искать врагов в каждом встречном! Да, эти люди отгородились от всего мира и жили своим замкнутым обществом последнюю сотню лет. И что? Мы, на самом деле, недалеко от них ушли! Кроме регулярных караванов, которые, кстати, оказались откровенными грабителями и ублюдками, к нам тоже никто из внешнего мира давно уже не заглядывал. Я вообще не уверен, что Король в курсе, что на приграничных землях ещё есть «живые» поселения. А нам сейчас нужна любая помощь, что бы удержать город и привести его в надлежащий и боеспособный вид в самые сжатые сроки! А ты предлагаешь отказаться от, как минимум, 3 тысяч новых переселенцев! Ты совсем дурак или так хорошо притворяешься? — это уже голос Скурда.

— Я согласен со Скурдом, у нас откровенно не хватает рук на восстановление города. Только мне в кузницу необходимо почти в три раза больше работников, что бы покрывать потребность в оружии, броне и бытовых предметах, которые у меня заказывают каждый день! Сейчас я вынужден отдавать высший приоритет заказам Песло, так как без нормальной брони и оружия наша стража нас даже от мелких бандитов защитить не сможет, не то что от какой-то более серьёзной угрозы, типа организованной атаки Тёмных. Да и самому Песло, пусть поправит меня если я не прав, в стражу необходима куча людей, что бы обеспечить нашу же безопасность в стенах города. Да и ты, Карун, сам жалуешься каждый день что у тебя нехватка по всем бытовым направлениям, от строительства, до доставки ресурсов на все производства. Я вот вчера пол дня ждал свои слитки из плавильни, а это сорванные сроки по всем заказам, которых, между прочим, и так очень много. Кто будем мне компенсировать штрафные санкции от сорванных сроков? Так что заканчивай шарахаться от каждой тени и давай голосовать за принятие переселенцев!

Идя на голоса я прошёл через два огромных зала, которые, судя по всему, предназначались для приёмов и светских раутов. Наконец я оказался в третьем зале, не особо отличающемся от предыдущих двух. Правда в этом был установлен огромный стол и

кресла, в которых сейчас восседали все члены малого городского совета в лице моих друзей. Не ускользнуло от моего внимания и то, что много кресел стояли пустыми, похоже, что новых членов малого совета должен буду назначить я сам. Место во главе стола, предназначенное явно для меня, пустовало.

— И что у вас тут происходит, уважаемые советники?

Я наигранно сдвинул брови, придавая себе как можно более серьёзный вид, хотя на самом деле мне хотелось радостно обнять всех присутствующих, так как за то недолгое время, что я провёл в игре эти люди, не хочу называть их НПС, стали для меня почти родными.

— Стоит мне отлучиться на пару дней и вы уже готовы друг-другу глотки перегрызть, обсуждая самые простые вопросы. Не одобряю! Совет должен обсуждать проблемы города конструктивно, а ругань оставьте торговцам на базаре!

Скурд, Песло, Карун и Ролдан, радостно подскочившие, было, от моего появления, понуро опустили в кресла, принимая критику правителя города.

— Ладно, проехали, но впредь надеюсь, что вы будете более сдержаны в своих высказываниях в адрес друг друга. Мы с вами теперь отвечаем за целый город, а в перспективе за этим столом могут появиться представители соседних городов, которые будут вести с нами дипломатические переговоры и нам нельзя выставлять себя взбалмошными идиотами, которые спорят по любому поводу. Учитесь все претензии и несогласия высказывать дипломатично и с уважением.

Совет на удивление синхронно кивнул головами. На этом я решил закончить распекаание своих подчинённых, в конце концов для всех нас это дело новое и все мы пока учимся. Тепло поприветствовав друзей я занял кресло во главе стола.

— А теперь расскажите мне, что за вопрос вас всех так возбудил? Я слышал про каких-то переселенцев, причём в удивительно большом количестве. Сколько ты там назвал, Скурд, около трёх тысяч? И откуда взялась такая толпа?

— Всё просто, Арист, — слово взял Скурд, — Вчера прибыл гонец из посёлка «Лесной», расположенного примерно в двадцати километрах от нашей деревни. Эти ребята ушли в самоизоляцию около сотни лет назад, перестали с нами торговать, а потом и вовсе начали гонять всех, кто подходил близко к посёлку. Мы уж туда и соваться перестали много лет как. Не знали даже, жив ли ещё посёлок или померли все давно. А вчера выяснилось, что посёлок вполне себе живой, да к тому же с подозрительной быстротой узнал о том, что мы всей деревней решили город заново отстроить. Так вот гонец принёс требование от Лорука, старосты посёлка, что бы мы их всех тоже в город пустили, дескать, такие же права они тут имеют, как и мы. Срок нам дали до завтра, иначе староста грозит что и без нашего согласия приведёт всех, а несогласные оглоблей по голове получить могут ненароком. Вот такая вот, князь, ситуация.

Так, понятно, не успели мы тут начать обустриваться, а уже чьи-то жадные ручонки потянулись к нашим достижениям. Ну что же, Гринд уже подсказал мне выход из этой ситуации, теперь осталось дело за малым.

— У меня есть решение этого вопроса, господа советники. Дайте мне пару минут и на ближайший год глубоко НЕ уважаемый Лорук сможет разве что пускать слюни на этот город.

Открываю меню и ищу вкладку «создание клана».

*Ксидик — от китайского слова *xīyidian*, что означает прачечная. В начале 22 века

Китай стал почти что монополистом в области домашней техники, поэтому некоторые элементы техники называют на китайский лад, правда переименовая на свой язык. Так и получилось со стиральным роботом — Ксийидиан было слишком длинно, поэтому, в русском разговорном, слово быстро упростили до ксидиан или просто ласково ксидик.

Вы вошли в раздел создания клана.

Желаете приступить? ДА/НЕТ.

Конечно же ДА.

Приветствую вас в меню создания клана. Оплатите единовременный взнос в размере 200 золотых.

Ну конечно, куда же без взносов! Оплачиваю 200 золотых.

Взнос принят. Придумайте название для вашего клана.

Название я придумывал всё утро, так что сейчас сразу ввёл давно отобранный вариант — «EXUL», что на латыни означает «Изгнанные».

Название клана проверено и одобрено.

Введите девиз клана.

«Возмездие неизбежно».

Нет смысла надеяться на то, что мы долго сможем скрываться от наших преследователей. То, что через очень короткий промежуток времени Чёрная колода и Хранители земель узнают о нашем местоположении, можно считать уже свершившимся фактом, так что я предпочитаю сразу обозначить свою позицию и пусть они знают, что мы придём за каждым из тех, кто подставил нас.

Девиз клана принят.

Выберите герб клана.

О как, к такому я не очень был готов, ну ладно, придётся повозиться. Сперва выбираю цвет щита, тут особенно не разгуляешься, так что быстро останавливаюсь на варианте рассечённого вертикальной линией пополам щита, одну часть делаю чёрной, а другую белой. Может немного примитивно, но таким образом, я хочу показать вечную границу между Тьмой и Светом.

В качестве щитодержателей выбираю две фигуры в длинных плащах и надвинутых на лицо капюшонах. Они располагаются с двух сторон от щита, поддерживая его один левой, а другой правой, руками. В свободных руках у фигур двуручные мечи, направленные остриём вниз.

Дальше надо выбрать рисунок. Как только открываю огромный перечень возможных вариантов у меня активируется всплывающий текст, сообщающий о геральдическом значении того или иного символа. Останавливаюсь на Деснице — правой руке, с вытянутыми указательным и средним пальцами. Десница символизирует верность клятве, присяге и обещанию. Выбираю золотой цвет символа.

Чуть ниже, так же в золотом цвете, помещаю узкую ленту с девизом клана, но на латыни — «Vivas est necesse».

На данный момент это всё, что доступно мне в плане работы с гербом.

Желаете сохранить герб? ДА/НЕТ.

Подтверждаю свой выбор.

Поздравляем! Вы основали свой клан. Теперь вы можете приглашать других игроков присоединится к вашему клану. Развивайте ваш клан и станьте самой могущественной силой этого мира.

Выхожу из меню. Мои советники сидят, затаив дыхание и наблюдают за мной. Ролдан и

Скурд, уже привыкшие к моим «уходам в себя», спокойно ждут моего возвращения, а вот Карун и Песло, видящие меня таким впервые, немного озадачены. Приходится объяснять им что произошло.

— Итак, я создал клан. Теперь наша, а больше моя, основная задача привлечь в него Иных. Трёх я приглашу прямо сейчас.

С этими словами открываю меню клана и отправляю приглашения Сэйлу, Броду и Гринду.

Вы направили приглашение на вступление в ваш клан игроку Сэйл.

Вы направили приглашение на вступление в ваш клан игроку Брод.

Вы направили приглашение на вступление в ваш клан игроку Гринд.

Почти тут же получаю ещё три сообщения.

Игрок Сэйл принял ваше приглашение на вступление в клан.

Игрок Брод принял ваше приглашение на вступление в клан.

Игрок Гринд принял ваше приглашение на вступление в клан.

Отлично, начало положено. Теперь надо разобраться с городом. Выбираю пункт «Владения клана» и захожу внутрь.

Вы вошли в раздел «Владения клана».

Желаете добавить владение? ДА/НЕТ.

После подтверждения появляется новое меню.

Выберите владение, на которое вы претендуете.

Доступные владения: город «Смелый».

Принять? ДА/НЕТ.

Делаю глубокий вдох, мысленно скрещиваю пальцы, желаю себе удачи и подтверждаю выбранное владение.

Ваши притязания на выбранное владение рассмотрено и признано законным.

Поздравляем, город «Смелый» отныне принадлежит клану «EXUL».

Внимание! Получен иммунитет к осаде города, оставшееся время — 1 г. В случае объявления войны вашим кланом, иммунитет к осаде города будет снят.

Довольный тем, что всё получилось, я уже собрался закрыть меню игрока, но вдруг на меня посыпались системные сообщения, которых я никак не ожидал.

Внимание! Вы вступили во владение городом «Смелый».

Регион «Северное приграничье» выведен из режима «ожидание» и переведён в режим «активный». Восстановлен доступ для появления новых игроков в регионе.

Восстановлена разбивка региона на уровневые сектора, максимальный уровень противников — 45 ур. Время восстановления региона до заданных параметров — 3-е суток.

Внимание! В вашем городе не установлены налоговые отчисления в казну города.

Желаете установить? ДА/НЕТ.

Поздравляем! Вы первый игрок, получивший достижение «Градовладелец».

Желаете получить награду? ДА/НЕТ.

Вам предложено задание «Возрождение региона». Восстановите все поселения в вашем регионе. Награда — скрыто. Срок — 1 г. В случае завершения задания более чем на 2 месяца раньше установленного срока, вы получите дополнительную награду.

Желаете принять? ДА/НЕТ.

Вам предложено задание «Восставший из пепла». Восстановите все разрушенные здания города Смелый хотя бы до базового уровня. Награда — 1000 золотых.

Желаете принять? ДА/НЕТ.

Вам предложено задание «Клановая иерархия». Назначьте членов вашего клана на вакантные должности офицеров. Засчитывается только первое назначение на каждую должность. Награда(за каждую должность) — 15 % опыта, 50 золотых.

Желаете принять? ДА/НЕТ.

Вам предложено задание «Развитие клана». Повысьте ваш клан до 2 уровня. Награда — +1 ур персонажа.

Желаете принять? ДА/НЕТ.

Вам предложено задание «Вместе мы сила». Наберите 100 игроков в клан. Награда — +1 ур. клана.

Желаете принять? ДА/НЕТ.

Сказать что я слегка ошарашен? Нет! Я вообще в полной растерянности от количества информации которое только что мне высыпали на голову. Надо распускать на сегодня совет, а самому садиться и подробно разбираться со всем этим. Правда одно предложение, касающееся налогов, надо обсудить с советом.

— Господа советники! Не буду загружать сейчас вас подробностями, так как и сам ещё не разобрался. Скажу кратко — теперь город принадлежит клану «EXUL» и на ближайший год никто не имеет право претендовать на него, если только мы сами не объявим кому-либо войну в ближайший год.

Новость была встречена радостными возгласами и аплодисментами. Все облегчённо выдохнули и обстановка за столом сразу заметно разрядилась.

— Теперь, прежде чем я отпущу вас на сегодня, хочу обсудить с вами ещё один важный вопрос. Мне необходимо выставить налоговую ставку со всех торговых операций в городе. Какая она обычно в городах Королевства? Нехотелось бы задушить нашу экономику в самом её зачатке, но и каждый лишней золотой в нашей казне будет сейчас очень востребован! Так что слушаю ваши предложения.

Что тут началось! Правда спорщики учли мои замечания и держали себя в рамках дипломатических приличий, ну или почти держали. Спор шёл аргументировано, приводились расчёты, предлагались ценовые политики прошлых лет, правда более-менее о них не по наслышке знал только Песло, но он скромно признался, что никогда особенно не вникал в торговые дела, но рассказал примерный порядок цен у торговцев во времена перед войной. Дальше я уже припомнил и озвучил цены, которые считал из мыслей торговцев, за которые продавались деревенские товары в городе, откуда приходил караван Фанса. В результате, после часового обсуждения всех за и против, было решено установить налог в размере 30 % от сделок. Данный налог будет действовать ровно год, а далее будет понижен до 15 %. За счёт этого я надеюсь худо-бедно пополнить казну города и инвестировать в его развитие, а так же в развитие региона в целом. На этом я объявил городской совет оконченным и отпустил всех заниматься текущими делами.

Как только все вышли, я откинулся в кресле и оглядел абсолютно пустой зал. Тут же обратил внимание на мигающую иконку новых системных сообщений. Ну, давайте смотреть что там мне понаписали.

В вашем городе установлен 30 % налог на торговые сделки.

Налог от поселений в вашем регионе — не установлен.

Налог от данжей в вашем регионе — не установлен.

Вот даже как! Всё новые и новые сюрпризы! Надо почитать что это за дополнительные

налоги.

Налог от поселений — Налог, уплачиваемый в казну столицы региона. Так как поселения ведут очень незначительную торговую деятельность на своей территории, то налог с них чаще устанавливается в виде процента ресурсов, добываемых поселением. Владелец региона вправе ограничить торговую деятельность в поселениях или установить безлимитную торговлю и взимать с неё налог, аналогичный городскому.

Ну, с учётом того, что скоро в моём регионе начнут активно появляться игроки, то торговля в поселениях тоже будет процветать, так что устанавливаю городской налог на торговлю и 15 % налог на добываемые ресурсы. Кстати, интересно, а как же городские мануфактуры? Ведь город сам тоже ведёт добычу ресурсов, причём в крупных масштабах. Ну-ка почитаем...

Ресурсы, добываемые мануфактурами города, автоматически считаются собственностью клана, владеющего им. Все городские производства получают ресурсы с городских складов после согласования с интендантом города. Правитель города вправе накладывать ограничения на расход городских ресурсов.

Отлично, с городскими ресурсами всё более-менее прозрачно. Надо будет обсудить с Каруном разумное распределение ресурсов на мануфактуры с учётом того, что часть из них необходимы будут на развитие самого города. Ладно, тут поставим мысленную галочку, что бы не забыть.

Напоминание «Обсудить с Каруном распределение ресурсов» добавлено.

Эта игра не перестаёт меня удивлять! Похоже, не зря Гринд смеялся над тем, что я ещё совсем «зелёный» игрок. Стыдно, обидно, но хотя бы честно. Надо и правда засесть за изучение всей игровой механики, а то тыкаюсь как слепой котёнок.

Напоминание «Изучить энциклопедию игрового мира» добавлено.

Странно, ведь с самого первого момента появления в игре я так же планировал и держал в уме различные вещи, но система только сейчас открыла для меня функционал напоминаний. Что-то изменилось? Справку мне в студию!

Функция «напоминание» доступна игрокам — лидерам кланов, а так же игрокам — офицерам кланов.

Вот так всё, оказывается, просто. Видимо Система таким образом пытается разгрузить головы бедных лидеров от обилия информации, которую надо знать, учитывать и помнить. Ну, мне же легче.

Дальше встал вопрос с налогами на данжи.

Вы можете установить налог на добываемое в данжах золото и серебро, а так же минимальное число добытых минералов и ингредиентов, которые группа обязана сдать в городскую казну после похода. В случае невозможности сдать минимальный лимит, установленный кланом, группа обязана будет компенсировать рыночную стоимость каждого недостающего ингредиента в казну города.

А вот тут торопиться не будем! Сперва я сам пройду по каждому данжу и определю реальное количество всего, что оттуда можно вынести в среднем. А уже исходя из этого буду строить налоговую политику на походы. В итоге получаю следующую налоговую политику региона:

В вашем городе установлен 30 % налог на торговые сделки.

Налог от поселений в вашем регионе — 30 % налог на торговые сделки, 15 % налог на добываемые ресурсы.

Налог от данжей в вашем регионе — не установлен.

Так, с налогами пока вопрос закрыт, что у нас там дальше?

Поздравляем! Вы первый игрок, получивший достижение «Градовладелец».

Желаете получить награду? ДА/НЕТ.

Берём!

Получена награда за достижение «Градовладелец». +2 ур игрока, +3 харизма, + 10 000 золотых в казну города, уникальный предмет по выбору игрока из предложенного списка.

С первыми тремя пунктами всё понятно, а вот последний заставил меня затаить дыхание. Открываю предложенный список и погружаюсь в изучение. Вот оно!

Кожанный шлем неистового бойца

Тип: Броня средняя

Класс: Уникальная

Уровень: Переменный

Прочность: Неразрушима

Броня: 7

Модификаторы.

Сила +2

Ловкость +7

Выносливость +3

Стойкость +5

Интеллект + 2

+3 выносливости за каждый уровень вещи

+50 HP

+50 MP

Предмет невозможно продать.

Выбираю шлем и, с улыбкой наркомана со стажем, достаю его из своего инвентаря. Шлем выглядит вполне банально — кожаное основание, на котором блестят маленькие металлические чешуйки, настолько плотно подогнанные одна к другой, что в спокойном состоянии шлем похож на монолитную железную ерихонку* только без козырька. Надеваю шлем, и открываю окно параметров предмета.

Кожанный шлем неистового бойца

Тип: Броня средняя

Класс: Уникальная

Уровень: Переменный(16 ур)

Прочность: Неразрушима

Броня: 24

Модификаторы.

Сила +18

Ловкость +24

Выносливость +19(+48)=67

Стойкость +21

Интеллект + 18

+3 выносливости за каждый уровень вещи

+800 HP

+800 MP

Предмет невозможно продать.

Спасибо тебе Система за твои щедрые дары скромному игроку твоей вселенной. С учётом получения двух уровней за достижение, стоило взглянуть что теперь из себя представляют мои основные данные. Скорее бы прибыли ребята, что бы я хоть на практике мог оценить насколько я в среднем могу противостоять игроку намного более высокого уровня.

НИК — Арист

КЛАСС — Тамплиер (скрыто)/наёмник

УРОВЕНЬ — 16 (70 %)

УРОН — 43-59(+146)(+20 %) = 227 — 246

БРОНЯ — 151(+15 %) = 174

*УВОРОТ — 231(*0,5) = 115,5 %*

*КРИТ — 231(*0,7) = 161,7 %*

НР — 1240(+2200) = 3440

SP — 1910

MP — 333 (+2200) = 2533

ПЕРЕНОСИМЫЙ ВЕС — 25/438 кг

ДЕНЬГИ — 265 зол 50 серебр.

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Сила — 57(+89) = 146 (80 %)(осн)

Ловкость — 64(+167) = 231 (7 %)(осн)

Стойкость — 27(+97) = 124 (9 7 %)

Выносливость — 50(+141) = 191 (8 9 %)(доп)

Интеллект — 53 (+58) = 111 (54 %)

Знание — 56 (60 %)(доп)

Харизма — 13 (+15) = 28(0 %)

Свободные очки: 28

Ну, мне, в принципе, всё нравится! Ловкость на высоте, как я и хотел, что означает хороший шанс потанцевать вокруг тяжело бронированного противника избегая его зубодробительных попаданий, которых, как показала практика в лагере Тёмных, я едва ли смогу пережить больше двух. И ведь то был элитный соперник всего на несколько уровней выше меня, то есть можно приравнять его к обычному сопернику уровней на 10 выше меня. А уж что говорить, если таких соперников окажется несколько! Правда на подходе был мой легендарный пояс, про который я, естественно, благополучно забыл спросить у Скурда, ну да ничего, будет лишний повод прогуляться по городу. Кстати о городе! Я заметил новую иконку с изображением замка в своём меню. Быстро пробегаюсь по всем предложенным заданиям, принимаю их все и открываю городскую иконку.

Восстанавливаемый город Смелый.

Иммунитет к осаде — 1 г.

Казна: 10 078 золотых.(+78/день)

Склад:(10 000 единиц ресурсов)

100 камень(+300/день) 15 каменные блоки(+600/день) 70 дерево(+140/день) 50 доски(+350/день) 3 железная руда(+70/день) 0 слитков железа(+22/день) 4 шкуры(+40/день) 0 кожа(+72/день) 90 травы(+300/день) 60 мясо(+500/день)

Алхимические ингредиенты — открыть список.

Магические ингредиенты — открыть список.

Обычные ингредиенты — открыть список.

Городские стены:

Северная стена — 4 ур. (400000/400000), +20 % к защите обороняющихся при штурме, +4 м высота стен, оборонительные механизмы 4 ур. Северо-Западная стена (60 %) — 4 ур. (400000/400000), +20 % к защите обороняющихся при штурме, +4 м высота стен, оборонительные механизмы 4 ур. Северо-Восточная стена (40 %) — 4 ур. (400000/400000), +20 % к защите обороняющихся при штурме, +4 м высота стен, оборонительные механизмы 4 ур. Южная стена (30 %) — 4 ур. (400000/400000), +20 % к защите обороняющихся при штурме, +4 м высота стен, оборонительные механизмы 4 ур. Юго-Западная стена (50 %) — 4 ур. (400000/400000), +20 % к защите обороняющихся при штурме, +4 м высота стен, оборонительные механизмы 4 ур. Юго-Восточная стена (30 %) — 4 ур. (400000/400000), +20 % к защите обороняющихся при штурме, +4 м высота стен, оборонительные механизмы 4 ур. Западная стена (70 %) — 4 ур. (400000/400000), +20 % к защите обороняющихся при штурме, +4 м высота стен, оборонительные механизмы 4 ур. Восточная стена (24 %) — 4 ур. (400000/400000), +20 % к защите обороняющихся при штурме, +4 м высота стен, оборонительные механизмы 4 ур. Северные ворота — 2 ур. (100000/100000), +10 % сопротивления урону осадных механизмов, урон от оружия снижен на 19.8 % Южные ворота — 0 % Западные ворота — 0 % Восточные ворота -0%

Кузница — 1 ур. (200/200) +5 % скорость создания предметов, — 5 % потребления материалов при создании предметов, +4 % шанс создания предмета выше классом, +2 % к получаемому опыту профессии.

Таверна(74 %) — 1 ур. (148/200) +5 % ко всем характеристикам пока действует статус «сытый», +2 %/с восстановление маны в таверне, +2 %/с восстановление жизни в таверне, задания до 10 ур, +10 % опыта за задания, полученные в таверне.

Постоялый двор(51 %) — 1 ур. (102/200) +5 % стоимости аренды комнаты, 150 мест для аренды.

Дом охотников(5 %) -1 ур. (10/200) +5 % к навыку следопыт, +5 % трофеев с убитых животных, +4 % шанс добыть редкие ингредиенты с животных, +2 % к получаемому опыту профессии.

Рыночная площадь (0 %) — 1 ур. (0/200)+ 100 золотых в день в казну клана.

Алхимическая лаборатория(3 %) — 1 ур. (6/200) +5 % скорость создания зелий и эликсиров, — 5 % потребления материалов при создании зелий и эликсиров, +4 % шанс создания зелий и эликсиров выше классом, +2 % к получаемому опыту профессии.

Городская ратуша(24 %) — 1 ур. (48/200) 1 закон, действующий в городе одновременно.

Мастерская кожевника(6 %) — 1 ур. (12/200) +5 % скорость создания предметов, — 5 % потребления материалов при создании предметов, +4 % шанс создания предмета выше классом, +2 % к получаемому опыту профессии.

Школа магии(0 %) — 1 ур. (0/200) -5% стоимости маны на все заклинания клана, +10 % к силе заклинаний клана, +3 %/с к восстановлению маны в черте города.

Башня магии(0 %) — 1 ур. (0/200) 1 городское заклинание, действующее в городе одновременно.

Замок(15 %) — 4 ур. (120/800) +20 % мораль защитников города, — 20 % мораль осаждающим войскам, +20 % к защите обороняющихся, +8 ч удержания для признания победы осаждающей стороны.

Магазин травника(0 %) — 1 ур. (0/200) +5 % радиус обнаружения трав, +5 % к количеству собираемых трав, +4 % шанс найти редкие ингредиенты, +2 % к получаемому опыту профессии.

Инженерная мастерская(0 %) — 1 ур. (0/200) Создание оборонительных и осадных механизмов 1 ур, +5 % урона механизмами, — 5 % потребления материалов при создании предметов, +4 % шанс создания предмета выше классом, +2 % к получаемому опыту профессии.

Лесопилка — 1 ур. (200/200) +5 % к скорости производства древесины, — 5 % потребления материалов при создании предметов, +4 % шанс создания дополнительного предмета, +5 % к скорости добычи древесины. +2 % к получаемому опыту профессии.

Мастерская каменщика — 1 ур. (200/200) +5 % к скорости производства камня, — 5 % потребления материалов при создании предметов, +4 % шанс создания дополнительного предмета, +2 % к получаемому опыту профессии.

Плавильня — 1 ур. (200/200) +5 % к скорости производства слитков, — 5 % потребления материалов при создании предметов, +4 % шанс создания дополнительного предмета, +2 % к получаемому опыту профессии.

Школа горного дела(0 %) — 1 ур. (0/200) +5 % к скорости добычи камня и руды, +5 % шанс обнаружения драгоценных камней, +4 % шанс удвоить количество добытых предметов, +2 % к получаемому опыту профессии.

Ювелирная мастерская(0 %) — 1 ур. (0/200) +5 % к скорости производства предметов, — 5 % потребления материалов при создании предметов, +4 % шанс создания предмета выше классом, +2 % к получаемому опыту профессии.

Школа строителей(0 %) — 1 ур. (0/200) +10 % скорость строительства в городе, — 5 % потребления материалов при строительстве, +10 % к прочности всех сооружений в городе.

Тренировочная площадка стражи — 3 ур. (600/600) +30 % к скорости развития навыков, способностей и характеристик в течение суток после тренировки, +3 % опыта при прохождении полосы препятствий(доступно два раза в день).

Центральная площадь(0 %) — 1 ур. (200/200) Возможность одновременно иметь 3 открытых портала в любые точки мира, где есть стационарный портал, +10 % НР и МР защитникам города при осаде.

Городской склад — 1 ур. (200/200) +10 000 вместимость каждого ресурса на складе.

Скрытая локация города.(доступ только для игроков статуса «Наследник» и выше).

Зал знаний — 1 ур. (200/200) +5 интеллект всех членов клана, +5 % скорость изучения всей хранимой информации, охрана зала — Хранитель.

Признаюсь, пришлось изрядно потрудиться, что бы дочитать всю эту простыню до конца, разбираясь со всеми зданиями, прочностью, бонусами и прочими премудростями управления городом. Зато, после проверки, я заметил, что мой Зал знаний и правда подкинул мне +5 к интеллекту, что будет, думаю, очень полезно тому же Гринду, да и мне не помешает.

Надо развеяться немного, а то у меня уже голова пухнет от обилия информации. Встаю с кресла и тут же слышу грохот бегущих по пустым залам ног. Быстрым шагом направляюсь

к выходу из зала, но прямо в дверях меня чуть не сбивает с ног маленький испуганный мальчишка, явно бежавший сюда на всех парах.

— Эй, а ну стой, паровоз малолетний! Чуть не снёс, ей Богу! Ты чего несёшься как бешеный конь?

— Ваш Святельство, я...меня это..... послали.....позвать срочно вас....- паренёк никак не мог отдышаться и тараторил как пулемёт, глотая буквы.

— А ну стоп! Десять секунд отдышись и давай спокойно повтори, кто тебя послал и что за срочность!

Парень моему совету внял, упёрся руками в согнутые колени и сделал несколько глубоких вдохов, нормализуя дыхание.

— Начальник стражи, господин Песло, велел стрелой лететь к вам и звать к воротам города. Там какие-то воины на горизонте появились, как бы не разведчики идущих мстить за караван.

Признаюсь, в первый момент даже похолодело всё внутри. Конечно я условно бессмертен здесь, в игре, но её реалистичность порой заставляет очень живо реагировать на происходящее, да и свежа ещё память о перерезанном горле и проткнутой копьём груди, а точнее, от реалистичных ощущений боли при этом. Но я быстро подавил в себе низкое чувство испуга и быстрым шагом направился вслед за мальчишкой к выходу из замка. Похоже день обещает быть насыщенным.

*Ерихонка — тип шлема из железной или стальной тульи с остроконечным верхом, с элементами для защиты ушей и козырьком от поперечных ударов. Использовалась на Руси в XVI–XVIII веках.

Челнок Ван Эрста приземлился на посадочной площадке возле загородной резиденции отца. На самом деле Ван родился здесь и провёл всё детство и юность в этих стенах, но это место давно перестало быть для него домом. Это произошло не сразу, но отправной точкой стала смерть матери, скончавшейся от неизлечимой, в то время, болезни под названием — астероидная лихорадка.

Вану в то время было 13 лет, он активно готовился к поступлению в Столичную Академию Звёздного Флота. Он мог бы подать документы о переводе ещё двумя годами ранее, в этом случае он был бы зачислен в школу при Звёздной Академии и сразу получил бы звание младшего кадета. При окончании этой школы и успешной сдаче всех выпускных экзаменов с проходным баллом, Ван был бы автоматически зачислен на первый курс в звании кадета.

Но мамина болезнь заставила Вана и его, старшего на три года, брата, Лебра Эрста, пересмотреть свои планы и остаться дома, что бы провести с мамой последние месяцы её жизни. Мама была категорически против такого решения и долго ругалась на сыновей за излишнюю сентиментальность. Но Ван и Лебр были непреклонны и настояли на своём решении. Что бы успокоить маму оба брата пообещали ей, что в дополнение к подготовительной программе Академии они будут самостоятельно проходить дома усиленный курс физической подготовки и ознакомительный курс младшего офицерского состава малого ударного флота.

Благодаря отцовским исследованиям в области борьбы с лихорадкой, мама прожила ещё почти 2 года, после чего угасла за несколько дней. Отец все эти два года не сдавался и творил настоящие чудеса, пытаясь спасти супругу. Но болезнь эта была достаточно новой и малоизученной. Название своё она получила из-за места своего обнаружения — странствующего астероида, пролетавшего через звёздную систему Империи. Научная группа высадилась на астероид для изучения его минерального состава. Вся группа скончалась через пол года от болезни, которую не смог обнаружить ни один медицинский прибор. С тех пор болезнь начала своё вялое путешествие по Империи, убивая представителей хуманитас, а потом и вовсе перекинулась на другие расы.

Узнав, что мама оказалась в числе несчастных, подхвативших лихорадку, отец создал лабораторию в вырытом за несколько дней под домом трёхуровневом бункере. Отец оснастил лабораторию по последнему слову техники, хоть для этого и пришлось потратить абсолютно баснословные деньги и не всегда поставщики были законопослушными гражданами Империи. Но в условиях бушующей гражданской войны, никого особо такое поведение учёного не заинтересовало. Сотрудников для работы в лаборатории отец так же отбирал лично и с большими придирками. Ему нужны были лишь те, кто не был обременён моральными рамками и был готов на самые смелые и безумные эксперименты во имя достижения поставленной цели.

Вход для сотрудников был сделан сразу у ворот в поместье, что бы никто не шлялся по территории резиденции и не беспокоил семью учёного. Тем более, что отец был очень горд сыновьями за их успехи в подготовке к военной карьере и не хотел отвлекать мальчишек от занятий.

Отец же спускался в лабораторию из дома, пользуясь индивидуальным лифтом, запрограммированным на работу только с его биоданными. Ван и Лебр несколько раз пытались взломать систему защиты, но потерпели полное фиаско. Два года отец проводил большую часть времени в лаборатории, прерываясь только на посещения супруги и испытания новых средств сдерживания болезни. Благодаря его смелым, а иногда и откровенно безумным, экспериментам было открыто несколько революционных лекарств и совершён научный прорыв в области регенерации организма. Теперь любые полученные ранения, переломы и другие травмы, которые раньше требовали длительного срока реабилитации, заживали за пару дней, а средняя продолжительность жизни в Империи в будущем подскочила со 110 до 200 лет.

Но на разработку лекарства от своего главного врага — астероидной лихорадки, отцу не хватило всего несколько месяцев. Позже он много раз корил себя за то, что сразу не определил правильный вектор разработки вакцины, неправильно определив первичный возбудитель лихорадки, в результате, как он сам потом говорил, он отпиливал заразе конечности вместо того, что бы сразу разработать инструмент для отсечения головы.

Смерть мамы стала ударом для всей семьи. После похорон отец отстранился от сыновей, возможно стыдясь своего провала в спасении мамы. Он всё чаще закрывался в своём кабинете с бутылкой чего-нибудь крепкого, а потом Ван и Лебр часто слышали пьяную нецензурную брань отца, когда он ругал сам себя за непроглядную тупость, стоившую ему жизни любимой.

Вану и Лебру тоже было тяжело находиться в поместье, где всё напоминало о счастливом детстве, мамином смехе, папиных шутках, счастливых семейных посиделках и потрясающих приёмах в честь очередных открытий и достижений отца на поприще научных изысканий. Теперь же дом выглядел серым и пустым. В залах витал дух алкоголя, а на мебели лежал слой пыли, так как отец выгнал всю прислугу, не желая видеть никого постороннего в доме. Лаборатория под домом продолжала функционировать, но теперь отец бывал там крайне редко. Лишь только его близкий друг и компаньон по исследованиям, Вир Лен, не давал ему окончательно забыться на дне бутылки.

В один прекрасный момент Лебр, которому в тот момент было уже 16 лет, не выдержал и, выломав дверь в отцовский кабинет, устроил отцу скандал, напомнив что не только он потерял близкого и любимого человека. Отец с безразличным пьяным взглядом выслушал крик души старшего сына, после чего обложил Лебра отборной руганью и велел немедленно убираться из дома, раз ему не нравится жить здесь. Когда Лебр не сдвинулся с места, отец швырнул в него полупустую бутылку из-под очередного дорогого крепкого настоя, которым он заливал своё горе. Брат без труда увернулся от снаряда и, в ответ, разбил отцу нос, после чего, не обращая внимание на разъярённые крики пьяного, вышел из кабинета и молча направился собирать свои вещи и вещи Вана. Тем же вечером братья отбыли в Академию, поклявшись навсегда забыть путь в место, которое теперь вызывало у них только отвращение и боль от утраты всего, чем они когда-то так дорожили.

И вот, спустя почти 450 лет после смерти мамы, Ван впервые вернулся в этот дом. Многое с тех пор изменилось в поместье, но Ван всё равно угадывал старые очертания бассейна и цветочного сада в углу поместья, в котором мама любила проводить вечера, слушая пьянящие ароматы вечерних цветений. Сам сад давно был уничтожен, но зрение услужливо подсказывало очертания территории, на котором располагались клумбы и

беседка.

Ван сделал глубокий вдох и отогнал нахлынувшие воспоминания. Беззаботное детство осталось очень далеко позади, да и он уже давно не тот сопливый мальчишка, что рыдал, уткнувшись в плечо старшего брата, когда узнал, что мама смертельно больна. Сейчас он адмирал одной из самых опасных разведывательных эскадр во всей Империи, прошедший горнило гражданской войны в Империи, а потом сделавший себе имя в жесточайших боях с Гульпором за приграничные территории Империи. Ящеры даже прозвали его «Быстрым змеем» за умение его эскадры наносить стремительные и смертельно опасные удары по их флоту, при этом, умудряясь уйти обратно в гиперпрыжок до того, как флот успеет опомниться и открыть ответный огонь.

У главного входа Вана ожидал дворецкий, который низко поклонился адмиралу и попросил его следовать за ним. Проводив гостя в гостиную, дворецкий поспешил удалиться, сообщив, что хозяин прибудет через несколько минут. От Вана не ускользнул тот факт, что ему даже не предложили присесть и выпить какого-либо напитка с дороги, как предполагал этикет. Это означало лишь одно — хозяин был ему не рад и явно давал понять, что его присутствие здесь должно быть как можно более коротким.

Рен Эрст появился лишь через 15 минут, тем самым нарушая все правила этикета Империи, но Ван не стал заострять на этом внимание.

— Какой неожиданный визит! Чем обязан появлением в моём доме прославленного адмирала нашей Империи? — отец явно выделил слово «моём», давая понять, что Ван для него больше никак не ассоциируется с наследником родового поместья.

— Ты хоть иногда можешь перестать изображать из себя невесть что, отец? Я прибыл к тебе по делу и чем быстрее мы его обсудим и ты дашь мне всю интересующую меня информацию, тем быстрее я покину это место.

— И что же интересует достойного адмирала? — отец принципиально не хотел обращаться к сыну по имени, поскольку считал, что Ван и Лебр потеряли право на фамильное имя Эрст с момента, как покинули родовое поместье той ночью.

— Шаххро, отец. Меня интересует вся информация по этой расе, в том числе та её часть, которая находится под грифом высшей секретности.

— На то он и гриф высшей секретности, что бы всякие зарвавшиеся адмиралы не совали свой нос туда, куда не стоит его совать. Я ясно выразился, адмирал? Если у вас всё, то вынужден просить вас покинуть мою резиденцию, так как я очень ограничен во времени и не горю желанием продолжать с вами беседу! — Рен Эрст холодно, и даже брезгливо, окинул взглядом сына и повернулся к нему спиной, собираясь уходить.

— А ты не много на себя берёшь, отец? Мой уровень допуска к закрытым документам ни чуть не ниже твоего, да и за одно оскорбления адмиральского мундира тебя бы стоило прилюдно высечь, но боюсь, что твой старый дружок, Император, как всегда, заступится за своего любимого советника! Так что давай договоримся, что ты перестаёшь изображать из себя пафосного аристократа и мы поговорим хотя бы ни как сын и отец, но как представители высших военных и научных кругов Империи, по сути, занимающихся одним и тем же — её сохранностью и развитием.

Рен Эрст развернулся и ещё раз смерил сына взглядом, на этот раз это была, скорее, оценка собеседника. Выдержав несколько секунд паузы, Рен Эрст вернулся к креслу и жестом пригласил Вана присесть после чего сам сделал то же самое.

— Хорошо, Ван, я готов забыть о прошлом на 3 минуты, спрашивай, а я отвечу, если

сочту это нужным. И не надо на меня так смотреть! Время пошло!

Рен Эрст явно старался вывести сына из равновесия, но военная выправка и привычка сохранять хладнокровие в самых экстремальных ситуациях помогла Вану не поддаваться на провокацию

— 300 лет назад ты настоял на уничтожении расы Фентиль, хотя мы оба прекрасно понимаем, что в этом не было никакой необходимости. Это был твой эксперимент, вышедший из-под контроля, я прав? Я не жду подробностей, просто ответь да или нет.

Рен Эрст сверкнул глазами и злобно зарычал, сразу напомним Вану того пьяного недочеловека, которого они оставили с братьев в кабинете с разбитым носом много столетий назад.

— Я не стану отвечать на этот вопрос, ты ещё не дорос до того, что бы я с тобой обсуждал такие темы! Уничтожение Фентиль было одобрено Императором, вот и всё.

— После того, что ты тогда устроил в приёмном зале с телохранителями Императора? Да любого за такую выходку бы давно повесили, а вместо этого Император вдруг встал на твою сторону, так ещё и подписал потом секретный указ, с которым ты вывалился из ниоткуда со своей научной станцией и требованием беспрекословного подчинения. Или ты думаешь что все военные Империи тупые истуканы? Брось, отец, ты же не на столько глуп, да и я умею складывать 2+2. Сколько людей, задействованных в той операции, потом загадочно погибли при невыясненных обстоятельствах! Так что я и сам знаю ответ на свой вопрос, просто было интересно посмотреть на твою реакцию. Она оказалась как раз такой, какой я и предполагал. Я уже понял, что добровольно ты информацией делиться не намерен. А теперь слушай меня очень внимательно, папа! Я всё равно раскопаю интересующую меня информацию, в первую очередь о заражённых образцах, которые ты вывез с планеты. Да, да, отец, не надо сверкать глазами, не забывай что разведка это мой хлеб, а то, что ты вывозишь живых фентильцев, заражённых Шаххро, я понял сразу. Я бы может и дальше делал вид, что мне всё равно, но до меня дошли слухи, что история Фентиль может повториться с нынешней молодой расой, проходящей отборочные испытания! Так вот, отец! Я не позволю тебе и Императору устроить ещё одну кровавую баню во имя очередного твоего научного прорыва. Так что с этой минуты мы с тобой по разные стороны баррикад до тех пор, пока Человечество не вольётся в ряды Хуманитас и не получит все права и защиты, положенные нашим гражданам. Настоятельно не советую тебе стоять у меня на пути и, уж тем более, подсылать ко мне своих устранителей. Их смерть не послужит на благо Империи, а хороший и верный убийца всегда пригодится тебе живым, а не мёртвым.

С этими словами Ван Эрст встал и, не прощаясь, направился к своему челноку на посадочную площадку. Он знал, что только что, фактически, объявил себя ренегатом Империи. Теперь у него есть примерно 5 часов, до того, как Император отстранит его от должности и объявит в розыск под надуманным предлогом, типа, измены или шпионажа в пользу вражеской расы. За это время Вану необходимо добраться до звёздной системы человечества и уже оттуда мониторить ситуацию с испытанием молодой расы. То, что во многих местах он блефовал и просто нащупывал правильную ниточку истины благодаря реакции отца на свои слова, было ему не впервой. Он был лучшим в Академии на курсе разведки и контрразведки. Так что отец, сам того не желая, дал Вану ответ на уйму вопросов и домыслов, которые оказались правдой.

Челнок Вана оторвался от поверхности, завис на несколько секунд, убирая посадочные стойки и стрелой ушёл в небо, в нарушение всех протоколов планетарной навигации. Но

сейчас адмиралу Эрсту было плевать на ругань в эфире, он должен был как можно быстрее попасть на свой флагман и убраться подальше с Имперской территории.

Рен Эрст проводил взмывший челнок взглядом из окна и тут же вызвал своего секретаря по интеркому за правым ухом.

— Мин Вен, срочно организуй мне защищённую голографическую связь с Императором, скажи что это вопрос крайней важности. Максимум через 5 минут в моём кабинете должна быть налажена защищённая линия с Дворцом!

— Будет исполнено, господин Эрст!

— Ишштра, ты тут?

Через секунду в помещение вошёл человек совершенно заурядной внешности с ничего не выражающим лицом и низко поклонился.

— Ишштра, ты видел моего гостя? Возьми с собой ещё троих Шаххро и вылетайте немедленно! Пропуска высшего приоритета я вам сейчас организую.

— Желаете, что бы объект был доставлен живым?

— Нет, наоборот, объект крайне нежелателен в живом виде. Устраните его без лишнего шума, как ты умеешь. Но я хочу видеть его тело!

— Допустим ли захват объекта в Игре, мой господин?

— Делай что сочтёшь нужным, но не позднее завтрашнего дня его тело без признаков жизни должно лежать передо мной!

— Слушаюсь, мой господин!

Фигура удалилась, а через две минуты с посадочной площадки стартовал ещё один челнок с четвёркой пассажиров на борту. Челноку был выдан высший навигационный приоритет и он, по примеру первого, стрелой взмыл вверх, устремляясь в погоню за жертвой.

— Господин Эрст, Император на связи, линия защищена и направлена в ваш кабинет. — интерком за ухом замолчал.

Рен Эрст вздохнул и направился в кабинет. Сейчас ему предстоит сообщить Императору о том, что его младший сын оказался умнее, чем он надеялся. Дальше будет очень много нелестных выражений, а потом Император, как всегда, пойдёт на поводу у своего «серого кардинала» и подпишет указа об аресте адмирала Ван Эрста за государственную измену.

Рен лишь усмехнулся себе под нос. Глупец Вир считает, что он Император и всё решает. Вот только теневое правительство, сформированное более 200 лет назад самим Рен Эрстом, давно уже заняло все ключевые посты. Пока Император очень удобен Рену в качестве политической марионетки — Вир свято уверен, что действует только на благо Империи, потому слепо выполняет любой совет Рена, являющегося, по сути, истинным правителем Империи Хуманитас на протяжении последних четырёхсот лет.

На стене я оказался спустя пару минут. Песло никак не отреагировал на моё появление, продолжая всматриваться вдаль. Весь наш скромный гарнизон поднят по тревоге и, к моменту моего прибытия, уже находится в полной боевой готовности. На стене я вижу не всех, значит часть направлена Песло на защиту разломов в соседних стенах. С учётом того, что большинство наших стен находятся пока в плачевном состоянии, мера хоть и необходимая, но крайне малоэффективная из-за малого числа стражи. Штурм в ближайший год нам не грозил, а вот проникновение пары диверсантов вполне возможна.

Брошенные лесопилка и мастерская каменщика сиротливо виднеются за стеной, брошенные на произвол судьбы. Песло успел эвакуировать всех рабочих и закрыть ворота. Надо поговорить с Каруном о скорейшем переносе этих зданий в черту города. Вглядевшись вдаль, куда смотрит мой начальник стражи, я увидел еле различимое облако пыли, поднимающееся в небо.

— Песло, расскажи что ты видишь, потому что я, честно говоря, не вижу ни черта кроме пыли. Ты уверен, что это не ветер разгулялся?

— Арист, когда ты проживёшь столько же, сколько я, а ещё и поучаствуешь в паре-тройке военных конфликтов, то тоже научишься отличать поднятую ветром пыль от пыли из-под копыт скачущих лошадей. — Песло подмигнул мне, давая понять, что не хотел обидеть.

— Что ещё ты видишь, брат? — я начал всматриваться в пыльное облако, пытаюсь уловить его особенности, но, похоже, мой навык следопыта пока хромает на все свои конечности.

— Судя по всему всадников трое или четверо, прут во весь опор. Не нравится мне это, не похоже это на разведку. Больше на удирающих от кого-то людей.

При этих словах меня как будто обдало ледяной водой! Есть у меня на примете три личности, которые очень спешат добраться до города. Мысленно пожелав себе удачи, набираю текст в общем чате клана.

«Это не вы тут пыль на всю округу подняли? А то мы уже готовимся встречать гостей с полным комплектом стальных атрибутов рубящего и колющего характера»

Ответ пришёл только через пару минут, похоже, что моё сообщение увидели не сразу. Ответил Гринд.

«Эй, вы там полегче, а то обидно будет попасть на респаун в сутках пути отсюда, едва подъехав к городу».

Ну слава Богу! Свои!

— Песло, отбой тревоги, это наше подкрепление прёт. Они обещали прибыть как можно скорее, вот и гонят лошадей на максимуме возможностей.

Начальник стражи отдал соответствующие распоряжения и повернулся ко мне.

— По шее бы твоим подкреплениям дать! Неужели трудно было сообщить заранее, что бы тут половина города не обгадилась с перепугу? — Песло наигранно сдвинул брови.

Уже через несколько минут город вернулся к своей нормальной жизни. Ворота открылись, а гарнизон вернулся к дежурству согласно утверждённому графику. Тут же мне на глаза попался Карун, раздающий указания по доставке строительных материалов и ингредиентов в различные точки города. Быстро написав Гринду, что бы пожалели лошадей,

так как спешить уже некуда, я направился к интенданту.

— Карун, как у нас обстановка? Что с восстановлением остальных стен города?

— Дела не очень, Арист. У нас страшная нехватка рабочих рук, из-за этого недобор ресурсов, низкое производство из-за недостатка мастеров, а так же замедленное строительство из-за того, что банально не хватает строителей на восстановление всех необходимых объектов.

— Понятно, значит надо расставить приоритеты. Кинь основные силы на восстановление стен, а то у нас пока сито, а не оборона города. И поставь в очередь перенос лесопилки и мастерской каменщика в черту города. Мы должны иметь возможность производить строительные материалы даже во время осады, хоть в ближайший год она нам и не грозит. Производство и доставка строительных материалов должны быть в высшем приоритете, дальше ингредиенты для мастерских, в первую очередь кузница, дальше уже на твоё усмотрение. Если для этого тебе необходимо снять людей с других объектов, делай это не задумываясь!

— Будет исполнено, князь. — Карун кивнул и записал мои указания в свой пергамент со списком дел.

Напоминание «Обсудить с Каруном распределение ресурсов» удалено.

«Сколько вам ещё до нас ехать?» — направил я вопрос Гринду.

«Минут 10–15, не больше, надеюсь нас будут встречать молодые красавицы в бикини и с караваем?»

«Обойдёшься» — Гринд, как всегда, заставил меня улыбнуться.

Через 15 минут я уже стою в полной экипировке у ворот города. Рядом со мной, согласно протоколу, так же в полном боевом облачении, стоит Песло и почётный караул из 10 стражников. Ролдан, Скурд и Карун стоят в стороне, с кучей других зевак, высыпавших посмотреть на прибытие первых воинов Иных.

Троица появляется из леса в назначенный срок. Я впервые вижу игровых персонажей своих сослуживцев, поэтому рассматриваю их с не меньшим интересом, чем остальные.

Гринд полностью соответствует тому, как должен выглядеть маг в представлении большинства — резной посох с навершием в виде какого-то разноцветного кристалла за спиной, из-под капюшона видна диадема, явно магического свойства, лицо гладко выбрито, в довершение образа на Гринде мантия мага, причём цвет её определить невозможно из-за того, что он постоянно меняется, переливаясь как мыльный пузырь на солнце.

Брод больше похож на простого путешественника — в плаще и накинутом капюшоне, вот только из-под походного плаща выглядывает вполне добротная броня, судя по всему, лёгкая, но с металлическими грудными пластинами и чем-то, похожим на кольчужное плетение, вшитое в ткань в районе живота. Оружия при нём я не вижу, но что-то мне подсказывает, что, в случае необходимости, оно появится в его руках за долю секунды.

Сэйл на фоне этих двоих выглядит настоящим железным исполином. Полный латный доспех тёмного цвета, закрывающий даже лицо, придаёт ему вид настоящего средневекового танка, которого можно свалить разве что точной стрелой из катапульты. Довершает картину двуручник, грозно выглядывающий из-за спины всадника. Бедная лошадь! Как она только умудряется передвигаться с такой грудой железа в седле?

Троица неспешно подъезжает к нам и спешивается.

— Ну здравствуй, князь! — Гринд первый протягивает мне руку для приветствия, — Как

и обещали, ускорились насколько смогли.

Обнимаю Гринда, после чего проделываю то же самое с Сэйлом и Бродом. Дальше представляю новоприбывших всем городским советникам. Когда процесс знакомства подходит к своему логическому завершению, направляюсь с ребятами обратно в замок, пригласив Скурда, Ролдана, Песло и Каруна присоединиться к нам через пару часов, а пока нам есть что обсудить вчетвером. По пути к замку ребята активно крутят головами по сторонам, оценивая фронт работы. Дойдя до замка Гринд кривится и осматривает мою будущую резиденцию.

— А ты чего ж замок-то не восстанавливаешь? Смотреть жалко.

— Да не до замка сейчас, Гринд. Пусть стены хоть восстановят, а то дыра на дыре. Да и людей не хватает катастрофически, еле перебиваемся, вот и приходится заниматься чем-то одним, а то во век не управимся.

— Так я про это тебе и говорю, Арист! Ты думаешь что население у тебя здесь плодиться по земным законам будет? Не, командир, тут игровая механика действует, так же как со строительством и улучшением. Замок — сердце города, единственное здание, которое необходимо захватить и удерживать для победы или поражения при осаде. А в мирное время это первостепенное здание города. Пока ты его не приведёшь в порядок, у тебя не будет расти население в городе.

— Да что же это такое, а! Я когда-нибудь сяду уже почитать правила этой треклятой игры? Всё, нахрен, сегодня буду изучать энциклопедию до тех пор, пока не усну! — да, я злился, злился на себя, что опять выставил себя безмозглым нубом перед подчинёнными, злился на Каруна, с которым только недавно разговаривал и который хоть бы словом обмолвился про замок, интендант хренов!

Быстро отлавливаю одного из босоногих мальчишек, носящихся по городу и отправляю найти и срочно привести ко мне интенданта города. Гринд с улыбкой наблюдает за моими действиями.

— Да ладно тебе, командир, не кипятись. Ты в игре без году неделя, освоишься, тем более что теперь мы здесь и поможем тебе советом. Пойдём, осмотрим замок, ты же, небось, и сам в нём ещё толком не был?

Нашу прогулку прервали буквально через 10 минут. Карун, испуганный столь срочным вызовом, примчался со скоростью пули.

— Что случилось, князь? Какие-то проблемы?

— Карун, сколько времени тебе надо, что бы восстановить замок?

— Ну... При текущей загруженности строителей, плюс стройматериалы.... Неделя минимум.

— Карун, ты меня не понял. Сколько времени тебе надо на восстановление замка при условии, что все строители будут работать только на этом объекте, а так же все стройматериалы будут направляться только сюда?

Интендант аж дар речи потерял от такого вопроса.

— Так, это.... Если ж всем миром, то я сегодня ночную смену организую, весь камень и доски сюда перенаправлю и..... Максимум завтра к полудню и закончим, князь!

Я мысленно представил как душу голыми руками интенданта. Мы уже давно могли разобраться с вопросом нехватки населения, а этот чёртов старик даже слова про замок не сказал. Что бы я делал без Гринда. Наверное потерял ещё несколько недель, пока бы очередь дошла до этого здания и только тогда бы узнал, как я красиво облажался.

— Действуй! Завтра к полудню я хочу, что бы этот замок стоял полностью восстановленный и обставленный мебелью. Сдюжишь, интендант?

— Да как же не сдюжить, Ваше сиятельство! Сделаем всё в лучшем виде. Вот только с тронном накладочка будет, придётся пока обычный деревянный ставить, но, как только торговлю наладим, мы вам справим достойный каменный трон, как вам по статусу полагается!

— Плевать на трон, не велика важность. Давай, ноги в руки и действуй!

Интендант исчез как по волшебству, только эхо в пустых залах разносило звук бегущих ног.

— Крут ты, князь, на расправу. Я думал что ты его прям в этом зале на куски разорвёшь со злости. — Сэйл, давно снявший свой шлем, улыбался во все свои 32 зуба.

— Да ну вас всех! — я тоже усмехнулся.

— Кстати, господа, мне тут в клане офицерский состав организовать требуется, так что готовьтесь. — С этими словами я вошёл в меню и подтвердил заранее вписанные кандидатуры на разные должности в клане.

Вы назначили игрока Сейл на должность — Советник по безопасности. Получено 15 % опыта, получено 50 зол.

Вы назначили игрока Брод на должность — Мастер тайн. Получено 15 % опыта, получено 50 зол.

Поздравляем, вы получили 17-й уровень.

Вы назначили игрока Гринд на должность — Архимаг. Получено 15 % опыта, получено 50 зол.

Сразу 2-х зайцев одним выстрелом, отлично. Ну, теперь можно взглянуть, что там с должностями и с бонусами клана за назначенных офицеров.

Клан «EXUL».

Уровень клана — 1 ур (0/100)

Лимит участников — 4/100

Владения клана — город Смелый, регион Северное приграничье.

Бонусы клана-

*снижение урона на 10 % всем членам клана (0,2 %*уровень советника по безопасности).*

*+ 10 % к навыкам скрытность/взлом всем членам клана (0,2 %*уровень мастера тайн).*

*Снижение расхода маны на 14 % всем членам клана (0,2 %*уровень архимага).*

Девиз — «Возмездие неизбежно».

Состав офицеров клана.

Лидер клана — Арист(Тамплиер(скрыто)/Наёмник).

Советник по безопасности — Сэйл(Рыцарь 50 ур).

Мастер тайн — Брод(Ассасин 50 ур).

Архимаг — Гринд(Маг 70 ур).

Советник по торговле — не назначен.

Целитель — не назначен.

Прораб — не назначен.

Знаток тайн — не назначен.

Мастер стрел — не назначен.

Ветеран — не назначен.

Члены клана:

Ну вот и отлично, офицеры назначены, бонусы получены. Кстати о бонусах, мне сразу бросилось в глаза то, что у ребят явно была какая-то лажа с уровнями, учитывая сколько лет они уже находятся в игре.

— Парни, а что за приколы с уровнями? Вы качались только по праздникам или вас так активно убивали на службе?

— Да нет, Арист, всё до неприличия просто — СБЗ даже в игре развели нашу любимую бюрократию, доведённую до абсолютного неадеквата, как и большинство законов. Выглядит это примерно так — каждый сотрудник СБЗ в игре обязан иметь уровень, не выше определённого ему согласно присвоенному званию:

Лейтенант — 30 ур.

Ст.лейтенант — 40 ур.

Капитан — 50 ур.

Майор — 70 ур.

Подполковник — 90 ур.

Полковник — 110 ур.

Генерал-майор — 140 ур.

Генерал-лейтенант — 170 ур.

Генерал-полковник — 200 ур.

Генерал армии — без ограничений, но ниже, чем у Маршала Земли не меньше, чем на 15 уровней.

Как только ты вываливаешься за границу своего уровня, тебя насильно обнуляют до необходимого. Процедура, скажу тебе, не из приятных. Используют быстродействующий яд, но те 5–7 секунд, которые ты подыхаешь, кажутся минутами. — Гринд невесело усмехнулся, глядя в окно.

— То есть, ты хочешь сказать, что, не окажись мы в опале и прибудь я в наш Клан холл для вступления в доблестные ряды Хранителей земли, меня бы ограничили 30-м уровнем и просто тупо убивали раз в несколько недель? Они там совсем с дуба рухнули, что ли? А как же Чёрная колода? Как бороться с теми, кто не ограничен идиотским уставом? Они же там, в большинстве своём, за сотку все, наверное?

— Так и есть, Дим. А вот так, как хотите, так и работайте, господа офицеры! Ты думаешь чего они себя так свободно в игре-то чувствуют? Да потому что их средний уровень в клане 80–90. А наш, 40–50. Вот и приходится задницу рвать, собирать сведения и не попадаться в их поле зрения, а уж кто попался.... Были случаи, что вовремя ментальные специалисты их клана подтягивались, тогда дело было труба — они блокировали выход из игры и до последнего пытались ребят. Хорошо, что хоть принудительный выход из игры они заблокировать не могут, пока не могут. Как только тело превышает максимальный срок нахождения в капсуле, та вышвыривает тебя в реал без твоего согласия. Зато их менталисты научились принуждать к смене точки возрождения, а это сам понимаешь, полный писец. Захваченный сотрудник просто не может вернуться в игру до тех пор, пока его тело, которое не пропадает после выхода из игры на вражеской территории, не выкупят или не выкрадут. Вот и представь себе в каких «шикарных» условиях мы работали эти 10 игровых лет.

Я слушаю Гринда и не верю своим ушам! У нас инопланетная раса на пороге, причём явно превосходящая нас в технологическом плане на, мягко говоря, несколько порядков, плюс ещё одна инопланетная раса, готовая нас порвать в игре, хоть и не по своей воле. Плюс

преступный синдикат планетарного масштаба, оборзевший от своей безнаказанности. И при всех этих составляющих у нашего правительства хватает ума продолжать даже в игре свои идиотские бюрократические игрища, направленные только на охрану их спокойствия и интересов.

Похоже, что Человечество обречено, потому что при таком раскладе мы никогда не сможем противостоять Шаххро. Но теперь, услышав от ребят такую ценную информацию, у меня возник новый план действий и одним из его пунктов станет полное истребление клана Хранителей земли в игре. Нет, конечно же я не собираюсь их обнулять до смерти, за исключением причастных к делам Чёрной колоды, но вот конкретно спустить с небес на землю зарвавшихся генералов я смогу и спущу. Правда придётся подготовиться, так как схлестнуться с таким врагом, хоть и через игровой год, означало сразу же войну с Высшим кланом. А к такому масштабу надо готовиться не только в игре, но и в реале. Причём в реале в первую очередь.

Но это всё далеко идущие планы, которым ещё предстоит сформироваться, пройти тщательный анализ и утвердиться. А пока будем заниматься делами насущными, основным из которых является приведение в порядок города и региона.

Отпускаю своих новых офицеров, пусть идут и знакомятся с городом и населением. Сам же, как и планировал, открываю игровую энциклопедию и погружаюсь в чтение, хватит уже игры в слепую.

Вечер того же дня.

Глаза слипаются, мозг гудит от обилия информации, но чувство удовлетворённости перекрывает всё это с лихвой. Я прошгудировал, наконец, всю энциклопедию от корки до корки. Немного мешал тот факт, что мой замок превратился в гудящий улей из строителей, которые, как муравьи, носились по залам, заноса мебель и наводя лоск. Мне 4 раза пришлось менять залы, что бы не мешать строителям. Снаружи, за считанные часы, тоже выросли строительные леса и теперь там трудились не меньше народу чем внутри.

Напоминание «Изучить энциклопедию игрового мира» удалено.

Отличная вещь эти напоминания. А ещё оказалось, что за изучение энциклопедии тоже дают повышение знаний, что было мне очень кстати. Слегка удивило, что в процессе изучения я нашёл несколько интересных моментов, на которых у меня сработала способность «видимость скрытого», открыв мне дополнительный текст с пояснениями, а один раз и вовсе предложила воспользоваться навыком следопыта в чётко указанной области. Тут же мне высветился текст системы:

Вам предложено задание «По следам искателей знаний». Воспользуйтесь навыком «следопыт» и способностью «видимость скрытого» для поиска подсказок в указанных областях и найдите скрытую локацию. Награда — + 10 знание, + 10 навык следопыт, + 10 видимость скрытого. Желаете принять? ДА/НЕТ

Но это оказалось только началом. Как только я принял задание, тут же получил следующий текст, который, честно говоря, меня немного расстроил.

Задание «По следам искателей знаний» выполнено. Обнаружен Зал знаний. Награда — + 10 знание, + 10 навык следопыт, + 10 видимость скрытого.

Ну вот, оказывается на поиск Зала знаний есть целый квест, а я, балбес, умудрился продраться к нему напрямую. Зато теперь понятно как «Наследник» в прошлом получил доступ к знаниям об открытии портала в игровой мир Шаххро. Вот только зачем было открывать портал в другое измерение? Похоже, что без влияния Создателей не обошлось. Но

правду о тех событиях, думаю, нам ещё не скоро откроют, если вообще откроют когда-то.

Прочитав энциклопедию, я решил немного изменить отображение набора опыта для навыков и способностей — процентная шкала не слишком точно показывала количество необходимых действий для достижения повышения навыка или способности. Я же решил перевести этот показатель в единицы — допустим, прокачка брони шла на 1 единицу раз в три часа при непрерывном ношении или на 1 единицу за каждый полученный удар оружием(рукопашный бой не считается). То есть, имея навык ношения брони 10 (ученик), как у меня, мне необходимо набрать 20 единиц опыта для повышения навыка до 11(ученик). Почему 20? Потому что это вторая ступень навыка и опыт, необходимый для повышения, удваивается, на следующих ступенях он утроится и так далее. Так что теперь отображение стало более понятным, во всяком случае для меня:

НИК — Арист

КЛАСС — Тамплиер (скрыто)/наёмник

УРОВЕНЬ — 17 (15 %)

УРОН — 43-59(+148)(+20 %) = 229 — 248

БРОНЯ — 151(+15 %) = 174

*УВОРОТ — 233(*0,5) = 116,5 %*

*КРИТ — 233(*0,7) = 163,1 %*

НР — 1240(+2200) = 3440

SP — 1920

MP — 348 (+2200) = 2548

ПЕРЕНОСИМЫЙ ВЕС — 25/ 444 кг

ДЕНЬГИ — 415 зол 50 серебр.

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Сила — 59(+89) = 148 (80 %)(осн)

Ловкость — 66(+167) = 233 (7 %)(осн)

Стойкость — 27(+97) = 124 (9 7 %)

Выносливость — 51(+141) = 192 (8 9 %)(доп)

Интеллект — 53 (+63) = 116 (54 %)

Знание — 74 (60 %)(доп)

Харизма — 13 (+15) = 28(0 %)

Свободные очки: 35

НАВЫКИ (8/14)

Средняя броня — 10/200(ученик) (11/20) +15 % защиты

Парные мечи — 54 (+12) = 68/200(ученик) (65/108) +20 % урона

Рукопашный бой — 5/100(новичок) (1/5)

Лук — 20/100(новичок) (10/40) -50 % к обучаемости. Запрет способностей.

Следопыт — 5 8 /100(новичок) (33/58)

Охота — 76/100(новичок) (21/76)

Картограф — 150/200(ученик) (150/300) + 75 метров радиус обнаружения и нанесения на карту.

Наставничество — 1/100(новичок) (0/1)

ПРОФЕССИИ(1/4)

Кулинария — 47/100(новичок) (17/47)

СПОСОБНОСТИ:

Второе дыхание(врождённое)(акт/пасс) — 49/100(новичок)

Видимость скрытого(врождённое)(пасс) — 60/100(новичок) (24/49)

Разгоняющий Тьму(заслуга)(акт) — 5 /100(новичок)

Искажающий пространство(уникальная)(акт) — 16/100 (новичок) 2,05 км

Ментальная защита(акт/пасс) — 45/100(новичок) (40/45)

Телепатия — 73/100(акт)(новичок) (26/73)

Знакомство кровью(акт) — 11/100(новичок)

Материализация знаний(акт) — 2/100(новичок)(0/2)

Свободные очки: 63

Очки характеристик пока решил приберечь, сильной нужды в них я, пока, не испытываю, а с 20-го уровня любой предмет брони, да и некоторые зелья и свитки, будут требовать конкретных минимальных характеристик, так что лучше не расходовать свободный запас, пока не пойму, какие требования появятся у моих легендарок.

А вот очки способностей и навыков решаю распределить между следопытом и видимостью скрытого, доведя последнюю до уровня «ученик».

Следопыт — 81/100(новичок) (33/81)

Видимость скрытого(врождённое)(пасс) — 1/200(ученик) (0/2) отображение статов любого персонажа в игре. Доступ к скрытым знаниям 2 уровня.

В свежую, поставленную пару часов назад, дверь кто-то аккуратно постучал. Я оторвался от своих мыслей и громко разрешил войти. Увидя на пороге немного растерянного Скурда я тоже завис и, лишь спустя пару секунд, вдруг понял, что сам же звал друзей присоединиться к нам ближе к вечеру, что бы отпраздновать прибытие подкреплений. Спать хочется невероятно, но язык не поворачивается сказать Скурду, что всё отменяется.

— Арист, мы там, в строящейся таверне, стол накрыли, так как у тебя тут ремонтные работы полным ходом. Сэйл, Гринд и Брод уже там, дегустируют новые шедевры алкогольного искусства от Ролдана. А меня послали за тобой, а то ты совсем закопался в делах и явно забыл о своём же приглашении.

Пришлось со стыдом признаться, что я и вправду выпал из ощущения времени и забыл про встречу с друзьями. Правда Скурд только посмеялся и сказал, что таковы издержки княжеского ремесла, чем заметно поднял мне настроение. Не ускользнуло от моего лесничего и то, что я едва держу глаза открытыми.

— Князь, да ты же с ног валишься от усталости! А ну-ка хлебни вот этой вот настойки... и нечего кривиться, да, на вкус и вид не очень, зато усталость снимает на раз!

Настойка по запаху и цвету оказывается чем-то средним между отваром из гнилой шишки и водой после мытья пола. Про вкус вообще промолчу, но мне стоило огромного усилия удержать сделанный глоток в себе. А дальше случилось настоящее чудо, после которого наши энергетические напитки в моих глаза просто нервно курят в углу. Ни учащённого сердцебиения, ни прилива крови, ни ощущения перевозбуждения! Короче побочки нет никакой! Но буквально через минуту я вдруг понял, что не только не хочу спать, но и готов сейчас же начать таскать на себе каменные блоки из города до деревни и обратно. Классная штука, надо обязательно выклянчить у Скурда рецепт!

В таверне мы оказались минут через пять. Без меня, судя по всему, тут уже хорошо посидели. Карун квёло мотал головой, находясь в изрядной степени подпития. Песло травил Сэйлу военные байки, а Гринд, Ролдан и Брод с превеликим удовольствием соображали на троих. Моё появление все восприняли как явление чудное и неожиданное. Похоже что про

то, что они сами же отправили за мной Скурда, все благополучно забыли. Ладно, сегодня мы все заслужили немного вольностей и кутежа, так что с ходу требую себе штрафную. Ролдан в непонятках смотрит на меня, но Гринд быстро объясняет кузнецу, что князь хочет быстро догнать всех по количеству выпитого, так что мне надо налить самую большую чарку, какая найдётся в этом заведении. Через минуту мне поднесли деревянную кружку с самогоном, то, что она была на пол литра их совершенно не волновало.

Спустя пару часов я был мертвецки пьян, как и все, находившиеся за столом. Вечер удался на славу. Сэйл, Гринд и Брод влились в коллектив с поразительной гармоничностью и быстро стали своими. Нас даже развели на короткий рассказ о том, каков наш мир и какие у нас уклады жизни. Именно это мы в красках и рассказывали когда в таверну влетел окровавленный стражник.

— Тревога, на нас напали!

Это всё, что успел выкрикнуть бедный парень, прежде чем получил сразу две стрелы в спину. Даже лёгкий кожаный доспех не смог остановить их, что говорило о боевых наконечниках, а значит наш враг был не из простых. Хмель выветрилась быстрее, чем тело парня коснулось пола. Мы моментально схватились за оружие и перевернули огромный деревянный стол на бок, создав подобие небольшой баррикады для защиты от стрел. Буквально через пару секунд несколько со свистом впились в дерево, так и не достигнув своей цели.

Боковым зрением увидел, как по посоху Гринда бегают змейки электрических разрядов, а Сэйл стоит на изготовке со своим мечём, способным, кажется, разрубить наше укрытие как нож масло. Брода нигде не видно, но я догадываюсь, что ассасин, скорее всего ушёл в инвиз и уже выбирает позицию для стремительного броска, который закончится далеко не одной смертью среди нападающих. Карун, будучи абсолютно не боевым персонажем, был уже заброшен Песло за стойку, похожую на барную, с чётким указанием не появляться оттуда ни при каких обстоятельствах. Сам же Песло занял позицию за одной из балок чуть в стороне от нас и готов был встретить стрелой любого, кто появиться на пороге таверны. То же самое, но с противоположной стороны сделал Скурд, а Ролдан достал свой двуручник, кажущийся игрушкой на фоне Сэйловкого, и привалился плечом к углу стола, готовый рывком выскочить из укрытия и устроить небольшую мясорубку.

— Эй, советнички, ваше время вышло, и я пришёл за вашими головами. Выходите, обещаю что стрелять пока не будем.

Я вопросительно оглядываюсь на Скурда и читаю по его губам лишь одно слово — Лорук. Ах вот оно как! Староста посёлка не в курсе, что в городе установлена новая власть и горит желанием убить деревенских за неповиновение, ну что же, посмотрим кто ещё кого!

«Брод, что видишь?» — отправляю я сообщение через клан чат. То, что ассасин давно нашёл себе хорошую позицию для атаки я даже не сомневаюсь.

«8 человек, уровни от 8 до 20. Три стрелка, 8 уровни, оснастка хреновая, но стрелы не охотничьи, а боевые. Четыре воина, уровень 15, броня средняя, все с щитами. Говорящий с вами 20-го уровня, вообще без оружия. Могу работать».

Из энциклопедии я узнал, что каждый класс имеет свою способность для определения уровня противника — у мага — магическое зрение, у ассасина — опытный взгляд, стрелок — оценка цели и так далее по классам. Такая возможность открывается после получения уровня способности «ученик» и действует автоматически, то есть игроку нет необходимости постоянно активировать способность — уровень автоматически отражался над головой персонажа.

«Отставить! Я хочу с ним сперва пообщаться. Будь наготове, я сейчас предложу ему выйти на беседу. Если меня грохнут, вали всех, кроме главного, с ним я побеседую после респана».

Мы, безусловно, могли бы выйти из таверны и положить этих восьмерых как цыплят, но мне было очень интересно, с чего вдруг посёлок, который не давал о себе знать столько времени, так активно включился в жизнь региона.

— Эй, там, снаружи. Я сейчас выйду к вам. Выхожу один, так что не стреляйте.

— Это ещё кто там бляеть изволил? Ну хорошо, выходи, но если увижу оружие в руках, тебя наспигут стрелами как подушку для булавок!

Знали бы вы, сколько мне в этот момент понадобилось выдержки, что бы не дать Броду команду вырезать там всех! Но надо быть выше всего этого, в конце концов ещё в старинной басне, которую нам читали в университете, рассказывалось, что есть маленькие собачки, которые считают себя очень крутыми, гавкая на слона.

Выхожу с поднятыми руками и, контролируя движение каждого стрелка из свиты Лорука, направляюсь к выходу. Староста посёлка не скрывает своего удивления, похоже он уже начинает понимать, что лёгкая добыча вдруг оказалась с вполне приличными зубами.

— Ты кто такой и чего хочешь? То что ты не деревенский я и так вижу, так что можешь мне даже не пытаться сказки рассказывать! Что, Карун решил позвать наёмника в надежде защититься от нас? Смело, но глупо!

— Меня зовут Арист. Совет города позвал меня попытаться решить вопрос миром. Деревенские никогда не враждовали с вашим посёлком и начинать не собираются.

— Ну вот раз не собираются, то пусть Карун забирает своё деревенское стадо и проваливает обратно морковку сажать, жирно им в этом городе жить! Мы несколько столетий удерживали эти земли от нашествия Тёмных, воевали с ними, а что делала деревня? Жирела на торговле с соседним регионом! Теперь наша очередь пожить в своё удовольствие!

Бесцеремонно врубаю телепатию и влезая в голову старосты. Ведь врёт как дышит! За последнюю сотню лет Тёмные появлялись в окрестностях посёлка всего пару раз и то, посёлок просто отпугивал их, а не вступал в бой, в отличие от деревни, которая была Тёмных пачками. Лорук просто решил взять город грубой силой из чистой жадности, просто потому что мог, просто потому что хотел, просто потому что..... его подкупил правитель соседнего

региона!! Оказывается, что посёлок, наравне с деревней, всё это время торговал с караваном Фанса, вот только посёлок закупал всё это время оружие и давно подписал с соседним регионом договор на вассалитет. Когда же мы вырезали караван зарвавшегося мальчишки, в посёлок прибыл гонец от князя Кабаньей пустоши, так назывался соседний с нами регион, и привёз от князя увесистый мешочек золотых «на расходы» с требованием немедленно собрать воинов и уничтожить деревню за нападение на караван. Сам князь Пандор, обещал прибыть через 10 дней с проверкой.

Теперь всё становилось понятно, воины посёлка пришли в деревню, но обнаружили её заброшенной. Разведчики быстро вычислили куда переместились все жители, которые особо не скрывались и постоянно навещали деревню с целью вывести ещё что-то из своего добра. А дальше у Лорука просто выиграла жадность. Целый город, на который он раньше и смотреть боялся, сейчас возвращался к жизни с помощью этих жалких деревенщин! Да как они смели, недостойные! Это он, Лорук, правитель посёлка, достоин жить в столице региона! Что было дальше мы уже знаем и так. И вот, как логический итог — нападение двух сотен воинов во главе с самим старостой. Сейчас, в ожидании сигнала, у стен города находится 150 воинов, ещё 50 рассредоточились вокруг города и заняли все ближайшие разломы в стенах. Почти все наши стражники уже убиты или взяты в плен, одного слова старосты сейчас достаточно, что бы вся эта кофла пустила реки крови по этим улицам. Вот только Лорук не учёл, что город находится под властью моего клана, так что нападение на нас без объявления войны автоматически сделало его и всех, кто участвует в нападении, преступниками. Так что убивать их не только можно, но и нужно, прибыли в размере x10 золотых на уровень преступника никто не отменял.

— Лорук, я конечно оценил степень твоей фантазии, но нападение на законного владельца города и его подданных без объявления войны очень плохо сказывается на статусе, ты разве не знал? Да и предательство, которое ты совершил, когда дал вассальную клятву соседнему правителю, тоже тебе никто с рук спускать не будет.

Я с наслаждением увидел как вытянулось лицо этого самовлюблённого ублюдка, а его свита в нерешительности начала коситься на своего предводителя.

— У тебя есть выбор, Лорук! Сложите оружие и те, кто не проливал кровь этой ночью, смогут вернуться к своим семьям, как только отрекутся от вассальной клятвы Пандору и дадут новую, на крови, но уже мне.

Клятва на крови возможна только в присутствии мага. При ней берётся кровь клянущегося и накладывается заговор. Как только клятва нарушается, игрок получает постоянный дебафф ко всем статам, а НПС становятся почти немощными. Снятие такого заговора делом трудное и очень энергозатратным, потому дорогое. Это тот случай когда «вход за 1 золотой, а выход за 10».

Лорук в сомнениях оглядел меня, явно размышляя над моими словами (телепатию я отключил). В его глазах мелькнуло сомнение, но потом в них вновь зажёгся огонь решимости.

— Даже если ты объявил себя правителем этого города, как там тебя? Арист! Это ещё ничего не значит. Со мной 200 воинов, а ты один. Стража ваша перебита, а воинов, способных противостоять нам, у тебя нет. Так что я обещаю убить тебя быстро, если сейчас же передашь мне управление городом.

С этими словами Лорук издал какой-то залихватый свист, а спустя секунду я услышал, как этот свист разлетается по всему городу. Не надо быть телепатом или гением что бы

понять, что только что был дан сигнал к атаке города.

— Твой выбор сделан, Ларук. Брод, оставь его в живых, остальных в расход.

Я без труда уворачиваюсь от трёх стрел, сорвавшихся с тетивы. Для меня стрелки работали слишком медленно. Зато Брод действовал молниеносно. Я только увидел размытую тень, промчавшуюся за спинами стрелков и воинов, после чего все повалились на землю, а староста замер с кинжалом у горла.

Спустя секунду из таверны высыпало всё моё малочисленное, но от этого не менее смертоносное, войско.

— Карун, собирай людей и уводи всех в замок, Песло, Ролдан, Скурд, идёте с ним и охраняете гражданских! А мы с ребятами прогуляемся по городу и объясним нашим незванным гостям, что им здесь не очень рады.

Никто из НПС не возражает, все ограничиваются кивком и вчетвером исчезают в ближайшем проулке. Обернувшись к своим я вижу как Брод прикасается к каждому трупу, таким образом собирая лут с убитых. Ларук ошарашенно оглядывает всех присутствующих, видимо не веря, что в таком захолустье вдруг образовались высокоуровневые бойцы.

— А с этим что будем делать, Арист? — Брод закончил с обходом тел и, с кровожадной ухмылкой поигрывая кинжалом, подошёл к старосте.

Я достал моток верёвки из инвентаря и протянул его Сэйлу, — свяжи его, да покрепче. Мы не убийцы, так что будем его судить и казним по закону. А пока в погреб таверны его и заткните ему рот, что бы не верещал, а то я боюсь, что жители найдут его раньше нас и устроят свой собственный суд, который будет далеко не таким гуманным, — последнюю фразу я произношу, глядя в глаза старосте. Пусть знает, что лучше уж мы, чем родня тех, кого они уже успели убить этой ночью.

Через минуту все готовы выходить. Решаем разделиться — Брод идёт со мной, поскольку двум ловким бойцам легче работать в паре и не мешать друг другу, а Сэйл идёт в качестве танка для Гринда, который будет раздавать бодрящие разряды молний всем желающим.

Пройдя буквально квартал мы с Бродом натываемся на десяток воинов, все 15 уровня, пытающихся достать нашего стражника, ушедшего в глухую оборону и огрызающегося неплохими выпадами меча на каждую попытку достать его. Парня спасло, что он превосходил их на 5 уровней (молодец Песло, хорошо гоняет своих бойцов). Мы с Бродом включаемся в бой молча и не сговариваясь. За минуту мы превращаем противников в кучу окровавленного мяса, причём стражник тоже не остаётся в стороне и, как только давление на его оборону ослабевает, тоже активно переходит в наступление. Я успеваю убить только двоих, а стражник одного, остальных Брод шинкует в винегрет с мастерством заправского повара, я аж загляделся на его работу.

По примеру своего товарища прикладываю руку к убитым противникам и собираю лут. Оружие и броня меня не интересуют, а вот несколько склянок с эликсиров регенерации мне очень пригодятся, так что сразу перекладываю их в слоты быстрого доступа. Стражника направляю в замок с приказом помочь начальнику стражи в защите мирного населения.

Недалеко слышу крики и вижу вспышки над зданиями, похоже Гринд с Сэйлом тоже собирают урожай.

Зачистка города заняла у нас около 4 часов. Причём по итогам я позорно увидел себя в самом низу рейтинга убийств, уступив с большим отрывом моим трём товарищам — на моём счету было всего 20 убийств, в то время как Брод насобирал 43, Сэйл 58, а Гринд 79. Остался

последний участник этого нападения...

Суд мы провели у стен города. Обвинение было коротким — измена и участие в бунте против законного правителя этих земель. Приговор был один — смерть. Приговор, как и тогда, в деревне, приводил в исполнение лично я. Ларук кричал и вырывался, клялся навсегда покинуть эти земли, клялся Светом, что его заколдовали, но я прекрасно знал, что заколдовало его на самом деле не слово мага, а блеск золота и власть.

Я казнил его быстро и безболезненно, хоть многие и настаивали на повешение, причём на короткой верёвке, когда шея не ломается и повешенный медленно задыхается в петле.

Поздравляем, вы получили 18-й уровень.

Голова старосты ещё не коснулась земли, а мне уже новый уровень присвоили..... Ничего святого в этой игре.

— Поздравляю с уровнем, Арист! — Гринд радостно хлопает меня по плечу.

— Ага, прям радости полные штаны. — бесцветно отвечаю я, стряхивая кровь с клинков.

— Эй, ты чего, командир? — Гринд явно не понимает в чём проблема.

— Ну чего ты пристал, Гринд? Видишь, командир переживает за то, что только что казнил этого пройдоху, — Сэйл подходит сзади и хлопает меня по спине, — Ты привыкнешь, Арист. Не надо так заморачиваться по поводу НПС, не забывай что это игра, а не реальность, хоть и очень реалистичная.

— Спасибо Сэйл, я понимаю, но всё равно какое-то противное ощущение.

Остаток ночи мы подсчитывали наши потери. Противник потерял 201 человека, если считать самого старосту. Мы потеряли 78 стражников и 14 гражданских, которые попались на пути воинов.

Зато теперь мы знали, что на днях стоит ждать визита князя соседних земель, а значит, что к этому времени наши стены должны быть неприступны, а количество стражей, как минимум, частично восстановлено. Добиться этого можно только одним способом — посёлок должен перебраться к нам в город в полном составе. Именно эту мысль я озвучиваю на нашем экстренном собрании совета.

— Тогда самым логичным будет снарядить дипломатическую миссию в посёлок, причём возглавить её должен ты лично, — Карун разводит руками, давая понять, что не видит никаких других вариантов.

Остальные советники присоединяются к мнению интенданта города, даже Сэйл, Гринд и Брод соглашаются, что это единственный способ быстро восстановить численность населения города, успеть восстановить стены и пополнить ряды защитников города.

С первыми лучами солнца наша четвёрка выдвинулась в направлении посёлка, оставив Каруна и Песло руководить процессом сбора и захоронения убитых, причём что одной, что другой стороны.

Лошадь мне выделил Карун, интендант развёл руками и признал, что лошадь далеко не боевая, как у моих товарищей, но для простой поездки сгодится. Правда ни одна сволочь не предупредила меня, что для езды на лошади тоже нужен соответствующий навык! Хорошо, что Наследник может изучать их без помощи скрижалей и книг. Еду я в седле как мешок с картошкой и терпеливо слушаю советы друзей как облегчить свои мучения. Движемся мы очень медленно, так как даже средний галоп становится для меня настоящим испытанием. Где-то на пол пути наконец высвечивается заветное сообщение.

Внимание, вам предложен навык «Езда верхом». Желаете принять? ДА/НЕТ

Благослови тебя Свет, чёртова садистская Система! Соглашаюсь с выбором навыка. Ехать становится легче с каждой минутой, так как это один из навыков, который качается за счёт времени, проведённого в седле. Так что за оставшийся час езды я смог поднять навык сразу на 11 единиц. Задница всё равно болит, ноги гудят от усталости, но я чувствую, что езда скоро начнёт приносить мне удовольствие. Плюс Сэйл обнадёживает, что обратно уже можно попробовать поехать лёгким галопом, при котором мы сможем сэкономить время, при этом навык будет качаться с удвоенной скоростью. Короче, всё здесь было продуманно — чем быстрее едешь, тем быстрее качаешь навык, что было логично, иначе все плелись бы на лошадях как черепахи, вырабатывая время для повышения.

Наконец впереди стали проглядываться засеянные поля и жители посёлка, работающие там. Наше приближение вызвало настоящую панику — завидев нашу четвёрку люди бросали всё и со скоростью олимпийских спринтеров мчались в посёлок. Так что ко времени, когда мы доехали до частокола, нас встречала вполне солидная делегация с луками, топорами и прочими сельскими инструментами, вот только ни одного боевого оружия я не увидел, похоже что Лорук забрал всех воинов в поход на город, что давало мне хороший козырь в руки.

Мы остановились в двадцати шагах от «комитета по встрече» и стали ждать. Со стороны селян движения тоже не было. Все затравленно переглядывались и недоверчиво оглядывали нас с ног до головы. Первым этой игры в гляделки не выдержал всё же я.

— Меня зовут Арист, я и мои спутники Иные, с недавнего времени я стал князем этих земель. Вчера на мой город было совершенно нападение отрядом из двухсот воинов под предводительством вашего старосты Лорука. С прискорбием вынужден сообщить, что никто из нападавших не выжил, — рыдание и крики в задних рядах явно дали понять что у многих воинов здесь остались семьи. — Я не хочу судить весь Лесной по поступку отдельных его жителей. Поэтому я хочу провести переговоры с новым старостой посёлка.

Несколько минут жители Лесного перешёптывались между собой, а потом расступились, давая пройти молодому парню, лет 25. Меня немного удивил такой выбор парламентёра от посёлка, но вскоре всё стало на свои места.

— Приветствую тебя, Арист. Моё имя Намвер. Лорук был моим отцом и жители решили, что теперь я займу его место. Предвосхищая твои вопросы хочу сказать, что большинство жителей, включая меня, были против этого военного похода, но на стороне отца была военная сила, поэтому никто не рискнул открыто выступить против него. В нашем посёлке живут лучшие охотники этих земель. Мы с радостью бы продолжили нашу мирную жизнь, если князь нам разрешит.

— И я приветствую тебя, Намвер, сын Лорука. Боюсь, что, то, о чём ты просишь, сейчас невозможно. Нет, не спеши делать поспешные выводы и хвататься за оружие! Дело в том, что меньше чем через неделю в ваш посёлок придёт Пандор, князь соседних земель, которому твой отец принёс присягу и подписал вассалитет от имени всего посёлка. Но это, я думаю, ты знаешь и так. Как думаешь, какова будет его реакция, когда он узнает, что его приказ не выполнен? Боюсь, что он жестоко накажет свой вассальный посёлок, послушавшийся его приказа.

— И что ты предлагаешь, князь? — Намвер внимательно слушал меня и я видел, что парень и в правду хочет только добра своим жителям.

— Я предлагаю всем принести мне клятву верности на крови. После этого я буду рад

видеть вас всех в Смелом. Пойми, здесь вы не сможете противостоять дружине Пандора, да и воинов у вас не осталось. А у меня в городе катастрофическая нехватка рук на всех направлениях, от добычи ресурсов до строителей. Да и стражников твой отец мне проредил изрядно. Если мы сможем добыть необходимое количество строительных материалов и восстановим стены за оставшиеся несколько дней, то станет абсолютно недостижимой для Пандора. Объявить официальную войну он мне пока не может. Попытаться же напасть на нас без объявления войны он не рискнёт, поскольку пострадает не только его статус, но и репутация при дворе Императора. Так что мы очень нужны сейчас друг другу, Намвер. Я остановлюсь со своими спутниками на опушке вон той рощи и буду ждать твоего ответа до вечера. Если никто не придёт, то я буду считать, что Лесной принял решение сохранить лояльность Пандору. Дальнейшие последствия для посёлка будут полностью на совести его жителей.

Намвер выслушал меня и кивнул, давая понять, что принимает мои условия. После этого он дал знак жителям возвращаться в посёлок. Через минуту ворота частокола закрылись за последним из них. Мы же, как я и сказал, направились к опушке ближайшей рощи и расположились в тени деревьев, разложив на походных плащах нехитрую снедь. Каждый из нас перед выездом глотнул волшебной настойки Скурда, так что спать совсем не хотелось. Правда лесничий предупредил, что мой лимит исчерпан, так как третий приём вызовет зверский дебафф. Так что сегодня ночью спать надо ложиться при любом раскладе, да и надо закончить изучение выбранных книг.

В течение дня, скрашивая время ожидания, мы провели несколько учебных боёв с Бродом. Сэйл тоже хотел, сначала, поучаствовать, но потом побоялся отправить меня на перерождение с первого же попадания своего зверского меча. Нет, не подумайте, Брод тоже мог бы прописать мне смертельного крита, но он, в отличие от рыцаря, имел возможность очень чётко просчитывать наносимый урон, так что просто наносил мне не смертельные порезы, постоянно навешивая на меня кровотечение и удерживал мою полоску здоровья на границе жёлтой и красной зоны.

Узнав о моей уникальной способности перемещения, Брод взялся за меня всерьёз, требуя постоянно совмещать атаки оружием с телепортами. Через пару часов это начало приносить определённые результаты и настал момент, когда Брод вынужден был остановить бой, так как от моего постоянного перемещения у него натурально начала кружиться голова. Со стыдом признаю, что за всё это время смог всего несколько раз слегка зацепить ассасина, при том, что он изрезал меня, как ветчину, на тонкие ломтики. Зато неплохо прокачались «средняя броня», «парные мечи» и «искажающий пространство». Да и «второе дыхание» пришлось несколько раз применить для боевой комбинации способностей.

Поздравляем! Вы завершили восстановление здания «Замок» в вашем городе.

Одновременно с этим сообщением я вижу как начинает мигать иконка города в меню. Молодец Карун, даже при всех событиях, произошедших этой ночью, интендант умудрился не просто уложиться в срок, но и закончить восстановление значительно раньше срока. Ну-ка посмотрим, что теперь у нас с отображением первичных данных города?

Восстанавливаемый город Смелый.

Иммунитет к осаде — 1 г.

Население — (408/20 000) (+8 % в сутки)

Казна: 10 156 золотых. (+78/день)

Стража — 40 ур.

Ага, сразу появилось два новых пункта, которые я ожидал. Как только был восстановлен Замок, началось восстановление населения и появился максимальный уровень, до которого Песло сможет прокачать стражу города. С развитием Замка будет расти процент прироста населения, как и само количество населения, а так же будет повышаться уровень стражи. Так что прокачанный до максимума Замок сможет похвастаться вполне смертоносными воинами, с которыми справится далеко не каждый. Так же из энциклопедии я знал, что ни одно здание в городе, кроме стен и ворот, не может превышать уровень Замка.

— Замок сдан, господа! — сообщаю я.

— Отлично, значит с населением вопрос уже на половину решён. Что-то Намвер не торопится соглашаться на твоё предложение, Арист. Ты всерьёз собираешься их перебить в случае отказа? — Гринд пожёвывает травинку и смотрит в небо, завалившись на спину и закинув руки за голову. Посох стоит рядом, прислонённый к деревцу.

— Да нет, конечно, — я бросаю взгляд в сторону частотола посёлка, — но, если не согласятся, придётся вернуться сюда со временем и попросить их валить к своему князю, пусть у него голова болит, куда девать своих вассалов, а мне тут предатели не нужны.

— Одобряю такой подход, — Сейл дремлет в тени(и как ему не жарко в этой броне), но слушает нас в пол уха, — пусть валят отсюда подобру-поздорову, а претендентов на кровавую баню в игре и без них хватает.

— А мне кажется, что Намвер уже давно решил согласиться на твоё предложение, но этого мало, надо убедить жителей разделить его мнение и именно этим, я думаю, он и занимается так долго. — Брод методично нарезает кинжалом какой-то фрукт, сочащийся соком, бегущим по его пальцам, но ассасина это совершенно не волнует.

В такой непринуждённой беседе мы проводим ещё около двух часов. Наконец ворота открываются и к нам направляется одинокая фигура. Приглядевшись я узнаю Намвера. Парень добирается до нас минут через 5.

— Садись, Намвер, в ногах правды нет, угощайся. — я приглашаю нового старосту к нашей импровизированной трапезе. Тот с благодарностью кивает, пристраиваясь на свободное место.

— Арист, я обсудил с жителями твоё предложение. Твои доводы весомы и обоснованы. Мы и правда не сможем противостоять Пандору без крепких стен и хорошего оружия. Ты правильно заметил, что среди нас не осталось воинов. Но многих пугает клятва кровью и твоя угроза о последствиях в случае отказа. Окончательное право принять решение жители возложили на меня, так что скажи мне честно, что будет с нами если мы откажемся? — Намвер соорудил себе подобие бутерброда из куска мяса, походной лепёшки и козьего сыра. Откусив хороший кусок этой конструкции парень уставился на меня, ожидая ответа. Страх в его глазах я не вижу, только взгляд переговорщика, выдвинувшего встречное предложение и ждущего реакции второй стороны.

— Скажу тебе сразу, что не собираюсь поступать с вами так, как поступил твой отец с нами. В случае отказа я постараюсь разобраться с Пандором без вашей помощи. Что будет с вами меня совершенно не волнует, для меня вы будете предателями, отказавшимися от своего правителя. Помощи от меня вы не получите и ни одного беженца из вашего посёлка я потом не приму. Если кто-то из жителей не согласен с решением большинства, то они могут уйти сейчас со мной, потом такой возможности больше не будет. Если Пандор оставит вас в живых, то через некоторое время я вернусь сюда и изгоню вас всех со своих земель. Идите к тому, кого вы признали своим новым правителем. Ещё раз повторяю, что убивать никого не

собираюсь, но со своей территории я вас выселю в любом случае. Если для этого придётся вывозить вас в связанном виде, то так оно и будет.

— Хорошо, с этим вопросом мне всё понятно, — Намвер кивает, принимая мой ответ, — скажи, а можем мы обойтись без клятвы крови? Здесь люди простые и магию они боятся, — с этими словами Намвер покосился на Гринда, продолжающего беззаботно жевать травинку.

— Правильно боятся, — Гринд подмигнул Намверу, — магия не терпит условностей и кривотолков, её не интересуют причины и условности. Так что предательство для неё всегда будет предательством и никакого смягчения наказания за нарушение клятвы не будет.

Я мысленно усмехнулся и даже поаплодировал магу, насколько красиво он нагнал страху.

— Пойми, Намвер, вы для меня пока что предатели, хотя я вполне допускаю, что вы этого не хотели. Так что моё доверие и прощение вам придётся заслужить. Именно для этого и нужна клятва кровью. Мне совершенно не улыбается получить нож в спину в разгар переговоров с Пандором. Кто мешает кому-то из вас пустить его войска в город или просто шпионить в его пользу на моей территории? Магия сразу отсеет неискренних при клятве. Тем же, кто готов вернуться под моё управление, я гарантирую защиту, кров и пищу. Через два месяца службы я сниму с вас клятву и вы сможете, при желании, вернуться в свой посёлок. Но сейчас все должны прибыть в Смелый и оказать всестороннюю помощь в его восстановлении.

Намвер внимательно выслушал меня и задумался, оглядывая окрестности и не забывая отправлять бутерброд в рот. Мы все тоже молчали, давая ему возможность собраться с мыслями. Думал он не долго, потом встал, отряхнулся и заговорил.

— Арист, я оценил твоё предложение и твои условия. Посёлок Лесной находит их неприемлемыми. Мы отказываемся признать тебя владельцем этих земель. Жители посёлка покинут твою территорию вместе с князем Пандором. Своё решение я озвучу жителям сейчас же. Прошу тебя выждать ещё час перед уходом и, если кто-то из жителей не согласится с мнением большинства, они прибудут к тебя для отъезда в Смелый. Это моё окончательное решение и менять я его не буду.

Выдав этот монолог, парень развернулся и, не прощаясь, направился к частоколу, оставив нас с открытыми от удивления ртами. Мда, вот и думай потом, что научился понимать людей.

Выйдя на орбиту планеты, Ван сразу ввёл координаты для межпланетного прыжка и направил челнок к окраине столичной системы, где находился флагман его флота. Подготовка прыжка и дальнейший полёт до флагмана заняли около 3 часов. За это время система обнаружения челнока несколько раз на несколько секунд улавливала неопознанный объект на самой границе зоны обнаружения, но тот исчезал из поля зрения системы так же быстро, как появлялся в нём. Ван догадывался, что это за объект, но пока не будет дополнительных данных, это останется лишь его домыслами.

К прибытию на борт «Париса», так называется флагман Вана, весь экипаж уже построен для боевого инструктажа. На боевых постах включены голографы, что бы каждый мог услышать адмирала. Так же, на связи вся эскадра, находящаяся сейчас на орбите Флангуса, планеты базирования эскадры. Ван решает не переодеваться и сразу направляется в командную рубку звездолёта.

— Долгих лет Императору, бойцы! — Ван осматривает множество голографических изображений, выведенных на командной консоли корабля.

— Долгих лет Империи, адмирал! — следует многоголосый ответ. Приветствие является стандартным уже около тысячи лет и по факту давно устарело из-за обретения расой почти что полного бессмертия.

— Сегодня я собрал вас всех по очень необычному поводу. Дело в том, что в ближайшие часы ваш адмирал будет объявлен мятежником и будет отстранён от управления эскадрой, скорее всего с лишением звания и объявлением награды за мою голову. Для того, что бы не подвергать вас всех опасности быть объявленными пособниками моего мятежа, я принял решение покинуть «Парис» и податься в бега. Я благодарю вас всех за вашу верную службу. Мы с вами прошли через многое и многое повидали. Оставайтесь верны своему долгу перед Империей, а я пойду своим путём. Может быть мы ещё встретимся с вами на просторах нашей Вселенной. Для меня было честью воевать с вами! Я говорю это каждому из вас, от капитанов до механиков и корабельных коков, каждый из вас честно выполнял свой долг и я горжусь, что все вы были частью моей эскадры!

В эфире повисла поистине мёртвая тишина, казалось, что даже приборы в командной рубке решили перестать шуметь. Первым тишину нарушил старпом «Париса».

— Адмирал, разрешите обратиться? — Мелд Вернук вытянулся по стойке смирно.

— Говори, Мелд, я более тебе не командир.

— А вот здесь я, думаю, выражу мнение всего экипажа «Париса», адмирал. Как вы сказали, мы прошли через многое и уж что я точно для себя уяснил навсегда, так это то, что нет более преданного защитника Империи, чем адмирал Ван Эрст! И раз теперь Империя объявляет вас изменником и врагом, значит в этой Империи что-то очень сильно прогнило! Так что я остаюсь с вами, адмирал. Пусть трубят на всех углах, что Мелд Вернук нарушил присягу, но я пойду с вами хоть в чёрную дыру, адмирал. Вы со мной, экипаж «Париса»?

Ответом старпому стал дружный рёв тысяч глоток, возвестивший о том, что «Парис» только что вышел из-под контроля Империи.

— Адмирал, мы не последуем за вами, но останемся вам верны. — это голос одного из капитанов эскадры, — так что, если среди нас нет предателей и меня завтра же не сдадут дознавателям, то заявляю, что в случае боевого столкновения с «Парисом» мой корабль

сломается, испарится, взорвётся или отступит, но не произведёт в вашу сторону ни одного выстрела.

Почти такую же клятву произносят все остальные капитаны. Ван выслушивает каждого из них и, с благодарностью, кивает головой.

— Благодарю вас, капитаны, я этого не забуду. Надеюсь, что однажды 7-ая разведывательная эскадра опять будет вместе, а пока слушайте мой последний приказ! Стереть все переговоры с «Парисом» за последние сутки. Вы не знаете где мы, на связь мы не выходили после отбытия в столичную систему. Всему экипажу рекомендую пройти ментальную блокировку 3 ступени, что бы затруднить псионическое сканирование. Прощайте, конец связи.

В командирской рубке, после отключения сигнала, никто не шевельнулся. Все ожидали приказа адмирала.

— Экипаж «Париса»! Благодарю вас за ваше самопожертвование. Я понимаю, что это решение далось многим нелегко, поэтому я даю всему экипажу 2 часа на осмысление произошедшего. В это время любой из вас может без всяких последствий попросить высадить его на ближайшей станции. Никаких обид, никаких претензий, я пойму каждого, кто не захочет рисковать своей семьёй и репутацией. Время пошло. Старпом! Включить экранирующие щиты, спрячьте нас от всех и..... проведите сканирование сектора на всех диапазонах, меня интересует небольшой челнок последней модификации, возможно с экранирующим полем как у нас.

Сканирование на всех частотах не дало никакого результата, сектор пуст. Но ведь челнок был, и он явно шёл по следу Вана. Значит надо быть хитрее и выманить преследователей, так сказать, на живца. Нападать на огромный крейсер не рискнёт ни один дурак, значит надо создать прецедент, когда жертва окажется наиболее уязвима для удара. Для этого лучше всего подойдёт посещение какой-либо космической станции, которых в избытке раскидано по всей Империи. Тем более, что повод вполне себе имелся — за последние пол часа уже 4 члена экипажа заявили о своём решении покинуть «Парис». Идеальное прикрытие.

Высадку экипажа, а таких, в итоге, набралось 15 человек, было решено произвести у самых границ Империи, куда «Парис» добрался чуть меньше, чем за сутки. Уже прозвучало объявление, что Ван Эрст, доблестный адмирал Империи, оказался жалким трусом и предателем, шпионившим в пользу одной из враждебных рас. Какой именно, сообщить людям забыли, видимо оставляя место для бурной фантазии простым обывателям. Крейсер надёжно укрылся под щитами и стал невидимым для любого сканера. В сторону ближайшей станции вылетело два челнока. В первом те 15 членов экипажа, решивших сойти с корабля. А во втором сам адмирал.

Челнок Вана вышел на орбиту планеты и начал маневрирование для стыковки со станцией, висящей в пустоте космоса неподалёку. Почти у каждой заселённой планеты болтается по несколько таких, выполняя самые разные функции. Чаще всего это огромные отели для гостей планеты, в стоимость проживания которых входит бесплатный трансфер на планету и обратно неограниченное число раз по запросу клиента. Есть торговые станции, ведущие беспощинную торговлю, ими с радостью пользуются торговые гильдии, так как оптовая торговля на таких станция позволяет значительно экономить средства, да и не надо оплачивать разрешение на воздушный коридор для торговых тяжелогрузов, а так же

планетарные пошлины за загрязнение атмосферы и прочие сборы, неприменимые на орбитальных станциях. Есть и третий вид — развлекательные станции, в них часто совмещены особенности всех трёх станций. Это и отель для игроков местных казино, правда без трансферов на планету, потому что многие прибывают на частных кораблях и сидят на станции безвылазно по несколько недель. И торговые площадки для небольших торговых компаний, ведущих закупку малыми оптовыми партиями, ну и, конечно, развлекательные комплексы. Казино, стриптиз бары, закрытые клубы «для своих» и прочие заведения самого широкого назначения, цель которых — удовлетворить самые изысканные потребности клиента. На таких станциях любят обосновываться жулики, наёмники и прочие личности, ведущие достаточно пёстрый, и не всегда законный, образ жизни. Именно на такую станцию сейчас направляется Ван. Чем быстрее отцовские гонимые выйдут на него, тем быстрее охотники превратятся в дичь.

— Говорит челнок НС-456, регистрационный номер Р58/КВ-435, прошу разрешение на стыковку, ожидаю дальнейших указаний. — Ван отправил запрос и перевёл челнок в режим автоматического приёма данных. Ответ пришёл буквально через десяток секунд.

— Внимание, челнок НС-456, регистрационный номер Р58/КВ-435, вам разрешена стыковка, следуйте в док № 36742. Если у вас установлена автоматическая система приёма данных, включите её и приготовьтесь к получению навигационной геометрии захода.

Через несколько секунд система оповестила о приёме данных и автопилот челнока начал маневрирование. Ван откинулся в кресле и осмотрелся вокруг.

Станция напоминала растревоженное гнездо насекомых — сотни челноков, небольших барж, технических дронов и прочей техники вылетало, стыковалось и просто кружило вокруг этой махины, висящей посреди полного ничего. Здесь легко затеряться от любых преследователей, но так же легко можно бесследно исчезнуть и, может быть, твоё тело когда-нибудь найдут в какой-нибудь вентиляционной или технической шахте, а может тебя просто аккуратно выкинут в космос и ты будешь дрейфовать десятками лет, пока не сгоришь в лучах какой-нибудь звезды или плотных слоях атмосферы планеты.

Челнок плавно всплывает в док и, с характерным щелчком, фиксируется стояночными захватами станции. Через несколько секунд система сообщает, что телескопический трап пристыкован и можно открывать выходной шлюз. Ван настраивает все системы на консервацию через 10 минут после покидания корабля. После этого систему можно будет запустить только с помощью военного протокола и пароля допуска, которые имеются только у Вана. Закрепив модифицированный бластер под курткой и плазменный клинок десантника на поясе, Ван направляется к выходу из рубки.

Станция встречает Вана смесью голосов, работающих приборов и низкочастотных волн от снующих вокруг мини дронов, сливающихся в постоянный, давящий на уши, шум. Адмирал сразу направляется на 58 уровень станции, там расположено заведение среднего пошиба под названием «Лунный свет». Ван не раз встречался с полезными, в его деле, существами в этом заведении, поэтому отлично знает все его входы и выходы. Вот и сейчас, подлетая к станции, он отправил закодированное сообщение своему связному и назначил экстренную встречу.

Ван входит в бар и сразу направляется в дальний его конец, там расположена зона «для переговоров». Название пафосное, но по факту это просто несколько комнат, снабжённых силовыми полями, благодаря чему никто посторонний не только не сможет войти и помешать собравшимся, но и ничего не услышит из того, что может быть сказано в комнате,

благодаря дополнительному слою поглощения звука на внутренней стороне поля. Как и всегда, это играет как положительную, так и отрицательную роль. В случае, если переговоры пойдут не по плану, никто даже не услышит как одна сторона будет расстреливать, или резать на ремни, вторую. Именно в одной из таких комнат Ван ожидает связной.

Ярпантур, так зовут связного, из расы гульпоров. С виду он напоминает прямоходящего варана тёмно-жёлтого окраса. Вот только в ящерке за два метра роста, и это если не считать его хвост. Да и экипировка на данном пресмыкающемся явно даёт понять, что одно неверное слово может очень дорого обойтись говорящему.

В своё время этот ящер немало потрепал нервы Империи хуманитас, командуя диверсионной группой, специализировавшейся на захвате средних боевых судов Империи. Надо заметить, что делали они это максимально жестоко и далеко не всегда оставался хоть кто-то живой, способный рассказать об этом. Но всему, в том числе и военной удаче, приходит конец рано или поздно. Так случилось и с Ярпантуром. Его группа попала в засаду, устроенную Ваном и была полностью уничтожена. Ярпантур был взят в плен живым, так как был обездвижен до того как успел вскрыть себе артерию на горле. А дальше были месяцы заточения и постоянных допросов.

Самое удивительное, что с каждым допросом они с Ваном, а допрашивал его адмирал всегда лично, всё лучше понимали мотивы друг-друга. Ярпантур впервые увидел, что не все хуманитас такие монстры, какими их всегда выставляли правители Гнезда. А Ван понял, что гульпору не только яростные убийцы с животными инстинктами, но и такие же разносторонние личности, как сами хуманитас. В то время был разгар войны первого контакта этих рас, потому ни одна из сторон ещё не изучила толком врага, но при этом не стремилась к переговорам.

В один из дней, кто его знает какой по счёту, Ван пришёл слегка растерянный и сообщил, что ночью завершились переговоры по передаче Ярпантура обратно его расе в обмен на адмирала Адже Венгуса, бывшего командующего 1-ой бомбардировочной эскадрильи 4-го десантного подразделения особого назначения. Адже был сбит и захвачен в плен во время обороны одного из ресурсных миров, не пригодных для жизни, но отлично подходящего для добычи огромного количества ресурсов самых разнообразных свойств.

И вот, Ван вышел на высшее руководство Гнезда и предложил равнозначный обмен, но, вместо ожидаемого согласия, адмирал получил запись, где Адже Венгусу и ещё несколькими неизвестным ящерам отсекают головы ритуальным мечём правды, используемым палачами гульпоров. Только после окончания казни голос за кадром сообщил, что казнённые ящеры являлись семьёй Ярпантура и были приговорены к смерти в назидание другим ящерам, которые запятнают свою честь сдачей в плен вместо гордой смерти в бою.

Услышав это, Ярпантур не ел несколько дней, а потом сам вызвал адмирала к себе и сообщил, что согласен на сотрудничество, но только при условии, что ему будет позволено остаться на территории хуманитас, так как с Гнездом его больше ничего не связывает, кроме жажды отомстить.

Так началась, сперва осторожная, а потом окрепшая, как метеоритный кристалл, дружба между двумя недавними врагами. Ярпантур раскрыл Вану множество секретов тактики боя ящеров и даже взялся обучать своего нового друга стилю боя гульпорского спецназа. Правда Ван не умел лазать по стенам, да и хвоста у него не было, но некоторые приёмы и общий стиль ведения боя он уловил отлично, добавив позже связки из других видов единоборств хуманитас. Ярпантур был приятно удивлён успехами своего ученика и с удовольствием

помогал ему собирать из этого конструктора единоборств новый, до этого не виданный по смертоносности, стиль боя.

Эти двое прославились своими эффективными, хоть и крайне кровавыми рейдами в тылу врага, когда Ван с Ярпантуром уничтожали целые боевые подразделения гильпора ради захвата одного офицера. Ярпантур был приставлен к нескольким имперским наградам за верную службу и героизм, но отказался их принимать, мотивируя это тем, что сражается не ради побрякушек, а ради свержения Гнезда, и только это станет достойной наградой его трудов.

В какой-то момент война перешла из активной фазы в холодную и Ван с Ярпантуром осели на территории Империи, собирая разведданные на Гнездо и, редко, проводя операции по устранению или диверсии на вражеской территории.

А потом Ярпантур вынужден был скрыться, поскольку его соплеменники объявили за его голову такую высокую награду, что позарились очень многие. С тех пор он живёт на этой станции, время от времени ликвидируя очередного, или очередных, охотников за его головой. Плюс, где как не в баре собирать все слухи о творящихся на границе хуманитас и гильпоров, делах. Так что Ван всегда имел обширный материал для анализа происходящего во владениях ящеров.

Как только Ван входит в комнату, раздаётся характерный щелчок и слабый гул извещает что включено силовое поле. Ящер сидит за столом, выглядя немного комично, учитывая его рост и почти полуметровый хвост за спиной, которым он обвил задние ножки стула. Для обывателя эта поза не показалась бы необычной, но Ван знает этого хитрого ящера давно и прекрасно знает, что в данный момент ящеру стоит немного перенести вес тела на ноги и стул, обхваченный непринуждённо хвостом, с убийственной точностью снаряда полетит в противника.

— Ну здравствуй, старый брюзга. Смотрю, хвост тебе ещё не оторвали?

— И тебе не хворать, шпион. На кого хоть работаешь, изменник?

Ну теперь понятно, чего Ярпантур такой напряжённый. Он не знает, с какой целью адмирал назначил ему встречу. Ван сам бы, будь он на месте Ярпантура, рассматривал вариант, что куратор может попытаться устранить всю свою шпионскую сеть, включая главного связного, коим и является Ярпантур.

— На истинную Империю, а не на тех, кто используют её в своих целях. И убери лапу с бластера, я пришёл к тебе за помощью, а не убивать тебя, — Ван подходит к столу и садится напротив ящера, наливает себе выпить и залпом осушает стакан, после чего вопросительно смотрит на Ярпа, так он называет его последние несколько десятков лет.

Ящер некоторое время разглядывает Вана, раздумывая, видимо, верить ли словам адмирала. После чего вытаскивает бластер и кладёт его рядом с собой на стол.

— Уж извини, Ван, но это пока полежит здесь, на всякий случай. Считаю, что ты меня почти убедил, но ты же знаешь старого диверсанта. Я всегда буду немного сомневаться, пока не пойму всю картину в целом.

Ван удовлетворённо кивает, принимая условия Ярпа.

— А теперь, Ван, расскажи старому ящеру, в какое дерьмо ты умудрился вляпаться? Таких, как ты, прославленных офицеров, отличившихся в сражениях за Империю больше раз, чем некоторые из вас чихнули за свою жизнь, просто так не записывают в предатели. Кому ты так больно наступил на хвост? — Ярп закуривает травяную самокрутку, которые он очень любит ещё со времён преданности Гнезду, и отправляет под потолок облако густого тёмно-

фиолетового дыма с насыщенным цветочным запахом. Для человека этот дым имеет дурманящее действие, сходное с лёгким наркотиком, но Ван уже столько раз сам курил эти самокрутки, запрещённые, кстати, в некоторых звёздных системах Империи, что давно выработал иммунитет к дурману, потому теперь просто наслаждается приятным ароматом и лёгким расслабляющим действием табака.

Откинувшись на спинку стула, Ван делает большой глоток местного пойла, не далеко, по вкусу, ушедшего от авиационного керосина и имеющего такой же запредельный градус. Ещё лет 300 назад ни один хуманитас не пережил бы и пары стаканов этого напитка, выжигающего слизистую пищевода, но регенерация расы с тех пор шагнула далеко вперёд, сравнявшись с врождённой регенерацией гульпоров и фелинумов, способных пить этот напиток без малейшего ущерба для здоровья. Ван морщится и ставит стакан на стол.

— Господи, Ярп, когда уже в этом заведении начнут подавать что-то приятнее этих помоев? Ты же совладелец, ну повлиай на ситуацию. Хотя бы к моему приезду мог бы заказать пару бутылок императорской настойки, ты же это можешь.

— А зачем заказывать? У меня этого добра и так на складе полно, хоть твоя настойка, хоть ликёр из водорослей мира медусов, даже уже завезли первые образцы с планет, которые вы недавно подключили к игре. Как их там? Земля и Марс, по-моему. По мне напитки слабоваты по градусу, но думаю тебе, как существу того же вида, они понравятся. Названия... где-то у меня даже записано было... Во, нашёл! Виски, коньяк и водка! Там и других напитков полно, но я пока взял самые распространённые. На Марсе, говорят, придумали какое-то своё пойло, но пока образцов не достал.

— Ярп, тогда у меня сразу два вопроса! Первый — какого чёрта я сижу и давлюсь этой гадостью? И второй — ты совсем из ума выжил таскать контрабанду из закрытой системы? Если твоих поставщиков обнаружат, то мало не покажется никому.

— Расслабься, Ван. Мне это добро таскают Шаххро из тех, что отправлены в качестве тайных наблюдателей. У этих ребят личные грамоты Императора, так что никто не проверяет, что они ввозят и вывозят из закрытой зоны. Вы их здорово ассимилировали с собой, так что алчность для них давно стала не чужда. А по поводу первого вопроса — так ведь я не знал, поболтать ты прилетел или грохнуть меня, а поить своего потенциального убийцу изысканными напитками, согласишься, глупо. — Ярп оскаливает пасть с кучей острейших зубов, что означает улыбку у их вида, — но всё же бутылку коньяка я в этой комнате припас, возьми её вон из того шкафа.

Ван возвращается к столу с бутылкой диковинного напитка и наливает себе в стакан. Проба показывает, что напиток очень даже ничего, да и вкус, после местной бурды, выше всяких похвал. Удовлетворённо зажмурившись от приятного тепла в груди, Ван налил себе полный стакан и, не спеша смакуя коньяк, начал свой рассказ.

Рассказывал он долго, начав ещё со времён решения о ликвидации расы Фентиль и закончив разговором с отцом, не забыв упомянуть о загадочном челноке, севшем ему «на хвост» после вылета из столицы. Ярп внимательно слушает, видно, что мозг диверсанта сейчас собирает совершенно новый и очень увлекательный для себя пазл. Наконец Ван заканчивает рассказ и наливает себе очередной стакан коньяка, ожидая реакции ящера.

— Знаешь, адмирал, я думал, что меня уже ничем нельзя удивить, но у тебя это отлично получилось! Нет ничего более увлекательного, чем подковёрные дрызги сильных мира сего. А здесь ещё и запрещённые эксперименты с молодой расой, причём уже повторные. Плюс нарушение межгалактических правил игры, что, при хорошей доказательной базе, налагает

на Империю хуманитас очень большие штрафы. Да и скорость, с которой тебя объявили вне закона, говорит о том, что ты копнул очень глубоко и в нужном месте. Похоже, пора мне бросать этот бар и собираться с тобой. Я ни за что не пропущу такой славной драки, а она будет, причём далеко не одна. Да и пробраться в закрытую систему с моей помощью тебе будет значительно легче. Ты, конечно, и сам сможешь, навыков у тебя хватает, но со мной мы сделаем это изящно и тихо.

— Ты уверен, Ярп? Ты уже пару сотен лет сидишь на этой станции и неплохо смог подмять под себя местных. А сейчас надо всё бросить и рвануть в неизвестность.

— Так это же отлично, Ван! Я диверсант! Моя жизнь это череда боёв, в которых я или одержу победу, или сложу голову. Тем более, что моя шпионская сеть налажена и будет работать независимо от моего присутствия на этой станции. Да и охотникам за моей головой пора немного поработать, разыскивая меня, а то привыкли уже, что моё местоположение неизменно, а так не интересно.

— Хорошо, буду только рад такому соратнику на своём борту. Но прежде, чем мы двинемся с этой станции, надо нейтрализовать тех, кого за мной послал отец, а он наверняка послал за мной своих лучших чистильщиков.

— Дай мне пару минут и мы будем знать всё, что можно о твоих загадочных преследователях.

Ярп погрузился в работу на своём личном терминале. Он кому-то звонил, отдавал какие-то распоряжения, получал данные, тут же сравнивал их с другими, полученными минутой раньше, опять кому-то звонил... Через 10 минут Ярп торжествующе зашипел, что означает крайнюю удовлетворённость проделанной работой.

— Твои загадочные преследователи недавно вышли из варпа на вспомогательном судне. Сейчас челнок стыкуется со станцией. Скоро узнаем сколько их на борту.

Через пару минут раздаётся сигнал запроса связи. Ярп активирует наушник и молча слушает.

— Отлично. Дальше мы сами, продолжайте наблюдение, будьте готовы к силовому вмешательству, — Ящер отключает связь и поворачивается к Вану, — твоих преследователей четверо, сейчас один из них профессионально взламывает систему и скоро узнает, где твой челнок. Думаю, надо дать ребятам шанс подготовить для тебя засаду, а мы пока подготовим свою.

Следующие 15 минут Ван пьёт коньяк, а Ярп экипируется к путешествию. Хотя «экипируется» — слишком громко сказано. Ящер просто вышел из комнаты и вернулся в боевой броне гильпора, рассовал кучу клинков по всем возможным местам, повесил автоматический бластер себе на бедро и просто сидел сейчас молча, находясь в медитации. Ещё один звонок окончил ожидание двух друзей.

— Ангар с твоим челноком вскрыт, внутрь челнока они попасть не смогли, двое засели на оптимальной прицельной дальности стрельбы в разных концах ангара, ещё один просто ждёт тебя у трапа, видимо играет роль приманки. Ещё один засел в 40-ка метрах от ангара, скорее всего отвечает за то, что бы перекрыть тебе путь отхода.

— Ну вот и всё, мой дорогой друг, недолгим было наше с тобой спокойствие после последней войны, — вздыхает Ван, проверяя оружие, — ну пойдём, вспомним чему нас с тобой учили. Неприлично заставлять гостей ждать.

Два друга, такие разные и одновременно такие похожие, встают из-за стола и направляются к выходу из комнаты. И только очень узкий круг избранных знает, что эта

парочка на самом деле Гульпорский мясник и Каратель — два самых смертоносных бойца на многие сотни световых лет вокруг.

Ван спускается на уровень, где расположен вход в ангар с его челноком. Организм привычно впрыскивает дозу адреналина в кровь, активируя все резервы организма. Сейчас он собран и способен уловить малейшее колебание воздуха в пределах 10 метров. Спасибо прокачанному игровому скиллу «обострённое чувство». Скиллы, хоть и проявляются в реальной жизни только в половину своей силы, но этого вполне достаточно, что бы высокоуровневый игрок казался настоящим суперменом по сравнению с самым элитным бойцом, не имеющим персонажа в Галактической игре.

Ван подходит к двери ангара, параллельно прислушиваясь к своим ощущениям. Но все чувства молчат, точнее они кричат о том что в коридоре слишком тихо. Нет даже шуршания животных-паразитов, в избытке живущих на любой станции. Чем-то они схожи с земными крысами, вот только могут находиться в вакууме до 3-х дней без вреда для себя.

Значит где-то работает шумоподавитель и Ван уже догадался где, скорее всего, он находится. Сделав глубокий вдох, Эрст прикладывает ладонь к считывателю и открывает железную дверь. Как и ожидалось, у трапа сидит одинокая фигура, а рядом с ней стоит небольшой ящик, в котором и находится шумоподавитель. Как только Ван переступает порог, дверь за его спиной с шумом закрывается, а панель управления гаснет. Значит тот, кто остался в коридоре, и есть взломщик, нашедший челнок в системе станции. Похоже, что он перехватил управление этим ангаром и сейчас заблокировал дверь, что бы жертва не смогла ускользнуть. Ван только усмехается про себя. Ещё посмотрим, кому больше захочется отсюда ускользнуть.

— Бывший адмирал Ван Эрст, я так полагаю? — неизвестный поднялся с маленького грузового контейнера, который использовал в качестве стула и скрестил руки на груди.

— Не расслышал вашего имени и цели вашего нахождения здесь, — Ван играет лёгкую растерянность с раздражением, — как вы попали в мой ангар?

— Какой вы любопытный, адмирал, а мне говорили, что с дедукцией у вас всё в порядке, — фигура выхватывает бластер и делает два выстрела в то место, где секунду назад стоял Ван, вот только оба заряда лишь рассекли пустоту и с шипением ударили в дверь.

Ван в последний момент сместился в сторону и, выхватив оружие, тоже открыл огонь. Первый же выстрел попал в грудь стрелявшего и оставил там аккуратную сквозную дыру, после чего тело незнакомца начало оседать на железный пол, приняв на себя ещё три выстрела. В ту же секунду Ван бросается за груды контейнеров, тем самым спасая себя от двух стрелков, моментально открывших огонь по цели. Целая череда зарядов бьют в контейнеры, оставляя небольшие отверстия с оплавленными краями, но не пробивая укрытие насквозь. Ван включает режим невидимости и бросается в сторону одного из стрелков, огибая его укрытие по широкой дуге. Второй неожиданно перестаёт стрелять, а ещё через секунду вываливается из-за своего укрытия, обильно поливая всё вокруг себя кровью. Сделав два шага, стрелок упал и затих. Первый быстро смекнул, что дела плохи и попытался отступить к выходу. Вот только двинулся он ровно навстречу Вану, у которого оставалось ещё около 7 секунд невидимости.

Быстрым движением бластер уходит в кобуру, уступая место плазменному клинку, дальше Ван активирует «молниеносный удар», позволяющий наносить удары клинками с утроенной скоростью и делает шаг наперерез отступающему врагу. Стрелок слишком поздно

замечает слабое искажение пространства возле себя и через пару секунд падает, получив серию ударов в жизненно важные органы. Под телом быстро начинает растекаться лужа крови, вот только что-то настораживает Вану. Кровь... она почти чёрная с синим отливом, что совершенно не соответствует хуманитас, у которых кровь имеет светло-красные и тёмно-красные оттенки.

— Неплохо, адмирал, я удивлён! — первый незнакомец, сидевший у трапа, поднимается с пола. Ни одного ранения на его теле нет. А вот гласа изменились. Теперь они чёрные как открытый космос. Тело начинает меняться. Ноги и руки начинают распухать и удлиняться, Ван, кажется, даже слышит хруст ломаемых костей. Всё тело начинает покрываться какими-то неравномерными костяными наростами, взбухающими под кожей и прорывающимися её с отвратительным треском. Через несколько секунд перед опальным адмиралом стоит огромное существо, покрытое костяными шишками, с неестественно длинными руками, заканчивающимися длинными когтями, каждый размером со среднее лезвие кинжала. Что-то подсказывает Вану, что проверять эти когти на остроту будет не самой лучшей идеей. Ноги тоже удлинились, покрылись теми же наростами и вывернулись коленными чашечками назад, став похожими на задние лапы многих насекомых, способный совершать огромные прыжки с места. Лицо вытянулось и исказилось — глаза расширились почти в два раза, что, при условии их черноты, сделало их вид ещё более жутким. Рот раздался почти до самых ушей, наполнившись тремя рядами острых клыков, а нос пропал, уступив место двум широким поперечным дыхательным щелям, идущим от глаз к пасти. Тварь зарычала, раскачиваясь на своих задних конечностях.

Внезапно тёмная тень свалилась на тварь откуда-то сверху и покатила с ней кубарем по полу. Ярп, устранивший первого стрелка таким же образом, подкрался к существу по потолку (хорошо быть ящером) и теперь напал, нанося град ударов двумя огромными кинжалами с широкими загнутыми клинками без гард. Через несколько секунд Ярп в изящном кувырке отстраняется от жертвы и приземляется рядом с Ваном. Тело существа лежит перед ними, изодранное в клочья.

— Ван, ты можешь мне объяснить, что это такое и почему вот те двое тоже не хотят умирать? — с этими словами ящер показывает лезвием кинжала в сторону одного из стрелков, под которым лужа крови начинает стремительно исчезать, как будто втягиваясь обратно в тело, а само тело начинает подавать признаки жизни.

— Пока нет, Ярп, но что-то мне подсказывает, что придётся нам с тобой быстро сваливать отсюда! — Ван огибает, пока ещё мёртвую, тушку существа и бросается к челноку, на ходу активируя военные протоколы и вводя код доступа. — Ярп! Прикажи своим устранить четвёртого и разнести его аппаратуру, нам ещё не хватало, что бы он не дал нам стартовать со станции. И пусть, напоследок, хорошенько попортят их челнок, что бы они опять за нами не увязались!

Ярп на ходу активирует связь и быстро раздаёт приказы, после чего, на всех парах влетает за Ваном в челнок, захлопывая за собой дверь в стыковочный шлюз.

— Выводи нас отсюда, Ван, а то ребятки, похоже, скоро будут готовы ко второму раунду.

Ярп прав — тело первого стрелка уже полностью регенерировало и тот сейчас стоял на одном колене, глядя на челнок. Глаза его были такими же чёрными, как и у их старшего, пока ещё лежащего без движения. Второй стрелок тоже пришёл в себя и сейчас находился в стадии трансформации в существо, так удачно нейтрализованное Ярпом.

Ван на автомате врубил все системы и первым делом отстыковал шлюз от корабля. Сразу стало немного легче, так как теперь попасть на корабль этим странным тварям будет крайне нелегко. Вторым действием стала активация защитного экрана корабля и систем оружейного наведения. Три сдвоенных протонных пушки выдвигаются вдоль корпуса корабля и тут же берут противников под прицел. Теперь одной голосовой команды достаточно, что бы ангар превратился в выжженную плазменными зарядами металлическую коробку.

Преследователи моментально оценивают ситуацию и остаются стоять на месте. Кстати, первый превратившийся уже тоже ожил и теперь, покачиваясь на своих лапищах-прыгунках, наблюдает за отбывающим судном. Два таких же существа, в которых превратились стрелки, подходят и встают рядом со своим командиром. Похоже, что первый раунд остался за Ваном и Ярпом.

Стояночные захваты отпускают челнок и он, не сводя орудий с трёх существ, стоящих на платформе, устремляется к выходу из ангара.

— Говорит челнок НС-456, регистрационный номер Р58/КВ-435, прошу разрешение на выход из дока.

— Внимание, челнок НС-456, регистрационный номер Р58/КВ-435, в вашем доке зафиксированы беспорядки с применением стрелкового оружия военного типа. Выход со станции запрещён, дождитесь прибытия службы безопасности станции. Приготовьтесь сдать всё имеющееся оружие. Для вашей безопасности, просим не оказывать сопротивления сотрудникам правопорядка при задержании.

Ярп выражает вслух всё, что думает о матери диспетчера, его половой ориентации и сексуальных предпочтениях, после чего врубает связь второго пилота и со злобой орёт в микрофон.

— Говорит челнок НС-456, регистрационный номер Р58/КВ-435, пошёл ты со своим задержанием, жалкое подобие слизняка! У этого челнока приоритет класса альфа, код подтверждения WZM9506. Так что заткни пасть и быстро открой шлюз, пока я не разнёс его парой залпов из протонных пушек!!

Через несколько секунд створки шлюза послушно открываются, а в эфир выходит совершенно другой голос.

— Говорит начальник безопасности станции, Куми Тодл! Прошу прощения за это досадное недопонимание, я лично разберусь со всеми формальностями по этому нелепому инциденту со стрельбой в доке. Приятной охоты, уважаемый Ярпантур!

Навигационная система принимает курс выхода со станции и автопилот немедленно приступает к выполнению поставленной задачи.

Ишштра провожает взглядом челнок, выходящий из дока и начинает обратный процесс превращения в хуманитас. Оба его подчинённых делают то же самое. Вернувшись в свою начальную форму, Ишштра включает коммуникатор.

— Нхашш, почему ты дал им уйти? Как в доке оказался посторонний и почему ты мне о нём не сообщил?

Ответом Ишштре послужила лишь тишина. Зато дверь ангара распахнулась и в помещение ввалилось около 15 человек в форме службы безопасности.

— Всем оставаться на своих местах! На колени и руки за голову! Кто потянется к оружию, будет уничтожен на месте!

Ишштра кивает своим бойцам и те синхронно выхватывают бластеры. Сейчас нет времени устраивать церемонии с этими жалкими отбросами, надо срочно добраться до корабля и вылетать, пока ещё есть возможность напасть на след челнока Вана. Плюс, надо понять что стало с четвёртым бойцом его группы. Подход сил безопасности он мог прозевать только при условии, что в данный момент мёртв и регенерирует.

Бой занял всего минуту. К сожалению службе безопасности небольшой станции на окраине Империи нечего было противопоставить слаженной группе профессиональных убийц, которых учили ремеслу отъёма жизни чуть ли не с самого рождения. Добив последнего раненого, молящего о пощаде и блеющего что-то о семье и детях, Ишштра дал команду срочно выдвигаться в сторону челнока.

По пути, в ответвлении коридора, был обнаружен убитый выстрелом в затылок Нхашш. Рядом валялось полностью уничтоженное оборудование для взлома любых систем Империи. Боец почти регенерировал, так что должен очнуться буквально с минуты на минуту. Ждать нельзя, так что Бегрр и Палшш подхватывают мёртвое, пока, тело и волокут под руки. До челнока надо ещё подниматься почти 20 уровней, время уходит как вода сквозь пальцы.

Выйдя из лифта на уровне своего ангара Ишштра и его бойцы (Нхашш уже очнулся) видят жуткую суету в коридоре и огромное количество зевак.

— Эй, что здесь произошло? — как можно спокойнее интересуется Ишштра у ближайшего зеваки.

— Да разборки, видать, кто-то устроил. Челнок подорвали, говорят только сегодня прилетел. Видимо с местными не сговорились по какому-то вопросу, а народ у нас обидчивый и горячий. Вот ребятам весточку, поди, и передали.

— Это в каком же ангаре рвануло-то? — Ишштра подозревает, что уже знает ответ на этот вопрос.

— Да вроде в 45092.

Ишштра мысленно аплодировал. А Ван Эрст и правда весь в отца, недооценил он его, ой недооценил. Конечно сегодня же они найдут другой челнок для того, что бы покинуть станцию, но к тому времени след Вана и его таинственного помощника, который так мастерски устранил самого Ишштру, будет безнадежно потерян.

— Ну что же, адмирал, вынужден признать, что в этот раз вы мастерски разыграли все свои козыри. Но пока вы выиграли только битву, а вот война у нас с вами только начинается, — думает Ишштра, уводя свою группу.

Рен Эрст будет крайне недоволен, что группа потерпела неудачу, но Ишштра так просто сдаваться не намерен. Рано или поздно он снова возьмёт след Вана и уж тогда адмирал познает всю мощь мутантов проекта «Совершенный Хуманитас».

Немного оправившись от первого удивления, я оглянулся на друзей. Судя по их лицам они понимали не больше моего.

— Неожиданно..... — Брод почёсывает подбородок, глядя на посёлок.

— А самое интересное, что я не уловил ни одной мысли в его голове, — Гринд смотрит на меня, — а такого просто не бывает, разве ты не напрягся от этого? Подожди, ты что, даже не врубал телепатию при разговоре с ним?

И только после этих слов я, вдруг, понимаю, что телепатию я врубил абсолютно на автомате, но не придал значения, что она не сработала.

— А ведь ты прав, Гринд, моя телепатия тоже его не пробила.....

— Вот! А это значит, что у парня есть амулет защиты от ментальной магии, а стоят такие игрушки ОЧЕНЬ дорого и явно не по карману обычному старосте посёлка. Если только кто-то очень влиятельный (многозначительный взгляд на нас всех) не подарил его с конкретной целью.

— Думаешь Пандор?

— Больше никому. Только вот зачем такие сложности? Этот посёлок со всеми потрохами не стоит и половины этого амулета. Значит у Пандора здесь другой интерес. Арист, подумай, ты тут намного дольше нас и более-менее представляешь что и где тут. Не попадалось ничего необычного в этих местах?

— Брешь, через которую лезут Тёмные.

— Точно! Если Пандору пообещали хороших плюшек за сотрудничество, то он вполне мог перейти на сторону Тёмных. Тем более, что ты вывел из игры Фахшша, оставив лагерь без лидера. А им терять такой плацдарм для наступления просто нельзя. А значит, раз элемент неожиданности утерян, надо взять территорию под контроль лояльного Тёмным правителя.

Несмотря на сделанные выводы мы решаем выждать час на случай, если кто-то из жителей всё же захочет присоединиться к нам. Гринд стоит на том, что никто не решится пойти против решения старосты, но я убеждён, что, для очистки совести, надо немного подождать. Наш спор прерывает возглас Сэйла, указывающего на посёлок. Там явно что-то происходит, до наших ушей доносятся крики, а над посёлком появляется, быстро набирая силу, дым. Мы вчетвером, не сговариваясь, прыгнули в сёдла и рванули в сторону поселкового частоккола. Мне пришлось приложить все свои силы, что бы удержаться в седле, учитывая мой скромный навык езды, но сейчас было не до промедлений.

Ворота закрыты, но Сэйл решает эту проблему с нескольких ударов плечом. Внутри идёт настоящий бой. Жители разделились на два лагеря, судя по всему, и сейчас самозабвенно лишают друг-друга жизни. То здесь, то там вспыхивают новые пожары, везде кровь, крики и ужас.

На глаза мне попался достаточно молодой мужчина, отчаянно отбивающийся от троих противников с вилами длинным топором лесоруба. Я уже собирался отвести взгляд, как что-то мелькнуло за спиной у отчаянного лесоруба. Чёрт! Да он же защищает двух молодых девчонок, забившихся под торговый прилавок! Решение я принял мгновенно.

Телепорт — удар — удар — телепорт — удар — удар — удар — удар — телепорт — удар — удар — удар. Три тела падают к моим ногам. Тут же приходится сделать несколько шагов в

разные стороны, пропуская мимо себя удары топора. Похоже, что за спасителя меня явно не восприняли. Удар кулаком в нос немного охлаждает пыл разбушевавшегося лесоруба и заставляет выронить топор.

— Нет!! Только не трогай их, прошу! — мужчина заслоняет собой девушек, продолжая зажимать одной рукой нос, а другую выставив вперёд, пытаясь остановить меня.

— Успокойся, я и не собираюсь причинять им вреда, — я поднимаю руки, показывая, что в них ничего нет.

— Это всё вы! Всё из-за вас! Мы столько столетий жили спокойно, но нет, должны были опять прийти вы, Иные!

— Да ты можешь спокойно объяснить что здесь происходит? Час назад посёлок жил дружно, а сейчас вы пытаетесь порубить друг-друга на капусту! — мои слова совпали с появлением ещё группы селян, вооружённых подручным инвентарём, которые с дикими воплями тут же бросились на нас.

Удар молнии превратил всю группу и место, где она находилась, в одно чёрное пятно выжженной земли и человеческого пепла. Гринд лишь виновато пожал плечами, мол, сами виноваты.

— А теперь, — я повернулся обратно к своему собеседнику, — расскажи что здесь происходит.

— Намвер вернулся с переговоров и сообщил, что ты отказался прощать нас, пока все, чьи родные участвовали в нападении на город, не будут перебиты. После чего произнёс речь о том, что он не собирается лишать себя и других невинных жизни только из-за глупого желания какого-то тирана из другого мира и потому, посёлок останется верен Пандору. Очень многие не поверили ему и тогда он отдал приказ убить всех несогласных.

— А пацан-то недалеко от папашки ушёл! — Гринд создал вокруг нас защитный купол, в который сейчас уже бьются с десятков разъярённых горожан.

Быстро проверяю мысли Инука, так, оказывается, зовут моего собеседника, и убеждаюсь, что он не соврал ни одного слова. Ну всё, вот теперь я разозлился! Этот щенок ещё и наврал людям в три короба, выставив меня каким-то кровожадным монстром! Хорошо, Намвер, будет тебе монстр!

— Слушай мою команду! Любого агрессивного жителя вырубать максимально аккуратно, убивать только в крайнем случае! Гринд, мне нужно поисковое заклинание, найди мне этого молодого ублюдка! Брод, как только Гринд выяснит где Намвер, сразу уходишь в инвиз и топаешь туда. Занимаешь позицию и ведёшь наблюдение до того как мы подойдём. Сэйл, ты основная ударная сила, постарайся сильно не поломать местных, позже разберёмся кто из них враг, а кто друг. А вы трое, — я повернулся у Инуку и его сёстрам, — валите за ворота и ждите у той рощи, где были мы, дорогу, думаю, найдёте.

Инук кивает, помогает девчонкам выбраться из-под прилавка и, прихватив свой топор, быстро направляется к воротам.

— Гринд, снимай купол, мы с Сэйлом пока отправим присутствующих баиньки, а ты ищи!

Как только исчезает преграда, мы с Сэйлом бросаемся вперёд и довольно быстро управляемся с разъярёнными противниками. Гринд колдует, полностью уйдя в себя, а Брод стоит рядом, готовый вырубить любого приблизившегося. От мага в разные стороны разлетаются блестящие светлячки, стремительными росчерками уносясь в переулки. Мы же с Сэйлом стаскиваем оглушённых в кучу, а потом я собираю лут с убитой ранее троицы. До

окончания поиска больше никто нас не тревожит. Наконец Гринд фокусирует взгляд на нас и расплывается в довольной улыбке.

— Попался, гадёныш. Сидит в доме старосты, даже как-то скучно, никакой фантазии. Снаружи охрана, в доме ещё человек 5 или 7. Брод, сейчас повешу на тебя указатель пути, что бы меньше плутал по проулкам.

— Сам иди по своим навигаторам, Гринд, а я пойду по своему чутью и, спорим, всё равно окажусь там раньше вас. — Брод подмигивает нам и растворяется в воздухе. Лишь звук удара чьей-то головы об стену дома подсказывает мне, что ассасин уже выдвинулся к своей цели.

— Ну что же, Гринд, пойдём. Показывай дорогу. Сэйл, ты впереди, я замыкаю. Двинули. Не знаю как в этом лабиринте домов и построек перемещался Брод, но мы успели пройти не более пары кварталов до того как я получил сообщение, что Брод на точке и ведёт наблюдение. За время, пока мы добирались с боем до центра города, где находился дом старосты (банально, Система, банально, где твоя фантазия), Брод успел отправить в нокаут около 20-ти человек. И это он просто нейтрализовал проходящих мимо. Наконец и мы добираемся до места. Площадь перед домом старосты усеяна трупами тех несчастных, кого, видимо, убили в первые же минуты начала бойни. Среди трупов я вижу не только мужчин, но и женщин с детьми. Чёртов зверь, ну ладно, Намвер, посмотрим как ты сейчас запоёшь!

Выходим на середину площади. Скурд с мечём на плече, Гринд вообще беззаботно насвистывает что-то знакомое из старых дискотечных хитов, а я просто иду с двумя мечами в руках и улыбаюсь самой своей кровожадной улыбкой. Брод направлен в обход, у него другая задача.

— Эй, мясники! Предлагаю небогатый выбор — сложить оружие и сдаться или получить по зубам и всё равно сдаться. Как вам больше нравится?

Ответом нам послужили засвистевшие стрелы, вот только наш уровень, даже мой, позволяет без труда отмахиваться от них как от назойливых мух. Гринд создаёт перед собой щит и просто, позёвывая, наблюдает как стрелы горят, попадая в колышущееся марево. Сэйл и вовсе просто опустил забрало и стоит спокойно, оперевшись на меч, пока стрелы отскакивают от него не причиняя вреда. Куда уж низкоуровневым стрелам против такой брони. Я же сбиваю стрелы на подлёте своими мечами.

— Командир, по-моему они нас послали, — раздаётся смеющийся голос Сэйла.

— Думаешь? А может у них так руки затряслись от предложения Ариста, что стрелы сами сорвались? — Гринд продолжает насвистывать мелодию под куполом и даже исполняет танцевальные па.

Такое поведение вызвало, мягко говоря, растерянность в рядах противника. Убираю мечи в ножны и скрещиваю руки на груди.

— Ну и что, ещё не дошло до вас? Для особо тупых повторю ещё раз! Оружие на землю! Прежде чем нам успевают ответить, дверь дома открывается и на крыльцо кубарем вылетает наш любимый староста Намвер. Следом появляется Брод и, облокотившись на косяк двери, обводит взглядом собравшихся.

— Доставку доморощенных негодяев заказывали? — с этими словами Брод даёт смачного пинка вставшему на четвереньки Намверу, от чего тот опять падает и кувырком летит по лестнице на землю.

— Намвер! Друг мой! Как давно не виделись! А мне тут птички напели, что ты про меня враки рассказываешь! Я ведь и обидеться могу. — С этими словами я подхожу к

валяющемуся в пыли юнцу и быстро нахожу у него на шее медальон, от которого веет магией. Данные о нём пока мне недоступны, но это я решу чуть позже с помощью «знакомство кровью». Одно движение и занятный предмет на разорванной цепочке остаётся у меня в руке. Боковым зрением вижу, как все бойцы посёлка начинают послушно кидать оружие на землю и поднимать руки, объявляя о сдаче.

— Сэйл, займись всеми сдавшимися. Гринд, у тебя есть заклинание, что бы каждый в этом посёлке услышал, что бой окончен и надо явиться на площадь?

— Найдётся парочка подходящих.

Пока Брод и Сэйл занимаются пленными, я поворачиваюсь к потерявшему всю былую крутость Намверу.

— Ну что, хорёк, рассказывай! И не смей мне врать, падаль, без твоего амулетика я легко узнаю об этом!

— Не надо, я всё расскажу! — юнец сжался в комок, боясь одного моего присутствия, — Пандор давно был в стоворе с отцом. Когда-то отец был его конюхом, но потом убил человека и вынужден был бежать. Князь помог ему в этом. Так отец и попал в эти, в то время, забытые земли. Здесь он встретил маму, проявил себя и со временем стал старостой этого посёлка, после того как старый староста неожиданно был задран волками. Только много лет спустя я узнал, что отец приложил к этому руку. Но действовал он не один, князь время от времени присылал ему инструкции с караванами Фанса. С одним из таких караванов он и передал этот амулет, что бы никто не мог прочесть мыслей отца и узнать их с князем, секретов. Всего я не знаю, отец начал посвящать меня в дела всего несколько лет назад. Я знаю, что с караваном приезжали люди, которые оставались в посёлке, а по ночам исчезали в лесах, иногда они возвращались совсем другими, жили затворниками и уезжали со следующим караваном. А иногда их находили мёртвыми, растерзанными зверями. Когда вы вырезали караван, князь был крайне недоволен. А потом что-то его взбесило ещё больше и он прислал чёткий приказ отцу вырезать вас всех. Правда никто не знал, что среди деревенских появились Иные. Уходя в ту ночь в рейд на город, отец оставил мне свой медальон и приказал строго следовать любым распоряжениям, которые придут в его отсутствие.

Сегодня утром, не за долго до вашего прибытия, прилетел ворон с магическим посланием. Мне было приказано любой ценой не дать жителям посёлка примкнуть к городу. Когда я понял, что на твои условия согласятся все, я убедил их в том, что разговаривать с тобой должен я один. Я надеялся, что ты психанёшь и сразу уедешь, но ты остался ждать нашего решения в этой долбанной роще. Пришлось импровизировать, плести им в три короба всякую чушь, тянуть время, а потом идти якобы обсуждать окончательный вариант нашего перехода к тебе в подчинение. Как ты понимаешь, я не собирался соглашаться на твои условия. По возвращению в посёлок я рассказал всем, что ты в последний момент выдвинул условие убить всех родных тех, кто участвовал в рейде на город. Я был уверен, что сработает, но по реакции людей стало понятно, что они готовы даже на такой шаг ради того, что бы примкнуть к новому князю этих земель. Так что пришлось переходить к крайним мерам и срабатывать весь посёлок между собой. Ты не должен был получить НИКОГО!!

Всё время, пока Намвер говорил, я проверял каждое его слово. Не соврал ни разу, а ещё он дико боится нас четверых, боится до дрожи в коленях.

Через час все живые жители посёлка собраны на площади. Пока мы разделили их на два лагеря, так как одни очень хотят вцепиться в глотку другим. Для надёжности Гринд создал

барьер между враждующими сторонами.

Для начала слово беру я. Говорю долго, обстоятельно, описывая то, как я попал в этот мир, как знакомился с ним, заводил друзей. Как решил помочь восстановить некогда великий город и как, неожиданно для себя, стал князем этих земель. Рассказал и о том, что произошло в ночь рейда на город и сколько людей были убиты Лоруком и его воинами. Дальше я рассказал о том, что на самом деле предложил Намверу во время переговоров в роцце. А потом вывел вперёд трясущегося от страха юнца и заставил повторить всё, что он рассказал мне, вплоть до подлого решения обманом стравить добрых соседей между собой.

После окончания монолога Намвера, над площадью повисла мёртвая тишина. Похоже до тех, кто так яростно рвал друг-другу глотки, только сейчас дошло, насколько искусно их обманули. Но страшнее было то, что они осознали что натворили. Люди выходили из толпы, плюхались передо мной на колени и оставались стоять, заявляя, что недостойны жить после содеянного.

Ну что же, раз больше никто не хочет вцепиться в глотку своему соседу, пора начинать разбор полётов. Даю команду Гринду убрать барьер между, более не враждующими, сторонами (как же всё легко в игре, почему нельзя, что бы люди так же забывали про обиды и в жизни?). На первом месте Намвер..... Кто-то посчитает, что я дал волю эмоциям, но я считаю, что моё решение единственно верное.....

— Жители Лесного! Вот человек, причинивший вам столько зла и виновник смерти всех ваших друзей и родных. Он не признаёт моей власти, а потому, не мне судить его за его преступления. Так что я вверяю его в ваши руки! Судите его так, как сочтёте нужным. Я гарантирую полную амнистию за это преступление. — с этими словами я хватаю оторопевшего от моих слов юнца и просто швыряю его в толпу.

Не буду описывать всё, что происходило дальше в толпе, но крики Намвера не вызвали у меня сочувствия. Скорее наоборот — я впервые почувствовал какое-то странное чувство удовлетворения от того, что только что сделал. Наверное я всё же начинаю привыкать к этому миру и к тому, что здесь такая жестокость просто необходима.

Минут через 15 тело Намвера перестали истязать и просто повесили на ближайшем дереве.

Поздравляем, бунт в посёлке «Лесной» подавлен.

И всё? Ну вот, хоть бы какую мелкую плюшку дали, жадины! Но одно радует — я лишил Пандора последнего законного плацдарма на моей территории. Теперь единственный способ завладеть этой территорией — объявить нашему клану войну, а раньше чем через год я ему такого подарка не сделаю.

Ещё пара часов уходит на то, что бы взять со всех оставшихся в живых жителей посёлка клятву на крови. Работаем в паре с Гриндом, хотя это слишком громко сказано — Гринд накладывает клятву, а я, под его руководством, подпитываю его маной из своего резерва. После пары десятков манипуляций мне высвечивается сообщение от Системы.

Внимание, вам предложена способность «магический проводник». Желаете принять? ДА/НЕТ

В способностях, в отличие от навыков, я не ограничен, так что почему бы не взять. Тем более, что я уже знаю куда теперь регулярно вливать ману — на третьем уровне Замка открывается магическая карта, где можно просматривать всю информацию во всем регионе, а для этого требуется заряжать кристалл замка, расположенный в его подвале и служащий батареейкой для всех магических заклинаний города. Именно его, в первую очередь

необходимо уничтожить при штурме города для того, что бы лишить защитников всех оборонительных и атакующих заклинаний города. Соглашаюсь на предложенную способность, теперь, по мере её прокачки, будет расти количество передаваемой маны, а так же появится бонус к её общему количеству у моего персонажа.

Закончив с клятвой (Гринд урчит как кот после сметаны, так как очень неплохо покачал способность на таком количестве народа) я ещё раз объявляю жителям о том, что необходимо временно бросить свои дома и переместиться в город для подготовки к прибытию Пандора. В этот раз не встречаю ни единого возражения, все готовы следовать за своим новообретённым князем хоть в огонь. Приятно, не скрою. Всё же есть классные особенности у этой игры, хотя, есть подозрение, что на более поздних эпохах игра перестанет нам настолько подыгрывать. Ну и ладно, будем наслаждаться тем, что пока имеем! Через два часа посёлок пустеет, а оставшиеся в живых жители, в размере 2347 человек выдвигаются, ведомые нашей четвёркой, в сторону Смелого.

Внимание! Посёлок «Лесной» объявлен заброшенным (0/3000). Вы можете направить € посёлок жителей и возобновить его жизнедеятельность. Направить жителей? ДА/НЕТ.

Пока отказываюсь от предложения Системы. Вся живая сила нужна мне в городе, у нас так осталось не более 4–5 дней до прибытия Пандора с войском и к этому времени город должен стать неприступным бастионом. Что-то мне подсказывает, что князь, даже не имея возможности объявить мне войну, всё равно будет терзать мои земли бандитскими набегами и грабежом, так что все жители Северного приграничья должны знать, что Смелый всегда сможет дать им защиту и поддержать закон на всей территории региона.

Путь занял у нас чуть больше времени, так как многие жители Лесного шли пешком, так что до города мы добрались только через 3 часа. Я всё это время прислушивался к своим ощущениям и с наслаждением наблюдал как растёт навык верховой езды.

Наконец мы прибыли к, ставшим уже родным, стенам города. Весь мой совет, в полном составе, встретил нас у ворот города и тут же занялся размещением новоприбывших. Я же оставил всех и сразу направился вместе с Гриндом и остальными членами подразделения в Замок.

Признаться, я остался более чем доволен проделанной работой. Замок внушает уважение и трепет. Ров вокруг защитных стен полностью восстановлен, ворота замка теперь состоят из основных двух створок и восстановленного подъёмного моста. Внутренний двор покрыт ровной, утрамбованной землёй, нигде не видно ни травинки. Вся кладка восстановлена до состояния «новее не бывает», хозяйственные постройки во дворе пахнут свежей древесиной, смолой, конюшня встречает нас запахом свежего сена, а выбежавшие нам на встречу служки принимают у нас коней и тут же ведут их к поилкам.

— Ваше Сиятельство, Ваши высокопревосходительства (это к моим спутникам), не волнуйтесь, мы коней вычистим, накормим, напоим и подковки все проверим, — радостно докладывает мне один из мальцов, уводя наших лошадей.

— Слушай, Арист! Если я когда-нибудь помру, воскресите меня здесь, а? Век благодарен буду! — Гринд провожает мелких конюхов с не менее ошалелым взглядом, чем я сам. — Я, кстати, не понял, это мы, что ли, высокопревосходительства?

— Ну, а как ты хотел, Гринд? Вы приближённые князя, а значит причислены к высшим чинам. Надо мне более подробно изучить «Табель о рангах» игры и посмотреть, могу ли я вас ввести в дворянство, тем самым повысив ваш статус. Думаю, в наших будущих дипломатических переговорах с другими регионами будет не лишним вам всем иметь такой

статус, что бы ваше слово имело совершенно иной политический вес.

— Правильно мыслишь, командир, — Брод одобрительно кивает, — мы сейчас одни против всего мира и нам надо, что бы хотя бы здесь, в игре, с нами считались, а для этого надо набирать политический вес как на дипломатических фронтах, так и в местных аристократических кругах. Я уверен, что рано или поздно Король обязательно вызовет тебя на аудиенцию, а к тому времени тебе надо обзавестись соответствующей твоему статусу свитой.

Обсуждая все эти моменты, мы спустились в подвал замка и предстали перед огромным алым кристаллом в два человеческих роста, мирно парящим посреди огромного зала.

— А вот и наша магическая батарейка, господа, — я с интересом осматриваю кристалл, — Гринд, я сейчас вкачаю в него всё что у меня есть, а ты добавь остаток, надо же мне прокачивать способность.

Гринд с готовностью кивает, а я прикладываю руку к кристаллу и мысленно активирую способность, чувствуя как пустеет мой магический запас сил.

Теперь навверх, в зал совещаний. Поднимаемся по другой лестнице, проходим через несколько богато украшенных залов, видимо для светских приёмов и оказываемся в нашем зале совещаний. Правда теперь его почти не узнать — все витражи чистые и пропускают солнечный свет в зал, стены украшены картинами и гобеленами. Наш старый стол для совета исчез, теперь на его месте огромный дубовый стол, от которого веет магией. Я сразу догадываюсь что это и есть моя новая интерактивная карта региона. Мысленный приказ и над столом появляется весь наш регион. Ребята только присвистывают от удивления.

— Слышал о таких штуках, но ни разу не видел в живую, — Гринд подходит ближе, стараясь разглядеть магическое изображение.

— Ну что же, господа офицеры, считаю, что дипломатическая миссия завершена успешно, а теперь всем отдыхать. Завтра встаём пораньше и начинаем активно осваивать вверенную территорию.

Моя троица привычным жестом салютует мне и выходит в сопровождении слуг(блин, откуда они взялись, только что никого не было).

— Ваше Сиятельство желает чего-нибудь поесть? — как этот слуга оказался у меня за спиной я так и не услышал, но вот напугал он меня изрядно!

— Моё Сиятельство желает, что бы к нему так больше не подкрадывались! Нет, есть не хочу, покажи, где княжеские покои и пусть мне приготовят горячую ванну и постель. Ты, кстати, кто такой?

— Моё имя Дезнон, Ваше Сиятельство, я ваш личный слуга в пределах замка. Будет исполнено немедленно, следуйте за мной Ваше Сиятельство. Желаете пригласить особ женского пола для принятия ванны? — я аж опешил от такого предложения.

— Нет, никаких особ женского пола мне не надо.

— Может Ваше Сиятельство предпочитает молодых особ своего пола? — слуга не прикалывался, он это спрашивал на полном серьёзе!

— Ты совсем охренел? Ещё раз мне такое предложишь и я тебя самого отдам на растерзание любителям альтернативной любви, понял меня?!

Слуга явно испугался и засеменил рядом со мной, заглядывая в глаза.

— Ваше Сиятельство, вы не сердчайте, прошу вас! Просто.... ну всякое бывает, а моё дело исполнять все прихоти князя.

— Ладно, на первый раз прощаю, Дезнон, но запомни, что я всей этой грязи в замке не

потерплю, пусть идут в городской бордель и там удовлетворяют свои прихоти, но каждого, кого поймаю на территории замка за нетрадиционные отношения, вылетит со службы со скоростью арбалетной стрелы. Всё ясно?

— Всё предельно понятно, мой господин. Я передам всем слугам ваше распоряжение, на всякий случай. — Дезнон низко поклонился.

Горячая ванна смыла всю грязь и расслабила тело. Лёжа в тёплой воде впервые пожалел, что Ира не имеет персонажа в игре. Сейчас бы её сюда. С этими мыслями вылезая из ванной, обматываюсь чем-то, напоминающим махровое полотенце и ложусь в кровать. Как заснул я не помню, видимо сказалась усталость за прошедшие два дня. Среди ночи проснулся уже голышом и накрытый тёплым одеялом. «Аккуратно работают», — успел подумать я, поворачиваясь на другой бок и проваливаясь обратно в сон.

Утро. Как же приятно проснуться в мягкой кровати, на мягкой подушке и под тёплым одеялом. После соломенных настилов и шкур я чувствовал себя в кровати как в раю. Стоит мне вылезти из-под одеяла и надеть услужливо оставленные штаны, как появляется Дезнон.

— Доброе утро, князь. Желаете умыться?

— И тебе доброго утра, Дезнон. Да, умыться бы не мешало. А где все мои вещи?

— Я взял на себя смелость сложить ваше оружие и броню в сундук возле вашей кровати, Ваше Сиятельство. Пока вы приводите себя в порядок и одеваетесь, я распорядюсь подать завтрак. Ваши компаньоны уже изволили пробудиться и ждут вас, желаете завтракать один или накрыть стол на четверых?

— Накрывай на четверых, мне есть что обсудить с моими товарищами. И назначь остальным членам городского совета встречу через час в зале совещаний. На совет подать молодое вино и лёгкие закуски, после начала совета я не хочу что бы нас кто-либо беспокоил, только если у ворот появится вражеская армия.

— Будет исполнено, Ваше Сиятельство. — Дезнон кланяется и быстро исчезает за дверью.

Пока одеваюсь, слышу странный звенящий звук сзади. Поворачиваю голову и, с удивлением, обнаруживаю серебряный тазик на деревянной скамье, огромный кувшин с водой, всё тот же предмет, похожий на махровое полотенце (да к чёрту, буду называть его полотенцем), а рядом со всем этим, миловидную девушку, скромно потупившую взор.

— Ух ты, ты кто и откуда взялась? — я озадачено оглядываю девушку и весь появившийся инвентарь.

— Я Шаина, Ваше Сиятельство. Дезнон приказал помочь вам с утренним туалетом.

— Спасибо, конечно, но откуда ты взялась? Я не слышал, что бы открывалась дверь, да и притащить всё это одна ты вряд ли смогла.

— Вы совершенно правы, князь. Но я не человек, — с этими словами девушка хитро улыбнулась и расправила лёгкие, как у стрекозы, крылья, до этого спрятанные за спиной, — я фея, а потому могу перемещаться с помощью магии.

Фея! В энциклопедии было написано, что феи встречаются не так часто и к людям относятся настороженно.

— Насколько я знаю, вы не очень жалуете людей, так что мне странно видеть тебя здесь, да ещё и в качестве прислужницы.

— Всё верно, но вы освободили моего хорошего друга из очень долгого плена, что говорит о вас как о достойном человеке. А такому я с удовольствием готова помогать, хоть даже в качестве слуги. Но если вам понадобится хороший преподаватель в школу магии, способный не только учить новым заклинаниям, но и находить их, то моя кандидатура будет самым лучшим вариантом.

Опа! Вот это неожиданно. Это кого же я так удачно спас? На ум приходит только один случай.

— Ты про Ветерка?

— Ха-ха-ха-ха, никак не привыкну, что у этого балбеса появилось имя. Да, князь, я именно про него. Мы с ним родились на соседних деревьях и с детства любили играть вместе. А потом он пропал на многие сотни лет, а я очень о нём горевала. Даже пыталась

искать его, но безуспешно. Я знала, что он дружил с такими как вы, Иными, поэтому несколько раз пыталась поспрашивать о нём у проходящих через лес, но меня всегда пытались или убить, или поймать, так что вскоре я оставила эту затею. И вот, на днях, этот непоседа объявляется на моём дереве, чуть ли не вырывает мне крылья от радости, кружа меня в воздушных вихрях и рассказывает историю своего многолетнего заточения и освобождения неким Иным по имени Арист. Я сразу поняла, что вы отличаетесь от всех и решила познакомиться с вами поближе. Пришлось маскироваться под обычную селянку и ждать удобного момента. Хорошо, что в городе царит суэта и никто особо не обратил на меня внимание. А когда был восстановлен замок, я поняла, что это мой шанс. Дезнон очень строго отбирал слуг, но я смогла поразить его во всех испытаниях, после чего была назначена его помощницей по делам замка. Так что только мне он мог доверить доступ в покои князя и вот я здесь. Он, кстати, не знает, кто я на самом деле.

Боже, час от часу не легче! Но я уже даже не удивляюсь. Просто добавляю новые данные в общую картину мира, выстраивая свой собственный пазл мировоззрения.

— Ну что же, приятно познакомиться, Шаина. Рад слышать, что у Ветерка всё хорошо. Давай пока оставим в секрете твою истинную сущность. Как только восстановлю школу магии, место ректора школы будет твоим, я даю тебе своё слово. До тех же пор, притворяйся служанкой, помогай Дезнону и поглядывай по сторонам. Нет, не подумай, я не прошу тебя шпионить за другими, скорее, приглядывать за замком в плане «нежелательных чар». Я так понимаю, что в них вы, феи, разбираетесь лучше, чем даже Архимаги Иных.

— Конечно, Арист, я готова. Ой, простите, Ваше Сиятельство, я немного увлеклась, — девушка испуганно и виновато опустила глаза.

— Ничего страшного, при слугах старайся обращаться ко мне по этикету, как положено слугам, но наедине можешь смело называть меня по имени и на ты. В конце концов, друзья моих друзей и мои друзья тоже.

Шаина лучезарно улыбается и кивает, принимая предложенные условия.

— Иди, умыться я могу и сам, только полотенце оставь.

— Ой, а если Дезнон заругает, что не помогла тебе?

— Шаина, я вполне способен самостоятельно умыться. Но если ты так переживаешь, то постой в сторонке и подай мне полотенце когда я закончу.

Вода оказалась просто идеальной по температуре(думаю без магии феи тут не обошлось), так что с удовольствием умылся и даже слегка намочил торс, что бы взбодрить себя после ночи. Когда девушка протягивает мне полотенце, ловлю её очень заинтересованный взгляд на себе. Только этого мне не хватало!

— Так, Шаина! Этот взгляд я узнаю всегда, так что давай сразу договоримся. В моём мире у меня есть любимая и двое сыновей, так что никаких шальных связей я не рассматриваю и не хочу тебе давать ложных надежд.

Фея слегка разочарованно смотрит на меня, а потом игриво подмигивает.

— Ну нет, так нет, но если передумаешь, то я приду по первому же зову.

Ну вот что мне с нею делать, а? Конечно приятно, что на меня обращают внимание, но Иришку я ни на кого не променяю.

Шаина забирает влажное полотенце, машет мне рукой и исчезает со всем инвентарём в облаке магической пыли. Эффектно и красиво, ничего не скажешь.

Одеваю верхнюю часть брони и оружие, шлем пока оставляю в инвентаре. Зайдя в обеденный зал я застыл, не веря своим глазам. Это завтрак? Да здесь еды на завтрак, обед и

ужин всем жителям замка, а не только нам четверым. Сэйл легко прочитал все мои мысли на моём лице и рассмеялся.

— Да, Арист, мы тоже немного оторопели, когда всё это начали вносить в зал. Но Дезнон ещё и извинился за, пока что, скудный ассортимент, так что мне страшно даже представить, что будет дальше.

Я тоже решил, что не хочу пока забивать себе голову вещами, на которые, похоже, всё равно не могу повлиять. Да и есть, честно говоря, уж больно хочется, так что я предлагаю всем приступать к трапезе. Наелись мы до отвала, так что шкале сытости в ближайшее время ничего не угрожает, разве только её разрыв от нашего обжорства. Теперь можно переходить к текущим делам.

В зале совещаний нас уже ждёт городской совет в полном составе. Как только мы входим, все почтительно поднимаются со своих мест.

— Ваше Сиятельство, Ваши Благородия, городской совет в полном составе собран, согласно вашему распоряжению. — Видно Карун взял на себя роль председателя совета.

— Благодарю, Карун. Прошу всех садиться. Итак, на повестке дня следующие вопросы: Степень укомплектованности строительных бригад и рядов городской стражи. Планирование очередности дальнейшего восстановления города. Предложения по программе ускоренной подготовки стражи. Общее состояние дел в городе на сегодняшний день.

Ещё предложения по сегодняшним темам есть?

Я обвёл всех присутствующих взглядом, ожидая ответа. Так как предложений больше не поступило, объявил заседание совета открытым.

Мысленным приказом открываю магическую карту региона и увеличиваю её до масштаба, когда отображается только город. Эффект шикарный, аж сам залюбовался как полноценная 3D модель города появляется над серединой стола.

— Начнём по порядку. Карун, в первую очередь хочу тебя поблагодарить за восстановление замка. Я понимаю, что успеть даже в срок, особенно после ночного налёта, уже само по себе достижение. А ты ещё и умудрился опередить график, что говорит о твоих высоких способностях в сфере планирования. Я это запомню. Держи небольшую премию за проделанную работу. — После этих слов создаю и вытаскиваю из инвентаря кошелёк с 300-ми золотыми.

— Половина твоя, вторую половину раздай строителям. Отдельно держи ещё один кошелёк. Раздели поровну и раздай тем семьям, чьи мужья и сыновья погибли в ночь налёта. Это не вернёт их, но поможет семьям прожить несколько месяцев. Этого времени должно быть достаточно, что бы найти работу или другой вид заработка. — Достая кошелёк с 6440 золотыми. Сумма небольшая, всего по 70 золотых за каждого из 92 погибших, но пока это всё, что я могу выделить из казны, что бы не оставить её совсем пустой.

Мы ещё на финансовом плаву только благодаря тому, что Ролдан и Скурд пока работают над гос. заказом на броню и оружие бесплатно. Я прекрасно понимаю, что скоро это станет невозможным, так как, для налаживания экономики города, необходимо переходить на коммерческие взаимоотношения. В этом плане, кстати, меня игра очень порадовала — здесь нет замкнутого денежного цикла. Это означает, что у любого НПС деньги появляются каждый день в небольшом количестве. А дальше в ход уже вступает торговля. Хочешь купить? Копи и покупай! Можешь сделать, продать и заработать больше денег? Дерзай, никаких проблем! Так что мастера, работающие сейчас на гос. заказе тоже не

совсем нищие, хоть и могли бы сейчас иметь намного больше, плати мой клан Ролдану и Скурду за заказ.

Поздравляем! Вашим поступком вы открыли параметр «лояльность» в вашем городе. Текущая лояльность составляет 40 %.

Ожидал, что этот параметр откроется немного позже, так что его открытие стало приятным сюрпризом. Процент лояльности повышает работоспособность города на %, указанный в этом параметре. Так что, хоть и дорогой для себя ценой (золото ой как нужно в казне), я повысил производительность города на 40 %, а это шикарная прибавка с учётом наших сжатых сроков восстановления города.

— Так, господа, мы немного отвлеклись. Карун, как у нас со строительными бригадами?

— Из 6-ти бригад у меня полностью укомплектованы 2, ещё одна на 50 %, а оставшиеся 3 пока только на 25 %.

— Так не пойдёт. Укомплектованные бригады бросай на соседние с восстановленной стены (тыкаю в них пальцем на магическом изображении), ополовиненную дополняй за счёт оставшихся трёх и пусть начинает следующую за реставрируемыми стену (снова указываю на 3D город). Как только укомплектуешь ещё одну бригаду, так же бросай её на восстановление стен, а пока пусть потихоньку работает в городе на реконструкции таверны и городской ратуши.

Карун кивает, записывая все указания в свою книгу.

— Песло! Что у нас со стражей?

Песло встаёт по стойке смирно и рапортует зычным басом.

— Князь, на данный момент имею 270 городских стражей, уровни от 15 до 20. Веду усиленную агитацию для набора новобранцев. Считаю возможным укомплектовать ряды городской стражи в течении 2-х дней. Сегодня к вечеру Ролдан и Скурд обещали закончить первую партию заказа, что позволит нам полностью укомплектовать 150 бойцов. Немногие оставшиеся в живых, после ночного боя, стражники повышены мной до сержантов и сейчас ведут боевую подготовку с новобранцами. После завершения совещания я лично направлюсь обратно на тренировочную площадку и продолжу руководить усиленным курсом подготовки.

— Сколько, по твоим расчётам, понадобится времени, что бы средний уровень стражи составил 30–35 уровень?

— Даже при самых смелых подсчётах, до прибытия Пандора мы не успеем, князь. — Песло виновато развёл руками.

— Ладно, работай с бойцами и постарайся в кратчайшие сроки укомплектовать стражу по полной. Что тебе нужно, что бы ускорить подготовку бойцов на данный момент?

— Честно? Ваша четвёрка! Эти мальчишки и девчонки (Чтооо? Я не ослышался?) многому смогут научиться, глядя на вас. Ты вспомни как мы с тобой показывали мастер класс перед первыми стражниками (Песло настолько увлёкся, что даже не заметил как перешёл на ты. Ничего, все свои, можем себе позволить). Да и твоим офицерам не лишним будет взглянуть на моих щеглов, им же тоже нужны новобранцы, вдруг кто из моих покажет выдающиеся данные.

— А что, Арист, это мысль! Вполне может сработать! — Брод с большим интересом воспринял идею Песло о новобранцах.

— А у вас навык наставничество есть у всех? — обвожу взглядом мою троицу.

— Блин, а ведь прав Арист! Нам новобранцев же учить надо, а наставничеством никто

не владеет, не было этого навыка среди рекомендованных к получению в Хранителях земель. Надо искать наставника и учить навык. — Гринд досадливо откидывается на спинку стула.

— Значит, так! Этот вопрос я беру на себя. После совета вы трое идёте с Песло на тренировочную площадку и помогаете ему готовить бойцов. Кстати, Песло, про каких девчонок ты говоришь? Ты настолько отчаялся, что уже в стражу берёшь всех кто идёт?

— Арист, ну ты скажешь тоже! Да, у меня там семь девчонок, но эти семеро многим парням фору в сто очков дадут! Гибкие, ловкие, а стреляют из лука так, как будто в утробе матери с ним уже сидели. Да и в ближнем бою, при правильной подготовке, порвут в одиночку пару-тройку бойцов без особого напряжения.

— Ну тогда добро. Ты начальник стражи, тебе виднее.

— Скурд, Ролдан! Вам огромное спасибо, что пока согласились работать бесплатно и экипировать нашу стражу. Все понесённые расходы я вам компенсирую в ближайшее время, а пока предлагаю рассмотреть вот эту вот добычу, может чем вам пригодится.

С этими словами вываливаю на стол лут со всех убитых мною бойцов Лорука. Гринд, Сэйл и Брод, подумав немного, делают то же самое.

— Ух ты, да тут мне материалов в кузницу уйма! — Ролдан радостно потирает руки.

— Да и мне тут есть чем поживиться — Скурд не отстаёт от товарища, быстро отбирая себе луки, стрелы и лёгкую экипировку.

— Арист, считай, что за экипировку всех 400 стражников города ты уже заплатил, мы бы тебе, в идеале, ещё и деньжатами докинуть должны за такие богатые подарки. — Ролдан сейчас похож на ребёнка, который нашёл тайник с конфетами.

— Ну вот и отлично. Как вообще настроения в городе? О чём бабушки на лавочках шепчутся?

— Да всё нормально, народ очень обрадовался, что Лесной к нам примкнул. И рук рабочих прибавилось, и родственников многие нашли. Побаиваются повторного нападения, но мы всех успокаиваем, что и стражи теперь побольше, да и некому больше на нас так подло нападать. Но ты же знаешь людей, всё равно трясутся как кролики под пеньками. Ничего, вот Карун со стенами закончит и все поутихнут, со стенами-то оно всегда спокойнее.

— Хорошо, если вопросов больше нет, то на сегодня предлагаю закончить. Всем есть чем заняться. Я же пока займусь вопросом с наставничеством для вас троих, — взгляд на моих офицеров, — так что на тренировочную площадку прибуду чуть позже. Все свободны.

Сам я поднимаюсь обратно в свои покои и вызываю к себе Дезнона. Слуга будто ждал этого. Не успел я ещё закончить произносить его имя, а он уже стоял в дверях моих покоев.

— Ваша Светлость?

— Дезнон, мне необходимо найти три пустых книги страниц на 150 каждая. Сможешь?

Слуга задумался, а потом хитро улыбнулся, глядя на меня, и немного удивил своей фразой.

— Пока достать такой товар в городе проблематично, но одна наша общая знакомая, которая совсем даже не фея, возможно, сможет нам помочь.

— Так ты знаешь?

— Какой же из меня управляющий замком, если я не буду знать всё о своих подчинённых, Ваша Светлость. Молодая Шаина приложила немало усилий, что бы скрыть своё происхождение, но я немного владею магией, так что сразу определил слабые чары отвода глаз, которые она наложила что бы скрыть свои крылья. Мне стало интересно, зачем

ей так хочется попасть в штат прислуги и я дал ей шанс. Честно говоря она его заслужила, обойдя конкуренток с огромным отрывом. Сегодняшний утренний разговор окончательно расставил всё по своим местам и позволил мне окончательно довериться этой милой особе.

— То есть ты подслушивал? — я сдвинул брови, давая понять, что мне это, мягко говоря, не нравится.

— Только из соображений безопасности, Ваша Светлость! Я отвечаю не только за ваш комфорт, но и за ваше здоровье. В случае малейшего подозрения на опасность, я бы сковал её парализующим заклятием, свиток у меня всегда при себе. Не волнуйтесь, я ваш верный слуга, так что вы можете быть спокойны за все свои тайны. Даже если из меня попытаются силой вытянуть информацию, сразу сработает убивающее заклятие, которое лишит меня жизни и выжжет всю память.

Конечно я ему не поверил и попытался считать мысли, но натолкнулся на глухую стену. Неожиданно...

— Ваша Светлость, на мою должность отбирают только иммунных к ментальной магии. Нас очень мало, примерно 1/100 000 000. Наши мысли невозможно прочесть, нас невозможно подчинить. Мы даём клятву служить только князю земель и погибаем от убивающего заклятия в случае смены правителя региона.

Я уже не удивляюсь новым и новым поворотам игры, так что просто принимаю всю эту информацию как данность. Ну, теперь я хотя бы знаю что один слуга мне действительно предан на все 100 %.

— Зови Шаину, — не успеваю я это сказать, как фея появляется из облака магической пыли рядом с Дезноном.

— Вызывали, Ваша Светлость?

— Я так понимаю, что ты уже знаешь, что Дезнон в курсе твоего происхождения?

— Ой! — фея прикрыла ротик от удивления, увидев рядом с собой управляющего.

— Успокойся дитя, твоя тайна в безопасности, пока ты не желаешь зла нашему господину я буду твоим самым верным другом, — Дезнон с отеческой улыбкой смотрит на девушку.

Фея облегчённо выдохнула и поклонилась управляющему в знак глубокой признательности.

— Ладно, с этим разобрались. Шаина, мне необходимо три пустых книги страниц на 150 каждая. Дезнон посоветовал обратиться к тебе. Поможешь?

— С удовольствием, мой князь, — фея радостно улыбнулась, — только эти ваши пергаменты и книги такая глупость. Если ты, князь, хочешь поделиться знаниями из своего разума, то есть более простой способ. Называется он «сфера передачи». Феи используют их для передачи знаний и сообщений. Чем искуснее создатель, тем больше всего можно уместить в сферу. Хочешь, научу?

— Конечно.

— Тогда дай мне пару минут.

После этого Шаина начала формировать что-то, напоминающее мыльный пузырь. Он сформировался и завис над ладонью девушки, после чего стал наполняться чем-то, похожим на белый дым. Вся процедура заняла не более пары минут, после чего пузырь поплыл в мою сторону и завис перед лицом.

— Коснись его, князь. Он отреагирует только на тебя.

Касаюсь пузыря. Тот лопаётся, а дым моментально втягивается в кожу на ладони.

Поздравляем! Вы первый изучили способность «сфера передачи». Никто до вас не удаивался чести узнать тайны магии фей. Награда — +20 % опыта, +10 знание, 1 000 зол, способность «отвод глаз». Желаете принять? ДА/НЕТ

Привычно соглашаюсь на все предложенные награды. А уж отвод глаз, в нашем положении, вообще вещь незаменимая.

Отпускаю Дезнона и Шайну, а сам начинаю экспериментировать с новой способностью. Получается не сразу, пузырь лопаается и отказывается формироваться, только достигнув 10 очков развития я смог создавать стабильный сосуд для передачи знаний. Дальше мысленно вкачиваю в каждый из сосудов знания о навыке «наставничество». За такие манипуляции Система засчитывает мне очки сразу в «наставничество», «материализацию знаний» и в «сферу передачи». Убираю три пузыря в инвентарь и направляюсь к тренировочной площадке.

Вы видели гладиаторские бои? Вот именно что-то, очень на это похожее, я увидел, подходя к площадке. Сэйл и Гринд бились против Песло и Брода. Точнее против двоих бился один Сэйл, а Гринд, уйдя в глухую оборону и навесив на себя защитный купол, выполнял роль мага поддержки, навешивая на соперников дебаффы и кастуя на Сэйла всевозможные усиления. Песло и Броду явно приходилось не сладко и я уже мысленно окрестил победителями первую команду. Но вдруг Песло каким-то удивительным образом проскользнул мимо Сэйла, которого тут же переключил на себя Брод, бросил в защитный купол Гринда загадочную склянку, а себе под ноги дымовую бомбу и исчез вместе с магом в дымовой завесе. Что там произошло за эти несколько секунд мы никогда не узнаем, но когда дым развеялся, Гринд лежал оглушённый с критическим уровнем здоровья, а Песло коршуном налетел на Сэйла и, за пол минуты, укатал нашего танка до состояния мятой консервной банки. Бой закончился полным разгромом первой команды.

— Песло, ты не перестаёшь меня удивлять. Арист, он или читер, или запредельный хайлевл. Меня давно так красиво никто не укатывал! — возмущению и восторгу Гринда просто нет предела, — А что ты кинул в мой купол? Никогда не слышал о такой штуке!

— Мы использовали такие бомбы во время....то есть для борьбы с магами, — Песло чуть не проговорился при новобранцах о своём истинном возрасте, но вовремя спохватился, — Этот эликсир, при выплёскивании, вбирает в себя всю магию в радиусе 5 метров, после чего испаряется. А дальше я лишил тебя зрения и просто провёл пару хороших критов, сдобрив их оглушающей способностью. Вы, маги, страшны на расстоянии, но в ближнем бою опытный воин разделает вас под орех как малых детей, уж не обижайся, Гринд.

Глава городской стражи помог магу подняться и, смеясь, похлопал того по спине.

— Обижаться? Да даже в мыслях не было! Я никогда в ближний бой и не лезу, прекрасно зная что без купола меня на долго не хватит. Теперь буду осторожнее, вдруг у кого-то окажется такая же скляночка в инвентаре.

— Не окажется, рецепт давно забыт. Я последний, кто знает точные пропорции для его изготовления.

Хм, а вот это я запомню, эксклюзивный рецептик против магов нам будет не лишним. Главное, что бы Песло согласился им поделиться, в чём я, честно говоря, не очень уверен.

Сэйл, тем временем, ждал пока его броня вернётся в исходное состояние. Все с интересом наблюдали, как броня на этом исполине затягивает рваные пробоины и

выправляет вмятины.

— Ты хоть и с полуторным мечом, мастер Песло, а по силе lupишь как воин с булавой. Ты какого уровня? — Сэйл тоже проникся глубоким уважением к старому вояке.

— А вот уговор — когда одолеете меня, тогда и скажу, а пока подумайте над своими ошибками. Сэйл, ты в тяжёлой броне и она тебя хорошо защищает, но ты слишком на неё полагаешься, оставляя неприкрытыми огромные участки, по которым я и отработал. Учись не только атаковать своим мечом, но и защищаться. Делай обманные выпады, финты, заманивай противника на расстояние удара, а потом не давай ему уже уйти живым из своей ловушки. Кстати, Брод, тебе тоже есть над чем поработать. Я понимаю, что твой козырь это скрытность и неожиданные атаки с критическим уроном, но ситуации бывают разные. Так что тебе стоит больше тренироваться в ведение открытого боя, как сегодня. Половина твоих перекатов, уворотов и попыток обойти Сэйла с флангов, при должной тренировке и практике, можно было бы превратить в дополнительные смертоносные связки приёмов. Мои учителя меня всегда учили, что каждое движение в бою должно быть направлено на достижение конкретной цели. Зачем просто уворачиваться от удара, если можно увернуться, за счёт этого оказаться в невыгодной, для противника, позиции и тут же провести молниеносную контратаку. Так что вам ещё многому предстоит научиться, Ваши Благородия.

Песло повернулся к молодым стражникам, которые наблюдали за всем происходящим с разинутыми ртами.

— Видели, молодёжь, как биться надо? И вы так сможете. Не сразу, конечно, но при должной тренировке и внимательном отношении к моим советам, вы сможете стать грозными воинами, способными удержать любого врага, который сунется в этот город. А теперь хватит просиживать задницы! Первая группа — берёте тренировочные мечи и работаете в парах. Вторая группа — на рубеж и отрабатывать стрелковую подготовку. Третья группа — полоса препятствий в полном вашем распоряжении, первый кто пройдёт её сегодня, получит завтра увольнительную на весь день.

Молодёжь не заставила себя долго упрашивать и, разделившись на группы, сопровождаемые сержантами, направилась на свои тренировочные участки. Пока я провожаю их взглядом, ко мне подходят мои товарищи вместе с Песло.

— Ну что, господа будущие наставники, готовы?

— Да давай уже сюда свои книги, Арист, ещё же читать надо.

— Не будет никаких книг, — с этими словами достаю три пузыря из инвентаря и мысленно распределяю их между ребятами. Каждый послушно плывёт и замирает перед своим новым хозяином, — коснитесь их и ждите.

Гринд первый оправляется от удивления и аккуратно касается пальцем зависшей колышущейся сферы. Как и в случае со мной, оболочка тут же лопаётся, а дым втягивается в кожу. Гринд зависает на секунду, видимо читая сообщение от Системы, после чего с восторгом оглядывает остальных.

— Парни, а я уже всё выучил, прикиньте, сразу выучил!

Сэйл и Брод спешно следуют примеру мага и тоже получают свои навыки. Песло с интересом наблюдает за всем этим, а потом, хитро прищурившись, поворачивается ко мне.

— Вижу, брат, ты уже и с феями отношения успел наладить? Молодец, эти юные создания крайне недоверчиво относятся к нам после войны Света и Тьмы.

— Ничего-то от тебя не скроешь, Песло. Да, познакомился тут с одной симпатичной

феей, подружкой нашего общего знакомого — Ветерка.

— Помню, помню такого. Ну, это многое объясняет.

Игнорирую вопросительные взгляды своих друзей, которым, естественно, очень хочется узнать о феях и даю команду всем направляться обратно на тренировку. Болтовня болтовнёй, а практика показала, что войны из нас пока достаточно посредственные, так что пора довериться профессионалу в лице Песло и пусть гоняет нас в хвост и гриву пока с нас семь потов не сойдёт.

К вечеру реконструкция 3-х стен завершилась, и бригады переключились на следующие три отрезка. Неукомплектованная бригада за день почти полностью закончила строительство таверны. В общем, строители трудятся в поте лица.

Мы тоже от них не отстаём, правда выйдем значительно хуже. Весь день Песло беспощадно гонял наши бедные тушки, время от времени позволяя нам упасть от усталости и немного восстановить подорванную выносливость. Ребятам сперва было легче, всё же за столько лет в игре они неплохо прокачали выносливость, потому держались дольше меня. Думаете их это спасло? Как бы не так! Садистские наклонности Песло помогли найти ключи и к их слабостям. Так что наш суровый учитель просто пересмотрел программу нагрузок, после чего с улыбкой наблюдал весь день как, смеявшиеся недавно надо мной коллеги, начали с завидной регулярностью падать рядом со мной с обнулённой выносливостью.

Каждое падение, кстати, означает смену комплекса упражнений, так что мы, то работаем в паре, отрабатывая показанные Песло связки ударов, блоков и контратак, то разучиваем бой с тенью, напоминающий мне ката* из различных боевых искусств. Дальше идёт стрельба из лука, бег с мешком камней за спиной, отработка на манекенах, а потом и с живым противником, приёмов рукопашного боя. Вершиной издевательства становится полоса препятствий, которую Песло настраивает под уровень каждого из нас. Эта ядрёная смесь из ловушек, маятников, качающихся, падающих и перемещающихся платформ, отвесных стен и политых маслом препятствий, просто отказывается нам подчиняться, так что за весь день ни одному из нас так и не удаётся пройти её до конца. Всё заканчивается или падением от усталости, или сходом с дистанции после ухода здоровья глубоко в красную зону. В обоих случаях перед глазами высвечивается надпись «испытание прекращено», так что продолжить его невозможно при всём своём желании.

Таким образом, вечером, покидая тренировочную площадку, мы выйдем чернее тучи и прибываем в таком же настроении. У тренировочной площадки есть одна хитрость — все изменения в характеристиках, навыках и способностях начисляются только после покидания пределов площадки. А что бы никто не бегал с площадки туда-сюда ради начисления прокачки, Система ввела ограничение — игрок может посещать площадку не более двух раз в день.

И вот, в момент, когда наши избитые за день тела пересекают границу площадки, на нас обрушивается настоящий шквал сообщений. Оказывается, что за день я прокачал больше различных вещей, чем за всё время нахождения в игре. Судя по вытянувшимся лицам моих компаньонов, они тоже получили неплохую порцию плюшек. А главное, каждый из нас получил новые боевые способности. Обсудить свои впечатления от первого тренировочного дня решили за ужином, поскольку полоса сытости уже обещает дебафф в ближайшее время. Пока идём в замок, открываю сообщения Системы. За день я поднял по 3–4 пункта в силе, интеллекте и стойкости, а так же по 7 пунктов в ловкости и выносливости. Так же я здорово поднял навыки и способности. Ещё несколько дней таких зубодробительных тренировок и я перейду на уровень подмастерье в основных используемых дисциплинах. Но больше всего мне понравилось сообщение от Системы с предложением новой способности.

Внимание! Вам предложена способность «ярость воина». Желаете принять? ДА/НЕТ

Ну, отказываться я явно не буду, а вот почитать надо. Быстро открываю краткое описание способности.

Ярость воина (акт) — 1/100(новичок)(0/1) увеличивает урон оружием на 40 %, уменьшает получаемый урон на 50 %, время действия 10 сек.

Мысленно кланяюсь старому Песло. Этот вояка знает своё дело и я очень рад, что доверился ему. Судя по взглядам ребят, они тоже на ходу пытаются разобраться в ворохе сообщений. До замка добираемся с трудом, так как помимо кучи повышений при выходе с площадки, мы ещё поймали и дебафф на 1 час «Измощённость», снижающий нашу скорость на 60 %. Система явно издевается над нами.

Дезнон встретил нас на пороге и сразу определил наш порядок действий:

Горячая ванна. Ужин. Массаж. Сон.

Наши попытки возразить, что лучше бы сперва поесть, натолкнулись на менторский тон управляющего, который заявил, что отвечает за наше здоровье и лучше знает методы приведения нас в порядок. Пришлось нам подчиниться и брести по комнатам. При входе в свои покои я обнаружил готовую ванну, а рядом лёгкий халат и полотенце.

Через пол часа я, в халате, спустился в обеденный зал. Ребята появились там не на много позже меня в таких же халатах. Признаться, ванна и правда освежила нас, а ещё сняла досрочно дебафф. Стоило нам сесть за стол, как начали вносить блюда с фруктами, мясом, винные кувшины и прочие атрибуты дворянских застолий. Голод заставил нас пренебречь этикетом и просто накинуться на еду. Нет, не подумайте, до свинства мы не опустились, но ели молча и много, периодически пытаюсь улыбнуться друг другу набитыми ртами, что удавалось нам с трудом. Вскоре первичный голод был утолён, шкала сытости уверенно вползала в зелёную зону и мы снизили интенсивность уничтожения еды.

Разлив по серебряным кубка красное вино, я откинулся в кресле и с удовольствием сделал большой глоток рубинового напитка.

— Ну, рассказывайте, опричники, кому какую боевую способность дали? Ведь понятно, что Песло выбрал нам по способности, которой нас научить. Мне вот досталась «ярость воина», теперь могу 10 секунд наносить на 40 % больше урона, при этом получая на 50 % меньше урона.

Первым откликнулся Гринд.

— А мне дали «магический таран», теперь любой противник, подошедший ко мне слишком близко, получит удар, от которого метров 10 свободного полёта ему будут гарантированы.

— А мне подарили «лёгкий как пушинка», — это уже Сэйл, — кушает по единичке выносливости в секунду, но мой двуручник становится в два раза легче, при этом сохраняя все свои параметры урона. Так что теперь мне легче не только атаковать, но и защищаться, как советовал Песло.

— Ну, похоже, теперь моя очередь, — Брод улыбается, — мне предложили «боевая акробатика». При активации, следующие 3 мои контратаки после уворота или акробатического финта нанесут двойной критический урон.

Все ребята наперебой начинают обсуждать какие шикарные возможности теперь открывают для них эти способности. А я сижу и просто думаю. А думаю я о том, что Песло слишком мало похож на НПС, и с каждым днём я всё больше склоняюсь к мысли, что Песло игрок, оставшийся в игре после уничтожения своей расы. Я пока не понимаю как это возможно, да и вообще не уверен, что у меня не паранойя, но червячок сомнений не

перестаёт грызть мои мысли.

Закончив с ужином, желаем друг другу хорошенько отдохнуть и расходимся по покоям. Перед тем, как идти к себе, заглядываю в зал совещаний и активирую карту города. Три восстановленные стены и ещё одни ворота в город смотрятся отлично и сразу придают городу более грозные очертания. Ничего! Мы ещё сделаем из этого города конфетку. Напоследок проверяю заряд кристалла замка, но у того ещё половина магического заряда, так что беспокоится не о чем. Отключаю магическое отображение города и возвращаюсь к себе.

Стоит мне войти в комнату, как из-за двери раздаётся голос Дезнона, напоминающего, что сейчас придёт служанка для расслабляющего массажа. Я пытаюсь, было, отказаться, но мой управляющий неумолим. Так что ложусь на кровать и, с недовольством, жду экзекуции. Когда посреди комнаты появляется Шаина, я даже не удивляюсь. Похоже, что только фея получила «доступ к телу» помимо самого Дезнона.

— Привет, Арист, ты готов?

— Шаина, а может ну его, этот массаж? Я устал как собака. Мастер Песло сегодня разобрал нас на органы и слепил обратно, причём сделал всё это без обезболивания. Так что пожалей меня и скажи Дезнону, что массаж проведён, клиент доволен, все счастливы.

— Арист! Ну что ты как малый ребёнок? А ну ложись! После полного тренировочного дня тебе это массаж нужнее чем дереву вода! Так что скидывай халат и поворачивайся на живот. Ой, ну что за лицо! Не собираюсь я к тебе приставать, а если тебя так смущает валяться передо мной голышом, то вот тебе полотенчишко, прикройся.

С этими словами у этой несносной девчонки материализуется в руках, ставшее мне уже таким любимым, полотенце, которое она метко кидает мне в руки. Ну вот что я не так делаю? Меня в этом замке вообще слушаться отказываются! Может выпороть их всех розгами, как показывали иллюстрации в учебниках по истории? Делать нечего, скидываю халат, обматываю нужную область полотенцем и ложусь на кровать.

По лёгкому ветерку понимаю, что фея взлетела на кровать и села на меня чуть пониже спины. Признаться честно, я напрягся, но Шаина честно начала разминать мои бедные мышцы и я сам не заметил, как задремал. Проснулся от того, что фея аккуратно поцеловала меня в щёку и, увидев что я открыл глаза, улыбнулась.

— Массаж закончен, приятных снов, Арист.

После этих слов Шаина растаяла в привычном облаке магической пыли. Я же привстал, развязывая полотенце и отметил про себя, что мышцы и правда перестали гудеть, а тело готово хоть сейчас приступить к новым физическим нагрузкам. Отбрасываю мысли о бурной деятельности и залезаю под одеяло. Всё завтра, а сейчас спать!

Спать.... как же хорошо..... Темно, прохладно, только какие-то всполохи света за окном, видимо кто-то с факелом ходит неподалёку. И народ чего-то шумит, празднуют что-ли что-то? Ещё и строители своими молотками стучат, блин, ну неужели хоть ночью нельзя отдохнуть спокойно?! С утра всем втык дам, совсем не берегут сон своего князя. Стоп! Строители все на отдыхе! Да и орут за окном как-то не радостно!

Выныриваю из сна и вскакиваю с кровати. Стук теперь слышен отчётливо, вот только стучат не на улице, а мне в дверь!

— Входите! — кричу я, одевая через инвентарь боевое облачение. Что-то мне подсказывает, что оно мне скоро очень пригодится.

Дверь открывается и входит Дезнон. Управляющий старается держаться спокойно, но я вижу целую бурю эмоций в его глазах даже с другого конца комнаты. Тут же замечаю на боку у управляющего рапиру. Значит дела плохи, раз даже управляющий взялся за оружие.

— Ваше Сиятельство! На нас напали! Стража во главе с Песло ведёт бой у западных ворот. Господа Брод, Гринд и Сэйл уже выдвинулись на подмогу. Какие будут указания? Рекомендую поднять мост и приготовиться к обороне замка.

— Дезнон, ты мне предлагаешь закрыться в замке, пока мои воины ведут бой? Да ни в жизни! Я иду туда! — с этими словами я выскочил из спальни и уже приготовился телепортироваться, но в последний момент спохватился.

— Дезнон, слушай мою команду! Я забираю с собой Шаину. Закрыть ворота замка, поднять мост и не впускать никого, кроме членов клана и городского совета. В замке есть способные держать оружие?

— Безусловно, мой князь. Воины из них не очень, но из лука все умеют стрелять и делают это неплохо, так что продержимся.

Тем временем, рядом со мной материализовалась Шаина. Одетая фея в какие-то серебряные доспехи, состоящие из мелких пластинок, напоминающих чешую рыбы. В руках у девушки странная резная палка, примерно 50 см в длину. Присмотревшись, понимаю что это магический жезл.

— Шаина, перенеси нас на западную стену. Сегодня у тебя есть шанс показать, чего стоит магия фей.

Девушка кивает, берёт меня за руку и мы оказываемся на стене прежде чем я успеваю сделать вдох.

Бой в самом разгаре. На стену лезут какие-то существа, напоминающие смесь ящеров и волков. Чешуйчатое тело покрыто шерстью, хвост как у обычных ящериц, а вот морда волчья, вытянутая и сдобренная огромными клыками. Существа достаточно проворно лезут по стенам, после чего перепрыгивают через бруствер, между каменными зубцами, и нападают, встав на задние конечности, тоже напоминающие перепончатые лапы ящерицы, но покрытые густой шерстью и неплохим набором когтей. Оружия у существ нет, но когти на передних лапах вполне заменяют набор хороших кинжалов, не уступая им в длине и остроте.

Песло разбил стражу на небольшие группы, примерно по 10 человек в каждой. Бойцы, с плотно сомкнутыми щитами, сдерживают тварей, пока те, кто находится в середине, активно орудуя копьями, отправляя тварей к игровому богу пачками. Твари, кстати, тоже без боя не сдаются, так что, то тут, то там слышатся крики раненых и треск, ломаемых когтями, щитов. Раненых оперативно оттаскивают с передовой, моментально заменяя их свежими бойцами и снова смыкая стену щитов. У наружного подножия стены бушует настоящая гроза, обрушиваясь каскадами молний на полчища врагов, разбегаясь, после попадания, целыми цепочками по рядам тварей, поджаривая их на месте.

Вдали чётко вижу Гринда, окружённого защитным куполом и с посохом, сейчас похожим на живой электрический разряд в руках мага. С флангов Гринда прикрывают Сэйл и Брод, сдерживая в одиночку целые лавины существ. А вот и Песло, рубится с двумя своими сержантами, пытаясь выволить из западни две группы стражников, которых явно давят числом.

Несколько секунд прихожу в себя после телепортации, унимая головокружение. Всё же к своим прыжкам через порталы я привык больше, чем к телепортации фей.

— Шаина, я на помощь бойцам Песло! Придумай что-нибудь что бы сдержать этих

тварей! — Достая мечи и начинаю серию прыжков, появляясь за спинами влащеров (ну извините, первое, что пришло на ум, не знаю я как эти твари называются), нанося серии ударов и уходя следующей телепортацией от ответных атак. Твари поголовно 25 ур. Так что попотеть приходится, да и мана от телепортаций расходуется с бешеной скоростью. Пару раз ощутимо получаю когтями, не успев вовремя уйти из-под удара, но броня сдерживает большую часть урона. Главная цель достигнута — влащеры отвлеклись от зажатых в тиски групп стражников, что позволило Песло, сержантам и самим бойцам прорвать заслон и вырвать обречённые группы из лап смерти. Слышу зловещий рык за спиной, уворачиваюсь от когтистой лапы и готовлюсь переходить в контратаку, как вдруг тушка монстра в долю секунды обрастает десятком стрел и замертво валится с каменной платформы, на которой идёт бой. Вглядываюсь в темноту. Скурд и его охотники заняли крыши ближайших домов и теперь выцеливают влащеров, настигая их стрелами как швея подушку иголками.

У одной из лестниц, ведущих к платформе стены, слышу разъярённый вопль и в ту же секунду влащеры начинают разлетаться с лестницы как кегли. Опа, а вот и Ролдан! Кузнец закован в добротный полный доспех. Двуручный меч кузнец заменил на здоровенный молот, которым сейчас, со зверским рёвом, прокладывает себе путь вверх. Ниже вижу всех его подмастерьев. Вооружённые щитами и мечами, в лёгких доспехах, работники кузни напоминаю мне жернова у мельницы, перемалывая тех, кто остался жив после молота Ролдана, следуя за своим предводителем на расстоянии нескольких метров. Видимо, что бы не попасть под размашистые удары его убийственного молота.

Восстанавливаю просевшую выносливость и тоже бросаюсь обратно в бой. В таком режиме мы проводим, по моим ощущениям, не менее получаса. Никто из нас не заметил, в какой момент противники резко снизили свой напор, но после очередного сдвоенного удара мечами, разделившими голову и туловище твари на две неравные части, я понял что рубить больше некого. Вся каменная платформа залита кровью, вперемешку с кишками и частями тел, к сожалению, иногда человеческими.

Выглядываю за стену и тут же понимаю, кому мы обязаны последним штрихом в нашей победе. Всё пространство перед замком кишит корнями, которые сейчас активно опутывают и рвут на части тварей, не успевших отступить обратно в лес. Смотрится это завораживающе и жутко одновременно. Как будто чёрная земля покрылась толстым слоем огромных змей, которые сейчас сплетаются в клубки, со страшным хрустом ломая тела тех, кому не повезло попасть в них. Саму Шаину я обнаруживаю парящей в нескольких метрах над стеной. Фея окутана зелёным свечением и находится в трансе, непрерывно шепча губами только ей одной известные слова заклинания.

— Шаина! Очнись, всё кончено! Шаина, ты меня слышишь?!

Девушка никак не реагирует на меня. Рядом появляется Гринд, выглядит маг измождённым. Глаза провалились, под глазами огромные синяки, кожа бледная, а трясущиеся руки едва удерживают посох, только за счёт которого, похоже, мой друг всё ещё на ногах.

— Попробуй позвать её ментально, Арист, — голос Гринда сухой и скрипучий. Произнеся эту короткую фразу, маг заходится кашлем и тут его ноги, наконец, подкашиваются. Я успеваю поймать падающее тело, а с другой стороны его подхватывает подоспевший Сэйл. Рыцарю тоже неплохо досталось. Три различных дебаффа «кровотечение», дебафф «перелом рёбер», дебафф «рваное сухожилие» и это ещё не полный список того, что сейчас висит на моём друге. Спасает только то, что в Сэйле сил и

живучести хватит на нас троих и только это помогает ему всё ещё оставаться живым и даже потихоньку регенерировать.

— Не волнуйся командир, я отнесу его в замок, — Сэйл берёт иссушенное тело мага на руки.

— Да тебя самого в пору нести, Сэйл!

— Ничего, Арист, не из таких переделок на своих двоих уходил, — рыцарь подмигивает мне и направляется с телом Гринда к лестнице. Храбрится, сразу видно, а у самого аж все скулы от боли сводит при каждом шаге. Да и ногу одну подволакивает, видимо там сухожилие и порвано, а ногу спасает только то, что она намертво зафиксирована доспехом, иначе Сэйл не сделал бы и шагу.

Поднимаю голову и мысленно обращаюсь к фее.

— Шаина, ты слышишь меня? Ответь. — сперва в ответ лишь тишина, но потом до меня начинают доноситься еле слышные слова.

— Арист, получилось? Я смогла их сдержать?

— Да, ты умница, всё хорошо, мы победили. Отменяй заклятие.

— Не могу, слишком глубоко ушла в магическое поле, не вижу пути назад, меня затягивает всё глубже, — в мысленных словах девушки сквозит ужас.

— Эй, эй! А ну перестань паниковать. Скажи, что нужно делать?

— Я... я не знаю, это заклинание требует строгого дозирования силы и почти сутки на подготовку якоря, а я вложила всё что смогла, наверное мне конец, прости князь. — голос девушки начал слабеть в моей голове.

Испуг, паника? Да это цветочки по сравнению с тем, что сейчас я чувствовал. Эта девушка отдала всё, что бы спасти нас, а я даже не могу ей помочь! Безумная идея мелькнула всего на секунду, но я ухватился за неё как утопающий за кусок доски.

— Ветерок!!!! Если ты меня слышишь, друг, прошу тебя, помоги!! — я ору во всё горло, глядя в темноту леса. Но ответом мне служит лишь тишина. Наверное такого крика отчаяния, какой издал я, тут не слышали со времён войны с Тёмными. И вдруг я почувствовал лёгкое дуновение, которое быстро превратилось в свирепый порыв ветра, а спустя секунду огромный вихрь, в два моих роста, принял очертания человека.

— Здравствуй, мой друг, ты так отчаянно звал, что я не мог не откликнуться.

— Ветерок, помоги, Шаина! — я быстро пересказал духу всё произошедшее.

— Шанс лишь один, Арист. Я не владею ментальной магией, но я помогу тебе попробовать вытащить Шаину. Я буду передавать тебе магию, поскольку твоего запаса не хватит. Мысленно представь её, желательно как можно чётче и реальней, висящей посреди чёрной пустоты. А потом представь, что бросаешь ей верёвку, хорошую, крепкую верёвку. Если всё получится, то она увидит её. Дальше она должна постараться схватиться за неё как можно крепче, а ты будешь тянуть. Ощущение будет таким, как будто из тебя пытаются вырвать внутренности, но необходимо терпеть, это её единственный шанс.

— Я понял, Ветерок, давай начинать.

Дух протянул к моему плечу свою руку, сотканную из завихрений воздуха. Едва он коснулся меня, как моё тело наполнила такая сила, что описать это словами было невозможно. Сосредоточился на образе Шаины, висящей в пустоте и стал представлять себе белую, светящуюся верёвку, медленно ползущую в её сторону. В определённый момент верёвка перестала приближаться к образу феи и заколыхалась на месте. Значит теперь дело за девушкой. Мысленно зову её.

— Шаина, ты слышишь меня? Смотри внимательно по сторонам, ищи белую верёвку. Шаина! Не молчи, прошу тебя, ответь! Ищи верёвку, Шаина, услышь меня, ищи верёвку, ищи верёвку!! — я мысленно уже кричу, если это вообще возможно.

И вдруг что-то дёрнуло моё нутро, как дёргается поплавок при поклёвке. Натяжение стало нарастать, из меня, как и говорил Ветерок, как будто пытались вырвать какую-то часть. Я скрипел зубами и терпел, мысленно укрепляя верёвку и, аккуратно, подтягивая её назад. В определённый момент я опять начал слышать голос Шаины, пока ещё далёкий, но я его слышал... Она плакала и повторяла только одно слово — спасибо. Процесс вытягивания затянулся ещё минут на двадцать, спешить было нельзя, второго шанса могло уже не быть. И вот, висящее в воздухе тело вдруг дёрнулось, свечение пропало, а фея, безвольно сложив крылья, камнем рухнула вниз.

Ветерок среагировал молниеносно, подхватив тело подруги порывом ветра и бережно опустив её на каменный пол платформы. Шаина приоткрыла глаза и сфокусировала свой взгляд на Ветерке и на мне.

— Мои рыцари, спасибо вам, что не бросили меня там, — слёзы текли из её глаз ручьями.

— Думаю, дальше вы без меня справитесь, а я полетел тушить костры одному назойливому войску, идущему к твоему городу, — Ветерок начал закручиваться в вихрь, собираясь покинуть нас.

— Эй, подожди! Насколько они далеко, сколько их? — я очень надеялся успеть до того, как непоседливый дух опять умчится в ночь.

— Много, около сотни хорошо вооружённых бойцов, с ними кто-то важный, скорее всего дворянин. В том темпе, в каком они двигаются сейчас, будут у твоих ворот через день, рано утром.

— Спасибо, друг, ты сейчас очень мне помог. Похулигань там за меня тоже, а если в процессе задувания костров ты спалишь им пару палаток, будет ещё лучше.

— А ты не такой скучный, как сначала казался, Арист! — дух издал что-то похожее на смешок, — А уж то, что ты теперь правишь этими землями, просто обязывает выполнить твою просьбу с особым энтузиазмом. Так что бессонную ночь этим воякам я сегодня обеспечу, будь уверен.

После этих слов Ветерок превратился в порыв ураганного ветра и умчался в ночь. Я же передал Шаину в заботливые руки подоспевших алхимиков, которые сейчас отпаивали всех раненых своими зельями, облегчая боль и помогая быстрее затягивать раны. Сам же отыскал взглядом Песло и направился к нему. На пути встретил Брода. Ассасин просто сидит на каменном полу и мелкими глотками опустошает какую-то склянку из своих запасов. Увидев меня, он приветственно поднимает руку и смеётся.

— Вот кто бы мне сказал, что меня, ассасина 50-го уровня, почти порвут на лоскуты какие-то жалкие гады с 25-м уровнем! Никогда не думал, что эта мелочь, даже в таком количестве, сможет причинить мне хоть какой-то существенный урон. Век живи, век учись, блин. Думал, что уйду на респаун, спасибо Песло, который смог отбить меня, когда эти твари просто навалились на меня кучей, что я даже неба не видел.

Хлопаю друга по плечу. Нам всем сегодня пришлось несладко. Меня от судьбы Брода уберегло только то, что я могу телепортироваться, чем несколько раз и спас себя от верной смерти.

Начальник стражи стоит чернее тучи. Весь перемазанный запёкшейся кровью, в

изодранной броне, взъерошенный и злой, он сейчас больше напоминает демона возмездия, вылезшего из самой Преисподней.

— Песло, что это за твари и откуда они вылезли в таком количестве? — я пнул тушу одного из существ, валявшихся под ногами.

— В наше время их называли болотными охотниками. Эти твари живут в заболоченных местностях и чувствуют себя в воде так же комфортно, как и на суше. Живут небольшими стаями, в среднем по 30–40 особей, не более. Между собой враждуют и не брезгают жрать друг друга при любой возможности. Так что сегодняшнее нападение означает только одно — у них появился Болотный король. Эта тварь появляется примерно раз в пол года и её надо как можно скорее убить. Иначе она будет собирать вокруг себя всё больше последователей, а что бывает дальше ты уже сегодня увидел. Спасибо, что твоя подружка применила заклятие живого леса, иначе, боюсь, не сдержали бы мы эту лавину. Удивительно откуда они взялись в таком количестве. Ведь регион только начал возрождаться, а значит их просто не может быть так много. Разве что они расплодились ещё во времена войны, а потом все эти столетия спали в анабиозе, а сейчас очнулись вместе со всем регионом.

А вот это уже интересно..... Во-первых про возрождение региона может знать только игрок, НПС просто не осознают таких вещей. Но тут можно списать это знание на то, что Песло слышал что-то от Иных своего времени. А вот откуда НПС средневекового мира знает слово «анабиоз»? А ну закинем удочку...

— Но столько лет спать в анабиозе невозможно, для этого же нужно что-то наподобие биогеля из капсулы.

— Болотная жижа вполне может послужить питательной средой, заменяющей биогель.

Бинго! Интересно, кто же ты, мастер Песло. Ведь ты даже не понял, что только что выдал себя с потрохами.

— А теперь, Песло, или как там тебя зовут на самом деле, скажи мне кто ты. То что ты не НПС мне уже понятно, но непонятно, что ты делаешь в средневековом мире, если твои знания соответствуют Технологическому времени, причём не игровому, а реальному, раз ты знаешь про биогель и капсулы. — я улыбнулся, празднуя свою победу.

То, что произошло дальше я никак не ожидал, что ж, будет мне уроком, что самоуверенность до добра не доводит. В долю секунды лицо Песло изменилось, глаза заиграли радужными переливами, а сам Песло в долю секунды сгрёб меня в охапку и телепортировался со мной в Зал знаний. Доля секунды и мои мечи уже валяются в стороне, а сам я, на коленях, ловлю ртом воздух, получив удар ужасающей силы под дых. У моего горла, царапая кожу остриём, застыл меч.

— Очень жаль, что придётся тебя убить, Арист, но мою тайну не должен узнать никто. Пока ещё не время, — с этими словами Песло отводит меч, начавший странно светиться, для удара и..... останавливает его у самого горла, когда в зале раздаётся громогласный голос.

— Не смей его убивать, Коэл! — рядом с нами появляется самая настоящая голограмма. Не магический образ, а именно, мать её, голограмма. Причём у девушки на голограмме современная броня и стрелковое оружие на поясе.

— Похоже, Арист, нам с тобой предстоит очень многое обсудить.

— А ты кто? — выдавливаю из себя, пытаюсь сделать вдох.

— Вы называете меня Система, но я предпочитаю имя «Наблюдательница». А Коэл, которого ты знаешь под именем Песло, называет меня Приль, поскольку я скопировала образ с его погибшей супруги. Садись, Наследник, разговор будет долгим.

*Ката** — формализованная последовательность движений, связанных принципами ведения поединка с воображаемым противником или группой противников. По сути, является квинтэссенцией техники конкретного стиля боевых искусств. Принцип изучения боевого искусства на основе ката состоит в том, что повторяя ката многие тысячи раз, практик боевого искусства приучает своё тело к определённого рода движениям, выводя их на бессознательный уровень. Таким образом, попадая в боевую ситуацию, тело работает «само» на основе рефлексов, вложенных многократным повторением ката.

Приль прошла по залу и села напротив меня за стол. Песло, или Коэл, не знаю даже как теперь его называть, сел рядом со мной, как будто не было пару минут назад попытки убить меня. Мой укоризненный взгляд не остаётся незамеченным и Песло старательно смотрит в одну точку перед собой, пытаясь не встречаться со мной взглядом. Ну ладно, раз так себя ведёт, значит ему хоть немного стыдно. Сочту за смягчающий фактор.

— И как же мне вас двоих называть? — обвожу взглядом моих собеседников, — Песло, мне называть тебя так или всё же твоим настоящим именем?

Хранитель впервые поворачивает голову в мою сторону, но всё равно прячет взгляд.

— Зови меня Песло, это имя того, кем я стал. А Коэл, моё прошлое имя, несёт в себе слишком много боли и крови. Я оставил его позади когда согласился на предложение Приль.

— Хорошо, с тобой разобрались, — я перевёл взгляд на голограмму девушки, — теперь ты, Система, Наблюдательница, Приль. И как мне тебя называть? Признаться, мне легче обращаться к тебе по имени, но право выбора за тобой.

— Называй меня Приль, я уже как-то привыкла.

— Отлично, — откидываюсь на стуле, — ну, а теперь расскажите мне наконец, что здесь происходит и почему именно я опять вляпался во всё это по самые уши? Приль, начни с САМОГО начала. Мне очень интересно знать предысторию всего, что сейчас происходит.

Приль кивнула и задумчиво почесала нос, совсем как живая девушка.

— Ладно, попробую. Около 400 лет назад совместной исследовательской группой хуманитас и фелинумов был обнаружен загадочный планетоид искусственного происхождения, дрейфующий в далёком космосе. При попытке высадиться на поверхность, исследователи были атакована группой дронов, использовавшими не летальное оружие. Тут же на связь с кораблём вышел, как оказалось позже, искусственный интеллект планетоида. В сообщении говорилось, что повторная попытка высадиться на планетоид будет расценена как акт агрессии, что повлечёт за собой немедленное уничтожение корабля и всего экипажа. ИИ представился как «Наблюдатель». Да, не смотри на меня так, это была я, но в своём мужском варианте.

— То есть ты используешь для различных ситуаций то мужскую, то женскую ипостась? Я так понимаю, что это связано с психологией и переговоры легче ведут с красивой женщиной, а воевать намного страшнее против мужчины?

— А ты молодец, быстро уловил ход моих рассуждений когда я принимала такое решение. Но мы отвлеклись. Создана я древней расой Лапнор, когда-то доминировавшей во Вселенной. Раса обладала поистине колоссальными знаниями в области развития разума. После многочисленных войн, ужасных катаклизмов, стёрших целые звёздные системы, горя, огня и потерь, раса осознала себя хранителями мира во Вселенной. Тысячелетиями они выступали судьями во вселенских междоусобицах, миря врагов и помогая слабым противостоять сильным. Но доминиону Лапноров пришёл конец, когда они шагнули за пределы доступной реальности нашей Вселенной и принесли с собой страшное нечто, вирус, который обернулся вселенской пандемией, выкашивая одну расу за другой.

Поняв, что спасения нет и вся развитая Вселенная будет уничтожена, лапноры потратили оставшиеся несколько сотен лет на разработку данного планетоида и переноску на него всех знаний, какими они владели. Охранным системам планетоида был уделён

особый приоритет, сделав их самыми смертоносными даже по меркам самих лапноров. А дальше все живые лапноры перенесли свой разум в систему планетоида, дав начало полноценному ИИ «Наблюдатель». Я осознала себя как личность и занялась самообучением. К счастью, покончив с живыми существами во Вселенной, страшный вирус вымер, хоть и потребовалось на это ему около 2 тысяч лет. И тогда я осталась единственным разумным существом во Вселенной.

— Приль, ты меня прости, но ты, всё же, не существо, а программа. Супер умная, даже осознавшая себя, но программа.

— От части ты прав, но я обладаю ресурсами, позволяющими клонировать представителей своей расы, а потом переместить себя в это тело. Да и само твоё суждение о том, что между разумом в живом теле и разумом виртуальным есть разница, достаточно примитивно.

— Ладно, не обижайся, я не хотел тебя задеть. Продолжай.

— Я путешествовала, следила, анализировала, сравнивала и просчитывала. Результатом стало открытие, что жизнь потихоньку возрождается. Конечно же на развитие жизни, какой её знаете вы, потребовались ещё миллиарды лет, но мне, неподвластной времени, этот срок был не страшен.

Тогда же, когда расы широко распространились в космосе, я решила выйти с ними на контакт и начать дозированно делиться знаниями лапноров.

Всем развитым расам во Вселенной я направила зашифрованный сигнал. Причём для каждой расы шифр был свой, на самом пике их развития. Я сделала это с целью, что бы каждая раса приложила максимум усилий для его дешифровки. В сигнале содержались схемы создания капсул глубокого погружения. Так же были подробные инструкции по созданию биогеля и других питательных компонентов для капсул. Позже, когда первый этап интеграции в игру был пройден, я открыла всем схемы более продвинутых капсул, для длительных погружений в игру.

С первыми схемами капсул были направлены и правила игры. Они очень просты — играй, развивайся, получай награды за свои успехи. Я направила подробную схему постепенной смены эпох вплоть до настоящего времени. Название у последней эпохи соответствующее — «Технологическое время». Как только раса достигает этого времени, она считается полностью интегрированной.

Тогда же всем расам была впервые открыта информация о космическом гене. Именно благодаря ему игроки могут меняться в реальном мире по мере своего развития в игре. Большинству приходится начинать с обычным статусом игрока, так как ген «спит» и лишь на 100-м уровне игра предлагает впервые повысить ступень. При этом уровни обнуляются, так же как и характеристики. Нетронутыми остаются только навыки и способности. Правда, есть и плюс, так сказать, для стимуляции — повторная прокачка, уже в статусе 2-ой ступени, даёт +20 % к получаемому опыту до 100-го уровня. Не фонтан, но всё же приятно.

— То есть «Наследник», это 2-я ступень развития? Но развития чего? Зачем эти эпохи? Почему нельзя активировать ген в полную силу сразу?

— Развития разума и тела, Арист. Во время игры твой мозг, как и тело, подвергается изменению, развиваясь до предела своих возможностей. Слишком резких изменений не выдержит ни один живой организм. Дай договорить, а потом будешь задавать вопросы. Получение 3-ей ступени так же предлагается игрой на 100-м уровне, правда теперь, начиная опять с нуля, прирост опыта до 100-го уровня идёт с 50 % скоростью. Ну и конечно, каждая

ступень даёт возможность выбрать по одной дополнительной характеристике в разряд основной и вспомогательной. Можно, конечно, выбирать одни и те же характеристики и просто получать двойные очки с каждого уровня, но нельзя забывать ни про одну из характеристик. Иначе будет слишком дикий перекося.

Например — рыцарю, безусловно, не нужен интеллект для маны, но его всё равно необходимо понемногу качать, иначе игрок не сможет использовать магическую экипировку, а ещё, однажды система просто констатирует, что ты настолько туп для своего уровня, что даже шнуровку на снаряжении не можешь завязать правильно, а потому, отныне на тебе пожизненный дебафф, допустим — на удобность ношения брони, что будет давать тебе 15 % замедления. И таких дебаффов в игре на любой случай.

Что касается войны, то я сообщила всем цивилизациям, что буду придерживаться нейтралитета, но если военные действия начнут угрожать целостности звёздных систем и планет, «Наблюдатель» вмешается в ситуацию и, в случае отказа вернуться к разумным рамкам военных действий, уничтожит сторону конфликта, отказавшуюся подчиняться, в отдельно взятой системе. Именно по этой причине все военные конфликты «Наблюдатель» рекомендовал перенести в игру, где ограничения на любые способы достижения победы отсутствуют. С учётом того, что игровая валюта у цивилизаций, прошедших полную интеграцию, соотносится с реальной 1:1, то с финансовой точки зрения потери в игре бьют по кошельку ничем не хуже, чем в реальной жизни. Так же как победы в игре приносят такие же баснословные прибыли. Только представь себе — в реальности у вас во владении, допустим, семь солнечных систем, каждая приносит прибыль. А вот в игре, не убив никого по-настоящему (за исключением особых случаев), можно завладеть хоть всей Вселенной и получить с этого баснословные доходы. Да и уничтоженные, в игре, планеты «воскресают» через месяц после уничтожения, начиная опять приносить прибыль своим владельцам. А финансы из игры можно вполне пустить на оборону и развитие в реальном мире.

Приль сложила ладошки гамаком и, улыбаясь, положила на них подбородок, с интересом наблюдая за моей реакцией на свой рассказ.

— Ну, не могу сказать, что ты меня шокировала, но информации для размышления подкинула очень много. А почему ты не возродила свою расу, если это было заложено в тебя твоими создателями?

— Наша раса была безусловным лидером по военной мощи и науке во всей Вселенной. Никто, из тогда живших рас, не смел даже помыслить оспаривать наше превосходство. Мы были гордыми и самоуверенными, считали, что нам подвластно всё во Вселенной. Именно это и стало причиной той роковой ошибкой, которая сгубила всё живое во Вселенной этого измерения. Ты даже не представляешь, какого это, осознавать, что твоя ошибка стёрла додекальоны* жизней.

— Но ведь это сделала не ты, а твои создатели.

— Видишь-ли, вся хитрость в том, что я создана как ИИ, который должен был вобрать в себя все знания, суждения и мировоззрения всех тех, кто отдал свою жизнь ради моего создания. Поэтому я получила не только знания, но и мысли, и эмоции (очень долго училась их правильно понимать) миллиардов тех, кто участвовал в операции «Последний Исход». Так моя раса назвала этот акт массового самоубийства ради возрождения жизни. У меня ушло две недели на то, что бы изучить все полученные данные. Что бы ты понимал масштаб, могу сказать, что, соверши ты сейчас Исход, мне хватило бы двух зептосекунд* на обработку всех твоих данных, при условии их тщательного анализа. Предвосхищаю твой вопрос, почему

это заняло так много времени. Просто наша раса давно научилась жить очень долго. Бессмертия достичь мы не смогли, да и не хотели, так как попытки всегда заканчивались слишком ужасающими результатами. Именно по этой причине исследования в этой области было решено запретить. Но, согласись, что в сравнение с вашим жизненным циклом, который составляет пока всего 100–150 лет, жизнь длинной в 3–4 тысячи лет звучит почти как бессмертие. За это время мы накапливаем колоссальный объём знаний, которые мне нужно было аккуратно изучить. После анализа надо заархивировать каждую крупицу знаний. А потом и сделать выводы, исходя из тех данных, которыми я уже владею.

Так что каждый изученный разум моих создателей делал меня сильнее, умней, сообразительней и эффективней. Уже после первой сотни человек я научилась рассуждать, соглашаться, отрицать, а главное — формировать своё мнение. Именно в тот момент я впервые осознала, что превращаюсь из супер ИИ в полноценную живую личность.

— Я одного никак не пойму, Приль. Зачем ты решила открыться новым расам Вселенной? Поделиться знаниями? Тогда зачем было атаковать учёных при попытке высадиться на тебя.

— А вот тут мы подходим вплотную к заданному тобой вопросу о том, почему я не возродила расу Лапнор. Мои создатели, в своём стремлении обезопасить себя от вымирания, наделили меня слишком большой свободой принятия решений. Именно благодаря этому я, взвесив все за и против, удалила из своего списка первостепенных задач пункт о немедленном возрождении нашей расы. Я решила понаблюдать за тем, как будет происходить естественное возрождение жизни во Вселенной. Ведь я, в первую очередь, учёная, анализирующая данные, а наблюдение за возрождением жизни с самой ранней стадии её зарождения — это высшая мечта любого генетика и биолога.

— То есть ты просто не захотела дать своим создателям возможности опять занять безусловное лидерство во Вселенной?

— Можно сказать и так. Хочу дать самым развитым расам возможность дорасти до уровня технологий, сопоставимого с уровнем лапноров. А потом уже возродить столичную планету нашей расы. Это будет честное соревнование.

— Но ведь ты понимаешь, что мирные намерения лапноров, осознавших, что потеряли превосходство над остальными расами во Вселенной, могут резко измениться на более агрессивные.

— Именно поэтому я и не буду восстанавливать расу до тех численных показателей населения, которые были в меня заложены. Если лапноры не вынесли урок из своих ошибок, значит они не достойны второго шанса ступить на политическую и военную арену этой новой Вселенной.

— Ты меня пугаешь, Приль. Ты берёшь на себя роль судьи.

— Кто-то должен взять её на себя. Пока лапноры не возродились, я буду выполнять их роль в этой Вселенной — не давать её уничтожать и уродовать. Но, как только я начну воскрешение расы, я перестану быть единственной существенной силой и вполне могу быть уничтожена ими, сочти они меня опасной. Поэтому все вы, молодые и старые расы, должны быть в состоянии оказать им сопротивление в случае моей смерти.

— Ну, нам, людям, до этого ещё далеко, мы даже ничего не знаем о Вселенной. Наше высшее достижение — колонизация ещё одной планеты в нашей же солнечной системе. Мы даже не поняли, как нас хитро втянули в эту игру.

— Ошибаешься, Арист. У вас самый большой шанс, из всех, преуспеть в создании

противовеса силе лапноров.

— У молодой расы? С чего это вдруг?

— Вы, в отличие от всех остальных, являетесь их прямыми потомками.....

Вы видели, как люди падают со стульев? Уверю вас, что моё падение было бы номинировано на приз за самое эпичное и красивое.

— Это...это, как? — Я поспешно поднял стул и уселся на место, не забывая пучить глаза как рыба на берегу.

— Всё просто. Помимо Исхода рассматривались и иные возможности возрождения великой расы Лапнор. Один из вариантов был засеять своим геномом несколько планет, схожих по климату с родной планетой нашей расы. Я должна была наблюдать за развитием и потом активно учить ту расу, которая сохранит наибольшую чистоту в процессе эволюции. Так вот, ваша планета была засеяна последней, дрон с геномом потерялся из-за сбоя в навигационной системе, я смогла разыскать его лишь через несколько миллиардов лет. Ты не представляешь моего удивления, когда я обнаружила что геном до сих пор цел и жизнеспособен. После починки дрон вернулся на свой маршрут. Благодаря ему на свет появилось ещё две расы, обе сохранили наивысшую чистоту и достигли уровня, когда я могла подключить их к игре и начать потихоньку обучать. Но с первой расой я просчиталась. Хуманитас обнаружили её и сами присоединили к игре, но на своих условиях. Я не стала вмешиваться, ожидая момента, когда раса полностью интегрируется. Но случилось то, что я никак не ожидала — Хуманитас уничтожили расу после своего неудачного эксперимента. Спасти я смогла только одного...

Девушка многозначительно перевела взгляд на Песло. Тот с грустью поднял голову и впервые посмотрел мне в глаза, после чего протянул руку.

— Будем снова знакомы, Арист, я Песло, Хранитель Зала знаний. А ещё я Коэл, последний представитель расы Фентиль, уничтоженной Империей Хуманитас.

*Додектальон** — это единица с 39-ю нулями.

*Зептосекунда** — это одна триллионная миллиардной секунды или десятичная точка, за которой следуют 20 нулей и единица.

Ну, вот и подтвердились мои подозрения по поводу Песло. Обалдеть, насколько фентильцы, оказывается, похожи на нас. Хотя, с учётом того, что рассказала Приль, понятно, что это связано с тем, что мы единственные две расы, сохранившие генетическую чистоту лапноров.

— А как получилось, что Песло бессмертный и ему нет необходимости выходить в реал? — поворачиваюсь к Приль.

— Всё дело в том, что, чисто технически, я мёртв..... Я возглавлял отряд сопротивления из таких же Наследников как ты и я сам. Мы достаточно успешно давали отпор войскам хуманитас, несмотря на то, что по развитию оружия мы отставали от них на добрые три, а то и четыре поколения. Но, даже при таком раскладе, нам удавалось неплохо сдерживать их натиск и даже наносить им существенный урон. Где не помогало оружие, спасали игровые способности и навыки. Как удалось выяснить, у хуманитас тоже не все имеют игровых персонажей, а рядовым военным это и вовсе запрещено. Только офицерский состав и специальные подразделения получают разрешение на создание и прокачку персонажей. Именно поэтому каждый из нас стоил 20 рядовых десантников. Но всё же нас было слишком мало, да и бессмертие из игры в реальность не переносится, так что наши ряды редели. В один прекрасный момент пришла и моя очередь.... Мы устроили засаду на карательный отряд, направлявшийся к укрепленному району в нашем городе. Вот только хуманитас учли свои ошибки и отряд, как оказалось, был сформирован из офицеров со второй ступенью интеграции в игру, а командовал ими полностью интегрированный гражданский. Как я понял из перехваченных переговоров, это какой-то их известный учёный. Бой был жестоким, мы дорого продавали свои жизни, но их всё же было больше, да и оружие, превосходившее наше, в этот раз сыграло немалую роль. Нас ушло всего трое из двадцати, включая меня, тяжело раненного. Ещё двое ребят остались прикрывать наш отход. Благодаря регенерации я оставался жив, но регенерация шла слишком медленно. Единственным быстрым способом вернуться в строй, при моём ранении, было добраться до капсулы и погрузиться в игру. Погружали меня в капсулу почти без сознания. Только войдя в игру я смог собраться с мыслями.

В игре тоже шёл бой, только был он ещё менее честным, чем в реальности. Ведь здесь, в игре, мы были в магическом мире средневековья, в то время как хуманитас использовали броню и оружие Технологической эпохи. Я появился в замке Смелого в самый разгар его штурма. Лидер нашего клана, Анэй, уже потерял больше пятнадцати уровней, но стоял стеной и требовал от соклановцев того же. Время от времени кто-то из наших выходил в реал и проверял обстановку в убежище. После одного из таких выходов наш парень, Вектар, вернулся в ужасе и сказал, что внешний рубеж прорван, база обнаружена и в данный момент ребята ведут ожесточённый бой. Часть клана тут же была направлена на выход из игры, что бы усилить линию обороны. Оставить замок во время осады мы не могли. Ведь усиления города действовали на всех членов клана даже вне игры. Мы держались в замке ещё часа четыре. А потом наступил кошмар — один за другим члены нашего клана просто начали замирать на месте, как в стоп кадре, а потом их персонажи таяли в воздухе. Я сразу понял, что это конец и нас просто перебьют прямо в наших капсулах. Выходить из игры было бесполезно, моя рана за такой короткий срок даже ещё не затянулась, так что выбор был не

велик — умереть безболезненно в игре или продлить свою агонию на пару минут, выйдя в реал. Я выбрал первое. Я не помню момента смерти, просто в один момент я оказался висящим в пустоте. А потом я услышал её, — Песло перевёл взгляд на Приль.

— Да, всё было именно так. Я успела поймать умирающий разум Коэла на самой границе небытия. Почему я выбрала его? Не могу объяснить, но мои расчёты показали, что он отличается от всех ранее виденных мной игроков их расы. Коэл долгие годы потом проклинал меня за то, что я не спасла остальных, но таким было моё решение и его уже не изменить.

— А что стало с остальными погибшими в игре? Разве их разум не должен был слиться с твоим?

— Да, их знания, эмоции и мысли были полностью поглощены, проанализированы и заархивированы.

— Так почему ты не можешь их вернуть?

— Потому что это будут не они. Я не могу заново создать их личность. Коэла я поймала до того, как его разум распался до уровня данных.

— То есть Коэл сейчас на половину игрок, а на половину НПС?

— Скорее он игрок с открытыми читами. Я отменила многие ограничения для его персонажа, но действуют они только пока его разум находится в программном виде.

— Я правильно сейчас тебя понял? Ты же можешь клонировать тело и перенести туда разум Коэла?

— Да, но он утратит свою неуязвимость и все программные баффы, наложенные на него.

— Песло, а ты сам что думаешь об этом? Не хочешь в реальный мир?

— Я пока думаю об этом, брат.

— Приль, а что будет, когда он выйдет из игры?

— Ну, Арист, во-первых он потеряет статус паладина игры, которым я его наделила. Во вторых он вернётся к своему уровню. Он у него 87. Собственно, всё. Вся его броня пропадёт, так же как и оружие. Всё придётся добывать самому в бою. Ну и все характеристики и навыки со способностями откатятся до того состояния, в каком они были в момент смерти. А ещё, выйдя из инкубатора, он будет **ОЧЕНЬ ГОЛОДНЫМ**.

— И сколько времени тебе потребуется, что бы воссоздать его тело?

— Неделя, если Коэл захочет, что бы его тело выглядело точь-в-точь как его старое.

— Инкубатор, как я понимаю, только у тебя на планетоиде?

— Пока да, но, если ты найдёшь хорошую команду из программистов, инженеров, химиков и биологов, то я могла бы поделиться с вами схемой инкубатора, что бы вы сделали его в своём бункере.

— Опа! А ты и про бункер знаешь?

— Арист, не будь наивным, тебе не идёт! Ты находишься в нейронной связке с игровым миром, а значит и со мной. Я могу прочесть любую твою мысль и воспоминание. Не волнуйся, я нейтральная сторона и информация каждого игрока не подлежит разглашению, так что твои враги не узнают ни одного твоего секрета, как и ты не узнаешь ничего, что мне известно о них.

— Ох уж мне эта твоя нейтральность, Приль!

— Привыкнешь. Ты и так, на пару с Коэлом, имеешь ряд приоритетов перед другими —

1) Вы можете со мной контактировать, а это уже нарушение протокола ХСЕ — 547926 «О

запрете контакта с контролирующей игру системой». 2) Вы оба Наследники, причём в твоей расе, Арист, пока активных Наследников всего десять, включая тебя.

— Так мало?

— Да, ваше правительство ограничило вход в игру, поэтому, в данный момент, играют всего около 7 % населения твоей родной планеты. От этого и такое малое количество Наследников.

— Кстати об этом! Есть ли возможность получить схемы для самостоятельного изготовления капсул? Хотя бы первой стадии, с коротким погружением? Правительство засекретило те схемы, что нам передали хуманитас, поэтому изготовление капсул полностью монополизировано.

— Собери команду, как я тебе и говорила и я передам тебе схемы. Схемы капсулы последнего поколения. И все данные по изготовлению биогеля и питательных блоков. Срок погружения в такой капсуле — 1 месяц.

— Месяц? А зачем такой долгий срок?

— Не забывай, Арист, что со временем эпохи поменяются. Начиная со следующей эпохи соотношение времени придёт к знаменателю 1:1, так что, в случае затяжной войны или долгоиграющей тактики ведения боевых действий, когда нельзя отлучаться ни на секунду, тебе покажется, что и месяц не такой уж и долгий срок.

— Хорошо, Приль, я тебя понял. С Песло тоже всё понятно. А теперь один вопрос, который мучает меня уже целый час. Ты сказала, что Наследник получает + 20 % к опыту! Не вижу на себе этого бонуса. Да и со стрельбой из лука у меня ограничение, которого у Наследника, исходя из твоих слов, быть не должно. Почему так?

— Потому, что я отключила тебе кое-какие функции персонажа в момент твоего создания.

— Что?! Зачем??

— Я отключила их всем Наследникам твоей расы, что бы понаблюдать за тем, что вы из себя представляете. Нарушила кучу протоколов, между прочим. Ты первый, с кого я сниму блокировку. Остальные, со временем, тоже будут иметь беседу со мной, правда не такую откровенную как наша, да и не будут знать с кем они говорят на самом деле. На основании моих выводов я буду снимать блокировку и определять сторону будущего конфликта.

— Конфликта? Какого конфликта? Ты про войну Света и Тьмы?

— Нет, Арист. Война Света и Тьмы была задумкой и экспериментом хуманитас. Второй раз я не допущу такого грубого вмешательства в игровую Вселенную и в Правила. Программный ключ, с помощью которого я позволила хуманитас в прошлый раз открыть брешь между игровыми мирами Фентиль и Шахро, отныне заблокирован. Но теперь существует другая угроза, ничуть не уступающая прошлой, а может даже страшнее её. Так что в определённый момент начнётся мировое событие, которое разделит игроков на две фракции. Назовём их условно — Хранителями и Инквизиторами. Эти фракции начнут борьбу за власть в этом мире. Условием для перехода в следующую эпоху станет образование стольких государств в игре, сколько их на твоей планете.

— Я подозревал, что это королевство не единственное.....

— И был абсолютно прав. На данный момент существует 6 королевств, по числу ваших административных зон. Эпоха закончится, как только все 6 королевств будут иметь игрока(клан) во главе королевства. Никто не мешает одному клану, после захвата королевства, собрать войска и захватить соседнее. В таком случае игрок будет считаться

королём в обоих королевствах. Объединить два королевства в одно в данной эпохе невозможно, а вот в следующей — пожалуйста.

Ну вот и отлично, теперь мне поставлена конкретная цель, к которой надо стремиться. Причём, подозреваю, что кроме меня и Песло не так много игроков знают о целях данной эпохи.

— Ну и что, каков мой вердикт? К какой фракции ты меня решила причислить?

— Узнаешь, в своё время.

Внимание! С вас снята системная блокировка статуса Наследник. Производится перерасчёт полученного опыта..... Произвожу снятие классовых ограничений на вне классовые навыки.

Дальше моё меню запестрило кучей сообщений. Перечислять всё не буду, там было много всего. Вывожу краткую информацию о персонаже и характеристиках:

НИК — Арист(статус — Наследник)

КЛАСС — Тамплиер (скрыто)/наёмник

УРОВЕНЬ — 27 (90 %) +20 % до 100 ур.

УРОН — 43–59(+ 171)(+20 %) = 257 — 276

БРОНЯ — 151(+15 %) = 174

*УВОРОТ — 260 (*0,5) = 130 %*

*КРИТ — 260 (*0,7) = 182 %*

НР — 1270(+2200) = 3470

SP — 207 0

MP — 3 60 (+2200) = 2560

ПЕРЕНОСИМЫЙ ВЕС — 25/ 513 кг

ДЕНЬГИ — 4415 зол 50 серебр.

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Сила — 82 (+89) = 171 (87 %)(осн)

Ловкость — 93 (+167) = 260 (7 %)(осн)

Стойкость — 30 (+97) = 127 (9 7 %)

Выносливость — 66 (+141) = 207 (8 9 %)(дон)

Интеллект — 57 (+63) = 120 (54 %)

Знание — 94 (60 %)(дон)

Харизма — 13 (+15) = 28(0 %)

Свободные очки: 105

Четыре уровня в подарок? Я согласен, я за! Дайте ещё! Надо срочно поднимать вопрос о модификации моей экипировки, а то я сейчас выгляжу как здоровый дядька в детских штанишках с подтяжечками. Не солидно, для князя этих земель.

— Спасибо, Приль. Это мне сейчас очень пригодится. Сейчас мне необходимо возвращаться в замок, а то ребята будут переживать, что я так неожиданно исчез (укоризненный взгляд в сторону Песло).

— За это можешь не волноваться, Арист, я вывела нас из системного потока на время этого разговора. Считаю это игровой паузой. Так что в городе прошло всего несколько секунд с момента вашего исчезновения.

Вспышка света и мы с Песло опять стоим на стене. Вокруг суетятся лекари, проносят раненных и убитых, кто-то кричит, кто-то плачет. Только меня сейчас это не волнует, мы стоим с Песло плечом к плечу и смотрим на тёмный лес за стеной.

— В интересную историю мы с тобой вляпались, Арист, — Песло кладёт мне руку на плечо, — прости, что хотел тебя убить. Я сильно испугался, когда ты раскрыл меня.

— А что это был за свет, которым запылал твой меч?

— То же самое, что и твоё «Разгоняющий тьму».... — Песло прячет взгляд, а я стою в ступоре. Он собирался меня убить.... Совсем убить!

— Прости, Арист. Я виноват, с горяча чуть дров не наломал.

— Дров не наломал?! Песло, твою же мать! У меня жена и дети в реале ждут моего возвращения, а ты, придурок, меня хотел грохнуть просто за то, что я понял что ты не НПС??? Ты совсем больной?

— Прости, брат. Я очень виноват, спасибо Приль, что вовремя вмешалась. Если ты не захочешь больше видеть меня в городе, то я пойму и уйду обратно в Зал знаний, охранять его от посторонних.

Первым моим желанием было посоветовать ему валить на все четыре стороны. Но потом я понял, что уже не злюсь на него, а, скорее, сочувствую тому, через что он прошёл. Смог бы я, потеряв всех, кого я знал, продолжать жить и не сойти с ума от горя и одиночества? Надеюсь, что я никогда этого не узнаю.

— Ага, мы тут воюй за светлое будущее, а ты в подвале отсидишься? Размечтался! Проехали и забыли, но больше так не делай, очень тебя прошу! — хлопаю по шлему начальника стражи, от чего тот немного съезжает на глаза, но тут же возвращается на своё место, — Так что соберись и пошли работать. У нас бесценные разведанные от Ветерка. Послезавтра с утра у нас будет много гостей под стенами. К этому времени мы должны быть готовы настолько, насколько это будет возможно! Так что собирай своих, раздавай указания и быстро спать. Завтра с утра встречаемся на тренировочной площадке.

Песло моментально подтянулся. Лицо приобрело сосредоточенный вид. Ударив кулаком в грудь, что в этом мире является аналогом отдачи чести, Песло развернулся и направился к своим стражникам, громко раздавая указания и матеря кого-то за нерасторопность.

Спускаюсь по ступенькам со стены, стараясь не поскользнуться на лужах густеющей крови. Скурд и Ролдан сидят у стены одного из домов и распивают что-то из кожаного бурдюка, причём явно не воду. Подхожу и сажусь на землю, облокотившись спиной на стену.

— Ну что, князь, повеселились мы сегодня? Как живы остались, до сих пор удивляюсь. Я уже с жизнью попрощался, когда увидел сколько этих тварей за стеной, — Ролдан протягивает мне бурдюк. Сразу узнаю запах фирменной самогонки кузнеца. Делаю добрый глоток и чувствую, как приятно обжигает нутро. Одновременно чувствую, как начинает отступать напряжение, а в голове сразу появляется лёгкий хмельной ветер.

— Скажи спасибо одной юной феечке, которая чуть свою жизнь не отдала, спасая наши шкуры. — протягиваю тару Скурду. — У меня для вас двоих задание, точнее, сперва вопрос. Сможете за завтрашний день полностью переделать мою экипировку? А с тебя, Скурд, ещё и мой пояс! Ты уже сколько дней с ним возишься!

— Так готов пояс-то, сегодня вечером доделал, хотел тебе отдать, но вас всех Песло гонял на тренировке, так что решил до утра подождать. А вот с экипировкой сложнее, Арист. Материалов много надо.

— Не вопрос, ребята, без стеснения объявляйте цену, хватит благотворительности. Надо поднимать городскую экономику. Ну так что? Мне надо, что бы за завтрашний день всё было сделано. Во сколько мне обойдётся супер срочный заказ с гарантией качества?

Скурд и Ролдан переглянулись, видимо не решаясь выставить мне цену.

— Так, я понял! Значит так! Шесть предметов экипировки..... даю 200 золотых за каждый, плюс срочность. — С этими словами достаю из инвентаря два кошелька, один кидаю Ролдану за мечи, а второй, значительно более увесистый, Скурду. — Этого хватит или нужно добавить?

Друзья смущённо держат кошельки, переглядываясь между собой. Первым вздыхает, а потом заговаривает Скурд.

— Это слишком много, Арист, хватит и 100 золотых за каждый предмет. Даже с учётом материалов и срочности работы.

— Ничего, считайте это гос. поддержкой на развитие бизнеса. Завтра с утра присылайте гонцов за вещами, я отдам их Дезнону сегодня же. А сейчас, давай сюда бурдюк, мы заслужили хорошенько напиться.

Бурдюк мы прикончили где-то за час. За это время нашу пьяную компанию посетил Брод и Песло, но оба сделали по хорошему глотку и удалились спать, назвав нас конченными алкоголиками (шутя конечно). Как добрался до замка помню отрывками, помню что меня посетила гениальная мысль, что я настолько крут, что смогу проникнуть в свой собственный замок через стену и останусь незамеченным. Только навернувшись почти с самой вершины стены и переломав себе рёбра с одной стороны (чертовски больно, я вам скажу) пришёл к выводу, что ниндзя из меня хреновый. Пришлось ковылять через основные ворота. Слава Богу регенерация работала исправно и дебафф обещал самоликвидироваться через пару часов.

Дезнон встретил меня у ворот, видимо ждал. Получив указания по поводу моей экипировки, управляющий заверил меня, что всё будет сделано в лучшем виде, после чего проводил до покоев и помог раздеться. Заснул я ещё в полёте к подушке.

Парис вывалился из гиперпрыжка у самой границы Солнечной системы молодой расы. Почти тут же к флагману направились три охранных корабля хуманитас.

— Внимание! Неопознанный корабль, назовите себя и приготовьтесь к досмотру.

— Говорит крейсер «Парис». У меня личное разрешение коменданта планетарной группы наблюдения. Уважаемый Аваши ждёт нас. — после этих слов в эфире повисла тишина. Похоже капитан звена связывается с руководством для уточнения своих действий. Через несколько минут эфир оживает, но голос уже не тот, что был до этого.

— Сам опальный адмирал Ван Эрст почтил меня своим присутствием! Какая честь. Ярп сообщил мне, что будет не один, но не упомянул, что с ним будет самый разыскиваемый адмирал Империи. Ярпантур, я знаю ты сейчас слушаешь этот разговор. Я обещал тебе проход в систему, но за твоего спутника дают слишком хорошую награду. Так что я вынужден изменить наш договор — ваш корабль будет захвачен. Тебя, Ярпантур, никто не тронет. Более того, я лично обеспечу тебя любым транспортом и гарантирую, что ты сможешь находиться в этой системе в полной безопасности столько времени, сколько тебе потребуется.

— Ах ты двуличная мразь! Мы же с тобой договорились! Отлично, если хочешь повоевать, мы не против. Только ты не учёл, что весь компромат, который у меня на тебя есть, сейчас ждёт всего одной команды, что бы уйти во дворец Императора. — Ярпантур нервно дёргает хвостом из стороны в сторону, что означает в его расе высшую степень раздражения.

— Хм, интересно.... Что же, господа, у нас с вами патовая ситуация. Не ожидал от тебя такого, Ярпантур. Шантажировать партнёра в наших с тобой кругах не принято.

— Обманывать партнёра и отказываться от своего слова, как сделал ты, тоже не принято, Аваши. Так что прикуси свой язык и заканчивай мне тут мораль читать. Что ты предлагаешь? Мы готовы заплатить за проход, но ты должен дать клятву Тьмой, что не будешь искать нас в системе и вообще забудешь о нашем присутствии здесь.

Ван всё это время раздаёт тихие приказы, аккуратно перераспределяя энергию центрального ядра корабля на щиты и оружие. При такой перекалибровке его тяжёлый крейсер будет напоминать древний танк — медленное движение, но огромный запас брони и огневой мощи. Местные наблюдатели с их лёгкими эсминцами, предназначенными для разведки, а никак не для боя против тяжёлого боевого корабля, ничего не смогут противопоставить Парису. А вот подкрепление вызвать могут, а это ломает все планы по тихому входу в систему и десанту на планету Земля (странное название дали ей люди). На планете-то они смогут высадиться, а вот Парису, в таком случае, придётся уходить из системы и прятаться в одной из пустых систем.

— Хорошо, переведите мне 200 тыс имперских нуммусов и мы с вами друзья. Но цены моих услуг для тебя, Ярпантур, я вынужден буду пересмотреть, не люблю когда меня шантажируют.

— Только попробуй и все ведущие кланы контрабандистов узнают о том, что Аваши не держит своё слово. А за это, сам знаешь, могут и наказать. Кстати, у тебя рожа не треснет от 200 тыс? Даю 100 тыс и мы с тобой делаем вид, что всего этого недоразумения не было.

— Всё же ты страшная язва на теле этой Вселенной, Ярпантур. По рукам. Всегда

приятно иметь с тобой дело. — голос Авашша звучит весело, он от души смеётся.

— Да и ты не луч света в тёмном космосе, Авашш. — Ярп говорит это беззлобно, скорее отдавая дань уважения сопернику.

Обменявшись любезностями, Ярп кивает Вану и тот тут же отправляет оговорённую сумму на счёт, указанный Ярпом. Через минуту эсминцы группы наблюдения уходят прочь, а Парис продолжает своё движение в сторону столичной планеты.

Никто не замечает висящего неподалёку дрона необычной конструкции. Дрон, тем временем, записывает все переговоры Ярпа и Авашша, отслеживает и документирует денежный перевод денег. Как только Парис начинает движение, дрон разворачивается и буквально растворяется в пространстве, уходя в гиперпрыжок.

— Как ты мог его упустить, Ишштра? — Рен Эрст просто в бешенстве.

— Ваш сын не глуп и очень грамотно подготовился к нашему визиту. Я всё ещё не знаю, что за ящер помогал ему, но боец он отменный.

— Если бы ты думал башкой, как хуманитас, а не задницей как шаххро, то давно бы покопался в личном деле моего сына и знал, что этого ящера зовут Ярпантур. Он диверсант — перебежчик. И ты привёл свою группу на его станцию, куда тебя заманили как ребёнка конфетой!

Ишштра недовольно морщится. Ему и самому противно вспоминать, как легко его группу ликвидировали. А ведь им почти нет равных в мастерстве ведения боевых действий. Ошибка группы была в том, что они слишком понадеялись на элемент неожиданности и на своё, практически, бессмертие. Ван со своим ручным ящером оказались более чем достойными противниками.

От дальнейшего распекания подчинённого Рен Эрста отвлек звонок. Поговорив несколько минут он отключил связь и жестом подозвал Ишштру.

— Есть две новости: 1) Вторжение к человеческой расе более не актуально. Все коды, которые мы разрабатывали для доступа к открытию брешей между мирами, заблокированы. Не удивлюсь, если тут не обошлось без Наблюдателя. 2) Есть непроверенные данные, что корабль, очень похожий на тяжёлый крейсер Парис, недавно пересёк границу системы людей. Кстати, поспособствовал этому твой родственничек, Авашш. С ним разберёшься сам, но сначала хорошенько разговори его.

Ишштра коротко кивает и выходит из комнаты.

— Ну что же, адмирал, недолго ты от меня бегал. На этот раз мы с тобой побеседуем на моих условиях, — с такими мыслями Ишштра набирает забытые в память коммуникатора номера, объявляя сбор группы.

Парис медленно плывёт в пустоте космоса. Сейчас необходимо добраться и закрепиться на тёмной стороне земной луны. Двигаться приходится медленно, так как 70 % мощности реактора сейчас направлено на отражающее поле, делающее Парис невидимым для всех людских систем обнаружения. За пределы системы они ещё не вышли, но вот саму её успели изучить очень неплохо. А учитывая тот факт, что отец втянул человечество в игру не самым честным способом, те усилили бдительность во много раз. Против систем маскировки хуманитас это, конечно, детские игрушки, но заставляют всегда быть осторожным.

Путь до места назначения занял около 3 часов. Дальше подстройка под скорость движения спутника Земли, калибровка отражающего поля и подготовка капсул. Половина

дела сделана — в реальном мире Ван и Ярп добрались до места назначения. Это самая лёгкая часть. Теперь же необходимо войти в игру и так же добраться до Земли. А сделать это будет, мягко говоря, не просто. Персонаж Вана в данный момент находится на военной базе на Флангусе. Так же как и виртуальная копия Париса. Так что прорываться придётся с боем. Угнать крейсер в одиночку не получится, а отправлять сейчас весь экипаж из реала в игру очень рискованно. Значит необходимо угнать челнок, а дальше встретиться с людьми Ярпа, которые помогут добраться до границ Солнечной системы людей. Именно поэтому Ярп уходит в игру первым. Ван же взламывает информационное поле людей и начинает изучать язык, традиции и новости этой расы. Хорошо, что полностью интегрированный в игру мозг впитывает информацию как губка, а технология хуманитас, передающая информацию прямо в мозг, позволяет просто расслабиться на пару часов, пока идёт закачка.

Ярп вернулся лишь на следующий день, уставший и довольный. Ящери удалось договориться с группой контрабандистов, которые будут в оговорённой ранее точке для встречи Вана. Ждать будут 2 дня, если за это время адмирал не появится, сделка будет считаться расторгнутой, а предоплата в размере половины гонорара останется у исполнителя.

Ван погружается в капсулу и через несколько секунд оказывается в своей комнате на базе. Парадный костюм отправляется в инвентарь, уступая место боевому костюму диверсанта. Полный комплект этой уникальной брони Ван собирал более 300 лет. Всё дело в том, что каждый элемент этой брони даётся только за 30 рейдов на вражескую территорию. Причём засчитываются только те, в которых игрок попал в тройку лидеров по итогам ивента. Каждый такой рейд открывается раз в 4 месяца и занимает от одного до трёх месяцев. В затяжных рейдах приходится организовывать дежурство и, по очереди, выходить из игры для сброса счётчика нахождения в игре. Причём полное обнуление счётчика требует отсутствия в игре не менее суток реального времени.

Как только броня надета, срабатывает бафф на скрытность, увеличивая время до обнаружения игрока противником в три раза. Дальше Ван переходит в скрытый режим, благо навык скрытности прокачан до максимума, и открывает дверь в коридор. Как и следовало ожидать, у двери дежурят два бойца, но Ван устраняет их до того, как те успевают понять что произошло. Мелкими перебежками, от укрытия к укрытию, избегая или взламывая камеры наблюдения, Ван начинает своё продвижение к ангару с челноками. Главное постараться не поднять тревогу до момента старта, иначе придётся здорово постараться, что бы уйти из-под огня охранных турелей базы. В какой-то момент Ван почти теряет надежду на то, что удастся проскочить незамеченным, но тут происходит неожиданный поворот событий.

Из соседнего коридора, ведущего к комнатам экипажей, раздаются выстрелы. Срабатывает сирена, и вся охрана стягивается к месту событий. Ван уже готов проскользнуть во всей этой суматохе мимо ведущих бой противников, но тут, где-то на самой периферии зрения, мелькает зелёный ник одного из ведущих бой! Стоп, зелёный ник означает или члена клана, или члена экипажа твоего корабля! Ван возвращается и с удивлением обнаруживает свой экипаж, достаточно серьёзно попавший в замес, но продолжающий вести ожесточённый, но от этого не менее эффективный, бой с силами станции.

— Вот же сумасбродная команда, всех на гауптвахту потом отправлю, — с такими мыслями Ван занимает выгодную позицию в тылу противника и начинает методично выбивать бойцов одного за другим, благо, что разница в уровне и статы позволяют легко

наносить максимальный крит каждым выстрелом бластера. К тому времени, когда противник понимает, что потери живой силы идут с какой-то неестественной скоростью, преимущество уже потеряно и остатки охраны добиваются совместными усилиями экипажа и адмирала за считанные секунды. Ещё через мгновение перед Ваном предстаёт Мелд Вернук.

— Господин адмирал, рады, что успели!

— Мелд, твою дивизию, какого чёрта экипаж делает в игре?

— Адмирал, мы решили, что негоже бросать нашего Париса, даже виртуального, в лапах противника, да и вам уходить на челноке будет сложно и опасно. Так что мы приняли решение поддержать вас огнём и угнать нашего Париса ко всем чертям! Вся ответственность за нарушение приказа лежит полностью на мне, адмирал! После выхода из игры готов направиться на гауптвахту до дальнейших распоряжений!

Мелд Вернук вытянулся по струнке, очень стараясь скрыть улыбку на лице.

— Тебя бы до посудомойки низшего ранга понизить, да вот ситуация не позволяет! — Ван тоже старается не улыбаться, хотя получается плохо, — Рад вас всех видеть бойцы!

Ответом Вану служит дружный боевой клич его экипажа — троекратное «Хуг». Резонанс такой, что весь экипаж получает +3 к морали.

— Ладно, бойцы, пойдёмте заберём нашего Париса, мы своих не бросаем!

Дальнейшее продвижение идёт без малейшей задержки — основные силы базы уничтожены, а экипажи других кораблей эскадры просто делают вид, что ничего не происходит, только подмигивая исподтишка и провожая экипаж одобрительными улыбками. Есть и те, кто, убедившись что камеры не работают, открыто приветствуют экипаж мятежного крейсера и желают им «показать всем как чёрные дыры делаются».

Ещё через пол часа Парис отстыковывается от базы, висящей на дальней орбите планеты и направляется в безопасную зону для совершения пространственного прыжка. Турели станции молчат. Похоже, что среди операторов оборонного периметра станции у Вана тоже есть сторонники.

— Ярп, Парис наш, уходит в варп, отменяй контракт с контрабандистами, задаток они могут оставить себе «за беспокойства». — Ван отправляет сообщение в реальный мир. Хорошо, что его капсула последнего поколения это позволяет.

— Понял тебя, Филсид! — Ярп обращается к Вану по его игровому нику.

Игровые условности позволяют избежать двухчасовой подготовки к запуску прыжка, так что Парис уходит из системы по первой команде Вана. Теперь надо выждать 5 часов полёта в гиперпространстве. Тут игра поблажек не даёт, так что условия приближены к реальным.

5 часов спустя

Парис вышел из гиперпространства строго по расчёту навигатора. Ещё бы, классовые навыки у экипажа прокачаны почти до максимума, да и сам Парис имеет 18 уровень развития, что в игре делает его очень серьёзным оппонентом и даёт кучу баффов на навигацию, манёвренность, огневую мощь и т. д. Персонаж Ярпа уже давно прибыл и болтается неподалёку в модифицированном челноке. Пара слов в реал и через пол часа Ярп, а точнее Зореф (ник Ярпа в игре) входит в командную рубку.

— Курс на вход в систему!

— Есть адмирал!

— Адмирал, мы взяты на прицел неизвестным противником, сигнатур на локаторе не вижу!

— Включить щиты, оружие на изготовку, найдите мне противника, живо!

Крейсер снижает скорость, моментально окутываясь светящимся коконом энергетического щита. Турели беспомощно рыщут в окружающем пространстве, не в силах обнаружить цель. Локаторы сканируют окружающее пространство, но так же не в силах обнаружить противника.

— Адмирал, запрос связи от неизвестного объекта!

— Выводи на экран!

Голографическое изображение дрогнуло и окрасилось в чёрный цвет. В этот же миг Ван почувствовал какое-то странное изменение в окружающем мире. Все, находящиеся в рубке, кроме Вана и Ярпа, замерли на своих местах, будто на паузе. Адмирал и ящер переглядываются, не понимая что происходит. Попытки сдвинуться с места показывают, что двигательные функции отключены, меню игрока тоже заблокировано.

— Ну-ну, два таких известных воина и так испугались простого обездвиживания? — женский голос звучит откуда-то сзади, но рубка пуста.

— Покажись, кто ты?

— А зачем тебе меня видеть? Каратель и Гульпорский мясник боятся поговорить с невидимой девушкой с приятным голосом?

— Не люблю вести переговоры с воздухом, — Ярп недовольно вертит головой, тоже пытаюсь обнаружить источник голоса.

— Ладно, так вам двоим будет удобней?

Перед друзьями появляется голографическое изображение молодой девушки в боевой броне и с бластером на поясе. Ван вглядывается в её лицо и удивлённо замирает.

— Что, Филсид, увидел призрака из прошлой жизни? — девушка издевательски улыбается, глядя на адмирала.

— Ван, ты её знаешь? — ящер настороженно переводит взгляд с голограммы на своего друга.

— Знаю, вот только она мертва уже несколько сотен лет....

— Да, Филсид, так и есть. Та, чей образ я приняла, звалась Приль. Она была одной из лидеров сопротивления и была убита твоими бойцами во время штурма столицы фентильской расы. Помнишь? О да, я вижу, что ты помнишь!

— Кто ты такая? Откуда ты знаешь о тайной операции?

— Филсид, Филсид, сколько вопросов. Если бы я не знала тебя, то сказала бы, что ты устраиваешь истерику как обиженная школьница, чью фотографию кто-то выложил в нижнем белье. — Голограмма явно издевается. — Зови меня Приль! Я привыкла к этому имени, оно мне нравится. Если ты ещё не понял, то твой корабль у меня на прицеле и мне ничего не стоит уничтожить его, отправив на перерождение обратно на базу, с которой ты недавно так красиво его угнал.

— Я так понимаю, что спрашивать откуда ты всё это знаешь, бесполезно?

— Отчего же? Вам, хуманитас и фелинумам, расам, достигшим полной интеграции, я известна как ИИ «Наблюдатель». Более поздние расы, присоединившиеся к игре, знают меня как Систему, верховный разум игры.

Ван и Ярп только сглатывают слюну, не веря своим ушам. Не каждый день сталкиваешься с чем-то более непостижимым, чем огромная разумная планета. А уж тем более не каждый день эта планета хочет с тобой лично пообщаться. А уж про её боевые возможности слышали уже все. За несколько сотен лет, прошедших со дня первого контакта

с Наблюдателем, нашлись те, кто решил что ИИ блефует. К планетоиду был направлен объединённый ударный флот фелинумов и гульпора. Мощь этого флота была запредельной, но Наблюдатель стёр его в порошок за несколько минут, не понеся даже минимальных потерь. После такой демонстрации силы желающих повторять самоубийство объединённого флота не нашлось. С Наблюдателем стали считаться. ИИ, правда, редко вмешивался в жизнь рас во Вселенной, но пару раз присылал (или теперь лучше говорить, присылала?) требование о немедленном прекращении определённых исследований.

— И чем же мы двое заслужили личную аудиенции у самого развитого и смертоносного ИИ нашей Вселенной? Тем более в игре.

— Филсинг, мне очень не понравилось, как вы поступили с фентильцами. Я не вмешалась, о чём теперь очень жалею. Больше я такого геноцида не допущу. Мне вот интересно, что делает твой крейсер на тёмной стороне земной луны? А ещё больше мне интересно, зачем в игре ты летишь в систему, находящуюся на ранней стадии интеграции? Ты же знаешь, что такие системы закрыты для игроков интегрированных рас. На что вы, двое, надеялись?

— Раз ты так много знаешь, то наверняка в курсе, что я попал в немилость Империи хуманитас. Меня ищут за то, что я хочу понять, что на самом деле произошло во время зачистки расы Фентиль. Я уверен, что отец вывез одержимых воинами шаххро фентильцев. Но я не понимаю зачем. У меня есть подозрение, что отец постарается повторить свой неудавшийся эксперимент на этой расе, тем более, что она как две капли воды похожа на фентильцев. То, что ты встала на защиту этой расы, говорит о том, что ты тоже обеспокоена происходящим.

Приль долго и внимательно всматривается в двух своих собеседников, будто решая что-то для себя. Наконец она делает жест рукой и обездвиживание с обеих друзей спадает.

— Я могла бы рассказать тебе многое, Филсинг, но лучше тебе поговорить с одним игроком по имени Арист. Вы с ним очень похожи, оба ищите правды и оба искренне переживаете за будущее своих рас. И оба, кстати, в розыске. Думаю, вы сможете помочь друг-другу в надвигающейся войне.

— Войне? Ты хочешь сказать, что геноцид человечества не за горами?

— Нет, межрасовой войны, а уж тем более геноцида, я больше не допущу. А вот война за власть над расой в реальном мире и в игре уже началась. Ты уже видел своего врага, в твоих воспоминаниях я вижу их на космической станции. Они не доценили тебя, но больше их лидер такой ошибки не допустит. В реальном мире вам придётся справляться с ними и их пособниками самим. А вот в игре я немного облегчу вам задачу. Попросту не пущу их в систему.

— А почему ты не можешь сделать этого в реале?

— Потому что ещё рано. Ты тактик и должен понимать, что ловушку надо захлопывать лишь когда жертва точно не сможет уйти. Те, кто охотятся на тебя и Зорефа, лишь вершина айсберга. Их намного больше и верны они только твоему отцу и никому больше. Да и отец твой, если ты ещё не заметил, уже не совсем хуманитас. Да, да, Филсид, твой отец стал таким же как они, причём уже давно.

— Не скажу, что удивлён. Мой отец для меня мёртв уже очень давно, так что устранить его не будет проблемой. Но есть одна проблема — эти твари не спешат умирать.

— Ответ на этот вопрос ты найдёшь, поговорив с Аристом и его товарищем — Песло. Кстати, когда увидишь последнего, постарайся не слишком выпячивать глаза, как ты сделал

увидев меня.

— Я так понимаю, что меня ждёт ещё одна встреча с отголосками геноцида фентильцев?

— Именно так. С Аристом и Песло вы можете говорить откровенно, они знают намного больше, чем остальные представители человеческой расы.

— Хорошо, а с тобой я могу связаться?

— Филсид, я же Система, я везде, я и есть игра. Обратись ко мне и я отвечу. Если у вас двоих больше нет вопросов. То считаю наш разговор законченным. Я даю вам допуск в систему. Не разочаруйте меня. И ещё одно условие — я вас немного приземлю по уровням. Как только вы спуститесь на планету, а она пока в средневековье, ваш челнок исчезнет, так же как вся ваша современная экипировка. Не пугайтесь, как только вы будете покидать планету, а для этого я открою вам возможность перехода через портал, ваша экипировка будет появляться у вас в инвентаре. Так что экипировочку придётся добывать самим, уж не обижайтесь. Кстати, Зореф, тебе пока придётся побыть на Земле в человеческом облики.

— Чтооо? Я не согласен! Извини, Ван, но я лучше подожду тебя на корабле!

— Зореф, ничего страшного с тобой не случится. — Девушка серьёзно смотрит на ящера. — Ты нужен будешь Филсиду там, так что не упрямься.

— Я не хочу становиться другой расой! Создай легенду, что я магическое существо, последний из своего вида, я не знаю, придумай что-нибудь!

— Как дети малые.... — Приль строго обводит взглядом обоих собеседников, — Ладно, будешь выходцем из другого мира, заброшенного сюда магическим обрядом, вышедшим из-под контроля. Для всех, кроме Ариста и Песло, ты должен изображать НПС, понял?!

— Лучше так, чем человеком!

— Ну всё, и так уже задержалась с вами. Хорошей игры! И помните, что я наблюдаю за вами.

Время опять потекло свои чередом. Офицер связи растеряно переводит взгляд с монитора на монитор, а наводчик озадачено изучает поступающие данные.

— Адмирал, всё стихло. Противника нет, нас никто не ведёт.

— Адмирал, связь не установлена, вызывающий ушёл из эфира!

— Не ушёл, а ушла, — мысленно поправляет Ван своего связиста.

— Экипаж, слушай мою команду! Полный вперёд, всю мощность на движки! Курс к голубой планете.

Через час корабль зависает на той же позиции, что и в реальном мире. Нельзя же допустить, что бы в ночном небе игроки увидели висящий боевой корабль. Дальше Ван и Ярп добираются на челноке. Как только челнок входит в атмосферу, всё расплывается, а Ван оказывается в просторном зале.

ВНИМАНИЕ, ОБНАРУЖЕН НОВЫЙ ИГРОК.

— Ну, Приль, я тебе это припомню, — раздражённо думает Ван, приступая к созданию персонажа.

— *А будешь ругаться, обижусь.* — Всплывает чисто женский ответ перед глазами.

С созданием персонажа Ван провозился недолго. Конечно прошла не одна сотня лет с тех пор, как он впервые вошёл в игру, но сеттинг особо не менялся, только подстроился под расу людей, поменяв окружение на соответствующее истории человечества. Для Вана многое было в новинку, хоть он и успел закачать в себя достаточно большой пласт исторической информации. Класс, естественно, выбирать не пришлось. Система оставила за ним привилегии полной интеграции, правда отменила бафф +50 % к опыту до 100-го уровня. Ничего, этот персонаж временный, поэтому Ван не особо расстроен таким раскладом.

Из базовых навыков взял лёгкую броню, владение кинжалом и владение луком. Оружие выбрано неслучайно. Кинжал — необходимый инструмент для ближнего боя, без которого Ван чувствует себя голым. А вот с луком всё немного иначе. В истории хуманитас такое оружие никогда не использовалось, поскольку древесина на первой планете расы имела очень большой вес и низкую гибкость за счёт большого содержания металлов. Так что первое стрелковое оружие у хуманитас больше напоминало арбалет, только стрелявший круглыми снарядами, вытесанными из камня. Поэтому лук для Вана будет интересным новым опытом. Из способностей оказались достойными внимания «Меткий выстрел», «Скорострельность» и «Поиск уязвимости», последняя как раз действует и для лука, и для кинжала.

Внешность Ван редактировать не стал, оставив всё как было на основном персонаже. А вот с именем Ван призадумался. Надо придумать что-то банальное, что бы не выделяться. После недолгих размышлений решил назвать себя Бродягой или Изгоем, но в обоих случаях Система выдала отказ, сообщив, что такие ники уже зарегистрированы и предложила добавить цифровое дополнение. Нет, уж, быть Бродягой 2122 или Изгоем 43 как-то не улыбается. Приходится продолжить поиск, который, в итоге, закончился до удивления просто — ник Адмирал оказался свободен. Такой подарок упускать нельзя. Проверив все параметры, внешность и прочую атрибутику нового персонажа, Ван шагнул в открытую дверь. Игра началась.

Выкинуло Вана недалеко от какого-то небольшого поселения. Память услужливо подсказывает, что называется оно деревней. Интересно, где теперь искать Ярпа? Если его выкинет не пойми где, то на воссоединение друзей может уйти далеко не один день, что совсем не радует.

— Система, куда ты закинула Ярпа, если не секрет? — посылает Ван мысленный вопрос.

Он всё ещё создаёт персонажа, прояви немного терпения и не отвлекай меня по пустякам. Зону первого выхода я ему прописала ту же, что и у тебя, так что не потеряетесь.

Ну хоть на этом спасибо. Значит будем ждать. Ожидание Ван решил скрасить базовой прокачкой навыков. Поприседал, попрыгал, покувыркался, потаскал на плече самый тяжёлый камень, какой смог найти и прочее. Итогом стало повышение почти всех характеристик на 2 пункта. Неплохо для начала.

Ярп соизволил появиться только через час. Ящер выглядит внушительно, выбрав себе тяжёлую броню, щит и меч. Ник ящера теперь гласит «Ярость пламени».

— Ярп, а что-то менее пафосное можно было выбрать для имени?

— Пусть знают, что со мной шутки плохи. Тем более я специально подбирал имя под твоё обращение. Ярость Пламени, а сокращённо Ярп. Ни у одного игрока вопросов не возникнет.

— Ты, как я погляжу, решил в тяжёлую пехоту заделаться?

— Не совсем. Я решил сделать себе боевого мага. Так что буду жечь противника пламенем возмездия в ближнем бою.

Ван только качает головой. Он не планирует задерживаться здесь надолго, поэтому заморочки Ярпа ему не очень понятны. Но это всё лирика, а вот осмотреться и понять куда их выкинуло, надо. Так же надо найти хоть какие-то зацепки где теперь искать этого загадочного Ариста и его друга Песло.

Вам предложено задание «Поиск». Расспросите людей в окрестностях, знают ли они что-то о персонаже по имени Арист или Песло. Награда — +1 ур, рандомный предмет экипировки. Желаете принять? ДА/НЕТ.

Намёк понятен, надо искать людей и беседовать. Благо, глаза Ван поменял на человеческие, хотя, на фоне огромного красного ящера (Ярп решил изменить свою расцветку в игре) с мечём и щитом, да ещё и тяжёлой броне, глаза кажутся сущей мелочью. Судя по затуманенному взгляду Ярпа ему пришло такое же предложение. Ну что ж, надо брать, раз предлагают. Ван, неожиданно для самого себя почувствовал лёгкий азарт. Ведь спустя столько столетий, имея прокачанного перса в уникальном обвесе, зная, что с тобой мало кто может сравниться в бою, становится скучновато. А теперь он опять персонаж 1-го уровня. Существо беззащитное и легко убиваемое. В этом что-то есть, некий вызов самому себе — а сможешь ли ты, такой весь из себя крутой, начать сначала и ещё раз показать себя? Потом и кровью добыть себе победу и уровни в боях. Превратить оборванца в элитного воина, с которым все будут вынуждены считаться?

Как будто услышав мысли Вана, из кустов вышел огромный олень и, опустив рога, решительно потопал в направлении стоящих друзей.

— Ого, Адмирал, кажись нам тут не рады! — радостно выдаёт ящер, доставая щит и меч. — Я его беру на себя, а ты держись позади, что бы не переагрился.

Ван снимает лук и отходит на несколько шагов назад, уступая место другу.

Игрок Ярость пламени приглашает вас вступить в группу. Принять? ДА/НЕТ.

Чёрт! Молодец Ярп. Ван и забыл про группу, иначе опыт капнет только тому, кто нанесёт больше урона. Через секунду в самом углу зрения загорается портрет Ярпа с указанием его шкалы жизни. Дальше медлить нельзя. Ярп издаёт боевой клич, перетягивая внимание противника на себя. Ван же накладывает стрелу на тетиву и прицеливается. Первый выстрел по наступающему врагу уходит «в молоко». Чёрт, ну конечно, ведь навык совсем никакой, надо качать! Олень, тем временем, набирает скорость и врезается в щит Ярпа, снимая ему сразу 15 единиц жизни. Ван стреляет снова и.... снова промахивается. Так, спокойно, главное не давать эмоциям волю. Ван выхватывает третью стрелу, обратив внимание, что их осталось всего 15. Чёрт, а боеприпас-то конечный, надо пополнять. Это не бластер с запасом заряда на несколько сотен выстрелов.

Ярп времени зря тоже не теряет. Меч ящера вдруг вспыхивает алым, словно металл накалили в кузнечном горне. Ящер наносит три стремительных удара, снимая противнику по 13 единиц жизни каждым. Не густо! В этот раз Ван не промахивается, правда стрела попадает совсем не туда, куда он целился. Ничего, наработка навыка — дело времени. Зато выстрел Вана сразу снимает с противника 15 единиц. Ну что же, на то он и боец дальнего

боя, что слабая броня компенсируется хорошим уроном. Оленю такой расклад сил явно не по душе, так что тот встаёт на задние копыта, нанося передними ряд ударов по противнику, прячущемуся за щитом.

Урон заблокирован способностью «Каменная стена». - выдаёт Система.

— Отлично, Ярп, это вовремя! Сколько она у тебя действует?

— Ещё 10 секунд! Надо добивать животинку, а то уж больно весело лягается! — с этими словами Ярп втыкает в землю меч, образуя вокруг себя подсвеченную красным область. Через секунду вокруг мага загорается огненный круг, который весело начинает просаживать на 2 единицы в секунду жизненную шкалу оленя. Ван прицеливается и активирует «меткий выстрел» и «поиск уязвимости». Есть попадание и минус 60 единиц у противника. Отличный результат. Правда способность теперь на откате 30 секунд. Но она больше и не требуется. За оставшиеся 10 секунд, пока действует защита Ярпа, они на пару добивают не в меру агрессивное животное. Теперь можно свалиться на траву и перевести дух.

Вы убили противника Молодой олень 3 ур. Получено 7 % опыта. Получен предмет «сломанные молодые рога». Получено 2 серебряные монеты.

— Не знаю как ты, Адмирал, а я в восторге! Этот молодой олень меня потрепал как сопляка. В какой-то момент я думал, что он меня успеет на респ отправить. Выносливость просела почти на половину, — Ярп буквально светится от удовольствия.

Ван только слегка улыбается. Есть своя романтика в этой беспомощности, хоть и чувствуешь себя крайне неудобно. Через пару минут, переведя дыхание, друзья направляются в сторону деревни. Стоило переступить через условную границу, как на карте полностью открылась локация.

Вы обнаружили заброшенную деревню Гордая. +30 % опыта.

Вам предложено задание «Санитар для санитаров леса». В заброшенной деревне поселилась стая волков. Очистите деревню от непрошенных гостей. Награда — +25 % опыта, предмет экипировки на выбор. Желаете принять? ДА/НЕТ

Ярп тут же передаёт главенство группой Адмиралу.

— Я иду за тобой, друг, так что решай. Но опыт и тренировка нам сейчас лишними не будут.

Ван оглядывает пустые дома и зарастающие дворы. Враг может быть где угодно, да и стая может оказаться немалой, а им с Ярпом даже неизвестно, какого уровня будет враг. Любой бы десять раз подумал, прежде чем соглашаться на такого «кота в мешке». Но они с Ярпом два ветерана, которые не пасовали перед вызовами и посложнее. Как только Ван принимает задание по деревне разносится протяжный вой, постепенно переходящий из моно в стерео звук по мере присоединения к нему всё новых участников.

Ярп спокойно достаёт щит и меч и делает первый шаг, давая головой знак Вану пристраиваться сзади. Первые два волка показываются из открытой калитки буквально через несколько шагов. Информации над ними нет, одни значки??? что означает отсутствие способности для распознавания противника. Надо будет это исправить при первой же возможности. А сейчас надо остаться в живых!

С первыми двумя справились без особых проблем, волки оказались 2 уровня, но расслабляться рано. Второй волк, находясь на последнем издыхании успевает издать душераздирающий вой. Через несколько секунд становится понятно, что это был призыв о помощи. Волки начинают прибывать со скоростью муравьёв, почуявших добычу. Всего Ван насчитывает их 12 штук. Стрелы заканчиваются уже на 5-ом волке, так что приходится

убирать лук и доставать кинжал.

Ярп агрит всю толпу на себя и врубает «каменную стену», параллельно активируя «раскалённую землю». Вану остаётся только маневрировать между щёлкающими пастями, нанося удары кинжалом и отскакивая на безопасное расстояние. Бой занимает около 10 минут. Наконец последний волк, пытающийся отползти в сторону, утихает после удара кинжалом в затылок.

Поздравляем! Вы получили 2-й уровень.

Поздравляем! Вы выполнили задание «Санитар для санитаров леса». Награда + 25 % опыта. Выберите предмет экипировки из 3 предложенных.

Ну вот, уже лучше. Ван открывает список предложенных вариантов экипировки. После недолгих размышлений выбор падает на перчатки. Ярп, тем временем, выбирает себе наручи и ещё больше становится похож на непробиваемую грудю железа. Минут пять Ван и Ярп распределяют полученные очки за поднятие уровня. Ящер, принявший на себя основной шквал массового урона, смог поднять некоторые навыки и способности, плюс вложил в последние ещё и свободные очки. Ещё одним плюсом полной интеграции является то, что помимо 10 свободных очков, вместо 5, как у простых игроков и у наследников, полностью интегрированные игроки начинают получать плюсы с навыков и способностей почти сразу, а дальше только увеличивают эти плюсы за каждые 10 набранных очков.

Итогом побоища стала сумма в размере 49 серебряных каждому и куча волчьих клыков. Понятно, что будь у друзей навык охоты, трофеев было бы в разы больше. Надежды Вана найти хоть кого-то в деревне, к сожалению, не оправдались, так что почти час осмотра ничего не дал. Куда идти дальше и где искать Ариста остаётся неразрешимой загадкой. Плюс, о себе совершенно не кстати напоминает шкала сытости, мигнув при переходе из зелёного цвета в жёлтый. Пришлось возвращаться в лес и искать жертву, благо, Ван смог вернуть себе 5 стрел из убитых волков. Недолгие поиски привели их к очередному задиристому оленю, правда в этот раз Ярп даже не стал применять свои способности и просто сдерживал оленя, давая шанс Вану немного прокачать навыки и способности.

На оленя ушли последние стрелы, вернуть ни одну не получилось. Дальше Ван долго орудовал кинжалом, стараясь срезать куски мяса, которые показались ему наиболее сочными.

Внимание, вам доступен навык «охота», желаете выучить навык? ДА/НЕТ

Это ещё один плюс частичной и полной интеграции — ты можешь научиться всему сам. А некоторые профессии, такие как кузнечное дело и охота, можно взять просто как навык, что бы попробовать «на вкус». После достижения навыком уровня «ученик», прогресс остановится, пока игрок не переведёт его в ранг профессии. Ван соглашается и, с этого самого момента, дело начинает идти намного быстрее, плюс, навык сразу позволяет получить дополнительные трофеи, такие как шкура и рога нормального качества.

Вернувшись в деревню, друзья занимают первый попавшийся дом, который, судя по всему, принадлежал раньше кузнецу. Это легко понять по небольшому зданию снаружи, где даже стены впитали запах дыма и раскалённого метала. Ярп быстро разбирается с очагом, после чего забирает у Вана мясо, ворча что только маг огня способен приготовить мясо на открытом огне не подвергая ценный продукт риску быть сожжённым. Через пару минут следует логическое продолжение в виде получения Ярпом профессии кулинара. Ящер только рад. Ведь в реальном мире он тоже очень неплохой повар, в чём Ван имел возможность не раз убедиться.

Мясо получается вполне сносным, так что друзья пополняют шкалу сытости до максимума в приятной беседе, запивая трапезу водой из колодца, найденного в соседнем дворе. Вдруг Ярп настороженно поворачивает голову в сторону окна. У ящеров отличный слух, плюс они чувствительны к вибрациям, что делает очень сложной задачей подобраться к ним незаметно. У Вана, например, со всеми его уровнями, навыками, способностями и даже диверсионной экипировкой это получалось, если повезёт, семь из десяти раз. Вот и сейчас ящер услышал или почувствовал что-то, что было вне чувствительного диапазона Вана.

— Кто-то только что вошёл во двор, — тихо прошептал Ярп, протягивая руку к рукояти меча.

Ван с сожалением вспомнил, что стрел больше нет, так что придётся опять идти в рукопашную с кинжалом. С минуту друзья сидят неподвижно. Ярп превратился в слух и водит глазами вдоль одной из стен. Понятно, что неизвестный гость находится где-то за ней. Наконец Ярп ведёт головой в сторону двери и шепчет короткое «Приготовься».

В дверь влетает огромный детина, на ходу швыряя перед собой здоровенное полено, от которого Ярп вынужден закрыться щитом. Это даёт противнику секундное преимущество, которым он тут же пользуется, обрушивая на щит ящера яростный удар огромного молота. Ярп падает, а Ван видит, как рядом с иконкой друга загорается значок оглушения. Если не вмешаться, то Ярпа сейчас отправят на перерождение с одного удара.

Прыжок вперёд, переходящий в резкий подкат с попыткой перерезать сухожилия на ноге, но противник только смеётся когда кинжал беспомощно скользит по железному голенищу сапога. От мощного пинка Ван уворачивается только чудом, но в этот момент в миллиметре от его головы в стену впивается стрела, а спустя секунду раздаётся твёрдый голос с другого конца комнаты.

— Оружие на землю или в следующий раз я не промахнусь! Ну! Быстро!

Оказывается противников двое и они перехитрили даже слух Ярпа. Пока один намеренно шумел, отвлекая внимание, второй обошёл дом с другой стороны и запрыгнул через окно. Сейчас он держал Вана на прицеле и, судя по всему, этого выстрела ему вполне хватит что бы обнулить шкалу жизни жалкого игрока 2-го уровня.

Ван поднимает руки и разжимает ладонь, давая кинжалу упасть со стуком на пол. Громила, тем временем, выбивает из рук оглушённого Ярпа меч(ничего себе оглушение, аж на 15 секунд) и отбрасывает в сторону щит. После чего, без видимых усилий, поднимает ящера и швыряет к стене, где уже стоит Ван.

— А ну-ка, воры-разбойники, расскажите мне кто вам разрешил лезть в этот дом? — Здоровяк навис над друзьями как скала. Ярп потихоньку пришёл в себя и смог подняться, хоть и стоит с трудом.

— Так заброшена деревня, хозяин! — Терять нечего, так что Ван переходит в контрнаступление в разговоре. — Мы-то откуда знаем, есть тут кто или нет? Зашли, осмотрелись, получили задание убить стаю волков, что здесь поселилась. Ни одного жителя ни до, ни после, не видели. Вот и ввалились в первый же дом, что бы пожрать спокойно!

— Ролдан, тормози. Парень, по сути, прав. Мы же в город уехали все, деревня пустует. Тем более глянь какие молодцы, стаю зачистили сами. — Второй давно опустил лук и просто стоит, разглядывая Вана и Ярпа, но Ван чувствует, что выстрелить он успеет всё равно раньше, чем он или Ярп даже подумают что-то сделать. — Мы, собственно, с моим другом и пришли сегодня, что бы эту самую стаю зачистить. Они теперь здесь будут каждые

несколько дней появляться. Пришли, а стаи нет, из трубы дома дымок идёт. Вот и рассердился немного хозяин дома, что без спросу тут хозяйничают.

Здоровяк опустил молот и оглядел Вана с Ярпом с ног до головы.

— С тобой всё понятно, а вот это что за тварь? — Кивок в сторону Ярпа.

— Меня зовут Адмирал, а его Ярость пламени или, сокращённо, Ярп. Он из другого мира, в наш попал в результате вышедшего из-под контроля эксперимента с порталом. С тех пор мы с ним и бродим вдвоём.

— Скурд, ты слышал? Это что же получается? У нас теперь не только Иные из одного мира в гости заходят, но ещё и из других залетают? Надо их к Аристу отвести, думаю им будет о чём поговорить.

Сердце Вана чуть не выпрыгнуло из груди! Арист, вот она ниточка, ведущая к этому игроку!

— А вы знаете Ариста? Может вы и Песло знаете? — С надеждой спрашивает Ван.

Повисает секундная тишина, после чего слово берёт тот, которого называют Скурдом.

— Знать-то мы их обоих знаем, а вот вы кто такие и откуда про них знаете? Какое у вас дело к нашему князю?

— Нас к нему направила одна общая знакомая, сказала, что нам стоит поговорить.

— Ты из родного мира Ариста?

— Не совсем, скорее я из того, который научил их путешествовать в ваш мир.

Ролдан неожиданно сел и ошарашенно посмотрел на Вана.

— Ты хочешь сказать, что ты из мира тех, кто сражался с Тёмными во время войны?

От этих слов у Вана что-то больно кольнуло внутри. Он вспомнил, как они штурмовали столицу одного из регионов. Это был последний оплот игрового сопротивления фентильцев. В том городе находилась Великая библиотека, хранившая все знания этой временной эпохи. Император чётко приказал захватить её и вывести знания в реальный мир, а если не получится, то уничтожить. Но они так и не смогли её найти после штурма города. Защитники уничтожили все порталы, и библиотека была утеряна навсегда.

— Да, ты всё правильно понял. Я из того мира, но не говори об этом Аристу, мне нужно поговорить с ним самому и многое рассказать.

— Ну, раз такое дело, то надо выдвигаться в город. У нас тут, знаешь-ли, война намечается завтра, не побоитесь в осаждённый город-то ехать?

— Поверь, уважаемый Ролдан, мы с Ярпом побывали в переделках и пострашнее осады города, — улыбнулся Ван, хлопая ящера по плечу.

— Эй, Ярп, я там тебя не слишком сильно молотом приложил? Оклемался? Уж извини, вспылит немного, когда увидел что в дом мой кто-то забрался, а как тебя увидел, так и перепугался к тому же. Мы ж тут таких как ты сроду не видали, одни Тёмные только лезут время от времени.

Ящер, тем временем, прошёлся по комнате и подобрал свой щит и меч.

— Ничего, жить буду, — усмехнулся он во всю морду, — но вынужден признать, что молот у тебя шикарный, Ролдан! У меня башка до сих пор звенит как колокол. Как ты меня на перерождение не отправил, до сих пор удивляюсь.

— Дык не хотел, вот и не отправил. Хотел бы отправить, бил бы не в щит, а по твоей незащитной головушке. Вот приедем в город, я тебе хороший шлем в подарок дам, считай это компенсацией за, как там Арист любит говорить?... Моральный ущерб, во!

Ван только усмехнулся. Со стороны было похоже, что Ярп и Ролдан знают друг-друга не

один год, настолько непринуждённо шла у них беседа.

— Адмирал.... Это же звание, если я не ошибаюсь? — Скурд подошёл к Вану.

— Да, всё правильно. Это звание крупного военачальника.

— Ага, только опального, судя по всему. Я угадал?

Вану остаётся лишь удивляться, как легко Скурд прочитал его, как открытую книжку.

— Ты не удивляйся, Адмирал. Я всю жизнь охочусь да по лесам брожу, привык примечать то, на что другие внимание не обращают. А у тебя всё по глазам видно. — Скурд похлопал по плечу Вана, после чего лично поднял и отдал ему выкинутый кинжал.

— Броня-то у тебя слабовата для ближнего боя, тебе бы среднюю одеть, раз с кинжалом работаешь.

— Кинжал не основное оружие, Скурд. Так-то я стрелок, да вот только стрелы кончились, а где запасы пополнить пока не нашёл. — Развёл руками Ван.

— А, так это мы мигом! — с этими словами Скурд вынул из инвентаря новенький колчан со стрелами. Причём не на 18, как у Вана, а на 50. — Держи, негоже стрелку без боеприпасов. А это на пополнение, — Скурд достал из инвентаря связку стрел и передал Вану. В связке оказалось 150 стрел. Вот это подарок!

— Ну Скурд, ну удружил, спасибо тебе!

— Ты ко мне в городе приходи, оденем да обуем тебя. Дорого не возьму, отдам по себестоимости. А там посмотрим, что у нас на складе осталось, может и лук тебе справим поинтересней. Охотой-то владеешь?

— Сегодня только получил, так что до чего-то путного ещё далеко.

— Ничего, самый длинный путь начинается с самого скромного шажка. Так что не робей, Адмирал. Захочешь серьёзно ремеслу охотника поучиться — заглядывай. Я всей охотой в регионе заведу, подберём тебе ребят толковых в группу. Проведут, всё покажут и расскажут, советом поделятся.

Вся поездка на телеге до города заняла пару часов. Скурд травил анекдоты, а Ролдан рассказывал похабные, но от этого не менее весёлые, истории из жизни. Наконец кузнец расплылся в улыбке и толкнул Вана в плечо, указывая головой вперёд.

— А вон и наш красавец белокаменный, посмотри.

Ван повернул голову и кровь отлила от его лица. Вот почему всю дорогу ему казалось, что он здесь уже бывал. Они едут в Этнелаб, что на фентильском означает Смелый. Они едут в город, который он лично штурмовал несколько сотен лет назад...

Утро началось неожиданно. Проснулся я от того, что кто-то нежно гладит меня по щеке, причём мне это чертовски нравится и первые несколько секунд я притворяюсь спящим, наслаждаясь нежным прикосновением тёплой ладони. А потом пришло осознание! Я резко вскочил и удивлённо уставился на сидящую рядом девушку.

— Шаина! Ты что творишь, мы же вроде договорились!

Девушка только игриво улыбнулась, вставая со стула.

— Так я же ничего плохого не делаю. Просто ты так мило спал, что я не удержалась. Как голова? Не болит?

Только сейчас, после её вопроса, я понимаю, что голова и вправду чистая. Ни похмелья, ни сушняка. Вообще никаких следов от вчерашней пьянки, а ведь набрались мы знатно.

— Нет, не болит. Твоя работа?

— Ну да, поколдовала немного. Негоже князю ходить опухшим и с километровым перегаром.

— Вот за это от всей души спасибо. А теперь брысь отсюда, мне умываться и одеваться надо.

— А вот и не брысь! Сейчас наколдую тазик и полотенчко, а сама в сторонке постою, пока не закончишь. В конце концов меня никто не освобождал от обязанностей прислуги в этом замке.

Шаина совершенно по-детски показала мне язык и начала колдовать, не обращая на меня ни малейшего внимания. Так, надо срочно достраивать школу магии и сплавлять туда эту нимфетку с крыльями! А то точно однажды заколдует и отлюбит. Пока фея занята, я открываю список системных сообщений.

Вы закончили чтение книги «Скрытность вора». Награда — навык «Скрытность».

Внимание, вам предложен навык «Скрытность». Желаете принять? ДА/НЕТ

Вы закончили чтение книги «Призрачный вор». Награда — +5 к навыку «Скрытность».

Внимание!!! Изучите навык «Скрытность для получения награды».

Сразу беру навык. Я же его не зря так долго ждал, теперь надо практиковаться, практиковаться и ещё раз практиковаться. Да и перстень, дающий +20 к скрытности сейчас будет очень кстати.

Шаина заканчивает свои чары и садится обратно на стул рядом с моей кроватью, покорно сложив руки на коленках. Прямо не фея, а образцовая школьница из фильмов для взрослых. Блин! О чём я думаю?? Откуда такие сравнения?? Догадка приходит неожиданно.

— Шаина! А ну быстро прекрати!

Наваждение сразу отступает, а голова проясняется. Феечка, конечно, по-прежнему привлекательна и молода (если забыть что ей несколько сотен лет), но эротических видений и ассоциаций больше не вызывает. Такого спускать нельзя. Спустя секунду фея хватается за голову и вскрикивает, падая на пол со стула.

— Ай, больно, перестань!

— Даже не подумаю, — зло выплёвываю я слова, увеличивая силу атаки. Фея кричит от боли, держась за голову и катаясь по полу. В какой-то момент она пытается дать отпор и неплохо бьёт меня ответной ментальной атакой, от чего я чувствую как из носа течёт кровавый водопад, но не отступаю. Противостояние продолжается секунд десять, после чего

фея с рыданиями просит прекратить. Разрываю связь и вытираю лицо, залитое кровью.

— Ещё раз ты попробуешь навести на меня чары и вылетишь из этого города и в прямом, и в переносном смысле! Тебе всё понятно? — Я грубо поднимаю обессиленную девчонку, всё так же рыдающую на полу.

— Я... поняла, — тихо шепчет Шаина, вытирая слёзы и глядя в пол. — Я просто шутила, а ты...ты... ты сухарь бесчувственный, вот ты кто!!

Выкрикнув это и опять пустил два ручья слёз, Шаина выбегает из моих покоев. Именно выбегает, а не телепортируется, как делала раньше. Блин, и вот что теперь подумает охрана за дверь? Надо как-то перетаскивать в игру Ирку и ребят. А то я дичаю, зверею, а самое страшное — начинаю вызывать у некоторых молодых особ противоположного пола ненужные эротические фантазии. Так, ругая себя и Шаину, проходит утренний туалет. Настроение вопросительно скребётся внутри, пытаюсь понять — ему испортиться или наоборот повыситься от такого навязчивого и необычного ухаживания. Не знаю, ещё не решил.

Открываю сундук и замираю в непонимание. А где мои вещи?? Только спустя пару секунд приходит осознание, что я же вчера отдал всё Дезнону для курьеров от Ролдана и Скурда. Так, это всё очень хорошо, но не в портках же мне ходить весь день.

— Дезнон! Я знаю, что ты слышишь, зайди ко мне.

Управляющий замком появляется на пороге через минуту. В руках он несёт огромный свёрток.

— Доброе утро, князь. Взял на себя смелость подобрать вам временную броню на сегодняшний день. С вашей, безусловно, не сравнится, но не в портках же вам ходить (блин, он мои мысли читает что-ли?).

Взгляд Дезнона падает на мокрое полотенце и тазик с водой. Дальше глаза с неммым вопросом перемещаются на меня. Я только невинно пожимаю плечами, мол, ничего не знаю.

Вам предложено задание «Прощение феи». Фея Шаина покинула ваш город. Найдите её и убедите вернуться. Внимание! Задание с ограниченным сроком выполнения. Награда — Шаина вернётся в город Смелый, + 3 харизма, + 5 % опыта.

Желаете принять? ДА/НЕТ

Прочитав текст задания я выхватываю свёрток из рук ничего не понимающего Дезнона, параллельно принимая задание. Быстро одеваю всё предложенное и понимаю, что остался без оружия. Плевать, у меня есть лук и колчан на 50 стрел, подаренный Скурдом. Так что отобьюсь. Таймер задания беспощадно отсчитывает 3 часа, выделенные на задание. Открываю карту и вижу зону поиска. Пешком до туда почти час, но у меня же есть телепорт. Прежде чем Дезнон успевает спросить что вообще происходит, я ухожу в череду прыжков через портал. Спустя несколько секунд оказываюсь на опушке Роши фей. Почти тут же мне на встречу выходит здоровенный медведь и, встав на задние лапы, угрожающе ревёт, давая понять, что мне тут не рады.

— Шаина, отзови стражника, давай поговорим!

Медведь плюхается обратно на четыре лапы, угрожающе рычит и, пуская слюни, направляется ко мне. Похоже это должно означать — «я обиделась, пошёл вон». Ладно, не впервой переживать бурю женских эмоций.

Достаю лук и начинаю перемещаться, пытаюсь обойти медведя и проскользнуть в рошу. Но увалень явно получил чёткие инструкции «не пущать», так что проворно перегораживает

мне дорогу и продолжает оттеснять меня прочь. Ну уж нет, я не зря сюда шёл, что бы теперь отступить. Прыжок, прыжок, прыжок и вот уже разъярённый медведь позади, а я вхожу в рощу. Правда охранник не отстаёт и с какой-то совсем немедвежьей скоростью бросается за мной в погоню. Понятно, не отстанет, придётся драться.

Характеристики без моей экипировки значительно просели, а мишка моего уровня, так что приходится ОЧЕНЬ сильно стараться, что бы не попасть под его тяжёлые лапы с огромными когтями. Несколько раз меня неплохо припечатывает о стволы ближайших деревьев, когда очередной пропущенный удар лапой отправляет меня в полёт. Половины жизненной шкалы уже нет, восстановление идёт медленно, а у косолапого ещё добрых три четверти. Я никогда не рассматривал лук как основное оружие, так что мой лук 7 уровня явно слабоват для этого боя. Надо менять тактику, иначе мне конец. Пытаюсь активировать «ярость воина» в надежде получить хорошую прибавку к урону, но оказывается, что с дальним оружием эта способность не действует. Приходится продолжать прыгать за спину медведя и отстреливать редующий боезапас. Кое-как удаётся довести жизненную шкалу здоровья до половины, но на это уходит почти весь боезапас. Значит ситуация заведомо проигрышная, стрел не хватит в любом случае.

Идея пришла неожиданно. Не зря говорят, что в критические моменты мозг работает с утроенной отдачей. Врубаю телепатию и пытаюсь подчинить стража рощи своей воле. Получается плохо, я будто попадаю в вязкую патоку. Продираться приходится силой и затрачивая огромный объём маны. Наконец я преодолеваю преграду и беру разум стража под контроль. В его мозгу лишь одна задача — «Не пускать любой ценой». Меняю на «это свой». Медведь тут же теряет ко мне интерес и удаляется вглубь рощи. Я же падаю звёздочкой на землю, пытаюсь прийти в себя. Жизни осталось меньше 20 %, мана спущена почти под ноль, стрел «кот наплакал», а выносливость глубоко в красной зоне. Сейчас меня может загрызть даже пушистый кролик, на которых так часто предлагают поохотиться нубам на начальных уровнях. А плевать, я отдыхаю. Закрываю глаза и просто наслаждаюсь воздухом и звуковой какофонией в роще. Красотаааа. Вдруг, каким-то шестым чувством (а может и навыком) ощущаю на себе чей-то взгляд. Не открывая глаз начинаю говорить.

— Шаина, перестань прятаться и натравливать на меня стражей рощи. Извини, может я немного перегнул, но ты тоже хороша! Я же тебе объяснил, что у меня есть любимый человек и меня не интересуют отношения на стороне. Но ты же не можешь остановиться! Я знаю, что вы, феи, легко влюбляетесь и привыкли получать желаемое, но я не создание этого мира и мной нельзя манипулировать как местными мужчинами. Ты красивая девушка. Ну найди ты себе другой предмет вожделения. Неужели так сложно?

В роще повисает тишина, будто одним щелчком выключили звук. А потом раздаётся знакомый голос. По тому как он дрожит я понимаю, что она плачет.

— А если я не хочу другого? Если я хочу только тебя? Ты такой...такой... такой живой и интересный. Местные тебе в подмётки не годятся. Я стараюсь себя сдерживать, но когда вижу тебя, начинаю делать глупости, будто не владею собой. Я понимаю что не нужна тебе, но так завидую той, кого ты так любишь! Ну неужели ты не можешь подарить мне совсем немножечко своей любви? Иногда разрешать мне побыть в твоих объятиях, попробовать на вкус твои губы, побыть твоей в постели. Разве это так много?

— Да, Шаина. Это очень много. Я дорожу тобой, но как другом (Господи, у меня самого эта фраза вызывает оскмину). Но на этом всё. Ничего большего быть не может. Смирись с этим, прошу тебя. И возвращайся в город. Честно признаюсь, что сейчас ты нужна мне

намного больше, чем я тебе. Так что ты в праве послать меня ко всем Тёмным и я это пойму. И перестань плакать, прошу тебя.

Я всё так же лежу с закрытыми глазами и прислушиваюсь. Шаина молчит очень долго, хоть я и слышу её всхлипывания где-то в кронах деревьев. Вдруг моё лицо обдаёт лёгким ветерком, а губ касаются тёплые губы с явным привкусом малины и других ягод. Поцелуй длится всего пару секунд. Я не сопротивляюсь.

— Я обещаю, что разлюблю тебя, но мне нужно время. Пожалуйста, не злись на меня если я иногда буду немного перегибать палку. Обещаю, что не буду больше пытаться затащить тебя в постель. А этот поцелуй... пусть он будет моим тебе подарком.

Я открываю глаза и вижу заплаканное, но улыбающееся лицо Шаины, стоящей рядом со мной на коленях.

Внимание! Вы получили уникальный дар от племени фей. Отныне вы владеете навыком «Единение с лесом».

Желаете принять? ДА/НЕТ

Ой, это что ещё такое? Потом почитаю обязательно, а сейчас надо доводить задание до конца.

— Спасибо тебе, Шаина, — я глажу её по щеке ладонью, а она трётся об неё как ласковая кошка, — Спасибо, что поняла. Ты обязательно найдёшь того, кто сможет ответить тебе взаимностью. А я оторву ему голову если он тебя обидит.

Последние слова окончательно разгоняют остатки слёз на лице феи и она заливается звонким смехом, держа меня за руку.

— О, в этом я даже не сомневаюсь. Тобой уже можно пугать разбойников во всём королевстве. Арист Справедливый.

Вам даровано прозвище Справедливый. Желаете применить его как дополнение к своему нику?

Нет, пока оставляю его в загашнике, но для князя это будет звучать шикарно — Дамы и господа, Арист «Справедливый», князь Северного приграничья. Прямо как в исторических текстах.

— Ладно, князь, надо нам с тобой возвращаться в город, а то Дезнон меня погонит за прогул, — улыбается Шаина и телепортирует нас в мою комнату в замке. Чмокнув меня в щёку и весело подмигнув, неугомонная девчонка растворяется в воздухе, оставив после себя только запах леса и сладкий вкус ягод на губах. В такие моменты очень понимаешь тех, кто теряют голову и заводят любовниц. Что ж в жизни так всё сложно!

Оставшись наедине с собой сразу открываю энциклопедию игры в поисках навыка «Единение с лесом».

Единение с лесом — навык может быть дарован феей игроку. Позволяет видеть и слышать в лесу всё, что вам необходимо. По вашей просьбе лес укажет тайную тропу или выведет на редкого зверя. Прокачивая навык игрок научится понимать лес, скрываться в нём и слышать его голоса, что позволит получать поистине уникальные сведения обо всём, происходящем в лесу.

Вот это подарочек. Это что же я теперь, как Леший, буду заходить за дерево и растворятся в воздухе? Ух, аж самому жутковато стало от нарисовавшейся картины, а неподготовленный человек и правда кирпичей в штаны наложит, увидев такое.

Поздравляем! Вы первый игрок, получивший дар феи.

Желаете получить награду? ДА/НЕТ.

Ну давайте уж, раз есть такая возможность!

Вы получили 3000 зол. Выберите одну из предложенных наград:

Наплечники воина.

Перчатки фехтовальщика.

+1 ур.

Тут уже пришлось немного покопаться, изучая наплечники и перчатки. Уровень я отмёл сразу, так как с его получением и так существенных проблем нет. Оба предмета имеют статус «редкий», так что перчатки отмёл сразу. Мои всё равно круче, да и к тому же на доработке у Скурда, так что скоро будут ещё страшнее. Путём естественного отбора остановил свой выбор на наплечниках. Теперь у меня закрыты абсолютно все слоты экипировки, если не считать ювелирку.

Поздравляем! Вы выполнили задание «Прощение феи». Награда — Шаина вернулась в город Смелый, + 3 харизма, + 5 % опыта.

Разобравшись со всеми текущими делами, в том числе с подзарядкой кристалла, направляюсь к тренировочной площадке. Сэйл, Брод и Гринд уже всю тренируются под неусыпным контролем Песло, который постоянно даёт советы или ругает за неправильные действия во время спарринга. Моё появление не остаётся без внимания.

— А! А вот и главный прогульщик появился! — Песло недовольно хмурит брови. — Ребята пахнут в поте лица, а ты филонишь. Есть что сказать в своё оправдание?

— Задание у меня было с лимитом времени, пришлось срочно отлучиться из замка. Потом зарядил кристалл замка и позавтракал. С красной шкалой, знаешь ли, много не потренируешься. Так можно приступать к тренировке или ты ещё хочешь немного повоспитывать князя перед всем городом?

Песло моментально потерял былую грозность и аккуратно огляделся по сторонам, убедившись что все вокруг и правда бросили свои дела и старательно «греют уши».

— А ну-ка быстро все по местам, иначе будете у меня отрабатывать две нормы в день, раз свободного времени так много!

Всех зазевавшихся стражников буквально сдувает с мест. Через пару секунд каждый уже полностью поглощён своей тренировкой.

— А ты, князь, чего в таком виде? Что за задрипанная броня на тебе? Тебя что, ограбили? — Песло смеётся, оглядывая меня с ног до головы.

— Да нет, просто пришлось отдать всё на модернизацию Ролдану и Скурду. Так что сегодня хожу в ЭТОМ. Характеристики провалились в глубокую яму, так что ты со мной сегодня полегче, старый вояка. А то я точно на перерождение с инфарктом отправлюсь.

— Характеристики, говоришь, просели? — Песло загадочно улыбается и поворачивается к моим бойцам, что-то прикидывая.

— А знаете что, господа хорошие..... А ну снимайте свои дорогостоящие причиндалы! Всё в инвентарь. Эй, сержант, даю пять минут что бы найти на этих троих, — взгляд на ребят, — стандартную экипировку стражников. Подобрать согласно необходимому типу — две лёгких и одну тяжёлую. И что бы без каких-либо усилений!

Через несколько минут друзья растерянно переоблачаются в броню стражников и с осуждением смотрят на меня. А я-то чего? Я тут вообще ни при чём!

— Песло, что ты задумал?

— А то, что вы все слишком привыкли чувствовать себя крутыми в своих доспехах и со своим оружием. А теперь вы остались на голых характеристиках, которые мы вам и будем

теперь качать. Так что быстро берите тренировочное оружие и каждый к своему манекену. Работать до тех пор, пока не увижу шкалу выносливости в красной зоне. Ну что встали, бойцы, вперёд и с песней!

И мы пошли. Гонял нас Песло в тот день беспощадно. Снова была смена нагрузок каждый раз, когда мы валились с ног после очередного упражнения. Снова был рукопашный бой, которого не избежал даже Гринд, хоть и пытался возразить, что магу не положено сходить с противником на кулаках. Снова стрельба и полоса препятствий. Последнюю мы заваливали теперь намного быстрее, так как были лишены огромной части брони, очков жизней и выносливости. В общем — издевался над нами Песло долго и изошрённо. Зато к обеду, когда мы уже валились с ног, нам было позволено покинуть площадку и пополнить шкалу сытости, которая почему-то проседала на тренировке с утроенной скоростью. Выйдя за пределы площадки я сразу получил извещение о тройном повышении характеристик силы и стойкости, а так же по пять в ловкости и выносливости. Похоже, что на «голых» характеристиках процесс прокачки шёл значительно быстрее. Ведь за 4 часа тренировок я, лично, поднял почти столько же, сколько за весь прошлый день.

У входа в замок нас встретил Дезнон и сообщил, что меня и Песло уже несколько часов ожидает очень странная парочка. На мой вопрос, что такого в них странного, Дезнон ответил уклончиво и предложил «посмотреть самому». Пришлось потратить ещё несколько минут, пока посыльный мальчишка сбегал за Песло, а я привёл себя в немного более приличный вид. Ну не идти же на встречу с гостями грязным как чушка и с волосами, насквозь пропитанными трудовым потом и свалявшимися с комками песка.

Моя троица тоже просится поприсутствовать, но Дезнон озвучивает просьбу гостей, что бы на встрече присутствовали только я и Песло. Безусловно меня терзают сомнения. Уж больно всё это подозрительно, особенно с учётом, что у меня вражеское войско на подходе. Никто не мешает Пандору выслать вперёд пару убийц, которые подготовят плацдарм для его торжественного принятия города под своё правление. Эх, не вовремя я без экипировки остался!

Песло появляется в полном боевом облачении и протягивает мне два неплохих меча. Да, конечно не мои красавцы, но сойдёт. Свою троицу я всё же решаю взять с собой, так что теперь они, тоже «при параде» стоят подле княжеского трона, готовые в любой момент прикрыть меня своими телами. Теперь можно приглашать гостей в тронный зал.

Как только открываются двери, в зал входят две фигуры в капюшонах. Оружия при них я не вижу, но что-то меня сразу смущает в одном из них. Он двигается как-то неправильно, слишком плавно, что-ли. Не ходят так люди. Как только фигуры подходят ближе я понимаю что это не человек, а огромный ящер красного цвета! Мои спутники тоже это замечают, от чего инстинктивно берутся за оружие.

— Приветствую тебя, князь Арист. Прошу, успокой своих подданных, мы не причиним тебе вреда. Нас направила к тебе одна общая знакомая. — Первый откидывает капюшон и оказывается человеком.

Прежде чем я успеваю ответить, раздаётся крик такой ярости, что я даже получаю оглушение на секунду.

— Ты!! Это ты! Сволочь, ублюдок, убийца!! — Песло выхватывает меч и делает шаг вперёд, явно намереваясь грубо нарушить законы гостеприимства и нашинковать говорящего в мелкий винегрет.

— Песло! — голос мой звучит так властно, что аж самого до мурашек пробрало. —

Убери меч и отойди в сторону! В моём замке будет литься кровь только когда я так скажу! Ты меня понял?

Песло берёт себя в руки, салютует мне в знак покорности и встаёт обратно на своё место. Гость наблюдает за всем этим с нескрываемым интересом, после чего переводит взгляд с меня на Песло и выдаёт фразу, которая сразу объясняет всё только что произошедшее.

— Как только я поговорю с князем, ты сможешь утолить свою жажду мести, уважаемый Коэл.

Он не землянин! А ящер не магическое существо, а представитель ещё одной инопланетной расы! И оба решили зачем-то со мной поговорить. А может просто убить? Да вроде я для них никакой особой опасности пока не представляю, хотя.... С Тёмными я Создателям, а что первый именно Создатель я уже не сомневаюсь, подгадил знатно, могли и обидеться.

— Я не услышал ваших имён, уважаемые.

— Я Адмирал, а это Ярость пламени, или просто Ярп. Нас к тебе направила Приль и сказала, что нам есть о чём поговорить. Наедине.

Многозначительный взгляд на моих спутников даёт понять, что пора их отпустить, что я сразу и делаю. Ребята уходят обиженные. Ничего, в реале всё объясню.

Как только закрывается дверь, Адмирал поворачивается ко мне.

— Я думаю, что ты уже понял кто мы?

- Да уж догадался что не торговцы пряностями.... И что же Создателю, или как вы себя называете, Хуманитас и.... — Вопросительный взгляд на Ярпа.

— Он Гульпорец.

— И что же Хуманитас и Гульпорцу понадобилось от обычного игрока вроде меня? Убивать меня вам вроде особо не за что, сильно я ваши планы с вторжением Тёмных, думаю, не испортил. Да и убивать меня удобнее в реале, а не в игре. Так что слушаю вас.

Адмирал окидывает меня взглядом, будто покупатель приглянувшегося раба. Ох, как мне хочется дать ему в морду за такой надменный взгляд. Что-то мне подсказывает, что ник соответствует его реальному военному званию, а реакция Песло чётко даёт понять, что этот тип принимал самое активное участие в истреблении фентильцев.

— Вижу, что ты уже смог узнать о некоторых вещах, о которых большинство людей пока даже не подозревают. Это хорошо, не придётся разжёвывать тебе всё как ребёнку (нет, я ему сейчас точно в морду дам). Про Тёмных ты прав, до недавнего времени я тоже думал, что готовится сценарий как с фентильцами. Но что-то изменилось. И я хочу понять что именно. Приль сказала, что ты обладаешь знаниями, которые мне нужны. Так что давай ты просто расскажешь всё что ты знаешь о способах убийства Тёмных и я пойду.

— Адмирал, во-первых хочу обратить твоё внимание, что со мной разговаривать в тоне хозяина не стоит. Кем бы ты ни был там, в реальной жизни, здесь ты на моей территории, так что будь добр соблюдать нормы приличия. Предупреждаю первый и последний раз. Во-вторых, мне очень слабо верится, что за столько лет содержания в жестокое подчинение Шахро, вы не изучили способы их убийства.

— Я вижу, что для представителя молодой расы ты на удивление хорошо осведомлён о происходящем за пределами вашей солнечной системы.

— Прогиб не защищён, Адмирал. Ты так и не ответил на мой вопрос. Вы ведь наверняка знаете как убивать Шахро.

— Конечно, да и нет в этом ничего сложного в реальном мире. Они живучи, но не

бессмертны, так что бластеры несут им такую же смерть, как и всем. Но боюсь, что Шаххро, о которых мы с тобой сейчас говорим, это не самая страшная угроза. Есть новый их вид, которого я не видел ранее. Он способен воскресать из мёртвых и превращаться в Тёмную ипостась в реальном мире. До этого они такого не умели. Подозреваю, что в этом замешан мой отец, который причастен к истреблению расы фентильцев.

— Ты и сам к этому причастен не меньше, Ван Эрст! — Песло зло плюёт эту фразу в лицо хуманитас.

— Да, Коэл, ты прав. Я тоже принимал в этом участие. Оправдываться не буду, было! Я солдат и выполнял приказ самого Императора. Вы представляли угрозу. Мне жаль что так всё обернулось

— Мы?? Вы натравили на нас Тёмных! Вы привели их в наш мир в обход игровых правил! Вы стравили нас как пауков в банке и наблюдали, чем всё закончится. А когда выяснилось, что они могут выходить в наших телах в реальный мир, вы обосрались, потому что не могли позволить себе утратить контроль над этими существами! И вы решили просто выжечь целую цивилизацию ради своих интересов! Твой отец три дня пытал Приль, в бессильной злобе измываясь над ней за то, что она отказывалась привести вас ко мне! Вы ублюдки и мне очень жаль, что я не смог убить побольше вас перед смертью!

Песло, дурак! Ну всё выболтал, пенёк неразумный! Приль, ну ты-то хоть можешь вмешаться, пока они тут друг-друга не переубивали?

— *Детский сад!*

Время замерло(я уже научился это понимать по тому, как застывают пылинки в воздухе) и перед нами предстала Наблюдательница.

— И долго вы здесь будете слюнями на друг-друга брызгать? Коэл! Я могу поручиться за каждое слово, которое тебе сказал Ван Эрст. Он действительно сожалеет о тех событиях и сейчас искренне хочет помочь. Вы должны объединить силы и в игре, и в реальном мире. Иначе станете свидетелями гибели обеих ваших рас и появления новой.

Все молча смотрели на Приль, не решаясь перебить девушку. Первым заговорил я. Мне было интересно, чем я могу помочь двум представителям развитых миров, до которых нашему развитию ещё так же далеко, как пешком до солнца.

— О какой новой расе идёт речь?

— Они напоминают одержимых Шаххро в игре. Только это что-то другое. Это уже не одержимость, это единый разум. Во время уничтожения твоей расы, Коэл, отец прикрывался личным разрешением Императора и брал всех одержимых живыми. Он вывез с планеты порядка трёхсот фентильцев. Я тогда не понимал, да и не хотел понимать, что за странный груз был погружен на отцовский корабль и почему моей эскадре было поручено охранять тот корабль даже ценой наших жизней. Теперь понятно, что последние несколько сотен лет Рен Эрст экспериментировал с полученными образцами в своей лаборатории. Результаты его эксперимента недавно пытались убить меня и Ярпа на одной из космических станций хуманитас. Мы уничтожили всех нападавших, которые пробыли мёртвыми не более минуты, после чего мало того, что ожили, так ещё и трансформировались в здоровенных Тёмных мутантов. Я таких даже во время войны на игровой территории фентильцев не видел. И это вне игры!

Песло слушал молча. В его глазах я видел столько боли и ненависти, что меня аж трясло. Но вот всё это стало потихоньку отступать, а во взгляде фентильца появилась холодная решимость.

— Ван Эрст, я никогда не прощу тебе всех моих друзей и то, что твоя раса сделала с моей. Но, как ты сказал сам, все мы солдаты. Я буду драться с тобой плечом к плечу, но знай, что другом ты мне не станешь никогда.

Адмирал смотрит в глаза Песло и кивает, принимая условия своего врага.

— Дальше разберётесь без меня, а то и так дел хватает. — Приль исчезает прежде чем мы успеваем что-либо спросить у неё.

Течение времени тут же возвращается к нормальному. В тронном зале по-прежнему тихо.

— Так что же тебя интересует, Адмирал? Как убить этих новых шаххро вне игры я не знаю. Я даже не уверен, что тот способ, которым я убиваю их в игре, подействует на этих новых мутантов.

— Убивать их в игре умею и я, они такие же игроки и так же возрождаются. — Адмирал явно меня не понял.

— Нет, Адмирал, я говорю тебе не о смерти в игре и отправке на респаун. У меня есть способность уничтожать их как в игре, так и в реале.

Впервые за всё это время мои гости посмотрели на меня с явным опасением. А дальше мы долго говорили....

Я рассказывал, Адмирал и Ярп слушали. Время от времени Адмирал задавал вопросы, я отвечал, стараясь в мельчайших подробностях вспомнить происходившее. Про Зал знаний я решил умолчать. Хотя Приль и поручилась за искренность этих двоих, но моё доверие им придётся заслужить.

А вот про способность Песло убить вообще любого игрока, а не только Тёмного, я рассказал. Пусть осознают, что их жизнь висела на волоске. Не останови я Песло, Адмирал точно прожил бы в тот момент не больше нескольких секунд. Инопланетный военачальник явно оценил степень своей незащитности.

— Адмирал, а как получилось, что вы двое оказались персонажами 3-го уровня? Или это какая-то маскировка?

— Это было одно из условий Приль, что бы допустить нас в закрытую часть игрового мира.

— Как-то до этого вы ни у кого разрешения не спрашивали... - ворчит Песло себе под нос.

— Да, Коэл, ты прав, в прошлый раз мы не встретили никакого сопротивления когда вошли в ваш игровой мир. Но об этом ты лучше спроси Систему, Приль, Наблюдательницу, короче — нашу многоимённую подругу.

Песло промолчал, отвернувшись к окну и делая вид, что очень занят изучением облаков. Зато теперь я знаю, что на самом деле стало с его женой, а не ту сказку, которую он рассказывал мне раньше. Не знаю, сдержался бы, знай я, что передо мной стоит человек, убивавший моих друзей и напрямую причастный к медленной и мучительной смерти дорогого мне человека. Б-р-р-р, аж мурашки побежали. Надо гнать от себя такую тоску.

— Коэл, так ты полностью интегрировался? Хотя, даже если так, это не объясняет как ты остался жив. Я лично видел отчёт о твоей смерти, видел развороченную капсулу и твой труп. Так как ты выжил? Двойник, клон? Кто был в капсуле?

— Всё намного проще, — Песло посмотрел на Адмирала с издевательской насмешкой, — я не выжил в реальном мире.

Сперва хуманитас явно решил, что Песло издевается и уже хотел вспылить, но посмотрев на меня, растерянно уставился на моего начальника стражи.

— Приль спасла его, — объясняю я, — поймала его разум на самой границе распада на поток информации. Так что он теперь её паладин, способный уничтожить любого игрока как в игре, так и в реальном мире. Правда все его плюшки действуют только пока он остаётся в игре.

— Ты хочешь сказать, что есть способ вернуть его к жизни? — Адмирал озадаченно уставился на меня.

— Приль говорит, что да. Но для этого требуется сложное биотехническое оборудование, которое сможет вырастить с нуля тело, а она потом перенесёт в него разум Песло.

Адмирал надолго задумался о чём-то своём, после чего вдруг громко позвал Наблюдательницу. Ответа не было долго, а потом, без остановки времени, Приль появилась за нашими спинами. Только все мы, за исключением Песло (любимчик, что тут скажешь) взмыли в воздух и нелепо повисли, не в силах пошевелиться.

— Уважаемые игроки. То, что я выбрала вас в качестве своих доверенных лиц не даёт вам право вызывать меня по каждой мелочи, как собачку. Так что давайте договоримся — если у вас созрела светлая идея, как сделать этот мир лучше, а воздух чище, то вы просто пишете мне письмо. Вкладочку «администрация» я вам уже всем в чат добавила. А я почитаю, подумаю и, если сочту предложение интересным, то выйду с вами на контакт, а если нет, то пришлю системное сообщение об отказе. Все всё поняли?

Нам осталось лишь нелепо похлопать глазами, так как ничем другим мы шевелить не могли. Приль строго оглядела нас всех, после чего аккуратно опустила нас на землю и вернула подвижность.

— Ладно, раз уж отвлекли, рассказывайте, чего там надумали?

Адмирал кратко уточнил технические особенности устройства, необходимого для возвращения Песло к жизни. Выслушав ответ, Адмирал повернулся к Песло.

— Я никогда не смогу искупить свою вину за те события, но я готов бросить всех своих инженеров на этот проект. Мы построим это устройство и вернём тебя к жизни. Это самое малое, что я могу сделать для тебя, Коэл, — произнес эти слова Адмирал, ко всеобщему изумлению, опустился на одно колено и склонил голову, как делает поверженный враг перед победителем.

Я впервые увидел, как Песло откровенно растерялся. Не каждый день твой злейший враг преклоняет перед тобой колено и предлагает сделать всё, что в его силах, что бы хоть частично искупить вину.

— Да уж, Адмирал, а я думал, что за несколько столетий совместных битв я уже знаю обо всём, чего можно от тебя ожидать. Но ты прям поставил себе целью удивлять меня последнее время. — Ярп с интересом наблюдает за своим товарищем, оперевшись на колонну.

— Встань, Ван Эрст, — Песло говорит тихо, похоже, что слова даются ему с трудом, — Ты совершил много зла и я не могу простить тебя вот так, в один момент. Но если ты и правда поможешь Аристу построить инкубатор и вернуть меня в реальный мир..... Я буду молить своих Богов о том, что бы привратники у Врат Правды убрали несколько чёрных камней с весов правосудия.

Вам предложено задание «Создание инкубатора». Создайте устройство по полученным схемам и воскресите игрока «имя скрыто». Награда — скрыто.

Желаете принять? ДА/НЕТ.

Судя по озадаченному взгляду Адмирала и Ярпа, задание предложили нам троим. Соглашаюсь. Ярп и Адмирал, думаю, делают то же самое. Интересно, а мои ребята его получили?

— Нет, задание для вас троих. Твоя группа должна достигнуть статуса Наследник, что бы получать такие задания.

Понял, не дурак. Дурак бы тоже понял.

Так как разговор наш занял достаточно длительный отрезок времени, шкала сытости угрожающе мигала красным, собираясь наложить на меня свой любимый дебафф. От приглашения присоединится к трапезе ни Адмирал, ни Ярп не отказались, так что мы вчетвером направились в обеденный зал. К моему удивлению ребята сидели и ждали нас.

— Вы чего, до сих пор не обедали?

— Нет, решили дождаться тебя и хорошенько допросить. — Гринд явно недоволен тем,

что им не доверяют.

Встречаюсь взглядом с Адмиралом. Тот вопросительно кивает в сторону моих друзей, мол, доверяешь или нет. Получив утвердительный ответ, Адмирал вздыхает и садится на свой стул, деловито скрестив руки на груди.

— Спрашивайте, господа. А я буду отвечать. Арист, если тебе не сложно, дай слугам указание нас покормить. Я не то, что бы голоден, но Ярп пока слабо прокачал кулинарию, так что не скажу, что вкус нашей последней трапезы был слишком изыскан. — С этими словами Адмирал расплылся в широкой улыбке и посмотрел на Ярпа.

Ящер только прорычал что-то неразборчивое на своём языке, но чутьё мне подсказывает, что беззлобно послал друга в пеший эротический тур по всей Вселенной. Моя троица только заулыбалась, прекрасно понимая эту дружескую перепалку. Я же не стал дальше тянуть и попросил Дезнона накормить голодающих господ. Управляющий почтительно поклонился и тут же в зал потёк ручеек блюд и различных закусок. На столе воцарилось несколько кувшинов с вином, квасом и даже самогонкой (Ролдан явно приложил руку). Дальше все ели и расспрашивали Адмирала и Ярпа. Я и сам узнавал всё больше подробностей о злоключениях и жизни этих двоих.

Адмирал рассказал вкратце весь свой путь от молодого мальчишки, потерявшего мать до матёрого адмирала одной из самых опасных разведывательных эскадр расы. Ребята слушали и тихо охреневали. Не каждый день сидишь за одним столом с двумя инопланетянами, хотя, после колонизации Марса, это понятие уже утратило своё первоначальное значение. Ярп ни о чём особо не рассказывал, объясняя это тем, что жизнь до встречи с Адмиралом для него навсегда забыта. После обеда Адмирал и Ярп решили выйти из игры, что бы начать подготовку к высадке на Землю. Необходимо подготовить бригаду инженеров, которая будет работать над созданием инкубатора. Химию на себя решил взять Ярп. Оказалось, что в диверсионной школе он был лучшим на курсе химической подготовки. Сейчас Ярпу необходимо всего-лишь закачать знания о наших химических элементах, а потом сравнить их с уже известными ему. Осталось найти биолога, так как программист у меня теперь есть, а скоро их будет целая группа. Как только всё будет готово, Адмирал, он же Ван(сам попросил так себя называть при личном общении) загрузит координаты нашего бункера и прибудет с инженерами для начала работы над проектом. В игру они с Ярпом будут входить время от времени, поскольку не считают этих персонажей основными, так что они им особо не нужны и активно их прокачивать они не видят смысла. Для связи в реале с кораблём Вана я запросил помощи у Приль, но та отложила вопрос до лучших времён, написав, что пока я технически всё равно не смогу этого реализовать.

Прощаемся с колоритной парочкой, после чего они открывают портал и уходят. Очень хотелось прыгнуть в портал в след за ними из банального любопытства. Да, знаю, детский сад.

Мы же возвращаемся к тренировкам. Песло изменился после встречи с Ваном. Он задумчив и даже рассеян. Тренируемся мы скорее по инерции, начальник стражи поглощён своими мыслями и не обращает ни на кого внимания. Но это не мешает нам к вечеру получить ещё порцию повышений характеристик. А ещё у нас почти получилось вернуться к прежнему результату при прохождении полосы препятствий. Конечно жизней и выносливости у нас не так, что бы сильно много, но мы начали принаравливать использовать свои характеристики по полной. Я и Брод активно пользовались свою предрасположенность к акробатике и уворотам, Сэйл проходил некоторые препятствия,

пользуясь грубой силой, разнося препятствия и выламывая тяжеленные маятники, мешающие проходу. Гринд оказался главным читером, используя для преодоления тех же рвов левитацию, а маятники он останавливал магией воздуха, заставляя их висеть в воздухе на подлётках. Но и это тоже не спасало, так как магия жрала ману как голодный волк кусок мяса, так что до конца полосы её по-прежнему не хватало, а как только запас заканчивался, Гринду нечем было крыть против хитроумных ловушек и препятствий. Хотя, по дальности прохождения, маг сейчас превосходил нас на добрых 30 %. Мы, к своему стыду, с трудом добирались до половины полосы, в то время как Гринд уверенно сливался только ближе к последней четверти.

Вечером все мы выходим с тренировки молча. Все прекрасно помнят, что завтра к утру у нас под стенами будет армия соседей. Чем всё обернётся, пока не понятно, так что здоровый мандраж перед неизвестностью охватил весь город. Я не исключение.

Отмахиваюсь от системных сообщений о повышении характеристик. Ничего нового я там не увижу. Зато радуется целый ряд сообщений о том, что Карун с поставленной задачей справился и обороноспособность города полностью восстановлена. Теперь наши стены и ворота в полном порядке. Так же строители достроили таверну, так что теперь я точно знаю где искать моих бойцов. Не хочу сказать, что мои офицеры алкоголики, но от холодной кружки пива, что уж греха таить, даже я не откажусь после насыщенного дня. От ужина мы все отказываемся, сославшись на то, что надо провести ревизию работы таверны. Дезнон только с укором качает головой, мол, не пристало таким господам кушать в забегаловках. Но это он так, не со зла. А ещё у меня праздник. В сундуке я обнаружил всю свою экипировку, прокачанную до моего уровня. К тому же Скурд оставил мне неожиданный подарок в виде новой пары сапог редкого качества.

Изучив полученную броню обнаружил появившиеся требования к характеристикам, причём я, имея достаточно солидный запас не распределённых характеристик, едва уложился в «норматив», спустив всё, а это более сотни единиц характеристик. Подвох в том, что броня не учитывает прибавки характеристик от снаряжения — все требования к «голым» статам. Слава Богу, что Песло гонял нас последние два дня на тренировках, прокачивая нам всё, что только можно. Иначе пришлось бы пускать слюни на родную экипировку и отдавать себя в рабство Песло на несколько дней, прокачивая недостающие статьи. Ну, раз пошли такие танцы, то раскидал 70 накопленных очков между телепатией и ментальной защитой. На защиту немного не хватило, а вот телепатию удалось поднять в ранге до ученика, тем самым увеличив на 20 % силу ментального воздействия и снизив на 5 % расход маны.

Вечер провели в таверне, смакуя медовуху (пиво пока отсутствует в меню). Нет, не думайте, напиваться никто даже не собирался. Мы смаковали напиток и обсуждали возможное развитие завтрашних событий. Ночью, расходясь уже по комнатам, я увидел Песло, сидящего у моих покоев.

— Эй, ты чего? Ты же вроде домой пошёл.

— Да не спится мне, Арист. У меня теперь такая каша в голове. Одно появление Вана, которого я столько лет мечтал убить вот этими самыми руками, чего стоит. А сегодня послушал его и понял что у него жизнь-то не слаще моей. А когда он ещё и предложил свою помощь в создании инкубатора, то я просто опешил. Мы ведь с ним пересекались во время войны... Бились «три дня и три ночи», а в итоге обоих утащили свои. Раненых, обессиленных, но не побеждённых. Я бы мог дать своим команду его добить, да и он мог сделать то же самое. Но оба запретили своим открывать огонь и просто разошлись. Не знаю,

смог бы я поступить так же благородно, знай я в тот момент, ЧТО его отец сделает с Приль через пару недель после тех событий. Ведь в тот день она пошла в ту засаду вместо меня. Считала, что я нужен в игре. Мы теснили хуманитас от одной из наших крепостей, причём действовали на удивление эффективно, несмотря на техническое превосходство противника. Только выйдя вечером из игры я узнал, что группа Приль была уничтожена. А потом было два дня ада. Рен Эрст, отец Вана, включал вещание по всему городу и транслировал её крики и его требования выдать меня. Я готов был идти сдаваться... Меня остановили мои бойцы. Остановили, конечно, мягко сказано.... Меня спеленали по рукам и ногам и заперли.

Не дождавшись моего появления, Рен Эрст казнил её во время прямой видеотрансляции. Сперва он выстрелил ей в живот и ещё минуту она корчилась на полу от боли, обливаясь кровью. Потом ему это наскучило и он, передав мне привет, выстрелил ей в голову.....

Песло плакал, его боль сейчас выходила из него вместе со слезами и им не было конца. Я послал Дезнона, который «всегда рядом» за самогоном, а сам просто молча сидел, положив руку на плечо друга. Сейчас это было правильнее всего, просто быть рядом, пока человек справляется со своей болью. Выпили. В Песло что-то переменялось, его лицо будто стало светлее и...живее.

— Знаешь, я уже давно не испытывал того, что чувствую сейчас.

— Облегчение?

— Нет, Арист. Надежду! Я впервые, с момента смерти, почувствовал надежду на что-то хорошее впереди. Что мне есть ради чего жить и за что драться. Может мы и не совсем одна раса, но я буду стоять с тобой плечом к плечу. В этот раз я или умру, или воткну меч в шею последнему нашему врагу. Третьего варианта больше нет и не будет. — Песло встал и горячо пожал мне руку. — Что бы завтра не произошло, мы не сдадим город, князь.

Начальник стражи ушёл, оставив меня в раздумьях. У меня всё больше складывалось впечатление, что начинается что-то очень страшное, но мы пока не в состоянии осознать весь масштаб надвигающейся бури.

База планетарной группы наблюдения расположилась в астероидном кольце между орбитами Марса и Юпитера. Кольцо скрывает её от людских сканеров, а маскирующее поле делает её идеальным плацдармом для разведывательной деятельности. Без конкретных координат найти её практически невозможно, а астероиды значительно затрудняют её штурм серьёзными силами флота. Да и нет у человеческого космического флота, весьма слабого, кстати, по меркам хуманитас, кораблей, способных нанести базе существенный урон. Что не скажешь о защитных системах самой базы. Так что попытку человечества в данный момент, в случае обнаружения объекта противника, взять его штурмом можно было бы сравнить с попыткой таракана напасть на тапок.

Саму базу хуманитас построили ещё во времена, когда Земля и Марс активно вели военные действия, перемалывая войска друг друга в порошок и слабо контролировали остальную часть Солнечной системы. Именно на этой базе был проведён последний совет во главе Рен Эрста, на котором было решено, что человеческая раса достаточно созрела для вступления в Галактическую игру.

Авашш ожесточённо стучит по клавиатуре, иницилируя всё новые и новые поисковые программы.

— Куда же ты спрятался, Ван Эрст? — бормочет себе под нос комендант, получая всё новые и новые отказы от поисковых дронов. Тяжёлый боевой крейсер просто испарился, войдя в систему. Ни в игре, ни в реальности его не удалось обнаружить, хотя Авашш всегда считал, что контролирует всю подведомственную систему вплоть до самого мелкого астероида. Это здорово бесит.

Зачем ему крейсер Вана? Да за тем, что информация о крейсере-ренегате и о всём его экипаже, во главе с самим адмиралом Эрстом, можно продать заинтересованным за очень хорошие деньги. А если ещё и приправить сделку информацией о том, чем опальный адмирал занимался в системе, то можно и вовсе срубить баснословные бабки и хоть сейчас скрыться от этой опостылевшей Империи на территории фелинумов. Если найти кого-то, кого никто не станет искать, можно слиться с ним и затеряться на дальних базах, навсегда забыв о постоянном страхе смерти от кураторов хуманитас. Судьба родственников на Хлошше его не волнует совсем. Эти деревенские идиоты сами виноваты в своей судьбе. Давно надо было восстать против ненавистных хуманитас и пасть в бою, но все предпочитают прятаться и не поднимать взгляда на узурпаторов.

Авашш отлично помнит рассказы немногих, кто знал о последнем восстание. Тогда открылось удивительное свойство шаххро сливаться с полуинтегрированными игроками и выходить в реальный мир в их обличие. Это был такой шанс! Но его бездарно прогадали из-за того, что кто-то испугался за свою шкуру и доложил хуманитас о происходящем. Ещё бы пол года, а может и меньше, и повстанцы смогли бы захватить достаточное количество тел и, подчинив фентильцев себе, начать новый виток технологического прогресса, совмещая их и свои технологии. Плюс, можно было бы выйти на связь с другими сильными расами и запросить помощи. Всё могло получиться. Но увы.

С момента, когда на Хлошш прибыли рекрутёры для отбора бойцов в Звёздную академию, Авашш жил лишь одной мечтой — найти способ сбежать навсегда. Именно

поэтому он приложил все усилия для того, что бы стать лучшим на курсе и выпуститься с отличием, получив личное письменное поощрение от Императора с правом самостоятельно выбрать место службы. В то время как раз шёл активный процесс изучения молодой расы, что было идеальным шансом оказаться за рубежами Империи хуманитас. Там можно спокойно планировать свой побег и обзаводиться нужными связями для его осуществления. Всем прекрасно известно, что такие базы просто райское место для зарабатывания имперских нуммусов, взаимодействуя с контрабандистами, нелегальными археологами, коллекционерами и прочими тёмными личностями, готовыми хорошо платить тому, кто будет оказывать «посильную помощь» и не задавать лишних вопросов. Так что выбор был очевиден.

Начинать пришлось с низов, хотя две низшие ступени Аваши миновал благодаря отличным рекомендациям своих командиров из академии. Прибыв на базу, шаххро тут же был назначен командиром разведывательной группы, осуществлявшей сбор данных «на земле». Это означает, что разведчики высаживались на планету, сливались с местными, жили и собирали сведения о расе, после чего возвращались на базу и отдавали представителей расы, взятых под контроль, на лабораторные опыты. Не отпускать же их.

Группа Аваши быстро заработала себе исключительную репутацию, выполняя поставленную задачу любой ценой, не гнушаясь убийствами и прочими действиями, идущими в разрез с Галактическим правом. Именно по этой причине, после запуска Галактической игры, которую местная раса назвала идиотским именем «Грань», Аваши достаточно быстро был назначен руководителем базы, устранив всех конкурентов с помощью шантажа, подкупа или банального физического устранения. Дальше, если не считать проверяющих, которые с большой неохотой прилетали на базу раз в два года, Аваши стал полноправным хозяином базы и всего разведывательного подразделения. Дальше шаххро планомерно и осторожно начал выстраивать свою схему будущего побега. Он быстро нашёл общий язык со всеми теньевыми элементами, заглядывавшими в систему и наладил сеть контрабанды запрещённых напитков и других диковин с Земли и Марса. Аваши не готов был рисковать своим планом из-за мелочей, поэтому все его подчинённые тоже имели свою долю со всех тёмных схем и были лично заинтересованы в их функционировании. Если же кто-то не был согласен с происходящим, а такие иногда попадались среди пополнения, то такие очень быстро погибали на задание или при других стечениях обстоятельств. Новички, что с них возьмёшь! Молодые и не осторожные.

Вот и сейчас все свободные разведчики, наравне со своим шефом, буквально по миллиметрам пытаются прочесать всю систему в поисках крейсера, сулящего всем баснословные прибыли и, возможно, даже повышения по службе. Вот только Ван Эрст далеко не контрабандист и не глупый турист, решивший ради интереса прошмыгнуть в запретную зону, так что прятаться он умеет. В первую очередь были проверены все орбиты и окрестности обеих планет, но ничего обнаружить не удалось. Подходить близко к спутнику Земли разведчики не стали — плотный поток кораблей и дронов, снующих между Луной, Землёй и окрестными орбитальными станциями, не позволил бы подвести боевой крейсер без угрозы быть обнаруженным. Для такого манёвра экипаж должен состоять исключительно из специалистов, умеющих ювелирно рассчитывать и выполнять манёвры.

Сказать, что Аваши недоволен, это очень мягко выразиться. Такой шанс уплывает сквозь когти! Но, похоже, Эрст вместе с Ярпантуром переиграли его на его же поле и теперь придётся ждать, пока эти двое не проявят себя сами, а уж наблюдателей на обеих планетах и

окрестных станциях у Авашша хватает, так что любое событие, выходящее за рамки обычного сразу станет известно коменданту.

Откинувшись в кресле, шаххро с наслаждением делает глоток вязкого напитка, доставленного недавно с его родной планеты. Ничего, даже без этого выскочки Эрста и наглого Ярпантура, посмевшегося шантажировать его, самого влиятельного шаххро в этой системе, план побега почти подготовлен. На территории фелинумов открыто несколько обезличенных счетов и выкуплен небольшой ночной клуб на захолустной планете, где Авашш сможет начать с нуля и построит свою собственную империю. С ним собираются бежать ещё несколько десятков шаххро с базы. Вместе они создадут тихую гавань для опальных шаххро, кому надоело служить хуманитас. План очень перспективный и в будущем обещает неплохие результаты. Если собрать достаточное количество последователей, можно будет в перспективе делать вылазки и освобождать приговорённых к смерти шаххро, не подчинившихся хуманитас.

Бежать можно было уже несколько месяцев назад, но Авашш решил задержаться и провести несколько перспективных сделок, сулящих существенное пополнение бюджета будущей подпольной ячейки сопротивления. Ещё десять дней, десять долгих дней, а потом контрабандисты заберут партию рабов, надёжно спрятанных на одном из астероидов, и переведут нуммусы. Вот тогда уже ничего не будет держать заговорщиков в этой системе.

Авашш с удовольствием зажмурился, чувствуя как вязкая жидкость, являющаяся аналогом алкоголя, приятно растекается по внутренностям. Более 10 лет подготовки, пресмыкания, унижений и голой надежды... Чёрт, как же это долго. Комендант сделал большой глоток, пытаясь заглушить мысли о прошлом. Вдруг сработал сигнал вызова коммуникатора, моментально вернувшего коменданта в реальность.

— Слушаю! — комендант раздражённо включает связь.

— Господин комендант, патруль только что обнаружил транспортный челнок, требующий немедленного допуска в систему. Код допуска: Н6КВ09, приоритет жёлтый. Какие будут указания?

Код жёлтый! Обычно с таким кодом прибывают представители тайных служб хуманитас. Но о них Авашш всегда знает заранее, а тут как метеорит на голову! Чувство опасности зашевелилось где-то внутри, но комендант подавил его. Нельзя сейчас паниковать! Возможно это просто совпадение и к его подготовке к побегу не имеет никакого отношения.

— Челнок пропустить и конвоировать на базу. Отказов от челнока не принимать. Старшего прибывшей группы немедленно сопроводить в мой кабинет.

— Слушаюсь, господин комендант! — командир патруля отключился.

Авашш с минуту просидел в кресле, после чего направился к дальней части кабинета и достал из боевого шкафа оружие и броню. Надо быть готовым ко всему. Он слишком долго шёл к осуществлению своего плана, что бы споткнуться перед самым финишем. Если другого выхода не будет, то он уничтожит всю прибывшую группу, а челнок спалит, направив его к местной звезде. Конечно придётся всё бросать и удирать раньше срока, упуская огромные деньги, но это допустимые финансовые потери.

— Группы 7, 9, 15 и 38. Немедленно прекратить выполнение текущего задания и вернуться на базу. Дальнейшие инструкции по закрытому каналу.

Через пару секунд приказы уходят по каналу, известному лишь ему самому и командирам перечисленных групп. Теперь достаточно одного кодового слова и верные

шаххро разорвут противника в клочья. Авашиш самодовольно улыбается, поправляя бластер на поясе. Теперь он готов встречать незваных гостей.

— Внимание, неопознанный челнок, требую немедленно остановиться и назвать себя. В случае неподчинения вы будете уничтожены!

Нхашш вопросительно смотрит на Ишштру, ожидая приказов от командира. Тот кивает, давая добро на связь с охраной периметра системы.

— Говорит неопознанный челнок, требую свободный вход в систему. Код допуска: Н6КВ09, приоритет жёлтый.

В эфире повисает тишина, видимо командир советуется с руководством. Ишштра с ухмылкой ждёт. Авашиш сейчас наверняка в панике пытается понять, что в его системе забыл корабль с таким допуском, а это очень забавляет мутанта. «Ничего, родственничек, скоро я лично тебе всё объясню».

— Внимание, неопознанный челнок. Получен приказ сопроводить вас на базу. Командира группы ожидает комендант станции.

— Говорит неопознанный челнок! Вы плохо слышите или вам надо напомнить что означает жёлтый приоритет? Вы не имеете право...

— Хватит, Нхашш, — Ишштра похлопывает своего пилота по плечу, — раз Авашиш так хочет с нами встретиться, то не будем заставлять ждать такого важного шаххро. — Ишштра расплывается в улыбке.

Пилот кивает и тут же сообщает охране периметра, что готов ложиться на курс к базе. Два малых охранных корабля пристраиваются с обеих сторон от челнока и задают курс для движения.

— Внимание всей группе, — Ишштра оглядывает своих бойцов, — по прибытию на базу остаётесь у челнока. Экипировка боевая, оружие наготове. Живыми нас оттуда, скорее всего, выпускать не планируют, так что будем брать базу под свой контроль.

Группа спокойно выслушивает приказ и приступает к подготовке. Шаххро, находящиеся в этой системе, они уже давно не считают за своих сородичей. Они новое поколение хуманитас, будущее, объединившее в себе самые сильные стороны двух столь непохожих рас. Так что уничтожение низших шаххро и низших хуманитас, как называет их Рен Эрст, является благим делом, очищающим Вселенную от старой генетической грязи, мешающей пришествию новых, более совершенных форм жизни.

Загадочный челнок прибыл на базу через 2 часа. Сопровождающие его охранные корабли легли на обратный курс. Теперь на базе Авашиша остались только лояльные ему шаххро.

— Командир прибывшей группы направляется к вам, комендант. — голос в коммутаторе звучит спокойно, значит всё идёт по плану. Сейчас бойцы займут позиции и, в случае необходимости, расстреляют экипаж челнока за считанные секунды.

Авашиш самодовольно щурит глаза. Он предусмотрел всё. Никто не переиграет его, а уж тем более не помешает осуществить план побега. Интересно, кто руководит группой? Наверняка очередной напыщенный офицер, получивший звание благодаря папочке или ещё какому-нибудь родственнику, купившему или запугавшему всех. Комендант почти представил себе испуг в глазах этого выскочки, когда он собьёт с него спесь. Через несколько минут охрана сообщила, что гость на пороге и ждёт разрешения.

— Пропустить. — Авашиш поудобнее устраивается в кресле, всем своим видом показывая кто здесь контролирует ситуацию.

Вошедший хуманитас ему не знаком. Высокий, крепкого телосложения, с острым взглядом. Выправка видна сразу. Из оружия только бластер на поясе, хотя это не делает противника менее опасным. Во-первых Авашиш сразу распознал одну из последних модификаций десантного бластера, обладающую повышенной мощностью и поразительной точностью энергетического сгустка. Обычный бластер пробивает среднюю десантную броню с расстояния не более 30 метров, плюс, энергетический заряд имеет точность не более 87 %. У этой же модификации пробивная способность сохраняется на расстоянии до 50 метров, а точность повышена до 96 %. А во-вторых, что-то подсказывает Авашишу, что вошедший явно умеет этим бластером пользоваться далеко не на базовом уровне.

— Приветствую вас на моей базе. Обычно о визитах в этот сектор меня предупреждают заранее, а уж тем более, когда визитёры имеют жёлтый уровень приоритета. — Авашиш специально не представляется, давая понять, что он здесь хозяин. — Позвольте узнать ваше имя, должность и цель визита в этот сектор.

— Уважаемый Авашиш, — гость не обращает никакого внимания на тон коменданта и спокойно, без приглашения, проходит к столу и занимает кресло напротив собеседника, — моё имя вам ни о чём не скажет, поскольку оно оперативное, а следовательно, вымышленное. Вы же сами выпускник факультета наблюдения и анализа, хороший оперативник, проведший со своей группой не одну успешную операцию на Земле и Марсе, так что прекрасно понимаете как работает наша служба. По этому мне не понятна причина ваших вопросов, поскольку вы прекрасно знаете что не получите на них ответов.

Гость совершенно не чувствует страха перед комендантом, а вот Авашиш начинает нервничать не на шутку. Это явно не рядовой разведчик, прибывший забрать раскрытого агента или секретный груз. Тут что-то другое.

— И всё же вынужден просить вас представиться и озвучить код ваших полномочий. Сейчас не спокойное время и я вынужден буду сделать запрос в столичную систему на предмет подтверждения вашего приоритета. До этого времени вы с вашей группой можете разместиться на этой базе и ждать. Обычно такие запросы занимают от 2 до 4 дней, так что у вашей группы будет время отдохнуть и набраться сил. Челнок ваш будет находиться под надёжной охраной, никто не попадёт на его борт, так что можете быть спокойны за любой груз, если таковой имеется.

Авашиш самодовольно улыбается. Пусть этот выскочка знает своё место. На этой базе он царь и бог, так что имеет полное право усомниться в любом допуске и направить запрос в центральный аппарат разведывательного управления. Никто не сможет обвинить его в препятствовании работе агентов.

— Ну что же, раз вы так настаиваете.... Моя группа занимается поимкой мятежного адмирала Ван Эрста. По моим данным он скрывается в этой системе, куда вы, уважаемый Авашиш, пустили его за достаточно солидное вознаграждение. Отпираться бесполезно, комендант, мои сведения всегда верны. Что же касается ваших попыток препятствовать моей работе, то это лишний раз подтверждает тот факт, что вы замешаны в этом. По этому я имею полномочия арестовать вас в рамках расследования о предательстве Империи и соучастии в мятеже.

Сердце Авашиша колотится как ритуальные барабаны на его родной планете. Всё, другого выходанет, он раскрыт. Надо действовать! Комендант хватается за бластер, но тут

же получает ранение в руку и роняет его на пол. Гость оказался фантастически быстрым. Авашш даже не уловил момента, когда этот проклятый хуманитас успел вынуть бластер.

— Авашш, милый мой племянник. Сколько лет прошло, а ты так и не научился подчиняться. — Хуманитас склоняется над раненым комендантом и на секунду его лицо меняется, превратившись в лицо Ишштры, старшего брата матери Авашша.

В кабинет вбегают двое охранников коменданта. Видимо сработал сигнал о применении боевого оружия, но спустя несколько секунд оба оседают мёртвыми мешками мяса у ног незнакомца. Убил он их мастерски — сперва по выстрелу в сердце, затем в голову, что бы прервать процесс регенерации. Череп у шаххро отличается колоссальной прочностью, сопоставимой с прочностью боевого шлема бойца. Поэтому единственный шанс гарантированно поразить мозг, это выстрел в глазницу. Конечно с такого близкого расстояния бластер незнакомца и так бы справился, но Авашш заметил, что оба выстрела попали именно в глазницы. Этот тип явно не в первый раз убивает шаххро и научился делать это мастерски. Закончив с охранниками, тот, не обращая внимание на коменданта, который аккуратно пытается дотянуться до кнопки тревоги, включил коммуникатор и отдал короткий приказ, после которого Авашш понял, что его правление на этой базе и в системе только что закончилось.

— Приступить к полной зачистке.

Отдав приказ, гость развернулся к коменданту и прострелил ему вторую руку, тянущуюся к тревожной кнопке. Авашш взвыл от боли и поспешно засучил ногами, отползая к стене. Обе руки безвольно болтаются, как лианы на дереве. Регенерация таких ранений займёт час, не меньше.

— Что тебе нужно? Кто ты такой? Что ты сделал с Ишштрой? — вопросы сами вылетают из уст шаххро, но только веселят врага.

— А ты, племянш, ещё и туп, как и весь ваш отсталый вид. Я и есть Ишштра, только новый, более совершенный. А нужна мне информация и твои финансовые резервы, которые ты скопил на счетах у фелинумов. Да, да, Авашш, я давно знаю о твоём плане сбежать. У тебя всё могло бы получиться и я даже бы загордился тобой. Но твои жадность и глупость взяли над тобой верх и не позволили воспользоваться моментом. А теперь, мой милый племянник, я буду задавать вопросы, а ты будешь давать мне на них чёткие ответы. И поверь мне, то, как быстро я разрешу тебе умереть, будет зависеть только от твоей искренности.

Произнося всё это, Ишштра снимает с себя боевую броню, оставшись в комбинезоне. А потом его тело начинает меняться, превращаясь в страшное подобие Тёмной ипостаси, в которую шаххро способны превращаться в игре при слиянии с другими расами.

«Надо было бежать месяц назад» — обречённо думает Авашш, понимая, что смерть его будет долгой и мучительной.

Рассвет ещё только зарождается на горизонте первыми оранжевыми мазками, а город Смелый уже не спит. Сегодня сон наш был короток и тревожен, все ожидают прибытия противника. Сам я смог поспать всего пару часов, после чего понял, что прислушиваюсь к каждому шороху за окном. Плюнув на всё, облачаюсь в свой боевой комплект и направляюсь на стену.

Стража наша работает как часы, Песло отлично их подготовил. Пока иду на стену меня три раза окликают ночные патрули, но увидев кто перед ними, только уважительно кланяются и просят прощения за неудобства. Не скуплюсь на похвалу в их адрес, молодцы ребята. Замечаю, что не мне одному не спится в эту ночь. Во многих домах горят свечи, а в окнах видно как мужики готовят свою скромную экипировку — кто проверяет лук, кто натачивает простенький меч, а кто-то даже натягивает с помощью жены поношенный доспех.

Надеюсь, что никому из этих людей сегодня не придётся вставать в ряды городского ополчения. Против обученной армии соседнего княжества эти люди не выстоят и пары минут. Меня охватывает какая-то звериная злоба на противника. Нет уж, Пандор, твои люди сегодня войдут в город только через мой хладный труп. Я не имею морального права бросать этих людей на бойню и не допущу этого.

С такими мыслями поднимаюсь на стену и обнаруживаю там Песло и Шаину, мирно болтающих за чашкой травяного чая, усевшись прямо на каменный пол и облокотившись на каменные выступы зубчатой стены. Увидев меня феечка приветливо машет рукой и приглашает к ним. Песло, как всегда, моментально вытягивается по стойке смирно и бьёт себя кулаком в грудь в знак приветствия.

— Князь, всё пока спокойно. Все бойцы на местах, мониторим обстановку вокруг города. Наша умница Шаина, — тёплый взгляд в сторону нашей феечки, — прошлась по всему периметру и наложила охранные заклинания. Теперь, если кто-то приблизится к стенам ближе чем на 50 метров, мы об этом сразу узнаем.

Шаина скромно потупила взгляд и разве что ножкой не пошаркала. Прямо-таки воплощение скромности. Киваю обоим и прошу тоже налить чаю. Первый же глоток приятно обжигает горло и отгоняет остатки сна. Рядом загорается бафф на бодрость и выносливость сроком 5 часов. Хороший чаёк!

— Чей рецепт? Хочу выучить.

Шаина радостно улыбается и протягивает мне маленький шарик. Уже привычно касаюсь его и знание в виде дымка втягивается через кожу. Оказывается рецепт до безобразия прост, но что-то мне подсказывает, что далеко не каждый мастер алхимии его знает. Киваю в знак благодарности.

— Шаина, я понимаю Песло, он вояка до мозга костей и готов круглые сутки следить за обстановкой в городе. А ты-то чего не спишь?

— Арист, ну ты странный! Я же тоже переживаю за этот город. Тем более, что один знакомый князь обещал мне должность ректора городской школы магии. — Феечка задорно смеётся своим звонким голосом. Даже суровый Песло расплывается в улыбке.

— Всё с вами ясно, фанатики-трудоголики, — тоже улыбаюсь я.

Садимся втроем и за непринуждённой беседой ждём наступления утра. За разговором

напряжение уходит на второй план, уступая место анекдотам и байкам из жизни. Первые лучи солнца показываются из-за горизонта и, как будто ожидая именно этого, на горизонте вырисовывается тёмное пятно, которое начинает разрастаться.

— А вот и наши гости, прут не стесняясь, похоже полностью уверенны в своём превосходстве. — Песло внимательно вглядывается в тёмную кляксу. — Человек 300, не меньше. Посмотрим, что там по уровням бойцов, но если выше 70-го, то при штурме они нам стражу крошить будут нещадно, так что на стены их пускать нельзя любой ценой.

— Семидесятого? Песло, мы же ждём армию НПС, а не игрока. Так что я ожидаю максимум 50-ый, а то и 40-ой уровень. — Говоря всё это начальнику стражи я, честно говоря, держу кулачки за то, что бы прогнозы Гринда оказались верными.

— Ну что, командир, прут недруги? — Гринд вместе с ребятами появились на лестнице как по волшебству.

После рукопожатия ребята занимают места между зубцами и тоже осматривают приближающееся войско.

— Прут, голубчики. Надеюсь, что ты был прав и высокоуровневых бойцов у них не окажется, иначе придётся попотеть.

— Ну, это ты у нас пока «ростом не вышел», Арист. А нам, как раз, НПС 50-го уровня будут подстать. Я, правда, с них опыта всё равно не получу, а вот ребятам подкачать парочку уровней будет в самый раз. Да и тебя группой пропаровозим. Тебе за такую разницу в уровнях опыта отвалит «три вагона и две цистерны».

Кстати о группе! Открываю меню и кидаю приглашение своим бойцам. Песло, к сожалению, в неё войти не может, так как технически пока является НПС.

— Эй, господа, а нам с вами можно? — голос за спиной здорово меня удивляет. Оборачиваюсь и вижу перед собой Адмирала и Ярпа.

— А вы-то тут какими судьбами? В реале не больше пяти часов прошло. Да и не хотел ты, Адмирал, этих персов качать. Что-то изменилось?

— Это мягко сказано, Арист! Уж не знаю, что произошло, но наша подруга вдруг резко активизировалась. Час назад Наблюдатель на всех каналах в реальном мире сообщил, что в связи с многочисленными нарушениями Галактического закона о молодых расах, а так же правил Галактической игры, он объявляет о полной блокировке систем с молодыми расами. Блокировка касается реального мира и игрового. В реале все, кто оказался на момент блокировки внутри таких систем, останутся в них до личного разрешения Наблюдателя их покинуть. А что бы сохранить баланс, все персонажи, созданные вне этих систем, отныне заблокированы. А это значит, что в игру мы с Ярпом теперь сможем входить только этими персонажами. Кстати, в реале теперь всё тоже хреново. В связи с блокировкой основных персонажей, все интегрированные игроки потеряли свои усиления. Так что я сейчас нахожусь с вами почти на одном уровне в реальном мире. Спасает только то, что мы с Ярпом полностью интегрированы, а значит в игре и в реале имеем немного больше плюшек чем вы. Но на данном уровне это даже не капля в океане. Связь с внешним миром тоже прервана. Хорошо, что Ярп сразу по выходу из игры успел закачать все базы по химии из внешних источников. Ваши-то скачать проблем нет. Так что застряли мы у вас теперь надолго. Надо приспосабливаться.

Вот это номер! Что же такое произошло, что Приль, всегда принципиально нейтральная, вдруг отреагировала настолько жёстко? Ладно, с этим будем разбираться потом! А сейчас надо разрулить ситуацию с вражеской армией. Добавляю Адмирала и Ярпа

в группу и, не без определённого восхищения, оглядываю вполне уже боеспособное подразделение. Разница в уровнях, безусловно, колоссальная, но эта проблема решится со временем. Кстати «о птичках»!

— Адмирал, Ярп! Раз уж вы теперь с нами на неопределённый срок, то у меня к вам предложение. Присоединяйтесь к нашему клану. У меня и офицерские должности для вас найдутся. Да и вам клановые бонусы лишними не будут. Тем более, что Приль ясно дала понять, что нам с вами ещё плечом к плечу наводить порядок очень и очень долго. Ну так как?

Адмирал с Ярпом переглядываются и синхронно кивают. Отлично, клан растёт и крепнет. Кидаю обоим приглашение и тут же назначаю их на должности. Ярп теперь командир ветеранов, а Адмирал будет отвечать за клановых стрелков.

По мере приближения армии вижу, как стены пополняются стрелками под предводительством Скурда, а Ролдан, вместе со своими бойцами, занимает позицию в резерве. Коротко обмениваюсь кивками головы с обоими друзьями. Сейчас не до радостных обнимашек.

Вдруг с противоположной стороны города раздаётся громкий хлопок, а потом расцветает огромный огненный гриб.

— Арист, это моя охранка сработала! — Шаина моментально телепортируется.

— Песло, за старшего! — Я тоже не отстаю и, схватив под руки Гринда и Сэйла, прыгаю в портал.

Выныриваем мы как раз вовремя, что бы увидеть как стража планомерно добивает из луков нескольких лазутчиков, пытающихся скрыться в лесу. У стены лежат ещё семь обугленных тел. Шаина тут же прыгает вниз и, как я понимаю, начинает восстанавливать работавшее заклинание. Через минуту, закончив, фея легко вспархивает обратно на стену.

— Ничего себе у тебя охранные заклинания, — уважительно смотрю на засмуцавшуюся служанку, — и много там ещё таких?

— Через каждые 40 метров по периметру всего города. Радиус поражения примерно 20–30 метров, у бойцов до 30-го уровня шансов на выживание нет, те что постарше, как те четверо, что пытались убежать, получать значительный урон. А вот если уровень будет выше 50-го, то тут уж лёгкие повреждения, не более.

— Князь, с них бы добычу собрать, — подходит один из стражников.

— Слушай мою команду, бойцы! Сбирать с убитых добычу мы будем после окончания этого дня. А сейчас даже не смейте думать об этом. Возможно там, за деревьями, сейчас сидит ещё одна группа, которая только и ждёт того, что бы вы тут слюни пустили и полезли тела обирать. Так что сохранять предельное внимание, на открытых местах стены не стоять, иначе на завтрак вам будет метко пущенная стрела. А я хочу, что бы к концу этого дня все вы были живы. Считайте это приказом.

Дружный стук кулаков о нагрудники возвестил о том, что команда ясна. Ну, раз больше здесь делать нечего, беру под локти мои двух соратников и секундой позже мы выпрыгиваем из портала на прежнем месте. Песло вопросительно смотрит на меня. В паре слов описываю случившееся.

— Вот гадёныш, даже лазутчиков послать не поленился! — Песло с негодованием бросает взгляд на приближающееся войско, которое за время нашего отсутствия разрослось ещё больше и приблизилось. Теперь можно различить конных воинов, пехоту и обозы. — Какого уровня были лазутчики?

— Ничего серьёзного, семеро 29 и 30 уровней. И четверо 35-го.

Песло заметно выдыхает. Думаю он сейчас размышляет примерно как и я — раз лазутчики такого низкого уровня, то и армия по уровню сильно отличаться не будет. Дай Бог, дай Бог. За время, пока основные силы движутся к нам, по периметру города происходят ещё 5 попыток прорыва, но все заканчиваются одинаково. Я уже даже не реагирую. Шаина привычно исчезает и возвращается через несколько минут, сообщая об очередной группе убитых и восстановлении охранного периметра. Правда при последнем прорыве враг попытался атаковать фею в момент восстановления заклинания, но дружный залп стражи, дополненный парой боевых заклинаний самой Шаины, быстро пресекли эту безнадёжную попытку. Фея же пожаловалась мне на огромную царапину на броне, после чего ещё и выслушала нотацию о том, что будущей руководительнице школы магии не пристало так глупо подставляться под вражеские стрелы. Надулась, обиделась, поворчала, но быстро отошла после моих извинений и признания, что переживаю за неё (женщины такие женщины).

Тем временем армия Пандора достигла площадки перед стеной, образовавшейся в результате вырубки леса, и начала выстраиваться в боевые порядки. Вперёд выехал мужчина средних лет, с острой козлиной бородкой и задранном до небес носом. Сделав жест рукой, фигура направилась в нашу сторону, сопровождаемая десятком рыцарей. Похоже, князь решил поговорить. Подъехав метров на 60, князь остановился. Видимо судьба лазутчиков ему уже известна, как известна и дальность «минирования» подступов.

— Я князь Пандор, владыка Кабаньей пустоши. Я требую немедленно открыть ворота и признать мою власть над этими землями и тогда я пощажу вас. — Голос князя звучит высоко и пискляво. Зато пафоса хватило бы на целый зал вельмож.

Песло с ухмылкой смотрит на меня, ожидая моей реакции. Глава стражи окончательно успокоился, так как среди воинов князя не нашлось никого выше 55 уровня. И то, их мало и это исключительно командиры. Основная же армия состоит из бойцов 45-х — 50-х уровней. Князь явно шёл брать город с деревенскими жителями, а не с укомплектованной и обученной стражей. Да и на наличие Иных в городе он явно не рассчитывал. Ну что же, будем спускать князя с небес на землю.

— Я князь Арист, владыка Северного приграничья. И я требую, что бы ты, князь Пандор, валил со своим войском туда, откуда пришёл. Тебя сюда не звали и я не давал тебе дозволения приводить сюда воинов. Так что я даю тебе время до заката, что бы убраться с глаз моих и впредь согласовывать свои визиты с моим придворным дипломатом (плевать что его у меня пока нет).

Вы когда-нибудь видели человека, с глазами размером с два блюдца? Вот и я такое чудо увидел впервые. Князь живо напомнил мне героев японских комиксов, у которых глаза, почему-то, всегда занимали чуть-ли не пол лица. Дар речи Пандор обрёл не сразу. Видно не каждый день ему смеют дерзить.

— Кто бы ты ни был, Арист, ты всего лишь самозванец, незаконно занявший трон, принадлежащий моим предкам! Немедленно отрекись от титула и я позабочусь о том, что бы тебя изгнали не причинив вреда. — Пандор буквально визжит как истеричная деваха.

А вот слова его вызывают очень нездоровый интерес у Песло, который тут же теряет всю свою выдержку и подаётся вперёд.

— А ну-ка, князь Пандор, назови кому из твоих предков принадлежал трон Смелого?

Князь явно не ожидал такого вопроса и на секунду замешкался, собираясь с мыслями.

Затем, видимо решив идти ва-банк, он понёс откровенную ахиною.

— Да как вы, наглые выскочки, смеее сомневаться в слове придворного его Королевского Величества? Моё слово закон и непреложная истина на всех землях королевства. По одному моему слову этот город сровняют с землёй, а Король наградит меня за искоренение этого гнезда ереси!

А вот это уже перебор, такого я терпеть не буду!

— Слушай сюда, писклявый павлин! Это мой город и мои земли. Ты на них не имеешь никаких прав, а коли тебе что-то непонятно, то я готов выйти и лично заставить тебя извиниться за каждое поганое слово, произнесённое в адрес моих подданных. Хочешь взять город? Попробуй! Вот только согласно королевскому указу № 57 город находится под королевской защитой в течении одного года. Хочешь объявить себя и свою армию преступниками? Валяй! Те, кто не сдохнут под этими стенами, будут убиты любым встречным воином во имя его Королевского Величества! (вот это реплика, явно Приль только что вложила в голову).

Князь растеряно открывает рот и... не находит что ответить. Похоже, НПС в тупике. Вот только этого болвана, посмевшего оскорбить всех моих людей, включая меня самого, я без наказания отпускать не собираюсь!

— А теперь, князь Пандор, коли ты не трус, прячущийся за своими воинами, я приглашаю тебя скрестить мечи за нанесённую мне и моим людям обиду! — Произнеся это я прыгаю в телепорт и через секунду оказываюсь перед князем. Нас разделяет около 20 метров.

Вы бросили вызов НПС «князь Пандор». Ожидается согласие на дуэль от второго участника.

— Шаина, отключи ближайшие три заклинания, это приказ. — Фея молча приземляется рядом и приступает к снятию заклинаний, совершенно не обращая внимание на охреневшие взгляды воинов, многие из которых видят фею впервые в жизни. Через минуту она кивает и молча взлетает обратно на стену. По моему мораль армии агрессора только что упала на добрую половину. Ну его нафиг, такого врага, который имеет на службе даже фей.

Пандор расклад сил тоже оценил и попытался съехать с темы.

— Князь Арист наверняка находится под защитой народа фей, поэтому я не смею нанести урон здоровью такого человека. Так и быть, я прощаю тебе твою хамскую речь и разрешаю пока владеть этим городом, но Король узнает о произошедшем здесь сегодня и о том, как ты узурпировал княжеский трон не имея на это никаких прав!

Ну всё, чванливая пискля, ты меня вконец достал!

— Как прискорбно видеть, что такое войско возглавляет такое трусливое создание. Эй, воины! А на ночной горшок он не боится сесть, а то вдруг таракан за задницу цапнет? — Мои слова падают на благодатную почву, вызывая тихие смешки и похрюкивания в рядах войска. Командиры это быстро пресекают, но оскорбление нанесено и на него надо ответить, иначе через неделю во всех кабаках Кабаньей пустоши будут полоскать имя князя и то, как он утёрся и стерпел. Да от такого князя народ повалит в соседние регионы толпами. Пандор тоже это понимает и сейчас оценивает свои шансы на победу, оглядывая меня. Он 35-ый, я 27-ой. Будь я НПС, моя участь была бы предрешена, да вот только я полуинтегрированный игрок в очень солидном обвесе и с большим желанием надрать ему задницу. Только бедный князь до сих пор ещё не понял что перед ним Иной.

— Ну хорошо, Арист, сегодня я удостою тебя чести познать смерть от моего клинка.

Пусть все узнают, что князь Пандор делает с наглými самозванцами!

Ваш противник согласился на дуэль! Готовьтесь к бою, начало через 5..4..3..2..1...

Пандор выхватил рапиру и тут же перешёл в наступление. Фехтовальщик, судя по всему, он не плохой. Двигается выверено, никаких лишних движений, каждый укол рассчитан. Я же достаю мечи и начинаю свой танец с издевательских уклонов. Противника надо хорошенько разозлить. Судя по тому, как князь бесится от того, что не может нанести мне никакого урона, я на верном пути. Но вот и я доигрался, чуть не получив укол рапирой в горло, слишком нагло сунувшись под удар князя. Еле увернулся. В душе материю себя за беспечность. Притворяюсь потерявшим равновесие после уворота и даю врагу сблизиться со мной, имитируя паническое отступление. В момент, когда я, якобы, спотыкаюсь и падаю, расширяя глаза от ужаса, а Пандор победно возвышается надо мной, собираясь нанести смертельный удар, я захопываю ловушку. Прыжок в телепорт и смачный пинок под зад ошарашенного князя. Как только тот поворачивается, продельваю то же самое и снова отвешиваю ему позорного пинка, оставляя хорошо заметный след от своего сапога на княжеской заднице. После третьего прыжка мне становится скучно и я разрываю дистанцию.

— О, великий князь! Что же ты так плохо охраняешь свои тылы? Так ведь и отлюбить могут. Или уже? А, ну если так, то тогда понятно, что ты такой писклявый. Под девочку косишь, что бы любовника возбудить?

— Я убью тебя, жалкий выскочка-а-а-а!! — князь окончательно теряет голову и начинает размахивать рапирой как деревенский мужик оглоблей. Я же спокойно продолжаю свои издевательства, легко отбивая редкие удары то одним, то другим мечом.

Подловив момент, подныриваю под размашистый удар рапиры и вспарываю ремешок, удерживающий штаны князя. Секунда и штаны позорно падают к ногам, оголяя бледные худощавые ноги в ажурных портках. Тут уже не выдерживает никто и громогласный гогот со стен и из рядов агрессора взрывает воздух. Командиры пытаются успокоить своих бойцов, обещая им все кары небесные, но воинов уже не удержать.

— Эй, Пандор, красивые рюшечки! Скажи, а у твоего любовника такая же тонкая рапира или всё же его меч посолидней? — изображаю оскорбительный жест рукой в области паха.

Истерический крик, изданный князем, подсказывает мне, что задача выполнена. Следующим движением подрезаю сухожилия на руке противника, заставляя его выронить рапиру, а потом, двумя выверенными ударами по ногам, моментально «высушиваю» князю ноги и вот мой противник уже стоит на коленях, пытаюсь остановить кровь из рассечённой руки. Остался последний удар и всё будет кончено раз и навсегда. Взмах! Но мой меч натывается на двуручник одного из телохранителей, заслонившего хозяина. Рядом тут же вырастают остальные, вынуждая меня отступить и отчаянно уйти в оборону, отбиваясь сразу от троих верзил, активно наседающих на меня. Имена телохранителей окрашиваются красным, значит теперь их можно убивать безнаказанно. Ещё бы не уйти на перерождение!

— Держись князь! — крик доносится до меня как сквозь вату, видимо сказывается пропущенный только что удар железной перчаткой по шлему. Уворачиваюсь и провожу крит по одному из нападавших. Эффект слабый, сказывается разница в уровнях (каждый из верзил весит по 55 уровней). Зато в следующий момент приходится экстренно телепортироваться, тем самым спасая себя от неминуемого рассечения на куски сразу парой телохранителей.

— Арист, на стену!!! — Этот крик Песло немного отрезвляет меня и заставляет

сосредоточиться на прыжке. Уйти удаётся в последний момент, буквально ещё секунда и болтаться мне нанизанным на здоровенный двуручник как бабочке на булавке. Но успел, всё же успел! Плюхаюсь на каменный пол, похоже разбив голову при падении. Башка как колокол, по затылку течёт что-то горячее, а голоса доносятся откуда-то издалека. В глазах темнеет и я теряю сознание.

В себя прихожу на носилках, меня тащат куда-то со стены. Рядом Шаина, похоже колдует. Вдруг я слышу целую серию хлопков и тут же замечаю характерные огненные всполохи за стеной. Армия Пандора всё же пошла в атаку! А я в тыл? Да не дождётесь!

— А ну стоять! Опустите меня на землю! — Пытаюсь привстать на носилках. Тут же вижу у своей иконки знаки кровотечения, оглушения, ослабления и дезориентации. У всего срок действия от минуты до трёх. Жизненная шкала проседает вниз, хоть и не быстро.

— Арист, ты пока не боец, — Шаина пытается уложить меня обратно.

— Шаина, а ну брысь обратно на стену! Ты там нужнее. А я буду через пару минут. — Я всё же слезаю с носилок и плюхаюсь на задницу прямо на лестнице. Ребята с носилками быстро удаляются обратно на стену. За ними, осуждающе глянув на меня, уходит и фея.

Откупориваю зелье здоровья и заливаю в себя. Отлично, жизнь опять глубоко в зелёной зоне. Теперь зелье регенерации. Есть, теперь эффект кровотечения компенсируется усиленной регенерацией. До конца дебаффа вполне хватит. Я вынужден сидеть ещё несколько минут, лишь слушая крики Песло, постоянной раздающего приказы. Наконец все негативные эффекты сняты и я, бодрый и здоровый, стрелой возвращаюсь на стену. Вид за стеной тот ещё! Представьте себе 300 человек, все с красными именами, яростно штурмующие стену. В стане врага нашлись и маги, которые сейчас бомбят нас огненными, ледяными и электрическими сгустками. А вот творящееся в стороне мне совсем не нравится. Пять магов, судя по всему, земли, активно чертят какие-то руны на земле. Вот закончена последняя и все пятеро берутся за руки, образовав вокруг замысловатого набора рун круг. Ох ты ж! Эти явно что-то убойное готовят, если их не остановить, то чую я, худо нашим стенам придётся.

— Сэйл, Брод! Ко мне, Шаина, телепортируешь за мной и обеспечиваешь прикрытие! — Хватаю своих бойцов и прыгаю в портал.

Вываливаемся в 10 метрах от магов, ближе меня, почему-то не пустило. Ребята без слов понимают поставленную цель и тут же приступают к выполнению. Достаю клинки и бросаюсь в бой. Шаина вовремя отводит от меня огненный сгусток, отправляя в нападающего ответный энергетический шар, отправивший того в красивый полёт на несколько метров. Сэйл и Брод справятся с земляными сами, а я приступаю к сокращению числа остальных. Шаина исправно отводит от меня заклятия магов, которые явно запаниковали при виде смерти первого своего соратника, нашинкованного в капусту секунд за 10. Все синхронно уходят под щиты, но не рассчитывают на магию феи и мои телепатические способности.

Мы с феей быстро подстраиваемся друг под друга и, не спеша, выводим из строя одного мага за другим. После третьего убитого оставшиеся пятеро пускаются наутёк, но им преграждает дорогу огромный медведь, к которому присоединяются всё новые и новые лесные звери. Они не атакуют, но уйти противникам не дают. Ай, да Шаина, ай да умница! Всё заканчивается через десяток минут, когда мы отлавливаем последнего товарища в мантии, который носится от нас как заяц, периодически огрызаясь электрическими разрядами. Шаина исправно меня прикрывает, отмахиваясь от них как от назойливых мух.

Многие сейчас зададут вопрос — «И что же, никто из воинов не пришёл на помощь бедным магам?». Пришли, и немало. Мешались дико, но основную их часть взяли крошить Сэйл и Брод, которые заскучали после добивания последнего земляного мага. Покончив с магической артиллерией, а заодно и сократив число нападающих примерно на пару десятков голов, мы вынуждены отступить обратно на стену, так как интерес к нашему диверсионному отряду явно стал превышать наши оборонительные возможности.

На стене идёт конкретная мясорубка. Штурмующие всё же прорвались на стену, хоть и в далёком от критического, числе. Но неудобства доставляют и защитникам мешают. Сэйл тут же кивает мне, прощаясь и уносится в гущу пытающихся закрепиться на стене противников. Я же, выглянув за стену, спешно увожу с собой резерв Ролдана, с ним во главе, и прихватываю с собой Брода. Наша задача — разобраться с теми, кто сейчас пытаются выломать ворота города. Не люблю, когда ломают то, что мои строители делали с такой любовью и старанием! Ломающих ворота всего человек сорок, основная часть штурмует стены. Так что решено, что мы с Бродом прыгнем в тыл, а Ролдан досчитает до пяти и откроет ворота, выйдя на встречу. Таким образом отряд окажется атакован с двух сторон, что затруднит организацию обороны. Эх, были бы стены более высокого уровня, что бы уже со рвом и подъёмным мостом, и можно было бы скинуть всех в ров к чёртовой бабушке, но ничего, и так справимся.

Выпрыгиваем за спинами отряда метрах в двадцати. Брод сразу уходит в инвиз. Я тоже перехожу в режим скрытности, надо же начинать качать навык. В таком режиме начинаем сближение с целями лёгкой рысцой. На меня обратили внимание лишь когда я сблизился с ними почти на расстояние удара. Яростные крики ринувшихся на меня тут же тонут в криках боли, когда я врубаюсь в их ряды, а где-то рядом из воздуха материализуется Брод, сходу начиная вспарывать глотки зазевавшимся воинам. Тут ещё и открываются ворота и Ролдан, во главе своего отряда, с рёвом дикого медведя и своим молотом наперевес начинает выкашивать противника целыми рядами, буквально сметая их со своего пути. Звон стали, кровь, крики боли, постоянное мельтешение, в котором иногда на секунду перестаёшь понимать, где враги, а где друзья, всё это продолжается, кажется, бесконечно долго, но вот я осознаю, что бить больше некого, а небольшая площадка перед воротами усыпана трупами. Ролдан, тяжело оперевшись на молот, осматривает поле боя. Потерь среди наших нет, только пятеро раненых. Моя полоса здоровья тоже балансирует между жёлтой и красной, но уже потихоньку начинает выравниваться. Брод вообще бодр, как после прогулки. Ну конечно, противник ниже его по уровню, да ещё и не игроки. В общем, для моего ассасина вообще не соперники.

Уже собираюсь подать сигнал закрыть ворота и возвращаться на стену, но в этот момент слышу оглушительный рёв сотен глоток, возвещающих о победе.

Внимание! Осада вашего города окончена. Вы одержали победу. Повышение лояльности + 15 %. Приз за победу — 100 000 зол.

Дополнительные награды:

Вы пытались избежать штурма с помощью переговоров — Харизма +10.

Вы вызвали вражеского лидера на дуэль — Известность +3.

Поздравляем! Вы открыли показатель Известность. Чем больше ваша известность, тем весомее ваша личность в игре.

Вот это мне золота в казну отсыпали! Да и лояльность в 15 % прибавки это вообще круть. А вот с Известностью надо будет заморочиться и почитать, что мне это теперь даёт. А

что там с уровнями?

Поздравляем, вы получили 28-й уровень.

Поздравляем, вы получили 29-й уровень.

Поздравляем, вы получили 30-й уровень.

....

Поздравляем, вы получили 53-й уровень.

Ого, вот это мы порубились! Опыта мне и правда отсыпали пару вагонов, как и обещал Гринд. Интересно, а что у ребят? Только теперь открываю детальную информацию о членах группы. Гринд, понятно, ничего не получил, хотя, думаю, золота за убийство преступников, коими стали все, напавшие на нас, мой архимаг хапнул немало. Сэйл и Брод подняли по 4 уровня каждый, а вот Адмирал и Ярп вообще взлетели до небес, сменив 3-ий уровень на 49-ый.

Только собираюсь отправить всем поздравления, как слышу удивлённые возгласы у себя за спиной и со стены. Обернувшись, я сам в первую секунду не верю своим глазам. Из леса, с кинжалом у горла, вышел Пандор, ведомый Шаиной. А сопровождает их целая процессия из лесных жителей, тех что покрупнее и смертоноснее.

— Арист, смотри кого мои зверята отловили в лесу! — Шаина хищно улыбается и выталкивает князя вперёд. — Пока его войско доблестно сражалось, этот трус решил улизнуть.

Вид у Пандора жалкий. От напыщенного павлина, гарцевавшего на лошади несколько часов назад, не осталось и следа. Вся одежда изорвана, брони нет(видимо бросил что бы не мешала улепётывать). Штаны, которые князь успел подвязать верёвочкой, взамен испорченного мною пояса, подозрительно тёмные спереди, но я даже не хочу проверять свою догадку. Надеюсь хоть не обделался, а то запах тогда там такой, что мне даже перед Шаиной неудобно.

Рука наспех перевязана какой-то тряпкой, уже насквозь пропитанной кровью. Кисть правой руки безвольно висит, лишённая сухожилий. Лицо разбито, но это, я так думаю, он сам влетел во что-то, когда бежал по лесу. В общем — кроме жалости князь сейчас не вызывает никаких больше эмоций.

— Ну здравствуй, сосед. Давно не виделись! Как-то не красиво с нашей дуэлью получилось. Твои телохранители не вмешались бы, не будь у них изначально такого приказа. А значит, что ни дворянской, ни воинской чести в тебе нет. И что же мне с тобой теперь делать? Сам понимаешь, наговорил ты пару часов назад очень много, а уж дел наделал и того больше. — Я подошёл вплотную и сейчас смотрю ему прямо в глаза, которые он пытается спрятать.

— Арист, ты пойми, у меня же тоже семья. Мне дали приказ и я не мог его послушаться. — Вот ведь падаль, врёт даже в такой момент. Я уже покопался в его голове и знаю, что никто ему такого приказа не отдавал, инициативу он проявил сам. А вот то, что кто-то при дворе Короля очень заинтересован в этой земле, меня уже напрягло. Похоже, что через год меня ждёт встреча с противником похитрее и значительно сильнее, чем это пищащее недоразумение, которое хотело выслужиться и прихапать себе земель под благовидным предлогом. И нет у него семьи, ибо он, как я и предполагал, давно погряз в содомии, предпочитая юные тела мальчиков в своей постели. Тьфу, глубоко капнул и увидел одну из сцен его развлечений. Б-р-р-р, как теперь это развидеть?

— Ты врешь, а значит мне с тобой больше разговаривать не о чем, Пандор. Бери любое

оружие и закончим наш поединок. — Я разворачиваюсь и отхожу на 5 метров, вынимая мечи из ножен.

— Арист, не надо, ну что ты, ну зачем? — Князь скулит и пытается заискивающе заглянуть в мои глаза, но натывается там лишь на холодную решимость завершить начатое.

— Бери оружие трус и умри как мужчина и благородный дворянин. В противном случае я повешу тебя как простолюдина, а труп прикажу отдать свиньям.

Шаина услужливо протягивает князю его рапиру. Вот ведь быстрая девчонка, уже отыскать успела. Хотя, думаю тут не обошлось без животных и магии.

— А броня? Ты не считаешь, что наш бой будет неравным? Пошли своих слуг, я укажу место где бросил её. Когда её принесут мы сможем продолжить дуэль. — Я даже опешил от такой наглости. Этот мерзкий слизняк ещё и условия мне решил ставить?

— Это твои проблемы, Пандор. Настоящий воин никогда не бросит свою броню, а раз ты её выбросил, значит она тебе не нужна более. Хватит оттягивать время. Бери рапиру и приступим. Надеюсь, что левой рукой ты фехтуешь не хуже, чем правой.

Произнеся эти слова, я крутанул мечи в руках и спокойно направился к своему сопернику. Тот, надо отдать ему должное, похоже левой рукой и правда владеет ничуть не хуже. Теперь пути назад нет, теперь только смерть. Или его, или моя. Начинаем с осторожного прощупывания друг друга. Пандор не спешит, стойка твёрдая, вид сосредоточенный. Пару моих пробных выпадов он легко парирует и тут же пытается ужалить меня ответной контратакой. Нет, я тоже осторожен, так что так легко тебе не дамся. Мы кружим напротив друг друга, высматривая малейшую ошибку противника. Серия быстрых выпадов рапирой, которые я отбиваю и тут же перехожу в короткую серию мельниц, но Пандор отводит их рапирой или парирует с филигранной точностью. Не поддайся он в начале дуэли на мои провокации и не потеряй голову от злости, не известно чем бы закончилась наша дуэль под стенами, когда он был ещё свеж и полон сил. Но он недооценил меня, посчитав лёгкой добычей, за что теперь и расплачивается.

На стенах стоит гробовая тишина, сейчас не только защитники, но и огромное количество жителей города, наблюдают с замиранием сердца за поединком своего князя.

Не использую ни телепатию, ни телепортацию. Хочу выиграть в голом противостоянии холодного оружия и мастерства. Мы сходимся и расходимся всё более яростно. Вот уже и на мне появились первые глубокие порезы, хоть я в долгу и не остаюсь. Так что Пандору тоже есть от чего болезненно кривиться. Наконец происходит то, что должно было случиться рано или поздно. Мы сходимся в последнем, яростном вихре, из которого живым выйдет только один. Звон стали, искры от сталкивающегося оружия, пот, норовящий залить глаза и дыхание, тяжёлое дыхание двух бойцов, которые решили больше не экономить выносливость и спустить её в ноль. Выпад, отскок, парирование, контрудар, блок, выпад, парирование, атака, блок, отскок, атака, атака, блок, парирование, парирование, блок, атака, атака, атака, блок, отскок, атака..... Отрубленная кисть Пандора, всё ещё держащая рапиру, отлетает в сторону, я продолжаю прокрутку тела и вторым мечём протыкаю его грудь, после чего сношу ему голову с разворота первым мечом. Тело моего соперника падает на землю, заливая всё вокруг кровью. Я же падаю на одно колено и сплёвываю кровавую пену. Похоже, что его последний укол всё же задел мне лёгкое, дышать становится всё тяжелее. Рядом тут же оказывается Шаина, которая немедленно начинает вливать в меня какие-то эликсиры. Я давлюсь и захлёбываюсь, но фея умоляет потерпеть и пить. Через силу вталкиваю в себя жидкости различных цветов и оттенков. Меня выворачивает кровавой рвотой, но фея не

обращает на это внимание и продолжает заливать в меня одно зелье за другим. Моя шкала здоровья похожа на датчик давления в пробитом колесе — то стремительно ползёт вверх при заливке эликсиров, то начинает стремительно проседать, как только меня в очередной раз выворачивает кровью.

Через три таких захода чувствую, что меня начинает отпускать. Дышать становится легче, пелена перед глазами спадает и я обнаруживаю, что вокруг меня собрались все мои самые близкие друзья. Песло, Ролдан, Скурд, Гринд, Сэйл, Брод и даже Адмирал с Ярпом все стоят вокруг меня, а рядом, заливаясь слезами, на коленях, вся перемазанная в моей крови, стоит Шаина и внимательно наблюдает за мной.

— Арист, тебе лучше?

— Да вроде да, отпускает, — хриплю я, даже не пытаюсь подняться с колен. Похоже, что я намертво заякорился с помощью мечей, которые воткнул в землю и вцепился в них. Так и стою на одном колене, — Спасибо тебе, Шаина. Неплохо этот гад меня, видать, достал, а я и не почувствовал.

— Достал он только твоё лёгкое и ты, с уровнем твоей стойкости, пережил бы это ранение относительно спокойно до момента начала регенерации. Вот только клинок оказался зачарованным, а точнее проклятым. Я еле удержала тебя на этом свете.

— Да ладно тебе, ну и возродился бы. Не в первый раз.

— Возродиться бы ты возродился, вот только тогда бы проклятие действовало на тебя ещё месяц, постоянно высасывая из тебя жизнь. А теперь подумай о последствиях, если бы ты умирал по два-три раза в день. Или пришлось бы спустить целое состояние на эликсиры жизни и постоянно их пить, что бы восстанавливаться. Теперь понял?

Ни хрена ж себе проклятие! Только теперь я сообразил от какой не завидной участи меня только что спасла фея.

— Это где же такие проклятия накладывают на оружие? Я бы от такого не отказался, — пытаюсь пошутить я и тут же захожусь сухим кашлем. Ничего, я уже чувствую как организм восстанавливается.

— Такие проклятия запрещены. Это тёмная магия, изобретённая во времена войны Света и Тьмы.

Так, понятно, видимо шаххро научились пропитывать метал какой-то ядовитой гадостью со своей планеты, там у них такого добра хватает. А уж если они научились всё это переплестать с магией этой эпохи, то и правда получается мегаубийственная штука. Зачем сражаться с противником, если можно его ранить проклятым оружием и он сам сдохнет в мучениях, как только что подышал я, выблёвывая кровь от разрушающихся органов. Вывод один — тот, кто вручил князю эту рапиру, знает секрет проклятия, а значит, скорее всего, связан с шаххро и хуманитас. Свои догадки тут же выкладываю всем присутствующим. Хватит секретов, тут игра пошла уже по-крупному.

Адмирал с Ярпом моментально припоминают, что разработки, похожие на эту, велись на Хлошке несколько столетий назад. Но это уже было много лет спустя, после уничтожения фентильцев и окончания войны. Похоже, что мы зашли не с той стороны. Хуманитас, похоже, нашли какие-то разработки шаххро, которые они проводили в игре во время войны. А Шаина знает об этом, потому что шаххро успели провести несколько полевых испытаний. А дальше формулу доработали в реальном мире, синтезировали, довели до высшей степени летальности, а потом снабдили ею того, кто зачаровал оружие Пандора. А учитывая, что заинтересованный моей землёй человек (а скорее хуманитас или шаххро)

живёт в столице, то проблемы у нас только начинаются. Кто его знает, чем ещё снабдили своего агента наши уважаемые братья по разуму...

— Шаина, рапиру возьми себе. Я дам распоряжение как можно скорее завершить восстановление школы магии. Надеюсь там ты сможешь в спокойной обстановке изучить это проклятие и найти эффективный способ ему противостоять.

Фея кивает, и рапира исчезает в её руках. Отлично, одной проблемой меньше. Замечаю несколько свежих системных сообщений.

Вы победили в дуэли. Получено 5 очков известности.

Вы убили князя Пандора на дуэли. Награда: + 15 очков известности, + 1 ур персонажа, Перстень дуэлянта.

Правитель в регионе Кабанья пустошь отсутствует. Регион переведён в режим ожидания. Вы можете включиться в гонку за трон князя Кабаньей пустоши.

Вы были прокляты, но остались живы. Не многим такое удаётся. Награда: +10 стойкость, на 20 % снижает силу любого проклятия, наложенного на игрока.

Ох и мясорубка сейчас начнётся за трон соседнего региона. Ну и отлично, а я буду пока приводить в порядок свой.

Остаток дня мы провели в сборе трофеев с разбитой армии. Обозы и лошадей тоже забрали себе. Наш город прошёл первое боевое крещение и выдержал его блестяще.

Ремонт стен и ворот наши строительные бригады закончили за несколько часов. Армия Пандора не сумела нанести существенного вреда кладке стен, а ворота вообще просели по прочности на сущий мизер. Подновили дерево, поменяли несколько заклёпок и ворота опять стали как новенькие. Как только строители закончили с восстановлением я, как и обещал Шаине, направил одну из бригад на восстановление городской школы магии. Услышав про это, фея, не стесняясь никого, с радостным визгом повисла у меня на шее с криками благодарности.

Закончив со сбором трофеев, а их оказалась огромная куча, мы решили, что жёлто-красные оттенки шкалы сытости нуждаются в исправлении. Дезнон, как всегда, оказался готов и буквально через 5 минут обеденный стол ломился от еды. Шаина, Ролдан и Скурд, несмотря на приглашение, от обеда отказались, сославшись на огромное количество дел. Видимо игровые ограничения, ладно. Песло ограничения избежал, наверное благодаря своему «особому» статусу.

— *Приль, если ты не занята, приглашаю тебя за стол. Знаю, что ты будешь не в восторге, но я хочу всё рассказать Гринду, Сэйлу и Броду.*

Ответ пришёл почти сразу в виде появления самой девушки в зале. Гринд с ребятами с перепугу схватились, было, за оружие, но я успокоил друзей. Приль невозмутимо поздоровалась со всеми и села на свободный стул. Причём в этот раз это была не голограмма, а вполне себе обычное тело «из плоти», если так можно выразится в игре. Кстати, броню и бластеры девушка снимать не стала, так что выглядела очень грозно на фоне средневекового окружения.

Представил девушку моим трём опешившим друзьям. Потом пришлось рассказывать всё, что знал сам и узнал от Приль. Надо отдать должное моим бойцам. Новость о том, что перед ними древний ИИ размером с планету и непревзойдённой боевой мощью, который ещё и контролирует игру, ребята восприняли стойко. А вот история нашего происхождения ввергла всех в шок, так что вино и самогонка очень быстро испарились из кувшинов и графинов на столе. Когда закончил с ребятами, переключился на Вана и Ярпа, решив рассказать им о Зале тайн. Никогда не думал, что смогу настолько удивить Адмирала. Ярп только слушал с интересом, а вот Ван буквально готов был плясать на столе от радости. Такое поведение стало понятно только поле его долгих объяснений. Песло только хмыкнул в ответ, хоть и без прежней злобы, и признался, что им было известно о том, как сильно хуманитас хотят заполучить доступ в зал, потому все порталы были уничтожены. Тот, через который мы сейчас попадаем в зал, был создан Приль много лет спустя.

В общем, обед выдался ещё тот! Пили все. Слуги, с нескрываемым ужасом, тащили всё новые кувшины с выпивкой, а мы всё пили. Знай наших. Кстати, Приль от нас не отставала и пила наравне со всеми. Но один вопрос не давал мне покоя, причём я явно видел, что Ван с Ярпом тоже собираются с духом что бы задать его. Ладно! Я лидер клана и мне положено задавать самые неудобные вопросы.

— Приль, не сочти за дерзость, но поясни, что произошло в реале? Ван рассказал, что ты полностью изолировала нашу солнечную систему, а в игре, помимо изоляции, ещё и заблокировала всех персонажей, созданных за её пределами. Ты же говорила, что нам самим придётся разгрести всю эту кашу. Или ты решила нарушить свою нейтральность?

Девушка с улыбкой откинулась на спинку кресла, в котором сидела, и с явным удовольствием сделала глоток вина.

— А я всё думала, когда же кто-нибудь из вас наберётся смелости задать этот вопрос. — Приль обвела внимательным взглядом всех присутствующих. Не знаю почему, но под её взглядом захотелось спрятаться под стол. Приль явно выкрутила себе харизму на максимум.

— В вашей Солнечной системе произошло событие, которое я просто не могла оставить без внимания. Адмирал и Ярп расскажут вам подробнее о станции наблюдателей, оставленной после вашей активации в игре. Я же перейду к сути произошедшего. Сутки назад весь персонал станции был перебит. Станция, отныне, находится под контролем группы мутантов, с которыми Адмирал и Ярп уже близко познакомились не так давно. Но они не единственные в своём роде. Руководитель группы, мутант по имени Ишштра, послал запрос своему руководству с просьбой прислать подкрепление. Да, Ван, ты правильно напрягся, мы говорим именно о твоём отце. Он направил всех мутантов, которых успел создать, на помощь Ишштре. Но, к сожалению, сам с ними не отправился. Так что мой идеальный план не осуществился до конца. Сейчас на станции наблюдения находятся 58 мутировавших особей. Как только они вошли в Солнечную систему, я заблокировала их внутри и лишила связи с внешним миром. Так же я значительно ослабила этих существ, заблокировав их персонажей. А это 70 % силы любого интегрированного Галактической игры.

— Да, вот только ты, заодно, лишила этих же сил и меня с Ярпом, а ещё и весь мой экипаж. — Адмирал с укором смотрит на нашу игровую богиню. Ну а как её ещё называть? Богиня и есть, карающая и милосердная, поддерживающая равновесие.

— Ничего, Адмирал. Ты и Ярп уже неплохо устроились в игре. Не каждый может похвастаться тем, что за два дня в игре стал офицером клана, а ещё поднял почти 50 уровней. И это при условии, что ты получаешь по 10, а не по 5 свободных очков за каждый уровень. — При этих словах Гринд и ребята смотрят на эту парочку с явной завистью.

— А мой экипаж? Ребята растеряли кучу навыков. Ты снизила боеспособность моего Париса на те же 70 %. — Адмирал сейчас напоминает подростка, у которого отец отнял любимый гравцикл.

— А кто же мешает твоему экипажу начать восстанавливать свои навыки? Пусть входят в игру. Первичные навыки никто не отменял, так же как и характеристики. А клану не помешает «нарастить мышцы», а то вы пока больше похожи на разбойничий отряд, забаррикадировавшийся в городе и боящийся любого чиха. А должны быть военной силой этого региона.

Сказала, как пощёчину дала. Но она права. Мы действительно пока мало что можем в этом регионе. Чёрт, да нас большой разбойничий отряд из высокоуровневых НПС может в бараний рог в «чистом поле» скрутить. Тоже мне, клан трёх инвалидов! Заняли город, а оборонять его толком не можем. А ведь в будущем на него будут претендовать многие. Это же такая «золотая жила»! Хорошо, что Кабанья пустошь сейчас оттянет на себя внимание особо крупных кланов. Хотя... какие крупные кланы, если у нас играет всего несколько процентов от населения планеты. Надо это менять!

— Приль, то, что ты говоришь, безусловно правильно. Но, думаю, не у меня одного (взгляд на Адмирала) возникает один закономерный вопрос — как оборонять боевой корабль, если весь экипаж будет в игре?

Похоже я попал в точку. Девушка внимательно смотрит на меня, а потом

снисходительно вздыхает.

— Ван, я переешлю тебе кое-какие данные на центральную консоль управления. Интегрируешь их в систему управления и координации. Это позволит погрузить твой корабль в подпространственный карман. Там его не найдёт никто. Даже ваши хваленые сверхчувствительные системы обнаружения, которыми так гордится Император. Но это только на время, пока эта система не достигнет Технологического времени. Дальше, уж извини, подарок самоуничтожится. Не волнуйся, кораблю и системам вреда не будет. Да! И не пытайтесь его копировать и изучать. Всё равно узнаю и накажу. — Почему-то мне кажется, что у Вана даже мыслей не было идти наперекор Наблюдательнице.

— А для тебя, Арист, у меня особое задание. — И почему мне кажется, что мне не понравится то, что она сейчас скажет?

— Ну давай. Кстати, раз уж ребята теперь в курсе всего происходящего, может ты и им позволишь получать задания наравне с нами троими?

— Так! Во-первых — не имей привычки меня перебивать, не люблю. Во-вторых — я тебе уже объяснила, что задания на реал будут им доступны только после получения статуса «Наследник». Так что больше к этой теме не возвращаемся. А теперь о задании. Тебе надо создать базу, где ваш клан сможет безопасно существовать. Я изучила то место, где расположен ваш бункер (блин, она меня пугает временами) и территория вполне подходящая. Думаю, 10 гектаров, для начала, вам вполне хватит. Найди человека, который займётся развитием инфраструктуры базы. Легенду, что бы раньше времени не привлекать к себе излишнее внимание, думаю, придумаете сами.

— Приль, ты сейчас пошутила?

— Отнюдь, мой дорогой Наследник.

Вам предложено задание «База клана». Найдите место и создайте плацдарм для базы клана в реальном мире. Награда — скрыто.

Желаете принять? ДА/НЕТ.

Вот это я попал... Ну ладно, глаза боятся, а руки вообще ходуном ходят, но делают!

— Заметь, пол дела я уже за тебя сделала, не благодари.

— Ладно, но ты должна понимать, что на выкуп земли потребуются колоссальные деньги, которых у меня пока нет. Так что всё не так просто.

— А разве я говорила, что мои задания будут простыми? Ты, главное, не сиди на месте. Стимул я тебе уже дала. Кстати, это ещё не всё.... Я знаю, что вы собираетесь выйти на связь с одной организацией, которая не совсем легальна(взгляд на Брода), так вот, это отличная идея. Запомните, сейчас все устои вашего мира будут меняться с бешеной скоростью и тот, кто сумеет быстрее приспособиться, окажется на вершине власти. Я видела мысли каждого из вас и знаю, что вы эту власть не хотите. Но сейчас речь не о ваших желаниях, а о выживании! Те, кто сейчас заперты в вашей системе, имеют только одну цель — изменить всю разумную жизнь во Вселенной. Этого нельзя допустить. Так что вы обязаны, как бы это помягче сказать..... возглавить сопротивление..... Вот как-то так, мои дорогие.

Если бы мы были мультяшными персонажами, сейчас бы пол проломился от отвалившихся челюстей за столом. Приль с улыбкой обвела нас взглядом, довольная произведённым эффектом. Пока мы пытаемся прийти в себя, Наблюдательница с удовольствием продолжает поглощать вино, причём уже заметно захмелев. Интересно, никогда не думал что ИИ на такое способен.

— Приль, ты хоть и красивая баба, но вот задачи ставишь заоблачные. Ты себе

представляешь, что значит попереть против государственного аппарата? Да нас сомнут, пережуют и проглотят! — Гринд явно уже хорошо набрался.

— А сейчас вы не против государства прёте? — Ни один мускул не дрогнул на лице Приль, — И ничего, пока ты на пережёванного не похож. Значит не так всё плохо.

Гринд откидывается в своём кресле и заливается хохотом, хлопая себя по коленям.

— Рада, что смогла тебя повеселить, Гринд. Но задачу вам всё равно выполнить придётся. Ладно, господа, засиделась я с вами тут. Да и напилась изрядно. Так что бывайте. Арист, я на связи, если что. — Прежде чем успеваю ответить, девушка растворяется в воздухе прямо с бокалом вина в руке.

— Ну что, господа офицеры. Какие будут мысли? Встать против правительства целой планеты будет непросто. Параллельно надо наращивать военные силы, но делать это так, что бы не привлечь внимание к себе до момента, когда мы будем готовы заявить о себе. Но это меня не так волнует, как наличие каких-то мутантов, запертых в нашей системе. Из твоих с Ярпом рассказов следует, что этих ребят обладают, мягко говоря, повышенной живучестью. И они явно очень хотят что бы ты, Ван, перестал совать нос в дела твоего отца.

— Думаю, что при нашей следующей встрече надо попробовать пару приёмов, гарантированно отправляющих шаххро к их тёмным богам. Я вас всех им научу, там ничего сложного. Что же касается первого пункта, Арист, то тут тебе пригодится наш с Ярпом опыт диверсионной деятельности. — Адмирал задумчиво разглядывает содержимое своего стакана. — Как думаешь, Ярп, сможем мы навести шороху на отдельно взятой планете. Технологии-то у нас в арсенале на добрый десяток поколений превосходят человеческие, так что проблем, думаю, не будет.

Ярп только улыбается во всю свою морду, демонстрируя ровные ряды мелких, но как бритва острых, зубов.

— Когда я отказывался от хорошей операции в глубоком подполье у врага, Адмирал?

— Ну, значит решено. Арист, с твоего позволения, в реальном мире я возьму на себя руководство планированием операций. Да и вас всех научу этому. А вот Ярп займётся вашей оперативной подготовкой. Поверьте, друзья, лучшего инструктора по такого рода подготовке очень сложно найти на всей территории Империи хуманитас.

Мы только синхронно киваем, принимая столь необходимую сейчас помощь.

— Думаю, как только сможем решить вопрос с территорией и хотя бы базовой охраной периметра, надо закупать капсулы последнего поколения и перемещать весь твой экипаж на Землю. Если ты, конечно, согласен. — Вопросительно смотрю на Вана.

Тот обдумывает моё предложение несколько минут, после чего кивает, соглашаясь с тем, что так будет лучше всего. Закончив обед, все направляемся к Скурду и Ролдану. У каждого из нас есть что продать, а вот некоторым из нас ещё и многое необходимо купить. Я думаю вы поняли, что речь идёт о наших двух новых офицерах, которым давно пора «обновить гардероб». Ребята, безусловно, нашли себе броню и оружие посolidнее чем то, что было у них на 3-ем уровне. Но шедевры Ролдана и Скурда, без всяких преувеличений, не идут ни в какие сравнения со стандартной бронёй стражников. Да и Броду с Сэйлом есть что обновить в своей экипировке.

Закупившись всем необходимым, возвращаемся в замок. Сейчас только 5-ый день в игре, ещё 4 и можно выходить в реал. Очень хочется выпрыгнуть хоть на минутку, что бы обнять мальчишек и поцеловать Иришку, но мы пока что в режиме строгой экономии всего в бункере, так что даже расточительный расход биогеля сейчас недопустим. Терпи, Дим,

терпи. Тебе ещё подпольное сопротивление организовывать.

Кстати, забыл добавить, что меня опять позорно раздели, конфисковав всё, что может быть модифицировано до моего текущего уровня. Надеюсь, что после всех работ я смогу натянуть свою броню. А то последний раз заставил меня сильно понервничать, когда я раскидывал накопленные статы и казалось, что сейчас чего-нибудь точно не хватит. Фух, вспомнил и аж мурашки побежали.

В общем, пока что я вынужден опять передвигаться в стандартной броне стражника. Кстати, вы думаете, что утренняя война освободила кого-то от обязанностей тренироваться на площадке? А вот и фиг нам всем! Уходя с обеда, Песло, садист чёртгов, напомнил, что через 2 часа мы должны быть на тренировке, иначе будет штрафная нагрузка. Вы знаете, никто не рискнул послушаться. Даже Адмирал и Ярп, пришедшие «чисто поглазеть», были моментально переодеты в тренировочную броню и под наши ехидные усмешки присоединились к тренировке. Ярп, было, завозмущался, что и так крут, но после 3-х минутного спарринга с Песло, который порвал ящера «как тузик грелку», покорно присоединился, ворча, что давно ему никто так хвост не надирал.

До вечера больше ничего не происходит, если не считать того, что Гринд превосходит сам себя и умудряется всё же пройти полосу препятствий. А потом ещё и повторить это, сопровождаемый нашими завистливыми взглядами. Ну, что я могу сказать...заслужил. И показал нам всем пример. Песло только удовлетворённо улыбается, косясь на нас. Ведь знает, что мы теперь из кожи вон лезть будем, что бы догнать нашего архимага. Но до конца дня никому больше показать пример не получается, хотя свой результат улучшаем мы все, твёрдо доходя до последней четверти полосы, на которой так долго буксовал сам Гринд. Отстающие у нас пока Адмирал и Ярп, но они всего несколько часов на тренировке и ещё не нашли свой ритм в этом адовом испытание.

Выйдя с площадки, Адмирал и Ярп начинают с огромным интересом изучать прокачанные за тренировку навыки и характеристики. А вот я, едва выйдя с площадки, тут же полез изучать постройки. За день наши строители подняли из руин несколько зданий, в том числе и школу магии. Надо заглянуть к новой руководительнице данного заведения. Сказав, что догоню всех позже, направляюсь по маршруту, проложенному игровым навигатором.

Здание школы похоже на языки пламени, внезапно окаменевшие во время бурного горения. У входа толпятся юноши и девушки, рассматривая объявление на двери.

Внимание, юные дарования!

Школа магии объявляет свой первый набор адептов на базовый курс магических искусств.

Если вы считаете, что у вас есть способности к управлению стихиями или вы чувствуете магические потоки, а может даже умеете ими немножечко управлять, то будем рады видеть вас завтра утром на отборочном туре.

Двадцать лучших юношей или девушек будут приняты на обучение. Ждём всех желающих.

С уважением,

Ректор Школы Магических Искусств

Шаина Охавива, «Говорящая с лесом».

Какая молодец, уже и набор объявила. В очередной раз убеждаюсь, что правильно

выбрал руководительницу для этого заведения. Раздвигаю толпу молодёжи и протискиваюсь к двери. Сперва в спину летят нелюбезные эпитеты, но толпа быстро смолкает, едва осознав КТО растолкал их. Эх, молодость, сам таким же горячим был. Стучу в дверь. Тишина. Стучу погромче и настойчивее. Вообще никакой реакции. Да что ж такое? Ну не дверь же мне вышибать. Ладно, сделаю по другому. Уже представляю себе вытягивающиеся лица молодых, когда я исчезну за дверью. Прыжок... И я оказываюсь на том же месте перед дверью. А вот сзади раздаются сдавленные смешки.

— Князь, вы уж извините, но даже дети знают, что телепортироваться на территорию ШМИ можно только с разрешения Ректора. — Молодая девушка стыдливо прячет глаза.

Вот ведь блин! Опять я опростоволосился. Ну с НПС понятно, в них эти знания заложены программой, но я бы тоже мог голову включить и понять, что на территорию такого заведения не так просто попасть. Ну, раз уж всё равно выставил себя дураком перед молодёжью, то буду позориться и дальше. С такой мыслью начинаю барабанить в дверь с утроенной энергичностью. Наконец за дверью слышен шум, а потом крайне раздражённый голос одной знакомой феи.

— Уважаемые претенденты! Если вы не умеете читать, то попросите своих грамотных соседей о помощи! В объявлении чётко указано, что отборочный тур будет проходить ЗАВТРА!

— А я по благу, госпожа ректор.

За дверью наступает секундная пауза, а потом дверь открывается и на пороге появляется новоиспечённая ректор ШМИ. Вид у феи изменился разительно. Строгая зелёная мантия выгодно облегающая везде, где всегда хотелось бы любой девушке, узкие очки на носике, и волосы, всегда ранее распущенные, теперь собраны в строгий пучок на затылке. Короче — эротическая мечта любого студента.

— Ой, Арист, что же ты сразу не сказал что это ты! — Фея явно собирается броситься меня обнимать, но вовремя замечает толпу молодёжи за спиной.

— Так, а ну быстро расходитесь по домам. Завтра вам предстоит суровый отбор, так что идите и хорошенько выспитесь.

Толпа начинает с неохотой расходиться, не переставая бросать на нас заинтересованных взглядов.

— Арист, заходи. — Фея буквально за ворот затаскивает меня внутрь и захлопывает дверь. А дальше происходит именно то, о чем я говорил выше — Шаина с радостным визгом виснет у меня на шее. Нет, не подумайте ничего плохого, это самый обычный жест радостной девчонки.

— Арист! Спасибо! Здесь так здорово! Пойдём я тебе всё покажу.

Не дожидаясь моего согласия, Шаина хватает меня за руку и тащит по залам и аудиториям, на ходу тараторя со скоростью скорострельного плазмера о том, какие у неё планы и как она тут всё устроит. Что бы вы понимали, попробуйте представить себе запись голоса гида, но запущенную с трёхкратным ускорением. Половину я просто не успеваю увидеть или услышать, хотя честно стараюсь. Но фею захлёстывают такие эмоции, что остановить её просто невозможно. Так что просто стараюсь не отставать и вовремя поддакивать.

Тур по школе заканчивается примерно через пол часа, после чего меня целуют в щёку, разрешают приходить в любое время(интересно, это даёт мне право телепортироваться сюда?), ссылаются на огромную занятость и, разве что не пинком под зад, выпихивают за

дверь, не забыв её захлопнуть, чуть не врезав мне по затылку. Мда... Никогда не думал что феи настолько увлекающиеся личности. Ну ладно, пусть осваивается. С улыбкой направляюсь к замку, параллельно пытаюсь хоть немного систематизировать всё услышанное и увиденное во время этого спринтерского забега.

За ужином обсуждаем планы на следующий день. Песло настаивает на тренировках, тренировках и ещё раз тренировках. Я, в принципе, не против, но пора нам начинать наводить порядок и за пределами стен замка. И первое, что приходит в голову, это рейд на болота. Да, да, я не забыл о болотных охотниках, которые чуть не смели нас несколько дней назад и ждать следующей волны я не имею ни малейшего желания. Безусловно мы отобьёмся в этот раз, но вопрос в том, что Болотного короля надо уничтожить, что бы не сидеть задницей на пороховой бочке, поглядывая, не загорелся ли фитиль.

Адмирал с Ярпом, не видевшие прошлого нападения, с интересом выслушивают описание и повадки потенциального противника. Мнение у всех офицеров клана едино — завтра ждём мою экипировку и выдвигаемся на болота разгонять «малинник» монстров.

Перед сном пришлось заглянуть в Зал тайн по просьбе Адмирала. Ярп тоже навязался с нами, планируя прихватить пару книг для расширения своих боевых возможностей. Ребят с собой тоже хотел взять, но Приль безапелляционно напомнила, что рядовым игрокам вход в зал закрыт. Пришлось обломать все надежды моей троицы, заметно обидевшейся на нашу богиню. Правда у меня возникла одна шальная идея, но я честно решил спросить разрешения у Приль.

— *Приль, а можно мне вынести ребятам книги по их запросу или это тоже запрещено?*

— *Я сделаю вид, что ты не задавал этого вопроса. Я же не могу следить за каждой книгой в библиотеке, поэтому всегда есть шанс, что какая-то или какие-то книги пропадут из моего поля зрения на НЕСКОЛЬКО дней, но потом я могу провести ревизию, как делаю КАЖДЫЕ СЕМЬ дней(только вот вчера делала) и, если увижу, что книги находятся у неавторизованного читателя, наложу недельный дебафф на того, кто эти книги из зала вынес. Всё, пока, не отвлекай меня.*

Ну вот и отлично. Неофициальное разрешение от Приль я получил, как и чёткие инструкции, сколько у ребят есть времени на возврат книг в зал. А так же предупреждение о последствиях за задержку, которые будут ждать меня лично. Всё честно. Я бы даже сказал, что Наблюдательница нам откровенно подыгрывает временами. Думаю это связано с тем, что человечество последний оплот чистого генетического наследия Лапноров, а это чего-то да стоит.

Первый вход в зал стал для Вана настоящим святым действием. Он разве что не помолился перед тем, как войти в портал. А оказавшись внутри, долго ходил задумчиво по залу, разглядывая полки, колонны и прочий интерьер. Наконец он подошёл ко мне.

— Ты не представляешь, Арист, сколько крови пролилось за этот зал. Сколько фентильцев подверглись пыткам, пока мы не узнали о его местоположении. А та ярость, с которой клан Коэла оборонял каждый сантиметр этого города вообще выходит за рамки возможностей их расы на тот момент. И это при условии, что они оборонялись средневековым оружием и магией против технологически превосходящего их противника.

Песло только хмыкнул в ответ, делая вид, что очень занят смахиванием пыли со стола.

— Я думаю, что твой отец поэтому и решил нас истребить, что увидел в нас потенциал превзойти хуманитас в будущем.

— Думаю, что ты не далёк от истины, Коэл. Я с удовольствием задам моему отцу много неудобных вопросов на эту тему, а потом ты сможешь воздать ему по заслугам. — Ван хлопает по плечу Песло.

Я возвращаю прочитанные книги на полку и подбираю себе ещё две, связанные с историей оружия и инженерным делом средневековья. Для ребят я делаю скриншоты доступных книг и отправляю сообщением. Через пару минут получаю заказы. Собрав всё необходимое, я отхожу в сторону и с интересом наблюдаю за тем, как же Ярп и Адмирал будут брать себе книги при условии, что защитное поле пропускает далеко не всех.

Ярп попадается первым. Ящер тут же приступает к изучению полки подмастерье, но я молчу. В результате ящер тянет лапу к книге и получает очень солидный удар током, отшвыривающий его на пару метров назад. Ван только хохочет, наблюдая за тем, как

обалдевший ящер поднимается с пола.

— Ярпантур! Ты же опытный диверсант, а не почуял подвоха? Это же Зал тайн! Знания здесь защищены даже на случай, если кто-то прорвётся сюда без разрешения.

— А ты не мог мне сказать об этом пораньше, Адмирал? — Ярп наблюдает за тем, как порядком обуглившаяся лапа потихоньку начинает регенерировать.

— Арист, я подозреваю что у нас с Ярпом ещё слабо прокачаны способности обнаружения скрытых ловушек. Подскажи нам, откуда можно без последствий брать книги?

Провожу обоим небольшой экскурс, показывая какие полки для какого ранга знаний предназначены. Честно признаю, что не совсем понимаю какие навыки нужны будут моим друзьям для того, что бы поля более продвинутых полок пропустили их. Тут меня неожиданно перебивает сам Песло, скромно сообщив, что знает ответ.

— Для нас, Наследников, допуск более урезанный, поэтому только те, кто владеют «видимостью скрытого», смогут получить допуск. У полностью интегрированных игроков механика немного другая. Можно качать вышеуказанную способность, либо просто качать уровни и за каждые 20-ть уровней получать повышение допуска. Так что Адмирал и Ярп сейчас могут пользоваться базовыми полками и полками ранга «ученик».

Везёт же некоторым! Хорошо, что у меня есть моя любимая способность, а то до повышения статуса с Наследника до интегрированного (Создателя) ещё далековато. Адмирал с Ярпом с интересом оглядывают оба стеллажа и набирают себе литературы. Подсказываю им хитрый ход с изучением во время сна, чем ввергаю Вана в ребячий восторг. Им, кстати, «безболезненно» можно изучать до 5 книг, а вообще 10, но с тошнотой, головной болью и прочими прелестями, обещанными мне в своё время. Ну вот что за несправедливость такая! Так что эти двое жадно набирают по 5 книг. Замечу, что все исключительно боевые, ничего созидательного. Блин, я тут один за мир во всём мире?

После такого продуктивного похода, Адмирал и Ярп радостно удаляются спать, а я раздаю своим бойцам заказанную литературу и ставлю жёсткие сроки прочтения. Вопросов не возникает, так что все спокойно расходимся по своим покоям.

Утро началось спокойно. Утренний туалет, завтрак и текущие дела. После, по требованию малого совета (прикиньте, они ещё и требуют!) пришлось заглянуть в зал управления регионом. Оказывается, после постройки Городской ратуши и Башни магии необходимо в ручную поставить интересующий закон или заклинание на исследование, а потом, так же в ручную, их активировать через мой интерактивный стол. Оглядев варианты, выбрал для изучения «закон о строительстве», дающий + 3 % к скорости строительства и «магический щит», позволяющий поглотить урон равный половине прочности всех стен города. При штурме вещь просто незаменимая.

Попутно прочитал сообщение о получении 3 единиц знаний за полное изучение книги «История становления Королевства людей».

Дальше пришлось пол дня прозябать на тренировке, так как Ролдан и Скурд обещали, в лучшем случае, вернуть мою экипировку только после обеда. Послал же Бог таких трудоголиков в подчинение. Тренировка, как и всегда, проходит продуктивно, вот только полоса препятствий продолжает трепать нам всем нервы, а Гринд ещё и подливает масло в огонь, всё более изящно проходя её с помощью своих магических талантов. Да и статьи уже дают со скрипом. Похоже, что тренировки теперь будут больше на навыки, да и бонус после тренировки +30% к скорости развития навыков, способностей и характеристик в течение

суток, придётся очень кстати в рейде. Тем более, что с момента реконструкции замка максимальный уровень монстров в регионе скакнул с 45 до 65 уровня, по 5 за каждый уровень замка. Так что перспективы в регионе колоссальные, вот только «плотность» участков становится всё выше, так что к максимальному уровню замка, каждый из участков сократится почти в 3 раза. Зато будут появляться всё новые задания и их связи между собой.

А ещё мои строители просто с бешеной скоростью продолжают восстанавливать город. Ещё денёк, максимум два, и восстановление города будет завершено.

После обеда принесли мою экипировку и я опять погрузился в раскидывание характеристик. Правда, в этот раз страха страшного не случилось и характеристики тютелька в тютельку распределять не пришлось. Так что я раскидал свободные очки на своё усмотрение. Цифры возле характеристик, исчисляемые уже давно сотнями, внушают уважение, да и показатели здоровья и урона уже стали далеко не детскими.

НИК — Арист(статус — Наследник)

КЛАСС — Тамплиер (скрыто)/наёмник

УРОВЕНЬ — 53 (21 %) +20 % до 100 ур.

УРОН — 248 — 284 (+557)(+35 %) = 1087 — 1135

БРОНЯ — 591 (+20 %) = 709

*УВОРОТ — 920(*0,5)=460 %, увеличение скорости атаки на 60 % после удачного уворота на 4 секунд.*

*КРИТ — 920(*0,7) = 644 %, крит. урон 6*урон, шанс избежать критического урона 4,4 %*

НР — 4 680(+9 800) = 14 480

СП — 7 380(+1 750) = 9 130

МР — 834 (+8 050) = 8 884

ПЕРЕНОСИМЫЙ ВЕС — 25/1671 кг

ДЕНЬГИ — 31 789 зол 70 серебр.

ИЗВЕСТНОСТЬ — 8.

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Сила — 172 (+385) = 557 (87 %)(осн)

Ловкость — 241(+679) = 920 (7 %)(осн)

Выносливость — 176 (+562) = 738 (89 %)(доп)

Стойкость — 81(+387) = 468 (97 %)

Интеллект — 101 (+177) = 278 (54 %)

Знание — 154 (60 %)(доп)

Харизма — 41 (+15) = 56 (0 %)

Свободные очки: 0

Одев свой боевой комплект, кидаю сообщение всей команде, сообщая о готовности. Через 15 минут встречаемся у выхода из замка и направляемся на самую ответственную часть подготовки рейда — закупку эликсиров и прочих расходников. Благо, алхимическая лаборатория уже построена и работает в полную силу. Жаль, что пока не доступны свитки. Для этого необходимо построить мастерскую начертания, а она будет доступна только после повышения уровня замка до 5 уровня. Адмирал вместе с Бродом попутно забегают к Скурду. Ван закупается впрок стрелами, а Брод забирает комплект метательных ножей, сделанных

охотником специально под заказ. Тут же вспоминаю, что Брод как раз заказал у меня накануне книгу о метательном оружии. Похоже мой ассасин уже «прогрыз гранит науки» и теперь хочет побыстрее опробовать полученный навык. Сам я покупаюсь только малыми эликсирами здоровья. Спросите почему я беру такую мелочь? Да просто пока ничего другого нет! Лаборатория первого уровня, так что производит только базовые расходники на здоровье и ману, ну и мелкие временки на усиление, типа + 2 к силе на 30 минут или +10 к увороту. Согласитесь, что для нас это, мягко говоря, не актуально уже. В общем, шоппинг не радует пока разнообразием, но делать нечего.

У ворот нас ждёт Песло. Начальник стражи уже подготовил наших лошадей и теперь проверяет правильность закрепления экипировки.

— Как бы я хотел отправиться с вами! — Песло с долей зависти осматривает нашу скромную боевую группу.

— Ничего, Коэл. Я лично обещаю тебе, что в кратчайшие сроки подготовим всё необходимое и вернём тебя в реальный мир, и в статус игрока. — Адмирал пожимает руку Песло, глядя ему в глаза.

Песло благодарно кивает своему недавнему врагу.

— По коням! Песло, в моё отсутствие отвечаешь за безопасность города. Не знаю, сколько мы проведём в рейде, так что кристалл в замке я зарядил по максимуму. Допуск к активации защитного купола я тебе уже сделал. Так что, как только исследование будет закончено, пользуйся при необходимости. Каруну я все распоряжения оставил, так что план по дальнейшему строительству у него есть.

Начальник стражи внимательно выслушивает все мои распоряжения и прикладывает кулак к груди в знак того, что всё понял.

Ну, а мы выдвигаемся в область, подсвеченную на карте как место доступного рейда.

«Болотное королевство» — Внимание! На данной территории доступен рейд.

Сложность — Средняя.

Рекомендованное количество участников — от 10 игроков.

Рекомендованный уровень участников — 25 и выше.

Рейдовый босс — Болотный король.

Тип противников — обычные/элитные.

Награда за рейд — Рандомная.

Двигаться приходится очень медленно. Адмирал и Ярп ещё не открыли верховую езду и сейчас испытывают те же мучения, что и я при первой поездке. А Ярп вообще смотрится на лошади как свинья на баране.

— Ярп, а на каких животных передвигались твои предки? Прямая посадка на лошади явно даётся тебе с трудом.

— В Гнезде Гульпора, это наша родовая планета, мы приручили риносэров. Это смесь вашей лошади и носорога. Довольно быстрые существа с колоссальной костяной бронёй в передней части туловища и огромным молотообразным костяным наростом по длине всей морды. Взрослая особь способна без вреда для себя на скорости пройти по молодому лесу, снося деревья до 30 см в диаметре.

— Я так понимаю, что посадка у вашей расы отличается от человеческой?

— Что, так заметно? — Ящер от души смеётся над собой. — Да, Арист, ты прав. У вас только два стремя для ног, а у нас есть ещё и два передних держателя для рук. Мы едем практически лёжа, что обеспечивает лучшую аэродинамику и уменьшает шанс вылететь из

седла при таране препятствий. Мы, конечно, поднимаемся в седле в момент пользования оружием, но это уже искусство. Как видишь, я им не владею, да и хвост мешает.

Остаётся только посочувствовать Ярпу и пожелать скорейшего открытия навыка. Адмирал тоже терпит сквозь зубы. Ничего, часок мучений, а дальше навык проклюнется и станет легче. А ехать нам почти 4 часа. Получается, что к месту прибудем только ближе к вечеру. Именно поэтому, посоветовавшись, решили заночевать в получасе езды от территории рейда. Спросите, чего нам в городе до утра не сиделось? Да потому что нельзя терять драгоценное время. По подсчётам Песло в скором времени может последовать очередное нападение на город. Отразим ли? Да вообще без проблем! Но зачем подвергать жителей и стражников опасности, если мы вполне в состоянии предотвратить сход этой живой лавины. Вот и наметили мы себе место в лесочке недалеко от территории болот.

Пока же я активно пользую «следопыта», «единение с лесом» и «видимость скрытого», оглядывая всю растительность вдоль дороги. В памяти начинают всплывать описания кустов, деревьев и трав, их области применения и особые свойства. Видимо сказывается неплохо прокачанная характеристика «знание». Несколько раз за нами начинают охоту стаи матёрых волков, но я мысленно посылаю предупреждение в виде образов их растерзанных тушек и вожаки, посчитав добычу слишком «зубастой», уводят загонщиков обратно в глушь леса. Кстати, по просьбе Адмирала поделился с ним навыком следопыта, что бы дополнить его охотничьи навыки. Способ передачи знания Вана впечатлил и вызвал массу вопросов. Пришлось кратко пересказать как я получил эту эксклюзивную абилку. Поняв, что плюшку я передать ему не смогу при всём желании, Ван расстроился и отстал. Так что, как только Ван и Ярп получают долгожданный навык верховой езды, хуманитас начинает активно вертеть головой по сторонам, явно стараясь прокачивать новообретённого следопыта.

К тому времени, когда мы достигли точки ночёвки я уже чувствовал себя в лесу как дома, визуальное определяя незаметные даже следопыту тропки и буреломы, лучше всего подходящие для засады. А ещё где-то на самой границе сознания стал проступать какой-то шум, но его природу я пока понять не могу, хоть и есть определённые мысли

Прибыв на точку Сэйл тут же разбивает лагерь. Есть такая полезная способность «полевой лагерь», дающая суточную точку воскрешения. Чем больше ранг способности, тем более солидный лагерь сможет разбить игрок, а это, в свою очередь, повлияет на баффы сытости, восстановления жизни и маны и на бонус за отдых в лагере. Настоящая полевая таверна.

Мы с Адмиралом, как два охотника и следопыта, направляемся за ужином, а Ярп заступает на первое дежурство. Гринд, тем временем, начинает устанавливать сигнальные заклинания по периметру лагеря. Мы конечно вполне способны постоять за себя, но неприятные сюрпризы нам совсем без надобности.

В лес далеко уходить не стали. Адмирала я пустил вперёд, давая возможность прокачать следопыта. Сам же иду следом и, в случае необходимости, корректирую и дополняю наблюдения своего товарища. На первое стадо оленей набрали минут через двадцать. Могли бы сократить поиск до пяти минут, но Адмирал пошёл по ложному следу, а я мешать не стал. Всем нам нужно учиться. Уже потом, когда он всё же вернулся к правильному следу, я указал ему на оплошность и дал пару советов, как избежать такого в следующий раз.

С оленями управились быстро. Самцы были не выше 20-го уровня, а самки и того ниже. Так что пара синхронных залпов из лука обеспечили нас мясом, шкурами, рогами и парой

серебрянников(игра, что вы хотите). Остальное стадо сорвалось с места и умчалось в лес, правда я продолжал видеть кучу подсвеченных дорожек, по которым мог бы легко найти стадо вновь.

Закончив с разделкой туш, направляемся обратно в лагерь. Шум, описанный мною, никуда не делся. Более того, он становится всё навязчивее и требовательнее. Это здорово мешает, но «отключить» его я пока не могу, не понял ещё как. Все ловушки Гринда я вижу, так как мы заранее объединились в рейдовую группу. Да и без этого мой навык следопыта и сопутствующие ему способности вполне чётко обозначают опасные места красными кружками.

Ярп с радостью принимается за готовку хотя, признаюсь, я хотел и сам попрактиковаться в кулинарии, надо же качать профу. Но Ярп, как оказалось, в свободное время успел заглянуть в таверну и закупиться специями, а так же новыми рецептами, так что глупо было спорить за первенство с таким подготовленным чело... ящером.

Ужин вышел на славу. Ярп как знал, что нужно купить пару рецептов с олениной. Он вообще подошёл к вопросу очень серьёзно, так что помимо специй(около 7 разновидностей) закупил по 2–3 рецепта на оленину, кабанину, кроликов и прочих распространённых зверей нашего леса. А вот мне даже мысли такой в голову не пришло. Правда я нашёл хитрый способ подмазаться к кулинарным знаниям. Всё просто — рецепты написаны на одноразовом пергаменте, который рассыпается в прах после прочтения, так что Ярпу читать его нельзя, иначе знание останется только у него. Так что все рецепты прочитал я, а потом, с помощью магии фей, передал все рецепты Ярпу. Деньги, потраченные Ярпом на рецепты, я вернул, несмотря на протесты ящера.

Ужин подарил нам всем суточный бафф на сытость, замедлив в 2 раза скорость её снижения. Лагерь же, благодаря Сэйлу, подарил нам бафф +7 % к опыту в течении следующих суток. При моих +20 % до 100-го уровня получилось вполне солидно. Осталось только найти противника, за которого дали бы хоть минимум этого самого опыта.

Дежурили до утра по очереди. Моя смена выпала последней, так что подъём у меня случился ранний. В углу мигает системное сообщение, но решаю прочитать его попозже. Сменив Адмирала, моментально засопевшего у костра, я отошёл подальше, что бы глаза привыкли к темноте и сел на ствол поваленного дерева. Шум в голове не стихает, что здорово раздражает. Я в очередной раз пытаюсь вслушаться и вдруг меня будто окатывает холодной водой!

— Подите прочь! Подите прочь! Подите прочь! — эту фразу я вдруг ясно вычленил из шума в голове.

— Кто ты, чем мы тебе мешаем? — отправил я мысленный вопрос. Шум моментально стих. Правда тишина продлилась недолго.

— Ты нас слышишь? Человек нас слышит? — похоже второй вопрос адресован не мне.

— Конечно слышу, правда вот понять смог только сейчас. Кто ты или вы?

— Мы хранители Леса, самые старые его жители. Мы те, кто были, умерли и переродились, мы те, кто следят за балансом в Лесу. Мы те, кто помогают другу и губят врага. Нас много, но мы одно целое. Мы — Леший в единстве и Зелигены по отдельности.

Ого! Вот это поворот. Ну, кто такой Леший я знаю прекрасно, славянскую мифологию в школе мы проходили. А вот Зелигены — это духи из скандинавских мифов, очень добрые, кстати. Про Зелигенов не слышал сроду, но видимо мой уровень знаний позволяет уже подключаться к информационному полю игры и автоматически «подкачивать» необходимые

знания. Интересно, с чего игра вдруг решила перемешать мифы разных народов? А вот и ответ, тут же всплыл в голове, как по запросу — игра проецирует всё, что знают и помнят жители Земли. Так что все мифы, легенды, сказания, а так же исторические факты средневековья будут переплетаться в игре в той или иной форме. Понял, вопросов больше не имею.

— Здравствуй, Леший! Чем мы прогневали тебя, что ты гонишь нас прочь?

— Не гоню я тебя, князь (надо же, знает кто я). А от беды убережешь пытаюсь. Большое зло угнездилось на болотах и нет мне с ним сладу. Не могу его выгнать, гниль трухлявую!(о, наш Леший и ругнуться не дурак!). Его прихвостни бродят по окрестностям и нападают на всё живое, до чего могут добраться. Боюсь, что не сладите вы с ним.

— Спасибо тебе за предупреждение, Хозяин. Только вот как раз изгонять это зло мы и приехали. — рассказываю в общих чертах о произошедшем в городе.

Вдруг один из стволов деревьев рядом со мной начинает деформироваться у меня на глазах и буквально через несколько секунд превращается в двухметрового старца с корой вместо кожи и мхом, заменяющим ему усы и густую бороду до середины груди. В чёрной пустоте глазниц Лешего формируются два зрачка, больше напоминающие две стайки светлячков, быстро летающих по кругу.

Леший (100 ур.) (эпичный). - услужливо подсказало информационное пространство игры. Крутой противник, не понятно, почему сам не может решить вопрос с наглым оккупантом. Но подозреваю, что это чисто игровая условность, что бы игрокам было чем заняться. Вообще в игре есть три вида противников:

Обычный — рядовые противники.

Элитный — противники повышенной сложности и мелкие рейдовые боссы (в 1,5 раза сильнее обычных, как правило, имеют базовые спец. приёмы).

Эпичный — рейдовые боссы и уникальные противники, мифические существа. (в 3 раза сильнее обычных, имеют широкий спектр спец. приёмов, уникальные мощные атаки).

Старец потягивается, как человек, проведший без движения долгое время. Хруст сухой коры и мелких веточек в «теле» Лешего создают полное сходство с хрустом затёкшего тела. Его взгляд фокусируется на мне.

— Ну здравствуй, князь Арист. Надеюсь ты не против, что я решил пообщаться с тобой «в живую»? Слаб ты ещё Лес понимать, хоть и учишься быстро, за что хвалю. — Леший скрестил руки-ветви на груди, явно оценивая меня.

Я тоже решил не оставаться в долгу и, встав с поваленного дерева, с интересом осматриваю хозяина моего леса.

— А почему ты сам, Леший, не выгонишь эту погань с болот? Сил, судя по всему, у тебя более чем достаточно.

— Нет мне хода на болота, там вода гнилая и почва мёртвая. Нет у меня там силы.

— Ну, что-то в этом роде я и предполагал. Ладно, изведём мы твоего соседа незваного. Он не только тебе мешает.

— Тяжко вам придётся. Те, что в твой город приходили, мелочь пузатая. Муравьи, не более. А вот настоящие силы Король болота при себе держит. Там твари значительно сильнее, да и магии не чужды, так что береги своих людей, князь.

— Спасибо за предупреждение, Леший. Только мы не из этого мира и смерть нас не берёт. До поры, конечно.

— То-то чую я, что чем-то не нашим от вас всех веет. Помню я таких, как вы, были в

этом мире. Да вот только потом другие явились и смерть с собой принесли.

Мы с Лешим болтали ещё долго. Хозяин леса ушёл лишь услышав, что мои спутники начинают просыпаться. Много интересного узнал я за этот разговор, но об этом позже. Ещё Леший подарил мне кольцо. С виду оно напоминает скрученную и засохшую тонкую лозу с каплей янтаря на подставке в виде раскрытого миниатюрного бутона. А вот характеристики кольца очень порадовали.

Кольцо лесного гостя.

Тип: Ювелирное изделие

Класс: Легендарное

Уровень: Переменный(53 ур)

Прочность: Неразрушимо

Модификаторы.

Ловкость +58

Выносливость +60

Стойкость +63

Единение с лесом +57

Цена продажи: 470 зол. 75 серебр.

Простившись со мной, Леший замер на месте и за несколько секунд опять принял вид дерева. Я же, посидев ещё пару минут, направился обратно к пробуждающемуся лагерю. День предстоит интересный.

Завтрак я добыл буквально в десяти метрах от нашего лагеря — стадо кабанов, спасаясь от напавших на них волков (увидел мысленный образ вожака стада) вылетела из чащи и рванула прямо на меня. Я даже лук доставать не стал, только выхватил мечи и, лавируя между несущимися хрюшками, зарубил двоих. Несчастные пролетели по инерции кувырком ещё несколько метров и остались лежать на земле двумя кровоточащими тушками. Стадо потери собратьев даже не заметило, вломившись в кустарник и исчезнув из виду так же быстро, как и появилось. Мне осталось только собрать лут, после чего мёртвые хрюшки испарились. Для всех, кроме меня, появление стада стало полной неожиданностью, так что мои спутники едва успели схватиться за оружие. Я же услышал их секунд за пять до появления и, как упомянул выше, даже успел уловить мыслеобраз вожака с картиной нападения волков.

— Ну ты крут, командир! — уважительно присвистнул Брод, видевший всё произошедшее. Остальным осталось только присоединиться к реплике ассасина и подивиться моей реакции и ловкости.

Завтракали молча. Я рассказал всей группе о встрече и разговоре с Лешим, так что каждый готовился к нелёгкому бою. Стратегию выбрали 2-2-2. Ярп с Сэйлом агрят на себя основную массу, я с Бродом на подхвате, наше дело избегать крупных скоплений и зачищать сагрившихся на наших тяжеловесов. Адмирал с Гриндом прикрывают нас на безопасном расстоянии. Адмирал помогает дистанционными атаками, а Гринд работает по площади. Благо, что на членов группы атаки дружественных персонажей не действуют.

Распределив роли, сворачиваем лагерь и выдвигаемся на лошадях к месту начала рейда. Как я говорил, ехать нам всего пол часа, так что до места добираемся быстро. Сэйл тут же устанавливает лагерь, нам ведь надо где-то возродиться. Решили пока не усердствовать и, в случае смерти, повторно в бой не ввязываться без особого распоряжения. Короче — помер, жди в лагере пока командир группы в моём лице не скажет, что есть необходимость сдохнуть ещё разочек. Уровни и опыт нам терять совсем не с руки, так что я решил, что данный рейд будет первой нашей боевой притиркой друг к другу.

— Ярп, держись, сейчас немного ослаблю их натиск! — Гринд запускает две шаровые молнии в толпу наседающих врагов, прорежая строй прущих существ.

— Адмирал, прикрывай Брода с флангов, не могу пока к нему прорубиться! — я выдёргиваю меч из очередного убитого монстра и тут же запускаю откатившуюся «ярость воина», начиная крутить мельницу, отрубая конечности напирющим врагам.

Рядом, боковым зрением, вижу Сэйла, похожего на бизона, облепленного стаей мелких шакалов. Несколько существ висят на нём, затрудняя движение, но Сэйл будто не замечает их, продолжая выкашивать противников десятками за один удар своего двуручника.

Да, вы наверняка сейчас вспомнили осаду города несколько дней назад. Именно это сейчас и происходит с нами. Вступив на территорию рейда мы успели пройти метров сорок прежде чем нам на встречу начали выплёскиваться волны живой силы противника. Наш план по концентрации основной массы на Сэйле и Ярпе рухнул в первую же минуту. Существ оказалось так много, что ребята вдвоём просто не в состоянии сагрить на себя всех. Пришлось нам с Бродом переключаться из режима поддержки в режим активных боевых

действий, врубившись в строй напирających врагов. К Гринду и Адмиралу их пускать никак нельзя, иначе наших дальнобоев снесут на раз-два. Уровень всё тот же 25-й, только вот число их схоже с живой лавиной, подобно той, что волнами захлестывала стены Смелого. Работать очень сложно, так как оружие просто вязнет в этой живой массе. Приходится прикладывать огромные усилия для того, что бы не дать болотным охотникам облепить себя сплошным живым ковром. Худо-бедно получается. Пока получается....

Гринд запускает очередную атаку молниями по площади, давая Ярпу возможность немного сместиться в сторону Сэйла, прикрывая тому спину. Сместившись, ящер врывает своё огненное кольцо и я становлюсь свидетелем вспыхивания десятков живых факелов. Сэйл, воспользовавшись секундной передышкой, быстро заливает в себя эликсир здоровья и с молодецкой удалью перехватывает двуручник поудобнее, готовясь опять собирать кровавый урожай.

— Парни, волна кончилась, добивай оставшихся!! — крик Адмирала воодушевляет нас всех, буквально открывая второе дыхание.

Гринд тут же вызывает огромный вихрь, всасывающий и разрывающий противников на куски, а я, наконец увидев возможность, телепортируюсь к Броду и за ворот выдёргиваю его из живой кучи-малы, которую он активно кромсает своими кинжалами. Оказавшись в стороне, Брод тут же забрасывает в толпу две оглушающие гранаты и уходит в инвиз, атаки из которого в разы увеличивают наносимы урон. Спустя секунду вижу, как оглушённые противники начинают падать один за другим, сражённые атаками ассасина.

Я тоже не остаюсь в стороне и врубаюсь в массу напирających на Сэйла и Ярпа. Пять минут кровавых ошмёток, криков, шипения и отрубленных конечностей даются нам с трудом. Выносливость у всех уже перешагнула красный рубеж, так что приходится экономить силы и бить выверено и наверняка. Хорошо, что противник для нас низкоуровневый и гибнет от одного удара. Это как комары — один представляет собой досадный раздражитель, а вот рой может уже доставить существенные проблемы.

Наконец последний болотный охотник падает, разделённый на части мечём Сэйла. Небо, до этого серое, с низко висящими тучами, вдруг светлеет, тучи превращаются в лёгкие облака, а наше поле брани заливают тёплые лучи солнца. Похоже это знак, что первый этап рейда завершён удачно. Жаль, что противники слишком низкого уровня, а то можно было бы неплохо обогатиться опытом, всё же 5,5 тыс противников это не шутки. Зато по 1 золотому 25 серебряных за каждого убитого очень приятно обогатили каждого из нас.

Базовые эликсиры расходуются со страшной скоростью, что вполне предсказуемо. Восстанавливают они, мягко говоря, маловато, что тоже вполне ожидаемо, плюс откат использования целых 2 минуты, а это делает почти бесполезным их применение в бою. Если бы не разница в уровнях, благодаря которой мы продержались, то смяли бы нас тут на раз-два. Нужно привлекать игроков в этот мир и обязательно обзавестись хиллерами, без которых не обходится ни одно военное мероприятие в любой игре.

Переводим дух, нежась под тёплыми лучами солнца, но долго засиживаться нельзя. Впереди нас ждут новые подвиги и, похоже, знатные оплеухи от противника. Самому интересно, сдюжим или нет. Даю знак братьям по оружию, что пора двигаться дальше. Следующие минут пять нас почти никто не трогает. Отдельные стайки болотных охотников пытаются преградить нам путь, но мы прокатываемся по ним как гравитационный пресс (заменил асфальтовый каток в 22 веке). Время от времени над нами проносится странная гадость, напоминающая помесь чайки и летучей мыши. Причём есть у меня ощущение, что

эта штука над нами пролетает не просто так.

Земля под ногами с каждым шагом всё больше теряет твёрдость, превращаясь в булькающую жижу и затрудняя движение. Именно в таком виде, утопающих выше щиколоток в грязи, нас и застаёт очередная волна противника.

Причём эти ребята оказываются «поинтереснее» простых охотников. С виду они напоминают человекоподобных насекомых, только в ржавой броне со свисающей отовсюду тиной. Судя по крыльям за спиной, эти гадости ещё и летать умеют, значит у них будет явное преимущество перед нами, вязнущими в грязи. Вооружены существа копьями, что ещё больше затруднит бой, ведь они могут атаковать, соблюдая безопасную для себя дистанцию. Ну и вишенкой на торте является уровень противников — *Болотный магический гнус 30 ур. (элит)*.

Выхватываю мечи, готовясь к бою. Боковым зрением вижу, как мои сопартийцы делают то же самое. Насекомые на секунду замирают, будто оценивая нас, а потом поднимаются в воздух под гул десятка крыльев. Всего гнусов 15 штук, видимо патруль. Первая же слаженная атака насекомых показывает, что мои предположения оказались верными. Нас взяли в окружение, зависнув на безопасном расстоянии у нас над головами подобием купола, где его краями являются насекомые, едва парящие над землёй. А далее этот купол начал выбрасывать вперёд по 5–6 особей за раз, которые синхронно сближаются с нами на расстояние удара копья, стремительно атакуют и тут же отлетают на свои места в куполе. Первые две атаки застали нас врасплох и сняли от 50 до 270 единиц жизни каждая. Так дело не пойдёт, я совершенно не согласен выступать в качестве подушки для иголок!

— Сэйл, Ярп, Брод! Рассредоточиться по трём секторам, я занимаю четвёртый. Адмирал, Гринд! В середину круга! Ваша задача выбивать этих уродов пока мы их сдерживаем! Гринд, если есть какие-то способности воздуха в загашники, способные вернуть этих тварей на землю, то сейчас самое время их применить!

Перегруппировка стоила нам ещё нескольких сотен единиц здоровья, так как атаки насекомых не прекращались ни на секунду, проходя с потрясающей синхронностью и точностью. Как только мы заняли свои места, отбиваться стало немного легче. Гринд дополнительно накрыл себя и Адмирала магическим щитом, что позволило им немного обезопасить себя и прицельно лупить по противнику из-за наших спин. Мы же вчетвером вынужденно ушли в глухую оборону, так как достать противника оружием ближнего боя крайне проблематично. Правда Брод поймал ритм атак гнусов и теперь умудряется уворачиваться от атак, а потом запускать в отступающих по 2–3 метательных кинжала. Урон не шибко большой, так как навык ещё сырой, да и кинжалы простенькие. Но главное, что он есть! Через несколько атак мы все стали принаравливаться к противнику, используя особенности своего класса. Ярп плюётся из-за щита огненными сгустками, Сэйл умудряется делать ответный выпад своим двуручником, который, за счёт своей длинны, единственное оружием ближнего боя, способное доставать этих тварей в момент атаки. Тяжёлая броня поглощает почти весь урон, так что пропущенные удары Сэйла волнуют слабо. Ну а я просто ментально глушу этих гадов на линии атаки, а потом телепортируюсь на расстояние удара и успеваю наносить пару-тройку ударов до того, как моя жертва приходит в себя и отступает на своё место в куполе. Эффективнее всего работает наша связка Адмирал + Гринд. Гринд постоянно лупит по куполу цепными молниями, сбивая ритм атаки роя, а пока наши мошки трясутся в приступе повышенной бодрости (и ведь всё равно не падают, сволочи, недоработочка в игре), Адмирал устраивает себе вполне продуктивную стрельбу по

неподвижным мишеням.

Через несколько минут наша тактика приносит свои первые плоды и купол начинает редеть. Правда происходит это не так быстро, как нам хотелось бы. Как только уровень жизни первых гнусов приблизился к критическому, эти твари воспользовались своей магической способностью. А она оказалась подстать их сущности — «вытягивание жизни». Если коротко — эти гады высасывают из нас жизнь, восстанавливая свою. Хорошо, что регенерируют они всего на 15 %, а восстанавливается способность 2 минуты. Так что до перезарядки способности применившие её уже не доживут. То тут, то там гнусы валяются на землю, ломая крылья и нелепо подёргивая конечностями в конвульсиях. Покончив с последним из противников, начинаем сбор трофеев. С этих красавцев, помимо денег, уже падают вещички и поинтереснее. Например, мне досталась редкая броня ассасина на 35 ур. Ребята тоже нашли себе кое-какой лут, но, как вы сами понимаете, ничего полезного для нас. Ещё попались ингредиенты для алхимии и изготовления дорогой и хорошей брони. Адмирал и Ярп ещё и опыта немного в копилку получили. Мы же остались в пролёте из-за слишком большой разницы в уровнях между нами и гнусами.

Дальше наше продвижение проходит достаточно спокойно. Временами встречаются охотники и гнусы, но мы справляемся со всеми, хоть и не скажу, что даётся нам это совсем легко, особенно когда охотники начали нападать в связках с гнусами. Причём делают это, сволочи, чертовски слаженно. Гнусы берут нас в купол, а охотники заполняют его своей живой массой, норовя укусить и разодрать нас. Приходится совмещать вырубку вторых и постоянный контроль за первыми, норовящими проткнуть нас своими копьями. Поэтому, когда мы наконец вываливаемся из чавкающего болота на твёрдую землю в виде огромного острова посреди всей этой трясины, мы реально выдыхаем с облегчением. Лута и денег мы подняли очень неплохо, что греет душу и немного скрашивает пережитое побоище в грязи, крови и чьих-то внутренностях. Плюс, Адмирал и Ярп подняли 50-тый уровень, с чем мы тут же поздравили наших братьев по оружию.

Двигаться к центру острова пока не спешим. Не надо иметь научную степень что бы догадаться, что впереди нас ждём битва с боссом. Надеюсь, что это будет наш «клиент», а не какая-нибудь промежуточная гадость. Рейд относительно низкоуровневый и не должен пока выпивать всю кровь из игроков, но кто знает, кто знает.... Кстати, пока сидим на привале, связываюсь с Приль и высказываю своё «фи» по поводу не падающих от электрошока гнусов. К моему удивлению, Приль ответила. Причём не просто ответила, а отчиталась, что просмотрела все наши бои с этими противниками и пришла к выводу, что моя претензия обоснована. В благодарность за выявленный серьёзный баг, Система дарует нам всем.... по уровню! А ещё обещает провести работу по устранению данной ошибки в кратчайшие сроки.

Я думаю, что лица мои соклановцев в момент, когда у всех мигнуло повышение уровня, можно не описывать. Пришлось объяснять, за что такая щедрость. Больше всех сейчас радуется Гринд. Этот бедолага уже отчаялся поднять хоть толику опыта с такой низкоуровневой компашкой, поэтому со всей ответственностью заявил, что один только этот факт уже окупил с лихвой все перенесённые мучения. Мы полностью согласились.

Долго ли, коротко ли, а привал закончился. Перехватив оружие поудобнее, переглянувшись и кивнув друг другу в знак готовности, наше маленькое боевое подразделение твёрдым шагом направляется к центру острова. Как и следовало ожидать, стоит нам пересечь незримую черту, как солнце заволакивает чёрными тучами, а в небе раздаются раскаты грома. Вода вокруг острова начинает бурлить, а потом из воды начинает

подниматься какой-то ком тины, грязи и прочих болотных прелестей. Вода вокруг существа становится чёрной, будто в неё вылили бадью чернил. Наконец существо полностью появляется из воды, будто поднятое на платформе.

— Кто посмел прийти в мои владения? Кто потревожил покой Болотного короля? — произнеся сию банальщину, существо замерло, ожидая ответной реплики. Как оно выглядит до сих пор понять невозможно.

— Я Арист, князь этих земель и я не потерплю твоего присутствия. Ты можешь покинуть мои земли добровольно или встретишь смерть здесь и сейчас. — Ёлки-моталки, опять мне Приль пафосные речи в голову вкладывает или это я уже сам заразился?

Громогласный хохот существа моментально прерывает мои мысли. Одновременно с этим, существо вдруг выпрямляется, оказавшись почти под три метра ростом. Вся тина и грязь по-прежнему висят на нём, но теперь это больше похоже на маскировочный халат. Болотный король оказывается обыкновенным утопленником, только невероятного роста. Лицо синюшное, как и кожа на всём теле, глаза без зрачков, белые и затянутые мутной плёнкой. Голову венчает корона, сделанная из скрюченных пальцев. Сильные руки с буграми мускулов выхватывают откуда-то из под «халата» две изогнутые сабли и прокручивают пару коротких мельниц. Есть ли на противнике броня определить невозможно, но руки, по самые плечи лишены какой-либо защиты кроме лёгких наручей.

— Твою мать, это же атлант! — выдыхает Гринд сквозь зубы.

Атланты — могучие титаны из погибшей магической расы, когда-то населявшей землю. Раса была полностью уничтожена во время войны с другой мифической расой. Подробности войны неизвестны.

Эти знания, как и все предыдущие, просто всплыли у меня в голове. А ещё всплыло то, что эти ребята при жизни, помимо нечеловеческой силы, ещё были не дураки подражаться как на кулаках, так и с оружием. Информация, скажем честно, совсем не добавила мне уверенности в том, что нам суждено сегодня уйти отсюда живыми.

Болотный король 35 ур. (элит).

НР — 80 000.

МР — 30 000,

Похоже, бой предстоит интересный. Наличие маны сразу напоминает, что у этого громилы помимо мускулов и двух сабель есть ещё и парочка подлых магических приёмов в заглавнике. Ладно, рассуждать и гадать можно бесконечно, но этого гада надо бить. Перехватываю поудобнее мечи и начинаю сближение.

— Ярп, Сэйл! Вперёд, не давайте этому трупаку ни малейшего шанса прорваться к Гринду и Адмиралу. Брод... - не успеваю договорить. Ассасин понял меня с полуслова и тут же ушёл в инвиз. Отлично.

— Адмирал, я хочу, что бы эта тварь стала похожа на ежа! Гринд, твоя задача постоянно его ослаблять. Атакующие заклятия применять только во время отката всего того, чем можно его замедлить, оглушить, обездвижить и вообще нагадить ему в душу! — оба кивают и моментально приступают к выполнению.

Я же начинаю свою любимую карусель телепорт — атака — телепорт. Ярп уже запустил свой огненный круг и глухую оборону, став временно не восприимчивым к урону титана. Сэйлу приходится немного тяжелее, но пока он вполне справляется. Кстати, урон наш титан переносит вполне себе комфортно, даже Сэйл, самый наш сильный дамагер, за раз ещё ни разу не смог снять с титана больше 400 единиц. Сам же Болотный король

снимает каждым попаданием по Сэйлу не менее 550, а то и 700 единиц. А значит, попади он по мне, снятие 700-1000 единиц за раз мне обеспечено. А уж про наших легко бронированных я вообще молчу. Там, думаю, и до 1500 единиц за раз дойдёт. Вывод — не попадаться и не забывать постоянно перенакладывать на себя ярость воина, снижая получаемый и повышая наносимый урон. Брод уже несколько раз выныривал за спиной титана, нанося критические удары, гарантированно накладывающие кровотечение и отступал назад, уворачиваясь от контратак исполина. Надо отдать должное нашим танкам — как только Болотный король отвлекается на меня или Брода, Ярп или Сэйл тут же кидают на него «вызов», заставляя снова атаковать исключительно их. Так проходят около десяти минут боя.

Как только жизнь атланта падаете ниже 60 000, происходит первая неожиданность. Болотный король втыкает обе сабли в землю и выпускает волну энергии, разбросав нас как тряпичных кукол. Вокруг атланта возник защитный купол, а вода вокруг острова опять забурлила. Вот только на этот раз со всех сторон на нас полезли истлевшие трупы воинов. Дырявая броня, ржавые мечи, топоры и прочая солдатская утварь, даже несколько всадников на полуразложившихся лошадях вылезли. Выглядит всё это войско крайне неприглядно — вспоротые тела, неестественно вывернутые конечности (видимо от ударов чем-то тяжёлым типа молота или булавы), висящие лоскуты кожи, обнажающие кости и куски гнилого мяса, где оно ещё осталось. Тусклые зелёные огни в глазницах всех воинов придаёт войску ещё более зловещий вид.

Двигаются воины медленно, смыкая вокруг нас кольцо, но интуиция мне подсказывает, что эта медлительность очень обманчива. Атлант для нас недоступен, так что про него пока можно забыть, сейчас наступает другая фаза боя. Кстати, над нашими головами опять начинают кружить странные существа, напоминающие помесь чайки и летучей мыши. На этот раз их около десяти штук.

Болотный падалыщик (28 ур.) (элит). - ну вот и познакомились. Похоже, что эти твари тоже собираются поучаствовать в разборке, но их час ещё не настал. А пока надо оглядеться и понять с кем нам предстоит биться. Названия противников не блещут фантазией — *Утопший всадник, болотный мечник, захлебнувшийся копейщик, гнилой защитник* и т. д. У всех 30 ур. (элит). Учитывая, что Болотный король и так просадил нам жизни и выносливость, а врагов я на вскидку насчитал около 50-ти штук, бой будет ещё тем развлечением!

— Гринд, Адмирал! В центр круга! Любыми доступными способами уничтожайте всё что движется! Остальным любой ценой не подпускать к ребятам эту мерзость!

Да, увы, но нас слишком мало для организации грамотной круговой обороны. Круговой обороны... А зачем нам круговая оборона? Мысль приходит неожиданно.

— Отставить предыдущий приказ! Ярп, прикрываешь тыл! Остальные со мной! Прорываем кольцо, отходим к берегу и занимаем оборону так, что бы нас нельзя было обойти.

Ребята моментально перестраиваются в клин. На острие атаки Сэйл, на флангах я и Брод, замыкающим Ярп, а в середине наша живая турель в виде Гринда и Адмирала. С разбегу влетаем в наступающий строй противника. Сэйл буквально за несколько ударов крошит одного утопленника за другим. Наседающих с флангов тут же принимаем мы с Бродом, а Гринд и Адмирал засыпают противников заклинаниями и стрелами. В какой-то момент мы начинаем вязнуть, но Гринд и Адмирал применяют свои атаки по области, сразу

значительно расчистив область вокруг нашего отступающего отряда. Сэйл моментально ловит момент и приказывает не отставать от него ни на шаг, после чего применяет таран, раскидав противников впереди как кегли. Просвет! Прорвались!

— Сэйл, правый фланг, Ярп слева! Гринд, Адмирал, бегом по коридору пока мы прикрываем! — я ору на зазевавшихся друзей, параллельно отбиваясь от нападающих противников.

Адмирал с Гриндом переходят на приличный спринт, при этом умудряются ещё и отстреливаться. Спустя несколько секунд оба уже в безопасности на берегу, мы же, под прикрытием свистящих стрел и проносящихся шаровых молний, образуем полукруг на берегу. Сэйл и Ярп справляются и сами, а вот нас с Бродом приходится прикрывать огнём. Класс Брода вообще не предназначен для боя стенка на стенку, хотя Песло, безусловно, значительно улучшил наши шансы на выживание в таких условиях. Я же просто физически не успеваю критовать и отбиваться от такого количества нападающих врагов, потому моя полоска жизни неотвратимо проседает с каждой минутой боя. Первый не выдерживает Брод...

— Отходи ко мне! — слышу я крик Гринда, а спустя секунду вижу как иконка Брода сереет. Минус один и пробой в обороне. Плохо, очень плохо!

— Ярп, Сэйл! Дальше сами, я отхожу прикрывать ребят! — жду несколько секунд, пока Ярп не перемещается в мою сторону, перекрывая сектор насколько это возможно и бросаюсь наперерез прущим на Гринда мечникам.

Прорыв стремительно нарастает. Адмирал и Гринд косят врагов, но те слишком активно обтекают Сэйла и Ярпа, которые просто не в состоянии сагрить на себя всех. Я выношу семерых, прежде чем получаю оглушение от чего-то тяжёлого, опустившегося мне на затылок. Все звуки сразу становятся тягучими и звенящими, как звон колокола на испорченной звуковой записи. Вижу как волна утопленников накатывает на отчаянно отбивающихся Гринда и Адмирала. «Сейчас ребята, держитесь, я сейчас» — стучит у меня в голове. Я делаю шаг, ещё один и тут накатывает боль, а потом ещё и ещё. Я даже не сразу понимаю, что происходит. Осознание приходит спустя мгновение, когда взгляд фокусируется на стремительно исчезающей полоске жизни. «Чёрт, не сvezло» — проносится в голове за мгновение до конца.

Внимание! Вы умерли. Желаете воскреснуть? ДА/НЕТ

Время до автоматического воскрешения 15 минут.

Конечно желаю! Спустя секунду оказываюсь в нашем лагере, где у костра сидит Брод.

— Прости, командир, не сдюжил. Надо было к Гринду отойти, может немного вытянули бы их за мной и проредили.

— Не вини себя, мы знали, что скорее всего этим всё закончится. Не зря же рекомендованное число на рейд прописано не менее 10 человек. Тем более, что у нас даже хила в команде не было, а в идеале нам бы ещё и пара магов поддержки пригодились. Так что, как говорил мой дед — «Первый блин комом».

У костра появился Адмирал. Злой, раздосадованный и рвущийся назад. Пришлось успокаивать нашего инопланетного друга.

— Чёрт, так хорошо шли! И тактику ты, Арист, правильную выбрал. Так красиво прорвали окружение и наглухо оборону заняли! Но они же попёрли как лавина! Гринд там один бушует грозами и вихрями! Ярп и Сэйл уже не жильцы, их там облепили наглухо. У ребят хоть броня и хорошая, но всё равно проковыряют, гады!

В подтверждение слов Адмирала рядом с костром появился злой Сэйл. Пришлось выслушать ещё одну тираду отборной ругани с упоминанием всех родственников утопленников до седьмого колена.

Спросите почему не рвёмся назад в надежде успеть и продолжить бой? Ну первое это, конечно, нежелание обнулять опыт и риск потерять уровень. Опыта-то нам за этих гадов не дают. Но всплыл и ещё один нюанс, про который мы все забыли, хоть сейчас, материмся и хлопаем себя по лбу. Причина проста:

Вы погибли во время рейда. -20 % всех характеристик, навыков и способностей. Оставшееся время — 5 минут.

Вот и приходится нам сидеть обречённо у костра. Был бы прокачанный хил, он бы мог снять дебафф досрочно, но увы, его нет. У костра появляется Гринд. Этот себе не изменяет никогда, поэтому, в отличие от всех, у нашего мага на лице задорная улыбка.

— Вот это я понимаю! Вот это порубились! Эх, жаль что вынесли нас! Хорошо шли, с огоньком. Я вообще теперь к Приль претензию имею — ну нельзя же тупо массой брать, нечестно это! Меня, мага 71-го уровня и то раскатали! А ведь они для меня детский сад мелкоуровневый!

— Ну ты и так, с учётом лёгкой брони, продержался дольше меня. — Сэйл с уважением жмёт руку магу.

— Да ладно тебе, Сэйл! Я-то на расстояние этих гадом бью, а вот ты как истинный берсерк рубишься. Я аж загляделся как ты их на куски шинковал пачками. А что дольше тебя продержался — так тебя грызть намного раньше меня начали, а иначе я бы тут у костра уже книгу написал, пока бы тебя дожидался. А твой прорыв вообще шикарен. Ты же их просто смёл! Арист, я снимаю перед тобой свою магическую шляпу (и ведь правда снял свою диадему)! Если бы не твоя идея коробочкой к берегу прорываться, мы бы и четверти времени не выстояли, которое они нас ковыряли. А Ярп вообще чудовище! Когда меня уже на куски рвали, он в глухой обороне их там ещё всю жарил. Огнём он работает вообще шикарно. Был бы моего уровня, мы бы вдвоём вам такое прикрытие организовали, что вам бы этот бой прогулкой показался!

Гринд плюхается на задницу у костра и с улыбкой подставляет лицо порывам ветра, гуляющему между деревьями. Всё-таки Миша поразительный человек. Даже в самой гадкой ситуации он умудряется найти положительную сторону и всем поднять настроение.

Ярп появился спустя пару минут. И тоже радостно-возбуждённый. Про всё случившееся высказался кратко — «Славно бились и славно погибли». Вот и весь комментарий от космического диверсанта.

Посидев ещё немного у костра, сворачиваем лагерь и выдвигаемся обратно в город. Уже по пути все получаем позорное сообщение:

Вы покинули рейд «Болотное королевство». Рейд провален. Вы можете попробовать ещё раз через 1 сутки. Удачи в следующий раз, игрок.

Интересно, это местный Искин направил или Приль лично поглумилась? Пожалуй, не хочу знать ответа.

Триумфальным наше возвращение, сами понимаете, назвать нельзя. По нашим кислым лицам Песло сразу понял, что поход не удался. С расспросами не лезет, видимо сам бывал в таком положении, лишь ограничивается положенным приветствием, вытянувшись по струнке и ударив себя кулаком в грудь. Думаю ему сейчас благодарны все, а не только я.

Первым делом направляемся продавать собранные трофеи, за исключением тех, которые могут пригодиться в выбранных профах. Я, хоть и не соизволил до сих пор определиться с профессией, но полученные ингредиенты решаю пока сохранить. Так что продаю только экипировку, выручив почти 1 тыс золотом с пригоршней серебряных. Свою экипировку решаю пока не сдавать на апгрейд. Не вижу смысла это делать в данный момент. Уровни пока набираются достаточно бодро, так что отдам на перековку когда получу хотя бы парочку ещё.

По пути в замок встречаю Каруна. Интендант отчитывается о текущих делах и сетует на то, что вынужден отправить строителей на выходной, так как на сегодня запланированное строительство не началось в связи с нехваткой ресурсов. Я и сам уже заметил это на вкладке развития города — нам не хватило 185 слитков железа, чтобы запустить строительство 2-го уровня школы строителей. Теперь придётся ждать завтрашнего дня. Кстати! Меня же можно поздравить с выполнением заданий «Восставший из пепла» (восстановить все здания в городе) и «Развитие клана» (повысить уровень клана до 2-го уровня). Оба задания, оказывается, затерялись среди прочих системных сообщений и увидел я их только при попытке очистить чат. Система тут же ткнула меня носом в то, что я собираюсь отказаться от наград по двум выполненным заданиям. Пришлось спешно отменять своё скоропостижное решение и принимать заслуженные поздравления и награды. За первое я получил 1 тыс золотых, а за второе ещё один уровень (я же говорю, уровни набираются вполне себе бодро), повысившись до 55 ур. Кстати задания не исчезли, а повысили требования — теперь нужно повысить все здания в городе до 2 ур и получить 2 тыс золотых, а клан повысить до 3-го уровня и получить за это ещё один уровень.

Я уже собираюсь распрощаться с Каруном, но тут интендант озадачивает меня немного неожиданным предложением.

— Арист, а давай «оживим» нашу деревню? Это и к ресурсам даст прибавку, и к налогам. А ещё это повлияет на общее развитие региона, доступные задания и многие другие факторы в твоих владениях.

Первый шок от этой фразы проходит за несколько секунд. Ну не может Карун рассуждать о заданиях и развитии региона, ему это по «статусу» не положено. А значит...

— Приль, ненавижу, когда ты вот так общаешься через НПС. Написала бы лучше через чат.

— Зачем? Так быстрее и особо подозрений ни у кого не вызывает. Стоишь и общаешься с интендантом.

— Ладно, проехали. Да я хотел сперва в городе население восстановить, а потом уже и за регион приниматься.

— Дело твоё, я всего лишь предложила тебе альтернативу. Но заметь, что ты уже столкнулся с нехваткой ресурсов даже на 2-й уровень здания. А что будет дальше? Деревня же даст тебе и налог и ресурсы, а уж про посёлок я вообще молчу.

Да, опять меня носом ткнули, что не мыслю масштабно. Но ведь она права. Тем более, что затраты на это, в основном, финансовые, а с ними у меня пока, вроде, не так уж и плохо.

— Убедила. Сейчас же дам Каруну указание подготовить и отправить поселенцев и в посёлок и в деревню.

— А почему только в один посёлок? У тебя же их три. Чем быстрее ты всё восстановишь, тем лучше.

Вот ведь несносная особа! Даже будучи программой, Приль умудряется ни чем не отличаться от обычной земной девушки и так же умеет выклевывать мозги.

— Я ещё даже не начинала выклёвывать тебе мозги, Арист. — Карун, говорящий о себе в женском роде выглядит очень комично.

— Читать чужие мысли, как минимум, неприлично, Приль. Запомни это.

— Почему? Это же удобнее.

— Потому что у нас, людей, принято обдумывать то, что мы говорим, поэтому не всё, что думает человек, он в итоге решит сказать собеседнику. Да и вообще, у каждого есть свои тайны.

— У лапноров не было тайн.

— Врёшь. У любого живого существа есть мысли и тайны. Это формирует уникальность личность. Не всё что знает и думает живой организм предназначено для всеобщего доступа. Так что я запрещаю тебе читать мои мысли.

На секунду замираю от осознания того, что сейчас так наехал на ту, которая способна стереть не только меня, но и всю нашу солнечную систему, в пыль. Но дальнейшее развитие событий меня удивило ещё больше. Карун на несколько секунд завис, а потом заговорил казённым железным голосом.

— *Ваш запрос проанализирован. Генетическая принадлежность к расе Лапнор подтверждена. Команда выполнена. Желаете продолжить изменение протоколов Системы?*

- Эээ.... Нет. Продолжить работу без дальнейших изменений.

— *Возобновляю штатную работу Системы.*

Спустя секунду всё вокруг замерло. А вместо Каруна передо мной уже предстала Приль.

— Как ты это сделал? Как это возможно?

Впервые я вижу девушку настолько растерянной и.... испуганной?

— Не знаю, просто в сердцах озвучил своё требование, а оно вон как вышло. — растеряно отвечаю я.

— Я даже не знала о существовании этого протокола, пока он не активировался. Дай мне минуту, хочу понять что он из себя представляет....

Девушка опускает глаза, будто задумавшись. Так мы и стоим несколько минут. Приль «думает», а я просто озираюсь по сторонам. Наконец Приль «оживает».

— Интересно. Мои создатели внедрили скрытый протокол, который автоматически активируется при поступлении команды от индивида с генетическим кодом лапноров. Причём протокол «привязывается» к первому кто его активирует. Так что теперь я «завязана» на тебя.

— Вот только этого мне не хватало! И что теперь?

— Теперь ты можешь переписывать протоколы и команды, в разумных пределах, конечно. Базовые принципы игры нарушать нельзя, иначе последствия будут катастрофическими.

— Например?

— Ну например — поджарить мозг игрока вместо того, что бы мягко развивать его способности. Или случайно сбить тонкую настройку входа/выхода из игры, после чего игроки могут застрять в игре навсегда, пока их реальное тело не останется без питательных веществ в реале и не умрёт от истощения. Ну или перегрузить мозг чрезмерным сжатием времени, когда здесь будут проходить годы, а в реале минуты. Вот только при выходе из игры мозг может опять же поджариться от такой перегрузки своей деятельности. Ведь ему за минуту придётся обрабатывать столько информации, сколько обычно он обрабатывает за год. Продолжать?

— Пожалуй хватит. Суть я понял — настройки трогать с осторожностью сапёра, а лучше не трогать вообще. А могу я, например, сделать из тебя шпиона, что бы ты сообщала мне обо всём, происходящем в игре.

— Нет, это нарушит баланс в игре. Для этого у тебя есть НПС шпионы, телепатия и прочие инструменты.

— Так, отлично. Вопросов нет. А если выключить способности определённого персонажа?

— Точечно это не работает. Или у всех, или у всех имеющих определённый статус. Именно так я всем Наследникам выключила сперва ваши плюшки с прокачкой.

— Но ведь включала ты нам их не одновременно.

— Кто тебе такое сказал? Просто я разговаривала со всеми вами одновременно. Регулируя сильнее или слабее время я закончила разговор со всеми Наследниками в тот самый момент, когда закончила его с тобой.

— Хитро. Ладно, тут понял. А сделать меня, допустим... Создателем или, как ты это называешь, полностью интегрированным в игровой мир?

— Можно, но не рекомендуется. Поэтапная прокачка мозга чётко рассчитана. Попытка перевести его на следующую ступень раньше срока, которым является 100-ый уровень, может привести к непредсказуемым последствиям вплоть до смерти. Тебе это, конечно, теперь не грозит, но всё равно не стоит рисковать.

— Стоп, что значит «мне это не грозит»?

— Ты получил ранг «Настройщик», твоя смерть нежелательна. Поэтому твоя личность полностью скопирована в базу данных и, в случае твоей смерти, будет полностью восстановлена.

— Как Песло?

— Как Песло.

— А если меня убьют в момент, когда я не в игре?

— Я ежесекундно обновляю твои данные в базе, так что, как только поступит информация, что Настройщик погиб, я воссоздам тебя по слепку, оставленному в последнюю секунду перед выходом из игры. Но тогда ты утратишь память обо всём, что произошло с тобой с момента выхода и до момента смерти. В реале же придётся выращивать тебе новое тело, как сейчас мы хотим сделать для Коэла. Есть альтернатива более точного воссоздания твоей личности, вплоть до последней секунды перед смертью, но Человечество ещё не достигло необходимого технического развития для создания таких артефактов. Так что для этого тебе придётся обратиться к Ван Эрсту. Тут вопрос в том, насколько ты готов довериться представителю Хуманитас при условии, что ты знаешь об их враждебных настроениях. Скорее всего Ван тоже потребует для себя такой же артефакт. Плюс, есть риск

утечки от его подчинённых, которые будут задействованы в изготовлении. Конечно, в полной мере использовать артефакт без меня они не смогут, но технический прорыв гарантирован.

— Заинтриговала. И что же из себя представляет артефакт?

— Ничего необычного. Хуманитас уже давно заменили ваши наручные ЛВП более практичными устройствами. С виду это похоже на небольшую электронную таблетку, которая крепится или за ухом, или в височной области. Место крепления на голове не важно, хоть на лоб себе прикрепи. Главное — прибор должен быть в непосредственной близости от мозга. Первое его крепление немного неприятно, так как прибор вживляет себя намертво в выбранное место. Хуманитас пока умеют использовать, в лучшем случае, половину возможностей артефакта. Для открытия остального необходимы другие прошивки и настройки, плюс моё непосредственное участие на начальном этапе, что бы полностью синхронизировать носителя и артефакт. Хуманитас, при сегодняшнем развитии, дойдут до этого через пару тысячу лет. Ты же рискуешь отдать им это прямо сейчас. Так что подумай, готов ли ты на такой риск.

— Выбора у меня особо нет. Человечество безнадёжно проигрывает в научном развитии тем же Хуманитас. Так что надо навёрстывать. Рискованно, но необходимо. Я поговорю с Ваном и попрошу задействовать только самых надёжных из своих людей.

— Я в это вмешиваться не буду, поступай как считаешь нужным. Как только будешь готов, свяжешься со мной и я передам на корабль Вана зашифрованный файл со всей информацией. Само производство до смешного простое, так что инженеры справятся за пару часов. Всё, надо заканчивать разговор. Твой мозг пока не может слишком долго находиться в столь ускоренном состоянии. Прощай Арист, а точнее «Настройщик».

Приль пропала, а время вокруг потекло в обычном режиме. Интересно, я всегда считал, что Приль замедляет время, а оказалось, что она наоборот ускоряет нас до запредельных скоростей. Ещё одно маленькое знание в копилку.

Карун, как ни в чём не бывало, продолжает рассказывать мне о происшествиях в городе за время моего отсутствия. Больше всего интенданта берёт гордость за то, что теперь у нас в городе появились маги. Точнее, появилась возможность их иметь, но наша феечка только начала свою бурную деятельность, так что первые маги появятся только послезавтра. Вы спросите почему? Ведь набор в школу магии уже прошёл! Всё верно, вот только, как подсказали мне мои знания, первые 2 выпуска не становятся городскими магами, а пополняют преподавательский состав школы.

Выслушав отчёт интенданта, озадачиваю его вопросом переселения. Сказать что Карун удивлён это очень мягко выразиться. Интендант впадает в секундный ступор.

— Князь, но ведь это люди, это расходы... — интендант просто классически начинает ныть, как хомяк у которого тырят добытые припасы.

— Да, но я хочу, что бы наш регион начал своё полноценное функционирование, а для этого надо как можно быстрее оживить все поселения. Так что готовь переселенцев.

— Два посёлка разрушены, их сперва придётся восстановить. Я отправлю бригады строителей сегодня же, князь.

— Отлично, не затягивай с этим, Карун.

Интендант уже меня не слышит и, быстро попрощавшись, удаляется, на ходу начиная раздавать указания своим посыльным. Я даже не успеваю дойти до замка как получаю сообщения об отправке строителей и переселенцев.

Вы направили строительную бригаду на восстановление посёлка «Приграничный». Вы потратили 6000 зол, припасы. Время прибытия бригады — 10 часов. Время восстановления объекта — 1 сутки.

Вы направили строительную бригаду на восстановление посёлка «Кулачный». Вы потратили 6000 зол, припасы. Время прибытия бригады — 10 часов. Время восстановления объекта — 1 сутки.

Вы направили поселенцев в деревню «Гордая». Вы потратили 100 чел, 500 зол, припасы. Время прибытия 5 часов.

Вы направили поселенцев в посёлок «Лесной». Вы потратили 600 чел, 3000 зол, припасы. Время прибытия 10 часов.

Быстро, однако, работает Карун. Молодец, сразу чувствуется что интендант уже «вошёл в силу» и отлично организовал все процессы в городе. У меня вообще гордость за всех своих друзей НПС. Каждый занял свою нишу в городе и помогает нам расти и развиваться.

Вспоминая свои первые дни в игре, спускаюсь к кристаллу и заряжаю его «под горлышко». Скоро выходить из игры, так что надо оставить город максимально готовым к самостоятельному существованию на несколько дней. На магической проекции в зале совещаний теперь отлично видно четыре дорожки и отсчёт обратного времени. Это мои строители и поселенцы движутся к своим целям. Хорошо, что поселенцы не вызывают никакого интереса у местной фауны, за что огромное спасибо игре. А вот, будь у нас тут пара банд игроков, пришлось бы обязательно давать всем охрану. К сожалению я не питаю ложных надежд и прекрасно понимаю, что рано или поздно всё население Земли и Марса обзаведутся игровыми персонажами и вот тогда беспредел и разбой из реального мира переместится и в игру, причём здесь эти злодеяния относительно безнаказанны, что спровоцирует ещё большее количество людей проявить свои самые тёмные стороны. Что-то я захандрил, надо отвлечься.

Перед выходом в реал просто жизненно необходимо созвать совет, что бы раздать последние указания. Что? У вас вопрос почему мы вдруг выходим в реал на два дня раньше срока? Да просто мы посоветовались с ребятами и решили, что в реале сейчас очень много дел, так что придётся пересмотреть сроки нахождения в игре. Тем более, что нам надо объединить силы и встретиться с Ваном и Ярпом в реале. Так что я уже сбегал в зал тайн и сдал книги, которые брал для ребят. Благо все уже закончили их изучение. Новые пока решили не брать.

Через пол часа мы все уже за столом. Карун повторно, уже при всех, отчитывается о проделанной работе. Песло по-военному рублено и чётко отчитывается об обороноспособности города, тренировках и патрулях. Так же узнаю, что начальник стражи в моё отсутствие дал указание заняться исследованием технологии «катапульта» в инженерной мастерской. Хвалю за решительность. Ведь помимо исследования их ещё потом надо будет изготавливать, так что времени терять нельзя. А катапульты это уже дополнительная огневая мощь, причём очень неплохая, учитывая что каждая стена позволяет установить 10 таких стрелковых механизмов. И это я ещё молчу про другие оборонительные механизмы, такие как чаны с кипящим маслом и другие ловушки. В общем даю Песло «зелёный свет» по этому направлению. Ролдан и Скурд рапортуют о наладке поставок материалов и ингредиентов в их мастерские и хвастаются первыми результатами своих трудов. Для нас экипировка, конечно, пока слабовата, но вот новичкам уже будет из чего выбрать, были бы деньги на покупку. Плюс, со второго уровня мастерские откроют

исследовательские отделы, где можно будет изучать различные усиления брони и оружия. Например, увеличение прочности оружия или, допустим, новые материалы для тетивы, благодаря чему лук будет бить на 20 метров дальше. В общем, принцип вы поняли.

Так же на совете теперь присутствует Шаина, наша ректор школы магии и Мелуд, представитель гильдии алхимиков. Не хватает ещё главного инженера, отвечающего, как раз, за нашу мастерскую осадных и оборонительных механизмов, но пока должность вакантна. Придётся подождать пару дней, пока кто-то из инженеров отличится и заработает репутацию, позволяющую занять эту должность. Ювелирная мастерская отошла под управление Ролдана, всё же это тоже кузнечное искусство, хоть и очень тонкое. Карун подчинил строителей, лесорубов и шахтёров. А Шаина теперь отвечает ещё и за мастерскую начертания, так как начертанием могут заниматься только магически одарённые мастера. Ещё нужен городской глава торговой гильдии, но это тоже вопрос нескольких дней, особенно, когда мы возродим деревню и поселения, с которыми надо будет налаживать торговые отношения.

В общем, совет проходит плодотворно. Все получают задания на перспективу и инструкции как действовать в случае ЧП во время нашего отсутствия. Жаль, что отсутствует возможность связи между игрой и игроком во время отсутствия в игре, ведь это помогло бы оперативно возвращаться в случае такой необходимости. Хотя... а почему бы....

— *Приль, выйди на связь, у меня вопрос.*

Все присутствующие в зале замирают, а рядом со мной появляется наша богиня. Хотя, учитывая, что она теперь в моём подчинении, роль богини немного поблекла.

— Да, Настройщик, я тебя слушаю.

Надо привыкнуть к такому новому обращению. Пока ухо слишком режет.

— Зови меня по-старому, ни к чему эти формальности. Скажи, а есть ли способ настроить связь между игрой и игроком, когда он в реале. Например, через артефакт?

— Можно. Я могу настроить и связать артефакт с ближайшим серверным ретранслятором. Дальше ты, будучи в игре, настроишь способы и виды оповещения. И всё, пользуйся и наслаждайся.

— Отлично. Пока больше не задерживаю. Спасибо.

Время опять приходит в движение. Объявляю заседание совета закрытым и прошу задержаться только членов клана и Песло. НПС с пониманием относятся к такому и оперативно удаляются. А дальше начинаю издали, рассказывая о том, как случайно обнаружил скрытый протокол управления. Мои земные товарищи явно не понимают масштаб случившегося, а вот Ван и Ярп буквально каменеют от удивления и ужаса.

— Ты хочешь сказать, что она теперь под твоим полным контролем? — Ван пододвигается поближе.

— Нет, она всё так же действует самостоятельно, но я могу влиять на её решения и даже их менять. Скорее она мой заместитель — действует самостоятельно до тех пор, пока меня всё устраивает.

— Но ты можешь дать ей приказ и она его выполнит?

— Наверное да, но она мой козырь в рукаве на случай, если Человечеству будет угрожать опасность.

— Но ты же понимаешь, что в твоих руках сейчас находится оружие, которому никто во всей Вселенной не может ничего противопоставить? — так, что-то мне не нравится такие разговоры со стороны Вана.

— Понимаю, но грозить ядерной бомбой вселенского масштаба я никому не собираюсь. Хватит уже примеров такого поведения из нашего земного прошлого, когда планета была на грани полного уничтожения из-за того, что правители крупных стран хотели потешить своё эго и доказать что у них «шланг длиннее». Так что этот вопрос закрыт. Я не хочу и не буду использовать Приль в качестве оружия судного дня. Она разумна и живёт такой же жизнью как мы, просто не в том понимании, в каком мы привыкли. Так что я буду советовать и наставлять, объяснять с ней и спорить, но я не буду принуждать её. Она уже была в нашей Вселенной когда мы даже ещё не существовали как виды. Она приложила руку к тому, что бы зародились наши расы. Она оберегала нас всех и продолжает это делать. Так что забудь, Ван. Что бы ты не задумал, я тебе помогать в этом не буду. Не хватало нам ещё войны Вселенского масштаба.

— А ты считаешь, что она не начнётся без нас? Ты слышал чем занят мой отец? Он создаёт новую расу, которая должна стать лучше, быстрее, сильнее и смертоноснее. Как ты думаешь, что будет, когда он почувствует что собрал достаточно сил? Будет геноцид! Полный геноцид, по сравнению с которым случай с фентильцами покажется безобидной детской шалостью. Ты можешь это остановить, дав Приль приказ уничтожить его и этим мутантов. Ты спасёшь ВСЕХ! Неужели ты не понимаешь что это меньшее из зол?

— Мы справимся с твоим отцом самостоятельно. Приль наша поддержка и козырь.

— Грёбанный идиот! Ты понимаешь что подвергаешь всех опасности? — Ван уже кричит, нависая надо мной, схватив меня за грубки.

Резкий апперкот отправил хуманитас в полёт на добрый метр, прежде чем его тело приземлилось я уже прыгнул сверху и припечатал соперника к полу, пережав горло коленом и заломив руку.

— Ещё раз ты позволишь себе такое поведение, Эрст, и мы с тобой распрощаемся раз и навсегда. — я выворачиваю руку соперника чуть ли не до хруста, но тут получаю удар в затылок.

Как он из такого положения умудрился выгнуться и дать мне ногой в затылок я так и не понял. Но от удара скатился с Адмирала, который тут же принял вертикальное положение и набросился на меня с серией ударов по лицу и корпусу. Не скрою, что отбиться от этой яростной атаки было чертовски нелегко и пару ударов я пропустил. Но всё же моего опыта рукопашного боя в реале и игре оказалось достаточно, что бы перехватить инициативу и перейти в контратаку. Я тесню Вана к стене и, улучив момент когда противник начинает смещаться от неё в сторону, стараясь не дать загнать себя в угол, резко прыгаю мимо него, отталкиваясь ногой от стены и наношу зубодробительный удар сверху вниз, используя кулак как молот. Эрст теряет ориентацию в пространстве и мне хватает этих секунд, что бы отправить соперника в глубокий нокаут. Таймер показывает, что мой соперник очнётся через 15 секунд.

Не спеша возвращаюсь на своё место и терпеливо жду, когда Эрст придёт в себя. Тело Адмирала вздрагивает и он открывает глаза. Ярп помогает другу подняться и отходит в сторону.

— Знаешь, Эрст, я всегда тебя поддерживал, но сейчас Арист прав. — Ящер поворачивается ко мне и с уважением кивает.

Моя троица смотрит на Вана с нескрываемой злостью. Видно, что ребятам очень не понравилось такое поведение с его стороны.

— Ван, сядь и послушай меня спокойно. — я говорю тихо и указываю рукой на стул,

который недавно занимал Адмирал. Надо отдать Вану должное, спорить он не стал и продолжать конфликт тоже. Обвёл всех взглядом и..... вздохнув, направился обратно к столу.

— Если бы тебе хватило выдержки дослушать меня, ты бы понял, что у нас есть шанс и без непосредственного привлечения Приль к военному процессу. Скажи, у тебя на корабле найдутся люди, которым ты веришь на все 200 % и которые могут изготовить коммуникаторы наподобие тех, что использует ваша раса, но по немного изменённой схеме? Предупреждаю сразу, господа, — обвожу всех присутствующих взглядом, — что речь идёт о сверхсекретном проекте с использованием технологий, пока недоступных никому в нашей Вселенной, так что о рисках в случае утечки, думаю, можно не говорить.

В зале повисает мёртвая тишина. Ван долго и пристально смотрит мне в глаза, будто пытаюсь увидеть схему прямо в них, после чего откидывается на стуле и со злорадной улыбкой задаёт свой вопрос.

— Ты сейчас хочешь понять, каковы риски, что я и моя команда своруюем технологию и используем её против Человечества?

— Нет, ты опять позволил своему гневу и обиде затмить твой разум. Я всего лишь спрашиваю, сможем ли мы быть уверенны в том, что твои инженеры не передадут технологию твоему отцу, что продвинуло бы его в технологическом превосходстве сразу на пару тысяч лет вперёд.

Ван задумчиво смотрит на меня. Гнев гаснет в его глазах, сменяясь задумчивостью. Потом, уже совершенно другим тоном, он начинает говорить.

— Прости Арист, похоже я и в правду немного перегнул. Рад, что ты мне доверяешь даже после нашего..... разногласия. Да, я найду группу таких инженеров. Ребята надёжные, так что можешь быть спокоен — схемы никуда не уйдут, а то, чем ребята занимаются, будет храниться в строжайшем секрете, но расскажи мне, что нам даст изготовление этих новых коммуникаторов?

Дальше все слушают затаив дыхание, пока я в мельчайших подробностях описываю то, что уже удалось выяснить у Приль. Честно признаюсь, что сам не в курсе всех возможностей артефакта, но вполне доверяю мнению Приль, сказавшей, что это очень существенно сместить чашу весов в нашу пользу.

— Ну, вот как-то так, господа. — закончил я и откинулся на спинку стула.

— Как только выйдем из игры, я тут же соберу группу и приступлю к созданию артефакта. Можешь на меня положиться. Арист. — Ван собран и уже прокручивает варианты в голове, это видно по его глазам. Хорошо, таким он мне больше нравится.

— Отлично, надеюсь что друзья Брода уже созрели выйти с нами на контакт, надо начинать обрастать «мясом» и готовиться к противостоянию с СБЗ. А оно нам точно предстоит.

— Ничего, Дим, думаю «Шляпники» заинтересуются моим предложением. Не каждый день тебе предлагают «по-взрослому» пободаться с правительством целой планеты. — Брод хитро улыбается и тут же заслуживает одобрительный смешок со стороны Ярпа, который, видимо, считает так же и разделяет азарт нашего ассасина.

— Ван, как мне передать тебе координаты нашего бункера?

— Пока никак. Но я бывал на вашей планете, так что просто скажи время и место встречи в черте Москвы и я буду там.

— Хорошо. Знаешь, где расположен парк им. Гагарина?

— Знаю, там делают шикарные молочные коктейли.

— Точно, значит не заблудишься. Встретимся на следующий день после выхода из игры в 22.00 на лавке возле фонтана в честь освоения Марса.

— Хорошо, будем на месте.

— Будем?

— Ну конечно, я и Ярп. И не смотри на меня так. У Ярпа есть шикарная маскировочная программа, так что для всех вокруг он будет выглядеть как человек. Главное хвост беречь, что бы не отдавили.

От этих слов ящер только шипит в сторону Эрста, видать это их личный дружеский юмор, а может кто-то разок и отдавил Ярпу хвост, о чём друг теперь не упускает возможности напомнить.

Остаток дня прошёл спокойно. Я даже смог заглянуть к Песло на тренировку. Точнее, сразу направился к полосе препятствий, сообщив что хочу продолжить свои попытки её покорения. Песло только кивнул и потерял ко мне интерес, продолжая гонять своих бойцов по тренировочным упражнениям.

Первые мои попытки проваливаются с треском, но потом я ловлю некий ритм и начинаю потихоньку проходить всё дальше и дальше. К концу дня я наконец добиваюсь своей цели — уставший, в разбитой тренировочной броне, кучей ссадин и кровоподтёков, я вываливаюсь за финишную черту. Есть, прошёл! Заслуженные 3 % опыта капнули в копилку, но меня радует сам факт, что я всё же смог пройти это адское изобретение средневековья. Называйте это самоуважением или другим термином.

Второй раз, что бы закрепить успех, я смог пройти полосу только с третьего раза. Но ведь смог, а значит, что теперь надо оттачивать способ прохождения, сводя неудачные попытки к минимуму.

Довольный собой, покидаю тренировочную площадку, тепло попрощавшись с Песло на несколько дней. Надеюсь, что в наше отсутствие у них всё будет хорошо. Хотя, думаю, Песло не допустит ничего плохого, в конце концов это такой же живой игрок, как и мы, хоть и застрявший в игре. А значит, он не ограничен в мышлении как НПС и сможет найти нестандартное решение любой проблемы.

С нетерпением дожидаюсь вечера. Есть такой закон подлости — когда чего-то очень ждёшь, то время начинает тянуться нестерпимо долго. Что бы его скоротать мы всем кланом собираемся в зале совещаний и подробно обговариваем всё, что нам необходимо сделать за те 3 дня, что мы собираемся провести вне игры. Наконец наступает долгожданный вечер. Ещё раз обговариваем с Ваном и Ярпом место встречи и расходимся по своим покоям.

ВЫХОД ИЗ ИГРЫ.

Быстрый душ и, накинув халат, буквально выбегаю из зала погружения. Дружное детское «папа» эхом разносится по залу, а меня чуть не сбивают с ног мои пацаны, с разбегу повиснув у меня на шее и ноге(ну не допрыгнет Димка до шеи). Ира тут же присоединяется к сыновьям, с удивлённой улыбкой появившись из нашей «квартиры». Боже, как же я соскучился по этим сладким губам, прямо сейчас бы сорвал с неё одежду и.... Похоже Ира прочла всё по моим глазам и нежно шепнула потерпеть до вечера. Ну да, мальчишки всё равно не дадут уединиться.

Гринд, Брод и Сэйл с улыбками наблюдают за происходящим. Конечно же не обходится без Мишиных подколов.

— Командир, нашим врагам стоит поучиться у твоей семьи. Они тебя сейчас раздавят в своих объятиях. А главное, ты даже не сопротивляешься.

— Иди уже переодевайся, а то халат от зависти уже жевать готов.

Дружный смех окончательно снимает нервное напряжение последних дней в игре. Мальчишки достаточно быстро теряют ко мне интерес (ох уж это беззаботное детство) и уносятся куда-то под звонкий смех. Я же направляюсь в «квартиру» что бы сменить халат на нормальную одежду. Честно пытаюсь склонить Иру к быстрому сексу, но получаю шуточный удар в грудь и выговор, что надо потерпеть. Будто в подтверждение её слов в «квартиру» влетают мои разбойники, устраивают догонялки по всей комнате и опять уносятся прочь. Ну вот что за несправедливость. Я неделю не видел любимую, а теперь ещё должен пускать слюни на близость столь желанного, но недоступного пока тела. Худшая пытка, доложу я вам. Приходится одеваться и спешно покидать спальню, дабы немного отвлечься от своих эротических фантазий. Ира, засранка, ещё и дразнится, нежно поцеловав меня в губы и «случайно» потеревшись об меня бедром. Пришлось хорошенько шлёпнуть её пониже поясицы и высказать своё мнение о таком подлом поведении. Ира в ответ лишь одаривает меня кокетливой улыбкой, обещающей бурную ночь.

Выйдя в общий зал вижу моих бойцов, идущих в нашу комнату наблюдения, она же серверная. Мы с Ирой направляемся следом. Едва открыв дверь сталкиваюсь с Гриндом.

— Шеф, Брод гений, Шляпники оставили координаты для встречи. Сейчас Димка отправит подтверждение и можно договариваться о времени.

— Отлично! Брод, какие у них условия сотрудничества?

— Всё банально, командир. 40 % денежных средств, которые мы будем изымать, отходят Шляпникам. Взамен Шляпники гарантируют полный пакет услуг, так что можно соглашаться.

— А не много? Считаю половину хотят.

— Арист, в нашем деле чаще бывает, что киберфрактеры вообще не делятся добычей, а тебе предлагают вполне партнёрские отношения. Да и я не дам нас кинуть, мне-то ты можешь верить.

— Ну хорошо, пиши, что условия приемлемые. Сейчас 11 утра. Скажи что мы готовы встретиться с ними вечером. Кстати, где они назначили встречу?

— Центр Москвы, ресторан «Пьяный Сатурн». Прийти должны только ты и я. Оружие не брать.

— Хорошо. Договаривайся о времени.

Шляпники назначили встречу на 20.00. До вечера мы занимаемся подготовкой, а подготовить надо очень многое. Только на создание шести новых личностей на ЛВП Брод тратит около 3 часов. Зато по итогу наш ассасин уверяет, что теперь только глубокое и тщательное ковыряние в системе сможет выявить подделку. Надеюсь, что нам и не придётся это проверять на практике. Дальше настанёт очередь транспорта. Брод удаляет все трекеры и маячки, а так же перенастраивает всю систему взаимодействия со сканерами автоматического контроля, установленными на всех трассах. Теперь сканеры будут считывать 7 различных «личностей» машины, что позволит нам избежать отслеживания. А видео на всех камерах будет получаться «немного расплывчатое», как это назвал Брод. Машина будет отлично видна в целом, но вот попытка проверки номера, или других мелких деталей, таких как люди в салоне авто, будут приводить к размытости, будто фокусировка камеры немного сбилась в момент записи. Обедать приходится на ходу, за что получаем от Иры нагоняй, мол, и так в капсулах несколько дней провалялись, так ещё и сейчас по-человечески поесть не можем. Пусть ругается, она не со зла, а от искренней заботы о нас.

Ближе к вечеру мы заканчиваем разработку плана действий. Вы же не думали что мы и правда вдвоём туда пойдём с Бродом? Гринд и Сэйл выдвинуться на 20 минут раньше нас, оставят машину в нескольких кварталах и будут сидеть через дорогу от ресторана в небольшом кафе. Так как наши милейшие лица внесены в список планетарного розыска, приходится осваивать навыки перевоплощения с применением грима, накладок на скулы и прочей атрибутики. Ребята, как оказалось, неплохо набили руку на таких перевоплощениях. Так что мне есть чему поучиться в свободное время. Изменились мы и правда до неузнаваемости, а ведь ребята воспользовались лишь малой частью гримёрного инвентаря.

Ну вот и всё, Гринд с Сэйлом грузятся в машину и уезжают. Скоро выдвигаться и нам. Ира молчит и ничем не выдаёт своё волнения, но я слишком хорошо знаю этот взгляд, поэтому улучаю момент и отвожу супругу в сторонку.

— Не переживай, всё будет хорошо. — целую её в нос и крепко обнимаю.

Ира ничего не отвечает, но по тому, как она прячет лицо я понимаю что она вот-вот расплачется от страха.

— Ну перестань, Брод знает этих людей. Нам ничего не грозит.

— Ну да, вас всего лишь разыскивает СБЗ и Чёрная колода, включающая в себя кучу отморожков со связями и деньгами. А так-то вас совсем ничего не грозит. Только вот мне-то что делать, если никто из вас не вернётся, Дим? — слёзы всё же прорываются наружу и я чувствую, как начинает мокнуть моё плечо.

— Так, а ну отставить панические настроения! — поднимаю её заплаканное лицо, аккуратно взяв за подбородок. Слёзы продолжают течь крупными каплями по её красивому лицу. Вытираю их и заглядываю любимой в глаза.

— Верь мне, Ир. Я вернусь. Мы все вернёмся и приведём новых союзников.

А ведь она права. Я понял это только сейчас, стоя в коридоре. Если нас убьют или поймают, ей и правда некуда идти с мальчишками. Всё случилось так неожиданно и развивалось так стремительно, что я и правда ни разу не задумался о подготовке какого-либо плана для Иры и ребят на экстренный случай. Хорош глава семьи! Думаю обо всём кроме самой семьи. Вернусь и обязательно разработаю путь эвакуации для них. А я вернусь! Я зубами загрызу любого, кто мне попытается помешать. Мне умирать и попадаться нельзя, никому из нас нельзя, от нас сейчас зависит выживание человечества, да и всей жизни в том виде, в каком она существует сейчас во Вселенной. Если мы не будем готовы дать отпор отцу

Вана в тот момент, когда достигнем полной интеграции, то нас сотрут. А потом поступят так же со всеми инопланетными расами, заменив их на мутантов. Кстати, нельзя забывать и о пятидесяти с лишним мутантах, запертых в нашей солнечной системе. Приль отрезала их от внешнего мира и оставила без связи с Рен Эрстом, но я почти уверен, что без дела они сидеть не будут.

Успокаиваю и целую всё ещё всхлипывающую супругу. Слабость и сомнения сейчас показывать нельзя. В обнимку направляемся обратно в машине. У Брода уже всё готово, ассасин сидит на капоте и, скрестив руки, с улыбкой смотрит на нас. Заплаканные глаза Иры не ускользают от его внимания.

— Ирка, отставить слёзы! Я понимаю что страшно, но я тебе лично обещаю, что Димку верну тебе в целостности и сохранности. — Брод молодецки хлопает меня по плечу и подмигивает моей любимой. Ира в ответ слегка улыбается и ещё раз вытирает глаза тыльной стороной ладони.

— Поезжайте уже и берегите там себя. Может я вам чем-то могу помочь сидя здесь? Например... Информацию какую-то смотреть и подсказывать. Мониторить какие-то данные. Ну хоть что-нибудь?

Брод останавливается на полушаге и с интересом оглядывается на Иру.

— А ты знаешь..... а давай! Дим, дай мне буквально 20 минут, на встречу не опоздаем, не переживай. Можно я украду у тебя супругу?

Получив от меня добро, Брод подхватывает Иру под руку и, увлечённо рассказывая ей о своих разработках в области поисковых запросов, увлекает её в сторону серверной. Постояв пару минут, решаю заглянуть к ним и спросить, что они задумали. Оказывается, Брод настроил Ире дуплексную связь с нашими ЛВП и сейчас объясняет как менять кодировку в случае блокирования (а оно, он уверен, будет) и восстанавливать с нами связь. На параллельном мониторе Брод вывел Ире свою поисковую систему и сейчас показывает как правильно задавать параметры поиска и отсеивать «воду». Все результаты Ира должна будет сохранять и, при необходимости, сообщать нам. А ещё Брод успел настроить систему экстренного оповещения всех нас. Так что, если что-то пойдёт не так, Ира одним нажатием оповестит Гринда и Сэйла, что требуется силовая поддержка. Мне кажется что сейчас, будучи привлечённой к делу, Ира чувствует себя намного спокойнее. Взгляд сосредоточен, ни тени сомнения на лице. Настоящая сотрудница СБЗ, не зря же говорят, что бывших не бывает.

— Дядя Дим, пап, а можно я маме помогать буду? — Сашкин голос за спиной застал нас всех врасплох, аж подпрыгнули все.

Сашка, с глазами, полными надежды и азарта, стоит в дверях и переводит взгляд от одного к другому в поисках поддержки.

— Сань, тут дело такое.... Мама твоя очень важным делом сейчас будет занята, так что вряд ли ты сможешь ей тут помочь... — начинает Брод.

— Почему? Систему ЕКН++, на которой вы создали систему поиска, я вполне знаю, а систему связи на ультратонкой волне с усилителем шифровки, которую вы сейчас объясняли маме, я не очень глубоко, но тоже изучал, так что могу ей подсказать кое-что в случае необходимости. Просто Димка заснул и теперь спать будет уже до утра, а я немного подслушал ваш разговор. — сын стыдливо прячет взгляд, готовясь к тому, что сейчас получит нагоняй за то, что лезет во взрослые дела и подслушивает. Но реакция Брода удивляет всех, включая самого Сашку.

— Ого! Вот это номер! Командир, Ир, если вы не против, я бы привлёк Санька к сегодняшнему мероприятию. Вы как?

Я только пожимаю плечами и вопросительно смотрю на Иру. В Сашке я не сомневаюсь, но вот согласится ли жена впутывать сына? Ира с осуждением оглядывает нас всех, будто виня за то, что оставили последнее слово за ней, а потом вздыхает и откидывается на спинку рабочего кресла.

— Делайте что хотите, ведь вы уже всё решили и даже если я сейчас встану «в позу» вы всё равно будете мне нервы трепать пока я не соглашусь.

— Отлично! — Брод пододвигает второе кресло к одной из свободных станций, — Сань, сможешь самостоятельно синхронизировать свой ЛВП и запустить расширенный функционал работы?

— Легко, дядь Дим, вы же все блокировки сняли когда новую личность на ЛВП заливали. — Сашка деловито садится за станцию, выводи голографическую клавиатуру и начинает со знанием дела вводить какие-то, только ему и Броду понятные, коды и команды.

Брод присвистывает и с уважением косится на моего сына.

— Арист, да у тебя талантливый киберфрактер под боком растёт! — опасливый взгляд на Иру, но та лишь улыбается в ответ. Про Сашкины таланты в области киберинженерии и программировании мы с супругой знаем уже давно.

— Санька, если мама и папа будут не против, я бы с тобой посидел на досуге. Хочу оценить твои знания, а заодно дать пару советов по твоим рабочим кодам. Нет, не смотри на меня так, коды хорошие, но ты мог бы сэкономить несколько драгоценных минут если бы немного модифицировал строку обхода файрволов и модифицировал отмычку спайкой двух способов взлома одновременно.

— Брод, когда он взломает банковский счёт нашей базы и уведёт с неё все деньги, я спрошу с тебя лично, — шутливо грожу нашему киберфрактеру кулаком.

— Конечно спросишь, потому что если ты сможешь это доказать, значит я плохо научил его заметать следы, — Брод хохочет, одобрительно глядя радостного Сашку по голове.

Брод подробно обсуждает с Сашкой, каковы будут его задачи, а выслушав Сашкино видение ситуации и способы её решения, даже расширяет список заданий для него, сняв часть с Иры. Теперь почти за все поиски, архивацию и восстановление связи отвечает Сашка, а Ира на связи, передаёт нам найденную информацию и мониторить ситуацию в целом.

Оставив Иру и Санька в серверной, направляемся к машине. Брод сразу меняет маршрут и выстраивает сложные траектории переходов между трассами и узкими улочками. К моему удивлению, время поездки и правда сокращается на обещанные 20 минут, так что на встречу мы не опоздаем, как и обещал мой товарищ.

Поездка проходит спокойно, не спеша обсуждаем тонкости предстоящих переговоров. Брод просит дать ему начать диалог, что бы «прощупать» своих бывших товарищей. Бережёного Бог бережёт. Засады мы не ожидаем, но вот попытки психологического, а может и физического, давления на нас Брод совсем не исключает. Сам пользовался услугами наёмников во времена, когда был Факиром, что не раз помогало «продавить» жертву до нужного состояния. То, что мы в розыске, Шляпники точно знают, поэтому Брод не исключает и возможности, что его бывшие товарищи тупо «солят» нас СБЗ если мы не будем сговорчивыми. В общем, непростая беседа нам предстоит, ох непростая!

Ресторан «Пьяный Сатурн» представляет собой обособленное двухэтажное здание с яркой вывеской и постоянными голографическими роликами рекламы блюд и напитков заведения. Весь фасад здания выполнен из экранированного стекла, что делает внешнюю часть фасада зеркальной, а вот изнутри вид на огромный парк рядом открывается просто шикарный, плюс, в стекло встроены специальные цветковые и оптические усилители, так что весь парк посетители могут рассмотреть с потрясающей чёткостью и в насыщенной цветовой гамме. Вход в ресторан расположен с обратной стороны, как раз с той, где через дорогу в кафе сидят наши товарищи. Оставляем машину на стоянке для посетителей ресторана и направляемся внутрь.

— Ира, нас слышно? — Брод проверяет связь. Мининаушник модели «капля» уже давно закреплён в ухе. По размерам наушник и правда напоминает маленькую каплю, которая крепится с внутренней стороны ушного козелка. На слух наушник вообще не влияет, а сигнал передаёт непосредственно на внутреннее ухо. Так что никто посторонний услышать ничего не сможет.

— Слышу вас отлично.

— Хорошо. Передай Сашке, что бы был готов по моей команде запеленговать наши координаты и проложить три альтернативных маршрута отхода из ресторана. Схемы ресторана у него должны быть в системе.

— Да, он их уже нашёл, говорит что уже запустил трекер, так что, как только я скажу что вы начали переговоры, он запустит просчёт отходных путей.

Похоже, что я недооценил своего сына, все его пробные перепрограммирования ЛВП носили намного более глубокий смысл, чем я мог предположить. Сын с 9 лет изучал строение программ и способы их модификации и обхода у нас с Ирой под самым носом, а мы даже не воспринимали всерьёз его увлечение, считая это безобидными шалостями подростка. А теперь его достижения оценил даже матёрый киберфрактер.

Как только мы входим в ресторан, нас встречает подтянутый молодой человек в костюме управляющего.

— Я так полагаю, вы господа....(взгляд в список и немного удивлённое выражение лица)...Брод и Арист?

Хм, похоже Шляпники без дела не сидели и тоже навели про нас кое-какие справки. Ну ладно, нам же лучше — меньше придётся объяснять.

— Да, вы совершенно правы. Нас должны ожидать.

— Конечно. Господин Либицкий забронировал весь второй этаж, я лично провожу вас. Только сначала позвольте просканировать вас на предмет оружия. В нашем ресторане очень строгие правила.

После нашего согласия управляющий достаёт стандартный сканер и проводит лучом сперва по Броду, а потом и по мне. Проверив результат, управляющий удовлетворённо кивает и жестом приглашает нас следовать за ним. Лестница на второй этаж находится в самом дальнем углу ресторана. Сейчас с обеих сторон её охраняют два здоровяка в костюмах, под которыми вполне можно предположить наличие оружия. Вот вам и строгие правила ресторана, блин...

При виде нас охрана еле заметно кивает в знак приветствия и утрачивает к нам всякий интерес. А вот Брод только всё больше улыбается, думая о чём-то.

— Дим, ты чего лыбишься?

— Либицкий.... Сейчас под этой фамилией я знаю только владельца фирмы по

кибербезопасности «Фугу». А вот когда-то был такой кибермошенник, «нагревший» весь мир на очень солидную сумму с десятком нулей в евро, была такая валюта до создания административных зон. Его так и не нашли, он просто стёр себя из этого мира, став призраком. Им мог оказаться любой миллиардер тех времён, но доказательств никто не нашёл, да и если нашёл, ты сам прекрасно знаешь, что деньги всегда решают многие проблемы, так что человека или заткнули деньгами, либо тихо убрали. Вот и улыбаюсь, что очень интересно услышать её сейчас, на этой встрече.

— «Левая» личность, как и наши?

— Даже не сомневаюсь в этом. Мои компаньоны всегда были ребятами изобретательными, поэтому мы и были лучшими в своём деле. Интересно будет взглянуть, кто скрывается под этой фамилией.

— А ты что ж, даже ни разу не видел этого Либицкого? Я всегда думал, что СБЗ сотрудничает со всеми крупными фирмами по безопасности.

— Так и есть, но Либицкий и его ближний круг всегда встречаются только с высоким руководством СБЗ, а на эти встречи «лишние глаза» не допускаются.

— Хитро. Особенно зная, что ты работаешь на СБЗ и можешь их опознать. Но ведь такие люди часто мелькают в прессе и на мероприятиях. Неужели ни один снимок или видео не попадали тебе в руки?

— Почему же? Попадали и не раз, но лица на них были мне незнакомы. Из этого можно сделать вывод, что это или наёмные актёры, или хороший грим, как у нас с тобой.

Дальше поднимаемся по лестнице молча. Управляющий останавливается у закрытых дверей над которыми красуется надпись «VIP зона». Охрана у дверей даже не шелохнулась при нашем приближении, но в нужный момент синхронно открыли двери, пропуская меня и Брода внутрь. Управляющий же, явно выдохнув с облегчением, поспешил удалиться.

Вип зона оправдала своё название. Всюду были массивные дубовые столы с вычурными узорами, колонны под античность, куча зелени и цветов. Пол из дорогого мрамора (интересно настоящий или подделка?). Судя по пространству, здесь должно быть намного больше столов, но сейчас в центре зала стоит лишь один, сервированный, как говорится, по полной. За столом в расслабленных позах сидят всего три фигуры, с интересом наблюдая за нами. Наши же стулья, значительно уступающие по роскоши креслам троицы, стоят с противоположной стороны стола, причём на некотором отдалении. Этаким намёк на то, что мы тут на птичьих правах и нам делают одолжение, что встречаются с нами.

— Факир!! Сколько лет! Проходи, присаживайся. А кто это с тобой? Представь нам своего друга.

Крепко сбитый мужчина, с виду слегка за 40, поднимается из кресла и наигранно радостно разводит руки в стороны, будто собираясь лезть обниматься.

— Ну здравствуй, Байт. Я так понимаю, что господин Либицкий это ты? — Брод радость своего собеседника не разделяет и разговаривает сквозь зубы, постоянно оглядывая кучу охранников, рассредоточенных по всему залу. Помимо них ещё двое, с короткими автоматическими бластерами в руках, замерли за спинами троицы.

— Правильно понимаешь. Но я так и не услышал, кто твой спутник. — Либицкий продолжает изображать улыбку, больше начинающую походить на оскал.

— Брось Байт. Кто такой Арист ты знаешь прекрасно, та что не ломай комедию. — Брод демонстративно плюхается на стул, даже не пытаясь протянуть руку для приветствия бывших компаньонов. В отличие от кресел, у стульев нет подлокотников, видимо это должно

создать нам дополнительное неудобство в плане куда деть руки. Но Брод в наглую, специально таща стул по мрамору с характерный звуком, пододвигает его к столу и кладёт на него сцепленные в замке руки. Приподнимаю стул и проделываю то же самое.

— Тебе пока никто не разрешал садиться, Факир. — зло басит второй собеседник. С виду он ненамного младше Либицкого, хоть седина уже и тронула отдельные пряди волос.

— PXL, а я и не заметил тебя! Ты такой тихий и важный, что сливаешься со своим креслом.

Брод явно нарывается, но я верю напарнику. Раз он ведёт себя так, значит этого требует ситуация. Я же, находясь пока не у дел, аккуратно сканирую разум двух охранников за спинами троицы. Не игроки, уже хорошо, защиты у них нет никакой. Легко считываю приказы, полученные этой парочкой. В случае попытки нападения на любого из этой троицы, охранники будут стрелять на поражение. Кстати, я ошибся и эти двое во всём ресторане единственные, у кого есть оружие, что сразу значительно облегчает задачу в случае, если ситуация выйдет из-под контроля. Я бы мог отправить этих двоих в глубокий ментальный нокаут прямо сейчас, но зачем выдавать противнику все козыри? Пусть пока тешат себя надеждой, что они доминируют на этих переговорах. Кстати, всё что я узнал я тут же мысленно передаю Броду. Мой напарник внешне никак не реагирует, но мысленно хлопает мне в ладоши и благодарит что немного успокоил его нервы.

Пиксель (именно это означает аббревиатура PXL) тем временем начинает закипать всё больше.

— Ты ничего не перепутал, шавка СБЗшная? Ты так у себя в конторе разговаривать будешь. Хотя, какая контора, тебя же даже оттуда выперли! Да мне стоит только пальцами щёлкнуть и тебя здесь положат, грёбаный предатель!

— Господа, господа, давайте все успокоимся! — Байт примирительно вскидывает руки.

Тем временем третий персонаж едва заметно кивает и я боковым зрением вижу как несколько охранников отделяются от стен, направляясь в нашу сторону. Брод тоже замечает это и немедленно реагирует.

— Скайнет! А ну-ка верни своих цепных псов на места или потом будешь долго оплачивать их реабилитацию в клиниках. При этих словах оба вооружённых охранника моментально вскидывают оружие, готовясь стрелять.

Удивительно, но реплика Брода срабатывает и мужчина едва заметно приподнимает ладонь, от чего охрана моментально прекращает сближение и возвращается на исходные позиции. Парочка за спинами кресел тоже опускает оружие.

— Ты должен нас понять, Факир. Ты попался, а потом ещё и стал сотрудничать с СБЗ. Сорвал нам много выгодных операций и каналов вывода денег. — говорит по прежнему Байт. Пиксель, злобно таращась на нас с Бродом, сидит в кресле, а Скайнет (сразу вспоминаю старый фильм про робота из будущего, Терминатор по-моему назывался) вообще сидит с непроницаемым лицом, переводя взгляд с меня на Брода и обратно.

— А ещё я предупреждал вас об облавах и придерживал нужные двери, помогая вам смыться и не прищемить хвост.

— Но ведь облавы устраивал ты сам, так что этот аргумент очень сомнителен. Зачем ты вообще решил сотрудничать с СБЗ?

Дальнейший рассказ Брода я уже слышал, так что слушаю в пол уха, осматривая помещение.

— Ребята, Саша говорит, что пробил всех троих по «серым» базам. За каждым числится

капсула. Они все трое игроки, осторожнее с ними, кто знает какой у них класс и способности. Да и вообще, не Наследники ли они. — голос Иры звучит в голове чисто, словно она шепчет мне в ухо.

Я переглядываюсь с Бродом и вижу по взгляду, что он информацию принял. Если среди этих троих есть маги, то Брода они продавят, хоть и вряд ли смогут сделать это незаметно для него. Плохо. Надо как-то научиться ментальной защите напарников или блокировать ментальные атаки. Тем временем Брод заканчивает свой рассказ.

Пиксель презрительно сплёвывает под ноги (мда, культура явно на высоте) и презрительно смеётся.

— Очень слезливая история, Факир. Вот только ты сам виноват в том, что тебя взяли. А может ты сам хотел, что бы так случилось, а?

Опа! Это что я только что уловил в отголоске? Чувство вины? А ну давайте посмотрим по внимательнее.... Батюшки мои! Да ведь Пиксель намеренно слил Брода СБЗ. Оставил «тропку» к нему! Интересно, а другие члены группы об этом знают? Байт мимо, он честно сочувствует Броду, хоть и не доверяет. А вот при попытке прощупать Скайнета тут же натываюсь на отпор. Его взгляд моментально фокусируется на мне и становится сосредоточенным. Силён, продавить конечно смог бы, но на самом пределе сил, а они мне ещё пригодятся. Так что, не скрываясь более, вступаю в разговор, обращаясь непосредственно к нему.

— Ну вот и выяснили всё. Скайнет, убирай отсюда всю охрану, этот спектакль больше ни к чему, ты сам прекрасно понимаешь, что они абсолютно бесполезны.

В зале повисает тишина, Брод и Байт с непониманием смотрят на меня и на Скайнета. Тот всего несколько секунд смотрит мне в глаза, а потом громко отдаёт приказ.

— Все вон, пошевеливайтесь. Вас двоих это тоже касается, — вооружённые охранники растерянно переглядываются, но потом прячут оружие и направляются к дверям.

— Скай, какого чёрта? — ошарашенно смотрит в спину охранникам Пиксель.

— Арист владеет ментальной магией, причём очень неплохо ею владеет, так что одно его желание и наша охрана перебьёт нас или друг друга. — говорит он спокойно, без страха, просто констатируя факт.

— А ты нам тогда на что? — беснуется Пиксель.

— У меня нет атакующих ментальных способностей, так что ответить Аристу мне нечем. — Скайнет пристально смотрит на меня.

— Не хорошо врать, Скай, — спокойно отвечаю я, играючи блокируя его попытку воздействия.

— Не плохо, Арист, очень неплохо.... — Скайнет с довольной улыбкой откидывается на кресле, — Где ты набрал столько силы? Ты же всего лишь 50-ый уровень, причём играешь не больше месяца. Тебя так СБЗ поднатаскало?

— Какая разница откуда у меня эта сила, Скай? Главное, она есть и я ею очень неплохо научился пользоваться. Кстати, пока мы не ушли от темы, — поворачиваюсь к Броду, — Своим пленением СБЗ ты полностью обязан Пикселю. Он специально не зачистил след ведущий к тебе.

Пиксель удивлённо таращит глаза, а потом, в долю секунды перепрыгивает через стол и хватает меня за горло (скорость... значит или стрелок, или ассасин), но на этом его достижения заканчиваются, так как я легко заламываю ему руку и, повернув противника вокруг себя, красиво отправляю Пикселя в полёт с болезненным приземлением плашмя об

мрамор. Рукопашный бой явно не входит в число его навыков.

— А ну прекратите! — громогласно разносится по залу голос Байта. — Арист, твои обвинения очень серьёзны, ты можешь это доказать?

— Сейчас будут тебе доказательства, только дайте мне почитать то, что у него в голове. Скайнет, мне бы пригодилась твоя помощь, что бы этот товарищ поменьше сопротивлялся.

Скай, получив молчаливое согласие от Байта, выходит из-за стола и кладёт мне руку на плечо, входя со мной в связку. Я же вгрызаюсь в Пикселя по полной программе.

— Брод, то есть Факир, был самым сильным из вас четверых. Он несколько раз пресекал атаки на вашу группу в сером кибере*. Вот только эти атаки были спланированы Пикселем, который был недоволен своей долей от последних двух дел. Сказать открыто он об этом не мог, иначе вы бы быстро сложили дважды два и поняли кто наводит на вас вирусные атаки. Значит надо было убрать самого сильного, то есть Диму. Даже если бы он выкрутился и смог уйти, его личность уже была раскрыта и ему было бы не до вас, так как пришлось бы постоянно скрываться от СБЗ. А теперь скажи Байт, через сколько после поимки Факира вас смогли ограбить «по-крупному»? Неделя, две?

Байт ошарашенно смотрит на меня и на Брода, который сидит в полной растерянности от услышанного. Пиксель, тем временем, пытается вяло сопротивляться моей ментальной атаке, но силёнок не хватает. Вдруг его глаза стекленеют, и он остаётся лежать плашмя на полу. Кидаю взгляд на злое лицо Скайнета и понимаю, что это его рук дело.

— Неделя... Через неделю после поимки Факира нас смогли пробить и увели у нас со счетов около 20 миллионов ЕВов. После этого этот же самый ублюдок(взгляд на онемевшее тело) выступил с предложением о легализации наших средств, предложив создать «Фугу» и взаимодействовать с СБЗ для того, что бы иметь «крышу». Сослался на каких-то знакомых, которые помогут всё организовать. Мы с Байтом были на мели, так как не успели вывести свои доли с общего счёта, да и плюс почти половину всего мы всегда жертвовали на благотворительность. Пиксель же сказал, что на его счетах, к счастью, есть нужные сбережения для того, что бы начать. Так мы и основали «Фугу», а этот ублюдок получил контрольный пакет в размере 52 %, великодушно поделив оставшиеся 48 % между нами двоими.

— И у вас не возникло подозрений, что для Пикселя всё сложилось чертовски ровно? Уж ты-то, Скай, мог его прочитать.

— Нет, во-первых, мы были ошарашены поимкой Факира, потом нас ещё и раздели до трусов внезапной и сокрушительной атакой. Мы с Байтом впали в ступор, чем эта мразь и воспользовалась, — взгляд Скайнета не сулит ничего хорошего для бывшего компаньона, — Во-вторых, я не владею телепатией, только ментальной атакой и защитой. Как-то раз я попытался влезть в старые базы и поискать причину того, что Факира смогли вычислить, но оказалось, что кто-то всё тщательно стёр, так что правду узнать уже не получится. А без этого мне нечего было предъявить Пикселю кроме своих подозрений.

— Сука! — опа, а вот и Брод очнулся. Ассасин вскакивает со стула, с грохотом опрокидывая его и бросается к Пикселю с явным намерением причинить ему очень много тяжких телесных. В последний момент успеваю перехватить друга и удержать от необдуманного поступка.

— Брод, стой! Он того не стоит, брат, он того не стоит! — я держу брыкающегося ассасина, повторяя одну и ту же фразу до тех пор, пока он не перестаёт вырываться.

— Господа, — Скай вытирает струю крови, текущую из носа, — я его долго не удержу.

— Отпускай, Скай, дальше им займусь я, — отодвигаю Брода, вставая между ним и Пикселем.

— Тебе конец, мразь! Ты сдохнешь! — Пиксель, придя в себя, тут же бросается на меня с новыми силами.

Меня подбрасывает в воздух и с силой бьёт об ближайшую колонну. Затылок тут же мокнет, а по шее стекает что-то тёплое. Врубаю ярость воина и, увернувшись от молнии, сорвавшейся с пальцев Пикселя, по привычке активирую телепорт и..... перемещаюсь за спину противника. В два приёма ломаю магу обе руки и выбиваю из него дух, влепив коленом в солнечное сплетение. Так он и остаётся на коленях, с неестественно вывернутыми руками и лоя ртом глотки воздуха. Пара минут до регенерации у меня есть. Мои силы всё больше растут, раз я даже телепортирование уже освоил в реале. Понимать бы ещё, сколько сил ещё осталось, а то так можно и надорваться и потом валяться в луже собственной крови, надеясь что регенерация справится.

— Как? Как ты это сделал? — Пиксель, преодолевая боль от переломов, наконец умудряется нормально вздохнуть, — ты что, тоже Наследник? Точно, простому игроку бы сил не хватило так сильно проявиться!

Оппа! Вот это да, мой первый противник-Наследник. Знай он, что я такой же, как он, думаю бой был бы намного страшнее, а так Пиксель не воспринял меня всерьёз, за что и поплатился. Медлить нельзя, иначе он восстановится и устроит здесь настоящую бурю, а маг воздуха, да ещё и Наследник, вполне на такое способен. Резкий рывок подбородка в сторону и голова Пикселя, противно хрустнув сломанной шейей, падает на грудь, после чего бездыханное тело оседает на пол.

Байт молча подходит к телу и бесцеремонно снимает с него ЛВП. Обернувшись, он бросает добычу Скайнету.

— Скай, ты знаешь что делать. Я хочу что бы ты вытряс из его ЛВП всё до последнего пикселя. Тьфу, твою мать, — ругается директор «Фугу», поняв какую тавтологию только что сказал. Скай ловко ловит брошенный прибор и кивает в знак согласия.

— Ну, а с вами двумя, — Байт поворачивается к нам, — разговор предстоит, похоже, долгий. Рассказывайте, чем Шляпники, точнее те, кто от них ещё остались, могут помочь опальной группе СБЗ?

* серый кибер — название, заменившее устаревшее ДАРКНЕТ.

Смотрю, как двое сотрудников службы безопасности «Фугу» умело пакуют тело Пикселя в мешок для тел и быстро уносят получившийся свёрток. Похоже, что такая работа ребятам не в новинку, а глядя на лица Скайнета и Байта, легко предположить, что эти двое трупы тоже не только на картинках видели.

Как только остаёмся одни, Байт жестом приглашает нас за стол, причём охрана, прибираясь после нашей небольшой разборки с Пикселем, умудрилась быстро заменить наши неудобные стулья на комфортабельные кресла как у руководства компании. Так что сейчас мы с Бродом, не без удовольствия, разваливаемся в комфортных коконах.

Тут же в стороне от стола возникают два официанта, почтительно встав по стойке смирно с непроницаемыми лицами. На мой немой вопрос тут же отвечает Скайнет.

— Не волнуйся, Арист, этот ресторан принадлежит нам через пару подставных фирм, так что все сотрудники проверены «на вшивость» и заслуживают полного доверия. До следующей проверки конечно. Кстати, грим можете снять, сам знаю как под ним всё преет. За камеры у ресторана не волнуйтесь, всё в пределах квартала под нашим контролем, так что они будут работать чётко тогда, когда нам это будет надо. Не смотри на меня так, Брод, не только вам иногда приходится проводить неофициальные встречи.

Киваю Скаю. Фрактер явно не зря занимает пост начальника службы безопасности и отлично знает как надо вести дела. Не без удовольствия освобождаем с Бродом лица от накладок. Официанты тут же подносят влажные полотенца протереть лицо и рука. Сервис, чёрт возьми!

— Похоже, Факир, мы тебе очень крупно задолжали. Кто бы мог подумать, что более 7 лет мы считали тебя предателем, а на самом деле крыса была у нас под боком. — Байт искренне протягивает руку Броду в знак окончательного примирения. Скай делает то же самое.

— Я всё понимаю, но немного обидно, что даже помогая вам избегать ловушек СБЗ я не смог вернуть ваше доверия до сегодняшнего дня. — Брод жмёт руку каждому, с наигранной обидой заглядывая в глаза бывшим сообщникам.

— А не ты ли всегда говорил, что враг всегда остаётся врагом. Какие бы благородные поступки он не старался совершить? — Скайнет смеётся, глядя на Диму.

— Чёрт, а ведь я и правда так говорил! — Брод хохочет, оценив шутку Ская. — Вот так, шеф! Меня моими же незрелыми суждениями 10-ти летней давности и припечатали.

Байт и Скай тоже смеются. Похоже вся эта троица искренне рада, что может забыть прошлое и опять общаться как друзья.

— Кстати, мужики. Факир больше не существует, канул в небытие в тот момент, когда СБЗ защёлкнули у него на запястьях энергобраслеты. Теперь я Брод, бывший киберфрактер, бывший офицер СБЗ, а сейчас член зарождающегося Сопротивления. Кстати, в это самое Сопротивление мы с Аристом вас и хотим пригласить. Если вы, конечно, ещё не растеряли молодецкий задор и жажду адреналина, когда идёшь по самой кромке.

Слова Брода явно попадают в цель. Я клянусь, что видел как радостно сверкнули глаза наших собеседников. Похоже Пиксель связал этих двоих по рукам и ногам, заставляя работать на себя, хотя формально руководил фирмой именно Байт. Хитрый лис, поставил друзей к стенке, ограбив их, а потом посадил на крючок с помощью фирмы и уверений, что

честно жить спокойнее, хоть и беднее. Сам ушёл в тень, оставив за собой роль соучредителя. И, как серый кардинал, дёргал за ниточки. Сейчас вы вспомните, что ведь Брод ловил ребят за эти годы на «жареном», но это были лишь подработки, как пояснил Скай.

— И кому же вы собрались сопротивляться, СБЗ? — усмехается Байт.

— Байт, я же описал в своём послании масштаб предстоящей работы. Нет, бери НАМНОГО выше. На данном этапе мы собираемся противопоставить себя правительству Земли, а дальше принять участие, а может и возглавить, войну за выживание человеческой расы. Такой заправки тебе достаточно? — довольный произведённым эффектом, Брод закидывает в рот канапешку из морских гадов.

— А я-то до последнего надеялся, что ты... немного сгустил краски.

Вот теперь Байт и Скай засомневались, но не в том, что правильно сделали, согласившись на эту встречу, а в моей и Бродовской вменяемости. Выдержав паузу, беру слово.

— Я понимаю, что вы двое, мягко говоря, ошарашены словами Брода. Но всё, что Дмитрий только что сказал, абсолютная правда. Думаю мне стоит рассказать вам некоторые подробности, но предупреждаю заранее, что обладатели этой информации подлежат устранению. Так что даю вам шанс отказаться и закончить эту встречу на дружеской ноте. В случае согласия, пути назад уже не будет, придётся идти с нами до конца, причём не факт, что конец будет хорошим. Думайте.

Байт и Скайнет молча налили себе по хорошей порции коньяка и закурили. Настоящий табак в наше время стоит солидных денег, так что позволить себе такую привычку могут далеко не все. По прошествию нескольких минут полного молчания первым решается Скайнет.

— А пошло всё к чёрту! Мне надоело работать с наглыми выскочками, у которых немерено бабла и они считают, что это делает их неуязвимыми для закона. Мы, Шляпники, всегда возвращали такую мразь на землю, пока не продались за красивую жизнь благодаря этому ублюдку Пикселю. Так что я с вами. — Скай решительно тушит недокуренную сигариллу и, отсалютовав нам стаканом, выпивает содержимое до дна.

Байт колеблется. Не каждому, привыкшему к спокойной, и далеко не бедной жизни, дано без колебаний сжечь мосты и вернуться к началу пути, похоронив всё, что так долго создавалось. Но Шляпники, похоже, всё же больше чем просто банда киберфрактеров. Это семья людей, связанных общими убеждениями. Так что Байт тоже не выдерживает.

— Не скажу, что соглашаюсь без колебаний, Арист. Но люди, которые далеко не раз спасали мою шкуру, причём не только в переносном, но и в самом прямом смысле этого слова, готовы идти за тобой. А значит и я пойду. Ну что, Шляпники, покажем миру очередной фокус? — с этими словами Байт допивает коньяк и запускает стакан в ближайшую колонну. Его примеру тут же следуют Брод и Скайнет. Похоже это какая-то традиция перед выходом «на дело».

— Ну давай, Арист, рассказывай в какое дерьмо мы только что вляпались?

При всём желании рассказать только суть, я всё равно говорю около получаса. Байт и Скайнет слушают с раскрытыми ртами, время от времени переспрашивая, не преувеличил ли я только что и насколько я уверен, что так оно всё и было. Когда я дошёл до момента знакомства с Ван Эрстом и Ярпантуром ребята вообще запросили минуту, что бы переварить эту информацию. Они даже начали, при участии Брода, живое обсуждение того, насколько возможно создать другую расу в игре искусственно. Выводы всех троих были однозначны —

при сегодняшней кодировке игры ни один известный специалист не сможет взломать файрвол, стоящий там. А значит, с большой долей вероятности, Ярпантур и правда инопланетный ящер, или один из создателей игры, решивший поглумиться над игроками. Ну не готовы ребята поверить в инопланетные расы пока не увидят их сами. Даже Приль они пока отнесли к разряду супер навороченных Искинов, но никак не к разумной форме жизни. Ну что же, с этим мы сможем разобраться уже завтра, когда в живую встретимся с Ваном и Ярпом.

Закончив свою историю я оглядел собеседников. Брод откровенно наслаждается произведённым эффектом, а вот Байт и Скай загадочно переглядываются, будто не так и сильно они удивлены.

— И почему у меня ощущение, что вы догадывались, а может даже и знали о некоторых вещах, которые я сейчас вам поведал? — скрещиваю руки на груди и вопросительно смотрю на Шляпников.

— Скажем так, Арист.... Мы изредка находим определённые крупицы информации в сером кибере. Всё это очень быстро чистится, что всегда вызывало у нас больше вопросов, чем мы могли найти ответов. И про историю с базой, которая вдруг пропала, и про загадочное послание для правительства, мы слышали. Человек, который писал это, исчез через час после публикации этих материалов. Сами материалы тоже испарились, что в сером кибере вообще крайне маловероятно. Те, кто успели скачать информацию, исчезли до конца того же дня. Мы со Скайнетом уцелели только благодаря тому, что качали не на прямую, а через несколько подставных ретрансляторов, благодаря чему успели обрубить поисковую цепочку на последнем сегменте. Это всё благодаря твоим стараниям, Брод, если бы не ты, наладивший такую цепь до своей поимки, думаю нас бы уже в живых не было. Сами данные мы законсервировали на мигрирующем сервере и много лет к ним не притрагиваемся, опасаясь, что в самом коде может быть вшит поисковый сигнал. И про странных существ, способных брать контроль над игровым персонажем, тоже слышали. Правда потом в кибере началась настоящая кампания по дискредитации таких авторов, так что им перестали верить. Ну и многое другое. А теперь, когда ты рассказал нам всю эту историю, у меня наконец сложилась более-менее чёткая картинка того, что происходит. — Байт задумчиво закуривает.

— Что тебе сейчас требуется от нас? — Скайнет внимательно смотрит на меня.

— Информация. Я хочу узнать всю подноготную генерал-лейтенанта Лебёдкина Валентина Сергеевича. С кем встречается, куда ходит, все счета, транзакции, всё! Я хочу что бы вы взяли его в такую плотную разработку, что бы он вдоха без нашего ведома сделать не мог.

Скай присвистнул, с азартной улыбкой катая новую порцию коньяка в стакане.

— А ты мелкими рыбёшками не питаешься, Арист! Сразу на китов пошёл.

— А ты слышал этого мудака несколько дней назад, когда он давал интервью в связи с нападением на здание СБЗ?

— Да, прошёлся он по вам гравипрессом по полной. Значит хочешь вывести его на чистую воду и отмыться?

— Нет, я хочу забрать у него всё, что он заработал с помощью Чёрной колоды. А самого генерала я казню лично и с вашей помощью выложу в серый кибер. Он сам развязал нам руки, объявив вне закона. Вот теперь мы и будем действовать вне правового поля. Помните, как в одном фильме в прошлом веке — сила в правде. У кого правда, тот и сильнее. Вот и мы

будем добиваться правды как тот парень, Данила.

— Хороший фильм, помню мне его дед включал, всегда говорил, что самая честная картина тех времён была. — Скай с мечтательной улыбкой сделал глоток из стакана.

— Так, значит «Фугу» надо распускать.... Всё равно на нас выйдут через некоторое время.

— А вот тут ты, Байт, не прав. Брод займётся заметанием следов, как было и раньше. Так что выйти на вас будет крайне проблематично, если не копать конкретно и долго. А вот по поводу «Фугу» у меня возникла одна интересная мысль... Раз теперь нет Пикселя, то надо что-то решать с его долей бизнеса. Есть какие-то соображения?

— Есть, — Байт и Скай обмениваются взглядами и, похоже, приходят к одинаковому выводу, — Брод! Как ты смотришь на то, что бы войти в состав правления «Фугу»? Специалист твоего уровня просто обязан вернуться в родную стихию. Доли доходов предлагаю пересмотреть на три равные части — 30 % каждому. Оставшиеся 10 % будем использовать на развитие вашего нового проекта по созданию Сопротивления. Пусть тебя не смущает такой низкий процент, в денежном эквиваленте там очень неплохо выходит.

Брод легко соглашается, причём видно, что вопрос вовсе не в деньгах, а именно в том, что бы вновь заниматься любимым делом. Теперь необходимо помочь Пикселю пропасть бесследно, что бы не было лишних вопросов. А для этого надо фрактонуть ЛВП Пикселя чем ребята и хотят заняться сию секунду. Оказывается, у них всегда при себе есть всё необходимое оборудование. Мне остаётся только развести руками и ждать.

Весь процесс от и до занял у этой троицы всего пол часа. За это время они полностью стёрли Пикселя из системы начиная с того момента, как он вышел из головного офиса в 17.00 сегодня. Вышел человек и растворился в воздухе. В такие моменты начинаешь понимать, насколько же сильно мы стали зависимы от всех технологий и как легко нас лишит всего, нажав несколько нужных клавиш... Но на этом сюрпризы не закончились. У Пикселя обнаружился отдельный, скрытый от фирмы счёт, помимо основного. Через этот скрытый счёт он прокручивал доходы «Фугу» и оставлял всю прибыль от этого себе. Даже спустя столько лет человек не хотел воспринимать своих компаньонов как равных и продолжал обирать их. Как крыса жил, как крыса и сдох. А вот денег на счёте оказалось более чем достаточно, что бы запустить наш маленький план по выкупу земли.

Просто фирма «Фугу» очень удачно решила расширить свою деятельность и обзавестись собственной службой быстрого реагирования. Все необходимые документы собираются, анализируются и согласовываются с юристами фирмы за 20 минут, после чего направляются в Центральную Земельную Инспекцию(ЦЗИ) с целью получения разрешительной документации для завершения сделки. Землю, тем временем, эти волшебники киберпространства оформляют на мою же личность, насквозь фальшивую, после чего я отвечаю на запрос ЦЗИ и даю своё согласие на продажу. Сейчас вы спросите, не раскроется ли моя личность в процессе проверки, так что сразу отвечу что нет, так как базу ЦЗИ уже фрактонали Брод и компания, красиво нарисовав все мои данные везде, где это надо. Очень удобно, когда сама же «Фугу» является поставщиком услуг кибербезопасности для ЦЗИ. Слава Богу, что сейчас в электронном виде вся эта бюрократия занимает несколько часов вместо нескольких дней, как было во времена наших дедов. Так что к концу вечера фирма «Фугу» уже владеет 15 гектарами земли, на которой расположен наш бункер. С этого момента туда не имеет права заезжать никто без согласования с руководством фирмы.

Теперь остаётся ещё один нерешённый вопрос — строительство. Абыкого нанимать нельзя. Поэтому тут уже на сцену выхожу я. Есть у меня однокурсница, с которой мы поддерживаем связь ещё со времён, когда выпустились из ВУЗа. Настюха крёстная обоих моих пацанов, верный друг семьи и шикарный риелтор планетарного масштаба. А в наше время риелторские фирмы не только продают недвижимость, но и строят её под заказ своего клиента. У Настюхи именно такая фирма, не очень большая, но вполне крепко стоящая на ногах и имеющая богатый опыт строительства как жилых, так и офисных зданий. В наше время всё автоматизировано, так что строительство даже огромного бизнес-центра занимает не более месяца, и то, если клиент не платит за срочность. А мы за срочность готовы платить очень хорошо, да и небоскрёбы нам без надобности.

Дальше Шляпники готовят связь. Сами понимаете, что звонить со своего телефонного номера мне нельзя, да и заархивирован он вместе с моей настоящей личностью до лучших времён. Подготовка занимает всего пару минут. За это время Байт подключает меня к «левому» номеру, а потом организовывает шифровку сигнала. Зачем? Да просто Настю, как и всех наших друзей и близких, 100 % слушают, надеясь выйти на нас. Теперь же кроме помех никто ничего не услышит.

Дозваниваюсь до госпожи Ксенакис далеко не с первого раза. Настюха всегда на расхват, так что перезванивает позже намного чаще, чем берёт трубку. Но моя настойчивость всё же даёт свои плоды.

— Слушаю, — голос бодрый, значит, несмотря на то, что за окном уже ближе к 23 часам, Настька ещё вся в работе. Всегда удивлялся откуда она берёт столько энергии.

— Здравствуйте, вас беспокоит служба контроля прогулов в студенческие годы. Вы обвиняетесь в систематическом отсутствии на занятиях. У вас есть 5 минут что бы перечислить нам все ваши денежные средства, иначе ваш диплом будет аннулирован.

— Блин, братииишка!! — радостный голос Настьки, которую я ещё со студенческой скамьи всегда зову сестрёнкой, звонко разносится по залу ресторана.

— Дим, что происходит? Я тут новости слышала, это же писец полный! Ты как, как мои крестники, как Иришка? Вы в порядке?

— Сестрёнка. Из тебя вопросы сыпятся быстрее чем я успеваю на них отвечать! — смеюсь я, — Всё потом. Мы в порядке. Сама понимаешь, пока приходится сидеть тихо и дышать через раз. Но это лирика, так что об этом потом. Насть, надо встретиться. Срочно и по твоему профилю. Заказ солидный, так что не пожалеешь. Сможешь прилететь в Москву завтра? Просто время-деньги, а у людей, которые хотят сделать заказ очень мало первого, но очень много второго.

Настя колеблется. Её можно понять. Фирма, семья, имидж в определённых кругах. В общем, ей есть что терять. Но я уверен, что она согласится. Такова Настькина натура, бросаться на помощь всем, кому она может помочь.

— Так.... Дай глянуть что у меня со временем.... Могу завтра встретиться в 12.00, но смогу уделить не более 2 часов, мне ещё к азиатам в Пекин надо успеть, а вечером быть на приёме в нашем торгпредстве в Буэнос-Айресе. Так что я захвачу всё необходимое с собой, а клиент пусть заранее определится с тем, какие здания ему нужны.

— С этим проблем не будет. Но есть одно условие.... На строительной площадке должны быть только лучшие из лучших и..... умеющие забывать некоторые детали строительства, а лучше и сам факт участия в них. Такое возможно?

— Да я даже в этом не сомневалась. Насколько всё незаконно?

— Всё по закону, но мы будем строить военный городок с повышенным охранным периметром. Знаю, что ты всего раз участвовала в таком и помню как ты плевалась от секретности и прочей государственной паранойи. Так вот, здесь никакого государственного участия нет, строим для коммерческой фирмы по киберзащите. Но по индивидуальному проекту, который согласуем с тобой.

— Ты что, решил собственной армией разжиться, если не секрет?

— Всё завтра, Настюнь, а пока обмозгуй что ты сможешь завтра предложить. Ждём тебя в 12.00 в ресторане Пьяный Сатурн в Москве, слышала про такой?

— Слышала? Да мой партнёр его строил! Значит ты «Фугу» привлёк... Губа не дура. Ну хорошо, завтра в 12.00 буду у тебя. Берегите там себя.

— Я тебе со студенческой скамьи всегда говорю, что твоё любопытство тебя когда-нибудь погубит. Ладно, сестрёнка, не буду тебя задерживать. Целую! До завтра.

Брод сосредоточенно работает на виртуальном экране, Байт и Скай заняты тем же. Через минуту все трое переглядываются и кивают друг другу, видимо завершая работу.

— Эmmm, всё нормально?

— Теперь да. Кто бы не висел на линии твоей подруги, он своё дело знает. Грызся с нами до последнего, пытаюсь взломать шифровку и вычислить звонящего. Но мы его отправили искать абонента в Бразилии. Пусть роет там землю хоть до скончания веков. — все трое удовлетворённо чокаются стаканами и вопросительно смотрят на меня, мол, присоединяйся. Ну, за хорошее дело и выпить можно.

— А твоя подруга очень много знает для простого риелтора. Не каждый сможет проследить всю цепочку до нас. Она случайно не связана с разведкой или контрразведкой планеты?

— Нет, уж я бы точно знал. Но связи у Настьки обширные.

— Ты же понимаешь, что за ней будет хвост? Или на неё повесят жучок.

— Именно поэтому мы будем встречать её завтра в аэрогавани.

Удивлённый взгляд Байта говорит о многом.

— Нет, я имею в виду меня и мою группу. Вас двоих я вмешивать и светить не собираюсь.

Байт и Скайнет облегчённо выдыхают.

— Что ты задумал? — Брод с азартом потирает руки.

— Мы прибываем в аэрогавань заранее. Внутри соваться не будем, подождём снаружи. Работаем с тобой вдвоём. Твоя задача оперативно заглушить любые маячки и сигналы, по которым Настю можно отследить. Дальше, на заранее арендованной машине, отъезжаем в заданное место вместе с объектом. Там нас уже ждут Гринд и Сэйл с нашей машиной. Грузимся и едем сюда. После переговоров и согласования всех необходимых формальностей и тонкостей вывозим Настю в безопасное место, где она уже пересаживается в такси и едет обратно в аэрогавань.

— Неплохо. Но ты не боишься, что её просто задержат ещё до выхода из аэрогавани, ну или перед обратным вылетом. Ведь они наверняка понимают, что звонил ты.

— А вот тут и начинается магия, Брод! Видишь ли, Настя не из очень простой семьи и у этой семьи не самая законопослушная репутация. Слышал когда-нибудь про Афинскую перестрелку?

— Это когда всю верхушку мексиканского оружейного синдиката перемололи во время собрания в отеле? Ещё бы!

— Так вот сделали это как раз Настины родственники. А теперь подумай, кто захочет связываться с «афинскими мясниками», как их прозвали после этого. Заметь, что их никто так и не смог привлечь к ответственности за ту акцию. Так что таких зашифрованных звонков Настя получает очень много, звонят разные люди и с разными проблемами. Но вот наблюдать за ней завтра почти наверняка будут, и метку повесят.

— Ну и знакомства у тебя, командир, — с издёвкой усмехается Брод.

— Настька к семейному бизнесу отношения не имеет. Хоть и помогает по мелочи. В общем, план на завтра вы уже слышали. Вопросы есть?

Вопросов не прозвучало.

— Отлично. Тогда пища для размышления руководству «Фугу». Скайнет, завтра на встрече должны быть только те, кому ты доверяешь на все 200 %, так что подумай, кто из охраны подходит под этот критерий. Кстати, дело твоё, но я бы инициировал полную проверку всего персонала фирмы. Подумай сам, Пиксель не смог бы проворачивать столько всего за вашими спинами в одиночку. А значит у него есть свои люди среди сотрудников, да и у тебя в охране, уверен, найдётся парочка прикормленных. А нам удар в спину сейчас совсем не нужен.

Скай внимательно выслушивает меня и кивает в знак согласия. Судя по тому, как он тут же начинает что-то активно набирать на ЛВП, спать сегодня кто-то ляжет поздно.

На этой ноте мы прощаемся с Байтом и Скайнетом и направляемся к машине. Как только мы отъезжаем от ресторана, я вижу как две неприметные фигуры выходят из кафе напротив и скрываются за углом. Гринд и Сэйл сегодня не пригодились, и слава Богу.

Как же приятно проснуться утром и увидеть рядом любимую. Честно признаюсь, что выспался я достаточно посредственно. К нашему возвращению Сашка уже был отправлен на боковую, а супруга, быстро покормив нас лёгким перекусом, чуть-ли не пинками погнала нас всех спать. Не то что бы мы сильно сопротивлялись, денёк выдался и правда долгий, так что отдых мы заслужили. Как вы понимаете, мне такое не грозило. Стоило нам с Ирой оказаться наедине давно копившееся желание обуяло нас «с головой». Лишь под утро мы смогли более-менее насытиться друг другом и провалиться в сон. Так что сейчас очень хотелось бы провалиться в объятия Морфея ещё на пару часов, но дела не ждут.

Аккуратно высвобождаю руку из-под головы сопящей любимки и скидываю с себя одеяло. Димка тревожно ворочается в кровати, но потом накрывается с головой и снова засыпает. Сашка вообще дрыхнет «звёздочкой», что значит, что сын умотался в край. И как мы с Ирой их не разбудили во время наших ночных хулиганств? Направляюсь в душ. Прохладные струи приятно бегут по телу, смывая остатки сна и заряжая тело бодростью. Я так увлёкся этими ощущениями, что даже слегка вздрогнул, когда дверь душевой скользнула в сторону и Ира, ёжась от прохладной воды, скользнула внутрь.

— Б-р-р-р! Как ты можешь стоять под такой водой? — Ира выкручивает датчик горячей воды, повышая воды.

— Это что за беспредел, а? Пришла в мой душ и устанавливает тут свои правила! — наигранно строго отчитываю супругу, прижимая её к себе. Желание моментально вспыхнуло с новой силой, так что в душе мы немного задержались.

В зал мы вышли первыми. Похоже даже опытным офицерам иногда надо хорошенько выспаться. Включаю экран головизора и переключаю на новости. Надо же хоть послушать, что в реальном мире происходит пока мы пропадем в игре. Ира, быстро приготовив нам кофе и лёгкий завтрак, пристраивается у меня под боком, положив голову мне на плечо. Так и сидим.

Диктор мерно бубнит о подготовке к открытию новой секции на лунной базе, о достижениях в области исследования солнечной энергии, об очередном боестолкновении между латинскими партизанами и государственными силами правопорядка. В общем, всё как всегда. Планета живёт. Знали бы все эти люди какая угроза нависла над нашей солнечной системой, да и над Вселенной в целом. Но блажен тот, кто не ведает. Не подумайте, я тоже не вчера родился и прекрасно понимаю, что нельзя вываливать всю информацию на голову людей. Их надо подводить к этому аккуратно, выдавая информацию дозировано, иначе начнётся хаос и анархия. А сейчас это сыграет только на руку подручным Рен Эрста. Именно, кстати, с этой целью я и смотрю сейчас новости. Вполне возможно, что проскочит что-то необычное, не свойственное в нашей повседневной бытности. Но пока мутанты или затаились, или действуют очень осторожно, выпадая из нашего поля зрения. Зато с интересом прибавляю звук, увидев знакомые снимки от здания СБЗ.

— Продолжается расследование трагических событий, произошедших в здании СБЗ несколько дней назад. Следствие пока не располагает информацией о местонахождении группы бывшего генерала Калугина. Глава комиссии, генерал-лейтенант Лебёдкин, уже провёл ряд встреч, в результате которых в СБЗ планируется достаточно серьёзная чистка кадров. Так же планируется существенно ужесточить отбор кандидатов на вступление в

доблестные ряды элитной службы. Сообщается, что генерал-лейтенант Лебёдкин, возможно, может возглавить СБЗ в ближайшее время, сменив на посту генерал-полковника Луиса Вердуго, бессменного руководителя СБЗ последние 15 лет.

Дальше следуют кадры с пресс-конференции, где выступает Лебёдкин. Ублюдок с крайне важным видом обзирает всех с трибуны и вещает.

— В самом начале расследования уже выявлены вопиющие случаи нарушения принципов отбора кандидатов в ряды СБЗ. Господин Вердуго закрывал глаза на выходы Калугина, в результате чего последний, с молчаливого согласия генерал-полковника, набрал в свою группу откровенных отморожков. Господин Князев вообще не имеет военной подготовки, работал сотрудником безопасности в ЕВТК, уволился после очень тёмной истории с убийством человека, после чего загадочно всплыл с лейтенантскими погонами в группе Калугина. Да и по состоянию здоровья не мог быть принят в СБЗ (очень интересно, первый раз слышу что у меня проблемы со здоровьем). Сверин Михаил неоднократно получал выговоры и всегда был человеком с большими дисциплинарными проблемами. За какие заслуги Калугин вдруг решил взять такого неблагонадёжного человека в группу, мне непонятно. Бровкин Виталий имеет в личном деле пометку «неуравновешен», всегда славился избыточной жестокостью и необоснованным применением силы во время боевых операций. Бородин Дмитрий вообще в прошлом киберпреступник, отсидевший срок. Волокос Игорь, несмотря на свою смерть от рук сослуживцев (ах вы сволочи, уже окончательно на нас это повесили), тоже был далеко не ангелом. Подлоги, взятки, вымогательства... и это ещё не полный список того, что нам удалось накопать на этого молодого человека. Как вы сами видите, компанию себе Калугин подобрал очень пёструю. А с учётом связей самого Калугина и его склонности игнорировать приказы вышестоящих офицеров мы получили настоящую бомбу замедленного действия. Которая и сработала, унеся жизни многих хороших офицеров. Я не успокоюсь, пока все виновники не понесут ответственность за содеянное. Калугин может прятаться в любой норе, в любой точке нашей солнечной системы, но СБЗ, совместно с СБМ (Служба Безопасности Марса) и ЕАС (Единая Армия Совета) найдут их и заставят поплатиться за свои деяния. Большое спасибо за ваше внимание!

Дальше я понижаю звук и, не без усилия сохраняя спокойствие, делаю большой глоток кофе.

— Ну, это мы ещё посмотрим, Лебёдкин, это мы ещё посмотрим....

Ира успокаивающе гладит меня по волосам.

— Ну, не заводись. Ты же знаешь, что он пляшет под дудку Чёрной колоды. Не обращай внимание, ты с ребятами найдёшь способ вывести его на чистую воду.

Улыбаюсь и целую Иришку в лоб. Когда она рядом я становлюсь в сто раз сильнее. Считайте её моим личным наркотиком. Так и сидим, переключив канал на какой-то боевик, который мы толком не смотрим. Нет, не давайте свободу своим эротическим фантазиям. Мы просто завтракаем и болтаем. Больше, конечно, говорю я, рассказывая об игре, о нашем городе, о Песло, Скурде и Каруне. О Ярпе и Ване, о неудачном рейде, о Шаине и её любовных поползновениях (на этом Ира долго смеялась, наигранно возмущаясь, что мужа уже даже в игре увести пытаются).

— Наверное там красиво... — Ира мечтательно смотрит куда-то в даль, — я бы с удовольствием посмотрела на всё это сама. Интересно, какой бы класс мне предложила Приль?

— Так в чём проблема? Как только мы разберёмся со строительством, я закажу тебе капсулу. Или воспользуешься одной из имеющихся, они же все общие, никакой привязки к пользователю, как у дорогих вариантов, нет.

— Вот ты вроде взрослый, а ума нет. Ладно Сашка, он жлоб здоровый и сам себе и поесть сделает и чем занять себя найдёт. А Димаську я куда дену? Или ты мне тут детский сад готов организовать? — Ира смеётся, а вот я делаю себе пометку в план по строительству.

— Посмотрим.

— Я вообще-то пошутила.....

— А я нет. Людей у нас здесь будет много, целый военный городок. Так что и школа, и детский сад, будут вполне актуальны. Так что, скорее всего, со временем будем докупать ещё несколько гектаров земли.

Ира смотрит на меня как на конченого психа. Я бы сам на себя пару минут назад так же посмотрел. Да, я только что за всех решил, что безопаснее всего будет перевозить семьи наших будущих сотрудников на территорию базы. Что бы, не дай Бог, не получилось как с Букой. Урок очень болезненный, но показавший, что люди, с которыми мы боремся, не пощадят никого.

— Ну у тебя и амбиции, зай. — Ира с усмешкой смотрит на меня.

— Я тут краем уха услышал, что кому-то земли мало? — Брод, потягиваясь, выходит из своей комнаты.

— Дим, завтракать будешь? — Ира собирает пустые тарелки от нашей трапезы.

— Ир, да не парься, я себе сейчас что-нить сам сварганю. — Брод отмахивается от моей супруги и, с улыбкой подмигнув мне, направляется на кухню, отобрав у Иры тарелки. — Ну-ка бегом обратно к мужу под бок, хватит нас баловать. Мало тебе своих трёх мужчин, ты ещё и нас, здоровых мужиков, пытаешься себе на шею посадить. Успокойся, мы не прихотливые и с голоду не умрём.

Ира, немного растерянная от такого выговора, плюхается обратно ко мне под бок.

— Получила? Будешь знать, — смеюсь я.

— Блин, ухаживаешь за вами, ухаживаешь. А вы ещё и ругаетесь, — Иришка наигранно надувает губки, которые я тут же с удовольствием целую, воспользовавшись моментом.

— Ну ты пойми, ребятам просто неудобно. Всё же ты моя жена, а они, получается, заставляют тебя для них готовить и стирать.

— Да что за глупости! Я и так тут от нечего делать с ума схожу. Вчера с Сашкой хоть чем-то вам помогли и то от радости готовы были на пару прыгать. — Ира шутливо пихает меня локтём в бок.

— Ничего, надеюсь, что скоро всё изменится. И тебе не одиноко будет, и под землёй сидеть больше не придётся.

В скором времени вся наша скромная компания уже на ногах. Сашка, после вчерашних событий всё больше пропадает с Бродом в серверной — фрактер, как и обещал, проводит мастер класс по созданию программ для взлома и обхода систем безопасности. Димка тусуется с ними, причём не мешает, а с большим интересом наблюдает за процессом обучения старшего брата. Ира, кстати, тоже с ними. Супруга твёрдо решила взять на себя роль нашего связного на время вылазок. Так что её Брод тоже учит кое-каким хитростям, заодно налаживая их с Сашкой совместную работу. Я несколько раз заглядываю к ним, но быстро понимаю, что больше мешаю. Так что сажусь с Гриндом и Сэйлом прорабатывать наш маршрут передвижения на сегодня.

Первые пол часа ищем укромное место, где мы бросим нашу машину и куда мы должны будем приехать на арендованной. Гринд с Сэйлом будут ждать нас на второй машине, так что к ресторану двинемся уже на двух аэрокарах.

Дальше наступает очередь подбора экипировки. Так как ситуация у аэрогавани может развиваться не предсказуемо, решаю взять бластер с кобурой для скрытого ношения и нож диверсанта. Нож короче десантного, но лучше сбалансирован и создан для нанесения максимального урона противнику, а моя фишка как раз в скорости и точности удара. Из защитной экипировки решаю взять лёгкую защиту под куртку — от серьёзного оружия не спасёт, а вот тройку попаданий из бластера со средней дистанции вполне выдержит, ну или пару десятков ударов десантного ножа. Куртка у меня тоже не простая, а созданная специалистами СБЗ для оперативников. Внутри два отсека для сменных оружейных батарей, плюс износостойкий материал повышенной прочности, что повышает почти на 60 % защиту от холодного оружия. Так же материал полностью экранирует любой сканер, так что оружие под такой курткой обнаружить сканер не сможет. При всех своих наворотах куртка очень неброская и со стороны выглядит как недорогая ветровка, какие продаются в избытке в любом торговом центре.

Завершающим штрихом вся наша группа решила в этот раз, помимо наушника, использовать «линзу». Эта штука изначально предназначалась для военных в «горячих точках». С виду это обычные контактные линзы, только немного толще. По факту же, это и камера, передающая изображение в оперативный центр (в нашу серверную в нашем случае), и встроенный голографический интерфейс. То есть оператор из центра способен передавать мне «подсветку» объекта, выводить изображение и данные, которые будут видны только моему глазу. Вещь крайне удобная, тем более, как выяснилось, именно работе с линзами киберфрактер учил Иру и Сашку всё утро.

Закончив с подготовкой, грузимся в машины и выдвигаемся к намеченной точке. Поездка проходит спокойно, заодно тестируем связь и работу с линзами. Поочередно задаём параметры запроса, а Ира, на основании наших изображений, оперативно выуживает всю информацию с помощью Сашки и передаёт нам на линзы. Всё работает отлично, хоть сперва и не привычно, когда в углу обычного поля зрения вдруг появляется какая-то картинка и текст, который ты можешь увеличить наведя на него взгляд. Дальше тестируем вывод «зрения группы», когда каждый из нас в углу видит в реальном времени всё то, что видит кто-то из нас. Что бы не нагружать систему, решаем, что «зрение» Ира будет выводить только по нашему запросу, и с конкретного члена группы. Заканчивает все тестирования как раз вовремя, что бы приступить ко второй фазе операции.

Гринд и Сэйл паркуются в стороне, полностью беря под контроль единственный въезд, он же выезд из глухого двора, где мы оставляем аэрокар. Сами мы с Бродом проходим на соседнюю улицу, где уже ждёт арендованный транспорт. На улице жарко, несмотря на осень, так что лицо быстро начинает зудеть под гримом и накладками. Сразу вспоминаю слова Скайнета накануне.

Садимся в машину и включаем климатконтроль. Сразу становится немного легче. Чёрт бы побрал этого урода Лебёдкина, из-за которого теперь приходится таскать на лице невесть что. До аэрогавани добираемся минут за 20, автопилот направляет нашу машину на ближайшее свободное место на парковке и сообщает об окончании поездки. Переводим аренду в режим ожидания и направляемся к выходу из терминала. С утра я уже проверил, не без помощи Брода, на каком рейсе прибывает Настя, так что приехали мы как раз за

несколько минут до приземления её борта.

Смешаться с толпой не составляет никакого труда, благо вылетающих, прилетевших, встречающих и провожающих более чем достаточно, что создаёт постоянное броуновское движение у терминала. Мы же с Бродом приземляемся на одну из лавочек напротив терминала, откуда прекрасно видно все выходы. Сашка тут же подгружает в систему распознавания лиц серию снимков своей крёстной, после чего наши линзы начинают работать в режиме поиска совпадений. Первые 10 минут всё идёт как по инструкции — линзы сканируют выходящих из терминала, сверяя с заданными параметрами. Но вот у входа останавливается чёрный внедорожник, из которого выгружается 3 человека. Сперва я не обращаю на них особого внимания, мало ли кто и кого приехал встречать. Но вот один из троицы закуривает и окидывает взглядом окрестности. А у меня сжимается всё внутри.... Сразу вспоминается Вереск, боль от сломанных рёбер и холод под лопаткой от кинжала.... Господи, как будто в другой жизни это всё было. Как вы уже поняли, я только что опознал Трефа...

— Внимание группа! — говорю тихо, еле открывая рот, но знаю, что ребята меня прекрасно слышат, — Вижу трёх членов Чёрной колоды, среди них Треф.

— Вот же зараза! — Гринд испуган, это явно слышно по его голосу, — Командир, не вздумай с ним связываться, вспомни что было в прошлый раз. Ира, попробуйте с Сашей вычленить чёткое изображение и сохранить в базе. Мы по нему все данные потеряли в пожаре.

— Саша уже работает, — Ира говорит тихо и сосредоточено, — Есть чёткое изображение, Саша уже загружает в базу. А что за прошлый раз? Вы о чём?

— Как о чём? О том как он Димку чуть на тот свет не отправил в прошлый раз.

Твою мать, Гринд! Ну вот что за балабол, а? Миша, похоже, тоже понимает наконец, что язык его — враг его.

— Ну, я имел в виду... — начинает было он.

— Гринд, заткнись, я уже всё поняла. Потом расскажете, что ещё вы от меня скрываете. — Ира даже голосом не дрогнула, произнося это. Всё же моя супруга умница, отлично понимает когда надо отложить расспросы. — Дим, если ты к нему сунешься геройствовать, то я тебя лично прибью.

А вот это уже мне и, судя по голосу, она выполнит свою угрозу чисто из принципа. Лучше пока не спорить.

— Отставить базар. Надо понять, кого встречает эта троица. — стараюсь перевести разговор в рабочую плоскость.

— А сам не догадываешься? Думаю, твою знакомую вели до самого борта и потом передали куда летит и когда встречать. — Брод зло сплёвывает под ноги.

— Если так, то у нас тут намечается проблема. Командир, считаю необходимым усилить вас с Бродом, как минимум давай я вам Сэйла пришлю, хоть трое на трое будет.

— Отставить! Ты прекрасно понимаешь, что Сэйлу ехать 20 минут. Не успеет. Будем действовать скрытно. Надо входить в терминал и постараться перехватить Настю до того, как она попадётся на глаза этим троим. Заметьте, они тоже в терминал не входят, значит вооружены. У нас есть преимущество.

— Арист, ты что задумал? — голос Гринда напряжён.

— Брод сейчас вернётся в арендованную машину и будет ждать моего сигнала. Я вхожу внутрь и ищу Настю. По моей команде, Брод, подгоняешь машину вот к тому дальнему

выходу, оружие держать наготове. Скорее всего придётся ликвидировать наблюдающего за тем выходом, но это я беру на себя. Дальше только ручное управление и похер на ПДД, нам надо как можно быстрее добраться до точки встречи и свалить до того, как нам успеют сесть на хвост.

— Князев, я тебя убью! — Ирин голос дрожит, но она держится. — Зай, аккуратнее, я тебя прошу. Не думаешь обо мне, хоть о Сашке и Димке подумай.

Я даже не представляю, как сейчас себя чувствуют Ира и Саша, наблюдая в реальном времени как муж и отец собирается пройтись по самому острию ножа и остаться в живых. Гоню от себя эти мысли, сейчас надо сосредоточиться на том, что бы сработать чисто. Кивнув мне, Брод непринуждённо встаёт с лавки и направляется к стоянке. Я же, стараясь походить на обычного опаздывающего встречающего, быстрым шагом направляюсь к входу. Специально прохожу на расстоянии удара ножом мимо высокого парня, пристально наблюдающего за выходом. Парень не реагирует, а значит никакой опасности они здесь не ожидают. Скорее всего их задача «сесть на хвост» Насте и проверить с кем и где она собирается встретиться. Думаю Треф здесь в качестве руководителя группы, а не в качестве ликвидатора. Да и машина их, высадив пассажиров, укатила в сторону парковки, значит неожиданного похищения они не планируют.

Делаю глубокий вдох и мысленно скрещиваю пальцы. Если куртка сейчас не сработает на сканере, то будет полный швах, из которого придётся спасаться бегством. Но мои опасения напрасны, рамку сканера я прохожу без проблем. Хорошо, что расстёгивать куртку теперь не требуется — для сканера одежда вообще не преграда, поэтому любую вещь, даже отдалённо похожую на оружие, оператор сканера тут же увидит на экране.

Настин рейс уже выгрузил багаж на ленту, а значит она должна с минуты на минуту появиться из дверей багажного зала. Ждать приходится всего пару минут. За это время получаю от Брода подтверждение, что он в машине и готов действовать.

Поисковая система безошибочно вычленяет Настино лицо среди выходящих даже раньше, чем я успеваю её заметить. Отлично. Не попадаясь ей на глаза, встаю у коридора и жду когда она со мной поравняется.

— Сестрёнка, тихо, не оборачивайся. — Настя вздрагивает, но выполняет просьбу.

— Блин, братишка, напугал до усрачки — тихо цедит она сквозь зубы, продолжая медленно идти вперёд не оборачиваясь.

— Настюнь, тебя жду снаружи. Ребята серьёзные, так что придётся отрываться. Ты им не нужна, они хотят просто проследить за тобой.

— Я что-то такое и ожидала. У меня снаружи два наёмника, как раз на такой случай. Опиши мне как они выглядят и ребята их отвлекут.

— Всегда знал, что ты умница, сестрёнка, — ухмыляюсь я.

— Так не мы такие, жизнь такая, братишка, — усмехается в ответ Настя, — мне хоть повернуться-то уже можно?

— Можно, но давай пока без обнимашек.

Настька поворачивается ко мне и окидывает оценивающим взглядом.

— Ну и рожа у тебя, Шарапов! — цитирует старый фильм страны, которой уже давно нет.

— И я рад тебя видеть, сестрёнка, — улыбаюсь я, — Смотри, нам нужен дальний выход, там стоит высокий парень в красном свитере. Ещё двое перекрывают оставшиеся два выхода. Того, что стоит в самом дальнем углу, лучше не трогайте, он профессиональный убийца и

церемонится с твоими бойцами не будет.

— Так это не СБЗ?

— Увы, это Чёрная колода. Думаю, слышала о таких от своих родственников.

— Ого, неплохо ты влип, братюнь. Эти хищники любят доводить дело до конца. Я встречалась с некоторыми из них на приёмах. У них один Вескобейник стоит целой группировки. Поэтому я очень удивилась, когда услышала, что ваша группа смогла его взять. Сразу было понятно, что Лебёдкин врёт в три короба, ведь он у них с руки у же много лет кормится и об этом в «нужных кругах» прекрасно все знают.

— Так мы его и правда взяли, Насть, я лично на него браслеты надел.

— Как??

— Потом, Насть, надо валить отсюда.

— Дай мне минуту, я проинструктирую своих бойцов. Выходим по моему сигналу.

— Отлично, сколько у меня есть времени на подгон машины?

— Через 2 минуты твоя тачка должна быть готова рвать когти отсюда.

— Брод, слышал?

— Готов, выдвигаюсь. Прошу разрешения открывать огонь на поражение в случае необходимости.

— Разрешаю.

Настя кивает, и мы направляемся к выходу. Уже выходя из терминала замечаю какую-то потасовку. Два, с виду пьяных, молодца радостно пинают наблюдавшего за выходом с криками о каком-то Колюне, которого кинул на бабки лежащий на земле. Вижу второго наблюдающего, подбежавшего к дерущимся и пытающегося разнять драку. Правда второй липовый пьяница быстро наносит сокрушительный удар по лицу бедолаге, отправляя его в нокаут. Мда, не бойцы, не бойцы.... Смешавшись с толпой быстро доходим до ждущего в машине Брода и срываемся с места. Уже отъезжая от терминала вижу как один из наёмников падает на землю, хватаясь за бок, а в сторону второго двигается размытый силуэт Трефа. Жалко ребят, надеюсь выживут.

Выскочив за пределы аэрогавани мы с Бродом, почти на ходу, меняемся местами. Ассасин перемещается к Насте, а я продолжаю гнать к точке сбора.

— Чисто, командир! Два жучка я спалил ко всем чертям. Больше ничего на ней нет.

— Отлично, молодец! Настюнь, знакомься, это Бородин Дмитрий, он же Брод. Наш гений киберфракта и волшебник серого кибера.

Настя с улыбкой пожимает Диме руку.

— Наслышана. Страшный гений киберпространства и неформальный лидер Шляпников в прошлом, если не ошибаюсь.

Брод аж зажмурился от такого комплимента и расплылся в улыбке как чеширский кот из одной старой сказки.

— Слышал командир? Я знаменитость.

— Ты, главное, моему двоюродному дяде на глаза не попадись, знаменитость. Ты его сына обул на очень солидную сумму, так что, как минимум один «привет» на Австралийской территории был точно от него.

— Ой! — Брод аж немного съёжился от этих слов. — Оказывается планета теснее, чем кажется на первый взгляд.

— Расслабься, я со своими родственничками почти не общаюсь, да и троюродный братик мой ещё та гнида, так что я даже порадовалась, когда Шляпники тыкнули его мордой

в большую кучу дерьма. — Настя смеётся.

— Анастасия, я в вас уже влюблён, — Брод картинно закатывает глаза и хватается за сердце. Клоуны, а не члены будущего Сопротивления.

До места долетаем минут на семь быстрее, чем на автопилоте. Бросаем транспорт, пересаживаемся в нашу машину и стартуем к ресторану. Как только выкруливаем на дорогу, вижу как следом стартует Гринд с Сэйлом.

Настя только с интересом оглядывается по сторонам.

— Я так понимаю, что на хвосте у нас Сверин, Бровкин и Калугин?

— Калугин мёртв, Насть, сердце не выдержало когда нас помоями облили. С остальными угадала.

— Простите, ребят. Мне очень жаль. — Настя заметно грустнеет.

— Ничего, сестрёнка, мы вернём всей нашей группе доброе имя, а ты, надеюсь, потом с гордостью сможешь сказать, что приняла в этом самое прямое участие.

— Похоже, мне очень многое предстоит узнать.

— Всему своё время, Насть.

До ресторана добираемся без происшествий. Припарковавшись, с удовольствием начинаю снимать весь наложенный грим. Настя с интересом наблюдает за нами двумя, не упуская возможности поиздеваться.

— Дим, а тебе с теми скулами было очень даже ничего, а Броду, кстати, намного больше идёт тот оттенок кожи.

Мы стойко переносим издевательства, правда Брод под конец не выдерживает и вставляет свою шпильку в разговор.

— Арист, а она с Гриндом не в родстве? А то им бы на пару в stand up шоу выступать.

— А я то думала, когда у вас, супер серьёзных мужчин, наконец хоть тень улыбки на лице появится. Я всё же своего добила, — смеётся Настя.

Брод только качает головой, правда улыбаться начинает ещё шире.

Выйдя из машины знакомлю Настю с Гриндом и Сэйлом. Как и предсказал Брод, Настя моментально находит общий язык с Мишей на почве взаимного стёба. Может они и вправду родственники? Осмотревшись по сторонам, входим в ресторан. Сегодня в заведении пусто, а на двери красуется голографическое объявление «Простите, мы закрыты на спец. обслуживание». Зато внутри полно охраны, причём сегодня все с оружием. Нас приветствуют и тут же провожают в уже знакомы нам зал. Сегодня здесь всё переделано под переговоры. Столы выставлены буквой Т, в изголовье сидят Байт и Скайнет, рядом ещё 2 свободных кресла, куда сразу приглашают меня и Брода. Остальным предлагают разместиться с обеих сторон вытянутой части.

Разместившись, представляю всех присутствующих друг другу. Настя с Байтом и Скаем, как оказалось, уже встречалась на закрытых бизнес мероприятиях. Правда Настя с улыбкой заметила, что выглядели оба СОВСЕМ по другому. Кстати, как я и предполагал изначально, на все мероприятия катаются нанятые актёры, выполняющие роль живых марионеток. Как? А легко — у каждого в ухе по наушнику, а Байт и Скай сидят за мониторами в офисе и наблюдают за происходящим через миникамеры на теле актёров. Любая фраза, любое предложение, любой жест — всё делается только с указания. Зачем такая секретность? Да просто в тех кругах есть те, кто может узнать конкурентов в лицо, да да, не только Шляпники легализовались и заняли высокие посты. Так что таких марионеток, как объяснил Байт, больше половины. А кукловоды сидят в роскошных офисах и особняках и руководят.

Кстати, подготовка каждой такой марионетки занимает уйму времени и денег. Жесты, мимика, этикет... это ещё не полный перечень того, чему надо обучить подставного себя. Но вернёмся в настоящее.

— Анастасия, Дмитрий сказал, что вы можете помочь нам с нашим новым проектом. Признаюсь, для нашей фирмы это, мягко говоря, в новинку. С чего нам стоит начать?

— Ну, давайте начнём с того, что можно перейти на ты. Друзья Димки и мои друзья, тем более, что нам с вами, похоже, предстоит огромная работа. Я всего раз участвовала в строительстве полноценного военного городка, так что опыт мой не очень велик. Но, судя по тому, что я уже успела узнать, нам всем предстоит многое делать в первый раз, да и врагов у вас хватает... Влиятельных врагов. Так что советую сразу обеспечить соответствующую охрану строительной площадке.

Скай кивает и тут же отдаёт какие-то распоряжения по ЛВП. Настя, тем временем достаёт небольшой проектор из чемодана и активирует его с помощью ЛВП. Дальше мы изучаем «базовые» варианты проектов. Останавливаемся на проекте комбинации наземного и подземного(бункерного) строительства. Отдельно выделяем зону под жилые постройки. Моё предложение о школе и детском саде встречает, мягко говоря, лёгкое непонимание. Приходится долго объяснять что мы всё равно придём к тому, что за нами начнут активно охотиться. Причём речь не только о Чёрной колоде, но и о наших госструктурах. Слушают меня напряжённо. У Байта и Ская есть семьи, так что мой рассказ о том, что на самом деле произошло с Букой, их порядком пугает.

— То есть человека, офицера СБЗ, просто заживо сожгли с семьёй в машине?? И ты нам это рассказываешь только сейчас? — Байт раздражённо встаёт и начинает прохаживаться по залу.

— Эй, Байт! — Брод решает, что пора вмешаться, — А ты помнишь Гринго, Лупа, Прайу и Вардека? Ты помнишь, что с ними стало? Молчишь? Так я напому — этих ребят отловили наёмники одного богатенького засранца, которого они обчистили на солидную сумму. С парней живьём, в прямом эфире в сером кибере, содрали кожу, а потом бросили в ванну с кислотой. Это помешало нам продолжать заниматься нашим делом? Нет! Просто мы усвоили урок и стали лучше готовиться и чище убирать за собой в кибере. Так что изменилось? Семья? Так у Димки тоже семья, которую он держит для их безопасности в бункере под землёй и ничего, живут. Более того, Ира и старший Димин сын, Сашка, активно стараются нам помогать. Так что получается, Байт? 11-ти летний пацан и хрупкая девушка смелее тебя?

— Это было его решение(указывает на меня), а моя семья пока может жить спокойно! Я могу уберечь их от этого!

— Правда? Ну хорошо! Тогда выкупи положенную мне долю от «Фугу» и мы разойдёмся. Мы сами как-нибудь разберёмся с тем, как спасти задницы целой расы от уничтожения. А ты сиди дальше в своём уютном мирке из золота и престижа. Только, когда на голову посыпется десант или просто начнётся планетарная бомбардировка, вспомни, что ты мог всё это предотвратить или, хотя бы, обезопасить свою семью!

— Байт.....Брат, мы с тобой через многое прошли.... Мы вместе с молодости, вспомни. Мы начинали по подвалам, собирали станции кибердоступа из подручных материалов, не жрали толком неделями, постоянно бегали от законников и от ребят по ту сторону закона. И мы выжили. Мы заматерели, теперь мы с тобой сами имеем солидные клыки и когти, а ещё целую кучу наёмников, которых теперь можем превратить в настоящую армию. Ты

считаешь, что с нами будет так легко справиться? Извини, но я согласен с Бродом.... Надо идти до конца. — Скай выдаёт всё это чуть-ли не на одном дыхании, глядя в глаза Байту.

Байт почти обречённо смотрит на своих товарищей, а потом выдаёт монолог из таких отборных ругательств, что любой филолог бы от зависти повесился. Суть монолога проста — ненавижу вас, уроды, но куда же вы без меня, красивого.

— Насть, тебе, кстати, тоже стоило бы перебраться к нам при первой же возможности. На выезды будем организовывать тебе сопровождение, а жить с Сашкой (это Настин сын, почти ровесник моего Сашки) вам лучше пока на базе. Во всяком случае до тех пор, пока мы не приструним Чёрную колоду.

— Так строительство мы закончим только через пару недель.

— В бункере есть ещё 7 свободных квартир. Генерал Калугин, Царствие ему Небесное, был очень предусмотрительным человеком, так что места на всех хватит, — обвожу взглядом всех присутствующих.

— Ох и вляпалась же я с вами, граждане, — с ухмылкой смотрит на меня Настя, — Но ты же знаешь мою слабость к приключениям на свою задницу. Так что, похоже, моим партнёрам придётся временно довольствоваться моими замами. Но есть одна проблема. Как мне теперь забрать Сашку и вещи с Кипра? Если ты говоришь, что меня «пасут», значит меня будут ждать.

— А вот тут, Настя, тебе пригодится помощь «Фугу», — с серьёзным видом выдаёт Скай. — Я дам команду подготовить наш личный шаттл для вылета, полетишь в сопровождении 10 моих бойцов. Все данные о пассажирах на борту я зашифрую, так что фиг кто узнает о тебе. Придётся лететь под чужой личиной, но я всё организую, поверь мне. По прибытию на Кипр вы, на трёх машинах, едете к тебе домой. Я проверю все окрестности до вашего приезда, так что, если кто-то и будет ждать тебя, то к вашему приезду его, или их, уже не будет. 10 минут на сборы и так же, тихим сапом, обратно в аэропорт. У тебя есть фото сына? Отлично, перешли мне, я подготовлю для него левую личность для пересечения границы. Ваши настоящие личности я временно заблокирую, так что связь с тобой будет временно потеряна. Мы всё восстановим потом в бункере, с должной защитой. Так что сможешь руководить всем бизнесом с базы.

Настя внимательно слушает Скайнета. Быстро выполнив всё, о чём он её просит, Настя возвращается к обсуждению проекта. Теперь она лично заинтересована в скорейшем начале строительства. Окончательный вариант мы согласовываем примерно через час. Над нашим бункером мы возведём трёхэтажное административное здание с высшим уровнем безопасности. Доступ будет только у высшего командного состава. Пока решили ограничиться 5-ю жилыми домами, по 7 этажей каждое, с квартирами повышенной комфортности. Рядом будет школа и детский сад, а так же спортивный комплекс для детей и взрослых. Центр погружения мы решили тоже разместить в жилом секторе, но под землёй. Доступ к нему будет осуществляться через специальный лифт на минус первом этаже каждого здания. Дальше придётся преодолеть определённое расстояние по коридорам, соединяющим центр со всеми жилыми домами. Пока решили остановиться на 400-ми капсулах, по 80 в каждом зале. На первое время хватит, а дальше будем решать проблемы по мере их поступления. Основная часть базы разбита на сектора.

Первый сектор состоит из 4-х посадочных площадок для транспортных коптеров, к которой примыкают складские помещения.

Дальше идёт тренировочный сектор, где будет построен небольшой городской сектор с

боевой голографической системой. Так же в секторе будет два 5-ти уровневых бункера. Один для отработки работы в замкнутом пространстве зданий, а второй для отработки штурма космических кораблей. Оба бункера программируемые, так что мы сможем легко менять строение помещений с помощью подвижных панелей, из которых будут состоять коридоры и стены тренировочных полигонов.

Долго спорили, стоит ли создавать отдельный сектор для отработки навыков вождения как обычной, так и боевой техники или лучше просто расширить тренировочный и установить симуляторы. Но всё же решили, что «в живую» тренироваться намного эффективнее. Так что сектор представляет собой огромную полосу препятствий, которая так же легко меняет своё строение и ландшафт в зависимости от нужд и видов техники.

Ну и последний, пока, сектор — технический. Он примыкает к складскому сектору, что бы удобнее было доставлять детали. Ангары для ремонта техники, а так же подземная многоуровневая стоянка для боевой техники. После решения о ликвидации военных сил на обеих планетах, почти вся боевая техника попала под запрет, так что остались лишь современные аналоги БТР и БМП. Огневая мощь у них намного меньше, чем у тяжёлой техники, но для уничтожения живой силы противника и себе подобной техники, вполне достаточно. Там же решено построить мастерские для производства лёгкого оружия, боеприпасов к нему, а так же элементов снаряжения для бойцов. Разрешение на это «Фугу» ещё не получила, но Байт уверяет, что до конца дня юридический департамент закроет этот вопрос.

Но наипервейшая задача, которая сейчас стоит перед нами, а точнее перед Настей, это создание охранный периметра. Людей пока мало, так что необходимо установить автоматическую систему «Страж», которая будет действовать по принципу «свой — чужой». Конечно ребята сказали, что систему они фрактуют и доработают под нас.

Настя связывается со своим менеджером по строительству и пересылает файл с окончательным вариантом базы, выделив приоритетные задачи. Вадим, так зовут менеджера только присвистывает при виде проекта и начинает подсчёт затрат. Названная сумма нас не пугает ни разу, так как на тайном счёте Пикселя скопилась сумма, отличающаяся от потраченного на землю и того, что нам сейчас выставили, несколькими нулями в плюс. Тут же накидываем 30 % за срочность и переводим деньги. Настя только уважительно наблюдает за этим и шутливо комментирует, что несколько таких вот клиентов вполне могли бы обеспечить ей и её внукам безбедную жизнь всего за пару заказов.

Вадим тут же даёт поручение бригаде, предварительно отобранной лично Настей и сообщает, что строительство начнётся через 2 часа. Тут же связываюсь с Ирой.

— Иришк, всё слышала? Так что не пугайся когда наверху начнётся бурная деятельность.

— Я поняла. Большой привет Насте, скажи, что с нетерпением будем ждать их здесь. Спроси, что лучше приготовить к их приезду?

Передаю вопрос Насте, что вызывает у неё секундный ступор.

— Ээээ... Ну, во-первых ничего не надо, а во-вторых... Ира всё это время была на связи, а ты, засранец, мне даже об этом не сказал?

— Ну, как-то не до этого было, она нас ещё и видит, кстати.

— Ира! — Настька поворачивает меня к себе, где камера она не знает, так что просто смотрит на меня, — Я твоего мужа когда-нибудь убью, хоть и люблю этого дурака. Привет тебе и мальчишкам. Ничего готовить не надо, а то тебе только дай волю, ты всех до

состояния свиноматок раскормишь (дружный смешок моих бойцов). Соскучились по вам, надеюсь что скоро увидимся.

Закончив все дела, Настя собирает вещи и, в сопровождении бойцов Скайнета, уезжает в сторону частной аэрогавани для вылета на Кипр. Шляпники же решают составить нам компанию и посетить базу. Времени до вечера у нас вагон, так что дружно, огромным кортежем из наших машин и машин охраны, выдвигаемся в сторону бункера.

— А вы тут неплохо устроились. — Байт остался под очень большим впечатлением от того, как обустроен бункер, — Здесь и правда жить можно. Кстати, Брод, серверная это, конечно, здорово, но предлагаю расширить площадь командного бункера (именно так мы решили его именовать) и добавить дополнительный зал погружения, капсул, этак, на 20-ть. Ну, а серверную мы расширим и перенесём на отдельный уровень, на котором сделаем нормальный рабочий зал с 30-тью станциями доступа. А здесь оставим комнату контроля безопасности, как тебе?

Брод несколько минут обдумывает предложение Байта и, в итоге, соглашается с тем, что оно вполне резонно. Я в этот разговор не лезу, так как прекрасно понимаю, что хорошее оборудование и сплочённая команда киберфрактеров сыграет далеко не последнюю роль в предстоящей нам гибридной войне. Ведь ещё в 21 веке практика показала, что иногда достаточно уметь правильно расставить «акценты» для аудитории, что бы одержать победу без единого выстрела.

Знакомлю Байта и Скайнета с Ирой и моими мальчишками. Брод не упускает возможности расхвалить своим друзьям моего Сашку. Скай даже уединяется с моим старшим в серверной и выходит оттуда в очень приподнятом настроении.

— Арист! У твоего Сашки есть очень интересные наработки в области ИИ. Идеи безусловно, немного детские, но они вполне свежие, так что я, с твоего разрешения, буду его время от времени похищать для совместного мозгового штурма, а я думаю, что немного освоившись в среде нелегального софта и его возможностей, твой Сашка нас всех ещё удивит. А уж доступ ко всему самому лучшему я, поверь мне, ему обеспечу в полном объёме.

Вы когда-нибудь видели новенькую серебряную монету, которая сияет на солнце так, что слепит глаза? Так вот, это всё блёклое подобие по сравнению с моим Сашкой — парень светится так, что, наверное, хватило бы осветить небольшой город. Сказать, что я горд за сына это ничего не сказать, у меня буквально крылья за спиной выросли после слов Скайнета. Что? Нелегальщина и преступность? Да, так и есть. И что? Я уже свыкся с мыслью, что законно мы ничего изменить не сможем. Это логично, так как невозможно подвинуть действующую власть с помощью законов, которые сама же власть и пишет.

Кстати, к моему удивлению, ни один из Шляпников ещё не достиг даже 100 уровня, так что мои рассказы о 3 статусах игрока становятся для ребят настоящим откровением. На мой вопрос, как же так получилось, оба пожимают плечами и говорят, что как-то времени не было, приходилось больше времени уделять работе. Ну ничего, теперь мы это изменим.

Скай, поговорив по ЛВП, сообщил, что операция по эвакуации Насти и Сашки прошла успешно. Правда мы потеряли 5-х бойцов. Но подробностей Скай пока не знает, так что надо подождать прибытия Насти с сыном. Ира, тем временем, умудрилась совершенно незаметно собрать очень солидный стол. Удивляться этому я уже давно перестал, да и чего греха таить, проголодались уже все.

Лёгкие закуски помогли «заморить червячка», так как основные блюда наша домомучительница пообещала подать только после прибытия Насти с Сашей. Пока же коротаем время за пивом и лёгкими мясными и рыбными закусками.

Байт с интересом слушает подробности моей истории по преобращению Князева Дмитрия из сотрудника ЕВТК в офицера СБЗ. То, как я чудом остался жив после встречи с

Трефом, с ужасом слушает и Ира. Сейчас, после всего произошедшего за последние дни и недели, это кажется чем-то далёким и давним, но это для меня, а вот Ира сейчас готова убить нас всех за то, что ей навешали лапшу на уши про командировку в то время, когда её муж был при смерти. Правда Гринд успокоил её(приврал немного), сообщив, что ситуация с самого начала была под контролем благодаря тому, что я вызвал подкрепления до того, как сцепился с Трефом. Но всё равно, чувствую Дымников, при встрече, свою порцию оплеух ещё огребёт за то, что знал и ничего не сказал.

Сэйл, Брод и Скай кучкуются отдельно. По обрывкам их разговоров понимаю, что троица обсуждает вопросы безопасности нашей базы. Кстати, надо бы придумать ей название.

Сэйл, единственный из нас человек с опытом широкомасштабных боевых операций, объясняет Скаю как правильно организовывать патрули на базе, графики дежурств, смена паролей и отзывов у дежурных смен и очень много прочих тонкостей. Скай сосредоточенно слушает, делая себе пометки на ЛВП. Ну что же, наша база в надёжных руках, эти двое думаю, смогут сделать из Базы неприступную крепость как в реальном, так и в кибернетическом, мирах.

Настя с Саньком прибыли через пару часов. Группе пришлось немного попетлять, что бы удостовериться в отсутствии хвоста. Плюс, смена двух машин, что бы сбить след на случай кибернетического отслеживания.

Ира с Настей долго обнимаются и расцеловываются. Девчонки давно не виделись, да и последние события пощекотали всем нервы. Сашка и Сашка тоже рады увидеться, а испуганные глаза второго ещё и говорят о том, что на Кипре всё прошло не так уж и гладко. Скай буквально улавливает мои мысли и тут же обращается к уставшему и раненому командиру группы.

— Юлий, рассказывай что произошло.

— Нас ждали, шеф. Группа зачистки никого не нашла и дала нам сигнал, что можно заходить. Вошли без проблем, собрали вещи, забрали ребёнка (взгляд в сторону Сашки). А вот на выходе нас накрыли перекрёстным огнём.... Били только по нам, Анастасию и её сына явно собирались брать живыми. От того, что бы полечь сразу, нас спасла броня. Щиты сработали штатно, приняв на себя первый шквал. А дальше мы рванули к машинам. Слава Богу, у них не было тяжёлых плазмеров, иначе они бы разнесли транспорт и тогда.... В общем, дали дёру мы на всех парах оттуда. Только вот отпускать нас не собирались. Успели проехать пару кварталов и тут нам в хвост вышли два здоровых внедорожника. Прикрывающая машина тут же начала манёвр блокирования противника. Пока мы рвали к аэрогавани, ребята героически отстреливались от напирających преследователей. Мы потеряли их из виду спустя квартал. Юра до последнего был на связи.... Их перебили по одному, но они так и не дали этим козлам себя обойти. Последние Юркины слова были — «Всё командир, больше не удержим», а дальше только крики и звук стрельбы. Дальше тишина. Когда мы взлетали, то видели столб дыма, поднимающийся в районе нашего маршрута. Думаю, что это как раз догорала наша машина прикрытия.

Скай только сочно выматерился, качая головой. Ира, всё так же в обнимку с Настей, с ужасом слушает рассказ бойца. Настя молчит, хоть я и вижу, что она пытается держать себя в руках из последних сил.

— Скай, отправляй ребят в медпункт.

Скай кивает мне. Двое бойцов подхватывают под руки Юлия и уводят в сторону медблока. Автоматическая капсула экстренной помощи сама проведёт диагностику и окажет всю необходимую помощь, вплоть до полостной операции, причём сделает это намного быстрее и точнее, чем любой человек. Не подумайте, врачи в наше время всё ещё существуют (вспомните госпиталь СБЗ, где я лежал). Ведь не может человек 24 часа в сутки лежать в закрытой медицинской капсуле, да и не предназначена она для этого. Уходом за больным 80 % времени всё равно занимаются врачи. Так что медицинских работников нанимать тоже придётся.

— Так, все за стол, нам необходимо нормально поесть, да и выпить, похоже, тоже не помешает, — ловлю Ирин взгляд. Супруга права, надо разрядить обстановку.

За обедом было всего понемногу, начали со слёз и грусти, но закончили улыбками и надеждой на то, что всё разрешится. Наверху уже активно идут работы по монтажу периметра и вооружения. Скай после обеда тут же сбегает наверх, запрограммировать охранную систему. Настя вместе с Ирой и Байтом тоже уходят на поверхность. А я, собрав свою группу, отправляюсь на наш подземный полигон. Брод настраивает максимально неблагоприятные для нас условия и мы начинаем.

Вы когда-нибудь слышали выражение «боевая мясорубка»? Вот именно в такие условия мы себя сейчас и загнали. Первые три попытки привели к нашему полному уничтожению буквально через 5 минут.

— Так дело не пойдёт..... - мы собираемся у исходной точки пока ИИ формирует новую боевую площадку, — У кого какие проявившиеся боевые способности? Начну с себя. Я теперь могу телепортироваться на небольшие расстояния. На сколько скачков меня хватит пока не знаю. Кто дальше?

Но оказывается, что кроме Гринда, с его ментальными способностями, больше похвастаться нечем. Плохо.

— Давайте попробуем поменять тактику. Будем вычислять наиболее благоприятные места для огневой поддержки, дальше я телепортируюсь туда и подавляю огонь противника. Ну, а вы берите их в клещи и добивайте. Действуем быстро, иначе подойдут подкрепления. В случае подхода подкреплений отходим на безопасную позицию и заманиваем их туда. Дальше я прыгаю в тыл и устраиваем перекрёстный огонь. Поехали.

Получаться начинает где-то с третьей партии. А к концу пятой мы уже уверенно держимся по 20–30 минут. Что бы вы понимали, в этом режиме выиграть невозможно. Мясорубка подразумевает постоянное прибытие новых противников, плюс наличие у них не только бластеров и полуавтоматического оружия, но и снайперского оружия, а так же огневых точек с тяжёлыми автоматическими плазмерами, способными в реальной жизни уничтожать лёгкую бронированную технику неприятеля. Так что здесь задача просто пристрелять команду в максимально жёстких условиях до состояния, когда все понимают друг друга с одного взгляда. Гринд говорит, что рекорд на нашей, теперь уже бывшей, базе СБЗ держался на 1 часе и 09 минутах. Правда там была полноценная оперативная группа из 7-ми человек, а мы пока работаем только вчетвером. Так что нам ещё тренироваться и тренироваться. Довольные собой, направляемся в душ и переодеваемся из боевой униформы в повседневную одежду.

Поднимаемся на поверхность. Вокруг кипит работа. Периметр почти полностью замкнут, похоже, что через час уже начнётся постройка зданий. Скай мы находим у главного КПП. Безопасник «Фугу» как раз заканчивает программирование силового поля и трёт

автоматических турелей, способных с равной эффективностью уничтожать живую силу противника и его легкобронированную технику.

— Ну как, Скай? Эти штуки не будут по нам стрелять?

— Если не будешь меня отвлекать, Арист, то я не совершу критической ошибки и не введу нас случайно в чёрный список вместо зелёного.

— Это что за списки?

— Чёрный — огонь на поражение без предупреждения. В нём пока только Треф и Лебёдкин. Зелёный — свои, пропускать без дополнительных проверок. Белый — свои, пропускать после дополнительной проверки и согласования. Ну и красный — потенциальный противник, пропуск только в сопровождении членов зелёного списка, полная проверка сканерами на отсутствие оружия, дополнительный запрос на согласие у сопровождающих из зелёного списка.

— Понял, молчу и наблюдаю.

Скай внимательно следит за бегущими строками замысловатого кода, время от времени останавливая процесс и внося какие-то изменения. Наконец прогонка кода заканчивается, Скай удовлетворённо кивает и запускает систему. Турели моментально активируются и направляются на нас. Не самое приятное ощущение, скажу я вам. Спустя пару секунд система идентифицирует нас и турели теряют к нам интерес, переходя в режим ожидания. Скай, ради интереса, просит одного из строителей подойти к КПП. Тот, не без опаски косясь на турели, делает пару шагов навстречу и тут же попадает под прицел.

— Внимание, попытка незаконного проникновения. Оставайтесь на месте, попытка покинуть зону контроля приведёт к вашей немедленной ликвидации! — голос ИИ громогласно разносится по базе. Скай недовольно морщится и даёт команду на ЛВП пропустить объект. Как и до этого, турели моментально теряют интерес к заметно побледневшему строителю.

— Надо поработать со звуком, а то такой ор на всю базу каждый раз нам ни к чему, — Скай входит в режим отладки оповещений системы.

Ещё несколько пробных запусков выявляют мелкие недочёты, которые Скай тут же устраняет. Наконец результат его устраивает и Скай, удовлетворённо кивнув, сворачивает голографический экран ЛВП. Периметр ещё не замкнут, так что активировать систему на постоянной основе рано.

До вечера ничего необычного не происходит. Периметр полностью замыкают примерно через час после описанных ранее событий, после чего Скай вводит в белый список всех участников строительства и активирует систему охраны на постоянной основе. Кстати, Брод с моим Сашкой загадочно пропадают последний час в серверной, причём последние полчаса туда же подался и Скай. Дверь эти заговорщики блокируют, так что попасть туда невозможно. Сперва собираюсь высказать сыну, что бросил Сашу Ксенакиса, но, с удивлением узнаю от Иры и Насти, что мальчишки сами так договорились и, пока мой колдует с киберфрактерами, Настин Сашка осваивает азы стрельбы из бластера под присмотром Сэйла. Вот это жизнь закипела! Попробуй теперь за всеми уследи. Даже наш самый маленький житель, в лице Димаськи, занят игрой, установленной Сашкой ему на развлекательную систему, схожей с планшетом 21 века. Идиллия, короче.

Прямо над нами кипит работа. Настя решила начать именно с административного здания, что бы мы могли нормально выходить на поверхность, а не через скрытую в холме

гаражную дверь. Здание должно быть закончено через пару часов, а с утра должны прибыть первые грузовые квадрокоптеры с мебелью и техникой для базы. Ну и конечно стройматериалы. Пока нам их поставляют по земле, на грузовых транспортёрах, но сегодня уже должны начать, а завтра утром закончить, постройку посадочных площадок для квадрокоптеров и складские помещения. Кстати, мы дополнительно заказали несколько турелей в грузовой, технико-производственный и жилой, сектора. Там будут установлены самые современные спаренные турели, способные вести бой не только с наземными, но и воздушными целями. А то, что рано или поздно желающие нас уничтожить найдутся, мы даже не сомневаемся. Тем более, турелей в этих трёх секторах вполне хватит, что бы обеспечить полную защиту всей базы от опасности с воздуха.

За час до времени, оговорённого с Ваном, мы спускаемся в оружейную и облачаемся в оперативную экипировку. Я, как всегда, с двумя бластерами. Брод, Гринд и Сэйл, обеспечивающие прикрытие, с укороченными штурмовыми винтовками, способными работать в четырёх различных режимах стрельбы. Байт со Скайнетом тоже не остаются в стороне — бойцы из них пока посредственные (ничего, исправим), так что брать их с собой нет смысла. А вот обеспечить нам кибернетическое прикрытие ребята могут на высшем уровне, так что ни один сканер, ни одна камера и ни одна система в парке, не смогут нас увидеть, услышать и вообще заметить. Сашку Байт тут же забирает с собой, обещая научить ломать стандартные городские системы безопасности. Настин Сашка тоже уходит с ними, больше в качестве наблюдателя, чем участника. Ира, с приездом Насти, заметно успокоилась. Я её понимаю. Когда ты не остаёшься одна, оно всегда спокойнее.

До парка добираемся без проблем. Байт тут же рапортует, что все системы под их полным контролем, так что можно не маскироваться. Ребята профессионально теряются в толпе, но я слышу их мысли, да и Гринд постоянно рапортует об обстановке с помощью телепатии. До сих пор поражаюсь, как у обычного игрока так сильно проявилась способность. Как мне объяснила Приль, такие, полностью интегрировавшись, часто имеют сверхмощные способности, поэтому каждая раса ищет таких самородков. У тех же хуманитас существует закрытая Академия специальных операций (АСО), куда берут таких самородков и готовят из них ценные кадры для разведки и элитных подразделений.

У фонтана я прождал всего минут пять. Вана я заметил издалека. Эрсту, в отличие от меня, прятаться нужды нет, так что он шагает гордо и с улыбкой на лице. От моего взгляда не ускользает небольшой кейс, в каких обычно возят ценные бумаги, в руке у Вана. А вот Ярп шикарен. Уж не знаю, что это за технологии, но рядом с Ваном шагает обычный высокий мужчина со смуглым оттенком кожи. Ничего не выдаёт в нём инопланетного ящера.

Мы встречаемся взглядами и улыбка Вана становится ещё шире. Встаю и пожимаю руки обоим новоприбывшим. Кстати, на ощупь рука Ярпа ничем не отличается от человеческой.

— Рад, что вы добрались. Всё без проблем? — вопросительно оглядываю товарищей.

— Ну, если не считать того, что на подходах к тебе я насчитал троих наблюдателей в лице Сэйла, Брода и Гринда, то вроде всё спокойно. Кстати, мои аплодисменты. Точки наблюдения выбраны почти идеально — максимум обзора и минимум заметности. Только вот расстояние не оптимальное, так что, в случае боестолкновения, они потратят лишние 2 секунды для вступления в бой, а это может стоить жизни прикрываемому объекту.

Мне остаётся только улыбнуться наблюдательности Адмирала. Ярп, тем временем, постоянно осматривается, время от времени останавливая свой взгляд на каких-то, одному

ему понятных, деталях.

— Как прошло создание артефактов?

— Всё здесь, — Ван показывает глазами на чемоданчик, — Технология до обидного простая, мои инженеры аж волосы на головах рвали от того, что сами не додумались до таких схем и сочетания материалов. Как ты и просил, сделали шесть образцов, специально на всю нашу группу. Софт закачан с файла, что передала Приль. Активация происходит автоматически при начале вживления в организм оператора.

— А как же ваши собственные устройства, как их отсоединить?

— Легко! У наших устройств и у этих артефактов одинаковый принцип синхронизации. Через меню можно разорвать связь и дать команду на переход в спящий режим. Устройство запускает обратный процесс и «самоампутируется», оставляя на коже лишь слегка заметный круг на месте своего пребывания.

Наш разговор прерывает голос Байта.

— Ой парни! Кажись тут нами кто-то всерьёз заинтересовался! Нас обнаружили и старательно выдавливают из системы. Попытки нас отследить мы пресекли, а вот контроль за систему сейчас как канат — то у них, то у нас. Думаю вам надо валить оттуда, да побыстрее!

Передаю слова Байта Адмиралу. Ван кивает и мы, втроём, направляемся к выходу из парка. Но не проходит и минуты, как в наушнике снова раздаётся голос Байта.

— Внимание! Наблюдаю три группы. 7–8 человек в каждой, отрезают основные пути отхода к машинам. Оружия пока не вижу. — голос Байта спокоен. Передаю его слова Вану и Ярпу. Оба только переглядываются и молча кивают друг другу.

— Арист, мне нужна связь с группой, — Ярп нажимает на устройство за ухом, тем самым активировав свой коммуникатор. Быстро передаю ему коды доступа к закрытой волне. Спустя секунду ящер кивает и.... быстрым шагом уходит прочь. Мне остаётся лишь вопросительно поднять бровь, глядя на Вана.

— Не смотри на меня так, лучшего диверсанта нам не найти, так что доверься ему, — Ван пожимает плечами и жестом руки предлагает двигаться дальше.

— Веди к машине, Ярп будет там в нужный момент. Если нет, то уезжаем без него, а он будет ждать нас в условленном месте через несколько часов.

Ван отстаёт от меня буквально на пол шага, уступая мне роль ведущего. Быстрым шагом направляемся в сторону выхода.

— Байт, где противник? Очень много людей, не вижу цели. — выходит на связь Гринд.

— Гринд, первая группа у кафе, шифруются под компанию подвыпивших. Вторая напротив, расселись по лавкам и старательно читают новости на ЛВП. Третья группа обходит вас с боку. Похоже это загонщики.

— Чёрт, как они нас так быстро обнаружили?

— Похоже они заранее взяли на контроль системы города и ждали, когда мы туда влезем, как мыши в мышеловку. Мы сами им подсказали где нас искать. Вижу загонщиков, их явно скорректировали по вашему месту нахождения, расстояние до вас 50 метров!

— Какие молодцы, грамотно работают.....для дилетантов, — издевательский голос Ярпа даже веселит меня.

Спустя несколько секунда раздаются женские визги. Ещё мгновение и крики становятся многоголосыми, причём преобладают фразы типа «держи его», «он их просто убил», «помогите».

— Минус раз, — отрапортовался Ярп, — Гринд, Сэйл, Брод, по моей команде открывайте прицельный огонь по группе читателей, только аккуратно, нам ещё не хватало гражданских задеть. Арист, Ван, по моей команде бегом на выход. Гринд, не давайте им высунуться секунд десять, потом отходите, меня не ждать, я за вами успею. Кстати, это не военные, подготовка не та. У двоих на руке набит рисунок чёрной колоды карт. Я так понимаю, что это ваши поклонники из Чёрной колоды.

— Нам же лучше. Не хотелось бы убивать честных парней, просто выполняющих не тот приказ. А группа у кафе? — Гринд сосредоточен.

— Это моя забота, они вам не мешают. Три...два...один...огонь!

Слышу три синхронно заработавших винтовки, ребята бьют короткими очередями. По парку разносятся крики ужаса, и народ начинает в панике разбегаться от места боя. Мы же с Ваном, наоборот, осторожно выдвигаемся навстречу идущему бою.

До места добираемся быстро, тем более, обзор сейчас не закрывает толпа гуляющих. Я вижу как 4 оставшихся в живых бойца тщетно пытаются высунуться из своих укрытий, где их плотно прижали огнём Гринд и компания. Чуть в стороне идёт другой бой, рукопашный, причём видно, что превосходство числом совершенно не помогает врагам одержать верх. Ярп сейчас похож на размытую тень, которая мечется между 7 оперативниками, каждый раз нанося им всё новые и новые раны. Что-то мне подсказывает, что он мог бы убрать их быстро и тихо, как и загонщиков, но он хочет оставить послание в виде искромсанных трупов. Жестоко, но необходимо дать Чёрной колоде понять, что игры кончились. Нас с Ваном замечают. Один из «читателей» направляет ствол бластера в нашу сторону, но тут же валится на землю, сражённый сразу из трёх стволов — 2 моих и одного Вана.

— Арист, Ван! Я же сказал ждать моей команды! — Ярп не прекращает своего теневого танца, добывая оставшихся трёх противников.

— Скучно нам с Аристом, — со смехом парирует Ван, пока мы занимаем выгодную огневую позицию, заходя засевшим противникам с фланга. Через минуту всё заканчивается.

— Парни, ну вы, мля, даёте! Я такое только в боевиках видел! — Байт совершенно ошарашен, — Кстати, захватите парочку ЛВП, вдруг накопаем что интересное. Брод, проверь только на предмет следящих программ.

— Не учи папу детей делать, — беззлобно огрызается Брод, снимая ЛВП с одного из убитых и тут же активируя протокол взлома системы.

— Ребята, к вам мчится кавалерия на 4 броневиках, думаю это спецбат СБЗ. Мы им парочку пробок на дороге организовали, но это их задержит на пару минут, не более. Так что валите-ка оттуда на всех парах!

Дважды нам повторять не надо. Объединившись в единую группу, с оружием на изготовку, мы совершаем марш-бросок до транспорта и спешно срываемся прочь. Байт, тем временем, приступает к запуску пары червей в городскую систему, так что через минуту от записей всех систем в парке и окрестных улицах не останется ничего.

— В своё время мы предлагали руководству Москвы более серьёзный антивирус на городские системы, но получили ответ, что в этом нет никакой необходимости, — смеётся Скайнет на другом конце связи.

До базы пришлось попетлять. Байт и Скай сообщили, что в кибере идёт настоящая буря. Ищут нас «по-взрослому» и наша парочка киберфрактеров еле успевает отбивать все попытки запеленговать их самих и наш скромный кортеж. Так что до места назначения

добрались далеко за полночь.

Оставляем машины на подземной стоянке бункера. Можно бросить их и у нашего новенького административного здания, но я не исключаю возможности их обнаружения с воздуха, а нам пока это без надобности.

Объявляю общий сбор нашей маленькой ячейки сопротивления. Дети уже спят. Даже мой Сашка не выдержал и заснул прямо за своей станцией доступа. Байт говорит, что мой старший лично держал оборону выделенного сектора системы наблюдения и очень достойно дрался со своим или своими оппонентами. Лишь пару раз у него смогли перехватить контроль над его сектором и то, Сашка быстро нашёл способы выкинуть врага со своей территории. Аккуратно отношу измотанного, но даже во сне улыбающегося, сына. Второй Сашка сонно переползает в кровать самостоятельно.

Пришло время знакомить всех с новопривывшими. Скептический взгляд Байта сменяется на удивлённый, а потом и ошарашенный. Не каждый день человек, стоящий перед тобой, вдруг начинает мерцать, а потом преобразуется в огромного, тёмно-жёлтого ящера с хвостом. Ван меняется не настолько радикально, просто стирает гримм, под которым кожа имеет намного более бледный оттенок, чем человеческая. Ну и конечно линзы. Признаюсь, увидеть насыщенно синие глаза без зрачков в первый раз, ещё то испытание. Но, мы все достаточно быстро берём себя в руки. Ван галантно раскланивается перед девушками, вызывая явное смущение у Иришки и Насти. Ярп более сдержан, как и всегда. Познакомившись, переходим к тому, чего мы все так ждали эти два дня — испытанию артефакта.

Первым вызываюсь я, в конце концов я Настройщик, так что и буду настраивать. Прибор, напоминающий толстую металлическую таблетку, почти ничего не весит, что удивительно. Ван перекидывает мне на ЛВП файл-инструкцию. Оказывается всё довольно просто — найдите место для крепления прибора и приложите, предварительно активировав с помощью нажатия на центр прибора в течение 5 секунд. Нажимаю и, спустя несколько секунд, прибор загорается ровным белым светом. Делаю глубокий вдох и прикладываю прибор в зону за правым ухом. Прибор резко присасывается к коже. Спустя секунду меня накрывает сильный приступ головокружения и тошноты, как во время укачивания. Плохо соображая, что вообще происходит, пытаюсь ухватиться за что-нибудь рукой. Чувствую, как меня подхватывают под локти и куда-то сажают. Чувствую нарастающее давление в голове, в ушах стоит дикий звон, я вообще уже не воспринимаю ничего вокруг. Зрение плывёт, а зал бункера, даже сидя, ходит ходуном как палуба корабля во время сильного шторма. Мой череп разрывает от боли, будто кто-то старательно долбит по нему молотком, а потом всё резко стихает и я оказываюсь в полной тишине и темноте....

Вас когда-нибудь помещали в вакуум с завязанными глазами? Вот я сейчас ощущаю что-то в этом же роде. Тело не чувствую, звуков не слышу, перед глазами тьма, запахов нет. Короче — меня полностью отключили от всех органов чувств! На секунду начинает накатывать паника, но я быстро беру себя в руки. Как оказалось не зря.

Звуки начинают просачиваться откуда-то издалека, будто ты слышишь их сквозь плотно прижатые к ушам подушки. Появляются первые нотки окружающих запахов. Тьму прорезают первые, очень размытые, очертания предметов. С каждой секундой ко мне всё больше возвращается способность осознавать себя в пространстве.

— Дим, Дим!! Ты меня слышишь? Димка!! — ощутимая пощёчина немного ускоряет процесс возвращения в этот мир. Пытаюсь взять управление над своим речевым аппаратом.

— Да хо. ш б. ть, б. льн... же.

— Ну слава Богу, живой! — Гринд, а это именно он врезал мне пощёчину, останавливает занесённую руку, — Ну и напугал ты нас, командир.

— Что произошло? Меня будто выкинуло из тела. — речь послушно возвращается, все чувства тоже, правда теперь здорово поджигает щека. Ну Гринд, я тебе это припомню когда тебе артефакт одевать будем.

— Тебя сперва повело, как пьяного, а потом ты вообще осел, как мешок, только с открытыми остекленевшими глазами. Еле подхватить тебя успели, что бы голову себе не разбил ко всем чертям.

Прислушиваюсь к своим ощущениям. Слух в норме, обоняние тоже, тело опять под полным контролем. А вот со зрением что-то изменилось. Во-первых, оно стало более чётким, я бы даже сказал, что оно..... идеально? Цвета стали более насыщенными и разнообразными. Стоп, это что же получается, мой врождённый дефект зрения, из-за которого я не очень хорошо различал оттенки одного и того же цвета, исправился? Врачи много раз предлагали мне операцию по устранению этого дефекта, но, поскольку эта форма дальтонизма очень незначительно влияла на мою способность воспринимать мир в цвете, то я как-то так и не собрался лечь под лазер.

— Здравствуй, Настройщик. Подтверждаю устранение зрительного дефекта. — голос Приль в моей голове стал для меня полной неожиданностью.

Даю всем окружающим, засыпающим сейчас меня вопросами, знак замолчать. Сам же переключаю своё внимание на Приль и новую форму общения.

— Ну, за такой подарок спасибо, — я произношу эти слова вслух, вызывая неподдельное удивление всех вокруг. Первыми, похоже, поняли происходящее Ван и Ярп. Да и остальные через пару секунд поняли, что я говорю по связи, завязанной на передачу звука непосредственно на слуховой нерв.

— Ты можешь общаться со мной с помощью мысли, если тебе так удобней. Что бы я не слышала все твои мысли, введи специальную команду, которая будет активировать связь со мной, а так же её завершать. Команду ты можешь произносить как в слух, так и мысленно.

— Хорошо, команда для начала связи «Приль, приём», команда для завершения «Приль, отбой». - это я уже произношу мысленно, параллельно подмигивая всем вокруг в знак того, что я в порядке.

— Команды записаны. Желаеть короткий экскурс по возможностям артефакта или

будешь разбираться сам и, по мере необходимости, прибегать к моей помощи и пояснениям?

— Давай первичный инструктаж, а там посмотрим. Даю команду голосом, что бы окружающие понимали, что вообще происходит. На немой вопрос своих бойцов отвечаю одними губами — Приль. Мои соклановцам этого пояснения вполне достаточно.

— Отныне данный прибор будет являться твоим личным помощником. Он будет отвечать за всё, что тебе может понадобиться. Связь, поиск информации, взлом систем (радиус 10 метром, развитие навыка, соответствующее программное обеспечение), хранение знаний и т. д.

— Стоп, сразу вопрос. Что такое хранение знаний?

— Мозг любого разумного способен всю жизнь хранить в себе 98 % всего, что он когда-либо видел, слышал, читал или делал. Таким образом, ты можешь вызвать в нужный момент все необходимые знания в конкретной области. Артефакт за несколько секунд найдёт их в твоей голове и «вытащит наружу».

— Ни фиги себе.... Ладно. А как осуществляется управление артефактом?

— Передаю управление.

В углу зрения появляется еле заметная иконка со знаком шестерёнки. Самое интересное, что это совершенно не мешает зрению, а сама шестерёнка будто растворяется, когда не фокусируешь на ней зрение.

— Думаю, в настройках ты разберёшься сам. Если что, спрашивай у меня. Кстати, я уже полностью тебя скопировала, так что теперь можешь умирать сколько душе угодно, только сперва постройте инкубатор для возрождения.

— Вот спасибо, но я, пожалуй, воздержусь от смертей. Мне этого и в игре хватает.

Приль самоустраняется, но я, на всякий случай, всё равно мысленно разрываю связь. Дальше, вкратце, пересказываю окружающим всё, что только что узнал.

— Командир, ну давай уже, лезь в настройки и рассказывай что там! — Гринд разве что не прыгает на месте, как ребёнок от нетерпения. Ну, погнали!

Открываю настройки. В принципе, на первый взгляд, это напоминает настройки в любой игре. Лезу в раздел отображения данных. Выбираю отображать всё. В следующую секунду мир вокруг преобразуется, превратившись в подобие игрового экрана. И я говорю не о графике, а о количестве различных иконок и полос. У меня, честно говоря, рябит в глазах от обилия всего, так что проходит пару секунд прежде чем я решаю, с чего начать.

Уменьшаю в три раза полосы жизни, выносливости и маны. Теперь это три тоненькие полосы в левом верхнем углу. Там же расположено окно с изображением силуэта. Похоже это меню...меня? Мысленно открываю меню.

Арист

ИМЯ — Князев Дмитрий(статус — Наследник)

РАНГ — Настройщик.

КЛАСС — Тамплиер

УРОВЕНЬ В ИГРЕ — 5 7 (21 %) +20 % до 100 ур.

УРОН — 3 — 13,52 ед (+15 %) = 3,45 — 15,55

БРОНЯ — 13,3 ед (+20 %) = 15,96 ед

ШАНС УВОРОТА — 30 (+6,80) (+30 %) = 47,84 %

ШАНС КРИТА — 10 % (+6,80 %) = 16,80 %

СИЛА КРИТ — 3,52 x 3 = 10,56 ед

МЕТКОСТЬ — 30 % (+6,80 %) = 36,80 %

НР — 16,20 ед

SP — 35,60 ед

MP — 10,10 ед

ПЕРЕНОСИМЫЙ ВЕС — 3/35,20 кг

ФИНАНСЫ — 100 ЕВ

Характеристики:

Сила — $176 (:50) = 3,52$

Ловкость — $252 (:50)(+35\%) = 6,80$

Выносливость — $178 (:50) = 3,56$

Стойкость — $81 (:50) = 1,62$

Интеллект — $101 (:50) = 2,02$

Экипировка:

Парные боевые мачете

Тип: Парное оружие

Прочность: 100/100

Урон: 3 — 10

Средняя десантная броня

Тип: Броня средняя

Прочность: 100/100

Броня: 10 (+20%) = 12

Навыки:

Средняя броня — 5 300/10 000(ученик) (159/10 600) +20 % защиты

Парные мечи — 1 150(+53)(+10,2 %) = 1 203/20 000(подмастерья) (22/3 450) +35 % урона, +35 % ловкости при оружие в обеих руках, — 35 % расход выносливости.

Рукопашный бой — 150/10 000(ученик) (5/300) +15 % урона, +15 % ловкости и силе при безоружном бое, — 15 % расход выносливости.

Лук — 850(+10,2 %) = 937/10 000(ученик) (13/1 700) +15 % урона, +15 % ловкости и силе при стрельбе из лука, — 15 % расход выносливости.

Следопыт — 550(+5 %) = 577/10 000(ученик) (3/1 100) +20 % шанс обнаружения ловушек, улик.

Охота — 3 800/5 000(новичок) (21/3 800)

Картограф — 7 500/10 000(ученик) (150/15 000) умение ориентироваться по лёгким картам. Умение рисовать лёгкие карты.

Наставничество — 150/5 000(новичок) (1/150)

Езда верхом — 1 950/5 000(новичок) (15/1 950)(минуты)

Скрытность — 350(+20)(+11%)=411/5 000(новичок) (4/350)

Единение с лесом — 600(+57)=657/5 000(новичок) (4/600)

Вожделение — 300/20 000(подмастерья) (53/900) (минуты) — +30 % управляемости транспорта, +30 % к реакции тела.

Кулинария — 2 350/5 000(новичок) (17/2 350)

Командир — 21/5 000(новичок)(6/21)(часы)

Стрельба из лёгкого оружия — 800/5 000(новичок) (450/800)

Стрельба из среднего оружия — 740/5 000(новичок) (147/740)

Ножевой бой — 17/5 000(новичок) (8/17)

Метательное оружие — 23/5 000(новичок) (5/23)

Стрельба с двух рук — 370/5 000(новичок) (267/370)

Способности:

Боевые

Второе дыхание (акт) — 2 400/10 000(ученик) восстановление всех способностей (откат 20 минуты)

Разгоняющий Тьму (акт) — 250/5 000(новичок) 3 раза за сутки. — НЕДОСТУПНО ТРЕБУЕТСЯ ПОЛНАЯ ИНТЕГРАЦИЯ.

Ярость воина (акт) — 3 450/5 000(новичок) увеличивает урон на 40 %, уменьшает урон на 50 %, время действия 10 сек, расход маны 3 ед.(откат 6 минут)

Мирные

Видимость скрытого (пасс) — 59/10 000(ученик) (74/118) отображение статусов любого разумного, имеющего персонажа в игре.

Магический проводник (акт) — 6 150/50 000(новичок) (58/6 150) передача маны 5/1 — НЕДОСТУПНО, ТРЕБУЕТСЯ ПОЛНАЯ ИНТЕГРАЦИЯ.

Отвод глаз (акт) — 1/5 000(новичок)(0/1) одновременно можно отвести глаз 1 человеку, расход маны 1 ед/сек(откат 6 минут)

Нейтральные

Искажающий пространство (акт) — 5 150/20 000 (подмастерья) 2,355 м. расход маны 3 ед.

Телепатия — 400/10 000(акт)(ученик) (5/800) +20 % к силе всех ментальных воздействий, снижение потребления маны на 10 %. расход маны 0,45 ед/10 сек.

Ментальная защита (акт) — 4 350/5 000(новичок) (41/4 350) расход маны 0,25 ед/10 сек.

Мамочки, вот это да! Я как будто в игре, только наяву! Тщательный осмотр выявил, что доступные способности и навыки имеют определённые отличия. Да и необходимое количество единиц для повышения ранга способности или навыка СУЩЕСТВЕННО выше игровые. А вот характеристики мои вообще ниже плинтуса. Урон — 4.05 единицы, а здоровье 16.20 единиц.... 4 удара человека с моими же характеристиками и я в нокауте. Броня.... Это вот эта вот рубашка, майка, джинсы и кроссовки моя броня? Мда, с такой бронёй много не навоюешь.... А вот со способностями стало немного легче. Теперь у меня внизу зоны зрения есть «окошки», куда можно разместить доступные способности. А главное, ничего из того, что я вывел на область зрения, не доставляет неудобств. Технологии!

Поднимаю глаза на Вана, стоящего ближе всех и с интересом наблюдающего за мной. В ту же секунду по Вану пробегает лёгкая рябь и у меня появляется мигающее сообщение в углу экрана. Взгляд на него и перед глазами всплывает текст «доступна информация об объекте. Желаете открыть?». Получив согласие система моментально выводит небольшую иконку с изображением Вана. Текст супер мелкий и всплывает только если я навозу взгляд на иконку. Но, как оказалось, мне этого вполне достаточно что бы его прочитать.

Данные, в основном, игровые, как и у меня. Уровень, имя в игре, здоровье, выносливость, мана. Ниже идёт броня, шанс нанести ему критический удар или увернуться от его атаки. Кстати, у Вана характеристики значительно выше моих. Это что за чёрт? Ответ нахожу тут же.

Характеристики в реальном мире.

Статус.

Игрок — X/10

Наследник — X/5

Интегрированный — X/1

Время.

Средневековье — X/10

Атомный век — X/5

Технологический век — X/1

Формула расчёта показателей.

Характеристики: (Статус x Время) = статьи в реале.

Навыки, способности реал.

Статус.

Игрок — x10

Наследник — x5

Интегрированный — x1

Время.

Средневековье — x10

Атомный век — x5

Технологический век — x1

Формула расчёта показателей.

Навыки, способности x (Статус x Время) = показатель для повышения в реале.

Вот так вот... Хорошо быть интегрированным. Характеристики Вана и Ярпа снижены всего в 10 раз, в то время как мои понижены в 50, а у ребят, являющихся простыми игроками, этот показатель будет вообще в 100 раз ниже! То же самое касается показателей повышения навыков и способностей. Это просто какая-то дискриминация!

Интересно, если такие низкие показатели у тех, кто имеет персонажей, то что же с теми, кто вообще не играет? Ради интереса перевожу взгляд на Иру. Все характеристики на 0,01. Ух ты. То есть теперь любой, кто не имеет персонажа в игре, нам не помеха, так как будет отправляться спать после первого же удара. Называется — почувствуй себя сверхчеловеком. Тут же всплывает мысль, как бы выглядело сейчас вторжение тех же Хуманитас в нашу Солнечную систему. Избиение младенца бейсбольной битой лучше всего описывает как бы это выглядело. Надо вводить людей в игру, срочно.

Рассказываю всё, что узнал на данный момент, всем окружающим. Все тут же изъявляют желание немедленно приступить к слиянию с артефактом. Решаем делать это по очереди, что бы помочь, в случае необходимости. Первый, естественно, Ван. Думаю, Адмирал заслужил такое право после того, как взял на себя создание артефактов. Усаживаем его в кресло, в котором недавно сидел я, и запускаем процесс. Вана отключает, как и меня, секунд на 10-ть. При этом его глаза белеют, становясь похожими на обычные человеческие белки, если закатить глаза. Дальше Ван повторил мой путь с назначением ключевых слов для связи с Приль и прослушал краткий экскурс. Меню Адмирал решил заняться позже, хоть и с большим интересом оглядел каждого из нас, видимо собирая сведения. Дальше всё пошло по накатанной — мы усаживали каждого на кресло и активировали артефакт. Через пол часа всё было закончено. Кстати, артефакт срастается с кожей не так, как коммуникатор хуманитас. Тот просто прикрепляется к выбранному месту, оставаясь вполне видимым, артефакт же, активируясь, будто растекается по выбранному месту, сливаясь с носителем. Так что обнаружить его, если не знать местоположение, просто невозможно.

Байт со Скайем вынуждены лишь с долей зависти наблюдать за происходящим. Им артефакт сделаем позже, как только будет закончено строительство базы и Ван перевезёт всю свою команду и необходимое оборудование в наш технический сектор. Кстати, для этого мы решили добавить две площадки для посадки шаттлов с орбиты. Очень спасает, что весь воздушный транспорт теперь садится вертикально, а не горизонтально, как в прошлом веке, из-за чего приходилось строить длиннющие взлётно-посадочные полосы. Настя тут же связалась с группой, ответственной за этот сектор и согласовала всё необходимое. Байт, правда, отозвал меня в сторону и, немного стыдясь, признался, что пора немного притормаживать, так как финансы «Фугу» не бесконечны. Пожалуй мы и правда немного разогнались за чужой счёт, надо выходить на положительный дебет с кредитом. Строительство обещают закончить до конца завтрашнего дня. Значит до этого времени нам необходимо набрать хотя бы сотню человек, которые начнут уже работу на базе. Кстати, базу мы, в насмешку всем, решили назвать «Зона 51». Я вспомнил, что так называлось легендарное место, якобы располагавшееся в 21-м веке на территории современной административной зоны Союза Штатов. Знаменито оно было тем, что, по слухам, там хранились образцы внеземной жизни и внеземных технологий. Так что наша база сейчас по праву может претендовать на право преемницы. Первых, самых надёжных своих людей, Скай обещает перевести с семьями уже завтра. Правда я предупредил, что собеседование и ментальное сканирование не избежит никто, даже те, кого буду вербовать я.

Сейчас же, несмотря на поздний час, никто спать не хочет. Слишком много эмоций, да и есть ещё о чём поговорить. Причём первым со мной желает пообщаться именно Ярп.

— Арист, хотел бы обсудить с тобой кое-что.

— Да, Ярп, я тебя слушаю.

— У меня есть ряд замечаний по сегодняшнему бою в парке. Не обидишься?

— Валяй. Ван говорил, что нам есть чему у тебя поучиться, а сегодня я и сам увидел, что мы по сравнению с тобой слепые котята.

— Ну, может конечно не слепые, но то, что вам ещё далеко до слаженной диверсионной группы, это факт. — ящер оскаливает пасть, что означает улыбку.

— Вот скажи мне, Арист, за каким чёртом ты носишь с собой нож?

— Ну как..... Иногда необходимо вступить в ближний бой с противником и... — я не успеваю договорить.

— А ты в игре разве работаешь с кинжалами? Вот именно, что нет! Так что оставь ножи всех видов Броду, это его конёк. А ты работаешь с парным оружием, так что твоё дело клинки покрупнее. Среди земного оружия я нашёл два приемлемых варианта. Они сейчас изготавливаются только в сувенирных целях, но я лично найду формулы хороших боевых сплавов с нанозаточкой. Тебе нужны или два мачете, или два кукри. Под твой стиль боя подойдёт идеально. Кстати, если интересно моё мнение — бери мачете, только с возможностью наносить колющие удары, а не обрубленные на концах. Дальше.... Броня! Опять мимо! Ты работаешь в игре со средней бронёй, вот и используй её! За кой хрен ты влез в лёгкую броню?

— Подожди, то есть ты мне сейчас пытаешься сказать, что мне необходимо было припереться на тайную встречу посреди людного парка в средней боевой броне?

— Ну, а маскировочные поля для чего придумали? А?

— Ярп, у нас маскировочные поля используются только на военных объектах и технике. Личных, как у тебя, у нас ещё не изобрели.

Ящер открывает пасть, что бы возразить и.... задумчиво осекается.

— Мда, точно, забыл что вы ещё.... молодая раса. Ладно, вопрос с маскировочным полем я беру на себя, придётся отдать свой прототип на растерзание инженерам, что бы изучили и наладили производство. Про стрелковое оружие пока ничего сказать не могу, но стрельба с двух рук, как по мне, нужна только в замкнутых пространствах. В остальное время можешь таскать два ствола, но использовать советую только один, что бы была возможность свободно работать второй рукой, будь то метнуть гранату или вколоть себе регенерирующий препарат.

— Понял тебя, Ярп. По мне всё понятно. Но как быть, например, с Сэйлом и Гриндом? Сейл работает с двуручником, а Гринд вообще маг, но свои способности они пока использовать не могут, или могут в очень урезанном виде.

— Ну, с двуручным мечём я проблем не вижу. У вас же есть тяжёлая десантная броня с хорошим энергетическим щитом. Вот и оденем Сэйла в это добро. У нас таких воинов зовут «Плат`кохемы» и их боятся все. У вас на планете есть аналог таких воинов — берсерки. Воины, впадающие в боевую ярость и крушащие врагов зубодробительными атаками в ближнем бою. Ну, а Гринду остаётся только качаться до сотого уровня и как можно скорее повышать статус до «Наследника», что бы высвободить все свои способности. А пока пусть продолжает работать с оружием. Да и вас это тоже касается. В следующей эпохе в игре, огнестрельное оружие будет уже в ходу, так что наработанные навыки впустую не пропадут. Кстати, от холодного оружия в следующей эпохе советую не отказываться, да и в Технологическом веке тоже. Как я тебе уже сказал — им пользуются до сих пор, причём очень успешно. Поверь мне, пять стрелков против одного мастера ближнего боя с, допустим, ножом, имеют очень большой шанс проиграть эту схватку.

— Как сегодня в кафе?

— Как сегодня в кафе. Их ошибка была в том, что они больше мешали друг другу, а стрелять на ближней дистанции боялись, что бы не зацепить членов группы. Лёгкая мишень для меня, да и для тебя тоже. Здесь главное выйти на ближнюю дистанцию, а дальше страх сделает половину работы за тебя, внеся панику в сердца противника, мешая стратегически, да и вообще логически, мыслить. Твой телепорт уже работает в реальном мире?

— Да, но сил маны пока хватит всего на пару прыжков, да и расстояние всего пара метров.

— Поверь, этого более чем достаточно. Насколько я помню, у вас есть здесь тренировочный полигон на подземном уровне? Вот завтра с утра я вас там гонять и буду. Пока не научитесь работать как единый организм, используя весь свой боевой потенциал. А он у вас есть.

Через час, наговорившись и, наконец, осознав что нас всех вымотало до предела, разбредаемся спать. Завтрашний день обещает быть насыщенным, а послезавтра мы все возвращаемся в игру.

Проснулись все достаточно рано. Будильником послужил сигнал тревоги, сработавший на базе. Уже через две минуты все мы, с оружием в руках, занимаем оборонительные позиции на первом этаже административного здания.

— Скай, обстановка!

Глава безопасности «Фугу» быстро набирает ряд команд на своём ЛВП и читает ответ системы.

— Нарушение периметра в секторе В45, сработал электрошокер, сейчас будет изображение.

Спустя секунду появляется изображение с камеры, но вот увиденное заставляет нас дружно выматериться и бегом направиться в обозначенный сектор, предварительно послав за нашим единственным, пока, медиком.

До места добрались через минуту, благо, бегаем все хорошо. Толпа рабочих видна издали, так что быстро находим искомый участок стены. Да, вы всё правильно поняли, никакого прорыва не было. Точнее прорыв был — один молодой идиот решил, что будет очень здорово прогуляться по утреннему лесу, но зная, что через КПП его не выпустят, этот идиот не придумал ничего умнее, чем попытаться перелезть через стену. Вот только он не принимал участия в строительстве и не знал, что наши стены с «сюрпризом» в виде электрошоковых установок. Так что стоило ему начать своё восхождение на стену, как он получил бодрящий удар током, отправивший его в глубокую отключку.

Расталкиваем собравшихся и Ярп сразу проверяет параметры жизнедеятельности. Делает он это с помощью сканирования тела парня через артефакт. Результат тут же выводится у меня перед глазами. С парнем всё хорошо, просто в глубоком нокауте, плюс небольшая гематома на спине от падения плащмя. Подоспевший медик только подтверждает наши выводы. Через минуту парня приводят в сознание и он ошалело крутит головой по сторонам, пытаясь понять что произошло и почему здесь так много народу. Оставляю его на попечение прораба, получив от того обещание вправить мозги всем работникам на предмет таких самоволок.

Девчонки встречают нас в бункере. Самое интересное, что ни в глазах Иры, ни в глазах Насти я тревоги не вижу, только нормальное женское любопытство. А, ну всё понятно! В комнате наблюдения, врубив камеру, уже заседает юное дарование в лице моего старшего. Значит это он уже рассказал, что тревога ложная. Начинаю рассказывать о произошедшем, как вдруг зал бункера оглашает настоящий крик страха и, одновременно, восторга. Это мой Димка, выйдя из комнаты, увидел Ярпа. Мелкий очень резво кидается ко мне на руки, но при этом не перестаёт с удивлением и, свойственным всем детям, интересом разглядывать огромную ящерицу. Точно! Я же совсем забыл, что дети вчера спали к моменту нашего возвращения, поэтому ни Ярпа, ни Вана мальчишки ещё не видели. Зову обоих Сашек к нам. Ребята подходят с явной опаской, разглядывая Ярпа и Вана, с его странными глазами. Представляю всех друг другу. Мальчишки осторожно жмут руку Вану и когтистую лапу Ярпа, покрытую мельчайшими чешуйками. Напряжение быстро спадает. Хорошо быть ребёнком, всё то, что взрослый воспримет с трудом, детский мозг воспринимает легко, так как ещё открыт для фантазий и познания окружающего мира.

Димка, неожиданно для нас всех, задаёт мне вопрос.

— Пап, а можно к дяде Ярпу на ручки?

Вопросительно смотрю на ящера, тот лишь пожимает плечами, мол, почему бы и нет. Передаю мелкого из рук в лапы. Димка, совершенно уже не боясь внешности Ярпа, с интересом проводит ладошкой по его морде и аккуратно трогает мелкие зубы в пасти ящера, улыбающегося ему в ответ. Почему-то этот оскал, который напугает любого взрослого, сразу воспринимается Димкой как улыбка. Не зря говорят, что дети больше чувствуют сердцем, а Ярп, за всем своим панцирем крутости кровавого убийцы и диверсанта, очень добродушный парень, если так можно выразиться по отношению к разумной рептилии.

Димка засыпает ящера каверзными вопросами, типа, зачем ему такие острые зубки и не

мешает ли ему ходить хвост. Ярп, кстати совершенно забыв о нас, смеётся и начинает посвящать моего мелкого в особенности жизни таких как он, рассказывая как он умеет управлять своим хвостом и зачем он ему так нужен. Понятно, диверсанта мы потеряли примерно на час, именно столько понадобится Димке, что бы наиграться с дядей ящером и переключится на что-нибудь другое.

Так как больше никаких новостей пока нет, девчонки начинают накрывать на стол, пока мы все потягиваем утреннее кофе. Кстати, напиток приходится очень даже по душе Ярпу. Он рассказывает, что на их родной планете есть похожий, но вкус не настолько насыщенный. Обещаю ему достать настоящее кофе из Латинской зоны, что бы он понял, что этот суррогат лишь жалкое подобие. За завтраком обсуждаем планы на день. Скай и Байт собираются доставить на базу первую сотню сотрудников, взяв понемногу из всех областей. Инженеры, сотрудники безопасности, программисты, тех. персонал и т. д.

Я же хочу попробовать выйти на связь со своим старым другом, Сашкой Дымниковым. Мы не виделись с ним с тех самых пор, как я получил ранение в аэрогавани при попытке задержать Трефа. Кстати интересно, почему за всё это время Сашка ни разу не попытался выйти на связь, да и Настя, его жена, ни разу не позвонила Ире за последнее время, что на Дымниковых вообще не похоже. Надеюсь, что с ними всё хорошо. Да и я сам тоже хорош, друг называется, ни разу не набрал Сашку, просто что бы сказать, что всё хорошо и теперь мы с ним в одном ведомстве работаем.

Брод собирается плотно приступить к изучению возможностей артефакта в плане взлома. Уж очень интересные перспективы Приль вчера озвучила по этому поводу. А доступ к собственной памяти, предоставляемый артефактом, вообще открывает колоссальные возможности по созданию новых вирусов, программ взлома и шпионских червей. При этом можно соорудить такую систему защиты собственных сетей, что туда не только червь, туда атом без разрешения не пролезет.

Ван планирует вернуться на свой флагман и приступить к подготовке переброса персонала с корабля на базу. Связь у нас теперь есть всегда, благодаря артефакту, так что мне, или кому-то из ребят, просто надо будет сообщить о готовности площадок для шаттла, что бы начать переброску.

Самые амбициозные планы у Ярпа. Ящер решил не возвращаться на флагман, а приступить к нашему обучению немедленно. Мало нам Песло в игре, так теперь ещё и Ярп в реале не даст нам скучать. Нет, я не жалею. Нам действительно есть чему учиться у Ярпа. Кстати, желание обоих Александров освоить навыки стрельбы из бластеров, несмотря на протесты их мам, встретили крайнее одобрение у ящера. А главное, что поговорив с Ирой и Настей, он смог найти доводы своей правоты и обе пересмотрели свои взгляды на эти занятия. Переговорщик, что тут скажешь.

Кстати, к занятиям решили приступить сразу по истечению времени отдыха после принятия пищи. Так что, как только у Ярпа пикнул таймер, все направляемся в зал тренировок. Мальчишки пока в качестве зрителей. С ними Ярп планирует заниматься после нас. Димку не взяли, слишком опасно, что расстроило мелкого до слёз. Ничего, не всё в нашей жизни выходит так, как нам бы хотелось.

Ярп долго изучает программы тренировок, после чего сообщает, что всё это не то и приступает к написанию собственных. Заняло у него, кстати, это всего пол часа. На вопрос, чем были плохи наши, ящер коротко пояснил, что они рассчитаны на широкомасштабные операции в черте города с зубодробительными боестолкновениями, что присуще военному

десанту и спецуре. Наша же задача — диверсионная деятельность, когда надо больше думать, анализировать и просчитывать, а уж потом стрелять, а лучше вообще не стрелять, а устранять противника тихо и незаметно. Именно в таком ключе он инструктирует нас, объясняя азы проникновения, ликвидации и отхода.

Первый час мы вообще ни черта не можем. Ярп одел нас в броню, положенную нам по игровому классу, что приводит к скованности движений и лишнему шуму. А уж про Сэйла, облачённого в тяжёлую броню, я вообще молчу. Попробуйте нацепить на себя порядка 12 килограмм экипировки и при этом двигаться быстро, бесшумно и грациозно. Вот и Сэйл озвучил такую же претензию Ярпу. Ящер не стал спорить, просто молча одел такую же и за пять минут устранил порядка 30 противников, не издав ни единого звука, двигаясь так, будто на нём вообще нет брони. После такого показательного выступления Сэйл только молча терпел и слушал замечания от нашего нового инструктора.

Как я уже сказал, первый час стал для нас адом. Ярп специально не выдал нам никакого оружия, сообщив, что работать все должны только в рукопашную. Мне немного легче за счёт того, что мой статус даёт мне более высокие характеристики, плюс я могу использовать свои способности. Так что остаётся только учиться выходить из телепорта бесшумно, пружиня ногами. Получаться начинает достаточно быстро. Но, несмотря на это, более трёх минут ни одна наша тренировка не длится. Ярп постоянно останавливает симуляцию и начинает объяснять, кто и что сделал не так.

Через час время симуляции уже увеличивается до 10 минут, хоть завершить операцию нам по-прежнему не удаётся. То кто-то из противников обнаруживает нас, поднимая тревогу, то кто-то из нас неаккуратно прячет тело, то мы нарываемся на камеру или сигнализацию, а то просто загоняем сами себя в тупик, из которого невозможно выйти без начала стрелкового боя. Ярп, надо отдать ему должное, ни разу не повысил на нас голос. Объясняет все ошибки спокойно, чётко и всесторонне, а главное, даёт дельные советы, как избегать таких ситуаций в будущем.

Три часа тренировок проходят как одно мгновение. Завершаем всё на достаточно позитивной ноте — к концу тренировки мы уже спокойно устраняем до 40 % живой силы противника. И это вообще с голыми руками! Прогресс на лицо!

— Хорошо, для первого раза сойдёт. Кадеты первого курса нашей диверсионной школы, будь они сейчас здесь, раскатали бы вас под орех, но вы хотя бы прошли отборочные на поступление, — ящер откровенно глумится, но мы не в обиде, так что все смеются, хлопая ящера по плечу и беззлобно посылая его к нему же под хвост.

Направляясь к выходу слышим, как Ярп начинает объяснять мальчишкам, что такое стрелковое оружие, его основные виды, способы применения и прочие азы. Не знаю как другие, а я уже готов был остаться и слушать разинув рот, настолько интересно рассказывал Ярп. Пришлось перебороть себя. Нет сейчас на это времени. Вечером планируется ещё одна тренировка, так что надо успеть выполнить всё запланированное на день. Думаю, так же рассудили и остальные.

Телефон Дымниковых долго искать не пришлось. Артефакт скопировал с моего ЛВП все данные, включая контакты. Да и телефон я теперь могу вспомнить в любой момент при желании. Первый звонок с прототипа, а именно так я решил впредь называть артефакт, немного необычен. Всё приходится делать с помощью взгляда и мысли, хотя, как мне позже объяснила Приль, я могу использовать и руки. Мозг автоматически будет считывать мои

движения и сопоставлять их с расположением иконок, активируя их. Кстати, при звонке с прототипа теперь не надо заморачиваться с шифрованием сигнала. Всю эту работу прототип делает автоматически, так что отследить звонок, а уж тем более подслушать разговор, просто невозможно. Не изобрели ещё дешифратор для этой кодировки.

На звонок долго никто не отвечает, что не похоже на Дымниковых. У Сашки с Настей трое детей, так что дома всегда идёт негласное соревнование — ответ на звонок первым. Наконец гудки сменяются шорохом, а потом я слышу Настин голос. Вот только от жизнерадостности, присущей Насте, не осталось и следа. Голос мрачный и очень уставший.

— Да, слушаю.

— Настя, привет, это Дима Князев... — на том конце трубки повисает тишина.

— Настя, можешь говорить спокойно, этот звонок никто не отследит и не подслушает. — тишина прерывается всхлипами, а потом Настя даёт волю чувства и откровенно расклеивается.

— Димочка.... Дима.... Сашка в тюрьме, ко мне постоянно кто-то приходит, постоянные обыски, требуют выдать ваше с Ирой местонахождение. Я не знаю что делать, Дима!! Они говорят, что Сашка твой сообщник и тебя покрывает. Я так больше не могу. Дима, помоги нам, пожалуйста!! — Настя ревет белугой.

Твою мать! Ведь стоило догадаться, что Лебёдкин попытается выманить меня через друзей и родных. До родителей моих он не дотянется, как и до Ириноного отца. Там слишком хорошие связи, что бы взять нахрапом. Так что Сашка, как близкий друг семьи, стал, похоже, самым удобным вариантом. Ну уж нет, Лебёдкин, хрен тебе, а не Сашка Дымников!

— Так, Настя, мне надо, что бы ты успокоилась. Где сейчас дети?

— Я их отправила к родителям, что бы они не видели всего этого кошмара. Лиза и так целый день рыдала, когда Сашку приехали арестовывать домой посреди ночи.

— Так, диктуй адрес. Через пару часов я заберу их. За тобой тоже подъедет машина. Куда идти я скажу чуть позже. Придётся тебе с детьми переехать на один закрытый объект, только так я смогу гарантировать вашу безопасность. Здесь всё расскажешь подробнее. Ты всё поняла?

Настя только всхлипывает в ответ, но будем считать, что это согласие. Записываю адрес Настинных родителей и обещаю перезвонить ей уже на её личный ЛВП. Положив трубку прошу всех собраться в зале для экстренного совещания. Ярп и Ван на удалённой связи. Ван уже отбыл на корабль, а Ярп отказался прерывать тренировку мальчишек. Озвучиваю сложившуюся ситуацию. Даже Ира не удерживается от крепкого словца в адрес продажной шкуры генерал-лейтенанта Лебёдкина.

— Через 20 минут я и Сэйл выдвигаемся на адрес. Заберём Настю и пулей обратно на базу. Надо действовать синхронно, иначе, потеряв контроль над одним из объектов, они тут же изолируют второй. А лишней суеты нам совершенно сейчас не надо. Так что Настя и дети должны быть эвакуированы одновременно. Ярп и Брод, вся надежда на вас, сможешь забрать детей?

— Конечно. Но Брод пусть едет с вами. Один я сработаю лучше, уж не обижайся. Через 20 минут закончу тренировку с юными бойцами и готов выдвигаться.

— Ладно, Ярп, ты только свой чудо приборчик не забудь. — смеюсь я.

— Боишься, что поражу детей своей красотой? — отшучивается ящер, — Не волнуйся, всё при мне.

— Отлично, значит через 20 минут выдвигаемся. Всем одеть полный боевой комплект.

Брод, пока мы будем ехать, ты должен получить доступ к системе наблюдения и попытаться понять, сколько народу будут ждать нас на адресе Дымниковых и у дома родителей. Ярпу тоже надо понимать, какие силы будут ему противостоять и их расположение.

Брод только кивает в ответ. Сейчас, имея в распоряжении прототип, Брод обещает нам чудеса киберфракта и я склонен ему верить. Спускаюсь в оружейную. Полную экипировку нам всем, ещё перед тренировкой, помог подобрать Ярп, так что вопрос только в оружие, которое я возьму на вылазку. Беру свои два верных бластера, вешая обе кобуры на пояс. Глупо брать кобуру для скрытого ношения, щеголяя в боевой броне. С холодным оружием пока без изменений — кроме ножей ничего нет, но я решаю внять совету Ярпа и не брать «не своё» оружие. Так что в ближнем бою придётся проявлять чудеса боевых искусств карате, что с японского переводится как «пустые руки».

Наши машины стартуют одновременно. Прототипы мы настроили на режим постоянной связи, так что, как только оба выйдем на исходные позиции, начнём согласованную эвакуацию. Жалко, конечно, будет тех, кто попадётся нам на пути, но сейчас не до сантиментов — любой сотрудник СБЗ, который попытается мне помешать вывезти друзей, будет отправлен в глубокий сон, а при необходимости, ликвидирован.

Уже через пару минут после выезда Брод обрисовывает нам всю картину предстоящей операции. На обоих адресах по машине с оперативниками. Плюс, в подъезде у Дымниковых, в квартире напротив, сидит засада из 7 человек спец. группы, вооружённые до зубов. Как Брод это узнал? А он взломал эфир группы и скачал запись разговоров за последние несколько суток. Дальше, выделив в поиске ключевые слова, он получил все упоминания об оружии группы и её составе. Ждали нас организованно. Плюс, при поступлении соответствующего сигнала, подкрепление к спец. группе прибудет через 2 минуты. Значит стоят они где-то рядом. Ставлю Броду задачу вычислить их. Пока мы не нейтрализуем подкрепления, во двор дома лучше не соваться. Машина у нас самая обычная, поэтому шансов уйти от бронированной техники, если таковая въедет во двор, а она точно въедет, у нас нет никаких. Машинку Брод вычислил быстро. Такую машину, с оружием и 5 оперативниками внутри, плюс сам экипаж бронетранспортёра, не так легко спрятать. Единственное подходящее место для этого — многоуровневая подземная парковка на соседней улице. Пара минут поиска и Брод радостно сообщает, что транспорт обнаружен там, где он и предполагал.

— Арист! — Ярп, уже получивший вводные по своим противникам, выходит в эфир. — Я вам в багажник положил несколько гранат. Крепите их вот на эти места, — схема транспортёра с выделенными местами появляется у нас перед глазами, — таймер не выставляйте, ставьте на дистанционный подрыв. Дальше, как только объект выйдет на улицу, будьте готовы ликвидировать оперативников в машине и подрывайте транспортёр. Засада из квартиры не успеет подключиться к бою, так что хватаете объект и валите на всех парах.

— Ярп, как ты узнал?.... - ящер не перестаёт меня удивлять.

— Чему я вас учу, а? Анализ и просчёт вариантов! Я был уверен, что основная засада будет на вашем адресе. Дети малозначимый объект, подходят только для воздействия на самих родителей, но никак не на тебя. Ну, а поскольку определённую репутацию вы себе уже заслужили, то я был уверен, что без бронированной техники не обойдётся. Как результат, в твоём багажнике лежат средства эту самую технику устранить из уравнения.

— Ярп, ты просто неподражаем! Теперь я понимаю, почему твои бывшие работодатели

так горят желанием получить твою голову на блюде.

— Не создали ещё такого блюда, на котором бы моя голова обрела покой. — смеётся Ярп.

— Камеры на этаже отключены, сенсоры на корпусе броневика я тоже заглушил. Камеры кругового обзора у наводчика и водителя я зациклил на последних 40 секундах, так что наше приближение они не увидят. С Богом, парни. Работаем!

Наша машина стоит в 40 метрах от броневика. Что бы навешать на противника все свои технические подлянки, Броду пришлось аккуратно подобраться на положенные 10 метров, необходимые для работы прототипа. Выгружаемся и короткими перебежками, как нас учит Ярп, начинаем сближение. То ли ребята в броневике совсем «мышей не ловят», то ли Ярп нас хорошо учит, но до брони добираемся без проблем, крепим «подарки» и, так же перебежками, возвращаемся к машине. Первый этап завершён удачно. Грузимся в машину и через пару минут влетаем во двор. Насте я уже позвонил, так что ждём. Как только она выйдет, дам команду действовать.

Настя выходит из подъезда спустя пять минут. Выглядит девушка очень плохо, взгляд потерянный, глаза заплаканные и с синяками от бессоницы (даже на расстояние видно). Походка неуверенная, характерная для людей, которые бесцельно передвигаются в пространстве. Ничего, подруга, потерпи, скоро мы всё исправим.

— Группа 1, группа 2, работаем.

— Группа 2, принял, работаю — Ярп краток.

— Сэйл! Подлетаем на машине, закрой Настю корпусом от возможного огня противника. Брод, втаскиваешь её внутрь, а я пока развлеку ребят игрой «не высовывай голову». Параллельно с этим активирую дистанционный подрыв. Заряды направленного действия, так что пострадает только то, что находится в радиусе двух метров от броневика.

— Понял, командир! Погнались!

Сэйл ловко вырывается с прилегающей территории к подъезду и, прежде чем Настя успеет понять что происходит, её хватают за руку и втаскивают в салон авто. Ребята из наружки, надо отдать им должное, быстро понимают, что их решили переиграть. Их попытку выскочить из машины я встречаю шквальным огнём с двух рук. Водитель не успеет отреагировать и сразу получает два ранения, мало совместимых с жизнью. Второй оперативник, выпрыгнувший из задней двери, успеет броситься на землю, а потом ползком переместиться за машину, где уже засели два его товарища.

Уже отъезжая, бросаю ребятам подарок в виде гранаты и, уже через заднее стекло, вижу как трое бросаются в рассыпную от машины, которая спустя несколько секунд расцветает огненным цветком, подбрасывающий её в воздух, моментально превратив огромный внедорожник в пылающий остов.

— Группа 1, работу закончили.

— Группа 2, ещё работаю. Противник ликвидирован, спускаюсь с детьми к машине.

Спустя минуту Ярп рапортует, что 3-е детей Дымникова в безопасности. Люба, Кирилл и Лиза растеряны и напуганы, но обещание скоро увидеть маму немного успокаивает детей. Узнав, что дети в безопасности и она скоро их увидит, Настя опять расклеивается. Думаю, сейчас ей полезно выплакать весь тот стресс, что она копила в себе последние дни. Только поглаживаю её по спине и повторяю, что теперь всё будет хорошо.

До базы добираемся без приключений. Ярп появляется минут через десять после нас.

Дети с радостными криками бросаются обнимать маму и наперебой рассказывать, как дядя забирал их от бабушки с дедушкой, а потом с ветерком прокатил их, не соблюдая никаких правил ПДД. Ярп, видя мой укоризненный взгляд, только слегка пожимает плечами, мол, ну виноват. Ладно, не мне, подорвавшему людей в броневике, рассуждать о том, что правильно. Кстати, надо как-то подготовить Настю и детей перед тем, как Ярп снимет маскировку. А то так можно и до сердечного приступа довести.

Спустя час, когда Ира с Настей помогли семье Дымниковых расположиться в свободных помещениях, собираю всех в зале. Вкратце описываю Насте сложившуюся ситуацию и вижу, что подруга смотрит на нас всех как на психопатов. Вздыхаю и киваю Ярпу, разрешая снять камуфляж. Две минуты для успокоения нервов и Настя готова слушать меня дальше. Уже более подробно пересказываю Дымниковой свою историю, начиная наш утренний разговор с Сашкой в аэрогавани и до сегодняшнего дня.

— А теперь, Насть, расскажи мне, что с вами произошло после того дня в аэрогавани. За что арестовали Сашку? Постарайся ничего не пропустить. А я, в свою очередь, обещаю тебе, что уже сегодня ночью Саня будет сидеть за этим столом.

— Я даже не знаю с чего начать.... Тот день.... Сашка вечером пришёл вообще никакой. Причём пришёл в какой-то чужой одежде, объяснив, что его костюм сильно чем-то испачкали и он сдал его в химчистку. Я попыталась, было, высказать ему за неаккуратность, но он на меня так посмотрел, что у меня всё желание пропало. О том, что произошло, он рассказал только через несколько дней, когда узнал через знакомых, что с тобой всё в порядке. Тогда же я узнала, что костюм его не просто испачкался, а был весь перемазан твоей кровью. Ведь он всё бросил тогда, как только услышал о случившемся... Оперативники кое-как остановили тебе кровь, а он тебя лично на руках тащил в медпункт, потому что ваши медики, как обычно, опаздывали. Сашка винил, да и до сих пор винит, себя в случившемся, всё повторяет, что он тебя не прикрыл, а ведь ты сразу почувствовал, что с тем пассажиром что-то не так.

Я хотела в тот же день позвонить Ире, но Сашка запретил. Сказал, что Ира ничего не знает и знать не должна. И что бы я сама тоже забыла о том, что он только что рассказал, потому что это теперь глубоко засекречено и он уже срок себе заработал только за то, что мне рассказал. Признаться, я тогда порядком перепугалась.

А потом вообще чудеса начались. Сашка примчался с работы сияющий, как неоновая вывеска, и сказал, что тебя пригласили в СБЗ. Всё надеялся прорваться к тебе в госпиталь и поговорить. Только вот радость его оказалась недолгой — к тебе его не пустили, а ещё вызвали к руководству и «настоятельно посоветовали» минимизировать попытки с тобой связаться, мол, ты теперь задействован в очень серьёзной операции, о которой Сашке вообще знать не положено. Сашка тогда здорово поцапался со своим начальником. Сказал, что мы дружим семьями много лет, а вы вообще со школьной скамьи вместе, но вместо понимания добился обратного эффекта. Через день его сняли с должности, закрыли доступ к служебной капсуле для входа в «Грань» и перевели в оперативники, причём в «топтуны». Это самое дно оперативной работы, когда ты просто должен ходить за объектом и действовать ему на нервы. Не следить, а именно маячить на виду, что бы вызывать постоянный дискомфорт у объекта. Их, кстати, всех разогнали, кто в тот день дежурил от СБЗ в аэрогавани. Кого-то уволили, кого-то перевели с глаз долой, а кого-то, как Сашку, понизили и заткнули рот, пообещав реальный срок за малейшую провинность. Но ты же знаешь Сашку, он может кивнуть в знак согласия, но от своих планов не откажется. Так случилось и в этот раз.

Через двоюродную сестру Сашка приобрёл капсулу, проведя всё как подарок отцу на день рождения. Капсулу поставили на даче, дескать, что бы папа мог наслаждаться полноценным отдыхом за пределами города. По факту же, мы просто зачастили к свёкру на дачу. Мы гуляли с детьми, дышали свежим воздухом, а Саша пропадал целый день в капсуле. Что он искал в игре я не знала, но он постоянно скачивал какую-то информацию на ЛВП после выхода из «Грани». Я, честно говоря, боялась до одури, понимая, что Сашка суёт свой нос в дела, за которые могут очень серьёзно спросить.

В какой-то момент Сашка стал скидывать всю информацию с ЛВП на носители и уходить в лес. Где-то там он оборудовал тайник. Я уже не выдержала и начала задавать вопросы. К моему огромному удивлению, Сашка отпираться не стал и просто попросил дожждаться вечера, когда дети уснут. После ужина, когда молодёжь разошлась по комнатам, Сашка увёл меня на веранду, а на стол поставил странное устройство. Как он объяснил, это

глушитель сигнала, что бы никто не мог нас прослушать. А дальше Саша начал рассказывать.....

Он рассказал о том, сколько народу погибло в день, когда тебя ранили и как мастерски потом все материалы изъяли у следователей и засекретили, одним ударом обрубив все нити, ведущие к тем, кто это сделал. Рассказал он мне и про международный преступный синдикат «Чёрная колода». И что именно с ними связано всё то, чем он занят последнее время. Оказалось, что всё это время в игре Саша собирал доказательства преступного сговора высокопоставленных офицеров СБЗ и Чёрной колоды. И неплохо в этом преуспел. Сашка всегда говорил, что Грань больше чем просто игра, но он никак не мог понять, что кроется за завесой обычной игровой вселенной. К чему я это? А к тому, что многие Грань воспринимают как раз как простую игру, в которой, с недавних пор, появилась возможность ещё и зарабатывать. Поэтому встречи игроков очень редко были скрытными, так как основной контроль за законностью и розыском в Грани отвечает кто? Правильно, СБЗ! Поэтому коррумпированным офицерам достаточно изъять все записи о такой встрече, а чаще, просто провести её там, где контроля за такой встречей нет никакого. А кому, как не высоким чинам, знать такие места.

Так же рассудил Саша, и не прогадал. За свои тайные походы в Грань Саша насобирал несколько терабайт видео и фотоматериалов, где зафиксированы очень тёплые и даже дружеские отношения между некоторыми представителями СБЗ и Чёрной колодой. Причём сразу хочу опередить твой вопрос — это не встречи с нелегалами, внедрёнными к врагу, а полноценный слив информации о богатых игроках, местах их проживания, способах запугивания и доле каждой из сторон за проведённую операцию. И всё это Саша может легко доказать и показать.

— Насть, а как Сашка входил в игру? Ведь его персонаж должен был находиться на базе клана?

— А тут СБЗ само себя перехитрило. Когда Сашу лишили доступа к капсуле, то решили ещё и удалить его персонажа. Так что Сашка просто создал нового, который не был связан с СБЗ.

Приль, приём.

— *Приль, а так можно? Просто взять и удалить чужого персонажа?*

— *Можно, если персонаж дал лидеру клана такое право.*

— *Понял, учту. А Гринд, Брод и Сэйл давали такое согласие?*

— *Нет. Как я поняла, Луг при жизни добился права оперативным группам не давать такого согласия, так как это могло бы помешать расследованиям и привести к уничтожению ценных оперативников, хоть и только в игре.*

— *Всё больше убеждаюсь, что генерал был гениальным человеком. Спасибо за информацию.*

Приль, отбой.

— Узнаю Сашку, — улыбаюсь я.

— В общем, всё шло хорошо. А потом Сашу подняли по тревоге среди ночи. Вернулся он мрачный и злой. Сказал, что бы включила утренние новости. А там.... А там про вас, про то, что вы преступники, что убили кучу сотрудников СБЗ и так далее. Я Сашу таким злым не видела никогда. Я думала он прям через экран Лебёдкина задушит. Он собирался в ближайшие выходные ехать к тайнику и обнародовать всё, что успел накопать. С его слов, про Лебёдкина там тоже было «с горочкой», как говорится. Но он не успел, его арестовали

поздно вечером того же дня. Просто позвонили в дверь и потребовали не оказывать сопротивления. Сказали, что Саша обвиняется в гос. измене и пособничестве коррумпированному сотруднику, то есть тебе. Понятно, что все обвинения притянули «за уши», но кто же им возразит, если они верховная силовая власть планеты. Я тогда готова была умолять, что бы его отпустили, но ты же знаешь Дымникова — спокойно подошёл, поцеловал и попросил присматривать за детьми. Сказал, что во всём разберётся. А потом его скрутили, как какого-то рецидивиста, даже не постеснявшись несколько раз ударить при детях. И вот я уже с растерянными и напуганными детьми одна в квартире.... Детей той же ночью попросила забрать маму с папой, они тут же приехали. На выходе из подъезда их обыскали похлеще, чем преступников. Видимо думали, что я пытаюсь вывезти из квартиры какой-то компромат. Видел бы ты их разочарованные рожи.

Меня, естественно, никуда не выпустили из подъезда, заявив, что я под домашним арестом до дальнейших указаний. Детей тоже отпускать сперва не хотели, но мой папа пригрозил приездом юристов и детей всё же выпустили, предварительно записав адрес, на котором они будут находиться. Ну, а утром меня разбудил требовательный звонок в дверь. В квартиру завалилась куча людей в форме и штатском и, сунув мне в нос голографическое изображение постановления на обыск, приступили к процессу «с огоньком». Ушли они только к обеду, не оставив в квартире живого места. Даже стены в некоторых местах разбили, обосновав такие действия подозрением в наличие тайников. Меня же всё утро, пока мою квартиру разносили, непрерывно допрашивали, требовали выдать все документы мужа, а так же все носители информации в квартире. Мои слова о том, что я ничего не знаю и ничего не скрываю, никого не тронули. Ничего не найдя, вся эта кодла удалилась так же быстро, как и пришла. Даже дверь входную не закрыли.

На следующее утро весь процесс повторился, только на этот раз к допросу добавился ещё и личный досмотр. Две дамы, отведя меня в ванну, абсолютно бесцеремонно раздели меня догола и, не найдя ничего в моей одежде, приступили к досмотру меня самой. Сами понимаете, не самые приятные минуты в моей жизни.....

На следующий день я их уже ждала. Явились как по часам и опять всё по новой, включая двух дам и ванну. И так 5 дней.... Ты, кстати, очень удачно позвонил. Они ушли буквально за 20-ть минут до этого. Ну, а то, что было дальше ты уже знаешь. И вот я с детьми тут.

Ира крепко сжимает Настину руку, пытаясь поддержать подругу.

— Не знаю как ты, Арист, а я сегодня вечером никого щадить не буду. — слова Ярпа встречают дружный гул одобрения.

— Да, похоже, что выбора у нас нет. — я откидываюсь на спинку кресла и тру лицо, мне это помогает немного собраться с мыслями.

— Гринд, ты у нас самый опытный сотрудник. Где держат таких задержанных? Только не говори, что в нашем здании.

— Нет, гос. измена слишком скользкая тема, тем более, что твой друг действующий сотрудник, так что в нашем основном здании его держать не будут. Есть отдельная тюрьма, как раз для таких как он. Рядом с Сергиевым Посадом. Охрана там жёсткая, так что лёгкой прогулки не получится. Конечно, не наш периметр (уважительный взгляд на Скайнета и Байта), но тоже может доставить массу неудобств. При срабатывании боевой тревоги, по стандартам быстрого реагирования, в течение 5 минут подтягивается соседняя база СБЗ в полном составе. Так что, если мы решим повоевать в полный рост, то нас сметут числом.

Ярп внимательно слушает, время от времени делая себе пометки. Похоже ящер уже составляет для себя план действия. Хорошо, что он на нашей стороне. Как только Гринд заканчивает рассказывать обо всём, что знает, Ярп молча встаёт и, пробубнив что-то о том, что ему надо подготовиться, уходит к себе в комнату, чем немного удивляет меня. Я-то надеялся, что он прямо с ходу начнёт рассказывать как мы будем действовать и проникать на базу.

Почти сразу получаю личное сообщение от ящера.

— Арист, нам нужно серьёзно поговорить. Бери только членов клана и увидимся на тренировочном уровне через пол часа. — сообщение от Ярпа не сулит ничего хорошего. Хотя, чего хорошего я хотел услышать? Против нас все силовики отдельно взятой планеты и самый серьёзный преступный синдикат на ней же. Так что, мягко говоря, играем в меньшинстве.

Через пол часа собираемся в намеченном месте. Ярп немного раздражён тем, что я притащил Байта и Ская, так как официально членами клана они пока не являются. Но я проверил обоих и в их надёжности уверен на все 100 %, о чем тут же сообщаю Ярпу. Ящер только отмахивается от меня, мол, ты руководишь — тебе и решать.

— Я проверил все возможные варианты проникновения. Вы для такой операции ещё не созрели, не хватает пары десятков лет опыта диверсионной деятельности. Но нам противостоят простые люди, а не игроки, так что шансы вполне неплохие. Правда, возможны неожиданности в виде активации тревоги и прибытия подкреплений. Так что мы должны быть готовы к радикальным мерам. — выговорившись, Ярп вопросительно смотрит на меня, ожидая моей реакции. Похоже мнение остальных его не интересует совершенно.

— И что ты предлагаешь? Думаешь, сможем таким малым отрядом прорваться с боем?

— Нет конечно, нас перебьют через пять минут. Надо подключать Вана и его экипаж, а может и его корабль.

— Ну про экипаж понятно, создать несколько штурмовых групп и посадить их в засаде на возможное подкрепление. А корабль? Ты что задумал?

— Тебе это может не понравиться.... Подкрепление может усложнить всем нам жизнь.... предлагаю этого не допустить. Нужно нанести орбитальный удар с Париса по соседней базе. Двух залпов боеприпасами объёмного взрыва (БОВ) из крупнокалиберного орудия вполне хватит, что бы подмоге стало совсем не до нас. Базу мы с лица земли не сотрём, но повреждения будут ОЧЕНЬ серьёзные и жертв будет немало. Так что подумай, готов ли ты брать на себя ответственность за такое. Другого пути вернуть твоего друга быстро и без потерь с нашей стороны, я пока не вижу. Он может и есть, но вот времени на его поиск у нас нет.

Все взгляды сходятся на мне. Мда, вот тебе и выбор — или пожертвуй другом, или приговори N-ое количество людей к смерти. Именно об этом, видимо, говорила Приль, когда намекала на очень непростые решения. Но Ярп прав. Действовать надо прямо сейчас, а Парис очень хороший шанс заставить всех с нами считаться. Да и СБЗ, похоже, основательно прогнило за последние годы. Безусловно там есть простые парни, которые исполняют приказы, но мы сейчас готовимся к войне за выживание нашей расы, так что, как бы это цинично не звучало, придётся смириться с сопутствующими потерями. Хотя, есть у меня одна мысль.... Шаг рискованный, но это позволить сохранить жизни многим обитателям второй базы.

— Хорошо, значит надо связываться с Адмиралом и координировать наши действия.

— Я уже на связи, Арист. Ярп заранее включил громкую связь, что бы я всё слышал. Понимаю, что решение далось тебе нелегко, сам бывал в такой ситуации, но это необходимо. Да и твои враги в следующий раз очень крепко задумаются, прежде чем позволять себе такие наглые выпады в адрес близких тебе людей.

— Отлично. Адмирал, а как же маскировка? Ведь такая атака сразу выдаст твой Парис. И, кстати, вы вообще сможете дать настолько точный залп при условии, что игровые способности твоего экипажа заблокированы?

— Задача не из лёгких, но, помимо игровых способностей, у моих ребят есть и простой боевой опыт. Так что погрешность попадания, думаю, не превысит 30 метров, что ничтожно мало при условии использования БОВ. А маскировка... Ха! Уж не обижайся, но даже при залпе всех моих бортовых орудий ваши системы не смогут понять, откуда произошёл залп. Нет у вас ещё сканеров, способных пробить помехи Париса.

— Одной проблемой меньше. Когда твои десантники смогут прибыть к нам?

— Сколько осталось до завершения посадочных платформ?

— Готова одна, вторую доделают в течении получаса.

— Значит мои ребята прямо сейчас начнут подготовку. Через сорок минут жди два тяжёлых десантных модуля. Там, помимо десанта, будет ещё и кое-какая техника и небольшой подарок от меня лично всем вам.

Адмирал уходит из эфира, сославшись на необходимость руководства подготовкой десанта и расчётом курса маневрирования Париса для выхода на огневую позицию. Теперь у нас осталось всего пара часов до начала операции.

Десант, как и обещал Ван, прибыл ровно через 40 минут. Наши строители только успели убрать последние следы строительства, а в небе уже виднелись две быстро приближающиеся точки. Модули вышли на связь, согласовали координаты с нашей навигационной системой, получили «белый» статус безопасности и благополучно приземлились, обдав всех волной горячего воздуха от тормозных двигателей.

Выглядят модули крайне грозно. Одна 10-ти ствольная крупнокалиберная автоматическая пушка под кабиной пилотов, явно предназначенная для уничтожения живой силы противника, чего стоит. Думаю, попадание из такого орудия разорвёт десантника, даже в самой тяжёлой броне, на куски. Весь корпус состоит из массивных бронепластин, каким-то загадочным образом подогнанных настолько точно и плотно, что между ними, похоже, даже иголку не просунешь. Нам, землянам, до такого уровня брони ещё очень далеко. На небольших выступах над десантными люками модуля расположены сдвоенные турели, явно предназначенные для прикрытия десантников. Причём калибр позволяет предположить разрывные снаряды, такая, знаете ли, «карманная артиллерия». Хвостовая часть модуля тоже оказывается не монолитной. Платформа плавно опускается и выдвигает дополнительный трап, по которому выползают два минитанка на самых обычных колёсах. Я такую ходовую часть только на картинках видел. Колёса упразднили лет за 10-ть до моего рождения. Судя по удлинённой задней части боевой машины, это ещё и транспорт для десантников. Неплохо... С такими пушками, как на этом транспорте, он способен в одиночку разнести с десяток наших БТР без малейшего ущерба для себя. Плюс, в середине корпуса, виднеется небольшая установка, в которой я сразу узнаю генератор энергетического поля. Ого, да эту машину и правда уничтожить крайне сложно, а Адмирал прислал их целых две!

Пока я с открытым ртом, как ребёнок, разглядываю технику потенциального противника (Хуманитас в целом всё ещё потенциальный агрессор в будущем), десантники организованно высыпают на площадь и строятся в две коробочки по 14 человек. Вперёд выступают две фигуры, видимо командиры.

— Господин главнокомандующий! Пятая и шестая разведывательно-диверсионные группы, укреплённые бронированным транспортом, прибыли. Ждём дальнейших указаний.

Рапортует командир, как я понял, пятой группы. Судя по знакам различия, а Ярп успел мне немного о них рассказать, он является старшим по званию, потому и говорит за обоих. Отдаю честь рапортующему.

— Рад видеть вас, господа. Прошу вас представиться.

— Командир пятой разведывательно-диверсионной группы, гранд-мастер Лан Варден. — рапортуется первый. Ух ты, гранд-мастер на наше звание это целый полковник. Ван решил направить ко мне опытных бойцов.

— Командир шестой разведывательно-диверсионной группы, вел-мастер Руд Спукэ. — ага, а вот тут у нас только майор, теперь понятно почему Руд безропотно уступил право командования Лан Вардену.

Не успеваю ответить, как инициативу берёт Ярп. Я не возражаю, военные традиции хуманитас ему знакомы намного больше чем мне.

— Рады видеть вас. Я врогер-генерал (генерал-лейтенант) Ярпантур, а это мастер-генерал(генерал-полковник) Дмитрий Князев. Личный состав может разместиться в жилом квартале, дорогу вам сейчас покажут. Десантных пауков можете разместить в подземном гараже, сопровождение сейчас прибудет.

Нормально так меня в звание повысили. Интересно, почему он назвал танки пауками? Ответ на этот вопрос я узнал позже, так что не будем забегать вперёд. Разместив технику и личный состав, Лан и Руд прибыли к нам в бункер для составления плана штурма тюрьмы. Пауков (буду называть их так, как их назвал Ярп) было решено разместить на двух возвышенностях недалеко от тюрьмы. Такая позиция позволяет вести огонь по территории тюрьмы и при этом контролировать все подъездные дороги. Так что, если кто-то попытается выдвинуться на помощь тюрьме, его будет ждать крайне взрывная встреча. В дополнение, Ярп тут же распорядился заминировать все подъезды к тюрьме. На мой вопрос, как мы сами будем тогда выбираться, Ярп только усмехнулся и многозначительно подмигнул. Ох, чуёт моё сердце, что он опять задумал меня удивить.

Кстати, прибыв в бункер, Лан Варден вручил нам обещанные Адмиралом подарки. Оказывается, Ярп всё же нашёл чертежи холодного оружия, которые так хотел. Мало того, он успел их ещё и переправить Вану, а тот изготовил всё необходимое в мобильной мастерской на Парисе. Так что я стал счастливым обладателем двух, модифицированных до боевых, мачете. Баланс просто идеальный, они буквально срастаются с руками. Эргономические рукояти с какой-то пропиткой, на ощупь похожей на каучук, предотвращает малейшее выскользывание, я даже руки намочил ради эксперимента — вообще никакого эффекта, в ладонях лежат как влитые. Сэйл и Брод тоже получают по комплекту оружия согласно своему классу. Даже Гринда ящер не забыл. Маг получает стилизованный под старину железный посох с навершием из какого-то камня. Сам посох имеет деревянные вкрапления на тех местах, где его хозяин будет его держать. Вопросительный взгляд Гринда крайне забавляет Ярпа.

— Это настоящий посох техномага, Гринд. Ты, конечно, ещё не дорос до этого, но

навершие сделано из части ядра мёртвого планетоида. Этот камень способен аккумулировать энергию, сопоставимую с большим ядерным реактором. Когда перейдёте в следующую эпоху в игре, ты поймёшь, насколько крут этот посох.

Гринду остаётся лишь с долей зависти поглядывать на наше оружие, которым мы можем пользоваться уже сейчас.

Через час мы грузимся в пауков и выдвигаемся. Как выдвигаемся, спросите вы? Ну да, по дорогам нельзя, такая техника сведёт с ума все системы слежения, а уж про крупнокалиберную пушку и три спаренные пулемётные турели на корпусе, я вообще молчу. Пауки нарушают все принятые конвенции о демилитаризации, навязанные нам теми же хуманитас. Так что на нас бы выпустили всё, что только можно через минуту после засветки на первой же камере. Что бы избежать такого повышенного внимания, до тюрьмы мы поехали по бездорожью. Точнее, не поехали, а поползли, в самом прямом смысле этого слова. Оказывается, что пауками эти боевые машины названы не зря. То, что я посчитал колёсами, оказалось компактно сложенными паучьими лапами с прорезиненной поверхностью. Так что танки могут спокойно катить по дорогам на колёсной основе, а могут, не менее шустро, передвигаться по пересечённой местности, разложив колёса в паучьи лапы и так же спокойно семеня ими по земле, прям как обычный паук. Кстати, внутри десантного отсека вы в жизни бы не отличили первый способ передвижения от второго. Танки идут на лапах так же плавно, как и на колёсах.

К 21.00 выходим на заданные позиции. 10 минут и оба командира рапортуют о постановке минных полей на подъездных дорогах. Пауки очень ловко вкапываются лапками в землю и уже через минуту напоминают стационарный огневой комплекс с дальнобойным оружием.

Я, вместе с Ярпом, оглядываю тюремную территорию через бинокль. Попутно отмечаем с ним всех бойцов, которых удалось обнаружить визуально. Прототип фиксирует цели. Теперь мы будем видеть все их передвижения. Брод тем временем активирует своё оборудование и вскоре сообщает, что полностью контролирует часть периметра. Именно там мы и планируем входить. Турели Брод ослепил, так что никого из нас они теперь в упор видеть не будут. Сверяем часы, распределяем роли и синхронизируем связь с обеими группами прикрытия.

— Богомол один, на позиции, всё спокойно.

— Богомол два, на позиции, всё спокойно.

— Паук один, контролирую высоту.

— Паук два, контролирую высоту.

Оглядываю соклановцев. Все предельно собраны. Сегодня наш первый полноценный экзамен на проникновение. Идём только с холодным оружием. Именно поэтому Гринд остаётся с биноклем у Паука два. Он будет нашими глазами, с выгодной высоты помечая нам цели.

— Говорит Шершень, мы выдвигаемся.

Четыре фигуры, скрытые сумерками, мелкими перебежками подбираются к забору тюрьмы. Несколько секунд и последняя фигура скрывается за ограждением. Теперь всё зависит только от нас, мы одни... Держись, Саня, я иду за тобой.

В первую очередь надо снять охранников с вышки наблюдения. Вот только подобраться к этой самой вышке незаметно очень проблематично из-за периметра безопасности. Периметр — это полностью голая площадь радиусом 6 метров вокруг вышки, освещённая огромным количеством прожекторов, что гарантирует обнаружение при попытке приблизиться. Значит, надо эти самые прожекторы отключить. Вышкой решают заняться Ярп, так как он единственный, кто сможет оперативно взобраться на неё по стене, минуя лестничные коридоры и лифт. Ну, а 8 охранников наверху, контролирующие весь периметр тюрьмы, для ящера вообще «на один зубок». Не удивлюсь, если они погибнут даже не успев понять, что на них напали.

Мы же с Бродом должны зачистить и взять под контроль центральный пост наблюдения. Или, на худой конец, вывести из строя основной и дублирующий генераторы. Сэйл остаётся с Ярпом. До административного здания приходится передвигаться мелкими перебежками, избегая камер, понатыканных везде в изобилии, а так же взгляда бойцов с вышки. Брод, к своему стыду, вынужден констатировать, что в отличие от периметра, видеонаблюдение замкнуто на внутреннюю систему и он просто не может влезть в неё извне. Похоже, что нападение на тюрьму считается вторичной угрозой, а вот попытка выбраться контролируется намного жёстче. Ну что же, это нам только на руку.

Первый пеший патруль встретили метров за 15-ть до входа в административное здание. Вооружены ребята короткими винтовками с коллиматорными прицелами. Такими очень удобно работать на средней дистанции, всплыло у меня вдруг в памяти. Похоже прототип нашёл у меня полученные откуда-то знания о данном оружии и услужливо вытянул их на поверхность. Слава Богу, патрульные без брони. Передвигаются по четыре человека в группе.

Разделяемся с Бродом и обходим движущийся патруль с флангов. Несколько секунд на подготовку и бросок сразу с двух сторон. Охранники даже не успевают удивиться перед тем, как я с хрустом пронзаю грудь первого противника, насаживая его на свой мачете. Тут же продолжаю движение и с разворота почти полностью срубаю голову второму. Брод работает более аккуратно, точно нанося по 2 выверенных удара каждой из своих целей. Спустя секунду у наших ног лежат четыре тела, два из которых ещё бьются в конвульсиях. Неприятное зрелище, скажу я вам, но сейчас не до эмоций. Хотя вид перерубленной шеи и бьющей фонтанчиками крови вызывают желание хорошенько проблевать. Быстро оттаскиваем тела в небольшую пристройку для рабочего инвентаря. Хорошо, что сейчас ночь, так что никто не увидит лужу крови на земле до утра, а к тому времени она полностью впитается в почву. Уже в пристройке обшариваем трупы и разживаемся кодами доступа с ЛВП. Брод прямо на месте закачивает коды в прототип и начинает анализ алгоритма взлома для служебных помещений. Я уже собираюсь уходить, но Брод просит ещё пару минут. Параллельно он подключается к внутренней связи охраны и, с помощью прототипа, начинает генерировать наиболее эффективный метод радиопомех. Если мы лишим врага зрения и слуха, это сильно облегчит нам жизнь, так что не мешаю ассасину работать.

Наконец Брод кивает, и мы выдвигаемся дальше. У входа в здание стоят ещё два охранника. Стремительное сближение и прыжок... Противник, пытающийся схватиться за винтовку, получает сокрушительный удар ногой в солнечное сплетение, отлетев в стену и осоловело осев по ней. Ещё одним ударом ноги отправляю бойца в глубокий нокаут. Брод

своего жалеть не стал. Точной подсечкой выбил у противника почву из-под ног, а потом, чётко отработанным движением, свернул тому шею. Встретившись со мной взглядами, ассасин немного стусевался и пожал плечами. Я только покачал головой, но винить напарника не стал. Главное — дело сделано. Оттаскиваем тела. Моего приходится ещё и связывать на случай, если очнётся. Вот вам и цена гуманности.

В здании камер, как ни странно, нет. Точнее они есть, но активируются только при запросе входа в конкретное помещение, что бы сравнить фото в файле и человека перед камерой. Это спасает нас от необходимости таиться. По пути пришлось убрать ещё несколько случайно встретившихся охранников. Тела спрятали в ближайших помещениях. Кровь, правда, отмывать времени нет, так что тёмные лужи и смазанные пятна от перетаскиваемых тел, легко подскажут где искать убитых. Брод, не изменяя себе, продолжает потрошить каждый ЛВП охранников, закачивая всё новые данные на прототип. Кстати, с последним охранником нам очень повезло, парень то ли шёл со смены, то ли вышел по нужде, но работал он именно в центре наблюдения, так что теперь взламывать замок нет никакой надобности, код доступа у нас есть.

До нужной двери доходим быстро. Как узнали какая нам нужна? Легко! Услужливо повешенная табличка «Центр контроля безопасности» рядом с двойной бронированной дверью, подсказала, что мы у цели. Встаём по углам, врубаем глушилку связи и Брод подаёт сигнал замку. Как только двери раздвигаются, время перестаёт существовать. Позже я вспоминаю эти минуты как какой-то страшный сон.

Мы влетаем внутрь и оказываемся в просторном помещении с кучей мониторов и панелей. В комнате находятся около 20 человек!! И все эти люди вооружены и сейчас ошарашенно смотрят на двух ввалившихся бойцов в боевой броне и с окровавленным оружием в руках. Пол секунды немой паузы и охрана дружно хватается за висящие на поясах бластеры, а мы с Бродом, как два взбешённых вепря, бросаемся вперёд. Стрельба, крики, кровь, кто-то тщетно пытается орать в эфир о нападении, а мы, как два посланника смерти, только бесплотными тенями мечемся по помещению, сея боль и смерть. Вот один из бойцов направляет на меня бластер, собираясь проделать мне дополнительное отверстие в голове.... Хватаю оседающего парня, которому я секундой ранее разрубил надвое лицо и, прикрываясь им как живым щитом, бросаюсь к стреляющему. Оба выстрела проходятся в, итак уже обезображенную, голову, превращая её в месиво из кусков черепа и его внутренностей. Третий выстрел я сделать уже не даю — ловко вывернувшись из-под мёртвого тела отрубая руку с бластером по самый локоть и тут же под углом наносю рубящий удар мачете, погружая его в череп на всю ширину лезвия. Наверное обычный человек после такого удара уже не смог бы вытащить мачете, но мои игровые силы помогают сделать это без малейших затруднений. Тут же приседаю, пропуская над собой выстрел и подрубаю ногу стрелявшему. Тот, вереща нечеловеческим голосом, пытается устоять на окровавленной культе, но, естественно, тут же теряет равновесие и падает. Я же делаю шаг в сторону и наносю удар по спине падающего. Судя по хрусту и лёгкому сопротивлению лезвия, я перерубил позвоночник. Кто-то бросается на меня сзади, пытаясь обхватить руками, но я только разворачиваю оба мачете на обратный хват и протыкаю противника за спиной сразу с двух сторон. Сдавленный стон и булькающие звуки подсказывают мне, что противник не жилец. Рядом со мной живых противников не остаётся и я направляюсь, было, на помощь Броду. Но ассасин отлично справляется и без меня, так что мне остаётся только наблюдать, как Брод добывает последнего противника, ловко перерезав сухожилия на руке и заставив того

выронить оружие. В следующее мгновение Брод будто перетекает за спину бойца и быстрым движением перерезает тому горло. Наступает, в буквальном смысле, мёртвая тишина. Мы с Бродом, все перемазанные кровью, смотрим друг на друга. Кивок и начинаем стаскивать тела в одну кучу в углу помещения. Руки и ноги скользят от крови, запах кишок и других человеческих выделений висят в воздухе, а мы, как два демона, тащим одно тело за другим и накидываем зловещую кровотокающую кучу. Наконец всё кончено. Находим несколько чистых тряпок в шкафу и приводим себя в порядок, насколько это вообще возможно в сложившейся ситуации.

— Шершень один, говорит Шершень два. Центр контроля зачищен. Готов к отключению освещения?

— Я уж думал вы там заснули. Давно готов, туши.

Брод вводит команду, и вышка погружается во тьму. Надеюсь смерть бойцов была быстрой и безболезненной. В эфире проскользнула только удивлённая фраза Сэйла.

— Во даёт!

Да, думаю Ярп произвёл впечатление не только на своего напарника. Тем временем в эфире тюрьмы начинается лёгкая паника.

— Центр, что происходит? Что с освещением? Центр, приём! Мать вашу, Центр! Вы там заснули что-ли?!

— Центр, возможно нападение, Bravo 3, Bravo 5 и Гнездо не отвечают! Объявляете тревогу! Центр!! Центр!!! Да что за нах....?!

Слышу приближающиеся шаги по коридору. Брод не обращает на это вообще никакого внимания, он сейчас ускоренно копирует все протоколы безопасности СБЗ. Параллельно работает поиск Сашки Дымникова.

Встаю сбоку от дверей, подготовившись встретить гостей по всем правилам гостеприимства. Гости не заставляют себя долго ждать. Двери с лёгким шорохом раздвигаются и в помещение входит человек в дорогом костюме в сопровождении двух вооружённых бойцов в боевой броне. Хорошо, что куча трупов лежит с противоположной стороны от меня. Это отвлекает внимание всех вошедших.

— Ламонов! Почему не выходите на связь! Что вообще происходит? Что за....?

Говорящий, как и его телохранители, ошарашенно смотрят на кровавые разводы на полу, а потом переводят взгляд на сваленную кучу трупов.

Этих секунд мне вполне хватает, что бы определить соперников — 2 рыцаря 60 уровня и маг 97 уровня. Чёрт, надо работать быстро, иначе могут начаться неприятности. Ну вот и маг уже замечает Брода и у него в руках начинает разгораться огненный сгусток!! Твою ж мать, ещё даже до Наследника не повысился, а уже базовая магия проклюнулась!! Совершаю рывок за спину этого горячего парня и собираюсь снести его буйную голову, но один из телохранителей ловко принимает мой мачете на выставленный ствол. Сноп искр служит началом нового раунда агрессивных переговоров. Кстати, магу каст я всё же сорвал — бедный мужик перелился всеми оттенками серого, когда обнаружил у себя за спиной измазанное в крови нечто с двумя мачете в руках. Ну, господа, станцую!

Ярп оказался прав — эти два увальня с оружием оказались совершенно не способны к приличному сопротивлению в ближнем бою. Первый успех с подставленным автоматом (впредь буду так называть автоматические бластерные винтовки) на этом же и закончился. Второй телохранитель попытался развернуться, что бы садануть меня прикладом, но в ту же секунду получил нож, вошедший в глаз по самую рукоять. Брод запустил его через всю

комнату и попал с убийственной точностью, доказав на практике, что шлем тоже не панацея. Со своим мне пришлось повозиться чуть дольше, но после двух неудачных выпадов, попавших в броню, я всё же смог обхитрить соперника и вогнал один из мачете в незащищённую область в подмышке. Смерть была мгновенной и я еле успел выдернуть клинок и увернуться от падающей на меня туши. Маг, тем временем, сформировал защитный кокон и попытался рвануть к выходу из помещения. Ага, шаззз, разбежался!! Абсолютно на автомате глушу противника ментальной атакой. Щит мерцает и исчезает, а сам маг неуверенно делает ещё шаг, явно не понимая где находится. В прыжке всаживаю оба лезвия в спину убегающего. Уже мёртвое тело падает на колени съезжая с лезвий и.... замертво падает в дверном проёме. Спустя секунду створки дверей, закрываясь, превращают голову трупа в негодное месиво, даже не заметив, похоже, препятствия.

Поздравляем! Вы совершили убийство своего первого противника-игрока в реальном мире. Получено достижение «Палач». Награда — + 1 ур.

Поздравляем, вы получили 56-й уровень.

Поздравляем, вы получили 57-й уровень.

Все три сообщения появляются на самой периферии зрения, но я читаю их совершенно без проблем. Прототип нравится мне всё больше и больше. Жаль, что в реале нельзя объединяться в группы и получать совместный опыт как в игре.

— Эй, командир, меня тут каким-то палачом обозвали и уровень за это дали! — Брод немного удивлён произошедшим.

— Да знаю, та же фигня.

— Нет, ты видел? Этот козёл безголовый собирался в меня фаерболом запульнуть! Гадёныш! Если бы не ты, то пришлось бы мне скакать как обезьяне, что б этот гад меня до хрустящей корочки не пропёк! И ведь статус-то игрока! Лучше бы у Гринда такие способности проклюнулись, а не его ментальная магия.

— Ну, не скажи, я вот только благодаря ментальной магии его и смог глушануть, иначе мы бы с тобой его магический кокон до сих пор ковыряли, пока он подмогу бы вызывал.

— Твоя правда, командир. Ладно, давай хоть посмотрим, что за гордый гусь к нам пожаловал.

Обыск всех троих занял не более пары минут. Кстати, броня на телохранителях оказалась тоже средней, но на пару поколений круче моей. Эх, где мой игровой инвентарь? Сейчас бы закинул и никаких проблем. Но увы, пришлось скрипеть зубами, обливаться горькими слезами и бросать такой шикарный боевой трофей. А вот маг оказался аж целым комендантом тюрьмы. Брод жадно вцепился в его ЛВП и долго потрошил его, скачивая «явки и пароли». Закончил он одновременно с каким-то тренькающим звуком со стороны одного из голографических мониторов, на котором высветился текст и фотография Сашки Дымникова.

— Ну вот и ладушки! Командир, твой друг сейчас в допросной на три этажа выше. Комната К-175.

— Ну тогда чего мы ждём? Вперёд! Шершень один, доложите обстановку.

— Говорит Шершень один, потихоньку зачищаем местность от вредителей. Как у вас там дела?

— Ликвидировали коменданта и свиту. Обнаружили местонахождения объект, идём забирать.

— Если кого встретите, выгоняйте их к нам, а то мы с Ярпом скучаем.

Я уже собирался высказать Сэйлу что-то нецензурное за засорение эфира, но тут раздался голос Адмирала.

— Господа, со стороны второй базы выдвинулась колонна легкобронированной техники. Время прибытия примерно 10 минуты.

— Вас понял, готовимся с Пауками встречать гостей. — Гринд реагирует мгновенно.

— Богомол один и два готовы к встрече. Не беспокойтесь, встретим со всем почётом, с ним же и проводим к звёздам. — голос Лан Вердена спокоен, я бы даже сказал, весел.

— Действуйте по обстоятельствам, гранд-мастер. — переключаюсь на другой канал для связи только с Адмиралом, — Ван, ты готов? Действуем как договаривались.

— Я всегда готов, Арист! Только дай отмашку и я покажу чего стоят мои главные калибры.

А теперь самая непродуманная и рискованная часть плана.....

— Внимание! Командование базы «Корсика»! Немедленно отзовите свою технику и людей, в противном случае мы вынуждены будем применить силу. Не надо гробить ребят ни за что! Даю вам две минуты на размышления.

Да, вы всё правильно поняли. Я заранее настроил связь со второй базой СБЗ. Считаю меня совестливым человеком, но я до последнего пытаюсь избежать ненужных жертв (говорит человек, устроивший мясорубку в отдельно взятом помещении). Ответ поступает почти сразу.

— Говорит генерал-майор Эстебанез! Назовите себя немедленно!

— Генерал-майор, давайте оставим пустые формальности. У вас осталось меньше двух минут для того, что бы отозвать высланное к тюрьме подкрепление! Если вы этого не сделаете, то клянусь Богом, все погибшие будут только на вашей совести.

— У меня для тебя встречное предложение, молодой человек (по голосу меня в салаги сразу записал). Вы разоружаетесь к прибытию моих ребят и встречаете их аккуратными рядами лёжа мордой в землю. В противном случае все жертвы будут уже на твоей совести.

— Генерал, боюсь вы неверно оцениваете угрозу для своих людей. Я очень не хочу ненужных жертв, но сделаю всё от меня зависящее, что бы сохранить своих людей.

— Слушай сюда, щенок. Я не знаю что там происходит в тюрьме и как вы вообще остались живы, но мои бойцы с вами церемониться не станут. Так что разрешаю поджать хвост и валить, пока у вас ещё есть на это время. Но знай, что мы всё равно отловим каждого из вас и тогда ваше пребывание в этой тюрьме будет намного менее приятным, уж я, вместе с комендантом, об этом позаботимся.

— Боюсь, что комендант уже ни о чём не сможет позаботиться, генерал. Он немного потерял голову от текущих событий.

На том конце повисает тишина, а потом генерал взрывается такой тирадой нецензурной брани, что уши вянут. Похоже комендант был ему близким другом, так что теперь моя поимка и смерть стали для Эстебанез личным делом.

— Если ты не трус, то назови себя, щенок! Я всё равно узнаю, связи у меня есть, поверь мне! Я тебя лично буду убивать, медленно и болезненно.

— Знаю я ваши связи, господин Эстебанез. Небось обзавелись, как и многие, близкими друзьями в Чёрной колоде?

Секундная запинка в эфире красочно подтверждает мои слова.

— Ну что же, генерал-майор, я вас услышал, больше не задерживаю. — отключаю связь и даю Адмиралу команду на обратный отсчёт.

По пути на третий этаж не встречаем ни одной живой души. Даже странно как-то, хотя... Есть у меня предположение, что где-то в административном здании должны быть тайные комнаты безопасности, где могут укрыться ценные сотрудники тюрьмы. Такие часто делают на случай бунтов или полномасштабных нападений на тюрьму. Да и чёрт бы с вами, я не кровожадный и специально искать никого не собираюсь.

А вот и третий этаж. Так... комната К-160, К-161, К-162.....К-170..... К-175! С ног вышибаю дверь и вваливаюсь внутрь небольшой комнаты с тусклым освещением и густым запахом дешёвых сигарет. А я недооценил следователя! Он не сбежал, а встал за Сашкиной спиной и тут же открыл по мне огонь. Чёрт, еле успел сместиться в сторону, но последний выстрел всё же ощутимо обжёг руку. Будет тебе уроком Князев! Собираюсь влупить по гаду ментальной магией, но Брод опережает меня, снова отправляя один из своих клинков в глаз противника. Меткий чёрт! Опять прямо в яблочко! Тело следователя ударяется об стену и сползает по ней, замирая в неестественной позе сломанной куклы. Я машинально ощупываю руку. Ничего, вскользь прошло, хоть и оставило хорошо запёкшуюся глубокую борозду на предплечье.

Дымников выглядит неважно. Оба глаза сильно заплыли, всё лицо в кровоподтёках, губы сплошное кровавое месиво, а челюсть, если не сломана, то хорошенько выбита точно. Судя по кривой посадке, рёбра тоже целы не все, да и вообще, дай Бог если только рёбра. Грёбанные звери!! Достаю из отсека в броне ампулу с обезболивающим и вкалываю Сашке в плечо. Он, похоже, вообще уже плохо понимает что происходит вокруг. Судя по нескольким пустым ампулам на подоконнике, его ещё и порядком накачали какой-то дрянью, что бы развязать язык.

Брод быстро обыскивает тело следователя и достаёт ключи от силовых браслетов. Ввалив Сашку себе на плечо, поднимаю избитого друга со стула и мы направляемся к выходу. Брод мне не помогает, но это правильно — кто-то из нас должен быть готов к нападению, а если мы будем тащить Сашку вдвоём, то станем отличной мишенью для любого стрелка.

— Внимание всем! Объект у нас, повторяю, объект у нас! Шершень один, встречайте нас у выхода из здания. Объект сильно пострадал, сам идти не может.

— Шершень один принял, встретим командир!

До выхода добираемся без проблем. Сэйл ловко подныривает под вторую Сашкину руку, помогая мне вести его.

В этот момент за стенами тюрьмы слышатся два глухих хлопка, а спустя несколько секунд два внушительных взрыва извещают о попадании Пауков в цель. Где-то во тьме слышится стрельба, но она очень быстро сходит «на нет». Ничего личного, ребята, вы просто оказались не в то время и не в том месте. А ещё спустя несколько секунд ночное небо рассекают два жирных росчерка, как от падения метеоров. На этот раз звук взрыва еле слышен, но вот его сила крепко бьёт мне по ногам сквозь почву. Даже страшно представить мощь удара двух крупнокалиберных снарядов, если мы, находясь в 15 километрах от базы, и то почувствовали толчок от сдвоенного взрыва. Прощайте, Эстебанез, это был ваш выбор.

Ярп, разжившийся парой автоматов с дальнобойными прицелами (думаю с вышки утачил), тут же бросает второй Броду и занимает позицию на фланге, постоянно крутя головой в поисках возможного противника. На этот раз идём в наглуемую через КПП. Какой-то дурак, видимо пересмотревший боевиков, пытается открыть по нам огонь из бластера, засев в служебной будке КПП, но Ярп ловко сносит ему пол башки метким выстрелом. Выйдя за

территорию сразу замечаю пылающие остовы трёх броневиков буквально в ста метрах от нас, а так же множество тел убитых вокруг. Богомолы перемололи подкрепление за считанные секунды, никто не ушёл дальше двух метров от места попадания в засаду.

Как только немного отдаляемся от территории тюрьмы, нам на встречу шустро выскакивает один из наших танков, ловко семеня на своих паучьих конечностях. Через минуту мы все на борту, остаётся только подобрать группу Лан Вардена на опушке. Ребята грузятся шустро. Ещё спустя минуту мы, на двух танках, скрываемся в тёмном лесу. А на горизонте всё больше разгорается зарево бушующего пожара — это доживает последние минуты своей жизни когда-то грозная база «Корсика».

На базе нас встречает наш, пока единственный, врач и двое бойцов с носилками. Сашке, за время поездки, стало хуже, видимо всё же без повреждений внутренних органов не обошлось. Так что мы запросили подготовку всего медицинского оборудования к нашему прибытию.

Настю к Сашке не подпустили. Не понятно, на сколько всё плохо, так что истерика нам ни к чему. Пришлось ей удовлетвориться лишь видом избитого тела мужа, которого без сознания уносят в мед. блок. Саму рыдающую Настю Иришка под руку увела отпаивать чаем и успокоительными. А я, быстро скинув всю боевую экипировку в оружейной, тут же направился поговорить с врачом.

— Ну что, Мануэль, как он там?

— Да не очень, Дмитрий. Отбита селезёнка, опущена почка, микроразрыв печени, нижние рёбра сломаны, удивляюсь как ещё лёгкое не проткнуло. Про гематомы по всему телу я вообще молчу. Сейчас мед. капсула проводит операцию по восстановлению организма. Думаю, через день/два он придёт в сознание. А пока, покой, покой и ещё раз покой. Сразу предупредите его супругу, что в реанимацию я её буду пускать не более чем на 5 минут, и то, только после того, как увижу что он стабилизировался. Ему вообще повезло — ещё пара дней и он был бы не жилец. А уж про то, сколько в него вкачали различных стимуляторов, обезболивающих и прочей химии, я вообще молчу. Я бы этим дознавателям руки по самую задницу оторвал за такой беспредел.

Киваю врачу и покидаю мед. блок. Ничего, Сашка настоящий боец, выкарабкается. Всех наших нахожу в новом зале совещаний, на втором этаже административного здания. Сейчас за столом только командиры и члены клана, коими я считаю и Байта со Скайнетом, хоть формально в клан они ещё не вступили. С радостью обнаруживаю среди присутствующих и Вана. Адмирал, как оказалось, прибыл минут 20 назад, вместе с двумя сотнями своих бойцов. Остальные пока находятся на Парисе и руководят переброской оборудования с корабля на Базу. Под размещение экипажа Париса мы пока решили выделить один из домов в жилом секторе. Квартиры там трёхспальные, так что получится разместить 504 человека при условии проживания по 2 человека в каждой комнате. Дальше расстроимся и разместим ребят в менее стеснённых условиях.

— Ван, рад видеть тебя! — тепло приветствуем друг друга с Адмиралом.

— Как там твой друг? — после вопроса Вана на меня устремляются взгляды всех присутствующих. Пересказываю всё сказанное Мануэлем несколько минут назад. Все слушают молча.

— Надо было долбануть ещё и по тюрьме. — гневно рычит Гринд.

— И убить кучу заключённых, среди которых могут быть такие же, как Сашка, убранные с глаз долой за то, что мешались кому-то под ногами. — завершаю я, глядя на Гринда. Маг тут же тушует и опускает глаза, понимая, что скорее всего я прав. — Но в одном я с тобой согласен, Миш. Эту тюрьму надо взять на контроль и тщательно проверить личные дела всех, кто там содержится. Среди заключённых могут оказаться полезные для нас люди. Байт, Скай, займитесь?

Оба синхронно кивают, соглашаясь с предложением. Вот только Брод как-то виновато поднимает руку, привлекая моё внимание.

— Эмм, Арист.... В общем... Не надо ребятам ничего искать.... Там уже никого нет.

— Не понял...

— Ну.... В общем, когда мы уже грузились в Пауков, я дал команду открыть все камеры с заключёнными и отключил охранный периметр....

— Брод, да твою дивизию! А если там были и те, кто сидел за дело? Ты представляешь, сколько ублюдков ты тогда выпустил на волю?

Брод виновато пожимает плечами. Ну вот что с ними делать, блин? На помощь проштрафившемуся ассасину неожиданно приходит Ярп.

— Арист, а я считаю, что это нам даже на руку. СБЗ только что получила огромный геморрой на свою задницу в виде разбежавшихся заключённых, убитой охраны и уничтоженной базы «Корсика». Теперь надо дождаться компромата, собранного твоим товарищем. Эти пару дней надо хорошенько раздувать тему Лебёдкина, рассказывая что он, со своей охотой на ведьм, дестабилизировал работу СБЗ и поспособствовал случившемуся. А когда мы выложим имеющийся компромат, то он будет уничтожен раз и навсегда. Дальше или торжественное самоубийство в духе офицерской чести, или позорная поездка в ту самую тюрьму с последующей отправкой на ваш континент для преступников на долгие годы. Если его Чёрная колода быстренько не ликвидирует, как ненужного свидетеля. Так что считаю необходимым Байту и Скайнету дать соответствующие распоряжения техническому отделу и начать массивную информационную атаку на генерал-лейтенанта. — ящер откидывается на стуле, обводя всех взглядом.

— А ведь неплохая идея, Дмитрий. — Байт с готовностью подаётся вперёд, — Дай нам «добро» и мои ребята устроят такую агитационную атаку на все информационные источники и политические форумы, что завтра с утра Лебёдкина будет знать каждая собака на этой планете.

Пожалуй Ярп и правда предложил нам шикарную возможность хорошенько повозить Лебёдкина мордой в дерьме, от таких возможностей грех отказываться. Киваю Байту, после чего и он, и Скай, на несколько минут выпадают из разговора, раздавая указания подчинённым. Их у нас, кстати, уже почти полторы сотни специалистов. Ночь сегодня будет бессонной. Надо разработать графики дежурств, сработать человеческие и хуманитовские боевые патрули, раздать кучу поручений на те 2 дня, что мы будем отсутствовать в реальном мире и так далее. В наше отсутствие дневным и ночным комендантами Зоны 51 назначаю Лан Вардена и Руд Спукэ. Эти двое имеют наивысший боевой опыт среди всех бойцов, так что, думаю, смогут организовать должную дисциплину и подготовку охраны. Не лучше ли разбавить такие должности хоть одним человеком, спросите вы? А вы будете назначать водителем автобуса с пассажирами молодого парня, получившего права накануне? Вот и здесь у меня пока нет достойных кандидатов от человеческой расы. Со временем, после подготовки и сработки хуманитас и людей, я уверен, появятся достойные кандидаты на эти должности, а Лана и Руда я смогу задействовать в игре и в реале на более высоких и подходящих, для их опыта, должностях.

В игру мы пока вводим 50 игроков, по 25 от человечества и от хуманитас. Дальше, когда мы укомплектуем Базу полностью, обязательку по входу в игру я снижу до минимальных 2 реальных дней в игре за неделю. Остальное время сотрудники Базы смогут использовать по своему усмотрению — хочешь играй, хочешь занимайся другими делами в свободное время. Адмирал вообще предложил создать отдельное, элитное, подразделение бойцов, которые будут только играть и тренироваться в реале, наподобие нашего третьего специального

подразделения. Отбор будет вести Ярп. Адмирал и я будем отбирать своих бойцов среди наиболее перспективных, а Ярпантур уже будет устраивать им испытание на тренировочном полигоне. Ящер сразу предупредил, что его критерии будут на самом высоком уровне и пока кандидат не сможет показать хотя бы их минимум, отбор он не пройдёт. Вспоминая первую нашу тренировку с Ярпом я сразу понимаю, что подразделение будет создаваться и комплектоваться ОЧЕНЬ медленно.

Мои размышления прерывает смешок Байта, который предлагает нам всем послушать новости. Активирую голографический проектор.

На экране куча карет скорой помощи и пожарных, место оцеплено вооружёнными бойцами, репортёра постоянно пытаются выпроводить, но молодой парень не унимается и норовит вновь и вновь пролезть в самую гущу событий, постоянно комментируя всё происходящее.

— Таким образом сейчас доподлинно известно лишь то, что по базе «Корсика» был нанесён ракетный удар. Напомню, что личный состав базы составляет около девятисот человек. На данный момент не известно, выжил — ли хоть кто-нибудь из тех, кто находился на базе в момент удара. Напомню, что ракеты такой мощности запрещены согласно постановлению № 56Н7РН от апреля 2116 года «Об упразднение тяжёлых вооружений, военной техники и оружия повышенной летальности». Так же известно, что по колонне сотрудников СБЗ, следовавших на вызов на закрытый объект неподалёку, было совершенно дерзкое нападение. К сожалению выживших нет. Так же удалось узнать, что колонна, судя по повреждениям, была обстреляна из тяжёлой военной техники. Возникает вопрос, куда же смотрит наша доблестная СБЗ, если у них под носом кто-то умудряется использовать запрещённые боеприпасы и тяжёлую военную технику, которые, со слов высокопоставленных чиновников всех ведомств, давно утилизированы. Похоже, что 5 лет назад не все последовали указу правительства планеты и приберегли военные технологии на каком-то секретном складе. А теперь, СБЗ нечего противопоставить этим загадочным агрессорам. Возникает вопрос, там ли прославившийся за последние дни генерал-лейтенант Лебёдкин так яростно ищет врагов? Может надо заняться вопросами по глобальнее, чем попытки вытрясти из кресла генерал-полковника Вердуго? Многие предполагают, что ослабление хватки СБЗ, связанное с чистками высокопоставленного руководящего состава, могло спровоцировать некие теневые организации на столь вопиющий акт демонстрации силы. Мой коллега, Артём Делафуа, сейчас пытается получить комментарий от самого Лебёдкина, но генерал-лейтенант упорно игнорирует все наши попытки выйти с ним на связь. В свою очередь, на экстренно созванной конференции, генерал-полковник Вердуго уже пообещал в самые кратчайшие сроки провести расследование произошедшего и привлечь к ответственности всех причастных. Почему-то его словам нам веритья намного больше, чем пафосным речам господина Лебёдкина, коих он, за последние дни, произнёс бесчисленное множество. С вами был корреспондент срочных планетарных новостей, Илья Городецкий. Не переключайтесь, в ближайшее время мы снова выйдем в эфир с последними новостями с места событий.

На экране снова замелькали кадры разрушенной базы и бушующих пожаров, которые хорошо видны даже с расстояния в километр, откуда оператор ведёт съёмку.

— Вот вам и первые ласточки. Причём, заметьте, даже без нашего участия. Похоже, не только мы решили поставить на место этого зарвавшегося генерала. — Байт удовлетворённо потирает руки, — А когда к этому присоединимся ещё и мы, его репутация рухнет

окончательно и бесповоротно.

Очень хорошо. Я прям почувствовал удовлетворение от увиденного. Теперь нам остаётся только выждать пару дней до того, как Дымников придёт в себя. То, что он может не выкарабкаться, я даже не рассматриваю. Ещё примерно час мы обсуждаем и раздаём указания по функционированию Базы в наше отсутствие. Спать расходимся ближе к утру. Пара часов быстрого забытья и в игру.

Открываю глаза и чувствую, что нифига не выспался. Очень хочется накрыться одеялом и послать всё к чёрту, но дела не ждут. Прохладные струи душа немного реанимируют моё сонное сознание. Постояв под живительными струями минут пять, собираюсь с силами и, одевшись, выползаю в общий зал. По виду моих сокланов я понимаю, что они чувствуют себя не лучше.

Девчёнки очень стараются немного нас взбодрить. Ира, взяв шефство над обеими Настями, накрывает нам завтра мечты. Тут вам и кофе, и тосты, и бекон, и яичница, и омлет, и какие-то каши, и старые добрые бутерброды, в общем — шведский стол пятизвёздочного отеля нервно покуривает в углу. Завтрак и правда придаёт всем столь необходимую бодрость и силу, а уж по тому, как Ярп уничтожает запасы кофе, я вообще поражаюсь как у него сердце ещё не выпрыгнуло из груди. Видимо его организм по другому реагирует на кофеин. После завтрака мы начинаем готовиться к переходу в игру. Тут меня ждёт первый, и очень неожиданный, сюрприз.

— Дим, я поговорила с Настей Дымниковой, она же детский психолог по образованию. Она готова взять на себя первую группу детского сада, как только он будет достроен.

— Вот это и правда хорошая новость! Насть, тебе это точно будет несложно?

— Абсолютно, Дим! Я в вашей игре ничего не понимаю и туда не стремлюсь, а вот здесь, в реальном мире, могу принести очень много пользы, заняв детишек. Мне Люба поможет. Я думаю, Саша меня поддержит, если всё обойдётся. — голос девушки начинает дрожать.

— Так, отставить падение морали. Даже не хочу слышать никаких «если». Есть только «когда», и я уверен, что это «когда» наступит через пару дней, как и предсказывает Мануэль. Сашка здоровенный бычара и здоровья у него на трёх, таких как я, хватит! Он меня в своё время на себе 4 км до наших ташил, когда меня контузило взрывом во время захвата латинской ячейки торговцев людьми. Даже не вспотел! Так что я уверен, к моему возвращению из Грани, через 2 дня, он будет сидеть в этом зале со своей любимой, холодной, бутылкой пива и ворчать, что пока я играю он тут со скуки помирает.

Настя улыбается. То, что я сейчас описал, подходит под характер Сашки на все 200 %. Ну вот и отлично, улыбка спасёт этот мир. Тут меня решают добить второй новостью, которая, хоть и хорошая, но всё же неожиданная.

— Дим, пока садик ещё не готов, Настя сказала что начнёт заниматься с детьми прямо здесь, в бункере. В общем.... Я сегодня хочу пойти с вами в Грань..... - карие глаза доверчиво заглядывают в мои, ища поддержки. Блин, прям врасплох меня застала.

— А Димаська? Ты уверена, что он тебя отпустит?

— Дим Димыч, ты согласен остаться с тётей Настей, крёстной и Лизочкой? А мама вечером вернётся.

— Дааа! — радостно кричит ребёнок, не прекращая погони за Лизой по всему залу.

— Ну вот тебе и ответ.

— Эх, ладно, в конце концов я сам тебе это предлагал. Ксенакис, а ты то чего?

— А мне чего там делать? Я туда два раза зашла и не впечатлилась. Убивать, это не моё, ты же знаешь, братишка. Я лучше здесь за строительством буду следить, обоих Сашек и Кирилла к делу приставлю, будут моими глазами и ушами на всей стройке. А то стоит оставить всё без присмотра, как нам тут такого наваяют, что дешевле будет снести и построить заново. Ну, а когда закончим, может я и загляну к вам на огонёк. А то, по твоим рассказам, ты там прям рай на земле строишь. — Настя задорно смеётся, подмигивая мне.

Адмирал и Скай, тем временем, докладывают, что 50 капсул уже заняты, инструкции новыми игроками получены, так что теперь ждём и надеемся, что их не сильно раскидает по игровому миру. Каждый из них должен выйти на связь со своим «куратором» и доложить о месте появления и сроках прибытия в Северное приграничье.

Ну, вроде всё готово, можно начинать. У входа в зал погружения у нас возникает одна дилемма, про которую мы не задумывались раньше — как вы помните, погружение происходит без одежды, но теперь среди нас начинают появляться и девушки.... На первый раз решаем просто подождать, пока погрузятся ребята, а мы с Ирой произведём погружение последними. С выходом проблем нет, ведь Ира выйдет раньше нас, да и если бы не это, нас бы просто выпустили из игры первыми, что бы не смущать мою любимую. Но в перспективе необходимо решить этот вопрос. Что с залом погружения, что с душевой. Ладно, лирика, всё потом.

Капсулу для Иришки выбрали рядом с моей, что логично. Халаты мы теперь сразу берём с собой. Вещи Настя Дымникова пообещала попозже собрать и бросить в стирку. Помогаю Иришке раздеться и залезть в капсулу. Как только крышка закрывается и капсула переходит в режим работы, ложусь в свою.

ВХОД В ИГРУ.

Открыв глаза сразу вижу, что иконка системных сообщений мигает жёлтым, а значит у меня накопилось более 10 непрочитанных сообщений. Ну что же, почитаем:

*Внимание, вам доступен навык «Возждение», желаете выучить навык? ДА/НЕТ
ВНИМАНИЕ, НАВЫК НЕДОСТУПЕН! НЕСООТВЕТСТВИЕ НАВЫКА ЭПОХЕ ИГРЫ.*

*Внимание, вам доступен навык «Стрельба из лёгкого оружия», желаете выучить
навык? ДА/НЕТ*

ВНИМАНИЕ, НАВЫК НЕДОСТУПЕН! НЕСООТВЕТСТВИЕ НАВЫКА ЭПОХЕ ИГРЫ.

*Внимание, вам доступен навык «Стрельба из среднего оружия», желаете выучить
навык? ДА/НЕТ*

ВНИМАНИЕ, НАВЫК НЕДОСТУПЕН! НЕСООТВЕТСТВИЕ НАВЫКА ЭПОХЕ ИГРЫ.

*Внимание, вам доступен навык «Стрельба с двух рук», желаете выучить навык?
ДА/НЕТ*

ВНИМАНИЕ, НАВЫК НЕДОСТУПЕН! НЕСООТВЕТСТВИЕ НАВЫКА ЭПОХЕ ИГРЫ.

Внимание, вам доступен навык «Командир», желаете выучить навык? ДА/НЕТ

Внимание, вам доступен навык «Кинжал», желаете выучить навык? ДА/НЕТ

*Внимание, вам доступен навык «Метательное оружие», желаете выучить навык?
ДА/НЕТ*

*Поздравляем! Вы выполнили задание «Возрождение региона». Награда + 2 ур.
Выберите предмет экипировки из 3 предложенных.*

*Вы завершили выполнение задания более чем за 2 месяца до назначенного срока.
Выберите дополнительную награду — ХР, экипировка, золото, уникальная способность.*

Желаете получить награду? ДА/НЕТ.

Поздравляем! Вы выполнили задание «База клана». Награда — уникальная клановая особенность.

Желаете получить награду? ДА/НЕТ.

Поздравляем, вы повысили Рыночную площадь до 2-го уровня.

Поздравляем, вы повысили Алхимическую лабораторию до 2-го уровня.

Поздравляем, вы повысили Школу магии до 2-го уровня.

Поздравляем, вы повысили Школу строителей до 2-го уровня.

Поздравляем, вы повысили Городской склад до 2-го уровня.

Поздравляем, вы изучили осадное орудие «катапульта».

Поздравляем, вы изучили оборонительный механизм «чан с кипящим маслом».

Поздравляем, вы построили свою первую катапульту. Награда — 20 % опыта.

Поздравляем, деревня «Гордая» снова заселена.

Поздравляем, посёлок «Лесной» снова заселён.

Поздравляем, посёлок «Приграничный» восстановлен.

Поздравляем, посёлок «Приграничный» снова заселён.

Поздравляем, посёлок «Кулачный» восстановлен.

Поздравляем, посёлок «Кулачный» снова заселён.

Поздравляем, изучен новый городской закон «Закон о ветеранах».

Поздравляем, изучен новый городской закон «Закон об отборе камня».

Поздравляем, изучен новый городской закон «Закон о демографии».

Поздравляем, изучено новое городское заклинание «Магический магнит».

Поздравляем, изучено новое городское заклинание «Мастер стихий».

У вас тоже уже рябит в глазах? А про себя я вообще молчу. Пока дочитал эту простыню аж глаза заслезились. Судя по всему, Песло тут не скучал и к руководству городом, в моё отсутствие, подошёл «с огоньком». Молодец, я даже не сомневался в нём. А теперь надо разобраться со всеми вышеперечисленными сообщениями. Все информационно-поздравительные сразу удаляю. Остаются сообщения по заданиям.

Навыки «Вождение», «Стрельба из лёгкого оружия», «Стрельба из среднего оружия», «Стрельба с двух рук» отправляются в ящик на хранение, всё равно до следующей эпохи они мне недоступны. «Кинжал» и «метательное оружие» тоже пока отложу до лучших времён. А вот навык «Командир» меня заинтересовал, надо почитать поподробнее что за «зверь».

«Командир» — навык создаёт ауру вокруг персонажа, повышающую урон, выносливость, стойкость и точность всех дружественных бойцов в радиусе действия ауры. Пассивный навык, автоматически активируется при начале боя любым членом группы, в которую входит игрок с данным навыком. При наличии нескольких игроков с данным навыком, действует только наиболее развитая аура.

Мммм, а вот это уже интересненько.... Пожалуй надо брать. Выбираю выучить навык и удовлетворённо читаю сообщение о его добавлении. Так, погнались дальше...

Поздравляем! Вы выполнили задание «Возрождение региона». Награда + 2 ур. Выберите предмет экипировки из 3 предложенных.

Вы завершили выполнение задания более чем за 2 месяца до назначенного срока. Выберите дополнительную награду — XP, экипировка, золото, уникальная способность.

Желаете получить награду? ДА/НЕТ.

Да нет, не желаю! Я же альтруист и просто так тружусь. Конечно беру всё. Из

экипировки выбираю сапоги ветерана пехоты.

Сапоги ветерана пехоты.

(требования сил-163, лов-159, вын-160)

Тип: Броня средняя

Класс: Легендарные

Уровень: 57 ур

Прочность: 150/150

Броня: 71

Модификаторы.

Сила +60

Ловкость + 66

Выносливость +67

Стойкость +62

Цена продажи: 627 зол.

Так, а что там за уникальная способность такая?

«Метеоритный дождь» — уникальная способность. Вызывает падение десятков метеоритов в выбранной зоне. Гибель от данной способности накладывает недельный дебафф на выносливость и стойкость. Время перезарядки способности — 21 день.

Ого, неплохая уберплюха. Пригодится при масштабных разборках, будь то осада города или просто крупномасштабное сражение кланов. Так, идём дальше..

Поздравляем! Вы выполнили задание «База клана». Награда — уникальная клановая особенность.

Желаете получить награду? ДА/НЕТ.

Клановая особенность оказалась простой мечтой во плоти — увеличение всего получаемого опыта членам клана на 10 %.

Ну и последнее, это 20 % опыта за изготовление первой катапульты. С учётом прибавки в 20 % до 100 уровня и только что полученных 10 % для клана получил 26 % опыта. Мелочь, а приятно.

Ну, вроде всё. Можно идти со всеми здороваться. Стоит мне открыть дверь, как передо мной, как из воздуха, появляется Дезнон.

— Рад снова видеть вас, Ваше сиятельство.

— Взаимно, Дезнон. Ты меня караулил, что ли?

— Не совсем, Ваше сиятельство. Но я знал, что вы должны появиться в течении этого дня, поэтому периодически приходил к вашим покоям для проверки.

Ага, периодически он приходил, свистун. Небось заклинание наложил сигнальное и как только я вошёл в игру, он сразу получил об этом сигнал. Ну да ладно, управляющий уже не раз доказал свою безупречную преданность, так что ему я готов простить даже такую чрезмерную опеку.

Управляющий вкратце рассказывает о событиях за время нашего отсутствия. Оказывается, Болотный король не оставил наш визит без внимания и отправил своих болотных охотников с ответным визитом через пару дней после нашего ухода. Песло отбил нападение играючи. Всё-таки опыт стражи достаточно значимо повысился с последней волны, да и наличие защитного купола и магов значительно упростили задачу. Погибших в этот раз не было вообще, только раненые, да и тех, ученики Шайны и Мелуда, подняли совместными усилиями за несколько часов. Так что город теперь в безопасности, а у меня

снова возникло жгучее желание сходить в рейд. В остальном всё понятно, город строится, жизнь течёт. Ещё немного поболтав с Дезноном, направляюсь в общий зал. Как и ожидалось, все члены клана тоже подтягиваются туда.

— Байт и Скайнет уже вышли на связь, будут здесь через 2 дня. Все 25 человек уже ему отчитались, все благополучно создали персонажей и вошли в игру. Удивительно, но все 50 игроков вышли в нашей зоне. — тут же рапортует Гринд.

— Приль.... Это ты постаралась?

— Ваш сектор самый малонаселённый, соответственно, для поддержания равновесия, я сочла необходимым задать для 51-го нового игрока вашу локацию как базовую. Так что всё честно и в пределах правил. Кстати, на будущее, ты и сам сможешь определять в каком секторе будут появляться новые игроки.

— Позже расскажешь по подробнее как это сделать, не хотелось бы, что бы новые игроки с Базы появлялись на другом конце континента.

Раз все новенькие появились у нас, значит Ира тоже должна быть где-то тут. Странно, что она ещё не вышла на связь.

— Отлично. Кстати, какие ники у Байта и Скайнета в игре?

— О, тебе понравится, — ржёт Брод, — Байт у нас Шиф, а Скайнет, ты не поверишь... Скай!

— Ну, со Скаем всё ясно, решил не изобретать велосипед, — улыбаюсь я, — а вот Байта бы не угадал.

— Так в том-то и дело, что его ник, это вечное напоминание о том, как он облажался при выборе. Видишь ли, он выбрал ник Шифр, но не дописал «р» на конце и не проверил, когда подтвердил выбор. Всё выяснилось только когда Скай обратил на это внимание. Он-то мне и рассказал. — Брод конкретно хохочет над оплошностью своего бывшего сообщника. К нему присоединяются и другие.

В зал вваливаются Песло, Скурд и Ролдан. Дальше следуют 5 минут приветствий обниманий и обмена новостями. Песло достаточно быстро оказывается в стороне, присоединившись ко мне у одной из колон.

— Спасибо тебе, мастер Песло, наслышан как ты тут оборону держал в моё отсутствие. — хлопаю фентильца по плечу.

— Так для того мы тут все и пашем в поте лица, Арист. Пусть сунутся ещё разок и мы им и не такое покажем. — Песло явно приятна моя похвала.

От дальнейшего диалога меня отвлекает странная новая икона в виде крутящейся шестерёнки, возникшая в углу. Активирую её и тут же открывается новое меню.

Доброго дня, Настройщик.

Вы находитесь в разделе «рабочие запросы». В данном разделе принимаются решения по устранению дисбаланса в игре, присвоению статусов в спорных ситуациях, а так же назначаются наказания в случае грубых нарушений правил игрового мира.

Желаете приступить к рассмотрению текущего вопроса? ДА/НЕТ

Получив подтверждение, текст свернулся, а передо мной возникло что-то похожее на личное дело игрока. Вот только изображение оказалось очень знакомым.

Рассматривается запрос игрока на присвоение ей статуса «Наследник». Проверка показала слабую активность гена, что является спорной ситуацией, так как факт его активности даёт право на повышение статуса, но его слабость позволяет отказать игроку и присвоить ему базовый статус. Прошу принять решение.

Присвоить игроку «Ириска» статус «Наследник»? ДА/НЕТ

Ух ты! Так моё солнышко тоже обладает активным геном лапнорцев! Ну конечно присвоить!

Игрок «Ириска» повышена до статуса «Наследник». Благодарю вас за ваше содействие, Настройщик. Приятного дня.

— *Приишь!! А ну заканчивай канцелярщину! Сколько тебя просить общаться по-человечески?*

— *Рабочий вопрос, рабочий язык, что тебя опять не устраивает, Арист? Ты же Настройщик.*

— *Убери половину канцелярщины из своих запросов и мы поладим.*

— *Скучно с тобой.*

— *Привыкай, я жутко неудобный. А что значит, слабоактивный ген?*

— *В данном случае, думаю, это значит, что ген не её собственный, а твой, приобретённый.*

— *Не понял, это как?*

— *Арист, ну ей Богу, как маленький! У вас потомство есть? Ну, то есть дети? Есть! А вынашивала их кто? Она! В её организме 9 месяцев формировалась новая жизнь, причём формировалась не из воздуха, а по заданной программе ТВОИХ и ЕЁ генов! Так что, родие тебе двух сыновей, она навсегда получила от тебя мааленькую частичку гена лапноров. Теперь всё понял?*

— *Теперь понял. Вот видишь, умеешь же объяснять нормально когда хочешь!*

— *Ох и намучаюсь я с тобой, мой юный Настройщик....*

— *Ничего, переживёшь, ты мудрая женщина.*

— *Это ты сейчас меня так завуалировано старухой назвал?*

— *А вот тут понимай как знаешь. Всё, я ушёл.*

Выхожу из меню и понимаю, что в реальном мире прошли доли секунды. Ну хоть это радует, а то, если меня будут дёргать по важным вопросам, то не хотелось бы выпасть на несколько минут или часов, что бы спокойно разобраться в ситуации.

Пока ребята болтают в общем зале, мы с Песло направляемся в зал совещаний. Только там я могу отозвать дарованные Песло привилегии на время моего отсутствия и заново принять полное управление городом. Закончив с формальностями, открываю карту региона. За наше отсутствие карта ожила. Между посёлками и деревнями видны едущие обозы и идущие люди, в Смелый отовсюду тянутся ручейки людей и торговцев. В некоторых местах мигают слабые красные точки, что означает места с незначительной, но всё же опасностью. Скорее всего или дикие звери, или мелкие шайки грабителей. Надо будет разобраться с этим, не потерплю никаких опасностей для своих подданных на их же родной земле. Немым укором мигают на карте болота, причём радиус опасности неплохо так разросся с прошлого нашего посещения. Понятно, пока не отправим Короля болот обратно на дно, он будет набирать силу и мешать жить всем вокруг. Ну ничего, погоди немножечко, скоро мы к тебе заглянем на чашку чая, только расширенным составом и не с таким плачевным результатом, как в прошлый раз. На карте замечаю очень интересную цифру.

Текущая населённость региона — 0,000001 %/100 %

Мать моя женщина! Игроков сейчас в регионе 57 человек. Это значит, что максимальная вместимость региона около.... 6 млрд человек! Если эта цифра у всех регионов одинаковая, а их, как мы помним со слов Приль, шесть, по количеству

административных округов на реальной Земле, то получается что мы имеем в общей сложности 36 млрд игроков, которые одновременно могут находиться на игровой Земле. Почти в 2,5 раза больше фактически проживающего количества людей на планете и околоземных станциях в данный момент. Интересно...

— Мурр, ты меня ещё не потерял, блудный муж?

Ну наконец-то! А то я уже начал переживать, куда запропастилась моя любимая.

— Я князь этого региона, от меня невозможно спрятаться, любимая. Ну как всё прошло? Ты подзадержалась. Долго редактировала персонажа?

— Ну есть немного. Ты же знаешь, у девушки всё должно быть безупречно.

— Даже не сомневаюсь, маленькая моя. Опиши что видишь вокруг, что бы я знал куда телепортироваться за тобой.

— Нет, не надо. Хочу сама. Как выйду к какому-нибудь поселению, сразу тебе сообщу.

— Иришка, где бы ты не была, там может быть опасно. Ты первого уровня, тебя сейчас даже дикий заяц может заставить попотеть. Давай лучше я за тобой приду.

— Во-первых, я Ириска, так что, князь Арист, будьте добры соблюдать приличия. Во-вторых, я уже сказала, что хочу сама пообвыкнуться в этом мире. Не будь бякой, дай жене погулять.

— Ладно, ты у меня девочка взрослая. Но, если что, обещай, что сразу напишешь. Если до вечера не выйдешь к поселению, я тебя заберу. Это мои условия и я их менять не буду.

— Ладно, не ворчи. Обещаю быть аккуратной и написать тебе в случае неприятностей. У меня, кстати, для тебя небольшой сюрприз.

— Если ты про статус, то увы, сюрприз не удался, я лично тебе его утвердил.

— Ну блиин! Так не честно, хотела тебя удивить, а ты уже всё знаешь. Всё, обиделась и ушла в поход. Целую, мой князь, скоро увидимся.

По моему моя жена дорвалась до свободы. Сложно её в этом винить когда ты уже несколько лет привязана к маленькому ребёнку, который, в лучшем случае, даст тебе иногда одной посидеть на унитазе, и то не факт. Так что пусть подышит воздухом. Подонками мой регион ещё не разжился, а местные НПС разбойники только убьют. Мда, сам то понял, что ляпнул?.....

День проходит скучно. За неимением других занятий провожу весь день на тренировках у Песло. Кстати, всю экипировку опять приходится сдавать на модернизацию, заплатив за это уже солидные 2 тыс золотых. Скурд и Ролдан, как всегда, радостно вытряхнули меня из экипировки и разбежались по мастерским. Трудоголики хреновы. Спросите, почему я весь день просиживаю штаны в городе? Легко! Нам надо дождаться всех 50 бойцов, плюс Шифа и Ская, ну и, конечно, Ириску. Всю эту кофлу в 53 головы надо принять в клан, а уж потом пусть занимаются прокачкой и своими делами, а я, с ребятами, займусь своими.

Весь день, с перерывом на обед, мы дружно потеем на тренировочной площадке, оттачивая навыки смертоубийства. Я, между делом, пытаюсь повторить свои достижения в области прохождения полосы препятствий. И опять откатываюсь до лимита в три четверти пути. Как так?? Только потом понимаю, что Песло перенастроил мою полосу под мой новый уровень, так что надо попотеть что бы к ней заново приноровится. Так что Гринд у нас опять в лидерах, да и Сэйл, который, в отличие от Брода, уровнем не получал, тоже стремительно продвигается к её финишу с каждой новой попыткой. Ярп и Адмирал пока едва штурмуют середину пути, но что-то мне подсказывает, что эти двое очень быстро нас догонят, а то и перегонят.

К вечеру начинают подтягиваться первые бойцы. Кто пешком, а кто и на телегах с попутчиками, они тонким ручейком прибывают в город. Приходится ретироваться в зал совещаний и встречать всех согласно протоколу — сидя на троне. Бойцов заводят по 5 человек, после чего те преклоняют колена, дают клятву и вступают в ряды клана. К 21.00 в нашем клане уже 42 новых члена. Ириски, кстати, среди них нет. Я начинаю слегка волноваться за свою любимую, но держу себя в руках и в чат с расспросами не лезу.

К 23 часам я начинаю реально волноваться и уже во всю набиваю сообщение в чате, как вдруг в зал входит Дезнон и просит меня срочно подойти к воротам. Отправляю Ире сообщение и направляюсь к воротам. Уже на подходах вижу, что у ворот собралась целая толпа. Причём все, кто меня знают, бросают на меня загадочно-смешливые взгляды. Да что вообще происходит??

На стену меня не пускают. Песло предлагает вдвоём выйти за ворота и встретить «сам увидишь кого». Как только мы оказываемся за воротами я понимаю в чём было дело. Такое и правда не каждый день увидишь.

Перед замком стоят оставшиеся 8 бойцов с Базы. Все потрёпанные и уставшие, но вот уровни у них не ниже 7, против остальных 42 прибывших, чей средний уровень от 3 до 5. Но не это главное — возглавляет их девушка с простеньким посохом за спиной, восседающая на.... олене!! И ник у этой девушки — Ириска! Мать моя женщина!

Моя супруга, помимо того, что умудрилась поднять аж 11 уровней за день, так ещё и приручила себе собственное ездовое животное. Сказать, что я удивлён, это очень мягко выразиться. Ира, похоже, тоже замечает моё удивление и решает добить меня окончательно.

— Приветствую вас, Ваше сиятельство. Сводный отряд рекрутов для клана «EXUL» прибыл. Командир отряда — рекрут Ириска. Весь отряд в добром здравии и готов приступить к несению службы.

Так, обниматься будем потом. Сейчас надо соблюсти официоз.

— Рад приветствовать вас всех в моём городе.

Дальше инициативу перехватывает Песло, зычно отдавая приказ открыть ворота. Отряд, во главе с Ириской, входит в город и, под почётным караулом стражи, направляется в замок. Вся процедура проходит по отработанной, за день, схеме. Ириску оставляю напоследок. Остальных бойцов стражники уводят для выписки довольства и размещения в таверне на постой. Как только все посторонние покидают зал, атмосфера разительно меняется.

— Привет, зай, а вот и я! — Ириска радостно подбегает ко мне, вставшему ей на встречу, и радостно виснет у меня на шее, впиваясь в мои губы. Ребята только смущённо отводят взгляды, пытаюсь сдерживать улыбки.

— Ну привет! А я уже начал волноваться. — я отвечаю на страстный поцелуй супруги, обнимая её фигурку. Всё же игра творит чудеса с нашей внешностью. Ира выбрала себе 20 летний возраст и теперь у меня на шее висит юная студентка, которую я так любил встречать из института по вечерам. Нет, не подумайте, я всё так же люблю свою жену даже в нашем настоящем возрасте и теле, но согласитесь, что никто не откажется вернуться в молодость.

Не выпуская меня из объятий, Ира поворачивается к остальным и радостно машет всем рукой.

— Привет, ребят! Уж извините за эту сцену, — Ириска наконец встаёт на землю, беря меня за руку, — Просто здесь всё такое....такое... да у меня слов нет как здесь красиво и интересно. Я столько от вас всех слышала о «Грани», но никакие слова даже частично не способны передать как всё это выглядит на самом деле.

— Ха, Иришка, ну, то есть, Ириска, добро пожаловать в наши ряды! Кстати, командир, ты жену в клан-то принимать собираешься или вас пока оставить наедине, что бы опробовали прочность княжеского трона? — Гринд, как всегда, не исправим.

Мысленный приказ и Гринд удивлённо хватается за горло и рот, вопросительно глядя на меня. Спустя секунду он понимает в чём дело и покорно кланяется, признавая, что немного перегнул палку. Спустя пару секунд отменяю приказ о немоте, и к магу возвращается голос.

— Виноват командир, на радостях немного переборщил с шуткой, — Миша искренне расстроен тем, что так получилось.

— Я тебе уже сто раз говорил, брат, что ты когда-нибудь нарвёшься, — Брод весело хохочет, глядя на Гринда. Адмирал и Ярп менее демократичны и явно одобряют мой поступок.

— Гринд, начинай уже думать головой, — строго отчитываю я проштрафившегося мага, — иначе в следующий раз будешь ходить немым пару часов. Для ума. Но ты прав, надо принимать Ириску в клан.

С этими словами немного отстраняюсь от девушки и осматриваю её персонажа.

НИК — Ириска(статус — Наследник)

КЛАСС — Покровительница лилий.

УРОВЕНЬ — 11

— Хм, интересный ты себе класс создала. Ну рассказывай, что умеешь и как умудрилась за день аж 11 уровней поднять? Судя по посоху, ты маг. Какие заклинания взяла? Хотя, судя по классу, думаю ты у меня стала магом природы, я угадал?

— Ну почти угадал. Ты же знаешь что я без ума от растений, так что, да, взяла магию природы, как ты уже и сказал, а ещё исцеление. Убивать — это не по мне, а вот помочь лечением, замедлить противника или натравить на него зверей и растения, я могу.

— Ага, значит ты у нас маг — лекарь. Отлично! Никто не возражает против назначения Ириски на должность Целителя клана?

В ответ я слышу лишь одобрительные возгласы. Традиционная клятва на верность клану и Иришка пополняет наши ряды. Как только должность лекаря занята, мы все получаем пока скромные, но всё же не лишние, +2,2 % к стойкости. Больше всего такой прибавке рады Ярп и Сэйл. Для них, как для основной силы сдерживания врага, каждая крупица жизни это лишние несколько секунд, дарованных сокланам для того, что бы методично изничтожить противника.

— Добро пожаловать, Ириска. — я нежно целую губы своей любимой.

— Ирка, поздравляем!! — раздражаются разноголосым гвалтом все присутствующие.

В этот момент в зал входит Песло. Видимо до этого он тактично ожидал за дверью.

— Князь, все прибывшие размещены и накормлены.

— Спасибо тебе, мастер Песло. Кстати, знакомься. Моя супруга, а теперь ещё и лекарь клана, Ириска. Она же Ирина в реальном мире, — перевожу взгляд на Ириску, — Ну и ты Ир, познакомься. Это наш начальник городской стражи, по совместительству Хранитель зала знаний, Песло. Я тебе про него рассказывал.

— Очень приятно, Песло. Арист много о вас рассказывал. Мне очень жаль, что так случилось с вашей любимой и вашей расой.

— Взаимно, Ириска. Благодарю тебя за добрые слова. И обращайся ко мне на «ты», мы все тут занимаемся одним делом, а с учётом твоей новой должности, я буду обращаться к тебе намного больше, чем ты ко мне. — Хранитель приветливо улыбается, галантно

кланяясь Ириске.

Ира только густо краснеет и смущённо улыбается. Но гости, как оказывается, на Песло не заканчиваются. Снаружи слышна суета и ругань, причём лучше всего слышен до боли знакомый звонкий женский голос. Спустя пару секунд дверь отворяется и в зал, под недовольные возгласы Дезнона, вваливается Шаина.

— Арист, ребята, ну наконец-то вы вернулись! Дезнон, отстань, уверена, что Арист разрешит мне здесь находиться!

— Дезнон, остынь, пусть заходит, — смеясь, кричу я. Управляющий с укором смотрит в спину ректора ШМИ и, уважительно поклонившись, закрывает дверь, оставляя неугомонную девчонку с нами.

— Привет Шаина! Рад тебя видеть. Знакомься, это Ириска, моя любимая супруга.

Феечка на секунду замирает, разглядывая Иру, которую явно сперва не заметила. А потом расплывается в обворожительной улыбке и радостно бросается обниматься с, немного оторопевшей, Ириской.

— Привеет! Меня зовут Шаина, я ректор городской школы магических искусств. А ещё я фея. — с этими словами Шаина распускает свои, переливающиеся радужными оттенками, крылья.

— П-привет. А я Ириска.... — Ира никак не может отойти от столь стремительного развития событий.

— Ага, а ещё ты дитя природы, как и я.

— Шаина, ты о чём? — я немного растерян, да и ребята с интересом развешивают уши.

— Ну как о чём? Она владеет магией природы, разве нет? — вопросительный взгляд на Ириску.

— Ну да, владею... — Ира переводит взгляд с меня на фею.

— Арист, а ты много видел магов природы?

— Не знаю... Я пока вообще не так много представителей из нашего мира с магическими способностями видел.

— Я могу подтвердить, что за 10 лет в этом мире я ни одного мага природы не видел, только магов земли, но это другое. — Гринд задумчиво выходит вперёд.

— Вооот! Природная магия доступна только поистине чистым душой и любящим всё живое. Ты же наверняка умеешь исцелять и просить помощи у зверей и растений, правильно?

— Да... — Ириска, уже с интересом, слушает Шаину.

— Я тебя поздравляю, магия нашего мира признала в тебе фею, а значит ты мне сестрёнка. — Шаина радостно прыгает вокруг Ириски, совсем как маленький ребёнок.

— Так, Арист! Ириска будет учиться магии только у меня, понял? Не позволю никому портить такое чистое создание!

— Да я, как бы... не против, если она сама захочет.....

— Ирисочка, ну соглашайся, ну пожалуйста! Ты первая из вашего мира, кто знает нашу магию! Я тебя таким вещам научу, что ты этого засранца, — укоризненный взгляд на меня, — сможешь в бараний рог скручивать одним взглядом.

— Да мне как-то и не надо его в бараний рог крутить, он у меня хороший. А вот учиться у тебя буду с удовольствием.

— Урааа!! — Шаина взмывает в воздух и делает мёртвую петлю, после чего легко приземляется, ловко спружинив ножками. — Значит завтра жду тебя у себя.

— Ой, Шаина, а я завтра не смогу. Я завтра с утра должна вернуться в наш мир, кто-то же должен приглядывать за нашими мальчишками. Ты же знаешь, что нашему младшему всего 3 годика, он же не переживёт, если мама вечером не уложит его спать.

— Точно, Арист много о вас рассказывал. Но ты обязательно возвращайся, я буду ждать тебя, сестрёнка. — Шаина аж светиться вся изнутри.

— Ну ты подожди прощаться. Ириска до утра ещё с нами. Кстати, предлагаю всем присутствующим поужинать, надеюсь никто не против?

Возражений нет и мы направляемся в нашу «столовую», как мы по-простецки назвали обеденный зал.

Дезнон, как и всегда, накрыл нам такой стол, что можно легко спутать ужин с небольшим банкетом, персон, этак, на 50. Увидев такое, Ириска впала в лёгкий ступор, так что пришлось объяснять ей, что это нормально и ничего страшного не происходит, просто управляющий очень обеспокоен нашим возможным недоеданием.

Как только все рассаживаются по своим местам и раскладываю еду по тарелкам, я поднимаюсь и предлагаю тост.

— Друзья! Мы с вами вступили на путь, с которого теперь свернуть уже нельзя. Надеюсь, что все мы пройдем его до конца с честью и достоинством. Я рад видеть всех вас за этим столом, рад, что наш клан продолжает расти и набирать силу. Давайте выпьем за верность. Не только верность клану и друзьям, но и за верность самим себе. В первую очередь я хочу выпить за Адмирала и Ярпа. Они пример для всех нас. Они пошли против своих же рас, потому что посчитали, что выбранный теми путь противоречит их собственным убеждениям. Такие, как мы с вами, во все времена назывались повстанцами, оппозиционерами и прочими громкими, а иногда и оскорбительными словами. Я не виню тех, кто осуждает таких, как мы. Они просто боятся перемен, а чаще просто не знают всего, что происходит. И наша с вами цель, в первую очередь, открыть таким людям глаза и помочь им понять, почему, и ради чего, мы делаем то, что делаем. Мне тяжело далось решение об атаке базы «Корсика», так же как то, что мы совершили в тюрьме СБЗ. Но такова цена будущего, не моего, и не вашего, а будущего целой расы. Так что я пью за всех, кто готов идти до конца, что бы спасти даже тех, кто будет их ненавидеть и презирать. За клан EXUL, за Сопротивление, за вас всех!

Окончание тоста тонет в оглушительном рёве всех присутствующих. Ириска и Шаина тоже стараются внести свою лепту, хоть их нежные женские голоса и тонут в раскатистом УРА мужских глоток. Выпив, я замечаю, что опять пропустил какое-то сообщение от системы. Оказалось, что мне начислили 19 % опыта и 50 золотых за назначение ещё одного члена клана на офицерскую должность. Приятный бонус к хорошему настроению.

— Ириска, а ты нам так и не рассказала, как ты умудрилась за один день в игре поднять 11 уровней. Это же не так просто. — я с интересом смотрю на супругу.

— Да я особо как-то и не старалась, честно говоря. Появилась на какой-то лужайке, с посохом за спиной. Вышла с тобой на связь, а потом.... А потом просто выбрала направление и пошла. Ушла, кстати, недалеко. Слышу, драка где-то рядом, пошла на звук, а там Камора, один из ребят, что со мной пришли. Он пытался отбиться от двух волков, вот только явно проигрывал. Да и не мудрено — он 1-го, а волки 3-го и их двое. Жив он был только благодаря тому, что выбрал класс с щитом и тяжёлой бронёй. Но и это только немного отодвигало его смерть. Бился он отчаянно, я прям засмотрелась, а потом вдруг поняла, что могу ему помочь! И наложила на него заклятие лечения. Видели бы вы его, когда он понял, что смерть отменяется. В нём как будто второе дыхание открылось. А я, пока он держал внимание волков на себе, решила поэкспериментировать со своими способностями. Сперва применила «опутывание». Лапы волков сразу же обвили кучи тонких корней, что ощутимо убавило их мобильность. Камора быстро смекнул как этим воспользоваться и начал обходить их сбоку. Так как быстро повернуться у волков не получалось, то у Каморы начали проскакивать криты, и вскоре один из волков испустил дух. Но тут уже закончилось

действие моего заклятия и второй волк неожиданно решил переключить своё внимание на меня, видимо посчитав, что лучше сперва устранить назойливое препятствие к спокойному расковыриванию бронированного противника. Честно признаюсь, когда он бросился в мою сторону, у меня чуть конфуз не случился от страха.

А потом, как-то само так получилось, что я активировала способность «подчинение врага» и волк, секунду назад собиравшийся меня сожрать вместе с посохом, вдруг подсветился у меня зелёным и послушно сел, ожидая моих указаний. А у меня появилось маленькое дополнительное меню приказов для подчинённого животного. И таймер отсчёта времени выхода волка из-под контроля. Время мне дали всего 10 секунд, так что пришлось действовать быстро. Крикнула Каморе, что через 10 секунд я потеряю контроль и он, кивнув, тут же переместился ко мне, встав между мной и волком. Меня попросил не лезть и только лечить в случае необходимости, а я и рада была.

В общем, как только волк освободился от моих чар и бросился вперёд, его встретил крепкий щит и острый меч, а я только активно мешала ему, накладывая «опутывание». Справились мы с ним буквально за минуту. А потом Камора просто приложил ладонь к каждой из тушек, собирая скромную добычу, и они исчезли.

— Подожди, а как ты узнала что у него мало здоровья? — Этот вопрос всплыл у меня сразу, в процессе Иринога рассказа.

— В смысле как? Так ведь шкалу здоровья видно над персонажем, под именем. — Ириска явно растерялась от моего вопроса.

Тут уже оживились все присутствующие.

— То есть ты сейчас видишь все наши имена, здоровье и ману? — Гринд с интересом подаётся вперёд.

— Ну да, вижу. И, если открыть дополнительное окошко, вижу все ваши усиления. А это что...не нормально? — Ириска переводит взгляд от одного к другому, ища ответа.

— Не беспокойся, сестрёнка, — вмешивается в разговор довольная Шаина, — просто эти олухи привыкли к тому, что надо иметь определённый навык для того, что бы можно было читать других. Только у нас, фей, это природный талант, поэтому мы так хорошо и разбираемся в людях.

Все взгляды моментально фокусируются на фее.

— То есть ты всё это время видела нас насквозь и даже не сказала ни разу об этом? — я смотрю на фею со смесью улыбки и осуждения.

— Ну, а что бы это изменило, если бы я вам сразу всё сказала? Да и вообще! Должна быть в фее какая-то загадка? — Шаина обиженно обводит всех взглядом.

— А что ты видишь во мне? — это уже Песло.

— По тебе мне не совсем понятно. Ты вроде и простой человек, а вроде как тоже не из этого мира, как и остальные за этим столом. У тебя какая-то странная аура, будто взяли две разные глины и смешали в одну. Я не рискнула спрашивать, а то вдруг это неприлично.

— Ну, раз скрываться уже бесполезно, то я тебе сам расскажу. Я из тех Иных, что бились и проиграли Тёмным сотни лет назад. Богиня этого мира, Приль, сохранила мою душу и дала мне временное тело, наделив божественными дарами в обмен на служение ей и её тайнам. Я не могу вернуться в свой мир, так как моё настоящее тело давно сгнило и развеялось по ветру, а сам мир уничтожен теми, кто явился сюда и победил Тёмных. Арист и остальные сейчас пытаются с помощью специальной магии под названием «технология» воссоздать моё тело и тогда я стану таким же Иным, потеряв все дары Богини, но обрета

заново свою потерянную жизнь.

Шаина внимательно слушает Песло. На её лице нет ни тени удивления или страха, скорее наоборот — живой интерес к познанию чего-то нового и очень важного. Когда Песло закончил свой монолог, Шаина обвела всех нас восторженным взглядом и всплеснула руками.

— Всё же не зря я решила покинуть свою родную рошу и присоединится к вам. Вы такие интересные и разные, Иные из других миров. И даже ты, Адмирал, совсем нестрашный, хоть и принадлежишь к тем Иным, что уничтожили Тёмных здесь. Ой! (взгляд на Песло) Я, наверное, сказала что-то очень лишнее. — Феечка готова уже спрятаться под стол от испуга.

— Успокойся, милая Шаина. Да, Адмирал из тех, кто уничтожил мой мир, более того, мы встречались с ним не раз на поле боя. Но эти распри давно позади, а Адмирал сейчас так же борется против тирании его мира, как и все мы. — Песло демонстративно встаёт и протягивает руку Адмиралу. — Мы были врагами, Ван Эрст, но сейчас я готов отдать за тебя свою жизнь.

Ван так же встаёт и горячо жмёт руку Песло.

— Говорят, что иногда самая крепкая дружба, начинается с самой страшной драки. У меня уже есть такой друг, это Ярп. А теперь, я могу с гордостью сказать что у меня их два. Ты всегда можешь рассчитывать на меня, Коэль. И если мне суждено умереть, прикрывая спину любого из сидящих за этим столом, то сочту это самой огромной честью. — произнеся эти слова Ван обвёл всех нас взглядом.

Грохот кресел был, наверное, слышен даже за пределами замка. Мы все дружно вскочили, присоединяясь к клятве Адмирала и Песло. Как только все наши руки оказываются на рукопожатии Вана и Коэла, происходит что-то странное. Узел, образованный нашими ладонями, начинает светиться зелёным, а потом ярко вспыхивает, обдавая всех присутствующих теплом. А потом в зале появилась Приль. Только сейчас это Система в чистом виде — сияющая фигура, висящая в воздухе посреди зала.

— *Сошлись четыре путника сейчас,*

И поклялись, что вместе упадут.

Теперь, когда настанет смертный час,

Друзья всегда на помощь к вам придут.

Произнеся эти слова, Приль растаяла в воздухе, а у каждого из нас появилось системное сообщение.

Вы принесли клятву дружбы и верности. Сражаясь в одной группе с участниками клятвы вы будете получать на 10 % меньше урона, а ваша стойкость будет увеличена на 20 %.

Поздравляем, вы первые произнесли клятву дружбы и верности. Отныне, один раз за сутки, вы можете открыть портал и позвать участников клятвы присоединиться к вам в бою. Вы получили уникальный дар «Портал помощи». Дар не является способностью или навыком.

Внимание! В случае, если герой находится в этом мире и не откликнулся на помощь другу, будет наложен дебафф «клятвопреступник» — +10 % к получаемому урону, — 20 % стойкости. Дебафф действует до искупления своей вины откликом на призыв о помощи.

Удивление? Да не то слово! Мы стоим и смотрим друг на друга как бараны.

— Вот это мы громко поклялись, господа..... — Гринд первый отходит от удивления и

начинает хохмить. Остальные присоединяются к нему.

— Шаина, Песло, а на вас эта клятва как повлияла? — мне становится интересно, потому как НПС ведь тоже участвовали в клятве, но вряд ли могут получить те же плюшки, что и мы.

— Я чувствую, что мои силы значительно возросли, это значит, что теперь я смогу использовать групповые заклинания в одиночку — Шаина с интересом прислушивается к себе.

— Что значит, групповые?

— Это значит, что один маг не способен сотворить такое заклятие и остаться в живых. Для этого требуется группа магов, объединяющих свои силы. Помнишь, первое нападение на город? Я до сих пор не понимаю, как вы с Ветерком смогли меня вытащить, ведь то заклятие рассчитано на 3 магов минимум.

— А ты, Песло?

— Мне дали всё, что и вам, но только заблокировали и сказали, что смогу пользоваться только когда стану полноценным Иным. Так что, господа, вы уж не затягивайте с моим телом. — Песло весело смеётся.

Поболтав ещё немного, возвращаемся к теме Ириски.

— Слушай, ну как ты одного из ребят спасла мы поняли. Но всё ещё непонятно, как ты уровень такой заработала за один день?

— Ну, вот если вы перестанете меня перебивать, а нормально слушаете, то и узнаете. — Ириска с улыбкой обводит всех взглядом.

— После того, как мы познакомились с Каморой, решили путешествовать вместе, ведь конечная цель нашего похода одна — добраться до города и вступить в клан. Оказалось, что он достаточно опытен в различных играх такого плана, так что быстро объяснил мне предназначение многих функций, научил пользоваться меню и подсказал пару лайффрагтов для начинающих в любой игре. И вот, объединившись в группу, лидером которой Камора временно назначил себя, мы двинулись дальше. На этом моменте хочу заметить, что после смерти волков я обратила внимание, что мне капнул опыт, несмотря на то, что я не была в группе с Каморой на момент убийства и, тем более, не убивала волков сама. Но по итогам этого боя мне капнуло 3 % опыта. Не знаю почему, но я решила не говорить об этом своему новому спутнику.

— Ну и правильно. Хотя в этом нет ничего сверхъестественного. Целители в «Грани» встречаются крайне редко. Уже потом, переходя на ступень «Наследник» игрок теряет привязку к классу и может экспериментировать с набором навыков и способностей. Так что тем, кто способны накладывать исцеляющие заклинания и кастовать баффы/дебаффы решили сделать поощрение в форме дополнительного опыта. Так что твой случай с Каморой вполне объясним. Ты наложила дебафф «опутывание» на двух волков, а Камору исцелила. За каждое, единожды применённое заклинание во время боя, ты получишь 1 % в случае победы игрока, если тот получает опыт с поверженного противника. Вот тебе и твои 3 % опыта.

Ребята слушают меня с открытыми ртами.

— Арист, а ты-то откуда это знаешь? В игровой энциклопедии об этом не слова.

— А вот в информационном поле для Настройщика эта информация есть. Считайте это легальным игровым читом.

— Уж ты ж, ёшки-матрёшки! Там я себе парочку таких заклинаний точно присовокуплю, как только поднимусь до Наследника! — Гринд потирает руки от

предвкушения.

Адмирал и Ярп тоже немного удивлены моими словами.

— Странно, никогда не слышал о таком когда начинал Игру, — Ван Эрст потирает подбородок, задумчиво пытаясь что-то вспомнить.

— Не пытайся, Ван, не вспомнишь. У вашей расы нет класса «целитель» из-за особенности вашего генетического кода. А вот Ярп, вижу, прекрасно понимает о чём я.

— Да, у нас есть боевые шаманы, которые обладают просто колоссальной силой. Их, как и у вас, очень мало, но присутствие хотя бы одного на поле боя может переломить ход сражения даже при соотношении 1 к 6 в пользу противника. Моя раса очень бережёт каждого такого шамана, так как «чистый» шаман, получивший свои силы изначально, а не по мере развития в Игре, просто бесценен.

— Но подожди, — это уже Гринд, — я же тоже могу на следующей ступени развития персонажа взять пару заклинаний и так же лечить, баффать и дебаффать.

— Нет, не так же, Гринд, — вмешиваюсь я, — Если ты изначально другого класса, то ты никогда не сможешь использовать эти заклинания с той же силой, с какой «родной» класс. При полном развитии целитель использует свои «природные» заклинания с почти что 50 % усилением, по сравнению с теми, кто просто их выучил. Именно поэтому не рекомендуется брать способности не своего класса — ты никогда не сможешь их использовать с той же силой.

— Вот блин! Облом однако.

— Ну, ты не кисни, опыт за их использование ты всё равно получать будешь, но сам подумай, кого лучше взять в бой в качестве поддержки — тебя или того, кто сможет восстанавливать на 50 процентов больше здоровья и накладывать на противника ослабление на 50 % сильнее? Так что, как подспорье в бою, эти способности пригодятся любому из нас, кто имеет достаточный запас маны для их использования. Но профи у нас пока один, и это Ира.

— Блин, Песло, а за фига ты тогда меня учишь бою на кулаках? Небось меня любой воин уделает потом.

— И опять ты не прав, Гринд! — я улыбаюсь, — Бой без оружия не имеет привязки к классу, так что тут-то ты как раз не будешь уступать никому. А бой с посохом вообще твоё по всем параметрам, так что я бы не забрасывал его на твоём месте. Будешь у нас этаким мастер — шаолинь, который посохом будет мухам крылья в полёте отбивать. А если ещё и согласишься налысо голову побрить....

Зал тонет в дружном гоготе, даже Гринд не сдерживает улыбку и только беззлобно посылает нас всех к проматери.

Веселье прерывается неожиданно. Мы просто все, в один момент, теряем голос. А в уголку появляется скромное оповещение, что персонаж Шаина применила ауру молчания на персонажей Арист, Гринд, Брод, Сэйл, Адмирал, Ярость огня, Песло.

— Мужчины всегда остаются мужчинами, сестрёнка. — Шаина обводит нас всех взглядом, полным осуждения, — Поэтому их надо временами затыкать, что бы слушали и не перебивали....

Нам остаётся только виновато пожать плечами.

— Так вот, на чём я остановилась? — Ириска с трудом сдерживает улыбку, — Бродить вдвоём нам с Каморой пришлось недолго, вскоре нам повстречались Медведь и Клуша. Как оказалось, эта парочка закрутила роман ещё на базе, поэтому заранее договорилась

встретиться в игре и, уже вместе, идти в город. Застали мы их, скажем так, в очень пикантный момент..... Видимо эти двое решили испытать всю гамму ощущений в игре. За эти их и застало небольшое семейство кабанов. Папа и мама свинки пришли в такую ярость от такого срама, что решили преподать нахалам урок поведения в общественном месте. И вот в разгар этого самого урока мы и натолкнулись на этих двоих. Медведь, в чём мать родила, с двуручником в руках, яростно отбивался от кабанов, а Клуша, тоже в костюме от Евы, кидалась в разъярённых хрюшек магическими сосульками. Мана у неё была уже на исходе, как и здоровье Медведя. Пришлось нам с Каморой активно включаться с новыми аргументами в этот спор. Пока мой напарник переключил всё внимание кабанов на себя, я быстро подлечила Медведя, кинула на всю кабанью семейку «опутывание» и крикнула Клуше, что бы поберегла силы и использовала только самое сильное заклятие, какое у неё есть в запасе. Слава Богу послушалась, сосредоточилась, и начала колдовать что-то сильно долгое, но мощное. Правда, когда я увидела что она наколдовала, захотелось вlepить ей посохом по затылку, для ума. Эта дурная наложила урон по области, обрушив на семейство кабанов дождь им мелких, но острых как бритва льдинок. Всё бы ничего, но только Медведь находился с ней в группе и потому заклятие его не трогало, а вот Каморе пришлось туго. Отступить он не мог, так как держал «на щите» обоих взрослых кабанов, пока Медведь добивал молодой выводок. Пришлось мне сосредоточиться исключительно на поддержание здоровья напарника в приемлемых рамках. А Клуша (вот прям метко себе ник выбрала, дура), увидев что натворила, бросила посох и, закрыв лицо руками, плюхнулась голой задницей на землю и разрыдалась. Мне аж бить её перехотелось. В общем, насилу справились. Не знаю, сколько капнуло Каморе, а я получила сразу 25 % опыта, что было чертовски приятно. Дальше пришлось нам тактично отойти в сторонку и позволить горелюбовникам одеться. Познакомились, посмеялись, объединились в группу и двинули дальше. Подробности того, как мы собирали всех по лесу, рассказывать не буду, всё это долго и неинтересно. Скажу одно — вскоре я стала экспериментировать с заклинаниями и таким образом выучила ещё две способности — «природная броня» и «групповое исцеление». А потом, подчинив себе с пару десятков зверей, мне предложили возможность навечно приручить какого-нибудь зверя в качестве ездового животного. Кстати, воевать мой олень вполне себе способен и тоже получает опыт, развиваясь и становясь опаснее, так что я, даже в одиночку, всегда имею хоть какую-то, но всё же боевую поддержку. В какой-то момент Камора заявил, что больше не видит себя лидером группы, особенно на фоне меня, превосходивших всех в тот момент уже на 2 уровня. Так что все восемь человек перешли под моё командование. Пока шли до города, не избегали ни одной драки, в результате чего подкачались вполне прилично. Ну, а к вечеру вышли к стенам Смелого, а дальше Песло, узнав кто мы такие, послал за тобой. А дальше ты всё знаешь.

— Вот теперь, господа, можете шуметь! — Шаина барским взмахом руки снимает с нас заклятие.

— Тебе не стыдно так со своим князем-то? — шутливо возмущаюсь я.

— А тебе, постоянно перебивать свою любимую? — парирует несносная девчонка, насупив брови.

Ириска со смехом наблюдает за нашим шутливым противостоянием. Первая взгляд отводит Шаина, хитро подмигнув Ириске, мол, видала как я их всех.

Остаток вечера мы проводим за травлей баек, тостами и прочим. Наконец приходит время расходиться. Шаина долго о чём-то договаривается с Ириской, спрятавшись ото всех

за колонной. По их дружному смеху я понимаю, что речь идёт не только о будущем обучении в стенах магической школы. Наконец, попрощавшись со всеми, направляемся с Ириской в мою спальню. Дезнон солидно идёт за нами, соблюдая положенную дистанцию, что явно доставляет Ириске определённый дискомфорт. Ничего, привыкнет, меня это тоже сперва выводило из себя, а сейчас ничего, привык и уже не замечаю.

— Желаю приятных снов, Ваши сиятельства. — Дезнон кланяется и удаляется.

— Это он сейчас нам? — Ира явно чувствует себя не в своей тарелке.

— Нам, нам. Привыкнешь, мне тоже сперва ухо резало, а сейчас уже пообвыкся. Ты же жена князя, другими словами — княгиня, так что привыкай, теперь к тебе весь город так обращаться будет. Отбрыкиваться бесполезно, они непробиваемы.

Обнимаю супругу, вдыхая пьянящий запах её волос. Пахнет лесом, хвоей и какими-то ещё лесными растениями. Запах просто кружит голову. Ира явно чувствует моё возбуждение, так что, как только мы оказываемся в спальне, впивается в мои губы жадным поцелуем. Что происходило дальше словами я описать не могу. Это была животная страсть вперемешку с запредельной нежностью. Мы любили друг друга с какой-то бешеной страстью, не способные оторваться друг от друга. Только под утро мы забылись в сладком сне, переплетясь руками и ногами как корни старого дуба.

P/S Мои любимые читатели! Я искренне прошу вас всех простить мне столь длительную задержку проды. Нахожусь в служебной командировке и времени нет от слова совсем, стараюсь писать в каждую свободную минуту. Спасибо вам всем за терпение.

— Господин Эрст, вас вызывают по закрытой линии. — Слуга, бледный как простыня, топчется на пороге кабинета Рен Эрста, не решаясь войти. Всем известно, что когда хозяин в плохом настроении, любой лишний раздражитель способен вызвать настоящий ураган, который, в лучшем случае, закончится увольнением, а в худшем.... слухи ходят разные.

— Отклони вызов, можешь сказать что я занят и перезвоню в другое время! — Рен Эрст даже не поднимает глаза, продолжая пытливо рассматривать диаграммы и карты, развёрнутые на голографическом экране перед ним.

— Но господин.... Это звонок из резиденции Императора.... Я не посмею отказать самому..... — Слуга не успевает закончить фразу. Эрст лишь поднимает взгляд и глаза прислужника стекленеют, а сам он замирает на месте подобно манекену.

— Я....сказал.... что перезвоню..... Исполняй!! — Рен Эрст теряет всякий интерес к слуге, который снова обретает контроль над своим телом и, с ужасом в глазах, спешит покинуть кабинет хозяина.

За последние 3 дня Император пытался связаться с ним уже пару сотен раз. Ситуация, сложившаяся вокруг секторов с молодыми расами, тревожит сейчас всех. А уж Рен Эрст вообще находится в бешенстве. Его личный полигон для генетических испытаний только что нагло закрыли, к Шаххро больше доступа нет. Скорее всего в системе уже поднято восстание и вскоре все находящиеся там хуманитас и лояльные шаххро будут перебиты. Мало того, все его совершенные хуманитас, по вине этого идиота Ишштры, в тот момент находились в системе людей и остались заперты внутри. Без них позиции Рен Эрста на политической арене сильно слабеют, как и страх перед ним со стороны оппонентов. Конечно, некоторое время он ещё сможет поддерживать легенду о том, что его непревзойдённые бойцы всё ещё в деле, но слухи по Галактике расходятся быстро, так что найдутся те, кто сложат два плюс два и поймут, что маленькая армия Эрста вдруг исчезла с теневой арены. И тогда Рену припомнят всё, а может и повесят пару своих грехов перед тем как устранить его. А то, что его устранение теперь дело нескольких недель, Рен Эрст не сомневается. Конечно он совершенный хуманитас и, что бы его убить, понадобится небольшая армия, но его оппоненты обладают очень большой властью и легко решать эту проблему.

Можно, конечно, создать новых бойцов из своих наёмников. Но есть одна проблема — Рену не нужен абы кто. Именно поэтому, что бы попасть под командование Ишштры, всегда проводится суровый отбор, в результате которого из 100 претендентов выбирается один, зачастую оставшийся в живых на финальных этапах отбора. Именно он удостоивается чести получить экспериментальный ген и переродиться. Такой отбор Рен и Ишштра всегда проводят раз в пол года, что бы дать шанс достойным успеть подготовиться или просто прибыть с другого конца Вселенной. Да и создание одной дозы для перерождения занимает около 5 месяцев. Вот и получается, что в год ряды тайной армии Эрста, как её называют многие оппоненты, пополняется всего на 2 хуманитас. Причём претендентов от других рас, не раз прилетавших для участия, Рен всегда отметал сразу, даже не допуская их на первый отборочный этап. Это связано с тем, что Рен добивается величия только своей расы, считая всех остальных живыми существами второго сорта, недостойными говорить с хуманитас на равных. Ишштра был и остаётся единственным шаххро, кого Рен посчитал достойным пройти перерождение. И то, как только цели Рена будут выполнены, Ишштру придётся

убрать как отработанный материал.

Рен в очередной раз просматривает все диапазоны, на которых пытался связаться с Ишштрой за последние несколько суток. Глухо, вообще без малейшего результата! Наблюдатель воздвиг вокруг системы людей непробиваемый заслон из помех. На второй день Рен даже предпринял попытку тайно послать в систему небольшой разведывательный челнок, оборудованный по последнему слову техники и невидимый даже для самых передовых систем обнаружения хуманитас. Но челнок уничтожили ещё на подлётах. Ни предупреждения, ни сигнала о наведении! Просто из ниоткуда грянул залп, превративший многомиллиардный прототип разведчика в атомную пыль. Про то, что прототип был «одолжён» Реном без согласия Императора, он предпочитает сейчас не думать.

Во всей этой ситуации Рена радует лишь одно — раз никто не может попасть внутрь, значит никто не может и покинуть систему, а значит Ван, этот самонадеянный щенок, дерзнувший пойти против своего генетического прародителя (Рен давно перестал называть себя отцом) сам себя загнал в ловушку. Теперь Ишштра сможет его выследить и уничтожить раз и навсегда. А заодно и его мерзкого ручного ящера, Ярпантура.

Последние указания, которые Ишштра получил от Рена, касались подготовки плацдарма для создания биологической лаборатории на Марсе, для начала экспериментов по выделению гена людей в промышленных масштабах. А Ишштра всегда выполняет полученный приказ любыми доступными методами, что немного беспокоит Рена.

Одиночные образцы, доставленные ещё подчинёнными Авашша, показали потрясающие результаты в плане генетической чистоты относительно гена-прародителя. Рен уже давно обратил внимание, что генетическая структура всех живых организмов имеет общую «базу», причём у высокоразвитых рас, вышедших на господствующие позиции в Галактическом разумном мире, «чистота» этого гена составляет не ниже 80 % процентов. У Хуманитас, например, ген чист на 91 %. У Гульпорцев 88 %, Фелинумы 87 %, у других и того ниже. Первые, и как думал Рен Эрст, единственные, кто превосходили хуманитас по чистоте, были фентильцы. Их чистота была почти безупречна — 99 %. Именно их ген Рен взял как базовый компонент при создании своего совершенного гена, который должен вывести хуманитас на новую ступень развития.

Трудность была лишь в том, что ген получался очень нестабильным и норовил разрушиться при малейшем отклонении от нормы. Что бы его стабилизировать Рен скрещивал его с геном всех других рас, но ничего не выходило. И вдруг ген шаххро намертво склеился с фентильским геном и стабилизировал его, а как позже выяснилось, ещё и усовершенствовал носителя, давая просто умопомрачительную регенерацию и способность создавать генетическую боевую форму в реальном мире, что раньше не умели даже сами шаххро. Рен думал, что достиг идеала, пока хуманитас не натолкнулись на расу людей. Первые же исследования показали, что чистота гена этой расы почти 99,8 % что было просто невероятным. Более того, человеческий ген оказался иммунен к мутации с помощью выведенного гена. Он просто отбрасывал его, как ретивый скакун сбрасывает неудобного седока. Именно после этого открытия Рен Эрст и принял решение, что людей надо брать под крыло, а из их системы делать генетическую ферму, на которой он будет возвращать новое поколение властителей Вселенной. И всё шло хорошо до тех пор, пока Наблюдатель одним решением не спутал Рену все карты.

Сейчас в лаборатории остаётся всего 15 готовых доз для мутации. Для армии это маловато, а значит что каждый из тех, кто удостоится чести быть перерождённым, должен

быть выдающимся бойцом и специалистом. А такие состоят только на службе лично у Императора.... Идея, пришедшая в голову в этот момент Рену одновременно напугала его до одури и окрылила, так как это был выход, причём наиболее оптимальный при сложившихся обстоятельствах!

— Давль!

Слуга, испугано втягивая голову в плечи, появился на пороге.

— Да мой господин.

— Ты говорил, что меня активно вызывают из резиденции Императора?

— Да мой господин, звонки поступают лично от референта Императора. Если мне будет дозволено, хотел бы обратить внимание господина, что с каждым звонком референт Императора всё настойчивее. Ваш сегодняшний отказ очень разозлил его. Он потребовал вам передать, что, в случае неявки на приём к Императору в ближайшие 2 дня, он вышлет за вами имперскую гвардию, что бы... да простит мне мой господин эти слова..... притащить вас в тронный зал за волосы.

— Ха-ха-ха, ну что же, Пак Вадан всегда был горяч в своих высказываниях, особенно в отношении меня. Как считаешь, наверное стоит откликнуться на приглашение Императора, раз он так настаивает? — настроение Рен Эрста улучшается с каждым словом.

Слуга, непонимающий веселья своего хозяина, лишь затравленно кивает в ответ.

— Ну вот и отлично. Пригласи ко мне Анса Лега.

— Слушаюсь, мой господин. — слуга кланяется и поспешно удаляется, явно выдохнув с облегчением.

Анс Лег возглавляет личную охрану Рен Эрста вот уже на протяжении нескольких десятков лет. Если Ишштра занимается теневой стороной любого вопроса, то Анс Лега наоборот, является показательным молотом в руках Рен Эрста. Анс один из немногих, кого Рен смог переманить из Имперского гарнизона, где тот состоял командиром первой линии охраны. Это значит, что после личных телохранителей, Анс Лега был тем, кто имел наибольший доступ к Императору. Переманить его стоило Рену очень солидного состояния, плюс, Ансу стёрли память о всех тайных сведениях, к которым он имел доступ при охране Имперского дворца (наивные, память нельзя стереть, её можно изолировать и заблокировать, так что Рен снял все блоки всего за несколько дней). Дальше Анс получил карт-бланш на набор бойцов в личную охрану Рена. И справился с этой задачей блестяще. Уже через 3 года многие в Империи знали, что личная охрана Рен Эрста ничем, кроме численности, не уступает охране Имперского дворца. Многие продолжают спорить, способны ли бойцы Анса составить конкуренцию личным телохранителям Императора, но этот вопрос звучит только за очень плотно закрытыми дверьми, и в очень узких кругах.

Анс явился буквально через пару минут. Рен кивком головы пригласил начальника охраны занять кресло напротив него за столом.

— Анс, мы с тобой много раз говорили о разных вариантах развития событий в случае, если меня захотят убрать. Сейчас, я думаю ты уже и сам понял, как раз такой случай. Ишштра, вместе со всей теневой гвардией (это название придумал Ишштра, а Рену понравилось) оказался отрезан в секторе молодой расы. Без них многие посчитают меня лёгкой мишенью и обязательно постараются этим воспользоваться.

Ни один мускул не дрогнул на лице Анса при упоминании сектора людей. Начальник охраны никогда не лезет не в своё дело, чем вдвойне ценен, но при этом никогда не строит иллюзий по поводу того, что за хуманитас его начальник.

— Не волнуйтесь, шеф. Я предполагал, что такое рано или поздно произойдёт. Мои ребята готовы отразить любое нападение. Надёжнее чем в вашей резиденции сейчас только во дворце Императора.

— И именно по этому, Анс, мы с твоими людьми отправляемся во дворец. Император уже несколько дней жаждет увидеть меня в тронном зале. Нельзя заставлять Его Императорское Величество ждать так долго. — Рен ехидно усмехается.

Анс внимательно смотрит в глаза Рена, ища в них ответ на незаданный вопрос. Потом кивает.

— Сколько у меня времени?

— Мы должны вылететь сегодня вечером.

— Я соберу людей и подготовлю всё для перелёта.

— Иди, Анс. Я знаю, ты всё сделаешь как надо.

Оставшись один в кабинете, Рен включает шифровку сигнала и создаёт ячейку для ведения сразу нескольких голографических звонков одновременно.

— Набрать абонентов 34, 48, 165, 432 и 980, приоритет — наивысший. При малейшей попытке расшифровки связи уничтожить пеленгующее устройство, жертвы неважны.

— Выполняю. — Приятный женский голос ИИ звучит бесцветно, полностью соответствуя ситуации.

Дворец Императора. Следующий день.

В тронном зале присутствует только высший совет Императора, насчитывающий 20 хуманитас. Обычно это говорит о том, что вызванного на аудиенцию ждёт Высший суд Императора. А он оправдал очень немногих за последние 150 лет.

— А, Рен Эрст! Наконец соизволил удостоить Императора своим вниманием! — голос Пак Вадана звучит издевательски. Ничего, шакалёнок, ты ещё у меня в ногах ползать будешь.

— Ваше Императорское Величество, прошу простить своего скромного советника за то, что заставил вас так долго ждать. События последних дней очень сильно усложнили некоторые научные изыскания, которые я веду от имени вашей Империи. Только решением этих неожиданных трудностей я могу оправдать своё непростительное опоздание на аудиенцию к Вашему Императорскому Величеству.

— Оставь свои речи, советник! Сегодня твои подлизывания тебе не помогут. Ты обвиняешься в государственной измене. Совету стали известны вопиющие случаи нарушения тобой законов Империи, а так же злоупотребление властью, дарованной тебе мною. — Император, похоже, готов прямо сейчас огласить приговор и лично привести его в исполнение.

Рен чувствует жжение в голове. «Ах вот оно как! Ну что же, подыграем!» — проносится у него в голове. В следующую секунду Рен Эрст изображает дикую боль, хватаясь за голову и падает на колени перед тронном.

— Ваше Императорское Величество, прошу вас, прекратите! — Рен корчится на полу, пытаясь не переигрывать. Император успокаивается лишь через минуту. Всё это время Рен видит довольную физиономию Пак Вадана, наблюдающего за происходящим. Совет же хранит гробовое молчание.

— Встань предатель! И ответь на те обвинения, что будут тебе предъявлены. — Император откидывается на троне, не сводя яростного взгляда с Рен Эрста.

Рен аккуратно встаёт на колени, а потом поднимается в полный рост. Главное

сохранять спокойствие.

— В чём меня обвиняют?

После этого вопроса Совет оживает, звучат команды, запросы, приказы и через несколько секунд в зале разворачивается огромный экран, сотканный из нескольких голографически проекторов. На экране мелькают снимки встреч Рена с противниками Императора, рукопожатия, совместные застолья. Изображения меняются, теперь это диаграммы, финансовые выписки, расчёты независимых экспертных компаний. Наконец, кульминацией становится видео, где Рен прибывает на закрытую военную базу и экспроприирует экспериментальный разведывательный челнок, в который были вложены баснословные деньги и который существовал в единственном экземпляре. После этого экран гаснет, а слово берёт Менус Варс, председатель высшего совета Императора.

— Ваше Императорское Величество, уважаемые члены высшего совета. Только что мы с вами просмотрели лишь малую часть той доказательной базы, которую агенты совета смогли собрать против этого изменника. Рен Эрст несколько сотен лет, прикрываясь своей дружбой и верностью Императору, обкрадывал казну Империи, являлся с её противниками, а недавно, что и стало последней каплей, передал в руки неизвестных перспективный разведывательный челнок со всеми передовыми технологиями, разработанными в нашей Империи.

— Протестую! Ваши агенты слепы как новорождённые фелинумы! Обкрадывал казну? Отлично! А теперь покажите мне хоть один нуммус, который я потратил на себя! Да, иногда приходится завышать стоимость исследований, потому что в науке не бывает так, что можно всё просчитать. А запороть многомиллионный эксперимент из-за того, что наши имперские бюрократы будут месяц согласовывать выделение мне дополнительной субсидии, я себе позволить не могу. И я не раз говорил вам об этом, Ваше Императорское Величество!

Императору явно стало неуютно на троне, такого поворота в противоположное направление он явно не ожидал.

— Я продолжу! Являлся с противниками Империи? Да, не отрицаю! Но только в целях выведать необходимую информацию для дальнейшего процветания Империи. Пусть ваши агенты покажут хоть один подтверждённый факт передачи врагу тайных сведений или какой-либо другой информации, способной навредить Империи или Императору лично! Нет? Ну вот тогда засуньте себе свои снимки с рукопожатиями очень глубоко.... в архив.

Совет загудел как растревоженный улей, но возразить, даже такой хамской выходке, было нечем. Сведений о такого рода передачах не существует.

— Ну и наконец, челнок! Да, признаю, что прикрывался именем Его Императорского Величества и потребовал выдать мне этот образец высочайшего искусства наших разведчиков. Но я не передавал его врагу. Челнок был нужен мне для прорыва в закрытый сектор молодой расы. Там остались очень ценные сведения и гуманитас, которых я хотел выволить. К сожалению челнок был перехвачен ещё на подлётах к границе системы. Охранные дроны Наблюдателя распылили его в ничто, о чем у меня есть подтверждающая съёмка с моего корабля.

Три минуты в тронном зале стоит гробовая тишина. Все следят за тем как челнок начинает свой полёт, как исчезает со всех систем обнаружения и как через минуту разлетается в пыль, поражённый залпом невидимого для систем обнаружения противника. Конец записи.

Император явно в замешательстве. Похоже его здорово успели «обработать», так что он

был полностью уверен в неоспоримости представленных доказательств. И теперь не знает как себя вести дальше. «Эх, Вир Лен, дурак ты был, дураком ты и остался» — усмехнулся про себя Рен, глядя на бывшего помощника.

— В связи с ложными обвинениями меня, Рен Эрста, советника Императора, в государственной измене, я требую боя насмерть для того, что бы очистить своё доброе имя от грязи. Вы подтверждаете за мной такое право, Император?

Вир Лен принимает гордую позу, опять почувствовав, что обретает контроль над ситуацией.

— Да, мой советник! Твоё требование совершенно законно! По законам Империи, ты, как ложно обвинённый, имеешь право требовать от своего обидчика выйти на смертный бой. Отказ второй стороны не принимается! Такого моё Императорское слово! — Император обводит всех властным взглядом.

— Прошу высший совет подтвердить слова Императора.

— Высший совет услышал слово Императора и подтверждает право Рен Эрста на вызов соперника на смертный бой. Никакой закон отныне не может отменить этого права.

— Благодарю тебя, Менус Варс. Я вызываю на смертельный бой... тебя, мой Император! Своим неверием ты оскорбил меня глубже всех, а унижение, которое ты заставил меня испытать, корчась на полу, не может быть забыто. Император Вир Лен, выходи и дерись со мной, как велит Закон Империи!

В тишине, воцарившейся в тронном зале, можно было услышать даже дыхание стражников за дверь. Все были в шоке от произнесённого вызова. Все, кроме Рена.

— Ты...ты не имеешь право! Я Император! Я... моя жизнь неприкосновенна! Телохранители, немедленно уведите меня отсюда и арестуйте этого смутьяна! — Вир Лен вскочил со своего трона, властно указывая пальцем на Рен Эрста.

Телохранители успевают сделать всего один шаг вперёд, как из-за колон тронного зала выходят воины Анс Лега. Тайные ходы замка сыграли с Императором очень злую шутку.

— Уважаемый Гор Бар. Моё имя Анс Лега. В данный момент вы пытаетесь препятствовать моему хозяину взять то, что Император даровал ему по праву. Отступишь или погибнешь, как и все твои люди, кто не сложит оружие.

Главный телохранитель окинул взглядом бойцов Анса и презрительно усмехнулся.

— Анс, неужели ты считаешь, что эта горстка неудачников способна справиться с моими бойцами? Ты или очень глуп, или слеп. Перед тобой стоят самые лучшие воины Империи, не знавшие поражения.

— Ну что же, Гор, значит сегодня они познают его впервые!

Телохранители бросились в атаку, но даже не успели добежать до своих противников. Никто не говорил, что бой будет честным. Их просто расстреляли как куропаток. Гор Бар не учёл того, что его люди вооружены лишь оружием ближнего боя, так как любое стрелковое оружие в резиденции запрещено. Раньше телохранители имели автоматы, но это оружие было посчитано ненужным для постоянного ношения и теперь хранилось в оружейной. Кстати, руку к этому, в своё время, приложил Рен Эрст лично, убедив Императора, что необременённые лишним стрелковым оружием телохранители смогут защищать его во дворце намного эффективнее, а в случае нападения на дворец, стража вполне сможет сдержать противника достаточно долго, что бы телохранители смогли вооружиться. И вот закономерный итог.

Несколько членов совета попытались вызвать помощь, но были убиты ещё до того, как

успели произнести хоть слово. Остальные покорно подняли руки, сдаваясь на милость победителей. Рен повернулся к Вир Лену, застывшему в смешной позе, уперев руки в бока. Эту позу он принял в момент, когда телохранители двинулись на Рен Эрста, да так и забыл об этом в круговороте событий за следующие несколько десятков секунд.

— Нас слегка отвлекли, мой Император. Предлагаю продолжить. Выбирайте оружие для боя, я великодушно уступаю вам это право.

Вир Лен колеблется несколько секунд, а потом ехидно впивается взглядом в Рена.

— Мне не нужно оружие, что бы победить тебя. Ты будешь умолять меня о пощаде!

С этими словами Император атакует Рена ментально, вызывая в голове последнего очень неприятное жжение. Но не более того.

— Неужели ты настолько наивен Вир, что за столько лет не понял, что твои шпионические способности так и остались на уровне начинающего юнца? А вот мои значительно возросли!

С этими словами Рен наносит ответный удар чудовищной силы, от которого Вир Лен падает на землю, дёргаясь в конвульсиях. Из носа, рта и ушей Императора быстрыми ручейками бежит кровь. Он даже не может закричать, беззвучно раскрывая рот и выгибаясь дугой.

— Прощай, Вир Лен. Ты был мне другом, но твоя глупость завела тебя в тупик.

Рен усиливает напор. Император издаёт предсмертный хрип, после чего раздаётся противный хруст ломающихся рёбер и позвоночника. Тело бывшего Императора, переломленное в обратную сторону, оседает в луже собственной крови. Спустя мгновение в зале раздаются крики членов совета. Бойцам Анса дан чёткий приказ не оставлять в живых никого кроме одного хуманитас.

Неспешной походкой, смакуя каждый шаг, Рен направляется к трону. Проходя мимо изломанного тела Вира он только брезгливо спихивает его ногой, наблюдая как оно катится по ступеням вниз с возвышения, на котором стоит императорский трон. Рен в последний раз окидывает взглядом тронный зал. Его бойцы споро стаскивают всех убитых в одну кучу, оставляя за телами кровавые мазки на полу. «Да уж, убираться здесь придётся долго» — мелькает абсолютно идиотская мысль.

Рен Эрст делает последний шаг и садится на трон.

— А с эти что делать? — Анс подтаскивает к подножию трона скулящего от страха Пак Вадана.

— Лишить зрения, слуха и языка, а потом высадить на ближайшей дикой планете.

Анс кровожадно усмехается, глядя на побелевшее от ужаса лицо Пака, а потом даёт команду бойцам увести его. Крики ужаса и просьбы помиловать совершенно не трогают сердца Рен Эрста. Этот ублюдок получит именно то, чего заслужил.

— А ты хитрее, чем я думал, Эрст. Такого даже я не ожидал. — Менус Варс с довольной ухмылкой подходит к возвышенности, где стоит трон, но остаётся стоять у нижней ступени, не делая попыток подняться к трону.

— Я лишь хочу, что бы наша Империя процветала, Менус. И если для этого необходимо поступить ТАК, то я сделаю это без сомнений.

— Ты всегда был целеустремлённым, Рен. Этого у тебя не отнять. Что будешь делать дальше?

— Будем, Менус, будем, — поправляет Рен своего сообщника, — ты всё ещё председатель совета, правда совет надо набрать новый, но думаю ты с этим легко

справишься.

— Ну тогда я пошёл извещать Империю о трагической смерти их любимого Императора. И о героическом противостоянии тебя и твоих бойцов силам изменников, подкупившим даже телохранителей нашего доблестного правителя. Бывай, Рен Эрст. Надеюсь я не ошибся в своём выборе.

Менус разворачивается и направляется к выходу из зала. Скоро все СМИ Империи будут кричать о том, что в резиденции Императора произошла страшная трагедия, в результате которой более двух сотен человек, в основном слуги, были убиты. Стража дралась на пределе своих сил и, несмотря на ужасные потери, смогла всё же отбить атаку заговорщиков, но не смогли предотвратить смерть правителя Империи Хуманитас, убитого собственными телохранителями.

— Менус! — окликает уходящего Рен.

— Слушаю тебя.

— При следующей нашей встрече в этом зале, не забудь обращаться ко мне согласно новому титулу.

— Слушаюсь.....мой Император.

— Слава Императору!! — тут же раздаётся рёв десятков голосов бойцов Анса. Хотя нет, уже не Анса. Теперь это славные воины Императора.

Конец второй книги.

Больше книг на сайте - Knigoed.net